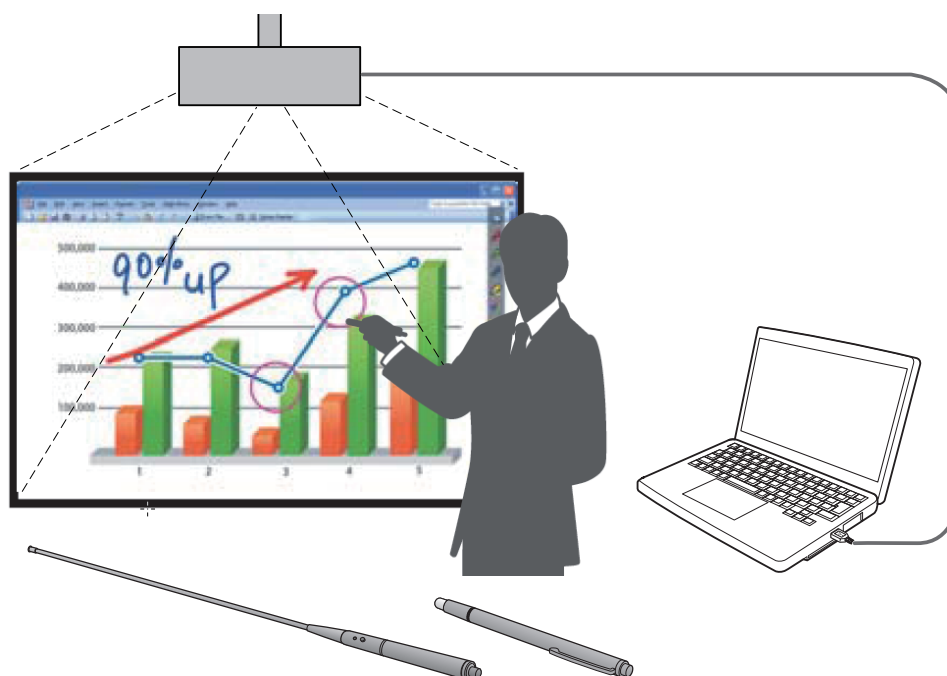


Instrucciones de operación

Software LightPen3

LightPen3

Windows/Mac OS



Gracias por comprar este producto Panasonic.

■ Este manual está destinado al proyector siguiente:
PT-TW341R

■ Antes de utilizar este producto, lea atentamente estas instrucciones.

Contenido

Introducción	3
Para Windows	4
Requisitos del sistema	4
Instalación del software y el controlador	4
Configuración inicial de la función interactiva	5
Uso de las funciones interactivas	8
Cómo utilizar la herramienta PowerPoint®	14
Para salir del software	16
Acerca de SPDriver6	16
Para desinstalar el software y el controlador	16
Para Mac OS	17
Requisitos del sistema	17
Instalación del software y el controlador	17
Configuración inicial de las funciones interactivas	17
Uso de las funciones interactivas	19
Para salir del software	23
Acerca de SP6 Driver	24
Para desinstalar el software y el controlador	24
Localización y solución de problemas	25
Marcas comerciales	27

Nota

Las figuras y pantallas que aparecen en este manual pueden diferir de las de su ordenador. Además, la especificación de este software está sujeta a cambios sin previo aviso.

Referencias de página

- En estas instrucciones, las referencias a páginas se indican como: (➡ página 00).

Término

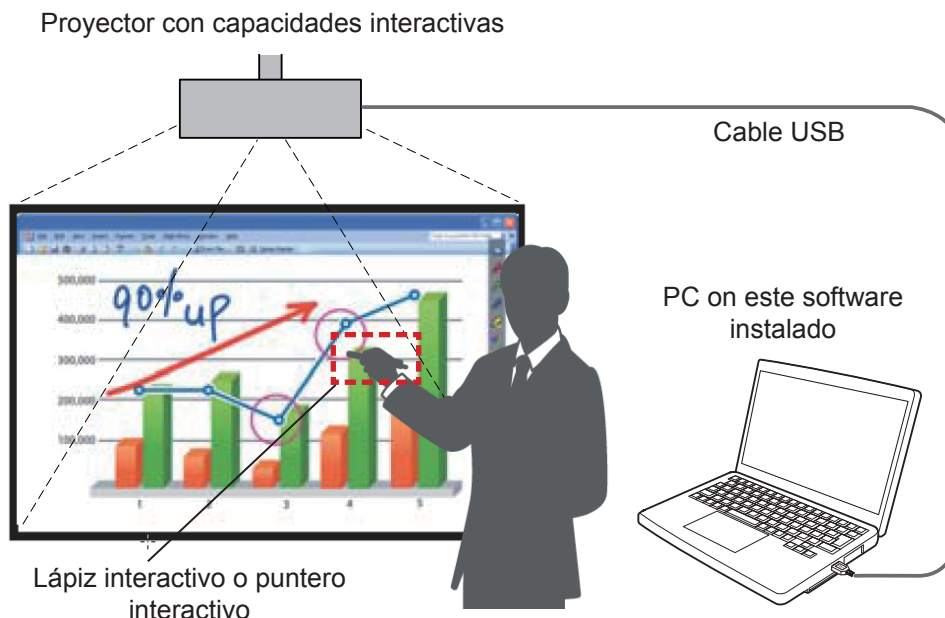
- En estas instrucciones, los accesorios “lápiz interactivo” y “puntero interactivo” se denominan “lápiz” y “puntero” respectivamente.

Introducción

Estas instrucciones se refieren al software “LightPen3” que aporta la función interactiva.

■ Características

Este software permite escribir o dibujar sobre la pantalla de proyección en lugares como escuelas, eventos formativos o reuniones con el lápiz interactivo o el puntero interactivo.



● Función Ratón

- Puede utilizar el lápiz o el puntero como ratón del PC sobre la pantalla de proyección.

● Función Lápiz

- Puede utilizar el lápiz o el puntero para dibujar directamente sobre la pantalla de proyección y guardarla en el PC.

● Función Lápiz dual (solo Windows)

- Se puede dibujar sobre la pantalla de proyección con 2 lápices o 2 punteros a la vez.

● Función de barra de herramientas de PowerPoint® (solo Windows)

- Puede utilizar el lápiz o el puntero para dibujar directamente sobre la pantalla de proyección y guardarla en el PC mientras proyecta una presentación de PowerPoint.

■ Contenido del CD-ROM

Relacionar el software LightPen3 en el CD-ROM, el siguiente contenido de la tabla también se incluye además de estas instrucciones.

	SP6 Driver	LightPen3 Software
Para Windows	×	○
Para Mac OS	○	○

Para Windows

Requisitos del sistema

Para que los programas de software SPDriver6 y LightPen3 funcionen correctamente, el sistema del ordenador debe cumplir los requisitos siguientes.

SISTEMA OPERATIVO	Microsoft Windows Vista 32 bits Windows 7 32/64 bits Windows 8 32/64 bits
CPU	Intel Core 2 Duo 2,0 GHz o superior (se recomienda una GPU específica)
Memoria	2 GB o superior
Espacio libre en el disco duro	100 MB o superior

Nota

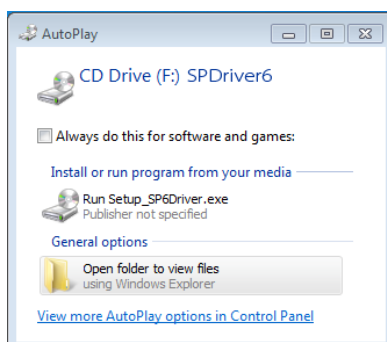
- Tenga en cuenta que no se garantiza que el sistema funcione correctamente con características del sistema distintas de las indicadas anteriormente ni en ordenadores montados de por uno mismo.
- Si funciona el software del monitor del puerto USB, puede que no funcione debidamente el software de LightPen3 o el software SPDriver. En este caso, rogamos salga del software del monitor antes de usar el software LightPen3 o el software SPDriver.
- Descargue las versiones más recientes de "LightPen3" de la URL siguiente.
<http://panasonic.net/avc/projector/>
- Es posible que el software LightPen3 no funcione correctamente en algunos ordenadores.

Incluso si se cumplen todos los requisitos, no se garantiza el funcionamiento con todos los ordenadores.

Instalación del software y el controlador

Nota

- Si utiliza un sistema Windows, conecte el ordenador al proyector con un cable USB. Automáticamente se mostrará la pantalla de instalación de "SPDriver6". Siga las instrucciones de instalación en la pantalla. Según la configuración del ordenador, se mostrará la pantalla de reproducción automática. En este caso, por favor, seleccione "Open folder to view files" y haga doble clic en el "Setup_SPDriver6.exe".



Pantalla de ejemplo

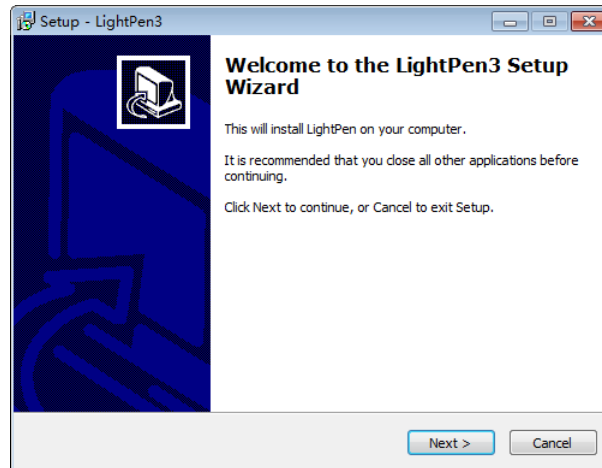
- Para sistemas con Windows 8, seleccione "Desktop" desde el icono que aparece en la pantalla de inicio y realice la instalación.

1) Inserte el CD-ROM con el software grabado en la unidad de CD.

- La lanzador de la aplicación la iniciará de forma automática cuando se inserte el CD-ROM adjunto en la unidad CD. Si el lanzador de la aplicación no la inicia, haga doble clic en "Launcher.exe" en el CD-ROM.
- Cuando se muestre la pantalla de reproducción automática, seleccione la opción relevante para poner en funcionamiento "Launcher.exe".

2) Haga clic en "Install LightPen3".

- Configurar las pantallas de imágenes.



3) Siga las instrucciones en pantalla para instalarlas.

- Al finalizar la instalación se creará el icono de acceso directo en el escritorio.



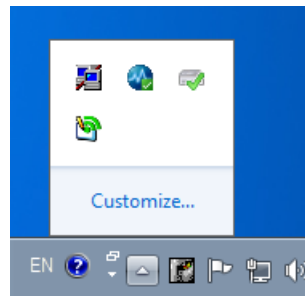
Configuración inicial de la función interactiva

En primer lugar, calibre el sensor del proyector para que reconozca la posición sobre la pantalla proyectada con exactitud.

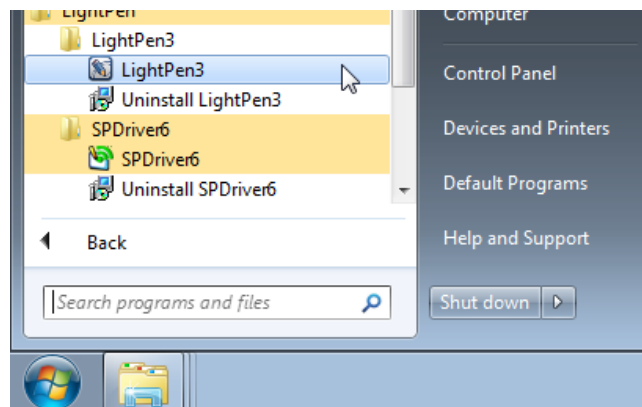
■ Inicie el software

1) Conecte el ordenador y el proyector mediante un cable USB.

- El icono de SPdriver6 de la barra de tareas cambia de color rojo a verde.



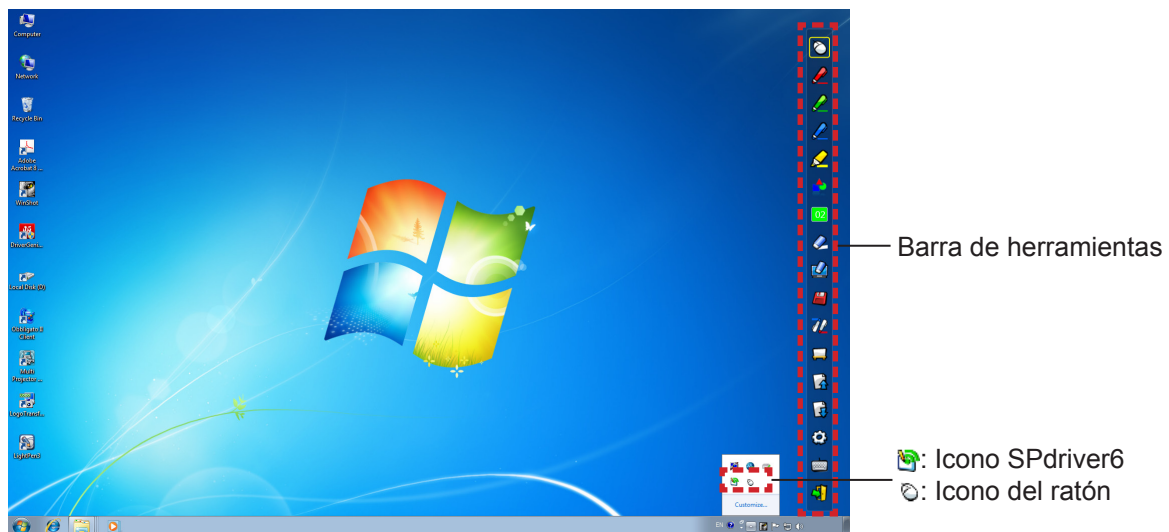
2) Haga clic en “Start” → “All Programs” → “LightPen” → “LightPen3” → “LightPen3” desde el menú del escritorio.



Para Windows (continuación)

O haga doble clic en el acceso directo “LightPen3” del escritorio.

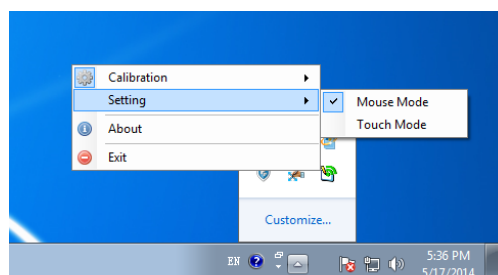
- Aparecerá la barra de herramientas en el lado derecho de la pantalla.



■ Seleccione el modo de funcionamiento del cursor

3) Haga clic en el icono SPdriver6 en la barra de tareas y seleccione “Mouse Mode” o “Touch Mode” en el menú emergente “Setting”.

Mouse Mode	El cursor actúa como el ratón del ordenador.
Touch Mode	Modo para pantallas táctiles, disponible también para toque dual.



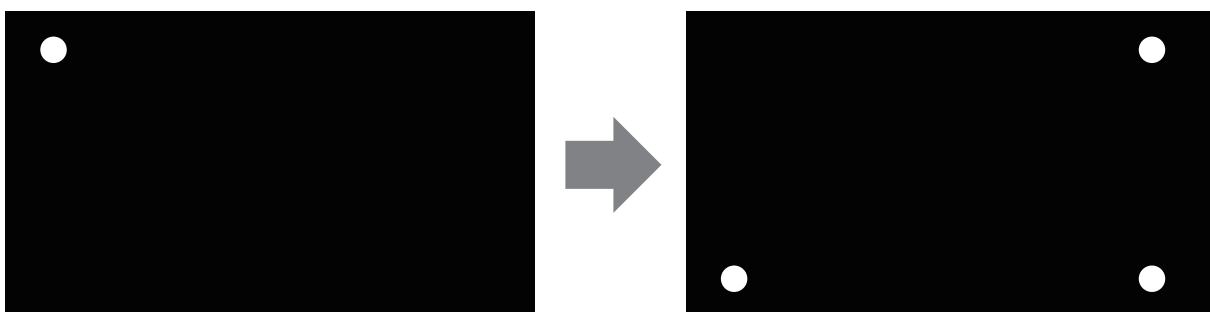
Nota

- Soporte Windows 7 “Touch Mode” y “Mouse Mode”. Windows 8 solo es compatible con el “Touch Mode”. Windows XP y Windows Vista solo son compatibles con el “Mouse Mode”

■ Calibración de la cámara

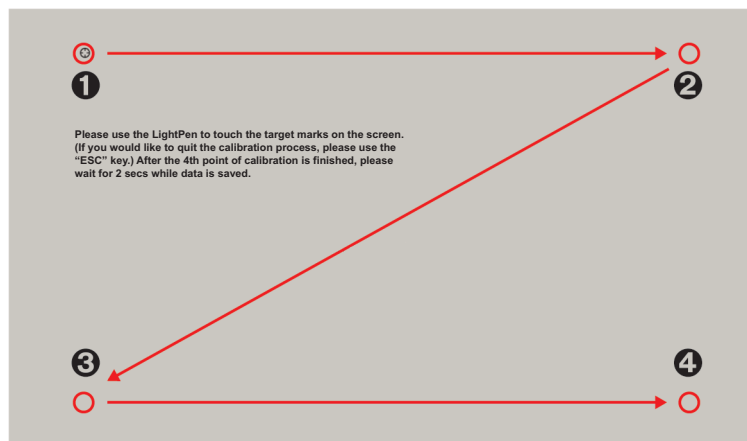
4) Haga clic en el icono SPdriver6 en la barra de tareas y seleccione “Auto” en el menú emergente.

- Muestre la pantalla de calibración automática y realice el ajuste automático. Durante el ajuste, no bloquee la imagen proyectada con ningún objeto ni figura.



- Si la calibración automática falla, aparecerá un mensaje de error. Repita la calibración automática.
- Antes de repetir la calibración automática, compruebe los elementos siguientes.
 1. Apague las luces para oscurecer el entorno y reduzca la reflexión de luces externas sobre la pantalla de proyección.
 2. Vuelva a ajustar el enfoque.
- Si la calibración automática vuelve a fallar, realice una calibración manual.

5) Haga clic en el icono SPdriver6 en la barra de tareas y seleccione la opción “Manual” en el menú emergente para mostrar la pantalla de calibración manual.



6) Pulse en la diana 1 de la pantalla con el lápiz.

- Cada vez que pulse sobre la diana, el orden de movimiento será 1 → 2 → 3 → 4.

7) Pulse en la diana 2 → 3 → 4.

- Se mostrará el mensaje “Please wait...”, que desaparecerá después de completar el proceso.

Atención

- Cuando realice la “Auto”, asegúrese de proyectar la imagen sobre una pantalla suave.

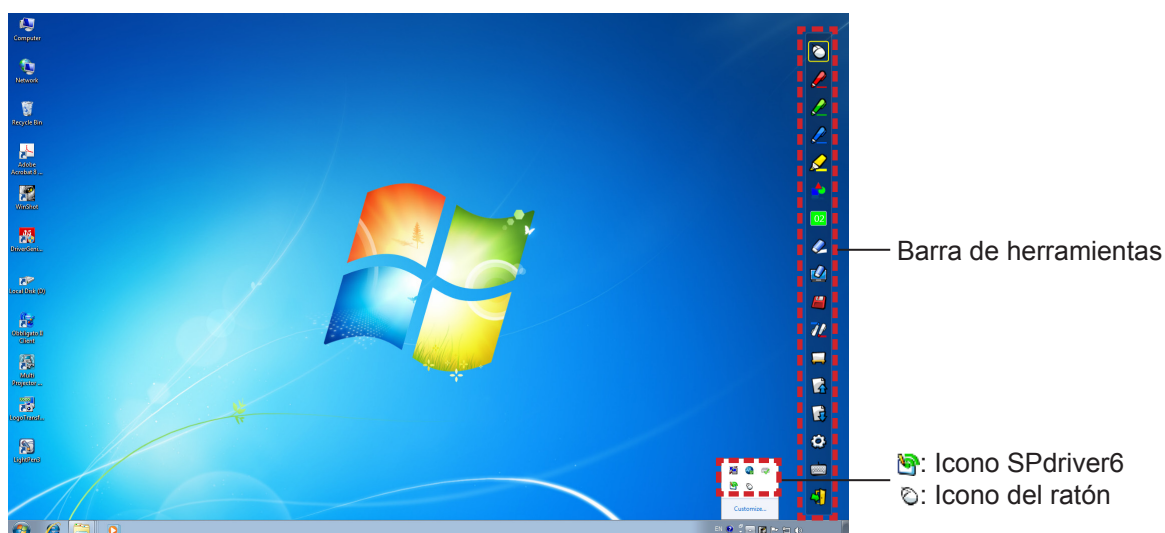
Nota

- Si la posición de la pantalla y el proyector están fijas, no es necesario volver a calibrar la próxima vez que utilice el mismo ordenador a la misma resolución.

Para Windows (continuación)

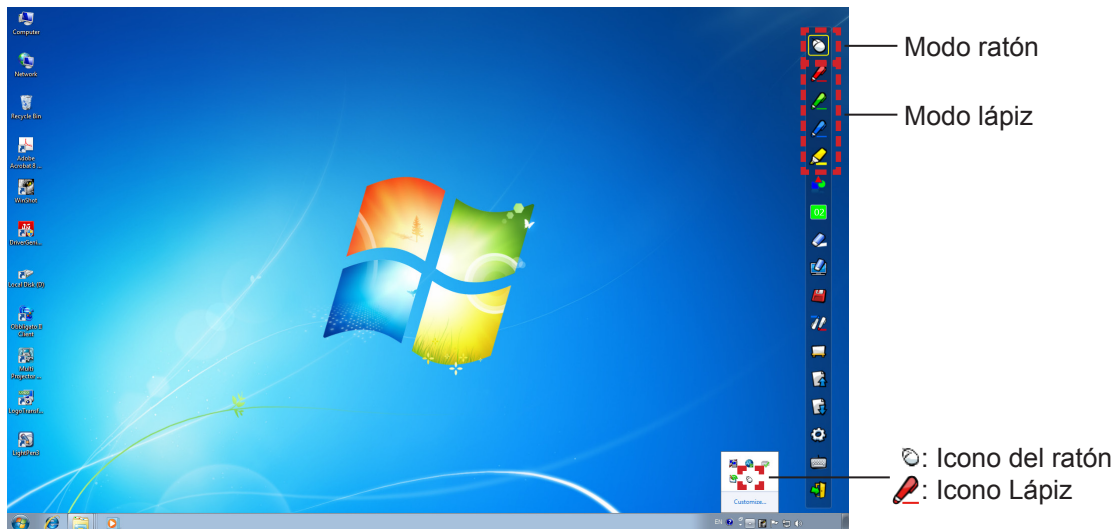
Uso de las funciones interactivas

■ Funciones de la barra de herramientas



Icono	Nombre	Descripción	Página
	Ratón	Para utilizar como ratón del PC.	-
	Lápiz rojo	Para dibujar como con un lápiz rojo.	-
	Lápiz verde	Para dibujar como con un lápiz verde.	-
	Lápiz azul	Para dibujar como con un lápiz azul.	-
	Rotulador marcador	Para dibujar como con un rotulador amarillo semitransparente.	-
	Herramienta de formas	Para dibujar círculos, cuadrados, triángulos y líneas rectas.	10
	Herramienta de cambio de grosor y color de línea	Para cambiar el color y el grosor del lápiz.	10
	Borrador	Para borrar parcialmente los dibujos o las líneas.	-
	Borrar todo	Para borrar todos los dibujos y líneas.	-
	Guardar	Para guardar la imagen de la pantalla en el ordenador.	-
	Lápiz dual	Para dibujar una imagen en modo "Pantalla completa" o "Pantalla dividida" con 2 lápices.	10
	Herramienta pizarra blanca	Para cambiar el fondo el modo pantalla blanca.	12
	Página anterior	Para volver a la pantalla anterior.	-
	Página siguiente	Para ir a la pantalla siguiente.	-
	Herramienta de edición	Para editar los dibujos o las líneas.	13
	Teclado en pantalla	Para mostrar el teclado en pantalla.	14
	Salir	Para salir de LightPen3.	16

■ Para “Modo ratón” y “Modo lápiz”



● Modo ratón

El “Modo ratón” está activo inmediatamente después del inicio. Utilice el lápiz para mover el puntero del ratón.

- Mientras utiliza el lápiz, presione la punta sobre la pantalla como lo haría con un lápiz normal.
- Mientras utiliza el puntero (accesorio opcional), presione y mantenga pulsado el botón durante el uso.

En modo ratón, presione y mantenga presionado el botón del puntero o la punta del lápiz durante 2-3 segundos para hacer un clic con el botón secundario (derecho).

● Modo lápiz

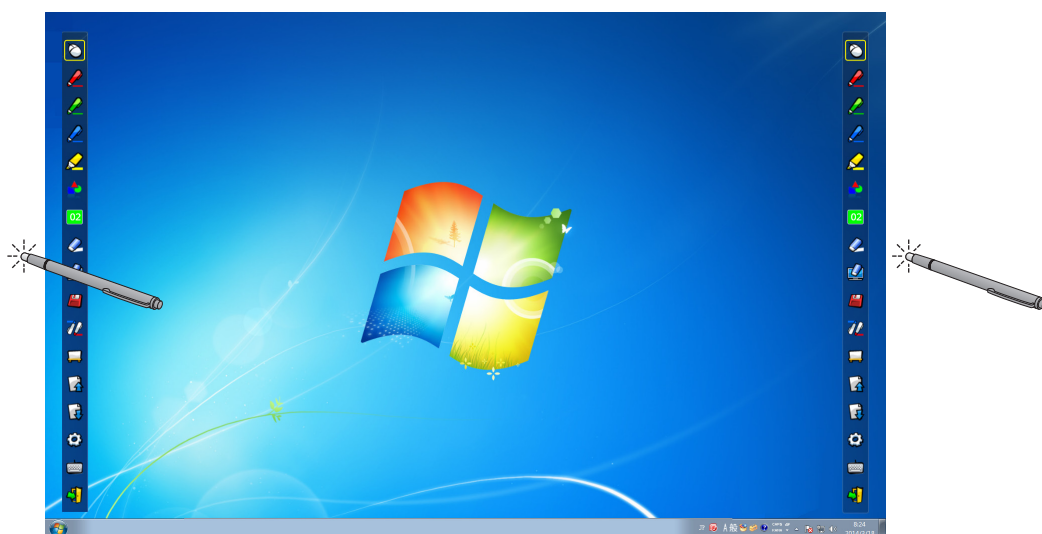
Seleccione el icono de lápiz (Lápiz rojo/Lápiz verde/Lápiz azul/Rotulador marcador) de la barra de herramientas y dibuje una línea con un puntero o un lápiz. Puede configurar el grosor y el color de la línea.

- Mientras utiliza el lápiz, presione la punta sobre la pantalla para dibujar una línea como lo haría con un lápiz normal.
- Mientras utiliza el puntero, pulse y mantenga pulsado el botón para dibujar una línea.

Nota

- Pulse en el icono de la barra de tareas para cambiar al “Modo ratón” o el “Modo lápiz”.

■ Cambio de la posición y el estado de visualización/ocultación de la barra de herramientas



Puede cambiar la posición de la barra de herramientas, o cambiar si la barra de herramientas debe estar visible u oculta.

- Si utiliza el lápiz o el puntero para hacer clic un poco a la izquierda del borde izquierdo de la pantalla de

Para Windows (continuación)

proyección, se moverá la barra de herramientas a la izquierda.

- Si utiliza el lápiz o el puntero para hacer clic un poco a la derecha del borde derecho de la pantalla de proyección, se moverá la barra de herramientas a la derecha.
- Para mostrar u ocultar la barra de herramientas, utilice el lápiz o el puntero para hacer clic en un espacio ligeramente fuera de la pantalla de proyección en el lado en que se encuentre la barra.

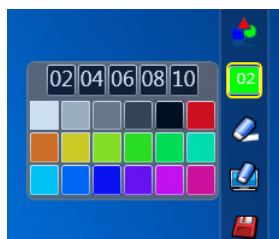
■ Herramienta de formas

Haga clic en el icono  de “Herramienta de formas” para mostrar el menú siguiente y seleccionar la forma que desee dibujar.



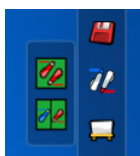
■ Herramienta de cambio de grosor y color de línea

Haga clic en el icono  “Herramienta de cambio de grosor y color de línea” para mostrar el menú siguiente y seleccionar el grosor o el color de la línea.



■ Herramienta lápiz dual

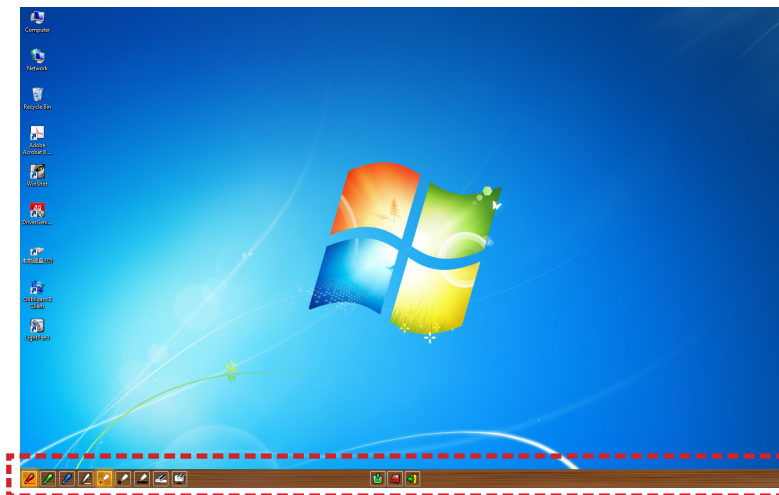
Haga clic en el icono  de “Herramienta lápiz dual” para mostrar el menú siguiente y seleccionar el modo en que desee dibujar.



● Funciones del lápiz dual

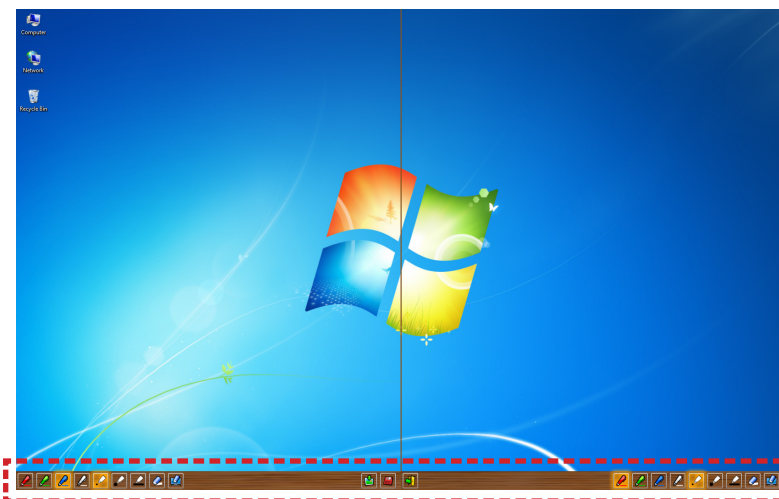
Icono	Nombre	Descripción
	Modo pantalla completa	Para dibujar sobre toda la pantalla con dos lápices del mismo color.
	Modo pantalla dividida	Para dibujar sobre toda la pantalla con dos lápices de colores iguales o distintos.

Modo pantalla completa



Barra de herramientas

Modo pantalla dividida



Barra de herramientas

● Funcionamiento de la barra de herramientas con el lápiz dual

Icono	Nombre	Descripción
	Lápiz rojo	Para dibujar con un lápiz rojo.
	Lápiz verde	Para dibujar con un lápiz verde.
	Lápiz azul	Para dibujar con un lápiz azul.
	Lápiz blanco	Para dibujar con un lápiz blanco.
	Trazo circular fino	Para dibujar con un trazo circular fino.
	Trazo circular grueso	Para dibujar con un trazo circular grueso.
	Trazo cuadrado	Para dibujar con un trazo cuadrado.
	Borrador	Para borrar parcialmente los dibujos y las líneas.
	Borrar todo	Para borrar todos los dibujos y líneas.
	Herramienta de selección de fondo de pantalla	Para cambiar el fondo por cualquier fondo de pantalla.

Para Windows (continuación)

Icono	Nombre	Descripción
	Guardar	Para guardar la imagen de la pantalla en el ordenador.
	Salir	Para salir del “Modo pantalla completa” o el “Modo pantalla dividida”.

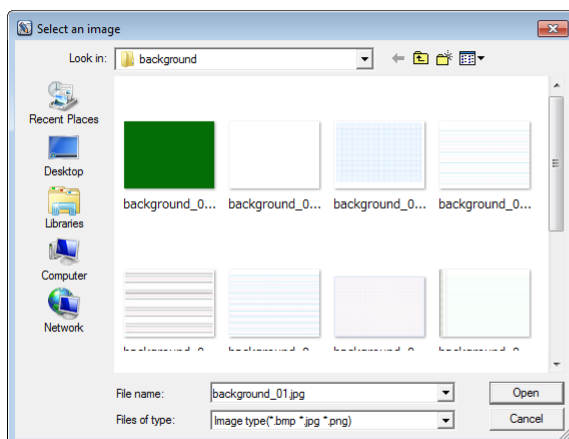
Nota

- Puede dibujar con una combinación de color y grosor del lápiz. En la barra de herramientas, el fondo del color y el grosor del lápiz seleccionado se muestra en tono brillante.

■ Herramienta pizarra blanca

Seleccione la “Herramienta pizarra blanca”  para hacer que el fondo de pantalla de la pantalla del PC sea blanco. Los iconos  (página anterior) y  (página siguiente) se sustituyen por los iconos  (selección del fondo de pantalla) y el  (fondo de pantalla blanco).

- Seleccione el icono  para abrir la ventana siguiente donde puede seleccionar el fondo de pantalla que desee.



Herramientas relacionadas
con la pizarra blanca



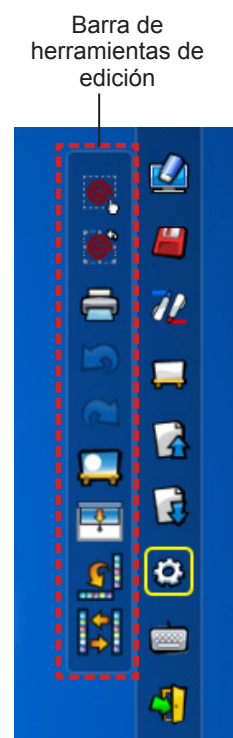
- Seleccione el icono  para cambiar el fondo de pantalla por uno blanco.
- Para salir del Modo pizarra blanca, seleccione el icono .

Herramienta de edición

Seleccione el icono  para mostrar la barra “Herramienta de edición” siguiente y seleccionar las funciones que desee para editar.

• Funciones de la barra de edición

Icono	Nombre	Descripción
	Seleccionar, mover y escalar objetos	Para seleccionar, mover o escalar el objeto dibujado.
	Rotación de objetos	Para girar el objeto dibujado.
	Imprimir	Para imprimir la pantalla que haya dibujado.
	Deshacer	Para volver a la acción anterior.
	Deshacer la cancelación	Para cancelar la vuelta a la última acción.
	Foco	Para mostrar la parte que desee enfatizar.
	Cortina	Para tapar la parte que desee ocultar.
	Desplazamiento a vertical y horizontal	Para organizar la barra de herramientas vertical u horizontalmente.
	Desplazamiento a izquierda y derecha	Para mover la barra de herramientas hacia la izquierda o la derecha.

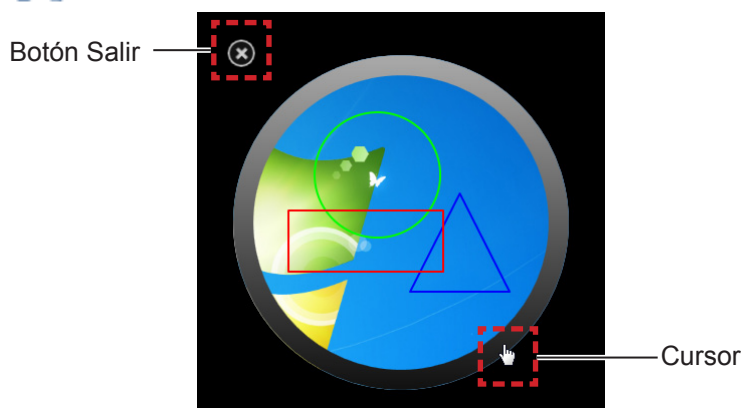


Nota

- Seleccione primero el objeto dibujado y empiece a girarlo con la función “Rotación de objetos”. Si no selecciona el objeto, se mostrará el mensaje “Select the picture first”.

● Modo foco

Seleccione el icono  para mostrar la imagen del foco siguiente.

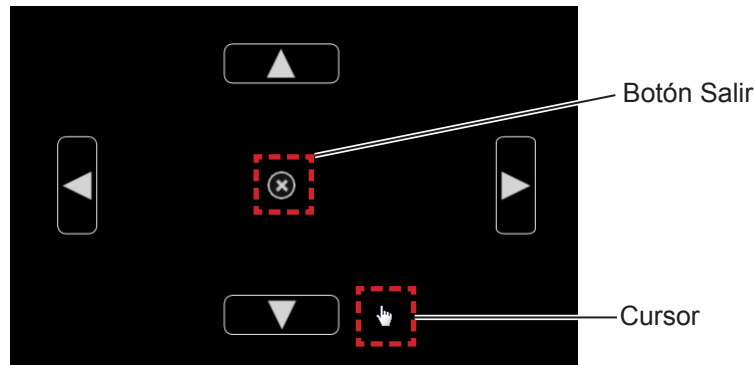


Cuando el cursor se convierta en una cruz, podrá cambiar la posición del foco y arrastrarlo.
 Cuando el cursor se convierta en una mano, podrá cambiar el tamaño del foco y arrastrarlo.
 Cuando haya terminado de usar el foco, pulse el botón de salida en la esquina superior izquierda para salir.

Para Windows (continuación)

● Modo cortina

Seleccione el icono  para cambiar toda la pantalla a color negro.



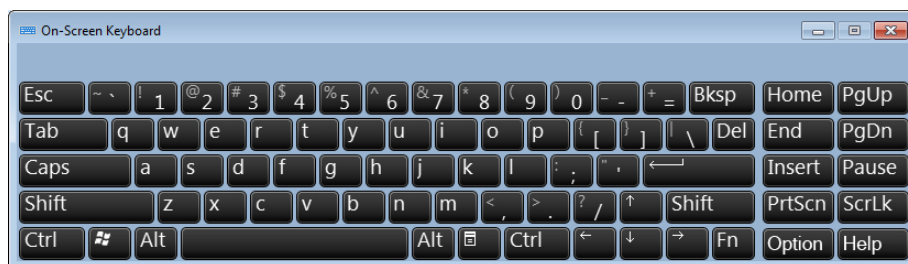
Ponga el cursor sobre los botones hacia arriba, abajo, derecha e izquierda para que aparezcan unas flechas. Arrastre las flechas para ajustar el tamaño de la cortina.

Cuando el cursor se convierta en una mano, puede arrastrarlo para mover la cortina negra.

Cuando haya terminado de usar la cortina, pulse el botón en el centro para salir.

■ Teclado en pantalla

Seleccione el icono  para mostrar el teclado en pantalla siguiente. Puede escribir texto en un documento mediante el "Modo ratón".

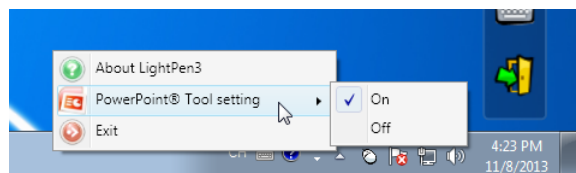


Nota

- Cuando use el teclado en pantalla en Windows 7, rogamos se asegure que fija el nivel de seguridad de las Cuentas de usuario en "Never notify". Para cambiar el nivel de seguridad, haga clic en "Start" → "Control Panel" → "User Accounts" → "User Account Control Settings".
- Esta función no puede usarse con Windows Vista.

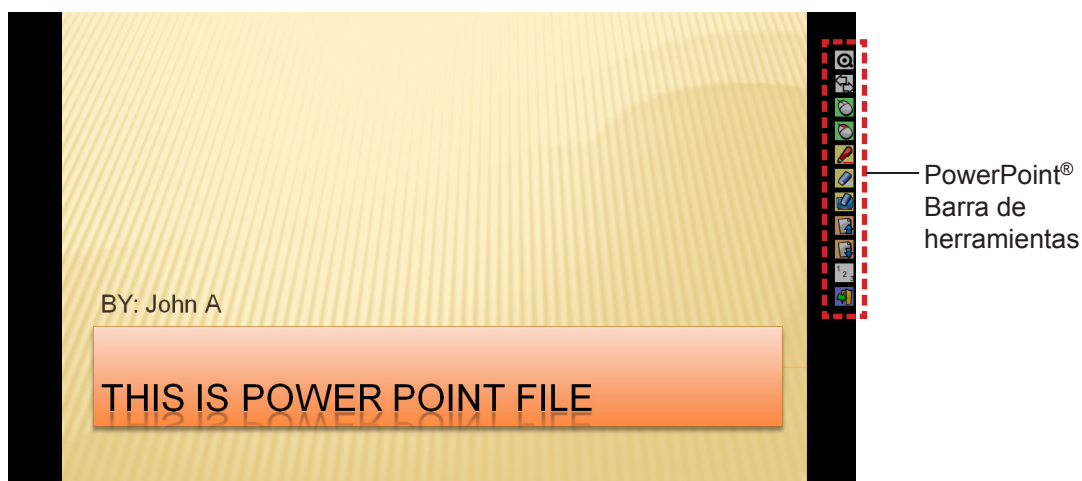
Cómo utilizar la herramienta PowerPoint®

- 1) Haga clic en el icono del ratón en la barra de tareas y configure la "PowerPoint® Tool setting" en [On].



- 2) Inicie la proyección del archivo de PowerPoint con el "Modo pase de diapositivas".

- En el lado derecho de la pantalla aparecerá la Herramienta PowerPoint® y podrá dibujar mientras se muestra cada diapositiva.



● Funciones de la barra de herramientas de PowerPoint®

Icono	Nombre	Descripción
	Minimizar la barra de herramientas	Para mostrar/ocultar los demás iconos.
	Cambio de posición de la barra de herramientas	Para mover la barra de herramientas hacia la izquierda o la derecha.
	Ratón	Para pasar al Modo ratón.
	Botón derecho del ratón	Para utilizarlo como botón derecho del ratón.
	Lápiz rojo	Para dibujar con un lápiz rojo.
	Borrador	Para borrar parcialmente los dibujos o las líneas.
	Borrar todo	Para borrar todos los dibujos o líneas.
	Página anterior	Para volver a la pantalla anterior.
	Página siguiente	Para ir a la pantalla siguiente.
	Selección de páginas	Para seleccionar la página que desea proyectar en la lista de páginas del pase de diapositivas.
	Salir	Para salir del modo Mostrar diapositiva.

Nota

- Al salir del Modo mostrar diapositiva, la herramienta de PowerPoint® desaparece automáticamente.
- LightPen3 PowerPoint® Tool solo admite PowerPoint 2003 o versiones posteriores.

Para Windows (continuación)

Para salir del software

■ Si desea salir de LightPen3 desde la barra de herramientas

Seleccione el icono  (icono Salir) de la barra de herramientas.

■ Si desea salir de LightPen3 desde la barra de tareas

Haga clic en el icono  (icono Ratón) en la barra de tareas y seleccione  Exit .

Acerca de SPDriver6

No es necesario salir de SPDriver6 en condiciones normales de uso.

■ Para salir de SPDriver6

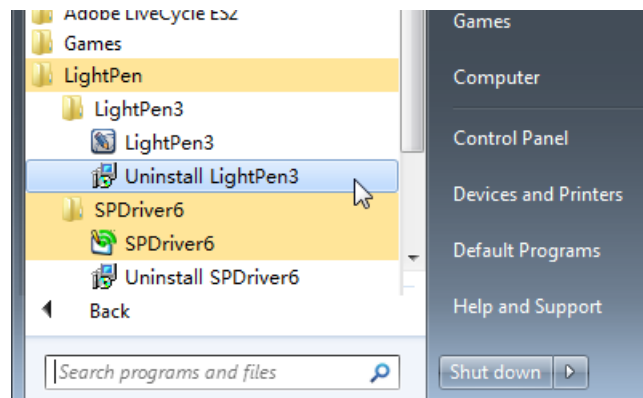
Haga clic en el icono  (icono SPdriver6) en la barra de tareas y seleccione  Exit .

■ Para reiniciar SPDriver6

Seleccione “Start” → “All Programs” → “LightPen” → “SPDriver6” → “SPDriver6” en el escritorio.

Para desinstalar el software y el controlador

1) Seleccione “Start” → “All Programs” → “LightPen” → “LightPen3” → “Uninstall LightPen3” en el escritorio.



2) Siga los pasos de la desinstalación que aparecen en la pantalla.

3) Seleccione “Start” → “All Programs” → “LightPen” → “SPDriver6” → “Uninstall SPDriver6” en el escritorio.

4) Siga los pasos de la desinstalación que aparecen en la pantalla.

Para Mac OS

Requisitos del sistema

Para que los programas de software SP6 Driver y LightPen3 funcionen correctamente, el sistema del ordenador debe cumplir los requisitos siguientes.

SISTEMA OPERATIVO	Mac OS X v10.5 ~ v10.8
CPU	Procesador Intel
Memoria	2 GB o superior
Espacio libre en el disco duro	100 MB o superior

Nota

- Tenga en cuenta que no se garantiza que el sistema funcione correctamente con características del sistema distintas de las indicadas anteriormente ni en ordenadores montados de por uno mismo.
- Puede que el software de LightPen3 no funcione debidamente debido a la versión de Mac OS. En este caso, rogamos lo actualice a la última versión de Mac OS antes de usar el software de LightPen3. [Por ejemplo: actualice de v10.7.2 a v10.7.5.]

Incluso si se cumplen todos los requisitos, no se garantiza el funcionamiento con todos los ordenadores.

Instalación del software y el controlador

1) Inserte el CD-ROM con el software grabado en la unidad de CD.

2) Abra la carpeta “MAC” y copie “SP6 Driver.app” y “LightPen3.app” en su escritorio.

- Aparecen los iconos “SP6 Driver.app” y “LightPen3.app” en el escritorio tal y como muestran las imágenes de debajo.



3) Saque el CD-ROM de la unidad de CD.

4) Haga doble clic en “SP6 Driver.app”.

- Aparece SP6 Driver icon (rojo) en la barra de menús.



Atención

- Por favor, no ejecute el software directamente desde el CD-ROM.

Nota

- Descargue las versiones más recientes de “LightPen3” de la URL siguiente.
<http://panasonic.net/avc/projector/>

Configuración inicial de las funciones interactivas

En primer lugar, calibre el sensor del proyector para que reconozca la posición sobre la pantalla proyectada con exactitud.

■ Inicie el software

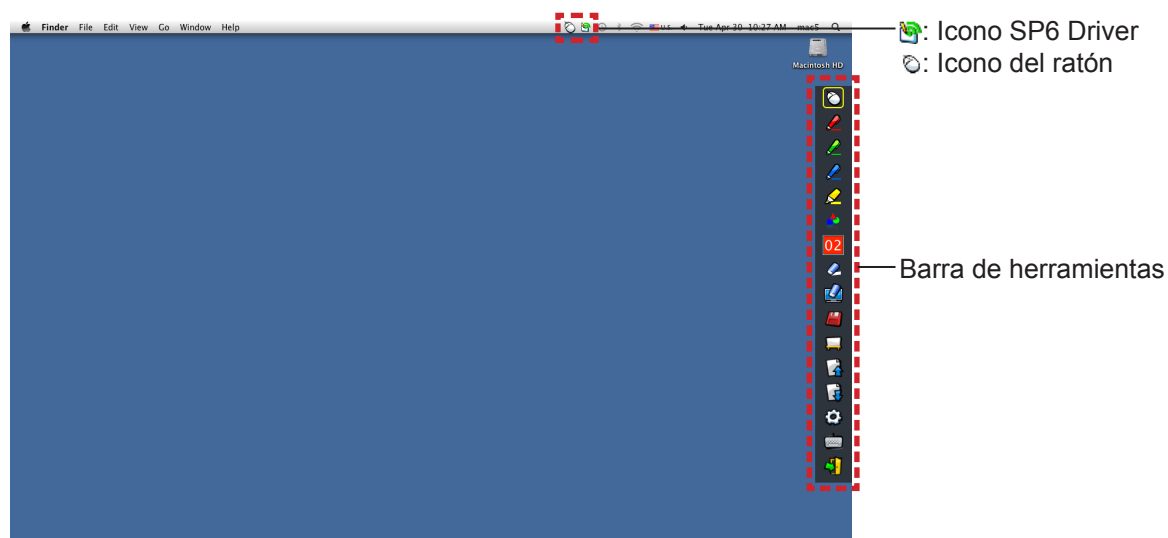
1) Conecte el ordenador y el proyector mediante un cable USB.

- El icono de SP6 Driver de la barra de menús cambia de color rojo a verde.

2) Haga doble clic en “LightPen3.app” en el escritorio.

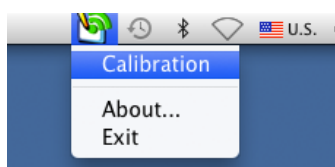
- Aparecerá la barra de herramientas en el lado derecho de la pantalla.

Para Mac OS (continuación)



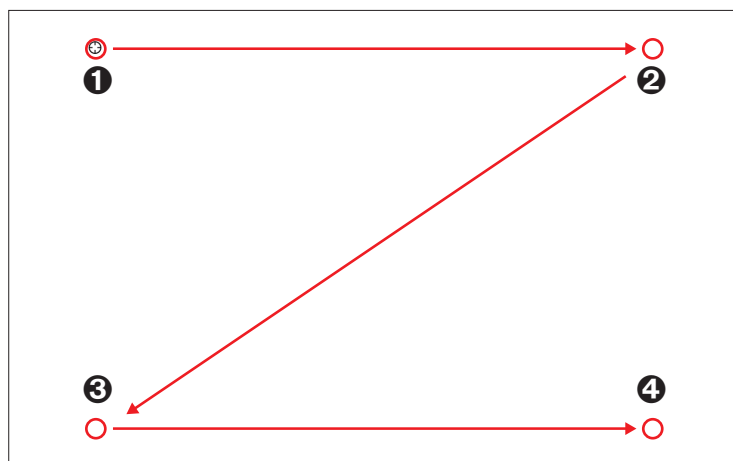
■ Calibración de la cámara

3) Haga clic en el icono de SP6 Driver en la barra de menús.



4) Seleccione el desplegable “Calibration”.

- Se mostrará la pantalla de calibración manual.



5) Pulse en la diana ❶ de la pantalla con el lápiz.

- Cada vez que pulse sobre la diana, el orden de movimiento será ❶ → ❷ → ❸ → ❹.

6) Pulse en la diana ❷ → ❸ → ❹.

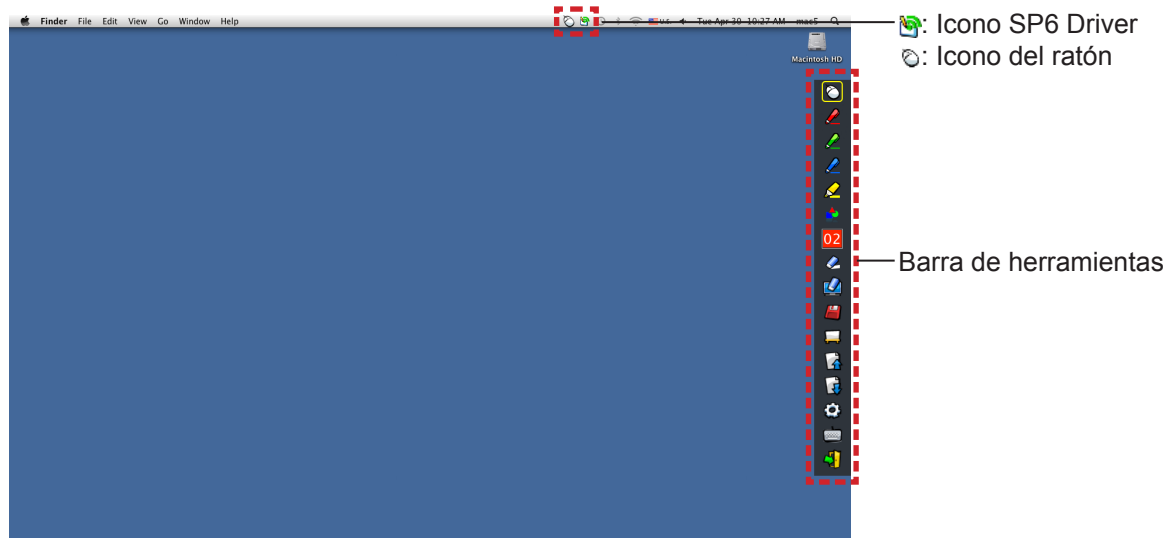
- Se mostrará el mensaje “Please wait...”, que desaparecerá después de completar el proceso.

Nota

- Si la posición de la pantalla y el proyector están fijas, no es necesario volver a calibrar la próxima vez que utilice el mismo ordenador a la misma resolución.

Uso de las funciones interactivas

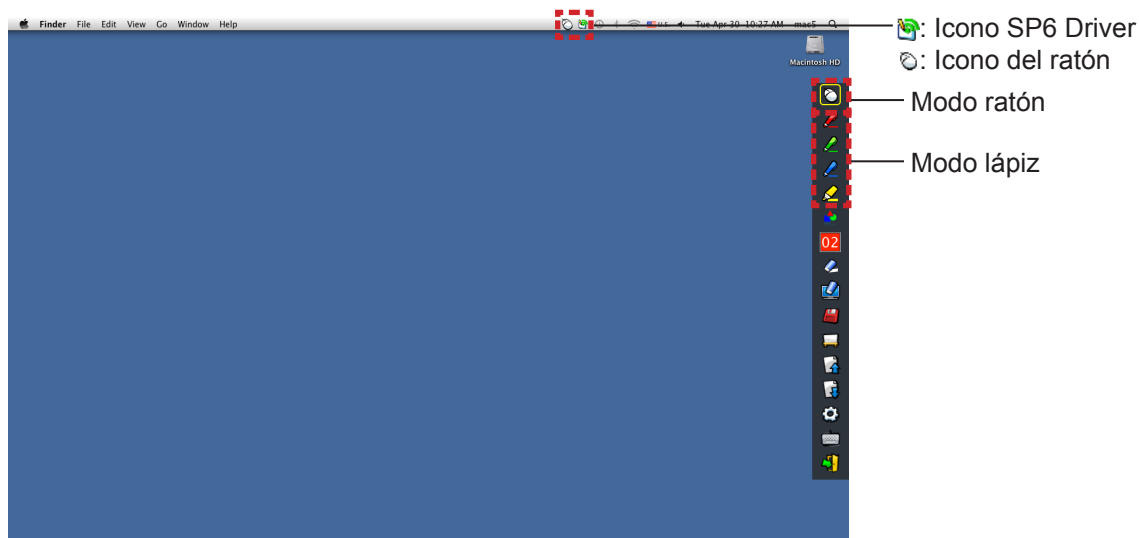
■ Funciones de la barra de herramientas



Icono	Nombre	Descripción	Página
	Ratón	Para utilizar como ratón del PC.	-
	Lápiz rojo	Para dibujar como con un lápiz rojo.	-
	Lápiz verde	Para dibujar como con un lápiz verde.	-
	Lápiz azul	Para dibujar como con un lápiz azul.	-
	Rotulador marcador	Para dibujar como con un rotulador amarillo semitransparente.	-
	Herramienta de formas	Para dibujar círculos, cuadrados, triángulos y líneas rectas.	21
	Herramienta de cambio de grosor y color de línea	Para cambiar el color y el grosor del lápiz.	21
	Borrador	Para borrar parcialmente los dibujos o las líneas.	-
	Borrar todo	Para borrar todos los dibujos o líneas.	-
	Guardar	Para guardar la imagen de la pantalla en el ordenador.	-
	Herramienta pizarra blanca	Para cambiar el fondo el modo pantalla blanca.	22
	Página anterior	Para volver a la pantalla anterior.	-
	Página siguiente	Para ir a la pantalla siguiente.	-
	Herramienta de edición	Para editar los dibujos o las líneas.	23
	Teclado en pantalla	Para mostrar el teclado en pantalla.	23
	Salir	Para salir de LightPen3.	23

Para Mac OS (continuación)

■ Para “Modo ratón” y “Modo lápiz”



● Modo ratón

El “Modo ratón” está activo inmediatamente después del inicio. Utilice el lápiz para mover el puntero del ratón.

- Mientras utiliza el lápiz, presione la punta sobre la pantalla como lo haría con un lápiz normal.
- Mientras utiliza el puntero (accesorio opcional), presione y mantenga pulsado el botón durante el uso.

En modo ratón, presione y mantenga presionado el botón del puntero o la punta del lápiz durante 2-3 segundos para hacer un clic con el botón secundario (derecho).

● Modo lápiz

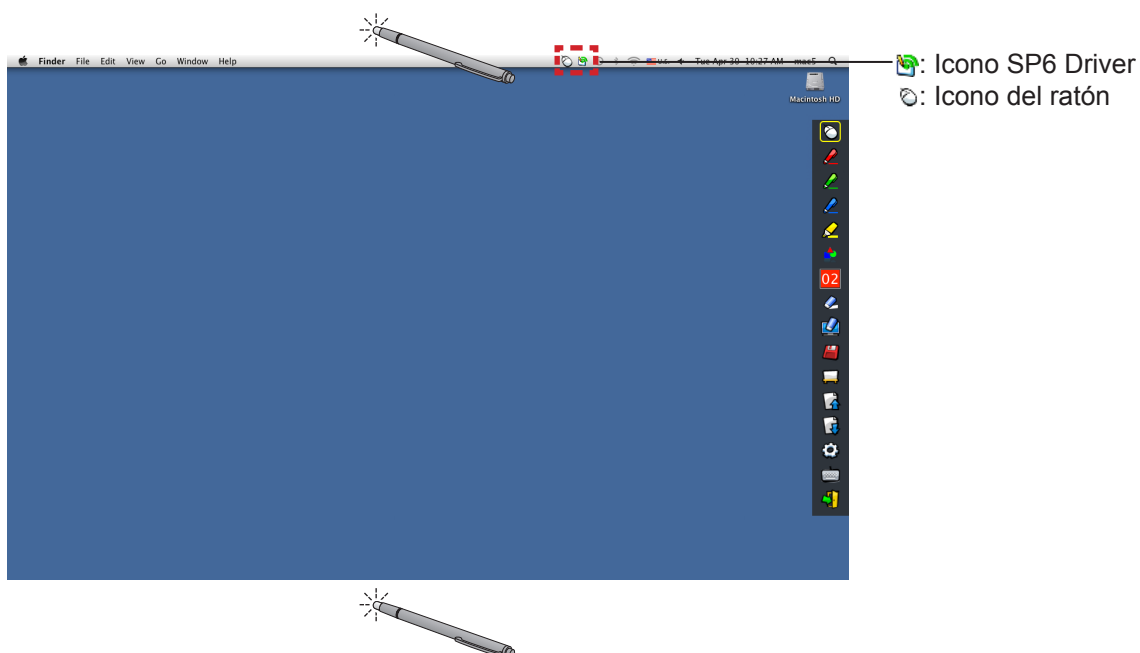
Seleccione el icono de lápiz (Lápiz rojo/Lápiz verde/Lápiz azul/Rotulador marcador) de la barra de herramientas y dibuje una línea con un puntero o un lápiz. Puede configurar el grosor y el color de la línea.

- Mientras utiliza el lápiz, presione la punta sobre la pantalla para dibujar una línea como lo haría con un lápiz normal.
- Mientras utiliza el puntero, pulse y mantenga pulsado el botón para dibujar una línea.

Nota

- Pulse en el icono de la barra de menús para cambiar al “Modo ratón” o el “Modo lápiz”.

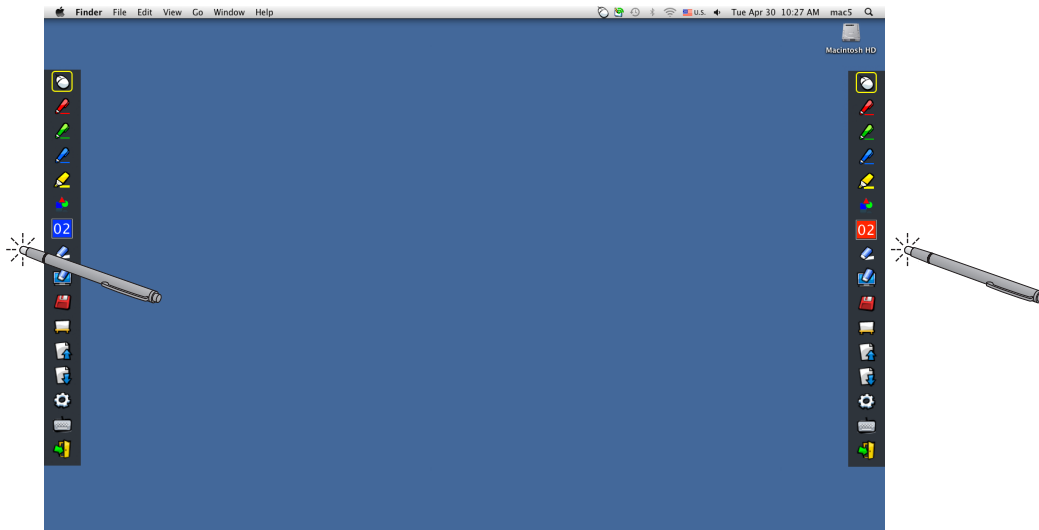
● Cambio rápido del “Modo ratón” o el “Modo lápiz”



Para cambiar del “Modo ratón” o el “Modo lápiz” (Lápiz rojo/lápiz verde/lápiz azul/rotulador marcador) basta con usar el lápiz o el puntero para hacer clic un poco por encima o por debajo del borde de la pantalla de proyección.

- El color del lápiz es el último seleccionado cuando se utiliza el “Modo lápiz”.

■ Cambio de la posición y el estado de visualización/ocultación de la barra de herramientas

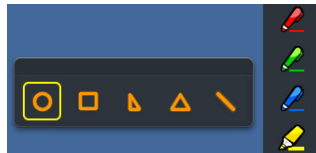


Puede cambiar la posición de la barra de herramientas, o mostrar u ocultar la barra de herramientas.

- Si utiliza el lápiz o el puntero para hacer clic un poco a la izquierda del borde izquierdo de la pantalla de proyección, se moverá la barra de herramientas a la izquierda. Para mover la barra de herramientas hacia la derecha, utilice el lápiz o el puntero para hacer clic un poco a la derecha del borde derecho de la pantalla de proyección.
- Para mostrar u ocultar la barra de herramientas, utilice el lápiz o el puntero para hacer clic en un espacio ligeramente fuera de la pantalla de proyección en el lado en que se encuentre la barra.

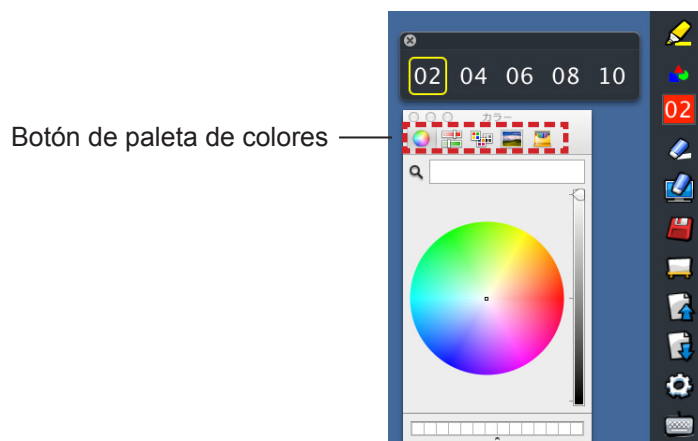
■ Herramienta de formas

Haga clic en el icono  de “Herramienta de formas” para mostrar el menú siguiente y seleccionar la forma que desee dibujar.



■ Herramienta de cambio de grosor y color de línea

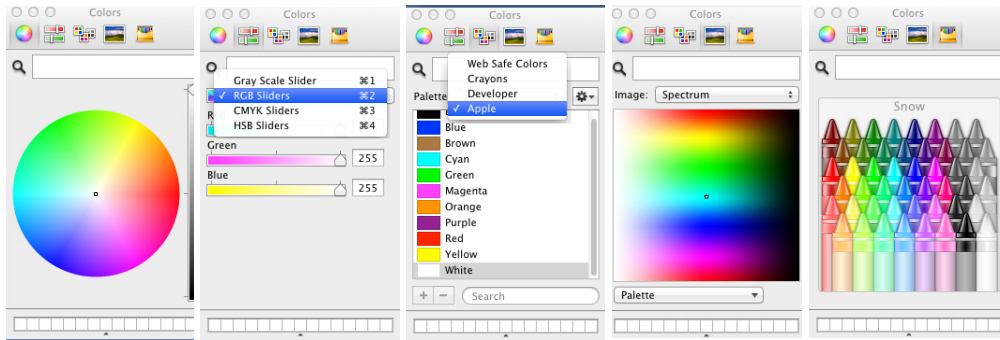
Haga clic en el icono  “Herramienta de cambio de grosor y color de línea” para mostrar el menú siguiente y seleccionar el grosor o el color de la línea.



Puede seleccionar entre una rica paleta de colores como la de la imagen en el sistema Mac OS.

- Configure el cambio entre los 5 tipos de botón de acceso a la paleta de colores.

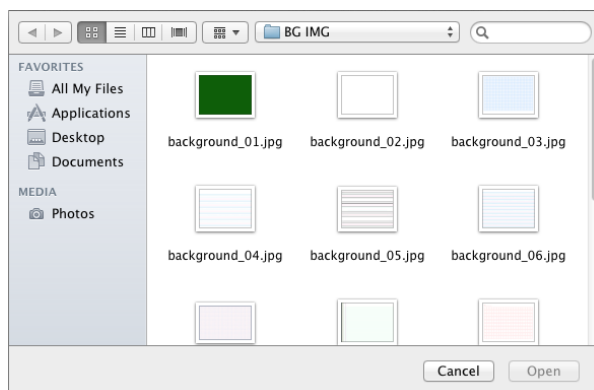
Para Mac OS (continuación)



■ Herramienta pizarra blanca

Seleccione la “Herramienta pizarra blanca”  para hacer que el fondo de pantalla de la pantalla del PC sea blanco. Los iconos  (página anterior) y  (página siguiente) se sustituyen por los iconos  (selección del fondo de pantalla) y el  (fondo de pantalla blanco).

- (1) Seleccione el icono  para abrir la ventana siguiente donde puede seleccionar el fondo de pantalla que desee.



Herramientas relacionadas
con la pizarra blanca



- (2) Seleccione el icono  para cambiar el fondo de pantalla por uno blanco.
- (3) Para salir del Modo pizarra blanca, seleccione el icono .

Herramienta de edición

Seleccione el icono  para mostrar la barra “Herramienta de edición” siguiente y seleccionar las funciones que desee para editar.

● Funciones de la barra de edición

Icono	Nombre	Descripción
	Seleccionar, mover, escalar y girar objetos	Para seleccionar, mover, escalar o girar el objeto dibujado.
	Imprimir	Para imprimir la pantalla que haya dibujado.
	Deshacer	Para volver a la acción anterior.
	Deshacer la cancelación	Para cancelar la vuelta a la última acción.

Barra de herramientas de edición



Teclado en pantalla

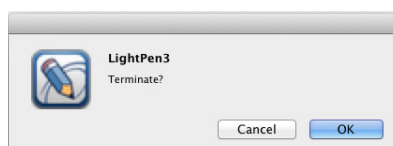
Seleccione el icono  para mostrar el teclado en pantalla siguiente. Puede escribir texto en un documento mediante el “Modo ratón”.



Para salir del software

■ Si desea salir de LightPen3 desde la barra de herramientas

- 1) Seleccione el icono  (icono Salir) de la barra de herramientas.
- 2) Se mostrará la pantalla de confirmación siguiente. Pulse “OK” para seleccionar.



■ Si desea salir de LightPen3 desde la menús de herramientas

- 1) Haga clic en el icono  (icono Ratón) en la barra de tareas y seleccione **Exit**.
- 2) Se mostrará la pantalla de confirmación siguiente. Pulse “OK” para seleccionar.

Para Mac OS (continuación)

Acerca de SP6 Driver

No es necesario salir de SP6 Driver en condiciones normales de uso.

■ Para salir de SP6 Driver

Haga clic en el icono  (icono SP6 Driver) en la barra de menús y seleccione  .

■ Para reiniciar SP6 Driver

Haga doble clic en el “SP6 Driver.app” en el escritorio.

Para desinstalar el software y el controlador

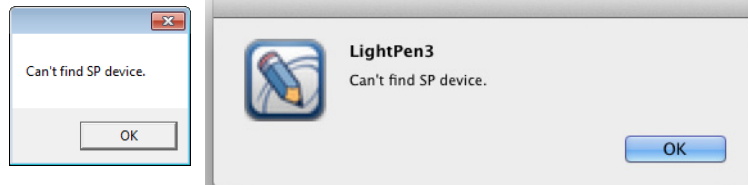
- 1) Arrastre o suelte las aplicaciones “SP6 Driver.app” y “LightPen3.app” del escritorio hasta la papelera.
- 2) Seleccione “Empty trash” en el menú de “Finder”.

Localización y solución de problemas

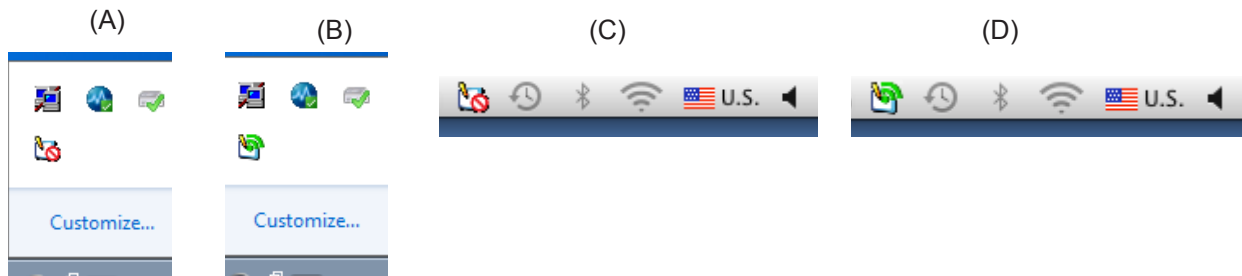
Se muestra el mensaje "Can't find SP device."

En este caso, compruebe lo siguiente.

- (1) Compruebe que el cable USB esté conectado firmemente y que el puerto USB funcione correctamente.
 - Si aparece la advertencia siguiente, conecte el proyector y el ordenador utilizando el cable USB suministrado y después reinicie el programa.



Si el icono SPdriver6/SP6 Driver aparece en color rojo como en las figuras (A)/(C) significa que la función USB no funciona. En este caso, Compruebe que el cable USB esté conectado firmemente y que el puerto USB funcione correctamente. La función USB funciona normalmente si el icono SPdriver6/SP6 Driver se vuelve de color verde como en las figuras (B)/(D).



Atención:

Algunos programas antivirus pueden desactivar los puertos USB. Configure estos programas para que admitan los puertos USB.

- (2) Utilice el cable USB suministrado junto con el proyector. Si necesita un cable USB más largo, póngase en contacto con su distribuidor para más detalles.
- (3) Compruebe que el puerto USB funcione con normalidad. Si no funciona, consulte con un técnico cualificado.

Nota:

Si utiliza un ordenador portátil, la poca capacidad de la batería puede dar como resultado que los puertos USB no funcionen. Si esto sucede, utilice la alimentación con CA. Además, algunos ordenadores portátiles no pueden suministrar el nivel de intensidad estándar de 500 mA desde los puertos USB y algunos convertidores USB no funcionarán correctamente. En ese caso, utilice el cable USB suministrado.

Al reiniciar el ordenador desde el modo de reposo, LightPen3 no funciona.

Cuando el ordenador se pone en modo de reposo, los puertos USB pueden detenerse. Salga del programa LightPen3 y reinícielo.

La punta del puntero y la posición del puntero del ratón no coinciden.

Esto se puede deber a uno de los motivos siguientes.

- (1) La calibración no se ha realizado con precisión.
 - (2) Se ha movido la pantalla o el proyector después de la calibración.
 - (3) Se ha modificado la resolución del ordenador.
- En cualquiera de estos casos, vuelva a calibrar.

El puntero del ratón se mueve a saltos independientemente del movimiento de la punta del puntero.

Esto se puede deber a uno de los motivos siguientes.

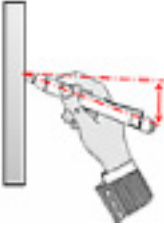
- (1) Es posible que haya interferencias de una fuente de luz intensa próxima. Bloquee la luz próxima para que no llegue a la pantalla.
- (2) Como el uso del mando a distancia y los instrumentos infrarrojos puede causar un mal funcionamiento; no use el mando a distancia o instrumentos infrarrojos cuando use las funciones interactivas dentro del alcance del proyector.

Localización y solución de problemas (continuación)

Al calibrar manualmente, no se puede pasar al paso siguiente aunque se haga clic en la diana.

(1) Compruebe lo siguiente.

- ¿Tiene el lápiz o el puntero batería suficiente?
- ¿Está la punta del lápiz o el puntero en una zona de la pantalla en sombra? Si el sensor no puede detectar el LED de la punta del puntero o el lápiz, no funcionará.

No ponga la punta del lápiz en la sombra.	El ángulo recomendado es de 25°.
	

(2) Es posible que la luz ambiente sea demasiado brillante. Aleje las fuentes de luz del proyector y la pantalla. Esto sucede a veces en los casos siguientes.

- La luz del sol entra por una ventana cerca de la pantalla.
- Hay una fuente de luz cerca del sensor o de la pantalla.

(3) Cuando se utiliza Windows Vista o Windows 7, la marca + en la parte inferior de la pantalla puede quedar oculta por el icono Inicio. En ese caso, ponga la punta donde debería estar y pulse el botón.

Se muestra el mensaje “The ambient light is too bright to run the light pen system properly.”.

La luz ambiente es demasiado intensa. Por este motivo, intente alejar la fuente de luz o cambiar la posición de la pantalla, o apague la luz. También puede probar a usar una cortina.

El icono SPdriver6/SP6 Driver no cambia de rojo a verde cuando use un cable USB para conectar el ordenador al proyector.

- (1) Puede deberse a una mala conexión. Por favor, desconecte el cable USB y vuelva a realizar la conexión.
- (2) Puede deberse a un funcionamiento anormal del SPdriver6/SP6 Driver. Por favor, reinicie el ordenador.

El lápiz dual no funciona.

Si aparece el icono SPDriver () o SPDriver5 () en la barra de tareas del ordenador, la función de lápiz dual no funciona.

En este caso, haga clic en el icono de SPDriver o SPDriver5 y seleccione “Exit” para utilizar la función de lápiz dual.

Marcas comerciales

- Microsoft®, Windows®, Windows Vista® e PowerPoint® son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y otros países.
- Intel, Pentium y Intel® Core™ 2 son marcas comerciales o marcas registradas de Intel Corporation y sus filiales en los Estados Unidos y en otros países.
- Mac OS y OS X son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los Estados Unidos y en otros países.
- Otros nombres de empresas, productos y de otro tipo indicados en este manual son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios. Tenga en cuenta que los símbolos ® y ™ no se indican en el texto de este manual.

Nota

- Está estrictamente prohibido usar o reproducir de forma no autorizada el software y los manuales de este producto, todos o en parte.
- Panasonic no es responsable de ningún efecto resultante del uso del software y los manuales de este producto.
- Panasonic se reserva el derecho a revisar las especificaciones y el contenido de los manuales del software de este producto sin aviso previo.

Panasonic Corporation