



Tastiera LCD CS5500 Manuale dell'utente

Settembre 2003

Dichiarazione 98/482/EC

Valida per i prodotti recanti il contrassegno CE.

Questa apparecchiatura è stata approvata in conformità alla Decisione del Consiglio 98/482/EC per la connessione di un singolo terminale alla rete telefonica pubblica commutata (PSTN) valida per tutta l'Europa. Tuttavia, a causa delle differenze tra le singole reti telefoniche disponibili nei diversi paesi, l'approvazione non garantisce di per sé in modo incondizionato il funzionamento corretto in ogni punto di terminazione della rete PSTN.

Aritech è un marchio della GE Interlogix.

www.aritech.com

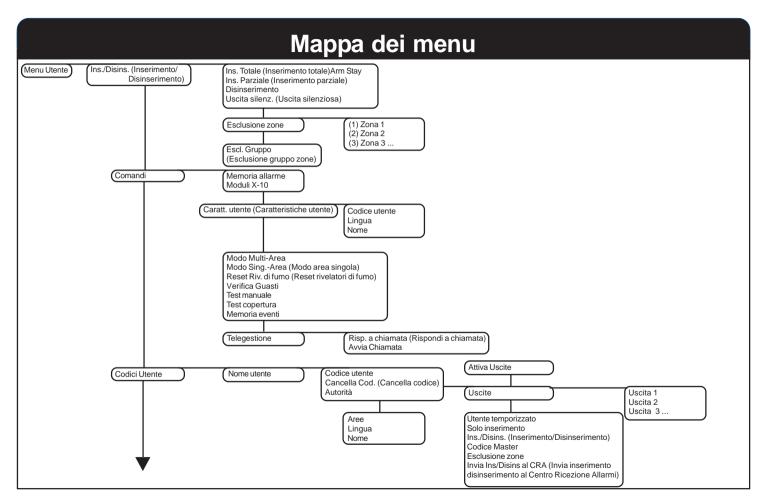
Copyright

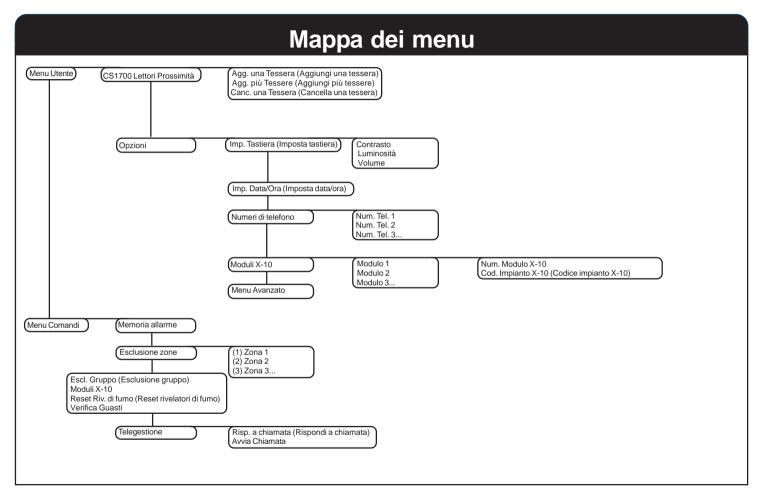
© 2003 GE Interlogix B.V.. Tutti i diritti riservati. GE Interlogix B.V. concede il diritto a riprodurre il presente manuale solo per uso interno. GE Interlogix BV si riserva il diritto di modificare le informazioni senza preavviso.

Sommario

Mappa dei menu4
Tastiera LCD6
Utilizzo dei menu CSx758
Preparazione del sistema9
Inserimento e disinserimento utilizzando una tastiera per singola area
Inserimento e disinserimento utilizzando una tastiera per più aree
Disinserimento del sistema dopo un allarme12
Reset dei rivelatori antincendio13
Utilizzo delle funzioni salvavita14
Visualizzazione dello stato di una zona15
Esclusione di una o più zone16
Modifica del proprio codice e nome utente17
Modifica del codice e del nome di un altro utente18

Modifica delle autorità utente	19
Impostazione della data e dell'ora di sistema	20
Regolazione delle impostazioni della tastiera	21
Regolazione del display LCD	22
Lettura della memoria eventi	23
Modifica dei numeri di telefono	24
Impostazione del sistema di automazione domestica	25
Attivazione del sistema di automazione domestica	26
Telegestione dei dati	27
Test del sistema	28
Aggiunta e cancellazione di tessere	29
Messaggi di servizio	30
Glossario	33





Tastiera LCD

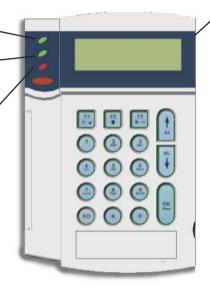
Alimentazione (verde): indica che il sistema è collegato all'alimentazione di rete.

Pronto per l'inserimento (verde): indica che il sistema è pronto per essere inserito.

Incendio (rosso): visualizza lo stato delle zone incendio.

NO: tasto di rifiuto e di spostamento.

#: tasto che attiva la funzione del successivo tasto premuto.



Display LCD: visualizza le informazioni sullo stato del sistema, le opzioni di menu e altre informazioni che vengono immesse.

F1, F2, F3: tasti programmabili impostati dal Tecnico.

F1: _____

F3: _____

↑↓: tasti di spostamento e di modifica.

OK/Menu: tasto di consenso e di spostamento.

Tastiera LCD

LED di alimentazione

- Acceso se il sistema è collegato all'alimentazione di rete e la batteria
 è OK.
- Lampeggia se la batteria del sistema è scollegata o scarica.
- Spento se il sistema non è collegato all'alimentazione di rete.

LED Pronto per l'inserimento

- Acceso quando il sistema è pronto per essere inserito.
- Lampeggia quando il sistema è pronto per l'inserimento forzato.
- Spento quando il sistema non può essere inserito.

LED Incendio

- Acceso quando una zona incendio è stata attivata.
- Lampeggia se si verifica un problema relativo a una zona incendio.
- Spento quando tutte le zone incendio funzionano correttamente.

F1, F2, F3

In un menu:

- Premere F1 per scorrere fino all'inizio del messaggio sul display LCD.
- Premere F3 per scorrere fino alla fine del messaggio sul display LCD.Questi tasti possono essere programmati dal Tecnico perché eseguano determinate funzioni.

In modo multi-area:

- Premere **F1** per l'inserimento parziale delle aree selezionate.
- Premere F2 per l'inserimento totale delle aree selezionate.
- Premere F3 per il disinserimento delle aree selezionate.

Premere i tasti di spostamento per scorrere gli elenchi di menu e le opzioni. In modo multi-area oppure non in un menu:

- Premere \uparrow per visualizzare le zone escluse.
- Premere per visualizzare le zone non pronte.

Durante la modifica di testo e di numeri di telefono:

- Premere per sovrascrivere o inserire testo.
- Premere
 ✓ per cancellare testo.

NO

- Premere NO per annullare una modifica al menu selezionato oppure
- spostarsi a un livello superiore nella struttura di menu oppure
- annullare una sequenza durante l'immissione di dati numerici.

OK/Menu

- Premere **OK** per attivare il menu **oppure**
- accettare modifiche alla selezione oppure
- spostarsi in avanti nella struttura di menu oppure
- completare una sequenza durante l'immissione di dati numerici.

Tasto # (Cancelletto)

Durante la modifica di testo e di numeri di telefono:

- Premere # F1 per spostarsi sul primo carattere o numero.
- Premere # F3 per spostarsi sull'ultimo carattere o numero.
- Premere # per cancellare dalla posizione corrente alla fine.

Utilizzo dei menu CSx75

Menu Comandi

Utilizzando il menu Comandi, è possibile accedere a un numero ridotto di opzioni di menu senza immettere un codice utente. Premere ↑↓ per entrare nel menu Comandi e spostarsi al suo interno.

Modifica della lingua dell'interfaccia utente sulla tastiera Per modificare la lingua sulla tastiera, premere ripetutamente **OK** fino a trovare la lingua desiderata. Per ulteriori informazioni, vedere a pagina 22.

Menu Utente

Il codice utente consente di eseguire alcune funzioni della tastiera utilizzando il menu Utente. Un codice utente master consente di eseguire TUTTE le funzioni della tastiera. Per accedere al menu Utente, premere **OK** alla visualizzazione predefinita e immettere il proprio codice utente. Vengono visualizzate solo le opzioni di menu per le quali si dispone delle autorità. Premere **↑** per spostarsi all'interno del menu Utente.

Spostamento all'interno dei menu

↑ Premere per spostarsi tra le varie opzioni di menu.

I menu Comandi e Utente contengono elenchi di voci quali utenti e zone.

Premere # \(\bar{\hat} \) per spostarsi sulla stessa opzione di menu per la voce precedente nell'elenco. Ad esempio, se si sta visualizzando il codice dell'utente 2, premere # \(\bar{\hat} \) per visualizzare il codice dell'utente 1.

Premere # \checkmark per spostarsi sulla stessa opzione di menu per la voce successiva nell'elenco. Ad esempio, se si sta visualizzando il codice dell'utente 2, premere # \checkmark per visualizzare il codice dell'utente 3.

Uscita dal sistema di menu

- Premere ## per visualizzare la richiesta di conferma all'uscita.
- Premere OK a questa richiesta per uscire dal sistema di menu.

Nota

Dopo un certo periodo di inattività è possibile che la tastiera esca dal sistema di menu e ritorni alla visualizzazione predefinita.

Preparazione del sistema

Prima di inserire il sistema, è necessario verificare che tutte le aree siano chiuse. Quando il sistema non è pronto per essere inserito, viene visualizzato un messaggio sul display LCD.

1. Se il sistema NON è pronto per essere inserito, controllare se ci sia una porta o una finestra aperta.

Sistema non pronto Per aiuto premi ψ

2. Premere **↓** per visualizzare tutte le zone non pronte.



 Vengono mostrate eventuali zone aperte. Chiuderle prima di inserire il sistema. Se si cerca di inserirlo con zone ancora aperte, la tastiera emette un segnale acustico.

nnn Aperta <descrizione>

 Vengono mostrate eventuali zone manomesse. Una manomissione indica un guasto del sistema che richiede l'intervento del Tecnico. nnn Manomissione <descrizione>

Premere qualsiasi altro tasto per ritornare alla visualizzazione predefinita.



4. Premere ↑ per visualizzare tutte le zone escluse. Per ulteriori informazioni sulla esclusione di zone, vedere a pagina 17.



 Vengono mostrate eventuali zone escluse. Verificare che tali zone debbano essere escluse. nnn Escluso <descrizione>

6. Il sistema è pronto per essere inserito.

Sistema pronto Inserire codice

Inserimento e disinserimento utilizzando una tastiera per singola area

Una tastiera può essere programmata come tastiera per singola area o per più aree. Una tastiera per singola area consente di inserire il sistema in una sola area, mentre con la tastiera per più aree l'operazione può essere effettuata su una o più aree. Con entrambi i tipi di tastiera è possibile escludere zone all'interno dell'area o delle aree di cui si sta effettuando l'inserimento. Per ulteriori informazioni sull'esclusione di zone, vedere a pagina 17.

1. Immettere il codice utente.

Sistema pronto Inserire codice

 La tastiera inizia a emettere un segnale acustico intermittente e l'inserimento del sistema viene avviato. Inserimento sistema
Uscire adesso

3. Lasciare l'edificio. Il segnale acustico aumenta durante gli ultimi 10 secondi del tempo consentito per l'uscita.



 Quando il tempo consentito per l'uscita scade, il sistema viene inserito e la tastieraemette un segnale acustico continuo per due secondi.

Sistema inserito Zone tutte OK

Disinserimento del sistema

 Quando si apre la porta per entrare nell'area protetta, il ritardo di entrata viene avviato e la tastiera emette un segnale acustico continuo. Sistema inserito Zone tutte OK

2. Immettere il codice utente.



3. Il sistema viene disinserito e il segnale acustico della tastiera si interrompe.

Sistema pronto Inserire codice

Inserimento e disinserimento utilizzando una tastiera per più aree

Una tastiera multi-area permette l'inserimento di una o più aree. L'operazione di Inserimento Totale inserisce l'intero sistema (con l'eccezione delle zone escluse). L'operazione di Inserimento Parziale inserisce il sistema (con l'eccezione delle zone interne e delle zone escluse) permettendo alle persone di rimanere all'interno dei locali protetti. Per maggiori informazioni sull'esclusione delle zone vedere a pagina 17.

1. Immettere il codice utente.		Sistema	pronto	o
2. Viene visualizzato lo stato corrente delle aree.	• • • • •	Inserire	codi	ce
x L'area è disinserita 🖿 L'area è inserita in Totale 🖥 L'area è inserita	in Parziale	1 2 3	5	8
3. Premere il numero di un'area per includerla nel gruppo di aree che si desidera inserire (o disinserire). Premere 0 per includere tutte le aree.		×ו	×	×
4. Le aree incluse vengono contrassegnate da un '?'. In questo caso, le aree 1 e 5 sono incluse nel gruppo.		1 2 3	5	8
 Premere F1 per l'inserimento parziale o F2 per l'inserimento totale del gruppo di aree. La tastiera inizia a emettere un segnale acustico intermittente e l'inserimento delle aree viene avviato. 			5 ? / F2	×
 Quando il tempo consentito per l'uscita scade, le aree selezionate vengono inserite e la tastiera emette un segnale acustico continuo per due secondi. 	• • • • •	~	5	8
 Premere F3 per il disinserimento delle aree selezionate e la disattivazione del segnale acustico della tastiera. 		× [♣ F3	_	×
Nota: quando si apre la porta per entrare nell'area protetta, il ritardo di entrata viene avviato e la tastiera emette un segnale acustico continuo.				
Tale segnale si interrompe quando le aree selezionate vengono disinserite.	• • • • •		5 <	8 X

Disinserimento del sistema dopo un allarme

Esistono vari tipi differenti di allarmi. Un allarme furto e un allarme manomissione attivano una sirena continua. Un allarme incendio attiva una sirena intermittente. Tutti gli allarmi provocano l'emissione di un segnale acustico rapido da parte della tastiera. Per informazioni su come comportarsi nel caso di un allarme incendio, vedere a pagina 14.

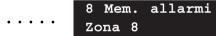
1. Immettere il codice utente per disinserire il sistema.



2. La sirena e il segnale acustico della tastiera si interrompono, e vienevisualizzata la memoria allarme.



 La memoria allarme mostra la zona o le zone in cui si è verificato l'allarme. In questo caso, si è verificato un allarme furto nella zona 8.



 Premere i tasti ↑↓ per scorrere l'elenco delle diverse zone nellamemoria allarme.



5. Premere **OK**. Il sistema è pronto per essere inserito.

Sistema pronto
Inserire codice

Nota: la memoria allarme può essere visualizzata in qualunque momento dal menu Utente. Selezionare *Comandi>Memoria allarme* e premere **OK**.

Reset dei rivelatori antincendio

Un allarme incendio può verificarsi quando il sistema è inserito o disinserito. Provoca l'attivazione di una sirena intermittente e di un rapido segnale acustico della tastiera. Per disattivare un allarme incendio, immettere il codice utente. Dopo un allarme incendio è inoltre necessario resettare i rivelatori antincendio. La procedura da seguire è la stessa sia che l'allarme incendio sia stato attivato automaticamente sia che sia stato attivato manualmente.

- 1. Immettere il codice utente per disattivare l'allarme. La sirena e il segnale acustico della tastiera si interrompono.
-
- La memoria allarme mostra la zona o le zone in cui si è verificato l'allarme incendio.
- 6 Mem. allarmi
 Zona 6
- 3. Premere i tasti ↑↓ per scorrere l'elenco delle diverse zone nellamemoria allarme. Premere OK per uscire dalla memoria allarme.
- ····· 🔁 ♠↓ 🕞 OK

4. Premere **OK** alla visualizzazione predefinita.

- ····· □ OK
- Spostarsi con i tasti ↑↓ su Reset Riv. di fumo e premere OK.
- Menu Comandi Reset Riv. di >

 I rivelatori antincendio vengono resettati, la spia incendio si spegne e il sistema è pronto per essere inserito.

Sistema pronto
Inserire codice

Utilizzo delle funzioni salvavita

Il sistema dispone di tre funzioni salvavita, che consentono di attivare manualmente un allarme incendio, un allarme medico o un allarme aggressione.

Incendio

Premere contemporaneamente 1 e 3 per due secondi. Viene attivata una sirena intermittente, la tastiera emette un segnale acustico e viene inviato un report al Centro Ricezione Allarmi.



Medico

Premere contemporaneamente **4** e **6** per due secondi. Viene inviato un report al Centro Ricezione Allarmi.



Aggressione

Premere contemporaneamente **7** e **9** per due secondi. Viene attivata una sirena continua, la tastiera emette un segnale acustico rapido e viene inviato un report al Centro Ricezione Allarmi.



Nota: se il Tecnico ha programmato l'allarme aggressione silenzioso, viene inviato un report al Centro Ricezione Allarmi ma la sirena e la tastiera non emettono alcun suono.

Visualizzazione dello stato di una zona

È possibile visualizzare tutte le zone non pronte e le zone escluse. Tutte le zone che non sono incluse in questi elenchi sono chiuse e funzionano normalmente. Per visualizzare le zone non pronte e quelle escluse, premere OK.

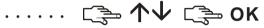
1. Premere $oldsymbol{\psi}$ per visualizzare tutte le zone non pronte.	• • • • •	□
2. Vengono mostrate eventuali zone aperte o manomesse.	• • • • •	nnn Aperta <descrizione></descrizione>
3. Premere OK per ritornare alla visualizzazione predefinita.	• • • • •	Sistema pronto Inserire codice
4. Premere ↑ per visualizzare tutte le zone escluse.	• • • • •	□ ↑
5. Vengono mostrate eventuali zone escluse.	• • • • •	nnn Escluso <descrizione></descrizione>
6. Premere OK per ritornare alla visualizzazione predefinita.		Sistema pronto Inserire codice

Esclusione di una o più zone

È possibile specificare un gruppo di zone che verranno escluse dall'inserimento del sistema. La selezione viene annullata quando il sistema viene disinserito. A tale scopo, premere OK e immettere il codice utente. Spostarsi con i tasti ↑ v su *Ins./Disins*, e premere **OK**.

- 1. Spostarsi con i tasti ↑↓ su *Esclusione zone* e premere **OK**.
- 2. Se sono accessibili più di 24 zone, queste vengono visualizzate ingruppi. Selezionare il gruppo contenente la zona da escludere.
- Viene visualizzato un elenco di tutte le zone accessibili. Scorrere l'elenco e premere **OK** per aggiungere una specifica zona al gruppo.
- 4. Per rimuovere una zona dall'elenco, scorrere nuovamente l'elenco fino alla zona e premere OK.

Nota: il Tecnico può impostare la tastiera in modo che indichi guando una zona è esclusa. Quando si inserisce il sistema e una zona è esclusa, la tastiera emette un rapido segnale acustico.



Esclusione zone Zone 1-8

> Esclusione zone 7 Taverna



Modifica del proprio codice e nome utente

Per modificare il proprio codice o nome utente, premere **OK** e immettere il codice utente. Spostarsi con i tasti **\(\Delta \sim \)** su *Comandi* e premere **OK**.

- 1. Scorrere fino a Caratt. Utente e premere OK.
- Spostarsi con i tasti ↑↓ su Codice utente e premere OK. Il codice viene visualizzato come una serie di numeri o di trattini.
- Premere i tasti numerici per immettere un nuovo codice di quattro o sei cifre
- I nuovi numeri sostituiscono il codice esistente. Se il codice è visualizzato in forma di trattini, i trattini diventano asterischi. Premere OK.
- Alla richiesta del display, reimmettere il codice per confermarne l'esattezza. Premere OK.
- Spostarsi con i tasti ↑↓ su Nome e premere OK. Viene visualizzato il proprio nome utente.
- 7. Premere \uparrow per sovrascrivere o inserire testo. Premere \checkmark per cancellare testo.
- Premere i tasti carattere per immettere un nuovo nome lungo al massimo 15 caratteri e premere **OK**.

Comandi Caratt. utente

···· - 1

- ····· 🕞 🖬 🕒 OI
- Codice utente
- Conferma codice
- ······ 🖙 🛧 🕞 OK
- Nome Mario

Modifica del codice e del nome di un altro utente

Per modificare il codice o il nome di un altro utente, immettere un codice utente master. Spostarsi con i tasti $\uparrow \downarrow$ su *Codici utente* e premere **OK**.

- 1. Viene visualizzato un elenco di tutti gli utenti. Se sono presenti più di 20 utenti, questi vengono visualizzati in gruppi di 10.
- 2. Se necessario, selezionare il gruppo di utenti. Spostarsi con i tasti ↑↓ sul numero utente desiderato e premere OK.
- 3. Scorrere fino a *Codice utente* e premere **OK**. Viene visualizzato il codice dell'utente come una serie di numeri o di trattini.
- Premere i tasti numerici per immettere un nuovo codice utente.
 I nuovinumeri vengono visualizzati oppure i trattini diventano asterischi. Premere OK.
- Alla richiesta del display, reimmettere il codice per confermarne l'esattezza. Premere OK.
- Se si desidera cancellare il codice, scorrere fino a Cancella Cod. e premere OK. Il codice dell'utente viene cancellato dal sistema.
- 7. Per inserire una descrizione dell'utente, scorrere fino a *Nome* e premere **OK**. Viene visualizzato il nome dell'utente.
- Premere ↑ per sovrascrivere o inserire testo. Premere ↓ per cancellare testo. Immettere un nuovo nome lungo al massimo 15 caratteri e premere OK.

Codici Utente

(1) Mario Morini

- ···· 🕞 **↑↓**
- (3) Susanna Giorgi
-
- <u>...</u>
- <u>~</u>≥ OK
- Conferma codice
- _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
- (3) Susanna Giorgi Anna Leoni
-





Modifica delle autorità utente

È possibile impostare i diritti di un utente per inserire e disinserire il sistema, inviare report ed escludere zone. È inoltre possibile impostare il codice di un utente in modo che sia un codice master e specificare le aree a cui l'utente può accedere. A tale scopo, premere **OK** e immettere un codice utente master. Spostarsi con i tasti $\uparrow \checkmark$ su *Codici utente* e premere **OK**.

1. Viene visualizzato un elenco di tutti gli utenti. Se sono presenti più di 20 utenti, questi vengono visualizzati in gruppi di 10.

Codici Utente (1) Mario Morini

Se necessario, selezionare il gruppo di utenti. Spostarsi con i tasti
 ★ sul numero utente desiderato e premere OK.



Selezione delle funzioni eseguibili da un utente

 Spostarsi con i tasti ↑↓ su Autorità e premere OK. Viene visualizzato un elenco di diritti utente. Per ulteriori informazioni, vedere il glossario.

↑↓

 Scorrere l'elenco delle autorità e premere OK per assegnarle all'utente selezionato. Selezionare NO per ritornare al numero utente selezionato.

···· 🕞 OK 🕞 NO

Selezione delle aree accessibili da parte di un utente

 Spostarsi con i tasti ↑↓ su Aree e premere OK. Vengono elencate le aree a cui l'utente può accedere.



 Premere un numero di area per assegnarla all'utente selezionato.
 Premere nuovamente il numero per annullare l'assegnazione dell'area. Premere OK.

1 - - - 6 7

Impostazione della data e dell'ora di sistema

Per impostare la data e l'ora di sistema, premere **OK** e immettere un codice utente master. Spostarsi con i tasti $\Lambda \Psi$ su Opzioni e premere OK.

- 1. Scorrere fino a Imp. Data/Ora e premere OK.
- 2. L'ora corrente viene visualizzata nel formato giorno della settimana, ore, minuti. La data corrente viene visualizzata nel formato gg.mm.aaaa.
- 3. Premere il tasto ↑ per portare avanti l'ora o il tasto ↓ per portarla indietro.
- 4. Premere **OK** per accettare la modifica e procedere. Premere **NO** per annullare la modifica.



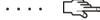


















Regolazione delle impostazioni della tastiera

È possibile modificare la lingua dell'interfaccia utente e il volume del segnale acustico della tastiera. Quando si immette il codice utente, il menu viene visualizzato nella lingua associata al codice. È possibile modificare la lingua senza immettere il codice.

Modifica della lingua dell'interfaccia utente sulla tastiera

- 1. Premere **OK** alla visualizzazione predefinita. Premere nuovamente **OK** per vedere la visualizzazione predefinita in una lingua diversa.
- C⇒ OK C⇒ OK
- 2. Premere **OK** fino a trovare la lingua desiderata. Tutte le opzioni di menu vengono visualizzate nella lingua scelta. Continuare a utilizzare la tastiera come al solito

Modifica del volume del segnale acustico della tastiera

1. Premere **OK** e immettere un codice utente master.

- Ĺŧ⇒ OK



2. Spostarsi con i tasti ↑↓ su *Opzioni* e premere **OK**.

- Menu Utente Opzioni
- 3. Scorrere fino a *Imp. Tastiera > Volume* e premere **OK**. Il volume corrente viene mostrato nella forma di grafico a barra orizzontale.
- Volume AAA
- 4. Premere **F3** per aumentare il volume o **F1** per diminuirlo, quindi premere OK.

F3/F1 (=> OK



Regolazione del display LCD

È possibile modificare il contrasto e la luminosità del display LCD. A tale scopo, premere **OK** e immettere un codice utente master. Spostarsi con i tasti $\uparrow \psi$ su *Opzioni* e premere **OK**. La regolazione del contrasto ha 10 livelli. Le regolazioni della luminosità e del volume hanno 16 livelli.

- ····· 🔁 **↑**↓ 😂 ok 1. Spostarsi con i tasti ↑ ✓ su *Imp. Tastiera* e premere **OK**.
- Imp. Tastiera 2. Scorrere fino a Contrasto e premere OK. Contrasto
- Contrasto 3. Il contrasto corrente viene mostrato nella forma di grafico a barra orizzontale. AAAAAAAAAAA
- 4. Premere **F3** per aumentare il contrasto o **F1** per diminuirlo, quindipremere OK.
- Opzioni Imp. 5. Viene visualizzato il menu Imp. Tastiera. Tastiera
- 6. Scorrere fino a Luminosità e premere OK.
- 7. L'impostazione della luminosità corrente viene mostrata nella forma di grafico a barra orizzontale.
- 8. Premere **F3** per aumentare la luminosità o **F1** per diminuirla, quindipremere OK.

- Luminosità AAAAA

Lettura della memoria eventi

La memoria eventi mostra i dettagli di tutti gli eventi che accadono da quando il sistema viene avviato. Gli eventi in memoria vengono visualizzati come segue:

Evento NA Descrizione Area 1° riga:

Nome Zona/Utente NU/NZ HH:MM GG/MM LOG 2° riga:

Evento: Il tipo di evento accaduto

NΔ-Il numero dell'area nella quale è accaduto l'evento. DescrizioneArea: La descrizione dell'area nella quale è accaduto l'evento.

Nome Zona/Utente: La descrizione della zona o il nome dell'utente.

NU/NZ: Il numero utente, il numero di zona o il numero del dispositivo.

HH:MM: L'ora e i minuti in cui è accaduto l'evento. GG/MM: Il giorno e il mese in cui è accaduto l'evento. LOG: La posizione dell'evento nella memoria eventi.

- 1. Per leggere la memoria eventi, premere OK e immettere un codice
 - **OK**. Scorrere fino a *Memoria* eventi e premere **OK**. Viene mostrato l'ultimo evento aggiunto alla memoria.
- 2. In questo caso, si è verificato un allarme nella zona 168 nell'area 3 alle 17.32. Nessun report è stato inviato al Centro Ricezione Allarmi.
- 3. Premere F3 per scorrere in senso orizzontale e visualizzare la parte rimanente della descrizione dell'evento.
- 4. In questo caso, l'allarme si è verificato il 25 settembre alle 17.32. Si tratta del ventottesimo evento nella memoria.
- 5. Premere i tasti $\uparrow \downarrow$ per scorrere gli eventi nella memoria.



Allarme 168 17:32 >



Allarme 25/9 028



Modifica dei numeri di telefono

In alcuni casi è possibile modificare il numero di telefono a cui vengono inviati i report. Questa operazione può essere effettuata solo da un utente master e solo se i numeri di telefono esistenti sono configurati in modo da utilizzare il Tono sirena o il protocollo vocale. Premere OK e immettere il codice utente master. Spostarsi con i tasti 👈 su Opzioni e premere OK.

- 1. Spostarsi con i tasti ↑↓ su *Numeri di telefono* e premere **OK**.
- ♣ **↑**↓ ♣ ok
- 2. Viene visualizzato un elenco di numeri di telefono. Scorrere fino al numero ditelefono desiderato e premere OK.
- Numeri di telefono Numero di telefono 1

- 3. Premere **#F1** per spostarsi all'inizio del numero di telefono, quindipremere #

 ✓ per cancellarlo.
- ····· (♣ #F1 (♣ #↓

4. Immettere un nuovo numero e premere **OK**.

Impostazione del sistema di automazione domestica

Il sistema di automazione domestica consente di attivare dispositivi nella propria casa utilizzando la tastiera. Ad esempio, è possibile accendere le luci di determinate stanze del proprio appartamento. A tale scopo, occorre collegare un dispositivo programmabile a ciascun comando delle luci e utilizzare quindi la tastiera per assegnare questo dispositivo ai vari gruppi di luci.

1. Premere OK e immettere il codice utente master.	Spostarsi	con i
tasti ↑ vu <i>Opzioni</i> e premere OK .		



2. Scorrere fino a Moduli X-10 e premere **OK**.

Opzioni Moduli X-10

3. Viene visualizzato un elenco di tutti i dispositivi configurabili presenti nel sistema. Ciascun dispositivo dispone di un numero identificativo univoco.

Moduli X-10 Modulo 1

4. Spostarsi con i tasti ↑ ✓ sul dispositivo desiderato e premere OK. · · · · · ·

5. Scorrere fino a *Num. Modulo X-10* e selezionare il dispositivo collegato al gruppo di luci selezionato.

Modulo 1 Num. Modulo X-10

6. Scorrere fino a Cod. Impianto X-10 e selezionare il codice impianto desiderato. Questo codice va impostato per essere certi di accendere gli interruttori nell'abitazione corretta.

Modulo 1 Cod. Impianto X-10

Attivazione del sistema di automazione domestica

Il sistema di automazione domestica consente di attivare dispositivi nella propria casa utilizzando la tastiera. A tale scopo, premere **OK**. Spostarsi con i tasti $\wedge \Psi$ su *Moduli X-10* e premere **OK**.

- 1. Viene visualizzato un elenco di tutti i dispositivi configurati presenti nel sistema. Ciascun dispositivo dispone di un codice univoco.
- 2. Premere il numero desiderato per aggiungere il dispositivo al gruppo di dispositivi selezionati. In questo caso, sono selezionati i dispositivi 2 e 5.
- 3. Premere ↑ o ↓ per attivare o disattivare tutti i dispositivi selezionati. I dispositivi vengono attivati o disattivati in base allo stato corrente.

	Moduli	On [↑]
• • • •		Off_{ullet}
	Moduli	On [↑]









Telegestione dei dati

Il Tecnico può utilizzare software di telegestione per programmare il sistema. Per motivi di sicurezza, guesto non è possibile se non in presenza di un'autorizzazione. Per consentire al Tecnico di collegarsi con la Centrale, è possibile impostarla in modo che risponda a una chiamata di telegestione dal computer del Tecnico oppure in modo che effettui una chiamata al computer del Tecnico.

• Premere **OK** e spostarsi con i tasti **↑** ↓ su *Telegestione*. auindi premere OK.



Effettuazione di una chiamata

- 1. Spostarsi con i tasti $\wedge \Psi$ su *Avvia Chiamata* e premere **OK**.
- 2. La Centrale chiama il computer. La telegestione inizia guandola chiamata riceve una risposta dal computer del Tecnico.
- Sistema pronto Telegestione in corso

Risposta a una chiamata

- 1. Spostarsi con i tasti ↑ v su *Risp. a chiamata* e premere **OK**.
- ····· 🔁 ↑↓ 🚍 OK

2. La Centrale risponde al computer e inizia la telegestione.

Telegestione In corso

Test del sistema

È possibile eseguire svariati test sul sistema per verificarne il corretto funzionamento. A tale scopo, premere OK e immettere il codice utente. Per eseguire un test di copertura, immettere un codice utente master. Spostarsi con i tasti ↑ su Comandi e premere OK.

- 1. Per provare ciascun sensore del sistema, scorrere fino a Test copertura e premere **OK**. Attivare i vari sensori per controllarne il funzionamento
- 2. Quando si attiva una zona si avverte un segnale acustico e lo stato della zona viene visualizzato sul display LCD. In caso contrario, provare nuovamente ad attivare la zona.
- 3. Immettere il codice utente per uscire dal test di copertura.
- 4. Per eseguire i test del sistema programmati dal Tecnico, scorrerefino a Test manuale e premere OK.
- 5. Vengono provati le spie e il display della tastiera. Qualsiasi altro test programmato viene eseguito in questa fase. Premere NO per uscire dal Test manuale.
- 6. Per visualizzare eventuali problemi del sistema, come una batteria guasta o una linea telefonica danneggiata, scorrere fino a Verifica Guasti e premere OK.
- 7. In caso di problemi, viene visualizzato un messaggio di servizio suldisplay LCD. Per ulteriori informazioni, vedere a pagina 31.

Nota: utilizzare i tasti ↑↓ per scorrere i risultati del test di copertura e della verifica dei guasti sul display LCD.



Test copertura <risultati>









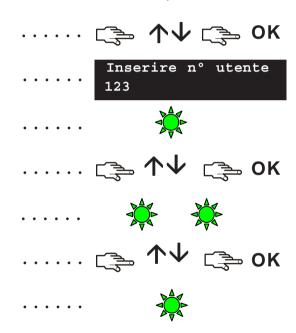
Mess. di Servizio

Aggiunta e cancellazione di tessere

Se è installato un lettore di prossimità, è possibile utilizzare una tessera di prossimità per attivare diverse funzioni della tastiera appoggiando la tessera sul lettore. Un utente master può aggiungere una o più tessere al sistema o cancellare tessere esistenti. A tale scopo, premere **OK** e immettere un codice master. Spostarsi con i tasti **↑** √ su *CS1700 Lettori Prossimità* e premere **OK**.

- 1. Per aggiungere una tessera, spostarsi con i tasti ↑↓ su *Agg. una* Tessera e premere OK.
- 2. Immettere il numero utente al quale la tessera verrà assegnata e premere **OK**. Il LED1 su qualsiasi lettore abilitato inizia a lampeggiare.
- 3. Eseguire la scansione della tessera. Se non è già presente nel sistema, vi viene aggiunta e il LED1 smette di lampeggiare. Se è presente nel sistema, il lettore emette un triplice segnale acustico.
- 4. Per aggiungere più tessere, spostarsi con i tasti ↑ √ su *Agg. più* Tessere e premere **OK**. Seguire il passo 2 ed eseguire la scansione della prima tessera.
- 5. Se la tessera utente non è già presente nel sistema, vi viene aggiunta e il LED1 continua a lampeggiare, a indicare che si può eseguire la scansione della tessera successiva.
- 6. Per cancellare una tessera, spostarsi con i tasti ↑↓ su Canc. una Tessera e premere OK. Seguire il passo 2 ed eseguire la scansione della tessera.
- 7. Le informazioni della tessera relative al numero utente immesso vengono cancellate e il LED1 smette di lampeggiare.

Nota: 40 secondi dopo aver terminato la scansione delle tessere, tutti i lettori del sistema sono aggiornati con le informazioni delle nuove tessere.



Messaggi di servizio

Il display LCD mostra i messaggi di servizio a seguito dell'esecuzione di test manuali e automatici. Se non si riesce a risolvere il problema, rivolgersi al Tecnico.

Causa

Azione

Centrale Sovracorrente

La Centrale ha rilevato un eccessivo assorbimento di corrente da una uscita.

Rivolgersi al Tecnico.

Centrale Guasto sirena

La connessione alla sirena della Centrale è interrotta.

Rivolgersi al Tecnico.

Centrale Manom. Contenitore

Si è verificato un tentativo di sabotaggio del contenitore della Centrale. Verificare la presenza di danni al contenitore.

Se non risulta danneggiato, chiuderlo accuratamente

Centrale Guasto linea

La linea telefonica collegata alla Centrale non funziona correttamente.

Verificare che la linea telefonica sia collegata nel modo corretto.

Centrale Guasto Comunic. (FTC) La Centrale ha tentato l'invio di un messaggio al Centro Ricezione Allarmi ma l'esito è stato negativo.

Verificare che la linea telefonica sia collegata nel modo corretto.

Messaggi di servizio

_			
`au	162		

Azione

Centrale Data/Ora perse La Centrale ha subito una perdita totale di alimentazione ed è necessario resettare l'orologio.

Per informazioni sull'impostazione dell'orologio di sistema, vedere a pagina 21.

Centrale Mancanza rete Manca l'alimentazione di rete alla Centrale.

Ricollegare l'alimentazione e verificarne il corretto funzionamento.

Centrale Batteria bassa La batteria della Centrale è scarica

Rivolgersi al Tecnico.

Espansione Sovracorrente La Centrale ha rilevato un eccessivo assorbimento di corrente da un modulo di espansione.

Rivolgersi al Tecnico.

Espansione Guasto comunicazione Un modulo di report ha tentato l'invio di un messaggio al Centro Ricezione Allarmi ma l'esito è stato negativo.

Verificare che la linea telefonica sia disponibile e che il modulo sia collegato e correttamente funzionante.

Espansione Mancanza rete L'alimentazione di rete non è collegata all'alimentatore di un modulo di espansione.

Ricollegare l'alimentazione di rete e verificarne il corretto funzionamento

Messaggi di servizio

Causa	Azione

Espansione Batteria bassa La batteria in un modulo di espansione Rivolgersi al Tecnico. è scarica.

Espansione Manom. Contenitore Si è verificato un tentativo di sabotaggio del contenitore di un modulo di espansione.

Verificare la presenza di danni al contenitore. Se non risulta danneggiato, chiuderlo accuratamente.

Espansione Guasto

Un modulo di espansione o la tastiera non invia report alla Centrale.

Verificare che il modulo sia correttamente collegato alla Centrale.

Espansione Manom. sirena

La connessione alla sirena di un modulo di espansione è interrotta. Rivolgersi al Tecnico.

Problema zone Premi OK.

Si è verificata un'anomalia a una zona. Premere **OK** per identificare la zona o le zone.

Rivolgersi al Tecnico.

Glossario				
Area	Gruppo di zone funzionanti come unità singola. Un'area viene indicata anche come partizione.	Esclusione zone	Opzione di menu che specifica l'autorità dell'utente selezionato a escludere zone.	
Attiva Uscite	Opzione sì/no che abilita o disabilita il menu Uscite.		(Autorità) Opzione di menu che specifica le zone da escludere (Ins./Disins.) (menu Comandi).	
Autorità utente	Opzione di menu che visualizza le autorità che è possibile assegnare agli utenti.	Ins./Disins.	Opzione di menu che permette a un codice utente di inserire o disinserire il sistema.	
Centrale	Il punto centrale di un sistema di allarme che controlla i dispositivi di rilevamento e attiva una serie di dispositivi di segnalazione.	Inserito	Le zone selezionate sono protette.	
Centro Ricezione Allarmi	Posizione remota designata al controllo dei segnali e dei report provenienti da sistemi di allarme e alla richiesta di assistenza nei casi di	Invia Ins/Disins al CRA	Opzione di menu che imposta il codice dell'utente selezionato in modo che segnali tramite report gli inserimenti e i disinserimenti.	
Cicalino	necessità. Uscita audio locale che vibra a basso volume.	Manomissione	Tentativo di sabotaggio del sistema, ad esempio l'apertura di un contenitore.	
	normalmente posizionata nella tastiera.	Memoria allarme	Elenco di allarmi e della posizione in cui si son verificati dall'ultimo inserimento del sistema.	
Codice Master	Opzione di menu che assegna un codice master all'utente selezionato. Si tratta di un codice di inserimento/disinserimento in grado di programmare altri codici utente a condizione che abbia accesso alle stesse aree di tali codici.	Memoria eventi	Registro temporaneo contenente tutti gli allarm. e i guasti che si verificano mentre il sistema è i funzione (inserito o disinserito).	
Codice utente	Codice di quattro o sei cifre utilizzato per inserire o disinserire il sistema e accedere al	Modo Multi-Area	Il modo in cui una Centrale può inserire il sistema in più aree.	
Disinserito	menu Utente. Le zone selezionate non sono protette.	Modo SingArea	Il modo in cui una Centrale può inserire il sistema in una sola area.	

Glossario					
Modulo di espansione	Un modulo che può essere aggiunto alla Centrale per aumentarne le funzionalità. Ad esempio, una tastiera, un modulo sintesi vocale o un ricevitore per sensori via radio.	Trasmettitore senza fili	Sensore che trasmette alla Centrale mediante un ricevitore radio anziché mediante un collegamento fisico alla Centrale stessa.		
Reset Riv. di fumo	Opzione di menu che resetta il rivelatore antincendio dopo l'allarme. Il sistema non può	Uscite	Opzione di menu che imposta i diritti utente per il controllo delle uscite ausiliarie della Centrale.		
	essere inserito finché il rivelatore non sia stato resettato.	Utente temporizzato	Opzione di menu che stabilisce che un codice possa inserire o disinserire il sistema solo durante un certo periodo della giornata		
Segnale acustico della tastiera	Segnale acustico emesso dalla tastiera. È possibile programmarne l'emissione all'accadere di determinati eventi.	Zona	trascorso il quale potrà solo inserire. Area sorvegliata da un gruppo di uno o più		
Sensore	Dispositivo che rileva le violazioni e le segnala alla Centrale. I sensori includono contatti su	Zona non pronta	dispositivi di rilevamento (sensori). Zona che impedisce l'inserimento del sistema.		
	porte e finestre o qualsiasi dispositivo utilizzato per informare la Centrale di una determinata condizione.	·	In genere si tratta di una porta o una finestra aperta (zona aperta) oppure di una zona oggetto di manomissione (zona manomessa).		
Software di telegestione	Software di gestione che permette di leggere le informazioni di programmazione del sistema e modificare o sostituire, se necessario, le informazioni del sistema.	Zone escluse	Zone che rimangono non protette quando il resto del sistema è inserito. È possibile entrarci senza attivare un allarme.		
Solo inserimento	Opzione di menu che stabilisce che a un codice utente selezionato sia permesso il solo inserimento del sistema.				
Tecnico	La persona che installa e programma il sistema.				

