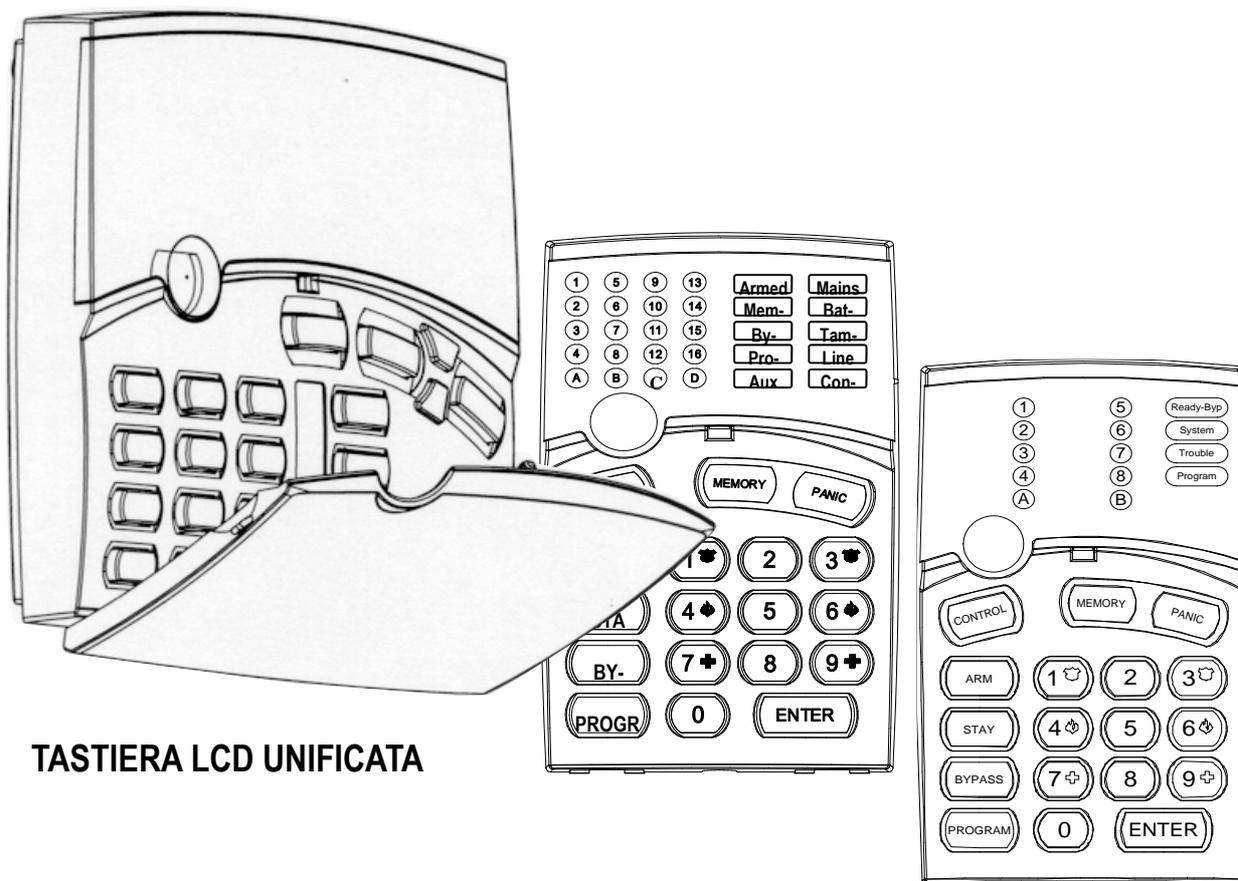




ELECTRONIC ENGINEERING LTD

Power Wave

PW-4 PW-8 PW-16 FW-64



TASTIERA LCD UNIFICATA

TASTIERE LED

Istruzioni Operative

Manuale Utente

Sommario

Introduzione

Presentazione del Sistema di Controllo Allarmi Crow.....	6
Configurazione Tipica di un Sistema di Allarme.....	6
Interfacciamento Utente-Sistema.....	6

Operazioni da Tastiera con Display LCD

Descrizione Tastiera

Tasti Funzione.....	7
Tasti Numerici.....	7
Segnali Acustici.....	7
Indicatori luminosi.....	8
Display.....	8
Sommario delle Operazioni di controllo del Sistema d'Allarme.....	10

Descrizione Operazioni

Come Inserire il Sistema e uscire.....	13
Controllo del sistema prima dell'Inserimento.....	13
Inserimento del Sistema.....	13
Inserimento rapido.....	13
Disinserimento del Sistema.....	14
Fermo degli Allarmi.....	14
Come Inserire il Sistema stando in casa,.....	14
Inserire il Sistema in Modo Parziale (Stay).....	14
Inserire il Sistema in Modo Parziale Rapido.....	14
Disinserire il Sistema da Modo Parziale.....	14
Come Inserire le Aree.....	15
Inserire una sola Area.....	15
Come Escludere manualmente le Zone.....	16
Per escludere una zona,.....	16
Come Usare la funzione Campanello (Chime).....	16
Invio Segnalazioni di Emergenza.....	16
Attivare l'Allarme Panico.....	16
Attivare l'Allarme Soccorso Medico.....	16
Attivare l'Allarme Incendio.....	16

(Continua a pagina 4)

Come Disinserire il Sistema su Coercizione o minaccia	17
Come Visualizzare Eventi registrati in Memoria	17
Come controllare le Uscite e i Dispositivi collegati	17
Programmazione e Personalizzazione Tastiera	
Come cambiare o aggiungere un codice.....	17
Codice Principale e Codice Utente	17
Come cambiare il Codice Principale	18
Come aggiungere o cambiare un Codice Utente	18
Come Eliminare un Codice Utente	18
Personalizzazione della Tastiera	19
Come entrare nel Modo Editor Locale	19
Come cambiare la Descrizione delle Zone	19
Come cambiare le Descrizioni delle Aree	20
Come cambiare la descrizione del sistema.....	20
Come Regolare l'Illuminazione della Tastiera	20
Come Regolare il Volume del Cicalino	20

Operazioni da Tastiera con Display a LED per PW4-8

Descrizione Tastiera 8 Zone

Tasti Funzione	22
Tasti Numerici	22
Segnali Acustici	22
Indicatori luminosi	22
Indicatori luminosi di Stato del Sistema	23
Indicatori luminosi per Guasti e Problemi	23
Indicatori luminosi di Eventi in Memoria: Interpretazione	23
Come leggere i Messaggi di Problema.....	25
Come Mostrare Eventi registrati in Memoria	25
Sommaro delle Funzioni	25

Operazioni da Tastiera con Display a LED per PW16

Descrizione Tastiera 16 Zone

Tasti Funzione	26
Tasti Numerici	26
Segnali Acustici	26
Indicatori luminosi	27
Indicatori luminosi di Stato del Sistema	27
Indicatori luminosi per Guasti e Problemi	27
Indicatori luminosi di Eventi in Memoria: Interpretazione	28

Come leggere i Messaggi di Problema.....	29
Come Mostrare Eventi registrati in Memoria	29
Sommario delle Funzioni	30

Descrizione Operazioni

Come Inserire il Sistema e uscire "di casa"	31
Controllo del sistema prima dell'Inserimento	31
Inserimento del Sistema	31
Inserimento rapido	31
Disinserimento del Sistema.....	31
Fermo degli Allarmi	31
Come Inserire il Sistema stando "in casa"	32
Inserire il Sistema in Modo Parziale (Stay)	32
Inserire il Sistema in Modo Parziale Rapido	32
Disinserire il Sistema da Modo Parziale	32
Come Inserire le Aree.....	32
Inserire una sola Area.....	32
Come Escludere manualmente le Zone.....	33
Per escludere una zona,	33
Segnalazioni di Emergenza	33
Attivare l'Allarme Panico.....	33
Attivare l'Allarme Soccorso Medico.....	33
Attivare l'Allarme Incendio.....	33
Come Disinserire il Sistema su Coercizione o minaccia.....	33
Come controllare le Uscite e i Dispositivi collegati	33

Programmazione e Personalizzazione Tastiera

Come cambiare o aggiungere un codice.....	34
Codice Principale e Codice Utente	34
Come cambiare il Codice Principale	34
Come aggiungere o cambiare un Codice Utente	35
Come Eliminare un Codice Utente	35

Operazioni via Telefono

Avvisatore Telefonico	36
Risponditore Telefonico	
Come collegarsi al Sistema via Telefono	36
Esempio di Controllo del Sistema via Telefono.....	37
Tabella pro-memoria delle Descrizioni dell'Impianto	38

Introduzione

Presentazione del Sistema di Controllo Allarmi Crow

Grazie per aver scelto PowerWave della Crow Electronic Engineering Ltd.

PowerWave della Crow Electronic Engineering Ltd è un sistema di controllo allarmi multifunzione e utilizzante tecnologie molto avanzate. Esso è stato progettato per gestire facilmente il Vostro sistema di allarme domestico o aziendale, per proteggervi da tentativi di furto e per supportare l'impiego di vari dispositivi elettronici di rivelazione e controllo.

Il Sistema è dotato di interfaccia telefonica con Comunicatore Digitale e prevede l'installazione di una Scheda Vocale per l'invio di messaggi di Allarme e di Stato, e di una Scheda RX16 Ricevente radio per collegare fino a 8 Radio-Sensori (16 per PW-16) e fino a 8 Radiocomandi.

Configurazione Tipica di un Sistema di Allarme

L'Immobile da proteggere può essere diviso in 4-8-16-64 Zone a seconda del modello di Centrale impiegato: PW4 – PW8 – PW16—PW64. Le zone protette possono essere raggruppate in 2, 3 o 4 Aree o Partizioni (A, B per la PW4 e PW8, A, B, C per la PW-16 e A, B, C e D per la PW64).

Il raggruppamento delle zone in Aree, permette all'Utente di Inserire la protezione degli ambienti in modo Totale o Parziale velocemente; permette inoltre a più Utenti di interagire nei differenti ambienti così frazionati, come le varie camere di una casa o le stanze di un ufficio o i locali di un'Attività Commerciale.

Ogni zona può essere programmata per reagire diversamente a vari Eventi: generare Allarmi, attivare dispositivi vari e/o inviare Messaggi vocali o in codice a Persone e Enti preposti.

Il sistema può essere Inserito in tre modi differenti:

- 1) Totale (Arm): quando le Aree protette sono completamente vuote.
- 2) Parziale (Stay): quando Persone e animali domestici si trovano nell'area protetta. Spetta all'Installatore programmare le Zone come parzializzabili.
- 3) Per Aree: quando un Codice Utente viene abilitato ad operare su un'Area specifica.

L'Utente Principale ha accesso al controllo della tastiera e può modificarne le impostazioni.

L'Utente Normale può essere limitato dall'Installatore, nel compiere determinate Operazioni

Il Sistema può essere controllato da varie tastiere, ognuna installata in luoghi diversi (fino a un numero massimo di 8). I Codici Utente e relativi livelli di accesso per gestire le Aree, saranno descritti dettagliatamente nei paragrafi successivi.

Interfacciamento Utente-Sistema

L'Utente comunica con il Sistema per mezzo di una o più Tastiere, e può disporre di 2 modelli che si differenziano per colore e per tipo di visualizzazione dello Stato del Sistema, degli Eventi e dei Messaggi di avvertimento.

- 1) Tastiera con Display LCD con caratteri alfanumerici di grande dimensioni.
- 2) Tastiera con Display a indicatori luminosi LED.

Operazioni da Tastiera con Display LCD

Descrizione Tastiera

Il display LCD mostra tutte le informazioni necessarie per operare in modo semplice e senza errori. L'utente comunica con il Sistema di Allarme tramite la tastiera. La tastiera mostra informazioni sullo stato del sistema, ed abilita l'Utente ad operare in differenti modalità, a cambiare le impostazioni e a programmare i codici di accesso.

Il Sistema è in grado di registrare gli eventi occorsi, sia gli Allarmi sia tutte le attività di sistema, e la Tastiera permette di mostrarli su richiesta

La tastiera è illustrata in Figura 1, e i componenti principali sono elencati di seguito:

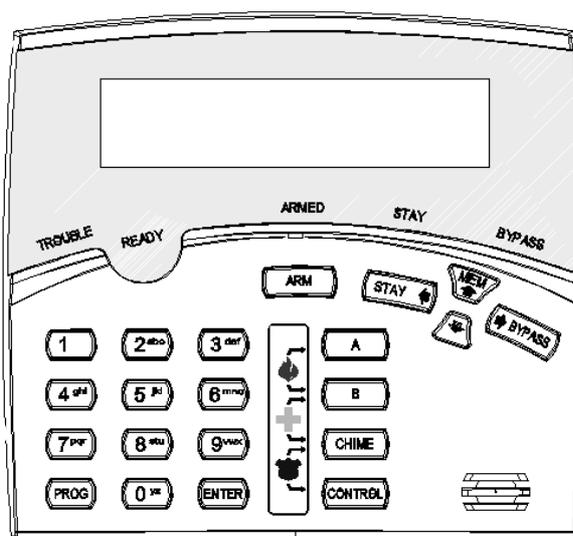


Figura 1: Tastiera

Tasti Funzione

Sono i Tasti usati per Inserire il Sistema, immettere comandi per variare le impostazioni, o per esplorare le righe di testo del display.

Tasti Numerici

Sono i Tasti utilizzati per inserire codici, cambiare le descrizioni delle zone o per programmare.

Segnali Acustici

La tastiera emette dei segnali acustici (Beep) differenziati in risposta alle attività dell'Utente. Questi segnali sono elencati nella tavola 1.

Tav. 1: Lista Segnali Acustici

Segnale acustico	Sequenza	Descrizione
1 Beep corto	Una volta	Accompagna la pressione di un tasto
3 Beep corti	Una volta	Operazione effettuata con successo
1 Beep lungo	Una volta	Operazione non valida o tasto errato
Beep intermittente lento	Durante il tempo di entrata o di uscita programmati	Avverte, dopo un Inserimento, di lasciare i locali entro il tempo d'uscita; avverte inoltre di Disinserire il sistema entro il tempo d'entrata.

Indicatori luminosi

Gli indicatori luminosi a LED mostrano lo stato del sistema e sono elencati in Tav. 2.

Tav. 2: Lista degli indicatori luminosi a LED

Indicatore	Funzione e azione da intraprendere
Bypass	Indica che ci sono zone escluse
Stay	Indica che il sistema è Inserito in modalità Parziale (Stay)
Armed	Indica che il sistema è Inserito, o almeno un'Area è inserita
Ready	Indica che il sistema è pronto per essere Inserito
Trouble	Indica un problema di sistema. Prendere nota dei messaggi mostrati sul Display e chiamare l'assistenza tecnica

Display

Lo schermo LCD visualizza 2 righe, ognuna di 16 caratteri di grande dimensione.

Il display è in grado di mostrare:

- Messaggi di Sistema
- Zone Aperte o in Allarme
- Stato del Sistema
- Messaggi di Problemi e Guasti
- Eventi Memorizzati
- Descrizione delle Zone
- I numeri delle Zone durante la Programmazione
- I numeri dei Dispositivi da Controllare o Comandare

Come interpretare i Messaggi di Guasto al Sistema

Il Sistema è in grado di rivelare ogni guasto o anomalia che si presenti e provvede ad inviare un Rapporto sul Comunicatore Telefonico e a memorizzarli nello Storico Eventi. Questi Eventi vengono automaticamente visualizzati sul Display , come indicato nella tavola 3.

Tav. 3: Messaggi di Sistema

Messaggio	Descrizione/Azione da intraprendere
Batteria scarica	La batteria di Centrale è scarica. Ci sono problemi alla batteria o all'alimentatore . NECESSARIO INTERVENTO TECNICO
Manca rete 220V	L'Alimentazione principale è scollegata o mancante. Controllare Interruttore elettrico di sezionamento.
Linea telefonica guasta	Manca la linea telefonica. AVVISARE GESTORE
Batteria scarica dispositivi radio	La batteria del/dei dispositivi segnalati deve essere sostituita.
Fallita supervisione del radio-rilevatore	Il Rilevatore radio ha problemi di comunicazione
Tempo Inattività zona	Nessun movimento rilevato nel tempo impostato per questa zona
Aggancio compositore fallito	Problemi di comunicazione

Come interpretare i Messaggi per Problemi al Sistema

Ogni attacco al Sistema o evento anormale che sia presente o accaduto, è indicato da messaggi specifici e dall'illuminazione dell'indicatore <Trouble> ; premere <MEM> per leggere i messaggi e gli altri eventi presenti in memoria. I messaggi relativi ai problemi sono elencati in tav.4.

Tav. 4: Messaggi di Problema

Messaggio	Descrizione/Azione
Sabotaggio Zona	Segnalazione Antisabotaggio da una particolare zona
Sabotaggio Sistema	Apertura dello sportello della Centrale o di Dispositivi collegati
Panico da Radiocomando	Allarme Panico inviato tramite Radiocomando
Panico	Allarme Panico inviato tramite Tastiera
Incendio	Allarme Incendio inviato tramite Tastiera
Soccorso Medico	Allarme Soccorso Medico inviato tramite Tastiera
Usato codice antirapina	È stato usato il Codice Antirapina sotto minaccia (coercizione)

Sommario delle Operazioni di controllo del Sistema d'Allarme

Le funzioni principali di Comando e Controllo del sistema sono elencate nelle Tavole seguenti

Tav. 5: Funzioni di Inserimento possibili del Sistema

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
INSERIRE Tutto o Parte	 C:O:D:E  ENTER	Inizia l'Inserimento totale o solo delle Aree cui il Codice è abilitato	Secondo come programmato dall'Installatore.
INSERIRE Tutto o Parte	 ARM  C:O:D:E e di seguito  ENTER	Inizia l'Inserimento totale o solo delle Aree cui il Codice è abilitato	Secondo come programmato dall'Installatore. IN QUESTO CASO, LA FUNZIONE INSERIRE TUTTO CON 1 SOLO TASTO È DISABILITATA
INSERIRE Tutto solo con 1 Tasto	 ARM	Inizia l'Inserimento per le Aree cui la Tastiera è abilitata	Funziona solo se la funzione è stata abilitata dall'Installatore
INSERIRE Una sola Area	 A o  B	Premere A o B per 2 secondi per Inserisce l'Area relativa	Funziona solo se la funzione è stata abilitata dall'Installatore
INSERIRE in modo Parziale tramite Codice	 STAY  C:O:D:E e di seguito  ENTER	Inserisce Protezione parziale quando l'utente rimane in "casa"	Funziona solo se la funzione è stata abilitata dall'Installatore FUNZIONE NORMALMENTE USATA QUANDO SI RIMANE IN "CASA"
INSERIRE in modo Parziale tramite Tasto Funzione	 STAY	Inserisce Protezione parziale quando l'utente rimane in "casa"	Funziona solo se la funzione è stata abilitata dall'Installatore. FUNZIONE NORMALMENTE USATA QUANDO SI RIMANE IN "CASA"

Tav. 6. Funzioni di Disinserimento possibili del Sistema

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
DISINSERIRE Tutto o parte	 C:O:D:E  ENTER	Disinserisce il sistema o le Aree a cui il Codice è abilitato	Secondo come programmato dall'Installatore
DISINSERIRE durante Tempo d'Uscita	 ARM	Disinserisce il sistema durante il ritardo di uscita	Funziona solo durante l'emissione del beep intermittente lento
DISINSERIRE in modo Parziale tramite Codice	 C:O:D:E  ENTER	Disinserisce il sistema	
DISINSERIRE in modo Parziale tramite Tasto Funzione	 STAY	Disinserisce il sistema quando L'Utente è in "casa"	Funziona solo se la funzione è stata abilitata dall'Installatore

Tav. 7: Funzioni di Esclusione Manuale di Zone

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
ESCLUDERE Manualmente alcune Zone	 BYPASS  Zona n. e di seguito  ENTER	<p>Esclude una o più zone.</p> <p>Ripetere la procedura per reinserire le zone</p>	<p>Solo se le Zone sono state abilitate dall'Installatore all'esclusione manuale. Il Disinserimento Reinclude le Zone escluse.</p> <p>L'immissione deve essere di 2 cifre: es.: Zona 1 = 01</p>

Tav. 8: Funzioni di Attivazione manuale di Allarmi

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
ATTIVARE Allarme Panico	 CHIME + CONTROL	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore
ATTIVARE Allarme Soccorso Medico	 CHIME + B	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore
ATTIVARE Allarme Incendio	 A + B	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore

Tav. 9: Funzioni di Controllo e Comando

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
ESAMINARE la Memoria degli Eventi	 MEM	<p>Inizia a mostrare gli eventi memorizzati.</p> <p><ENTER> termina la lettura della memoria</p>	<p>Mostra ultimo evento, e passa al precedente automaticamente ogni 2.5 sec. (usare i tasti freccia per avanzare manualmente)</p>
COMANDARE Dispositivi collegati al Sistema	 CONTROL  Uscita n. e di seguito  ENTER	Attiva o disattiva dispositivi collegati alle uscite	Il Tasto <Control> va premuto per 2 secondi
CAMBIARE o aggiungere Codici Utente	 PROG  M:CODE e di seguito  ENTER	Attiva Modo programmazione per aggiungere codici utente	Per descrizione dettagliata vedi Paragrafo specifico a pagina 17

Tavola 10: modifica delle caratteristiche della Tastiera

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
ABILITARE DISABILITARE Campanello		Premendo per 2 sec. si Abilita/Disabilita la funzione Campanello	Funziona solo se la funzione è stata abilitata dall'Installatore.
Personalizzare Descrizioni sulla Tastiera		Premendo insieme i due tasti per 2 sec. si attiva il Modo Editor	Per i dettagli sulle operazioni possibili, vedere il Manuale Utente
Aumentare Illuminazione del Display		Tenere premuto Control e premere Stay ripetutamente	L'Intensità luminosa aumenta gradualmente Al termine, rilasciare Control
Diminuire Illuminazione del Display		Tenere premuto Control e premere Bypass ripetutamente	L'Intensità luminosa diminuisce gradualmente Al termine, rilasciare Control
Aumentare Illuminazione dei TASTI		Tenere premuto Control e premere Mem ripetutamente	L'Intensità luminosa aumenta gradualmente Al termine, rilasciare Control
Diminuire Illuminazione dei TASTI		Tenere premuto Control e premere ↓ ripetutamente	L'Intensità luminosa diminuisce gradualmente Al termine, rilasciare Control
Aumentare Volume del BIP		Tenere premuto Control e premere B ripetutamente	L'Intensità sonora aumenta gradualmente Al termine, rilasciare Control
Diminuire Volume del BIP		Tenere premuto Control e premere A ripetutamente	L'Intensità sonora diminuisce gradualmente Al termine, rilasciare Control

Nota: se si inizia una operazione sbagliata, premere <ENTER> per uscire e tornare alla modalità precedente; quindi riprendere l'operazione interrotta.

Nota 1: (Valida per le regolazioni di Illuminazione e Volume).

Attenzione, se il tasto CONTROL è abilitato per comandare le Uscite, esso va commutato sulla funzione Regolazione premendo il tasto associato alla funzione di regolazione (Stay, Bypass,...) nel tempo massimo di 1 secondo (solo la prima volta) altrimenti verrà attivata la funzione di Comando Uscite (in questo caso premere ENTER e ripetere l'operazione). Una volta che la Funzione di regolazione del tasto Control è attivata, sempre tenendo premuto il tasto CONTROL, si può passare da una regolazione all'altra indifferentemente. Al termine delle regolazioni, rilasciare il tasto Control.

Nota 2: Nelle Tabelle 5 e 6 sono state inserite tutte le Operazioni di Inserimento e Disinserimento che sono possibili nel Sistema Power Wave, ma in realtà non saranno usate tutte; quindi per evitare confusioni, si suggerisce di depennare le caselle dove sono descritte Operazioni non programmate dall'Installatore.

Descrizione Operazioni

Come Inserire il Sistema e uscire

Controllo del sistema prima dell’Inserimento

Verificare che l’indicatore verde <Ready> sia illuminato. ciò si verifica solo quando tutte le zone sono a riposo (tutti i punti protetti sono chiusi e non c’è movimento nelle Aree). Se l’indicatore non è acceso, il Display fornisce l’indicazione delle zone aperte, (in Allarme), e relativo nome; *in questo caso sono possibili tre soluzioni:*

- 1) **Chiudere le zone indicate come aperte** controllando i Punti-Zona segnalati.
- 2) **Escludere le zone aperte** Manualmente con il Tasto BYPASS (descritto a pag. 16)
- 3) **Se non interessa la Protezione delle Zone aperte** e se le Zone sono state programmate come Autoescludibili dall’Installatore, si può **Inserire ed uscire tranquillamente** poiché il Sistema provvederà ad escluderle automaticamente

Nota: ricordare che le zone Escluse vengono ignorate dal Sistema ma che comunque verranno Incluse automaticamente al prossimo Disinserimento del Sistema.

Inserimento del Sistema

Quando il sistema è pronto, il display mostra il nome di sistema, ora e data e l’Indicatore <Ready> è illuminato.

A sistema pronto, inserire il Codice Utente

Inserire Codice

premere < ENTER > per confermare e avviare la procedura d’Inserimento.

Il sistema avverte di lasciare l’area protetta e attiva il tempo di uscita e il Beep lento intermittente.

Uscita dalle Aree
A -

Inizia così la fase di Pre-Inserimento che durerà per tutto il tempo di uscita programmato, e che permetterà di lasciare l’immobile passando per il percorso stabilito senza generare Allarmi.

Allo scadere del tempo di uscita, il Beep terminerà, l’indicatore <Armed> si accenderà e un messaggio verrà mostrato sul Display indicando che il sistema è INSERITO.

Inserite Aree
A -

Se programmato dall’installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

Inserimento rapido

Se abilitato dall’installatore, si può premere il tasto <ARM> per inserire il sistema.

Durante il tempo di uscita programmato, un beep lento intermittente indica che il sistema è in fase di Pre-inserimento e si può lasciare il luogo protetto.

Durante questo tempo di uscita si può Rinunciare all’Inserimento, premendo nuovamente il Tasto <ARM>; Il Sistema si disinserirà.

Disinserimento del Sistema

Inserire il codice utente e premere <ENTER>.

Il Display mostra il seguente messaggio di sistema:

Disinserite Aree
A -

Fermo degli Allarmi

Per fermare un Allarme in corso, Inserire il codice Utente e premere <ENTER>.

Come Inserire il Sistema stando in casa,

o quando si esce lasciando un animale libero per la casa.

Inserire il Sistema in Modo Parziale (Stay)

Questo modo d'Inserimento Parziale è usato quando delle persone sono presenti nell'area da proteggere. Di notte ad esempio, si possono inserire le zone perimetrali e fare ignorare al Sistema le zone interne controllate da sensori di movimento. (il modo Parziale comunque, può essere attivato solo se opportunamente programmato dall'Installatore).

Quando il Sistema è pronto, premere il tasto <STAY>, poi inserire il **codice utente**

Inserire Codice

e premere <ENTER>.

Si può cancellare il ritardo di uscita/entrata premendo <ENTER>. Il beep intermittente si ferma ed il sistema viene immediatamente inserito e il Display mostra il messaggio relativo.

Aree in M. Parziale Stay
A -

Inserire il Sistema in Modo Parziale Rapido

Se abilitato dall'installatore, si può premere solo il tasto <STAY> per Inserire il sistema.

Durante il ritardo di uscita si può anche lasciare l'immobile, ma se si desidera rimanere, si può cancellare il ritardo di uscita/entrata premendo <ENTER>. Il beep intermittente si ferma ed il sistema viene immediatamente inserito.

Alla fine della procedura, l'indicatore **Stay si illumina** per indicare l'avvenuto Inserimento e il Display mostra il messaggio relativo.

Aree in M. Parziale Stay
A -

Se programmato dall'installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

Disinserire il Sistema da Modo Parziale

Inserire il **codice utente** e <ENTER>, oppure il tasto <STAY> se abilitato.

Viene mostrato il seguente messaggio di sistema:

Disinserite Aree
A -

Come Inserire le Aree

Le zone protette possono essere raggruppate in Aree separate (es. A e B) per convenienza, al fine di gestire parti diverse di una unità Abitativa o Aziendale. Un esempio semplice potrebbe essere quello d'Inserire un Box o un Magazzino, mentre si è in casa o in ufficio.

Prima di Inserire le Aree A o B occorre controllare che il Sistema sia "**pronto**", facendo riferimento al paragrafo "*Controllo del Sistema prima dell'Inserimento*" di pag. 13.

Inserire una sola Area

Se la funzione è stata abilitata dall'Installatore, per Inserire l'Area **A** (ad esempio):

Premere il tasto <**A**> per 2 secondi.

Uscita dalle Aree
A -

Durante il tempo di uscita si può lasciare l'area. Alla fine della procedura l'indicatore **ARMED** si illuminerà per indicare che il sistema è Inserito, e il Display mostrerà il messaggio relativo.

Se si rimane in "casa", si può cancellare il ritardo di uscita/entrata premendo <**ENTER**>. Il beep intermittente si ferma ed il sistema viene immediatamente inserito e il Display mostra il messaggio relativo.

Inserite Aree
A -

Se programmato dall'installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

La stessa procedura è applicabile alla sezione B, sia che l'Area **A** sia Inserita o Disinserita.

Premere il tasto <**B**> per 2 secondi.

Uscita dalle Aree
- B

Durante il tempo di uscita si può lasciare l'area. Alla fine della procedura l'indicatore **ARMED** si illuminerà per indicare che il sistema è Inserito, e il Display mostrerà il messaggio relativo.

Inserite Aree
- B

Se programmato dall'installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi

Per Disinserire l'Area o le Aree, vedere il paragrafo "*Disinserimento del Sistema*" a pag. 12

Nota: per Inserire un'Area usando un codice specifico per quell'Area, fare abilitare la funzione dall'Installatore; quindi manovrare come spiegato nel paragrafo "*Come Inserire il Sistema prima di uscire*" a pag. 13. Questo Codice, ad esempio, potrebbe essere assegnato ad una Persona che è autorizzata ad accedere ad un Box o a un Magazzino e non è autorizzata a manovrare il Sistema di protezione della casa o dell'ufficio.

Come Escludere manualmente le Zone

Le zone si possono escludere per opportunità, o perché risultano in Allarme per guasto, o perché presentano anomalie di funzionamento. Ricordare che le zone escluse sono fuori dal controllo del Sistema e, se guaste, è opportuno avvertire immediatamente il Servizio di Assistenza Tecnica.

Per escludere una zona,

premere il tasto <BYPASS>, inserire il **numero di zona** e premere <ENTER>. Si possono escludere più zone inserendo il numero delle zone relative sui trattini che appaiono sul Display.

Zone Escluse 01 03

Premendo nuovamente <ENTER>, il sistema memorizza e mostra le zone escluse.

Zona 1 Esclusa Studio

Zona 3 Esclusa Sala

Per reinserire una Zona esclusa, premere <BYPASS>, immettere il **numero di zona** e premere <ENTER>.

Nota: ATTENZIONE, un'Operazione di Disinserimento del Sistema, includerà di nuovo automaticamente le zone escluse manualmente.

Come Usare la funzione Campanello (Chime)

Una o più Zone possono essere programmate dall'Installatore come zone Campanello; queste zone, solo a Sistema disinserito, genereranno un segnale acustico di avviso sulla tastiera o su un altoparlante quando riveleranno un'intrusione autorizzata o meno.

Per disabilitare o abilitare questa funzione premere il tasto <Chime> per 2 secondi.

Il risultato dell'operazione sarà mostrato sul Display:

Campanello OFF

Campanello ON

Invio Segnalazioni di Emergenza

In caso di necessità è possibile attivare richieste di aiuto a Personale preposto, in maniera veloce sia a Sistema Inserito sia a Sistema Disinserito. L'Allarme verrà avviato secondo come programmato dall'Installatore; normalmente utilizzando il Comunicatore telefonico.

Attivare l'Allarme Panico

Premere insieme i tasti <CHIME> e <CONTROL> per 2 secondi.

Attivare l'Allarme Soccorso Medico

Premere Insieme i tasti <CHIME> e per 2 secondi.

Attivare l'Allarme Incendio

Premere insieme i tasti <A> e per 2 secondi.

Come Disinserire il Sistema su Coercizione o minaccia

Se si è costretti a Disinserire il Sistema sotto minaccia, si può Disinserirlo in modo normale e contemporaneamente attivare un Allarme silenzioso tramite il Combinatore Telefonico, per inviare un messaggio di aiuto al Personale preposto al soccorso.

Questo modo di Disinserimento viene attivato inserendo "la cifra" programmata come anticoercizione prima del codice utente; se (ad esempio) il codice utente è **3456** e "la cifra" programmata è 8, il Codice da inserire sarà **83456**. Il Sistema sarà così Disinserito e invierà un messaggio d'Allarme (es. sulla linea telefonica) senza destare sospetti a chi sta minacciando.

Come Visualizzare Eventi registrati in Memoria

Il Sistema registra e conserva in memoria gli ultimi 127 eventi.

Per visualizzare sul Display gli Eventi occorsi, **premere** il tasto **<MEM>**.

Il sistema mostrerà l'ultimo evento e passerà al precedente ogni 2,5 sec. emettendo un beep ogni volta.

Per fare scorrere manualmente le righe, usare le frecce **<▼>** **<▲>**. Ogni inserimento mostra il tipo di evento, ora e data. Proseguire fino alla fine dei messaggi, o premere **<Enter>** per uscire dal modo "lettura della memoria eventi".

Se il messaggio eccede i 16 caratteri, usare le frecce **<◀>** **<▶>** per scorrere lungo la riga di testo eccedente la larghezza del Display.

Come controllare le Uscite e i Dispositivi collegati

Dalla tastiera si può controllare il funzionamento delle Sirene collegate alle Uscite. Si possono altresì comandare Dispositivi esterni, come condizionatori, tapparelle e tende motorizzate, ecc. o altri dispositivi collegati alle Uscite.

Premere il tasto **<CONTROL>** per 2 secondi e **di seguito il numero del Dispositivo** che si vuole comandare. Con la tastiera si possono controllare fino a 8 Dispositivi differenti.



Modo Controllo Uscite
--- 4 --- 8

Sul Display raffigurato sopra ad esempio, sono indicati attivati i Dispositivi 4 e 8.

Quando si entra nel Modo Controllo, il Sistema *attende l'inserimento del numero del dispositivo* e poi il tasto **<ENTER>** per Attivarlo o Disattivarlo. Se il numero è visibile significa che il Dispositivo è acceso o attivato; quando è spento o disattivato, al suo posto è visibile un trattino.

Programmazione e Personalizzazione Tastiera

Come cambiare o aggiungere un codice

Codice Principale e Codice Utente

Il Codice Principale impostato in fabbrica (123) serve al controllo preliminare del sistema di allarme. Dopo aver installato e avviato il sistema PowerWave, il codice di Fabbrica e ogni altro codice conosciuto, può essere cambiato dall'Utente Principale che è il Responsabile dell'Impianto. Egli potrà abilitare fino a 9 differenti Codici Utente. Per limitare l'accesso al Sistema di Allarme ad alcuni Utenti, il proprietario del Codice Principale può chiedere all'installatore di definire profili di manovra diversi per ogni Utente.

I limiti di accesso possibili sono i seguenti:

- Il Codice Utente ha permesso su area A e/o B.
- Il Codice Utente può Inserire e/o Disinserire le aree a cui è abilitato.
- Il Codice Utente può solo Inserire la/le aree a cui è abilitato.
- Il Codice Utente può solo Disinserire la/le aree a cui è abilitato.
- Il Codice Utente può Inserire/Disinserire un area in Modo Parziale (Stay).
- Il Codice Utente può cambiare il proprio codice o no.

Come cambiare il Codice Principale

premere <PROG>, inserire il **Codice Principale** e premere <ENTER> per entrare in Modo Programmazione; Il Display mostrerà :

Modo Utente

Premere <PROG>, <1>; **inserire il nuovo codice** usando i tasti numerici. Il codice può essere un numero composto da 1 a 6 cifre. Per aumentare il grado di sicurezza, si raccomanda di utilizzare un codice maggiore di 3 cifre. Premere <Enter> per salvare il nuovo codice.

Per procedere con un altro codice utente, premere <MEM>.

Premere <PROG> e di seguito <ENTER> per uscire dal Modo Programmazione

Come aggiungere o cambiare un Codice Utente

Entrare nel Modo Utente premendo <PROG>, **Codice Utente Principale** e premere <ENTER>; premere <PROG> ed il numero dell'Utente (da **2** a **20**) che si vuole aggiungere, o di cui si vuole cambiare il Codice. Usare la tastiera numerica per inserire il nuovo codice. Il codice può essere un numero composto da 1 a 6 cifre. *Per aumentare il grado di sicurezza, si raccomanda di utilizzare un codice maggiore di 3 cifre.*

Codice Utente 3
56789

Premere <Enter> per salvare il nuovo codice.

Ripetere la procedura per tutti gli utenti usando i tasti freccia per avanzare tra gli utenti.

Premere <PROG> e di seguito <ENTER> per uscire dal Modo Programmazione.

Come Eliminare un Codice Utente

Entrare nel Modo Utente premendo <PROG>, **Codice Utente Principale** e premere <ENTER>; premere <PROG> ed il numero dell'Utente (da **2** - **20**) che si vuole eliminare. Il display mostra il codice.

Codice Utente 8
8765

Premere <CONTROL> e <0> simultaneamente per cancellare il codice Utente.

Premere <ENTER> per salvare la modifica.

Premere <PROG> e di seguito <ENTER> per uscire dal Modo Programmazione.

Personalizzazione della Tastiera

Il Modo Editor Locale permette all'Utente, usando la tastiera, di personalizzare le descrizioni, regolare la luminosità e regolare il volume del cicalino (e relativo Beep).

Gli indirizzi per cambiare la descrizione del testo (dopo essere entrati nel Modo Editor) sono:

- ☞ 1 - 8 per le Zone
- ☞ 998 per le Aree
- ☞ 999 per il nome del Sistema o del Proprietario dell'Impianto visualizzato sul Display.

Come entrare nel Modo Editor Locale

Per entrare nel **Modo Editor Locale**, premere insieme **<CONTROL>** ed **<ARM>** per 2 secondi. Il display mostrerà:

Modo Locale Tastiera n.

Per poter cambiare le Descrizioni delle Zone, delle Aree e del Sistema, è necessario prima entrare nel Modo Editor Locale come sopra descritto.

Come cambiare la Descrizione delle Zone

Premere **<PROG>** poi **<1>** per cambiare l'indirizzo 1, relativo alla descrizione della Zona 1.

Usare i tasti freccia per muovere il cursore avanti o indietro sulla riga del Display e posizionarlo nel punto dove si vuole scrivere, quindi premere il tasto corrispondente alla lettera o al numero che si vuole immettere. Ad ogni tasto numerico sono associati 3 caratteri e il numero corrispondente. Il primo carattere sarà mostrato alla prima pressione, il secondo alla seconda pressione e così via fino alla quarta pressione. *Le associazioni dei caratteri ai tasti sono mostrate nella Tavola 11.*

Zona 1 <A..Z>
Ingresso

Premere **<MEM>** per cambiare da maiuscolo a minuscolo e viceversa.

Se durante la variazione della descrizione si vuole tornare all'ultimo testo salvato, si può usare il tasto **<A>**, mentre con il tasto **** si può tornare alla descrizione impostata in fabbrica.

Premere **<ENTER>** per salvare la nuova descrizione immessa.

Per le altre zone, premere **<PROG>**, seguito dal **numero** della Zona di cui si vuole variare la Descrizione.

Tavola 11: selezione dei Tasti alfanumerici

Tasto n.	1 ^a Pressione	2 ^a Pressione	3 ^a Pressione	4 ^a Pressione
1	* (')	# (<)	= (>)	1
2	A (a)	B (b)	C ©	2
3	D (d)	E (E)	F (F)	3
4	G (g)	H (h)	I (i)	4
5	J (j)	K (k)	L (l)	5
6	M (m)	N (n)	O (o)	6
7	P (p)	Q (q)	R ®	7
8	S (s)	T (t)	U (u)	8
9	V (v)	W (w)	X (x)	9
0	space	Y (y)	Z (z)	0

Come cambiare le Descrizioni delle Aree

Premere <PROG> <998>, e <ENTER>. Si può inserire qualsiasi carattere, **uno** per ogni area.

Aree	<A..Z>
ABCDEFGHIJKLMNPO	

Per **salvare** le modifiche premere “ENTER”

Come cambiare la descrizione del sistema

La descrizione del Sistema è la prima riga che appare sul Display in condizione di riposo; di Fabbrica è: “POWER WAVE PW-8”.

Premere <PROG> <999> e <ENTER>. Si può inserire un nome per il sistema fino a 16 caratteri.

Usare i tasti freccia per muovere il cursore avanti o indietro sulla riga del Display e posizionarlo nel punto dove si vuole scrivere, quindi premere il tasto corrispondente alla lettera o al numero che si vuole immettere. Ad ogni tasto numerico sono associati 3 caratteri e il numero corrispondente. Il primo carattere sarà mostrato alla prima pressione, il secondo alla seconda pressione e così via fino alla quarta pressione. *Le associazioni dei caratteri ai tasti sono mostrate nella Tavola 11.*

Nome	<A..Z>
Famiglia Rossi	

Per **salvare** le modifiche premere “ENTER”

Per **trasferire** da una tastiera ad un'altra le Descrizioni cambiate, basta premere il tasto <CHIME> per 2 secondi.

Per uscire dal Modo Editor Locale e tornare al Modo Operativo, premere i tasti <PROG> e di seguito <ENTER>.

Come Regolare l'Illuminazione della Tastiera

L'utente può regolare l'illuminazione della Tastiera, da zero al massimo e viceversa, in 16 gradini.

Per aumentare la luminosità del Display, tenere premuto <CONTROL> e premere <STAY> ripetutamente finché la luce arriva alla intensità desiderata.

Per diminuire la luminosità del Display, tenere premuto <CONTROL> e premere <BYPASS> ripetutamente finché la luce arriva alla intensità desiderata.

Per aumentare la luminosità dei LED, tenere premuto <CONTROL> e premere <▲> ripetutamente finché la luce arriva alla intensità desiderata.

Per diminuire la luminosità dei LED, tenere premuto <CONTROL> e premere <▼> ripetutamente finché la luce arriva alla intensità desiderata.

Come Regolare il Volume del Cicalino

L'utente può regolarsi il volume del Cicalino da zero al massimo in 16 gradini.

Per aumentare il volume, tenere premuto <CONTROL> e premere ripetutamente fino al volume desiderato.

Per diminuire il volume, tenere premuto <CONTROL> e premere <A> ripetutamente fino al volume desiderato.

Note

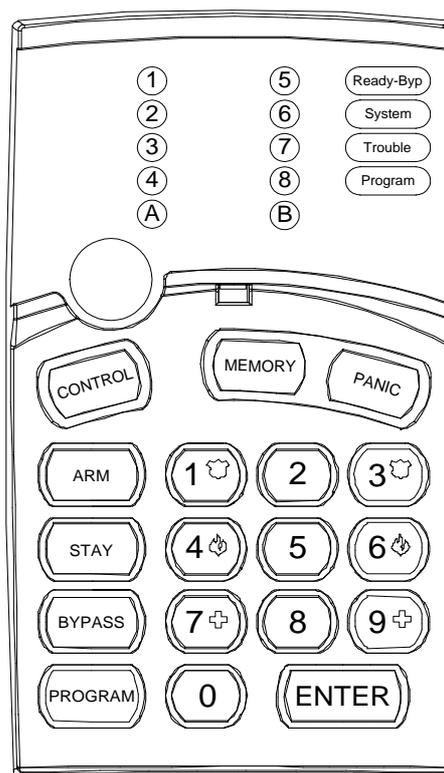
Operazioni da Tastiera con Display a LED per PW4-8

Descrizione Tastiera 8 Zone

La Tastiera con Display a LED, pur essendo stata progettata per assicurare la massima semplicità d'uso, è consigliabile impiegarla come Tastiera supplementare, in quanto la rappresentazione degli Stati del Sistema, degli avvertimenti, degli eventi e dei parametri di programmazione sono rappresentati da indicatori luminosi a LED e quindi con comprensibilità meno immediata. Il modo di indicazione verrà chiarito comunque nelle pagine seguenti

I Tasti Numerici e i Tasti Funzione sono retroilluminati e quindi visibili in qualsiasi condizione di luce.

Le funzioni Operative di Comando e programmazione sono equivalenti a quelli della Tastiera LCD.



Tasti Funzione

Sono i Tasti usati per Inserire il Sistema, immettere comandi per variare le impostazioni, o per esplorare le righe di testo del display.

Tasti Numerici

Sono i Tasti utilizzati per inserire codici, cambiare le descrizioni delle zone o per programmare le Funzioni.

Segnali Acustici

La tastiera emette dei segnali acustici (Beep) differenziati in risposta alle attività dell'Utente. Questi segnali sono elencati nella tavola 12.

Tav. 12: Lista Segnali Acustici

Segnale acustico	Sequenza	Descrizione
1 Beep corto	Una volta	Accompagna la pressione di un tasto
3 Beep corti	Una volta	Operazione effettuata con successo
1 Beep lungo	Una volta	Operazione non valida o tasto errato
Beep intermittente lento	Durante il tempo di entrata o di uscita programmati	Avverte, dopo un Inserimento, di lasciare i locali entro il tempo d'uscita; avverte inoltre di Disinserire il sistema entro il tempo d'entrata.

Indicatori luminosi

Indicatori luminosi di Stato del Sistema

Lo stato operativo del Sistema viene continuamente monitorato tramite gli indicatori di Funzione e di stato come descritto nella Tavola 13.

Tav. 13: Indicatori di Stato del Sistema

INDICATORI A LED	SPENTO	FISSO	LAMPEGGIANTE
Ready Byp.	Almeno una Zona è in Allarme	Tutte le Zone a Riposo Sistema pronto per Inserimento	Almeno una Zona è Esclusa
System	Normale	Avvenuto Allarme di Sistema	Nuovo Allarme di Sistema
Trouble	Normale	Allarme per Problemi	Nuovo Allarme per Problemi
Program	Modo Operativo	Programmazione Utente	Programmazione Installatore o Controllo Uscite Attivo
Ready Byp. + Program	—	Modo Esclusione Zone (si può Escludere Zone)	—
ZONE 1-8	Zone a Riposo	Zona in Allarme n.	Allarme di Zona n.
Armed A	Area A Disinserita	Area A Inserita	Area A in Modo Parziale
Armed B	Area B Disinserita	Area B Inserita	Area B in Modo Parziale

Indicatori luminosi per Guasti e Problemi

I LED 1- 8 definiscono la visualizzazione del tipo di Allarme di Sistema occorso. Queste indicazioni sono mostrate nella Tavola 14.

Tav. 14: Indicatori luminosi a LED

LED n. 1	Batteria scarica	LED n. 5	V. Batteria bassa Radiocomandi
LED n. 2	Guasto Alimentazione	LED n. 6	Fallita Supervisione dei Sensori Radio
LED n. 3	Guasto Linea Telefonica	LED n. 7	Allarme Inattività Zone
LED n. 4	V. Batteria bassa dei Sensori Radio	LED n. 8	Mancata Risposta di conferma telefonica

Indicatori luminosi di Eventi in Memoria: Interpretazione

La combinazione di 2 o più LED illuminati fornisce l'indicazione del tipo di Evento e la causa che lo ha generato. Gli Eventi visualizzabili sono indicati nella tabella 15 (*che segue*).

Tav. 15: Eventi in memoria: rappresentazione per mezzo degli Indicatori luminosi a LED.

Tipo di Evento	Proviene da	Indicatori LED	Stato dei LED
ALLARME ZONE	Zona 1 - 8	(Led) 1 - 8	Fisso
ZONE ESCLUSE	Zona 1 - 8	Ready/Byp (Led) 1 - 8	Fisso Fisso
TAMPER DI ZONA (CORTO CIRCUITO)	Zona 1 - 4	Trouble (Led) 1 - 4	Lampeggiante Fisso
TAMPER DI ZONA (CIRCUITO APERTO)	Zona 5 - 8	Trouble (Led) 5 - 8	Lampeggiante Fisso
TAMPER CENTRALE	Centrale o Tamper in serie	Trouble	Lampeggiante
INSERITA AREA A	Area A Inserita	A	Fisso
INSERITA AREA B	Area B Inserita	B	Fisso
INSERIM. PARZIALE AREA A	Area A Modo Stay ON	A	Lampeggiante
INSERIM. PARZIALE AREA B	Area B Modo Stay ON	B	Lampeggiante
ALLARME PANICO (EMERGENZA)	Allarme Panico da Tastiera	System	Lampeggiante
ALLARME INCENDIO	Allarme Incendio da Tastiera	System (Area) A	Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME SOCCORSO MEDICO	Soccorso Medico da Tastiera	System (Area) B	Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME PANICO DA RADIOCOMANDO	Allarme Panico Radiocomando 1 - 8	System (Led) 1 - 8	Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME COERCIZIONE (ANTIRAPINA)	Codice Antirapina	Trouble (Aree) A + B	Fisso Lampeggiante
ALLARME SUPERVISIONE RADIO	Supervisione Sensori Radio	System Trouble (Led) 1 - 8	Fisso Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME INATTIVITA' ZONA	Zona 1- 8	Ready Byp Trouble (Led) 1 - 8	Fisso Fisso Fisso

Seguito Tav.15

Tipo di Evento	Proviene da	Indicatori LED	Stato dei LED
V.BATTERIA BASSA	Batteria Centrale	System (Led) 1	Fisso Fisso
V.BATTERIA BASSA SENSORI RADIO	Sensori Radio Zona 1- 8	(Led) 1 - 8	Lampeggiante
V.BATTERIA BASSA RADIOCOMANDI	Radiocomando 1- 8	Trouble (Led) 1 - 8	Fisso Lampeggiante
GUASTO ALIMENTAZIONE	Mancanza 220V o Fusibile guasto	System (Led) 2	Fisso Fisso
GUASTO LINEA TELEFONICA	Linea Telefonica Guasta	Trouble (Led) 3	Fisso Fisso

Come leggere i Messaggi di Problema

Ogni problema o evento anormale che accade è indicato “dai messaggi di problema” tramite l'indicatore <Trouble>. premere <MEMORY> per leggere messaggi e altri eventi in memoria.

Per interpretarli, fare riferimento alle Tavole 14 e 15.

Come Vedere gli Eventi registrati in Memoria

Il Sistema registra e conserva in memoria gli ultimi 127 eventi che comprendono Allarmi, Operazioni, Guasti dei Dispositivi collegati e di Sistema, ecc.

Per visualizzare gli Eventi occorsi, premere il Tasto <MEMORY>.

Se il LED <SYSTEM> è illuminato ma nessun LED zona è acceso, vuol dire che non ci sono stati allarmi recentemente. Se invece si illumina anche un LED di zona o un altro LED vuol dire che c'è stato un allarme non cancellato.

Premere <MEM> per mostrare la lista dello storico Eventi. Il sistema mostra l'ultimo evento e passa al precedente ogni 2,5 sec. emettendo un beep ogni volta. Ogni passo mostra il tipo di evento tramite il Display a Led; *per l'interpretazione, fare riferimento alla Tavola 15.*

Attendere fino alla fine dei messaggi, o premere <Enter> per uscire dal Modo “Lettura della memoria eventi”.

Sommario delle Funzioni

Le funzioni principali di Comando e Controllo del sistema sono le stesse della Tastiera LCD ed elencate nelle Tavole 5, 6, 7, 9 e 10 (pag. 10, 11 e12) mentre i Tasti di Attivazione manuale degli Allarmi differiscono come indicato nella tavola sottostante

Tav. : Funzioni di Controllo e Comando

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
ATTIVARE Allarme Panico	 1 + 3	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore
ATTIVARE Allarme Soccorso Medico	 7 + 9	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore
ATTIVARE Allarme Incendio	 4 + 6	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore

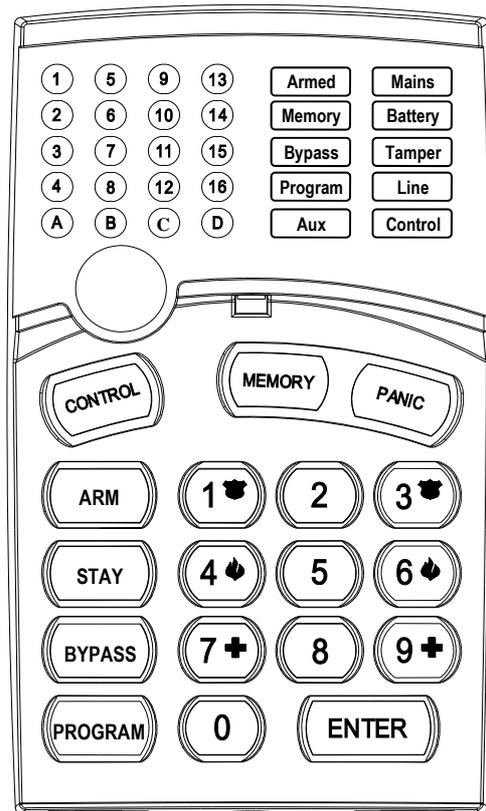
Operazioni da Tastiera con Display a LED per PW16

Descrizione Tastiera 16 Zone

La Tastiera con Display a LED, pur essendo stata progettata per assicurare la massima semplicità d'uso, è consigliabile impiegarla come Tastiera supplementare, in quanto la rappresentazione degli Stati del Sistema, degli avvertimenti, degli eventi e dei parametri di programmazione sono rappresentati da indicatori luminosi a LED e quindi con comprensibilità meno immediata. Il modo di indicazione verrà chiarito comunque nelle pagine seguenti

I Tasti Numerici e i Tasti Funzione sono retroilluminati e quindi visibili in qualsiasi condizione di luce.

Le funzioni Operative di Comando e programmazione sono equivalenti a quelli della Tastiera LCD.



Tasti Funzione

Sono i Tasti usati per Inserire il Sistema, immettere comandi per variare le impostazioni, o per esplorare le righe di testo del display.

Tasti Numerici

Sono i Tasti utilizzati per inserire codici, cambiare le descrizioni delle zone o per programmare le Funzioni.

Segnali Acustici

La tastiera emette dei segnali acustici (Beep) differenziati in risposta alle attività dell'Utente. Questi segnali sono elencati nella tavola 12.

Tav. 12: Lista Segnali Acustici

Segnale acustico	Sequenza	Descrizione
1 Beep corto	Una volta	Accompagna la pressione di un tasto
3 Beep corti	Una volta	Operazione effettuata con successo
1 Beep lungo	Una volta	Operazione non valida o tasto errato
Beep intermittente lento	Durante il tempo di entrata o di uscita programmati	Avverte, dopo un Inserimento, di lasciare i locali entro il tempo d'uscita; avverte inoltre di Disinserire il sistema entro il tempo d'entrata.

Indicatori luminosi

Indicatori luminosi di Stato del Sistema

Lo stato operativo del Sistema viene continuamente monitorato tramite gli indicatori di Funzione e di stato come descritto nella Tavola 13.

Tav. 13: Indicatori di Stato del Sistema

INDICATORI A LED	SPENTO	FISSO	LAMPEGGIANTE
BATTERY	-	Batteria carica	V. Batteria bassa
MAINS (Alimentazione)	-	Normale	Manca 220V
ARMED	Non usato	Non usato	Non usato
MEMORY	Normale	Mostra Eventi	Avvisa un nuovo Evento
BYPASS	Normale	Modo Esclusione Zone	Zona/e Escluse
PROGRAM	Modo Operativo	Programmazione Utente	Programmazione Installatore
TAMPER	Normale	Allarme Sabotaggio	Nuovo Allarme Sabotaggio
LINE	Normale	Comunicatore attivo	Guasto Linea telef./Mancata Risposta di conferma
AUX	Non usato	Non usato	Non usato
CONTROL	Controllo Uscite Off	Controllo Uscite On	Porta Controllata On
ZONE 1-16	Zone a Riposo	Zona in Allarme n.	Allarme di Zona n.
Armed A	Area A Disinserita	Area A Inserita	Area A in Modo Parziale
Armed B	Area B Disinserita	Area B Inserita	Area B in Modo Parziale
Armed C	Area B Disinserita	Area B Inserita	Area B in Modo Parziale

Indicatori luminosi per Guasti e Problemi

Quando si preme il Tasto MEMORY per visualizzare gli Eventi di Sistema, i LED 1- 8 definiscono il tipo di Allarme di Sistema occorso. Queste indicazioni sono mostrate nella tavola 14.

Tav. 14: Indicatori Guasti e Problemi

LED n. 1	Batteria scarica	LED n. 5	V. Batteria bassa Radiocomandi
LED n. 2	Guasto Alimentazione	LED n. 6	Fallita Supervisione dei Sensori Radio
LED n. 3	Guasto Linea Telefonica	LED n. 7	Allarme Inattività Zone
LED n. 4	V. Batteria bassa dei Sensori Radio	LED n. 8	Mancata Risposta di conferma telefonica

Indicatori luminosi di Eventi in Memoria: Interpretazione

La combinazione di 2 o più LED illuminati fornisce l'indicazione del tipo di Evento e la causa che lo ha generato. Gli Eventi visualizzabili sono indicati nella Tavola 15 (*che segue*).

Tav. 15: Eventi in memoria: rappresentazione per mezzo degli Indicatori luminosi a LED.

Tipo di Evento	Proviene da	Indicatori LED	Stato dei LED
ALLARME ZONE	Zona 1 - 16	(Led) 1 - 16	Fisso
ZONE ESCLUSE	Zona 1 - 16	Bypass (Led) 1 - 16	Fisso Fisso
TAMPER DI ZONA (CORTO CIRCUITO)	Zona 1 - 8	Tamper (Led) 1 - 8	Lampeggiante Fisso
TAMPER DI ZONA (CIRCUITO APERTO)	Zona 8 - 16	Tamper (Led) 8 - 16	Lampeggiante Fisso
TAMPER CENTRALE	Centrale e/o Sirena Esterna	Tamper	Lampeggiante
INSERITA AREA A	Area A Inserita	A	Fisso
INSERITA AREA B	Area B Inserita	B	Fisso
INSERITA AREA C	Area C Inserita	C	Fisso
MODO PARZIALE AREA A	Area A Modo Stay ON	A	Lampeggiante
MODO PARZIALE AREA B	Area B Modo Stay ON	B	Lampeggiante
MODO PARZIALE AREA C	Area C Modo Stay ON	C	Lampeggiante
ALLARME PANICO (EMERGENZA)	Allarme Panico da Tastiera	Line (Led) 1 - 8	Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME INCENDIO	Allarme Incendio da Tastiera	Line Control	Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME SOCCORSO MEDICO	Soccorso Medico da Tastiera	Line Bypass	Lampeggiante Lampeggiante
ALLARME CODICE ERRATO 4 VOLTE	Allarme Codice da Tastiera 1 - 8	Tamper (Led) 1 - 8	Fisso Fisso
ALLARME COERCIZIONE (ANTIRAPINA)	Codice Antirapina da Tastiera 1- 8	Tamper + Line (Led) 1 - 8	Lampeggiante Fisso
ALLARME SUPERVISIONE RADIO	Infrarosso Radio-Pir Supervisionato 1- 16	Tamper Bypass (Led) 1 - 16	Lampeggiante Lampeggiante Fisso
ALLARME INATTIVITA' ZONA	Zona 1- 16	Tamper Control (Led) 1 - 16	Lampeggiante Lampeggiante Fisso

Seguito Tav.15

Tipo di Evento	Proviene da	Indicatori LED	Stato dei LED
V.BATTERIA BASSA	Batteria Centrale	Battery	Lampeggiante
BATTERIA SCARICA RADIO-RIVELATORE	Sensore Radio Zona 1– 16	Battery Control (Led) 1 - 16	Lampeggiante Lampeggiante Fisso
BATTERIA SCARICA RADIOCOMANDO	RadioChiave Utente 1– 20	Battery (Led) 1 - 20	Fisso Lampeggiante
GUASTO ALIMENTAZIONE/FUS.	Mancanza 220V~ o Alimentatore Centrale	Mains	Lampeggiante
GUASTO LINEA TELEFONICA	Linea Telefonica Guasta	Line	Fisso
SUPERO TENTATIVI	Comunicatore	Line (Led) 1	Fisso Fisso
MANCATA CONFERMA DI RISPOSTA	Comunicatore	Line (Led) 2	Fisso Fisso
TEST ATTRAVERSAMENTO	Test manuale Sensori	Mains + Battery +Line (Led) 1 - 16	Fisso Fisso Fisso

Come leggere i Messaggi di Problema

Ogni problema o evento anormale che accade è indicato “dai messaggi di problema” tramite l'indicatore <Trouble>. premere <MEMORY> per leggere messaggi e altri eventi in memoria.

Per interpretarli, fare riferimento alle Tavole 14 e 15.

Come Vedere gli Eventi registrati in Memoria

Il Sistema registra e conserva in memoria gli ultimi 255 eventi che comprendono Allarmi, Operazioni, Guasti dei Dispositivi collegati e di Sistema, ecc.

Per visualizzare gli Eventi occorsi, premere il Tasto <MEMORY>.

Se il LED <SYSTEM> è illuminato ma nessun LED zona è acceso, vuol dire che non ci sono stati allarmi recentemente. Se invece si illumina anche un LED di zona o un altro LED vuol dire che c'è stato un allarme non cancellato.

Premere <MEM> per mostrare la lista dello storico Eventi. Il sistema mostra l'ultimo evento e passa al precedente ogni 2,5 sec. emettendo un beep ogni volta. Ogni passo mostra il tipo di evento tramite il Display a Led; *per l'interpretazione, fare riferimento alla Tavola 15.*

Attendere fino alla fine dei messaggi, o premere <Enter> per uscire dal Modo “Lettura della memoria eventi”.

Sommario delle Funzioni

Le funzioni principali di Comando e Controllo del sistema sono le stesse della Tastiera LCD ed elencate nelle Tavole 5, 6, 7, 9 e 10 (pag. 10, 11 e12) mentre i Tasti di Attivazione manuale degli Allarmi differiscono come indicato nella tavola sottostante

Tav. : Funzioni di Controllo e Comando

Funzione	Tasti da premere	Descrizione	Note
ATTIVARE Allarme Panico	 1 + 3	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec.	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato
ATTIVARE Allarme Soccorso Medico	 7 + 9	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore
ATTIVARE Allarme Incendio	 4 + 6	Premendo i 2 Tasti insieme per 2 sec. si attiva l'allarme	L'allarme attiverà i Dispositivi come programmato dall'Installatore

Descrizione Operazioni

Come Inserire il Sistema e uscire “di casa”

Controllo del sistema prima dell’Inserimento

Verificare che l’indicatore verde <Ready> sia illuminato. ciò accade solo quando tutte le zone sono a riposo (tutti i punti protetti sono chiusi e non c’è movimento nelle Aree). Se l’indicatore non è acceso, il Display fornisce l’indicazione delle zone aperte, (in Allarme), tramite l’illuminazione dei LED 1- 8; in questo caso sono possibili tre soluzioni:

- 1) **Chiudere le zone aperte** controllando i Punti-Zona segnalati.
- 2) **Escludere le zone aperte** Manualmente con il Tasto BYPASS (descritto a pag. 31)
- 3) **Se non interessa la Protezione delle Zone segnalate** e se le Zone sono state programmate come Autoescludibili dall’Installatore, si può **Inserire ed uscire tranquillamente** poiché il Sistema provvederà ad escluderle automaticamente

Nota: ricordare che le zone Escluse vengono ignorate dal Sistema ma che comunque verranno reincluse automaticamente al prossimo Disinserimento del Sistema.

Inserimento del Sistema

Quando il sistema è pronto, l’Indicatore <Ready> è acceso.

A sistema pronto, inserire il **Codice Utente** e premere < ENTER > per confermare e avviare la procedura d’Inserimento.

Il sistema avverte di lasciare l’area protetta e attiva il tempo di uscita e il Beep lento intermittente.

Inizia così la fase di Pre-Inserimento che durerà per tutto il tempo di uscita programmato, e che permetterà di lasciare l’immobile passando per il percorso stabilito senza generare Allarmi.

Allo scadere del tempo di uscita, il Beep terminerà, l’indicatore <Armed> si accenderà e un messaggio verrà mostrato sul Display indicando che il sistema è INSERITO.

Durante questo tempo di uscita si può Rinunciare all’Inserimento, e **Disinserire** premendo nuovamente il Tasto <ARM>.

Se programmato dall’installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

Inserimento rapido

Se abilitato dall’installatore, si può premere il tasto <ARM> per inserire il sistema.

Durante il tempo di uscita programmato, un beep lento intermittente indica che il sistema è in fase di Pre-inserimento e si può lasciare il luogo protetto.

Durante questo tempo di uscita si può Rinunciare all’Inserimento, e **Disinserire** premendo nuovamente il Tasto <ARM>.

Disinserimento del Sistema

Inserire il **codice utente** e premere <ENTER>.

L’Indicatore verde <Ready> si illuminerà.

Fermo degli Allarmi

Per fermare un Allarme in corso, Inserire il **codice Utente** e premere <ENTER>.

Come Inserire il Sistema stando “in casa”

o quando si esce lasciando un animale libero per la casa.

Inserire il Sistema in Modo Parziale (Stay)

Questo modo d’Inserimento Parziale è usato quando delle persone sono presenti nell’area da proteggere. Di notte ad esempio, si possono inserire le zone perimetrali e fare ignorare al Sistema le zone interne controllate da sensori di movimento. (il modo Parziale comunque, può essere attivato solo se opportunamente programmato dall’Installatore).

Quando il Sistema è pronto, premere il tasto <STAY>, inserire **codice utente** e Tasto <ENTER>.

Si può cancellare il ritardo di uscita/entrata premendo <ENTER>. Il beep intermittente si ferma ed il sistema viene immediatamente inserito.

Inserire il Sistema in Modo Parziale Rapido

Se abilitato dall’installatore, si può premere **solo il tasto <STAY>** per Inserire il sistema.

Durante il ritardo di uscita si può anche lasciare l’immobile, ma se si desidera rimanere, si può cancellare il ritardo di uscita/entrata premendo <ENTER>. Il beep intermittente si ferma ed il sistema viene immediatamente inserito.

Alla fine della procedura, **l’indicatore Stay si illumina** per indicare l’avvenuto Inserimento.

Se programmato dall’installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

Disinserire il Sistema da Modo Parziale

Inserire il **codice utente** e premere il tasto <ENTER>, oppure il tasto <STAY> se abilitato.

L’Indicatore verde <Ready> si illuminerà.

Come Inserire le Aree

Le zone protette possono essere raggruppate in Aree separate (es. A e B) per convenienza, al fine di gestire parti diverse di una unità Abitativa o Aziendale. Un esempio semplice potrebbe essere quello d’Inserire un Box o un Magazzino, mentre si è in casa o in ufficio.

Prima di Inserire le Aree A o B occorre controllare che il Sistema sia “pronto” , facendo riferimento al paragrafo “*Controllo del Sistema prima dell’Inserimento*” di pag. 29.

Inserire una sola Area

Se la funzione è stata abilitata dall’Installatore, per Inserire l’Area **A** (ad esempio):

Premere il tasto <A> per 2 secondi.

Durante il tempo di uscita si può lasciare l’area. Alla fine della procedura l’indicatore **ARMED** si illuminerà per indicare che il sistema è Inserito.

Se programmato dall’installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

La stessa procedura è applicabile alla sezione B, sia che l’Area **A** sia Inserita o Disinserita.

Premere il tasto per 2 secondi.

Durante il tempo di uscita si può lasciare l’area. Alla fine della procedura l’indicatore **ARMED** si illuminerà per indicare che il sistema è Inserito, e il Display mostrerà il messaggio relativo.

Se programmato dall’installatore, gli indicatori si spegneranno dopo alcuni secondi.

Per Disinserire l’Area o le Aree, vedere il paragrafo “*Disinserimento del Sistema*” a pag. 31

Nota: per Inserire un'Area usando un codice specifico per quell'Area, fare abilitare la funzione dall'Installatore; quindi manovrare come spiegato nel paragrafo "Come Inserire il Sistema e uscire di casa" a pag. 31.

Come Escludere manualmente le Zone

Le zone si possono escludere per opportunità, o perché risultano in Allarme per guasto, o perché presentano anomalie di funzionamento. Ricordare che le zone escluse sono fuori dal controllo del Sistema e, se guaste, è opportuno avvertire immediatamente il Servizio di Assistenza Tecnica.

Per escludere una zona,

premere il tasto <BYPASS>, inserire il **numero di zona** e premere <ENTER>. Si possono escludere più zone inserendo il numero delle zone relative sui trattini che appaiono sul Display.

Attenzione: nella PW16 il numero di Zona deve essere immesso con 2 cifre.

Es.: per la Zona 1 immettere 01, . . . , per la Zona 9 immettere 09

Premendo nuovamente <ENTER>, il sistema mostra le zone escluse.

Per reinserire una Zona esclusa, premere <BYPASS>, inserire il **numero di zona** e premere <ENTER>.

Nota: **ATTENZIONE, un'Operazione di Disinserimento del Sistema, includerà** di nuovo automaticamente le zone escluse manualmente.

Segnalazioni di Emergenza

In caso di necessità è possibile attivare richieste di aiuto a Personale preposto, in maniera veloce sia a Sistema Inserito sia a Sistema Disinserito. L'Allarme verrà avviato secondo come programmato dall'Installatore; normalmente utilizzando il Comunicatore telefonico e/o in abbinamento, anche una Sirena.

Attivare l'Allarme Panico

Premere insieme i tasti <1> e <3> per 2 secondi.

Attivare l'Allarme Soccorso Medico

Premere Insieme i tasti <7> e <9> per 2 secondi.

Attivare l'Allarme Incendio

Premere insieme i tasti <4> e <6> per 2 secondi.

Come Disinserire il Sistema su Coercizione o minaccia

Se si è costretti a Disinserire il Sistema sotto minaccia, si può Disinserirlo in modo normale, e contemporaneamente attivare un Allarme silenzioso tramite il Combinatore Telefonico, che invierà un messaggio di aiuto al Personale preposto al soccorso.

Questo modo di Disinserimento viene attivato inserendo "la cifra" programmata come anticoercizione prima del codice utente; se (ad esempio) il codice utente è **3456** e "la cifra" programmata è 8, il Codice da inserire sarà **83456**. Il Sistema sarà così Disinserito e invierà un messaggio d'Allarme silenzioso senza destare sospetti a chi sta minacciando.

Nota: con le Versioni attuali di Centrali, l'Allarme Coercizione viene trasmesso solo in modo Codificato all'Istituto di Vigilanza. Il modo mezzo Messaggio Voce sarà implementato nelle future Versioni.

Come controllare le Uscite e i Dispositivi collegati

Dalla tastiera si può controllare il funzionamento delle Sirene collegate alle Uscite. Si possono altresì comandare Dispositivi esterni, come condizionatori, tapparelle e tende motorizzate, ecc. o altri dispositivi collegati alle Uscite.

Premere il tasto <**CONTROL**> per 2 secondi e i LED **Program** e **System** si illuminano fissi,

di seguito inserire il **numero (da 1 a 8)** del Dispositivo che si vuole comandare e quindi premere <**ENTER**> per Attivarlo o Disattivarlo. Con la tastiera si possono controllare fino a 8 Dispositivi differenti.

Premere <**ENTER**> per tornare al modo normale.

Gli Indicatori (1 - 8) se illuminati, indicheranno i Dispositivi attivati.

Quando si entra nel Modo Controllo, il Sistema *attende l'inserimento del numero del dispositivo* e poi il tasto <**ENTER**> per Attivarlo o Disattivarlo. Se un numero è illuminato significa che il Dispositivo relativo è acceso o attivato: al contrario se è spento.

Programmazione e Personalizzazione Tastiera

Come cambiare o aggiungere un codice

Codice Principale e Codice Utente

Il Codice Principale impostato in fabbrica (123) serve al controllo preliminare del sistema di allarme. Dopo aver installato e avviato il sistema PowerWave, il codice di Fabbrica e ogni altro codice conosciuto, può essere cambiato dall'Utente Principale che è il Responsabile dell'Impianto. Egli potrà abilitare fino a 9 differenti Codici Utente. Per limitare l'accesso al Sistema di Allarme ad alcuni Utenti, il proprietario del Codice Principale può chiedere all'installatore di definire profili di manovra diversi per ogni Utente.

I limiti di accesso possibili sono i seguenti:

- ✓ Il Codice Utente ha permesso su area A e/o B.
- ✓ Il Codice Utente può Inserire e/o Disinserire le aree a cui è abilitato.
- ✓ Il Codice Utente può solo Inserire la/le aree a cui è abilitato.
- ✓ Il Codice Utente può solo Disinserire la/le aree a cui è abilitato.
- ✓ Il Codice Utente può Inserire/Disinserire un area in Modo Parziale (Stay).

Come cambiare il Codice Principale

Il codice può essere un numero composto da 1 a 6 cifre. Per aumentare il grado di sicurezza, si raccomanda di utilizzare un codice maggiore di 3 cifre.

Entrare nel Modo Utente premendo <**PROGRAM**>, inserire il **Codice Principale** e premere <**ENTER**>.

L'Indicatore **Program** si illumina ad indicare che il Sistema è in Modo Programmazione.

Premere <**PROGRAM**>, <**1**> e premere <**ENTER**>: *il codice esistente verrà mostrato con l'illuminazione sequenziale dei LED 1 - 8, A e B (vedere nota)*

Inserire il **nuovo codice** usando i tasti numerici e premere <**ENTER**> per confermare.

3 Beep segnaleranno che il Codice è stato accettato, altrimenti ne verrà emesso 1 lungo. Il *nuovo Codice verrà sequenzialmente mostrato sul Display.*

Premere <**PROGRAM**> e di seguito <**ENTER**> per uscire dal Modo Programmazione

Nota: le cifre da **1 a 8** vengono mostrate tramite i Led 1- 8, la cifra **0** dal Led **A** e la cifra **9** dal Led **B**.

Come aggiungere o cambiare un Codice Utente

Il codice può essere un numero composto da 1 a 6 cifre. Per aumentare il grado di sicurezza, si raccomanda di utilizzare un codice maggiore di 3 cifre.

Entrare nel Modo Utente premendo **<PROGRAM>**, **Codice Utente Principale** e **<ENTER>**

L'Indicatore **Program** si illumina ad indicare il Modo Programmazione

Premere **<PROGRAM>**, **<numero dell'Utente da programmare (da 2 a 10)>** e premere **<ENTER>**: se il codice è esistente, verrà mostrato con l'illuminazione sequenziale dei LED 1 - 8, A e B (vedere nota paragrafo precedente)

Inserire il **nuovo codice** usando i tasti numerici e premere **<ENTER>** per confermare. 3 Beep segnaleranno che il Codice è stato accettato, altrimenti ne verrà emesso 1 lungo. Il *nuovo Codice verrà mostrato sequenzialmente sul Display.*

Ripetere la procedura per tutti gli utenti che si desidera.

Premere **<PROGRAM>** e di seguito **<ENTER>** per uscire dal Modo Programmazione.

Come Eliminare un Codice Utente

Entrare nel Modo Utente premendo **<PROGRAM>**, **Codice Utente Principale** e **<ENTER>**;

L'Indicatore **Program** si illumina ad indicare il Modo Programmazione

premere **<PROGRAM>** ed il numero dell'Utente (da **2 a 10**) che si vuole eliminare.

Premere il Tasto **<BYPASS>** per cancellare il codice Utente.

Premere **<ENTER>** per salvare la modifica.

Premere **<PROGRAM>** e di seguito **<ENTER>** per uscire dal Modo Programmazione.

Ripetere la procedura per tutti gli utenti che si desidera.

Premere **<PROGRAM>** e di seguito **<ENTER>** per uscire dal Modo Programmazione

Nota: La Centrale PW16 accetta fino a 50 codici Utente, quindi l'immissione deve essere fatta con 2 cifre.

Esempio

Per l'Utente 1 immettere 01

.....

Per l'Utente 50 immettere 50

Operazioni via Telefono

L'Utente può accedere al controllo del Sistema in due modi:

- 1) In Modo Avvisatore telefonico: durante la ricezione telefonica di una chiamata d'Allarme.
- 2) In Modo Risponditore telefonico: chiamando il Sistema usando un Telefono di rete o un Telefono cellulare.

Avvisatore Telefonico

Quando occorre un Allarme, il Sistema avvia la "sequenza telefonica" preimpostata e trasmette, a ogni Utente telefonico, il messaggio relativo ripetuto per 8 volte con un intervallo di 5 secondi e, in questo intervallo, si aspetta una risposta di conferma (pressione di un tasto qualsiasi del telefono per più di 2 secondi), da chi ha ricevuto la chiamata. Se il Sistema riceve il tono di conferma, termina la sequenza telefonica.

Finché l'avvisatore non riceve conferma, continuerà a chiamare gli Utenti telefonici secondo la "sequenza telefonica" e per il numero di cicli impostati.

Per maggiori dettagli vedere nella parte Programmazione, il capitolo "Sequenze Telefoniche" e "l'Appendice 6".

Risponditore Telefonico

Il Sistema è sempre pronto a ricevere chiamate telefoniche dall'Utente o dal Servizio di Manutenzione e risponderà nel modo impostato dall'Installatore in fase di programmazione. Potrà rispondere dopo un certo numero di squilli o in un modo particolare chiamato "Salto Fax", solitamente preferibile.

Il modo Salto Fax permette di usare sulla stessa linea telefonica il Sistema di Allarme, il Fax e un Modem. In questo caso il numero di squilli per la risposta del Fax e/o del Modem dovranno essere superiori a 4: ad esempio, 5 squilli.

Supponendo tale situazione, se il Sistema di Allarme "sentirà" un numero di squilli superiore a 4, capirà che la chiamata non è diretta a se stesso e quindi non la prenderà in considerazione; se invece "sentirà" un numero di squilli inferiore a 4, si allenterà e alla prossima chiamata telefonica ricevuta entro 45 secondi, risponderà al primo squillo in arrivo.

Questa soluzione, oltre a permettere la convivenza con altri Apparati risponditori, farà sì che il Sistema non risponda a normali chiamate di "Amici" o "Clienti" durante l'assenza dell'Utente.

Avvertenza: se impostato il Salto Fax, programmare a 20 il numero di squilli per Risposta .

Come collegarsi al Sistema via Telefono

Tramite Telefono si possono effettuare 5 tipi di Operazioni diverse, e per ognuna serve un Codice di accesso di 4 cifre:

- 1) Comandare al Sistema di Inserire/Disinserire l'Area A.
- 2) Comandare al Sistema di Inserire/Disinserire l'Area B.
- 3) Comandare al Sistema di Inserire/Disinserire l'Area C.
- 4) Attivare/Disattivare i Dispositivi collegati alle Uscite.
- 5) Attivare/Disattivare un Microfono per ascolto ambientale.

Per accedere alle Operazioni di Comando delle Uscite serve un codice di 4 cifre per accesso e selezione della Funzione, quindi per comandare l'uscita alla quale è collegato il Dispositivo da comandare basta immettere il numero dell'Uscita stessa.

Lo stesso criterio si sarebbe potuto adottare per il Comando delle Aree, ma per permettere al

Proprietario dell'impianto di far gestire da altro Utente **solo** una determinata Area, si è preferito elevare il grado di sicurezza dando la possibilità di assegnare codici differenti per ogni Area. Nulla vieta comunque, nell'ambito di una gestione familiare dell'impianto, assegnare un codice comune di 3 cifre variando la quarta cifra con criterio progressivo.

Esempio di Controllo del Sistema via Telefono (necessita Scheda Vocale)

I Codici, nell'esempio sotto riportato, sono di esempio e possono essere liberamente scelti ma devono essere di lunghezza pari a 4 cifre.

Premesse di impostazione: *modo di Comunicazione: Salto Fax*

Codice < 1111 > per Inserire/Disinserire Area A.

Codice < 1112 > per Inserire/Disinserire Area B.

Codice < 2222 > per Comandare le Uscite.

Codice < 3333 > per Ascolto Ambientale

Operazione da eseguire: *Disinserire l'Area A*

Accendere il l'Impianto di Riscaldamento collegato all'Uscita 2.

Attivare il Microfono per l'Ascolto ambientale.

- Comporre il numero telefonico al quale è allacciato il Sistema d'Allarme.
- Alla risposta attendere 1squillo (massimo 3) e poi riagganciare il telefono.
- Comporre nuovamente il numero telefonico (entro 45 sec); al primo squillo il Sistema risponderà emettendo due Toni differenti, ognuno lungo 2 secondi, e rimarrà in attesa, per circa 30 secondi, di ricevere un valido Codice di 4 cifre.
- Immettere sulla Tastiera del telefono il Codice <1111> per *Disinserire l'Area A*; il Sistema risponderà con il messaggio di stato corrispondente, ad es. "**l'Area A è Inserita**".
- Per operare il cambiamento di stato, premere < * >; il Sistema, appena attuato il comando, risponderà con il messaggio "**l'Area A è Disinserita**".
- Inserire sulla Tastiera del telefono il Codice <2222> e di seguito < 2 > che è il numero *dell'Impianto di Riscaldamento collegato all'Uscita 2 da accendere*; il Sistema risponderà con il messaggio di stato corrispondente, ad es. "**Riscaldamento Acceso**".
- Per operare il cambiamento di stato, premere < * >; il Sistema, appena attuato il comando, risponderà con il messaggio "**Riscaldamento Spento**".
- Inserire sulla Tastiera del telefono il Codice <3333> e di seguito < * >; il Sistema attiverà il Microfono. Per disattivare il Microfono premere nuovamente < * >; comunque appena la telefonata sarà terminata il microfono si disattiverà automaticamente.

*I Codici di accesso devono essere stati impostati preventivamente, in **Modo Programmazione Installatore***

Tabella pro-memoria delle Descrizioni dell'Impianto

Utente n.	Nome	Uscita n.	Dispositivo collegato	Zona n.	Nome Zona
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
9				9	
10				10	
11				11	
12				12	
13				13	
14				14	
15				15	
16				16	
17				Area	Sigla-Nome Area
18				A	
19				B	
20				C	

