



CENTRALI MODELLO
**Techno32 – 88 –
200 – DIN**

Manuale Installatore
Versione 4.1

PROGRAMMAZIONE



By Alarmsystems Srl

E-mail: info@technolife.it

Web: www.technolife.it

Rev. 4.1 del 08/04/2009

Vers. Software 4.1

Dichiarazione di Conformità CE

Il sottoscritto
ALARMSYSTEMS srl
Via Piave 79
23879 Verderio Inferiore – Lecco
ITALIA
Tel: ++39 039 510648
Fax: ++39 039 9281670

Certifica e dichiara sotto la propria responsabilità che la apparecchiatura seguente:

Marchio	Modello	Tipologia prodotto
Alarmsystems	Techno	Centrale di allarme con accessori via filo e via radio

è stata testata ed è conforme ai requisiti inclusi nei seguenti standards:

standard	5/1999/EC Article	Note
EN 60950 :00	3(1)(a)	1
EN 301 489-3 v.1.2.1	3(1)(b)	1
EN 50130-4 :95+A1 (98)	3(1)(b)	1
EN 50081-1 :92	3(1)(b)	2
EN 300 330-2 v.1.1.1	3(2)	2
EN 300 220-3 v.1.1.1	3(2)	3
TBR21 :98+ETSI EG 201 121 v.1.1.3	/	4

Nota 1 : Sistema di allarme,
Nota 2: Dispositivi di prossimità (opzionale),
Nota 3: Sistema radio (opzionale),
Nota 4 : Combinatore (opzionale),

e perciò conforme ai requisiti e provvedimenti del Consiglio **Direttivo 1999/5/EC** del Parlamento europeo e del consiglio del 9 Marzo 1999 sulle apparecchiature Radio e Terminali di Comunicazioni ed il riconoscimento reciproco della loro conformità ed annesso III (procedura di accertamento della Conformità in assegnazione all'articolo 10(4)).

La documentazione tecnica, come richiesto dalla procedura di Accertamento di Conformità, è custodita da Alarmsystems S.r.l al seguente indirizzo:

Via Piave 79
23879 Verderio Inferiore – Lecco
ITALIA
Tel: ++39 039 510648
Fax: ++39 039 9281670

01 Febbraio 2004

INDICE

1	PROGRAMMAZIONE DELLA CENTRALE	1
1.1	Ripristino della configurazione di fabbrica	2
1.2	Ripristino del solo codice supervisore alla configurazione di fabbrica	3
1.2	Timeout della tastiera	3
1.4	Programmazione tecnica	4
1.6	Tabella dei caratteri per l'editing	4
1.6	Tasti funzione	5
2	I MENU' DI PROGRAMMAZIONE	7
2.1	TASTIERE	7
2.1.1	Opzioni del menù TASTIERE	8
2.2	MODULI RADIO	11
2.2.1	Opzioni del menù MODULI RADIO	11
2.3	MODULI INGRESSI	13
2.3.1	Opzioni del menù MODULI INGRESSI	13
2.4	MODULI USCITE	14
2.4.1	Opzioni del menù MODULI USCITE	15
2.5	MODULI CHIAVI	16
2.5.1	Opzioni del menù MODULI CHIAVI	16
2.6	COMUNICATORE	19
2.6.1	Opzioni del menù COMUNICATORE	19
2.7	ZONE FILO	22
2.7.1	Opzioni per le zone filo	22
2.8	ZONE RADIO	27
2.8.1	Opzioni per le zone radio	27
2.9	USCITE	32
2.9.1	Opzioni per le uscite	33
2.9.2	Le uscite di tipo sistema	33
2.9.3	Le uscite di tipo aree	34
2.9.4	Le uscite di tipo zone	37
2.9.5	Le uscite di tipo link	38
2.9.6	Le uscite di tipo generica	38
2.10	AREE	40
2.10.1	Opzioni per le aree	40
2.11	FUNZIONI DI SISTEMA	42
2.11.1	Le funzioni di sistema	42
2.12	TEMPI SISTEMA	44
2.12.1	I tempi di sistema	44
2.13	TIMER	45
2.14	CODICI ACCESSO	47
2.15	CHIAVI ACCESSO	51
2.16	RADIOCOMANDI	52
2.16.1	Cancellare un radiocomando	55
2.17	DATA / ORA	56
2.18	FESTIVITA'	57
2.19	NUMERI DI TELEFONO	58
2.20	TELEASSISTENZA	60
2.21	CENTRO SERVIZI	61
2.22	MESSAGGI VOCALI	63
2.23.1	REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI	64
2.23.2	GUIDA VOCALE INTERATTIVA	66
2.24.1	REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI	67
2.24.2	GUIDA VOCALE INTERATTIVA	68
2.25	CODICI REPORT E SMS	69
2.26	MEMORIA EVENTI	74

3	RIEPILOGO DEI PASSI DI PROGRAMMAZIONE	75
	PASSI DI PROGRAMMAZIONE	75

4	RIEPILOGO DELLE PRESTAZIONI DI CENTRALE	80
	VERSIONE TECHNO 32 (24 FILO / 16 RADIO)	
	VERSIONE TECHNO 40 (40 FILO / 48 RADIO)	
	VERSIONE TECHNO 88 (40 FILO / 48 RADIO)	
	VERSIONE TECHNO 88R (16 FILO / 72 RADIO)	
	VERSIONE TECHNO 80F (80 FILO / 8 RADIO)	
	VERSIONE TECHNO 200 (136 FILO / 64 RADIO)	
	VERSIONE TECHNO DIN (32 FILO / 32 RADIO)	

1 – PROGRAMMAZIONE DELLA CENTRALE

La programmazione dell'unità centrale può essere effettuata localmente, tramite tastiera con display LCD da P.C. In particolare, il collegamento con Personal Computer può essere effettuato in due modi:

MODO LOCALE,

collegando il Personal Computer alla centrale mediante la porta seriale COM 0 (cannon a 9 poli).

MODO REMOTO,

tramite linea telefonica commutata, utilizzando un modem standard Hayes compatibile collegato all'uscita seriale del computer.

Per collegarsi con il P.C. è necessario avere installato il software di programmazione TECHNOLINK.

Per utilizzare il software TECHNOLINK sono necessari:

- Computer IBM compatibile
- Cavo seriale RS232
- Modem compatibile (accesso in modo remoto) e linea telefonica commutata di tipo analogico

PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA LCD


- Ingresso in programmazione Tecnica
- Ripristino della programmazione di fabbrica
- Timeout della tastiera

INGRESSO IN PROGRAMMAZIONE TECNICA

Per entrare in programmazione tecnica si DEVE necessariamente passare dal menù Utente.

Attraverso il menù Utente è possibile abilitare il Tecnico alla programmazione.

Tale abilitazione di circa 4 ore, dopo i quali, se il tecnico vuole rientrare in programmazione, deve essere riabilitato dall' Utente. L'abilitazione permette al tecnico di entrare ed uscire dal suo menù in qualsiasi momento.

Per entrare in modalità Utente si deve digitare il codice **SUPERVISORE (di fabbrica 1234)** seguito dal tasto .

Il Menù Utente è composto da una serie di sotto menù specifici per manovre di gestione e programmazione.


Tali sotto menù sono:


- 1) ANOMALIE ZONE
- 2) ANOMALIE SISTEMA
- 3) GESTIONE ZONE
- 4) MEMORIA EVENTI
- 5) ZONE IN CHIME
- 6) CODICI
- 7) CODICE TECNICO
- 8) USC. BREAK 12V
- 9) VERSIONE FIRMWARE
- 10) TEST ZONE
- 11) CHIAVI
- 12) RADIOCOMANDI
- 13) TIMER SISTEMA
- 14) DATA / ORA
- 15) FESTIVITA'
- 16) N. TELEFONICI
- 17) TELEASSISTENZA

Il menù Codice Tecnico serve per AUTORIZZARE il TECNICO ad entrare in programmazione TECNICA.

In pratica, affinché il Tecnico possa entrare in programmazione, DEVE essere autorizzato da un codice utente valido (NON sono validi i codici di tipo Temporaneo ed i codici di tipo Coercizione).

Scorrere nel menù con i tasti cursore SU' e GIU' fino a raggiungere il sotto menù, **7) Codice Tecnico**.

Premere il tasto  per confermare la selezione, una sequenza di bip confermano l'operazione. La presenza del Tecnico in programmazione viene segnalata da un BIP di tastiera ogni ora.


Per uscire dal menù Utente premere il tasto  fino a che la tastiera non pone la domanda "ESCI DAL MENU'?".

Premere il tasto  per confermare.

E' ORA POSSIBILE ENTRARE IN PROGRAMMAZIONE TECNICA

La centrale di allarme possiede un solo codice Tecnico.

IL CODICE TECNICO DI FABBRICA E' " 1961 "

Digitare il Codice Tecnico seguito dal tasto .


A conferma dell'operazione il display mostrerà sulla prima riga il numero progressivo del sotto menù, e sulla seconda la descrizione del primo sotto menù " TASTIERE ".

E' possibile scorrere i sotto menù con i tasti cursore  e  o andare direttamente al sotto menù voluto premendo il numero del sotto menù + .

Elenco dei menù di programmazione del Tecnico:

1)	TASTIERE	13)	TIMER
2)	MODULI RADIO	14)	CODICI DI ACCESSO
3)	MODULI INGRESSO	15)	CHIAVI ACCESSO
4)	MODULI USCITA	16)	RADIOCOMANDI
5)	MODULI CHIAVE	17)	DATA / ORA
6)	COMUNICATORE	18)	FESTIVITA'
7)	ZONE FILO	19)	N. TELEFONICI
8)	ZONE RADIO	20)	TELEASSISTENZA
9)	USCITE	21)	CENTRO SERVIZI
10)	AREE	22)	MESSAGGI VOCALI
11)	FUNZ. SISTEMA	23)	CODICI REPORT
12)	TEMPI DI SISTEMA	24)	MEMORIA EVENTI

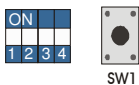
Entrando in uno qualsiasi dei menù e variando un parametro AUTOMATICAMENTE il nuovo valore viene salvato, senza nessuna ulteriore manovra di conferma.

Per uscire dal menù Utente premere il tasto  fino a che la tastiera non pone la domanda "ESCI DAL MENU' ?".

Premere il tasto  per confermare.

1.1 - RIPRISTINO DELLA CONFIGURAZIONE DI FABBRICA

Per ripristinare la centrale ai valori di fabbrica è necessario mettere in ON il dip switch 1 del banco SW2 per le centrali Techno 32 – 88 – 200, o il dip switch 4 del banco SW1 per le centrali TechnoDIN



In programmazione Tecnico deve essere abilitato il parametro di abilitazione al default (vedi pagina 43)


Il ripristino può essere di tipo TOTALE o PARZIALE.

TOTALE cancella tutti i dati di centrale, PARZIALE cancella i dati ma NON cancella i codici dei trasmettitori radio (sensori, radiocomandi, sirene).

A seguire si deve disalimentare e rialimentare la centrale TENENDO PREMUTO IL PULSANTE SW1 fino allo spegnimento dei led di diagnostica (vedi pagina 03 del manuale tecnico COLLEGAMENTI) per le centrali Techno 32 – 88 – 200; si deve disalimentare e rialimentare la centrale TENENDO CHIUSO IL JUMPER NMI fino allo spegnimento dei led di diagnostica (vedi pagina 03 del manuale tecnico COLLEGAMENTI) per le centrali Techno DIN.

Il display mostra per alcuni secondi sulla prima riga le informazioni interne alla tastiera (indirizzo e versione firmware) e di seguito la scritta TECHNOLIFE e, sulla seconda riga, la versione di centrale ed il relativo firmware.

Premendo un qualsiasi tasto o attendendo circa 60 secondi il display si riporta alla normale visualizzazione mostrando sulla prima riga la data e l'ora di fabbrica (01/01/05 00:01) e sulla seconda i trattini delle AREE.

Digitare il Codice Supervisore (1234) seguito dal tasto  per entrare nel menù Utente.

1.2 - RIPRISTINO DEL SOLO CODICE SUPERVISORE ALLA CONFIGURAZIONE DI FABBRICA

In caso di smarrimento del Codice Supervisore (di fabbrica 1234) e non avendo altri codici utente validi, non sarebbe più possibile abilitare il codice Tecnico per poter accedere alla programmazione di centrale.

In programmazione Tecnico deve essere abilitato il parametro di abilitazione al default (vedi pagina 43).


Per ripristinare il Codice Supervisore alla condizione di fabbrica (1234) è necessario mettere in ON il dip switch 1 del banco SW2 per le centrali Techno 32 – 88 – 200 o il dip switch 4 del banco SW 1 per le centrali TechnoDIN.



A seguire si deve disalimentare e rialimentare la centrale fino allo spegnimento dei led di diagnostica (vedi manuale tecnico COLLEGAMENTI).

Il display mostra per alcuni secondi sulla prima riga le informazioni interne alla tastiera (indirizzo e versione firmware) e di seguito la scritta TECHNOLIFE e, sulla seconda riga, la versione di centrale ed il relativo firmware.

Premendo un qualsiasi tasto o attendendo circa 60 secondi il display si riporta alla normale visualizzazione mostrando sulla prima riga la data e l'ora di fabbrica (01/01/05 00:01) e sulla seconda i trattini delle AREE.

Digitare il Codice Supervisore (1234) seguito dal tasto  per entrare nel menù Utente.

NOTA BENE:

la manovra di ripristino ai valori di fabbrica del Codice Supervisore CANCELLA anche il Codice di Centrale impostato dal programma TECHNOLINK per associare il cliente attivo a video con la centrale connessa tramite RS232.

1.3 - TIMEOUT DELLA TASTIERA

Una volta entrati in programmazione del Tecnico il sistema avvia un tempo massimo di INATTIVITA' dei tasti dopo il quale le tastiere emettono un segnale acustico a 5 toni (il tempo è fissato a 4 ore).

Il segnale avvisa l'Utente ed il Tecnico dello stato attivo di programmazione tecnica.

In questo modo il Tecnico NON può involontariamente dimenticare la centrale in programmazione tecnica.

A differenza della tastiera su cui il Tecnico ha avviato la programmazione, le altre visualizzano il messaggio "FUORI USO".

Dalle tastiere in FUORI USO è comunque possibile rientrare in programmazione Tecnica ed uscire definitivamente.

N.B.

SE I DIP SWITCH 1 o 3 DEL BANCO SW2 O SW1 (A SECONDA DELLA CENTRALE UTILIZZATA) VIENE LASCIATO IN UN RICHIAMO DAL CICALINO DELLA TASTIERA VIENE EMESSO OGNI 60 SECONDI.

IN PROGRAMMAZIONE TECNICA TUTTO IL SISTEMA E' BLOCCATO E NESSUN ALLARME PUO' ATTIVARSI. SONO BLOCCATI TUTTI I TAMPER E GLI ALLARMI.

E' POSSIBILE APRIRE LA CENTRALE O LA SIRENA SENZA PROVOCARE ALLARMI.

EQUIVALE IN PRATICA AD UNA MANOVRA DI EMERGENZA PER OPERARE SUL SISTEMA.

IL TEMPO MASSIMO AUTORIZZATO AL TECNICO DAL CODICE UTENTE E' DI 4 ORE. ALLO SCADERE DELLE 4 ORE SE IL TECNICO ESCE DALLA PROGRAMMAZIONE TECNICA PER RIENTRARE DEVE ESSERE RI-AUTORIZZATO DA UN CODICE UTENTE.

1.4 - PROGRAMMAZIONE TECNICA

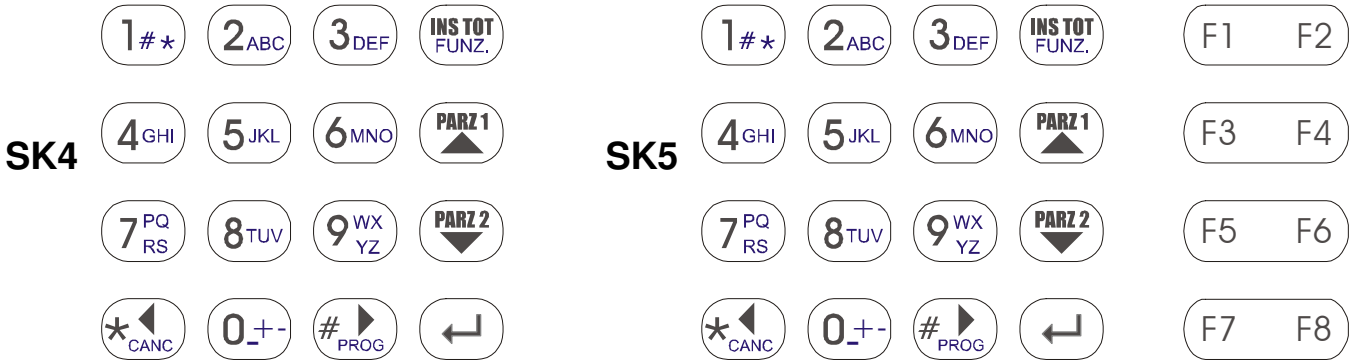
Questo capitolo descrive in dettaglio tutti i passi di programmazione Tecnica ed i tasti da usare per le impostazioni.

I TASTI

I tasti della tastiera possono essere utilizzati per compiere numerose funzioni.

Ogni tasto ha una specifica funzionalità, come di seguito spiegato.

TASTI NUMERICI



I tasti numerici (da 0 a 9) vengono usati per digitare i codici di accesso, necessari per entrare in programmazione (Tecnico o Utente) o per abilitare i comandi dei tasti di inserimento / disinserimento. Sono anche usati per l'editing delle descrizioni alfanumeriche.

1.5 - TABELLA DEI CARATTERI PER L'EDITING

La centrale propone in diversi menù la programmabilità del testo descrittivo.

Il testo permette di associare una descrizione di max 16 caratteri per meglio identificare, durante un allarme, in memoria eventi, o durante la programmazione, un particolare accessorio (dispositivo su BUS), un particolare Codice Utente (nome della persona) o il possessore di una chiave di accesso elettronica (chiave o radiocomando).

L'identificazione descrittiva propone di fabbrica un testo per ogni accessorio o utenza.

Tale testo può essere modificato (dal Tecnico o da Voi) per meglio adattarsi al contesto di ubicazione della centrale.

All'interno del menù Tecnico è possibile programmare il testo per:

TUTTI I MODULI – ZONE FILO E RADIO – USCITE – AREE – CODICI – RADIOCOMANDI – FESTIVITA' - TIMER

Per attivare la modalità EDITING, premere dall'interno dei suddetti menù il tasto +2 (F2).

Il display si predisporrà alla digitazione dei 16 caratteri descrittivi.

Con i tasti cursore destro e sinistro è possibile spostarsi lungo la descrizione.

Con i tasti numerici (da 0 a 9) è possibile introdurre il carattere alfanumerico.

Premendo a lungo il tasto si CANCELLA tutta la riga visualizzata a display.

La tabella dei caratteri editabili attraverso i tasti è:

	Caratteri	# * 1 . ? ! @ & > :
	Caratteri	2 ABC (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	3 DEF (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	4 GHI (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	5 JKL (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	6 MNO (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	7 PQRS (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	8 TUV (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	9 WXYZ (MAIUSCOLI e minuscoli)
	Caratteri	_ + 0 = < > [] ()

N.B. il carattere _ corrisponde ad uno spazio vuoto

I tasti e sono usati per entrare ed uscire dalla programmazione (Tecnico e Utente) e all'interno della programmazione stessa come tasti cursore orizzontale destro e sinistro.

I tasti e sono usati per scorrere le scelte di impostazione dei parametri.
















Il tasto è usato per confermare il dato di programmazione mostrato a display ed avanzare al prossimo parametro

Il tasto è usato per attivare, insieme ai tasti numerici da 1 a 9, le funzioni secondarie (+ **tasto numerico**).

La tabella seguente ne spiega il singolo funzionamento:

1.6 - I TASTI FUNZIONE

FUNZIONE	SIGNIFICATO
+ 0 (F0) LETTURA CAMPO GSM E SEGNALE RADIO TX	Dallo stato di riposo, con tastiera che visualizza data / ora e stato partizioni, abilita la visualizzazione del campo GSM ed il livello segnale dei TX radio. Il tempo di permanenza della visualizzazione è di 2 minuti al termine dei quali il display torna allo stato di normale visualizzazione. Il campo GSM è mostrato in alto a sinistra (da 1 a 8 tacche), il segnale dei TX ed in alto a destra (da 1 a 4 tacche), Il segnale TX è accompagnato da toni acustici. Premendo lo stesso comando si ritorna allo stato normale immediatamente.
+ 1 (F1) IDENTIFICAZIONE	All'interno del menù Zone Radio e Radiocomandi, attiva la modalità di IDENTIFICAZIONE del dispositivo e durante la trasmissione visualizza anche il livello del segnale radio. All'interno del menù Uscite attiva e disattiva manualmente l'uscita visualizzata. Dopo aver premuto + 1 (F1) far trasmettere il sensore o il radiocomando e verificare a display la risposta.
+ 1 (F1) COMUNICATORE	All'interno del menù Comunicatore, attiva la modalità di COMMUTAZIONE LOCALE del relè di linea permettendo di usare un telefono anche senza linea PSTN collegata. Dopo aver premuto + 1 (F1) il comunicatore rende disponibile la gestione con telefono collegato al Plug per registrazione ascolto dei messaggi vocali. Premendo un qualsiasi tasto si esce da questa condizione ed il relè di linea sgancia.
+ 2 (F2) EDITING TESTO	All'interno del menù 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,13,14,16,18 permette di attivare la modalità di EDITING con descrizione massima di 16 caratteri. Dopo aver premuto + 2 (F2) usare i tasti come spiegato a pagina 4. . Per terminare l' EDITING e tornare alla programmazione premere il tasto .
+ 2 (F2) EDITING NUMERI DI TELEFONO	All'interno del menù 19 permette di attivare la modalità di EDITING del numero di telefono (max 24 cifre) Dopo aver premuto + 2 (F2) usare i tasti numerici e cursore per editare il numero. Per terminare l' EDITING e tornare alla programmazione premere il tasto .
+ 3 (F3) AGGIUNGI MODULO	All'interno del menù dei moduli permette di cercare ed installare un nuovo modulo collegato al BUS ma non ancora trovato dalla centrale. Dopo aver premuto + 3 (F3) appare la richiesta " AGGIUNGI MODULO? ". Premere per attivare la ricerca. La ricerca parte e se ha esito positivo viene proposta l'installazione del nuovo modulo, se negativa il display mostra " NON PRESENTE ".
+ 3 (F3) TEST CHIAMATA TELEFONICA	All'interno del menù "Numeri di Telefono" o "Messaggi Vocali" permette l'invio della chiamata vocale di TEST per verifica funzionale del combinatore telefonico. Dopo aver premuto + 3 (F3) la chiamata viene inoltrata. Il display mostra lo stato della chiamata ed il suo esito. Premendo la sequenza + 3 (F4) la chiamata viene interrotta.

FUNZIONE	SIGNIFICATO
<p> + 4 (F4)</p> <p>CANCELLA MODULO</p>	<p>All'interno del menù dei moduli permette di ELIMINARE un modulo programmato ma NON più presente nel BUS.</p> <p>Dopo aver premuto  + 4 (F4) appare la richiesta “CANCELLA MODULO?”.</p> <p>Premere il tasto  per confermare o  CANC per uscire.</p>
<p> + 5 (F5)</p> <p>SCANSIONE BUS</p>	<p>All'interno del menù dei moduli permette di avviare la modalità di SCANSIONE BUS utile per trovare nuovi moduli che verranno poi proposti per l'installazione.</p> <p>Dopo aver premuto  + 5 (F5) appare la richiesta “SCANSIONE BUS?”.</p> <p>Premere il tasto  per confermare o  CANC per uscire.</p>
<p> + 6 (F6)</p> <p>AUTOCONF. BUS</p>	<p>All'interno del menù dei moduli permette di avviare la modalità di AUTOCONFIGURAZIONE BUS. Utile per autoconfigurare il sistema con i moduli realmente presenti.</p> <p>Dopo aver premuto  + 6 (F6) appare la richiesta “AUTOCONF BUS?”.</p> <p>Premere il tasto  per confermare o  CANC per uscire.</p>
<p> + 7 (F7)</p> <p>CANCELLARE CONTATORE</p>	<p>All'interno del menù dei moduli permette di CANCELLARE gli errori di comunicazione avvenuti. Se il tasto 7 è premuto brevemente cancella solo il conteggio relativo al modulo in questione. Se premuto a lungo cancella il conteggio errori di TUTTI i moduli del BUS.</p> <p>Dopo aver premuto  + 7 (F7) un breve segnale acustico conferma l'avvenuta operazione.</p>
<p> + 8 (F8)</p>	<p>All'interno del menù “Numeri di Telefono” o “Messaggi Vocali” permette il RESET del combinatore telefonico ed il blocco di tutte le chiamate pendenti. E' da considerarsi una manovra di EMERGENZA in casi critici.</p>

2 - I MENU' DI PROGRAMMAZIONE

Elenco dei menù di programmazione del Tecnico:

1)	TASTIERE	pagina 7
2)	MODULI RADIO	pagina 11
3)	MODULI INGRESSO	pagina 13
4)	MODULI USCITA	pagina 14
5)	MODULI CHIAVE	pagina 16
6)	COMUNICATORE	pagina 19
7)	ZONE FILO	pagina 22
8)	ZONE RADIO	pagina 27
9)	USCITE	pagina 32
10)	AREE	pagina 40
11)	FUNZ. SISTEMA	pagina 42
12)	TEMPI DI SISTEMA	pagina 44
13)	TIMER	pagina 45
14)	CODICI DI ACCESSO	pagina 47
15)	CHIAVI ACCESSO	pagina 51
16)	RADIOCOMANDI	pagina 52
17)	DATA / ORA	pagina 56
18)	FESTIVITA'	pagina 57
19)	N. TELEFONICI	pagina 58
20)	TELEASSISTENZA	pagina 60
21)	CENTRO SERVIZI	pagina 61
22)	MESSAGGI VOCALI	pagina 63
23)	CODICI REPORT	pagina 69
24)	MEMORIA EVENTI	pagina 74

2.1 TASTIERE

**< 01 > PROGRAMMA
TASTIERE?**




Premendo  mentre il display visualizza Il display mostra, si entra nelle impostazioni delle tastiere.

**< TAST- 01 >
- NUOVO MODULO -**

Indica la presenza di un nuovo modulo pronto per essere configurato.

Premere  per entrare in programmazione della tastiera 1. Appare,

**< TAST- 01 >
STATO: ATTIVO**

Premere  per proseguire nell'impostazione. Con i tasti cursore  e  è possibile variare l'impostazione

I passaggi di programmazione del menù tastiere sono:

STATO

- ATTIVO
- ISOLATO

AREE

- 12345678

MOSTRA

- 12345678

EVENTI

- 12345678

TAMPER

- 12345678

GUASTO

- 12345678

RAPIDO

- 12345678

INSERIMENTO (RAPIDO)

- RITARDATO
- IMMEDIATO

FORZATO (RAPIDO)

- SI'
- NO

BUZ. ON/OFF

- SI / NO

BUZ. INGRES.

- SI / NO

BUZ. USCITA

- SI / NO

BUZ. ALLARME

- SI / NO

BUZ. CHIME

- SI / NO

BEEP TASTO

- SI / NO

BUS



- COM1 / COM2

ERRORI BUS



- 000


Dopo il passo di programmazione ERRORI BUS si ritorna all'inizio del menù,

< TAST- 01 > > A
STATO: ATTIVO

Premendo il tasto  si ritorna nei passi di programmazione. Premendo  si ritorna all'inizio del menù programmazione TASTIERE che visualizza la tastiera n° 1, descrizione di fabbrica "Tastiera 01".

< TAST- 01 > > A
Tastiera 1

Con i tasti del cursore  e  è possibile variare la tastiera da programmare, da 01 a 16.

Una volta richiamata la tastiera voluta premere  e programmare i relativi parametri.


Se il display mostra la scritta NON PRESENTE la programmazione NON è possibile.

2.1.1 - LE OPZIONI DEL MENU' TASTIERE

STATO:

Pone la tastiera in modo ATTIVO (funzionante) o in modo ISOLATO (attiva ma NON funzionante).
Il modo ISOLATO pone la tastiera in <<FUORI USO>>, ad esempio per problemi tecnici o per manutenzione.

AREE:


ad ogni tastiera è possibile assegnare quali aree la stessa può inserire/disinserire e controllare.
Possono essere assegnate in modo singolo o misto le aree da 1 a 8.
Per assegnare/togliere aree alla stessa tastiera premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .
Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.
Il numero dell'area assegnata scompare alla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselezione.

MOSTRA:

con il parametro AREE si stabiliscono quali aree la tastiera può controllare.
Con il parametro MOSTRA si stabilisce invece quali aree, tra quelle NON assegnate, possono comunque essere VISUALIZZATE a display.
Tale funzione è utile vedere a display lo stato delle aree (on / off / allarme) senza comunque intervenire su di esse.


EVENTI:

il parametro eventi determina su quale area/aree devono essere inviati gli allarmi di tastiera del tipo PANICO, RAPINA, SOCCORSO, INCENDIO E COERCIZIONE avviati con i tasti diretti o sotto digitazione del codice.
Se nessuna area viene selezionata gli eventi sopra descritti NON possono essere attivati.

Per assegnare/togliere aree alla tastiera premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .
Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.
Il numero dell'area assegnata scompare alla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselezione.


TAMPER:

il parametro tamper determina su quale area/aree deve essere inviata la manomissione della tastiera mostrata (apertura del mobiletto o antistrappo).
Se nessuna area viene assegnata il tamper della tastiera NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare/togliere aree alla tastiera premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .
Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.
Il numero dell'area assegnata scompare alla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselezione.

GUASTO BUS:

il parametro guasto bus determina su quale area/aree deve essere inviato l'allarme per guasto comunicazione su bus della tastiera mostrata. In pratica si ottiene un allarme acustico per perdita di comunicazione con la tastiera (interruzione di comunicazione tra tastiera e centrale).
Se nessuna area viene assegnata il tamper della tastiera NON attiverà nessun allarme acustico.

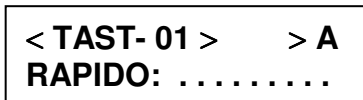
Per assegnare/togliere aree alla tastiera premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .
Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.
Il numero dell'area assegnata scompare alla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselezione.


IMPORTANTE:

nel menù **FUNZIONI SISTEMA** è poi possibile assegnare l'allarme di tipo **TAMPER** o **GUASTO BUS** ad uno specifico modo sonoro (**BUZZER**, **SIRENA**, entrambi o **SILENZIOSO**).

RAPIDO:




il parametro **RAPIDO** determina se da questa tastiera è possibile effettuare inserimenti senza digitare il codice. Se si seleziona almeno un **AREA** vengono proposti anche i passi di programmazione **RITARDATO** o **IMMEDIATO** e **FORZATO SI/NO**. L'inserimento **RAPIDO** può essere attribuito da questa tastiera ad una o più **AREE**. Il display mostra:



In attesa della scelta. Premere il numero dell'area da associare all'inserimento **RAPIDO** +  abilitare/disabilitare l'area.




Premere  per proseguire.

Selezionare con i tasti cursore  e  la scelta tra **IMMEDIATO** o **RITARDATO** e premere  per proseguire.

Selezionare con i tasti cursore  e  la scelta tra **FORZATO SI/NO** e premere  per proseguire.




BUZ. ON /OFF:

Il parametro **BUZ. SI/NO** determina se si vuole abilitare o disabilitare il buzzer per i suoni di **ON/OFF**.

Con i tasti  e  è possibile variare la scelta tra **SI** e **NO** (default **SI**). Premere  per proseguire.




BUZ. INGRESSO:

Il parametro **BUZ. INGRESSO** determina se si vuole abilitare o disabilitare il buzzer di tastiera per il suono relativo al tempo di ingresso.

Con i tasti  e  è possibile variare la scelta tra **SI** e **NO** (default **SI**). Premere  per proseguire.




BUZ. USCITA:

Il parametro **BUZ. USCITA** determina se si vuole abilitare o disabilitare il buzzer di tastiera per il suono relativo al tempo di uscita.

Con i tasti  e  è possibile variare la scelta tra **SI** e **NO** (default **SI**). Premere  per proseguire.




BUZ. ALLARME:

Il parametro **BUZ. ALLARME** determina se si vuole abilitare o disabilitare il buzzer di tastiera per il suono relativo al tempo di allarme.

Con i tasti  e  è possibile variare la scelta tra **SI** e **NO** (default **SI**). Premere  per proseguire.




BUZ. CHIME:

Il parametro **BUZ. CHIME** determina se si vuole abilitare o disabilitare il buzzer di tastiera per il suono relativo al tempo di **CHIME**.

Con i tasti  e  è possibile variare la scelta tra **SI** e **NO** (default **SI**). Premere  per proseguire.


BEEP TASTO:

Il parametro **BEEP TASTO** determina se si vuole abilitare o disabilitare il beep relativo alla pressione dei tasti di tastiera.

Con i tasti  e  è possibile variare la scelta tra **SI** e **NO** (default **SI**). Premere  per proseguire.

BUS:

Il parametro **BUS** è solo indicativo e mostra su quale bus è collegata e funzionante la tastiera.

Le due possibili visualizzazioni sono **COM1** o **COM2**.). Premere  per proseguire.

ERRORI BUS:

Il parametro ERRORI BUS è solo indicativo e indica quanti eventuali errori di comunicazione sono avvenuti tra il dispositivo mostrato e la centrale.


Normalmente il valore deve essere 000, e se diverso da 000 significa che ci sono problemi di comunicazione tra il dispositivo mostrato e la centrale. Il motivo degli ERRORI è da ricercare nella qualità del collegamento, nel modo di collegamento, nella distanza tra il dispositivo mostrato e la centrale.

Il valore è comunque significativo se cambia in un range di tempo limitato.


Il fatto che alcuni errori possano essere visualizzati con periodicità giornaliera e settimanale NON significa che il sistema è instabile. Il conteggio deve essere valutato e confrontato con il Vostro centro di assistenza.



Vedi pagina 6 per come cancellare il conteggio di un singolo dispositivo o di tutti i dispositivi appesi al bus di centrale.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE:

Entrando nel menù TASTIERE, quando il display visualizza la descrizione (tastiera 1) premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione.

Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a 9). Per terminare e salvare la descrizione premere . il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.2 - MODULI RADIO

**<02> PROGRAMMA
MODULI RADIO ?**

Premendo  mentre il display visualizza si entra nelle impostazioni dei moduli radio. Se è installato il modulo radio 0 (quello ad innesto veloce in centrale) il display mostra,

**< M.RADIO-01 >
- SCHEDA RADIO -**


Indicando la presenza di un nuovo modulo pronto per essere impostato.

Se invece il modulo radio 00 non è presente ma potrebbero essere presenti quelli su bus (1, 2, 3) il display mostra,




**< M.RADIO-01 >
- NON PRESENTE -**


oppure

**< M.RADIO-01 >
- NUOVO MODULO -**

Premere  per entrare in programmazione del ricevitore radio x (esempio 1). Appare,

**< M.RADIO-01 > > A
Modulo radio 1**

Premere  per proseguire nell'impostazione del modulo radio 1 oppure con i tasti cursore  e  è possibile cambiare il modulo radio da programmare (2, 3).

Premere  per proseguire nell'impostazione.

I passaggi di programmazione del menù relativo al modulo Radio a bordo centrale (modulo radio 0) sono:

Per i moduli appesi sul BUS si aggiungono seguenti menù di impostazione:

STATO
- ATTIVO
- ISOLATO

TRASMISSIONE
- SI / NO

ACCECAMENTO
- SI / NO

ACCECAMENTO
- 12345678

TAMPER
- 12345678

GUASTO
- 12345678

BUS
- COM1 / COM2

ERRORI BUS
- 000



2.2.1 - LE OPZIONI DEL MENU' MODULI RADIO

STATO:

pone il modulo radio in modo ATTIVO (funzionale) o in modo isolato (attivo ma NON funzionante). Il modo ISOLATO pone il modulo radio in << FUORI USO >>, ad esempio per problemi tecnici o per manutenzione.


TRASMISSIONE:

Il parametro trasmissione determina se modulo radio deve oltre che ricevere anche trasmettere le informazioni di allarme e di stato (on / off) alle sirene ed ai visualizzatori remoti.

Con i tasti cursore  e  è possibile variare la scelta tra SI' e NO.

ATTENZIONE:

Se il parametro Trasmissione è SI', sarà di seguito necessario inviare alla Sirena Radio od al Radiocomando Bidirezionale il codice radio proprio della centrale. Tale codice è impostabile per un massimo di 64 diversi canali (da 00 a 63) nel menù FUNZIONI SISTEMA. Definito il codice del canale radio, si deve porre il dispositivo sirena o radiocomando in modalità acquisizione codice di centrale (vedi pagina 28 e 31 del manuale tecnico COLLEGAMENTI).

Dall'interno del menù del ricevitore radio, mentre il display mostra il testo descrittivo del ricevitore (es. Ricevitore 1) premere la sequenza  + 1 (F1). Tale manovra determina l'invio del CODICE di centrale ai dispositivi bidirezionali Sirena e Radiocomando. Ripetere l'operazione in caso di insuccesso.

ACCECAMENTO

Il parametro accecamento determina se si vuole abilitare o disabilitare il modulo radio dal controllo della copertura radio dovuta a disturbi dall'esterno. Tale controllo è di tipo automatico e rende il modulo radio autonomo nella decisione da prendere in funzione di un disturbo che potrebbe impedire la corretta ricezione radio dei dispositivi sensori e radiocomandi.

Nel menù FUNZIONI SISTEMA è poi possibile assegnare l'allarme RADIO ad uno specifico modo sonoro (**BUZZER, SIRENA,**


entrambi o SILENZIOSO). Con i tasti cursore  e  è possibile variare la scelta tra SI e NO.

ACCECAMENTO AREE:

Se l'accecamento radio viene abilitato compare un ulteriore menù che richiede di assegnare ad almeno un'area d'allarme per accecamento radio. Se l'accecamento radio non viene assegnato a nessuna area lo stesso non ha effetto sull'allarme sonoro ma viene comunque loggiato in memoria eventi.

Di conseguenza la scelta del modo sonoro dell'accecamento radio nel menù funzioni, non avrà nessun effetto.

Se assegnato a più aree scatena l'allarme in tutte le aree assegnate.

Per assegnare / togliere aree al modulo radio premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .

Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.


Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegazione.

SOLO PER I RICEVITORI RADIO SU BUS

TAMPER:

Il parametro tamper determina su quale area / aree deve essere inviata la manomissione del modulo radio mostrato (apertura del mobiletto).

Se nessuna area viene assegnata il tamper del modulo radio NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo radio premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .


Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegazione.

GUASTO BUS:

Il parametro guasto determina su quale area / aree deve essere inviato l'allarme per guasto comunicazione su bus del modulo radio mostrato. In pratica si ottiene un allarme acustico per perdita di comunicazione con il modulo radio (interruzione di comunicazione tra modulo radio e centrale).

Se nessuna area viene assegnata il guasto bus del modulo radio NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo radio premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .

Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegazione.

IMPORTANTE: nel menù FUNZIONI SISTEMA è poi possibile assegnare l'allarme di tipo TAMPER o GUASTO BUS e ACCECAMENTO (allarme radio) ad uno specifico modo sonoro (BUZZER, SIRENA, entrambi o SILENZIOSO).

BUS:

Il parametro BUS è solo indicativo e mostra su quale bus è collegato e funzionante il modulo radio.

Le due possibili visualizzazioni sono COM1 o COM2 (per Techno 32 solo COM1).


ERRORI BUS:

Il parametro ERRORI BUS è solo indicativo e indica quanti eventuali errori di comunicazione sono avvenuti tra il dispositivo mostrato e la centrale.


Normalmente il valore deve essere 000, e se diverso da 000 significa che ci sono problemi di comunicazione tra il dispositivo e la centrale. Il motivo degli ERRORI è da ricercare nella qualità del collegamento, nel modo di collegamento, nella distanza tra il dispositivo e la centrale o nell'eccessivo sovraccarico di informazioni gestite dalla centrale.



Vedi pagina 6 per come cancellare il conteggio di un singolo dispositivo o di tutti i dispositivi appesi al bus di centrale.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Modulo radio n°) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a 9).

Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.3 - MODULI INGRESSI



**<03> PROGRAMMA
MODULI INGRESSI ?**


Premendo  mentre il display visualizza **<03> PROGRAMMA MODULI INGRESSI ?** si entra nelle impostazioni dei moduli ingressi. Se il modulo ingressi è installato il display mostra,

**< M.ING-01 >
- NUOVO MODULO -**


Indicando la presenza di un nuovo modulo pronto per essere impostato. Se invece il modulo ingressi non è presente il display mostra,

**< M.ING-01 >
- NON PRESENTE -**

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare il modulo ingressi da programmare (2, 3, 4, 5, 6,, 16).

Premere  per entrare in programmazione del modulo ingressi. Appare,

**< M.ING-01 > > A
STATO: ATTIVO**

Premere  per proseguire nell'impostazione del modulo ingressi. I passaggi di programmazione del menù relativo al modulo ingressi sono:

STATO
- ATTIVO
- ISOLATO

TAMPER
- 12345678

GUASTO
- 12345678

BUS
- COM1 / COM2

ERRORI BUS
- 000


2.3.1 - LE OPZIONI DEL MENU' MODULI INGRESSO

STATO:

pone il modulo ingressi in modo ATTIVO (funzionale) o in modo isolato (attivo ma NON funzionante). Il modo ISOLATO pone il modulo ingressi in << **FUORI USO** >>, ad esempio per problemi tecnici o per manutenzione.


TAMPER:

Il parametro tamper determina su quale area / aree deve essere inviata la manomissione del modulo ingressi mostrato (apertura dell'ingresso tamper a bordo modulo). Se nessuna area viene assegnata il tamper del modulo ingressi NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo ingressi premere il numero dell'area (da 1 a 8) e  . Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione. Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselection.

GUASTO BUS:

Il parametro guasto determina su quale area / aree deve essere inviato l'allarme per guasto comunicazione su bus del modulo ingressi mostrato. In pratica si ottiene un allarme acustico per perdita di comunicazione con il modulo ingressi (interruzione di comunicazione tra modulo ingressi e centrale). Se nessuna area viene assegnata il guasto bus del modulo ingressi NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo ingressi premere il numero dell'area (da 1 a 8) e  . Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione. Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselection.

IMPORTANTE: nel menù **FUNZIONI SISTEMA** è poi possibile assegnare l'allarme di tipo **TAMPER** o **GUASTO BUS** ad uno specifico modo sonoro (**BUZZER**, **SIRENA**, entrambi o **SILENZIOSO**).

BUS:

Il parametro BUS è solo indicativo e mostra su quale bus è collegato e funzionante il modulo ingressi. Le due possibili visualizzazioni sono COM1 o COM2 (per Techno 32 solo COM1).

ERRORI BUS:

Il parametro ERRORI BUS è solo indicativo e indica quanti eventuali errori di comunicazione sono avvenuti tra il dispositivo mostrato e la centrale.


Normalmente il valore deve essere 000, e se diverso da 000 significa che ci sono problemi di comunicazione tra il dispositivo e la centrale. Il motivo degli ERRORI è da ricercare nella qualità del collegamento, nel modo di collegamento, nella distanza tra il dispositivo e la centrale.

Il valore è comunque significativo se cambia in un range di tempo limitato.


Il fatto che alcuni errori possano essere visualizzati con periodicità giornaliera e settimanale NON significa che il sistema è instabile. Il conteggio deve essere valutato e confrontato con il Vostro centro di assistenza.



Vedi pagina 6 per come cancellare il conteggio di un singolo dispositivo o di tutti i dispositivi appesi al bus di centrale.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Modulo ing.1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere  . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.4 - MODULI USCITE



**<04> PROGRAMMA
MODULI USCITE ?**


Premendo  mentre il display visualizza si entra nelle impostazioni dei moduli uscite. Se il modulo uscite è installato il display mostra,

**< M.USC-01 >
- NUOVO MODULO -**


Indicando la presenza di un nuovo modulo pronto per essere impostato. Se invece il modulo uscite non è presente il display mostra,

**< M.USC-01 >
- NON PRESENTE -**

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare il modulo uscite da programmare (2, 3, 4, 5, 6, , 16).

Premere  per entrare in programmazione del modulo uscite. Appare,

**< M.USC-01 > > A
STATO: ATTIVO**

Premere  per proseguire nell'impostazione del modulo uscite. I passaggi di programmazione del menù relativo al modulo uscite sono:

STATO
- ATTIVO
- ISOLATO

TAMPER
- 12345678

GUASTO
- 12345678

BUS
- COM1 / COM2

ERRORI BUS
- 000

2.4.1 - LE OPZIONI DEL MENU' MODULI USCITE

STATO:

pone il modulo uscite in modo ATTIVO (funzionale) o in modo isolato (attivo ma NON funzionante).
 Il modo ISOLATO pone il modulo uscite in << **FUORI USO** >>, ad esempio per problemi tecnici o per manutenzione.

TAMPER:

Il parametro tamper determina su quale area / aree deve essere inviata la manomissione del modulo uscite mostrato (apertura dell'ingresso tamper a bordo modulo).

Se nessuna area viene assegnata il tamper del modulo uscite NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo uscite premere il numero dell'area (da 1 a 8) e



Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegazione.

GUASTO BUS:

Il parametro guasto determina su quale area / aree deve essere inviato l'allarme per guasto comunicazione su bus del modulo uscite mostrato. In pratica si ottiene un allarme acustico per perdita di comunicazione con il modulo uscite (interruzione di comunicazione tra modulo uscite e centrale).

Se nessuna area viene assegnata il guasto bus del modulo uscite NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo uscite premere il numero dell'area (da 1 a 8) e



Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegazione.

IMPORTANTE:

nel menù FUNZIONI SISTEMA è poi possibile assegnare l'allarme di tipo TAMPER o GUASTO BUS ad uno specifico modo sonoro (BUZZER, SIRENA, entrambi o SILENZIOSO).

BUS:

Il parametro BUS è solo indicativo e mostra su quale bus è collegato e funzionante il modulo uscite.

Le due possibili visualizzazioni sono COM1 o COM2 (per Techno 32 solo COM1).

ERRORI BUS:

Il parametro ERRORI BUS è solo indicativo e indica quanti eventuali errori di comunicazione sono avvenuti tra il dispositivo mostrato e la centrale.


Normalmente il valore deve essere 000, e se diverso da 000 significa che ci sono problemi di comunicazione tra il dispositivo e la centrale. Il motivo degli ERRORI è da ricercare nella qualità del collegamento, nel modo di collegamento, nella distanza tra il dispositivo e la centrale.

Il valore è comunque significativo se cambia in un range di tempo limitato.


Il fatto che alcuni errori possano essere visualizzati con periodicità giornaliera e settimanale NON significa che il sistema è instabile. Il conteggio deve essere valutato e confrontato con il Vostro centro di assistenza.



Vedi pagina 6 per come cancellare il conteggio di un singolo dispositivo o di tutti i dispositivi appesi al bus di centrale.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Modulo usc.1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.


Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.5 - MODULI CHIAVE



**<05> PROGRAMMA
MODULI CHIAVI ?**


Premendo  mentre il display visualizza Se il modulo chiavi è installato il display mostra, si entra nelle impostazioni dei moduli chiavi.

**< M.CHIAVI-01 >
- NUOVO MODULO -**


Indicando la presenza di un nuovo modulo pronto per essere impostato. Se invece il modulo chiave non è presente il display mostra,

**< M.CHIAVI-01 >
- NON PRESENTE -**

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare il modulo chiave da programmare (da 1 a 16).

Premere  per entrare in programmazione del modulo chiavi. Appare,

**< M.CHIAVI-01 > > A
STATO: ATTIVO**

Premere  per proseguire nell'impostazione del modulo chiavi
I passaggi di programmazione del menù relativo al modulo chiavi sono:

STATO
- ATTIVO
- ISOLATO

AREE
- 12345678

INSERIMENTO
- RITARDATO
- IMMEDIATO

GUASTO
- 12345678

BUS
- COM1 / COM2

ERRORI BUS
- 000


2.5.1 - LE OPZIONI DEL MENU' MODULI CHIAVE

STATO:

pone il modulo chiave in modo ATTIVO (funzionale) o in modo isolato (attivo ma NON funzionante).
Il modo ISOLATO pone il modulo chiavi in << FUORI USO >>, ad esempio per problemi tecnici o per manutenzione.

AREE:

ad ogni modulo chiave è possibile assegnare quali aree lo stesso può inserire / disinserire e controllare.
Possono essere assegnate in modo singolo o misto le aree da 1 a 8.

Per assegnare / togliere aree al modulo uscite premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .

Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegazione.

Il modo di funzionamento dei 3 led (da sinistra a destra) cambia a secondo delle AREE assegnate.

Assegnando una sola AREA il modulo chiave potrà inserire e disinserire l'area in modalità PARZIALE 1, PARZIALE 2, PARZIALE 1+2, TOTALE.

I led del modulo chiavi su bus, in modalità singola area, assumono il seguente significato,

SPENTO

LED ROSSO = parziale 1 disinserito
 LED GIALLO = parziale 2 disinserito
 LED VERDE = area disinserita

ACCESO FISSO

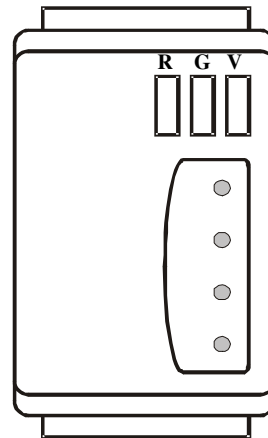
LED ROSSO = parziale 1 inserito
 LED GIALLO = parziale 2 inserito
 LED ROSSO e GIALLO = parziale 1 e 2 inserito
 LED ROSSO, GIALLO e VERDE = area inserita totale

LAMPEGGIANTE LENTO

LED VERDE = area NON pronta

LAMPEGGIANTE VELOCE

LED VERDE = area in ALLARME



Se al modulo chiave vengono assegnate **2 o 3 aree** ogni singolo led rappresenta un'area.

Da sinistra a destra ogni led rappresenta l'area assegnata con il numero più basso, esempio aree assegnate 1 - 3 - 5,

LED ROSSO = area 1
 LED GIALLO = area 3
 LED VERDE = area 5

I led del modulo chiavi su bus, in modalità **2 o 3 aree**, assumono il seguente significato,

SPENTO

LED ROSSO = area disinserita
 LED GIALLO = area disinserita
 LED VERDE = area disinserita

ACCESO FISSO

LED ROSSO = area inserita
 LED GIALLO = area inserita
 LED VERDE = area inserita

LAMPEGGIANTE LENTO

LED ROSSO = area non pronta
 LED GIALLO = area non pronta
 LED VERDE = area non pronta

LAMPEGGIANTE VELOCE

LED ROSSO = area in allarme
 LED GIALLO = area in allarme
 LED VERDE = area in allarme

Se al modulo chiavi vengono assegnate più di 3 aree un led rappresenta lo stato di ON / OFF, uno lo stato di pronto e uno lo stato di allarme dell'OR delle aree assegnate.

I led del modulo chiavi su bus, in modalità oltre 3 aree, assumono il seguente significato,

LED ROSSO

ACCESO FISSO = tutte le aree assegnate sono inserite

LAMPEGGIANTE LENTO = una parte delle aree assegnate è inserita (ma non tutte)

LED GIALLO

LAMPEGGIANTE VELOCE = una o più aree assegnate in ALLARME

LED VERDE

LAMPEGGIANTE LENTO = una o più aree assegnate in stato di NON PRONTO

INSERIMENTO


Il parametro inserimento stabilisce se le manovre effettuate su questo modulo chiave devono avviare l'inserimento in modalità IMMEDIATA (senza ritardo in uscita) o RITARDATA (segue tempo di uscita dell'are inserita, se impostato).

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare selezionare l'opzione desiderata

GUASTO BUS:

Il parametro guasto determina su quale area / aree deve essere inviato l'allarme per guasto comunicazione su bus del modulo chiavi mostrato. In pratica si ottiene un allarme acustico per perdita di comunicazione con il modulo chiavi (interruzione di comunicazione tra modulo chiavi e centrale).

Se nessuna area viene assegnata il guasto bus del modulo chiavi NON attiverà nessun allarme acustico.

Per assegnare / togliere aree al modulo chiavi premere il numero dell'area (da 1 a 8) e  .

Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegione.

IMPORTANTE:

nel menù FUNZIONI SISTEMA è poi possibile assegnare l'allarme di tipo GUASTO BUS ad uno specifico modo sonoro (BUZZER, SIRENA, entrambi o SILENZIOSO).

BUS:

Il parametro BUS è solo indicativo e mostra su quale bus è collegato e funzionante il modulo chiave.

Le due possibili visualizzazioni sono COM1 o COM2.

ERRORI BUS:

Il parametro ERRORI BUS è solo indicativo e indica quanti eventuali errori di comunicazione sono avvenuti tra il dispositivo mostrato e la centrale.


Normalmente il valore deve essere 000, e se diverso da 000 significa che ci sono problemi di comunicazione tra il dispositivo e la centrale. Il motivo degli ERRORI è da ricercare nella qualità del collegamento, nel modo di collegamento, nella distanza tra il dispositivo e la centrale.

Il valore è comunque significativo se cambia in un range di tempo limitato.

Il fatto che alcuni errori possano essere visualizzati con periodicità giornaliera e settimanale NON significa che il sistema è instabile. Il conteggio deve essere valutato e confrontato con il Vostro centro di assistenza.



Vedi pagina 5 per come cancellare il conteggio di un singolo dispositivo o di tutti i dispositivi appesi al bus di centrale.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Modulo chiavi 1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere  . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.6 - COMUNICATORE

Premendo mentre il display visualizza telefonico vocale / digitale.

**<06> PROGRAMMA
COMUNICATORE ?**

si entra nelle impostazioni del comunicatore

Se il comunicatore è installato il display mostra,

**< COMUN-01 >
- NUOVO MODULO -**

Indicando la presenza di un nuovo modulo pronto per essere impostato. Se invece il comunicatore non è presente il display mostra,

**< COMUN-01 >
- NON PRESENTE -**

Premere per entrare in programmazione del comunicatore. Appare,

**< COMUN-01 > > A
STATO: ATTIVO**

Premere per proseguire nell'impostazione del comunicatore I passaggi di programmazione del menù relativo al comunicatore sono:

STATO - ATTIVO - ISOLATO	PRIORITA' LINEA - PSTN - GSM - PSTN / GSM - GSM / PSTN	GUASTO LINEA - SI / NO
COMPOSIZIONE - TONI - IMPULSI	RITARDO ATTIVAZIONE - DA 0 A 60 SECONDI	TAMPER - AREE
TONI LINEA - SI / NO	TENTATIVI - DA 1 A 20	GUASTO BUS - AREE
TONI RISPOSTA - SI / NO	RIPETIZIONI - DA 1 A 10	BUS - COM1 / COM2
	NUMERO SQUILLI - DA 0 A 10	ERRORI BUS - 000
		VERSIONE FIRMWARE - x.xxx

2.6.1 - LE OPZIONI DEL MENU' COMUNICATORE

STATO:

pone il comunicatore in modo ATTIVO (funzionale) o in modo isolato (attivo ma NON funzionante). Il modo ISOLATO pone il comunicatore in << FUORI USO >>, ad esempio per problemi tecnici o per manutenzione.

COMPOSIZIONE:

impostazione della modalità di selezione in linea (TONI = DTMF - IMPULSI = DECADICA)

TONI DI LINEA:

Disabilitare sempre

TONI RISPOSTA:

Disabilitare sempre

PRIORITA' LINEA:

imposta il modo di chiamata a seconda delle linee telefoniche disponibili. Le scelte sono, solo PSTN, solo GSM o il backup tra PSTN e GSM o viceversa. E' indispensabile settare il giusto parametro per evitare mancate chiamate telefoniche.

RITARDO ATTIVAZIONE:

imposta un possibile ritardo della chiamata per evitare di inviare telefonate per errori di manovra o falsi allarmi.

Il tempo è impostabile da 0 (istantaneo) a 60 secondi.

Per bloccare il ciclo di ritardo si deve digitare un codice valido in tastiera seguito dal tasto disinserito.

Il display propone la dicitura “ **STOP CHIAMATA** “. Premendo ancora il tasto disinserito il ritardo alla chiamata viene annullato e la chiamata resettata. Un simbolo al centro del display sulla prima riga () mostra che è in atto una chiamata ma è stata attivata la finestra del tempo di ritardo.

TENTATIVI:

imposta il numero massimo di tentativi di chiamata che il comunicatore effettuerà allo stesso numero di telefono.

N.B.

E' prevista la possibilità che l'utente chiamato blocchi tutto il ciclo di chiamata o solo la chiamata al suo numero prima del raggiungimento del numero massimo di tentativi previsto da questo passo di programmazione (vedi manuale utente).

RIPETIZIONI:

imposta il numero massimo di ripetizione del messaggio vocale relativo alla chiamata all'interno di ogni singola chiamata.

NUMERO SQUILLI:

imposta il numero di squilli dopo i quali il comunicatore risponderà ad una chiamata dall'esterno (su PSTN o GSM).

Dopo la risposta il comunicatore riconosce se è una chiamata utente per comandi DTMF o una chiamata Modem per telegestione.

L'impostazione 00 determina la disabilitazione della risposta.

L'impostazione 01 determina la risposta **solo** con richiamata (funzione scavalco segreteria). In pratica dopo il primo squillo si deve chiudere la telefonata e richiamare entro i 30 secondi successivi. Alla successiva chiamata il comunicatore risponde al primo squillo.

L'impostazione da 02 a 09 determina la risposta al numero di squilli impostato.

Rimane comunque sempre attiva anche la modalità di scavalco segreteria sopra descritta.

GUASTO LINEA:

il parametro Guasto Linea determina se si vuole mantenere sempre attivo il controllo della presenza della linea (PSTN o GSM) o si intende disabilitarlo e fare tale verifica solo all'atto dell'inizio della comunicazione telefonica.

Normalmente tale parametro deve essere sempre attivo in quanto previene situazioni peggiori.

Se però la linea non è di buona qualità, o si è sotto centralino PABX il controllo può essere disabilitato.

TAMPER:

il parametro tamper (attivo solo dalla versione 2.100 del comunicatore) determina su quale area / aree deve essere inviato l'allarme per tamper del modulo comunicatore. Se nessuna area viene assegnata il tamper del comunicatore non viene considerato.

GUASTO BUS:

il parametro guasto determina su quale area / aree deve essere inviato l'allarme per guasto comunicazione su bus del modulo comunicatore. In pratica si ottiene un allarme acustico per perdita di comunicazione con il modulo comunicatore (interruzione di comunicazione tra modulo comunicatore e centrale).

Se nessuna area viene assegnata il guasto bus del modulo chiavi NON attiverà nessun allarme acustico.

IMPORTANTE: nel menù **FUNZIONI SISTEMA** è poi possibile assegnare l'allarme di tipo **GUASTO BUS** ad uno specifico modo sonoro (**BUZZER, SIRENA, entrambi o SILENZIOSO**).

BUS:

Il parametro BUS è solo indicativo e mostra su quale bus è collegato e funzionante il modulo comunicatore.

Le due possibili visualizzazioni sono COM1 o COM2 (per Techno 32 solo COM1).

Vedi pagina 6 per come cancellare il conteggio di un singolo dispositivo o di tutti i dispositivi appesi al bus di centrale.

ERRORI BUS:

Il parametro ERRORI BUS è solo indicativo e indica quanti eventuali errori di comunicazione sono avvenuti tra il dispositivo mostrato e la centrale.

Normalmente il valore deve essere 000, e se diverso da 000 significa che ci sono problemi di comunicazione tra il dispositivo e la centrale. Il motivo degli ERRORI è da ricercare nella qualità del collegamento, nel modo di collegamento, nella distanza tra il dispositivo e la centrale.

Il valore è comunque significativo se cambia in un range di tempo limitato.

Il fatto che alcuni errori possano essere visualizzati con periodicità giornaliera e settimanale NON significa che il sistema è instabile. Il conteggio deve essere valutato e confrontato con il Vostro centro di assistenza.


VERSIONE FIRMWARE:

Il parametro VERSIONE FIRMWARE permette di verificare quale versione di firmware è installato sul combinatore.


La risposta a display è del tipo : 2.100.



La versione firmware è utile per stabilire l'eventuale necessità di aggiornare il combinatore su bus.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Comunicatore 1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

COMANDO MANUALE PER ATTIVAZIONE RELE' DI LINEA SENZA LINEA PSTN COLLEGATA (per combinatori versione 1.xxx)


Quando non si è in grado di fornire una tensione di linea all'ingresso del combinatore telefonico si è impossibilitati a programmare i messaggi vocali di canale.

Succede se per esempio si usa solo la linea telefonica GSM.

In tal caso per far commutare la linea in modo manuale si deve, dall'interno del menù del comunicatore mentre viene mostrato il nome del combinatore (Comunicatore 1), premere in sequenza  + 1 (F1).

Il relè di linea commuta ed il display mostra la scritta RELE' LINEA.

A questo punto, collegando un telefono al plug sulla scheda o valle della linea PSTN, e alzando la cornetta si entra automaticamente nella guida vocale destinata alla programmazione dei messaggi di canale (vedi pagina 64).


Premendo il tasto  si esce dalla modalità manuale di commutazione del relè di linea.

La manovra può essere ripetuta per le volte che serve.

RIPRISTINO MANUALE DEL COMBINATORE (RESET)

In caso di blocco funzionale del combinatore, dovuto a problemi di comunicazione o interferenze, è possibile impartire allo stesso un comando manuale di RESET per riportarlo allo stato di normale funzionamento.

Dall'interno del menù COMUNICATORE mentre il display visualizza il testo descritto (di fabbrica comunicatore 1), digitare la

sequenza  + 8 (F8). Tale manovra, seguita da conferma a display, riavvia il comunicatore alla sua corretta funzionalità. Tale procedura è da considerarsi necessaria dopo il collegamento o in caso di evidente malfunzionamento o su suggerimento del centro di assistenza tecnica.

2.7 - ZONE FILO




**<07> PROGRAMMA
ZONE FILO ?**


Premendo  mentre il display visualizza il display mostra, si entra nelle impostazioni delle zone filo.

**< Z001 > ING-01
- NON ATTIVA -**




Indicando lo stato non attivo e non programmato dell'ingresso filo. Se invece la zona fosse già stata programmata apparirebbe la sua descrizione (di fabbrica Zona Filo 1),

**< Z001 > ING-01 > A
Zona Filo 1**

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il numero di zona +  è possibile variare la zona filo da impostare.

Premere  per entrare in programmazione della zona filo. Appare,

**< Z001 > ING-01
STATO: OFF**

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione e  per proseguire.

I passaggi di programmazione del menù relativo alle zone filo sono:

- | | | |
|--|--|--|
| <p>STATO</p> <ul style="list-style-type: none"> - OFF - ATTIVO - ISOLATO - TEST <p>TIPO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Istantaneo - Ritardo 1 - Ritardo 2 - Percorso - Term. USC. - 24 ORE - Incendio - Panico - Rapina - Soccorso - Link - Chiave | <p>BILANCIMENTO</p> <ul style="list-style-type: none"> - N.C. - N.A. - Singolo - Doppio <p>AREE</p> <ul style="list-style-type: none"> - 12345678 <p>ESCLUSIONE</p> <ul style="list-style-type: none"> - NO - Temporanea - Permanente <p>PARZIALE 1</p> <ul style="list-style-type: none"> - SI - NO <p>PARZIALE 2</p> <ul style="list-style-type: none"> - SI - NO | <p>AUTOESCLUDIBILE</p> <ul style="list-style-type: none"> - SI - NO - CON RIPRISTINO <p>ALLARME</p> <ul style="list-style-type: none"> - Silenzioso - Buzzer - Sirena - Sirena e Buzzer - Chime <p>RICICLO ALL.</p> <ul style="list-style-type: none"> - SI - NO <p>RIPETIZIONI ALLARME</p> <ul style="list-style-type: none"> - 00 <p>LINK USCITA</p> <ul style="list-style-type: none"> - XXX |
|--|--|--|

2.7.1 - LE OPZIONI DELLE ZONE FILO

STATO:

pone la zona filo in modalità che dipendono dalle necessità di installazione. Alcuni parametri sono impostabili anche dall'utente (attivo, isolato, test, escluso). In OFF la zona filo NON è usata e all'uscita del menù viene posta in NON ATTIVA. In ATTIVA è perfettamente operativa. In ISOLATA è programmata ma esclusa in modo permanente dal sistema (stato di emergenza o di inattività necessaria). In TEST è operativa ma non genera allarmi. (utilizzabile solo per le zone di tipo Istantaneo)

La funzione TEST pone, a tempo determinato, la zona in condizioni d'uso ma senza provocare allarmi sonori. Il tempo di TEST è programmabile nel menù TEMPI SISTEMA e può essere impostato da 000 a 999 ore. Allo scadere del tempo di TEST la zona viene reintegrata nel sistema e può generare allarmi sonori. Il tempo di TEST è lo stesso per tutte le zone in modalità TEST ma parte del momento in cui una zona viene posta in TEST. La modalità di TEST è molto utile per verificare la stabilità di un sensore senza generare allarmi impropri.

TIPO DI ZONA

In modalità tipo di zona si può impostare la zona per la tipologia più adatta all'installazione. Le tipologie sono:

- Istantaneo
- Ritardo 1
- Ritardo 2
- Percorso
- Term. USC.
- 24 ORE
- Incendio
- Panico
- Rapina
- Soccorso
- Link
- Chiave

• Istantaneo

La zona reagisce immediatamente all'intrusione senza attendere nessun tempo di ritardo.

• Ritardo 1

La zona reagisce dopo il tempo di ritardo 1 impostato nel menù AREE

• Ritardo 2

La zona reagisce dopo il tempo di ritardo 2 impostato nel menù AREE

• Percorso

La zona scatena un allarme immediato se interessata per prima da una intrusione.

Segue invece il ritardo dell'area a cui appartiene se viene prima interessata una zona ritardata 1 o 2.

Percorso sta ad indicare che è una zona posta lungo il tragitto di entrata / uscita del sistema di allarme.

• Term. USC.

La zona terminatore di uscita viene usata quando si desidera terminare un tempo di uscita prima del suo scadere.

Molto utile quando non potendo stabilire un percorso di uscita con un tempo fisso, si imposta lo stesso molto alto e poi lo si termina ad esempio chiudendo la porta su cui è montato un contatto programmato come terminatore di uscita.

Il terminatore può comunque essere anche un pulsante.

In ingresso la zona terminatore di uscita è ritardata e segue il RITARDO 1.

• 24 ORE

La zona di tipo 24 ore è sempre attiva indipendentemente dall'area a cui è assegnata.

Usata per protezioni antiapertura o alta sicurezza.

• Incendio

La zona di tipo incendio è usata quando all'interno del sistema di allarme si vogliono installare anche dei rilevatori di fumo o dei pulsanti. Programmando la zona tipo incendio la stessa attiverà le uscite di allarme e preallarme incendio dell'area a cui appartiene. Seguirà il tempo allarme incendio impostato nel menù TEMPI SISTEMA e non interesserà mai gli allarmi di tipo intrusione.

Se programmata con bilanciamento singolo o doppio il tamper verrà letto e gestito come GUASTO INCENDIO.

• Panico

La zona panico è attiva 24 ore e determina un allarme di tipo sonoro o silenzioso a seconda dell'impostazione fissata nel menù FUNZIONI SISTEMA. Vengono attivate le uscite di tipo panico per l'area a cui è assegnata.

Quando si attiva una zona panico il display mostra " allarme panico ".

• Rapina

La zona è attiva 24 ore e determina un allarme di tipo silenzioso. Vengono attivate le uscite di tipo rapina per l'area a cui è assegnata. Il display NON visualizza l'allarme e nessun led lampeggia.

• SOCCORSO

La zona di tipo soccorso è di tipo 24 ore e determina sempre un allarme sonoro solo con il cicalino delle tastiere. Attiva le uscite di soccorso dell'area a cui è assegnata. Quando è in allarme il display mostra ALLARME SOCCORSO.

• LINK

La zona di tipo link è utilizzata solo per comandare delle uscite (zona tecnologica).

Assume solo i parametri bilanciamento, esclusione ed il numero del link uscita da attivare.

Se programmata di tipo singolo o doppio bilanciamento viene proposto anche il menù delle aree a cui associarsi ed il numero di ripetizioni di allarme.

Questo perché in caso di tamper verrà attivato l'allarme nell'area associata.

Non associando nessuna area l'allarme tamper della zona link non avrà effetto.

La zona non genera nessun tipo di allarme di sistema tranne che il tamper (se usato).

• CHIAVE

La zona di tipo chiave è utilizzata come comando ausiliario per INSERIRE / DISINSERIRE una o più aree.

In maschera aree si definiscono le aree che la zona chiave tenterà di inserire / disinserire.

Definito le AREE su cui potrà agire e il tipo di bilanciamento, viene proposto il modo di inserimento tra:

ON TOTALE - ON PARZIALE 1 - ON PARZIALE 2 - OFF TIMER.

A seguire (non per l'opzione OFF TIMER) viene proposto il menu TRIGGER con la scelta IMPULSIVA o BISTABILE.

Tale scelta determina se la zona chiave agisce con comando impulsivo (cambio di stato on / off ad ogni impulso) o Bistabile (cambio di stato on / off ad ogni cambio di fronte da N.C. a N.O. e viceversa).

Viene inoltre proposta la scelta di inserimento RITARDATO o IMMEDIATO.

Con Ritardato l'inserimento seguirà il tempo di uscita programmato per l'area nel menù AREE.

Con Immediato l'inserimento NON terrà conto di tempi di uscita e sarà appunto immediato.

Viene anche proposta la scelta FORZATO SI o NO.

Selezionando SI l'inserimento da zona chiave avverrà anche se ci sono ingressi aperti.

Selezionando NO l'inserimento avverrà solo se tutte le zone dell'area/e sono pronte all'inserimento.

Le zone inserite in modo forzato si reinseriranno al loro ripristino o no a seconda dell'opzione a loro attribuita.

L'opzione OFF TIMER, non soggetta al TRIGGER, RITARDO, FORZATO funziona solo nel passaggio stabile da chiusa ad aperta.

Quando aperta BLOCCA gli inserimenti a TIMER programmati per le AREE a cui è associata.

In pratica funziona come una chiave di sblocco / blocco dei TIMER di ON / OFF attivi sulle AREE.

BILANCIAMENTO:

Ogni singola zona filo può essere collegata secondo 4 diversi criteri, N.C., N.A., Singolo o Doppio bilanciamento.

Il singolo ed il doppio bilanciamento rendono attivi anche il controllo del Tamper.

Per assegnare il tipo di bilanciamento usare i tasti cursore  e  per variare l'impostazione e  per proseguire.


Per i dettagli sui tipi di bilanciamento vedi pagina 49 del manuale dei COLLEGAMENTI.

AREE:

Ogni singola zona filo può essere assegnata ad una o più aree (da 1 a 8)

Le aree possono essere assegnate in modo singolo o misto.

In caso di più aree la zona appartiene alle stesse in modalità OR ovvero si inserisce quando una di queste è inserita e si disinserisce quando tutte sono disinserite.

Per assegnare / togliere aree alla zona premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .

Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegione.

Se si è interessati alla modalità SLAVE ovvero l'AND di area si veda pagina 65 relativa all'associazione delle aree ed altre aree in modalità appunto SLAVE.

ESCLUSIONE:

Ogni singola zona filo può essere programmata per essere Escludibile o no dall'Utente.

Le opzioni della modalità Esclusione sono:




- NO
- TEMPORANEA
- PERMANENTE

- 1) L'opzione NO stabilisce che la zona filo NON è escludibile dall'utente
- 2) L'opzione TEMPORANEA stabilisce che la zona filo è Escludibile ma, al disinserimento dell'area a cui appartiene, si reinclude automaticamente.
- 3) L'opzione PERMANENTE stabilisce che la zona filo è Escludibile e NON si reinserisce automaticamente. La reinclusione deve essere fatto manualmente come previsto dal menù Utente " GESTIONE ZONE " .

PARZIALE 1:

Ogni singola zona filo può essere assegnata all'inserimento di tipo INTERNA 1.




Se tale opzione è programmata SI la zona filo sarà coinvolta nell'inserimento PARZIALE 1 delle aree a cui appartiene. L'inserimento PARZIALE 1 è da considerarsi una modalità di attivazione parziale dell'area.

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

PARZIALE 2:

Ogni singola zona filo può essere assegnata all'inserimento di tipo INTERNA 2.

Se tale opzione è programmata SI la zona filo sarà coinvolta nell'inserimento PARZIALE 2 delle aree a cui appartiene. L'inserimento PARZIALE 2 è da considerarsi una modalità di attivazione parziale dell'area.

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

AUTO ESCLUSIONE:




Ogni singola zona filo può essere programmata per essere Auto Escludibile o no, nel momento dell'inserimento dell'area, se si trova in condizioni di non pronto (es. finestra aperta).

Le opzioni della modalità Auto Esclusione sono:

- NO
- SI
- CON RIPRISTINO

- 1) L'opzione NO stabilisce che la zona filo NON è Auto Escludibile (blocca l'inserimento dell'area a cui appartiene).
- 2) L'opzione SI stabilisce che la zona filo è Auto Escludibile in modo permanente fino al disinserimento dell'area.
- 3) L'opzione CON RIPRISTINO stabilisce che la zona è Auto Escludibile ma, se il suo stato di NON PRONTO rientra, viene ripresa in carico dal sistema e può generare allarme durante l'inserimento in corso.

L'opzione **CON RIPRISTINO** risulta molto utile quando si vuole inserire l'area con la zona di uscita (zona ritardata) APERTA prime dell'inserimento (es. porta o basculante). Con tale opzione attivata la **zona ritardata** permette l'inserimento anche se aperta ma alla fine del tempo di uscita viene ripresa in carico e, se aperta, avvia il tempo di ingresso.

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.




ALLARME:

Ogni singola zona filo può essere programmata per reagire in modo acustico differenziato.

Le opzioni della modalità Allarme sono:

- SILENZIOSA
- SIRENA
- BUZZER
- BUZZER e SIRENA
- CHIME

- 1) L'opzione SILENZIOSA stabilisce che la zona filo NON genera nessun tipo di allarme sonoro.
- 2) L'opzione SIRENA stabilisce che la zona genera allarmi sonori solo sull'uscita di tipo sirena
- 3) L'opzione BUZZER stabilisce che la zona genera allarmi sonori solo sui buzzer di tastiera.
- 4) L'opzione BUZZER e SIRENA stabilisce che la zona genera allarmi sia sui buzzer che sull'uscita sirena
- 5) L'attributo CHIME è equivalente all'opzione BUZZER e SIRENA ma aggiunge alla zona l'attributo Chime. L'attributo Chime permette di controllare la zona, ad impianto disinserito, con l'attivazione del buzzer di tastiera. Comunque, per attivare il Chime di zona, l'utente deve abilitare le zone da controllare attraverso il menù Utente " ZONE IN CHIME ". Con la stessa manovra si disabilita la zona dall'allarme CHIME

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

RICICLO ALLARMI:

in caso di allarmi multipli (ripetizione allarme) è possibile determinare il comportamento delle zone che rimangono aperte alla fine del ciclo di allarme in corso. Se per esempio una zona ha attribuito come parametro RIPETIZIONE ALLARME un valore 3, in caso che rimanga aperta alla fine del ciclo di allarme attivato, si può decidere che l'allarme NON viene riciclato (riciclo allarmi NO) o che l'allarme venga riciclato per un massimo di 3 volte (riciclo allarme SI).

Tale funzione ha valore solo sulle zone Istantanea, Ritardo 1&2, Percorso e Terminatore di Uscita.





Al termine dei 3 cicli di ripetizione la zona con impostato il riciclo allarmi a SI viene comunque auto-esclusa.

RIPETIZIONI ALLARME:

Ogni singola zona filo può essere programmata per generare un numero limitato di cicli di allarme durante la fase di inserimento. Il valore è programmabile da 00 a 10 cicli.

Il valore 00 stabilisce un numero illimitato di cicli di allarme durante l'inserimento dell'impianto.

Quando una zona filo raggiunge i cicli di allarme programmati viene dal sistema di allarme posta in momentanea esclusione fino al disinserimento. Al disinserimento il conteggio dei cicli di allarme viene azzerato.

Per selezionare i cicli di allarme voluti digitare le due cifre seguite dal tasto  o usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

LINK USCITA:


Ogni singola zona filo può essere programmata per comandare un'uscita di tipo LINK ogni qualvolta viene aperta.

L'uscita LINK corrispondente deve essere poi programmata nel menù delle uscite secondo le proprie necessità (stato di riposo, durata). Se l'impostazione rimane su 000 nessuna uscita verrà interessata.


N.B. L'impostazione ha effetto solo se l'uscita selezionata (da 001 a xxx) verrà poi programmata di tipo LINK.



Tale funzione risulta molto utile per comandi di tipo tecnologico o per segnalazioni ausiliarie dirette.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE


Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Zona filo n°) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.8 - ZONE RADIO

Premendo  mentre il display visualizza il display mostra,




**<08> PROGRAMMA
ZONE RADIO ?**


si entra nelle impostazioni delle zone radio.

**< ZR001 >
- LIBERA -**




Indicando lo stato non usato e non programmato della zona radio 1.
Se invece la zona fosse già stata programmata (per esempio da WL-TU) apparirebbe la sua descrizione,

**< WLTU001 > > A
Zona Radio 1**

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il numero di zona +  è possibile variare la zona radio da impostare.

Premere  per entrare in programmazione della zona radio. Appare,

**< ZR001 > > A
STATO: ATTIVO**

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione e  per proseguire.

I passaggi di programmazione del menù relativo alle zone radio sono:

STATO

- OFF
- ATTIVO
- ISOLATO
- TEST

CONF.

- XX.XX.XXX

TIPO

- Istantaneo
- RITARDO 1
- RITARDO 2
- PERCORSO
- TERM. USC.
- 24 ORE
- INCENDIO
- PANICO
- RAPINA
- SOCCORSO
- LINK
- CHIAVE

AREE

- 12345678

TAMPER

- SI
- NO

ESCLUSIONE

- NO
- TEMPORANEA
- PERMANENTE

INTERNA 1

- SI
- NO

INTERNA 2

- SI
- NO

AUTO ESCLUDIBILE

- SI
- NO
- CON RIPRISTINO

ALLARME

- SILENZIOSO
- BUZZER
- SIRENA
- SIRENA E BUZZER
- CHIME

RICICLO ALL.

- SI
- NO

RIPETIZIONI ALLARMI

- 00

LINK USCITA

- XXX

NUOVO CODICE: NO / SI'

2.8.1 - LE OPZIONI DELLE ZONE RADIO

STATO:

pone la zona radio in modalità che dipendono dalle necessità di installazione.
Alcuni parametri sono impostabili anche dall'utente (attivo, isolato, test, escluso).
In OFF la zona radio NON è usata e all'uscita del menù viene posta in NON ATTIVA.
In ATTIVA è perfettamente operativa.
In ISOLATA è programmata ma esclusa in modo permanente dal sistema (stato di emergenza o di inattività necessaria).
In TEST è operativa ma non genera allarmi (utilizzabile solo per le zone di tipo Istantaneo).
La funzione TEST pone, a tempo determinato, la zona in condizioni d'uso ma senza provocare allarmi sonori .
Il tempo di TEST è programmabile nel menù TEMPI SISTEMA e può essere impostato da 000 a 999 ore.
Allo scadere del tempo di TEST la zona viene reintegrata nel sistema i può generare allarmi sonori.
Il tempo di TEST è lo stesso per tutte le zone in modalità TEST ma parte del momento in cui una zona viene posta in TEST.
La modalità di TEST è molto utile per verificare la stabilità di un sensore senza generare allarmi impropri.

CONF

Il passo di programmazione denominato CONF è in pratica solo un passo di visualizzazione.

Quando il codice del sensore radio non è ancora memorizzato il campo è vuoto.

Quando un sensore è memorizzato vengono invece mostrati i settaggi del sensore radio, esempio per WL-TU.

< WLTU001 > > A
CONF: NC-NC-SUP

Che significa che il WL-TU è impostato per usare i due ingressi come contatti reed ed è supervisionato.

E' importante, se vengono cambiate le impostazioni dei ponticelli del WL-TU, rimemorizzare le nuove impostazioni all'interno del sensore radio come spiegato nelle istruzioni allegate al sensore stesso.

Automaticamente, alla prima trasmissione valida, il menù CONF visualizzerà le nuove impostazioni del WL-TU.

TIPO DI ZONA

In modalità tipo di zona si può impostare la zona per la tipologia più adatta all'installazione.

Le tipologie sono:

- Istantaneo
- Ritardo 1
- Ritardo 2
- Percorso
- Term. USC.
- 24 ORE
- Incendio
- Panico
- Rapina
- Soccorso
- Link
- Chiave

• Istantaneo

La zona reagisce immediatamente all'intrusione senza attendere nessun tempo di ritardo.

• Ritardo 1

La zona reagisce dopo il tempo di ritardo 1 impostato nel menù AREE

• Ritardo 2

La zona reagisce dopo il tempo di ritardo 2 impostato nel menù AREE

• Percorso

La zona scatena un allarme immediato se interessata per prima da una intrusione.

Segue invece il ritardo dell'area a cui appartiene se viene prima interessata una zona ritardata 1 o 2.

Percorso sta ad indicare che è una zona posta lungo il tragitto di entrata / uscita del sistema di allarme.

• Term. USC.

La zona terminatore di uscita viene usata quando si desidera terminare un tempo di uscita prima del suo scadere.

Molto utile quando non potendo stabilire un percorso di uscita con un tempo fisso, si imposta lo stesso molto alto e poi lo si termina ad esempio chiudendo la porta su cui è montato un contatto programmato come terminatore di uscita.

Il terminatore può comunque essere anche un pulsante.

In ingresso la zona terminatore di uscita è ritardata e segue il RITARDO 1.

• 24 ORE

La zona di tipo 24 ore è sempre attiva indipendentemente dall'area a cui è assegnata.

Usata per protezioni antiapertura o alta sicurezza.

• Incendio

La zona di tipo incendio è usata quando all'interno del sistema di allarme si vogliono installare anche dei rilevatori di fumo o dei pulsanti. Programmando la zona tipo incendio la stessa attiverà le uscite di allarme e preallarme incendio dell'area a cui appartiene. Seguirà il tempo allarme incendio impostato nel menù TEMPI SISTEMA e non interesserà mai gli allarmi di tipo intrusione. Il tamper verrà letto e gestito come GUASTO INCENDIO.

• Panico

La zona panico è attiva 24 ore e determina un allarme di tipo sonoro o silenzioso a seconda dell'impostazione fissata nel menù FUNZIONI SISTEMA. Vengono attivate le uscite di tipo panico per l'area a cui è assegnata.

Quando si attiva una zona panico il display mostra "allarme panico".

- **RAPINA**

La zona è attiva 24 ore e determina un allarme di tipo silenzioso. Vengono attivate le uscite di tipo rapina per l'area a cui è assegnata. Il display NON visualizza l'allarme e nessun led lampeggia.

- **SOCCORSO**

La zona di tipo soccorso è di tipo 24 ore e determina sempre un allarme sonoro solo con il cicalino delle tastiere. Attiva le uscite di soccorso dell'area a cui è assegnata. Quando è in allarme il display mostra ALLARME SOCCORSO.

- **LINK**

La zona di tipo link è utilizzata solo per comandare delle uscite (zona tecnologica).

Assume solo i parametri bilanciamento, esclusione ed il numero del link uscita da attivare.

Se programmata di tipo singolo o doppio bilanciamento viene proposto anche il menù delle aree a cui associarsi ed il numero di ripetizioni di allarme.

Questo perché in caso di tamper verrà attivato l'allarme nell'area associata.

Non associando nessuna area l'allarme tamper della zona link non avrà effetto.

La zona non genera nessun tipo di allarme di sistema tranne che il tamper (se usato).

- **CHIAVE**

La zona di tipo chiave è utilizzata come comando ausiliario per INSERIRE / DISINSERIRE una o più aree.

In maschera aree si definiscono le aree che la zona chiave tenterà di inserire / disinserire.

Definito le AREE su cui potrà agire e il tipo di bilanciamento, viene proposto il modo di inserimento tra:

ON TOTALE - ON PARZIALE 1 - ON PARZIALE 2 - OFF TIMER.

A seguire (non per l'opzione OFF TIMER) viene proposto il menu TRIGGER con la scelta IMPULSIVA o BISTABILE.

Tale scelta determina se la zona chiave agisce con comando impulsivo (cambio di stato on / off ad ogni impulso) o Bistabile (cambio di stato on / off ad ogni cambio di fronte da N.C. a N.O. e viceversa).

Viene inoltre proposta la scelta di inserimento RITARDATO o IMMEDIATO.

Con Ritardato l'inserimento seguirà il tempo di uscita programmato per l'area nel menù AREE.

Con Immediato l'inserimento NON terrà conto di tempi di uscita e sarà appunto immediato.

Viene anche proposta la scelta FORZATO SI o NO.

Selezionando SI l'inserimento da zona chiave avverrà anche se ci sono ingressi aperti.

Selezionando NO l'inserimento avverrà solo se tutte le zone dell'area/e sono pronte all'inserimento.

Le zone inserite in modo forzato si reinseriranno al loro ripristino o no a seconda dell'opzione a loro attribuita.

L'opzione OFF TIMER, non soggetta al TRIGGER, RITARDO, FORZATO funziona solo nel passaggio stabile da chiusa ad aperta.

Quando aperta BLOCCA gli inserimenti a TIMER programmati per le AREE a cui è associata.

In pratica funziona come una chiave di sblocco / blocco dei TIMER di ON / OFF attivi sulle AREE.

AREE:

Ogni singola zona radio può essere assegnata ad una o più aree (da 1 a 8)

Le aree possono essere assegnate in modo singolo o misto.

In caso di più aree la zona appartiene alle stesse in modalità OR ovvero si inserisce quando una di queste è inserita e si disinserisce quando tutte sono disinserite.

Per assegnare / togliere aree alla zona premere il numero dell'area (da 1 a 8) e



Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.

Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegione.

Se si è interessati alla modalità SLAVE ovvero l'AND di area si veda pagina 65 relativa all'associazione delle aree ed altre aree in modalità appunto SLAVE.

TAMPER:

Ogni singola zona radio può essere programmata per essere controllata sull'apertura del mobiletto.

Le opzioni della modalità Esclusione sono:

- SI
- NO

Se la zona è di tipo LINK il menù NON è visibile.

ESCLUSIONE:

Ogni singola zona radio può essere programmata per essere Escludibile o no dall'Utente.

Le opzioni della modalità Esclusione sono:

- NO
- TEMPORANEA
- PERMANENTE




- 1) L'opzione NO stabilisce che la zona radio NON è escludibile dall'utente
- 2) L'opzione TEMPORANEA stabilisce che la zona radio è Escludibile ma, al disinserimento dell'area a cui appartiene, si reinclude automaticamente.
- 3) L'opzione PERMANENTE stabilisce che la zona radio è Escludibile e NON si reinserisce automaticamente. La reinclusione deve essere fatto manualmente come previsto dal menù Utente " GESTIONE ZONE ".

PARZIALE 1:

Ogni singola zona radio può essere assegnata all'inserimento di tipo PARZIALE 1.

Se tale opzione è programmata SI la zona radio sarà coinvolta nell'inserimento PARZIALE 1 delle aree a cui appartiene.

L'inserimento PARZIALE 1 è da considerarsi una modalità di attivazione parziale dell'area.




Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

PARZIALE 2:

Ogni singola zona radio può essere assegnata all'inserimento di tipo PARZIALE 2.

Se tale opzione è programmata SI la zona radio sarà coinvolta nell'inserimento PARZIALE 2 delle aree a cui appartiene.

L'inserimento PARZIALE 2 è da considerarsi una modalità di attivazione parziale dell'area.

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

AUTO ESCLUSIONE:




Ogni singola zona radio può essere programmata per essere Auto Escludibile o no, nel momento dell'inserimento dell'area, se si trova in condizioni di non pronto (es. finestra aperta).

Le opzioni della modalità Auto Esclusione sono:

- NO
- SI
- CON RIPRISTINO

- 1) L'opzione NO stabilisce che la zona radio NON è Auto Escludibile (blocca l'inserimento dell'area a cui appartiene).
- 2) L'opzione SI stabilisce che la zona radio è Auto Escludibile in modo permanente fino al disinserimento dell'area.
- 3) L'opzione CON RIPRISTINO stabilisce che la zona radio è Auto Escludibile ma, se il suo stato di NON PRONTO rientra, viene ripresa in carico dal sistema e può generare allarme durante l'inserimento in corso.

L'opzione **CON RIPRISTINO** risulta molto utile quando si vuole inserire l'area con la zona di uscita (zona ritardata) APERTA prime dell'inserimento (es. porta o basculante). Con tale opzione attivata la **zona ritardata** permette l'inserimento anche se aperta ma alla fine del tempo di uscita viene ripresa in carico e, se aperta, avvia il tempo di ingresso.

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.




ALLARME:

Ogni singola zona radio può essere programmata per reagire in modo acustico differenziato.

Le opzioni della modalità Allarme sono:

- SILENZIOSA
- SIRENA
- BUZZER
- BUZZER e SIRENA
- CHIME

- 1) L'opzione SILENZIOSA stabilisce che la zona radio NON genera nessun tipo di allarme sonoro.
- 2) L'opzione SIRENA stabilisce che la zona genera allarmi sonori solo sull'uscita di tipo sirena
- 3) L'opzione BUZZER stabilisce che la zona genera allarmi sonori solo sui buzzer di tastiera.
- 4) L'opzione BUZZER e SIRENA stabilisce che la zona genera allarmi sia sui buzzer che sull'uscita sirena
- 5) L'attributo CHIME è equivalente all'opzione BUZZER e SIRENA ma aggiunge alla zona l'attributo Chime. L'attributo Chime permette di controllare la zona, ad impianto disinserito, con l'attivazione del buzzer di tastiera. Comunque, per attivare il Chime di zona, l'utente deve abilitare le zone da controllare attraverso il menù Utente " ZONE IN CHIME ". Con la stessa manovra si disabilita la zona dall'allarme CHIME

Per assegnare l'opzione usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

RICICLO ALLARMI:

in caso di allarmi multipli (ripetizione allarme) è possibile determinare il comportamento delle zone che rimangono aperte alla fine del ciclo di allarme in corso. Se per esempio una zona ha attribuito come parametro RIPETIZIONE ALLARME un valore 3, in caso che rimanga aperta alla fine del ciclo di allarme attivato, si può decidere che l'allarme NON viene riciclato (riciclo allarmi NO) o che l'allarme venga riciclato per un massimo di 3 volte (riciclo allarme SI).

Tale funzione ha valore solo sulle zone Istantanea, Ritardo 1&2, Percorso e Terminatore di uscita.





Al termine dei 3 cicli di ripetizione la zona con impostato il riciclo allarmi a SI viene comunque auto-esclusa.

RIPETIZIONI ALLARME:

Ogni singola zona radio può essere programmata per generare un numero limitato di cicli di allarme durante la fase di inserimento. Il valore è programmabile da 00 a 10 cicli.

Il valore 00 stabilisce un numero illimitato di cicli di allarme durante l'inserimento dell'impianto.

Quando una zona radio raggiunge i cicli di allarme programmati viene dal sistema di allarme posta in momentanea esclusione fino al disinserimento. Al disinserimento il conteggio dei cicli di allarme viene azzerato.

Per selezionare i cicli di allarme voluti digitare le due cifre seguite dal tasto  o usare i tasti cursore  e  e  per proseguire.

LINK USCITA:

Ogni singola zona radio può essere programmata per comandare un'uscita di tipo LINK ogni qualvolta viene aperta.


L'uscita LINK corrispondente deve essere poi programmata nel menù delle uscite secondo le proprie necessità (stato di riposo, durata). Se l'impostazione rimane su 000 nessuna uscita verrà interessata.

N.B. L'impostazione ha effetto solo se l'uscita selezionata (da 001 a xxx) verrà poi programmata di tipo LINK.

Tale funzione risulta molto utile per comandi di tipo tecnologico o per segnalazioni ausiliarie dirette.


NUOVO CODICE: NO / SI'

Selezionando SI' e confermando con  la richiesta di NUOVO CODICE, viene attivata la modalità di auto apprendimento

del sensore radio. Premendo  sulla selezione NO, la richiesta di NUOVO CODICE viene saltata.

Il display mostra lampeggiando la scritta " INVIA CODICE " e rimane in attesa della trasmissione del codice del sensore

ATTENZIONE:


Se si preme il tasto  si esce dalla sessione di apprendimento CANCELLANDO l'eventuale codice già presente in memoria. **Attenzione quindi a NON entrare nella sessione di apprendimento involontariamente.**


Cancellando il codice radio prememorizzato NON si cancellano comunque i dati di programmazione della zona.

Se invece durante la visualizzazione " NUOVO CODICE " viene inviato il corretto codice di memorizzazione di un sensore radio, la memorizzazione ha effetto e il display conferma l'operazione.

Se viene memorizzato un trasmettitore bicanale per contatti WL-TU, viene proposta un'ulteriore richiesta dal display,

< WLTU001.1 > > A
USA 2 ZONE ?

Confermando con  la richiesta di USA 2 ZONE si definisce che il trasmettitore WL-TU appena memorizzato utilizzerà 2 zone diverse e consequenziali per ognuno dei 2 canali (esempio Zona 1 per canale 1 e Zona 2 per canale 2).

Automaticamente uscendo dopo la conferma con  appare il menù di programmazione della zona seguente relativa al secondo canale.

< WLTU002.2 > > A
Zona Radio 2

Se invece di  alla richiesta di USA 2 ZONE si preme  il WL-TU viene memorizzato come singolo trasmettitore a 2 canali. In questo caso i 2 canali genereranno allarmi sulla stessa zona.

Sarà possibile quindi sfruttare i 2 canali del WL-TU per proteggere per esempio Finestra e Tapparella senza comunque distinguere la zona, l'area e gli attributi di appartenenza.

Tale prestazione NON è invece disponibile per il sensore radio WL-IR (solo sensore monocanale).


ATTENZIONE:


In caso di utilizzo di un trasmettitore WL-TU in modalità doppio canale le zone di programmazione dei 2 canali devono necessariamente essere contigue.



Se si cancella la memorizzazione di un WL-TU in modalità 2 canali si liberano 2 zone radio.

Per la memorizzazione di radiocomandi e tastiere radio vedi menù RADIOCOMANDI.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Zona radio n°) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a 9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.




2.9 - USCITE


Premendo  mentre il display visualizza il display mostra, **<09> PROGRAMMA USCITE ?** si entra nelle impostazioni delle uscite.

**< U001 > RL-01
- NON ATTIVA -**




Indicando lo stato non usato e non programmato dell'uscita 1. Se invece l'uscita fosse già programmata (per esempio l'uscita 1) apparirebbe la sua descrizione,

**< U001 > RL-01 > S
Uscita 1**

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il numero dell'uscita +  è possibile variare l'uscita da impostare.

Premere  per entrare in programmazione delle uscite. Appare,

**< U001 > RL-01 > S
STATO: ATTIVO**

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione e  per proseguire.

I passaggi di programmazione del menù relativo alle uscite sono:

SISTEMA

- TIPO**
- AL. SIRENA
 - MEMORIA ALLARME
 - GUASTO BATTERIA
 - TEST BATTERIA
 - ALLARME RETE
 - TAMPER CENTRALE
 - TAMPER SIRENA
 - GUASTO COM1
 - GUASTO COM2
 - COM1 KO
 - COM2 KO
 - ORARIO KO
 - GUASTO SIM
 - GUASTO PSTN
 - GUASTO GSM
 - PROVA ZONE
 - PROGRAM. TECNICA
 - BREAK 12V
 - CODICE FALSO
 - CICLO COM.
 - RESET ALLARME
 - TELEASSISTENZA

- POLARITA'**
- DIRETTA / INVERSA

AREE

- TIPO**
- AREA ON
 - AREA OFF
 - PARZIALE 1 ON
 - PARZIALE 2 ON
 - TEMPO DI USCITA
 - TEMPO INGRESSO
 - ALLARME SIRENA
 - ALL.PARZIALE 1
 - ALL.PARZIALE 2
 - ZONA 24 ORE
 - TAMPER ZONE
 - TAMPER CENTRALE
 - TAMPER SIRENA
 - TAMPER MODULI
 - GUASTO COM
 - ACCECAMENTO RADIO
 - SUPERVISIONE RADIO
 - MEMORIA ALLARME
 - PRONTO
 - ESCLUSIONE ZONE
 - CHIME
 - INCENDIO
 - GUASTO INCENDIO
 - PANICO
 - RAPINA

- SOCCORSO
- COERCIZIONE
- ANOMALIA
- ERRORE TIMER
- ON FORZATO
- TEMPO ING. E USC.
- STATO AREA
- BUZZER OFF

AREE

- AREE**
- 12345678
- MODALITA'**
- OR / AND
- POLARITA'**
- DIRETTA / INVERSA

ZONE	GENERICA	LINK
TIPO - SEGUE ZONA - ALLARME ZONA - STATO ZONA - ON ZONA - OFF ZONA - ESCLUSIONE ZONA	DURATA ATTIVAZIONE - 000.00	DURATA ATTIVAZIONE - 000.00
	RITARDO ATTIVAZIONE - 000.00	RITARDO ATTIVAZIONE - 000.00
1a ZONA - Z.FILO O Z. RADIO - - -	PRIMO TIMER - - -	TRIGGER - SINGOLO - IMPULSIVO
2a ZONA - Z.FILO O Z. RADIO - - -	SECONDO TIMER - - -	PRIMO TIMER - - -
3a ZONA - Z.FILO O Z. RADIO - - -	TERZO TIMER - - -	SECONDO TIMER - - -
4a ZONA - Z.FILO O Z. RADIO - - -	QUARTO TIMER - - -	TERZO TIMER - - -
MODALITA' - OR / AND	POLARITA' - DIRETTA / INVERSA	QUARTO TIMER - - -
POLARITA' - DIRETTA / INVERSA		POLARITA' - DIRETTA / INVERSA

2.9.1 - LE OPZIONI DELLE USCITE

OPZIONE STATO:

Pone l'uscita in modalità che dipende dalle necessità di installazione.

In OFF l'uscita filo NON è usata e uscendo dal menù viene posta in NON ATTIVA.

In ATTIVA è perfettamente operativa.

In ISOLATA è programmata ma esclusa in modo permanente dal sistema (stato di emergenza o di inattività necessaria).

2.9.2 - USCITE DI TIPO SISTEMA

Le uscite di tipo sistema seguono condizioni generali di sistema indipendentemente dalle aree.

OPZIONE TIPO:

- **ALLARME SIRENA**

Segue la condizione di allarme generico (è in pratica OR di allarme delle aree).

Si muove per allarme di tipo 24 ore, panico, intrusione e tamper (intrusione ad impianto inserito, tamper a seconda della programmazione), jamming e supervisione (a seconda della programmazione).

- **MEMORIA ALLARME**

Segue la memoria di avvenuto allarme sirena (vedi sopra). Rimane attivo, dopo il disinserimento, fino al reset utente.

- **GUASTO BATTERIA**

Segue la condizione di batteria scarica o KO. Il test batteria è programmabile per periodicità in TEMPI SISTEMA.

- **TEST BATTERIA**

Segue il momento in cui avviene il Test Batteria. Il test batteria è programmabile con periodicità in TEMPI SISTEMA.

- **ALLARME RETE**

Segue la condizione di mancanza rete 220Vac. Il tempo di ritardo all'attivazione dell'uscita Allarme Rete è programmabile nel menù TEMPI SISTEMA.

La visualizzazione sulla tastiera e la memorizzazione nello storico eventi sono invece sempre in linea con l'evento rete.

- **TAMPER CENTRALE**

Segue la condizione di Tamper di centrale (TC) aperto.

- **TAMPER SIRENA**

Segue la condizione di Tamper di sirena (TS) aperto.

- **GUASTO COM 1**

Segue la condizione di guasto presente sul ramo del bus COM1 come OR dei guasti sui moduli.

- **GUASTO COM 2**

Segue la condizione di guasto presente sul ramo del bus COM2 come OR dei guasti sui moduli.

- **COM 1 KO**

Segue la condizione di blocco o guasto totale del bus COM1.

- **COM 2 KO**

Segue la condizione di blocco o guasto totale del bus COM2.

- **ORARIO KO**

Segue la condizione di perdita dell'orario impostato.

- **GUASTO SIM**

Segue la condizione di guasto della SIM e scadenza della SIM prepagata (vedi pagina 56 per impostazione della scadenza).

- **GUASTO PSTN**

Segue la condizione di perdita della linea telefonica PSTN. Se il parametro GUASTO LINEA (menù combinatore) è attivo, il controllo viene effettuato 24 ore, se il controllo non è attivo viene fatto solo all'atto della chiamata..

- **GUASTO GSM**

Segue la condizione di perdita della linea telefonica GSM. Vale quanto sopra per il guasto PSTN.

- **TEST ZONE**

Segue la condizione di centrale posta in modalità TEST ZONE.

La modalità Test Zone, attivabile dal menù Utente, pone la centrale, oltre che Test Zone, anche in blocco degli allarmi.

- **PROGRAMMAZIONE TECNICA**

Segue la condizione di Tecnico presente in programmazione.

- **BREAK 12V**

Tale tipo di uscita è attivabile con manovra specifica dal menù Utente.

Può essere usata ad esempio per resettare particolari sensori con memoria che prevedono di essere disalimentati.

Il tempo di attivazione è fisso a 10 secondi.

- **CODICE FALSO**

Tale tipo di uscita si attiva quando il contatore di codici falsi digitati raggiunge il parametro impostato nelle FUNZIONI DI SISTEMA. La durata dell'attivazione dell'uscita è di 3 minuti.

- **CICLO COM**

Tale tipo di uscita segue una comunicazione telefonica in corso. Combinatore in linea = uscita attiva.

- **RESET ALLARME**



Tale tipo di uscita segue la condizione di reset sirena sulla partizione e ha durata fissa di 5 secondi.

In pratica ogni volta che un allarme sirena viene resettato l'uscita commuta in modo impulsivo.

Utile per bloccare dispositivi di chiamata esterni alla centrale.

- **TELEASSISTENZA**

Tale tipo di uscita segue la condizione di teleassistenza in corso. Modem in linea = uscita attiva.

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione

Dopo l'opzione tipo, premendo  si passa alla maschera di polarità.

OPZIONE POLARITA'

La scelta della polarità dell'uscita determina lo stato di riposo dell'uscita stessa.

In pratica si può porre l'uscita in stato di riposo ALTO o BASSO (alto è sicurezza attiva).

Le scelte sono : **DIRETTA** o **INVERSA**.

Premere  per confermare l'opzione si esce e l'uscita assume immediatamente la polarità selezionata.

2.9.2 - USCITE DI TIPO AREE

Le uscite di tipo aree seguono condizioni specifiche per le aree a cui sono assegnate.

Le aree vengono assegnate dopo il TIPO e possono combinarsi in OR o AND.

OPZIONE TIPO:

- **AREA ON**

Segue la condizione di Area/e inserita.

- **AREA OFF**

Segue la condizione di Area/e disinserita.

- **PARZIALE 1 ON**

Segue la condizione di Parziale/i 1 inserito.

- **PARZIALE 2 ON**

Segue la condizione di Parziale/i 2 inserito.

- **T. USCITA**

Segue esattamente il tempo di uscita dell'area assegnata In caso di più aree segue il tempo più lungo.

- **T. INGRESSO**

Segue esattamente il tempo di ingresso dell'area assegnata In caso di più aree segue il tempo più lungo.

- **ALLARME SIRENA**

Segue la condizione di allarme sirena per l'area/e assegnate.

Segue le condizioni di allarme come l'uscita allarme sirena di sistema ma con i tempi di allarme nell'area.

- **ALLARME PARZIALE 1**

Segue la condizione di allarme dovuta ad un'intrusione nel Parziale 1 (può essere di una o più aree).

Segue le condizioni di allarme come l'uscita allarme sirena di sistema ma con i tempi di allarme dell'area.

- **ALLARME PARZIALE 2**

Segue la condizione di allarme dovuta ad un'intrusione nel Parziale 2 (può essere di una o più aree).

Segue le condizioni di allarme come l'uscita allarme sirena di sistema ma con i tempi di allarme dell'area.

- **ZONE 24 ORE**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di una zona di tipo 24 ore (può essere di una o più aree).

- **TAMPER ZONE**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di un tamper di zona, filo o radio (può essere di una o più aree).

- **TAMPER CENTRALE**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di un tamper di centrale (TC).

- **TAMPER SIRENA**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di un tamper di sirena (TS).

- **TAMPER MODULI**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di un tamper di uno dei moduli appesi al bus.

- **GUASTO COM**

Segue la condizione di guasto di comunicazione di uno dei moduli appesi al bus.

- **ACCECAMENTO RX**

Segue la condizione di allarme dovuta allo stato di accecamento rilevato dal sistema su uno dei ricevitori radio.

- **SUPERVISIONE RX**

Segue la condizione di allarme dovuta allo stato di accecamento rilevato dal sistema.

- **MEMORIA ALLARME**

Segue la memoria di avvenuto allarme sirena. Rimane attivo, dopo il disinserimento, fino al reset Utente..

- **PRONTO**

Segue la condizione di zone pronte (a riposo). Può essere di una o più aree..

- **ESCLUSIONE ZONE**

Segue la condizione di zone escluse..

- **CHIME**

Segue la condizione di allarme Chime di zona chime (può essere di uno o più aree).

- **INCENDIO**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di una zona incendio, filo o radio (può essere di una o più aree)..

- **GUASTO INCENDIO**

Segue la condizione di allarme dovuta all'attivazione di una zona incendio (tamper di una zona incendio).

- **PANICO**

Segue la condizione di allarme Panico (può essere di una o più aree).

- **RAPINA**

Segue la condizione di allarme Rapina (può essere di una o più aree).

- **SOCCORSO**

Segue la condizione di allarme Soccorso (può essere di una o più aree).

- **COERCIZIONE**

Segue la condizione di coercizione avvenuta per inserimento o disinserimento sotto costrizione (variazione in + o - dell'ultima cifra del codice. La durata dell'attivazione dell'allarme coercizione è di 30 secondi.

- **ANOMALIA**

Segue la condizione di anomalia dovuta a stati attivi di manomissione, incendio, linea telefonica KO, orario KO, guasto Bus, supervisione KO, accecamento, batteria sensori radio KO, batteria centrale KO, mancanza rete.

- **ERRORE TIMER**

Segue la condizione di fallito inserimento automatico da TIMER. Rimane attiva per 30 secondi.

- **ON FORZATO**

Segue la condizione di inserimento forzato con zone non pronte. Utile per comunicare che è avvenuto un inserimento da TIMER con un certo numero di zone NON pronte e quindi autoescluse dall'inserimento.

- **TEMPO INGRESSO E USCITA**

Segue la condizione combinata di tempo di uscita e tempo di ingresso mentre sono attivi.

- **STATO AREA**


Segue la condizione di AREA inserita partendo dall'inizio del tempo di uscita.

- **BUZZER OFF**

Segue lo stato di OFF di una o più AREE per una durata fissa imposta dal tempo di durata CHIME.


Se ad esempio il tempo di allarme CHIME è 5 secondi, in caso di OFF di una AREA l'uscita si attiverà per 5 secondi.

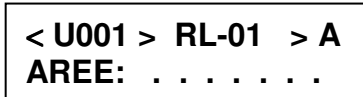
Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione

Dopo l'opzione tipo, premendo  si passa alla maschera di associazione delle aree.


OPZIONE AREE

Le uscite di tipo AREA possono essere assegnate ad una o più area del sistema (da 1 a 8).

Dopo l'opzione tipo, premendo  si passa alla maschera di associazione delle aree.
Il display mostra in attesa della selezione,



Le aree possono essere assegnate in modo singolo o misto.
In caso di più aree l'uscita appartiene alle stesse in modalità OR o AND da definire nella maschera successiva..

Per assegnare / togliere aree all'uscita premere il numero dell'area (da 1 a 8) e .
Il numero dell'area assegnata appare sulla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta selezione.
Il numero dell'area assegnata scompare dalla riga di programmazione a conferma dell'avvenuta deselegione.

Dopo l'opzione aree, premendo  si passa alla maschera di modalità.

OPZIONE MODALITA'

Le uscite di tipo area possono essere programmate per seguire la condizione AREE per modalità AND o OR.
Se è stata assegnata una sola area tale parametro NON ha valore.
Se invece sono state assegnate da 2 a 8 aree si deve definire il comportamento dell'uscita per il presentarsi dell'evento TIPO in più aree.
Con la scelta OR si stabilisce che l'uscita si attiva appena l'evento si presenta in una delle aree assegnate e si disattiva quando si ripristina da tutte le aree assegnate.


Con la scelta AND si stabilisce che l'uscita si attiva quando l'evento si presenta in tutte le aree assegnate e si disattiva quando in almeno una delle aree si ripristina

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione

Dopo l'opzione modalità, premendo  si passa alla maschera di polarità.

OPZIONE POLARITA'

La scelta della polarità dell'uscita determina lo stato di riposo dell'uscita stessa.
In pratica si può porre l'uscita in stato di riposo ALTO o BASSO (alto è sicurezza attiva).
Le scelte sono : DIRETTA o INVERSA.

Premere  per confermare l'opzione si esce e l'uscita assume immediatamente la polarità selezionata.

2.9.4 - USCITE DI TIPO ZONE

Le uscite di tipo zone seguono lo stato di una o più zone per condizione di Aperto / Chiuso / Escluso / Allarme / Inserita / Disinserita.

Le uscite vengono assegnate ad un massimo di 4 zone in modalità OR o AND.

La zona assegnata può essere filo (ZF) o radio (ZR).

OPZIONE TIPO:

- **SEGUE ZONA**

Segue la condizione diretta della zona (aperta e chiusa)

- **ALLARME ZONA**

Segue la condizione di zona in allarme (fino al reset)

- **STATO ZONA**

Segue la condizione di zona pronta / non pronta e allarme

- **ON ZONA**

Segue la condizione di inserita (attiva in un'area armata)


- **OFF ZONA**

Segue la condizione di zona NON inserita

- **ESCLUSIONE ZONA**

Segue la condizione di zona esclusa

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione




Dopo l'opzione tipo, premendo  si passa alla maschera di associazione delle zone




OPZIONE ASSOCIAZIONE ZONE

In associazione zone è possibile associare l'uscita fino ad un massimo di 4 zone diverse (zone filo o radio).

< U001 > RL-01 > Z
1a ZONA : ZF. - - -

Come primo parametro di impostazione lampeggia ZF (zona filo).

Per cambiare in ZR (zona radi) premere i tasti cursore  e  e a seguire  per confermare.
Poi lampeggia il capo numerico - - - .

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il numero di zona +  è possibile variare la zona da impostare.

Fatta la scelta il display passa alla seconda zona da associare. Poi alla terza ed alla quarta.

Dopo la quarta zona associabile si passa al campo MODALITA'.

OPZIONE MODALITA'

Le uscite di tipo zone possono essere programmate per seguire la condizione ASSOCIAZIONE per modalità AND o OR.

Se è stata assegnata una sola ZONA tale parametro NON ha valore.

Se invece sono state assegnate da 2 a 4 zone si deve definire il comportamento dell'uscita per il presentarsi dell'evento da parte di più zone.

Con la scelta OR si stabilisce che l'uscita si attiva appena l'evento si presenta in una delle aree assegnate e si disattiva quando si ripristina da tutte le aree assegnate.

Con la scelta AND si stabilisce che l'uscita si attiva quando l'evento si presenta in tutte le aree assegnate e si disattiva quando in almeno una delle aree si ripristina

Premere i tasti cursore  e  per variare l'impostazione


Dopo l'opzione modalità, premendo  si passa alla maschera di polarità.

OPZIONE POLARITA'

La scelta della polarità dell'uscita determina lo stato di riposo dell'uscita stessa.

In pratica si può porre l'uscita in stato di riposo ALTO o BASSO (alto è sicurezza attiva).

Le scelte sono : DIRETTA o INVERSA.

Premere  per confermare l'opzione si esce e l'uscita assume immediatamente la polarità selezionata.

2.9.5 - USCITE DI TIPO LINK

Le uscite di tipo LINK sono comandabili da manovra Utente, da Radiocomandi o da associazione con ingressi zona. Le uscite in pratica si muovono seguendo lo stato di specifici ingressi di zona (filo o radio) o per azione diretta da comando manuale e sono programmabili di tipo Bistabile o Impulsiva.

Le uscite inoltre sono associabili ad un massimo di 4 TIMER (Start / Stop) che ne possono limitarne l'operatività a specifici periodi di tempo durante la settimana.

< U001 > RL-01 > L
DUR. AT. : 000.00

OPZIONE ATTIVAZIONE:

- **DURATA ATTIVAZIONE**

Imposta il tempo di attivazione dell'uscita (minuti-secondi). L'impostazione 000.00 la rende bistabile.

- **RITARDO ATTIVAZIONE**

Imposta il tempo di ritardo all'attivazione dell'uscita (minuti-secondi).




Solo se programmata di tipo impulsiva viene mostrato un ulteriore campo di programmazione chiamato **TRIGGER**.


L'opzione sul campo **TRIGGER è SINGOLO o CONTINUO**.

TRIGGER Singolo determina che durante la sua attivazione impulsiva un ulteriore comando NON riavvia il tempo di impulso. In tal caso il LINK può riattivarsi solo dopo aver esaurito tutta la durata del suo impulso.

TRIGGER Continuo determina invece che, se durante il tempo di attivazione impulsiva un altro comando viene ricevuto, il tempo di impulso riparte dall'inizio.

In pratica TRIGGER si auto rigenera ad ogni nuovo impulso fino ad esaurirsi per il tempo impostato.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il tempo da impostare.

Dopo la scelta premere  si passa al campo successivo

Dopo i tempi si passa ai TIMER.

OPZIONE TIMER

- **1° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

- **2° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)




- **3° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

- **4° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

Fino a 4 diversi TIMER possono essere combinati tra loro per controllare l'uscita LINK.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il timer da impostare.

Dopo la scelta premere  si passa al campo successivo


Dopo il quarto timer, premendo  si passa alla maschera della polarità

OPZIONE POLARITA'

La scelta della polarità dell'uscita determina lo stato di riposo dell'uscita stessa.

In pratica si può porre l'uscita in stato di riposo ALTO o BASSO (alto è sicurezza attiva).

Le scelte sono : DIRETTA o INVERSA.

Premere  per confermare l'opzione si esce e l'uscita assume immediatamente la polarità selezionata.

2.9.6 - USCITE DI TIPO GENERICA

Le uscite di tipo GENERICA sono usate solo per comandi a tempo regolate da timer (fino a 4 timer)

Le uscite in pratica si muovono seguendo le fasce orarie dei Timer e la durata di attivazione è programmabile di tipo Bistabile (000.00=Toggle) o Impulsiva (a tempo).

< U001 > RL-01 > G
DUR. AT. : 000.00




OPZIONE ATTIVAZIONE:

- **DURATA ATTIVAZIONE**

Imposta il tempo di attivazione dell'uscita (minuti-secondi). L'impostazione 000.00 la rende bistabile.

- **RITARDO ATTIVAZIONE**

Imposta il tempo di ritardo all'attivazione dell'uscita (minuti-secondi).

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il tempo da impostare.

Dopo la scelta premere  si passa al campo successivo

Dopo i tempi si passa ai TIMER.

OPZIONE TIMER

- **1° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

- **2° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)




- **3° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

- **4° TIMER**

Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

Fino a 4 diversi TIMER possono essere combinati tra loro per controllare l'uscita GENERICA.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il timer da impostare.

Dopo la scelta premere  si passa al campo successivo


Dopo il quarto timer, premendo  si passa alla maschera della polarità

OPZIONE POLARITA'

La scelta della polarità dell'uscita determina lo stato di riposo dell'uscita stessa.


In pratica si può porre l'uscita in stato di riposo ALTO o BASSO (alto è sicurezza attiva).

Le scelte sono : DIRETTA o INVERSA.


Premere  per confermare l'opzione si esce e l'uscita assume immediatamente la polarità selezionata.

IMPORTANTE


Entrando nel menù USCITE, mentre il display visualizza il nome dell'uscita, è possibile attivare MANUALMENTE l'uscita per provarne il funzionamento.

La manovra si effettua attivando la funzione 1 (tasto  + tasto 1 o F1). Il display mostra,


< U001 > RL-01 > G
< ATTIVA >

Con la scritta ATTIVA lampeggiante. L'uscita si attiva e resta attivata manualmente fino alla pressione del tasto  .
Il Tecnico può quindi provare manualmente TUTTE le uscite del sistema.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

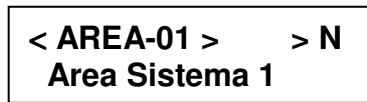
Entrando nel menù, quando il display visualizza la descrizione (Uscita n°) premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione.

2.10 - AREE




Premendo  mentre il display visualizza il display mostra,

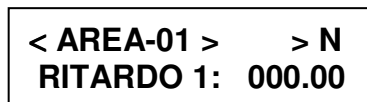






si entra nelle impostazioni delle aree.



Indicando il passo di programmazione per entrare nell'area 1.

Con i tasti cursore  e  è possibile cambiare l'area da programmare. Scelta l'area premere  .
Appare,






Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il tempo da impostare.
Premere  per entrare avanzare al campo successivo.

- In programmazione AREE si possono impostare,
- i tempi di ingresso, uscita ed allarme per area
 - le AREE in AND tra loro
 - i TIMER di attivazione automatica dell'area (fino a 4)

2.10.1 - LE OPZIONI DELLE AREE

OPZIONE TEMPI PER AREA:

- **RITARDO DI INGRESSO 1**
Imposta il tempo di ritardo di ingresso 1 (minuti-secondi).
- **RITARDO DI INGRESSO 2**
Imposta il tempo di ritardo di ingresso 2 (minuti-secondi).
- **TEMPO DI USCITA**
Imposta il tempo di ritardo di uscita (minuti-secondi).
- **DURATA ALLARME SIRENE**
Imposta il tempo di allarme sirena per area (minuti-secondi).
- **RITARDO ALLARME SIRENE**
Imposta il tempo di ritardo allarme sirena per area (minuti-secondi).

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il numero di zona +  è possibile variare il tempo da impostare.


Dopo la scelta premere  si passa al campo successivo

Dopo i tempi si passa all'associazione in AND dell'are con le altre AREE.

OPZIONE AREA IN AND:

- IN AND - - - - -

L'area in programmazione (esempio la 1) può essere programmata per seguire in modo AND alter AREE.

Premere il numero dell'area da associare in AND +  .




Con la stessa manovra si può dissociare l'area in AND.
Area in AND significa che l'area programmata NON può essere più usata da comando diretto tipo codice, timer, radiocomando o chiave ma può inserirsi solo se vengono inserite le aree a cui è associata in AND.
Diventa quindi un'area comune all'inserimento di altra/e area/e.
Esempio la protezione di scale, comuni a due appartamenti, che si inseriscono quando entrambe le aree dei due appartamento vengono inserite e, si spegne, quando uno dei due impianti si disinserisce.

Dopo aver definito l'associazione in AND, premendo  si passa alla impostazione dei TIMER per area.

OPZIONE TIMER PER AREA:

- **1° TIMER**
Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)
- **2° TIMER**
Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)
- **3° TIMER**
Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)
- **4° TIMER**
Segue il TIMER impostato (da 00 a 16)

Fino a 4 diversi TIMER possono essere combinati tra loro per controllare l'inserimento o il disinserimento dell'area.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il timer da impostare.

Dopo la scelta premere  si passa al campo successivo

Dopo il quarto timer, premendo  si passa all'inizio del menù AREE.

Selezionare un'altra area o premere  per uscire dal menù AREE.

Ogni TIMER rappresenta uno START e uno STOP per una combinazione di giorni della settimana.
Vedi pagina 45 per i dettagli sulla programmazione dei TIMER.

OPZIONE ID CLIENTE PER AREA:

< AREA-01 >	> N
ID CLIENTE:	0000

Il Codice CLIENTE, diverso per ogni area, rappresenta l'identificativo utilizzato dal formato di trasmissione DIGITALE (Contact ID, Ademco Fast, Ademco Slow) per discriminare il titolare dell'impianto di allarme.


Normalmente il Codice Cliente è accompagnato dall'evento di trasmissione (allarme, guasto, ect.) in formato digitale.

Il Codice Cliente è valido nel formato numerico da 0001 a 9999.

Ogni area, se necessario, può avere un Codice Cliente diverso.

Ogni area può comunque avere lo STESSO Codice Cliente (un solo impianto di allarme comprensivo di più aree).



Digitare la cifra del codice desiderata e premere  per impostarla. Ripetere l'operazione per variarla.
Impostare 0000 per annullare il Codice Cliente.


Dopo la scelta premere  e si passa al campo successivo.

OPZIONE RESTORE PER AREA:


< AREA-01 >	> N
RESTORE:	ZONA

Ad ogni evento di allarme, trasmesso dal formato digitale, può essere associato anche l'evento di RESTORE o ripristino (cioè il ritorno a riposo della condizione che ha generato la chiamata). L'evento di ripristino è singolarmente selezionabile per ogni trasmissione digitale (vedi Codici Report). In questo passo di programmazione è possibile stabilire se l'evento di ripristino deve essere trasmesso a seguito del ritorno a riposo della zona che ha determinato la chiamata (Restore di Zona), a seguito della condizione di fine allarme (Restore di Allarme), o a seguito della condizione di disinserimento dell'area (Restore di Area). ZONA, ALLARME o AREA sono le tre scelte possibili e programmabili.

Utilizzare i tasti cursore  e  per selezionare il MODO di RESTORE desiderato.



Dopo la scelta premere  e si passa al campo successivo.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE


Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Area Sistema 1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.11 - FUNZIONI SISTEMA




Premendo  mentre il display visualizza sistema. il display mostra,


<11> PROGRAMMA
FUNZ. SISTEMA ?

si entra nelle impostazioni delle Funzioni di

CONNESSIONE ?
RS232: OFF

Indicando il passo di programmazione della prima funzione del menù.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare.

Premere  per avanzare alla funzione di sistema successiva.

L'elenco delle funzioni di sistema è il seguente:



2.11.1 - LE FUNZIONI DI SISTEMA:

- **CONNESSIONE**

Imposta la modalità di gestione della seriale RS232 a bordo centrale. Se impostata su **OFF** non è attiva.

Se impostata su **TECHNOLINK** si attiva la possibilità di connessione con software di programmazione locale (indispensabile per programmazione con PC).

Se impostata su **MONITOR** attiva la modalità di comunicazione con dispositivi esterni (Touch Screen o Sinottici).

Con i tasti cursore  e  è possibile selezionare l'opzione voluta.

- **MASSIMO CICLI DI ALLARME**

Imposta il massimo numero di allarmi che la centrale può generare durante un ciclo di inserimento.

Si rammenta che ogni singola zona, filo oradio, ha un suo contatore di allarme.

Questo conteggio è la somma dei numeri massimi di cicli di allarme per tutte le zone di centrale.

Il valore è impostabile da 000 (infinito) a 100.


- **RIPETIZIONI ALLARMI SISTEMA**

Imposta il numero massimo di allarmi generati, durante un ciclo di allarme, dagli ingressi tamper centrale, tamper sirena, tamper moduli, allarme bus (se abilitato), allarme radio (se abilitato), allarme supervisione (se abilitato).

- **TAMPER CENTRALE**

Imposta su quale area/e deve essere abbinato l'allarme generato dal tamper di centrale (TC).


Se nessuna area viene associata nessun allarme tamper centrale verrà attivato. Il tamper cent. può essere assegnato a più aree. In questo modo l'allarme sarà propagato sulle aree assegnate e sarà resettabile solo se si ha autorità su queste aree.

Premendo direttamente il numero dell'area +  è possibile assegnare l'area. Per dissociarla effettuare la stessa manovra.

- **TAMPER SIRENA**



Imposta su quale area/e deve essere abbinato l'allarme generato dal tamper di sirena (TS).

Se nessuna area viene associata nessun allarme tamper sirena verrà attivato. Il tamper sirena può essere assegnato a più aree. In questo modo l'allarme sarà propagato sulle aree assegnate e sarà resettabile solo se si ha autorità su queste aree.

Premendo direttamente il numero dell'area +  è possibile assegnare l'area. Per dissociarla effettuare la stessa manovra.

- **RISPOSTA ALLARME TAMPER**



Gli allarmi tamper di centrale, sirena, moduli su bus possono generare risposte diverse a seconda delle esigenze dell'impianto. Possono attivare le sirene sempre (area ON o OFF), solo il buzzer di tastiera o, nell'ipotesi più ordinaria, il buzzer ad area disinserita (tutte le aree associate in OFF) e buzzer + sirena ad area inserita (almeno un'area associata in ON).

Con i tasti cursore  e  è possibile selezionare l'opzione voluta.

- **RISPOSTA ALLARME RADIO**



Gli allarmi generato dal tentativo di copertura radio può generare risposte diverse a seconda delle esigenze dell'impianto.

Può attivare le sirene sempre (area ON o OFF), solo il buzzer di tastiera o, nell'ipotesi più ordinaria, il buzzer ad area disinserita (tutte le aree associate in OFF) e buzzer + sirena ad area inserita (almeno un'area associata in ON).



Con i tasti cursore  e  è possibile selezionare l'opzione voluta.

- **RISPOSTA ALLARME BUS**



Gli allarmi generato dalla perdita di un dispositivo sul bus (interruzione del collegamento o sabotaggio) può generare risposte diverse a seconda delle esigenze dell'impianto. Può attivare le sirene sempre (impianto ON o OFF), solo il buzzer di tastiera o, nell'ipotesi più ordinaria, il buzzer ad area disinserita (tutte le aree associate in OFF) e buzzer + sirena ad impianto inserito (almeno un'area associata in ON).

Con i tasti cursore  e  è possibile selezionare l'opzione voluta..

- **ALLARME CON SUPERVISIONE KO**

Imposta se la presenza dell'allarme Supervisione (perdita di comunicazione tra la centrale e sensori radio) deve generare un allarme sirene o solo una comunicazione di Guasto. Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta.

- **INSERIMENTO CON BATTERIA KO**

Imposta se la presenza della batteria scarica (di centrale o di un sensore radio) può consentire o meno l'inserimento dell'impianto. Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta.

- **INSERIMENTO CON SUPERVISIONE KO**




Imposta se la presenza dell'allarme di supervisione può consentire o meno l'inserimento dell'impianto.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta.

- **RITARDO ALLARME CON TOTALE**

Imposta se si vuole abilitare l'uso di un ritardo di allarme con l'impianto inserito in modalità totale.

In pratica l'allarme sirene è ritardabile di un tempo programmabile mentre i buzzer ed il display di tastiera segnalano che l'allarme è comunque avvenuto.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare.

- **SUONI INGRESSO / USCITA CON PARZIALE**

Imposta se si vuole abilitare o disabilitare il suono dei buzzer di tastiera per i tempi di ingresso ed uscita durante l'inserimento di tipo parziale 1 o parziale 2 o parziale 1 + 2. Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta..

- **SUONO INGRESSO**

Imposta il tipo di suono emesso dalle tastiere durante il tempo di ingresso. Come tempo di USCITA o come ALLARME.

- **MODALITA' ALLARME PANICO**

Imposta se l'allarme generato da un evento Panico deve essere di tipo silenzioso o udibile.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta.

- **MODALITA' COERCIZIONE**

Abilita o disabilita l'uso della funzione Coercizione.

La coercizione si attiva, se abilitata, variando di un numero l'ultima cifra del codice (1234 diventa 1235 o 1233).

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta.

- **MASSIMO ERRORI CODICI**




Imposta il numero massimo consentito di codice errato, digitato in tastiera.

Possono essere impostati valori da 00 a 10 (00 = numero infinito di errori).

In caso di raggiungimento di numero massimo di digitazioni per codice falso la tastiera visualizza la scritta:



<< CODICE FALSO >> e blocca tutte le operazioni per 3 minuti. Allo scadere dei 3 minuti è possibile ridigitare il codice.

Se programmata si attiva anche l'uscita di CODICE FALSO che rimane attiva per 3 minuti.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare.

- **USCITA BREAK 12V**




E' possibile attivare l'uscita BREAK 12V (per reset sensori con memoria) oltre che da comando manuale da menù utente (sotto menù BREAK 12V) anche in modo automatico al momento della cancellazione della memoria di avvenuto allarme.

Tale opzione è subordinabile a specifiche aree selezionabili con il comando n° area (1-8) + . Premere  per proseguire.

- **CANALE RADIO DI TRASMISSIONE**

Imposta il canale radio che sarà utilizzato dalla sirena bidirezionale o dal radiocomando bidirezionale.

Il valore è compreso tra 00 o 63 (totale 64 diversi canali radio).

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare.

- **RIPRISTINO PROGRAMMAZIONE DI FABBRICA**

Imposta se la centrale è abilitata al ritorno dei valori di fabbrica (Default) con la manovra descritta a pagina 2.

Se l'opzione è NO la manovra di reset a default NON ha effetto. Le opzioni sono NO, PARZIALE, TOTALE.

PARZIALE cancella tutti i dati ma NON i codici radio (sensori, radiocomandi e sirene).


TOTALE cancella TUTTI i dati di centrale.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta..

- **VERSIONE FIRMWARE**

Visualizza la versione di firmware presente in centrale ed il modello di centrale in uso.

2.12 - TEMPI SISTEMA




Premendo  mentre il display visualizza sistema. il display mostra,


<12> PROGRAMMA
TEMPI SISTEMA ?

si entra nelle impostazioni dei Tempi di

**DURATA ALLARME
SISTEMA : 003.00**

Indicando il passo di programmazione della prima funzione del menù.

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare.

Premere  per avanzare alla funzione di sistema successiva.

Le opzioni con due campi numerici 000.00 rappresentano minuti - secondi.
L'elenco delle funzioni di sistema è il seguente:

2.12.1 - I TEMPI DI SISTEMA:

- **DURATA ALLARME SISTEMA**

Imposta il tempo di allarme che il sistema assumerà quando attivato da un evento che lo coinvolge.
I tempi di allarme sirena per area sono programmabili nel menù aree.
Questo tempo viene assunto dalla centrale quando l'evento scatenante è del sistema ma non dell'area.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **RITARDO ALLARME SISTEMA**

Imposta il tempo di ritardo prima dell'attivarsi dell'allarme di tipo sistema.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **DURATA ALLARME CHIME**

Imposta il tempo di attivazione dell'allarme tipo Chime.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **DURATA ALLARME INCENDIO**

Imposta il tempo di attivazione dell'allarme tipo Incendio.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **DURATA ALLARME PANICO**

Imposta il tempo di attivazione dell'allarme tipo Panico.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **DURATA ALLARME RAPINA**

Imposta il tempo di attivazione dell'allarme tipo Rapina.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **DURATA ALLARME SOCCORSO**

Imposta il tempo di attivazione dell'allarme tipo Soccorso.
Il tempo è programmabile in minuti-secondi

- **RITARDO ALLARME RETE**

Imposta il tempo di ritardo dell'attivazione delle uscite che seguono la mancanza di rete elettrica.
Il tempo è programmabile in ore.

- **TEMPO AUTO-TEST BATTERIA**

Imposta il tempo di ripetizione automatica del Test della batteria di centrale. Agisce sia verso l'alimentatore di centrale che sulle uscite programmate. Il tempo è programmabile in ore.


- **TEMPO SUPERVISIONE RADIO**

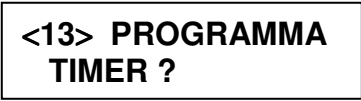
Imposta il tempo di finestra supervisione radio utile al controllo dei trasmettitori radio.
Il tempo è programmabile in ore (si suggerisce un tempo di 5/6 ore).

- **TEMPO ZONE IN TEST**

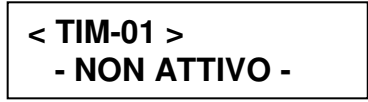
Imposta il tempo di inibizione parziale al funzionamento che viene assunto dalle zone poste in TEST da manovra Utente o Tecnico (menù Gestione Zone o menù Zone filo o radio).
Allo scadere del tempo impostato le zone poste in TEST si riattiveranno e funzioneranno come le zone ATTIVE.
Il tempo è programmabile in ore.

2.13 - TIMER





Premendo  mentre il display visualizza il display mostra,



si entra nelle impostazioni dei TIMER.



Indicando il passo di programmazione della prima funzione del menù.

Premere  per entrare nelle impostazioni del TIMER visualizzato o muoversi con i tasti cursore  e  per selezionare un altro Timer. Premere  per entrare.



Il menù " TIMER " serve ad impostare gli orari di START e STOP ed i giorni della settimana per ognuno dei singoli timer (16 o 32 o 64 a seconda della centrale).
L'elenco delle opzioni Timer è il seguente:

- stato del TIMER in:
OFF - ATTIVO - ISOLATO


OFF significa TIMER disabilitato,
ATTIVO significa TIMER abilitato,
ISOLATO significa TIMER abilitato ma temporaneamente BLOCCATO.

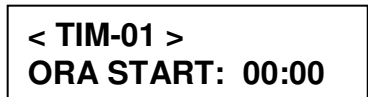
Dopo aver posto in TIMER in ATTIVO premere il tasto  e appare,







Dove è possibile selezionare con i tasti cursore  e  la modalità:





- START / STOP determina che il TIMER produrrà sia l'INSERIMENTO che il DISINSERIMENTO
- Solo START determina che il TIMER produrrà solo INSERIMENTO
- Solo STOP determina che il TIMER produrrà solo DISINSERIMENTO

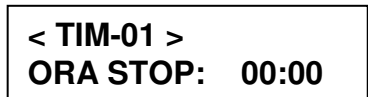
Premere il tasto  per confermare la selezione. Appare,







Con la prime due cifre lampeggianti.





Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare. Premere il tasto  per confermare il valore. Ora lampeggiano le due cifre di destra..

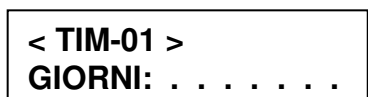
Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare. Premere il tasto  per confermare il valore. Appare,




Con la prime due cifre lampeggianti.


Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare. Premere il tasto  per confermare il valore. Ora lampeggiano le due cifre di destra..

Con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore +  è possibile variare il valore da impostare. Premere il tasto  per confermare il valore. Appare,





dove è possibile stabilire i giorni della settimana su cui il Timer avrà effetto.


Con i tasti da 1 a 7 +  è possibile impostare a ON o a OFF il giorno della settimana a cui è riferito il Timer dove, 1 = Lunedì, 2 = Martedì, 3 = Mercoledì, 4 = Giovedì, 5 = Venerdì, 6 = Sabato, 7 = Domenica.

Premere  per avanzare alla funzione successiva. Appare,

< TIM-01 >
FESTIVITA' : NO

E' possibile stabilire se il Timer in programmazione deve riferirsi o NO alle Festività programmate a pagina 57.

Selezionare l'opzione voluta con i tasti cursore  e  tra le scelte NO e SI'.
Se si imposta NO il Timer NON segue le condizioni della festività, quindi continua ad attivare ciò a cui è associato.
Se si imposta SI' il Timer viene inibito durante i periodi di festività, quindi per esempio, se associato ad un inserimento / disinserimento di AREA/E non determina più disinserimenti (esempio periodo di ferie), se associato a codice, radiocomandi o uscite, le stesse non saranno più operative nel periodo di festività.

Premere  per avanzare alla funzione successiva. Appare,

< TIM-01 >
INS: RITARDATO



E' possibile stabilire se il Timer agirà sull'inserimento in modo istantaneo o Ritardato (attivando i tempi di uscita di area se programmati).

Selezionare l'opzione voluta con i tasti cursore  e  con la scelta di RITARDATO o IMMEDIATO.

Premere  per confermare ed avanzare alla funzione successiva. Appare,

< TIM-01 >
INS. FORZATO: NO

E' possibile stabilire se il Timer agirà sull'inserimento FORZANDO le zone aperte oppure, dato che l'area non è pronta per l'inserimento, non eseguire l'inserimento stesso. L'inserimento Forzato ha comunque effetto solo sulle zone che hanno l'attributo **AUTOESCLUSIONE** attivo (vedi pagina 24).

Selezionare l'opzione voluta con i tasti cursore  e  con la scelta NO o SI'.

Premere  per confermare.




Il display ritorna all'inizio del menù Timer e mostra,

< TIM-01 > > A
STATO: ATTIVO


Premere il tasto  per uscire od il tasto  per rientrare in programmazione.

Premere il tasto  si torna a visualizzare,


< TIM-01 > > A
Timer Sistema 1



Con i tasti cursore  e  si può selezionare un altro Timer da impostare o con il tasto  uscire dal menù TIMER.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Timer Sistema 1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.


Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

2.14 - CODICI ACCESSO

<14> PROGRAMMA
CODICI ACCESSO ?

Premendo  mentre il display visualizza il display mostra,

si entra nelle impostazioni dei codici di centrale.

< COD-001 > > A
Codice 1

Indicando il passo di programmazione del primo codice di centrale.

Premere  per entrare nelle impostazioni del codice visualizzato o muoversi con i tasti cursore  e  per selezionare un altro codice.

IMPORTANTE:

Il codice 1 è sempre il SUPERVISORE (codice di default 1234) ed è programmabile solo per le funzioni inserimento ISTANTANEO / RITARDATO, FORZATO, LINK e NUOVO CODICE.

Può inserire e disinserire tutte le aree anche quelle NON concesse dalla tastiera o da attivatore (supera gli sbarramenti sulle aree). Esiste un solo codice SUPERVISORE. Non è assoggettabile ai TIMER di limitazione temporale.

Il CODICE DEL TECNICO può essere cambiato solo dal menù tecnico (di fabbrica 1961).

Tale codice risulta essere il 17 per centrale Techno 040, il codice 33 per centrale Techno 88, il codice 65 per centrale Techno 200.

Il codice di tipo MANAGER (se attivato) è programmabile per le stesse funzioni del SUPERVISORE.

Il livello MANAGER rispetto al livello SUPERVISORE non può cambiare il codice dei supervisore e può inserire solo le aree concesse dal livello della tastiera o dell'attivatore.

Tutti gli altri livelli hanno dei parametri di programmazione supplementari descritti di seguito.

Il menù codici presente le seguenti funzioni programmabili

STATO	INSERIRE	3° TIMER
- ATTIVO	- NO	- - -
- ISOLATO	- SI	
	- SI + LINK 4	4° TIMER
LIVELLO		- - -
- SUPERVISORE	DISINSERIRE	
- MANAGER	- NO	1° LINK
- MASTER	- SI	- USC. - - -
- UTENTE	- SI + LINK 4	
- TEMPORANEO		2° LINK
- COERCIZIONE	STOP CHIAMATA	- USC. - - -
	- SI	
INSERIMENTO	- NO	3° LINK
- IMMEDIATO		- USC. - - -
- RITARDATO	STATO ZONE	
	- SI	4° LINK
FORZATO	- NO	- USC. - - -
- SI		
- NO	REMOTO	NUOVO CODICE ?
AREE	- SI	
- 12345678	- NO	
PARZIALE 1	1° TIMER	
- 12345678	- - -	
PARZIALE 2	2° TIMER	
- 12345678	- - -	

OPZIONE STATO




L'opzione STATO serve a rendere valido o no il codice selezionato

Le scelte sono,

- ATTIVO
- ISOLATO

Isolato significa attivo ma non funzionante (blocco del codice senza programmazione)

Attivo significa Operativo.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere  .

OPZIONE LIVELLO

L'opzione LIVELLO attribuisce al codice il livello di autorità.

Gli utenti con "autorità alta" possono compiere la maggior parte delle operazioni sul sistema, mentre gli utenti con "autorità bassa" hanno più restrizioni sulle operazioni da compiere.

Le scelte sono,

- SUPERVISIONE** Tutte le operazioni su tutte le partizioni.
(di fabbrica 1234).
- MANAGER** Gli sono consentite solo le operazioni sulle AREE a lui assegnate. Può variare il suo codice ed i codici di livello più basso. NON può variare il codice SUPERVISORE.
- MASTER** Gli sono consentite solo le operazioni sulle AREE concesse dalla tastiera e dall'attivatore. Può variare il suo codice ed i codici di livello più basso. Menù Utente fino all'opzione 10.
- UTENTE** Gli sono consentite solo le operazioni sulle AREE a lui assegnate. Può variare SOLO il suo codice. Menù Utente fino all'opzione 10.
- TEMPORANEO** Valido solo per una operazioni di inserimento / disinserimento. NON ha accesso al menù Utente.
- COERCIZIONE** Valido solo per inserimento / disinserimento con attivazione automatica dell'uscita coercizione. NON ha accesso al menù Utente.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere  .

OPZIONE INSERIMENTO

L'opzione inserimento immediato stabilisce se il codice in programmazione inserirà le aree di competenza in modo IMMEDIATO (senza tenere conto dei tempi di uscita) o RITARDATO (tenendo conto dei tempi di uscita).

In caso di codice scritto in una chiave elettronica Quadra l'opzione è subordinata all'impostazione dell'attivatore su cui viene effettuata la manovra. Vedi programmazione moduli chiave a pagina 16.

Le scelte sono,

- IMMEDIATO
- RITARDATO

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere  .

OPZIONE INSERIMENTO FORZATO

L'opzione inserimento immediato stabilisce se il codice in programmazione inserirà le aree di competenza in modo FORZATO (senza tenere conto delle zone NON pronte) o rifiutando l'inserimento perché in presenza di zone NON pronte.

In caso di codice scritto in una chiave elettronica Quadra l'opzione determinerà l'inserimento Forzato anche dalla chiave.

Le scelte sono,

- SI
- NO


Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere  .

OPZIONE AREE

L'opzione aree stabilisce le aree di competenza del codice in programmazione.


Premere il numero dell'area da associare al codice +  associare.

Con la stessa manovra si può dissociare l'area del codice.


Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE PARZIALE 1

L'opzione Parziale 1 stabilisce le aree di competenza del codice in programmazione per l'inserimento in modalità PARZ. 1.

Premere il numero dell'area da associare al codice +  associare.

Con la stessa manovra si può dissociare l'area del codice.


Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE PARZIALE 2

L'opzione Parziale 2 stabilisce le aree di competenza del codice in programmazione per l'inserimento in modalità PARZ. 2.



Premere il numero dell'area da associare al codice +  associare.


Con la stessa manovra si può dissociare l'area del codice.

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE INSERIRE

L'opzione inserire stabilisce se il codice in programmazione ha l'autorità per poter inserire le Aree.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

ATTENZIONE:

Abilitando a SI' l'opzione Inserire si presentano anche le opzioni IMMEDIATO/RITARDATO e FORZATO SI/NO.




Se inserire viene posto a NO tali opzioni NON appaiono.


SI' + LINK 4 determina sia l'inserimento che l'attivazione contestuale dell'uscita LINK 4 del codice. E' chiaro che l'uscita LINK 4 del codice va poi assegnata ad un'uscita valida di sistema ed opportunamente programmata.

OPZIONE DISINSERIRE

L'opzione disinserire stabilisce se il codice in programmazione ha l'autorità per poter disinserire le Aree.

SI' + LINK 4 determina sia l'inserimento che l'attivazione contestuale dell'uscita LINK 4 del codice. E' chiaro che l'uscita LINK 4 del codice va poi assegnata ad un'uscita valida di sistema ed opportunamente programmata.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .



Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.


OPZIONE STOP CHIAMATA

L'opzione Stop Chiamata determina se il codice che si sta programmato è AUTORIZZATO a fermare una telefonata in corso.

Valido anche per le chiavi elettroniche in cui verrà scritto tale codice.

In modalità Teleassistenza una chiamata NON può mai essere interrotta.


Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE STATO ZONE

L'opzione stato zone stabilisce se il codice in programmazione ha l'autorità per agire sulle zone per esclusione e visualizzazione stato (menù utente).




Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE REMOTO

L'opzione remoto stabilisce se il codice in programmazione ha l'autorità per agire sulla centrale da manovra remota via telefono.

I comandi utilizzati via telefono sono descritti nel manuale allegato al combinatore telefonico.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE TIMER

L'opzione Timer attribuisce al codice la condizione di operare solo all'interno di determinate fasce orarie. Le fasce orarie sono poi programmabili nel dettaglio nel menù Timer.

Al codice possono essere assegnati fino a 4 timer.

Se nessun timer viene assegnato al codice (Start o Stop) nessuna limitazione temporale sarà operativa (24 ore su 24, 7 giorni su 7). Impostare il Timer con i tasti cursore e o premendo direttamente il valore + .

Premere per confermare e passare all'opzione successiva.

Programmazione Timer 2, Timer 3 e Timer 4 come per Timer 1.

OPZIONE LINK

L'opzione Link attribuisce al codice la possibilità, da menù utente, di comandare manualmente delle uscite di tipo link.

L'uscita da assegnare al link deve essere introdotta in forma numerica per numeri validi utilizzabili (da 01 a 52)

Al codice possono essere assegnate fino a 4 uscite in link.

Impostare il link uscita con i tasti cursore e o premendo direttamente il valore + .

Premere per confermare e passare all'opzione successiva.

Programmazione Link 2, Link 3 e Link 4 come per Link 1.

OPZIONE NUOVO CODICE ?

L'opzione Nuovo Codice avvia la procedura di CANCELLAZIONE o PROGRAMMAZIONE del codice numerico.

Il codice può essere composto indifferentemente da 4,5 o 6 cifre. Il codice NON può iniziare con la cifra ZERO (0).

Premere per entrare in cambio codice, appare:

< COD-002 > > A

Con i puntini lampeggianti.

Introdurre il codice e premere per proseguire, appare:

< COD-002 > > A
 < RIPETI CODICE >

Con la scritta ripeti codice lampeggiante.

Reintrodurre per conferma il codice digitato.

Se l'operazione è andata a buon fine il display mostra il nome del codice (esempio Codice 1) altrimenti la tastiera emette dei suoni di protesta ed il display continua a visualizzare i puntini.

O si digita di nuovo il codice valido o si deve uscire con il tasto senza variare il codice reimpostato.

CANCELLAZIONE DI UN NUOVO CODICE PROGRAMMATO

Se si vuole cancellare un codice programmato, cioè porlo in NON ATTIVO, una volta entrati in menù NUOVO CODICE, alla

richiesta di inserire il codice (6 puntini lampeggianti), premere e mantenere per alcuni secondi premuto il tasto .

Un tono acustico confermerà l'avvenuta cancellazione del codice ed il display mostrerà,

< COD-002 > > A
 - NON ATTIVO -

Il codice che era programmato può ora essere usato da altri codici.

Il codice in uso NON è più funzionante e deve essere riprogrammato.




2.15 - CHIAVI DI ACCESSO


**<15> PROGRAMMA
CHIAVI ACCESSO ?**

Premendo  mentre il display visualizza <15> PROGRAMMA
CHIAVI ACCESSO ? si entra nelle impostazioni di programmazione delle chiavi elettroniche QUADRA, il display mostra,

**< NUOVE CHIAVI >
USA CODICE: - - -**

Con i tre trattini lampeggianti.

Selezionare il codice da programmare nella chiave con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore + .

Vengono mostrati solo quelli attivi. Una volta selezionato il codice voluto premere il tasto . Appare,

**< NUOVE CHIAVI >
PROGRAMMAZIONE**

con la scritta PROGRAMMAZIONE lampeggiante.


I LED dell'attivatore indirizzato 1 lampeggiano velocemente indicando l'apertura della sessione di programmazione delle chiavi. Inserire la chiave da programmare nell'attivatore.

La tastiera emette un suono di conferma (3 beep) ed i led dell'attivatore si spengono.


Estraendo la chiave i LED ricominciano a lampeggiare.

Se la chiave NON viene scritta i led NON si spengono.

In pratica la chiave ASSUME le autorizzazioni stabilite per il codice associato.

L'attivatore è pronto a programmare un'altra chiave (con gli stessi attributi) o, premendo , si ritorna alla selezione del codice da programmare nella chiave.

Infinite chiavi possono essere programmate con lo stesso attributo utente.

Premere  per uscire dalla sessione di programmazione delle chiavi.

N.B.:

I codici selezionati e scritti nelle chiavi devono essere programmati prima di tale operazione.

Dato che il codice scritto nella chiave verrà IDENTIFICATO così come se venisse digitato in tastiera (CU = codice utente, CC = codice chiave) è importante stabilire se programmare chiavi con codici diversi o con lo stesso codice.

In pratica è possibile risalire dalla memoria eventi anche alla chiave che ha operato sull'impianto per inserimenti o disinserimenti.

La chiave potrà operare solo sulle AREE assegnate al codice assegnato.

La chiave può, programmando adeguatamente il codice assegnato, agire solo sull'inserimento, solo sul disinserimento o su entrambi.

Se la chiave viene persa, cambiando il codice numerico dell'utente assegnato la chiave persa NON funzionerà più.

Lo stesso vale nel caso che, dopo aver cambiato il codice numerico dell'utente, si volesse riprogrammare una chiave che NON si ritiene più sicura.

Le chiavi sono RISCRIVIBILI oltre 1000 volte.

IMPORTANTE

- E' consigliato, per motivi di sicurezza, usare solo codici di tipo UTENTE per creare le chiavi.
- Non scrivere nella chiave il codice del Supervisore (codice 1 di default con la centrale).
- Scrivere nelle chiavi codici con lunghezza di 6 cifre.
- Evitare di usare da tastiera lo stesso codice usato per la chiave.
- Se in altre centrali si vuole far funzionare la stessa chiave, basta riprogramma lo stesso codice anche nell'altra centrale. NON è necessario che il codice sia nella stessa locazione progressiva dei codici, ma è importante che abbia gli stessi attributi.
- In caso di smarrimento della chiave operare con la manovra di cancellazione del codice descritta a pagina 50.

2.16 - RADIOCOMANDI

Premendo mentre il display visualizza dei radiocomandi. Il display mostra, **<16> PROGRAMMA RADIOCOMANDI ?** si entra nelle impostazioni di programmazione

< TX-001 >
- LIBERO -

Premere per entrare in programmazione del radiocomando 1 o selezionare il radiocomando da programmare con i tasti cursore e o premere . Appare,

< TX-001 >
STATO: ATTIVO

Posso variare con i tasti cursore e da ATTIVO a ISOLATO.

Il menù RADIOCOMANDI presenta le seguenti funzioni programmabili,

STATO

- ATTIVO
- ISOLATO

PULSANTE 1

- NON ASSEGNATO
- DISINSERIMENTO
- INS. TOTALE
- INS. PARZIALE 1
- INS. PARZIALE 2
- PANICO
- RAPINA
- SOCCORSO
- LINK

PULSANTE 2

- NON ASSEGNATO
- DISINSERIMENTO
- INS. TOTALE
- INS. PARZIALE 1
- INS. PARZIALE 2
- PANICO
- RAPINA
- SOCCORSO
- LINK

PULSANTE 3

- NON ASSEGNATO
- DISINSERIMENTO
- INS. TOTALE
- INS. PARZIALE 1
- INS. PARZIALE 2
- PANICO
- RAPINA
- SOCCORSO
- LINK

PULSANTE 4

- NON ASSEGNATO
- DISINSERIMENTO
- INS. TOTALE
- INS. PARZIALE 1
- INS. PARZIALE 2
- PANICO
- RAPINA
- SOCCORSO
- LINK

AREE

- 12345678

INSERIMENTO

- IMMEDIATO
- RITARDATO

FORZATO

- SI
- NO

STOP CHIAMATA

- NO
- SI

1° TIMER

- - -

2° TIMER

- - -

3° TIMER

- - -

4° TIMER

- - -

NUOVO CODICE: NO / SI'

IMPORTANTE:

l'associazione Parziale 1 e 2 determina l'inserimento Parziale solo se è stata assegnata una sola AREA nel passo di programmazione AREE. Se invece vengono assegnate più di una AREA, il tasto determina l'inserimento TOTALE delle aree assegnate al passo di programmazione AREE. Le opzioni PANICO, RAPINA e SOCCORSO, quando associate ad un pulsante, attivano un passo di programmazione chiamato EVENTI. Se in EVENTI non si associa almeno una AREA di appartenenza i comandi non hanno effetto. Sono disponibili radiocomandi a 2 e 4 tasti.

Il tasto numero 1 è sempre quello sul lato alto dell'impugnatura del radiocomando.
Se si associa un o più aree, l'allarme PANICO, RAPINA e SOCCORSO verranno attivati in quelle AREE.

OPZIONE STATO

L'opzione STATO serve a rendere attivo o non attivo il radiocomando selezionato.

Le scelte sono,

- ATTIVO
- ISOLATO

Isolato significa attivo ma non funzionante (blocco del radiocomando senza programmazione).
Attivo significa Operativo.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

OPZIONE PULSANTE 1

L'opzione Pulsante 1 stabilisce la funzionalità del tasto 1 del radiocomando

Le scelte sono,

- NON ASSEGNATO
- DISINSERIMENTO
- INS. TOTALE
- INS. PARZIALE 1
- INS. PARZIALE 2
- PANICO
- RAPINA
- SOCCORSO
- LINK

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

I pulsanti del radiocomando sono numerati da 1 a 4, dall'alto in basso.
Per ogni pulsante è possibile assegnare una delle seguenti OPZIONI:

NON ASSOCIATO	: utilizzato dalla versione bidirezionale per RICHIESTA STATO AREE
DISINSERIMENTO	: disinscrive (l'area o le aree associate)
INS. TOTALE	: inserisce (l'area o le aree associate)
PARZIALE 1	: inserisce il Parziale 1 se è stata programmata una sola AREA
PARZIALE 2	: inserisce il Parziale 2 se è stata programmata una sola AREA
PANICO	: attiva l'uscita di allarme panico (nelle aree assegnate)
RAPINA	: attiva l'uscita di allarme rapina (nelle aree assegnate)
SOCCORSO	: attiva l'uscita di allarme soccorso (nelle aree assegnate)
LINK	: attiva l'uscita link (di seguito programmate)

IMPORTANTE:

l'associazione Parziale 1 e 2 determina l'inserimento Parziale solo se è stata assegnata una sola AREA nel passo di programmazione PARZIALE 1 e 2.

Se invece vengono assegnate più di una AREA, il tasto determina l'inserimento TOTALE delle aree assegnate al passo di programmazione PARZIALE 1 e 2.

Le opzioni PANICO, RAPINA e SOCCORSO, quando associate ad un pulsante, attivano un passo di programmazione chiamato EVENTI. Se in EVENTI non si associa almeno una AREA di appartenenza i comandi non hanno effetto.

OPZIONE PULSANTI 2, 3 e 4

Per l'opzione Pulsanti 2, 3 e 4 vale la stessa procedura descritta per il Pulsante 1


Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

OPZIONE AREE


L'opzione aree stabilisce le aree di competenza del radiocomando.

L'associazione AREE determina l'inserimento Parziale solo se è stata assegnata una sola AREA nel passo di programmazione AREE.

Se invece vengono assegnate più di un'ARE, il tasto determina l'inserimento TOTALE delle aree assegnate a questo passo di programmazione.

Premere il numero dell'area da associare al radiocomando +  associare.

Con la stessa manovra si può dissociare l'area del radiocomando.

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE INSERIMENTO

L'opzione inserimento immediato stabilisce se il radiocomando in programmazione inserirà le aree di competenza in modo IMMEDIATO (senza tenere conto dei tempi di uscita) o RITARDATO (tenendo conto dei tempi di uscita).

Le scelte sono,

- IMMEDIATO
- RITARDATO

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

OPZIONE INSERIMENTO FORZATO

L'opzione inserimento forzato stabilisce se il radiocomando in programmazione inserirà le aree di competenza in modo FORZATO (senza tenere conto delle zone NON pronte) o rifiutando l'inserimento perché in presenza di zone NON pronte.

Le scelte sono,




- SI
- NO


Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

OPZIONE STOP CHIAMATA

L'opzione Stop Chiamata determina se il radiocomando che si sta programmando è AUTORIZZATO a fermare una telefonata in corso quando invia un comando di OFF impianto.

In modalità Teleassistenza una chiamata NON può mai essere interrotta.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere .

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

OPZIONE TIMER


L'opzione Timer attribuisce al radiocomando la condizione di operare solo all'interno di determinate fasce orarie.

Le fasce orarie sono poi programmabili nel dettaglio nel menù Timer.

Al radiocomando possono essere assegnati fino a 4 timer.



Se nessun timer viene assegnato al radiocomando (Start e Stop) nessuna limitazione temporale sarà operativa (24 ore su 24, 7 giorni su 7).

Impostare il Timer con i tasti cursore  e  o premendo direttamente il valore + .

Premere  per confermare e passare all'opzione successiva.

La programmazione dei Timer 2, Timer 3 e Timer 4 è come per Timer 1.


NUOVO CODICE: NO / SI'

Selezionando SI' e confermando con  la richiesta di NUOVO CODICE, viene attivata la modalità di auto apprendimento del radiocomando. Premendo  sulla selezione NO, la richiesta di NUOVO CODICE viene saltata.

L'opzione Nuovo Codice avvia la procedura di CANCELLAZIONE o PROGRAMMAZIONE del radiocomando.

< TX-001 > > A
NUOVO CODICE ?

Si deve predisporre il radiocomando alla trasmissione del codice e premere il tasto (vedi istruzione sulla predisposizione alla trasmissione del codice allegata al radiocomando).

Premere  per entrare in nuovo codice, appare:


< TX-001 > > A
 < INVIA CODICE >


Con la scritta INVIA CODICE lampeggiante.

La sessione si chiude con l'invio del codice del radiocomando che riporta il display a visualizzare il nome del radiocomando (di fabbrica è Radiocomando 1).

Se si invia un codice errato, si aspetta troppo tempo od il radiocomando è già memorizzato in un'altra locazione, il display risponde con un messaggio di errore tipo:


ILLEGATO,
 IN USO,
 RADIO IN USO (se è già aperta una sessione di memorizzazione)

Per riprendere la memorizzazione basta ripremere il tasto .

Se si esce premendo il tasto , prima di ricevere il nuovo codice, si termina la sessione senza memorizzazione.

2.16.1 - CANCELLARE UN RADIOCOMANDO

Se si vuole CANCELLARE un radiocomando già memorizzato procedere fino alla memorizzazione di un NUOVO CODICE e

premere  mentre il display visualizza lampeggiando INVIA CODICE.

Il display ritorna all'inizio del menù di programmazione radiocomando visualizzando il messaggio,


< TX-001 > > A
 < LIBERO >

Il codice del radiocomando è stato cancellato ma le opzioni di programmazione sono ancora attive.

Il radiocomando cancellato NON funzionerà più.



Si può procedere alla memorizzazione di un altro radiocomando.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Radiocomando 1) e premendo il tasto  + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere  per uscire dal menù o  per proseguire.

NOTA PER RADIOCOMANDI BIDIREZIONALI:


se ad un radiocomando bidirezionale viene lasciato un tasto con la funzione NON ASSOCIATO, lo stesso opererà come tasto di richiesta stato AREA/E senza inviare ne un comando di ON che di OFF.

La risposta della centrale alla pressione del tasto programmato con la funzione NON ASSOCIATO sarà:




VERDE = area/e associata OFF - ROSSO = almeno un'area associata in ON


2.17 - DATA / ORA


**<17> PROGRAMMA
DATA / ORA ?**

Premendo  mentre il display visualizza **<17> PROGRAMMA DATA / ORA ?** si entra nelle impostazioni della data / ora di centrale. Il display mostra,




----- **ORA** -----
00:01

Con le prime due cifre lampeggianti
Introdurre l'ora e premere il tasto  oppure modificare con i tasti cursore  e .

Terminata l'impostazione premere .




Impostare i minuti e premere . Appare,

----- **DATA** -----
01/01/05 (MER)

Introdurre giorno, mese e anno.
Premere il dato e a seguire il tasto  oppure modificare con i tasti cursore  e .




Programmato l'ultimo parametro premere . Appare,

--- **CAMBIA ORA** ---
SOL > LEG: 00/00

Impostare, se voluto, il giorno ed il mese per il cambio automatico dell'ora Solare / Legale
Premere il dato e a seguire il tasto  oppure modificare con i tasti cursore  e .

Programmato l'ultimo parametro premere . Appare,







--- **CAMBIA ORA** ---
LEG > SOL: 00/00

Impostare, se voluto, il giorno ed il mese per il cambio automatico dell'ora Solare / Legale
Premere il dato e a seguire il tasto  oppure modificare con i tasti cursore  e .

Programmato l'ultimo parametro premere . Appare,


-- **SCADENZA SIM** --
00/00/00

Impostazione della scadenza della SIM installata nel comunicatore telefonico GSM
Impostare il giorno ed il mese e l'anno in cui la SIM scadrà (se di tipo prepagata).
Si suggerisce di impostare un periodo minimo di 10 giorni prima della reale scadenza della SIM in modo da avere un tempo di preavviso sufficiente per operare la ricarica ed il prolungamento di validità.


Impostare il giorno e premere  e , il mese e premere  e , l'anno e premere  e .


Alla data impostata la tastiera illuminerà il **led di anomalia** e, se programmati, potranno essere inviati messaggi vocali o SMS a numeri di telefono esterni.
Si possono anche attivare uscite ausiliarie per collegamento a dispositivo ottico-acustici di tipo locale.

Premendo  il menù si riporta all'inizio sul parametro ORA.

Premere  per uscire dal menù di DATA / ORA.

Il display ripropone il primo passo di programmazione del menù DATA / ORA.

Premendo il tasto  per ricominciare la programmazione.

Premere  per uscire dal menù DATA / ORA.

2.18 - FESTIVITA'

**<18> PROGRAMMA
FESTIVITA' ?**

Premendo mentre il display visualizza **<18> PROGRAMMA FESTIVITA' ?** si entra nelle impostazioni delle festività. Il display mostra,

**< FESTIVITA 01 >
- NON ATTIVA -**

Il menù FESTIVITA' serve ad impostare i giorni Festivi dell'anno in cui i Timer NON devono aver effetto sul DISINSERIMENTO del sistema o devono bloccare totalmente codici, radiocomandi ed uscite.

Si possono programmare fino a 20 periodi di Festività.

Un periodo di Festività può essere composto anche da un solo giorno.

Premere il tasto per entrare in programmazione delle Festività 01 oppure modificare con i tasti cursore e la festività da impostare (possono essere programmati fino a 20 periodi di festività). Premendo appare,

**< FESTIVITA 01 >
00/00 > 00/00 (05)**

con le prime due cifre di sinistra lampeggianti.

I primi due campi numerici (00/00) rappresentano GIORNO e MESE di inizio Festività, ed i campi a destra della freccia il GIORNO ed il MESE di fine Festività.

L'ultimo campo a destra tra parentesi è l'anno (viene mostrato quello in corso).

Introdurre i valori voluti con i tasti cursore e o direttamente con i tasti numerici e .

Fatta la scelta premere per confermare e passare al campo successivo.

Premendo dopo l'anno il display ritorna al primo campo di programmazione.

A questo punto o si rientra per modificare i dati della Festività selezionata o con il tasto si esce e si seleziona un'altra Festività (da 01 a 20).

I periodi di Festività possono essere singoli giorni (01/01 > 02/01 (05)) o periodi di giorni consecutivi (01/01 > 08/01 (05)).

Premere per uscire dal menù della Festività.

PERSONALIZZAZIONE DELLA DESCRIZIONE

Entrando nel menù quando il display visualizza la descrizione (Festività 1) e premendo il tasto + 2 (F2), si entra nell'EDITING della descrizione. Il display visualizza sulla seconda riga la descrizione corrente.

Usare i tasti cursore per spostarsi sulla posizione di descrizione ed inserire il carattere attraverso il tasto specifico (tasti da 0 a

9). Per terminare e salvare la descrizione premere . Il display ritorna al primo punto.

Premere per uscire dal menù o per proseguire.

2.19 - NUMERI DI TELEFONO

**<19> PROGRAMMA
N. TELEFONICI ?**



Premendo  mentre il display visualizza si entra nelle impostazioni dei numeri di telefono. Il display mostra,


**<N.TEL.-01>
NON ATTIVO**

Il menù N. TELEFONICI serve ad impostare i numeri di telefoniche verranno utilizzati dal combinatore telefonico per le chiamate vocali, SMS e clip.



Si possono programmare fino a 8 numeri di telefono diversi, 8 numeri SMS diversi e 16 numeri tipo clip.


Lo stesso numero di telefono può comunque essere utilizzato per un numero diverso di messaggi vocali / SMS (allarme furto, rapina, mancanza 220V).


Con i tasti cursore  e  selezionare il numero telefonico da impostare (possono essere programmati fino a 8 diversi numeri).


Premere il tasto funzione **F2** ( + **2**) per attivare l'edit del numero di telefono 01.

< N. TEL. 01 >


E' possibile inserire fino a max 24 cifre. Usare i tasti cursore   per spostarsi all'interno del numero. E' possibile sovrascrivere qualsiasi cifra. Posizionandosi in qualsiasi punto del numero (es. all'inizio) e premendo a lungo il

tasto  è possibile cancellare tutte le cifre da quel punto in poi (es. cancellazione di tutto il numero).

Con il carattere * (comando  + < oppure **F + <**) si può inserire una pausa fissa di 2 secondi.


Con il carattere # (comando  + < oppure **F + <**) si inserisce il comando per gestire il prefisso di uscita dal centralino telefonica PABX. In pratica se la linea telefonica filo è collegata ad un centralino e si desidera utilizzare anche la linea GSM, si può impostare il prefisso per la presa della linea urbana che verrà usato solo per le chiamate PSTN e non verrà considerato per le chiamate GSM. Introdurre prima il prefisso (esempio 0) poi il carattere # e poi il numero di telefono.

Il combinatore, automaticamente, userà il prefisso per la chiamata tramite centralino e lo scarcerà per la chiamata GSM. I numeri SMS e clip devono essere obbligatoriamente preceduti dal prefisso internazionale (+39 per l'Italia).


Con i tasti funzione **F3** ( + **3**) è possibile effettuare un test di chiamata su questo numero. Il display visualizza:


< N. TEL. 01 >
< START CICLO >

Il numero verrà chiamato e verrà riprodotto il messaggio di ubicazione impianto (messaggio principale).





Con i tasti funzione **F4** ( + **4**) è possibile interrompere in qualsiasi momento la chiamata in corso. Il display visualizza:

< N. TEL. 01 >
< STOP CICLO >




Con i tasti funzione **F8** ( + **8**) si esegui un RESET del combinatore telefonico ed il blocco di tutte le chiamate pendenti. E' una manovra di emergenza in caso di perdita di controllo delle chiamate o di anomalo funzionamento del combinatore.

Premere il tasto  per memorizzare il N. TEL. 01. Appare,



< N. TEL. 01 > > A
0299988822

Selezionare con i tasti cursore  e  un altro numero da programmare o premere il tasto  per impostare le opzioni del numero di telefono 1. Premendo  appare,

< N. TEL. 01 > > A
STATO: ATTIVO

Con la scritta ATTIVO lampeggiante. Se necessario, con l'ausilio dei tasti  e  è possibile porre il numero su ISOLATO (programmato ma non usato). A seguire premere  e appare per le chiamate vocali



< N. TEL. 01 > > A
STOP CICLO: NO

Con i tasti cursore  e  è possibile fissare la scelta tra NO e SI'.

Se NO chi riceve la chiamata del numero telefonico 1 NON è autorizzato a bloccare il ciclo delle telefonate.
Se SI' chi riceve la chiamata è autorizzato a bloccare il ciclo delle telefonate sia per se stesso che per tutti i numeri di telefono programmati.
Per ottenere ciò che riceve la telefonata deve, dopo aver ascoltato il messaggio preregistrato, premere sulla tastiera del suo telefono il tasto # (stop delle chiamate al proprio numero) o * (stop di tutte le chiamate in corso ed arresto del comunicatore telefonico).
Oltre a bloccare la telefonata in essere la funzione STOP CICLO autorizza chi riceve la chiamata ad entrare nella modalità guida vocale. Per ottenere ciò si deve premere il tasto ZERO sul proprio telefono durante la pausa di silenzio tra la ripetizione dei messati in linea. Se il comando ha avuto esito positivo digitando il proprio codice utente si entra nella guida vocale che, come descritto a pagina 66, permette di controllare alcune funzioni della centrale usando i tasti del telefono.

Per i numeri clip invece appare:


<N.CLI-01 >
LINK: USC - - - -

Con i tasti cursore  e  è possibile fissare la scelta sul numero di uscita da attivare in caso ti chiamata da quel numero telefonico.
L'uscita dovrà essere programmata come tipo link, dopo aver ricevuto e riconosciuto il numero telefonico il combinatore chiuderà automaticamente la chiamata.



ATTENZIONE:




Il codice digitato da comando remoto DEVE essere sempre di 6 cifre.
Se in tastiera è programmato a 4 o 5 cifre, le cifre mancanti devono essere sostituite da cifre ZERO prima del numero valido.
Ad esempio se il codice di tastiera è 1234 il codice remoto valido sarà 001234.

Utilizzare questa funzione in accordo con le necessità del Vostro cliente.

A seguire premere  e appare,


< N. TEL. 01 > > A
STATO: ATTIVO

Premere il tasto  per ricominciare la configurazione del numero telefonico 1 o premere  per tornare alla scelta del numero di telefono da programmare

Con i tasti cursore  e  selezionare un altro numero di telefono o premere  per uscire dal menù dei NUMERI DI TELEFONO.


2.20 - TELEASSISTENZA


**<20> PROGRAMMA
TELEASSISTENZA ?**

Premendo  mentre il display visualizza

si entra nelle impostazioni dei parametri di teleassistenza. Il display mostra,

**< N. ASS-01 >
- NON ATTIVO -**

Premere il tasto  si entra nella selezione di ATTIVO o ISOLATO.

Premendo invece la combinazione di tasti **F2** ( + **2**) si entra nella modalità di editing del numero di ASS-01. Allo stesso modo dei Numeri di Telefono è possibile programmare il numero desiderato.

Finita la digitazione del numero premere  per salvare il numero digitato.

Il numero di ASS-01 rappresenta il numero di RICHIAMATA che la centrale userà in TELEASSISTENZA per richiamare il MODEM chiamante.

Lo stesso numero può essere usato da menù Utente per avviare una sessione di TELEASSISTENZA chiamando manualmente il MODEM lato PC.

La manovra è descritta nel manuale utente ed è attiva nel menù TELEASSISTENZA del menù Utente.

Portandosi su tale menù Utente e premendo a lungo il tasto , si effettua una chiamata usando il numero di telefono ASS-01.

Nello stesso menù Utente il cliente imposta con SI' o NO se la TELEASSISTENZA è abilitata.

Nel menù TELEASSISTENZA del tecnico è presente anche un numero ASS-02 che viene usato in alternativa al numero ASS-01.

Il numero ASS-02 viene scritto durante una sessione di TELEASSISTENZA direttamente dal software TECHNOLINK ed è in pratica un numeri di Richiamata alternativo al ASS-01 che può essere momentaneamente usato per la sessione di teleassistenza in corso.

Può ad esempio essere usato quando i effettua una telegestione con richiamata ma non si è nella postazione di riferimento del numero di richiamata ASS-01.


Ad esempio il numero di richiamata ASS-01 fa riferimento al Vostro ufficio mentre per l'occasione siete in un altro luogo.

Momentaneamente è possibile farsi richiamare ad un numero non memorizzato in centrale, appunto ASS-02.



Il numero ASS-02 rimane programmato e visibile finché non viene variato con un'altra manovra da TECHNOLINK.


2.21 - CENTRO SERVIZI




**<21> PROGRAMMA
CENTRO SERVIZI ?**


Premendo  mentre il display visualizza ai numeri di Centro Servizi o centralizzazione allarmi digitali (fino a 3 numeri di Centro Servizi). Il display mostra,


**< N. SER-01 >
- NON ATTIVO -**

Con i tasti cursore  e  selezionare il numero di Centro Servizi da impostare (possono essere programmati fino a 3 diversi numeri di Centro Servizi).


Premere il tasto funzione **F2** ( + **2**) per attivare l'edit del numero di telefono SER-01 o SER-02 o SER-03.

E' possibile inserire fino a max 24 cifre. Usare i tasti cursore   per spostarsi all'interno del numero. E' possibile sovra scrivere qualsiasi cifra. Posizionandosi in qualsiasi punto del numero (es. all'inizio) e premendo a lungo il tasto  è possibile cancellare tutte le cifre da quel punto in poi (es. cancellazione di tutto il numero).

Con il carattere * (comando  + < oppure **F + <**) si può inserire una pausa fissa di 2 secondi.




Con il carattere # (comando  + < oppure **F + <**) si inserisce il comando per gestire il prefisso di uscita dal centralino telefonica PABX. In pratica se la linea telefonica filo è collegata ad un centralino e si desidera utilizzare anche la linea GSM, si può impostare il prefisso per la presa della linea urbana che verrà usato solo per le chiamate PSTN e non verrà considerato per le chiamate GSM. Introdurre prima il prefisso (esempio 0) poi il carattere # e poi il numero di telefono. Il combinatore, automaticamente, userà il prefisso per la chiamata tramite centralino e lo scarcerà per la chiamata GSM.

Una volta impostato il numero di telefono premendo il tasto  si entra nella selezione di ATTIVO o ISOLATO.

Premendo  è possibile impostare il tipo di protocollo digitale per ogni numero di centro servizi (CONTACT ID, ADEMCO SLOW (4/2 - 10 bps) o ADEMCO FAST (4/2 - 20 bps).


Dopo la scelta di tipo ATTIVO premere , appare:

**< N. SER-01 >
MOD. CONTACT ID**

Con i tasti cursore  e  è possibile fissare la scelta del protocollo (diversa per ogni numero di telefono). Selezionato il protocollo premere  per avanzare alla funzione successiva. Appare,

**< N. SER-01 >
TEST :**


Per impostare se a questo numero di Centro Servizi deve essere inviata la chiamata di TEST PERIODICO.


Con i tasti da 1 a 7 +  è possibile impostare a ON o a OFF il giorno della settimana a cui è riferito il TEST dove, 1 = Lunedì, 2 = Martedì, 3 = Mercoledì, 4 = Giovedì, 5 = Venerdì, 6 = Sabato, 7 = Domenica.

Premere  per avanzare alla funzione successiva. Appare,

**< N. SER-01 >
ORA TEST: 00:00**

per impostare l'ora ed il minuto in cui si desidera inviare la chiamata di TEST. La chiamata sarà ripetuta in tutti i giorni selezionati.

Premere  per confermare e si ritorna all'inizio del menù.



Premere  per tornare al menù principale.

Uscire e/o selezionare un altro numero di CENTRO SERVIZI.

NOTA BENE:

Per i numeri di Centro Servizi 2 e 3, dopo la scelta del Protocollo Digitale appare un altro menù che fissa l'attivazione della modalità di BACKUP sul numero di Centro Servizi precedente (numero 2 backup di 1 - numero 3 backup di 2).

< N. SER-02 >
MOD. BACKUP: NO

Con i tasti cursore  e  è possibile fissare la scelta a NO o SI'.

Se SI' il numero sarà utilizzato in Backup del precedente in caso di mancata risposta.

Se NO il numero sarà utilizzato solo se associato al relativo evento digitale (vedi CODICI REPORT).

Se uno dei numeri di telefono 2 o 3 è programmato come Backup, nel menù Codici Report lo stesso sarà automaticamente attivo se il numero di cui è Backup viene associato all'evento.

< NE > C T R SR
0001 - - - - B B - -

La possibilità di porre i numeri di Centro Servizi in modalità NON ATTIVO risulta molto utile quando si rende necessario (per esempio per manutenzione) bloccare la trasmissione del formato digitale SENZA programmare i Codici di Report.

2.22 - MESSAGGI VOCALI

**<22> PROGRAMMA
MESSAGGI VOCALI ?**

Premendo  mentre il display visualizza si entra nelle impostazioni dei messaggi vocali. Il display mostra,

**< M.VOC-01>
- NON ATTIVO -**

In totale sono disponibili 28 diversi messaggi vocali. I messaggi registrabili sono:

**Un messaggio comune (12 secondi),
26 messaggi di canale da 4 secondi cadauno per SercurPro 88 e 200, mentre 12 messaggi di canale per Techno 32.
1 messaggio di ripristino (4 secondi).**

Il messaggio da 12 secondi è il messaggio comune dove normalmente si registra l'ubicazione dell'impianto (esempio " Attenzione, attenzione chiamata automatica proveniente dall'abitazione del Sig. XXX in Via xx a Milano ").

I 26 messaggi di canale possono rappresentare ogni possibile informazione di allarme gestita dalla centrale.

Possono essere localmente personalizzati ed associati ad eventi di sistema o di area.

Il messaggio 28 è, se necessario, utilizzabile come messaggio di RIPRISTINO associabile ad ognuno dei messaggi di canale.

(Il messaggio di ripristino in Techno 88 e 200 è il 47, il messaggio di ripristino in Techno 32 è il 33).

La personalizzazione **vocale** del messaggio è effettuabile tramite cornetta telefonica direttamente sul modulo del combinatore (vedi pagina 60) con l'ausilio della guida vocale interattiva (esempio allarme furto, mancanza rete, ecc.).

Una volta stabilito il contenuto vocale del messaggio si può procedere all'associazione software tra messaggio ed evento di centrale (canale). Se per esempio il messaggio vocale 1 sarà " MANCANZA RETE 220V " procedere come segue.

Il display mostra:

**< M.VOC-01>
- NON ATTIVO -**

Premere il tasto  appare:


**< M.VOC-01>
STATO: OFF**

Con l'ausilio dei tasti cursore  e  cambiare l'opzione tra OFF, ATTIVO e ISOLATO

OFF è non programmato e non usato.

ATTIVO è usato e programmato.

ISOLATO è programmato ma non usato.

Selezionare **ATTIVO** e premere il tasto , appare:

**< M.VOC-01>
CATEG: SISTEMA**



Con l'ausilio dei tasti cursore  e  cambiare l'opzione tra SISTEMA ed AREE.

Fatta la scelta premere  ed appaiono l'elenco delle opzioni di SISTEMA o di AREA associabili al messaggio vocale 1.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione voluta e premere . Appare:

**< M.VOC-01>
N. TEL : - - - - -**






Il display propone la scelta di quale numero di telefono (da 1 a 8) sarà interessato dalla chiamata del messaggio vocale 1.

Con la manovra  + numero (da 1 a 8) si assegnano i numeri di telefono. Al termine premere il tasto . Appare:

**< M.VOC-01>
RIPRISTINO: NO**

Il combinatore può inviare per ognuno dei 26 eventi di chiamata anche il relativo stato di ripristino.

Esempio " Mancanza rete 220V " e " Mancanza rete 220V **ripristinata** ". Il messaggio di ripristino (messaggio 28) automaticamente si appende al messaggio di canale. L'opzione è indipendente per ogni singolo messaggio.

Con i tasti cursore  e  selezionare l'opzione NO o SI' e confermare con . Il menù si riporta all'inizio della programmazione del messaggio vocale 1. Premere  per riprogrammare o premere  per tornare alla selezione del



messaggio da registrare. Con i tasti cursore  e  selezionare un altro messaggio o premere  per uscire dal menù " MESSAGGI VOCALI ".

2.23.1 - REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI (combinatore 1.xxx)

MENU' VOCALE INTERATTIVO DI SERVIZIO (solo registrazione / riascolto messaggi).

Per registrare e personalizzare i messaggi vocali si deve utilizzare un telefono BCA collegato al plug del comunicatore telefonico posto alla destra dei morsetti di linea (Plug a 6 posizioni). In alternativa è possibile usare uno dei telefoni collegati a valle del combinatore telefonico (quelli installati sull'impianto dell'abitazione).

Non è necessario che la linea telefonica PSTN sia presente. Se lo è procedere con la digitazione del codice di servizio. Se non lo è si deve, per commutare il relè di linea prima di comporre il codice, si deve usare una specifica manovra.

Entrare in programmazione Tecnico, andare sul menù Comunicatore, premere  e mentre il display mostra il nome assegnato al comunicatore, premere in sequenza  + 1 (F1). Il relè di linea commuta e si rende disponibile ad accettare

il codice di servizio ed i relativi comandi DTMF anche in assenza della linea PSTN.

Premendo un qualsiasi tasto si esce da questa condizione ed il relè di linea sgancia.

A relè agganciato (con o senza linea telefonica PSTN):

alzare la cornetta del telefono comporre tre volte zero (000) e se la manovra è corretta, un tono conferma l'operazione e si è collegati con il comunicatore.

ATTENZIONE:

Affinché la procedura di registrazione venga effettuata correttamente si deve:

- Aver inserito sul combinatore il modulo vocale **ISD 2** Guida Vocale (vedi pagina 44 del manuale collegamenti).
- Aver inserito sul combinatore il modulo vocale **ISD 1** Messaggi (vedi pagina 44 del manuale collegamenti).
- Aver collegato ai morsetti di linea L + e L- la linea telefonica (in caso contrario consultare la Alarmsystems).
- Avere a disposizione un normale telefono BCA (tipo Sirio) e un cordone plug - plug a 6 contatti. Il BCA può essere connesso direttamente al plug femmina posto vicino ai morsetti di ingresso linea PSTN o collegato a valle.
- E' indispensabile impostare i dip-switch del banco SW1 sul combinatore in modo da attivare la presenza dei moduli ISD 1 e ISD 2 (vedi pagina 44 del manuale collegamenti).
- NON è indispensabile che il combinatore sia attivato sulla seriale della centrale (basta che sia alimentato).
- NON è indispensabile avere inserito il modulo MODEM
- NON è indispensabile avere inserito il modulo GSM
- **Password di servizio per registrazione messaggi " 191919 ".**
- Tale manovra è possibile solo da collegamento locale **E NON IN REMOTO.**
Ciò significa che se il combinatore risponde ad una chiamata entrante NON considera valido il codice di servizio

PROCEDURA:

Valida sia da plug a bordo scheda che da telefono a valle del combinatore posto sulla stessa linea PSTN.

1. Alzare cornetta
2. Comporre 3 volte zero (000)
3. Il combinatore aggancia (Bip di conferma)
4. Digitare password di servizio (default 191919)
5. Messaggio " **BENVENUTO** " se il codice è corretto
6. A seguire, se codice è corretto, viene riprodotto messaggio:
" **CANCELLETTO PER RIASCOLTARE** "
" **ZERO PER USCIRE** "

I comandi disponibili sono:

UNO + numero messaggio per **registrare** uno dei 28 messaggi di chiamata (scheda ISD 1 - 28 messaggi)

DUE + numero messaggio per **ascoltare** uno dei 28 messaggi di chiamata (scheda ISD 1 - 28 messaggi)

TRE + numero messaggio per **registrare** il nome vocale dell'area (scheda ISD 2 - 8 messaggi)

QUATTRO + numero messaggio per **ascoltare** il nome vocale assegnato dell'area (scheda ISD 2 - 8 messaggi)

" **ASTERISCO PER INIZIARE** " è la risposta per scelte 1, 2, 3, 4,

oppure "NUMERO NON VALIDO" se si preme il tasto sbagliato,

oppure il riascolto del menù se premo CANCELLETTO,

oppure si esce se si preme ZERO.

7. Deve essere riprodotto un BIP sia prima della registrazione che alla fine del tempo di registrazione per sincronizzare start e stop registrazione.
8. Dopo aver ascoltato o registrato il messaggio il combinatore rimane in attesa del prossimo comando.

NOTA:

Gli 8 messaggi programmabili per la personalizzazione della descrizione vocale delle 8 partizioni vengono utilizzate dal combinatore durante l'uso della guida vocale interattiva per identificare la partizione inserita / disinserita / in allarme. Di fabbrica il messaggio vocale per le partizioni è: "AREA 1" - - - - - "AREA 8".

REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI DI CHIAMATA

- Il **NUMERO MESSAGGIO** a cui la guida vocale si riferisce (da 11 a 47) è in pratica la locazione per registrare il messaggio comune (12 secondi), le locazioni dei messaggi di canale (26 da 4 secondi) e la locazione del messaggio di ripristino (1 da 4 secondi)
- Per Registrare od Ascoltare il messaggio comune digitare:
11 = Messaggio comune
- Per Registrare od Ascoltare i 26 messaggi di canale (**Techno 88 e 200**) digitare:
 - 21 = Messaggio vocale 1
 - 22 = Messaggio vocale 2
 - 23 = Messaggio vocale 3
 - 24 = Messaggio vocale 4
 - 25 = Messaggio vocale 5
 - 26 = Messaggio vocale 6
 - 27 = Messaggio vocale 7
 - 28 = Messaggio vocale 8
 - 29 = Messaggio vocale 9
 - 30 = Messaggio vocale 10
 - 31 = Messaggio vocale 11
 - 32 = Messaggio vocale 12
 - 33 = Messaggio vocale 13
 - 34 = Messaggio vocale 14
 - 35 = Messaggio vocale 15
 - 36 = Messaggio vocale 16
 - 37 = Messaggio vocale 17
 - 38 = Messaggio vocale 18
 - 39 = Messaggio vocale 19
 - 40 = Messaggio vocale 20
 - 41 = Messaggio vocale 21
 - 42 = Messaggio vocale 22
 - 43 = Messaggio vocale 23
 - 44 = Messaggio vocale 24
 - 45 = Messaggio vocale 25
 - 46 = Messaggio vocale 26
- Per Registrare od Ascoltare i 12 messaggi di canale (Techno 32) digitare:
 - 21 = Messaggio vocale 1
 - 22 = Messaggio vocale 2
 - 23 = Messaggio vocale 3
 - 24 = Messaggio vocale 4
 - 24 = Messaggio vocale 4
 - 26 = Messaggio vocale 6
 - 27 = Messaggio vocale 7
 - 28 = Messaggio vocale 8
 - 29 = Messaggio vocale 9
 - 30 = Messaggio vocale 10
 - 31 = Messaggio vocale 11
 - 32 = Messaggio vocale 12
- Per Registrare od Ascoltare il messaggio di ripristino digitare:
33 = Messaggio di ripristino
- Per Registrare o Ascoltare il messaggio di ripristino digitare:
47 = Messaggio di ripristino

REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI DI AREA (PARTIZIONI)

- Il **NUMERO MESSAGGIO** a cui la guida vocale si riferisce (da 01 a 08) è in pratica la locazione per registrare il messaggio
- Per Registrare il messaggio di partizione digitare: **TRE** + 01 - 02 - 03 - 04 - 05 - 06 - 07 - 08
- Per Ascoltare il messaggio di partizione digitare: **QUATTRO** + 01 - 02 - 03 - 04 - 05 - 06 - 07 - 08
- - 01 = di fabbrica " AREA1 "
 - 02 = di fabbrica " AREA2 "
 - 03 = di fabbrica " AREA3 "
 - 04 = di fabbrica " AREA4 "
 - 05 = di fabbrica " AREA5 "
 - 06 = di fabbrica " AREA6 "
 - 07 = di fabbrica " AREA7 "
 - 08 = di fabbrica " AREA8 "

2.23.2 - GUIDA VOCALE INTERATTIVA UTENTE

Su connessione locale (000) o chiamata dall'esterno (risposta dopo gli squilli programmati o dopo scavalco segreteria) se la PASSWORD, è quella confermata dalla centrale collegata, verrà riprodotto il menù utente (MENU' UTENTE AUTONOMO DEL COMBINATORE):

1. comporre 3 volte zero (000) o ricezione chiamata dall'esterno
2. il combinatore aggancia (Bip di conferma)
3. digitare password (che verrà convalidata dalla centrale)
La PASSWORD è la stessa usata localmente sulla tastiera ma nell'uso da remoto DEVE ESSERE ASSOLUTAMENTE A 6 CIFRE. Se su tastiera è a 4 o a 5 cifre anteporre degli ZERO prima del codice per portarlo a 6 cifre.
ATTENZIONE codici più brevi di 6 cifre NON verranno convalidati dalla centrale
4. messaggio " BENVENUTO " se il codice è corretto o " NUMERO NON VALIDO " se il codice è errato.

A seguire, se codice è corretto, viene riprodotto il messaggio:

"PREMERE"	"UNO"	"PER"	"STATO SISTEMA"
"PREMERE"	"DUE"	"PER"	"AREE"
"PREMERE"	"TRE"	"PER"	"USCITE"
"PREMERE"	"QUATTRO"	"PER"	"MEMORIA ALLARMI"
"PREMERE"	"OTTO"	"PER"	"ASCOLTARE"
"PREMERE"	"NOVE"	"PER"	"PARLARE"
"PREMERE"	"CANCELLETTO PER RIASCOLTARE"		
"PREMERE"	"ZERO PER USCIRE"		

Seguire le procedure suggerite vocalmente per ottenere le manovre volute.
Dall'interno dei menù premendo ZERO si ritorna al menù precedente.

I menù OTTO e NOVE sono preposti all'ascolto ambiente dall'esterno.
Sono usati in combinazione con il modulo vocale venduto separatamente dal comunicatore.

2.24.1 - REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI (combinatore 2.xxx)

MENU' VOCALE INTERATTIVO DI SERVIZIO (solo registrazione / riascolto messaggi)

Per registrare e personalizzare i messaggi vocali si deve utilizzare un telefono BCA collegato al PLUG del comunicatore telefonico

PROCEDURA:

1. Alzare cornetta
2. Comporre 3 volte zero (000)
3. Il combinatore aggancia (Bip di conferma)
4. Messaggio " **BENVENUTO** "
5. digitare i comandi di registrazione e riascolto
 - I comandi disponibili sono:**
 - UNO** + numero messaggio per **registrare** uno dei 28 messaggi di chiamata (scheda ISD messaggi)
 - DUE** + numero messaggio per **ascoltare** uno dei 28 messaggi di chiamata (scheda ISD messaggi)
 - TRE** + numero messaggio per **registrare** il nome vocale dell'area (scheda ISD Guida vocale)
 - QUATTRO** + numero messaggio per **ascoltare** il nome vocale assegnato dell'area (scheda ISD Guida vocale)
6. Deve essere riprodotto un BIP prima della registrazione, per chiudere la registrazione premere " * "
7. Dopo aver ascoltato o registrato il messaggio il combinatore rimane in attesa del prossimo comando.

NOTA:

Gli 8 messaggi programmabili per la personalizzazione della descrizione vocale delle 8 partizioni vengono utilizzate dal combinatore durante l'uso della guida vocale interattiva per identificare la partizione inserita / disinserita / in allarme. Di fabbrica il messaggio vocale per le partizioni è: "AREA 1" - - - - - "AREA 8".

REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI DI CHIAMATA

• Il **NUMERO MESSAGGIO** a cui la guida vocale si riferisce (da 01 a 37) è in pratica la locazione per registrare il messaggio comune (12 secondi), le locazioni dei messaggi di canale (26 da 4 secondi) e la locazione del messaggio di ripristino (1 da 4 secondi)

• Per Registrare od Ascoltare il messaggio comune digitare:

01 = Messaggio comune

• Per Registrare od Ascoltare i 26 messaggi di canale (**Tecno 88 e 200**) digitare:

- 11** = Messaggio vocale 1
- 12** = Messaggio vocale 2
- 13** = Messaggio vocale 3
- 14** = Messaggio vocale 4
- 15** = Messaggio vocale 5
- 16** = Messaggio vocale 6
- 17** = Messaggio vocale 7
- 18** = Messaggio vocale 8
- 19** = Messaggio vocale 9
- 20** = Messaggio vocale 10
- 21** = Messaggio vocale 11
- 22** = Messaggio vocale 12
- 23** = Messaggio vocale 13
- 24** = Messaggio vocale 14
- 25** = Messaggio vocale 15
- 26** = Messaggio vocale 16
- 27** = Messaggio vocale 17
- 28** = Messaggio vocale 18
- 29** = Messaggio vocale 19
- 30** = Messaggio vocale 20
- 31** = Messaggio vocale 21
- 32** = Messaggio vocale 22
- 33** = Messaggio vocale 23
- 34** = Messaggio vocale 24
- 35** = Messaggio vocale 25
- 36** = Messaggio vocale 26

• Per Registrare o Ascoltare il messaggio di ripristino digitare:

37 = Messaggio di ripristino

• Per Registrare od Ascoltare i 12 messaggi di canale (**Tecno 32**) digitare:

- 11** = Messaggio vocale 1
- 12** = Messaggio vocale 2
- 13** = Messaggio vocale 3
- 14** = Messaggio vocale 4
- 14** = Messaggio vocale 4
- 16** = Messaggio vocale 6
- 17** = Messaggio vocale 7
- 18** = Messaggio vocale 8
- 19** = Messaggio vocale 9
- 20** = Messaggio vocale 10
- 21** = Messaggio vocale 11
- 22** = Messaggio vocale 12

• Per Registrare od Ascoltare il messaggio di ripristino digitare:

23 = Messaggio di ripristino

REGISTRAZIONE MESSAGGI VOCALI DI AREA (PARTIZIONI)

• Il **NUMERO MESSAGGIO** a cui la guida vocale si riferisce (da 01 a 08) è in pratica la locazione per registrare il messaggio

• Per Registrare il messaggio di partizione digitare: **TRE** + 01 - 02 - 03 - 04 - 05 - 06 - 07 - 08

• Per Ascoltare il messaggio di partizione digitare: **QUATTRO** + 01 - 02 - 03 - 04 - 05 - 06 - 07 - 08

01 = di fabbrica " AREA1 "

02 = di fabbrica " AREA2 "

03 = di fabbrica " AREA3 "

04 = di fabbrica " AREA4 "

05 = di fabbrica " AREA5 "

06 = di fabbrica " AREA6 "

07 = di fabbrica " AREA7 "

08 = di fabbrica " AREA8 "

2.24.2 - GUIDA VOCALE INTERATTIVA UTENTE

Su chiamata dall'esterno (risposta dopo gli squilli programmati o dopo scavalco segreteria) se la **PASSWORD**, è quella confermata dalla centrale collegata, verrà riprodotto il menù utente (MENU' UTENTE AUTONOMO DEL COMBINATORE):

1. Ricezione chiamata dall'esterno

2. il combinatore aggancia (Bip di conferma)

3. digitare password (che verrà convalidata dalla centrale)

La **PASSWORD** è la stessa usata localmente sulla tastiera ma nell'uso da remoto **DEVE ESSERE ASSOLUTAMENTE A 6 CIFRE**. Se su tastiera è a 4 o a 5 cifre anteporre degli **ZERO** prima del codice per portarlo a 6 cifre.

ATTENZIONE codici più brevi di 6 cifre **NON** verranno convalidati dalla centrale

4. messaggio " **BENVENUTO** " se il codice è corretto o " **NUMERO NON VALIDO** " se il codice è errato.

A seguire, se codice è corretto, viene riprodotto il messaggio:

"**PREMERE**" " **UNO** " " **PER** " " **STATO SISTEMA** "

"**PREMERE**" " **DUE** " " **PER** " " **AREE** "

"**PREMERE**" " **TRE** " " **PER** " " **USCITE** "

"**PREMERE**" " **QUATTRO** " " **PER** " " **MEMORIA ALLARMI** "

"**PREMERE**" " **OTTO** " " **PER** " " **ASCOLTARE** "

"**PREMERE**" " **NOVE** " " **PER** " " **PARLARE** "

"**PREMERE**" " **CANCELLETTO PER RIASCOLTARE** "

"**PREMERE**" " **ZERO PER USCIRE** "

Seguire le procedure suggerite vocalmente per ottenere le manovre volute.

Dall'interno dei menù premendo ZERO si ritorna al menù precedente.

I menù OTTO e NOVE sono preposti all'ascolto ambiente dall'esterno.

Sono usati in combinazione con il modulo vocale venduto separatamente dal comunicatore.

EMULAZIONE LINEA PSTN SU LINEA GSM

Tale funzionalità, presente sul combinatore telefonico con modulo GSM a bordo (dalla versione 2.100), consente di utilizzare la linea PSTN in emulazione sulla linea GSM. Viene in pratica resa disponibile una linea telefonica **VIRTUALE** da collegare a telefono BCA. Il collegamento ai telefoni si ottiene attraverso il **PLUG** o, con connessione permanente, alla morsettiera M5 (la scelta è esclusiva, o sul **PLUG** o sulla morsettiera M5).

PROCEDURA:

1. Alzare cornetta

2. Comporre 3 volte uno (111)

3. Il combinatore aggancia (Bip di conferma)

4. Digitare il numero di telefono da chiamare

5. attendere in linea o premere **CANCELLETTO** per terminare il numero di telefono

Il chiamante riceverà la vostra telefonata. I costi della chiamata dipendono dal contratto della SIM in uso.

L'utilizzo della linea telefonica PSTN in emulazione su linea GSM è solo di tipo uscente.

2.25 - CODICI REPORT E SMS

**<23> PROGRAMMA
CODICI REPORT ?**

Premendo mentre il display visualizza **<23> PROGRAMMA CODICI REPORT ?** si entra nell'impostazione dei Codici di Report dei protocolli digitali. Premendo il tasto appare:

**< NE > C T R SR
0001 - - - - -**

La prima riga mostra NE (numero evento) e i tre campi di programmazione.
 Il campo **C** determina l'evento da inviare (vedi tabella codici report per una corretta impostazione).
 Il campo **T** determina a quali dei 3 numeri del centro servizi l'evento deve essere inviato (1, 2, 3).
 Il primo campo **R** determina se l'evento deve essere trattato anche per il RIPRISTINO (" - " significa NO, " * " significa SI)
 Il campo **S** determina se deve essere inviato l'evento ai numeri SMS impostati (" - " significa NO, " * " significa SI)
 Il secondo campo **R** determina se l'evento deve essere trattato anche per l'SMS di RIPRISTINO (" - " significa NO, " * " significa SI)
 L'SMS di ripristino viene gestito solamente se il tipo di ripristino è di tipo "chiusura zona"; non sono gestiti gli SMS di ripristino per il tipo "Fine allarme" e "Disinserimento Area".

La seconda riga mostra l'evento progressivo (da 0001 a 2000) e i dati dell'evento.
 Di fabbrica nessun dato è attivo e tutti i campi sono vuoti.

Per spostarsi tra gli eventi (avanti ed indietro) usare i tasti cursore e .

Per andare direttamente all'evento desiderato digitare il numero dell'evento (0001 - 2000) e poi premere .

Dopo il numero dell'evento premendo si passa al campo **C**, Codice Report.
 Inserire il codice Contact ID in sintonia con le tabelle mostrate nelle pagine successive (vengono riepilogati i Codici Report

Contact ID e la loro associazione numerica). Per inserire il codice digitarlo e poi premere .

Inserito il Codice di Report premendo si passa al **T**, numeri di centro servizi 1, 2 e 3.

Digitare il numero (1, 2 o 3) e per attivare e disattivare l'associazione del numero all'evento.
 Se sul campo **T** appaiono le lettere **B**, significa che il numero è stato programmato con l'opzione di backup (vedi CENTRO SERVIZI).

Stabilito il codice di Report premendo si passa al **R**, ripristino. Utilizzare i tasti cursore e per attivare / disattivare l'opzione ripristino (* = ripristino attivo, - = ripristino non attivo).

Stabilito il criterio di ripristino premere e si passa al campo **S**, SMS. Utilizzare i tasti cursore e per attivare / disattivare l'opzione di invio SMS per l'evento (* = SMS attivo, - = SMS non attivo).

Stabilito il criterio di ripristino premere e si passa al campo **R**, ripristino SMS. Utilizzare i tasti cursore e per attivare / disattivare l'opzione ripristino (* = ripristino attivo, - = ripristino non attivo).

Premere il tasto si ritorna sul campo **NE**. Per terminare la sessione ed uscire dei CODICI REPORT premere .

RIEPILOGO DEI PASSI DI PROGRAMMAZIONE PER ATTIVARE LA TRASMISSIONE DEL FORMATO DIGITALE

- Codice cliente: (MENU' AREE)
- Ripristino: (MENU' AREE)
- N° tel. Centro servizi: (MENU' CENTRO SERVIZI)
- Test periodico: (MENU' CENTRO SERVIZI)
- Backup: (MENU' CENTRO SERVIZI)
- Codice report: (MENU' CODICI REPORT)

GRUPPO CODICI REPORT INSERIMENTI / DISINSERIMENTI

N° Evento	Descrizione	Codice Contact ID (Group / Device Nb.)	Rip.	Tel1	Tel2	Tel3	SMS	Rip.
70	Inserimento Rapido	408 (area / x)						
71								
72	Inserimento Ingresso Chiave	409 (area / x)						
73	Disinserimento Ingresso Chiave	409 (area / x)						
74	Inserimento Monitor	407 (area / 0)						
75	Disinserimento Monitor	407 (area / 0)						

82	Inserimento Timer 1	403 (area / x)						
83	Disinserimento Timer 1	403 (area / x)						
N° Evento Ins. = (N° Timer x 2) + 80		Max.: 60 Timers						

202	Inserimento Radiocomando 1	400 (area / x)						
203	Disinserimento Radiocomando 1	400 (area / x)						
N° Evento Ins. = (N° Radiocom. x 2) + 200		Max.: 60 Radiocom.						

322	Inserimento Codice Utente 1	401 (area / x)						
323	Disinserimento Codice Utente 1	401 (area / x)						
N° Evento Ins. = (N° Cod. Utente * 2) + 320		Max.: 140 Cod.						

GRUPPO CODICI REPORT DELLE ZONE

N° Evento	Descrizione	Codice Contact ID (Group / Device Nb.)	Rip.	Tel1	Tel2	Tel3	SMS	Rip.
601	Allarme Zona Filo 1	130 (area / 1)						
602	Allarme Zona Filo 2	130 (area / 2)						
N° Evento Allarme = N° Zona + 600		Max.: 300 Zone Filo						
901	Tamper Zona Filo 1	144 (area / 1)						
902	Tamper Zona Filo 2	144 (area / 2)						
N° Evento Tamper = N° Zona + 900								
1201	Esclusione Zona Filo 1	570 (area / 1)						
1202	Esclusione Zona Filo 2	570 (area / 2)						
N° Evento Esclusione = N° Zona + 1200								
1501	Allarme Zona Radio 1	130 (area / 301)						
1502	Allarme Zona Radio 2	130 (area / 302)						
N° Evento Allarme = N° Zona + 1500		Max.:100 Zone Radio						
1601	Tamper Zona Radio 1	144 (area / 301)						
1602	Tamper Zona Radio 2	144 (area / 302)						
N° Evento Tamper = N° Zona + 1600								
1701	Esclusione Zona Radio 1	570 (area / 301)						
1702	Esclusione Zona Radio 2	570 (area / 302)						
N° Evento Esclusione = N° Zona + 1700								
1801	Batteria Scarica Zona Radio 1	384 (area / 301)						
1802	Batteria Scarica Zona Radio 2	384 (area / 302)						
N° Evento Batteria = N° Zona + 1800								
1901	Anomalia Supervisione Zona Radio 1	381 (area / 301)						
1902	Anomalia Supervisione Zona Radio 2	381 (area / 302)						
N° Evento Supervisione = N° Zona + 1900								



2.26 - MEMORIA EVENTI


**<24> VISUALIZZA
MEMORIA EVENTI ?**

Premendo  mentre il display visualizza  si entra nella visualizzazione dello storico di centrale. La centrale memorizza gli ultimi 500 eventi. Il display mostra l'ultimo evento memorizzato,


**001 > 01/01 00:01
XXXXXXXX XXXXXXXX**


La prima riga mostra l'evento con la sua progressione numerica e la data e ora.
La seconda riga mostra l'evento dettagliato.

Per spostarsi tra gli eventi (avanti ed indietro) usare i tasti cursore  e .


Alcuni eventi sono mostrati, per questioni di spazio display, in modo abbreviato.
Per estendere la visualizzazione (descrizione estesa del nome della zona, del nome dell'utente o di quant'altro abbia una descrizione alfanumerica) si deve premere il tasto .

Il display mostra la visualizzazione estesa dall'interno del menù specifico.

Premere il tasto  si entra nella modifica dell'evento (solo se la scritta è lampeggiante).

Con il tasto  si ritorna invece al menù memoria eventi.

Quando si passa dall'ultimo evento al primo o viceversa, il buzzer di tastiera emette una serie di toni indicando la fine e l'inizio della MEMORIA EVENTI.

Per terminare la sessione ed uscire da MEMORIA EVENTI premere .



Di seguito viene mostrata la tabella degli eventi memorizzabili dalla centrale.  La descrizione abbreviata di un evento è estendibile ad estesa premendo il tasto  mentre il display la visualizza.

TABELLA EVENTI DI SISTEMA

<p>“ RESET SISTEMA “ “ RESTART SISTEMA “ “ PROG. FABBRICA “ “ PERDITA DATA/ORA “ “ RIPRIS. DATA/ORA “ “ RIPRISTINO RETE “ “ MANCANZA RETE “ “ ALLARME RETE “ “ ALLARME xx.xxx “ “ ALL. TP. xx.xxx “ “ BAT. BAS. xx.xxx “ “ ERR. SUP. xx.xxx “ “ RIP. BAT. xx.xxx “ “ RIP. SUP. xx.xxx “ “ RISINCRO. xx.xxx “ “ AUTOESCL. xx.xxx “ “ AUTOINCL. xx.xxx “ “ ESCLUSIO. xx.xxx “ “ IN TEST xx.xxx “ “ FINE TEST xx.xxx “ “ ISOLAMEN. xx.xxx “ “ REINCLUS. xx.xxx “ “ CANCELLA. xx.xxx “ “ APER. TP. xx.xxx “ “ RIPR. TP. xx.xxx “ “ PANICO xx.xxx “ “ INCENDIO xx.xxx “ “ RAPINA xx.xxx “ “ SOCCORSO xx.xxx “ “ ATTIVAZI. xx.xxx “ “ PULSANTE 1 xx.xxx “ “ PULSANTE 2 xx.xxx “ “ PULSANTE 3 xx.xxx “ “ PULSANTE 4 xx.xxx “ “ INVIO xx.xxx “ “ INVIO RIP. xx.xxx “ “ ER.CONF. xx.xxx “ “ CONFERMA xx.xxx “ “ OFF CICLO xx.xxx “ “ RESET xx.xxx “ “ STOP CHIAMATA “</p>	<p>“ SCADENZA SIM “ “ COMANDO MONITOR “ “ COMANDO xx.xxx “ “ GUASTO xx.xxx “ “ GUASTO PSTN “ “ RIP. LINEA PSTN “ “ GSM NO CAMPO “ “ RIP. CAMPO GSM “ “ ON: ----- “ “ OFF: ----- “ “ START FESTIVITA' “ “ STOP FESTIVITA' “ “ START xx.xxx “ “ STOP xx.xxx “ “ RIPRIS. BATTERIA “ “ BATTERIA BASSA “ “ ACCECAME. xx.xxx “ “ AL. ACCE. xx.xxx “ “ APER. TP. CENTR. “ “ RIPR. TP. CENTR. “ “ APER. TP. SIRENA “ “ RIPR. TP. SIRENA “ “ ALLA. TP. CENTR. “ “ ALLA. TP. SIRENA “ “ PROGRAM. TECNICO “ “ FINE PROG. TEC. “ “ RIP. GUA. xx.xxx “ “ COERCIZ. xx.xxx “ “ FINE ACC. xx.xxx “ “ GUASTO BATTERIA “ “ ALL. COM xx.xxx “ “ ALL. SUP. xx.xxx “ “ PROGRAM. xx.xxx “ “ FINE PROG. xx.xxx “ “ ERR. COD. xx.xxx “ “ COD. FALSO xx.xxx “ “ TEST ZONE ON xx.xxx “ “ TEST ZONE OFF xx.xxx “ “ PARZ. 1 ----- “ “ PARZ. 2 ----- “ “ REMOTO xx.xxx “</p>	<p>“ ERR. COD REMOTO “ “ RICICLO xx.xxx “ “ OFF TIMER xx.xxx “ “ ON TIMER xx.xxx “ “ RX MES. SMS “ “ TX SMS RISPOSTA “ “ INV. SMS xx.xxx “ “ SMS RIP. xx.xxx “ “ ER. SMS xx.xxx “ “ CLI xx.xxx “</p> <p>Significato di xx.xxx</p> <p>xx =</p> <p>ZR Zone Radio ZF Zone Filo TX Radiocomando US Uscita TS Timer Sistema MI Modulo Ingressi MU Modulo Uscite MR Modulo Radio MT Modulo Tastiera MC Modulo Chiave CT Comunicatore Telefonico CU Codice Utente CC Codice Chiave CV Chiamata vocale NT Numero di Telefono NS Numero di Centro Servizi SM Numero SMS CL Numero CLIP</p> <p>xxx = Numero del dispositivo xxx = Numero di telefono xxx = Messaggio vocale</p> <p>Significato di ----- ----- = Area da 1 a 8</p>
--	---	--

3 - RIEPILOGO DEI PASSI DI PROGRAMMAZIONE

MENU' TECNICO:

1) TASTIERE

STATO - ATTIVO - ISOLATO	RAPIDO - 12345678	BUZ. ALLARME - SI / NO
AREE - 12345678	INSERIMENTO (RAPIDO) - RITARDATO - IMMEDIATO	BUZ. CHIME - SI / NO
MOSTRA - 12345678	FORZATO (RAPIDO) - SI' - NO	BEEP TASTO - SI / NO
EVENTI - 12345678	BUZ. ON/OFF - SI / NO	BUS - COM1 / COM2
TAMPER - 12345678	BUZ. INGRES. - SI / NO	ERRORI BUS - 000
GUASTO - 12345678	BUZ. USCITA - SI / NO	

2) MODULI RADIO

STATO - ATTIVO - ISOLATO	TAMPER - 12345678
TRASMISSIONE - SI / NO	GUASTO - 12345678
ACCECAMENTO - SI / NO	BUS - COM1 / COM2
ACCECAMENTO - 12345678	ERRORI BUS - 000

3) MODULI INGRESSO

STATO - ATTIVO - ISOLATO
TAMPER - 12345678
GUASTO - 12345678
BUS - COM1 / COM2
ERRORI BUS - 000

4) MODULI USCITA

STATO - ATTIVO - ISOLATO
TAMPER - 12345678
GUASTO - 12345678
BUS - COM1 / COM2
ERRORI BUS - 000

5) MODULI CHIAVE

STATO - ATTIVO - ISOLATO
AREE - 12345678
INSERIMENTO - RITARDATO - IMMEDIATO
GUASTO - 12345678
BUS - COM1 / COM2
ERRORI BUS - 000

6) COMUNICATORE

STATO - ATTIVO - ISOLATO COMPOSIZIONE - TONI - IMPULSI TONI LINEA - SI / NO TONI RISPOSTA - SI / NO	PRIORITA' LINEA - PSTN - GSM - PSTN / GSM - GSM / PSTN RITARDO ATTIVAZIONE - DA 0 A 60 SECONDI TENTATIVI - DA 1 A 20 RIPETIZIONI - DA 1 A 10 NUMERO SQUILLI - DA 0 A 10	GUASTO LINEA - SI / NO TAMPER - AREE GUASTO BUS - AREE BUS - COM1 / COM2 ERRORI BUS - 000 VERSIONE FIRMWARE MOD: M2-G2
--	--	--

7) ZONE FILO

STATO - OFF - ATTIVO - ISOLATO - TEST TIPO - Istantaneo - RITARDO 1 - RITARDO 2 - PERCORSO - TERM. USC. - 24 ORE - INCENDIO - PANICO - RAPINA - SOCCORSO - LINK - CHIAVE	BILANCIAMENTO - N.C. - N.A. - SINGOLO - DOPPIO AREE - 12345678 ESCLUSIONE - NO - TEMPORANEA - PERMANENTE INTERNA 1 - SI - NO INTERNA 2 - SI - NO	AUTOESCLUDIBILE - SI - NO - CON RIPRISTINO ALLARME - SILENZIOSO - BUZZER - SIRENA - SIRENA E BUZZER - CHIME RICICLO ALL. - SI - NO RIPETIZIONI ALLARMI - 00 LINK USCITA - XXX
---	---	--

8) ZONE RADIO

STATO - OFF - ATTIVO - ISOLATO - TEST CONF. - XX.XX.XXX TIPO - Istantaneo - RITARDO 1 - RITARDO 2 - PERCORSO - TERM. USC. - 24 ORE - INCENDIO - PANICO - RAPINA - SOCCORSO - LINK - CHIAVE	AREE - 12345678 ESCLUSIONE - NO - TEMPORANEA - PERMANENTE INTERNA 1 - SI - NO INTERNA 2 - SI - NO AUTOESCLUDIBILE - SI - NO - CON RIPRISTINO	ALLARME - SILENZIOSO - BUZZER - SIRENA - SIRENA E BUZZER - CHIME RICICLO ALL. - SI - NO RIPETIZIONI ALLARMI - 00 LINK USCITA - 000 NUOVO CODICE: NO / SI'
--	--	---

9) USCITE

AREE	SISTEMA	ZONE
TIPO	TIPO	TIPO
- AREA ON	- AL. SIRENA	- SEGUE ZONA
- AREA OFF	- MEMORIA ALLARME	- ALLARME ZONA
- PARZIALE 1 ON	- GUASTO BATTERIA	- STATO ZONA
- PARZIALE 2 ON	- TEST BATTERIA	- ON ZONA
- TEMPO DI USCITA	- ALLARME RETE	- OFF ZONA
- TEMPO INGRESSO	- TAMPER CENTRALE	- ESCLUSIONE ZONA
- ALLARME SIRENA	- TAMPER SIRENA	
- ALL.PARZIALE 1	- GUASTO COM1	1a ZONA
- ALL.PARZIALE 2	- GUASTO COM2	- Z.FILO O Z.RADIO - - -
- ZONA 24 ORE	- COM1 KO	
- TAMPER ZONE	- COM2 KO	2a ZONA
- TAMPER CENTRALE	- ORARIO KO	- Z.FILO O Z.RADIO - - -
- TAMPER SIRENA	- GUASTO SIM	
- TAMPER MODULI	- GUASTO PSTN	3a ZONA
- GUASTO COM	- GUASTO GSM	- Z.FILO O Z.RADIO - - -
- ACCECAMENTO RADIO	- PROVA ZONE	
- SUPERVISIONE RADIO	- PROGRAM. TECNICA	4a ZONA
- MEMORIA ALLARME	- BREAK 12V	- Z.FILO O Z.RADIO - - -
- PRONTO	- CODICE FALSO	
- ESCLUSIONE ZONE	- RESET ALLARME	MODALITA'
- CHIME	- TELEASSISTENZA	- OR / AND
- INCENDIO		POLARITA'
- GUASTO INCENDIO		- DIRETTA / INVERSA
- PANICO	POLARITA'	
- RAPINA	- DIRETTA / INVERSA	
- SOCCORSO		GENERICA
- COERCIZIONE		
- ANOMALIA		LINK
- ERRORE TIMER		
- ON FORZATO	DURATA ATTIVAZIONE	DURATA ATTIVAZIONE
- TEMPO ING. E USC.	- 000.00	- 000.00
- STATO AREA	RITARDO ATTIVAZIONE	RITARDO ATTIVAZIONE
- BUZZER OFF	- 000.00	- 000.00
	PRIMO TIMER	TRIGGER
	- - -	- SINGOLO
AREE	SECONDO TIMER	- IMPULSIVO
- 12345678	- - -	PRIMO TIMER
	TERZO TIMER	- - -
MODALITA'	- - -	SECONDO TIMER
- OR / AND	QUARTO TIMER	- - -
	- - -	TERZO TIMER
POLARITA'	POLARITA'	- - -
- DIRETTA / INVERSA	- DIRETTA / INVERSA	QUARTO TIMER
		- - -
		POLARITA'
		- DIRETTA / INVERSA

10) AREE

- RITARDO INGRESSO 1
- RITARDO INGRESSO 2
- TEMPO DI USCITA
- DURATA ALLARME SIRENE
- RITARDO ALLARME SIRENE
- AREE IN AND
- TIMER 1
- TIMER 2
- TIMER 3
- TIMER 4

12) TEMPI SISTEMA

- DURATA ALLARME SIRENA
- RITARDO ALLARME SIRENA
- DURATA ALLARME CHIME
- DURATA ALLARME INCENDIO
- DURATA ALLARME PANICO
- DURATA ALLARME RAPINA
- DURATA ALLARME SOCCORSO
- RITARDO ALLARME RETE
- TEMPO AUTO-TEST BATTERIA
- TEMPO SUPERVISIONE RADIO
- TEMPO ZONE IN TEST

11) FUNZ. SISTEMA

- CONNESSIONE RS232
- MASSIMO CICLI DI ALLARME
- RIPETIZIONI ALLARMI DI SISTEMI
- TAMPER CENTRALE
- TAMPER SIRENA
- RISPOSTA ALLARME TAMPER
- RISPOSTA ALLARME RADIO
- RISPOSTA ALLARME BUS
- ALLARME CON SUPERVISIONE KO
- INSERIMENTO CON BATTERIA KO
- INSERIMENTO CON SUPERVISIONE KO
- RITRADO ALLARME CON TOTALE
- SUONI ING. / USCITA IN PAZIALE
- SUONO INGRESSO
- MODALITA' ALLARME PANICO
- MODALITA' COERCIZIONE
- MASSIMO ERRORI CODICI
- USCITA BREAK 12V (PER AREA)
- CODICE RADIO PER BIDIREZIONALE
- RIPRISTINO VALORI DI FABBRICA
- VERSIONE DEL FIRMWARE

13) TIMER

- START / STOP
- ORA START
- ORA STOP
- GIORNI DELLA SETTIMANA
- SEGUE FESTIVITA'
- INSERIM. RITARDATO / IMMEDIATO
- INSERIMENTO FORZATO SI' / NO

14) CODICI DI ACCESSO

STATO	AREE	STATO ZONE	1° LINK
- ATTIVO	- 12345678	- SI	- USC. ---
- ISOLATO		- NO	
LIVELLO	PARZIALE 1	REMOTO	2° LINK
- SUPERVISORE	- 12345678	- SI	- USC. ---
- MANAGER		- NO	
- MASTER	PARZIALE 2	1° TIMER	3° LINK
- UTENTE	- 12345678	- - -	- USC. ---
- TEMPORANEO	INSERIRE	2° TIMER	4° LINK
- COERCIZIONE	- SI	- - -	- USC. ---
INSERIMENTO	- NO	3° TIMER	NUOVO CODICE ?
- IMMEDIATO	- SI + LINK 4	- - -	
- RITARDATO	DISINSERIRE	4° TIMER	
FORZATO	- SI	- - -	
- SI	- NO		
- NO	- SI + LINK 4		
	STOP CHIAMATA		
	- SI		
	- NO		

15) CHIAVI ACCESSO

- USA CODICE XX

16) RADIOCOMANDI

<p>STATO</p> <ul style="list-style-type: none"> - ATTIVO - ISOLATO <p>PULSANTE 1</p> <ul style="list-style-type: none"> - NON ASSEGNATO - DISINSERIMENTO - INS. TOTALE - INS. PARZIALE 1 - INS. PARZIALE 2 - PANICO - RAPINA - SOCCORSO - LINK <p>PULSANTE 2</p> <ul style="list-style-type: none"> - NON ASSEGNATO - DISINSERIMENTO - INS. TOTALE - INS. PARZIALE 1 - INS. PARZIALE 2 - PANICO - RAPINA - SOCCORSO - LINK 	<p>PULSANTE 3</p> <ul style="list-style-type: none"> - NON ASSEGNATO - DISINSERIMENTO - INS. TOTALE - INS. PARZIALE 1 - INS. PARZIALE 2 - PANICO - RAPINA - SOCCORSO - LINK <p>PULSANTE 4</p> <ul style="list-style-type: none"> - NON ASSEGNATO - DISINSERIMENTO - INS. TOTALE - INS. PARZIALE 1 - INS. PARZIALE 2 - PANICO - RAPINA - SOCCORSO - LINK <p>AREE</p> <ul style="list-style-type: none"> - 12345678 	<p>INSERIMENTO</p> <ul style="list-style-type: none"> - IMMEDIATO - RITARDATO <p>FORZATO</p> <ul style="list-style-type: none"> - SI - NO <p>STOP CHIAMATA</p> <ul style="list-style-type: none"> - NO - SI <p>1° TIMER</p> <ul style="list-style-type: none"> - - - <p>2° TIMER</p> <ul style="list-style-type: none"> - - - <p>3° TIMER</p> <ul style="list-style-type: none"> - - - <p>4° TIMER</p> <ul style="list-style-type: none"> - - - <p>NUOVO CODICE: NO / SI'</p>
---	---	--

17) DATA / ORA

- IMPOSTA ORA
 - IMPOSTA DATA
 - IMPOSTA ORA LEGALE
 - IMPOSTA ORA SOLARE
 - SCADENZA SIM

18) FESTIVITA'

- IMPOSTA GIORNO / MESE FESTIV. 1
 -
 -
 - IMPOSTA GIORNO / MESE FESTIV. 20

19) N. TELEFONICI

20) TELEASSISTENZA

21) CENTRO SERVIZI

22) MESSAGGI VOCALI

23) CODICI REPORT

24) MEMORIA EVENTI

4 – RIEPILOGO DELLE PRESTAZIONI DI CENTRALE

VERSIONE TECHNO 32 (24 FILO / 16 RADIO)

VERSIONE TECHNO 40 (40 FILO / 48 RADIO)

VERSIONE TECHNODIN (32 FILO / 32 RADIO)

1) Caratteristiche	Techno 32	Techno 40	TecnoDIN	
Zone filo max	24	40	32 <small>(su moduli 4 in +1 out)</small>	
Zone radio max	16	48	32	
Tastiere LCD	4	8	4	
Codici utente	32	32	32	
Attivatori per chiavi	6	8	6	
Partizioni	4	8	4	
Parziali per AREA	2	2	2	
Uscite relè + OC	36	64	16+8	
Ricevitori radio	Max 3	Max 3	Max 3	
Radiocomandi / Tastiere radio	Max 8	Max 16	Max 8	
Sirene radio	Sì	Sì	Sì	
Alimentatore	1,5 A	1,5 A	2,2 A esterno	
Combinatore telef.	Sì opzionale	Sì opzionale	Sì opzionale	12 canali
Programmi orari	8	16	8	
Periodi di festività	20	20	20	
Memoria eventi	250	500	250	

RIEPILOGO DELLE PRESTAZIONI DI CENTRALE

VERSIONE TECHNO 88 (40 FILO / 48 RADIO)

VERSIONE TECHNO 88 R (16 FILO / 72 RADIO)

VERSIONE TECHNO 88 F (80 FILO / 8 RADIO)

2) Caratteristiche	Techno 88	Techno 88 R	Techno 88 F
Zone filo max	40	16	80
Zone radio max	48	72	8
Tastiere LCD	8	8	8
Codici utente	32	32	32
Attivatori per chiavi	8	8	8
Partizioni	8	8	8
Parziali per AREA	2	2	2
Uscite relè + OC	78 + 6	72 + 6	88 + 6
Ricevitori radio	Max 4	Max 4	Max 4
Radiocomandi / Tastiere radio	Max 16	Max 16	Max 8
Sirene radio	Sì	Sì	Sì
Alimentatore	2,2 A	2,2 A	2,2 A
Combinatore telef.	Sì opzionale	Sì opzionale	Sì opzionale
26 canali / 28 messaggi			
Programmi orari	16	16	16
Periodi di festività	20	20	20
Memoria eventi	500	500	500

RIEPILOGO DELLE PRESTAZIONI DI CENTRALE

VERSIONE TECHNO 200 (136 FILO / 64 RADIO)

Caratteristiche	Techno 200	
Zone filo max	136	
Zone radio max	64	
Tastiere LCD	16	
Codici utente	32	
Attivatori per chiavi	64	
Partizioni	8	
Parziali per AREA	2	
Uscite relè + OC	166 + 6	
Ricevitori radio	Max 4	
Radiocomandi / Tastiere radio	Max 32	
Sirene radio	Sì	
Alimentatore	3 A	
Combinatore telef.	Sì opzionale	26 canali / 28 messaggi
Programmi orari	32	
Periodi di festività	20	
Memoria eventi	800	



tecnologie per la vita

www.technolife.it