



Omni Pro III

A U T O M A T I O N

MANUALE UTENTE

Document Number 20R00-38 Rev. 2.13
June, 2009

**Copyright © 2009 Home Automation, Inc.
All Rights Reserved**

OmniPro II

Apprezzerai subito il senso di sicurezza, di tranquillità e le opportunità di risparmio che deriveranno dal suo impiego.

Ti occorrerà poco tempo per impararne le prestazioni, leggendo il manuale di istruzione. Tenetelo, comunque, a portata di mano, per il futuro!

Ti consigliamo anche di controllare la guida di installazione e di funzionamento dei rivelatori di fumo e di gas (se ne farai uso). Chiedetene una copia al vostro installatore di fiducia.

Per ogni problema interpellaci, siamo sempre a Tua disposizione.

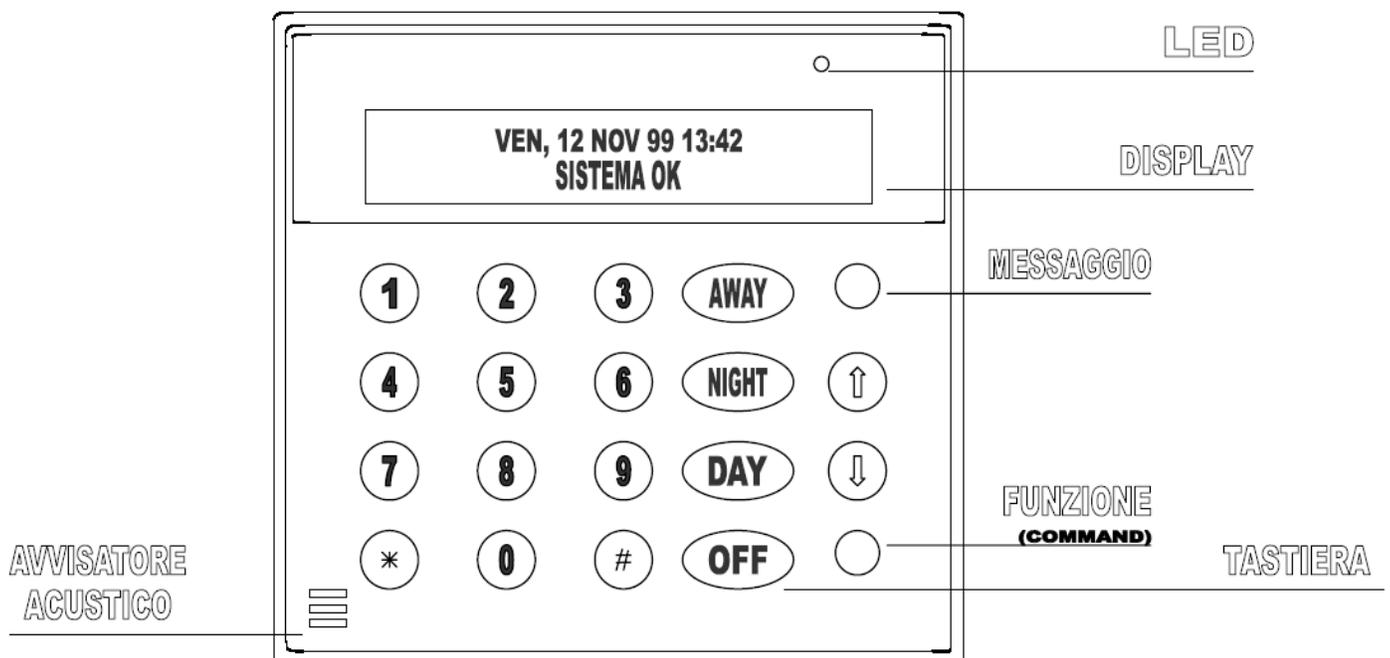
Quando chiamerai, ricordati di citare il modello ed il numero di serie del Tuo apparecchio: lo troverai all'interno dell'unità di controllo. Per Tua comodità, annotali subito:

Numero di modello: ...

Numero di serie : ...

Il Tuo sistema e la sua consolle sono stati collaudati in accordo alle rigorosissime norme americane U.L. (Underwriter's Laboratories) 985 e 1023, e hanno il **marchio C.E.**

1 DESCRIZIONE GENERALE



1.1 Operazioni alla consolle

La consolle è stata progettata per poter compiere qualunque azione sul sistema : è necessario, quindi, impararne correttamente l'uso.

I tasti OFF , DAY , NIGHT , AWAY sono chiamati " Tasti Rapidi ".

Premendo uno di questi tasti, si attiva subito un programma prestabilito del sistema di sicurezza, chiamato Modalità e non saranno necessarie ulteriori operazioni di programmazione.

1- " OFF "

Il tasto " OFF " serve per disattivare il sistema di sicurezza, disinserire eventuali allarmi fuoco o di emergenza, zittire tutti gli avvisatori acustici (sirene).

2- " DAY "

Il tasto " DAY " inserisce la modalità Giorno: le zone perimetrali della casa (porte e finestre) sono protette da indebite intrusioni, mentre si può circolare liberamente all'interno, senza provocare allarme.

In questa modalità è previsto un tempo di ritardo per la segnalazione di un allarme nelle zone di ingresso ed uscita.

3- " NIGHT "

Il tasto "NIGHT " inserisce la modalità Notte: le porte, le finestre e tutte le stanze della casa, tranne le camere da letto, sono protette. In questa modalità non è previsto alcun tempo di ritardo. Se avviene un tentativo di intrusione, l'allarme scatta immediatamente.

4- " AWAY "

Il tasto " AWAY " inserisce la modalità Fuori: tutte le zone sono protette.

E' previsto un tempo di ritardo nelle zone di ingresso-uscita per consentire di inserire il sistema, uscendo da casa, e di disinserirlo al ritorno.

5- Freccia giù ↓

Il tasto freccia ↓ giù serve per scorrere in avanti sul display la lista dei programmi o degli apparati inseriti nell'installazione dal primo all'ultimo

6-Freccia su ↑

Il tasto freccia su ↑ serve per scorrere indietro sul display la lista dei programmi o degli apparati inseriti nell'installazione dal primo all'ultimo

7- Led di consolle

Il led di consolle indica l'inserimento o il disinserimento del sistema di sicurezza.

Quando il sistema è in una delle modalità sopradescritte, il led emette una luce rossa; se, invece, è disinserito emette una luce verde. Il led "pulsava" quando viene indicato un messaggio.

8- Display di consolle

Il display di consolle indica la modalità di sicurezza prescelta e qualunque altra informazione di guida per le normali operazioni da fare eseguire al sistema.

9- Tastiera di consolle

La tastiera serve per:

- Introdurre il codice di sicurezza che abilita l'inserimento o il disinserimento del sistema
- Escludere o ripristinare zone protette
- Scegliere programmi (tasti 1-9)
- Scegliere un menù applicativo

10- Avvisatore acustico

Ogni operazione di tastiera è confermata con un avviso acustico così come ogni azione non corretta. L'avvisatore segnala anche l'inizio dei tempi di ritardo, in uscita ed in ingresso.

11- Tasto " * "

Il tasto " * " è usato per cancellare un'operazione e ritornare al menù precedente. Quando si vuol introdurre un numero, " * " cancellerà le cifre precedentemente introdotte consentendo il nuovo inserimento.

12- Tasto " # "

E' il tasto usato per confermare o introdurre ogni selezione. Puoi usarlo anche per evidenziare un menù o per usufruire di nuove selezioni.

1.2 Messaggi sul display

Nello stato normale di funzionamento sulla riga superiore del display compare l'indicazione della data e dell'ora corrente, mentre su quella inferiore compare lo stato del sistema. Se tutto funziona bene il messaggio sul display è:

VEN, 12 NOV 2002 13:42
SISTEMA OK

Se un qualunque rivelatore del sistema va in allarme , sulla riga inferiore del display, compare la scritta:

" NOME ZONA IN ALLARME "

Se il nome della zona non è stato specificato, durante le operazioni di configurazione, il display indica comunque il numero ed il tipo della zona interessata. La scritta rimane per due secondi, per essere poi sostituita dal nome di un'altra in condizioni di allarme, di malfunzione o di esclusione.

Nota: Questo tipo di messaggio compare anche nel caso in cui il sistema di sicurezza non è inserito.

1.3 Visualizzazione dei menu

Il sistema è stato progettato per consentirne un facile impiego.

Se premi un tasto della consolle, la riga superiore del display indica ciò che stai facendo; sulla destra puoi vedere la selezione o il settaggio corrente.

La riga inferiore indica una lista di successive opzioni. Nell'angolo in basso a destra del display sono indicate le frecce direzionali. Quando è possibile, sia la freccia in giù ↓ , che quella in su ↑ , o ambedue ↓ ↑, vengono mostrate sul display della consolle, per indicare quale freccia deve essere usata in quel momento.

Quando usi le frecce per far scorrere le liste (delle aree, delle funzioni, dei codici, delle temperature, delle unità, delle zone) sul display compaiono solo gli elementi della lista cui si è assegnato un nome. Se all'elemento non è stato assegnato un nome viene saltato.

Per trovare un oggetto specifico basta semplicemente introdurre il suo numero corrispondente e premere il tasto freccia in giù.

In alcuni casi i tasti (0-9, *, #) sono associati a differenti funzioni o menù: il numero del tasto è posto sulla linea inferiore per le funzioni, su quella superiore per i menù .

Es.: se sulla linea inferiore del display compare la scritta : " 2= Canc." significa che per cancellare devi premere il tasto 2 . Ogni tasto funzione presenta una scelta di menu. Premendo il tasto corrispondente si attiva quel menu..

1.4 Menù principale

Il menù principale viene attivato premendo il tasto " # ". Questo menù indica tutte le funzioni eseguibili da consolle. Non è necessario richiamare il menù principale, per scegliere una funzione, se si conosce già il numero che la individua nella lista . Sono disponibili le seguenti scelte :

1 = Controllo domestico	2 = Sicurezza
3 = Programmi	4 = Tutto
5 = Temperatura	6 = Stato
7 = Eventi	8 = Messaggio
9 = Configurazione	

Controllo domestico	Per le funzioni di controllo delle luci e delle utenze elettriche
Sicurezza	Per le funzioni del sistema di sicurezza: inserisci, disinserisci, escludi, ripristina
Programmi	Permette di attivare una funzione (macroistruzione)
Tutto	Per comandare l'accensione di tutte le luci e lo spegnimento di tutte le unità
Temperatura	Per il controllo di temperatura tramite i termostati elettronici o con i moduli di risparmio energetico
Stato	Per la visualizzazione dello stato di funzionamento di tutti gli apparati
Eventi	Per vedere la lista degli eventi registrati, ad esempio quelli che hanno interessato il sistema di sicurezza
Messaggio	Permette di vedere, listare, cancellare, sentire un messaggio
Configurazione	Per la variazione dei parametri di configurazione del sistema

1.4 Avviso di errore/malfunzionamento

Se premi un tasto non valido per la funzione attivata, la consolle lo segnala emettendo per tre volte un suono. La linea inferiore del display indicherà quali sono i tasti giusti da premere.

Il sistema si autocontrolla costantemente. Se viene individuato un malfunzionamento, questo viene indicato sulla linea inferiore del display quindi la consolle lo segnalerà con due suoni al secondo.

Questa funzione può essere disattivata. Per zittire il suono, premi il tasto "*" .

1.6 Avviso di conferma

La consolle segnala con un suono ogni operazione terminata correttamente, come l'attivazione di un programma o il cambiamento di un parametro di configurazione.

1.5 Cancellata

Se desideri cancellare un'operazione appena impostata, basta premere il tasto "*". Premendolo più volte puoi cancellare le ultime operazioni. Ogni cancellazione avvenuta, viene confermata dalla consolle con un suono. Sempre con lo stesso tasto "*" puoi cancellare l'inserimento di un numero errato.

1.8 Pausa

Un'operazione in corso alla consolle può essere interrotta: la consolle entra in pausa e dopo tre minuti di inattività cancella quanto impostato. Sul display torna l'indicazione di funzionamento normale.

1.9 Aree

Se vi sono aree che devono essere protette in modo separato, il sistema di sicurezza può essere diviso in due sistemi di sicurezza indipendenti: da area 1 a area 8. Ogni area può accedere a tutte le prestazioni del sistema.

Si può utilizzare questa prestazione se c'è ad esempio, un negozio dove è necessaria una protezione separata da quella dell'appartamento, oppure se si tratta di una villa bifamiliare in cui si vuole proteggere in modo separato ogni unità abitativa. La consolle su ciascuna area agisce come se controllasse un proprio sistema. Ogni area è associata ad un gruppo di zone, unità, funzioni e termostati. Questi elementi possono essere controllati solo dalle consolle a cui è stata assegnata la specifica area.

1.10 Manutenzione del sistema.

Il Sistema e la consolle necessitano di poca manutenzione.

Per i componenti di campo basta seguire le indicazioni del costruttore. Le consolle possono essere pulite usando un panno delicato con un detergente leggero. Ogni tre anni oppure se compare sul display la scritta " Batteria Scarica" e perdura per un certo tempo senza ragione, occorre sostituire la batteria. La batteria consigliata è da 12 V, 7°, sigillata. Per sostituire la batteria, sconnettere il filo rosso della batteria dal morsetto (+). Ricoprire il capocorda con del nastro isolante per evitare contatti. Disconnettere il filo nero dal (-) e ricoprirlo anch'esso con del nastro. Rimuovere la vecchia batteria ed installare la nuova. Fare molta attenzione alla polarità dei morsetti.

2 FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA DI SICUREZZA

2.1 Disinserimento e tacitazione degli allarmi

Per prima cosa occorre imparare a disinserire il sistema di sicurezza nel caso che scatti un'allarme.

Spegnendo il sistema con il tasto OFF disattivi l'allarme antintrusione, l'allarme fuoco, le emergenze e si zittiscono tutti gli avvisatori acustici.

Opera come segue:

- Premere il tasto OFF
- Introdurre il codice personale di sicurezza, composto da quattro cifre

Osserva il display. La riga superiore indica "Disinserire". Quella inferiore: "Codice", per indicare che l'azione da compiere è quella di introdurre il codice di sicurezza. Per ogni cifra digitata, comparirà una X.

Dopo che hai digitato correttamente le quattro cifre, la consolle comunica, con un suono, il corretto disinserimento del sistema di allarme.

Il led di consolle diventa verde ed il display indica lo stato di funzionamento normale.

Se il codice non è quello giusto, la consolle suona tre volte e compare la scritta " Codice errato ".

Ripetere l'operazione.

Se ci fosse un errore, premi nuovamente il tasto OFF e introduci ancora il codice.

Prova a disinserire il sistema diverse volte fino a che l'operazione non sia familiare.

Nota:

- le zone panico, fuoco e quelle con tamper sono sempre attive, così come le emergenze.
- In caso di allarme, i tasti menù e le frecce sono bloccate.
- Gli allarmi possono esser zittiti, usando i tasti OFF, DAY, NIGHT, AWAY.

2.2 Inserimento del sistema di sicurezza

Per inserire il sistema di sicurezza:

Premi il tasto 2 (che indica il menù Sicurezza) sulla consolle; sul display appare quanto segue:

0 = OFF 1 = Giorno 2 = Notte
3 = Fuori 4 = Vacanza ↓

5 = Gior.Ist. 6 = Notte Rit.
8 = Escludi 9 = Ripristina ↑

0 = OFF

Il tasto OFF disinserisce il sistema di sicurezza, azzera gli allarmi fuoco e di emergenza, zittisce tutti gli avvisatori acustici.

1 = Giorno

La Modalità Giorno viene usata quando c'è qualcuno in casa o in ufficio, con la protezione in funzione. Le protezioni delle zone perimetrali (porte e finestre) sono inserite mentre non sono attivi i rivelatori di movimento all'interno, per permettere una libera circolazione. Questa Modalità prevede un ritardo di ingresso sulle zone di ingresso/uscita, così da permettere di disinserire il sistema di sicurezza, prima che vada in allarme.

2 = Notte

La Modalità Notte viene impostata quando si va a letto e tutti sono in casa. Le porte, le finestre e le zone di soggiorno sono protette con i propri sensori. La Modalità Notte non prevede tempi di ritardo in ingresso. La sirena entrerà in funzione immediatamente, al minimo tentativo di intrusione.

3 = Fuori

Usa la Modalità Fuori quando esci da casa e dentro non rimane nessuno. Tutte le protezioni sono in funzione; tutte le zone prevedono un ritardo di uscita per consentire di uscire e chiudere la porta, dopo aver inserito il sistema di allarme. Questa Modalità prevede anche un ritardo d'ingresso per permettere di disattivare il sistema d'allarme al rientro in casa.

Nota: il ritardo d'ingresso/uscita funziona per le zone definite come ingresso/uscita. Se qualcuno tenta di entrare da una finestra, o se una zona interna va in allarme prima della disattivazione del sistema, l'allarme si attiva immediatamente. Quando entri da una zona ingresso/uscita, le altre zone sono disabilite per tutta la durata del tempo di ritardo dando così la possibilità di libero passaggio, per raggiungere la consolle.

4 = Vacanza

Questa Modalità applica la protezione totale dell'appartamento (come la Modalità Fuori) e prevede un tempo di ritardo per le zone di ingresso/uscita. Da usare quando sei lontano da casa per un certo numero di giorni, accoppiandola ad altre azioni, come ad esempio l'abbassamento della temperatura.

5 = Gior. Ist. (Giorno istantaneo)

E' identica alla Modalità Giorno, solo che non prevede tempi di ritardo in nessuna zona di sicurezza. Se una di queste zone va in allarme, l'allarme scatta subito.

6 = Notte Rit. (Notte Ritardata)

Funziona come la Modalità Notte, ma prevede un tempo di ritardo per le zone di ingresso/uscita, da adoperare quando, andando a letto, qualcuno della famiglia è ancora fuori di casa, e rientra più tardi.

Per inserire il sistema in una delle sei modalità precedenti, utilizza il menù di sicurezza, premendo il tasto corrispondente (1-6).

Inserisci nella consolle il codice personale di sicurezza.

La consolle emette un suono di conferma ed il led diventa rosso. Sulla prima riga del display compare la modalità inserita, sulla seconda “ *** Sistema Inserito *** ” Il sistema diventa completamente attivo allo scadere del tempo di ritardo. Quando usi i programmi Fuori o Vacanza, è bene che tu esca e chiuda la porta rapidamente.

2.3 Uso dei tasti rapidi

Come noto, sulla consolle ci sono tre tasti rapidi (DAY, NIGHT, AWAY) che consentono di inserire il sistema ed uno (OFF) per disinserirlo, senza bisogno di utilizzare il Menù sicurezza.

Premi uno di questi tasti, quindi inserisci il codice personale.

La consolle emette il suono di conferma ed il led diventa rosso. Sulla prima riga del display compare il nome della modalità scelta per indicarne la correttezza. Il sistema diventa completamente attivo allo scadere del tempo di ritardo.

E' opportuno ricordare:

Il ritardo di ingresso programmato è x sec.
Il ritardo di uscita programmato è y sec.

2.4 Inserimento rapido

Per maggior comodità il sistema di allarme puoi inserirlo semplicemente premendo due volte i tasti DAY, NIGHT, AWAY, senza dover digitare il codice.

Questa funzione è possibile solo se il sistema è nella Modalità OFF, e se non è presente una situazione di allarme. Può essere attivata o disattivata, tutte le volte che vuoi.

2.5 Esclusione delle zone

8 = Escludi

Se non vuoi proteggere una zona con il sistema di allarme inserito, puoi escluderla.

L'esclusione è la sola operazione applicabile nelle zone protette da pulsanti antipanico o da tamper.

Un'altra ragione per escludere una zona si ha nel caso di un malfunzionamento del sistema. Se una zona segnala la presenza di un guasto, la protezione relativa a quella zona può essere momentaneamente eliminata, fino a che il guasto non viene riparato. Una zona esclusa, non viene sottoposta alle periodiche operazioni di controllo da parte del sistema.

Quando una zona viene esclusa dalla consolle (o dal telefono) rimane tale finché non viene ripristinata. Il display della consolle indica la zona esclusa, se il sistema è disinserito. Se invece è inserito non indica l'esclusione di zone.

Per escludere una zona, dal menù principale, premi il tasto 2 e poi il tasto 8.

Digita il numero della zona ed il tasto "#", oppure usa le frecce direzionali per scegliere la zona e introduci il codice.

La consolle emette un suono ed il display torna nella posizione iniziale. La riga inferiore indica:

"Nome della zona, esclusa". Se viene esclusa una zona fuoco, la consolle continua a suonare fino al suo ripristino.

2.6 Autoesclusione

Per prevenire che un allarme faccia scattare la sirena inaspettatamente se, per esempio, una porta o una finestra viene aperta con il sistema inserito, Il Sistema escluderà automaticamente la zona se questa è aperta quando il Sistema è inserito.

Nota : C'è un ritardo di uscita se il Sistema è inserito (in qualunque modalità) L'esclusione avverrà se la zona è " non Pronta" quando il ritardo di uscita è terminato ed il Sistema inserito.

2.7 Ripristino delle zone

9 = Ripristina

Ripristinare una zona riporta allo stato normale il sistema. Quando è ripristinata, l'indicazione di esclusione non rimane a lungo sul Display e la zona viene testata sia per l'allarme sia per la verifica dei guasti.

Per ripristinare una zona, devi premere 2 sulla consolle e quindi il tasto 9.

Inserisci il numero della zona (se lo ricordi, altrimenti scorri con le frecce sulla consolle per selezionare la zona da ripristinare) seguito dal tasto "#". Per ripristinare tutte le zone premi "0".

Dopo il ripristino, puoi inserire il codice personale. La consolle emette un suono e il display torna allo stato normale.

Per escludere o ripristinare una zona in un'altra area, devi prima selezionare l'area, con il tasto "#". A questo punto puoi inserire il numero dell'area ripetendo le operazioni già descritte.

2.8 Che fare al ritorno a casa.

Se entri in casa ed il Sistema è inserito nella modalità Giorno o Fuori, usando la porta d'ingresso :

- L'avvisatore della consolle suona. Il display indica " *** Disinserisci il Sistema*** " Premere OFF quindi il codice.
- Tutte le luci ed i moduli di controllo domestico, programmati ad attivarsi con l'apertura della porta vanno in funzione
- Il Sistema attende l'inserimento del tempo di ritardo.

Devi andare subito alla consolle e disinserire il Sistema. Se vuoi puoi passare ad un'altra modalità di sicurezza senza spegnerlo.

Se torni a casa e senti l'allarme andare non entrare ed usa un telefono (esterno alla casa) per chiedere aiuto.

2.9 Che cosa accade quando viene attivato un allarme

2.10 Allarme intrusione

Se qualcuno entra attraverso una zona che non sia del tipo ingresso/uscita con la Modalità NOTTE inserita, oppure se il sistema non è disinserito durante il tempo di ritardo:

- Scatta la sirena interna.
- Il display indica il tipo di allarme provocato e la zona interessata.
- Se è stata attivata la funzione " Allarme intrusione " le unità interessate eseguono ciò che è stato programmato.

Se più di una zona vien violata, il display mostrerà sulla linea inferiore le zone interessante per circa due secondi.

- Viene attivata la funzione " quando scatta l'allarme" : Ogni unità programmata a funzionare lo fa.
- L'unità che e' stata programmata dall'allarme intermittente comincia a lampeggiare.
- Il sistema aspetta il tempo di ritardo della sirena esterna.
- La sirena esterna suona.
- Il sistema aspetta un certo tempo (impostabile) prima di inviare chiamate telefoniche esterne.
- I telefoni interni vengono disconnessi ed il sistema inizia le telefonate.

Se il Sistema è collegato ad una centrale di sorveglianza, il sistema invia un codice che rappresenta il tipo di allarme (antintrusione) e la zona interessata: spesso la centrale chiamerà, per chiedere il codice di accesso.

Invece, in assenza di collegamento con una centrale, il sistema in caso di pericolo invierà chiamate di soccorso con un messaggio vocale. Tenendo conto della lista (rubrica) dei numeri impostati sul combinatore, farà la prima telefonata.

- Il sistema continua a far suonare tutti gli allarmi, accende e spegne tutte le luci per 30 minuti dopo che è scattato l'allarme.
- Dopo questo periodo di tempo, le sirene si zittiscono ed il sistema si resetta. La consolle continua a suonare. Se dopo il reset la zona è ancora in allarme la sirena esterna ricomincerà a suonare ed il sistema ad inviare le chiamate.

Il sistema può esser sempre spento dalla consolle.

2.11 Allarme Incendio

Quando scatta un allarme incendio, provocato da un rivelatore di fumo, la procedura di allarme è identica all'allarme antintrusione tranne che :

- Il display della consolle indica: " Allarme incendio ! Nome della zona interessata "
- La sirena interna suona ad intermittenza, per distinguere l'allarme fuoco da quello antintrusione.
- La sirena esterna suona ad intermittenza, per lo stesso motivo.
- La centrale di sorveglianza riceve l'allarme incendio.

L'allarme incendio è prioritario rispetto a quello antintrusione., ma non lo è nei confronti di un allarme gas se questo fosse già scattato .

Nota: Se dovessero scattare più allarmi in contemporanea, come incendio e antintrusione, il display, indicherà alternativamente i due tipi.

2.12 Allarme gas

Quando scatta un allarme gas la procedura è identica all'allarme intrusione tranne che:

- Il display indica: " Allarme gas! Nome della zona interessata."
- la sirena emette un suono sequenziale: on-off ed un off esteso, per distinguerlo dai due precedenti allarmi.

Analogamente si comporta la sirena interna.

- La centrale di sorveglianza riceve un segnale di allarme gas.

L'allarme gas è prioritario rispetto a quello antintrusione, ma non lo è nei confronti di un allarme incendio, se questo fosse già scattato.

2.13 Tasti di emergenza

Dalla consolle vengono attivati **Allarmi per condizioni di emergenza** con la simultanea pressione, approssimativamente per 1 secondo, di due tasti:

1 + 3	Polizia
4 + 6	Incendio
7 + 9	Ausiliario

Note: i tasti di emergenza sono sempre attivi. Le emergenze incendio ed ausiliario sono zittite premendo il tasto "*".
Per cancellare un'emergenza polizia occorre premere il tasto OFF ed inserire il codice.
Per i pulsanti di emergenza non esistono tempi di ritardo.

2.14 Emergenza polizia

Premere contemporaneamente i tasti 1 e 3 per attivare l'emergenza polizia. La procedura di allarme è identica a quella dell'allarme antintrusione eccetto che:

- Il display indica : " Intrusione ! Emergenza polizia attivata "
- Vengono immediatamente attivate le sirene interna ed esterna.

2.15 Emergenza fuoco

Premere contemporaneamente i tasti 4 e 6 per attivare l'emergenza incendio. La procedura di allarme è identica alla precedente, tranne che:

- Le sirene interna ed esterna suonano impulsivamente, per distinguere un allarme fuoco da un'allarme intrusione.
- Il display indica: " ALL. incendio-Emergenza incendio attivata" L'emergenza fuoco può essere disattivata premendo in ogni momento il tasto "*"

2.16 Emergenza ausiliaria

Premere contemporaneamente i tasti 7 e 9 per attivare l'emergenza incendio.

- L'avvisatore di consolle scatta. Il display indica : " ALL. Ausiliario -Emergenza ausiliaria attivata"
- L'avvisatore della consolle continua a suonare fintantoché l'allarme non viene resettato

2.17 Codice costrizione: inserimento - Attivazione di allarme silenzioso

Se digiti un "codice costrizione" o una zona, configurata come "silenziosa" va in allarme, il sistema invia una "chiamata silenziosa" nel seguente modo:

- Non scattano allarmi, non vengono attivate luci, né la consolle emette alcun suono... Il display non indica questo tipo di allarme.
- Il sistema aspetta il tempo di ritardo delle chiamate, poi inizia le comunicazioni.
Se il sistema è collegato con una centrale di sorveglianza, questa invierà un codice identificante il tipo di allarme.

2.18 Reset di un allarme

Il sistema di sicurezza si autoresetta dopo che la sirena esterna ha suonato per 30 minuti. Quando il sistema si resetta, ogni zona che è "pronta" è riattivata, ed il sistema è in grado di segnalare l'effrazione.
In caso di reset, se una zona rimane "non pronta", viene automaticamente esclusa..

2.19 Cancellazione di un allarme

In ogni momento puoi tacitare il sistema di sicurezza, premendo il tasto OFF e immettendo il codice. Se il sistema ha comunicato o sta per comunicare l'allarme ad una centrale di sorveglianza, le invia la segnalazione di allarme, seguita da un codice indicante che l'allarme è stato cancellato dall'utente.

Se cancelli un allarme prima che finisca il tempo di ritardo sull'invio di chiamata, il sistema non inoltra alcuna segnalazione di allarme.

Se un allarme viene cancellato durante una chiamata di soccorso, il sistema riaggancia immediatamente, senza che il telefono chiamato abbia introdotto il codice di accesso.

2.20 Indicazioni di malfunzionamento

Il sistema controlla continuamente le zone di allarme ed alcune sue parti interne, avvertendo subito se qualcosa non funziona. Il tipo di guasto viene indicato sulla prima riga del display e la consolle emette un avviso acustico continuo, costituito da due squilli al secondo. In caso di guasto la consolle continua a suonare fino a che non viene premuto il tasto "*". Il display indica:

- **GUASTO ORA** se la condizione di guasto permane.
- **AVEVA GUASTO** se il guasto è stato identificato e autocorretto.

Vediamo quali sono le indicazioni di guasto ed il loro significato:

- **Nome della zona:** se la lettura di una zona porta a valori anormali, viene indicato che quella zona è guasta. Guasti sulle zone di sicurezza sono normalmente causati da un'eccessiva resistenza nei contatti e nel cablaggio. Se la causa è oscura, chiama l'installatore.
- **Alim. assente:** indica un'interruzione sull'alimentazione di casa per più di tre minuti. Se ciò accade senza una buona ragione controllare che il trasformatore sia alimentato, magari verificando che sia ben collegato alla presa di alimentazione.

- **Batteria bassa:** il sistema compie un test dinamico sulla batteria ogni ora. Il caricabatterie è spento ed un carico è collegato alla batteria per 10 secondi; viene quindi letta la tensione di batteria. Se il voltaggio è troppo basso il display indica: "BATTERIA BASSA". Se ciò accade assicurarsi che la batteria sia connessa in modo corretto. L'indicazione rimane fino al test successivo, un'ora dopo, o quando viene dato il comando: mostra il test.

- **Comunicatore:** indica che il combinatore digitale (non il vocale) è incapace di collegarsi alla centrale di sorveglianza., dopo aver tentato almeno due volte. L'indicazione rimane sul display finché il combinatore non riprova (come risultato di una segnalazione di allarme) o finché ambedue i numeri non vengono rimossi dal combinatore stesso. Se ciò accade potrebbe esserci un problema col sistema, con la centrale, con la linea telefonica.

- **Fusibile:** indica che il circuito del fusibile elettronico che protegge l'alimentatore ausiliario è aperto. Il fusibile si resetterà non appena la causa di allarme sarà scomparsa.

- **Linea telefonica assente:** indica che il collegamento con la linea telefonica è caduto per più di un minuto. Per zittire le indicazioni di guasto emesse dalla consolle, premere il tasto "*". Se sono avvenuti malfunzionamenti di diverso tipo, il display li indica tutti per due secondi ciascuno. Premi il tasto "*" per acquisire tutte le indicazioni. Se la condizione di guasto permane la consolle continuerà a suonare.

- **Mancanza** Premere contemporaneamente i tasti 4 e 6 per attivare l'emergenza incendio. **Dati:** indica che le funzioni di allarme della consolle non sono operative da diverso tempo. Può essere un problema di cablaggio. Chiamare l'installatore.

2.21 Codici

Agli utenti del sistema possono essere assegnati 99 codici di accesso. Hanno tutti una lunghezza di 4 cifre, ovvero sono un numero compreso fra 0001 e 9999. Ad ogni utente può essere assegnato un codice di sicurezza con un livello di autorizzazione, sia per accedere a determinate aree, sia per i periodi in cui il codice è valido. Memorizza il codice personale e non darlo a chi non lo deve conoscere. I livelli di autorizzazione sono: principale, responsabile ed utente.

Codice principale: consente l'accesso completo al sistema. Solo il proprietario o coloro che governano il sistema dovrebbero avere il codice principale. Al codice principale è concesso l'accesso a tutte le aree in ogni momento. Il codice utente N°1 può coincidere con il codice principale.

Codice responsabile: può inserire o disinserire il sistema di sicurezza in determinate aree ed in determinati momenti. Il codice può accedere anche a particolari funzioni protette durante il funzionamento in massima sicurezza. Il responsabile può accedere al sistema dall'esterno per mezzo del telefono.

Codice utente: può inserire/disinserire il sistema di sicurezza solamente in alcune aree ed in determinati momenti.

Codice costrizione

Se sei costretto a disinserire il sistema di sicurezza contro la tua volontà, per esempio da un ladro, opera come d'abitudine, ma usa il codice costrizione anziché quello vero. Il sistema si disinserisce, non vengono attivate né sirene né luci lampeggianti, ma il sistema invia una chiamata silenziosa di emergenza senza che l'aggressore se ne accorga. Per fermare questa chiamata spegni il sistema normalmente, premendo il tasto OFF ed introducendo il codice personale.

2.22 Pulsanti antipanico

Se i pulsanti antipanico vengono installati sono sempre attivi. Se ne premi uno, l'allarme scatta immediatamente, all'interno ed all'esterno. Questo allarme può essere zittito solo dalla consolle, premendo il tasto OFF ed introducendo un codice valido.

2.23 Aree (Parzializzazione)

Se l'installatore ha abilitato la prestazione "area" il sistema può essere, per esempio, inserito nell'area 1 e disinserito nell'area 2.

Ogni area, nel medesimo tempo può essere configurata con un programma di sicurezza differente. Ogni area dovrà avere una propria consolle in grado di controllare l'area, indipendentemente dall'altra.

Quando inserisci o disinserisci il sistema di sicurezza, tutte le funzioni di sicurezza vengono automaticamente controllate nell'area di pertinenza di quella consolle, con il codice valido per quell'area.

Il codice principale vale per ogni area. Se ti trovi nell'area 2 e vuoi predisporre il sistema ad operare nel programma Fuori, premi il tasto AWAY, introducendo il codice personale. Il sistema automaticamente si inserisce, nella Modalità Fuori, per l'area 2. Lo stato di sicurezza dell'area 1 rimane invariato.

Se invece hai un codice valido solo per l'area 1, non potrai inserire o disinserire il sistema nell'area 2.

Se ti trovi nell'area 1 e vuoi disinserire il sistema dell'area 2 dalla consolle dell'area 1, devi possedere un codice principale, valido per ambedue le aree.

Quindi, dal menù principale, premi il tasto 2 (Sicurezza) e premi il tasto OFF; il display indicherà:

```
DISINSERIRE  
CODICE :    "#" = AREA
```

Premi " #" (Area), e sul display apparirà:

```
AREA :  
INTRODUCI AREA  0 = TUTTO    ↓
```

Introduci il numero dell'area seguito dal "#" oppure con la freccia scorri la lista delle aree. Per selezionare l'area premi il tasto " 0 "

Premi il tasto 2 e "#" quando sei pronto ad introdurre il codice. Il display indicherà:

```
DISINSERIRE AREA 2  
CODICE
```

Se hai premuto il tasto "0" il display indicherà:

```
DISINSERIRE TUTTE LE AREE  
CODICE:    "#" = AREA
```

Inserisci le quattro cifre e dopo l'avviso "Codice" appariranno quattro caratteri X.

Se hai introdotto il codice principale od un altro codice valido, la consolle emette un suono e l'Area 2 si disinscrive.

- 5) Dal menù principale, premi prima il tasto 6, poi il 4. La lettura della batteria dovrà essere superiore a 200 .
- 6) Solleva un telefono interno e premi il tasto "#". Dopo la lettura del menù premi 8 e 3. Il sistema dirà: "L'indirizzo è" seguito dal nome e dall'indirizzo corrispondente. Se ciò accade il combinatore, l'accesso telefonico ed il controllo telefonico funzionano correttamente
- 7) Se vuoi controllare anche il collegamento con la centrale di sorveglianza devi prima avvisarla. Spegni tutti gli allarmi per permettere che passi il tempo di ritardo associato ad essi, poi spegni il sistema: la centrale dovrebbe ricevere il codice di allarme.
- 8) Ricordati di avvisare la centrale di sorveglianza che il test è completato.

3 CONTROLLO DOMESTICO

OmniPro II, tramite la consolle o il telefono, rende semplice e conveniente l'utilizzo delle luci e degli elettrodomestici. Puoi controllare l'impianto di riscaldamento e dell'aria condizionata, ottenendo così un notevole risparmio, impostando la temperatura appropriata per ogni esigenza. Inoltre il sistema ti permette di programmare l'accensione e lo spegnimento delle luci in maniera tale da simulare la presenza di qualcuno anche quando non ci sei, scoraggiando eventuali malintenzionati.

Gli apparati impiegati per il controllo domestico sono:

- Moduli ad onda convogliata tipo X-10
- Termostati intelligenti per controllare impianti di riscaldamento e condizionamento
- Moduli programmabili per il risparmio energetico (Pesm) per sistemi di riscaldamento e condizionamento centralizzati
- Relè per controllare sistemi di irrigazione, di illuminazione, riscaldamento, elettrico, etc

Il sistema può controllare:

- 256 moduli X-10
- Pesm o uscite in tensione (espandibili a 136)
- 64 termostati intelligenti

Il sistema possiede al suo interno 119 " FLAG " usati per programmi condizionati o per funzioni.

3.1 Moduli X-10

Il sistema controlla luci ed utenze elettriche inviando i comandi attraverso il normale impianto elettrico a interruttori, prese, adattatori particolari che saranno chiamati, nel seguito, Moduli.

Ogni modulo, o gruppi di moduli, sono individuati con una codifica a due numeri: uno chiamato Codice Casa, l'altro chiamato Codice Unità. Ogni modulo può, quindi, essere controllato individualmente.

3.2 Tipi di moduli

Esistono due fondamentali tipi di moduli : moduli per lampade e moduli per utenze alogene.

I moduli per lampada vengono impiegati solo con lampade ad incandescenza; sono in grado anche di variare l'intensità luminosa delle lampade stesse.

I moduli per utenze vengono usati per elettrodomestici e carichi elettrici di una certa potenza; sono usati anche per le lampade, ma in questo caso non possono variarne l'intensità luminosa.

AVVISO IMPORTANTE: Non superare mai i dati di targa di questi moduli. Es: se la potenza applicabile ad un modulo è indicata essere 500 watt, non deve essere impiegato per il controllo di un apparecchio da 1000 W !!

I moduli per lampada debbono essere impiegati solo per questa applicazione. Non collegare apparecchi Tv, Videoregistratori, etc. Sia i moduli che gli apparecchi potrebbero essere danneggiati.

Quando vuoi controllare automaticamente o a distanza degli apparati, tieni presente che non è molto sicuro attivare alcune utenze (per esempio un bollitore o una stufa) senza che ci sia nessuno in casa.

3.3 Codice Casa

Tutti i moduli X-10 debbono essere individuati con il codice casa. Ad ogni codice casa fanno capo 16 unità. Il codice casa è impostato sul modulo usando il suo selettore rotativo. I codici casa sono lettere, dalla A alla P.

3.4 Numeri di Unità

Ogni modulo è individuato con un numero di unità. Più di un modulo può avere lo stesso numero di unità, per esempio per controllare un gruppo di lampade, contemporaneamente. I codici unità sono 16, identificati, da 1 a 16.

Il sistema è in grado di controllare 511 Numeri di Unità. Con questa dizione si intendono sia i moduli X-10, sia le uscite cablate che i "FLAG" interni:

Numeri unità di sistema	N.di modulo, uscite cablate, ecc..
1-16	moduli X-10 con codice casa X
17-32	moduli X-10 con codice casa X+1
33-48	moduli X-10 con codice casa X+2
49-64	moduli X-10 con codice casa X+3
65-80	moduli X-10 con codice casa X+4
81-96	moduli X-10 con codice casa X+5
97-112	moduli X-10 con codice casa X+6
113-128	moduli X-10 con codice casa X+7
129-144	moduli X-10 con codice casa X+8
145-160	moduli X-10 con codice casa X+9
161-176	moduli X-10 con codice casa X+10
177-192	moduli X-10 con codice casa X+11
193-208	moduli X-10 con codice casa X+12
209-224	moduli X-10 con codice casa X+13
225-240	moduli X-10 con codice casa X+14
241-256	moduli X-10 con codice casa X+15
257-272	uscite 1-16 espansione 1
273-288	uscite 1-16 espansione 2
289-304	uscite 1-16 espansione 3
305-320	uscite 1-16 espansione 4
321-336	uscite 1-16 espansione 5
337-352	uscite 1-16 espansione 6
353-368	uscite 1-16 espansione 7
385-392	uscite 1-16 espansione 8
393-511	etichette interne (flag)

Nota : X rappresenta il codice casa impostato sul sistema.

3.5 Muoversi fra i nomi

Il Sistema memorizza i nomi dati alle unità alle zone alle funzioni, alle temperature, ai codici ed ai messaggi, in modo tale che tu non debba conoscere a memoria che “ Unità 5 “ è la luce del portico piuttosto che “zona 1 “ è la porta d’ingresso. In generale ogniqualvolta introduci un’unità, una zona , una funzione basta scorrere con la freccia(↓) per visualizzare il nome, dopo di che basta muoversi su e giù per muoversi nella lista dei nomi. Questo vale quando si introducono comandi e programmi dalla consolle.

3.6 Controllo delle unità

Per controllare luci ed apparecchiature si fa uso dell'apposito menù.

Premi il tasto 1 (CTRL). Il Sistema visualizzerà sul display il primo nome della lista.

Usa le frecce direzionali, per scorrere la lista seguito dal tasto "#" per scegliere la voce. o usa le frecce direzionali, per scorrerne la lista. Se conosci il numero dell’unità, basta che tu lo inserisca seguito dal tasto "#".

Dopo che hai scelto l'unità, premi il tasto "#". Il display dirà:

LUCE INGRESSO (nome dell'unità)
0 = SPN 1= ACC 2 = ABB 3 = ALZ ↓

LUCE INGRESSO (nome dell'unità)
4=LVL 5= RMP 9 = TMP " # " = STA ↑

Se l'unità prescelta non è in grado di applicare i comandi ABB e ALZ (quindi non è un modulo luce), viene evidenziato un solo menù:

LUCE INGRESSO (nome dell'unità)
0 = SPN 1= ACC 9 = TMP " # " = STA

Quando premi i tasti 0 (SPN) o 1 (ACC), la consolle emette un suono, l'unità rimane accesa o spenta ed il display indica lo stato iniziale.

3.7 Variazione dell'intensità luminosa di una lampada

Per variare l'intensità luminosa di una lampada, digita il numero dell'unità e premi il tasto " # ". Premi il tasto 2 per attenuare l'intensità luminosa dell'unità desiderata. Il display mostrerà, sulla riga superiore NOME UNITA' mentre su quella inferiore LIVELLI 1-9:

LUCE INGRESSO
LIVELLI 1-9

Premi un tasto da 1 a 9 per impostare l'attenuazione. I valori rispettano l'ordine crescente: valori ottimali sono solitamente 2 o 3. La consolle suonerà e la luce si attenerà.

Per aumentare l'intensità premi il tasto 4 per specificare l'unità.

Il display dirà sulla riga superiore NOME DELL'UNITA'; su quella inferiore LIVELLI 1-9. Premere un tasto da 1 a 9 per scegliere il valore desiderato.

3.8 Livello luce

Premi il tasto 4 per modificare il livello luminoso di una unità specificata. Inserisci un numero (0-100) per indicare l'intensità luminosa dell'unità :

LIVELLO LUCE
0 - 100

0 = luce spenta

50=luce a 1/2 luminosità

100= luce a luminosità max

La consolle emetterà un beep ed il livello luminoso sarà confermato; la parte superiore del display indicherà "LUCE INGRESSO LVL 65".

3.9 Comandi temporizzati

Un comando temporizzato è in grado di attivare/disattivare una luce o un elettrodomestico ad un orario determinato. Le uscite possono essere attivate per un periodo di tempo pari a 1-99 minuti (o secondi) o 1-18 ore, quindi si disattivano; analogamente possono essere disattivate per 1-99 minuti (o secondi) o 1-18 ore, quindi ripristinate.

Le unità di tipo X-10 possono variare (+/-) di un certo livello la luce per gli stessi intervalli di tempo, dopodiché le luci torneranno al livello iniziale.

Per introdurre un comando temporizzato, per prima cosa introduci il numero dell'unità interessata, poi premi il tasto "#". Per introdurre il tempo, premi 9 (COMANDO TEMP). Prima di introdurre ogni cifra, occorre servirsi del tasto "#" per scegliere fra minuti, secondi o ore. Stabilito il tempo, il menù di controllo viene riproposto sul display con i tempi impostati:

LUCE INGRESSO per 2 h
O = SPN 1 = ACC 2 = ABB 3 = ALZ

3.10 Stato di un'unità

Per conoscere lo stato (di funzionamento) di un'unità premi il tasto "# " nel menù di controllo. Ti verrà proposto sul display l'ultimo comando impostato valido in quel momento.

LUCE INGRESSO : 1:22:10
STATO : ACC

3.11 Flag interni

Il modo più semplice per definire un flag è quello di considerarlo un "Relè virtuale". Un flag può essere in uno dei tre stati separati : ON, OFF oppure impostati su un valore fra 0 e 255 . Se un flag ha un valore fra 1 e 255 è considerato "ON".

Se un flag ha il valore 0 è considerato "OFF" . I flag sono uno strumento potente di programmazione che può essere usato in molti modi per realizzare avanzate routines di programmazione. Ogni flag può essere usato come un contatore. I contatori possono essere incrementati o ridotti, oppure settati ad un valore specifico (da 0 a 255). Quando un contatore è ridotto a 0, la funzione "Quando Unità Ff" viene eseguita. Un contatore non può essere ridotto al di sotto dello 0, ma può essere ridotto da 255 a 0. La funzione "Quando Unità Off" verrà eseguita quando il contatore sarà arrivato a 0. Per utilizzare contatori più "ampi" basta utilizzare due flag in cascata.

Il comando di set è utilizzato per impostare il valore del contatore da 0 a 255. Nessuna funzione viene eseguita quando un contatore è settato a 0 o quando un contatore è cambiato da 0. Ciò serve al contatore per essere resettato senza che venga eseguita una funzione o un programma associato con il contatore che va a 0. Cambiare Flag On o Flag Off per avere la funzione associata in esecuzione. Quando il flag è in posizione Off, il valore è settato a 0. Quando il flag è in posizione On, il valore è settato a 1. Il contatore è considerato in On se le condizioni del programma non sono a 0 (1-255).

I flag possono essere attivati, disattivati, decrementati (DEC), incrementati (INC), settati e posizionati su On/Off

3.12 Uscite di Controllo

Il sistema ha 8 uscite che possono servire per comandare dei relè. Queste uscite corrispondono, come abbiamo visto, ai numeri di unità 385-392 . Se una sirena interna è configurata come "general purpose " l'unità numero 393 è usata per controllare l'uscita . Se l'uscita sirena esterna è configurata come "general purpose " l'unità numero 394 è usata per controllare l'uscita . In questo tipo di configurazione le unità 393 e 394 non possono essere usate come flag. Queste uscite a 12 Vdc sono connesse direttamente al Sistema e non attraverso un modulo.

3.13 Tutto acceso/spento

Il menù Tutto consente di accendere tutte le luci o di disattivare tutte le unità. Per accendere tutte le luci, nel menù principale, premi il tasto 4 (TUTTO).

3.14 Luci tutte accese

Se premi il tasto 1, la consolle emette un suono e viene inviato il comando che accende tutte le luci. I moduli utenza non sono sensibili a questo comando.

3.15 Tutto spento

Per spegnere tutti i moduli (sia luci che utenze) premi il tasto 4, dal menù principale, quindi il tasto 0 (SPN). La consolle emette un suono ed invia il comando.

3.16 Funzioni

Una importante funzione del Sistema è la possibilità di impostare funzioni. Ad esse corrispondono dei tasti numerici che fanno partire una serie di comandi. Le funzioni vengono usate per eseguire una serie di azioni in base al proprio stile di vita. .0

Al lavoro: (Funzione 1)

- Spegnere tutte le luci
- Abbassare la temperatura
- Inserire il sistema di sicurezza nella Modalità Fuori

Pranzo per due: (Funzione 2)

- Attenuare le luci del soggiorno e della sala da pranzo
- Accendere la luce del portico
- Spegnere tutte le luci della camera da letto
- Attenuare le luci dello studio
- Accendere lo stereo

A letto : (Funzione 3)

- Spegnere tutte le luci
- Attenuare le luci esterne del 20% (per allungare la vita delle lampade e ridurre i consumi)
- Inserire il sistema di sicurezza nel Modalità Notte

Per attivare una funzione predefinita, dal menù principale premi il tasto 3. Scegli la funzione con le frecce, introduci il numero corrispondente e quindi premi " # ".

Per comodità, alcune funzioni vengono attivate automaticamente quando cambi la modalità di sicurezza, oppure quando alcune zone di sicurezza sono aperte o chiuse. Questa operazione permette di predisporre il sistema di sicurezza ad eseguire alcune funzioni automaticamente, come lo spegnimento di tutte le luci, o l'abbassamento del riscaldamento. I contatti magnetici delle porte ed i rivelatori di movimento possono essere usati per accendere e spegnere le luci al passaggio di una persona.

3.17 Controllo della temperatura

Il sistema può controllare la temperatura dell'impianto di riscaldamento e di raffreddamento, rilevare la temperatura esterna e indicare i valori massimo e minimo, in determinate situazioni. Altre utenze possono essere controllate in temperatura come lo scaldabagno ed il ventilatore a pale del soffitto.

Il menù TEMPERATURA è usato per controllare i termostati intelligenti, i Pesm ed i sensori di temperatura. Lo stato di ciascuno di essi può essere visualizzato sul display.

I termostati intelligenti ed i Pesm consentono un risparmio energetico, un comfort ambientale perché impostano il funzionamento dell'impianto di riscaldamento a seconda che tu sia in casa, a letto, fuori o in vacanza. La temperatura può essere comunicata e regolata anche per telefono. Se la temperatura scende sotto un valore prefissato, scatta l'allarme congelamento ed il sistema invia una chiamata telefonica di emergenza.

I termostati intelligenti sono di tipo digitale e possono essere controllati sia in casa che tramite linea telefonica. Esistono modelli applicabili ad impianti monostadio, multistadio, a pompe di riscaldamento e a sistemi di raffreddamento. Tutti i modelli sono programmabili, con singole operazioni, ed offrono una ottima omunicazione con il sistema.

3.18 Termostati elettronici

Sono previste le seguenti azioni di controllo:

- Preselezione del campo di temperature di riscaldamento e raffreddamento
- Preselezione del modo di funzionamento del sistema (Spento/Caldo/Freddo/Automatico)
- Preselezione del ventilatore (On/Automatico)
- Mantenimento dello stato (Acceso/Spento)

Nota: Le azioni di controllo sopradescritte non sono applicabili a tutti i tipi di termostato.

Per avviare il menù temperatura, dal menù principale, premi il tasto 5: scegli la zona da controllare in temperatura (per es.: il primo piano), seguito dal tasto "#" oppure muoviti con le frecce attraverso le zone di temperatura. Per i termostati le zone associate sono da 1 a 64:

TEMPERATURA:
INSR TEMPERATURA ZONA: ↓

Dopo la pressione del tasto "#", ti viene offerto un appropriato menù.

Se hai la necessità di inserire una temperatura negativa, (scala Celsius) premi ancora il tasto "#".

La temperatura è ovviamente espressa in gradi °C (disponibile anche la versione in gradi °F), con intervalli di 0,5.

Termostati caldo/freddo :

Primo piano
1 = MODO 2 = RISC 3 = COND ↓

Primo piano
4 = VENT 5 = MANT " #" = STAT ↑

Termostati solo per caldo :

Primo piano
1 = MODO 2 = RISC ↓

Primo piano
4 = VENT 5 = MANT " #" = STAT ↑

Termostati solo per freddo :

Primo piano
1 = MODO 2 = COND ↓

Primo piano
4 = VENT 5 = MANT " #" = STAT ↑

Termostati a fascia di temperatura (Non hanno i controlli Modo e Vent):

Primo piano
2= TEMP 5 = MANT " # " = STAT

Per cambiare il modo del termostato, premi 1 (Modo). Ti si presenta un menù di opzioni per il tipo di termostato considerato.

Termostati caldo/freddo con scambio automatico:

Primo piano Modo
0 = SPN 1 = RISC 2 = COND ↓

Primo piano MODO
3 = AUTO ↑

Termostati caldo/freddo senza scambio automatico:

Primo piano MODO
0 = SPN 1 = RISC 2 = COND

Termostati solo per caldo :

Primo piano MODO
0 = SPN 1 = RISC

Termostati solo per freddo :

Primo piano MODO
0 = SPN 2 = COND

Per cambiare la fascia di temperature, premere 2 (Risc), 3 (Cond) o 2 (Temp) come desiderato:

Primo piano Caldo
INSR TEMPERATURA:

Primo piano Freddo
INSR TEMPERATURA:

Primo piano Temp
INSR TEMPERATURA:

Per Pesm e sensori di temperatura :

Primo piano BASSO VALR
INSR TEMPERATURA:

Primo piano ALTA VALR
INSR TEMPERATURA:

Introduci il valore desiderato e premi il tasto " # ".

Il controllo di un ventilatore dal termostato può essere commutato tra acceso e automatico, selezionando 4 nel menù temperatura:

Primo piano VENT
0 = AUTO 1 = ACC

I termostati possono esser commutati fra il modo di mantenimento e quello normale. Tuttavia, nel modo di mantenimento il termostato non risponde ai cambiamenti ma mantiene la temperatura al livello predefinito. Il termostato ritornerà operativo una volta che verrà rimosso il modo di mantenimento.

Il menù di mantenimento serve per controllare lo stato di mantenimento del termostato. Puoi avviare il menù inserendo 5 (Mant) dal menù temperatura. Con questo menù il modo di mantenimento può essere attivato o disattivato.

Per un termostato caldo/freddo il menù visualizzato è il seguente:

Primo piano MANT
0 = SPN 1 = ACC

Il modo di mantenimento può essere commutato scegliendo 0 (Spn) e 1 (Acc).

Per un termostato caldo/freddo, lo stato mostra la temperatura corrente, i limiti di variazione della temperatura, se il modo di mantenimento è attivo o meno, e la selezione (Acc/Auto) del ventilatore.

Primo piano TEMP : 18
RISC : 24 COND : 18 ↓

Primo piano
MODO : AUTO VENT : AUTO ↑

Se il modo di mantenimento è attivo si ha:

Primo piano MANT
MODO : AUTO VENT : AUTO ↑

Per un termostato solo caldo o solo freddo lo stato mostra la temperatura corrente, il valore limite, se il modo di mantenimento è attivo o meno, il modo del sistema e la selezione (Acc/Auto) del ventilatore.

Primo piano TEMP : 18 ↓
RISC : 20

Primo piano
MODO : RISC VENT : AUTO ↑

Per un termostato a fascia lo stato indica la temperatura corrente, il valore preselezionato e se il modo di mantenimento è attivo o non lo è.

Primo piano TEMP : 20
VALR : 15 MANT

3.19 Moduli per risparmio energetico (Pesm)

Il Pesm è un modulo che puoi utilizzare per risparmiare energia. Esso è costituito da un sensore di temperatura e da un relè di controllo che viene montato vicino al termostato del sistema di riscaldamento, di ventilazione e di aria condizionata (Sistema HVAC) . Il Pesm consente al sistema di leggere la temperatura dell'area controllata dal Sistema HVAC. Quando sei fuori o sei a letto, il Pesm alza o abbassa la temperatura, riducendo i tempi di intervento del sistema termico o di condizionamento, facendoti risparmiare energia.

Il Pesm esegue la funzione di risparmio energetico. Quando questa è attivata, la temperatura del sistema può salire o scendere ad un livello definito di risparmio. Quando è disattivata il termostato/condizionatore funziona normalmente. Esso può essere predefinito per stabilire un valore adeguato di comfort ambientale: solo quando il risparmiatore è funzionante la temperatura potrà variare dal valore impostato dal termostato.

Al Pesm sono associate 3 temperature:

- Temperatura: il valore attuale letto dal Pesm
- Caldo: è il massimo livello che la temperatura dell'aria può raggiungere, quando la funzione risparmio è attiva
- Freddo : è il minimo livello che la temperatura dell'aria può raggiungere, quando la funzione risparmio è attiva

Il Pesm esegue le seguenti operazioni di controllo :

- Attiva e disattiva la funzione di risparmio energetico
- Attiva e disattiva la funzione di risparmio energetico, per un tempo determinato
- Fissa i limiti di riscaldamento e di raffreddamento

Le operazioni precedenti possono essere effettuate sia da consolle che tramite telefono. I comandi possono anche essere programmati su base temporale o condizionati dall'accadere di un evento, come i modi di sicurezza. Per esempio, il sistema può esser programmato per inserire la funzione di risparmio e a posizionare il livello caldo a 20 gradi e quello freddo a 10, se il sistema di sicurezza opera nel modo FUORI. Un'altra programmazione disinscrive la funzione di risparmio (in questo caso il sistema di condizionamento riprende a funzionare normalmente) tutti i giorni alle 4 e 30 del pomeriggio, per trovare la casa riscaldata quando torni a casa. Differenti valori di temperatura possono essere impostati per la notte.

Per configurare il termostato con la funzione di risparmio occorre posizionarlo nel modo corretto dopo aver scelto la temperatura .

Nota: Il sistema di riscaldamento e raffreddamento sarà sempre spento se il termostato è su Off. Il Pesm non può commutarlo. Il Pesm non può portare il sistema oltre i valori di caldo e freddo impostati dal termostato.

3.20 Controllo dei sensori di temperatura

- Scegli il livello basso
- Scegli il livello alto

Per accedere al menu temperatura, premi il tasto 5, la zona di temperatura, il tasto " #":

ZONA TEMPERATURA
TEMPERATURA ↓

Sul display apparirà, dop aver premuto “ # “:

Per i moduli di risparmio : Primo Piano
0 = SPN 1 = ACC 2 = RISC ↓

Primo piano
3 = COND 4 = TEMPO " #" = STAT ↑

Per i sensori di temperatura :

Primo piano
2 = BASSO 3 = ALTA " #" = STAT

Per scegliere i livelli premi 2 (RISC) o 3 (COND).

Gli intervalli di temperatura sono di 0,5 °C. Oltre ai cambiamenti di temperatura, la funzione di risparmio può commutare (Acceso/Spento). Puoi attivarla anche in determinati periodi di tempo. Se invece la vuoi disattivare, scegli 0 (SPN); 1 (ACC) per attivarla, 9 (TEMPO) per temporizzarla. Inserisci il tempo

Piano Terra
0 = SPN 1 = ACC 2 = RISC ↓

Piano Terra
3 = COND 9 = TEMPO " #" = STAT ↑

INS ORARIO
MINUTI (1-99) " #" = H/M/S

Piano Terra.FOR 15 M
0 = SPN 1 = ACC ↓

Lo stato corrente della temperatura della zona può essere visualizzato scegliendo " # " (STAT) dal menù temperatura. Le differenze di stato dipendono dal tipo di temperatura della zona.

Dopo aver finito le operazioni, premi due volte il tasto "*" per ritornare alla visualizzazione iniziale del display.

Nota importante: I Pesm hanno a disposizione un tempo minimo di 3 minuti di accensione/spengimento per evitare corti cicli al compressore del sistema di condizionamento: se il Pesm ha appena commutato lo stato del sistema di condizionamento, attenderà tre minuti prima di modificare lo stato del compressore, anche se la lettura sul display è già cambiato.

Al cambio dei livelli di caldo e di freddo sul Pesm, il sistema assicura comunque uno scarto minimo fra i due, alterando gli altri valori di set point se necessario.

I Pesm sono insensibili al comando Tutto Acceso/Spento.

3.21 Allarme congelamento

Il Pesm può essere usato per avvisare di una condizione di congelamento prima che si verifichi un danno alle condutture dell'acqua ed agli apparati. Si genera un allarme se la temperatura va sotto i 4 °C gradi e questo non scatta finché la temperatura non oltrepassa la soglia di 5°C.

Allo scattare dell'allarme la consolle suona e parte una sequenza di chiamate di emergenza, dopo il normale tempo di ritardo. Vengono usati sia il combinatore digitale che quello vocale. Il vocale segue l'ordine prestabilito all'atto della configurazione, il digitale invia un codice di allarme congelamento alla centrale di sorveglianza.

Le sirene non vengono interessate da questo tipo di allarme, ma la prestazione è possibile su richiesta.

3.22 Temperatura esterna

E' disponibile un sensore di temperatura che viene montato all'esterno. La zona usata per questo tipo di sensore è configurata specificamente, invece di essere configurata come modulo programmabile di risparmio energetico. L'uscita ausiliaria se non è dedicata al sensore può esser associata ad altre funzioni. L'allarme di congelamento non viene generato dal valore della temperatura esterna.

Le zone di temperatura hanno un valore alto ed uno basso associato con esse che può essere usato per scopi di controllo. Un esempio può essere quello di programmare l'accensione dello scaldabagno viene se la temperatura va sotto i 15°C. La procedura di cambiamento dei valori alto e basso è identica a quella del Pesm.

3.23 Controllo di temperatura di utenze elettriche

E' possibile controllare utenze connesse ai moduli X-10 (per esempio i ventilatori a soffitto) usando la programmazione avanzata del Sistema. Per esempio il ventilatore può essere programmato per partire se la temperatura supera il livello alto.

I livelli alto e basso per le zone di temperatura sono cambiati come quelli del Pesm, tuttavia il controllo Acceso/Spento del ventilatore è applicato dal menù 1 (CTRL). Usa il numero di unità corrispondente al ventilatore per accenderlo o spegnerlo. Il Pesm ed il ventilatore sono collegati insieme in una funzione.

3.24 Allarmi di temperatura

I sensori di temperatura possono essere usati per segnalare che una temperatura è salita troppo o è scesa troppo in basso (per esempio nella cantina del vino). Se la temperatura di questa zona supera i limiti definiti, la consolle emette un segnale acustico (le sirene non sono attivate) e la centrale di sorveglianza o il corrispondente numero di telefono vengono avvisati.

I livelli alto e basso sono impostabili come quelli del Pesm. Invece del numero di unità, usa il numero di zona a cui è connesso il sensore di temperatura.

Nota: scegliendo come livello(sia basso che alto) di temperatura il valore 0, il sensore è fuori servizio.

Stato

La funzione Stato è usata per evidenziare lo stato di tutti gli apparati del sistema. La puoi attivare premendo il tasto 6.

```
STATO
1 = CTRL 2 = ZONA 3 = SOLE  ↓
4 = TEST 5 = TEMP
                               ↑
```

1 = Ctrl

Il menu del Controllo di stato(con l'ausilio delle frecce) ti permette di vedere lo stato di ogni unità. Se premi il tasto 1 il display indicherà:

```
LAMPADA UFFICIO
STATO SPN           ↓
```

Puoi inserire il numero di un' unità per verificarne lo stato, oppure usare le frecce per scorrere la lista.

LUCE PORTICO 00 : 24 : 19
ULTIMO COMANDO ACC ↑

Dopo aver richiamato l'unità, puoi anche vedere il tempo rimanente di azione di ogni unità, premendo " # ".

2 = Zona

Il menu Stato delle zone ti permette di controllare lo stato di ingresso di ogni zona. Premi il tasto 2 e il display indicherà:

PORTA INGRESSO SICURA
ZONA 1 ↓

Per ogni zona il display indica il nome, il numero e lo stato corrente.

3 = Sole (alba e tramonto)

Il sistema calcola automaticamente l'ora dell'alba e del tramonto, ogni giorno, indicando anche la temperatura esterna.

4 = Test (diagnosi)

Il sistema compie un test di diagnosi dello stato della batteria, del telefono e della lettura dei collegamenti delle zone di sicurezza. Il display è aggiornato 3 volte al secondo, anche se la lettura corrente si ripete per 10 volte al secondo. Premi il tasto 4.

Il display mostra la lettura della corrente della batteria e lo stato della linea telefonica.

Il test di batteria comincia non appena avvii il modo STATO. La nuova lettura avviene 10 secondi dopo. Viene evidenziato anche il limite inferiore della tensione di batteria.

Lo stato del telefono consiste di due parti. La prima è una lettura dello stato corrente:

AGGC : TEL AGGANC SGANC : TEL SGANCIATO
SUON : SQUILLANTE SENZA : LINEA SCOLLEGATA

La seconda parte mostra come il sistema sta usando la linea telefonica:

- **Libero** : non usa la linea telefonica
- **Locale** : accesso locale
- **Remoto** : accesso remoto
- **Voce**: invia chiamate vocali
- **Accemg** : accesso dopo aver inviato chiamate
- **Cmd** : Comunicatore digitale in funzione

BATTERIA : 203 (LIMITE 200)
TELEF : AGG/LIBER ↓

La successiva serie di valori riportata dal display si riferisce alle letture analogiche dei collegamenti delle zone di sicurezza. Le letture sono riferite alle zone 1-16 o 1-32 se viene impiegata la scheda di espansione.

1 = 147 2 = 148 3 = 147
4 = 146 5 = 146 6 = 147 ↑↓
31 = 141 32 = 140 ↑

Le letture normali dovranno essere comprese fra 137-157, con tutte le zone protette. Ogni lettura potrà discostarsi di due o tre punti dal suo valor medio. Quando una porta o una finestra sono aperte i valori vengono evidenziati. Se viene impiegata una scheda di espansione, il display continuerà ad indicare anche i valori delle zone 17-32.

5 = Temp (temperatura)

Questo menù indica lo stato dei termostati, dei Pesm e dei sensori di temperatura:

TERMOS 1 TEMP: 20
RISC: 15 COND: 27 ↓

Introduci il numero dell'unità interessata. Le letture si presentano identiche a quelle già viste nel paragrafo Controllo di temperatura.

3.25 Lista degli eventi

Il sistema memorizza gli ultimi 250 eventi occorsi al sistema di sicurezza e le condizioni di malfunzionamento. Quando capita un evento nuovo, viene cancellato il più vecchio.

Vengono registrati i seguenti eventi, con data e ora:

- Tutti gli inserimenti e i disinserimenti del sistema di sicurezza ed il nome dell'utente
- Tutte le zone escluse e ripristinate dall'utente, con il nome dell'utente
- Tutte le zone escluse automaticamente dal sistema
- Tutte le zone andate in allarme, con il sistema di sicurezza inserito
- Tutte le condizioni di malfunzionamento (zone, batteria, fusibile, tensione di rete, linea telefonica)
- Il ripristino dalle condizioni di malfunzionamento
- Tutti gli accessi remoti permessi e quelli rifiutati, sia telefonici che tramite PC

3.26 Visualizzazione degli eventi

Per visualizzare gli eventi premi il tasto 7 e inserisci il tuo codice. Con la freccia puoi partire dall'evento più recente. La lettura sarà del tipo:

7:15 PM 5/8
Nome Utente AWAY

Per gli inserimenti (e disinserimenti) del sistema di sicurezza sarà:

8:42 AM 5/8
Nome Utente VACANZA

Per le esclusioni e i ripristini sarà:

9:00 AM 5/8
Nome Zona C10 ESCL

Nota: C10 indica uno dei 16 codici a disposizione (quello dell'installatore compare come INS), PCA significa accesso effettuato da PC, PRG una esclusione o un ripristino programmato.

La lista registra ogni zona andata in allarme a sistema inserito, ma ciò non significa che l'allarme è scattato, poiché il sistema può essere stato disinserito prima del termine del tempo di ritardo d'ingresso

9:15 AM 5/8
Nome Zona VIOLATA

Per le attivazioni d'allarme viene indicata la zona, il tipo di allarme ed eventualmente l'area (se impiegata)

10:30 AM 5/8
Nome Zona INTRUSIONE

Per le condizioni di malfunzionamento:

10:56 AM 5/8
BATTERIA GUASTA

Al ripristino avremo:

11:56 AM 5/8
BATTERIA GST RISL

Il sistema registra ogni accesso remoto. Un accesso remoto telefonico, ovvero quando qualcuno chiami il sistema da un telefono esterno, viene registrato anche se il sistema sta inviando le sue chiamate dovute ad una situazione di allarme ed il telefono chiamato inserisce il suo codice:

12:05 PM 5/8
Utente ACC REMOTO

Dopo tre tentativi infruttuosi fatti da un telefono remoto per collegarsi con il sistema, questo ne blocca l'accesso per un'ora, per scoraggiare successive chiamate:

12:20 PM 5/8
ACCESSO REMOTO NEGATO

Gli accessi con telefono di casa non vengono registrati, al contrario di quelli effettuati con un PC. La lista riporterà il codice usato per l'accesso con la notazione ACC PC.

3.27 Messaggi

Il menu messaggi è usato per vedere, elencare e cancellare il testo di un messaggio. Il messaggio ha una durata di 8 secondi. Esso è come un taccuino elettronico per lasciare un appunto ad un familiare. Una volta registrato il messaggio può essere riascoltato quando qualcuno rientra e disabilita il Sistema. Il menu è usato anche per vedere leggere e cancellare il testo, per far sentire ed inviare via telefono il messaggio stesso. Per entrare nel menu messaggi premi 8 sulla consolle; sul display vedrai:

MESSAGGIO
1=VEDI 2=ELENCA 3=CANC ↓
8 = MESSAGGIO ↑

3.28 Registra messaggi

Per registrare un nuovo messaggio vocale premi il tasto 2.

Il Sistema dirà “ Registra messaggio “. Registra il tuo messaggio di otto secondi non appena la consolle emette uno squillo. La consolle squillerà una seconda volta alla fine degli otto secondi, ovvero quando termina il processo di registrazione. Dopo aver registrato un nuovo messaggio sul display si leggerà : “ Ascolta il messaggio”.

Nota : Per poter registrare i messaggi occorre la consolle audio che ha il microfono a bordo.

3.29 Ascoltare un messaggio.

Nota : Per poter ascoltare i messaggi occorre la consolle audio che ha l’altoparlante a bordo. Premi il tasto 1. Il Sistema dirà : “ Il messaggio è “ facendo partire il messaggio.

Il Sistema automaticamente farà partire un nuovo messaggio quando sarà disinserita la protezione antintrusione. Alla fine del messaggio il display non dirà più “ ascolta il messaggio”

3.30 Cancellare un messaggio di testo

Un messaggio di testo correntemente visualizzato sul display, può essere cancellato premendo il tasto3. Premendo il tasto 3 vengono cancellati tutti i messaggi del display.

3.31 Messaggio

Per mostrare un messaggio, vederne l’elenco ed inviare messaggi di testo, dire e telefonare i tuoi messaggi, premi il tasto 8 :

```
MESSAGGIO
1=VEDI 2=ELENCA 3=CANC      ↓
4 = PARLA 5 = TELEF 6 = INVIA  ↑
```

Messaggio Telefonico: Il tasto 5 permette al sistema di chiamare il numero di telefono selezionato e pronunciare il messaggio vocale ad esso abbinato:

```
NUMERO TELEFONO
1-8
```

Seleziona il numero di telefono (da 1 a 8) e dopo premi #:

Es:

```
SICUREZZA SPN
INSR MESSAGGIO
```

Inserisci il numero del messaggio seguito da # , o premi ↓ per scorrere la lista dei messaggi. Premi # per comporre il numero ed ascoltare il messaggio vocale selezionato.

4 CONTROLLO TELEFONICO

4.1 Tipi di Telefono

OmniPro II è equipaggiato con un risponditore telefonico interno che ne consente l'accesso ed il controllo da ogni telefono a tastiera. Il sistema parla usando la registrazione digitale di una voce umana, per cui la conversazione apparirà molto realistica. Si possono quindi inviare i comandi (al sistema), usando il telefono. In questa applicazione non vengono impiegati né nastri né dischi, né parti in movimento, per cui le operazioni di manutenzione sono ridotte al minimo.

Esistono due tipi fondamentali di telefono: quelli a disco combinatorio che generano, per la selezione, una sequenza impulsiva, e quelli a tastiera che usano frequenze (toni). Ce ne accorgiamo ascoltando il ricevitore, nel fare una telefonata: componendo un numero con il disco si sentiranno sempre dei clic meccanici, dovuti al movimento degli organi di commutazione. Il sistema impiega solo gli apparecchi a tastiera. Poiché alcune nostre centrali sono ancora di vecchio tipo, esistono dei telefoni che hanno un selettore Impulsi/Toni. Ricordarsi quindi di scegliere la posizione "tono" per comunicare con il sistema.

Molto importanti sono i tasti "*" e "#", detti " asterisco " e " cancelletto ".

4.2 Telefoni Interni

Alzando il telefono di casa il sistema prenderà la linea, in attesa di ricevere la pressione del tasto "#". Se il sistema non lo riceve entro cinque secondi riaggancia la linea aspettando un nuovo impegno. Se il sistema sente un tasto diverso dal "#" si disconnette immediatamente. Quando invece sente il "#", disconnette tutti gli altri eventuali telefoni di casa dalla linea ed inizia a colloquiare. Alla conclusione del colloquio, gli altri telefoni vengono riconnessi automaticamente alla linea. Quando il sistema impegna la linea si sente un clic.

Alzare dunque la cornetta di un telefono di casa, aspettare un attimo e premere il tasto "#". Si sentirà la voce del sistema che legge un menù applicativo ovvero i comandi disponibili nel collegamento telefonico.

Nota: Se il sistema sta funzionando in un modo di alta sicurezza, introdurre oltre al tasto "#" il codice di sicurezza.

Se il sistema è andato in allarme, i telefoni interni saranno disconnessi, non appena inizia l'invio delle chiamate di emergenza, per impedire all' eventuale intruso di manomettere la linea, tagliando i telefoni interni. In questo caso il sistema può essere spento dalla consolle.

4.3 Telefoni Remoti

Si può chiamare il Sistema da ogni telefono a tastiera e parlare con lui, esattamente come da casa, con un'unica differenza: si deve introdurre il codice personale (master o manager)

Per chiamare il sistema da un qualunque apparecchio telefonico a tastiera, comporre il numero di casa. Dopo 8 squilli (valore standard, modificabile) il sistema risponderà con un beep.

Inserire il codice, dopo tre secondi dal segnale di risposta. Si deve poter ascoltare il menù.

Se si odono tre beep, dopo aver introdotto il codice, significa che il codice inserito è sbagliato. Ritentare. Per cancellare un errore durante la battitura del codice, premere il tasto "#".

Sono possibili solo tre tentativi per inserire un codice corretto.

Un accesso telefonico valido è registrato nella lista degli eventi, con la data, l'ora ed il codice usato.

4.4 Accesso negato

Il sistema può bloccare le chiamate esterne, negando l'accesso al sistema. Se vengono introdotti quattro codici non validi il sistema riaggancia e per un'ora non risponde alle chiamate in ingresso.

Se avviene l'operazione di blocco, questa viene registrata nella lista degli eventi, con data ed ora . Il blocco di un'ora non si applica ai telefoni interni, anzi viene disattivato immediatamente, usandone uno.

4.5 Alternativa d'accesso

Si può accedere telefonicamente al sistema in un'altra maniera, consigliabile nei collegamenti interurbani.

1. Chiamare il sistema ed aspettare che il telefono faccia uno o due squilli.
2. Riagganciare.
3. Aspettare dieci secondi e richiamare entro sessanta secondi. Il sistema risponderà al primo squillo emettendo un beep.
4. Introdurre il codice

4.6 Menù Principale

Stabilita la comunicazione, il sistema leggerà il seguente menù di comandi :

Benvenuto, i comandi sono :

1 = controllo domestico 2 = sicurezza 3 = funzioni 4 = tutto 5 = temperatura 6 = stato 7 = eventi 8 = messaggio 9 = arrivederci * = cancella 0 = ripeti

Premendo il tasto 1 si attiveranno le funzioni di controllo domestico e così per tutti gli altri. Si può anche non aspettare la lettura intera del menù: una volta presa familiarità con il menù basta premere il tasto della funzione che interessa. Il sistema smette di parlare e va alla funzione selezionata. Premendo un tasto che non si trova nel menù corrente, il sistema emette 3 beep e ripete il menù.

Per evitare un impegno prolungato del telefono, il sistema esegue una pausa di 10, 15 secondi dopo che ha finito di parlare, poi riaggancia. Se si usa un telefono remoto ed il sistema riaggancia, si può richiamarlo di nuovo.

Se invece si usa un telefono interno, si deve riagganciare, aspettare qualche secondo, rialzare la cornetta e premere "#".

Per ascoltare ancora il menu premere 0; per cancellare un'operazione premere "*": Il sistema pronuncia la parola "Cancella"; un beep indica l'operazione. Se viene compiuto un errore si ascolteranno tre beep ed il sistema riproporrà lo stesso menu.

1 - Controllo domestico

Premere 1 nel menù principale, per entrare in quello di Controllo domestico. Il sistema dirà : " Controllo domestico; inserisci: numero unità, poi cancelletto "#".

Se sono state programmate descrizioni vocali, dopo un ritardo di tre secondi, il sistema comincerà a leggere la lista delle unità. Ne leggerà tre per dire poi : "cancelletto per continuare". Se il tasto "# " è premuto, il sistema leggerà i successivi tre numeri e le descrizioni.

2 - Sicurezza

Premere 2 nel menu principale, per entrare in quello della sicurezza.

Dal menu sicurezza si può armare e disarmare il sistema, bypassare e reinserire una zona, andare in un'area differente. Bypassando o reinserendo una zona - se è stata programmata una descrizione vocale- dopo tre secondi il sistema leggerà la lista delle zone. Premendo # si udiranno le successive tre descrizioni.

Vai all' area

Premi "# #" per accedere ad un'area differente . Il sistema dirà : " Vai Area : Introduci Area, Cancelletto #. Codice, Asterisco * : Cancella. Benvenuto in area 2."

3 -Funzioni

Premere il tasto 3, nel menù principale, per entrare nel menù FUNZIONI .

Se la funzione è stata descritta con un vocabolo, dopo tre secondi il sistema comincerà a leggere la lista delle funzioni. Per l'applicazione telefonica sono disponibili le funzioni 1-128 , per l' area in uso

4 - Tutto

Premere il tasto 4, nel menù principale, per entrare nel menù Tutto : "

Tutto, i comandi sono :
0 : tutto spento; 1 : tutto acceso "

5 - Temperatura

Premere il tasto 5, nel menù principale, per entrare nel menù Temperatura . Il sistema dirà: " Temperatura : Numero temperatura, Cancellito "

Dopo tre secondi di ritardo il sistema leggerà la lista dei termostati e dei moduli di risparmio energetico (Pesm). Il sistema leggerà tre zone di temperatura, quindi :

“ cancellito # “ per poter continuare.

Premendo il tasto “#“ il sistema leggerà le tre successive zone e le eventuali relative descrizioni.

Scegliere la zona da controllare in temperatura e premere " # ".

Premere il tasto “ 0” per selezionare tutti i termostati elettronici. Questo è il modo più semplice per comunicare nuovi settaggi o per cambiare il modo di funzionamento di tutti i termostati installati.

Se la zona è controllata da un termostato elettronico il sistema dirà :

" Termostato 1, la temperatura del termostato è ... I comandi sono : 1 = Modo. 2 = Caldo. 3 =

Freddo, 4 = Ventilazione. 5 = Mantieni . Cancellito = Stato. Asterisco = Cancella. "

Premendo # il sistema leggerà lo stato corrente del termostato indicando il valore della temperatura le soglie di caldo e freddo ed il modo di funzionamento

Quando è installato un termoregolatore (Pesm):

" Zona 9 = risparmio. Pesm acceso (spento), la temperatura è...

I comandi sono : 0 = Spento. 1 = Acceso. 2 Caldo. 3 Freddo. 9 Per un tempo. Cancellito = stato. Asterisco = cancella."

Premendo # il sistema leggerà lo stato corrente del termoregolatore indicando il valore della temperatura le soglie di caldo e freddo.

6 - Stato

Premere il tasto 6 nel menù principale per entrare nel menù .

Il sistema indicherà la modalità di sicurezza per l'area interessata.

Se tutte le zone sono in sicurezza e non ci sono malfunzionamenti il sistema indicherà “ Sistema OK “.

Se invece le zone sono “ non pronte” in guasto o baypassate, il sistema ne indicherà lo stato. Sono riportati anche tutti i tipi di malfunzionamento. Infine verrà indicata la temperatura esterna (se è stato installato l'apposito sensore) nonché il giorno e l'ora.

7 - Eventi

Premere il tasto 7 nel menù principale per entrare nel menu Eventi. .

Il sistema leggerà gli ultimi tre eventi. Premere il tasto 7 per leggerne altri tre oppure “ * “ per cancellare.:"

8 - Messaggio

Questo comando serve per registrare e verificare un messaggio vocale, per impostare ed ascoltare un annuncio e per registrare e verificare il proprio indirizzo. Se è installato un modulo audio bidirezionale il comando consente a di ascoltare ciò che accade in casa e svolge la funzione di cercapersone.

Premere 8 nel menu principale per entrare nel menu Messaggi :

MESSAGGIO - I comandi sono :

- 1 = Ripeti messaggio
- 2 = Registra messaggio
- 3 = Telefono interno
- 6 = Ripeti frase
- 7 = Registra frase
- 8 = Ripeti indirizzo
- 9 = Registra indirizzo
- * = Cancella

Ascoltare e registrare un Messaggio

Per ascoltare il messaggio corrente premi il tasto 1:

MESSAGGIO : (si sente il messaggio)

Nota: quando il sistema attiva il messaggio o l'indirizzo, non riconosce più alcun tasto.

Per registrare un messaggio premi 2 :

REGISTRA MESSAGGIO (beep)

Al beep registra il messaggio.

Al secondo beep :

MESSAGGIO... (si risente il messaggio)

Cercapersone ed ascolto

Per parlare o ascoltare da casa, premere il tasto 3 :

I comandi sono : 2=PARLARE. 8=ASCOLTARE. *=CANCELLA

- Se non viene premuto alcun tasto, il sistema va automaticamente nella modalità di ascolto. Per parlare con qualcuno da casa, premere il tasto 2
- Per ascoltare qualcuno da casa, premere il tasto 8
- Non si può parlare se si è nella modalità di ascolto e, viceversa, non si può ascoltare se si sta parlando

Sentire e Registrare una frase personalizzata.

Il sistema consente di registrare una frase personalizzata. Questa frase può essere impiegata per una descrizione vocale oppure detta al telefono a seguito di una applicazione. Può far parte di un messaggio letto in casa o in ufficio.

Le frasi 1-32 durano due secondi e costituiscono un'unità vocale. Le frasi 33-48 durano 4 secondi e sono composte da due frasi di 2 secondi. Le frasi 49-56 durano 8 secondi e sono composte da 4 frasi di due secondi. Le frasi 57-60 sono frasi di 16 secondi e sono composte da 8 frasi di due secondi.

Per ascoltare una frase personalizzata , premere il tasto 6

RIPETI FRASE : INSERISCI NUMERO FRASE , POI #

Premere il tasto con il numero corrispondente alla frase (1-60) che si vuole ascoltare, poi #:

FRASE: (il sistema attiva la frase)

Per registrare una delle frasi personalizzate premere 7 :

REGISTRA FRASE : INSERISCI NUMERO FRASE , POI #

Premere il tasto con il numero corrispondente alla frase che si vuol registrare (1-60), poi #:

REGISTRA FRASE (beep)

Al beep registra la frase personalizzata :

al secondo beep

LA FRASE E' : (il sistema attiva la frase)

Sentire e Registrare un Indirizzo.

Per registrare l'indirizzo premere il tasto 9 ed inserire il codice principale :

REGISTRA INDIRIZZO (beep)

Al beep, registrare il proprio nome ed indirizzo

INDIRIZZO... (si sente l'indirizzo)

9- Arrivederci

Premere il tasto 9 nel menù principale. Il sistema dirà " Arrivederci " e riaggancerà. Con un telefono di casa si sente il tono di libero, mentre da un telefono remoto il clic, come quando il sistema riaggancia.

Si consiglia di premere sempre il tasto 9 al termine di una telefonata remota, altrimenti il sistema riaggancerà comunque dopo circa 15 secondi.

4.7 Attivazione telefonica di un pulsante antipanico (#####)

I pulsanti di emergenza polizia vengono attivati solo con i telefoni interni, premendo sei volte il tasto " # " .

Ciò provoca l'immediato intervento della sirena interna ed esterna. Il primo " # " consente l'accesso al sistema, come d'abitudine, gli altri cinque attivano l'allarme.

Essendo già in comunicazione con il sistema, per attivare l'emergenza basta premere solo cinque volte il tasto "#".

Per evitare un'accidentale attivazione telefonica del pulsante antipanico, premi il tasto "#" 5 volte tutte insieme.

Se avviene una pausa superiore a due secondi o si preme un altro tasto, l'attivazione del pulsante è cancellata. Il sistema dirà : " Cancella " appena ciò accade.

Per cancellare l'allarme d'emergenza prima che questo venga attivato, premere qualunque altro tasto, aspettare qualche secondo e riagganciare.

Nota : L'operazione descritta funziona solo essendo già in comunicazione con il sistema.

4.8 Accesso da personal computer

Il sistema è in grado di dialogare con ogni tipo di PC, IBM compatibile. Esso può collegarsi al sistema non solo localmente, ma anche trovandosi all'esterno dell'abitazione. Il PC deve essere equipaggiato con un modem ed aver caricato il SW PC ACCESS . Il sistema ha già al suo interno un modem e vi si può accedere via telefono o

utilizzando una connessione RS 232 o 485 attraverso la porta seriale, interna o con un modulo esterno di interfaccia.

4.9 Chiamata di emergenza

Per inviare le chiamate di emergenza il sistema utilizza un combinatore telefonico digitale ed uno analogico.

4.10 Comunicatore digitale

E' impiegato per inviare le chiamate di emergenza ad una centrale di sorveglianza. Esso invia un messaggio codificato in digitale al ricevitore ed al computer della centrale. Questo visualizza il nome, l'indirizzo ed altre eventuali informazioni relative all'utente, in modo che l'operatore sia in grado di allertare le forze di intervento.

Un collegamento digitale con una centrale è migliore delle chiamate vocali ad amici o vicini, per tre ragioni:

- La centrale è sempre presidiata
- Teoricamente non ci sono possibilità di interpretare male il messaggio
- Gli operatori di centrale sono addestrati a rispondere nella maniera adeguata

Il comunicatore digitale non entra in funzione finché non è trascorso il tempo di ritardo. Se l'allarme viene cancellato prima della fine del tempo di ritardo, la trasmissione non avviene. Se l'allarme viene cancellato dopo il termine del tempo di ritardo, tutte le segnalazioni di allarme verranno inviate, seguite dal codice di cancellazione.

Il comunicatore può essere predisposto ad inviare automaticamente alla centrale un codice di test, per esempio una volta al giorno o alla settimana. Questo verifica l'intera procedura di controllo del sistema.

Quando è attivo il comunicatore digitale, tutte le chiamate vocali vengono ritardate di cinque minuti, oltre al tempo di ritardo impostato, per dare tempo alla centrale di chiamare l'utente.

Se è attivo il modulo Audio bidirezionale, dopo la trasmissione dell'allarme in centrale, l'operatore può parlare ed ascoltare persone e rumori in casa.

Se il comunicatore non può collegarsi con la centrale, la consolle lo evidenzia sul display, come guasto.

4.11 Comunicatore analogico

È uno strumento molto sofisticato che consente al sistema di parlare con l'utente in ufficio, in vacanza, su un cellulare, con i vicini, i parenti ed in alcuni casi (se possibile) con le forze dell'ordine locali.

4.12 Come lavora il combinatore analogico

Quando sono attivati: un allarme intrusione, fuoco, un pulsante di emergenza polizia, un allarme gas, allagamento, un pulsante di emergenza incendio o ausiliario, un allarme di temperatura od uno di costrizione, il combinatore, attua l'ordine programmato delle chiamate da effettuare. L'agenda telefonica del sistema ha 8 ingressi per cui esso può effettuare fino a 8 chiamate. Per ripetere una chiamata, ovviamente, anche il numero deve essere ripetuto nell'agenda.

4.13 Che cosa fa il combinatore analogico

Quando è attivato un allarme il sistema attende il ritardo della sirena esterna più quello dell'invio delle chiamate. Se il sistema è controllato da una centrale di sorveglianza, questa sarà avvisata per prima. Dopo, il combinatore analogico inizierà ad inviare le sue chiamate, come già detto.

Quando è in azione, i telefoni interni sono disconnessi dalla linea finché la serie delle chiamate non viene completata: ciò significa che un telefono interno non può impedire la segnalazione di un'allarme.

Se invece un allarme viene tacitato dalla consolle mentre sono in corso le chiamate, la procedura di invio viene interrotta. Se il numero chiamato è occupato, o se tutte le linee sono occupate, il combinatore riaggancerà, per passare al successivo numero dell'agenda. Il combinatore aspetta fino a 45 secondi, dopo aver completato la selezione, per attendere che qualcuno risponda. Se non riceve risposte in questo periodo, passa al numero successivo.

Il combinatore risponde alle segreterie telefoniche.

Dopo aver selezionato l'ultimo numero in agenda, il sistema interrompe la procedura e riconnette i telefoni interni.

4.14 Che cosa dice il sistema, quando chiama l'utente

Alzando la cornetta come per rispondere, il sistema, a seconda dell'allarme scattato, dirà:

- Allarme intrusione
- Allarme Incendio
- Allarme ausiliario
- Allarme temperatura
- Allarme acqua
- Allarme gas
- Allarme silenzioso
- Indirizzo (leggerà l'indirizzo dell'utente)
- Numero di telefono (leggerà il numero di telefono dell'utente)

Il sistema ripeterà questo messaggio due volte.

4.15 Introduzione del codice

Il codice principale o quello responsabile può essere inserito nel corso del messaggio in ogni istante. Il sistema cessa di parlare non appena sente un numero di un telefono a tastiera. Quando invece sta leggendo l'indirizzo, il sistema non smette di parlare finché non lo ha completato.

Inserendo correttamente il codice, si accede al sistema (l'accesso con una telefonata remota viene registrato nella lista degli eventi). Per esempio si potrà udire:

" Allarme intrusione : zona 1- ingresso uscita - violata ; zona 3 - soggiorno - violata. "

Quindi il sistema leggerà il menù principale come descritto nel capitolo del controllo telefonico.

Premere 0 per ascoltare il menù.

A questo punto è come essere nella fase di controllo, quando, cioè, si sta chiamando il sistema.

Un metodo da seguire, nel caso in cui il sistema chiami, è quello di controllarne lo stato (con il 6) per vedere in quale modo si trova e per conoscere quali zone sono state violate.

Premere "*" per uscire dai modi di stato.

Controllare la lista degli eventi (7) per vedere ciò che è successo, quindi premere nuovamente "*" per uscire anche da questa applicazione. Premere 9 (Arrivederci) per disconnettere il sistema.

Se qualcuno disinserisce correttamente il sistema mentre un chiamato si è introdotto nel sistema, il messaggio dello stato tornerà ad essere " Sicurezza spenta - Sistema ok" come descritto nel capitolo del controllo telefonico.

Se capita un evento di quelli da registrare nella lista, mentre l'utente sta parlando con il sistema, esso riaggancerà per comunicare l'evento alla centrale di sorveglianza.

4.1 ACCESSO DA PC

La centrale Omni Iie è in grado di comunicare con un personal computer (PC) compatibile IBM. IL PC può essere locale o remoto. Deve essere munito di un modem o di una porta seriale ed avere il software PC Access in esecuzione. Omni Iie ha un modem a bordo ed è accessibile tramite linea telefonica o connessione seriale diretta (RS-232/RS-485 attraverso il modulo di interfaccia seriale a bordo o quello opzionale). Se desideri usare il tuo PC per configurare, programmare, e controllare lo stato della tua centrale, contatta il tuo venditore per il software appropriato per il tuo PC.

Porta Ethernet a bordo

La porta ethernet (J6) permette ad un dispositivo di connettersi alla centrale Omni Iie tramite rete (Ethernet, Internet) usando una connessione sicura e in codice. La porta Ethernet trasporta i pacchetti dati contenenti messaggi con protocollo seriale. La centrale supporta la connessione simultanea di un massimo di 3 dispositivi che comunicano con essa sulla porta Ethernet.

Indirizzo IP, Numero di porta, e chiave crittografica

L'indirizzo IP locale della centrale e il suo numero di porta costituiscono i parametri della centrale Omni Iie nella rete locale. La chiave crittografica è usata per stabilire una connessione privata, sicura con il dispositivo ad essa collegato.

Queste parametri possono essere assegnati e cambiati soltanto da consolle. Essi non possono quindi essere cambiati tramite PC Access; benchè l'indirizzo IP e il numero di porta possano essere visti dal PC Access .

Connessioni Ethernet

Utilizza un cavo di rete standard per collegare la centrale ad un hub, uno switch, o un router. Usa un cavo di rete crossover in caso di connessione diretta della centrale alla scheda NIC su un computer.

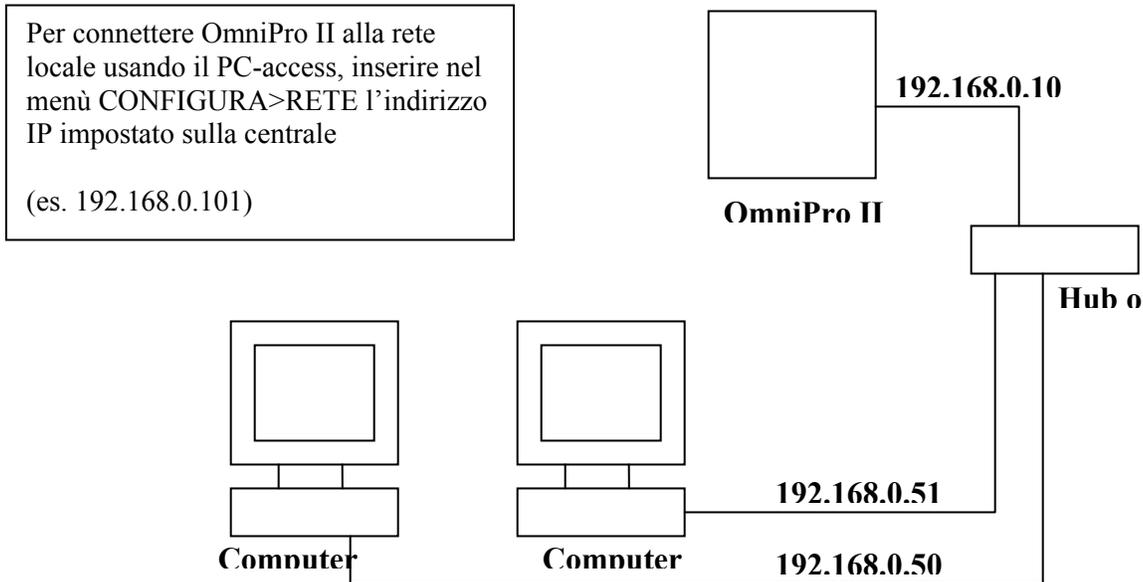
In caso di connessione ad uno switch o un router, è necessario configurare un port forwarding. In questo modo si impostano i servizi pubblici sulla tua rete. La centrale Omni II ascolta tutte le comunicazioni IP/UDP indirizzate ad essa sulla porta UDP specificata. Il router inoltrerà tutte le comunicazioni sulla porta specificata alla centrale.

Connessione alla rete tramite PC Access

Per accedere alla centrale dalla rete tramite PC Access:

1. Apri un file cliente
2. Scegli *Configura/Rete*
3. Inserisci il numero di porta configurato nella centrale
4. seleziona il tab *crittografia* . Inserisci le due parti della chiave crittografica quando vengono visualizzate nella consolle
5. scegli *Ok*
6. seleziona *connetti >> rete >> connetti*. PC Access dovrebbe cambiare da “Non in linea” a “In linea”

La voce “Modem” nel menù principale viene rimpiazzata da “Connetti”. Il sottomenù di “Connetti” permette la selezione di “Modem”, “Seriale” o “Rete”. Quando viene aperto un file cliente, il tipo di connessione di default diverrà “Seriale”.

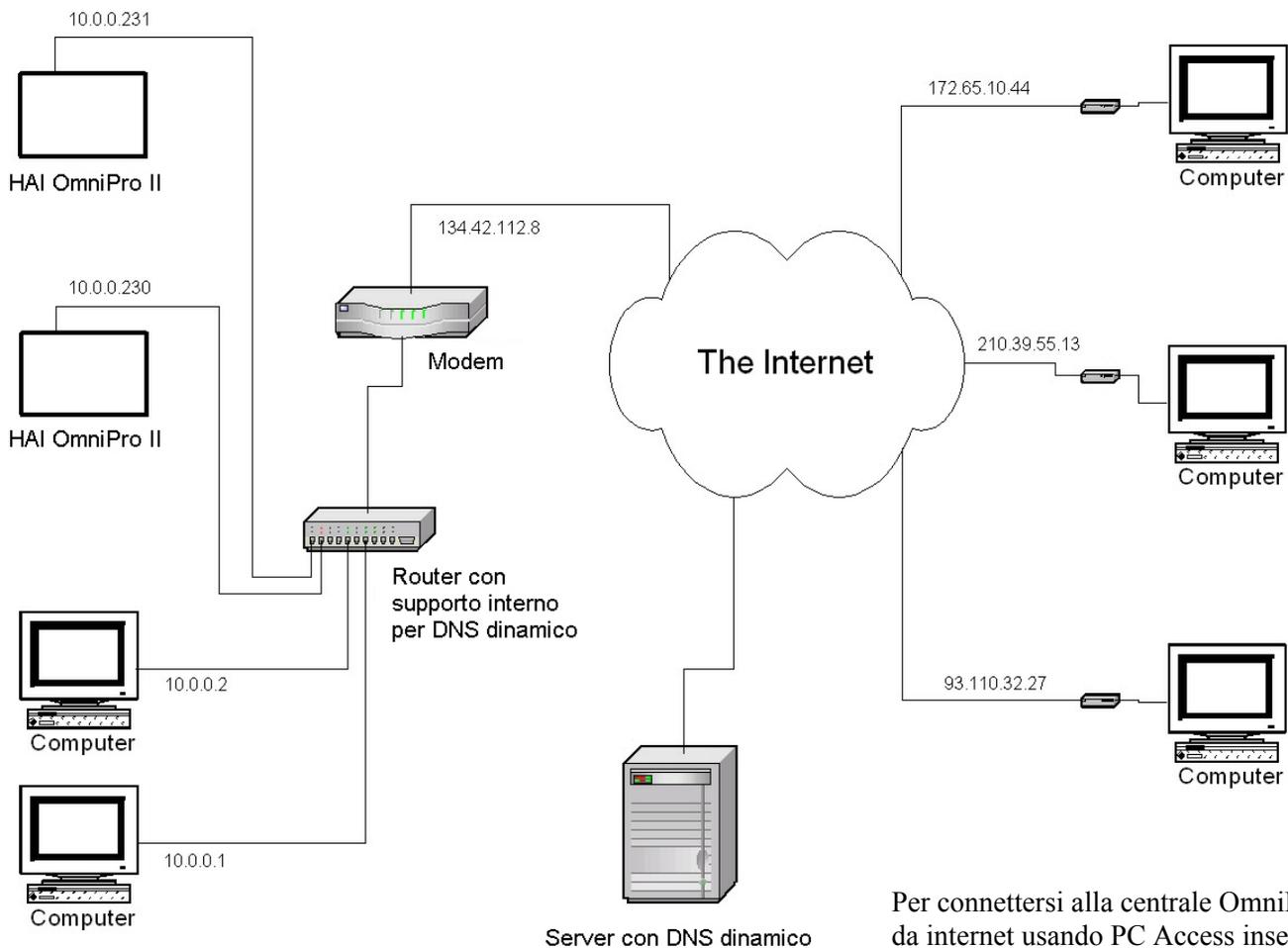


RETE LOCALE

DNS dinamico

Se la centrale viene connessa ad Internet tramite indirizzo IP dinamico, per localizzare e comunicare con la centrale da remoto col software PC Access, devi sottoscrivere un DNS dinamico (Servizio di Nome Dominio) che mappa il tuo indirizzo IP dinamico in un hostname(nome della macchina) statico (permanente), consentendoti di accedere alla tua centrale Omni Iie su Internet usando il tuo hostname statico invece dell'indirizzo IP.

Un programma "client" (tipicamente fornito dal provider del DNS dinamico) gira su un PC nella tua rete locale ed è usato per aggiornare automaticamente il tuo provider di DNS dinamico con il tuo indirizzo IP attuale. Svariati produttori di router/switch includono nel loro firmware per il router un client di DNS dinamico. Questi dispositivi funzionano bene con la maggior parte dei provider di DNS dinamici, inclusi servizi commerciali e gratuiti. Essi possono essere tenuti accesi in modo che l'aggiornamento dinamico sia sempre aggiornato e gestito da un singolo dispositivo (router/switch) nella rete locale. Ciò ti permette di localizzare la centrale Omni Iie senza avere un computer acceso nella rete locale.



Per connettersi alla centrale OmniPro II da una rete locale usando PC Access inserire IP della centrale da Configura / Network

(i.e. 10.0.0.230)

Per connettersi alla centrale OmniPro II da internet usando PC Access inserire IP pubblico da Configura / Network

(i.e. 134.42.112.8)

RETE LOCALE/WAN

5 CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA

5.1 Configurazione e programmazione avanzata di controllo

Il menù di configurazione serve per impostare i parametri operativi del sistema, per permettergli di compiere tutte le funzioni di controllo automatico e di sicurezza, per denominare tutte le zone, le unità, le funzioni e i codici. Per entrare nel menù Configurazione dal menù principale, premere 8 ed introdurre il codice di sicurezza

CONFIG

CODICE :

E' necessario introdurre il codice principale (master)

CONFIG1=CODICI

2=ORA 3=PROG ↓

4=TEL 5=INS 6=VARI

7=NOMI 8=VOCE ↑

5.2 Configurazione dei Codici

Ci sono 99 codici di utilizzo che possono essere assegnati agli utenti del sistemi. Tutti i codici di sicurezza del sistema sono composti in da 4 cifre (da 0001 a 9999). A ciascun utente può essere assegnato un codice di sicurezza con livello di autorità, aree che possono essere abilitate, ed orari nei quali i codici saranno validi. I codici vengono configurati in gruppi. Per configurare un codice, dal menu Config, premere il tasto 1 . Utilizzare ↑ ↓ per giungere al codice desiderato.

Solitamente il codice 1 corrisponde al codice principale. Il codice non compare sul display. Per cambiarlo introdurre un numero di quattro cifre e premere il tasto " # ". Ricordarsi il codice perché non verrà più mostrato sul display.

CODICE 2 :

0000-9999 0000=DISABILITA

5.3 Livello di autorità :

Premere il tasto ↓. Occorre stabilire il livello di autorità per quel codice.

CODICE 2 AUTORITÀ : 3

1=PRINC 2=MGR 3=UTENTE ↑ ↓

1= Codice principale: ha accesso completo al sistema.

2 = Codice Responsabile: può inserire e disinserire il sistema nelle aree cui ha accesso, in tempi stabiliti. Può accedere al Menù principale se il sistema è in alta sicurezza. Può accedere al sistema anche con il telefono.

3 = Codice utente: può inserire e disinserire il sistema di sicurezza in aree stabilite, in tempi stabiliti. Non può accedere telefonicamente al sistema.

5.4 Aree di accesso

Dopo aver stabilito una gerarchia di autorizzazione, si possono impostare le aree di accesso per ogni utente. Specificare le aree accessibili da un utente, premendo il numero corrispondente dell'area: il display mostrerà tutte le aree accessibili per quell'utente. Dopo aver scelto l'area, premere il tasto " # "

CODICE 2 AREE:

1 2 0 = CANC ↑↓

Puoi specificare anche il periodo per cui il

codice di accesso è valido:

CODICE ATTIVO

8:00 AM LMMGV-- "#" = CAMB

CODICE DISATTIVO

5:00 PM LMMGV-- "#" = CAMB

Data e ora possono essere cambiate premendo il tasto "#". Premere il tasto 1 per cambiare i tempi di accensione e spegnimento. Se si vuol usare il formato AM/PM occorre specificarlo, altrimenti l'ora sarà riferita solo al periodo 13:00 - 23:59. Ogni indicazione è riferita al valore corrente. Premere ↑ per scegliere l'alba, ↓ per il tramonto:

CODICE (ATTIVO/DISATTIVO):

1 = ORA 2 = GIORNO

ORA: 8:00 AM

HHMM ↑ = ALBA/AM ↓ = TRAM / PM

Per cambiare il giorno premere "#", quindi il tasto 2. Si possono scegliere determinati giorni di validità del codice, usando 1-7 per i giorni lunedì-domenica, 0 per nessuno, 8 per i giorni feriali, 9 per il fine settimana.

5.5 Codice costrizione

Se si è obbligati a disinserire il sistema (per es. da un ladro) contro la propria volontà, agire in questo modo: disinserire come d'abitudine, ma usare un codice silenzioso invece del normale.

Il sistema si disinserirà senza far scattare allarmi o sirene, ma invierà una chiamata silenziosa di emergenza per avvisare del tentativo in corso. Per bloccare la telefonata, premere il tasto OFF ed inserire il proprio codice:

COD COSTRIZ

0000-9999 0000=DISABIL ↓

5.6 Configurazione degli orari

Per impostare data e ora corrette, premere il tasto 2 (Ora) nel menù di configurazione. Ricordarsi che l'ora deve essere specificata come AM o PM

ORA: :hhmm

↑ = AM ↓ = PM

ORA LEGALE?

0 = NO 1 = SI

Se è il periodo dell'ora legale configurare questa voce a "Si". Altrimenti su "NO". Questa voce viene utilizzata per calcolare l'ora dell'alba e del tramonto

DATA:

GG/MM/AA

5.7 Programmazione Avanzata

Il sistema può essere programmato per compiere automaticamente le funzioni di sicurezza e di controllo domestico su base temporale o in seguito al manifestarsi di eventi . Possono esser programmati :

- Unità: accensione, spegnimento, accensione ad un orario, spegnimento ad un altro orario, variazione della luminosità, variazione luminosa ad un orario
- Termostati elettronici: fascia delle temperature di funzionamento
- Termoregolatore: accensione, spegnimento, accensione ad un orario, spegnimento ad un altro orario, fascia di temperature d'intervento
- Temperature: alte e basse temperature
- Accensione e spegnimento di tutte le luci
- Modalità di sicurezza: spento, giorno, notte, fuori, vacanza, giorno istantaneo, notte ritardata
- Funzioni

Il sistema esegue i programmi :

- Una sola volta, ad una certa ora in un certo giorno. (Programmi occasionali)
- In un certo periodo dell'anno (Programmi annuali)
- Continuamente (Programmi ripetitivi)
- In risposta ad un evento (Programmi di funzione)

In ogni programma possono essere specificate due condizioni, in modo che queste accadano solo sotto certe circostanze.

Ogni linee di programma cosiste di tre parti . Ogni linea deve contenere al minimo un evento (Istr.: quando) ed un risultato (comando) . L'istruzione " SE " è opzionale, in tutte le linee di programma.

Il programma può specificare al massimo due condizioni che debbono essere vere affinché esso possa esser eseguito. Programmando dalla consolle solo una condizione può esser scelta. Se ne occorrono due, bisogna usare il Sw PC Access.

Ogni programma può esser eseguito in una certa ora del giorno se accade un particolare evento. Quando questo avviene l'azione programmata verrà eseguita solo e solo se la specificata condizione accade in quell'ora.

Il menù Programmi consente di aggiungere, modificare, cambiare le programmazioni. Digitare 3 nel menù Configurazione:

CONFIG PROG
1=SCRIVI 2=VEDI 3=CANC

1 = Aggiungere programmi

Il tasto 1 può essere usato per aggiungere nuovi programmi. Premendo 1 viene mostrato il Menù Scrivi che permette di specificare tutti le parti del programma (Vedi la sezione dedicata al Programma Scrivi). Premi " # " per vedere l'ultimo programma. Premere ancora " # " per salvarlo oppure "*" per tornare al menù precedente.

2 = Mostra programmi

Il tasto 2 viene impiegato per modificare e cancellare programmi esistenti. Il display indicherà quali sono i programmi che si possono modificare:

1 = CTRL 2 = SIC 3 = FUNZ
4 = TUTTO 5 = TEMP " # " = TUTTI

CTRL	- Programmi per particolari controlli di unità
SIC	- Tutti i programmi relativi alla sicurezza
FUNZ	- Programmi per una particolare funzione
TUTTO	- Programmi per tutte le funzioni di accensione/spegnimento
TEMP	- Programmi per una particolare zona di temperatura
TUTTI	- Indice dei programmi

Scegliendo per es. il tasto 3 si dovrà digitare il numero della funzione desiderata ed il tasto "#".
La funzione puoi anche essere richiamata con le frecce direzionali. Il display dirà:

```
FUNZIONE
INSERISCI NUMERO"#" = MENU ↓
```

Premendo il tasto "#" si può scegliere in un menù di funzioni:

```
TIPO DI FUNZIONE
1=CTRL 2=SIC 3=ZONA ↓

4 = TUTTO 5 = ALLARM 6 = X-10
7 = MISC ↑
```

Se non ci sono programmi per particolari unità la consolle emetterà tre beep e sul display comparirà la scritta:

```
*** NESSUN PROGRAMMA ***
```

altrimenti la scritta, di aiuto:

```
Premere # per cancellare o
scrivere prog visualiz. ↓
```

Il primo programma viene mostrato non appena viene premuta la ↓. Sul display, sulla riga superiore, appare l'ora o la funzione o l'evento che attiva il programma e le eventuali condizioni che debbono verificarsi per attivarlo. La riga inferiore indica invece i comandi da eseguire quando il programma è attivato.

```
10 : 00 PMLMMGVSD &FUORI
LUCE SOGG: ACCESA

6: 00 AM 10/10 &NOTTE
GIORNALIERO

QUANDO FUORI:
TUTTO SPENTO
```

Quando due condizioni fanno parte di un singolo programma, le condizioni non vengono mostrate sulla consolle. Viene indicata invece la scritta "&MULTI" per ricordare che la linea contiene due condizioni. Per vedere o scrivere il programma, è necessario usare il SW PC Access.

Con le frecce ci si muove nella lista dei programmi: premendo il tasto "#" durante la visione di un programma quel programma verrà scritto o cancellato:

MOSTRA PROGRAMMA
1 = SCRIVI 2 = CANCELLA

Premere 1 per scrivere il programma scelto. Viene mostrato il menu "scrivi un programma" che consente di cambiare le varie parti di un programma.

Premendo "#" nel menù Scrivi verrà mostrato il programma scritto. Premendo ancora una volta "#" il programma verrà salvato, altrimenti con "*" sarà cancellato.

Premere 2 per cancellare il programma scelto.

3 = Cancellare tutti i programmi

Per cancellare tutti i programmi di automazione, dal menù Configurazione premere il tasto 3. Il display chiederà :

CANCELLA TUTTI I PROGRAMMI?
0 = NO 1 = SÌ

Scegliere 1 per cancellare tutti i programmi. Scegliere 0 per il contrario; configurazione.

"*" per tornare al menu di

Nota : Scegliendo la prima opzione i programmi saranno persi per sempre.

5.8 Programma Scrivi

Con questo menù si specifica ogni parte di un programma di automazione:

SCRIVI

1 = QUANDO 2 = COMD 3 = & COND

- Scegli 1 per specificare l'ora o l'evento che attiva il programma

- Scegli 2 per specificare le azioni da fare quando il programma va in esecuzione
- Scegli 3 per specificare la condizione che dovrà avverarsi affinché il programma venga eseguito ad un'ora determinata

Per un programma esistente, appena scritto, vengono applicate le attuali impostazioni. Per un nuovo programma vengono applicati i valori abituali (delle impostazioni).

Per ogni programma occorre specificare solo l'ora o l'evento e l'azione che deve essere compiuta

5.9 Programma Scrivi ... quando

Premendo 1, dal menù SCRIVI si cambia l'ora, la funzione o l'evento che attiva il programma.

SCRIVI QUANDO
1 = CMDO TEMP 2 = FUNZIONE

5.10 Programma a tempo

Scegliendo 1 (TMP) , si introduce l'ora la data ed il giorno della settimana. Per ogni voce del programma è mostrato il valore corrente. Premere " # " se lo si accetta

12:00 AM 17/5
1 = ORA 2 = DATA/GIORNO.

Premere 1 per cambiare l'ora. Se l'ora scelta coincide con l'alba od il tramonto premere ↑ per scegliere Alba o ↓ per scegliere Tramonto.

ORA : 8:00 AM
HHMM ↑ = ALBA/AM ↓ = TRAM/PM

Si può anche decidere che un programma venga eseguito due ore (120 minuti) prima o dopo il tramonto

TRAM
1 = PRIMA 2 = DOPO # = AT

Dopo aver scelto il tasto 1 o 2 occorre introdurre il numero dei nuti

OFFSET
0 - 120 MINUTI

Premere 2 per cambiare la data o il giorno della settimana.

DATA : 15/10
GGMM↓ = GIOR

Indicare quindi se il programma deve essere eseguito una sola volta (alla data specificata e quindi cancellato) o se il programma dovrà essere eseguito su base annuale, sempre alla stessa data.

PROGRAMMA
1 = UNICO 2 = ANNUALE

Per cambiare i giorni premere ↓. Premi 1-7 per lunedì - domenica, 0 per oggi, 8 per i giorni feriali, 9 per il fine settimana., poi " # ".

GIOR : M-M-V--
1-7 = L-D 0=OGGI

Premi il tasto " # " ed il display tornerà ad indicare il menù Scrivi.

5.11 Programmi per le funzioni

Premendo 2 si può decidere di eseguire un programma quando una particolare funzione è in esecuzione, o quando accade un particolare evento.

FUNZIONE
FUNZIONE " # " = MENU' ↓

Una data funzione può essere attivata specificandone il numero seguito dal tasto " # " oppure usando le frecce direzionali per muoversi nell'elenco.

Premendo per primo " # " verrà offerto il solito menù dei tipi di funzione :

TIPO FUNZIONE
1=CTRL 2=SIC 3=ZONA
5 = ALLARME 6 = X-10 7 = VARI ↑

Dopo aver scelto la funzione il display torna al menu di partenza

5.12 Funzioni di controllo domestico

Premendo 1 (CTRL). Il display dirà :

UNITA'
INSERISCI UNITA'

Indicare il numero e digitare " # ". Quando compare il numero (o il nome) sul display, specificare lo stato che attiva la funzione:

QUANDO Luce Portico
0 = OFF 1 = ON

5.13 Funzioni di sicurezza

Premendo il tasto 2 (Sic) scegliere la funzione da attivare nel caso di cambiamento della modalità di sicurezza. Compariranno i modi di sicurezza:

0 = OFF 1 = GIORNO 2 = NOTTE
3 = FUORI 4 = VACANZA ↓↑

Scelta la modalità comparirà un ulteriore menù che permette di specificare la funzione :

QUANDO FUORI
1 = RIT. 2 = CODICE 3 = AREA

Queste tre scelte possono esser fatte una per una o in combinazione. Premere " # " per confermare. Vediamo che cosa succede utilizzando questo menù:

Scegliendo 1 (RIT) si decide se la funzione è attivata all'inizio o alla fine del tempo di ritardo . Il display indicherà :

- QUANDO FUORI : significa che il sistema di sicurezza viene inserito alla fine del ritardo
- QUANDO A-FUORI : significa che il sistema di sicurezza viene inserito all'inizio del ritardo

Nota : Per specificare che la funzione è attivata all'inizio del tempo di ritardo (1) la modalità (di sicurezza) deve essere preceduta da una "A-"

Se il sistema è inserito nelle modalità istantanee per Notte (ritardo) e Giorno (istantaneo) le funzioni eseguite saranno quelle relative alle modalità normali.

- Scegliendo 2 (Codice) si specifica quale è la funzione attivata se si usa quel particolare codice.

CODICE UTENTE
1-16 0 = TUTTI (i codici)

Inserire il codice seguito dal "#". Si avrà sul display:

QUANDO C1 FUORI:
1 = RIT 2 = CODICE 3 = AREA ↓↑

- Scegliendo 3 (Area) si specifica quale è la funzione attivata se in quell'area il sistema è inserito o disinserito.

Il numero dell'area deve essere seguito dal tasto "#". Si avrà sul display:

QUANDO C1 A1 FUORI
1 = RTD 2 = CODICE 3 = AREA

5.14 Funzioni per zone di sicurezza

Premendo 3 (Zona) si definisce la funzione attivata dal verificarsi di un evento in una zona di sicurezza.

ZONA :
INTRODUCI ZONA

Mettere il numero della zona, seguito da "#". Quando sul display compare il numero di zona (o il nome) occorre stabilire lo stato che attiva la funzione.

QUANDO Luce ingresso
0 = SICURA 1 = NON PRNT

5.15 Funzioni tutto acceso/spento

Premendo 4 (Tutto) si può specificare la funzione attivata dal lancio del comando Tutto Acceso o Tutto Spento. Stabilire, da prima, se la funzione si riferisce a tutte le luci accese o a tutto spento:

TUTTO
0=TUTTO SPENTO 1=LUCI ACCESE

Se viene impiegata la suddivisione in aree bisogna anche specificare l'area desiderata .

AREA
AREA 0 = TUTTE

5.16 Funzioni di allarme

Premendo 5 (Allarme) si può specificare la funzione attivata dal presentarsi di un allarme. Stabilire per primo il tipo di allarme:

TIPO ALLARME
OGNI ALLARME

Usare le frecce per muoversi nella lista degli allarmi:

- Ogni allarme
- Allarme intrusione
- Allarme incendio
- Allarme gas
- Allarme ausiliario
- Allarme congelamento
- Allarme allagamento
- Allarme silenzioso
- Allarme temperatura

Premere " # " per confermare il tipo scelto. Se viene impiegata la suddivisione in aree, specifica anche l'area desiderata.

AREA
AREA 0 = TUTTE ↓

5.17 Funzioni X-10

Premendo 6 (X-10) si specifica la funzione attivata dal ricevimento di un comando X-10 proveniente da una sorgente esterna al sistema. Il sistema può rispondere anche ad un cambiamento di scenario provocato da una tastiera o da un dimmer. Quando vien cambiato uno scenario, il sistema può far partire una funzione. Occorre però introdurre il codice Casa X-10 :

CODICE CASA X-10
1-16 = A-P

Quindi mettere il numero dell'unità X-10

CODICE UNITA' X-10
1-16 0 = TUTTI

Adesso specificare il comando che attiverà la funzione:

QUANDO X-10 A1
0 = OFF 1 = ON 2 = SCENARIO

5.23 Comandi di funzione

Scegliere 3 (FUNZ) per programmare che una funzione venga eseguita automaticamente. (Vedi sez. Programmi di funzione)

5.24 Comandi tutto acceso / spento

Scegliere 4 (TUTTO) per programmare i comandi tutto acceso/spento delle unità X-10

TUTTO
0=TUTTO SPENTO 1=LUCI ACCESE 2 = SCENARIO

Se viene applicata la suddivisione in aree il display chiederà di specificare l'area.

5.25 Comandi di temperatura

Premere 5 (TEMP) per comandare i termostati, i moduli di risparmio energetico ed i sensori di temperatura. Specificare i comandi come nella sezione Temperatura.

5.26 Comandi per messaggi

Scegliere 8 (MESSAGGIO) per mostrare, cancellare, leggere, telefonare un messaggio. (vedere sez. Messaggi) MESSAGGIO

1 = MOSTRA 2 = ELENCO 3 = CANCELLA ↓
4 = LEGGI 5 = TEL. 6 = INVIA ↑

Il tasto 1 permette di evidenziare il testo del messaggio scelto sul display della consolle. Questa opzione può essere utile per ricordare speciali eventi ed occasioni.

Il tasto 2 permette di immagazzinare il testo del messaggio nell'elenco degli eventi. Questo può essere utile per aver traccia delle date e delle ore di un evento.

Il tasto 3 permette di cancellare il testo del messaggio scelto o tutti i testi sul display della consolle.

Il tasto 4 permette al sistema di leggere nell'altoparlante il messaggio vocale scelto. Il messaggio vocale può essere un utile memo vocale di particolari eventi.

Il tasto 5 permette al sistema di chiamare un numero di telefono e leggere il messaggio vocale scelto.

Il tasto 6 permette di inviare il testo del messaggio attraverso la porta seriale.

5.27 Programma Scrivi : condizione

Scegliendo 3 (&COND) nel programma SCRIVI si stabiliscono le condizioni da inserire nel programma . La condizione è opzionale in tutte le linee del programma. Le condizioni debbono verificarsi nei tempi e nei modi stabiliti nel programma da eseguire.

Viene proposto il seguente sottomenù :

CONDIZIONE

1 = CTRL 2 = SIC 3 = ZONA ↓
9 = ORA # = ALTRE ↑

5.28 Condizione di controllo

Premere 1 (CTRL) per specificare che il programma dovrà essere eseguito se una determinata unità è accesa o spenta. Il display chiederà il numero dell'unità

UNITA'
INSERISCI UNITA' ↓

Inserire il numero dell'unità seguito dal tasto " # ". Il display presenta l'unità nei suoi possibili stati:

SE Luce Portico
0 = SPN 1 = ACC

5.29 Condizione di sicurezza

Premere 2 (SIC) per specificare quale programma dovrà essere eseguito se il sistema di sicurezza è inserito in un modo particolare. Scegliere il modo del sistema dal seguente menù :

0 = OFF 1 = GRN 2 = NTT 3 = FRI
4 = VAC 5 = GIS 6 = NRT

Scegliere successivamente se il sistema, nel modo considerato, prevede il ritardo di uscita :

RITARDO USCITA INCLUSO ?
0 = NO 1 = SI

Se viene applicata la suddivisione in aree il display chiederà di specificare l'area.

5.30 Condizione di zona

Premere 3 (ZONA) per specificare che il programma dovrà essere eseguito se una determinata zona di sicurezza è sicura o in allarme. Il display chiederà la zona. Digitare il numero corrispondente, seguito da " # ". Il display presenta la zona nei suoi possibili stati di funzionamento :

SE Porta ingresso
0 = SICURA 1 = NON PRT

5.31 Condizione di programmazione a tempo

Premere 9 (Tempo) per specificare che il programma dovrà essere eseguito solo se la fascia oraria è attiva o disattiva . Il display mostrerà il numero della fascia oraria .

INSERIRE FASCIA ORARIA
1 - 3

Quindi, dopo aver scelto la fascia e aver premuto cancelletto, il sistema ne chiederà lo stato :

SE FASCIA ORARIA 1:
0 = SPN 1 = ACC

5.32 Altre condizioni

Premere " # " (Altre) per scegliere una condizione da una lista di altre condizioni.

SCEGLI CONDIZIONE

NESSUNA ↓

MAI ↓↑

Scegliere NESSUNA per scrivere un programma senza sottoporlo ad alcuna condizione. Scegliere MAI per disattivare temporaneamente un programma senza cancellarlo.

Altre condizioni sono:

- Se luce
- Se buio
- Se telefono è senza linea
- Se telefono suona
- Se telefono sganciato
- Se telefono agganciato
- Se rete elettrica off
- Se rete elettrica on
- Se batteria bassa
- Se batteria ok

5.33 Configurazione del telefono

Il menu Configurazione del telefono è usato per configurare tutte le voci relative all'impiego del telefono, da parte del sistema. Per introdursi in questo menù da quello di Configurazione (generale) premere 4. Sul display comparirà, nella riga superiore, una descrizione dell'elemento considerato e la sua attuale predisposizione; nella riga inferiore i campi di variazione per le scelte.

I numeri telefonici possono essere lunghi fino a 24 caratteri. Il numero viene mostrato sulla riga inferiore. Premere il tasto OFF per inserire un carattere " - " al posto del numero se si desidera eliminarlo.

Premere il tasto DAY per introdurre una pausa di due secondi (sul display compare la lettera T). Premere il tasto NIGHT per introdurre il carattere "*" all'interno del numero oppure il tasto AWAY per ottenere il simbolo "#".

5.34 Accesso telefonico

Le voci concernenti l'accesso telefonico permettono di attivare o disattivare la funzione di controllo telefonico, sia localmente che dall'esterno (remotamente). Se è attivata, il sistema controllerà i telefoni locali e quelli remoti come descritto nella sezione del Controllo telefonico. Se invece è disattivata, il sistema non risponderà mai alle telefonate in arrivo né opererà con i telefoni interni. Le telefonate in uscita avverranno normalmente.

Se il sistema non fosse connesso ad una linea telefonica predisporre l'accesso telefonico su Off per impedire che venga sul display la scritta MANCANZA LINEA.

Per disattivare la funzione accesso telefonico premere 0 e "#". La predisposizione normale dell'accesso telefonico è SI.

5.35 Risposta alle chiamate esterne

Se si vuole che il sistema non risponda alle chiamate esterne, configurare questa predisposizione su NO. I telefoni interni continueranno a lavorare, ma non verrà data alcuna risposta alle chiamate in arrivo.

Per configurare su NO la predisposizione premere 0 e "#". La configurazione normale è SI.

5.36 Comandi remoti

La voce Comandi remoti OK permette di prevenire che qualunque comando venga attuato da un telefono remoto. Se la predisposizione comandi remoti è posizionata su SI il sistema permetterà che tutti i comandi vengano eseguiti quando è chiamato da un telefono remoto.

Se invece la predisposizione è posizionata su NO, luci, utenze elettriche ed il sistema di sicurezza, non possono essere controllati da un telefono remoto che chiama l'appartamento. Con la predisposizione posizionata sia su SI che su NO i comandi possono essere inviati da un telefono interno.

La predisposizione normale è SI'.

5.37 Squilli prima di rispondere

Il telefono può effettuare un certo numero di squilli (8 è predefinito), prima che il sistema risponda ad una chiamata in arrivo. Per cambiare il numero introdurre un numero fra 1 e 15 e premere "#".

5.38 Tipo di selezione

Questa voce specifica il tipo di segnalazione impiegata dal sistema. Se l'apparecchio non è multifrequenza, la predisposizione deve essere posizionata su IMPULSI.

Per impostarla premere 1 e "#". Per cambiarla, su TONI premere 0 e "#". La predisposizione normale è TONI.

5.39 Numero di telefono personale

E' quel numero che il sistema annuncia quando fa una chiamata di emergenza. Il sistema dovrebbe riportare il numero dell'appartamento dove è installato. Per introdurre i numeri del telefono, premere i tasti 0-9. Per problemi di leggibilità inserire anche un trattino (-), premendo il tasto OFF. Premere "#" dopo aver digitato tutte le cifre del numero telefonico.

5.40 Chiamate di emergenza Numero 1

E' uno degli otto numeri che sono memorizzati dal sistema. In caso di allarme questi numeri sono composti secondo l'ordine predisposto nell'Agenda per quel particolare tipo di allarme. I numeri da chiamare da 1-8 hanno specificato l'ora ed il giorno in cui possono esser composti, così che la persona intestataria non viene chiamata in ufficio, di notte o di domenica se scatta un allarme.

Come numero 1 si consiglia di introdurre il numero dell'ufficio, dove essere raggiunto durante le normali ore di lavoro. Il numero viene introdotto con la stessa procedura usata nel punto precedente.

Per far sì che il sistema introduca una pausa fra le cifre di un numero, premere il tasto GIORNO. Per introdurre dei simboli che distinguono i diversi tipi di apparecchi telefonici, come risponditori o cellulari, usare il tasto NOTTE che introduce un "*" e AWAY che introduce il "#". Per eliminare un numero dalla lista delle chiamate, richiamarlo sul display e premere OFF e "#" per introdurre una linea vuota (-).

CHIAMATA 1 ON
CHIAMATA 1 OFF

La chiamata 1 ha due orari associati, uno di ON ed uno di OFF. Il sistema invierà la chiamata durante gli orari compresi fra queste due soglie:

CHIAMATA 1 ON
12:00 AM LMMGVSD "#" CAMBIA ↓↑

CHIAMATA 1 OFF
MAI "#" CAMBIA ↓↑

Per esempio se l'orario di lavoro settimanale è compreso fra le 8 e le 17, impostare la predisposizione su ON per 8:00 AM LMMGV e su OFF per 5:00 PM LMMGV. Il sistema invierà la chiamata solo se un allarme si presenta fra le 8 e le 17 di un giorno di lavoro. Le impostazioni predefinite per queste predisposizioni sono :

ON = 12:00 AM LMMGVSD; OFF = MAI. In questo modo la chiamata può sempre essere inviata. L'orario introdotto dopo un posizionamento ON o OFF al posto di MAI verrà salvato e verrà riproposto sul display quando viene scelto un giorno.

La chiamata 1 non verrà mai inviata se il tempo di ON e di OFF vengono impostati ambedue su MAI. Per le altre chiamate, (2 - 8) le impostazioni predefinite sono identiche a quelle della chiamata 1.

5.41 Configurazione inserimenti

Per configurare le opzioni relative alle modalità di inserimento/disinserimento del sistema, premere nel menu Configurazione il tasto 5.

5.42 Ritardo di ingresso

Il ritardo di ingresso è il tempo, in secondi, a disposizione per disattivare il sistema di sicurezza una volta rientrato in casa. Il ritardo è applicato alle sole zone di ingresso e di uscita. Se qualcuno entra da una finestra, non essendoci ritardo, l'allarme scatta immediatamente.

Entrando da una zona di ingresso/uscita, anche le altre zone vengono interessate dal ritardo. Questo permette di poter arrivare alla consolle o ad un telefono e spegnere il sistema di sicurezza, pur transitando per una stanza protetta da un rilevatore di movimento.

Alcune porte, come quella del garage, possono essere configurate per avere un tempo di ritardo doppio o quadruplo. Se ciò è previsto la sua durata viene evidenziata sul display.

La predisposizione per il ritardo di ingresso è di 15 secondi. Per aver più tempo a disposizione predisporre questo tempo fra 15 e 45 secondi.

RITARDO INGRESSO

15-45 sec. ↓

Per cambiare la durata, introdurre il tempo desiderato sulla tastiera e premere " # ". La consolle confermerà con un beep ed il nuovo tempo comparirà sul display.

5.43 Ritardo di uscita

Il ritardo di uscita è il tempo a disposizione per attivare il sistema di sicurezza quando si esce di casa. Impostando le modalità GIORNO, NOTTE o FUORI il sistema aspetterà quel periodo prima di essere inserito.

La predisposizione è di 15 secondi. Può essere cambiata da 15 a 180 sec. La procedura è identica a quella già descritta al punto precedente.

5.44 Ritardo di uscita udibile

Questa è un'indicazione udibile dall'avvisatore della consolle mentre il ritardo è in esecuzione. Durante gli ultimi dieci secondi del ritardo di uscita l'indicazione udibile squillerà velocemente due volte per far sapere che bisogna uscire alla svelta. L'impostazione di default è SI.

5.45 Avvisatore acustico di ingresso/uscita

Quando l'avvisatore acustico è predisposto su SI la consolle suonerà ogniqualvolta una porta o una zona di ingresso uscita risulta aperta, anche se il sistema di sicurezza è disinserito. Questo permette di sapere se qualcuno è entrato o uscito di casa. La predisposizione è normalmente inserita.

5.46 Avvisatore perimetrale

Quando l'avvisatore acustico è predisposto su SI la consolle suonerà ogniqualvolta una finestra o una qualunque zona perimetrale risulta aperta, anche se il sistema di sicurezza è disinserito. La predisposizione è normalmente inserita.

5.47 Abilitazione dell'inserimento rapido

Questa predisposizione ti permette di attivare il sistema di allarme nella modalità desiderata, premendo due volte il tasto corrispondente senza bisogno di digitare il codice.

Il sistema non è predisposto per questa operazione.

5.48 Abilitazione all'autoesclusione

Il sistema può essere predisposto ad escludere automaticamente una zona, piuttosto che ad annullare l'allarme.

In alcune applicazioni è preferibile avere il sistema attivo solo se tutte le zone sono sicure.

Con la predisposizione su OFF, tutte le zone sono protette solo quando il sistema è inserito, altrimenti la consolle suonerà tre volte e sul display comparirà ZONA NON PRONTA.

Se il sistema è inserito ed una zona risulta aperta al termine del ritardo di uscita, scatta l'allarme.

5.49 Tutto acceso (in allarme)

Questa predisposizione farà sì che il sistema, in caso di allarme, impartisca a tutte le unità di tipo X-10 un comando di accensione.

5.50 Avviso di malfunzionamento

Se il sistema rivela un malfunzionamento interno o su una zona, comparirà sul display una scritta e la consolle suonerà due volte al secondo, continuamente. Per zittire questo suono premere il tasto "*". Se il malfunzionamento permane anche il suono continua.

Per non sentire questo avviso, impostare su NO questa predisposizione. Il sistema ha la predisposizione inserita.

5.51 Ulteriori predisposizioni

Premere il tasto 6 (VARI). Si avrà la possibilità di inserire o meno le seguenti predisposizioni di funzionamento:

5.52 Alta Sicurezza

In alta sicurezza è necessario introdurre il codice principale o quello responsabile per poter compiere le operazioni sottoindicate:

- Tutte le funzioni di controllo
- Tutte le funzioni di temperatura
- Conoscere la lista degli eventi
- Accedere al sistema da un telefono locale

Quando la modalità di alta sicurezza non è prevista, non è necessario alcun codice per usare i telefoni locali.

Se il sistema è predisposto con la modalità di alta sicurezza attiva, il display chiederà il codice ogni qualvolta dovrà compiere una delle precedenti operazioni, anche se il sistema di sicurezza è spento.

Il sistema è predisposto con la modalità di alta sicurezza non inserita. Questo va bene per le abitazioni. Per un negozio, o per aumentare il grado di protezione, è consigliabile inserirla.

5.53 Annuncio allarmi

Se il sistema impiega un modulo audio bidirezionale, questa predisposizione consente al sistema di annunciare il tipo o la zona in allarme usando un altoparlante. Al manifestarsi dell'allarme, la sirena prima suona, dopo pochi secondi, si spegne ed il tipo di allarme viene annunciato, quindi riprende a suonare.

Il sistema ha questa predisposizione disattivata.

5.54 Abilitazione allarme congelamento

Se il sistema è dotato di uno o più termostati o termoregolatori, questi possono -come noto- essere impiegati per rilevare una condizione di congelamento. Il sistema ha questa predisposizione disinserita.

5.55 Illuminazione intermittente in caso di allarme

È possibile predisporre l'illuminazione ad intermittenza di un'unità in caso di allarme. Potrebbe essere, per esempio, una luce esterna che serve di avvertimento ai vicini o alla polizia, in caso di allarme.

L'unità predisposta ad avere questa prestazione è la N°2.

5.56 Codice casa X-10: tutto acceso / spento

Tutti i moduli X-10, che portano il Codice Casa N°1, possono essere predisposti a rispondere al comando Tutto Spento, seguendo la scelta che propone il display :

CC 1 TUTTO SPENTO
0 = NO 1 = SI

Il sistema ha questa predisposizione inserita.

Tutti i moduli X-10 che portano il Codice Casa N°1, possono essere predisposti a rispondere al comando Tutto Acceso, seguendo la scelta che propone il display :

CC 1 TUTTO ACCESO
0 = NO 1 = SI

Il sistema ha la predisposizione inserita.

5.57 Codice casa X-10 N°2 - 16 tutto spento/accesso

Anche tutti i moduli X-10 che portano il Codice Casa N°2, possono essere predisposti a rispondere al comando al comando Tutto Spento, seguendo la scelta che propone il display:

CC 2 TUTTO SPENTO
0 = NO 1 = SI

Il sistema ha questa predisposizione inserita.

Tutti i moduli X-10, che portano il Codice Casa N°2, possono essere predisposti a rispondere al comando Tutto Acceso, seguendo la scelta che propone il display:

CC 2 TUTTO ACCESO
0 = NO 1 = SI

Il sistema ha con la predisposizione inserita.

5.58 Fascia oraria

Nel sistema esistono tre periodi che vengono usati per condizionare i programmi. Vengono impiegati solo per definire degli intervalli di tempo, durante la settimana, in cui certi programmi sono abilitati o no all'esecuzione.

FASCIA ORARIA 1 ON
FASCIA ORARIA 1 OFF

Occorre specificare per ogni periodo i tempi di on e di off.

FASCIA ORARIA 1 ON ORA :
12:00 AM LMMGVSD "#"=CAMBIA↓↑

Con le frecce si può passare ai periodi successivi.

Il sistema ha la predisposizione impostata per ON = 12:00 AM LMMGVS ed OFF = MAI, il che vuol dire che il periodo 1 è sempre abilitato. Gli altri due periodi vengono predisposti in modo identico.

5.59 Latitudine, longitudine, fuso orario

Il sistema calcola automaticamente ogni giorno l'ora dell'alba e del tramonto. Alba e tramonto possono essere usati per stabilire quando un comando deve essere eseguito oppure come condizione di buio, per condizionare un comando o una funzione.

I valori di cui sopra vanno inseriti nel sistema all'atto dell'installazione e debbono riferirsi, ovviamente al luogo dove il sistema è installato.

Il fuso orario deve essere calcolato come variazione rispetto all'ora del meridiano di Greenwich.

5.60 Ora Legale

Il sistema calcola automaticamente il giorno in cui entra in vigore annualmente l'ora legale. E' in grado anche di introdurre le modifiche sull'ora del giorno quando l'ora legale comincia o finisce.

In fabbrica vengono configurati tutti i parametri temporali (mese, settimana) dell'ora legale, affinché il sistema la possa calcolare automaticamente.

5.61 Configurazione dei nomi

Il sistema può essere configurato in modo che le zone di sicurezza, le unità, le funzioni, i codici e le aree compaiano sul display con una descrizione, anziché con il loro numero: Ingresso, stanza di Paolo, luce portico etc. I nomi delle zone possono esser lunghi 15 caratteri, gli altri 12.

Per introdurti nel menù di configurazione dei nomi, premi 7 (Nomi) dal menù generale di Configurazione.

CONFIGURA NOMI

1 = CTRL 2 = ZONA 3 = FUNZ ↓
4 = COD 6 = AREA
8 = MESSAGGIO ↑

La scelta 6 può essere fatta solo se è applicata la suddivisione in aree. Scegli l'oggetto che vuoi nominare, premendo uno dei tasti 1-5. Ti viene mostrato il nome corrente. Muoviti con le frecce nella lista dei nomi. Per dare un nome introduci un codice a due cifre, come riportato in appendice, quindi premi il tasto " # ". Usa ↑, per cancellare i caratteri più recenti.

ZONA 1 : LUCE PORTICO
00-95

Possono essere nominate le prime 32 funzioni, le altre sono fisse e riportano la descrizione dell'evento che le attiva, come QUANDO ZONA 1 SIC oppure QUANDO FUORI.

5.62 Configurazione vocale

Il sistema può essere configurato in modo che i nomi descritti possano esser pronunciati. Questi nomi verranno pronunciati al telefono con i numeri a cui si riferiscono.

Scegliere l'oggetto il cui nome vuoi sia pronunciato, premendo uno dei tasti 1-5. Verrà mostrato sul display il numero del primo oggetto. Usare le frecce per muoversi nella lista delle descrizioni vocali. Quando è applicata la suddivisione in aree, scegliere anche un nome per ognuna delle due. Per introdurre una descrizione vocale mettere uno dei codici da una, due o tre cifre, quindi premere " # ".

Dopo aver introdotto la descrizione completa di ogni oggetto, premere il tasto " # " due volte. Per ogni unità, zona, funzione, codice si possono introdurre fino a quattro descrizioni (Parole o gruppi di parole)

UNITA' 1 VOCE ↓
UNITA' 1 VOCE
144 109 ↓

Il sistema pronuncerà : " Unità 1, luce portico ".

5.63 Configurazione dell'indirizzo

L'ultima configurazione la si esegue con il telefono. Riguarda l'indirizzo che il sistema pronuncia quando è in corso una chiamata di emergenza. La voce è registrata su un circuito integrato del sistema per essere letta quando il sistema invia una chiamata di emergenza.

Sollewa la cornetta di un telefono interno e premi " # " entro tre secondi. Il sistema leggerà il menù, premi 8 due volte. Si sentirà:

L'INDIRIZZO E'

e poi un messaggio contenuto nella memoria, se vi è stato lasciato all'atto della

installazione. Per registrare l'indirizzo, premi 9 ed introduci il codice principale. Il sistema

dirà:

REGISTRA INDIRIZZO

quindi emetterà un beep. Usando un tono di voce normale, pronuncia nome ed indirizzo, ed ogni informazione utile a localizzare la casa. Il sistema emetterà un beep dopo 8 secondi, quindi leggerà la registrazione. Se la registrazione non ti piace, premi 9 e ripeti l'operazione. Per ascoltare ancora una volta l'indirizzo premi 8.

Se invece accidentalmente è stato premuto il 9 senza inserire il codice e non vuoi registrare un nuovo indirizzo, riaggancia semplicemente la cornetta. L'indirizzo può esser registrato anche usando un telefono remoto, ma noi consigliamo di adoperarne uno interno, per la migliore qualità del suono.

Note:

- Quando il sistema dice: REGISTRA INDIRIZZO - BIP, ogni precedente indirizzo registrato viene cancellato. Se questa funzione è attivata, controlla sempre la correttezza dei dati.
- Nel registrare l'indirizzo non premere altri tasti, fino al secondo beep di conferma della fine della registrazione. Se invece premi un tasto prima del secondo beep, sarà registrato il tono corrispondente al tasto e questo potrebbe causare inconvenienti quando il sistema invia le chiamate.

Il sistema infatti interpreta questo tono come un codice introdotto dal telefono chiamato e smette di parlare. Se ciò accade ripetere l'operazione di registrazione.

LISTA DELLE PAROLE DISPONIBILI PER IL MENÙ TELEFONICO

Ordine numerico

1	(PAUSA)
2	(BEEP)
3	ZERO
4	UNO
5	DUE
6	TRE
7	QUATTRO
8	CINQUE
9	SEI
10	SETTE
11	OTTO
12	NOVE
13	DIECI
14	UNDICI
15	DODICI
16	TREDICI
17	QUATTORDICI
18	QUINDICI
19	SEDICI
20	DICIASSETTE
21	DICIOTTO
22	DICIANNOVE
23	VENTI
24	TRENTA
25	QUARANTA
26	CINQUANTA
27	SESSANTA
28	SETTANTA
29	OTTANTA
30	NOVANTA
31	CENTO
32	VENT
33	TRENT
34	QUARANT
35	CINQUANT
36	SESSANT
37	SETTANT
38	OTTANT
39	NOVANT
40	RETE ELETTRICA
41	ACCESSO
42	INDIRIZZO
43	ALLARME
44	TUTTO
45	APPARTAMENTO
46	UTENZA

Ordine alfabetico

(BEEP)	2
(PAUSA BREVE)	86
(PAUSA)	1
ABBASSA	76
ACCESSO	137
ACCESSO	41
ACQUA	198
ADESSO	133
ALBA	180
ALLARME	43
ALTO	108
ALZA	57
APPARTAMENTO	45
AREA	47
ARRIVEDERCI	104
ASCOLTARE	120
ASTERISCO	177
AUSILIARIA	49
AUTOMATICO	48
BAGNO	53
BASSO	122
BATTERIA	54
BENVENUTO	199
BUONANOTTE	103
BUONGIORNO	102
CALDAIA	96
CAMERA	162
CANCELLA	63
CANCELLETTO	150
CENA	78
CENTO	31
CINQUANT	35
CINQUANTA	26
CINQUE	8
CODICE	64
COMANDO TEMPORIZZATO	190
COMPUTER	66
CONDIZIONAMENTO	69
CONTINUARE	67
CONTROLLO DOMESTICO	68
CORRIDOIO	142
COSTRIZIONE	81
CUCINA	116
DA	191
DATA	70
DAVANTI	95

47	AREA	DESTRO	161
48	AUTOMATICO	DICIANNOVE	22
49	AUSILIARIA	DICIASSETTE	20
50	FUORI	DICIOTTO	21
51	DIETRO	DIECI	13
52	SEMINTERRATO	DIETRO	51
53	BAGNO	DODICI	15
54	BATTERIA	DUE	5
55	LETTO	È	115
56	RAGAZZO	ELETTROVALVOLA	197
57	ALZA	EMERGENZA	83
58	INTRUSIONE	ENERGIA	84
59	FUNZIONE	ESCLUDI	61
60	FUNZIONI	ESCLUSA	62
61	ESCLUDI	EST	82
62	ESCLUSA	ESTERNA	139
63	CANCELLA	EVENTI	88
64	CODICE	FINESTRA	201
65	VIRGOLA	FUMO	174
66	COMPUTER	FUNZIONE	59
67	CONTINUARE	FUNZIONI	60
68	CONTROLLO DOMESTICO	FUORI	50
69	CONDIZIONAMENTO	FUSIBILE	97
70	DATA	GARAGE	98
71	GIORNO	GAS	100
72	GRADI	GELO	94
73	RITARDATO	GIARDINO	99
74	STUDIO	GIORNO	71
75	NEGATO	GRADI	72
76	ABBASSA	GUASTO	192
77	PRANZO	I COMANDI SONO	147
78	CENA	IDROMASSAGGIO	124
79	PORTA	IMPOSTATA	169
80	SOTTO	INCENDIO	91
81	COSTRIZIONE	INDIRIZZO	42
82	EST	INGRESSO	87
83	EMERGENZA	INSERISCI	85
84	ENERGIA	INTERNO	112
85	INSERISCI	INTRUSIONE	58
86	(PAUSA BREVE)	IRRIGAZIONE	114
87	INGRESSO	ISTANTANEO	111
88	EVENTI	LATO	172
89	USCITA	LETTO	55
90	VENTILAZIONE	LIVELLI	179
91	INCENDIO	LIVELLO	118
92	PER	LUCE	119
93	PIANO	MANTIENI	109
94	GELO	MATRIMONIALE	203
95	DAVANTI	MEDICO	126
96	CALDAIA	MENO	127

97	FUSIBILE	MINUTI	128
98	GARAGE	MODO	129
99	GIARDINO	NEGATO	75
100	GAS	NEGOZIO	170
101	RAGAZZA	NON	113
102	BUONGIORNO	NON VALIDO	132
103	BUONANOTTE	NORD	131
104	ARRIVEDERCI	NOTTE	130
105	OSPITI	NOVANT	39
106	RISOLTO	NOVANTA	30
107	RISCALDAMENTO	NOVE	12
108	ALTO	NUMERO	134
109	MANTIENI	OPPURE	138
110	ORE	ORA	189
111	ISTANTANEO	ORE	110
112	INTERNO	OSPITI	105
113	NON VALIDO	OTTANT	38
114	IRRIGAZIONE	OTTANTA	29
115	È	OTTO	11
116	CUCINA	OVEST	200
117	SINISTRA	PANICO	141
118	LIVELLO	PARLARE	183
119	LUCE	PC	143
120	ASCOLTARE	PER	92
121	SOGGIORNO	PERIMETRO	144
122	BASSO	PIANO	93
123	SCARICA	PISCINA	149
124	IDROMASSAGGIO	POI	187
125	PRINCIPALE	POLIZIA	148
126	MEDICO	POMPA	152
127	MENO	PORTA	79
128	MINUTI	PRANZO	77
129	MODO	PREMI	151
130	NOTTE	PRESA	140
131	NORD	PRINCIPALE	125
132	NON VALIDO	PRONTA	154
133	ADESSO	PRONTO	153
134	NUMERO	PROTEZIONE	184
135	SPENTO	QUARANT	34
136	UFFICIO	QUARANTA	25
137	ACCESO	QUATTORDICI	17
138	OPPURE	QUATTRO	7
139	ESTERNA	QUINDICI	18
140	PRESA	RAGAZZA	101
141	PANICO	RAGAZZO	56
142	CORRIDOIO	REGISTRA	155
143	PC	REGOLAZIONE	168
144	PERIMETRO	REMOTO	156
145	TELEFONO	RETE ELETTRICA	40
146	RIPETI	RIPETI	146

147	I COMANDI SONO
148	POLIZIA
149	PISCINA
150	CANCELLETTO
151	PREMI
152	POMPA
153	PRONTO
154	PRONTA
155	REGISTRA
156	REMOTO
157	RIPETI
158	RIPRISTINA
159	RIPRISTINATO
160	RIPRISTINATA
161	DESTRO
162	CAMERA
163	TERMOREGOLATORE
164	RISPARMIO
165	SECONDI
166	SICURO
167	SICUREZZA
168	REGOLAZIONE
169	IMPOSTATA
170	NEGOZIO
171	TAPPARELLE
172	LATO
173	SILENZIOSO
174	FUMO
175	SUD
176	SCALE
177	ASTERISCO
178	STATO
179	LIVELLI
180	ALBA
181	TRAMONTO
182	SISTEMA OK
183	PARLARE
184	PROTEZIONE
185	TAVERNA
186	TEMPERATURA
187	POI
188	TERMOSTATO
189	ORA
190	COMANDO TEMPORIZZATO
191	DA
192	GUASTO
193	VIOLATO
194	UNITÀ
195	SOPRA

RIPETI	157
RIPRISTINA	158
RIPRISTINATA	160
RIPRISTINATO	159
RISCALDAMENTO	107
RISOLTO	106
RISPARMIO	164
RITARDATO	73
SCALE	176
SCARICA	123
SECONDI	165
SEDICI	19
SEI	9
SEMINTERRATO	52
SESSANT	36
SESSANTA	27
SETTANT	37
SETTANTA	28
SETTE	10
SICUREZZA	167
SICURO	166
SILENZIOSO	173
SINISTRA	117
SISTEMA OK	182
SOGGIORNO	121
SOPRA	195
SOTTO	80
SPENTO	135
STATO	178
STUDIO	74
SUD	175
TAPPARELLE	171
TAVERNA	185
TELEFONO	145
TEMPERATURA	186
TERMOREGOLATORE	163
TERMOSTATO	188
TRAMONTO	181
TRE	6
TREDICI	16
TRENT	33
TRENTA	24
TUTTO	44
UFFICIO	136
UNDICI	14
UNITÀ	194
UNO	4
USCITA	89
UTENZA	46

196 VACANZE
197 ELETTROVALVOLA
198 ACQUA
199 BENVENUTO
200 OVEST
201 FINESTRA
202 ZONA
203 MATRIMONIALE

VACANZE 196
VENT 32
VENTI 23
VENTILAZIONE 90
VIOLATO 193
VIRGOLA 65
ZERO 3
ZONA 202

Omni Pro II
A U T O M A T I O N

HAI • New Orleans, LA • U S A