

Reporter Unit

cod. 057040



Manuale di Installazione e programmazione

revisione 1.0



Indice

Descrizione Generale	3
Schema di applicazione della centrale	4
Contenuto della confezione	5
Avvertenze	5
Istruzioni per il montaggio della centrale	6/7
Descrizione del circuito	8
Descrizione della morsettiera	9
Ponticelli di programmazione	10
Segnalazioni luminose	10
Installazione della consolle	11
Schemi dei collegamenti	12/15
Installazione rapida	16
Programmazione rapida	17
Prima alimentazione	18
Codici PIN e PUK	18
Assegnazione indirizzi delle Consolle	19
Accesso al menu Installatore	20
Programmazione numeri	20
Messaggi vocali	20
Menu eventi	21
Eventi relativi alle aree	21
Eventi relativi alle zone	22
Eventi relativi all'uso del sistema	24
Eventi tecnici	25
Evento presenza	31
Menu Impianto	32
Programmazione Aree	32
Programmazione zone	32
Programmazione Uscite	33
Menu Sicurezza	36
Programmazione chiavi	36
Programmazione codici numerici	37
Programmazione codice utente	38
Programmazione codice installatore	38
Programmazione chiave meccanica	38
Elenchi numeri abilitati all'accesso remoto	39
Menu manutenzione	40
Test impianto	40
Livello del segnale	40
Gestione scadenza SIM	41
Programmazione Data e ora	41
Aggiunta e rimozione periferiche	41
Ripristino dati di fabbrica (reset)	41
Cancellazione numeri telecomandi	41
Versione software	41
Programmazione Testi SMS	42
Programmazione parametri gestione credito residuo	44
Programmazione Inoltro SMS	46
Reboot automatico modulo GSM	46
Descrizione ciclo di allarme	47
Interruzione ciclo di chiamata	48
Blocco delle segnalazioni	49
Accesso da remoto	49
Aggiornamento centrale	51
Aggiornamento Consolle	52
Programmazione di fabbrica	53
Dichiarazione di conformità	55
Caratteristiche tecniche	56

Descrizione generale



La Centrale

Nel nome Reporter Unit è sintetizzato il grande contenuto di innovazione che questo prodotto porta con sé. Si tratta di una centrale - Unit - ma anche di un combinatore - Reporter - ovvero della perfetta integrazione di questi due elementi. Il livello di servizi offerti dal Reporter Unit è in linea con le aspettative dei Clienti finali più esigenti. In caso di allarme i messaggi vocali e gli SMS vengono composti automaticamente dalla centrale unendo i messaggi di impianto, area e zona e offrendo una informazione puntuale e precisa all'utente. Il ciclo di allarme potrà essere programmato in modo da inviare oltre alla chiamata vocale anche gli SMS relativi a tutte zone violate e non solo alla prima che ha dato l'allarme.

Ogni zona può inoltre essere configurata per l'invio delle segnalazioni a prescindere dallo stato di attivazione dell'impianto. Sarà dunque possibile realizzare semplicemente controlli tecnologici quali ad esempio, controllo caldaia, fughe di gas, allagamenti, ecc.. Posso anche essere informato su chi attiva e disattiva l'impianto o se sono state modificate le zone di protezione.

Il Reporter UNIT è anche in grado di ricevere comandi dall'esterno diventando uno strumento di automazione. Aprire il cancello con il telefonino, accendere la caldaia in montagna, innaffiare il prato a distanza, sono esempi di applicazioni che si possono ottenere molto facilmente con Reporter UNIT.

Tutte le operazioni di programmazione della UNIT vengono eseguite con l'ausilio della guida vocale. Anche l'installatore che per la prima volta utilizza questa centrale riuscirebbe a programmarla senza il manuale alla mano. Gli installatori più esperti che sanno già in quale punto della programmazione desiderano andare possono farlo digitando direttamente il percorso senza attendere la fine della recitazione della guida vocale. Un altro vantaggio offerto dalla guida vocale e dall'integrazione nella centrale del terminale GSM è la possibilità di fruirne da remoto. Qualora sia necessario cambiare un parametro, sarà sufficiente chiamare la centrale ed effettuare la modifica, utilizzando la tastiera del telefono come fosse quella del Reporter UNIT.



La Consolle (codice 301050)

La consolle è lo strumento più completo di gestione dell'impianto. Oltre alle funzioni di attivazione e disattivazione delle aree, offre all'utente che desidera installarla, tutte le informazioni sullo stato dell'impianto. I telecomandi ad esempio, oltre che da remoto tramite guida vocale e SMS, possono essere agevolmente comandati dalla consolle. Nel display sono presenti una serie di icone in grado di fornire, in modo intuitivo, un quadro sinottico della condizione dell'impianto. Lo stato di attivazione e disattivazione delle 2 aree è immediatamente visibile senza premere alcun tasto. Quattro icone sul display sono dedicate alla visualizzazione delle informazioni su: nuovi eventi di allarme di area o di zona, problemi di scadenza della sim o di credito telefonico basso, presenza di una manomissione sul sistema e batteria bassa.



Sistemi di attivazione (codici chiavi 202081, inseritori 203081)

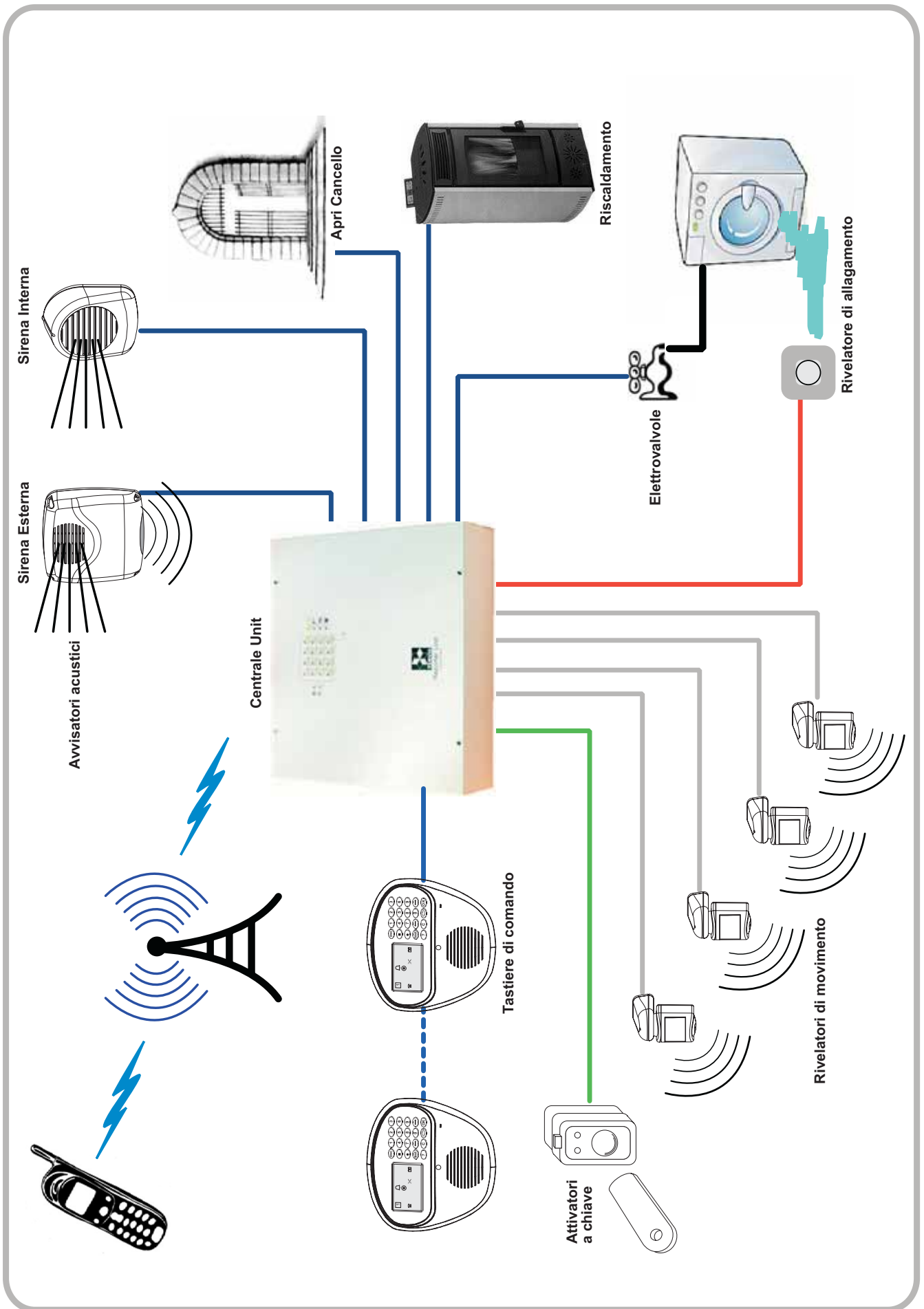
Per la UNIT sono disponibili diversi sistemi di attivazione. Questi non sono tra di loro alternativi ma possono essere usati tutti contemporaneamente. Ad esempio è possibile attivare un'area tramite chiave elettronica e disattivarla da codice su consolle. Ancora attivare da remoto tramite il menu di gestione vocale e inviando un SMS.

Per le chiavi ed i codici è possibile stabilire un particolare profilo di funzionamento. In questo modo si possono creare codici o chiavi di sola attivazione e sola disattivazione. Inoltre che attivino entrambe le aree contemporaneamente o con sequenza a passo. Con l'utilizzo delle chiavi l'attivazione

del sistema è semplificata al massimo. Le chiavi ed i codici possono essere associati ad entrambe le aree a una sola o a nessuna delle due. Quest'ultimo caso è utile per utilizzare un codice o una chiave per la gestione diretta di un'uscita.

Il Reporter UNIT dispone anche di un ingresso ausiliario dove può essere collegato un dispositivo esterno di attivazione. Ad esempio, sarà possibile collegare un generico telecomando radio o un sistema di lettura biometrico. Anche per l'ingresso ausiliario è possibile determinare il profilo di funzionamento. Ad esempio programmando il profilo in sola attivazione si potrebbe utilizzare un sistema semplice per ottenere l'immediata attivazione di un'area. Durante l'attivazione viene gestita la funzione di non pronto all'inserimento che permette di escludere temporaneamente dalla protezione i rivelatori non pronti (es. una finestra aperta).





Contenuto della confezione

- 1 Imballo (scatola di cartone)
- 2 Coperchio contenitore
- 3 Fondo o parte di fissaggio al muro con circuito e alimentatore
- 4 Modulo reso prodotto (da compilare per la sostituzione del prodotto in caso di malfunzionamenti)
- 5 Manuale di programmazione installatore e utente
- 6 Sacchetto accessori con 12 resistenze da 18K, cavi batteria, 4 tasselli, 4 distanziali per il fondo, molla per interruttore antiapertura, 4 viti per il fissaggio del coperchio, 3 ponticelli di corto circuito.
- 7 FUSIBILE di ricambio di tipo ultrarapido da 1.6 A (FF 1.6A) per la piastra di centrale.
- 8 Antenna esterna con base magnetica e connettore di tipo SMA

Avvertenze

- Il montaggio deve essere eseguito su una parete piana, con la scheda elettronica rivolta come indicato nelle istruzioni di montaggio alle pagine successive.
- Prima di rimuovere il coperchio l'apparecchio deve essere scollegato dall'alimentazione di rete (230 VAC).
- Per il collegamento dell'alimentazione di rete utilizzare cavi con guaina che garantisca il doppio isolamento all'interno del contenitore.
- L'installazione deve essere eseguita da personale specializzato. L'installatore deve attenersi scrupolosamente alle indicazioni fornite nel presente manuale.
- L'etichetta con i dati di targa dell'alimentatore e del circuito è posizionata all'interno del contenitore. Per la consultazione occorre rimuovere il coperchio rispettando scrupolosamente le indicazioni fornite nel presente manuale.
- L'utente non è autorizzato alla rimozione del coperchio per accedere entro l'apparecchio.
- Occorre prevedere nell'impianto elettrico dell'edificio un dispositivo di sezionamento che interrompa contemporaneamente entrambi i poli di alimentazione, che fornisca protezione per le fughe di corrente verso terra e con distanza di apertura tra i contatti di almeno 3mm.
- Tutte le apparecchiature radio emettono dei segnali che possono causare interferenze su diverse altre apparecchiature elettroniche (telefoni, televisori, computer, radio ecc). Per evitare tali interferenze installate la centrale e l'antenna ad una distanza sufficiente da tutte le altre apparecchiature elettroniche.
- Assicuratevi che la centrale non causi interferenze a nessun'altra apparecchiatura prima di fissarla definitivamente.
- Per la piastra di centrale utilizzare solo fusibili del tipo ultrarapido da 1.6A (FF 1.6A). Conservare all'interno del contenitore, per un pronto utilizzo, il fusibile di ricambio fornito in dotazione.
- La centrale è predisposta per l'utilizzo di una batteria al piombo sigillata da 12V, 7Ah.



Avviso

AVVISO IMPORTANTE: PERICOLO DI DANNEGGIARE LA CENTRALE UTILIZZANDO UN FUSIBILE DI TIPO DIFFERENTE DA QUELLO INDICATO.



Avviso

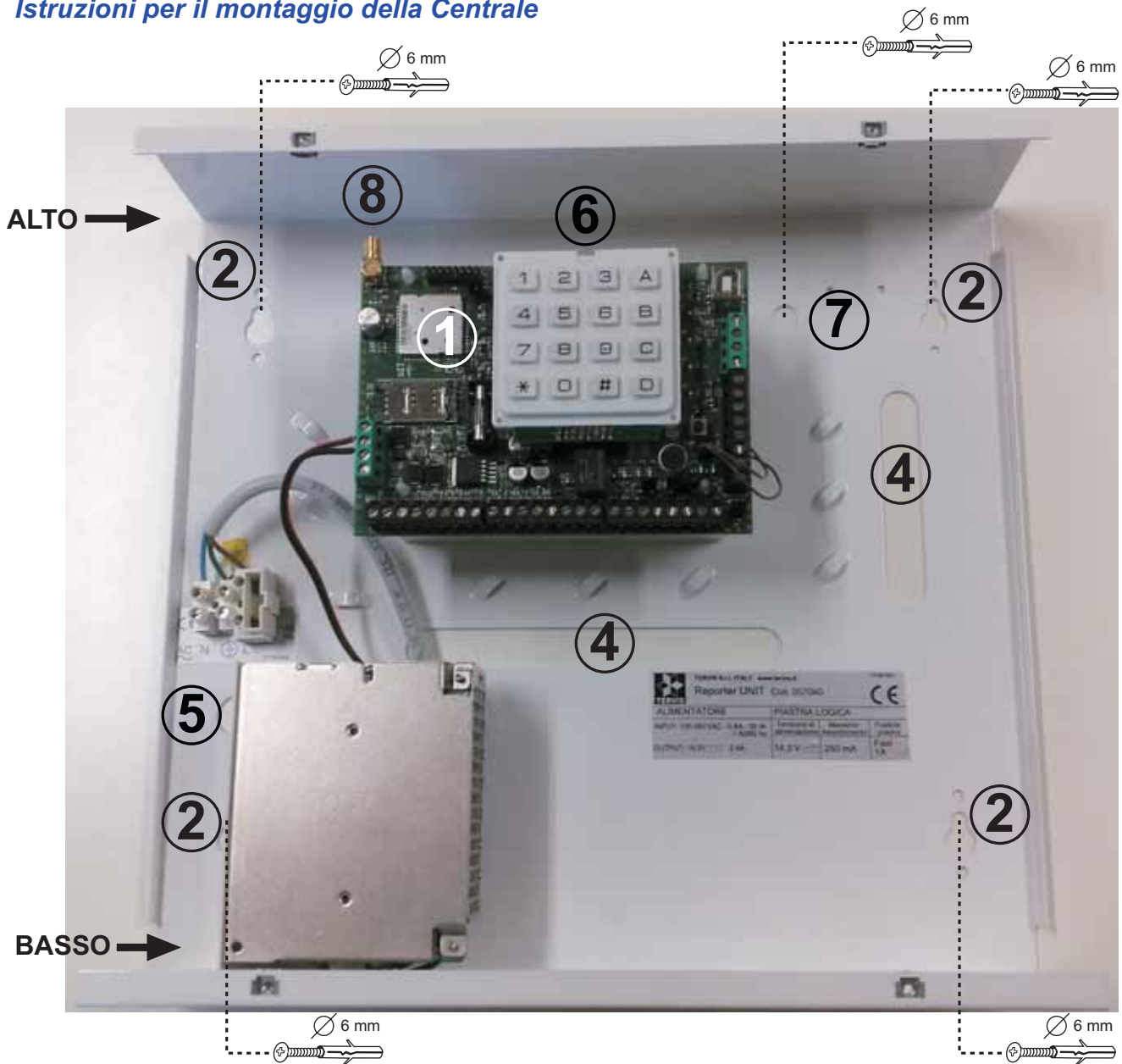
AVVISO IMPORTANTE: PERICOLO DI ESPLOSIONE SE SI USA UNA BATTERIA DI TIPO ERRATO.

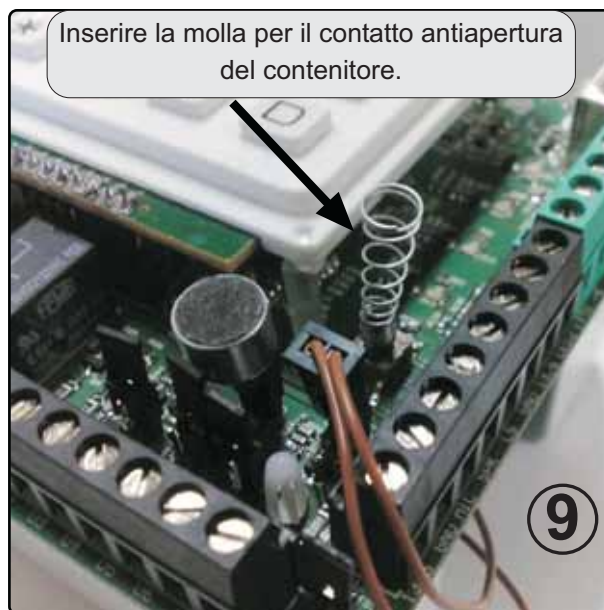


Smaltimento batterie

Come per tutti i tipi di batteria, è essenziale procedere a un corretto smaltimento. Contattate l'azienda che gestisce lo smaltimento rifiuti o il centro di riciclaggio della vostra zona per ulteriori dettagli. Gettare una batteria direttamente nella spazzatura può danneggiare l'ambiente.

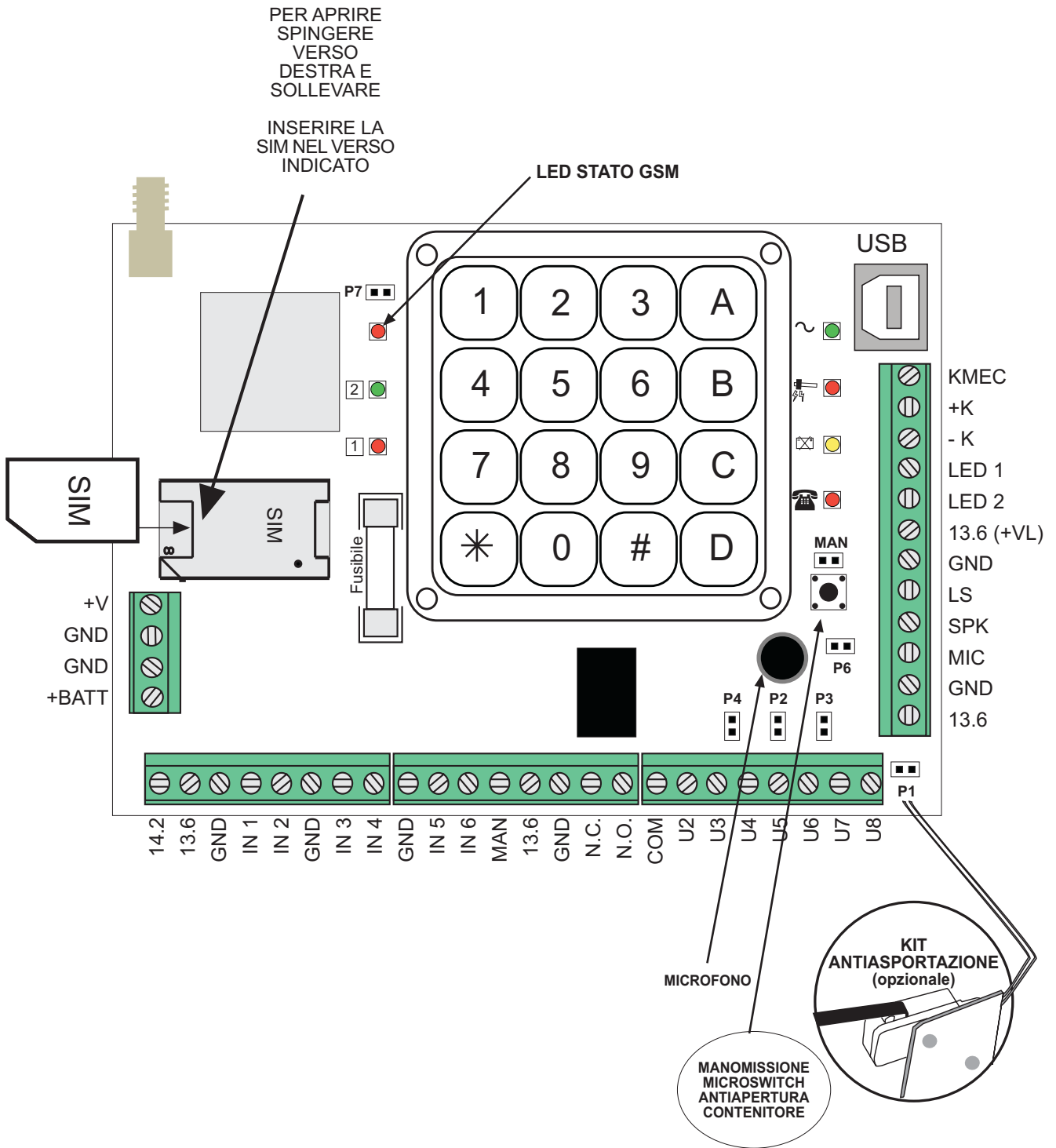
Istruzioni per il montaggio della Centrale





- 1) Il contenitore deve essere fissato alla parete con il circuito 1 posto in alto (come indicato in figura).
- 2) Forare il muro nei punti indicati con il numero 2, inserire i tasselli e la vite senza stringerla a fondo. Nel caso si utilizzi il kit antistrappo cod. 564060 (opzionale), inserire il tassello nel punto 7.
- 3) Inserire i distanziali sul retro del contenitore, come indicato in figura 3. Se utilizzato montare l'antistrappo (7).
- 4) Inserire i cavi attraverso gli appositi fori passacavo. 4 per i cavi d'allarme, 5 per il cavo della 230 VAC, 6 per il cavo dell'antenna.
- 5) Fissare il fondo alla parete.
- 6) Collegare l'antenna (8), inserire la molla per il contatto antiapertura del coperchio (9) e i cavi per la batteria (10).
- 7) Collegare i cavi dell'alimentazione di rete 230 VAC all'apposita morsettiera con fusibile (5)
- 8) Collegare i dispositivi dell'impianto come indicato alle pagine successive.
- 9) Inserire la carta SIM
- 10) Collegare la batteria prestando attenzione a rispettare la polarità e chiudere il contenitore.
- 11) Alimentare l'impianto e procedere con le programmazioni e i test come indicato nel presente manuale.

Scheda di centrale



Gli ingressi non utilizzati devono essere chiusi a negativo (GND). In alternativa potranno essere esclusi in modo permanente come indicato nel manuale utente della centrale o della consolle



Scheda di centrale. Descrizione della morsetti

Nome	Descrizione
+V GND	Ingresso di alimentazione (14.2 VDC). Con protezione contro inversioni di polarità, interferenze e sovratensioni.
BAT GND	Morsetti per il collegamento della batteria a tampone (7Ah max). Con protezione contro inversioni di polarità e sovratensioni tramite PTC da 500 mA. ATTENZIONE: Alla prima alimentazione la centrale non si accende fornendo l'alimentazione dai soli morsetti di batteria. Utilizzare l'ingresso di alimentazione.
IN 1 IN 4 IN 2 IN 5 IN 3 IN 6	Ingressi di zona ad autoapprendimento. Di tipo N.C. o N.A. rispetto a positivo o negativo, bilanciati, doppio bilanciamento o conta impulsi.
IN MAN	Ingresso per il collegamento della manomissione dei dispositivi esterni. Di tipo N.C. a negativo (GND). Chiudere a negativo se non utilizzato.
14.2	Uscita di alimentazione per dispositivi autoalimentati (Sirena esterna). Su questa uscita la tensione non è presente in caso di mancanza rete .
13.6	(3 Uscite) Uscite di alimentazione per dispositivi esterni (Rivelatori). Protette tramite un fusibile da 1.6A.
GND	Negativo di riferimento
N.C. COM N.O.	Uscita 1 (programmabile). Di tipo relè a scambio libero. Max 2A.
U2, U3, U4, U5, U6, U7, U8	Uscite di tipo a collettore aperto (chiudono a GND). Max 30 mA per ogni uscita. Programmabili di tipo Normalmente chiuso o Normalmente aperto a riposo. Programmabili di tipo impulsivo o bistabile, telecomandabili ed associabili agli eventi del sistema. Le Uscite U3, U5, U7 sono inoltre programmabili per fornire un positivo. Vedi dettaglio alla programmazione ponticelli P2, P3, P4.
KMEC	Ingresso per Attivazione/Disattivazione da dispositivi esterni. Di tipo N.C. rispetto a negativo. Programmabile di tipo impulsivo o di tipo ON/OFF. Ingresso aperto = impianto attivato. Ingresso chiuso a negativo (GND) = impianto disattivato.
+ K - K	Ingresso chiave elettronica. Collegare alle uscite +K e -K presenti sugli inseritori (MAX 3 Inseritori).
LED 1	Uscita per LED 1. Indica l'attivazione dell'area 1. Da collegare sull'inseritore.
LED 2	Uscita per LED 2. Indica l'attivazione dell'area 2. Da collegare sull'inseritore.
13.6 (+VL)	Uscita di alimentazione per inseritori. Protetta tramite PTC da 140 mA.
LS	Linea seriale di comunicazione con le altre periferiche.
GND	Negativo di riferimento
MIC	Ingresso audio per microfono esterno. Funzione non supportata su questo modello.
SPK	Uscita audio per altoparlante esterno. Funzione non supportata su questo modello.

PONTICELLI

P6	Altoparlante Connettore per il collegamento dell'altoparlante del Reporter.
P7	Ripristino codice utente e installatore di fabbrica Da utilizzare nel caso in cui venga smarrito il codice. Cortocircuitare, attendere che venga riprodotta la segnalazione acustica e rimuovere il corto. Il codice utente e installatore sono rispettivamente 0000 e 9999.
P1	Collegamento Kit antiasportazione contenitore Da utilizzare nel caso in cui venga utilizzato i kit per la segnalazione di distacco da muro del contenitore.
MAN	Esclusione contatto antiapertura contenitore Da utilizzare per chiudere manualmente la manomissione del contatto antiapertura del contenitore. ATTENZIONE! Rimuovere il ponticello prima di chiudere il contenitore e mettere in servizio l'impianto.

PONTICELLI DI PROGRAMMAZIONE POLARITÀ' USCITE U3, U5, U7

P2 →	POLARITÀ' USCITA U3	La polarità delle uscite U3,U5, U7 può essere programmata come indicato di seguito.
P4 →	POLARITÀ' USCITA U5	 PONTICELLO CHIUSO Con uscita a riposo (OFF): L'uscita fornisce un positivo (13 VDC) Con uscita a lavoro (ON): L'uscita fornisce un negativo (GND)
P3 →	POLARITÀ' USCITA U7	 APERTO Con uscita a riposo (OFF): L'uscita NON fornisce tensione (aperto) Con uscita a lavoro (ON): L'uscita fornisce un negativo (GND)

SEGNALAZIONI LUMINOSE

LED STATO:

(interno) spento: GSM non funzionante o assenza di collegamento con la rete GSM
lampeggio lento: condizione di funzionamento regolare


1 **LED STATO AREA 1 (rosso):**
 acceso fisso: area attivata
 spento: area disattivata
 1 lampeggio al secondo: area disattivata con un allarme memorizzato (relativo all'ultima attivazione).
 3 lampeggi al secondo: al momento della attivazione, indicazione di non pronto all'inserimento.


2 **LED STATO AREA 2 (verde):**
 acceso fisso: area attivata
 spento: area disattivata
 1 lampeggio al secondo: area disattivata con un allarme memorizzato (relativo all'ultima attivazione).
 3 lampeggi al secondo: al momento della attivazione, indicazione di non pronto all'inserimento.

Il RESET della memoria di allarme di area avviene all'attivazione dell'area stessa.

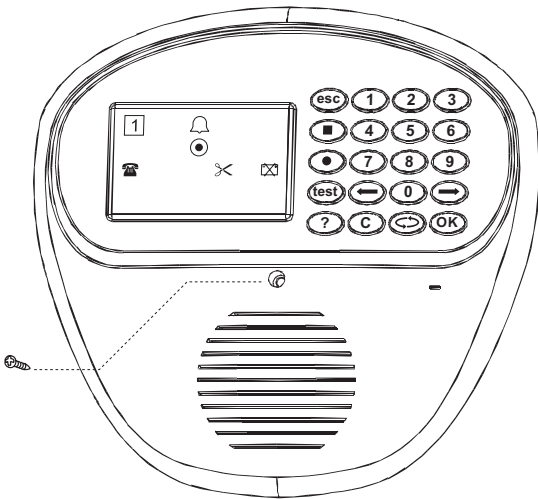
 **LED PRESENZA RETE (verde):**
 acceso fisso: tensione di rete presente
 spento: alimentazione di rete assente

 **LED MANOMISSIONE (rosso):**
 spento: nessuna manomissione presente.
 acceso fisso: Manomissione presente.

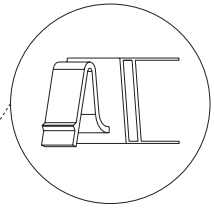
 **LED BATTERIA (giallo):**
 spento: funzionamento regolare
 acceso fisso: batteria bassa (la tensione è inferiore a 11 Volt)

 **LED GUASTO GSM (rosso):**
 spento: funzionamento regolare
 acceso fisso: mancanza segnale GSM - credito al di sotto dei 5€ o esaurito - validità SIM scaduta - SIM non inserita o non registrata.

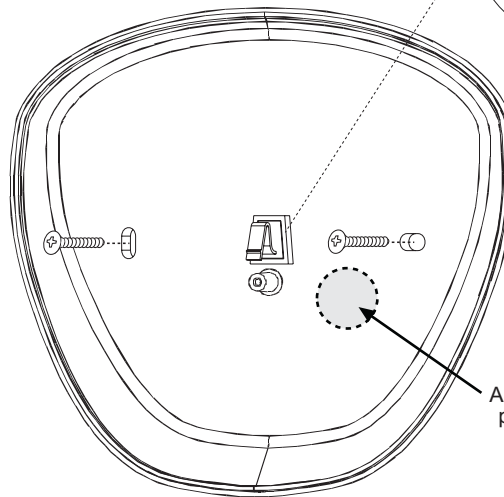
Coperchio con circuito



Inserimento del perno antimanomissione.



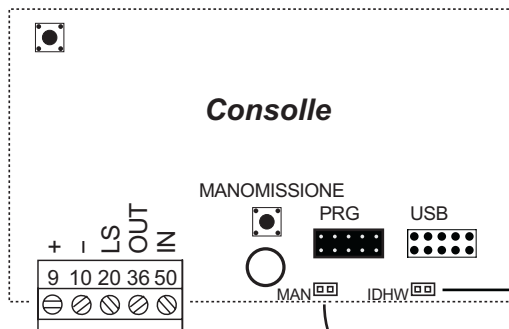
Fondo del contenitore da fissare al muro



∅ 6 mm

Area nella quale forare per il passaggio Cavi

Circuito elettronico



Attenzione! Chiudere con ponticello di corto circuito

Collegamento Manomissione esterna.
Da utilizzare per il collegamento di un dispositivo di manomissione esterna in caso ad es. di montaggio su scatola da incasso.
Chiudere con un ponticello di cortocircuito per eliminare il micro interruttore di manomissione.



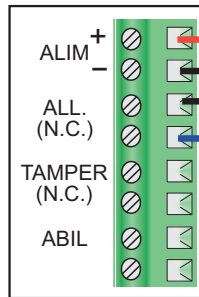
Per il cablaggio delle consolle fare riferimento agli schemi di collegamento riportati nelle pagine successive.

Nome	Descrizione
9 (+13.6) 10 (- GND)	Ingresso di alimentazione (10÷15 VDC). Con protezione contro inversioni di polarità, interferenze e sovratensioni.
20 (LS)	Linea seriale di comunicazione con le altre periferiche.
36 (OUT)	Uscita microfono per la centrale. Viene utilizzato per la registrazione dei messaggi ed eventualmente per il teleascolto ambientale (da utilizzare solo con centrali predisposte).
50 (IN)	Ingresso per audio altoparlante locale. Permette la riproduzione audio sull'altoparlante della consolle (da utilizzare solo con centrali predisposte).

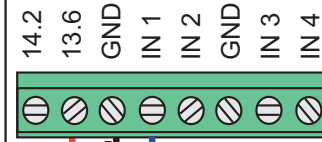
Collegamento dei rivelatori

Ingresso di tipo N.C. a negativo

Rivelatore di tipo N.C.



Centrale Unit

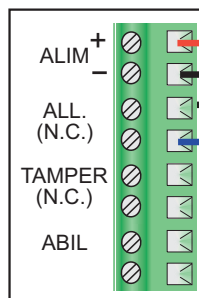


ingressi da IN1 a IN6

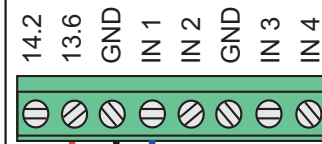
Calza schermatura

Ingresso bilanciato

Rivelatore di tipo N.C.



Centrale Unit



ingressi da IN1 a IN6

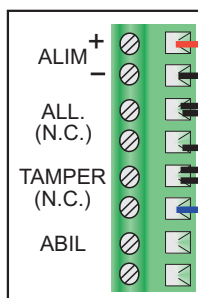
Calza schermatura

Valori resistenze

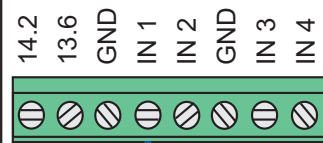


Ingresso doppio bilanciamento

Rivelatore di tipo N.C.



Centrale Unit



ingressi da IN1 a IN6

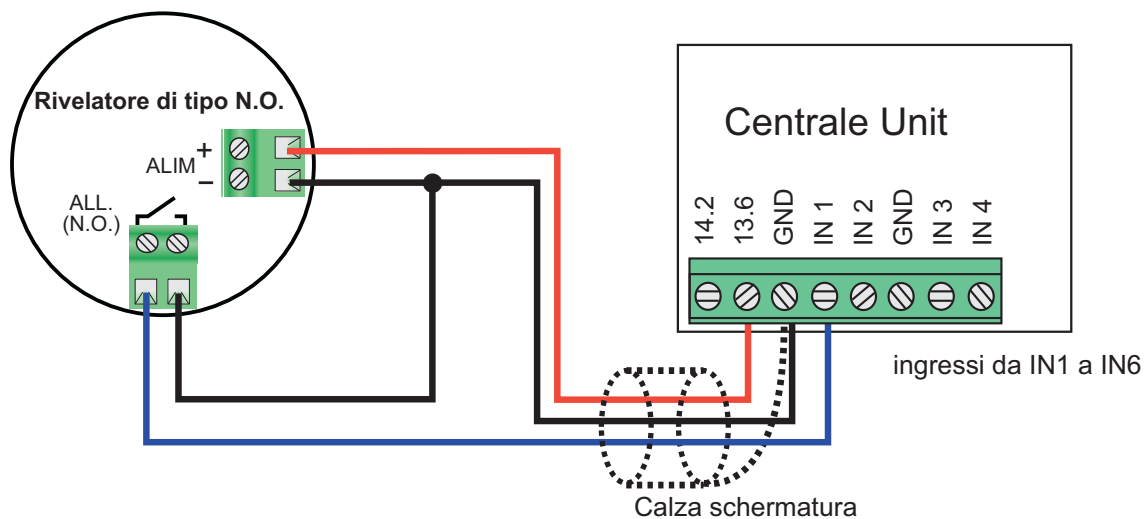
Calza schermatura

Valori resistenze

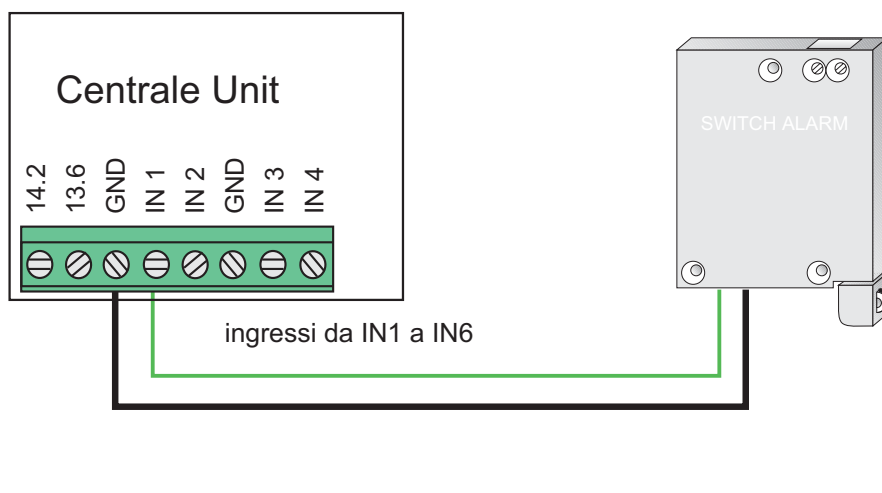


Collegamento dei rivelatori

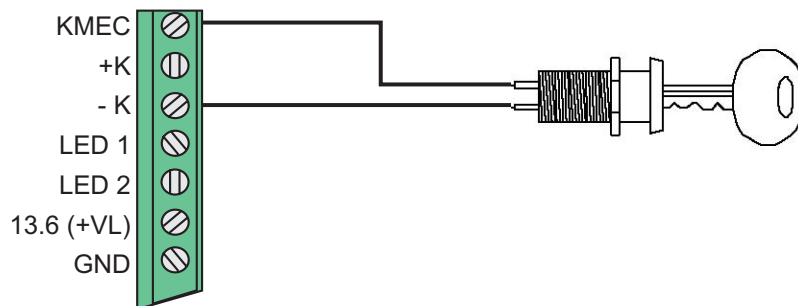
Ingresso di tipo N.O. a negativo



Roller per tapparelle di tipo N.C. a negativo

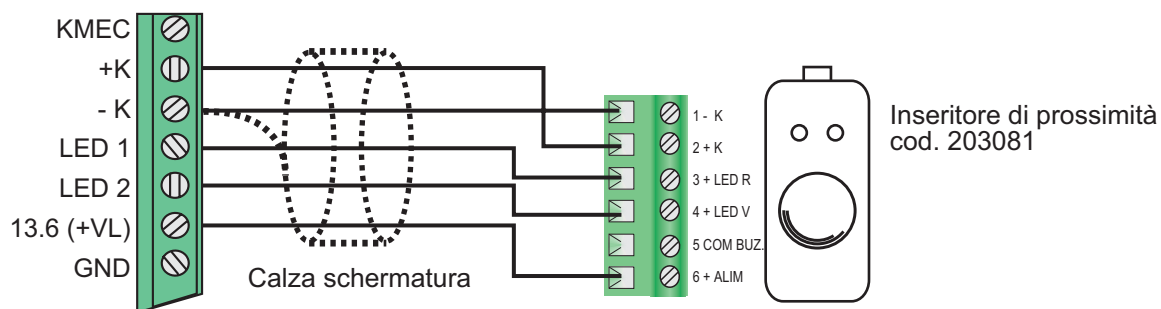


Collegamento chiave meccanica



Collegamento Inseritori e Consolle

Collegamento Inseritori di prossimità



Nota: l'inseritore deve essere installato ad una distanza minima di 1 metro dalla centrale.
Il numero massimo di inseritori di prossimità (cod. 203081) collegabili in parallelo è 3.

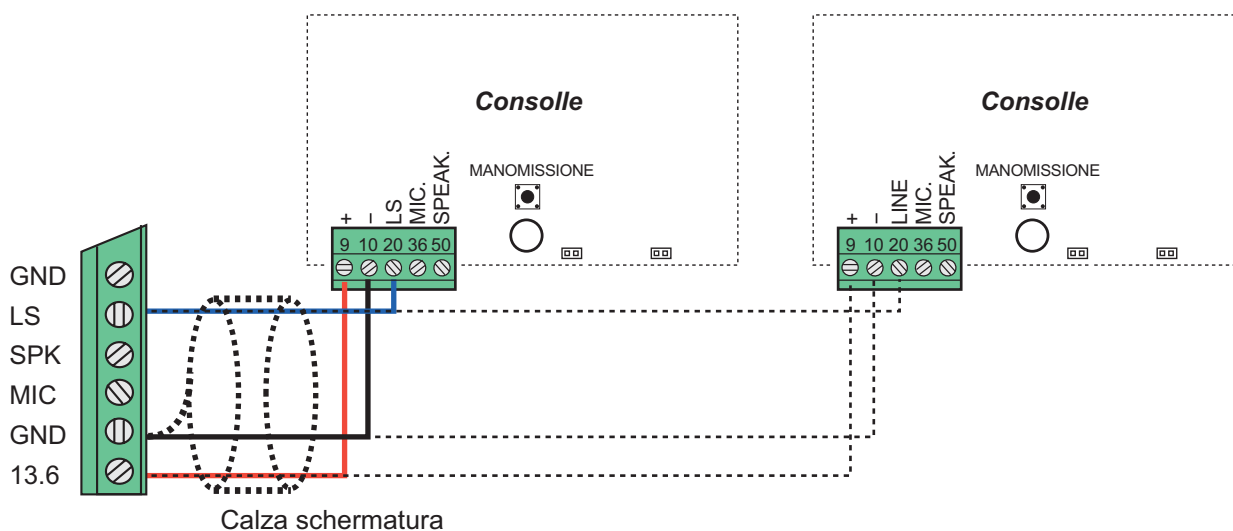
Architettura della linea seriale

Il collegamento delle consolle è realizzato tramite una linea seriale a 3 fili.



Per il conduttore della linea seriale utilizzare solamente un filo da $0,22 \text{ mm}^2$.
In nessun caso raddoppiare il filo dedicato alla linea seriale (morsetto LS).

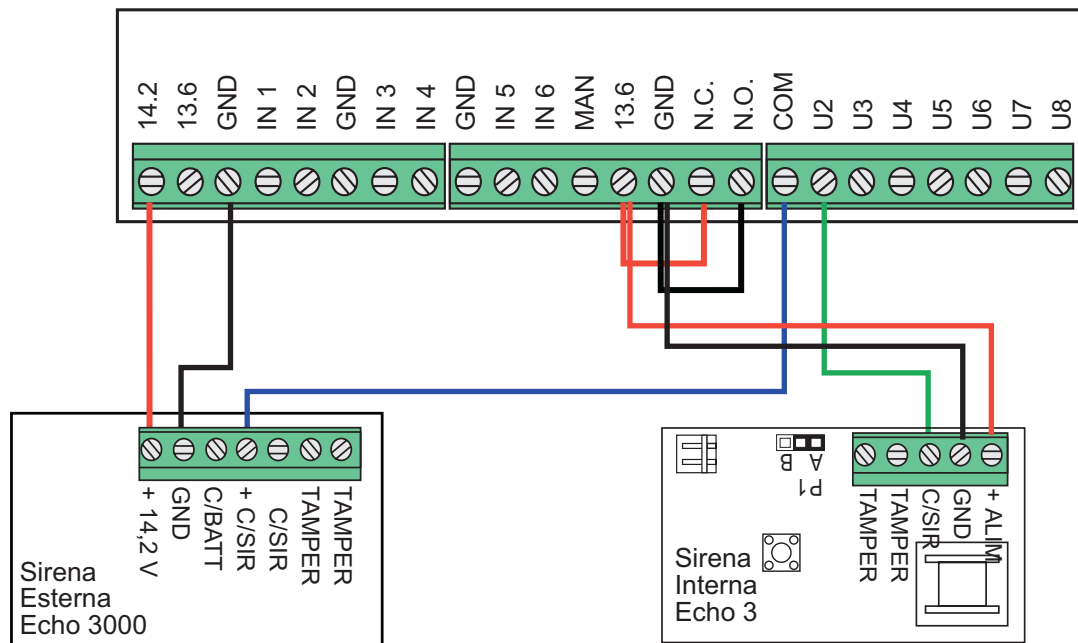
Collegamento Consolle



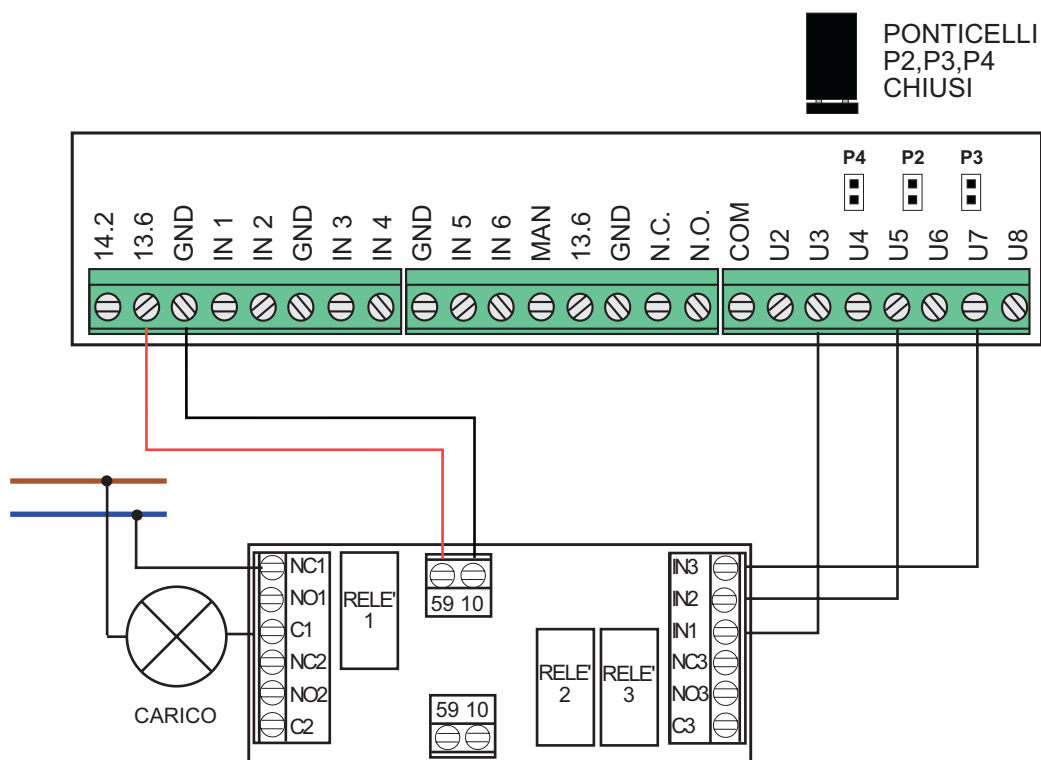
Collegamento delle Uscite

Collegamento Sirene

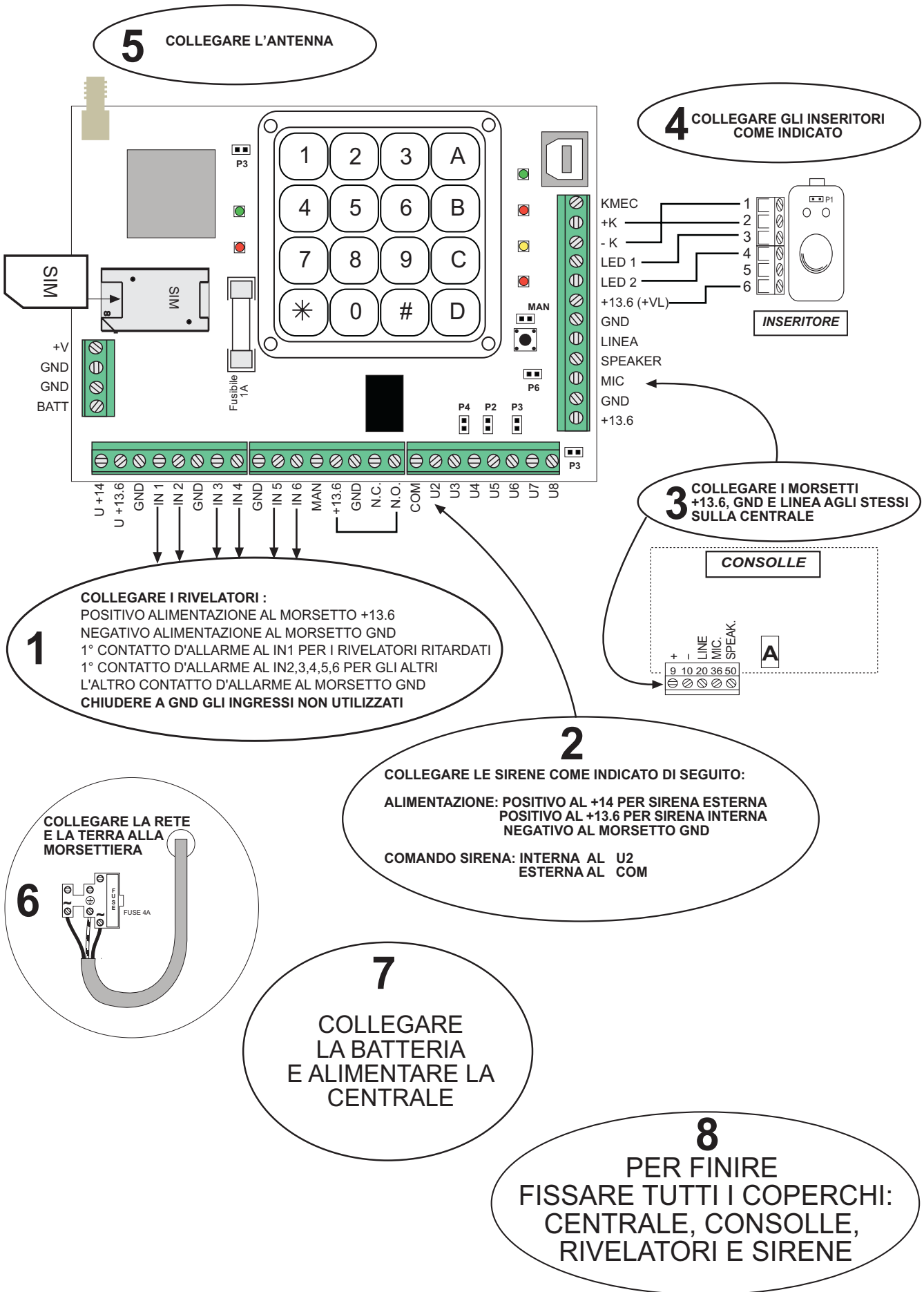
Schema di collegamento di



Collegamento Modulo 3 Relè. Cod. 801010



Installazione Rapida



1 Collegare il dispositivo come indicato negli schemi

2 Prima accensione

Alimentare il dispositivo.

Nota: Alla prima alimentazione il dispositivo non si accende se alimentato solo dalla batteria.

– Se la guida vocale lo richiede, inserire il codice PIN seguito da tasto **#**.

ATTENZIONE! La SIM card deve essere inserita o sostituita con la centrale spenta.

3 Programmazione numeri di telefono

– per programmare il primo numero digitare: *** 9 9 9 9 # 1 1 #** numero 1 **#**

– per il numero 2: **2 #** numero 2 **#** e così via...

Nota: il numero 1 riceverà gli SMS relativi agli eventi tecnici

4 Memorizzazione Chiavi

– digitare: *** * 5 1 1 1** inserire la chiave nell'inseritore e premere **#**

5 Aggiornamento data e ora

- aggiornare data e ora:

– digitare: *** * * 6 4 #** digitare data (GG MM AA) **#** digitare ora (OO MM) **#**

– digitare: **2** per controllare il livello del segnale (assicuratevi di avere un valore di almeno 2 su 4).

6 Test Rivelatori

– digitare: **1 1** per effettuare il test dei rivelatori

digitare: ***** per interrompere il test.

7 Test di chiamata

– digitare:

2 1 per effettuare il test relativo all'allarme di area 1

digitare: ***** per interrompere il test.

– digitare: *** * *** per uscire.

Prima alimentazione

Alla prima alimentazione si accende il Led di presenza alimentazione (VERDE).

Al completamento della fase di inizializzazione la guida vocale recita: "GSM presente". Questa frase indica che la SIM è regolarmente registrata con l'operatore e quindi in grado di comunicare.

Completata la fase di inizializzazione:

- LA SIM E' PROTETTA DA CODICE PIN

La richiesta del PIN viene segnalata dalla guida vocale.

Per inserire il PIN digitare il codice di 4 cifre (seguito da #) fornito con la SIM direttamente sulla tastiera della centrale.

In caso di errore la guida recita "CODICE SBAGLIATO", in tal caso ridigitare il codice facendo attenzione ad utilizzare quello corretto.

In caso di inserimento del PIN corretto, dopo una pausa, il sistema si avvierà regolarmente (vedi descrizione seguente) e i successivi riavvii (in caso di spegnimento) con la stessa SIM avverranno senza richiesta del codice PIN. La richiesta viene disabilitata in automatico.



Attenzione: in caso di **SIM** già **bloccata** (vedi gestione PUK) la guida vocale richiederà l'inserimento del codice PUK. Prestate attenzione alla richiesta effettuata dalla guida vocale. Dopo l'inserimento del codice PUK la richiesta del codice PIN viene disabilitata e il codice posto a 0000.

- LA SIM NON E' PROTETTA DA CODICE PIN

Completata la fase di inizializzazione si spengono tutti i LED tranne quello della presenza rete. Dopo alcuni istanti la centrale effettua la richiesta di credito residuo al gestore.

In caso di segnale GSM assente assicuratevi del corretto collegamento dell'antenna o variatene il posizionamento in relazione all'ambiente di installazione. In caso di totale assenza del segnale nei locali in cui il dispositivo è installato è possibile ricorrere all'utilizzo di prolungha e antenne (opzionali) dedicate all'installazione in esterno.

Gestione Codice PIN e PUK

CODICE PIN

Codice di 4 cifre che protegge il dispositivo GSM ad ogni accensione. Il codice PIN è contenuto nella documentazione che vi è stata consegnata insieme alla vostra carta SIM. L'inserimento del codice PIN potrà avvenire dalla tastiera del Reporter oppure andrà disabilitato tramite un terminale GSM qualsiasi.



Attenzione: Se inserite per **tre volte** il codice PIN errato, la vostra carta SIM verrà bloccata e non potrete più né effettuare né ricevere chiamate o messaggi di testo se non dopo averla riattivata mediante il codice PUK.

CODICE PUK

Codice di otto cifre che permette di sbloccare la SIM nel caso si sia inserito per tre volte consecutive il codice PIN errato. Il codice PUK è contenuto nella documentazione che vi è stata consegnata assieme alla vostra carta SIM.



AVVISO IMPORTANTE

NON cercate di indovinare il vostro PUK e non inserite troppe volte il codice sbagliato: se digitate il codice PUK dieci volte in modo errato, la carta SIM viene bloccata definitivamente.

Prima alimentazione - Assegnazione indirizzi consolle

Dopo aver collegato, come indicato negli schemi, le consolle e tutti gli altri dispositivi alimentare l'impianto. Affinché una consolle sia operativa nel sistema e sia univocamente individuata è necessario seguire la procedura descritta di seguito. Nel caso in cui sull'impianto siano presenti più consolle la loro identificazione avviene tramite l'attribuzione di un indirizzo. Il numero massimo di consolle utilizzabili è 8.

Procedura di acquisizione periferiche e assegnazione dell'indirizzo

Alla prima alimentazione le consolle si predispongono per l'assegnazione dell'indirizzo.

La procedura si avvia accedendo al menu installatore **tramite la tastiera di centrale** e selezionando la funzione 5 del menu manutenzione (tasto 6).

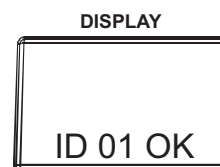
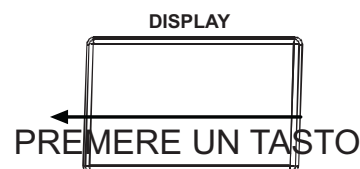
digitare: * 9 9 9 9 # (accesso al menu installatore)
6 (menu manutenzione)
5 (aggiunta e rimozione periferiche)
(per avviare la procedura)

La guida vocale indica: *Aggiunta e rimozione periferiche dalla linea seriale, asterisco per uscire.*



Assegnazione dell'indirizzo alle consolle

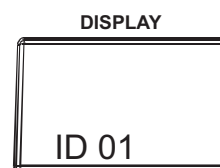
- 1) Raggiungete la consolle alla quale si desidera attribuire l'indirizzo 1. Sul display scorre la scritta **PREMERE UN TASTO**.
- 2) Premere un tasto. La Consolle indica il proprio indirizzo nella forma: **ID 01 OK**.
- 3) Passare alla consolle alla quale deve essere attribuito l'indirizzo 2 e procedere allo stesso modo.
- 4) Completata la procedura su tutte le consolle, uscire dalla fase di assegnazione indirizzi premendo il tasto * sulla tastiera della centrale.



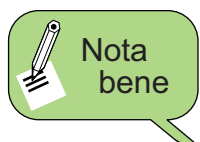
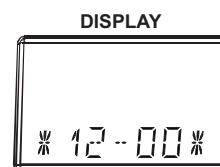
Verifica dell'indirizzo assegnato alla consolle

Se si desidera verificare l'indirizzo (ID) assegnato alle consolle bisogna accedere alla funzione 5 del menu manutenzione (tasto 6).

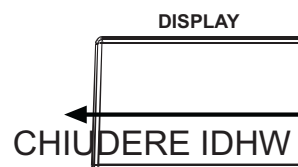
Alla pressione del tasto 5 tutte le consolle presenti sull'impianto indicano il proprio indirizzo nella forma: **ID 01**



Se alla prima alimentazione sulla consolle non appare la scritta "PREMERE UN TASTO" questo indica che alla consolle è già stato assegnato un indirizzo. Per assicurarsi che non si verifichino conflitti occorre ripetere l'assegnazione dell'indirizzo. Seguite la procedura di acquisizione periferiche come indicato in questa pagina.



Nel caso in cui sulla consolle appaia la scritta **CHIUDERE IDHW** occorre chiudere il ponticello contrassegnato IDHW presente sul circuito (vedi capitolo installazione consolle).



Programmazione da tastiera locale tramite Guida Vocale

Tutti i menu, sottomenu e le opzioni di impostazione sono accessibili rapidamente mediante l'immissione della sequenza numerica corrispondente. Per la sequenza numerica vedere l'elenco riportato nella sezione "Elenco voci di menu". Si potrà agevolmente raggiungere la funzione desiderata seguendo la indicazioni della guida vocale oppure inserendo in maniera più rapida la sequenza numerica corrispondente.



Menu Installatore

Accesso da tastiera locale al menu Installatore in modalità di stand-by,

digitare * 9 9 9 9 #

Esiste un numero massimo di tentativi di inserimento del codice. Dopo il quinto inserimento di un codice sbagliato la centrale non permetterà di fare ulteriori tentativi, rimanendo bloccata per 2 minuti. Trascorso questo tempo sarà possibile riprovare ad inserire il codice di accesso.

Dal menu installatore non è prevista l'uscita automatica. La centrale si mantiene all'interno del menu fino alla pressione del tasto *. All'interno del menu installatore, vengono inoltre bloccate le segnalazioni secondo le modalità descritte nella sezione "Blocco delle segnalazioni".

1 Programmazione Numeri

Il menù numeri permette la memorizzazione dei 9 numeri di telefono a cui potranno essere inviate le chiamate e/o gli SMS relativi agli allarmi di area, di zona o tecnici. Inoltre a uno o più di questi numeri potrà essere assegnata l'autorizzazione alla programmazione, gestione e conferma da remoto (vedi menù 5 SICUREZZA). Il menù numeri si raggiunge premendo il tasto 1 dopo aver effettuato l'accesso al menù principale.

Consultazione: Una volta all'interno del menu Numeri premendo i tasti da 1 a 9 la guida vocale recita il numero memorizzato oppure fornisce l'indicazione di numero non presente.

Memorizzazione o modifica: Premere i tasti da 1 a 9 (a seconda del numero da inserire) seguiti dal tasto #. Digitare il numero di telefono seguito da # per confermare. La centrale recita tramite la guida vocale il numero precedentemente inserito e torna nella posizione di menù precedente. Ripetere la stessa procedura per ognuno dei numeri che da memorizzare o modificare.

Cancellazione: Premere i tasti da 1 a 9 (a seconda del numero da cancellare) e premere due volte il tasto #. La centrale conferma l'avvenuta cancellazione del numero tramite la guida vocale.

Premendo il tasto * si torna alla voce di menu superiore.



Nota: La programmazione di default prevede che il primo numero riceva i messaggi SMS degli eventi tecnici. Si consiglia per cui di memorizzare per primo un numero di cellulare. In alternativa occorrerà modificare gli elenchi dei destinatari come indicato nel menu 3 Eventi.

2 Menu messaggi vocali

Il menù messaggi permette la registrazione, l'ascolto e la modifica dei messaggi vocali. I messaggi vocali registrati in questa sezione verranno riprodotti durante le chiamate vocali effettuate dalla centrale per la notifica degli allarmi di area e di zona. I messaggi vocali disponibili sono:

- 1 messaggio di 20 secondi per la descrizione dell'impianto dal quale proviene la comunicazione.
- 2 messaggi di 20 sec. ciascuno per la descrizione delle aree dell'impianto.
- 9 messaggi di 20 sec. ciascuno per la descrizione delle zone.

La personalizzazione dei messaggi vocali può essere fatta attraverso il microfono della centrale seguendo le indicazioni fornite dalla guida vocale e riportate di seguito.

Per tutti è presente un messaggio di default preregistrato. La presenza dei messaggi preregistrati permette di utilizzare il dispositivo senza la necessità di effettuare personalizzazioni. Registrando un messaggio personalizzato viene sostituito il messaggio di default ma senza cancellarlo. I messaggi di default possono essere richiamati utilizzando la funzione di ripristino delle programmazioni di fabbrica presente nel menu manutenzione (6).

Programmazione

Seguendo le indicazioni della guida, selezionare il messaggio che si desidera personalizzare, Digitare:

2.1 Per il messaggio relativo all'impianto

2.2 Per i messaggi relativi alle aree

2.2.1 Messaggio area 1

2.2.2 Messaggio area 2

2.3 Per i messaggi relativi alle zone

2.3.1 Messaggio zona 1

.....

2.3.6 Messaggio zona 6

Registrazione o modifica del messaggio: Selezionato il messaggio premere il tasto [#] come richiesto dalla guida vocale. Dopo il segnale acustico parlare per la registrazione del messaggio e premere [#] per terminare (se il tasto [#] non viene premuto la registrazione viene interrotta automaticamente al termine del tempo massimo). Il messaggio viene riprodotto a conferma dell'avvenuta registrazione. Ripetere la stessa procedura per ognuno dei messaggi vocali da registrare o modificare.

Ascolto del messaggio: Alla selezione del messaggio desiderato questo viene automaticamente riprodotto oppure viene fornita l'indicazione di messaggio non registrato.

Cancellazione del messaggio: Selezionare il messaggio e premere tre volte il tasto [#]. La centrale conferma l'avvenuta cancellazione del messaggio tramite la guida vocale.

2.4 Numero di ripetizioni del messaggio vocale

- Programmazione del numero di ripetizioni del messaggio vocale. Durante le chiamate di allarme, i messaggi vocali sono ripetuti il numero di volte programmato. In tal modo è possibile assicurare che il chiamato riceva la comunicazione vocale nella maggior parte dei casi possibili.

Il numero di ripetizioni del messaggio vocale può essere programmato da 1 a 9.

3 Menu eventi

Nel menu eventi si definiscono:

- I destinatari delle chiamate vocali e degli SMS inviati dalla centrale per ogni tipo di evento.
- Quali messaggi vocali e SMS la centrale invia per notificare gli allarmi di zona.

La programmazione di default prevede che tutti i numeri di telefono programmati nel menu 1 (numeri) ricevano i messaggi vocali e gli SMS per gli allarmi di entrambe le aree. Il primo numero di telefono riceverà inoltre tutti i messaggi SMS relativi agli eventi tecnici descritti di seguito.

Per ogni area è possibile scegliere un elenco di destinatari differente sia per i messaggi vocali sia per gli SMS.

Programmazione

3.1 Eventi relativi alle aree.

La funzione permette di definire l'elenco dei numeri di telefono che riceveranno i messaggi relativi agli allarmi di Area. Digitando 1 la guida vocale recita: Premere 1 per area 1, 2 per area 2. Asterisco per uscire zero per ripetere.

Una volta selezionata l'area (1 o 2) la guida fornisce le indicazioni per programmare:

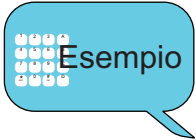
X = Area 1/2 Per raggiungere la voce di menu corrispondente al posto di X digitare 1 o 2.

3.1.X.1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS: inserire qui la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Sono accettati i numeri da 1 a 9. Se un valore viene inserito più volte il numero relativo riceverà più volte l'SMS. L'ordine di immissione corrisponde alla sequenza di invio. Se si digita cancelletto senza inserire alcun numero la lista viene cancellata. Nel caso di lista cancellata non viene inviato l'SMS per l'allarme dell'area selezionata.

3.1.X.2 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio Vocale: Sono accettati i numeri da 1 a 9. Se un valore viene inserito più volte il numero relativo verrà chiamato più volte. L'ordine di immissione corrisponde alla sequenza di chiamata. Se si inserisce cancelletto senza alcun numero la lista viene cancellata. Nel caso di lista cancellata non viene fatta la chiamata vocale per l'allarme dell'area selezionata.



Nota: Verificare con attenzione la posizione dei numeri di telefono di rete fissa inseriti nel menu 1 (numeri). Se non si desidera che ricevano i messaggi SMS sarà necessario non inserire quella posizione negli elenchi dei numeri che ricevono i messaggi SMS.



Programmazione elenchi dei numeri:

Numero 1: cellulare 1
 Numero 2: Rete fissa
 Numero 3: Rete fissa (forze dell'ordine)
 Numero 4: Cellulare 2

Programmare:

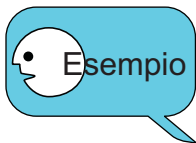
- 1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS: **14**
- 2 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio Vocale: **1234**

Messaggi vocali e SMS inviati per allarme di Area

Il messaggio Vocale inviato per la segnalazione di allarme di Area è composto unendo i tre messaggi:

Mess impianto + Mess di area + Mess di zona

Ogni messaggio viene sempre composto con all'inizio il messaggio relativo all'impianto. La centrale effettua la chiamata per allarme di area solo se è registrato almeno uno dei tre messaggi. Il messaggio di zona è quello relativo al primo ingresso andato in allarme, anche nel caso in cui si tratti di un ingresso ritardato.



Esempio:

messaggio di impianto: " *Attenzione allarme presso stabilimento TERVIS S.r.l.* "
 messaggio di area = "Area magazzino"
 messaggio zona = "Rivelatore portone carraio"

Il messaggio vocale inviato all'utente sarà il seguente: "Attenzione allarme presso stabilimento TERVIS S.r.l. Area magazzino, Rivelatore portone carraio. Premere asterisco per non essere richiamati, cancelletto per terminare, zero per accedere al menu gestione".

Il messaggio SMS inviato per la segnalazione di allarme di Area è composto da:

ALLARME + testo area + testo zona



Esempio:

Testo area 1= "Area magazzino"
 Testo zona 1= "Rivelatore portone carraio"

Il messaggio SMS inviato all'utente sarà il seguente: "ALLARME Area magazzino, Rivelatore portone carraio"

3.2 Eventi relativi alle zone.

Se la zona è associata ad una delle due aree viene fornita automaticamente anche l'indicazione della zona che è andata in allarme per cui non è necessario effettuare le personalizzazioni indicate in questa sezione. Nel caso in cui una zona non sia associata ad un'area è possibile determinare il tipo di segnalazione vocale e/o SMS che verrà fornita dalla centrale. Le zone non associate alle aree possono essere utilizzate per controlli tecnologici o quant'altro, ad esempio per il collegamento di un rivelatore di fughe di gas, allagamento etc. Per ognuna delle 6 zone della centrale può essere inviato:

Messaggio Vocale

Ad ogni zona può essere associato uno dei 9 messaggi vocali di zona (vedi menu 2 messaggi vocali). Nel caso lo si desideri per una stessa zona (evento) possono essere trasmessi due differenti messaggi vocali. In questo modo sarà possibile controllare sia l'andata a lavoro che il ritorno a riposo della zona. In questo caso la notifica dell'allarme verrà effettuata con una chiamata vocale nella quale la centrale riproduce i messaggi selezionati. In alternativa può essere programmata una chiamata vocale di tipo squillo. In questo caso la centrale effettua una chiamata, fa squillare il telefono del destinatario e chiude in automatico senza attendere la risposta e fornire alcun messaggio. Per associare lo squillo bisogna scegliere il messaggio vocale 0.

Messaggio SMS

Ad ogni zona può essere associato un messaggio di testo scelto tra quelli definiti "testi SMS completi". Nel caso lo si desidera, per una stessa zona possono essere trasmessi due differenti messaggi. In questo modo sarà possibile controllare sia l'andata a lavoro che il ritorno a riposo della zona. Al fine di ottenere questa prestazione sarà sufficiente inserire nella scelta del messaggio SMS due messaggi invece di uno. I "testi SMS Completissimi" sono personalizzabili tramite la consolle oppure tramite l'invio di un SMS. Per la personalizzazione fare riferimento alla documentazione della consolle o alla sezione Programmazione parametri tramite SMS nel presente manuale. Per ognuno dei nove messaggi di testo è presente un testo di default. I testi di default sono indicati nella sezione parametri di default del presente manuale.

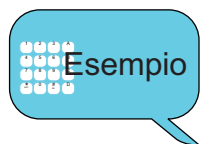
Programmazione

Digitando 2 la guida vocale recita: *Premere da 1 a 6 per selezionare la zona.*

X = Zona (1..6). Una volta selezionata la zona la guida fornisce le indicazioni per programmare:

3.2.X.1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS: inserire qui la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Sono accettati i numeri da 1 a 9. Se un valore viene inserito più volte il numero relativo riceverà più volte l'SMS. L'ordine di immissione corrisponde alla sequenza di invio. Se si digita cancelletto senza inserire alcun numero la lista viene cancellata. Nel caso di lista cancellata non viene inviato l'SMS per l'allarme della zona selezionata.

3.2.X.2 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio Vocale: Sono accettati i numeri da 1 a 9. Se un valore viene inserito più volte il numero relativo verrà chiamato più volte. L'ordine di immissione corrisponde alla sequenza di chiamata. Se si digita cancelletto senza alcun numero la lista viene cancellata. Nel caso di lista cancellata non viene fatta la chiamata vocale per l'allarme della zona selezionata.



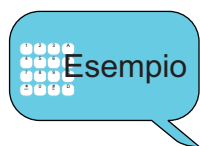
Programmazione elenchi dei numeri:

Numero 1: cellulare
Numero 2: Rete fissa
Numero 3: Rete fissa (forze dell'ordine)
Numero 4: Cellulare

Programmare:

1 *Elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS: 14*
2 *Elenco dei numeri che ricevono il messaggio Vocale: 1234*

3.2.X.3 Scelta del Messaggio SMS: Premere da 1 a 9 per scegliere quale messaggio SMS completo (1-9) verrà trasmesso per questa zona. I testi di default degli SMS completi sono indicati nella sezione parametri di default del presente manuale. Nel caso si desideri inviare l'SMS per l'andata a lavoro e l'SMS per il ritorno a riposo digitare entrambi i numeri e premere # per confermare. Digitando cancelletto senza alcun numero il messaggio SMS viene rimosso. In questo caso non viene inviato l'SMS per l'allarme della zona selezionata.



- Premendo #, 1 #. Il messaggio SMS 1 verrà inviato ai numeri scelti in precedenza.
- Premere #, 1, 2 #. Verrà inviato il messaggio 1 nel caso di andata a lavoro dell'ingresso, il messaggio 2 nel caso di ritorno a riposo.

3.2.X.4 Scelta del Messaggio vocale: Premere da 0 a 9 per scegliere il messaggio vocale cancelletto per confermare. Con zero viene programmato l'invio dello squillo. Digitando cancelletto senza alcun numero il messaggio vocale viene rimosso. In questo caso non viene inviato il messaggio vocale per l'allarme della zona selezionata.



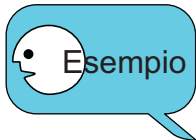
- Premere #, 1 seguito da #. Il messaggio 1 verrà inviato ai numeri scelti in precedenza.
- Premere #, 1, 2 #. Verrà inviato il messaggio 1 nel caso di andata a lavoro dell'ingresso, il messaggio 2 nel caso di ritorno a riposo.
- Premere #, 1, 0, #. Verrà inviato il messaggio 1 nel caso di andata a lavoro dell'ingresso, uno squillo nel caso di ritorno a riposo.

Messaggi vocali e SMS inviati per l'allarme di Zona

Il messaggio inviato per la segnalazione di allarme di Zona è composto unendo i due messaggi:

Mess impianto + Mess di zona.

Perché venga effettuata la chiamata per allarme di zona deve essere presente il messaggio di zona. Il messaggio di impianto è opzionale (viene inviato solo se presente).



messaggio di impianto: " *Attenzione segnalazione di allarme presso stabilimento TERVIS S.r.l.* "
messaggio zona = "Allagamento cabina elettrica"

Il messaggio inviato all'utente sarà il seguente: "Attenzione segnalazione di allarme presso stabilimento TERVIS Allagamento cabina elettrica. Premere asterisco per non essere richiamati, cancelletto per terminare, zero per accedere al menu gestione"

Il messaggio SMS inviato per la segnalazione di allarme di zona è quello scelto alla programmazione 3.2.X.3. Perché il messaggio venga inviato deve inoltre essere presente l'elenco dei destinatari (programmazione 3.2.X.1).



Testo SMS completo di default:

Testo SMS completo 3= ALLARME FUGA DI GAS

Il messaggio SMS inviato all'utente sarà il seguente: ALLARME FUGA DI GAS

Testo SMS completo personalizzato:

Testo SMS 3 personalizzato = Attenzione blocco del sistema di aerazione sala CED
Il messaggio SMS inviato all'utente sarà il seguente: Attenzione blocco del sistema di aerazione sala CED

3.3 Eventi relativi all'uso del sistema

Questa funzione permette di definire gli elenchi di numeri a cui inviare gli SMS connessi all'uso del sistema. Gli elenchi programmabili sono due e si riferiscono agli eventi di attivazione/disattivazione delle aree e all'esclusione permanente delle zone.

Programmazione

Digitando 3 La guida fornisce le indicazioni per programmare:

3.3.1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS di attivazione e disattivazione: inserire qui la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Sono accettati i numeri da 1 a 9. L'ordine di immissione corrisponde alla sequenza di invio. Se si digita cancelletto senza inserire alcun numero la lista viene cancellata. Nel caso di lista cancellata non viene inviato l'SMS per la notifica delle attivazioni e disattivazioni delle aree.

3.3.2 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS di esclusione delle zone: inserire qui la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Sono accettati i numeri da 1 a 9. L'ordine di immissione corrisponde alla sequenza di invio. Se si digita cancelletto senza inserire alcun numero la lista viene cancellata. Nel caso di lista cancellata non viene inviato l'SMS per la notifica dell'esclusione.

SMS di Attivazione/disattivazione

L'SMS viene inviato quando si attiva o disattiva l'impianto (le aree) da uno qualsiasi dei mezzi di attivazione disponibili:

- Chiave digitale.
- Codice numerico digitato sulla tastiera della centrale o della consolle.
- Programmatore orario
- Dispositivo esterno (collegato all'ingresso KMEC)
- Menu gestione sia locale che remoto
- Da SMS

I testi che vengono utilizzati per la descrizione delle aree, zone, utenti e chiavi sono personalizzabili. La personalizzazione può avvenire tramite console o SMS. Per tutti è presente un testo preimpostato di fabbrica. La presenza dei testi di fabbrica consente di iniziare a utilizzare il dispositivo senza la necessità di effettuare personalizzazioni. I testi di default sono indicati nella sezione parametri di default del presente manuale. Personalizzando un testo viene sostituito il messaggio di default.

Per il programmatore orario, dispositivo esterno e menu gestione sia locale che remoto non è prevista la personalizzazione per cui l'indicazione fornita dalla centrale sarà sempre:

- Programmatore orario = DA PROGRAMMATORE ORARIO
- Dispositivo esterno (KMEC) = DA DISPOSITIVO ESTERNO
- Menu gestione locale = DA MENU GESTIONE
- Menu gestione remoto = DA REMOTO
- SMS = DA SMS



SMS inviati per Attivazione disattivazione:

non personalizzato: "ATTIVAZIONE AREA 1 DA CHIAVE (o CODICE) 1"
personalizzato: "ATTIVAZIONE MAGAZZINO DA GIORGIO"
personalizzato: "ATTIVAZIONE MAGAZZINO DA PROGRAMMATORE ORARIO"

Esclusione delle zone

L'SMS viene inviato quando si effettua l'esclusione permanente di una zona. La modalità di esclusione delle zone è indicata nella sezione del menu Gestione o sulla documentazione della Consolle.



Esempi SMS inviati per messa fuori servizio zone:

non personalizzato: "MESSA FUORI SERVIZIO (o IN SERVIZIO) ZONA 1"
personalizzato: "MESSA FUORI SERVIZIO (o IN SERVIZIO) ZONA RIVELATORE ESTERNO GIARDINO"

3.4 Eventi Tecnici

Questa funzione permette di definire gli elenchi dei numeri a cui inviare gli eventi tecnici del sistema. Gli eventi tecnici sono: la manomissione, la SIM in scadenza, il credito in esaurimento, l'assenza segnale GSM, la mancanza alimentazione di rete, la batteria scarica e il ripristino codice di fabbrica. Per ogni evento è possibile programmare un elenco di destinatari differente o (cancellando l'elenco) definire quali eventi trasmettere e quali no.

3.4.1 Manomissione

Gli eventi di manomissione per cui la centrale invia un SMS sono:

- Apertura del contenitore di centrale. SMS inviato: manomissione contenitore
- Apertura del contenitore della consolle. SMS inviato: manomissione consolle X (con al posto di X il numero della consolle)
- Attivazione ingresso manomissione. SMS inviato: manomissione impianto
- Corto circuito linea seriale con indicazione del tipo di corto. SMS inviato: manomissione linea seriale (CCgnd).
- Apertura contenitore o corto circuito per gli ingressi doppio bilanciamento. SMS inviato: "manomissione zona .."

Nel caso in cui i testi delle zone siano personalizzati, l'SMS comprenderà tale testo, diversamente verrà fornita l'indicazione del numero della zona. Il testo delle zone può essere personalizzato tramite console o via SMS.



SMS inviati per manomissione:

Non personalizzato: manomissione zona 1
Personalizzato: manomissione rivelatore esterno giardino

Non personalizzabile: Manomissione Consolle 1

Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri). Nel caso in cui non si voglia trasmettere l'evento deve essere cancellato l'elenco dei numeri che lo ricevono premendo due volte #.

3.4.2 Sim in scadenza:

La prima informazione viene trasmessa un mese prima della scadenza. La stessa sarà ripetuta 15, 7 giorni e successivamente ogni giorno prima della scadenza.

SMS inviato: "ATTENZIONE: eseguire la ricarica, la validità della SIM scade tra X giorni"

Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 2, 3 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 2, 3 (vedi menù 1 Numeri). Premere due volte # per cancellare l'elenco e non trasmettere questo evento.

3.4.3 Credito telefonico in esaurimento (per SIM prepagate)

La prima informazione viene trasmessa quando il credito scende al di sotto dei 5 Euro. Successivamente ogni volta che il credito scende ulteriormente di un euro.

SMS inviato: "ATTENZIONE: eseguire la ricarica, il credito della SIM è di soli euro X"

Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri). Premere due volte # per cancellare l'elenco presente.

3.4.4 Assenza del segnale GSM.

Il messaggio viene trasmesso non appena il segnale è nuovamente presente e se è venuto a mancare per un tempo superiore a quello programmato al punto 2.

L'intervallo di tempo è espresso in secondi e va da 0 a 59999

Nel caso di inserimento di un tempo superiore ai valori consentiti la guida recita: *Intervallo non valido*.

SMS inviato: "ATTENZIONE: è mancata la portante GSM per XXXXX secondi"

3.4.4.1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri). Premere due volte # per cancellare l'elenco e non trasmettere questo evento.

3.4.4.2 Tempo di assenza del segnale in secondi : Stabilisce dopo quanti secondi di assenza del segnale deve essere inviata la segnalazione. Per un tempo di assenza inferiore a quello programmato non si riceve nessun avviso.

3.4.5 Mancanza e ripristino alimentazione di rete.

La centrale invia la segnalazione di mancanza e ripristino alimentazione di rete. Il messaggio di assenza viene trasmesso nel caso in cui la tensione di rete venga a mancare per un tempo superiore a quello programmato.

L'intervallo di tempo è espresso in secondi e va da 0 a 59999. Nel caso di inserimento di un tempo superiore ai valori consentiti la guida recita: *Intervallo non valido*. Il messaggio di ripristino viene inviato dopo che sono trascorsi 180 sec. nei quali la tensione di rete è costantemente presente.

SMS inviati:

"mancanza alimentazione principale. Il sistema sta funzionando a batteria"

"ripristino alimentazione di rete"

3.4.5.1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri). Premere due volte # per cancellare l'elenco e non trasmettere questo evento.

3.4.5.2 Tempo di assenza del segnale in secondi : Stabilisce dopo quanti secondi di assenza del segnale deve essere inviata la segnalazione. Per un tempo inferiore a quello programmato non viene inviata alcuna segnalazione.

3.4.6 Batteria scarica.

In caso di assenza dell'alimentazione di rete la centrale verifica lo stato di carica della batteria. In caso di scarica invia due messaggi differenti, uno quando la tensione di batteria scende al di sotto della prima soglia di guardia e uno al superamento della seconda.

SMS inviati:

Prima soglia - "manca l'alimentazione principale ed il livello della batteria è basso"

Seconda soglia - "la batteria è esaurita e non è più garantito il funzionamento"

Sequenze numeriche Menù Installatore

1 Menù Numeri

- 1 Numero uno
- 2 Numero due
- 3 Numero tre
- 4 Numero quattro
- 5 Numero cinque
- 6 Numero sei
- 7 Numero sette
- 8 Numero otto
- 9 Numero nove

2 Menù Messaggi Vocali

- 1 Messaggio relativo all'impianto
- 2 Messaggi relative alle aree
 - 1Area 1
 - 2Area 2
- 3 Messaggi relative alle zone
 - 1 Messaggio uno
 - 2 Messaggio due
 - 3 Messaggio tre
 - 4 Messaggio quattro
 - 5 Messaggio cinque
 - 6 Messaggio sei
 - 7 Messaggio sette
 - 8 Messaggio otto
 - 9 Messaggio nove
- 4 Numero Ripetizioni Messaggio Vocale
#numero #

3 Menù Eventi

- 1 Eventi relativi alle aree
 - 1 Area 1
 - 1elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms
#elenco #
 - 2elenco dei numeri che ricevono il messaggio vocale
#elenco #
 - 2 Area 2
 - 1elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms
#elenco #
 - 2elenco dei numeri che ricevono il messaggio vocale
#elenco #
- 2 Eventi relativi alle zone
 - 1 Zona uno
 - 1 elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms
#elenco #
 - 2 elenco dei numeri che ricevono il messaggio vocale
#elenco #
 - 3 elenco dei messaggi sms
#elenco #
 - 4 elenco messaggio vocale
#numero messaggio#
 - 2 Zona due (stessi sottomenù di zona 1)
 - 3 Zona tre (stessi sottomenù di zona 1)
 - 4 Zona quattro (stessi sottomenù di zona 1)
 - 5 Zona cinque (stessi sottomenù di zona 1)
 - 6 Zona sei (stessi sottomenù di zona 1)
- 3 Eventi relativi all'uso del sistema
 - 1 elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS di attivazione e disattivazione
#elenco #
 - 2 elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS di esclusione zone
#elenco #
- 4 Eventi tecnici
 - 1 Manomissione
#elenco #
 - 2 Scadenza sim
#elenco #
 - 3 Credito in esaurimento
#elenco #
 - 4 Assenza segnale gsm #
 - 1elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS
 - 2tempo di assenza del segnale GSM in secondi
 - 5 Mancanza alimentazione di rete
 - 1elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS
 - 2tempo di assenza dell'alimentazione di rete in secondi
 - 6 Batteria scarica
#elenco #
 - 7 Ripristino codice di fabbrica
#elenco #

- 5 Evento presenza
 - 1 elenco dei numeri che ricevono il messaggio SMS
#elenco #
 - 2 intervallo di tempo e l'ora di invio del messaggio SMS
#tempo#ora#
 - 3 elenco dei numeri che ricevono il messaggio vocale
#elenco #
 - 4 intervallo di tempo e l'ora di invio del messaggio vocale
#tempo#ora#

4 Menù Impianto

- 1 Configurazione Aree
 - 1 Area 1
elenco zone
 - 2 Area 2
elenco zone
- 2 Configurazione Zone
 - 1 Zona 1
 - 1 Ritardo
#tempo ritardo in secondi #
 - 2 Conteggio
#valore conteggio #
 - 3 Autoesclusione
 - 1Attivata
 - 2Disattivata
 - 4 Caratterizzazione Elettrica
 - 1Normalmente chiuso
 - 2Normalmente aperto
 - 3Bilanciato
 - 4Inerziale
 - 5 Tempo di mascheramento
#tempo mascheramento#
 - 2 Zona due (stessi sottomenù di zona 1)
 - 3 Zona tre (stessi sottomenù di zona 1)
 - 4 Zona quattro (stessi sottomenù di zona 1)
 - 5 Zona cinque (stessi sottomenù di zona 1)
 - 6 Zona sei (stessi sottomenù di zona 1)
- 3 Uscite
 - 1 Uscita uno
 - 1 Evento associato
#numero evento #
 - 2 Esclusione uscita
 - 2 Uscita due
 - 1 Evento associato
 - 1 Modifica(da 1 a 32)
 - 2 Durata(da 1 a 22)
 - 3 Tipo(da 6 a 12 e da 14 a 22)
 - 1 Segue evento(da 6 a 12) 1 On-Off(da 14 a 22)
 - 2 Impulsivo 2 Impulsivo
 - 4 Gestione numero chiamante(solo 22)
 - 1 Squillo
 - 2 Automatica
 - 5 Nome(solo 22)
 - 2 Esclusione uscita
 - 3 Tipo elettrico
 - 1 Normalmente chiuso
 - 2 Normalmente aperto
 - 3 Uscita tre (stessi sottomenù di uscita 2)
 - 4 Uscita quattro (stessi sottomenù di uscita 2)
 - 5 Uscita cinque (stessi sottomenù di uscita 2)
 - 6 Uscita sei (stessi sottomenù di uscita 2)
 - 7 Uscita sette (stessi sottomenù di uscita 2)
 - 8 Uscita otto (stessi sottomenù di uscita 2)

5 Sicurezza

- 1 Chiavi digitali
 - 1 Chiavi digitale 1
 - 1 memorizzazione nuova chiave
Leggere chiave#
 - 2 cancellazione
 - 3 associazione aree
#numero aree associate #
 - 4 profilo d'uso
 - 1 Solo attivazione
 - 2 Solo disattivazione
 - 3 Attivazione e disattivazione totale
 - 4 Attivazione e disattivazione a passo
 - 2 Chiavi digitale 2(stessi sottomenù di chiave1)

Sequenze numeriche Menu Installatore

- 3 Chiavi digitale 3(stessi sottomenù di chiave1)
- 4 Chiavi digitale 4(stessi sottomenù di chiave1)
- 5 Chiavi digitale 5(stessi sottomenù di chiave1)
- 6 Chiavi digitale 6(stessi sottomenù di chiave1)
- 7 Chiavi digitale 7(stessi sottomenù di chiave1)
- 8 Chiavi digitale 8(stessi sottomenù di chiave1)
- 9 Chiavi digitale 9(stessi sottomenù di chiave1)
- 2 Codici numerici
 - 1 Codice uno
 - 1 memorizzazione nuovo codice
Inserire codice#
 - 2 cancellazione
 - 3 associazione aree
#numero aree #
 - 4 profilo d'uso
 - 1 Solo attivazione
 - 2 Solo disattivazione
 - 3 Attivazione e disattivazione
 - 2 Codice due (stessi sottomenù di codice1)
 - 3 Codice tre (stessi sottomenù di codice 1)
 - 4 Codice quattro (stessi sottomenù di codice 1)
 - 5 Codice cinque (stessi sottomenù di codice 1)
 - 6 Codice sei (stessi sottomenù di codice 1)
 - 7 Codice sette (stessi sottomenù di codice 1)
 - 8 Codice utente
 - 1 Memorizzazione
 - 2 Cancellazione
 - 9 Codice installatore
 - 1 Memorizzazione
 - 2 Cancellazione
- 3 Chiave meccanica
 - 1 Tipo
 - 1 Tipo on-off
 - 2 Tipo impulsivo
 - 2 Associazione aree
#numero aree#
 - 3 Profilo d'uso
 - 1 Solo attivazione
 - 2 Solo disattivazione
 - 3 Attivazione e disattivazione totale
 - 4 Attivazione e disattivazione a passo
- 4 Numeri abilitati alla programmazione da remoto
#elenco numeri #
- 5 Numeri abilitati alla gestione da remoto
#elenco numeri #
- 6 Numeri abilitati alla conferma da remoto
#elenco numeri #
- 7 Invio del numero
 - 1 Attivare
 - 2 Disattivare

6 Manutenzione

- 1 Test
 - 1 Rivelatori
 - 2 Relativi alle aree
 - 3 Eventi relativi alle zone
 - 1 Zona uno
 - 2 Zona due
 - 3 Zona tre
 - 4 Zona quattro
 - 5 Zona cinque
 - 6 Zona sei
 - 4 Uscite
 - 1 Uscita uno
 - 2 Uscita due
 - 3 Uscita tre
 - 4 Uscita quattro
 - 5 Uscita cinque
 - 6 Uscita sei
 - 7 Uscita sette
 - 8 Uscita otto
- 2 Livello del segnale
- 3 Gestione scadenza sim
 - 1 Attivazione
#inserire data#
 - 2 Disattivazione
- 4 Data e ora
#data#ora#
- 5 Aggiungere o rimuovere periferiche dalla linea seriale
per acquisire ingressi

- 6 Ripristino dati di fabbrica
Inserire codice #
- 7 Cancellazione telecomandi
 - 1 Telecomando uno
 - 2 Telecomando due
 - 3 Telecomando tre
 - 4 Telecomando quattro
 - 5 Telecomando cinque
 - 6 Telecomando sei
 - 7 Telecomando sette
 - 8 Telecomando otto
- 8 Versione software

Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri). Premere due volte # per cancellare l'elenco e non trasmettere questo evento.

3.4.7 Ripristino codice di accesso di fabbrica.

Viene inviato un SMS nel caso di ripristino del codice installatore e del codice utente effettuato cortocircuitando l'apposito ponticello.

L'SMS inviato è il seguente: "codice installatore ripristinato a 9999, codice utente ripristinato a 0000"

Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e # per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri). Premere due volte # per cancellare l'elenco e non trasmettere questo evento.

3.5 Evento Presenza

L'evento presenza consiste nella trasmissione periodica di un SMS (in classe 0 ovvero di tipo flash) e/o di un messaggio vocale. L'SMS viene visualizzato direttamente sul display del telefono e non va a saturare la memoria della SIM. Sarà così possibile monitorare, secondo l'intervallo di tempo impostato, il corretto funzionamento del dispositivo e generare il minimo traffico vocale richiesto da alcuni gestori nel caso di carte prepagate.

Perchè l'evento PRESENZA venga inviato è necessario programmare l'elenco dei numeri telefonici che lo riceveranno, l'intervallo di tempo e l'ora in cui queste trasmissioni verranno effettuate.

Programmazione

Dopo aver digitato il tasto 5 la guida fornisce le indicazioni per programmare:

3.5.1 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio sms : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno l'SMS. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e [#] per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri)

3.5.2 Tempo e ora di invio presenza sms: inserire ogni quanti giorni dovrà essere ripetuto l'invio del messaggio e premere il tasto [#] per confermare la guida vocale richiede l'inserimento dell'ora alla quale verrà inviato. Il sistema controlla la validità del dato immesso (non è possibile ad esempio mettere l'ora 25,02)

3.5.3 Elenco dei numeri che ricevono il messaggio vocale : inserire la sequenza dei numeri telefonici che riceveranno il messaggio vocale. Es. premere 1, 8, 4, 5, 3, 7 e [#] per confermare. Il messaggio verrà inviato in sequenza ai numeri memorizzati nelle posizioni 1, 8, 4, 5, 3, 7 (vedi menù 1 Numeri).

3.5.4 Tempo e ora di invio presenza vocale: inserire ogni quanti giorni dovrà essere ripetuto l'invio del messaggio e premere il tasto [#] per confermare la guida vocale richiede l'inserimento dell'ora alla quale verrà inviato. Il sistema controlla la validità del dato immesso (non è possibile ad esempio mettere l'ora 25,34)



Ciclo di chiamata Vocale di presenza

La centrale effettua la chiamata per ogni numero presente in lista. Se nessuno dei numeri chiamati invia la conferma (preme * o #) il la centrale ripete la chiamata per altre 2 volte (3 tentativi totali).

Se uno dei numeri chiamati invia la conferma (preme * o #) il ciclo si interrompe e i numeri successivi non vengono più chiamati fino al prossimo evento di presenza da trasmettere.



L'interruzione del ciclo di chiamata di test si ottiene **premendo il tasto * o #** dal proprio telefono con le modalità descritte nella sezione Interruzione del ciclo di chiamata.

4 Menu Impianto

Il menu configurazione impianto permette di configurare le aree, le zone e le uscite della centrale.

4.1 Menu aree

Nel menu aree si definisce quali zone dell'impianto appartengono all'area 1 e quali all'area 2. Una zona può essere associata ad entrambe le aree.

Programmazione

Dopo aver digitato il tasto 1 la guida richiede di selezionare l'area e fornisce le indicazioni per programmare:

4.1.X Elenco delle zone che appartengono all'area. X=Area (1 o 2): inserire la sequenza delle zone (1..6) che appartengono all'area selezionata. Es. premere 1, 2, 3, e # per confermare. Se uno stesso numero viene digitato più volte viene considerata solo la prima digitazione. L'ordine di digitazione non ha rilevanza. Premendo due volte cancellato l'elenco viene cancellato e la zona viene considerata "inesistente" (non attivabile).

4.2 Menu zone

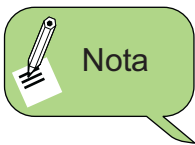
Dopo aver digitato il tasto 2 premere da 1 a 6 per selezionare la zona.

X = Zona (1..6). Una volta selezionata la zona la guida fornisce le indicazioni per programmare:

4.2.X.1 Menu ritardo

La funzione ritardo permette di impostare il ritardo di ogni zona. Il ritardo di uscita, per la stessa zona, è automaticamente fissato al doppio del ritardo di ingresso. Durante il ritardo di ingresso, in caso di allarme, l'altoparlante della consolle (se presente) fornisce l'indicazione emettendo dei beep.

Il ritardo è programmabile da 0 a 255 secondi. Il valore 0 indica che la zona è istantanea. Nel caso di valore non valido la guida recita: *Parametro non valido*.



I ritardi di ingresso e uscita agiscono per gli eventi di zona associata ad area solo se questa è attivata. Gli eventi di zona non associata ad un'area sono istantanei.

4.2.X.2 Menu conteggio

Il conteggio indica dopo quanti allarmi di zona la centrale fornirà la segnalazione di allarme. Il conteggio è programmabile da 1 a 99. Se la zona è programmata di tipo inerziale il conteggio indica dopo quanti impulsi provenienti dal rivelatore verrà fornita la segnalazione di allarme.

Nel caso di inserimento di un valore non valido la guida recita: *Parametro non valido*.

Il conteggio viene resettato nei seguenti modi:

- Alla disattivazione di tutte le aree alle quali la zona appartiene.
- Trascorso il time out di 30 secondi dall'ultimo allarme di zona. Se la zona è programmata come tipo ROLLER il valore del time out è 120 secondi.

4.2.X.3 Menu autoesclusione

Attivando la funzionalità di auto esclusione, dopo tre allarmi generati all'interno di una stessa sessione di attivazione, la zona viene autoesclusa. Se autoesclusa gli allarmi da essa provenienti non sono più considerati fino alla disattivazione dell'area. Dal punto di vista dello stato di messa in servizio la zona risulta, all'eventuale interrogazione, in servizio.

Selezionare:

1 per attivare l'autoesclusione

2 per disattivare l'auto esclusione.

Se si preme un tasto diverso da 1 e 2 la guida recita: *Parametro non valido. premere 1 per attivare l'autoesclusione, 2 per disattivare l'auto esclusione.*

4.2.X.4 Menu caratterizzazione elettrica

Questa funzione permette di determinare le caratteristiche elettriche di ogni zona.

La zona può essere programmata di tipo: Normalmente chiuso a negativo, Normalmente chiuso a positivo, Normalmente aperto, Bilanciato, Doppio bilanciato, Inerziale.

4.2.X.5 Menu mascheramento

Questa funzione permette di mascherare (non considerare) gli allarmi della zona, successivi al primo, all'interno del tempo programmato.

Il tempo di mascheramento è programmabile da 0 a 99. Il valore 0 (zero) corrisponde a (debounce).



Il **conteggio** degli impulsi per il tipo **inerziale** avviene attraverso il parametro "conteggio"

Il **tempo di mascheramento** non ha effetto nel caso di la zona sia programmata di tipo inerziale.

4.3 Menu uscite

All'interno di questo menu sarà possibile associare le 8 uscite della centrale agli eventi del sistema, modificarne le caratteristiche elettriche e il modo di funzionamento. Il menu vocale varia a seconda della tipo di evento scelto. Per alcuni eventi non è prevista alcuna programmazione aggiuntiva mentre per altri si. E' possibile inoltre "disattivare le uscite" affinché queste non possano più muoversi dalla condizione di riposo. Tutte le uscite sono associate per default ad un evento.

Accesso al menu installatore - comportamento delle uscite:

- Uscite temporizzate - vanno a riposo quando si entra nel menu e la temporizzazione non riparte anche se si genera l'evento scatenante. All'uscita dal menu, se l'evento scatenante è presente, le uscite di tipo da 1 a 5 (allarme area e manomissione) si mantengono a riposo, per gli altri tipi l'uscita si attiva.
- Uscite bistabili - Le uscite elettriche (da 2 a 8) vengono riportate nello stato di riposo. L'uscita a relè non prende in considerazione l'evento scatenante.
- Uscite segue evento - vanno a riposo a prescindere dallo stato dell'evento scatenante. Riprendono a seguire l'evento solo dopo l'uscita dal menu.

Programmazione

X = Uscita (1..8). Selezionare l'uscita e seguire le indicazioni della guida per personalizzare:

4.3.X.1 Per modificare l'evento associato. Procedere prima alla selezione del tipo di evento premendo il tasto 1 (modifica evento associato) e poi alla personalizzazione degli altri parametri disponibili per il tipo di evento scelto.

4.3.X.1.1 Modifica evento associato: Gli eventi associabili alle uscite sono indicati nella tabella che segue. Inserire il numero dell'evento associato seguito cancelletto per confermare. A seconda del tipo di evento selezionato sarà possibile personalizzare uno o più parametri tra quelli indicati di seguito.

4.3.X.1.2 Durata Impulso: Programmabile solo per le uscite di tipo temporizzato impulsivo (IMPU). La durata dell'impulso è programmabile da 0 (500 mS) a 999 secondi. Per ognuna delle uscite viene salvato il valore della temporizzazione da utilizzare quando questa sia programmata di tipo temporizzato.

4.3.X.1.3 Tipo: Le uscite possono essere programmate di tipo ON/OFF oppure impulsivo. Nel secondo caso l'uscita torna automaticamente a riposo dopo il tempo programmato alla voce precedente. La scelta del tipo non è disponibile per le uscite di tipo impulsivo (IMPU).

4.3.X.1.4 Gestione numero chiamante: Ad ogni telecomando possono essere associati uno o più numeri telefonici. L'associazione del numero permette la gestione del telecomando senza la necessità di digitare il codice di accesso. - Possono essere memorizzati 1000 numeri di telefono. Abilitando la Gestione dello squillo la centrale automaticamente rifiuta la comunicazione e attiva/disattiva il/i telecomando/i associati.

Consultazione: digitare il numero di telefono seguito da #. La guida ci informa se il numero è già presente in rubrica (se è presente ci dice se è attivata o no la gestione dello squillo).

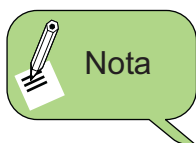
Memorizzazione o modifica: inserire il numero di telefono e premere #. La guida informa se il numero è già presente in rubrica (se è presente anche se è attivata o no la gestione dello squillo). Premere #: La centrale richiede se attivare o no la gestione dello squillo per quel numero:

Premere 1 per attivare la GESTIONE AUTOMATICA DELLO SQUILLO. Per attivare/disattivare il telecomando sarà sufficiente chiamare la centrale senza dover riagganciare.

Premere 2 per attivare la GESTIONE MANUALE DELLA CHIAMATA. Per attivare il telecomando potrete scegliere tra:

- chiamare la centrale e riagganciare prima del quarto squillo. Il telecomando verrà attivato/disattivato dopo alcuni secondi.
- chiamare la centrale, attendere la risposta al quarto squillo e seguire le indicazioni della guida vocale.

Cancellazione (singolo numero): inserire il numero di telefono e premere #. La guida ci informa se il numero è presente in rubrica. Premere # e nuovamente # per cancellare il numero. Per cancellare l'intera lista dei telecomandi vedere menù 6.



Nel caso di telecomando di tipo impulsivo se il telecomando è già attivo l'identificazione del chiamante (squillo) non fa ripartire da zero la temporizzazione.

4.3.X.1.5 Nome: Registrazione di un messaggio vocale per l'identificazione della funzione svolta dal telecomando. La registrazione del messaggio deve essere effettuata tramite il microfono della centrale.

Registrazione o modifica del messaggio: Premere #, dopo il segnale acustico parlare per la registrazione

del messaggio e premere # per terminare (se il tasto # non viene premuto la registrazione viene interrotta automaticamente al termine del tempo massimo). Il messaggio viene riprodotto a conferma dell'avvenuta registrazione.

Ascolto del messaggio: Alla selezione del messaggio desiderato questo viene automaticamente riprodotto oppure viene fornita l'indicazione di messaggio non registrato.

Cancellazione del messaggio: Premere due volte il tasto #. La centrale conferma l'avvenuta cancellazione del messaggio tramite la guida vocale.

4.3.X.2 Esclusione dell'uscita

Quando un'uscita è "esclusa" le viene impedito di andare a lavoro. Se l'uscita è a lavoro (ON) escludendola si disattiva (OFF) in automatico. Se viene riattivata tramite questo menu, mentre sussistono le condizioni per l'andata a lavoro l'uscita cambia stato automaticamente (ON).

In particolare:

- Uscite temporizzate: vanno a riposo quando si entra nel menu e la temporizzazione non riparte anche se si genera l'evento scatenante. All'uscita dal menu se l'evento scatenante è presente l'uscita di attiva.
- Uscite bistabili: Le uscite elettriche (da 2 a 8) vengono riportate nello stato di riposo. L'uscita a relè non prende in considerazione l'evento scatenante.
- Uscite segue evento: vanno a riposo a prescindere dallo stato dell'evento scatenante. Riprendono a seguire l'evento solo dopo l'uscita dal menu

4.3.X.3 Scelta del tipo elettrico

Il tipo elettrico è programmabile solo per le uscite dalla 2 alla 8. L'uscita 1 è di tipo a relè per cui questa programmazione non si rende necessaria. Ogni uscita può essere programmata di tipo normalmente aperto o chiuso a riposo. La condizione di riposo è quella nella quale l'uscita non è a lavoro (OFF).

Seguendo le indicazioni della guida premere cancelletto per effettuare la modifica e selezionare:

- 1 per il tipo normalmente chiuso a riposo
- 2 per il tipo normalmente aperto a riposo

Programmazione Uscite

TIPO	EVENTO	Si attiva per:	Si disattiva per:	MODO
1	ALLARME AREA 1, AREA 2 E MANOMISSIONE	- Allarme di area (almeno un'area attivata e una zona va in allarme). - Apertura contenitore di centrale. - apertura ingresso manomissione. - corto circuito rivelatore bilanciato e doppio bilanciato - apertura contenitore rivelatore a doppio bilanciato	- al termine della temporizzazione programmata - alla lettura del "codice utente" se l'uscita è andata a lavoro per manomissione - alla disattivazione dell'area alla quale la zona scatenante appartiene se l'uscita è andata a lavoro a causa di un allarme di zona	IMPU
2	ALLARME AREA 1 E AREA 2	- almeno un' area attivata e un rivelatore in servizio che va in allarme	- al termine della temporizzazione programmata - alla disattivazione dell'area alla quale la zona scatenante appartiene	IMPU
3	MANOMISSIONE	- manomissione per apertura contenitore - apertura ingresso manomissione. - corto circuito rivelatore bilanciato e doppio bilanciato - apertura contenitore rivelatore a doppio bilanciato	- al termine della temporizzazione programmata - all'inserimento del "codice utente"	IMPU
4	ALLARME AREA 1	- Area 1 attivata e un rivelatore in servizio che va in allarme	- al termine della temporizzazione programmata - alla disattivazione dell'area alla quale la zona scatenante appartiene	IMPU
5	ALLARME AREA 2	Come sopra	Come sopra	IMPU
6 7 8 9 10 11	ALLARME ZONA 1 ALLARME ZONA 2 ALLARME ZONA 3 ALLARME ZONA 4 ALLARME ZONA 5 ALLARME ZONA 6	- allarme zona 1..6 indipendentemente dallo stato dell' area nella quale la zona è eventualmente inserita.	- al termine della temporizzazione (se programmata impulsiva) - quando la zona torna a riposo (se programmata segue evento) - quando la zona è posta fuori servizio in modo permanente	IMPU o S.E.
12	GUASTO BATTERIA	- Batteria sotto il livello della prima soglia e nel caso impulsivo, anche sotto il livello della seconda	- al termine della temporizzazione - quando la batteria va sopra alla soglia - al ritorno della rete	IMPU o S.E.
13	COERCIZIONE	- digitazione del codice per la disattivazione con aggiunto o sottratto 1 all'ultima cifra.	- al termine della temporizzazione programmata - alla lettura del "codice utente".	IMPU
14 15 16 17 18 19	CODICE 1 CODICE 2 CODICE 3 CHIAVE 1 CHIAVE 2 CHIAVE 3	- alla lettura del codice o della chiave associata	- al termine della temporizzazione o alla successiva lettura della chiave o del codice associato se programmato ON-OFF.	IMPU o ON/OFF
20	LETTURA CODICE VALIDO (Escluso utente e installatore)	- alla lettura di un codice numerico valido	- al termine della temporizzazione o alla successiva di un codice valido se programmato ON-OFF.	IMPU o ON/OFF
21	LETTURA CHIAVE VALIDA	- alla lettura di una chiave valida	- al termine della temporizzazione o alla successiva di una chiave valida se programmato ON-OFF.	IMPU o ON/OFF
22	TELECOMANDO	- Comando fornito da menu gestione o al riconoscimento di un numero di telefono chiamate associato.	- Al termine della temporizzazione, da menu gestione, alla rilevazione di un numero identificativo chiamate associato.	TLC
23	PREALLARME	- allarme proveniente da zona ritardata	- alla disattivazione dell'area che ha generato il ritardo	S.E.
24	MANCANZA RETE 230 VOLT	- Assenza rete oltre il tempo programmato	- al ritorno della rete	S.E.
25	MANCANZA SEGNALE GSM	- Assenza segnale GSM oltre il tempo programmato	- segnale presente	S.E.
26	ATTIVAZIONE TOTALE	- con entrambe le aree attivate	- con una o entrambe le aree disattivate	S.E.
27	ATTIVAZIONE PARZIALE	- All'attivazione di una delle aree	- Disattivazione di entrambe le aree	S.E.
28 29	ATTIVAZIONE AREA 1 ATTIVAZIONE AREA 2	- All'attivazione dell'area 1 - All'attivazione dell'area 2	- Alla disattivazione dell'area 1 - Alla disattivazione dell'area 2	S.E.
30	CREDITO IN ESAURIMENTO	- con credito inferiore a 5 Euro	- Con credito superiore a 5 Euro	S.E.
31	SIM IN SCADENZA	- Validità SIM inferiore a 30 giorni	- alla ricarica o allo spostamento manuale della data di scadenza SIM.	S.E.
32	CREDITO IN ESAURIMENTO O SIM IN SCADENZA	- con credito inferiore a 5 Euro o validità SIM inferiore a 30 giorni	- nessuno degli eventi (credito o scadenza) presente.	S.E.

Legenda:

IMPU : Uscita programmabile di tipo impulsivo (temporizzata). Torna a riposo automaticamente alla fine del tempo programmato.

S.E. : Uscita programmabile di tipo segue evento. Torna a riposo automaticamente al cessare dell'evento.

ON/OFF : Uscita programmabile di tipo acceso/spento

TLC : Uscita programmata di tipo telecomando. L'uscita può essere caratterizzata di tipo impulsivo oppure ON/OFF.

5 Menu Sicurezza

Nel menu Sicurezza potrà essere effettuata la programmazione delle chiavi digitali, dei codici numerici e della chiave meccanica. Inoltre, per quanto riguarda l'accesso da remoto (tramite telefono) la definizione degli elenchi dei numeri abilitati alla programmazione, alla gestione e alla conferma da remoto.

Programmazione

5.1 Chiavi digitali

La centrale consente la memorizzazione di 9 chiavi differenti. Seguendo le indicazioni della guida digitare da 1 a 9 per selezionare la chiave che si desidera memorizzare.

X = 1..9 - Premere da 1 a 9 per selezionare la chiave da programmare

5.1.X.1 Memorizzazione chiave

Premuto il tasto 1, la guida recita: *Inserire la chiave nell'inseritore e premere cancelletto per confermare, asterisco per uscire.*

Inserire/leggere la chiave nell'inseritore. Al momento della lettura della chiave entrambi i LED di area sugli inseritori e sulla centrale si accendono per 1 secondo. Premere # per effettuare la memorizzazione.

Se dopo aver inserito la chiave si preme il tasto asterisco la chiave non viene memorizzata e si torna menu chiavi.

Se si preme cancelletto prima di inserire la chiave si torna al menu chiavi.

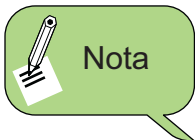
La centrale controlla se la chiave è già stata memorizzata e in questo caso, quando si digita cancelletto, la guida recita: *"Chiave presente in posizione X memorizzazione impossibile....."*. Questa funzione può anche essere utilizzata per identificare la posizione di una chiave per poterla cancellare.

5.1.X.2 Cancellazione chiave

Dopo aver premuto il tasto 2 premere # per effettuare la cancellazione della chiave.

Una volta premuto cancelletto la guida recita la frase : *Chiave 1..9 non presente premere*

Se si desidera cancellare una chiave della quale non si conosce la posizione occorre memorizzarla nuovamente (opzione 1). Essendo già presente, la guida vocale ne indicherà la posizione e successivamente si potrà procedere alla cancellazione.



Nota

La cancellazione di una chiave non cancella il profilo d'uso e le aree ad essa associate.

5.1.X.3 Associazione delle aree

Con questa programmazione si definisce quali aree possano essere attivate/disattivate con questa chiave.

Possono essere associate entrambe le aree, una sola delle due oppure nessuna.

Per associare la sola area 1 premere il tasto 1 seguito da #. Idem per la sola area 2. Per associarle entrambe premere 1,2 (oppure 2,1) e # per conferma. Per non associare nessuna area digitare cancelletto (inserimento lista vuota). Una chiave non associata alle aree può essere utilizzata per l'attivazione di un'uscita dedicata.

5.1.X.4 Profilo d'uso

Il profilo definisce le modalità di attivazione o le restrizioni da attribuire alla chiave.

Le opzioni sono:

1 Solo attivazione: La chiave permette la sola attivazione delle aree di competenza e non la disattivazione. Nel caso in cui la chiave sia associata ad entrambe le aree, all'inserimento verranno attivate entrambe. Non è possibile l'attivazione a passo.

2 Solo disattivazione: La chiave permette la sola disattivazione delle aree di competenza e non l'attivazione.

3 Attivazione e disattivazione totale: permette alla chiave di attivare/disattivare con una sola lettura entrambe le aree. Non è possibile l'attivazione a passo.

4 Attivazione e disattivazione a passo: Ad ogni inserimento della chiave viene eseguito un passo in attivazione rispettando la sequenza; Attiva area 1 - Attiva area 2 - attiva aree 1 e 2 - disattiva entrambe le aree.

5.2 Codici numerici

La centrale consente la memorizzazione di 9 differenti codici per la gestione dell'impianto. I primi 7 sono codici utilizzabili per la sola attivazione e disattivazione delle aree. I codici 8 e 9 sono i codici definiti Utente ed Installatore. Seguendo le indicazioni della guida digitare da 1 a 9 per selezionare il codice che si desidera memorizzare. I codici numerici, per ragioni di sicurezza, non vengono recitati dalla guida vocale. Se non si ricorda un codice non è previsto poterlo interrogare.

X = 1...7 - Premere da 1 a 7 per selezionare il codice da programmare

5.2.X.1 Memorizzazione codici di attivazione

Premuto il tasto 1 la guida recita: *Inserire il nuovo codice.....*

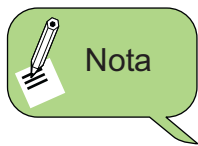
Digitare il codice e premere # per confermare. Il codice inserito deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 6 cifre. Se superiore o inferiore la guida indica "Codice con lunghezza non valida....."

La centrale controlla se il codice è già stato memorizzato e in questo caso, quando si digita cancelletto, la guida recita:

Codice non esistente: La guida recita: "Codice memorizzato....."

Codice esistente: la guida recita: "Codice presente in posizione X memorizzazione impossibile....."

Questa funzione può anche essere utilizzata per identificare la posizione di un codice.



Nota

Ogni codice di attivazione e disattivazione equivale in realtà a 3 codici. La funzione di coercizione prevede che il codice venga digitato con l'ultima cifra superiore o inferiore di uno.



Esempio

Se si memorizza il codice 1234 i codici 1233 e 1235 sono i codici che digitati attivano la funzione di coercizione per cui non potranno essere memorizzati come nuovi codici.

5.2.X.2 Cancellazione codice

Dopo aver premuto il tasto 2 premere # per effettuare la cancellazione del codice.

Una volta premuto cancelletto la guida recita la frase : *Codice 1..7 non presente premere*

Se si desidera cancellare un codice del quale non si conosce la posizione ma si conoscono le cifre occorre memorizzarlo nuovamente (opzione 1). Essendo già presente, la guida vocale ne indicherà la posizione e successivamente si potrà procedere alla cancellazione.

ATTENZIONE: la cancellazione di un codice non cancella il profilo d'uso e le aree ad esso associate.

5.2.X.3 Associazione delle aree

Con questa programmazione si definisce quali aree possano essere attivate/disattivate con questo codice.

Possono essere associate entrambe le aree, una sola delle due oppure nessuna.

Per associare la sola area 1 premere il tasto 1 seguito da #. Idem per la sola area 2. Per associarle entrambe premere 1,2 (oppure 2,1) e # per conferma. Per non associare nessuna area digitare cancelletto (inserimento lista vuota). Una chiave non associata alle aree può essere utilizzata per l'attivazione di un'uscita dedicata.

5.2.X.4 Profilo d'uso

Il profilo definisce le modalità di attivazione o le restrizioni da attribuire al codice.

Le opzioni sono:

1 Solo attivazione: Il codice permette la sola attivazione delle aree di competenza e non la disattivazione.

2 Solo disattivazione: Il codice permette la sola disattivazione delle aree di competenza e non l'attivazione.

3 Attivazione e disattivazione totale: Il codice permette di attivare/disattivare le aree associate.

5.2.8 Codice Utente

Digitando 8 la guida recita: "Premere 1 per memorizzare un nuovo codice"

5.2.8.1 Memorizzazione nuovo codice

Premuto il tasto 1 la guida recita: *Inserire il nuovo codice.....*

Digitare il codice e premere # per confermare. Il codice inserito deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 6 cifre. Se superiore o inferiore la guida indica "Codice con lunghezza non valida....."

La centrale controlla se il codice è già stata memorizzato e in questo caso, quando si digita cancelletto, la guida recita:

Codice non esistente: La guida recita: "Codice memorizzato....."

Codice esistente: la guida recita: "Codice presente in posizione X memorizzazione impossibile....."

Questa funzione può anche essere utilizzata per identificare la posizione di un codice.

5.2.9 Codice Installatore

Digitando 9 la guida recita: "Premere 1 per memorizzare un nuovo codice"

5.2.9.1 Memorizzazione nuovo codice

Premuto il tasto 1 la guida recita: *Inserire il nuovo codice.....*

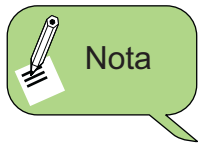
Digitare il codice e premere # per confermare. Il codice inserito deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 6 cifre. Se superiore o inferiore la guida indica "Codice con lunghezza non valida....."

La centrale controlla se il codice è già stata memorizzato e in questo caso, quando si digita cancelletto, la guida recita:

Codice non esistente: La guida recita: "Codice memorizzato....."

Codice esistente: la guida recita: "Codice presente in posizione X memorizzazione impossibile....."

Questa funzione può anche essere utilizzata per identificare la posizione di un codice.



Ogni codice di attivazione e disattivazione equivale in realtà a 3 codici. La funzione di coercizione prevede che il codice venga digitato con l'ultima cifra superiore o inferiore di uno.

5.3 Chiave meccanica

In questa sezione viene stabilita l'operatività della chiave meccanica ovvero del dispositivo esterno connesso al morsetto KMEC. E' possibile stabilire se il funzionamento deve essere di tipo impulsivo oppure bistabile. La chiave meccanica potrà agire su una sola o su entrambe le aree.

Dopo aver premuto il tasto 3 selezionare:

5.3.1 Tipo impulsivo o ON/OFF

In relazione al tipo di dispositivo collegato all'ingresso di chiave meccanica può essere selezionato:

1 tipo ON-OFF: Ad ingresso aperto le aree associate sono attivate e si mantengono attivate sino alla chiusura dell'ingresso. Con questo tipo non ha effetto il profilo d'uso di attivazione e disattivazione a passo.

2 tipo impulsivo: Ogni chiusura dell'ingresso (per un tempo maggiore di 400ms.) è per la centrale un comando di attivazione/disattivazione. L'azione corrispondente sarà determinata dal profilo d'uso e dalle aree associate.

5.3.2 Associazione delle aree

Con questa programmazione si definisce quali aree possano essere attivate/disattivate con questa chiave. Possono essere associate entrambe le aree, una sola delle due oppure nessuna.

Per associare la sola area 1 premere il tasto 1 seguito da #. Idem per la sola area 2. Per associarle entrambe premere 1,2 (oppure 2,1) e # per conferma. Per non associare nessuna area digitare cancelletto (inserimento lista vuota).

5.3.3 Profilo d'uso

Il profilo definisce le modalità di attivazione o le restrizioni da attribuire alla chiave meccanica.

Le opzioni sono:

1 Solo attivazione: La chiave permette la sola attivazione delle aree di competenza e non la disattivazione. Nel caso in cui la chiave sia associata ad entrambe le aree, all'inserimento verranno attivate entrambe. Non è possibile l'attivazione a passo.

2 Solo disattivazione: La chiave permette la sola disattivazione delle aree di competenza e non l'attivazione.

3 Attivazione e disattivazione totale: attiva/disattiva contemporaneamente entrambe le aree se associate entrambe oppure la singola area associata. Non è possibile l'attivazione a passo.

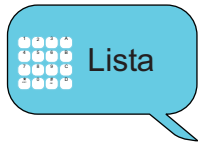
4 Attivazione e disattivazione a passo: Questo profilo ha effetto solo se la chiave meccanica è programmata di tipo impulsivo. Ad ogni chiusura viene eseguito un passo in attivazione rispettando la sequenza; Attiva area 1 - Attiva area 2 - attiva aree 1 e 2 - disattiva entrambe le aree.

5.4 Elenco dei numeri abilitati alla programmazione da remoto

L'opzione permette di scegliere una lista di numeri di telefono che sono autorizzati alla programmazione da remoto senza la digitazione del codice di accesso. La programmazione remota potrà essere fatta chiamando la centrale tramite un qualsiasi telefono a toni DTMF, utilizzando la guida vocale così come avviene dalla centrale stessa. La programmazione da remoto è consentita **solo con entrambe le aree disattivate**.

Dopo aver digitato il tasto 4 la guida fornisce le indicazioni per programmare:

5.4.1 Elenco dei numeri abilitati alla programmazione da remoto : inserire la sequenza (lista) dei numeri telefonici. Es. premere 1, 2, 3, e **[#]** per confermare. I numeri memorizzati nelle posizioni 1, 2, 3 (vedi menù 1 Numeri) sono abilitati alla programmazione senza dover digitare il codice di accesso.



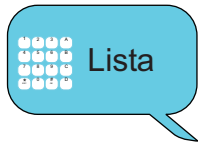
- Inserendo 0 nella lista tutti i numeri sono abilitati ma deve essere digitato il codice di accesso.
- Inserendo l'elenco (da 1 a 9) i numeri in elenco sono abilitati alla programmazione senza la digitazione del codice, gli altri con il codice.
- se nessun numero viene inserito in elenco (premere due volte #) non sarà possibile accedere alla programmazione da remoto.

5.5 Elenco dei numeri abilitati alla gestione da remoto

Si tratta dei numeri che potranno accedere al Menu GESTIONE senza la digitazione del codice di accesso. L'accesso al menu gestione è possibile sia chiamando la centrale sia ricevendo una chiamata di allarme dalla centrale. Questa programmazione permette di assegnare solo ad uno o ad alcuni numeri la possibilità di accedere al menu Gestione senza la digitazione del codice di accesso. La programmazione di fabbrica prevede che tutti i numeri siano abilitati all'accesso al menu gestione ma dopo aver digitato il codice di accesso.

Dopo aver digitato il tasto 5 la guida fornisce le indicazioni per programmare:

5.5.1 Elenco dei numeri abilitati alla gestione da remoto : inserire la sequenza (lista) dei numeri telefonici. Es. premere 1, 2, 3, e **[#]** per confermare. I numeri memorizzati nelle posizioni 1, 2, 3 (vedi menù 1 Numeri) sono abilitati alla gestione senza dover digitare il codice di accesso.



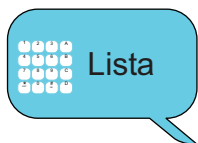
- Inserendo 0 nella lista tutti i numeri chiamati sono autorizzati ma dopo aver digitato il codice di accesso.
- Inserendo l'elenco (da 1 a 9 vedi menu 1), ai numeri inseriti è consentito accedere al menu gestione senza la digitazione del codice, agli altri con la digitazione del codice.
- Non inserendo l'elenco (premendo due volte #) non sarà possibile accedere al menu gestione da remoto.

5.6 Elenco dei numeri abilitati alla conferma da remoto

Si tratta dei numeri che potranno bloccare il ciclo di chiamata senza la digitazione del codice di accesso. Questa programmazione permette di assegnare solo ad uno o ad alcuni numeri tra quelli chiamati la possibilità di interrompere il ciclo di chiamata senza la digitazione del codice di accesso. La programmazione di fabbrica prevede che tutti i numeri chiamati siano abilitati all'interruzione del ciclo di chiamata (tasto # sul telefono).

Dopo aver digitato il tasto 6 la guida fornisce le indicazioni per programmare:

5.6.1 Elenco dei numeri abilitati alla conferma da remoto : inserire la sequenza (lista) dei numeri telefonici. Es. premere 1, 2, 3, e **[#]** per confermare. I numeri memorizzati nelle posizioni 1, 2, 3 (vedi menù 1 Numeri) sono abilitati alla gestione senza dover digitare il codice di accesso.



- Inserendo 0 nella lista tutti i numeri chiamati possono bloccare il ciclo con il solo # (senza la digitazione del codice).
- Inserendo l'elenco, ai numeri inseriti è consentito bloccare il ciclo senza la digitazione del codice, agli altri con la digitazione del codice.
- Non inserendo l'elenco (premendo due volte #) tutti i chiamati devono inserire il codice per bloccare il ciclo.

5.7 Invio del numero

Questa opzione maschera l'invio del numero durante le chiamate di allarme al fine di consentire una adeguata riservatezza.

6 Menu Manutenzione

Nel menu manutenzione è possibile verificare la correttezza delle programmazioni e dei collegamenti. Con l'accesso al menu manutenzione la centrale blocca la generazione di nuovi eventi, non vengono avviati nuovi cicli di chiamata. Dal menu installatore non si esce per time out per cui è possibile uscire solo premendo il tasto * dalla tastiera della centrale.

Per escludere la generazione di nuovi eventi di zona occorre porre (con codice dell'utente) la zona fuori servizio. Eventuali cicli di zona in corso vengono terminati con l'accesso al menu utente, installatore, opzione manutenzione ed esclusione zona.

Attenzione: su chiamata da remoto e accesso al menu se finisce la chiamata esce da solo.

Programmazione

6.1 Test

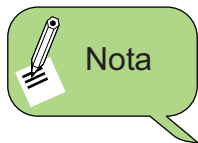
Da locale digitando 1 si entra nella funzione Test impianto. Le opzioni disponibili sono:

6.1.1 Test dei rivelatori - Permette di verificare il corretto funzionamento dei rivelatori collegati agli ingressi della centrale. Durante il test le uscite di tipo abilitazione sono attivate. Ad ogni apertura di una delle zone la guida vocale recita la frase "apertura zona X". Attendere che la guida abbia completato la frase prima di testare un'altra zona (rivelatore). La guida non si interrompe se un'altra zona viene aperta di conseguenza mentre sta recitando non considera le successive aperture.

Si esce dalla condizione di test rivelatori con il tasto asterisco.

6.1.2 Test eventi relativi alle aree - Una volta selezionata l'area vengono inviati gli SMS e le chiamate vocali secondo quanto previsto dalle programmazioni effettuate. Il test consente di verificare se le programmazioni degli eventi di area sono state eseguite correttamente. Inoltre durante la chiamata vocale, l'altoparlante della centrale è attivo, sarà quindi possibile verificare le risposte di rete che la centrale riceve nell'effettuare il ciclo.

Se si preme 1 o 2 ma l'area non è stata configurata per l'invio di SMS e chiamate vocali e il test non può avere luogo e la guida recita: *operazione non valida*.



Nota

Affinché il test di area abbia luogo è necessario che almeno una zona sia stata associata all'area e sia presente la carta SIM. Nell'evento verrà utilizzata la zona con il numero più basso tra quelle associate.



Il test termina digitando asterisco in qualsiasi momento oppure alla fine del ciclo.

6.1.3 Test eventi relativi alle zone - Una volta selezionata la zona vengono inviati gli SMS e le chiamate vocali secondo quanto previsto dalle programmazioni effettuate. Il test consente di verificare se le programmazioni degli eventi di zona sono state eseguite correttamente. Inoltre durante la chiamata vocale, l'altoparlante della centrale è attivo, sarà quindi possibile i toni ricevuti nell'effettuare la chiamata vocale.

Se la zona non è stata configurata per l'invio di SMS e chiamate vocali, il test non può avere luogo e la guida recita: *operazione non valida*.

6.1.4 Test delle Uscite - Il test delle uscite consente di attivare manualmente le uscite di centrale in modo da poter verificare i collegamenti ed i dispositivi ad esse collegati. Dopo aver premuto il tasto 4 la guida indica di selezionare l'uscita che si desidera provare.

- Premere i tasti da 1 a 8 per attivare la corrispondente uscita.
- Premere * per uscire e disattivare le uscite precedentemente attivate.

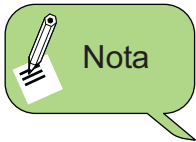
6.2 Livello del segnale

Controllo livello del segnale GSM. Il livello va da 0 a 4. Verificate che il segnale sia ad un livello di almeno 2 su 4 ricercando il miglior posizionamento dell'antenna. Oltre al livello del segnale la guida vocale recita:



Guida
Vocale

- "GSM presente" nel caso in cui la SIM sia correttamente registrata in rete.
- "SIM non presente" nel caso in cui la centrale sia in funzione senza la carta SIM.
- nessuna indicazione nel caso in cui la SIM non sia registrata.



Il livello del segnale misurato con apparecchiature GSM diverse dal Reporter non costituisce un termine di paragone valido ai fini della valutazione del livello del segnale.

6.3 Gestione scadenza SIM

Premendo 1 viene attivato il controllo di scadenza ovvero l'invio degli SMS prima della scadenza. Quest'ultima potrà essere inserita manualmente oppure calcolata in automatico in funzione delle regole impostate a livello del gestore (sono associate automaticamente al codice gestore letto sulla sim).

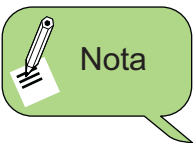
- premere **1** per attivare l'avviso di scadenza della SIM (attivo per default).
Per inserire la data di scadenza. Premere # inserire la data GG/MM/AA #.
Per averla in automatico a partire da oggi. Premere due volte #.
- premere **2** per disattivare l'avviso di scadenza SIM

La SIM ha una validità di 11 mesi se il gestore dei servizi è Vodafone o 12 mesi se il gestore è Tim o Wind. Ad ogni ricarica il conteggio viene aggiornato in automatico.

6.4 Data e ora

Alla prima alimentazione la centrale verifica e aggiorna automaticamente data e ora. Trattandosi di un servizio fornito dall'operatore di rete la funzione non può essere garantita dal dispositivo. Se l'aggiornamento automatico non dovesse andare a buon fine occorre effettuare la programmazione manualmente.

- Premere il tasto #, digitare la data nel formato GG/MM/AA e premere # per confermare, inserire l'ora nel formato OO/MM e premere # per confermare



L'aggiornamento automatico di data e ora viene eseguito solo accendendo la centrale e dopo ogni successivo spegnimento alla riaccensione. L'aggiornamento automatico dell'ora legale è disponibile solo utilizzando la consolle.

6.5 Aggiunta e rimozione periferiche dalla linea seriale

La funzione permette di aggiungere e rimuovere le consolle dall'impianto. Permette inoltre di conoscere l'indirizzo, ovvero il numero, assegnato dalla centrale alle periferiche ad essa collegate.

La procedura completa per l'aggiunta delle periferiche è descritta nella sezione: Prima alimentazione - assegnazione indirizzi consolle. Nel caso in cui una periferica debba essere rimossa è sufficiente scollegarla e rieseguire la procedura descritta con le periferiche che rimangono a far parte dell'impianto.

6.6 Ripristino dati di fabbrica

Da utilizzare per cancellare le programmazioni effettuate riportando la centrale alla programmazione di fabbrica (default). Il ripristino dei dati di fabbrica non comprende: i numeri di telefono memorizzati per i telecomandi, i parametri relativi all'illuminazione e alla voce avviso delle singole consolle.

Per eseguire il ripristino digitare il codice di accesso seguito da #. Una volta inserito e confermato il codice installatore la guida recita "operazione completata codice di accesso uguale a 9999".

6.7 Cancellare i numeri dei telecomandi

Con questa funzione è possibile cancellare tutti i numeri associati ad un telecomando. Digitare da 1 a 8 per selezionare il telecomando e una volta selezionato premere cancelletto per effettuare la cancellazione. Procedere allo stesso modo per ogni telecomando del quale si vogliono cancellare i numeri.

6.8 Versione software

viene fornita attraverso l'indicazione: *Pic aaa, Flash bbb, GSM cccc*

aaa - il numero della versione del firmware di programmazione del microprocessore.

bbb - il numero della versione del file della guida vocale.

cccc - il numero della versione del modulo GSM

9.2 Programmazioni parametri tramite SMS

Personalizzazione testi. I testi che vengono utilizzati per la descrizione delle aree, zone, utenti e chiavi sono personalizzabili. La personalizzazione può avvenire tramite la consolle oppure tramite l'invio di SMS. Per tutti è presente un testo preimpostato di fabbrica. Personalizzando un testo viene sostituito il messaggio di default. Cancellando il testo personalizzato viene ripristinato il testo di default.

Di seguito vengono indicati gli SMS che è necessario spedire alla centrale per effettuare le programmazioni.

La risposta di conferma alla programmazione viene fornita **attraverso un SMS:**

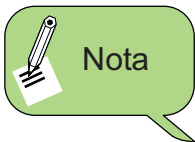
- direttamente al GSM che lo ha inviato
- direttamente al GSM specificato (programmazione con indicazione del numero)

Stringhe di programmazione

Formato stringa di programmazione:

codice # parametro * [?] [valore] # parametro * [?] [valore] ## [#] [destinatario risposte#]

- **Codice:** sono accettati sia il codice utente che il codice installatore
- Il fine stringa **###** esegue la programmazione **senza inviare SMS** di conferma.
- il fine stringa **## numero destinatario risposte #** esegue la programmazione ed **invia le risposte** al "numero destinatario risposte" invece che al mittente.



Nota

Tutti gli esempi di programmazione riportano il **CODICE DI ACCESSO** di default per l'installatore **9999**.

Programmazione

9.2.1 Testi (messaggi) SMS completi

E' possibile programmare 9 testi SMS completi di massimo 100 caratteri ciascuno. Questi testi sono quelli degli SMS inviati dalla centrale per gli eventi associati alle zone. Possono essere personalizzati liberamente per essere associati ad un qualsiasi servizio (incendio, gas, allagamento, tecnologico....). Per l'associazione del messaggio SMS alla zona vedere programmazione 3.2.X.3.

PROGRAMMAZIONE CON



9.2.1.X Personalizzazione SMS X (DA 0 A 9)

Esempi di programmazione:

##9999#9211*Allarme sensore fumo##
##9999#9211*?##
##9999#9211*##

Testo SMS 1 = Allarme sensore fumo
Interroga il testo dell'SMS 1
Cancella l'SMS 1 (verrà usato il default)

Possibili risposte: 9211 = Allarme sensore fumo

9.2.2 Testi descrizione zone

Questi testi sono utilizzati dalla centrale per fornire tutte le indicazioni di zona negli SMS, file storico etc. Ad esempio la zona che ha generato l'allarme di area . E' possibile programmare 6 testi di massimo 50 caratteri ciascuno. Il testo 1 è relativo alla zona 1 e così via.

PROGRAMMAZIONE CON



9.2.2.X Personalizzazione descrittore zona X (DA 0 A 6)

Esempi di programmazione:

##9999#9221*movimento su balcone## Testo zona 1 = movimento su balcone
##9999#9221*?## Interroga il testo dell'SMS 1
##9999#9221*## Cancella l'SMS 1 (verrà usato il default)

Possibili risposte: 9221 = movimento su balcone

9.2.3 Testi descrizione Aree

Questi testi sono quelli inviati dalla centrale nel caso di allarmi di area per fornire l'indicazione dell'area in allarme. E' possibile programmare 2 SMS di massimo 50 caratteri ciascuno.

PROGRAMMAZIONE CON



9.2.3.X Personalizzazione descrittore area X (1 o 2)

Esempi di programmazione:

##9999#9231*Perimetro esterno##

##9999#9231*?##

##9999#9231*##

Testo area 1 = Perimetro esterno

Interroga il testo dell'SMS 1

Cancella l'SMS 1 (verrà usato il default)

Possibili risposte: 9231 = Perimetro esterno

9.2.4 Testi descrizione Chiavi

Questi testi sono quelli inviati dalla centrale per indicare quale chiave ha attivato o disattivato l'impianto. E' possibile programmare 9 testi di massimo 50 caratteri ciascuno.

PROGRAMMAZIONE CON



9.2.4.X Personalizzazione descrittore chiave X (DA 0 A 9)

Esempi di programmazione:

##9999#9241*Magazziniere##

##9999#9241*?##

##9999#9241*##

Testo chiave 1 = Magazziniere

Interroga il testo dell'SMS 1

Cancella l'SMS 1 (verrà usato il default)

Possibili risposte: 9241 = Magazziniere

9.2.5 Testi descrizione Codici

Questi testi sono quelli utilizzati dalla centrale per indicare quale codice ha attivato o disattivato l'impianto. E' possibile programmare 9 testi di massimo 50 caratteri ciascuno. Il codice 8 è il codice utente.

PROGRAMMAZIONE CON



9.2.5.X Personalizzazione descrittore codice X (DA 0 A 8)

Esempi di programmazione:

##9999#9251*Paolo##

##9999#9251*?##

##9999#9251*##

Testo codice 1 = Paolo

Interroga il testo dell'SMS 1

Cancella l'SMS 1 (verrà usato il default)

Possibili risposte: 9251 = Perimetro esterno

9.2.6 Testi descrizione Telecomandi

Questi testi sono quelli utilizzati dalla centrale per fornire l'indicazione del telecomando sul quale si sta operando. E' possibile programmare 8 testi di massimo 50 caratteri ciascuno.

PROGRAMMAZIONE CON



9.2.6.X Personalizzazione descrittore telecomando X (DA 0 A 8)

Esempi di programmazione:

##9999#9261*Impianto di irrigazione##

##9999#9261*?##

##9999#9261*##

Testo area 1 = Impianto di irrigazione

Interroga il testo dell'SMS 1

Cancella l'SMS 1 (verrà usato il default)

Possibili risposte: 9261 = Impianto di irrigazione

9.1 Programmazione Parametri gestione credito residuo

Il menù 9 non è disponibile da guida vocale. Le tre funzioni di seguito descritte saranno disponibili solo tramite l'invio di un SMS. Assicuratevi, nel caso in cui sia stato inserito l'elenco dei numeri abilitati alla programmazione remota, che il numero dal quale proviene l'SMS sia tra quelli abilitati (menù 5.4).

Le funzioni disponibili sono:

9.1 Gestione credito residuo per sim pre-pagate

Programmazione di fabbrica: la gestione del credito residuo è attivata. La centrale effettua la richiesta di credito residuo alla prima alimentazione, dopo ogni trasmissione e periodicamente ogni 24 ore alle ore 12:00.

Alla prima alimentazione il dispositivo verifica di quale operatore è la SIM e una volta riconosciuto verifica se i parametri relativi alla gestione del credito sono presenti come programmazione di fabbrica. Se l'operatore non viene riconosciuto la gestione automatica del credito residuo viene disattivata.

E' possibile, come specificato in seguito, sia disattivare del tutto la gestione del credito residuo (nel caso si utilizzino SIM in abbonamento) che modificarne in parte o completamente le modalità.

Le eventuali personalizzazioni valide per quel gestore rimarranno tali fino alla loro cancellazione. Nel caso si personalizzino le modalità di interrogazione e gestione di un gestore di telefonia del quale è presente una programmazione di fabbrica, questa ultima tornerà ad essere automaticamente utilizzata qualora si cancellino le eventuali personalizzazioni. Se si cambia operatore (si sostituisce la SIM con quella di un altro) verranno utilizzate, se presenti, le personalizzazioni corrette e quelle eventualmente personalizzate resteranno valide per il precedente gestore.

Programmazione delle modalità di RICHIESTA del credito residuo

Quanto in seguito specificato si applica per quei gestori dei quali non esiste una programmazione di fabbrica o per i quali, sebbene presente, sia necessario apportare delle modifiche (ad esempio il gestore ha cambiato le modalità o ne ha introdotte di nuove).

La richiesta del credito residuo per una carta pre-pagata potrà essere di diversi tipi:

- 0) Disattivata.** Non vi sarà alcuna richiesta di credito residuo né verranno inviati gli avvisi su eventuali comunicazioni del gestore. **Utilizzare nel caso di SIM in abbonamento.**
- 1) Inviata tramite SMS.** La richiesta del credito al gestore avviene tramite l'invio di un SMS al gestore contenente un particolare testo. Andranno programmati: il numero al quale inviare l'SMS ed il testo in esso contenuto.
- 2) Messaggio USSD.** Meno noti rispetto agli SMS, i messaggi USSD sono delle particolari stringhe di testo che possono essere inviate o ricevute dal gestore. A fronte di questo messaggio ricevuto il gestore invia al terminale una serie di opzioni delle quali una è quella relativa alla richiesta del credito. Pertanto è necessario conoscere: il testo da inviare (ad esempio *1234#) e il percorso per seguire per ottenere il credito (a esempio 3 nel caso l'opzione di richiesta credito sia la numero 3).
- 3) Chiamata vocale.** Molti gestori inviano il credito a fronte di una chiamata vocale ad un particolare numero. In questo caso basta conoscere tale numero.

Oltre al tipo di richiesta è anche possibile programmare la periodicità, ovvero ogni quanto tempo interrogarlo nonché dopo quante trasmissioni richiedere il credito. Per trasmissione si intende qualsiasi chiamata o attività (es. SMS - MMS) che consumi potenzialmente del credito. La periodicità, espressa in giorni, si azzerà nel caso in cui sia stato definito e raggiunto il numero di trasmissioni impostato per la richiesta di credito residuo.

RISPOSTA dell'operatore a fronte dell'interrogazione del credito

Oltre che interrogare il valore del credito il dispositivo è anche in grado di gestire adeguatamente la risposta del gestore al fine di intercettare il valore del credito e comunicarlo all'utente qualora questo scenda ad di sotto di determinate soglie.

Si potranno programmare i seguenti tipi di risposte:

- 0) Disattivata.** Non viene elaborata la risposta: questa programmazione risulta utile qualora, si sia deciso di farsi inoltrare tutti gli SMS ricevuti da dispositivo senza che quest'ultimo li debba elaborare (per l'inoltro dei messaggi ricevuti vedi la programmazione relativa)
- 1) Risposta tramite SMS.** Nel caso in cui la risposta venga ricevuta con un SMS sarà necessario stabilire il mittente, in modo che vengano elaborati solo i suoi messaggi. E' anche possibile stabilire quale testo precede l'importo da analizzare in modo che, se ad esempio l'SMS contiene più importi (ad esempio il costo dell'ultima chiamata e valore del credito residuo) venga analizzato quello corretto. Alcuni gestori nell'SMS di risposta indicano anche la data di scadenza della SIM che potrà anch'essa essere intercettata ed utilizzata dal dispositivo per i relativi avvisi. Anche per la data di scadenza occorre programmare il testo che precede tale data. Per conoscere tutti i dati sopra riportati la cosa più semplice è verificare sul proprio cellulare quanto trasmesso dall'operatore e ed effettuare le programmazioni di conseguenza.
- 2) Risposta tramite USSD.** Nel caso in cui il tipo di risposta sia USSD basterà programmare il testo che precede il valore del credito e quello eventuale che precede la data di scadenza. Il mittente non è necessario in quanto i messaggi USSD possono arrivare solo dal gestore.



Programmazione richiesta credito residuo della sim

9.1.0 Programmazione del TIPO RICHIESTA

ESEMPI

- ##9999#910*## Cancella la programmazione e ritorna al default per tutti i parametri
- ##9999#910*0## Richiesta credito disattivata.
- ##9999#910*1## SMS
- ##9999#910*2## USSD
- ##9999#910*3## VOCALE
- ##9999#910*?## Interroga il tipo di richiesta programmato

All'interrogazione fornisce nella risposta anche indicazione dell'operatore specificando il nome se presente tra quelli conosciuti (default)

9.1.1 Programmazione del NUMERO

ESEMPI

- ##9999#911*404## Programma il numero 404
- ##9999#911*?## Interroga il numero programmato
- ##9999#911*## Torna alla programmazione di default

9.1.2 Programmazione del TESTO

ESEMPI

- ##9999#912*"richiesta credito"## Programma il testo: richiesta credito
- ##9999#912*?## Interroga il testo programmato
- ##9999#912*## non invia nessun testo per gli SMS (indispensabile per USSD)

9.1.3 Programmazione del PERCORSO

ESEMPI

- ##9999#913*3## Programma il percorso 3
- ##9999#913*?## Interroga il percorso
- ##9999#913*## prende come importo valido quella della prima risposta

9.1.4.1 Periodicità in GG (0-99)

ESEMPI

- ##9999#9141*GG## Viene effettuata una richiesta ogni GG giorni
- ##9999#9141*0## richiesta periodica disattivata
- ##9999#9141*## richiesta periodica disattivata

9.1.4.2 Richiesta ogni X eventi (0-99)

ESEMPI

- ##9999#9142*X## Viene effettuata una richiesta ogni X trasmissioni di eventi
- ##9999#9142*0## richiesta su evento disattivata
- ##9999#9142*## richiesta su evento disattivata

Programmazione analisi risposta del gestore

9.1.5 Programmazione del TIPO RISPOSTA

ESEMPI

- ##9999#915*## usa il default per quell'operatore
- ##9999#915*0## Gestione risposta disattivata
- ##9999#915*1## SMS- programmazione per TIM....
- ##9999#915*2## USSD - programmazione ad es.per WIND..
- ##9999#915*?## Interroga il tipo

9.1.6 Programmazione del MITTENTE

Al posto di *numero mittente* inserire il numero.

ESEMPI

- ##9999#916**numero mittente*## Programmazione numero mittente: *numero mittente*.
- ##9999#916*?## interroga il mittente programmato

9.1.7 Programmazione del TESTO

ESEMPI

- ##9999#917*"credito"## il testo che precedente l'importo è *credito*
- ##9999#917*## usa il primo importo trovato
- ##9999#917*?## interroga il testo programmato

9.1.8 Programmazione del TESTO DATA DI SCADENZA

testo che precede la data di scadenza. *Mettere il testo tra virgolette.*

ESEMPI

- ##9999#918*"SCADENZA"## programma il testo *SCADENZA*.
- ##9999#918*0## rilevazione data disattivata
- ##9999#918*## usa la prima data trovata

9.1 Programmazione Inoltro SMS

Se non diversamente programmato, tutti gli SMS ricevuti dal dispositivo vengono analizzati per verificare se si tratta di programmazioni o informazioni sul credito della SIM. Successivamente, qualsiasi sia la natura dell'SMS, vengono cancellati.

L'attivazione della funzione di inoltro si ottiene inserendo il numero del destinatario. La disattivazione cancellando il numero del destinatario.

Nel caso in cui si voglia essere a conoscenza di quanto ricevuto dal dispositivo gli SMS possono essere inoltrati verso un destinatario. Programmanto il numero del mittente per intero sarà possibile ottenere l'inoltro dei soli messaggi provenienti da quel numero. Programmanto solo le prime cifre del numero del mittente sarà possibile ottenere l'inoltro dei messaggi provenienti da tutti i numeri che abbiano quelle cifre come inizio.

Questa funzione è utile ad es anche per la rilevazione del credito residuo. Alcuni gestori informano l'utente quando il credito è al di sotto di una determinata soglia.

PROGRAMMAZIONE CON



9.1.9 1 Programmazione del Numero del Destinatario

ESEMPI

##9999#9191*numero## numero destinatario (se presente attiva anche l'inoltro dei messaggi)
##9999#9191*## Inoltro disattivato

9.1.9 2 Programmazione del Numero del Mittente

ESEMPI

##9999#9192*" +404"## inoltra i messaggi provenienti da +404
##9999#9192*## nessun filtro (inoltra tutti i messaggi che non sono di credito o programmazione.)

Reboot automatico Modulo GSM

Il reboot consiste nel fornire opportuni comandi al modem GSM per spegnerlo/riaccenderlo o disconnetterlo/riconnetterlo dalla rete. Le modalità di reboot previste per la centrale sono di due tipi.

1 Reboot per assenza segnale GSM

Nel caso in cui venga raggiunto il tempo programmato per la segnalazione di assenza campo GSM, l'applicativo re-inizializza il modulo GSM. Alla re-inizializzazione il contatore di assenza segnale è azzerato. In questo modo se al riavvio il segnale non è ancora presente l'operazione viene ripetuta dopo un tempo pari al primo. Il loop termina nel caso in cui ritorni il segnale GSM. Parallelamente un contatore accumula il tempo totale di assenza del segnale GSM. Il tempo totale di assenza è quello che verrà segnalato nell'SMS dell'evento tecnico corrispondente.

2 Reboot periodico

L'applicativo re-inizializza il modulo GSM ogni XX ore a partire dalle ore OO:MM.

La programmazione dei parametri avviene tramite SMS attraverso le stringhe indicate di seguito.

Definizione parametri:

- XX è espresso in ore e assume i valori da 0 a 99. Il valore assente indica che il reboot periodico è disattivato. Per default è 24.

- OO:MM è espresso in ore e minuti e assume i valori da 00:00 a 23:59. Per default è 00:00.

PROGRAMMAZIONE CON



9.3.1 Programmazione Intervallo

ESEMPI

##9999#931*XX## Imposta il valore XX espresso in ore
##9999#931*## Disattiva il reboot periodico
##9999#931*?## Interroga il valore programmato per l'intervallo

9.3.1 Programmazione Orario di partenza

ESEMPI

##9999#932*OOMM## Imposta le OO:MM come orario di partenza
##9999#932*## Imposta l'orario a quello di default (00:00)
##9999#932*?## Interroga l'orario programmato

Descrizione del Ciclo di allarme

Ciclo di allarme

Gli eventi che determinano l'attivazione di un ciclo di allarme sono:

Evento di area: Una o più zone appartenenti all'area forniscono la segnalazione di allarme. Il ciclo di allarme per un evento di area si scatena esclusivamente con l'area attivata.

Evento di zona: Una o più zone forniscono la segnalazione di allarme. Il Ciclo di allarme per un evento di zona si scatena indipendentemente dallo stato di attivazione delle aree.

Nel caso in cui una zona sia associata ad un'area per la quale è previsto un ciclo di allarme vocale e per la stessa zona è previsto anche un evento di zona, il ciclo relativo all'evento di zona ha priorità rispetto a quello relativo all'evento di area.

Priorità per gli eventi di zona: Il ciclo vocale di allarme della zona 1 è prioritario rispetto agli allarmi provenienti da altre zone. Nel caso in cui durante il ciclo in corso si presenti un evento prioritario **l'evento in corso verrà sospeso** e ripreso alla fine del ciclo. La ripresa del precedente ciclo potrà avvenire dall'inizio senza tenere conto di chi in precedenza era già stato chiamato.

Ciclo di Chiamate Vocali

La chiamata vocale viene inviata a tutti i numeri presenti nell'elenco (vedi menu eventi) e nell'ordine in cui si trovano.

Durante la chiamata vocale allo stesso numero chiamato vengono inviati, se previsto, gli SMS.

Tutti i numeri non raggiungibili, che non rispondono o che dopo aver risposto non forniscono conferma verranno richiamati per un numero massimo di **3 tentativi**.

Numero che non risponde o non è raggiungibile: Nel caso in cui un numero non sia raggiungibile il ciclo prosegue chiamando i numeri che seguono nella lista. Il numero non raggiungibile viene rimesso in fondo alla lista. Sarà richiamato solo quando tutti gli altri numeri in lista sono stati chiamati per il primo tentativo.

Numero che risponde ma non fornisce conferma: Il numero che non fornisce conferma viene rimesso in fondo alla lista. Sarà richiamato solo quando tutti gli altri numeri in lista sono stati chiamati per il primo tentativo.

Chiamata Vocale di tipo "squillo": il numero viene considerato come confermato (chiamato) nel caso in cui venga registrato almeno uno squillo di libero.

Ciclo di invio SMS

L'invio degli SMS avviene durante la chiamata vocale. A fronte di un allarme di area non verrà inviato solo l'SMS scatenante il ciclo ma tutti quelli che sono generati durante il ciclo di chiamata vocale. Lo stesso vale per un allarme di zona che preveda una chiamata vocale: in questo caso lo stesso SMS viene inviato nuovamente. L'invio dell'SMS viene trattato per il singolo destinatario secondo la regola:

Il destinatario SMS è anche destinatario della chiamata vocale: Gli SMS vengono inviati durante la chiamata vocale verso quel numero.

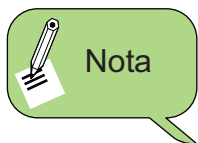
- Se la chiamata è in corso il numero riceve gli SMS a partire da quello relativo alla prima zona in allarme ed a seguire tutti quelli relativi a tutte le zone in allarme.

- Se il numero dovrà essere chiamato successivamente l'invio degli SMS inizierà al momento della chiamata.

- Se il numero è già stato chiamato gli SMS di successivi allarmi di zona verranno inviati, a questo numero ed a tutti quelli già chiamati, nell'ordine indicato nella lista dei destinatari (vedi menu eventi).

Il destinatario SMS NON è destinatario della chiamata vocale: Ai destinatari SMS che non sono compresi nell'elenco dei numeri che ricevono il messaggio vocale ogni SMS viene inviato senza attendere, nell'ordine indicato nella lista dei destinatari (vedi menu eventi).

La centrale Unit per ogni destinatario SMS effettua un tentativo di invio e attende la conferma dell'operatore. Il numero di tentativi di invio dell'SMS per ogni destinatario è al massimo 3 e vengono effettuati tutti prima di passare al destinatario successivo nella lista.



Nota

L'invio dell'SMS dell'allarme di una stessa zona viene ripetuto solo se fuori dal tempo di mascheramento programmato.

L'SMS inviato per l'evento di ZONA è composto solo dal testo personalizzato (o di default) liberamente associato alla zona.

Interruzione del ciclo di chiamata

Il ciclo di allarme può essere interrotto con le seguenti modalità:



Ciclo per evento di area

- Alla disattivazione dell'area che lo ha scatenato (da console, chiave ecc.)
- Alla ricezione del comando di blocco fornito da parte del chiamato (tasto #)
- Alla fine del ciclo vocale



Ciclo per evento di zona

- All' accesso al menu utente da console o tastiera di centrale del chiamato (tasto #)
- Alla fine del ciclo vocale (N.B. gli eventuali SMS residui relativi al ciclo in corso vengono smaltiti).

Come interrompere il ciclo di chiamata



Da telefono digitando i tasti [#] o [*]:

Ricevendo una chiamata, dopo aver risposto si può interrompere il ciclo digitando i tasti [#] o [*] sul proprio telefono. In particolare:

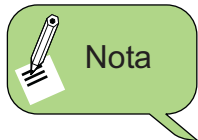
Premendo [*] la centrale non richiama più quel numero e prosegue con le chiamate verso gli altri numeri (nel caso sia programmato più di un numero da chiamare).

Premendo [#] la centrale interrompe il ciclo relativo a quell'evento e non chiama i numeri successivi (nel caso sia programmato più di un numero da chiamare).

La possibilità di blocco del ciclo (tramite la pressione del tasto [#]) può essere limitata ad un solo numero o ad un gruppo scelto, vedi menu 5 (SICUREZZA). In questo caso solamente i numeri autorizzati o in possesso del codice utente potranno interrompere il ciclo.

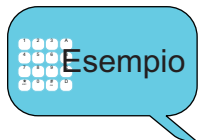
Da telefono disattivando le aree.

Digitando il tasto [0] sarà possibile accedere al menu gestione e seguendo le indicazioni della guida vocale disattivare le aree. Nel caso siano state disattivate le aree all'uscita dal menu gestione la guida vocale fornisce l'indicazione: "disattivazione impianto".



Nel momento in cui il ciclo viene interrotto potrebbero non essere stati ancora inviati tutti gli SMS previsti. L'invio degli SMS residui verrà effettuato dopo l'interruzione.

Da tastiera di centrale: digitare [C] 'codice utente' [#]



digitare: [C] [0] [0] [0] [0] [#]



Blocco delle segnalazioni

Il blocco delle segnalazioni fornite dalle uscite si ottiene accedendo al menu Installatore. Con l'accesso al menu installatore, le uscite vengono portate e mantenute in condizione di riposo.

Comportamento delle uscite in menu installatore:

- Uscite Impulsive per gli eventi di allarme e manomissione (dal tipo 1 al 16): vanno a riposo quando si entra nel menu e la temporizzazione non riparte anche se si genera l'evento scatenante. Se all'uscita del menu l'evento è ancora presente le uscite si mantengono a riposo.
- Uscite Impulsive (altri tipi): vanno a riposo quando si entra nel menu e la temporizzazione non riparte anche se si genera l'evento scatenante. All'uscita dal menu se l'evento è presente si riattivano.
- Uscite bistabili: Le uscite elettriche (da 2 a 8) vengono riportate nello stato di riposo. L'uscita a relè non prende in considerazione l'evento scatenante.
- Uscite segue evento: vanno a riposo a prescindere dallo stato dell'evento scatenante. Riprendono a seguire l'evento solo dopo l'uscita dal menu.

Il blocco delle chiamate si ottiene accedendo al menu manutenzione. Con l'accesso al menu manutenzione non vengono avviati nuovi cicli di chiamata. Dal menu installatore o manutenzione non si esce per time out, per cui è possibile uscire solo premendo il tasto * dalla tastiera della centrale.

Per escludere la generazione di nuovi eventi di zona occorre porre (con codice dell'utente) la zona fuori servizio. Eventuali cicli di zona in corso vengono terminati con l'accesso al menu utente, installatore, opzione manutenzione ed esclusione zona.

Accesso da remoto

I permessi per accedere da remoto alle diverse funzioni sono regolati dalle liste presenti nel menu 5 Sicurezza. Inoltre la risposta da parte della centrale alle chiamate in ingresso è regolata dalle liste dei numeri associati ai telecomandi.

Chiamata in ingresso con impianto in condizione di stand-by

Nel caso in cui l'impianto non sia in condizione di allarme, chiamando la centrale, l'accesso alle funzioni vocali sarà regolato come descritto di seguito:

Liste di Programmazione remota e Gestione remota vuote e numero chiamante non associato a nessun telecomando.

In questo caso l'accesso da remoto non è consentito. La centrale **non risponde** alle chiamate in ingresso.

Entrambe le liste Programmazione remota e Gestione remota vuote e numero chiamante associato ad almeno un telecomando

La centrale risponde alle chiamate e permette, senza richiedere il codice, il solo accesso alla gestione dei telecomandi ed in particolare ai telecomandi per i quali il numero è abilitato.

Entrambe le liste Programmazione remota e Gestione remota con programmato 0. Numero chiamante non inserito in nessuna lista e non associato a nessun telecomando.

Al quarto squillo la centrale risponde e richiede l'inserimento del codice di accesso. Il codice deve essere validato premendo il tasto # alla fine del codice. In funzione del codice digitato si accederà al menu installatore o al menu gestione.

Nel caso di inserimento di un codice sbagliato la guida vocale ne dà indicazione. Dopo 5 errori il sistema rifiuta l'accesso per 2 minuti e riproduce la frase "Accesso bloccato" ad ogni successivo tentativo.

Entrambe le liste Programmazione remota e Gestione remota con programmato 0. Numero chiamante non inserito in nessuna lista e associato ad almeno un telecomando

In questo caso prevale la gestione dei telecomandi. Senza richiedere codice il chiamante accede al menu gestione nel quale ha a sua disposizione la sola opzione telecomando.

Numero chiamante inserito in una lista

- Se è inserito nella lista programmazione remota e **nessuna area è attivata**, la centrale risponde al quarto squillo e si accede direttamente al *Menu principale*.
- Se è inserito nella lista Gestione remota, la centrale risponde al quarto squillo e si accede direttamente al *Menu gestione*.

La presenza del numero nella lista Programmazione o Gestione prevale su quelle dei telecomandi. Nel caso in cui uno stesso numero sia presente in entrambe le liste si avrà sempre l'accesso al menu corrispondente come descritto sopra.

Numero chiamante inserito in entrambe le liste di Programmazione e Gestione remota

Prevale l'accesso al Menu Gestione. In questo caso la centrale risponde al quarto squillo e si accede direttamente al *Menu gestione*.

Chiamata in ingresso con impianto in condizione di allarme

Nel caso in cui l'impianto sia in condizione di allarme o si verifichi un allarme, l'accesso alle funzioni vocali sarà regolato come descritto di seguito:

Ciclo di allarme da avviare, caso in cui è già presente una chiamata in arrivo (solo la fase di ring):

L'avvio del ciclo è posto in attesa per la sola fase di ring dando quindi alla centrale la possibilità di agire sui telecomandi. La centrale attende che il chiamante chiuda entro il 4° squillo per attivare il telecomando. Se il chiamante non chiude la centrale rifiuta autonomamente la chiamata ed avvia il ciclo di allarme.

Ciclo di allarme da avviare, caso in cui è già in corso una comunicazione:

- Nel caso in cui sia stato effettuato l'accesso in menu gestione, la centrale attende la conclusione della chiamata in corso.
- in tutti gli altri casi la centrale interrompe forzatamente la chiamata in corso ed avvia il ciclo di allarme.

Ciclo di allarme in corso, caso in cui arrivi una chiamata

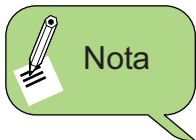
- La centrale rifiuta la chiamata in arrivo e prosegue nel ciclo in corso.

Ciclo di allarme in corso, caso in cui arrivi un SMS

- Se si tratta di un SMS di gestione, il ciclo è posto in attesa per il tempo di processare l'SMS ed inviare l'eventuale risposta alla programmazione.
- Se si tratta di un SMS di programmazione, non è preso in considerazione e il ciclo prosegue.
- Se si tratta di un SMS proveniente dall'operatore la centrale verifica se l'SMS deve essere inoltrato. Se si viene inoltrato, se no non viene preso in considerazione e il ciclo prosegue.

Ciclo di allarme in corso, caso in cui arrivi un messaggio USSD dell'operatore

- La centrale verifica se l'SMS deve essere inoltrato. Se si viene inoltrato, se no non viene preso in considerazione e il ciclo prosegue.



Si assume che per la verifica del tipo di SMS il ciclo sia posto in attesa. Il ciclo viene posto in attesa solo tra una chiamata e la successiva o tra un SMS ed il successivo. Le chiamate non vengono interrotte o sospese.

Connessione al PC

Il dispositivo è dotato di una connessione USB a bordo attraverso la quale è possibile connettersi ad un PC per effettuare la programmazione o l'aggiornamento del software e della Flash (memoria contenente la guida vocale e altri dati).

Aggiornamento Centrale con software TervisLoader Plus

TervisLoader Plus è scaricabile dall'area Download del sito www.tervis.it
TervisLoader Plus è una applicazione per PC, utilizzabile in ambiente Windows, attraverso la quale è possibile:

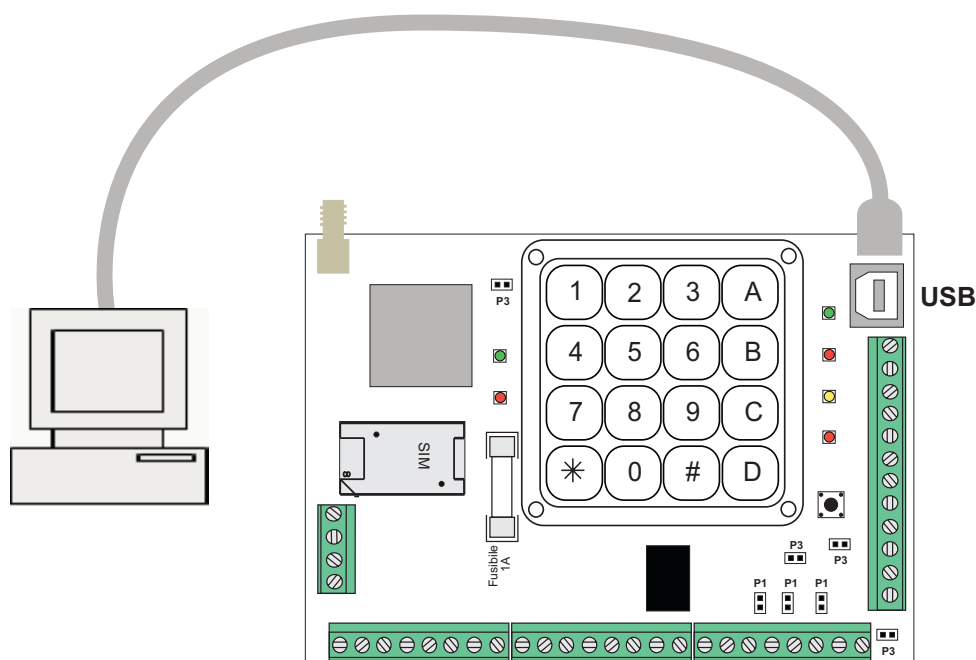
- aggiornare la versione firmware del prodotto
- Scaricare e salvare sul PC la configurazione dell'impianto.

L'aggiornamento del firmware non causa la perdita di dati e non modifica le programmazioni del dispositivo. Dopo l'aggiornamento per cui non sarà necessario riprogrammare il dispositivo.
L'aggiornamento viene effettuato in connessione locale tramite cavo USB. Utilizzare un cavo USB di tipo A-B maschio -maschio (non fornito in dotazione).

Connessione al PC

- 1) Collegare il cavo USB nell'apposito connettore
- 2) Digitare * codice installatore # (*9999# per default)
- 3) I led rosso (led allarme) e giallo (led batteria) lampeggiano alternativamente. Nel caso in cui non dovesse verificarsi tale condizione potrebbe essere necessario riavviare il computer.
- 5) Avviare l'applicazione sul PC seguendo le istruzioni fornite scaricabili dal sito www.tervis.it
- 6) Al completamento delle operazioni rimuovere il cavo USB. La centrale si riavvia in automatico.

Collegare come è indicato in figura



Aggiornamento Consolle con software TervisLoader

L'aggiornamento può essere effettuato solamente in connessione locale tramite cavo USB o RS232 connesso al PC. La consolle può essere aggiornata sia quando è già collegata all'impianto sia semplicemente alimentandola a banco senza nessuna connessione con altre periferiche.

Procedura per l'aggiornamento firmware

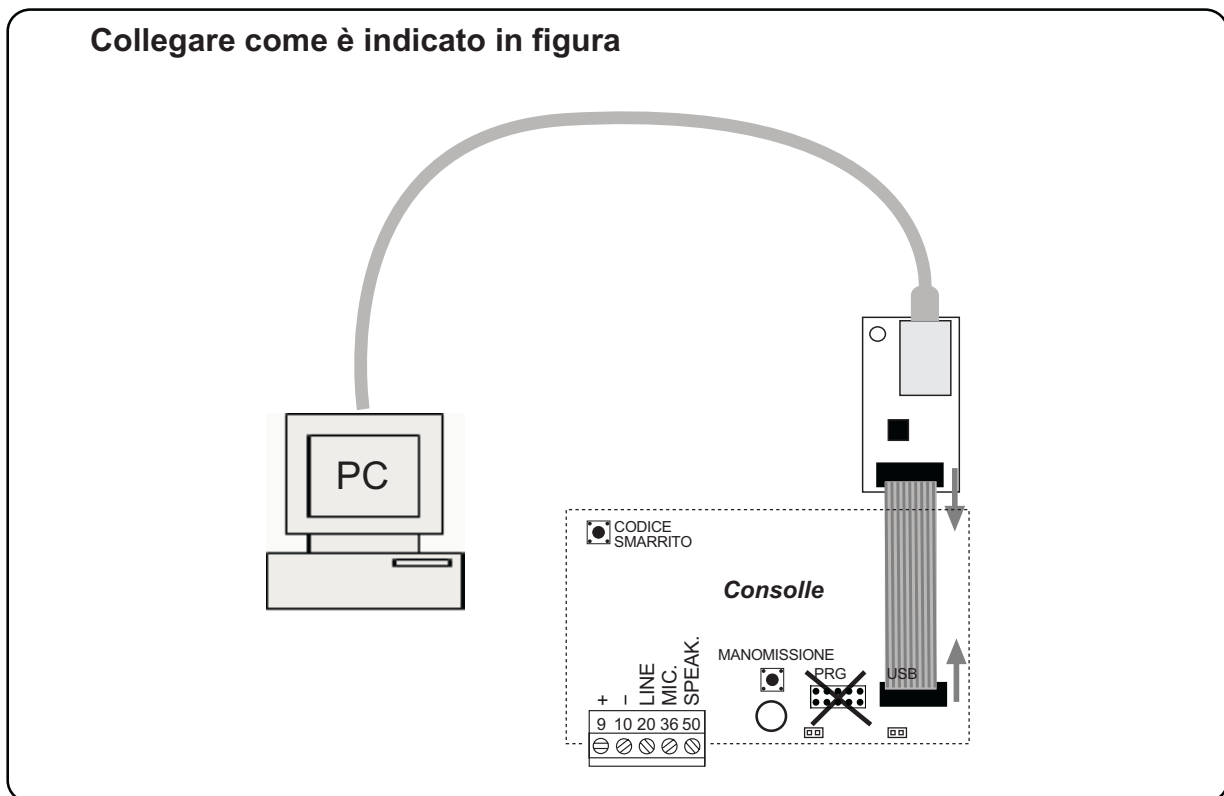
- 1) Digitare * codice installatore # (*9999# per default) per avere il blocco delle segnalazioni.
- 2) Collegare il cavo piatto e il piastrino (USB o RS232) alla Consolle rispettando i versi indicati in figura.
- 3) Collegare il cavo USB o RS232 al PC.
- 4) Lanciare l'applicativo TervisLoader e seguire le istruzioni per l'utilizzo del software.



Il piastrino RS232 o USB deve essere collegato alla Consolle solo utilizzando il Flat cable predisposto. Il flat cable e le istruzioni di montaggio verranno fornite da Tervis attraverso la documentazione tecnica e l'area dedicata sul sito Tervis.

RECOVERY: In caso di problemi durante l'aggiornamento del firmware (caduta della linea durante l'aggiornamento o successiva mancanza dell'alimentazione) sarà possibile intervenire rialimentando la piastra tenendo premuto il pulsante INT "Codice smarrito".

A questo punto sarà possibile ripetere l'aggiornamento.



Connessione con piastrino USB (opzionale) - Cod. 103050

Utilizzare un cavo USB di tipo A-B maschio -maschio (non fornito in dotazione). Prima di collegare il cavo devono essere scaricati ed installati sul PC i drivers dedicati. I drivers sono disponibili sul sito www.tervis.it

Connessione con piastrino RS232 (opzionale) - Cod. 103040

Il piastrino RS232 può essere collegato alla porta COM del PC tramite il cavo Cod. 560053 (non fornito in dotazione). Il piastrino dispone in uscita di un connettore RJ45 femmina. Il cavo seriale (Cod. 560053) è dotato di connettore DB9 femmina per il collegamento al PC e RJ45 maschio per il collegamento al piastrino.

Valori di default

- Messaggi vocali.

Messaggio di impianto: ALLARME

Messaggi di area:

AREA 1

AREA 2

Messaggi di zona:

ZONA 1

ZONA 2

ZONA 3

ZONA 4

ZONA 5

ZONA 6

ZONA 7 NON PRESENTE

ZONA 8 NON PRESENTE

- Numero ripetizioni del messaggio vocale: 2

- Eventi relativi alle aree

Area 1 Elenco numeri messaggio SMS: 123456789

Area 1 Elenco numeri messaggio vocale: 123456789

Area 2 Elenco numeri messaggio SMS: 123456789

Area 2 Elenco numeri messaggio vocale: 123456789

- Eventi relativi alle zone (da 1 a 6)

Elenco numeri messaggio SMS: vuoto

Elenco numeri messaggio vocale: vuoto

Messaggio vocale associato zone 1-6: ZONA 1; ZONA 2; ZONA 3; ZONA 4; ZONA 5; ZONA 6

- Eventi relativi all'uso del sistema

Elenco numeri SMS attivazione: vuoto

Elenco numeri SMS esclusione: vuoto

- Eventi tecnici

Elenco numeri SMS manomissione: 1

Elenco numeri SMS scadenza: 1

Elenco numeri SMS credito in esaurimento: 1

Elenco numeri SMS assenza segnale: 1

Tempo mancanza segnale: 180

Elenco numeri SMS assenza rete alimentazione: 1

Tempo mancanza segnale: 180

Elenco numeri SMS batteria scarica: 1

Elenco numeri SMS ripristino codice: 1

- Evento presenza

Elenco numeri SMS, Intervallo di tempo SMS, Ora invio SMS: non presenti

Elenco numeri vocale, Intervallo di tempo vocale, Ora invio vocale: non presenti

- Elenco delle zone che appartengono alle aree

Area 1: 123456

Area 2: nessuna zona

- Caratterizzazione zone:

Zona 1: Ritardo 60 sec; conteggio 1; autoesclusione attivata; caratterizzazione elettrica N.C. negativo; Tempo mascheramento 0;

Zona 2: Ritardo 0 sec; conteggio 1; autoesclusione attivata; caratterizzazione elettrica N.C. negativo; Tempo mascheramento 0;

Zona 3: Ritardo 0 sec; conteggio 1; autoesclusione attivata; caratterizzazione elettrica N.C. negativo; Tempo mascheramento 0;

Zona 4: Ritardo 0 sec; conteggio 1; autoesclusione attivata; caratterizzazione elettrica N.C. negativo; Tempo mascheramento 0;

Zona 5: Ritardo 0 sec; conteggio 1; autoesclusione attivata; caratterizzazione elettrica N.C. negativo; Tempo mascheramento 0;

Zona 6: Ritardo 0 sec; conteggio 1; autoesclusione attivata; caratterizzazione elettrica N.C. negativo; Tempo mascheramento 0;

- Caratterizzazione uscite

Uscita 1 associata a evento 1; temporizzazione 180 sec;

Uscita 2 associata a evento 1; temporizzazione 180 sec; tipo elettrico N.C. a GND a riposo.

Uscita 3 associata a evento 2; temporizzazione 180 sec; tipo elettrico N.C. a GND a riposo

Uscita 4 associata a evento 4; temporizzazione 180 sec; tipo elettrico N.C. a GND a riposo

Uscita 5 associata a evento 5; temporizzazione 180 sec; tipo elettrico N.C. a GND a riposo

Uscita 6 associata a evento 32; tipo elettrico N.C. a GND a riposo

Uscita 7 associata a evento 28; tipo elettrico N.C. a GND a riposo

Uscita 8 associata a evento 22; temporizzazione 1 sec; tipo elettrico N.A. a riposo.

- Caratterizzazione chiavi

Chiave da 1 a 9 (tutte) associate a area 1 con profilo attivazione e disattivazione a passo.

- Caratterizzazione codici

Codice 1..7 Nessun codice memorizzato; associati ad area 1 con profilo di attivazione e disattivazione

- Caratterizzazione chiave meccanica

nessuna area associata ;

tipo ON-OFF con profilo attivazione e disattivazione

- Codice utente: 0000

Profilo d'uso di attivazione e disattivazione

- Codice installatore: 9999

- Accesso remoto

Lista dei numeri abilitati alla gestione remota: 0 (tutti possessori del codice accedono)

Lista dei numeri abilitati alla programmazione remota: 0 (tutti possessori del codice accedono)

Lista dei numeri abilitati alla conferma remota: 0 (tutti possessori del codice accedono)

- Invio del numero: attivato

- Controllo credito: attivato sulla base delle regole del gestore della SIM

- Scadenza SIM: attivata sulla base delle regole del gestore

- Testi SMS completi

1= ALLARME RAPINA

2= ALLARME INCENDIO

3= ALLARME FUGA DI GAS

4= ALLARME ALLAGAMENTO

5= ALLARME CONGELATORE

6= TEMPERATURA SUPERIORE AL NORMALE PRIMA SOGLIA

7= TEMPERATURA SUPERIORE L NORMALE SECONDA SOGLIA

8= TEMPERATURA INFERIORE AL NORMALE PRIMA SOGLIA

9= TEMPERATURA INFERIORE AL NORMALE SECONDA SOGLIA

- Testi SMS di Area

1= Area 1

2= Area 2

- Testi SMS di Zona

1= Zona 1 2= Zona 2

3= Zona 3 4= Zona 4

5= Zona 5 6= Zona 6

- Forward SMS: disattivato

- Reboot: Orario di reboot periodico 00:00; Periodicità 24 Ore.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ CE

La Società

TERVIS S.r.l.
Zona Industriale - Terza Strada - Loc. Macchiareddu
09032 Assemini (CA)
Tel. 070/247275 fax 070/247002

dichiara, sotto la propria responsabilità, che il prodotto :

Codice TERVIS: 054070

Nome : REPORTER UNIT

Al quale questa dichiarazione si riferisce, è conforme alle seguenti norme /documenti normativi /specifiche

Norma EN 60950-1
Norma EN 50130-4
Norma EN 61000-6-3

e quindi rispondente ai requisiti essenziali delle direttive

Direttiva bassa tensione e 73/23/CEE
Direttiva EMC 89/336/EEC

Assemini, 28-04-2011
(luogo e data)

2011
(anno di apposizione della marcatura)

TERVIS S.r.l - Zona Industriale - 3^a strada -
loc. Macchiareddu - 09032 ASSEMINI (CA) - Italy
Tel. 070/247275 C.F. e P. IVA 01242080925



Davide CROSETTO

(Timbro, nome e firma della persona autorizzata)

Caratteristiche Tecniche

Gruppo di alimentazione

Tensione di Alimentazione: 230 VAC ~ 50 Hz (85 - 264 VAC)

Tensione di uscita: 14,2 VCC

Corrente massima erogabile: 2.4 A (comprensiva della corrente di ricarica per la batteria)

Protezione Ingresso rete - Sovratensioni e corto-circuito tramite fusibile da 4A (230 VAC ~ 50 Hz).

Scheda elettronica

Tensione di alimentazione della scheda: 14.2VDC (10 - 15 VDC)

Assorbimenti:

- in stand-by 100 mA

- in funzionamento 250mA MAX

Condizioni ambientali di funzionamento: temperatura -10/+55°C, umidità relativa 95% MAX

Caratteristiche delle uscite:

Uscita 1: di tipo relè a scambio libero

Uscite da 2 a 8: di tipo open collector, 30mA MAX su ciascuna uscita

Uscite di alimentazione:

- 1 Uscita 14.2V, 500mA MAX protetta tramite PTC

- 1 Uscita 13.6V, 140mA MAX protetta tramite PTC

- 3 Uscite 13.6V, 1.6A MAX totali protette tramite FUSIBILE

Uscite led:

- 2 Uscite 13.6V, 140mA MAX totali protetta tramite PTC

Dimensioni scheda: 14x10 cm (LxH)

Tipo di batteria: Piombo 7Ah MAX

Tempo massimo di ricarica della batteria: 14 ore (corrente di ricarica 500mA)

Dispositivo di stacco automatico della batteria: intervento alla tensione 8VDC circa

Dimensione del contenitore: 32.5x30x7.7 cm (LxHxP)

La ditta costruttrice declina ogni responsabilità per eventuali errori di stampa contenuti nel presente libretto. Si riserva inoltre il diritto di apportare le modifiche che si riterranno utili ai propri prodotti senza comprometterne le caratteristiche essenziali.



Prodotto da:

TERVIS S.r.L. - Direzione e stabilimento:

Zona Industriale - Terza Strada - 09032 Assemini (CA)

ITALY P.O. BOX 67 - Tel. 070.247275 - Telefax 070.247002 - Internet: www.tervis.it - E-mail: info@tervis.it

COD. IS 010007