

# GV-Video Server

## Manuale Utente



Prima di connettere o eseguire questo prodotto,  
Prego leggere le istruzioni con attenzione e conservare questo manuale per l'uso in futuro.



© 2009 GeoVision Inc. Tutti i diritti riservati.

In base alle leggi sul copyright, questo manuale non può essere copiato, né nella sua interezza, né parzialmente, senza il consenso scritto di GeoVision.

Sono stati fatti tutti gli sforzi possibili per far sì che le informazioni contenute nel presente manuale siano accurate. GeoVision non è responsabile di errori di stampa o di ufficio.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

Marchi di fabbrica usati nel presente manuale: *GeoVision*, il logo *GeoVision* e i prodotti della serie GV sono marchi di fabbrica di GeoVision, Inc. *Windows* e *Windows XP* sono marchi di fabbrica di Microsoft Corporation.

Ottobre 2009

# Prefazione

Benvenuti nel *Manuale utente di GV-Video Server*.

GV-Video Server dispone di una serie di modelli ideati per rispondere ad esigenze differenti. Ciascun modello ha il proprio firmware che può essere usato solo sul modello specifico. Questo manuale è stato ideato per le seguenti versioni di modelli e firmware:

Modello	Versione Firmware
GV-VS02	1.46
GV-VS02A	1.01
GV-VS04A	1.0
GV-VS12	1.02

Per GV-VS02, alcune funzioni sono disponibili solo per le unità con **versione hardware 2.0** o **versione firmware 1.46**.

Questo manuale fornisce una panoramica su GV-Video Server e sui suoi accessori. Le istruzioni guideranno l'utente anche attraverso l'installazione e l'uso di GV-Video Server.

# Indice

<b>Capitolo 1</b>	<b>Introduzione.....</b>	<b>1</b>
1.1	Elenco del contenuto.....	1
1.1.1	GV-VS02.....	1
1.1.2	GV-VS02A .....	1
1.1.3	GV-VS12.....	2
1.1.4	GV-VS04A .....	2
1.2	Requisiti di sistema .....	3
1.3	Supporto PoE .....	3
1.4	Supporto GPS .....	3
1.5	Opzioni .....	4
1.6	Descrizione fisica .....	5
1.6.1	Veduta anteriore .....	5
1.6.2	Vista posteriore.....	9
<b>Capitolo 2</b>	<b>Per iniziare .....</b>	<b>13</b>
2.1	Installazione su una rete .....	13
2.2	Assegnazione di un indirizzo IP .....	13
2.3	Configurazioni di base.....	15
<b>Capitolo 3</b>	<b>Accesso a GV-Video Server .....</b>	<b>16</b>
3.1	Accesso alle immagini di sorveglianza.....	16
3.2	Funzioni della pagina principale.....	17
3.2.1	La finestra vista live .....	17
3.2.2	Pannello di controllo della finestra Live View.....	19
3.2.3	Foto di un video live.....	20
3.2.4	Registrazione video .....	20
3.2.5	Visualizzazioni Picture-in-Picture e Picture-and-Picture .....	20
3.2.6	Notifica allarme .....	23
3.2.7	Configurazione audio e video .....	24
3.2.8	Configurazione remota.....	24
3.2.9	Visualizzazione del nome telecamera.....	25
3.2.10	Miglioramento immagine.....	25
3.2.11	Controllo PTZ.....	26
3.2.12	PTZ visuale .....	27
3.2.13	Controllo I/O.....	28
3.2.14	Automazione visuale.....	29

3.2.15	Status rete.....	29
--------	------------------	----

## **Capitolo 4 Modalità amministratore.....30**

4.1	Video e movimento .....	32
4.1.1	Multicast.....	32
4.1.2	Impostazioni video .....	34
4.1.3	Rilevazione Movimento.....	38
4.1.4	Maschera di privacy .....	39
4.1.5	Sovrapposizione testo.....	40
4.1.6	Allarme manomissione.....	41
4.1.7	Automazione visuale.....	43
4.1.8	Impostazioni della fonte di canale video .....	44
4.2	I/O Digitale e PTZ.....	45
4.2.1	Impostazioni PTZ.....	45
4.2.2	Impostazioni d'Input/Output .....	46
4.2.3	GPS/Wiegand .....	48
4.2.4	Buzzer.....	50
4.3	Eventi e avvisi .....	51
4.3.1	E-mail.....	51
4.3.2	FTP .....	53
4.3.3	Center V2.....	55
4.3.4	VSM .....	57
4.3.5	GV-GIS .....	59
4.3.6	Backup Center .....	61
4.3.7	Gateway Video.....	63
4.3.8	ViewLog Server.....	64
4.3.9	3GPP .....	64
4.4	Monitoraggio .....	65
4.5	Schedulazione registrazione .....	66
4.5.1	Impostazioni della registrazione pianificata .....	66
4.5.2	Impostazioni del monitoraggio I/O .....	67
4.6	ViewLog remoto .....	67
4.7	Rete.....	68
4.7.1	LAN .....	68
4.7.2	Modalità Client Wireless .....	70
4.7.3	Impostazioni TCP/IP avanzate.....	72
4.7.4	UMTS.....	74
4.7.5	Multicast.....	75
4.7.6	Filtro IP.....	77

4.8	Gestione .....	78
4.8.1	Impostazione data e ora .....	78
4.8.2	Impostazioni mappe GPS .....	80
4.8.3	Impostazione memorizzazione .....	81
4.8.4	Account Utente .....	83
4.8.5	Registro informazioni .....	84
4.8.6	Log sistema.....	84
4.8.7	Strumenti.....	86
<b>Capitolo 5 Registrazione e riproduzione.....</b>		<b>87</b>
5.1	Registrazione .....	87
5.2	Riproduzione .....	87
5.2.1	Riproduzione usando il dispositivo di archiviazione di massa USB .....	88
5.2.2	Riproduzione usando ViewLog remoto .....	89
5.2.3	Riproduzione di tracciate GPS.....	90
5.2.4	Riproduzione di eventi di orario di risparmio della luce giornaliera.....	92
<b>Capitolo 6 Applicazioni avanzate.....</b>		<b>93</b>
6.1	Aggiornamento del firmware di sistema .....	93
6.1.1	Utilizzo dell'interfaccia web .....	94
6.1.2	Utilizzo di IP Device Utility .....	95
6.2	Backup e ripristino delle impostazioni .....	96
6.2.1	Backup delle impostazioni .....	96
6.2.2	Ripristino delle impostazioni .....	97
6.3	Tracciatura GPS.....	98
6.4	Ripristino delle impostazioni predefinite .....	100
6.5	Verifica della filigrana .....	101
6.5.1	Accesso ai file AVI .....	101
6.5.2	Esecuzione di Watermark Proof .....	101
6.5.3	La finestra di Watermark Proof .....	102
<b>Capitolo 7 Configurazioni DVR .....</b>		<b>103</b>
7.1	Configurazione delle telecamere IP .....	104
7.2	Ricezione dei dati di una scheda dal videosever .....	108
7.3	Monitoraggio remoto con vista multipla.....	109
7.4	Monitoraggio remoto con E-Map .....	111
<b>Capitolo 8 Configurazioni CMS .....</b>		<b>113</b>
8.1	Center V2 .....	113

8.2	VSM .....	115
8.3	Server Invio .....	116
<b>Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari .....</b>		<b>117</b>
9.1	GV-VS02, GV-VS02A e GV-VS04A.....	117
9.1.1	Assegnazione pin.....	117
9.1.2	Output Relay .....	118
9.2	GV-VS12 .....	119
9.2.1	Assegnazione dei pin.....	119
9.2.2	RS-232 Blocco terminale .....	120
<b>Capitolo 10 Connessione al cellulare .....</b>		<b>121</b>
10.1	PDA.....	122
10.1.1	Installazione di GView V2 .....	122
10.1.2	Attivazione della funzione GView.....	122
10.1.3	Collegamento a GV-Video Server.....	123
10.1.4	Riproduzione delle registrazioni da GV-Video Server.....	124
10.1.5	Altre funzioni .....	125
10.2	Smartphone windows.....	130
10.2.1	Installazione di MSView V2 / V3 .....	130
10.2.2	Attivazione della funzione MSView V2/V3 .....	130
10.2.3	Collegamento a GV-Video Server.....	130
10.2.4	Riproduzione delle registrazioni da GV-Video Server.....	132
10.2.5	Altre funzioni .....	132
10.3	Smartphone Symbian.....	133
10.3.1	Installazione di SSView V3 .....	133
10.3.2	Attivazione della funzione SSView V3 .....	134
10.3.3	Collegamento a GV-Video Server.....	134
10.3.4	Connessione rapida .....	135
10.3.5	Riproduzione delle registrazioni da GV-Video Server.....	135
10.3.6	Altre funzioni .....	135
10.4	Cellulari 3G .....	136
10.4.1	Attivazione della funzione cellulare 3G .....	136
10.4.2	Collegamento a GV-Video Server.....	136
<b>Specifiche.....</b>		<b>138</b>
	Video .....	138
	Audio .....	138
	Gestione.....	138

Rete.....	139
Power over Ethernet .....	139
Connettore .....	139
Allarme.....	139
<b>Appendice .....</b>	<b>141</b>
A. Adattatore USB per LAN wireless supportato .....	141
B. Dispositivi mobili a banda larga supportati.....	141
C. Impostazioni per Internet Explorer 8.....	142

# Capitolo 1 Introduzione

GV-Video Server, inclusi i modelli GV-VS02, GV-VS02A, GV-VS04A e GV-VS12 consente di effettuare la conversione di qualsiasi videocamera analogica in una videocamera IP pienamente funzionale. Trasmette mediante Internet i video digitali in tempo reale esattamente come fanno le correnti videocamere IP. Con le videocamere analogiche collegate al GV-Video Server, è possibile vedere le immagini della videocamera mediante un browser web in qualsiasi momento e in qualsiasi luogo. E con GV-Video Server connesso al GV-System, il sistema di sorveglianza corrente può essere aggiornato e messo in rete in un nuovo sistema di sorveglianza IP.

## 1.1 Elenco del contenuto

### 1.1.1 GV-VS02



Figura 1-1

1. 1 cavo elettrico CA
2. 1 connettore CC maschio-maschio
3. 1 trasformatore
4. 1 gancio da parete
5. 4 ancore coniche
6. 4 viti
7. 1 DVD con il software GV-Video Server
8. 1 manuale di istruzioni GV-Video Server

### 1.1.2 GV-VS02A



Figura 1-2

1. 1 cavo elettrico CA
2. 1 connettore CC maschio-maschio
3. 1 trasformatore
4. 1 gancio da parete
5. 4 ancore coniche
6. 4 viti
7. 1 DVD con il software GV-Video Server
8. 1 manuale di istruzioni GV-Video Server

### 1.1.3 GV-VS12



Figura 1-3

1. 1 cavo elettrico CA
2. 1 trasformatore
3. 1 cavo I/O con connettore RJ-45
4. 1 gancio da parete
5. 2 ancore coniche
6. 4 viti
7. 1 adesivo (per posizionamento degli ancoraggi conici)
8. 1 DVD con il software GV-Video Server
9. 1 manuale di istruzioni GV-Video Server

### 1.1.4 GV-VS04A



Figura 1-4

1. 1 cavo elettrico CA
2. 1 connettore CC maschio-maschio
3. 1 trasformatore
4. 1 gancio da parete
5. 4 ancore coniche
6. 4 viti
7. Due cavi da 3,5 mm da stereo a RCA
8. 1 DVD con il software GV-Video Server
9. 1 manuale di istruzioni GV-Video Server
10. Cavo CC da 1 maschio a 4 femmine (per alimentazione videocamera da GV-Video Server) ----- Opzionale

## 1.2 Requisiti di sistema

Microsoft Internet Explorer 6.x o successivo

---

**Nota:** Per gli utenti di **Internet Explorer 8**, è necessario configurare le Impostazioni di sicurezza. Senza le impostazioni, non è possibile accedere a GV-Video Server. Vedere *Appendice C*.

---

## 1.3 Supporto PoE

I modelli che supportano il protocollo PoE (Power over Ethernet) includono:

- GV-VS02 (versione hardware 2.0), GV-VS02A, GV-VS12 e GV-VS04A.

Quando viene utilizzata la funzione PoE (Power over Ethernet), notare che:

- Le funzioni del terminale I/O non sono attive. Non collegare i dispositivi al blocco del terminale I/O sul pannello posteriore dell'unità.
- L'alimentatore esterno è necessario per il dispositivo di archiviazione USB usato per la registrazione.

Vedere le "Power over Ethernet" nelle *Specifiche* più avanti in questo manuale, prima di acquistare un adattatore PoE.

## 1.4 Supporto GPS

Quando collegato al ricevitore GPS, GV-Video Server consente di effettuare la tracciatura dei veicoli su Google Maps. I modelli che supportano la funzione GPS includono:

- GV-VS02 (versione hardware 2.0), GV-VS02A, GV-VS12 e GV-VS04A

Il ricevitore GV-GPS ha in dotazione due tipi di interfacce, UART e RS-232. Differenti modelli di GV-Video Server supportano diverse interfacce.

- **UART:** GV-VS02 (versione hardware 2.0), GV-VS02A e GV-VS04A
- **RS-232:** GV-VS12

## 1.5 Opzioni

I dispositivi opzionali possono espandere le capacità e la versatilità di GV-Video Server. Contattare il proprio rivenditore per ulteriori informazioni.

<b>Ricevitore GV-GPS</b>	Il ricevitore GV-GPS è un ricevitore Global Position System che consente di effettuare la tracciatura dei veicoli e le funzioni di verifica delle località. Esso è disponibile con due tipi di interfacce: UART e RS-232.
<b>GV-Reader</b>	GV-Reader include l'antenna ricetrasmittente e le parti elettroniche. Con entrambe le uscite Wiegand e RS-485, esso è compatibile con qualsiasi pannello di controllo con accesso standard.
<b>GV-Relay V2</b>	Lavorando con questo modulo, GV-Video Server può guidare i carichi di uscita dei relé sopra i 5 volt.
<b>Sistema GV-Storage</b>	Il sistema di storage iSCSI consente di registrare i file su Internet.

## 1.6 Descrizione fisica

Questa sezione identifica i vari componenti di GV-Video Server.

### 1.6.1 Veduta anteriore

#### 1.6.1.1 GV-VS02



Figura 1-5

N.	Nome	Funzione
1	Ingresso video	2 spine per gli ingressi video.
2	Switch per stream video	Lo switch è stato progettato per due modalità videocamera in visualizzazione dal vivo. Quando lo switch è impostato su <b>VS01</b> , viene visualizzato lo stream doppio del Video 1. <b>VS02</b> , Video 1 e Video 2 vengono visualizzati simultaneamente. Accertarsi di riavviare GV-Video Server una volta modificata la configurazione.
3	Ingresso audio	2 spine per gli ingressi audio.
4	Uscita altoparlante	Una spina per altoparlante.
5	Tasto di ripristino	Riavvia GV-Video Server e mantiene tutte le configurazioni correnti.
6	Pulsante predefinito	Reimposta tutte le configurazioni ai valori predefiniti. Vedere 6.4 <i>Ripristino delle impostazioni predefinite</i> .
7	LED Disco pieno/Guasto	Questo LED è acceso a indicare che il disco rigido è pieno o guasto.
8	LED pronto	Questo LED è acceso a indicare che GV-Video Server è pronto per la connessione.
9	LED alimentazione	Questo LED è acceso a indicare che viene fornita energia elettrica.

### 1.6.1.2 GV-VS02A



Figura 1-6

N.	Nome	Funzione
1	Ingresso video	2 spine per gli ingressi video.
2	Ingresso audio	2 spine per gli ingressi audio.
3	Uscita altoparlante	Una spina per altoparlante.
4	Tasto di ripristino	Riavvia GV-Video Server e mantiene tutte le configurazioni correnti.
5	Pulsante predefinito	Reimposta tutte le configurazioni ai valori predefiniti. Vedere <i>6.4 Ripristino delle impostazioni predefinite</i> .
6	LED Disco pieno/Guasto	Questo LED è acceso a indicare che il disco rigido è pieno o guasto.
7	LED pronto	Questo LED è acceso a indicare che GV-Video Server è pronto per la connessione.
8	LED alimentazione	Questo LED è acceso a indicare che viene fornita energia elettrica.

## 1.6.1.3 GV-VS12



Figura 1-7

N.	Nome	Funzione
1	Porta USB	1 porta USB per l'installazione del dispositivo di archiviazione portatile.
2	Uscita altoparlante	Una spina per altoparlante.
3	Ingresso audio	2 spine per gli ingressi audio.
4	Ingresso video	2 spine per gli ingressi video.

### 1.6.1.4 GV-VS04A



Figura 1-8

N.	Nome	Funzione
1	Ingresso video	4 spine per gli ingressi video.
2	Uscita altoparlante	Una spina per altoparlante.
3	Ingresso audio	Ogni spina è per due ingressi audio.
4	Ripristina	Riavvia GV-Video Server e mantiene tutte le configurazioni correnti.
5	Pulsante predefinito	Reimposta tutte le configurazioni ai valori predefiniti. Vedere 6.4 <i>Ripristino delle impostazioni predefinite</i> .
6	LED Disco pieno/Guasto	Questo LED è acceso a indicare che il disco rigido è pieno o guasto.
7	LED pronto	Questo LED è acceso a indicare che GV-Video Server è pronto per la connessione.
8	LED alimentazione	Questo LED è acceso a indicare che viene fornita energia elettrica.

## 1.6.2 Vista posteriore

### 1.6.2.1 GV-VS02

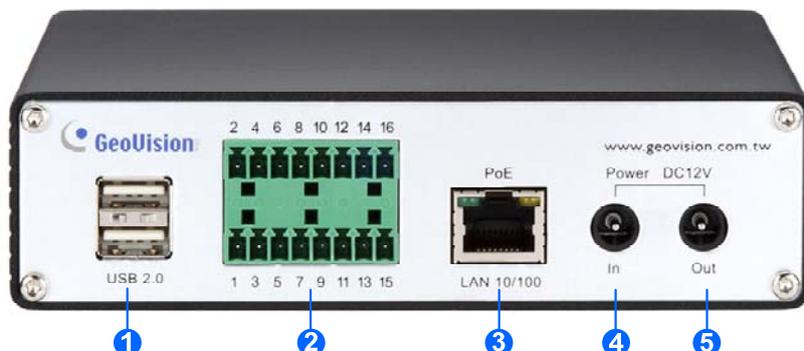


Figura 1-9

N.	Nome	Funzione
1	Porta USB	2 porte USB per l'installazione di dispositivi di archiviazione portatili.
2	Porta Ethernet	Una spina per inserire un cavo Ethernet e costruire la connessione di rete.
3	Blocco terminale	Connettori per gli input digitali, uscita relè, videocamera PTZ, dispositivo Wiegand e controllo del modulo GPS. Vedere <i>Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari</i> . La funzione GPS è disponibile soltanto per GV-VS02 (versione hardware 2.0).
4	Ingresso alimentazione	Una spina per l'ingresso alimentazione.
5	Uscita alimentazione	Una spina per l'uscita alimentazione. Questa uscita può essere usata per alimentare videocamere con cavo di alimentazione splitter CC da maschio a femmina (che è un cavo opzionale).

### 1.6.2.2 GV-VS02A



Figura 1-10

N.	Nome	Funzione
1	Porta USB	2 porte USB per l'installazione di dispositivi di archiviazione portatili.
2	Blocco terminale	Connettori per gli input digitali, uscita relè, videocamera PTZ, dispositivo Wiegand e controllo del modulo GPS. Vedere <i>Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari</i> .
3	Porta Ethernet	Una spina per inserire un cavo Ethernet e costruire la connessione di rete.
4	Ingresso alimentazione	Una spina per l'ingresso alimentazione.
5	Uscita alimentazione	Una spina per l'uscita alimentazione. Questa alimentazione può essere usata per alimentare videocamere con cavo di alimentazione splitter CC da maschio a femmina (che non è in dotazione).

## 1.6.2.3 GV-VS12

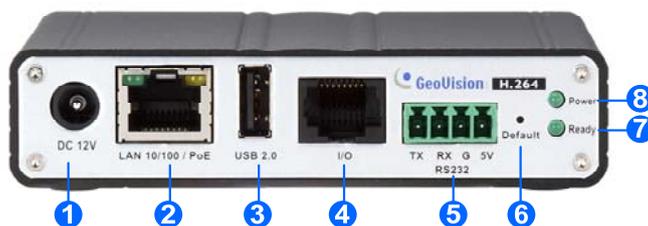


Figura 1-11

N.	Nome	Funzione
1	Ingresso alimentazione	Una spina per l'ingresso alimentazione.
2	Porta Ethernet	Una spina per inserire un cavo Ethernet e costruire la connessione di rete.
3	Porta USB	1 porta USB per l'installazione del dispositivo di archiviazione portatile.
4	Porta PTZ / I/O	Una porta per l'ingresso digitale, uscita relé e controllo videocamera PTZ. Inserire il cavo I/O con connettore RJ-45 in questa porta. Vedere <i>Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari</i> .
5	RS-232 Blocco terminale	I connettori per il controllo del modulo GPS. Vedere <i>Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari</i> .
6	Pulsante predefinito	Reimposta tutte le configurazioni ai valori predefiniti. Vedere <i>6.4 Ripristino delle impostazioni predefinite</i> .
7	LED pronto	Questo LED è acceso a indicare che GV-Video Server è pronto per la connessione.
8	LED alimentazione	Questo LED è acceso a indicare che viene fornita energia elettrica.

### 1.6.2.4 GV-VS04A

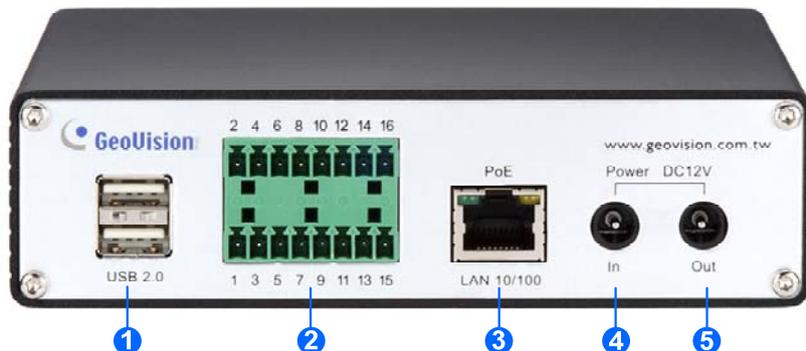


Figura 1-12

N.	Nome	Funzione
1	Porta USB	2 porte USB per l'installazione di dispositivi di archiviazione portatili.
2	Blocco terminale	Connettori per gli input digitali, uscita relè, videocamera PTZ, dispositivo Wiegand e controllo del modulo GPS. Vedere <i>Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari</i> .
3	Porta Ethernet	Una spina per inserire un cavo Ethernet e costruire la connessione di rete.
4	Ingresso alimentazione	Una spina per l'ingresso alimentazione.
5	Uscita alimentazione	Una spina per l'uscita alimentazione. Questa alimentazione può essere usata per alimentare videocamere con cavo di alimentazione splitter CC da maschio a femmina (che è un accessorio opzionale).

## Capitolo 2 Per iniziare

Questa sezione fornisce le informazioni di base per far funzionare GV-Video Server in rete.

### 2.1 Installazione su una rete

Queste istruzioni descrivono le connessioni di base per l'installazione di GV-Video Server in rete. Per offrire una dimostrazione delle istruzioni, usiamo GV-VS02 come esempio.

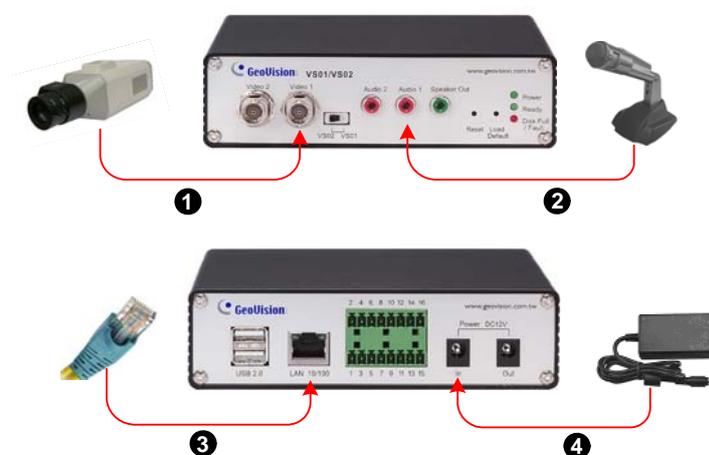


Figura 2-1

1. Collegare l'uscita video della videocamera all'ingresso video BNC.
2. Collegare la sorgente audio all'ingresso audio RCA.
3. Collegare l'hub o switch della LAN alla porta 10/100 Mbps dell'unità.
4. Collegare l'alimentazione all'ingresso.
5. Attendere che i LED alimentazione e Pronto siano accesi, quindi sarà possibile impostare l'indirizzo IP dell'unità.

### 2.2 Assegnazione di un indirizzo IP

Ideato per l'utilizzo con la rete, a GV-Video Server deve essere assegnato un indirizzo IP in modo che venga reso accessibile.

---

**Nota:** GV-Video Server ha un indirizzo predefinito **192.168.0.10**. Il computer usato per impostare l'indirizzo IP deve essere nella stessa rete o nello stesso IP assegnato all'unità.

---

1. Aprire un browser web e digitare l'indirizzo IP predefinito <http://192.168.0.10>.
2. Nei campi Login e Password, digitare il valore predefinito **admin**. Fare clic su **Applica**.
3. Nel menu di sinistra, selezionare **Network** e quindi **LAN** per iniziare a lavorare sulle impostazioni di rete.

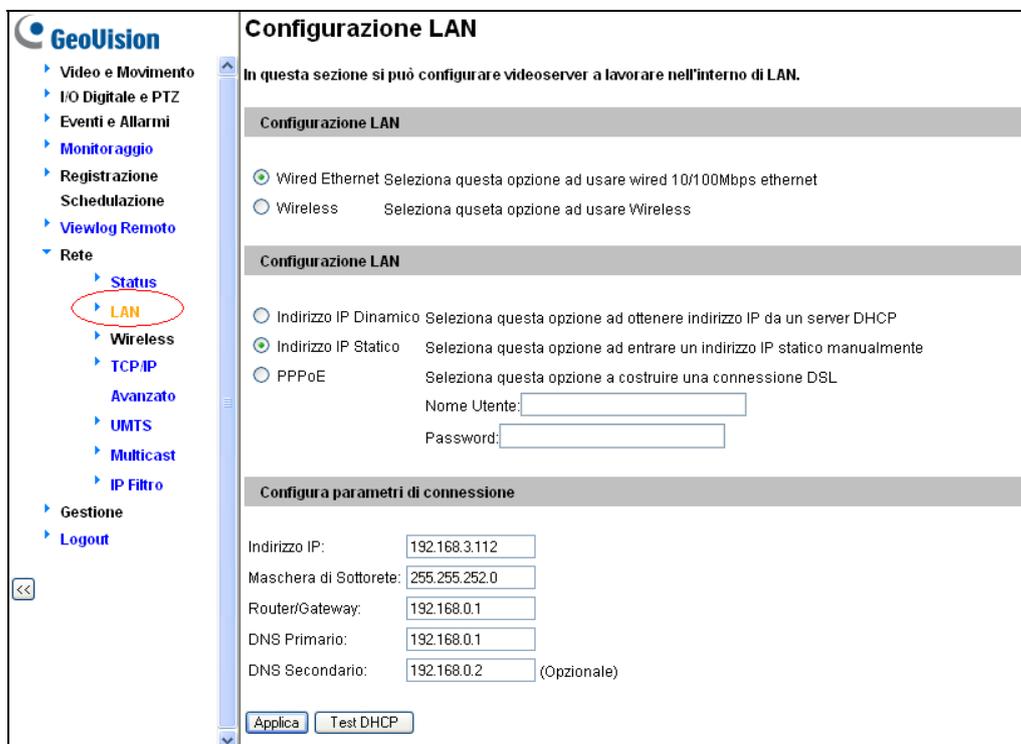


Figura 2-2

4. Selezionare **Indirizzo IP statico**. Digitare Indirizzo IP, Maschera di sottorete, Router/Gateway, DNS Primario e DNS Secondario nella sezione **Configura parametri di connessione**.
5. Fare clic su **Applica**. GV-Video Server è accessibile inserendo l'indirizzo IP assegnato sul browser web.

#### IMPORTANTE:

- **Indirizzo IP dinamico** e **PPPoE** devono essere abilitati solo se si conosce l'indirizzo IP che GV-Video Server otterrà dal server DHCP o dall'ISP. Diversamente, è necessario usare il servizio DNS dinamico per ottenere prima un nome dominio collegato all'indirizzo IP dinamico del GV-Video Server. Per i dettagli sulle impostazioni del Server DNS dinamico, vedere *4.7.3 Impostazioni avanzate TCP/IP*.
- Se sono abilitati l'Indirizzo **IP Dinamico** e il **PPPoE**, non è possibile accedere all'unità e potrebbe essere necessario resettarla alle impostazioni di fabbrica, quindi eseguire di nuovo le impostazioni di rete. Per ripristinare le impostazioni di fabbrica, vedere il pulsante **Impostazioni predefinite** in *1.5.1 Vista frontale*.

## 2.3 Configurazioni di base

Una volta installato adeguatamente GV-Video Server, possono essere impostate le seguenti importanti funzioni usando la pagina delle configurazioni di base sul browser. Tali funzioni sono trattate nelle seguenti sezioni del presente manuale.

- **Regolazione data e ora:** vedere *4.8.1 Impostazione data e ora*.
- **Login e password privilegiate:** vedere *4.8.4 Account utente*.
- **Gateway di rete:** vedere *4.7 Rete*.
- **Regolazione dell'immagine della videocamera:** vedere *3.2.2 Pannello di controllo della finestra Live View*.
- **Formato video, risoluzione e velocità fotogrammi:** vedere *4.1.2 Impostazioni video*.

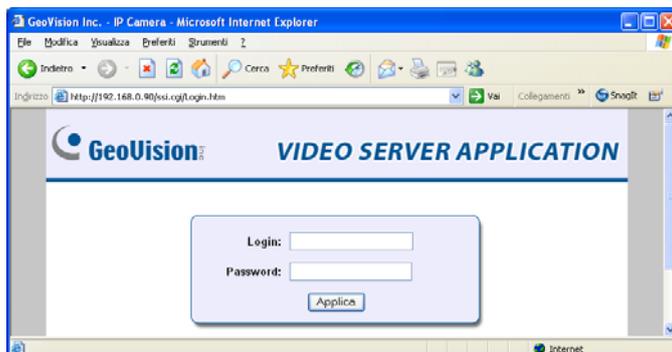
## Capitolo 3 Accesso a GV-Video Server

A GV-Video Server possono accedere due tipi di utenti: **Amministratore** e **Ospite**. L'Amministratore ha accesso illimitato a tutte le configurazioni del sistema, mentre l'ospite ha accesso solo alle immagini live e allo status di rete.

### 3.1 Accesso alle immagini di sorveglianza

Una volta installato, GV-Video Server è accessibile dalla rete. Seguire questi passi per accedere alle immagini di sorveglianza.

1. Avviare il browser Internet Explorer.
2. Inserire l'indirizzo IP o il nome dominio del GV-Video Server nel campo **Indirizzo** del proprio browser.



*Figura 3-1*

3. Inserire Login e Password.
  - Il login e la password predefiniti per l'amministratore sono **admin**.
  - Il login e la password predefiniti per l'ospite sono **guest**.
4. A questo punto, nel browser viene visualizzata una immagine video, simile a quella esemplificativa, nella figura 3-2.

---

**Nota:** per abilitare l'aggiornamento delle immagini di Microsoft Internet Explorer, è necessario impostare il browser in modo da consentire i controlli ActiveX ed eseguire l'installazione sul computer del componente ActiveX di GeoVision.

---

## 3.2 Funzioni della pagina principale

Questa sezione presenta le funzioni della finestra **Vista Live** e dello **Status rete** della pagina principale. Le due nuove funzioni sono accessibili sia come amministratore che come ospite.

### Pagina principale in modalità ospite



Figura 3-2

### 3.2.1 La finestra vista live

Nel menu di sinistra, fare clic su **Vista Live**, quindi selezionare **Telecamera 1**, **Telecamera 2** oppure **2 telecamere** per vedere il video live.

---

**Nota:** Per ottenere il doppio streaming della telecamera 1, lo switch dello stream video dell'unità deve essere impostato su VS01. Questa funzione è disponibile soltanto per GV-VS02

---

## Vista Live

In questa sezione puoi vedere e configurare la vista default di telecamera.



Figura 3-3

N.	Nome	Funzione
1	Riproduci	Riproduce il video live.
2	Stop	Arresta la riproduzione del video.
3	Microfono	Consente di parlare all'area di sorveglianza dal computer locale.
4	Altoparlante	Ascolta l'audio intorno alla telecamera.
5	Istantanea	Acquisisce una foto del video live. --- Vedere 3.2.3 Foto di un video live.
6	Salvataggio file	Registra dei video live nel computer locale. --- Vedere 3.2.4 Registrazione video.
7	Schermo intero	Passa alla visualizzazione a schermo intero. Fare clic con il tasto destro del mouse sull'immagine per far apparire le seguenti opzioni: <b>Foto</b> , <b>PIP</b> , <b>PAP</b> , <b>Avvicina</b> e <b>Allontana</b> . --- Vedere 3.2.5 Visualizzazioni Picture-in-Picture e Picture-and-Picture
8	Controllo I/O	Avvia il Pannello di controllo I/O oppure l'Automazione visuale. --- Vedere 3.2.13 Controllo I/O.
9	Controllo PTZ	Avvia il pannello di controllo PTZ e il PTZ visivo. --- Vedere 3.2.11 Controllo PTZ e 3.2.12 Vista PTZ.
10	Cambio telecamera	Definisce la telecamera per la visualizzazione.
11	Mostra menu del sistema	Fa apparire queste funzioni: <b>Notifica allarme</b> , <b>Configurazione video e audio</b> , <b>Configurazione remota</b> , <b>Mostra nome telecamera</b> e <b>Miglioramento immagine</b> . --- Vedere 3.2.6 Notifica allarme, 3.2.7 Configurazione video e audio, 3.2.8 Configurazione remota, 3.2.9 Mostra nome telecamera e 3.2.10 Miglioramento immagine, rispettivamente.

### 3.2.2 Pannello di controllo della finestra Live View

Per aprire il pannello di controllo della finestra Vista Live, fare clic sulla freccia che si trova nella parte superiore del visualizzatore. È possibile accedere alle seguenti funzioni usando i tasti di destra e di sinistra del pannello di controllo.

Fare clic sulla freccia per visualizzare il pannello di controllo.



Figura 3-4

**[Informazioni]** Visualizza la versione del Video Server, l'ora locale del computer, l'ora dell'host del Video Server, e il numero degli utenti presenti sul Video Server.

**[Video]** Visualizza i codec, la risoluzione e la velocità di trasmissione correnti.

**[Audio]** Visualizza la velocità di trasferimento dei dati audio se microfono e altoparlanti sono abilitati.

**[Controllo I/O]** Fornisce una visualizzazione grafica in tempo reale dello stato di input e output. È possibile forzare l'attivazione dell'output mediante doppio clic sulla sua icona.

**[Notifica allarme]** Visualizza le immagini acquisite dagli interruttori del sensore e/o dalla rilevazione movimento. Affinché questa funzione sia attiva, è necessario configurare prima le impostazioni di Notifica allarme. Vedere [3.2.6 Notifica allarme](#).

**[Regolazione telecamera]** Consente di regolare la qualità dell'immagine.

**[GPS]** Per i dettagli vedere [6.3 Tracciatura GPS](#).

**[Download]** Consente di installare i programmi dal disco rigido.

### 3.2.3 Foto di un video live

Per scattare una foto di un video live, seguire queste istruzioni:

1. Fare clic sul pulsante **Foto** (N. 5, Figura 3-3). Si aprirà la finestra di dialogo Salva con nome.
2. Specificare **Salva con nome**, digitare il **Nome file**, e selezionare **JPEG** o **BMP in Salva come tipo**. È anche possibile scegliere se visualizzare la stampa del nome e della data sull'immagine.
3. Fare clic su **Salva** per salvare l'immagine sul computer locale.

### 3.2.4 Registrazione video

È possibile registrare sul computer locale un video live per un certo periodo di tempo.

1. Fare clic sul pulsante **Salva file** (N. 6, Figura 3-3). Si aprirà la finestra di dialogo Salva con nome.
2. Specificare **dove salvare**, digitare il **nome file**, e spostare la barra di scorrimento **Periodo di tempo** per specificare la lunghezza del filmato video da 1 a 5 minuti.
3. Fare clic sul tasto **Salva** per iniziare la registrazione.
4. Per arrestare la registrazione, fare clic sul tasto **Stop** (n. 2, figura 3-3).

### 3.2.5 Visualizzazioni Picture-in-Picture e Picture-and-Picture

La modalità a pieno schermo fornisce due tipi di visualizzazioni ravvicinate: **Picture-in-Picture (PIP)** e **Picture-and-Picture (PAP)**. Le due visualizzazioni sono utili per fornire immagini chiare e dettagliate dell'area di sorveglianza.

Per accedere a questa funzione:

- Fare clic sul pulsante **Pieno schermo** (N. 7, Figura 3-3). Fare clic con il tasto destro del mouse sul pieno schermo per avere a disposizione le opzioni **PIP** e **PAP**.
- Fare clic con il tasto destro del mouse sul pieno schermo per avere a disposizione le opzioni **PIP** e **PAP**.

### Vista Picture-in-Picture

Con la vista Picture in Picture (PIP) è possibile ritagliare il video per ottenere un ingrandimento o per avvicinarlo.



*Figura 3-5*

1. Selezionare **PIP**. Appare una finestra interna.
2. Fare clic sulla finestra interna. Viene visualizzata una finestra di navigazione.
3. Spostare la finestra nella finestra interna per avere una vista ravvicinata dell'area selezionata.
4. Per regolare la dimensione della finestra di navigazione, spostare il cursore sugli angoli della stessa, quindi allargare o diminuire.
5. Per uscire dalla vista PIP, fare clic con il tasto destro del mouse sull'immagine e fare clic di nuovo su **PIP**.

## Vista Picture-and-Picture

Con la vista Picture and Picture (PAP), è possibile creare un effetto video suddiviso con più viste ravvicinate dell'immagine. Può essere definita una vista totale composta da 7 visualizzazioni ravvicinate.



Figura 3-6

1. Selezionare **PAP**. Nella parte inferiore appare una fila di tre finestre interne.
2. Trascinare una finestra di navigazione sull'immagine e questa area selezionata viene riflessa immediatamente in una finestra interna. Sull'immagine possono essere trascinate fino a sette finestre di navigazione.
3. Per regolare la dimensione della finestra di navigazione, spostare il cursore sugli angoli della stessa, quindi allargare o diminuire.
4. Per spostare una finestra di navigazione su un'altra area dell'immagine, trascinarla in questa area.
5. Per cambiare il colore della cornice della finestra di navigazione o per nascondere la finestra, fare clic con il tasto destro del mouse sull'immagine, selezionare **Impostazione megapixel** e fare clic su una delle opzioni:
  - **Visualizza area di fuoco della modalità PAP:** Visualizza o nasconde le finestre di navigazione sull'immagine.
  - **Imposta colore dell'area di messa a fuoco:** Cambia i colori delle cornici della finestra.
6. Per eliminare una finestra di navigazione, fare clic sulla finestra desiderata, selezionare **Modalità area di messa a fuoco PAP** e fare clic su **Elimina**.
7. Per uscire dalla vista PAP, fare clic con il tasto destro del mouse e fare clic di nuovo su **PAP**.

### 3.2.6 Notifica allarme

Una volta inseriti gli attivatori e il rilevamento del movimento, è possibile essere avvisati da un video live a comparsa e visualizzare fino a quattro immagini acquisite.



Figura 3-7

Per configurare questa funzione, fare clic sul pulsante **Mostra menu sistema** (N. 11, Figura 3-3) e selezionare **Notifica allarme**. Appare questa finestra di dialogo.



Figura 3-8

- **Notifica movimento:** Una volta rilevato il movimento, le immagini acquisite vengono visualizzate sul pannello di controllo della finestra Vista Live.
- **Notifica allarme I/O:** Una volta scattato il dispositivo in ingresso, le immagini acquisite vengono visualizzate sul pannello di controllo della finestra Vista Live. Affinché questa funzione sia attiva, l'Amministratore deve installare il dispositivo d'input adeguatamente. Vedere 4.2.2 *Impostazioni d'Input/Output*.
- **Suono allarme:** Attiva l'allarme del computer al rilevamento del movimento o all'attivazione da input.
- **Appare la finestra IE:** La finestra ridotta con la vista live appare al rilevamento del movimento o all'attivazione da input.

- **Foto auto:** la foto del video dal vivo live è acquisita ogni 5 secondi al rilevamento del movimento e attivata da input.
- **Percorso file:** assegna un percorso per salvare le istantanee.

### 3.2.7 Configurazione audio e video

È possibile abilitare il microfono e l'altoparlante per la comunicazione audio a due vie e regolare il volume audio. Per cambiare la configurazione audio, fare clic sul pulsante **Mostra menu sistema** (N. 11, Figura 3-3) e selezionare **Configurazione audio e video**.

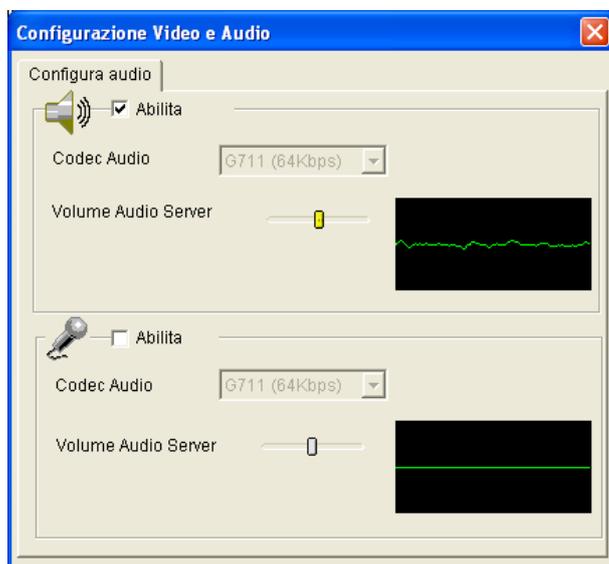


Figura 3-9

### 3.2.8 Configurazione remota

È possibile visualizzare lo stato della connessione delle stazioni di monitoraggio centrali e aggiornare il firmware tramite Internet. Per configurare questa funzione, fare clic sul pulsante **Mostra menu sistema** (N. 11, Figura 3-3) e selezionare **Config. remota**. Apparirà la finestra di dialogo Config. remota.

**[Status]** In questa scheda è possibile vedere lo stato corrente della connessione a Center V2 e VSM.

**[Aggiornamento Firmware]** In questa scheda è possibile aggiornare il firmware tramite Internet. Per i dettagli, vedere *Capitolo 6, Applicazioni avanzate*.

### 3.2.9 Visualizzazione del nome telecamera

Per visualizzare sull'immagine il nome della telecamera, fare clic sul tasto **Mostra menu del sistema** (numero 11, Figura 3-3) e selezionare **Mostra nome telecamera**.

### 3.2.10 Miglioramento immagine

Per migliorare la qualità immagine del video live, fare clic sul pulsante **Mostra menu sistema** (N. 11, Figura 3-3) e selezionare **Miglioramento immagine**. Appare questa finestra di dialogo.

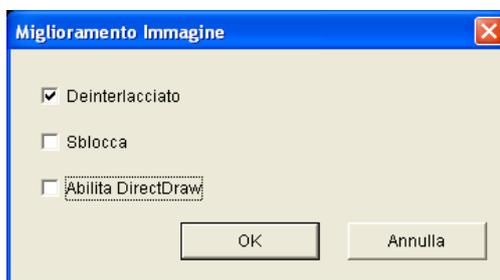


Figura 3-10

- **Deinterlacciato:** Converte il video interlacciato in video non interfacciato.
- **Sblocca:** Rimuove gli le opzioni come il blocco dai video di bassa qualità e altamente compressi.
- **Abilita DirectDraw:** Attiva la funzione DirectDraw.

### 3.2.11 Controllo PTZ

Per aprire il pannello di controllo PTZ, fare clic sul pulsante **Controllo PTZ** (N.9, figura 3-3) e selezionare **Pannello di controllo PTZ**. Differenti dispositivi PTZ hanno differenti funzioni, quindi le funzioni incluse nel pulsante **Opzione** possono variare.

Questa funzione è valida solo se PTZ è stato configurato in precedenza dall'Amministratore. Fare riferimento alla sezione *4.2.1 Impostazioni PTZ* per i dettagli.



Figura 3-11

### 3.2.12 PTZ visuale

Oltre al pannello di controllo PTZ, sull'immagine può essere visualizzato un pannello di controllo PTZ visuale. Questa funzione è valida solo se PTZ è stato configurato in precedenza dall'Amministratore. Fare riferimento alla sezione 4.2.1 *Impostazioni PTZ* per i dettagli.



Figura 3-12

- Per accedere a questa funzione, fare clic sul pulsante **Controllo PTZ** (N.9, Figura 3-3) e selezionare **Visuale PTZ**.
- Per cambiare le impostazioni del pannello, fare clic sul pulsante verde **PTZ** nell'angolo in alto a sinistra. Si avranno a disposizione queste opzioni:

#### [Tipo controllo PTZ]

- **Tipo 1:** In questa modalità, quando si posiziona la freccia del mouse sulle quattro direzioni, es. nord, sud, est e ovest, appare l'indicatore di velocità a cinque livelli. Tenere premuto il livello di movimento richiesto e la telecamera si sposterà in base alla velocità specificata.
- **Tipo 2:** In questa modalità, facendo clic sul mouse, apparirà il pannello di controllo PTZ. Il movimento della telecamera dipenderà dalla velocità del movimento del mouse.

#### [Configura]

- **Imposta colore:** Cambia i colori del pannello. Sono disponibili tre tipi di colori: **Rosso, verde e blu**.
- **Grado di trasparenza:** Regola il livello di trasparenza del pannello. I dieci livelli spaziano da 10% (completamente trasparente) a 100% (completamente opaco).

### 3.2.13 Controllo I/O

La finestra di controllo I/O mette a disposizione visualizzazioni grafiche in tempo reale sullo stato delle telecamere ed I/O e sugli eventi degli allarmi. Inoltre si può anche forzare l'output da attivare.

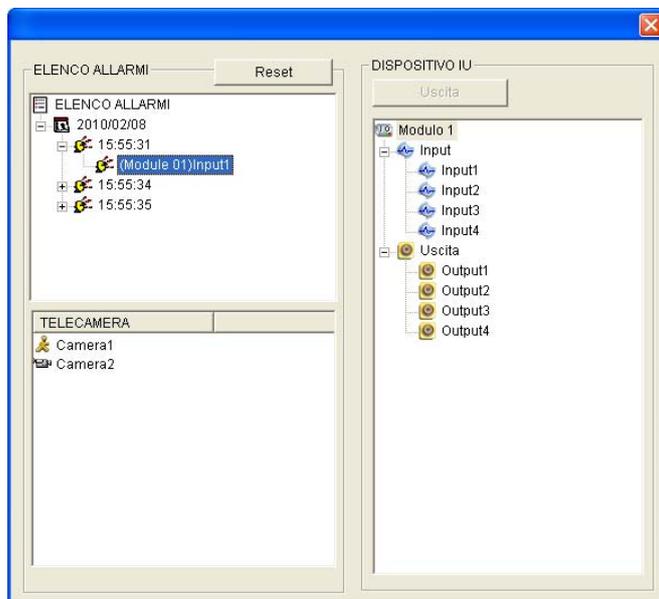


Figura 3-13

- Per visualizzare la finestra di controllo I/O, fare clic sul tasto **Controllo I/O** (numero 8, Figura 3-3).
- L'elenco degli allarmi è visualizzato in tre livelli. Il primo livello indica la data, il secondo indica l'orario ed il terzo indica l'identificativo dell'allarme. Facendo clic sul pulsante **Reimposta** la lista verrà cancellata.
- Per attivare un dispositivo d'output, evidenziare l'output e poi fare clic sul tasto **Output**.

### 3.2.14 Automazione visuale

L'Automazione visuale consente di cambiare lo stato corrente del dispositivo elettronico facendo clic sulla sua immagine, e.g. accendere la luce. Questa funzione è disponibile solo quando l'Automazione visuale è configurata in precedenza dall'Amministratore. Fare riferimento alla sezione 4.1.7 *Automazione visuale* per i dettagli.

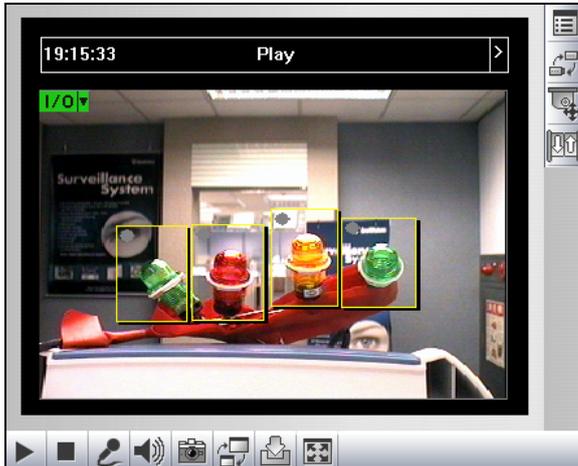


Figura 3-14

- Per accedere a questa funzione, fare clic sul pulsante **Controllo I/O** (N.8, Figura 3-3) e selezionare **Automazione visuale**.
- Per cambiare lo stile delle aree impostate, fare clic sul tasto verde **I/O** nell'angolo in alto a sinistra. Si avranno a disposizione queste opzioni:
  - **Mostra tutto:** Visualizza tutte le aree stabilite.
  - **Modifica primo piano:** Mette in rilievo tutte le aree stabilite.
  - **Imposta colore:** Cambia il colore della cornice delle aree impostate.

### 3.2.15 Status rete

Per vedere lo stato della rete, nel menu sulla sinistra fare clic su **Rete** e selezionare **Status**.

Informazione Status Rete	
In questa sezione si può vedere una prospettiva dello status di videosever.	
Informazione di Status Attuale	
Interfaccia:	Wired
Acquisizione IP:	Fixed
Indirizzo MAC:	008414430000
Indirizzo IP:	192.168.3.112
Maschera di Sottorete:	255.255.252.0
Gateway:	192.168.0.1
Server Nome Dominio 1:	192.168.0.1
Server Nome Dominio 2:	192.168.0.2

Figura 3-15

## Capitolo 4 Modalità amministratore

L'amministratore può accedere alla configurazione di sistema mediante Internet. Nella configurazione del sistema sono comprese otto categorie di configurazione. **Video e Movimento, I/O e PTZ digitale, Eventi e allarmi, Monitoraggio, Registrazione schedulazione, ViewLog remoto, Rete, e Gestione.**

- ▼ **Video e movimento**
  - ▶ Vista live
  - ▶ Impostazioni video
  - ▶ Rilevazione Movimento
  - ▶ Maschera di privacy
  - ▶ Sovrapposizione testo
  - ▶ Allarme manomissione
  - ▶ Automazione visuale
  - ▶ Impostazioni della fonte di canale video
- ▼ **I/O e PTZ digitale**
  - ▶ Controllo I/O
  - ▶ Impostazioni PTZ
  - ▶ GPS/Wiegand
  - ▶ Buzzer
- ▼ **Eventi e Allarmi**
  - ▶ E-mail
  - ▶ FTP
  - ▶ Center V2
  - ▶ VSM
  - ▶ GV-GIS
  - ▶ Backup Center
  - ▶ Gateway Video
  - ▶ ViewLog
  - ▶ 3GPP
- ▼ **Monitoraggio**
- ▼ **Registrazione schedulazione**
  - ▶ Telecamera
  - ▶ Monitor I/O
- ▼ **ViewLog remoto**
- ▼ **Rete**
  - ▶ Status
  - ▶ LAN
  - ▶ Wireless
  - ▶ TCP/IP avanzato
  - ▶ UMTS
  - ▶ Multicast
  - ▶ Filtro IP
- ▼ **Gestione**
  - ▶ Data e ora
  - ▶ Impostazioni mappe GPS
  - ▶ Impostazioni storage
  - ▶ Account utente
  - ▶ Informazioni di accesso
- ▶ **Strumenti**

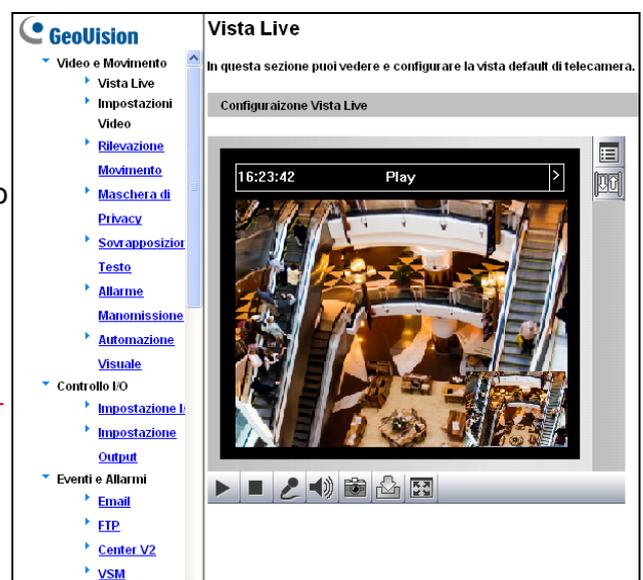


Figura 4-1

### Tabella comparativa delle funzioni principali

Le opzioni o le funzioni presenti sul menu di sinistra dell'interfaccia web (Figura 4-1) possono variare in base ai modelli. La tabella in basso fornisce le informazioni relative alle principali differenze nelle funzioni supportate.

<b>Modello</b> <b>Funzione</b>	<b>GV-VS02</b> (Firmware V1.46)	<b>GV-VS02A</b> (Firmware V1.01 o versioni successive)	<b>GV-VS04A</b> (Firmware V1.0 o versioni successive)	<b>GV-VS12</b> (Firmware V1.02 o versioni successive)
<b>Wiegand</b>	Sì	Sì	Sì	No
<b>Buzzer</b>	No	Sì	Sì	No
<b>Multicast</b>	Sì	Sì	Sì	No
<b>Allarme manomissione</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>Filigrana</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>Impostazioni della fonte di canale video</b>	No	Sì	Sì	No
<b>Log sistema</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>Backup Center</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>Gateway Video</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>GIS con due connessioni</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>Sovrapposizione testo</b>	No	Sì	Sì	Sì
<b>Nota:</b> L'opzione filigrana è inclusa nella pagina delle <b>Impostazioni video</b> .				

## 4.1 Video e movimento

Questa sezione include le impostazioni dell'immagine video e presenta la modalità in cui le immagini possono essere gestite usando Multicast, Rilevazione Movimento, Maschera di privacy, Allarme manomissione, Automazione visuale e impostazioni della fonte di canale video.

### 4.1.1 Multicast

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02** (Versione firmware 1.46 o successive), **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive) e **GV-VS04A**.

La vista Multicast consente a GV-Video Server di ricevere gli stream video e audio da un gruppo multicast. Esso consente anche a GV-Video Server di ricevere trasmissioni audio dagli host nel gruppo multicast.

Per unirsi a un gruppo multicast e ascoltare le trasmissioni audio, è necessario attivare le impostazioni correlate in *4.7.5 Multicast*,

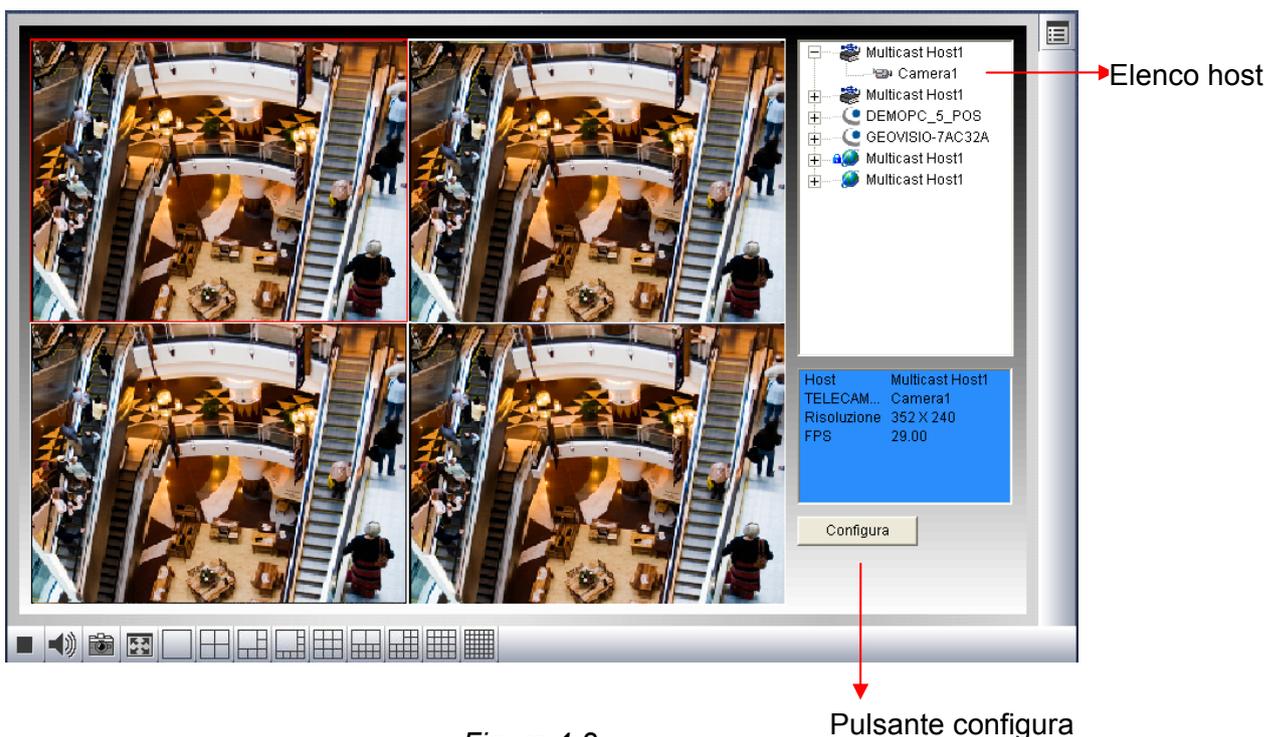


Figura 4-2

1. Gli host, nel gruppo multicast, vengono visualizzati automaticamente nell'elenco host. Se non è possibile vedere nessun host visualizzato, fare clic sul pulsante **Configura**, selezionare **Configurazione generale**, quindi **Multicast** e accertarsi che gli indirizzi IP correlati, il numero di porta e la scheda di rete siano configurati correttamente.

2. Espandere la cartella host e trascinare le telecamere desiderate nello schermo per la visualizzazione. Se l'host ha già impostato una password, verrà chiesto di inserirla in questa fase.
3. Per ricevere la riproduzione audio, accertarsi per prima cosa che sia stato correttamente installato un altoparlante nel computer locale. Quindi, fare clic sul pulsante **Configura**, selezionare **Configurazione generale**, quindi **Ricevi trasmissione audio** e accertarsi che gli indirizzi IP della trasmissione e il numero di porta siano configurati correttamente.
4. Per salvare le impostazioni correnti della divisione e della visualizzazione della telecamera per usi futuri, fare clic sul pulsante **Configura**, selezionare **Configurazione elenco video** e selezionare **Esporta**. È inoltre possibile selezionare **Importa** per applicare le impostazioni predefinite.

## 4.1.2 Impostazioni video

### Impostazioni Video

In questa sezione si può definire la compressione, il metodo di broadcasting e la maschera di privacy.

---

**Nome**

Nome

---

**Connection template**

---

**Tipo del segnale video**

In questa sezione si può configurare il segnale video di telecamera tra NTSC e PAL, la risoluzione e i fotogrammi per secondo trasmessi attraverso la rete

Rileva il tipo di segnale automaticamente su booting

	Formattato Segno	Risoluzione	Fotogrammi per secondo
<input checked="" type="radio"/>	NTSC	360*240	30
<input type="radio"/>	PAL	360*288	25

---

**Gestione della larghezza di banda**

In questa sezione si può configurare il bit rate usato da MPEG-4 video stream. Usando VBR (Variable Bit Rate) è un modo intelligente a compensare tra la qualità di immagine e il controllo della larghezza di banda, ma se vuoi fornire e costantemente lo stessa qualità di immagine sul costo della larghezza di banda, prego impostare a CBR (Constant Bit Rate).

VBR Qualità

CBR Massimo Bit Rate

---

**Struttura GOP e Lunghezza**

In questa sezione si può configurare la composizione del MPEG-4 video stream (struttura GOP). Attraverso usare I-Frame solo aumenterà la qualità video drammaticamente ma anche la larghezza di banda.

Grandezza Group of Picture(GOP)  (1 indica a generare I-VOP solo e disabilita rilevazione movimento)

---

**Impostazioni Allarme**

In questa sezione si può configurare le impostazioni di pre-allarme e post-allarme.

Orario di registrazione pre-allarme

Orario di registrazione post-allarme

Intervallo di spaccatura

Registra audio

Overlaid con nome telecamera

Overlaid con stampe di data

Overlaid con Stampe di orario

Sovrapposizione con la descrizione dell' ingresso digitale  Input 1  Input 2  Input 3  Input 4

---

**Impostazione Watermark**

In questa sezione puoi settare la funzione Watermark.

Abilita

---

**Applica Tutte le Impostazioni**

In questa sezione puoi applicare le impostazioni a tutte le telecamere

Apply the settings to all cameras

Figura 4-3

**[Nome]**

Permette di rinominare la telecamera. Il nome della telecamera apparirà nella finestra Vista Live. Per visualizzare il nome della telecamera, vedere 3.2.9 *Visualizzazione nome telecamera*.

**[Modello connessione]**

Selezionare il tipo di connessione di rete. A meno che non si selezioni **Personalizzato** questa opzione farà apparire automaticamente la risoluzione video, la frequenza fotogrammi, la larghezza di banda e la dimensione GOP consigliate.

A causa della limitazione della larghezza di banda per le connessioni dei cellulari, sono supportate solo le risoluzioni video 360 x 240 (360 x 288) e 176 x 122 (176 x 144). Maggiore è la risoluzione selezionata, maggiore sarà la velocità dei fotogrammi o migliore sarà la qualità del video ottenuto. Tuttavia, notare che il cellulare deve supportare la risoluzione video che si desidera selezionare.

Modelli di connessione per connessioni con cellulari:

<b>GView V2 supportato</b>	
<b>Risoluzione</b>	<b>Frequenza di quadro</b>
NTSC 360 x 240	15
PAL 360 x 288	12.5
<b>3GPPv7, Msview V2, Msview V3, Ssview V3 e GView V2 supportati</b>	
<b>Risoluzione</b>	<b>Frequenza di quadro</b>
NTSC 360 x 240	7.5
PAL 360 x 288	8
<b>3GPPv6, Msview V2, Msview V3, Ssview V3 e GView V2 supportati</b>	
<b>Risoluzione</b>	<b>Frequenza di quadro</b>
NTSC 176 x 112	5
PAL 176 x 144	5

### [Tipo segnale video]

- **Tipo segnale video auto rilevato all'avvio:** Rileva automaticamente se il tipo di input video è NTSC o PAL.

I codec supportati variano da modello a modello.

Modello	Codec
GV-VS02	MPEG4
GV-VS02A	MPEG4
GV-VS04A	MPEG4
GV-VS12	MPEG4 , MJPEG, H.264

**Nota:** L'elenco a discesa del tipo Main Streaming è disponibile solo per GV-VS12.

Ci sono 4 opzioni per la selezione delle risoluzioni immagine.

NTSC	PAL
720 x 480	720 x 576
720 x 480 De-interlacciato	720 x 576 De-interlacciato
360 x 240	360 x 288
176 x112	176 x 144

Sono disponibili differenti frequenze di quadro.

Formato	Frequenza di quadro
NTSC	1, 2, 3, 5, 7.5, 10, 15, 30
PAL	1, 2.5, 5, 8, 12.5, 25

### [Gestione della larghezza di banda]

Quando si utilizza l'MPEG-4 o H.264 è possibile controllare la velocità di trasmissione, che a sua volta consente di controllare l'utilizzo della larghezza di banda.

- **VBR (Velocità di trasmissione variabile):** La qualità dello streaming video viene mantenuta il più costante possibile a costo di variare la velocità di trasmissione. La larghezza di banda è usata in modo molto più efficiente rispetto a una CBR comparabile.

Impostare la qualità dell'immagine su uno dei 3 standard: **Buono, ottimo, eccellente.**

- **CBR (Velocità di trasmissione costante):** CBR viene utilizzato per raggiungere una velocità di trasmissione specifica variando la qualità dello stream. Le velocità di trasmissione disponibili tra cui scegliere dipendono dalla risoluzione immagine.

Modello	Velocità trasmissione tra cui scegliere
<b>GV-VS02</b>	3072 kbps, 2048 kbps, 1536 kbps, 1024 kbps, 768 kbps, 512 kbps, 384 kbps, 256 kbps (3GPPV7), 128 kbps (3GPPV7) , 64 kbps (3GPPV6) e 52 kbps (3GPPV6)
<b>GV-VS02A</b>	
<b>GV-VS04A</b>	
<b>GV-VS12</b>	2048 kbps, 1536 kbps, 1024 kbps, 768 kbps, 512 kbps, 384 kbps, 256 kbps (3GPPV7), 128 kbps (3GPPV7) , 64 kbps (3GPPV6) e 52 kbps (3GPPV6)

**[Lunghezza e struttura GOP]**

Impostare il numero massimo di fotogrammi di una struttura GOP (il limite della dimensione GOP). Questa funzione è disponibile soltanto quando si seleziona Personalizzato nella sezione Modello connessione.

**[Impostazione Avvisi]**

Le impostazioni avvisi consentono di acquisire immagini prima e dopo il movimento o gli eventi I/O.

- **Tempo di registrazione pre-avviso:** Attiva la registrazione video prima che si verifichi un evento. Impostare il tempo di registrazione tra 1 o 2 secondi.
- **Orario di registrazione post-allarme:** Attiva la registrazione video sul dispositivo d'archiviazione di massa USB collegato all'unità dopo che si è verificato l'evento. Impostare l'orario di registrazione da 1 a 30 secondi.
- **Intervallo di divisione:** permette di impostare la durata di ciascun file evento da 1 a 5 minuti.
- **Audio registrazione:** Attiva la registrazione video quando si verifica un evento.
- **Sovrapposizione con nome telecamera:** Include i nomi della telecamera sui video registrati e live.
- **Sovrapposizione con data:** Include la stampa della data sui video registrati e live.
- **Sovrapposizione con ora:** Include la stampa dell'ora sui video registrati e live.
- **Sovrapposizione con nome descrittivo input:** Include i nomi degli input selezionati sui video live e registrati.

**[Filigrana]** Abilitare questa opzione per inserire la filigrana su tutte le registrazioni. La filigrana consente di verificare se il video è stato manomesso durante la registrazione e il salvataggio. Vedere *6.5 Verifica della filigrana*.

**[Applica tutte le impostazioni]**

- **Applica le impostazioni a tutte le telecamere:** Applica le stesse impostazioni all'altra telecamera.

### 4.1.3 Rilevazione Movimento

La rilevazione movimento viene usata per generare un allarme ogni volta che nell'immagine video si verifica un movimento. È possibile configurare fino a 8 aree con differenti valori di sensibilità per la rilevazione del movimento.

**Rilevazione Movimento**

In questa sezione si può definire le regioni diversi per la rilevazione movimento.



TELECAMERA

Camera1

Sensibilità: 1

Reset

Salva

Prego indicare quali azioni dovrebbero essere presi quando la rilevazione movimento è attivata.

Attiva relay output digitale  Output 1  Output 2  Output 3  Output 4

Applica

Figura 4-4

1. Il valore di sensibilità predefinito è 2 per l'intera area. Per definire un valore di sensibilità differente, fare clic su **Ripristina**.
2. Selezionare la sensibilità desiderata spostando la barra di scorrimento. Ci sono tre valori: Più è alto il valore, più sensibile sarà la telecamera al movimento.
3. Trascinare un'area sull'immagine. Fare clic su **Aggiungi** quando viene chiesto di confermare l'impostazione.
4. Per creare diverse aree con differenti valori di sensibilità, ripetere le fasi 2 e 3.
5. Fare clic su **Salva** per Salvare le impostazioni di cui sopra.
6. Per attivare gli output allarme quando viene rilevato il movimento, selezionare gli output (da output 1 a output 4) e fare clic sul pulsante **Applica**. Per attivare le impostazioni di output, è anche necessario avviare il monitoraggio della **Telecamera** manualmente o per programmazione. Per le impostazioni relative, vedere **4.4 Monitoraggio**.

---

**Nota:** Per gli utenti di GV-VS12, questa funzione non viene attivata se è stato selezionato MJPEG come codec nel campo del Tipo segnale video (Figura 4-1). Fare riferimento alla sezione **4.1.2 Impostazioni video** per i dettagli.

---

#### 4.1.4 Maschera di privacy

La Maschera di privacy è in grado di bloccare la visualizzazione delle aree sensibili, coprendo le aree con le caselle scure sia nelle visualizzazioni live che nelle clip registrate. Questa funzione è ideale per i luoghi dotati di display, sequenze di tastiere (es. password) e per qualsiasi altra posizione in cui non si desidera che siano visibili informazioni sensibili.

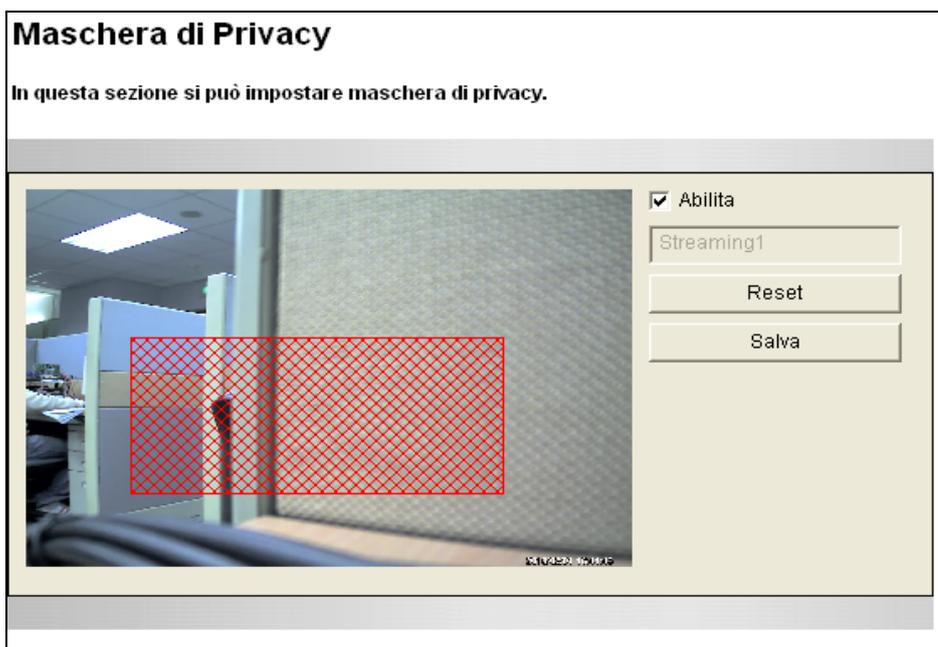


Figura 4-5

1. Selezionare l'opzione **Abilita**.
2. Trascinare le aree che si desidera bloccare sull'immagine. Fare clic su **Aggiungi** quando viene chiesto di confermare l'impostazione.
3. Fare clic su **Salva** per salvare tutte le impostazioni.

## 4.1.5 Sovrapposizione testo

Questa opzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

La funzione di sovrapposizione testo consente di digitare un qualsiasi testo al posto della vista telecamera. Possono essere creati fino a 16 messaggi di testo. Il testo sovrapposto verrà anche salvato nelle immagini registrate.



Figura 4-6

1. Selezionare l'opzione **Abilita**.
2. Fare clic su qualsiasi punto dell'immagine. Appare questa finestra di dialogo.



Figura 4-7

3. Digitare il testo desiderato e fare clic su **OK**. Il testo viene sovrascritto sull'immagine.
4. Fare clic sul testo e trascinarlo su qualsiasi punto dell'immagine.
5. Fare clic su **Imposta carattere** per modificare lo stile del testo.
6. Fare clic su **Salva** per applicare le impostazioni o fare clic su **Carica** (annulla) per tornare all'impostazione precedente.

### 4.1.6 Allarme manomissione

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

L'allarme manomissione viene usato per rilevare se una telecamera è stata fisicamente manomessa. Un allarme può essere generato quando la telecamera viene spostata, coperta o messa fuori fuoco. Gli approcci dell'allarme includono il dispositivo di output fatto scattare, avvisi e-mail e buzzer sistema. Per avere l'allarme manomissione, per prima cosa impostare adeguatamente questi approcci dell'allarme:

- Per far scattare il dispositivo di output nel caso si verifichi una manomissione, abilitare le impostazioni di output e selezionare **Allarme manomissione** per la telecamera correlata. Vedere *Impostazioni output* in 4.2.2 *Impostazioni d'Input/Output*.
- Per far scattare l'avviso e-mail nel caso si verifichi una manomissione, abilitare le impostazioni dell'e-mail e selezionare **Allarme manomissione** per la telecamera correlata. Vedere 4.3.1 *E-mail*.
- Per far scattare il buzzer del sistema in caso di evento di manomissione, abilitare le impostazioni del buzzer. Vedere 4.2.4 *Buzzer*.

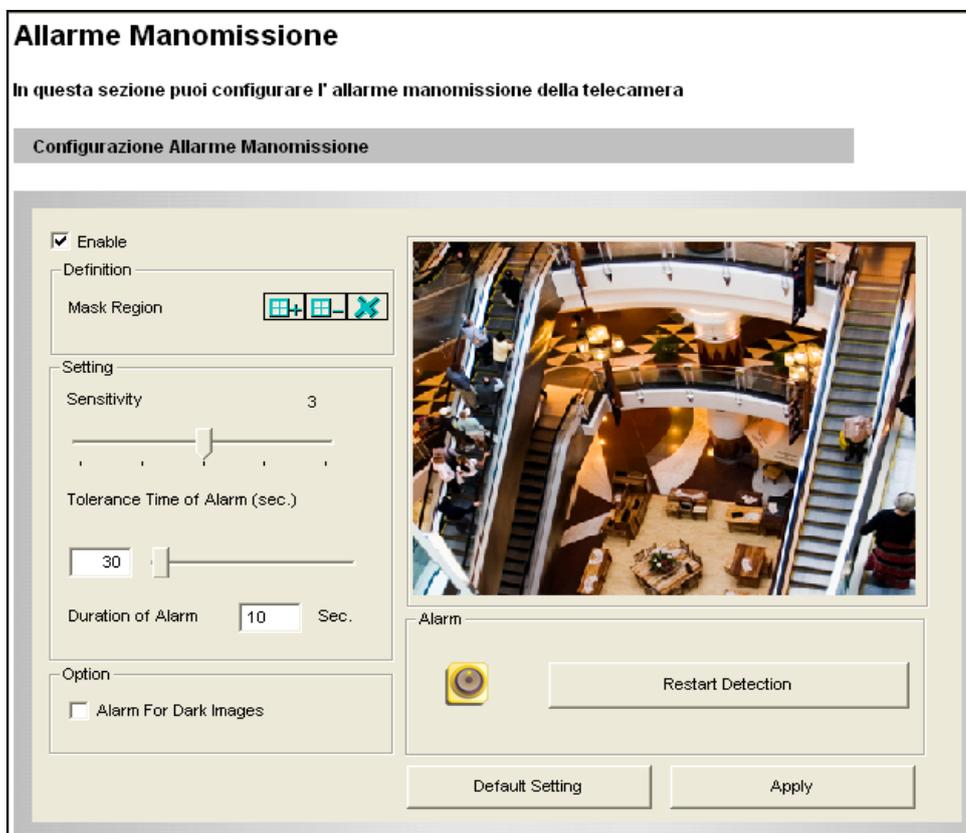


Figura 4-8

Per configurare l'allarme manomissione:

1. Selezionare l'opzione **Abilita**.
2. Se si desidera che GV-Video Server ignori qualsiasi cambiamento di movimento o di scena in alcune aree, fare clic sul pulsante  per trascinare le aree nella vista telecamera.
3. Selezionare la sensibilità di rilevazione desiderata spostando la barra di scorrimento. Più è alto il valore, più sensibile sarà la telecamera ai cambiamenti di scena.
4. Nel campo **Tempo di tolleranza dell'allarme** specificare la durata consentita per i cambi di scena prima che venga generato un allarme.
5. Nel campo **Durata allarme**, specificare la durata dell'allarme dopo che il dispositivo di output è scattato o il buzzer del sistema verrà disattivato.
6. Per far scattare un allarme quando la scena diventa scura, es. la lente della telecamera è stata coperta, selezionare **Allarme per immagini scure**.
7. Fare clic su **Applica** per salvare tutte le impostazioni.
8. Per abilitare la funzione avviare il monitoraggio. Per far scattare l'allarme buzzer, è necessario avviare il monitoraggio della **Telecamera**. Per far scattare l'allarme output, è necessario avviare il monitoraggio **Input**. Per questi due tipi di monitoraggio, vedere *4.4 Monitoraggio*.

Se la telecamera è stata manomessa, il dispositivo d'output e il buzzer del sistema possono essere attivati. Per disattivare il dispositivo d'output e il buzzer del sistema immediatamente, tornare alla pagina di questa impostazione e fare clic su **Riavvia rilevazione**.

---

**Nota:** GV-VS12 non supporta il buzzer del sistema.

---

### 4.1.7 Automazione visuale

Questa funzione intuitiva aiuta ad automatizzare qualsiasi dispositivo elettronico attivando il dispositivo output connesso. Quando si fa clic sull'immagine del dispositivo elettronico, è possibile cambiare semplicemente il suo stato corrente, es. luce attiva.



Figura 4-9

1. Selezionare l'opzione **Abilita**.
2. Trascinare un'area sull'immagine del dispositivo elettronico. Appare questa finestra di dialogo.

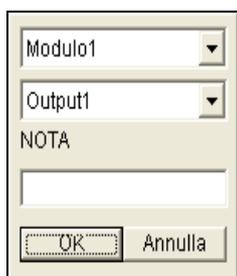


Figura 4-10

3. Assegnare il modulo connesso e il dispositivo di output. Nel campo Nota, digitare una nota che possa essere d'aiuto nella gestione del dispositivo. Premere **OK** per salvare le impostazioni.
4. Per cambiare il colore della cornice dell'area impostata, fare clic su **Imposta colore**.
5. Per mettere in rilievo l'area impostata, selezionare **Porta in primo piano**; oppure lasciarla non evidenziata selezionando **Normale**.
6. Fare clic su **Salva Impostazione** per applicare tutte le impostazioni.

Per effettuare questa funzione, vedere 3.2.14 Automazione visuale.

### 4.1.8 Impostazioni della fonte di canale video

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), e **GV-VS04A**.

La funzione consente di assegnare l'input video e il canale video desiderato per la visualizzazione.

#### Impostazione della Fonte di Canale Video

In questa sezione puoi assegnare una fonte input video a ogni canale. In default, la fonte input video di ogni canale è basata sulla connessione hardware.

##### Impostazione della Fonte di Canale Video

Abilita a scambiare la fonte video

Canale Video 1

Canale Video 2

Figura 4-11

## 4.2 I/O Digitale e PTZ

Per il controllo del dispositivo ausiliario, è possibile trovare una porta I/O / PTZ con un blocco terminale RS-232 per il controllo GPS nel pannello posteriore di **GV-VS12** (vedere figura 1-9). Diversamente, sui pannelli posteriori di **GV-VS02**, **GV-VS02A** e **GV-VS04A**, tutte le funzioni per il controllo ausiliare del dispositivo sono incluse in un blocco terminale a 16 pin. Per i dettagli, vedere *Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari*.

I connettori di tutti i blocchi terminali presenti su tutti i modelli e la porta I/O / PTZ su GV-VS12 possono essere divisi in quattro categorie sulla base dell'interfaccia usata:

1. Input digitale / Output relay
2. Interfaccia RS-485 per il controllo PTZ
3. Interfaccia Wiegand per il controllo di accesso (disponibile su GV-VS02, GV-VS02A e GV-VS04A)
4. Interfaccia GPS per la tracciatura dei veicoli:
  - UART: disponibile su GV-VS02 (versione hardware 2.0), GV-VS02A e GV-VS04A
  - RS-232: disponibile su GV-VS12

### 4.2.1 Impostazioni PTZ

Attraverso l'interfaccia RS-485 è possibile connettere da due a quattro telecamere PTZ su un blocco terminale I/O, in base al modello. Prima di aggiungere una telecamera PTZ a GV-Video Server, è necessario installare i componenti PTZ dal DVD software selezionando **Install PTZ** dal menu di installazione. Quindi aprire la pagina delle impostazioni PTZ per configurare il baud rate, la velocità e l'indirizzo. Per queste impostazioni, consultare la documentazione PTZ.

Figura 4-12

---

**Nota:** Attualmente GV-Video Server non supporta la telecamera PTZ con interfaccia RS-232.

---

## 4.2.2 Impostazioni d'Input/Output

### Impostazioni d'input

Il numero di dispositivi d'input che GV-Video Server è in grado di connettere varia da modello a modello. GV-VS02, GV-VS02A e GV-VS04A possono connettere fino a 4 dispositivi d'input; GV-VS12 connette fino a 2 dispositivi d'input.

### Impostazione I/O

In questa sezione si può configurare porta input digitale di video server (4 settaggi).

**Input Digitale 1**

Abilita

Nome

Stato Normale  Circuito Aperto (N/O)  Circuito di Terra (N/C)

Modo di Memorizzazione  Abilita

Attiva relay output digitale  Output 1  Output 2  Output 3  Output 4

Reg  Telecamera 1  Telecamera 2

Invia Video a CenterV2  Telecamera 1  Telecamera 2

Impostazioni PTZ  Imposta telecamera PTZ al posto di preimpostaggio

Input on

Input off

Durata per impostare il preimpostaggio dopo input off  Secondi

Figura 4-13

- **Stato normale:** Imposta lo stato dell'input in modo che attivi le azioni selezionando Circuito aperto (N/O) o Circuito di terra (N/C).
- **Modo di memorizzazione:** Abilita la modalità in modo che abbia un avviso output momentaneo.
- **Attiva relay output digitale:** Selezionare gli output in modo che si attivino una volta attivato l'input.
- **Reg:** Selezionare le telecamere per avviare la registrazione una volta attivato l'input.
- **Invia video a Center V2:** Selezionare le telecamere in modo che inviino le immagini al Center V2 quando l'input viene attivato.

È possibile dirigere una telecamera PTZ su un punto preimpostato all'attivazione dell'input.

- **Imposta la telecamera al punto di preimpostaggio PTZ:** Abilita la funzione preimpostata e selezionare la telecamera che rappresenta la telecamera PTZ.
- **Input on:** Dirige la telecamera PTZ su un punto preimpostato quando viene attivato l'input.
- **Input off:** Dirige la telecamera PTZ su un punto preimpostato quando viene disattivato l'input.

- **Durata per impostare i presettaggi una volta disattivato l'input per x secondi:**  
Specificare quanto tempo la telecamera rimane nel posto di presettaggio "Input on" prima di spostarsi sul punto "Input off".

**Nota:** Le impostazioni di input funzionano solo una volta impostato manualmente il monitoraggio **Input** o se programmato. Per configurare il monitoraggio dell'input, vedere [4.4 Monitoraggio](#).

Per le impostazioni PTZ correlate [4.2.1 Impostazioni PTZ](#).

## Impostazioni d'output

Il numero di dispositivi d'output che GV-Video Server è in grado di connettere varia da modello a modello. GV-VS02, GV-VS02A e GV-VS04A possono connettere fino a 4 dispositivi d'output; GV-VS12 connette fino a due dispositivi d'output.

**Impostazione Output**

In questa sezione si può configurare porta output digitale di video server (4 settaggi).

**Output digitale 1 - Stato Normale**

Abilita

Nome

General Mode  Circuito Aperto (N/O)  Circuito di Terra (N/C)

Modo Stabile  Circuito Aperto (N/O)  Circuito di Terra (N/C)

Modo Impulsivo  Circuito Aperto (N/O)  Circuito di Terra (N/C)

Attiva Modo Impulsivo per  Secondi(1-60)

**Output digitale 1 - Impostazioni Allarme**

Perdita Video  Selezione tutto  Telecamera 1  Telecamera 2

Allarme Manomissione  Selezione tutto  Telecamera 1  Telecamera 2

Errore Registrazione

HD Pieno

Figura 4-14

Selezionare **Abilita** per abilitare il dispositivo d'output. Scegliere il segnale output che più degli altri è adatto al dispositivo che si sta utilizzando: N/O (Circuito aperto), N/C (Circuito di terra), Interruttore N/O, Interruttore N/C, Impulso N/O o Impulso N/C. Per quanto riguarda il tipo di output **Stabile**, l'output continuerà ad essere attivo da quando viene fatto scattare, fino allo scatto successivo. Per quanto riguarda il tipo di output **Impulsivo**, l'output viene fatto scattare per il tempo specificato in Modo impulsivo nel campo X secondi

- **Impostazioni Avvisi:**

Questa funzione è disponibile solo per **GV-VS02A**, **GV-VS04A** e **GV-VS12**.

È possibile scegliere di attivare automaticamente il dispositivo d'output configurato per l'allarme, in base a queste condizioni: perdita video, allarme manomissione, errore scrittura disco (Errore reg) e disco rigido pieno (HD pieno).

### 4.2.3 GPS/Wiegand

È possibile selezionare le funzioni GPS o Wiegand per l'utilizzo. Le due funzioni non possono essere abilitate contemporaneamente.

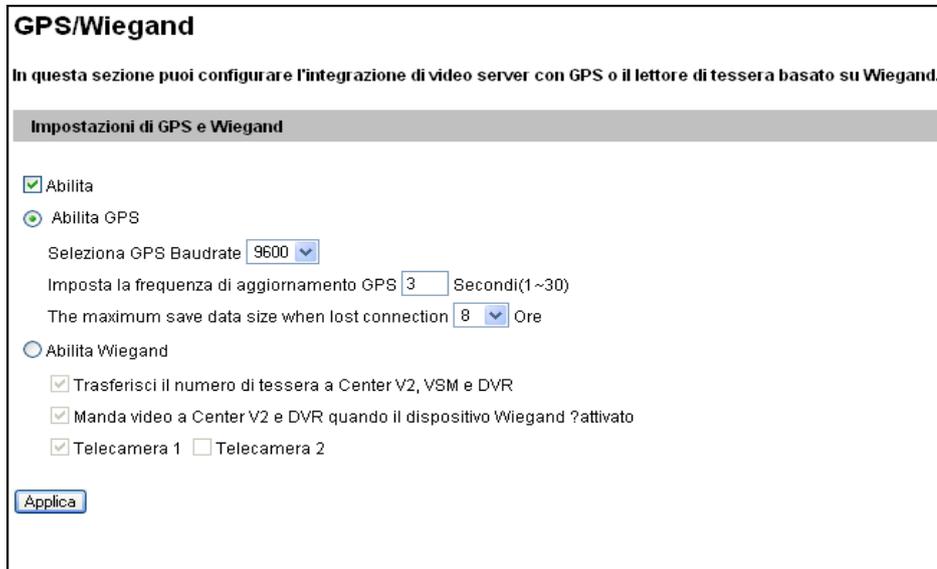


Figura 4-15

### Funzione GPS

Questa funzione è disponibile solo per **GV-VS02** (versione hardware 2.0), **GV-VS02A**, **GV-VS04A** e **GV-VS12**.

Per abilitare la funzione GPS, è necessario un modulo GV-GPS o altri moduli GPS che supportino l'interfaccia UART o RS-232 e che siano prima connessi a GV-Video Server. Vedere *Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari*.

- **Selezionare la velocità di trasmissione GPS:** Sono disponibili due opzioni di velocità di trasmissione: 4800 e 9600. Per default il valore è 9600.
- **Impostare la frequenza di aggiornamento GPS:** Impostare la frequenza di aggiornamento in secondi per i dati GPS.

Una volta attivata la funzione GPS, è possibile visualizzare la posizione di GV-Video Server su Google Maps. Vedere *6.3 Tracciatura GPS*. Se è stato attivato anche il monitoraggio, i percorsi di tracciatura GPS devono essere registrati insieme ai video. Questo rende possibile riprodurre i percorsi di tracciatura e i video con GV-System. Vedere *5.2.3 Riproduzione di percorsi di tracciatura GPS*.

## Funzione Wiegand

Questa funzione è disponibile solo per **GV-VS02A**, **GV-VS02A** e **GV-VS04A**.

GV-Video Server può funzionare congiuntamente al lettore di schede dell'interfaccia Wiegand per inviare i dati video e del lettore di dati alle stazioni di monitoraggio centrali Center V2 e VSM, nonché al sistema GV-System (DVR). Inoltre, la porta Wiegand può essere utilizzata su GV-Video Server come input per attivare la registrazione una volta attivato il lettore di schede o se è presente una scheda valida nel lettore di schede.

Il formato output di Wiegand supportato da GV-Video Server è standard HID 26 bit e 37 bit.

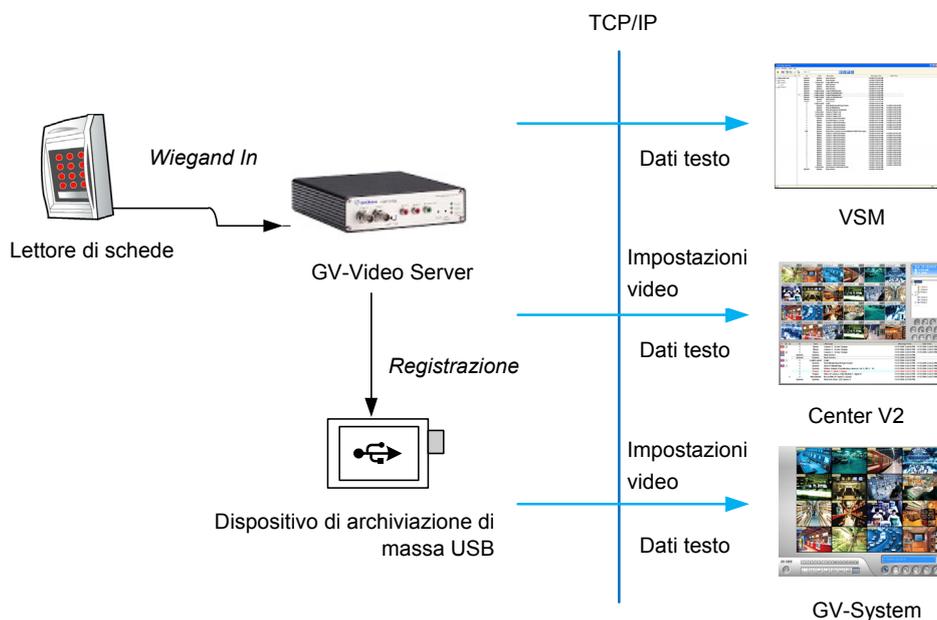


Figura 4-16

- **Trasferisci il numero di tessera a Center V2, VMS e DVR:** Invia i dati del supporto della scheda a Center V2, VSM e GV-System una volta attivato il lettore di schede.
- **Invia video a Center V2 e DVR quando il dispositivo Wiegand è attivato:** Le telecamere selezionate inizieranno la registrazione in GV-Video Server e il video relativo verrà anche inviato a Center V2 e GV-System una volta attivato il lettore di schede.

---

**Nota:** Per ricevere i dati del supporto delle schede di GV-Video Server, GV-System deve essere della versione 8.2 o superiore.

---

Per le impostazioni correlate, vedere 4.3.3 Center V2, 4.3.4 VSM and 7.2 Ricevimento dati dal titolare di scheda da Video Server.

## 4.2.4 Buzzer

Questa opzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), e **GV-VS04A**.

Il buzzer del sistema può essere attivato automaticamente a queste condizioni: perdita video, dispositivo d'input scattato, movimento rilevato, allarme manomissione, errore scrittura disco e disco rigido pieno. La durata del buzzer può essere impostata su **5 Secondi**, **10 Secondi**, **20 Secondi** o **30 Secondi**. Per attivare il buzzer, selezionare **On** per disattivare il buzzer, selezionare **Off**.

Affinché il buzzer funzioni, deve essere attivato il monitoraggio. Per avviare il monitoraggio, vedere *4.4 Monitoraggio*.



Intervallo buzzer	
Video perso	5Secondi
Input attivato	10Secondi
Movimento rilevato	20Secondi
Disco pieno	30Secondi
Errore di scrivere disco	On
Allarme Manomissione	Off

Applica

Figura 4-17

### 4.3 Eventi e avvisi

Per gli eventi di rilevazione movimenti o di attivatori I/O, l'amministratore può configurare le due azioni di attivazione:

1. Invia una foto acquisita per e-mail o FTP.
2. Notifica alla stazione di monitoraggio centrale, Center V2, VSM o GV-GIS, mediante video o avvisi di testo.

Per far scattare le azioni di cui sopra, è necessario impostare anche le seguenti funzioni:

- Rilevazione del movimento (si veda la sezione 4.1.3 *Rilevazione del movimento*) -- opzionale
- Impostazioni d'input (si veda la sezione 4.2.2 *Impostazioni d'Input/Output*)
- Per gli avvisi E-mail e FTP è necessario avviare il monitoraggio (si veda la sezione 4.4 *Monitoraggio*).

**Nota:** La funzione di rilevazione movimento è una impostazione opzionale, poiché viene attivata per default.

#### 4.3.1 E-mail

Una volta attivato un evento il GV-Video Server è in grado di inviare le e-mail a un utente remoto contenente una foto acquisita.

Figura 4-18

**[Abilita]** Selezionare per abilitare la funzione e-mail.

- **Server URL/Indirizzo IP:** Digitare l'indirizzo URL del server SMTP o l'indirizzo IP.
- **Porta server:** scrivere il numero di porta del server SMTP. Oppure mantenere il valore predefinito 25.
- **Dall'indirizzo e-mail:** Digitare l'indirizzo e-mail del mittente.

- **Invia a:** Digitare gli indirizzi e-mail a cui si desidera inviare gli avvisi.
- **Orario dell'intervallo di allarme:** Specificare l'intervallo tra gli allarmi e-mail. L'intervallo può essere tra 0 e 60 minuti. L'opzione è utile in caso di occorrenze frequenti dell'evento, per cui ogni evento che provoca scatti durante l'intervallo di tempo verrà ignorato.

**[Serve autenticazione per login]** Se il server SMTP ha bisogno di autenticazione, selezionare questa opzione e digitare username e password validi.

**[Questo server richiede una connessione sicura]** Se i server SMTP richiedono una connessione sicura (SSL), selezionare questa opzione.

**[Impostazioni allarme]** È possibile scegliere di inviare automaticamente una e-mail con la notifica dell'allarme, in base a queste condizioni: perdita video, allarme manomissione, errore scrittura disco (Errore reg) e disco rigido pieno (HD pieno).

---

**Nota:**

1. L'opzione **Questa funzione richiede una connessione sicura** che è disponibile solo su GV-VS02A (Versione firmware 1.01 o successive), GV-VS04A e GV-VS12 (Versione firmware 1.02 o successive).
  2. L'opzione **Impostazioni allarme** è disponibile solo su GV-VS02A, GV-VS04A e GV-VS12.
- 

Per le impostazioni relative all'invio di avvisi via e-mail, vedere *4.1.3 Rilevamento movimento*, *4.2.2 Impostazioni d'Input/Output* e *4.4 Monitoraggio*.

### 4.3.2 FTP

È anche possibile inviare l'immagine acquisita a un server FTP remoto per gli avvisi.

**Upload a un server FTP**

Abilita

Indirizzo URL/IP Server

Porta Server

Nome Utente

Password

Dizionario Remoto

Orario dell'intervallo di allarme in minuto (0 a 60)

**FTP - Impostazioni Allarme**

Rilevazione Movimento  Seleziona tutto  Telecamera 1  Telecamera 2

Invia continuamente immagini su eventi trigger(Rilevazione movimento)

Input Digitale  Seleziona tutto

Input1

Input2

Input3

Input4

Invia continuamente immagini su eventi trigger(Input)

**Agisci come server FTP**

In questa sezione si può abilitare/disabilitare videosever interno server ftp per il trasferimento file.

Abilita accesso ftp a videosever

Usa Porta Alternativa

Figura 4-19

#### [Upload a un server FTP]

- **Abilita:** Selezionare per abilitare la funzione FTP.
- **Server URL/Indirizzo IP:** Digitare l'indirizzo URL o l'indirizzo IP del server FTP.
- **Numero porta:** scrivere il numero di porta del server FTP. Oppure mantenere il valore predefinito 21.
- **User Name:** Digitare uno username valido per accedere al server FTP.
- **Password:** Digitare una password valida per accedere al server FTP.
- **Directory remota:** Digitare il nome della cartella di archiviazione del server FTP.
- **Tempo di intervallo tra gli allarmi in minuti:** Specificare l'intervallo tra gli allarmi FTP. L'intervallo può essere tra 0 e 60 minuti. L'opzione è utile in caso di occorrenze frequenti dell'evento, per cui ogni evento che provoca scatti durante l'intervallo di tempo verrà ignorato.

### [Impostazione Avvisi]

- **Rilevazione movimento:** Una volta rilevato il movimento sulla telecamera selezionata, verrà inviata al Server FTP una immagine.
- ⊙ **Invia immagini in maniera continua una volta attivato da eventi (movimento):**  
Quando viene rilevato del movimento sulla telecamera selezionata, sul server FTP viene caricata una sequenza di fotografie.
- **Input digitale:** Una volta attivato l'input selezionato, verrà inviata al Server FTP una immagine dalla **Telecamera 1**.
- ⊙ **Invia immagini in maniera continua quando è attivato da eventi (input):**  
Quando viene attivato l'input selezionato, verrà inviata al Server FTP una sequenza di immagini dalla **Telecamera 1**.

---

**Nota:** Come impostazione predefinita, per l'applicazione dell'attivazione dell'input digitale, verranno inviate al server FTP solo le immagini della **Telecamera 1**.

---

- **Risoluzione foto:** (Questa funzione è disponibile soltanto per GV-VS02 Firmware V 1.0) Selezionare D1 o CIF come risoluzione delle foto.

### [Agisci come server FTP]

- **Abilita l'accesso FTP al server video:** GV-Video Server agisce come server FTP, consentendo agli utenti di scaricare file AVI.
- **Usa porta alternativa:** La porta predefinita è impostata su 21.

Per accedere al server FTP interno mediante un browser web, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio del GV-Video Server nel proprio browser come segue:

ftp://192.168.0.10

Quando viene richiesto di inserire username e password, inserire il valore predefinito **videoserver** in entrambi i campi. Quindi è necessario trovare i file AVI registrati dopo gli eventi attivatori.

Per cambiare le informazioni di accesso del server FTP interno, vedere *4.8.5 Account utente*. Per le impostazioni relative all'invio di avvisi FTP vedere *4.1.3 Rilevamento movimento*, *4.2.2 Impostazioni d'Input/Output* e *4.4 Monitoraggio*.

### 4.3.3 Center V2

Dopo un movimento o un evento attivato I/O, la stazione di monitoraggio centrale Center V2 può venire avvisata dai video live e dagli allarmi di testo. Per il monitoraggio live attraverso Center V2, è necessario già avere un account utente su Center V2.

**Nota:** Per ricevere allarmi video su attivazioni input, Center V2 è necessario usare la versione 8.2 o successiva. Altrimenti Center V2 avrà solo gli allarmi di testo sulle attivazioni input.

#### Center V2

In questa sezione si può configurare la connessione a Center V2 e operazioni per effettuare.

**Server Center V2**

Attiva Link

Nome Host o Indirizzo IP:

Numero di Porta:

Nome Utente:

Password:

Cessa i messaggi della rilevazione di movimento da  Seleziona tutto  Telecamera 1  Telecamera 2

Cessa il messaggio dell'attivazione di input da  Seleziona tutto  Input 1  Input 2  Input 3  Input 4

Abilita il modo schedulazione

**selezione orario di schedulazione**

Span 1  :  ~  :  Il giorno prossimo

Span 2  :  ~  :  Il giorno prossimo

Span 3  :  ~  :  Il giorno prossimo

Weekend  Sabato e Domenica  Solo Domenica

Giorno Speciale (MM/DD)

01.  02.  03.  04.

05.  06.  07.  08.

09.  10.  11.  12.

**Status Connessione**

Stato: Disconnesso

Figura 4-20

Per abilitare la connessione Center V2.

1. **Attiva link:** Abilita il monitoraggio attraverso Center V2.
2. **Nome host o indirizzo IP:** Digitare il nome host o l'indirizzo IP di Center V2.
3. **Numero porta:** Abbinare la porta con la **Porta 2** di Center V2. Oppure tenere il valore predefinito 5551. Per i dettagli, vedere *8.1 Center V2*
4. **User Name:** Digitare uno username valido per accedere a Center V2.
5. **Password:** Digitare una password valida per accedere a Center V2.
6. Fare clic su **Applica**. Lo stato della connessione deve visualizzare "Connesso" insieme al tempo di connessione.

Nella pagina delle impostazioni di Center V2 è anche possibile trovare queste opzioni:

- **Cessa i messaggi della rilevazione di movimento da:** Arresta la notifica a Center V2 della rilevazione movimento dalle telecamere selezionate.
- **Cessa il messaggio dell'attivazione di input da:** Arresta la notifica a Center V2 della attivazione input dall'input selezionato.
- **Abilita il modo di schedulazione:** Avvia il monitoraggio tramite Center V2 sulla base della programmazione impostata nella sezione **Seleziona ora di schedulazione**. Fare riferimento a *4.5 Schedulazione registrazione* per le stesse impostazioni.

Per le impostazioni relative all'attivazione del monitoraggio mediante Center V2, vedere *4.1.2 Rilevazione del movimento*, *4.2.2 Impostazioni d'Input/Output* e *8.1 Center V2*.

## 4.3.4 VSM

Dopo un movimento o un evento attivato I/O, la stazione di monitoraggio centrale VSM può venire avvisata dagli allarmi di testo. Per il monitoraggio live mediante VSM, è necessario già avere un account iscritto su VSM.

### Impostazione Server Vital Sign Monitor

In questa sezione si può configurare la connessione a Server VSM e operazioni per effettuare.

**Server Vital Sign Monitor**

Attiva Link

Nome Host o Indirizzo IP:

Numero di Porta:

Nome Utente:

Password:

Cessa i messaggi della rilevazione di movimento da  Seleziona tutto  Telecamera 1  Telecamera 2

Cessa il messaggio dell'attivazione di input da  Seleziona tutto  Input 1  Input 2  Input 3  Input 4

Abilita il modo schedulazione

**selezione orario di schedulazione**

Span 1   ~   Il giorno prossimo

Span 2   ~   Il giorno prossimo

Span 3   ~   Il giorno prossimo

Weekend  Sabato e Domenica  Solo Domenica

Giorno Speciale (MM/DD)

01.  02.  03.  04.

05.  06.  07.  08.

09.  10.  11.  12.

**Status Connessione**

Stato: Disconnesso

Figura 4-21

Per abilitare la connessione VSM:

1. **Attiva link:** Abilita il monitoraggio mediante VSM.
2. **Nome host o indirizzo IP:** Digitare il nome host o l'indirizzo IP di VSM.

3. **Numero porta:** Abbinare la porta con la **Porta 2** di VSM. Oppure tenere il valore predefinito 5609. Per i dettagli, vedere *8.1 Center V2*
4. **User Name:** Digitare uno username valido per accedere a VSM.
5. **Password:** Digitare una password valida per accedere a VSM.
6. Fare clic su **Applica**. Lo stato della connessione deve visualizzare "Connesso" insieme al tempo di connessione.

Nella pagina delle impostazioni di VSM è anche possibile trovare queste opzioni:

- **Cessa i messaggi della rilevazione di movimento da:** Arresta la notifica a VSM della rilevazione movimento dalle telecamere selezionate.
- **Cessa il messaggio dell'attivazione di input da:** Arresta la notifica a VSM dell'attivazione input dall'input selezionato.
- **Abilita il modo di schedulazione:** Avvia il monitoraggio tramite VSM sulla base della programmazione impostata nella sezione **Seleziona ora di schedulazione**. Fare riferimento a *4.5 Schedulazione registrazione* per le stesse impostazioni.

Per le impostazioni relative all'attivazione del monitoraggio mediante VSM, vedere *4.1.3 Rilevazione del movimento*, *4.2.2 Impostazioni d'Input/Output* e *8.2 VSM*.

### 4.3.5 GV-GIS

GV-GIS con due connessioni è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

Mediante la connessione Internet, GV-Video Server con la funzione GPS abilitata può inviare dati GPS e video live a GV-GIS (Sistema di informazioni geografiche) per i servizi di tracciatura veicoli, verifica della località e monitoraggio live. GV-Video Server è in grado di connettere fino a 2 stazioni GV-GIS contemporaneamente.

Prima di configurare la connessione GV-GIS su questa pagina di informazioni, devono essere soddisfatte le seguenti condizioni:

- Deve essere creato su GV-GIS un account dell'iscritto.
- Connessione UMTS attivata su GV-Video Server (vedere 4.7.4 UMTS)
- Funzione GPS attivata su GV-Video Server (vedere 4.2.3 GPS/Wiegand)

Connection 1
Connection 2

## GV-GIS

In questa sezione puoi configurare la connessione al GV-GIS e i processi da eseguire.

**Server GV-GIS**

Attiva Link

Nome Host o Indirizzo IP:

Numero di Porta:

Nome Utente:

Password:

Abilita il modo schedulazione

**selezione orario di schedulazione**

Span 1  :  :  :  Il giorno prossimo

Span 2  :  :  :  Il giorno prossimo

Span 3  :  :  :  Il giorno prossimo

Weekend  Sabato e Domenica  Solo Domenica

Giorno Speciale (MM/DD)

01.  02.  03.  04.

05.  06.  07.  08.

09.  10.  11.  12.

**Status Connessione**

Stato: Disconnesso

Figura 4-22

Per abilitare la connessione GV-GIS:

1. **Attiva link:** Abilitare il monitoraggio mediante GV-GIS.
2. **Nome host o indirizzo IP:** Digitare il nome host o l'indirizzo IP di GV-GIS.
3. **Numero porta:** Abbinare la porta di comunicazione su GV-GIS. Oppure tenere il valore predefinito 3356.
4. **User Name:** Digitare uno username valido per accedere a GV-GIS.
5. **Password:** Digitare una password valida per accedere a GV-GIS.
6. **Abilita il modo di schedulazione:** Abilita il monitoraggio tramite GV-GIS sulla base della programmazione impostata nella sezione **Seleziona ora di schedulazione**. Fare riferimento a *4.5 Schedulazione registrazione* per le stesse impostazioni.
7. Fare clic su **Applica**. Lo stato della connessione deve visualizzare "Connesso" insieme al tempo di connessione.
8. Per stabilire una connessione sulla seconda stazione GV-GIS, fare clic sulla scheda **Connessione 2** e ripetere le fasi da 1 a 7 per le impostazioni.

Per le impostazioni relative all'attivazione del monitoraggio mediante GV-GIS, vedere *4.1.3 Rilevazione del movimento* e *4.2.2 Impostazioni d'Input/Output*.

Per i dettagli su GV-GIS, vedere *Manuale utente GV-GIS*.

### 4.3.6 Backup Center

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

La connessione a Backup Center consente di effettuare il backup di un'altra copia delle registrazioni e del log sistema su Backup Center mentre GV-Video Server conserva tali dati sul disco collegato.

#### Backup Center

In questa sezione puoi configurare la connessione al Backup Center e monitorare le prestazioni

---

##### Backup Center

Attiva Link

Nome Host o Indirizzo IP:

Numero di Porta:

Nome Utente:

Password:

Backup Video: Telecamera 1  Telecamera 2

Supporto Automatico Failover

Nome Host o Indirizzo IP:

Numero di Porta:

Nome Utente:

Password:

Abilita il modo schedulazione

---

##### selezione orario di schedulazione

Span 1  :  ~  :  Il giorno prossimo

Span 2  :  ~  :  Il giorno prossimo

Span 3  :  ~  :  Il giorno prossimo

Weekend  Sabato e Domenica  Solo Domenica

Giorno Speciale (MM/DD)

01.  02.  03.  04.

05.  06.  07.  08.

09.  10.  11.  12.

---

##### Status Connessione

Stato: Disconnesso

Figura 4-23

Per abilitare la connessione a Backup Center:

1. **Attiva link:** Abilitare la connessione a Backup Center.
2. **Nome host o indirizzo IP:** Digitare il nome host o l'indirizzo IP del Backup Center.

3. **Numero porta:** Abbinare la porta di comunicazione su Backup Center. Oppure tenere il valore predefinito 30000.
4. **User Name:** Digitare uno username valido per accedere al Backup Center.
5. **Password:** Digitare una password valida per accedere al Backup Center.
6. **Abilita il modo di schedulazione:** Abilita la connessione a Backup Center sulla base della programmazione impostata nella sezione **Seleziona ora di schedulazione**. Fare riferimento a *4.5 Schedulazione registrazione* per le stesse impostazioni.
7. Fare clic su **Applica**. Lo stato della connessione deve visualizzare "Connesso" insieme al tempo di connessione.

Se Backup Center ha un server di failover che fornisce i servizi di backup continui in caso di guasto a Backup Center, è possibile configurare la connessione al server di failover.

1. **Imposta la frequenza di aggiornamento:** Una volta scollegato GV-Video Server da Backup Center per il tempo specificato, GV-Video Server verrà diretto al server di failover.
2. **Supporto di failover automatico:** Abilita la connessione automatica al server di failover una volta interrotta la connessione tra GV-Video Server e Backup Center per il tempo specificato.
3. **Nome host o indirizzo IP:** Digitare il nome host o l'indirizzo IP del failover center.
4. **Numero porta:** Abbinare la porta di comunicazione sul failover server. Oppure tenere il valore predefinito 30000.
5. **User Name:** Digitare uno username valido per accedere al failover server.
6. **Password:** Digitare una password valida per accedere al failover server.
7. Fare clic su **Applica**.

### 4.3.7 Gateway Video

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

Per inviare le immagini video al Gateway video, attenersi alle seguenti istruzioni.

Figura 4-24

1. **Attiva link:** Abilitare la connessione al Gateway video.
2. **Nome host o indirizzo IP:** Digitare il nome host o l'indirizzo IP del Gateway video.
3. **Numero porta:** Abbinare la porta di comunicazione sul Gateway video. Oppure mantenere il valore predefinito 50000.
4. **User Name:** Digitare uno username valido per accedere al Gateway video.
5. **Password:** Digitare una password valida per accedere al Gateway video.
6. **Cessa i messaggi della rilevazione di movimento da:** Arresta l'invio dei video di rilevazione movimento dalla telecamera selezionata.
7. **Abilita il modo di schedulazione:** Abilita la connessione al Gateway video sulla base della programmazione impostata nella sezione **Seleziona ora di schedulazione**. Fare riferimento a *4.5 Schedulazione registrazione* per le stesse impostazioni.
8. Fare clic su **Applica**. Lo stato della connessione deve visualizzare "Connesso" insieme al tempo di connessione.

### 4.3.8 ViewLog Server

ViewLog Server è progettato per la funzione di riproduzione remota. Questo server consente di accedere remotamente ai file registrati salvati su GV-Video Server e di riprodurre il video usando il lettore di ViewLog.

Selezionare **Abilita** per abilitare il server integrato. Mantenere la porta predefinita **5552** o modificarla se necessario. Fare riferimento alla sezione *5.2.2 Riproduzione usando Remote ViewLog per i dettagli sulla riproduzione remota*.



**Impostazioni Server Viewlog**

In questa sezione si può configurare la connessione a Server Viewlog e operazioni per effettuare.

**Server Viewlog**

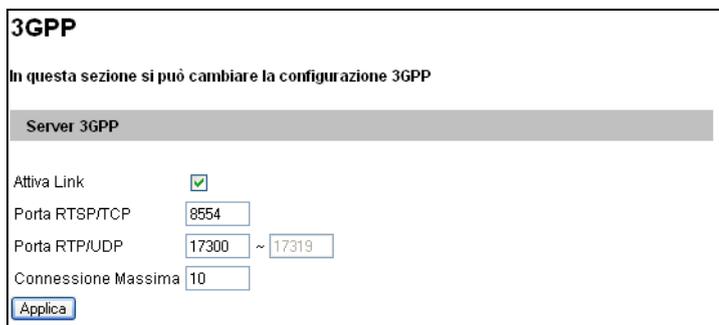
Abilita

Numero di Porta:

Figura 4-25

### 4.3.9 3GPP

Il server 3GPP abilita la trasmissione video e audio al cellulare abilitato 3G.



**3GPP**

In questa sezione si può cambiare la configurazione 3GPP

**Server 3GPP**

Attiva Link

Porta RTSP/TCP

Porta RTP/UDP  ~

Connessione Massima

Figura 4-26

- **Attiva link:** abilita il servizio 3GPP.
- **Porta RTSP/TCP:** Mantenere la porta predefinita 8554 oppure modificarla se necessario.
- **Porta RTP/UDP:** Mantenere l'intervallo predefinito da 17300 a 17319, oppure modificarlo se necessario. Il numero di porte utilizzabili è limitato a 20.
- **Connessione max:** Impostare il numero massimo di connessioni al GV-Video Server. Il valore massimo è 20.

Per i dettagli sul monitoraggio remoto con i cellulari, vedere *10.4 Cellulare 3G*.

## 4.4 Monitoraggio

La registrazione può essere avviata manualmente, tramite pianificazione oppure attivata da input.

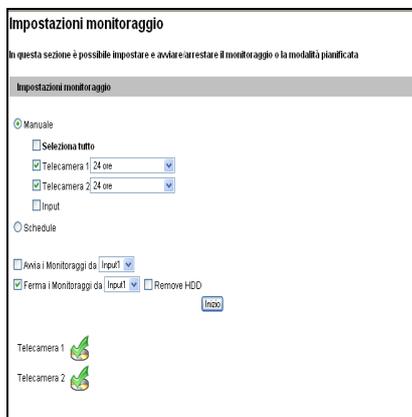


Figura 4-27

**[Manuale]** Attiva manualmente la rilevazione movimento e il monitoraggio dell'input. Selezionare una delle seguenti opzioni, quindi fare clic sul pulsante **Start**.

- **Seleziona tutto:** Avvia manualmente la registrazione e il monitoraggio dell'input.
- **Telecamera x:** Avvia manualmente la registrazione. Selezionare la telecamera e la modalità di registrazione.
- **Input:** Avvia manualmente il monitoraggio dell'input. Quando gli input sono attivati, anche la telecamera e l'output associato saranno attivati per la registrazione e l'invio degli avvisi. Fare riferimento alla sezione 4.2.2 *Impostazioni d'Input/Output* per le impostazioni dell'output.

**[Schedulazione]** Il sistema avvia la registrazione e il monitoraggio dell'input sulla base del programma impostato. Per le impostazioni di programmazione, vedere 4.5 *Schedulazione programmazione*.

**[Avvia i monitoraggi da Input X]** Avvia il monitoraggio in base all'input assegnato. Se viene attivato l'input assegnato, il sistema risponderà in base alla registrazione o alle impostazioni di monitoraggio dell'input nelle opzioni **Manuale** o **Schedulazione**.

**[Ferma i monitoraggi da Input X]** Arresta il monitoraggio in base all'input assegnato. Quando viene attivato di nuovo l'input assegnato, il sistema arresta il monitoraggio.

- **Rimuovi disco rigido:** Quando viene arrestato il monitoraggio con lo scatto dell'input, il disco rigido verrà anch'esso rimosso dal sistema per la registrazione.

### [Icona stato telecamera]



: Registrazione manuale



: Schedulazione di registrazione



: In standby



: Abilitato per la rilevazione del movimento e per l'attivazione dell'input

## 4.5 Schedulazione registrazione

La schedulazione viene fornita per attivare la registrazione e il monitoraggio I/O in un'ora specifica ogni giorno.

### 4.5.1 Impostazioni della registrazione pianificata

Per ogni telecamera è possibile impostare diverse schedulazioni di monitoraggio.

#### Impostazioni della schedulazione di registrazione

In questa sezione si può configurare l'orario di schedulazione.

selezione orario di schedulazione

<input type="checkbox"/> Span 1	24 ore	00	00	~	00	00	Il giorno prossimo
<input type="checkbox"/> Span 2	24 ore	00	00	~	00	00	Il giorno prossimo
<input type="checkbox"/> Span 3	24 ore	00	00	~	00	00	Il giorno prossimo
<input type="checkbox"/> Weekend	24 ore	<input checked="" type="radio"/> Sabato e Domenica <input type="radio"/> Solo Domenica					
<input type="checkbox"/> Giorno Speciale	24 ore	(MM/DD)					
	01.	02.	03.	04.			
	05.	06.	07.	08.			
	09.	10.	11.	12.			

Figura 4-28

- **Span 1- Span 3:** Impostare una differente modalità di registrazione per ciascuna cornice oraria durante la giornata. Ogni giornata può essere divisa in tre fasce orarie, rappresentate da Span 1 a Span 3. Le impostazioni delle fasce orarie funzioneranno da lunedì a domenica.
- **Weekend:** Abilitare questa opzione per avere un monitoraggio che duri tutto il giorno durante il weekend e selezionare una modalità di registrazione da usare. Definire se il proprio weekend include **sabato e domenica** o **soltanto domenica**.
- **Giorno speciale:** Impostare la modalità di registrazione in un giorno specificato.

---

**Nota:** Nella Schedulazione registrazione e nella schedulazione monitoraggio I/O, se le impostazioni del giorno speciale entrano in conflitto con quelli dello Span 1-3 o del weekend, il giorno speciale ottiene la priorità.

---

## 4.5.2 Impostazioni del monitoraggio I/O

Si può impostare la schedulazione affinché abbia inizio il monitoraggio I/O.

Figura 4-29

- **Span 1-3:** Impostare differenti fasce orarie durante il giorno per abilitare il monitoraggio I/O. Ogni giornata può essere divisa in tre fasce orarie, rappresentate da Span 1 a Span 3. Le impostazioni delle fasce orarie funzioneranno da lunedì a domenica.
- **Weekend:** Abilitare questa opzione per avere un monitoraggio che duri tutto il giorno durante il weekend e selezionare se il weekend include **sabato e domenica** o **solo domenica**.
- **Giorno speciale:** Abilita il monitoraggio I/O in un giorno specifico.

## 4.6 ViewLog remoto

Con la funzione ViewLog remoto si possono riprodurre sulla rete TCP/IP i file registrati di GV-Video Server.

L'utente al primo uso deve installare il programma ViewLog remoto dal DVD del software. Per l'accesso remoto a GV-Video Server, il **ViewLog Server** integrato nell'unità deve essere abilitato. Fare riferimento alla sezione 4.3.6 *ViewLog Server*.

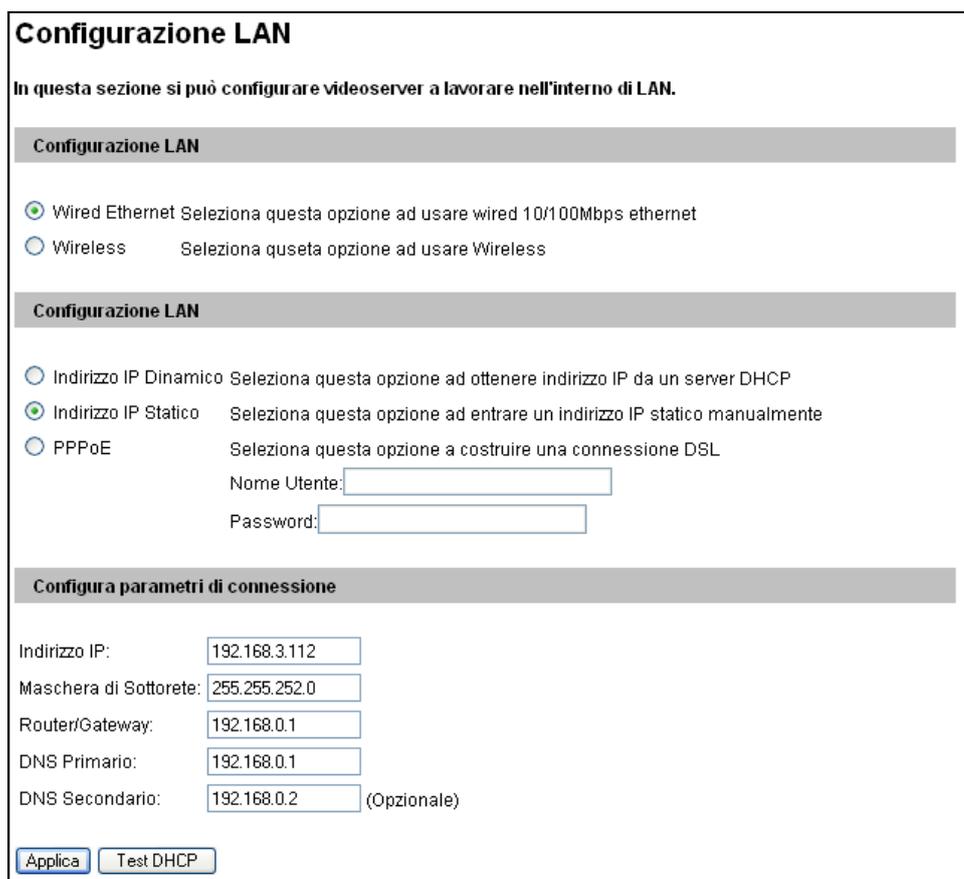
Fare riferimento alla sezione 5.2.2 *Riproduzione usando ViewLog remoto* per i dettagli sul collegamento a GV-Video Server per la riproduzione.

## 4.7 Rete

La sezione Rete include alcune configurazioni fondamentali della rete che abilitano GV-Video Server alla connessione ad una rete TCP/IP.

### 4.7.1 LAN

In base all'ambiente di rete, selezionare tra IP statico, DHCP e PPPoE.



**Configurazione LAN**

In questa sezione si può configurare videosever a lavorare nell'interno di LAN.

**Configurazione LAN**

Wired Ethernet Seleziona questa opzione ad usare wired 10/100Mbps ethernet

Wireless Seleziona questa opzione ad usare Wireless

**Configurazione LAN**

Indirizzo IP Dinamico Seleziona questa opzione ad ottenere indirizzo IP da un server DHCP

Indirizzo IP Statico Seleziona questa opzione ad entrare un indirizzo IP statico manualmente

PPPoE Seleziona questa opzione a costruire una connessione DSL

Nome Utente:

Password:

**Configura parametri di connessione**

Indirizzo IP:

Maschera di Sottorete:

Router/Gateway:

DNS Primario:

DNS Secondario:  (Opzionale)

Figura 4-30

#### [Configurazione LAN]

In base all'ambiente di rete, selezionare **Wired Ethernet** o **Wireless**.

Prima di abilitare **Wireless**, impostare la **configurazione WLAN**. Fare riferimento alla sezione 4.7.2 *Modalità Client Wireless per i dettagli*.

**[Configurazione LAN]**

- **Indirizzo IP dinamico:** L'ambiente di rete ha un server DHCP.

Questa opzione deve essere abilitata solo se si conosce l'indirizzo IP che GV-Video Server otterrà dal server DHCP, oppure se si è ottenuto un nome dominio dal provider di servizi DDNS che connette sempre l'indirizzo IP dinamico dell'unità.

- **Indirizzo IP statico:** Assegnare un indirizzo IP statico o dinamico al GV-Video Server. Digitare i parametri TCP/IP e DNS del GV-Video Server nella sezione in basso "Configura parametri di connessione".

- **PPPoE:** L'ambiente di rete è una connessione xDSL. Digitare Username e password fornite dall'ISP per stabilire la connessione.

Se viene usata la connessione xDSL dell'unità con gli indirizzi IP dinamici, è necessario utilizzare la funzione DDNS per ottenere un nome dominio che collega per prima cosa l'indirizzo IP dinamico dell'unità.

**[Configurare i parametri di connessione]**

Digitare l'indirizzo IP di GV-Video Server, la Maschera di sottorete, il Router/Gateway, il server DNS Primario e il server DNS Secondario.

Parametri	Predefinite
Indirizzo IP	192.168.0.10
Maschera di sottorete	255.255.255.0
Router/Gateway	192.168.0.1
Server DNS primario	192.168.0.1
Server DNS secondario	192.168.0.2

Per i dettagli sulle impostazioni del Server DNS dinamico, vedere *4.7.3 Impostazioni TCP/IP avanzate* .

## 4.7.2 Modalità Client Wireless

È necessario un adattatore wireless LAN USB per usare la funzione wireless. Per gli adattatori LAN supportati, vedere *Appendice A*.

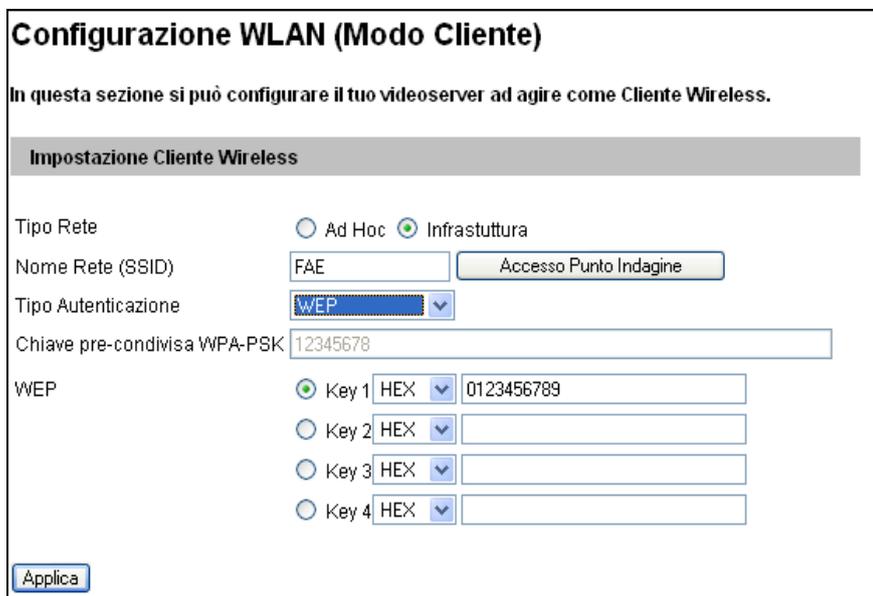


Figura 4-31

- **Tipo di rete:** Selezionare la modalità di rete **Ad Hoc** o **infrastruttura**.
  - ⊙ **Infrastruttura:** Mediante l'access point per il collegamento a Internet. Questa modalità fornisce un accesso wireless a Internet o alla condivisione dei dati sotto un ambiente precedentemente cablato.
  - ⊙ **Ad Hoc:** Una modalità peer-to-peer. Questa modalità consente la connessione agli altri computer mediante una scheda WLAN e non ha bisogno di un access point per la connessione tra i vari terminali.
- **Nome rete (SSID):** Il SSID (Service Set Identify) è un nome univoco che identifica una particolare rete cablata. Digitare il SSID del gruppo LAN wireless o l'access point a cui si sta per connettersi.
  - ⊙ **Indagine dell'access point:** Fare clic su questo pulsante per cercare tutti gli access point disponibili (modalità infrastruttura) e le stazioni wireless (Modalità ad hoc) entro la portata della scheda WLAN.
- **Tipo di autenticazione:** Selezionare una di queste autenticazioni di rete e criptazioni di dati: **Disabilita**, **WEP**, **WPAPSK-TKIP**, **WPAPSK-AES**, **WPA2PSK-TKIP** o **WPA2PSK-AES**.
  - ⊙ **Disabilitato:** All'interno della rete wireless non sono necessarie autenticazioni.

- ⊙ **WEP (Wired Equivalent Privacy):** Un tipo di crittazione dati. Digitare fino a quattro chiavi WEP nel formato HEX o ASCII. Notare che se si utilizza il formato HEX, sono valide solo cifre da 0 a 9 e lettere dalla A alla F.
- ⊙ **WPAPSK-TKIP e WPA2PSK-TKIP:** Digitare WPA-PSK (Pre-Shared Key) per la crittazione dati.
- ⊙ **WPAPSK-AES e WPA2PSK-AES:** Digitare WPA-PSK (Pre-Shared Key) per la crittazione dati.

---

**Nota:** Le impostazioni di crittazione devono corrispondere a quelle usate dagli Access Point o dalle stazioni wireless che si desidera associare.

---

### 4.7.3 Impostazioni TCP/IP avanzate

Questa sezione presenta le impostazioni TCP/IP avanzate, incluso il server DDNS, la porta HTTP, la porta streaming e UPnP.

#### TCP/IP Avanzato

In questa sezione puoi settare la configurazione avanzata TCP/IP

**Impostazioni Server DNS Dinamico**

In questa sezione si può configurare il tuo videosever ad ottenere un nome dominio usando IP dinamico.

Abilita

Fornitore di Servizio: Geovision DDNS Server es: [Iscrivi Server DDNS Geovision](#)

Nome Host:

Nome Utente:

Password:

Orario aggiornato: [aggiorna](#)

**Impostazioni Porta HTTP**

In questa sezione si può cambiare il numero default (80) di porta HTTP a ogni porta che è tra 1024-65535. E' un modo semplice per aumentare la sicurezza di sistema usando la mappatura di porta. Si può configurare la connessione HTTP ad ogni porta alternativa.

Porta HTTP:

**Impostazioni della Porta Streaming di Video Server**

In questa sezione si può configurare la connessione streaming da una porta determinata. L'impostazione default è 10000.

Porta VSS:

**Impostazioni UPnP**

In questa sezione si può abilitare o disabilitare funziona UPnP.

UPnP:  Abilita  Disabilita

Figura 4-32

#### [Impostazioni server DNS dinamico]

Il DDNS (Dynamic Domain Name System) fornisce un modo comodo per accedere a GV-Video Server quando si usa un IP dinamico. DDNS assegna un nome dominio al GV-Video server in modo che l'amministratore non debba preoccuparsi di verificare che l'indirizzo IP assegnato dal server DHCP o dall'ISP (nella connessione xDSL) non sia cambiato.

Prima di abilitare la funzione DDNS, l'amministratore deve aver applicato un nome host al sito web del provider di servizi DDNS. Ci sono due provider elencati nel GV-Video Server: GeoVision DDNS Server e DynDNS.org.

**Per abilitare la funzione DDNS:**

1. **Abilita:** Abilita la funzione DDNS.
2. **Provider di servizi:** Selezionare il provider di servizi DDNS con cui si è registrati.
3. **Nome host:** Scrivere il nome host usato per il collegamento a GV-Video Server. Per gli utenti di GeoVision DDNS Server, non è necessario riempire il campo perché il sistema rileverà automaticamente il nome host.
4. **User Name:** Digitare il nome utente utilizzato per abilitare il servizio dal DDNS.
5. **Password:** Digitare la password utilizzata per abilitare il servizio dal DDNS.
6. Fare clic su **Applica**.

**[Impostazioni porta HTTP]**

La porta HTTP consente di collegare GV-Video Server al web. Per l'integrazione di sicurezza, l'amministratore può nascondere il server dalla porta HTTP cambiando il numero 80 della porta predefinita HTTP con un numero differente nell'intervallo che va da 1024 a 65535.

**[Impostazioni della porta streaming del videosever]**

La porta VSS consente di collegare GV-Video Server a GV-System. 10000 è l'impostazione predefinita.

**[Impostazioni UPnP]**

UPnP (Universal Plug & Play) è un'architettura di rete che fornisce compatibilità tra gli apparecchi collegati, il software e le periferiche degli oltre 400 fornitori che fanno parte dello Universal Plug and Play Forum. Significa che sono elencati nella tabella dei dispositivi di rete del sistema operativo (come Windows XP) supportato da questa funzione. Abilitando questa funzione è possibile connettersi direttamente a GV-Video Server facendo clic sul GV-Video Server elencato nella tabella dei dispositivi di rete.

## 4.7.4 UMTS

UMTS sta per Universal Mobile Telephone System. UMTS è la banda larga di terza generazione (3G), trasmissione di testi a pacchetto, voce digitalizzata, video e file multimediali trasmessi a velocità superiori ai 2 megabit al secondo. UMTS offre una serie costante di servizi agli utenti di computer portatili e di cellulari, a prescindere da dove si trovano in tutto il mondo.

Una volta collegato un dispositivo mobile a banda larga (che supporta UMTS, HSDPA, ecc.) alla porta USB del pannello posteriore e abilitata la funzione UMTS, GV-Video Server può avere accesso alla banda larga wireless. Per i dispositivi mobili a banda larga supportati, vedere *Appendice B*.

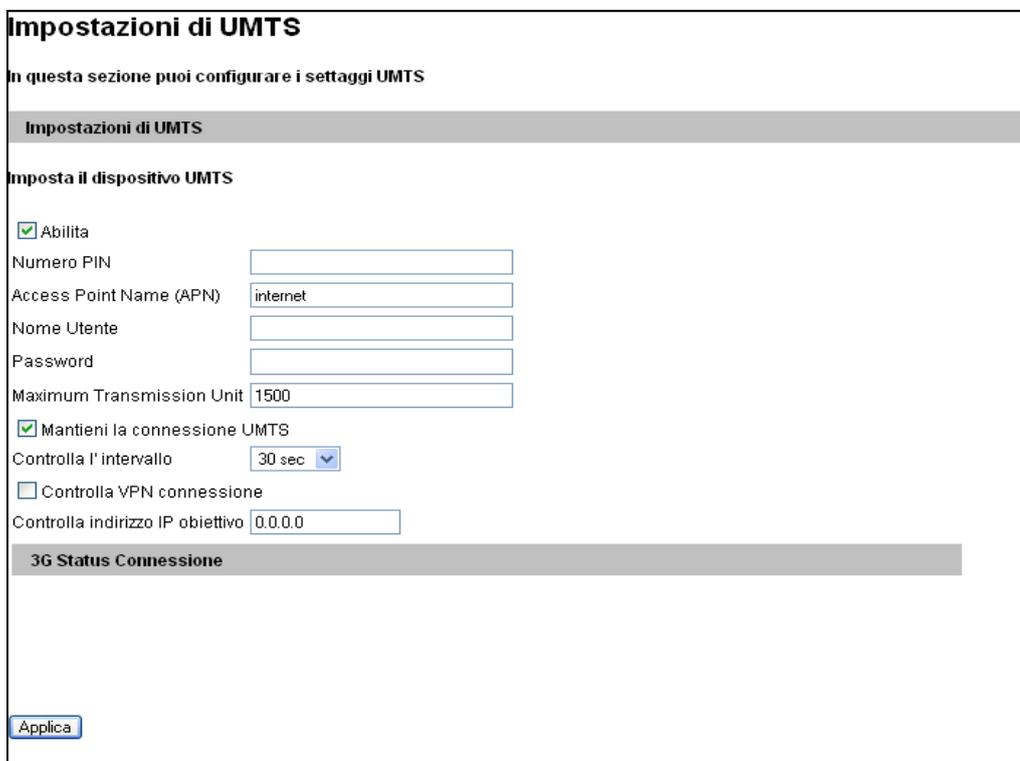


Figura 4-33

- **Numero PIN:** Digitare il numero di PIN che viene fornito dal proprio operatore di rete.
- **Nome dell'access point (APN):** Digitare il nome dell'Access Point che viene fornito dal proprio operatore di rete.
- **Username:** Digitare una username valida per abilitare il servizio UMTS dal proprio operatore di rete.
- **Password:** Digitare una password valida per abilitare il servizio UMTS dal proprio operatore di rete.

- **Indirizzo IP:** L'indirizzo IP di GV-Video Server verrà visualizzato una volta abilitato il dispositivo UMTS. La volta successiva che si desidera accedere a GV-Video Server, è necessario inserire nel proprio browser l'indirizzo IP. Se la connessione UMTS che si utilizza ha un indirizzo IP dinamico, prima è necessario usare la funzione DDNS per ottenere un nome di dominio collegato all'indirizzo IP mutante di GV-Video Server. Per i dettagli sul DDNS, vedere *4.7.3 Impostazioni avanzate TCP/IP*.
- **Unità di trasmissione massima:** Digitare l'unità di trasmissione massima (MTU). Il valore predefinito è 1500.
- **Conserva connessione UMTS:** Selezionare questa opzione per verificare lo stato della connessione UMTS e utilizzare l'elenco a discesa per specificare il tempo desiderato per verificare la licenza. GV-Video Server stabilirà nuovamente la connessione se viene rilevata una disconnessione.
- **Verifica connessione VPN:** (Questa funzione è disponibile solo per GV-VS02A, GV-VS04A e GV-VS12). Selezionare questa opzione per verificare lo status di connessione del VPN (Virtuale Private Network). Per controllare l'indirizzo IP, digitare l'indirizzo IP target nel campo **Verificare indirizzo IP target**.
- **Status connessione 3G:** (Questa funzione è disponibile solo per GV-VS02A, GV-VS04A e GV-VS12). Indica lo stato della connessione UMTS o VPN.

### 4.7.5 Multicast

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02** (Versione firmware 1.46), **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive) e **GV-VS04A**.

Il multicast fornisce un meccanismo che serve ad inviare un singolo stream audio e video a un gruppo di host. Solo gli host che sono entrati in un gruppo multicast possono inviare e ricevere gli stream multicast. Gli stream multicast sono inviati solo agli host di una rete locale.

La pagina di configurazione fornisce due impostazioni. Una consente a GV-Video Server di accedere a un gruppo multicast. L'altra consente a GV-Video Server di ricevere trasmissioni audio dagli altri host del gruppo multicast.

---

**IMPORTANTE:** Per gli utenti di GV-VS02, la funzione Multicast funziona solo quando la risoluzione video è impostata su CIF (360 x 240 / 360 x 288) o QCIF (176 x 112 / 176 x 144).

---

### Impostazioni Multicast

In questa sezione puoi configurare le impostazioni multicast del Video Server.

**Impostazioni Multicast**

Abilita:

Nome Host Multicast:

Periodo Aggiornamento Informazioni Multicast:  Secondi

IP Dati Multicast:

Porta Dati Multicast:

Multicast Video:  Telecamera 1  Telecamera 2

Multicast Audio:  Telecamera 1  Telecamera 2

Abilita la Crittografia

Chiave di Cifratura:

Attiva il Ritorno Audio

Assegna l'IP al ricevitore Audio:

Assegna la Porta al ricevitore Audio:

*Figura 4-34*

- **Nome host multicast:** Nominare il GV-Video Server di un gruppo multicast.
- **Periodo aggiornamento informazioni Multicast:** Impostare la lunghezza di tempo tra ciascun aggiornamento di stream multicast.
- **IP dati multicast:** Digitare l'indirizzo IP usato per il multicasting. L'indirizzo IP predefinito è 224.1.1.2.
- **Porta dati multicast:** Digitare la porta usata per il multicasting. Il valore predefinito è 8300.
- **Multicast video:** Selezionare la telecamera che invia il suo video mediante multicast.
- **Multicast audio:** Selezionare l'audio che viene inviato mediante multicast.
- **Abilita la crittografia:** Abilitare questa opzione e digitare la chiave di criptazione per rendere sicuri gli stream multicast. Gli host del gruppo multicast devono inserire la chiave di accesso agli stream video e audio.
- **Abilita il ritorno audio:** Abilitare questa opzione per ricevere la trasmissione audio dagli host nel gruppo multicast. Specificare l'indirizzo IP e il numero porta dove ricevere la trasmissione audio. L'indirizzo IP predefinito è 224.1.1.3 e il numero della porta è 8400.

Per effettuare il multicast e ascoltare la trasmissione audio, vedere *4.1.1 Multicast*.

### 4.7.6 Filtro IP

L'Amministratore può impostare il filtro IP per limitare l'accesso a GV-Video Server.

#### Impostazione Filtro IP

In questa sezione si può permettere o negare la connessione rete che è sull'elenco di tabella.  
( Solamente 4 filtri sono supportati.)

**IP Filtro**

Abilita Filtro IP

Nr.	Gamma di Indirizzo IP in formattato CIDR	Azione	Personalizza
Filtro IP non è configurato ancora			

IP Filtrato:  ex: 192.168.1.2 or 192.168.1.0/24

Azione da prendere:

*Figura 4-35*

Per abilitare la funzione Filtro IP:

1. **Abilita filtro IP:** Abilita la funzione di filtro IP.
2. **IP filtrato:** Digitare l'indirizzo IP a cui si desidera limitare l'accesso.
3. **Azioni da intraprendere:** Selezionare l'azione **Consenti** o **Nega** da intraprendere per gli indirizzi IP specificati.
4. Fare clic su **Applica**.

## 4.8 Gestione

La sezione Gestione include le impostazioni di data e ora, il dispositivo di archiviazione di massa USB e lo user account. È anche possibile visualizzare la versione del firmware ed eseguire alcune operazioni del sistema.

### 4.8.1 Impostazione data e ora

Le impostazioni di data e ora servono per la sovrapposizione di tali dati sull'immagine.

#### Impostazioni Data e Orario

In questa sezione si può configurare orario e data o basta sincronizzare con un server NTP.

**Data e Orario su Videosever**

Mon Feb 8 17:37:47 2010

**Zona Orario**

(GMT+08:00) China,Hong Kong,Australia Western,Singapore,Taiwan,Russia ▼

Abilita Orario di Risparmio della Luce Giornaliera

Inizio  (MM/dd/hh/mm)

Fine  (MM/dd/hh/mm)

**Sincronizzato con Network Time Server**

Sincronizzato con Network Time Server(NTP)

Nome Host o Indirizzo IP:

Periodo aggiornato: 24 ore; Orario aggiornato: AM 15:10

**Sincronizzato con il tuo computer o modifica manualmente**

Modifica manualmente

Data  (yyyy/mm/dd)

Orario  (hh:mm:ss)

Sincronizzato con il tuo computer

**Impostazione di overlay data & orario**

Mostra data come  ▼

(Questo è un formattato di data dove yyyy è l'anno in 4 digit o yy in 2 digit, mm è il mese, e dd è il giorno)

Display ordine  Data prima di orario (Ex.2007/05/21 17:00:00)

Orario prima di data(Ex.17:00:00 2007/05/21)

Figura 4-36

**[Data e ora su Video server]** Visualizza la data e l'ora correnti su GV-Video Server.

**[Zona orario]** Imposta il fuso orario locale. Selezionare **Abilita orario di risparmio della luce giornaliera** per regolare automaticamente GV-Video per l'ora legale. Digitare l'Inizio e la Fine per abilitare tale funzione.

Vedere anche *5.2.4 Riproduzione di eventi di orario di risparmio della luce giornaliera*.

**[Sincronizzato con un Time Server]** Come impostazione predefinita, GV-Video Server usa il timeserver di [time.windows.com](http://time.windows.com) per aggiornare automaticamente il suo orologio interno ogni 24 ore. È anche possibile cambiare il nome host o l'impostazione IP per il timeserver di interesse.

**[Sincronizzato con il tuo computer o modifica manualmente]** Modifica manualmente data e orario di GV-Video Server. Oppure, sincronizzare data e orario di GV-Video server con quelli del computer locale.

**[Impostazione di overlay data e orario]** Seleziona il formato di visualizzazione di data e orario che viene sovrapposto all'immagine. Affinché questa funzione sia attiva, è anche necessario abilitare **Overlaid con stampa di data** e **Overlaid con stampa di orario** in figura 4-3.

## 4.8.2 Impostazioni mappe GPS

Questa funzione è disponibile solo per **GV-VS02** (versione hardware 2.0), **GV-VS02A**, **GV-VS04A** e **GV-VS12**.

GV-Video Server supporta il GPS (Global Positioning System) per la tracciatura attiva dei veicoli e la verifica delle posizioni. La posizione dei veicoli verrà tracciata da Google Maps. Prima di utilizzare Google Maps, è necessario iscriversi per ottenere una chiave API Google Maps. Quindi, inserire la chiave API registrata, la longitudine e la latitudine del GV-Video Server e il nome della posizione per abilitare questa funzione.

Se GV-Video Server viene installato su un veicolo attivo, non è necessario inserire **Latitudine** e **Longitudine** predefinite dato che la posizione del veicolo verrà tracciata dal GPS. Tuttavia, se GV-Video Server ha una posizione fissa senza funzione GPS, è necessario inserire la sua **Longitudine** e **Latitudine** in modo che su Google Maps possa essere visualizzata la sua collocazione corretta.

### Mappe GPS

In questa sezione puoi configurare le impostazioni di Mappe GPS.

**Impostazioni di Mappe GPS**

Si iscrive per una chiave API di Mappe Google	<a href="#">Connetti a API di Mappe Google</a>
Chiave API di Mappe Google	<input type="text" value="ABQIAAAAGwMX0Sq4HjCG1rdJwIS"/>
Longitudine	<input type="text" value="121.56443"/> (Ex.121.565=E121.565. -10.25=W10.25)
Latitudine	<input type="text" value="25.03367"/> (Ex.25.081=N25.081. -10.25=S10.25)
Nome Locazione	<input type="text" value="Taipei 101"/>

Figura 4-37

Per i dettagli sull'applicazione GPS, vedere 6.3 *Tracciatura GPS*.

### 4.8.3 Impostazione memorizzazione

In base al file system Linux ext3, GV-Video Server supporta dispositivi esterni d'archiviazione di massa USB per la registrazione video e audio. Di norma, i dispositivi d'archiviazione di massa USB sono pronti per il sistema operativo Windows. Quindi, è necessario formattare i dispositivi usando le seguenti impostazioni d'archiviazione. Dopo avere eseguito la formattazione, i dispositivi d'archiviazione saranno pronti all'uso col sistema operativo Linux OS di GV-Video Server.

## Impostazione Memorizzazione

In questa sezione si può configurare la memorizzazione di disco ad a archiviare video e eventi.

**Impostazione Memorizzazione**

**Abilita riciclo**  
 Ferma la registrazione e il riciclo di disco quando lo spazio libero su disco è più piccolo di 256M

**Tieni giorni (1-255)** 30

**Informazione Disco**

Dsico Nr.	Grandezza Totale	Grandezza Usata	Spazio Libero	Utilizzazione	Rimuovi	Formato
Disk11	0.000	0.000	0.000	0%	<input type="button" value="Rimuovi"/>	<input type="button" value="Formato"/>

**Informazione Divisoria**

Dsico Nr.	Nr. Divisorio	Grandezza Totale	Grandezza Usata	Spazio Libero	Utilizzazione	Formato
No HDD connesso						

(Unità: Gigabyte)

Figura 4-38

#### [Impostazioni storage]

Se viene selezionata l'opzione **Abilita riciclo**, se lo spazio di archiviazione di massa USB è inferiore allo spazio specificato, il sistema scriverà i dati su un altro dispositivo o sovrascriverà sui file più vecchi registrati.

Se l'opzione **Abilita riciclo** non viene selezionata, il sistema si arresterà una volta raggiunto lo spazio specificato.

- **Tieni giorni (1-255):** Specificare il numero di giorni in cui i file devono essere conservati, da 1 a 255 giorni. Se viene selezionato sia **Tieni giorniche** **Abilita riciclo** il sistema applica la condizione che si verifica per prima. Ad esempio, se il quantitativo minimo di spazio di archiviazione viene raggiunto prima dei giorni designati per il mantenimento, avviene prima il riciclo.

#### **[Informazione disco]**

Questa sezione mostra i dettagli dei dispositivi di archiviazione collegati.

#### **[Informazioni partizione]**

Questa sezione mostra i dettagli della partizione dispositivi di archiviazione collegati.

#### **Per aggiungere un dispositivo di archiviazione di massa USB:**

1. Collegare il dispositivo a GV-Video Server.
2. Fare clic sul tasto **Formatta**.

Al termine della formattazione, saranno visualizzate le informazioni di partizione. Lo spazio massimo per una partizione è di 200 GB.

#### **Per rimuovere un dispositivo di archiviazione di massa USB:**

1. Cliccare sul tasto **Rimuovi**.
2. Quando viene chiesto di confermare l'azione, fare clic su **Sì**. La pagina verrà aggiornata e le informazioni sulla partizione cancellate.
3. Rimuovere il dispositivo da GV-Video Server.

---

#### **Nota:**

1. Se è stato selezionato **Abilita riciclo** lo spazio del dispositivo di storage di massa USB deve essere superiore allo spazio specificato in **Ferma la registrazione e il riciclo di disco quando lo spazio libero su disco è più piccolo di x**. In caso contrario, non verrà registrato nessun video.
  2. I dati di registrazione potrebbero andare persi se si rimuove il dispositivo di archiviazione di massa USB durante la registrazione.
  3. Se non si rimuove il dispositivo di archiviazione di massa USB adeguatamente, i dati non possono essere letti su un altro computer. In questo caso, reinserire il dispositivo di archiviazione nel GV-Video Server. Il sistema riparerà i dati automaticamente. Quando il sistema operativo ripara i dati, il campo Rimuovi visualizzerà "Riparazione".
-

#### 4.8.4 Account Utente

È possibile cambiare il nome di accesso e la password di Amministratore, Ospite e utente del server FTP.

- Il login e la password predefiniti dell'amministratore predefinito sono **admin**.
- Il login e la password predefiniti per l'ospite sono **guest**. Per consentire a un utente ospite di accedere senza inserire nome e password, selezionare **Disabilita autenticazione per account guest**.
- Il login e la password predefiniti per il server FTP sono **videoserver**.

**Account Utente**

In questa sezione si può cambiare account e password di amministratore

**Account Amministratore**

Nome Utente:

Vecchio Password:

Nuovo Password:

Conferma Password:

**Account Utente Guest**

Figura 4-39

## 4.8.5 Registro informazioni

La sezione **Cronologia dell'orario di booting del sistema** contiene tutti gli orari di avvio di GV-Video Server. L'orario di avvio viene registrato sul disco rigido, quindi le informazioni sono disponibili solo quando a GV-Video Server è collegato un disco rigido.

La sezione **Log sistema** contiene dati usati dal personale di servizio per l'analisi dei problemi.



Figura 4-40

## 4.8.6 Log sistema

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

Il Log sistema registra gli eventi nei quattro tipi di log: **Evento sistema**, **Evento monitorato**, **Evento I/O** e **Evento Login/Logout**. Con Log sistema, è possibile cercare ottenere le informazioni dettagliate di un evento. Per usare il log sistema, è necessario connettere a GV-Video Server un disco rigido.

1. Per chi usa il Log sistema per la prima volta, fare clic prima su **Crea** per creare un database del log sistema (file di accesso) sul disco rigido collegato.

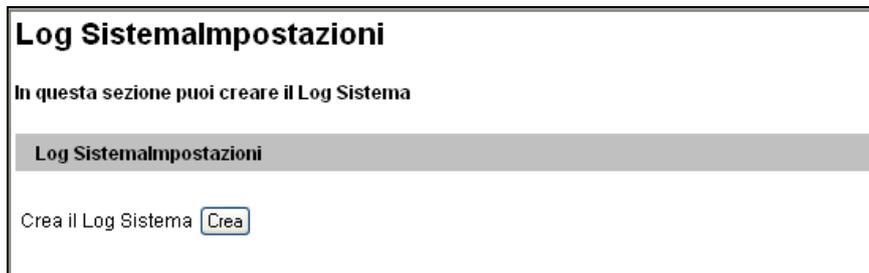


Figura 4-41

**Nota:** Se sul disco rigido è stato creato il Log sistema, fare clic su **Crea di nuovo** per pulire il log sistema.

2. Selezionare il tipo log **Evento sistema**, **Evento monitorato**, **Evento I/O** e **Evento Login/Logout** dal menu di sinistra dell'interfaccia web.
3. Selezionare i criteri del filtro. Ad esempio, desideriamo conoscere le informazioni di login e logout durante un periodo di tempo specifico.
4. Fare clic su **Interrogazione**. I risultati del filtro possono essere come nella figura in basso.

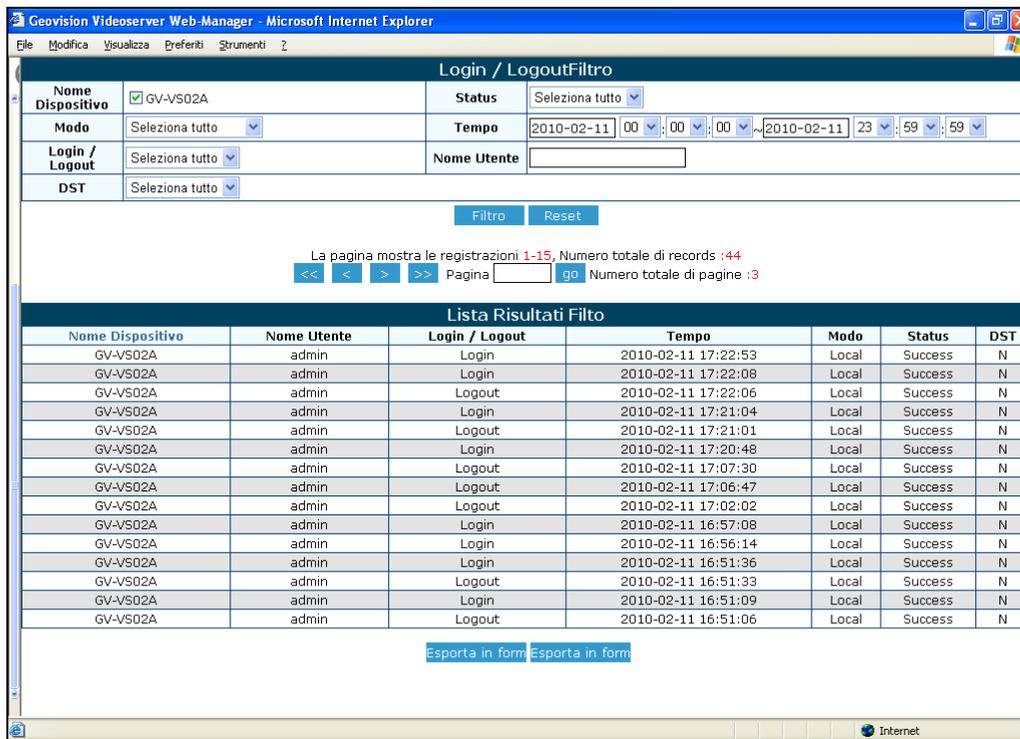
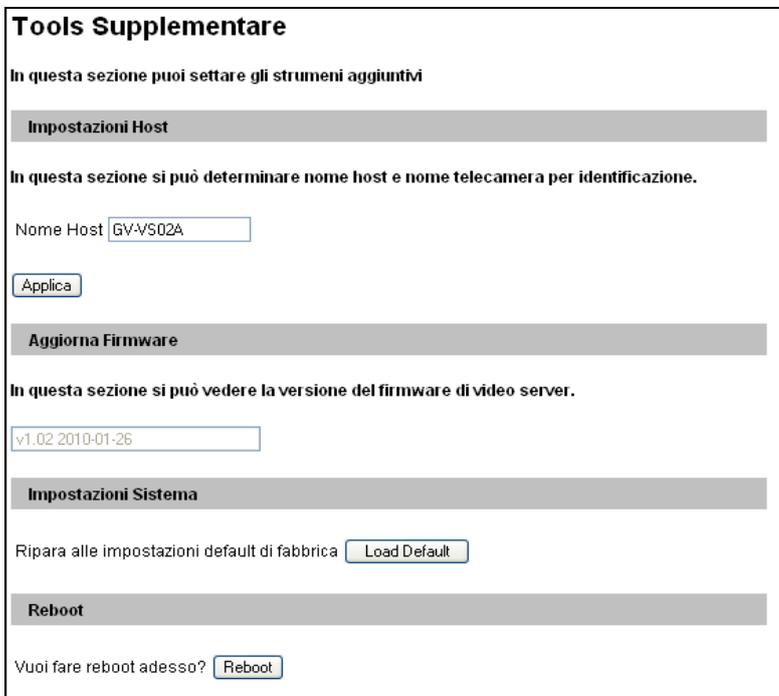


Figura 4-42

## 4.8.7 Strumenti

Questa sezione consente di eseguire alcune operazioni del sistema e visualizzare la versione del firmware.



**Tools Supplementare**

In questa sezione puoi settare gli strumenti aggiuntivi

**Impostazioni Host**

In questa sezione si può determinare nome host e nome telecamera per identificazione.

Nome Host

**Aggiorna Firmware**

In questa sezione si può vedere la versione del firmware di video server.

**Impostazioni Sistema**

Ripara alle impostazioni default di fabbrica

**Reboot**

Vuoi fare reboot adesso?

Figura 4-43

**[Impostazioni host]** Inserire un nome descrittivo per GV-Video Server.

**[Aggiornamento firmware]** Questo campo visualizza le informazioni del firmware del GV-Video Server.

**[Impostazioni sistema]** Facendo clic su **Carica predefinito** GV-Video Server ripristinerà le impostazioni di fabbrica. Il LED pronto sul pannello frontale si spegnerà. Attendere finché il LED Pronto non si accende e riaccedere al server.

---

**Nota:** Una volta applicata la funzione predefinita, sarà necessario configurare di nuovo le impostazioni della rete GV-Video Server.

---

### **[Reboot]**

Facendo clic su **Reboot** si consentirà a GV-Video Server effettuare il reset del software. Il LED Pronto sul pannello frontale si spegnerà. Attendere finché il LED Pronto non si accende e riaccedere al server.

# Capitolo 5 Registrazione e riproduzione

GV-Video Server può registrare audio/video direttamente sul dispositivo di archiviazione di massa USB collegato. Inoltre, è possibile riprodurre i file registrati su GV-System o sulla rete TCP/IP.

## 5.1 Registrazione

Per abilitare la funzione di registrazione:

1. Collegare il dispositivo d'archiviazione di massa a GV-Video Server. Fare riferimento alla sezione *4.8.3 Impostazioni d'archiviazione*.
2. Fare riferimento alla sezione *4.1.2 Impostazioni video* se si preferisce impostare la pre-registrazione, la post-registrazione o la registrazione audio.
3. Fare riferimento alla sezione *4.5 Registrazione pianificata* se si preferisce pianificare la registrazione video o il monitoraggio I/O.
4. Se si desidera configurare i valori delle aree di sensibilità per la rilevazione movimenti, vedere *4.1.3 Rilevazione movimenti*.
5. Se si desidera che la registrazione venga fatta scattare dal dispositivo d'input, configurare le operazioni dei dispositivi I/O. Vedere *4.2.2 Impostazioni d'Input/Output*.
6. Fare riferimento alla sezione *4.4 Monitoraggio* per avviare la registrazione ed il monitoraggio I/O.

GV-Video Server inizierà la registrazione in caso di rilevazione del movimento, di innesco dell'attivatore I/O o durante il tempo programmato.

## 5.2 Riproduzione

Per riprodurre i file video registrati su GV-Video Server sono disponibili due metodi:

- Riproduzione con il dispositivo di archiviazione di massa USB, collegandolo direttamente a GV-System
- Riproduzione usando la funzione ViewLog remoto sulla rete TCP/IP

## 5.2.1 Riproduzione usando il dispositivo di archiviazione di massa USB

### USB

È possibile riprodurre i file registrati su GV-Video Server collegando il dispositivo di archiviazione di massa USB a GV-System. Tuttavia, GV-System funziona sul sistema operativo Windows, mentre i file registrati su GV-Video Server sono sul file system Linux. Per permettere a Windows di riconoscere i file è necessario installare il programma **Ext2 Installable File System** incluso nel DVD del software.

1. Inserire il DVD del software, selezionare **Unità IFS** e seguire le istruzioni a video per l'installazione.
2. Eseguire **Unità IFS** dal pannello di controllo e assegnare i nomi a ciascuna in base alla disponibilità nel dispositivo di storage di massa USB.

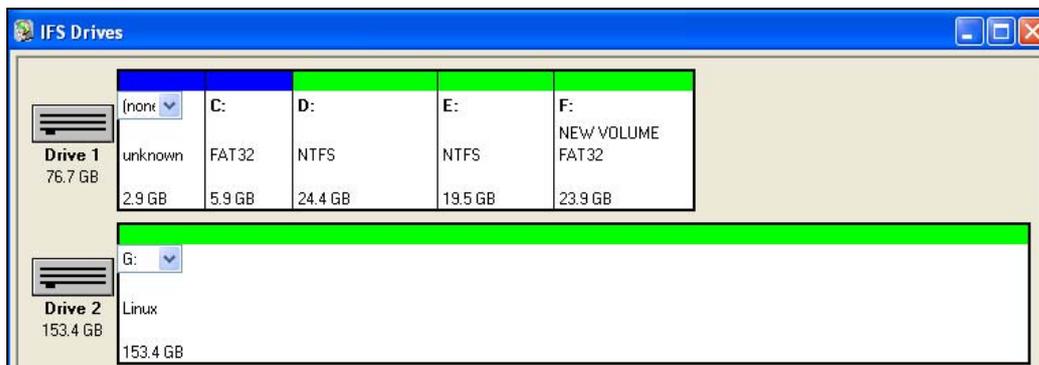


Figura 5-1

3. Eseguire **ViewLog**.
4. Fare clic sul tasto **Avanzate** , selezionare **Ricarica database** e fare clic su **Video Server/Compact DVR**. Appare questa finestra di dialogo.



Figura 5-2

5. Fare clic su **Aggiungi** per assegnare il disco rigido.
6. Fare clic su **OK** per caricare i dati su ViewLog per la riproduzione.

## 5.2.2 Riproduzione usando ViewLog remoto

Con la funzione ViewLog remoto si possono riprodurre sulla rete TCP/IP i file registrati di GV-Video Server.

Per eseguire la riproduzione remota, è necessario abilitare prima **Server ViewLog** per far sì che GV-Video Server consenta l'accesso. Fare riferimento alla sezione 4.3.8 *ViewLog Server*.

1. L'utente al primo uso deve eseguire il programma **ViewLog remoto** dal DVD del software. La prossima volta che si userà questa funzione, accedere a questa opzione dell'interfaccia web di GV-Video Server.
2. Quando appare questa finestra di dialogo, digitare indirizzo IP di GV-Video Server, ID login e password. Mantenere la porta predefinita **5552** o modificarla se necessario.



Figura 5-3

3. Nel campo Tipo Host, selezionare **Video Server**.
4. Fare clic su **Collega** per accedere ai file di GV-Video Server per la riproduzione.

---

**Nota:** per i dettagli su ViewLog remoto vedere il manuale utente supplementare sul DVD del software.

---

### 5.2.3 Riproduzione di tracciate GPS

Su GV-System, è possibile recuperare le tracce GPS da GV-Video Server per la riproduzione. È anche possibile fissare il dispositivo di storage di massa USB con i dati GPS a GV-System per la riproduzione.

Le seguenti istruzioni descrivono le modalità per recuperare le tracce GPS da GV-Video Server tramite Internet. Se si desidera usare il dispositivo di archiviazione di massa USB, seguire prima le istruzioni riportate in *5.2.1 Riproduzione usando dispositivo di archiviazione di massa USB* per caricare i dati su ViewLog, quindi seguire le istruzioni 4-7 per riprodurre le tracce GPS.

1. GV-Video Server deve consentire l'accesso remoto con **Server ViewLog** attivato. Fare riferimento alla sezione *4.3.8 ViewLog Server*.
2. Per connettere in remoto GV-Video Server da GV-System, fare clic sul pulsante **Tools (Strumenti)** e selezionare **Servizio Remoto ViewLog**. Appare la finestra di dialogo *Collega al servizio remoto ViewLog*.
3. Inserire le informazioni di connessione a GV-Video Server e fare clic su **Connetti**. Una volta stabilita una connessione, verranno visualizzati gli eventi video sull'elenco degli *Eventi video*.
4. Per selezionare una mappa API (Application Program Interface), fare clic su **Strumenti** e poi su **Prego selezionare una mappa API**. Appare questa finestra di dialogo.

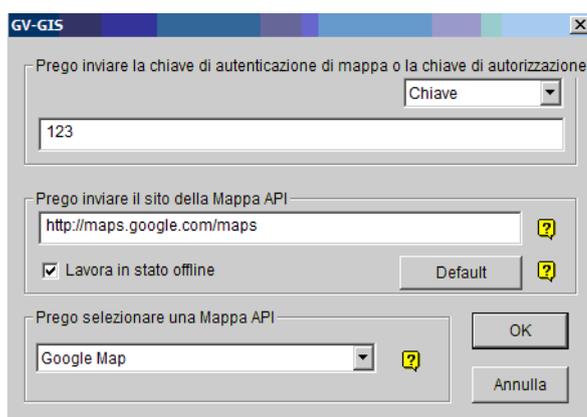


Figura 5-4

5. In **Prego selezionare una mappa API**, selezionare una Mappa API. Per Google Maps, è necessario registrarsi e richiedere una chiave API al sito web di Google (<http://code.google.com/apis/maps/signup.html>), quindi inserire la chiave API in **Prego inviare la chiave di autenticazione mappa o la chiave di autorizzazione**.

- Per selezionare una tracciatura GPS, fare clic su **Strumenti** e poi su **Visualizza finestra GIS**. A chi usa il sistema per la prima volta, verrà richiesto di accettare un accordo di Licenza. Leggere accuratamente i termini della licenza prima di fare clic su **Ho compreso e accetto** per continuare.
- Selezionare gli eventi con la tracciatura GPS dall'elenco degli eventi video, selezionare la modalità video desiderata e fare clic sul pulsante **Play** per iniziare.

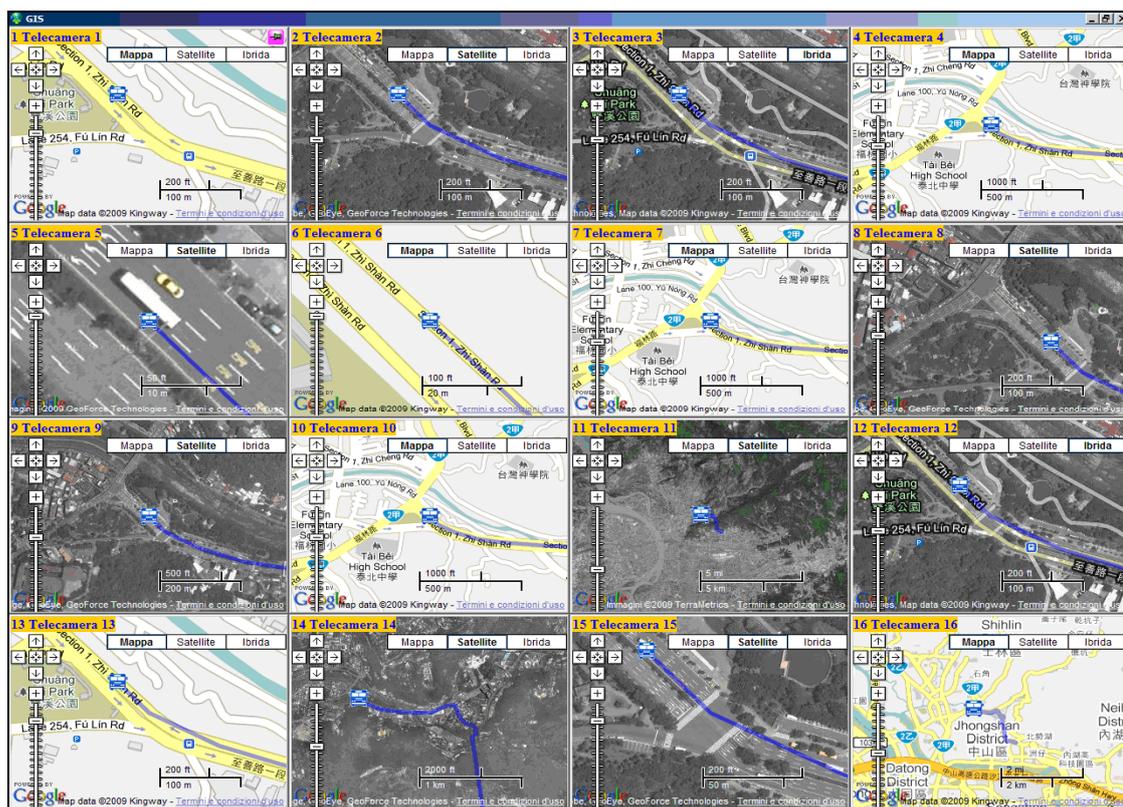


Figura 5-5

**Nota:**

- La funzione di riproduzione è compatibile solo con GV-System versione 8.3 o successiva.
- Se si desidera usare mappe create da soli, sovrascrivere i file su :GV folder\GIShtm-User, e selezionare **Definito dall'utente** dall'elenco a discesa "Selezionare una mappa API" (Figura 5-4).
- Se si è un cliente a pagamento di Google Maps, selezionare **Cliente** da "Prego inviare la chiave di autenticazione di mappa o la chiave di autorizzazione, altrimenti selezionare **Chiave**.

## 5.2.4 Riproduzione di eventi di orario di risparmio della luce giornaliera

Su GV-System, è possibile recuperare gli eventi registrati durante il periodo di orario di risparmio della luce giornaliera (DST) da GV-Video Server per la riproduzione. È anche possibile collegare il dispositivo di storage di massa USB con i file registrati a GV-System per la riproduzione.

Le seguenti istruzioni descrivono le modalità per recuperare i file registrati da GV-Video Server tramite Internet. Se si desidera usare il dispositivo di archiviazione di massa USB, seguire prima le istruzioni riportate in *5.2.1 Riproduzione usando dispositivo di archiviazione di massa USB* per caricare i file registrati su ViewLog, quindi seguire le istruzioni 4-7 per riprodurre gli eventi DST.

1. GV-Video Server deve consentire l'accesso remoto con **Server ViewLog** attivato. Fare riferimento alla sezione *4.3.8 ViewLog Server*.
2. Per connettere in remoto GV-Video Server da GV-System, fare clic sul pulsante **Tools (Strumenti)** e selezionare **Servizio Remoto ViewLog**. Appare la finestra di dialogo *Collega al servizio remoto ViewLog*.
3. Inserire le informazioni di connessione a GV-Video Server e fare clic su **Connetti**. Una volta stabilita una connessione, verranno visualizzati gli eventi video sull'elenco degli *Eventi video*.
4. Sul menu della data, selezionare la data dell'orario di risparmio della luce giornaliera. Verrà visualizzata una sottocartella DST come illustrato in basso.

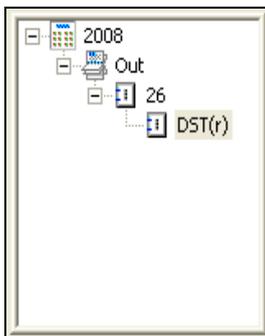


Figura 5-6

5. Nell'elenco degli eventi video, selezionare gli eventi desiderati e fare clic su **Play** per iniziare.

---

### Nota:

1. La funzione di riproduzione è compatibile solo con GV-System versione 8.3 o successiva.
  2. I file AVI registrati durante il periodo DST sono nominati con il prefisso "GvDST", es. GvDST20081022xxxxxxxxxxx.avi, per differenziarli dal nome file AVI regolare nominato con il prefisso "Event", es. Event20081022xxxxxxxxxxx.avi.
-

# Capitolo 6 Applicazioni avanzate

Questo capitolo presenta le applicazioni più avanzate.

## 6.1 Aggiornamento del firmware di sistema

GeoVision rilascerà periodicamente il firmware aggiornato sul sito web. Il nuovo firmware può essere semplicemente caricato in GV-Video Server usando l'interfaccia web o **IP Device Utility (Utilità dispositivo IP)** contenuta nel DVD del software.

### Note importanti prima di iniziare

Prima di iniziare ad aggiornare il firmware, leggere queste importanti note:

1. Durante l'aggiornamento del firmware,
  - A. l'alimentazione non deve essere interrotta e
  - B. non scollegare il cavo Ethernet se il cavo è la sorgente dell'alimentazione (Power over Ethernet o PoE supportati).
2. Non disattivare l'alimentazione fino a 10 minuti dopo l'aggiornamento del firmware.

---

**ATTENZIONE:** L'interruzione dell'alimentazione durante l'aggiornamento non solo causa danni all'aggiornamento ma anche a Gv-Video Server. In questo caso, contattare il proprio rappresentante di vendita e spedire il dispositivo a GeoVision per la riparazione.

---

### 6.1.1 Utilizzo dell'interfaccia web

1. Nella finestra Vista Live, fare clic sul tasto **Mostra menu di sistema** (n. 11, figura 3-2), selezionare **Configurazione remota** e fare clic sulla scheda **Aggiornamento firmware**. Appare questa finestra di dialogo.

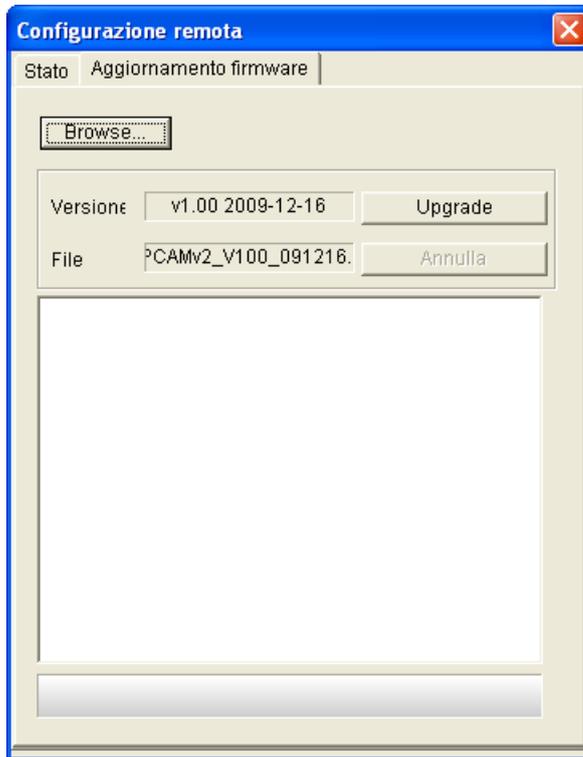


Figura 6-1

2. Fare clic sul tasto **Browser** per trovare il file del firmware (.img) salvato sul computer locale.
3. Fare clic sul tasto **Aggiorna firmware** per elaborare l'aggiornamento.

## 6.1.2 Utilizzo di IP Device Utility

IP Device Utility fornisce un modo diretto per aggiornare il firmware su più GV-Video Server.

1. Inserire il DVD del software, selezionare **IP Device Utility** e seguire le istruzioni a video per installare il programma.
2. Fare doppio clic sull'icona **GV IP Device Utility** creata sul desktop. Appare questa finestra di dialogo.

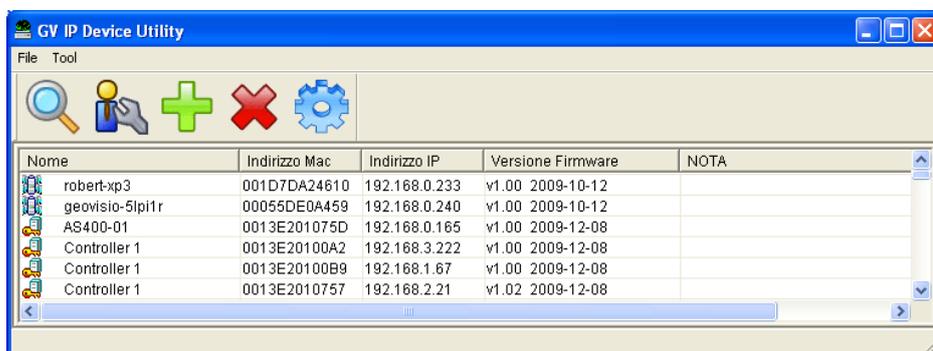


Figura 6-2

3. Fare clic sul tasto **Ricerca**  per individuare i GV-Video Server disponibili sulla stessa LAN. Oppure fare clic sul tasto **Nuovo** e assegnare l'indirizzo IP per individuare un GV-Video Server in Internet. In alternativa, evidenziare un GV-Video Server nell'elenco e fare clic sul tasto **Cancella** per rimuoverlo.
4. Fare doppio clic su un GV-Video Server nell'elenco. Appare questa finestra di dialogo.

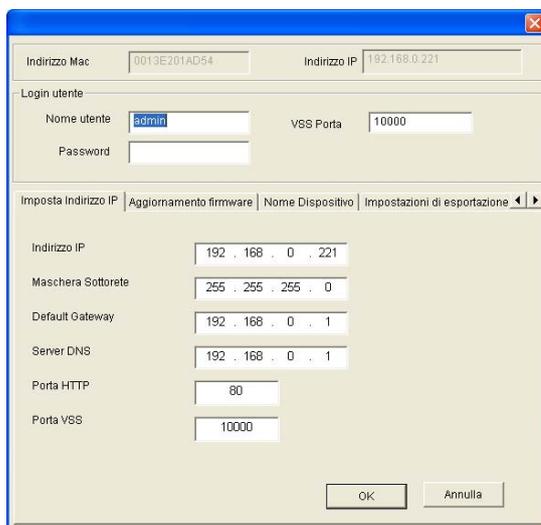


Figura 6-3

5. Fare clic sulla scheda **Aggiornamento Firmware**. Appare questa finestra di dialogo.

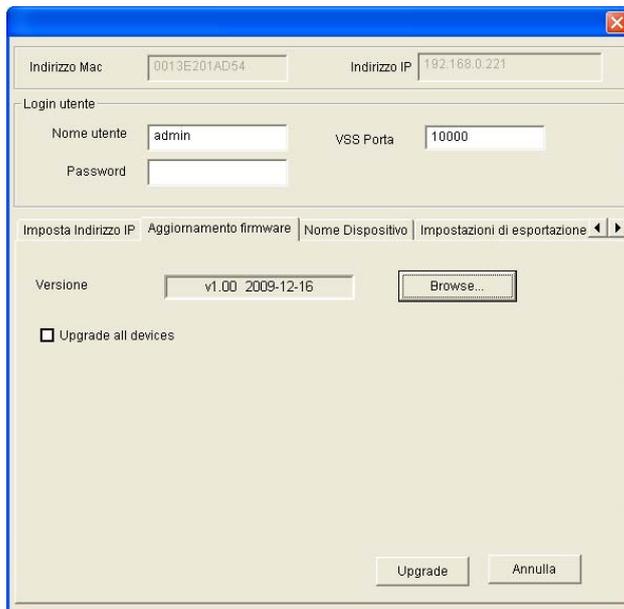


Figura 6-4

6. Fare clic sul tasto **Browser** per trovare il file del firmware (.img) salvato sul computer locale.
7. Se si desidera aggiornare tutti i GV-Video Server dell'elenco, selezionare **Upgrade di tutti i dispositivi**.
8. Digitare la **Password** e fare clic su **Upgrade** per elaborare l'aggiornamento.

## 6.2 Backup e ripristino delle impostazioni

Con l'utilità IP Device inclusa nel DVD del software è possibile eseguire il back up delle configurazioni in GV-Video Server e ripristinare tali dati sull'unità corrente o importarli su un'altra unità.

### 6.2.1 Backup delle impostazioni

1. Eseguire **IP Device Utility (Utilità dispositivo IP)** e individuare il GV-Video Server desiderato. Vedere le istruzioni da 1 a 3 in *6.1.2 Utilizzo di IP Device Utility*.
2. Fare doppio clic su GV-Video Server nell'elenco. Appare la figura 6-3.

3. Fare clic sul tasto **Impostazioni di esportazione**. Appare questa finestra di dialogo.

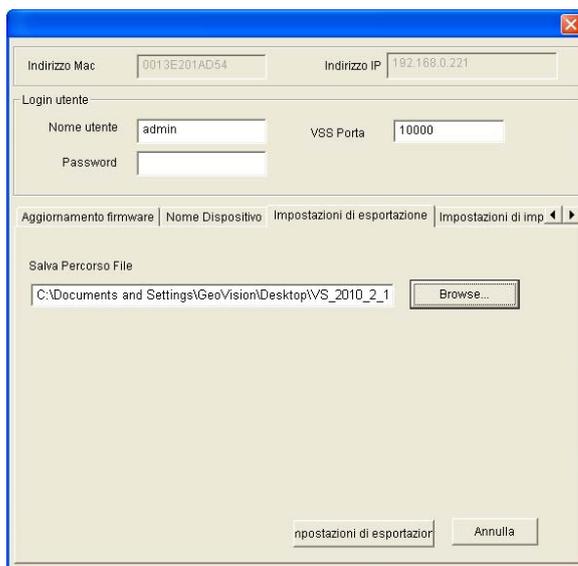


Figura 6-5

4. Fare clic sul tasto **Browse** per assegnare un percorso file.
5. Digitare la **Password** e fare clic su **Impostazioni di esportazione** per salvare il file di back up.

## 6.2.2 Ripristino delle impostazioni

1. Nella figura 6-3 fare clic sulla scheda **Impostazioni di importazione**. Appare questa finestra di dialogo.

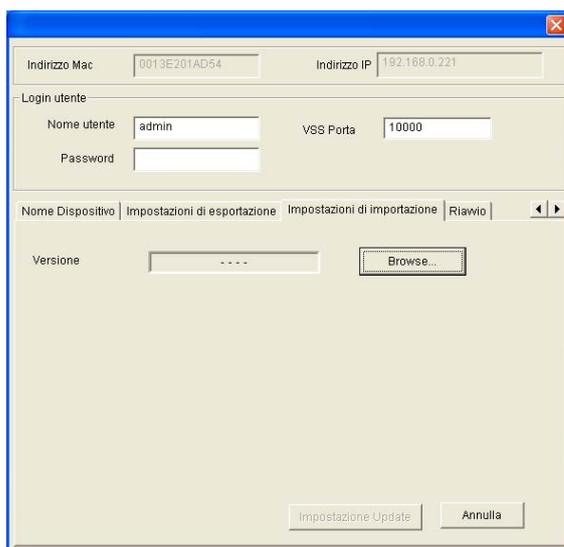


Figura 6-6

2. Fare clic sul tasto **Browse** per individuare il file di backup (.dat).
3. Fare clic su **Impostazione Update** per avviare la nuova archiviazione.

## 6.3 Tracciatura GPS

Questa funzione è disponibile solo per **GV-VS02** (versione hardware 2.0), **GV-VS02A**, **GV-VS04A** e **GV-VS12**.

GV-Video Server supporta il GPS (Global Positioning System) per la tracciatura attiva dei veicoli e la verifica delle posizioni. La posizione dei veicoli verrà tracciata da Google Maps.

Per tracciare la posizione del proprio GV-Video Server:

1. Collegare il modulo GV-GPS o qualsiasi altro modulo GPS al blocco terminale sul pannello posteriore dell'unità. Vedere *Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari*.
2. Abilita la funzione GPS. Vedere *4.2.3 GPS/Wiegand*.
3. Richiedere una chiave API Google Maps e abilitarla nelle impostazioni delle mappe GPS. Vedere *4.8.2 Impostazioni mappe GPS*.
4. Aprire il pannello di controllo della finestra Live View.



Figura 6-7

- Fare clic su **Start** per attivare la tracciatura GPS. Verranno visualizzate la longitudine, la latitudine e il tempo host del GV-Video Server.
- Per salvare le informazioni della posizione sul computer locale, selezionare **Salva messaggio** e fare clic su [...] per assegnare il percorso di archiviazione.

- Per tracciare il GV-Video Server su Google Maps, fare clic su **Apri**. Appare un messaggio di avviso.

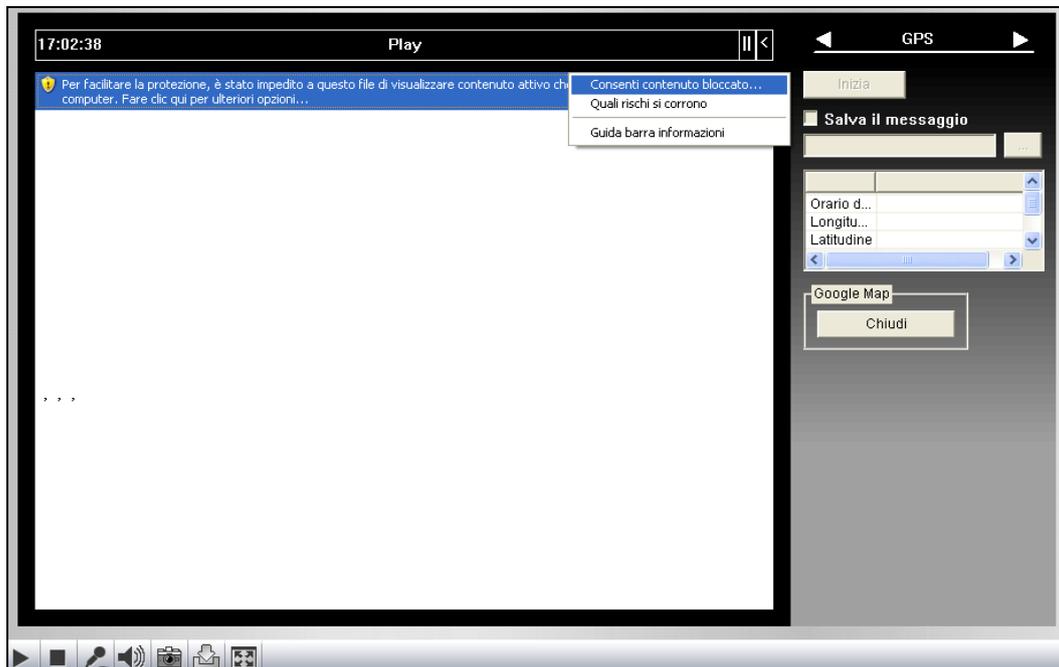


Figura 6-8

- Fare clic con il tasto destro del mouse sul messaggio di avviso e selezionare **Consenti contenuto bloccato**. Verrà visualizzata la mappa. L'icona  indica la posizione del GV-Video Server. Nell'angolo in alto a destra ci sono le opzioni per la visualizzazione di differenti formati di mappa, come Satellite e Hybrid.

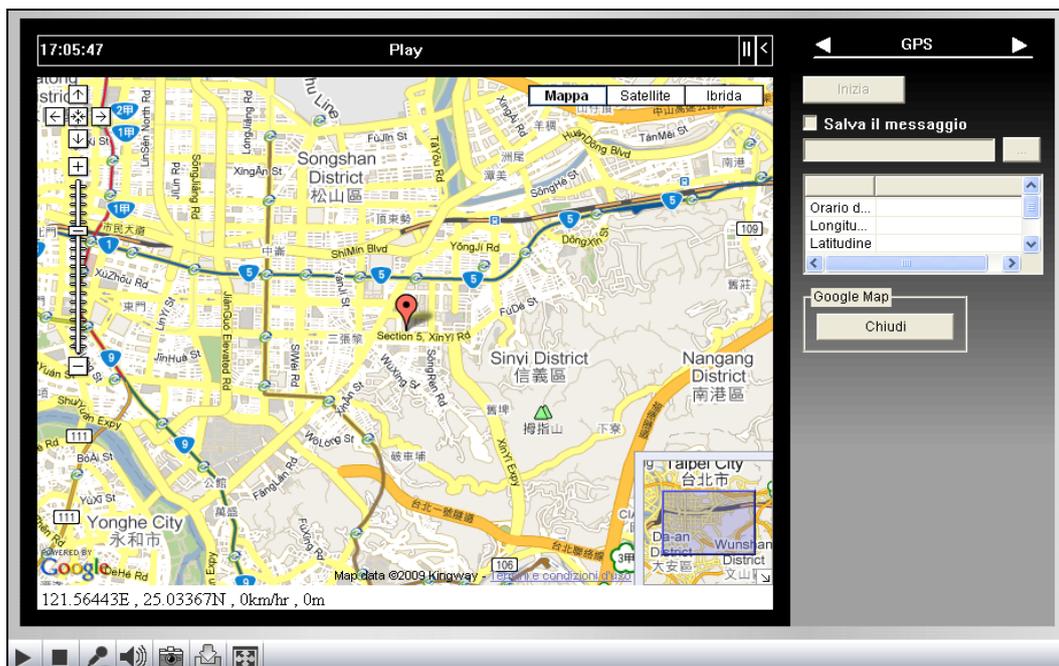


Figura 6-9

## 6.4 Ripristino delle impostazioni predefinite

Tra i vari modelli di GV-Video Server, il funzionamento del ripristino di GV-Video Server ai valori predefiniti originali può variare, così come può variare anche il lampeggiamento dei LED.

Per ripristinare le impostazioni predefinite, usare i pulsanti **Reset (Ripristina)** e **Load Default (Carica predefinite)** sul pannello principale. Per la posizione di questi due pulsanti, vedere *1.6 Descrizione fisica*.

### Ripristino di GV-VS02, GV-VS02A e GV-VS04A alle impostazioni predefinite

1. Premere e rilasciare il pulsante **Reset (Ripristina)** immediatamente.
2. Tenere premuto il pulsante **Load Default (Carica predefiniti)** finché non si accendono i 3 LED (Alimentazione, Pronto e disco pieno/guasto). Per effettuare questa operazione potrebbe essere necessario fino a 30 secondi.
3. Rilasciare il pulsante **Load Default (Carica predefiniti)**. Il processo di caricamento dei valori predefiniti è completo e GV-Video Server inizia a riavviarsi con tutti e tre i LED che si spengono.
4. Attendere che i LED Alimentazione e Pronto si riaccendano. Dopo questa operazione, le impostazioni tornano ai valori predefiniti.

### Ripristino delle impostazioni predefinite GV-VS12

1. Scollegare e collegare il cavo di alimentazione per avviarlo.
2. Tenere premuto il pulsante **Default (Predefinite)** finché non si lampeggia il LED Pronto. Per effettuare questa operazione potrebbe essere necessario fino a 30 secondi. Il LED Pronto lampeggerà due volte.
3. Rilasciare il pulsante **Default (Predefinite)**. Il processo di caricamento dei valori predefiniti è completo e GV-Video Server inizia a riavviarsi con tutti e due i LED che si spengono.
4. Attendere che i LED Alimentazione e Pronto si riaccendano. Dopo questa operazione, le impostazioni tornano ai valori predefiniti.

---

**Nota:** Prima che si riaccenda il **LED Pronto**, non scollegare il cavo elettrico, altrimenti il caricamento dei valori predefiniti non avverrà correttamente.

---

## 6.5 Verifica della filigrana

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A** e **GV-VS12** (Versione firmware 1.02 o successive).

La filigrana è una firma criptata e digitale incorporata nello streaming video durante la fase di compressione, a proteggere il video a partire dal momento della loro creazione. Tale sistema garantisce l'impossibilità di modificare o danneggiare un'immagine dopo la sua registrazione. Per abilitare la funzione di Water Mark (Filigrana), vedere [Watermark], 4.1.2 *Impostazioni video*.

**Watermark Proof** è un programma di verifica della filigrana. Esso può verificare l'autenticità della registrazione prima di presentarla in tribunale.

### 6.5.1 Accesso ai file AVI

Per verificare la filigrana, per prima cosa è necessario accedere ai file AVI seguendo uno di questi metodi:

1. Usare la funzione **Salvataggio File** sulla finestra Vista Live (Figura 3-3) per iniziare la registrazione sul computer locale.
2. Usare la funzione **Act as FTP Server (Agisci come server FTP)** per scaricare i file AVI da GV-Video Server. Vedere 4.3.2 *FTP*.
3. Usare i file registrati sul dispositivo di archiviazione USB. Dato che i file salvati sul dispositivo di archiviazione USB sono del file system Linux, ricordare di eseguire **IFS Drives (Unità IFS)** dal DVD software per convertire i file Linux in file Windows. Per le istruzioni, vedere le fasi da 1 a 2 in 5.2.1 *Riproduzione usando dispositivo di archiviazione di massa USB*.

### 6.5.2 Esecuzione di Watermark Proof

1. Installare **Watermark Proof** dal DVD con i software. Dopo l'installazione, viene creata sul desktop una icona **WMPProof**.
2. Fare doppio clic sull'icona creata. Viene visualizzata la finestra Water Mark Proof.
3. Sulla barra dei menu, fare clic su **File**, selezionare **Apri** e individuare il file registrato (.avi). Il file selezionato viene quindi elencato sulla finestra. Altrimenti, è possibile trascinare il file direttamente dalla cartella di archiviazione alla finestra.
4. Se la registrazione non è modificata, apparirà un segno di spunta nella colonna **Passa**; in caso contrario il segno di spunta apparirà sulla colonna **Non passa**. Per riprodurre la registrazione, fare doppio clic sul file elencato nella finestra.

### 6.5.3 La finestra di Watermark Proof

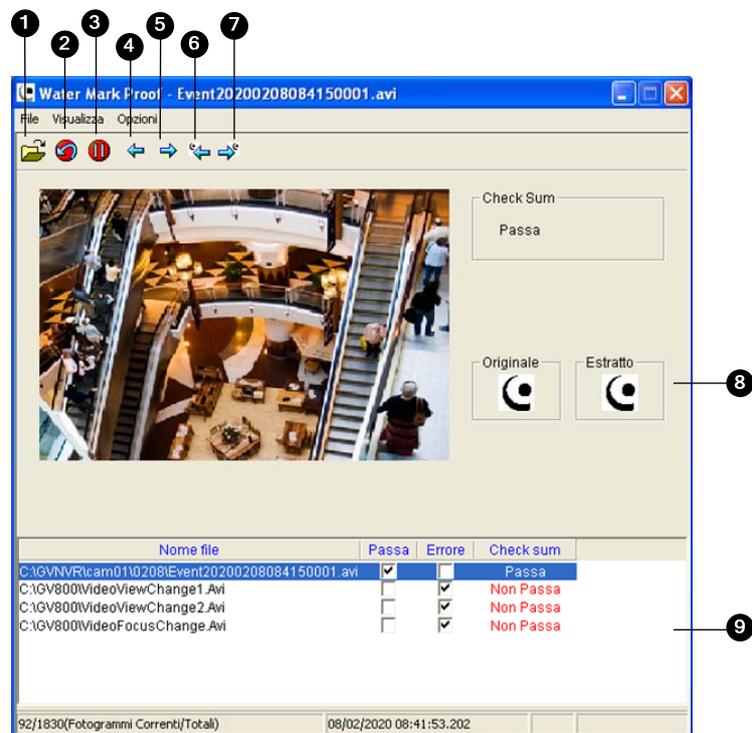


Figura 6-10

I controlli nella finestra:

N.	Nome	Descrizione
1	Apri file	Apri i file registrati.
2	Primo fotogramma	Va al primo fotogramma del file.
3	Riproduci	Riproduce il file.
4	Fotogramma precedente	Va al fotogramma precedente del file.
5	Fotogramma successivo	Va al fotogramma successivo del file.
6	Fotogramma precedente con filigrana	Va al fotogramma precedente del file che contiene la filigrana.
7	Fotogramma successivo con filigrana	Va al fotogramma successivo del file che contiene la filigrana.
8	Originale contro estratto	L'icona estratta deve essere identica a quella originale. In caso contrario significa che la registrazione è stata manomessa.
9	Elenco file	Visualizza i risultati della prova.

## Capitolo 7 Configurazioni DVR

GV-System fornisce una soluzione ibrida, che integra i video digitali dal GV-Video Server con altri video analogici. Per i video digitali, GV-System fornisce la gestione completa dei video, come la visualizzazione video, la registrazione, la riproduzione, le impostazioni di allarme e praticamente tutte le funzioni del sistema. Seguendo le specifiche dell'integrazione:

- Viene richiesta la versione 8.3.2 di GV-System o successiva.
- Il numero massimo di connessioni a GV-Video Server è 20. Quando un GV-System si collega a un GV-Video Server, impiega fino a 4 connessioni. Quando gli utenti si collegano a un GV-Video Server via browser, impiegano fino a 2 connessioni. Quando gli utenti usano il **controllo telecamera / audio** sul Center V2, impiegano una connessione.
- I codec e la risoluzione di registrazione dei video digitali vengono impostati sul GV-Video Server anziché sul GV-System.
- La compressione hardware e la funzione "Preregistrazione usando la RAM" non può funzionare sui video di GV-Video Server. Per i dettagli sulla funzione di "Preregistrazione usando la RAM" fare riferimento al Capitolo 1, del *Manuale d'uso* nel DVD software Surveillance System.

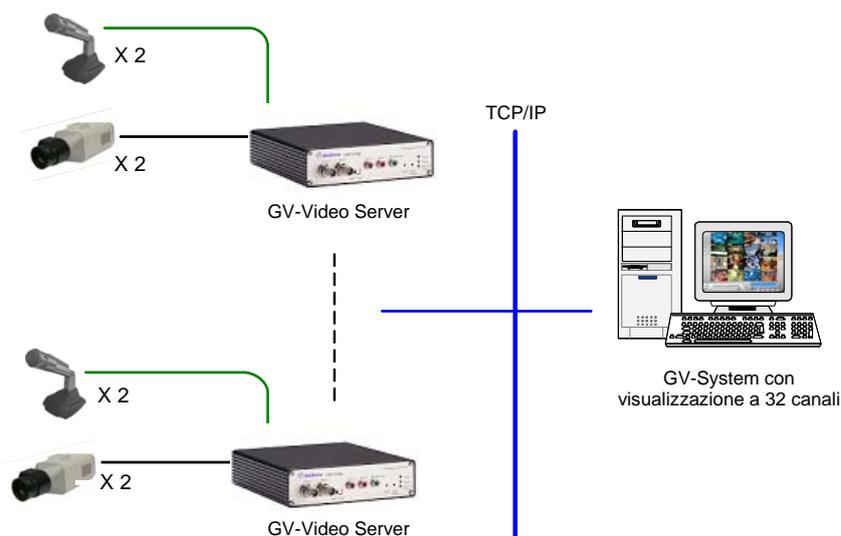


Figura 7-1

---

**Nota:** Attualmente la scheda GV-250 non supporta GV-Video Server.

---

## 7.1 Configurazione delle telecamere IP

Per configurare le telecamere IP su GV-Video System, seguire queste istruzioni:

1. Sulla schermata principale, fare clic sul pulsante **Configura**, selezionare **Impostazioni generali**, selezionare **Installazione Telecamera / Audio** e fare clic su **Installa telecamera IP**. Appare questa finestra di dialogo.



Figura 7-2

2. Selezionare **Installa telecamera IP** e selezionare il numero di telecamere IP a cui si desidera effettuare il collegamento, quindi fare clic su **Configura**. Appare questa finestra di dialogo.



Figura 7-3

- Per configurare automaticamente la telecamera, fare clic su **Scan telecamera** per rilevare i dispositivi GV IP sulla LAN.
- Per configurare manualmente la telecamera, fare clic su **Aggiungi telecamera**.

I seguenti passi costituiscono l'esempio della configurazione manuale.

3. Fare clic su **Aggiungi telecamera**. Appare questa finestra di dialogo.



Figura 7-4

- Digitare l'indirizzo IP, lo username e la password del GV-Video Server. Se necessario, modificare la porta http predefinita. Selezionare **GeoVision** dall'elenco a discesa **Tipo** e selezionare **GeoVision Video Server** dall'elenco a discesa **Dispositivo**. Appare questa finestra di dialogo.

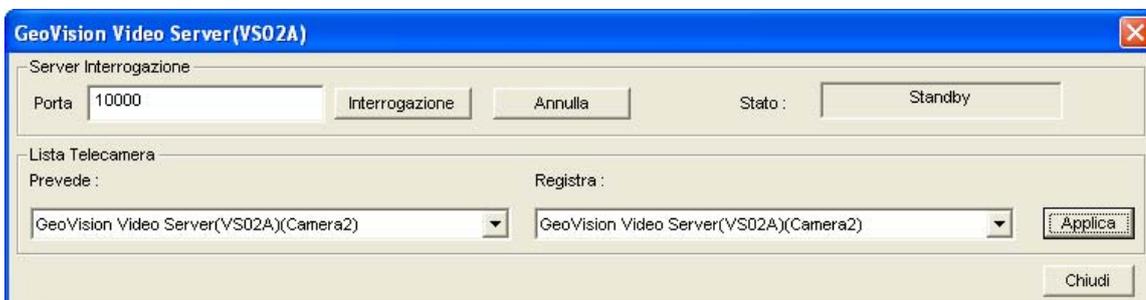


Figura 7-5

- Fare clic su **Interrogazione** per rilevare GV-Video Server. Quando viene rilevato, le sue opzioni disponibili per la telecamera verranno visualizzate nella sezione Elenco telecamere.
- Selezionare la telecamera per la vista live dall'elenco a discesa **Prevede** e la telecamera per la registrazione dall'elenco a discesa **Registra**.
- Fare clic su **Applica**, quindi su **Chiudi** per uscire dalla finestra di dialogo. Vengono visualizzate le informazioni sul server.



Figura 7-6

- Fare clic sulle informazioni del server e selezionare **Display posizione** per mappare la telecamera IP su un canale sul GV-System.
- La colonna status ora visualizza "connesso" Fare clic su **OK**.

## Anteprima video e impostazione audio

Per avere l'anteprima e attivare la registrazione audio, evidenziare il server desiderato (vedere Figura 7-6) e selezionare **Previsione & Impostazione audio**. Appare questa finestra di dialogo.

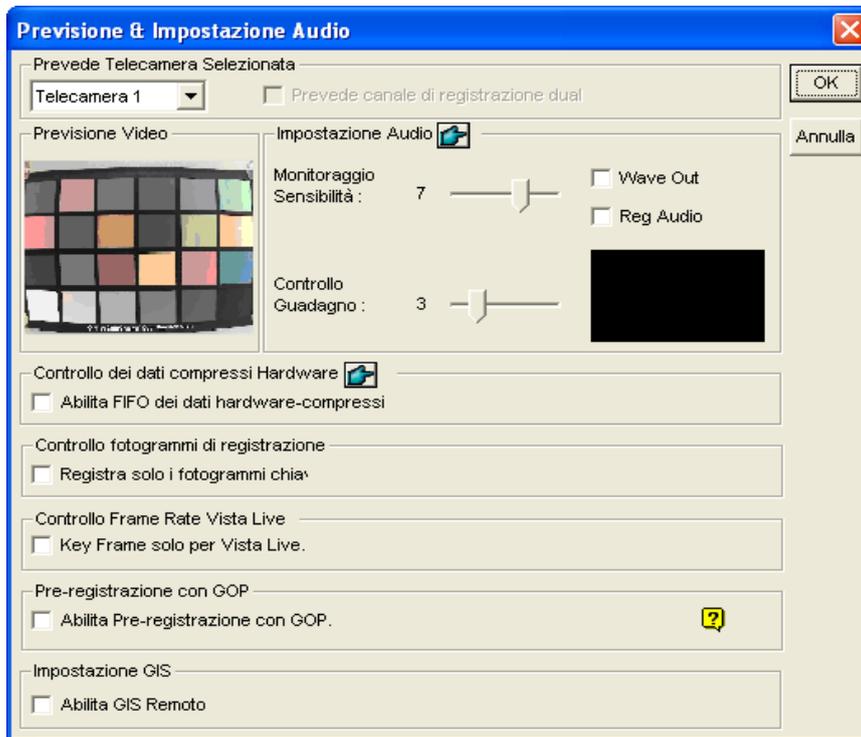


Figura 7-7

### [Prevede telecamera selezionata]

- **Elenco a discesa:** Selezionare la telecamera desiderata per l'anteprima live.
- **Prevede canale di registrazione dual:** L'opzione è disponibile soltanto quando è impostato lo streaming doppio, es. le telecamere per la vista live e per la registrazione sono configurate differentemente. (vedere Figura 7-5). Selezionare questa opzione per l'anteprima della registrazione.

### [Impostazioni audio]

- **Sensibilità monitor:** Regolare la sensibilità dell'audio che verrà rilevata. Più è alto il valore, più sensibile sarà il sistema al suono che la circonda.
- **Controllo del guadagno:** Aumenta o diminuisce il guadagno del microfono.
- **Wave Out:** Abilitare questa opzione per ascoltare l'audio live dal GV-Video Server.
- **Reg. audio:** Selezionare questa opzione per attivare la registrazione audio.

**[Controllo dei dati hardware compressi]**

I dati hardware compressi dal dispositivo IP video, come la telecamera IP, videoserver e Compact DVR, possono essere trasmessi direttamente ai server remoti anziché essere compressi di nuovo su GV-System. I server remoti includono Center V2, Control Center e WebCam. Questa funzione è utile quando molti server remoti accedono al GV-System contemporaneamente. Una volta selezionata l'opzione il carico del sistema può essere ridotto sul GV-System, e fornire ulteriori frequenze di quadro e una migliore qualità dell'immagine in ciascun server remoto.

---

**Nota:** Si consiglia vivamente di abilitare questa funzione su un ambiente LAN perché richiede molta larghezza di banda.

---

**[Controllo fotogrammi di registrazione]** Impostare i fotogrammi di registrazione in base ai propri requisiti di storage.

- **Fotogrammi di registrazione massimi:** Questa opzione è disponibile quando i codec di registrazione della telecamera IP sono impostati su JPEG. Selezionare i fotogrammi da 1 a 30 fps.
- **Solo registrazione dei fotogrammi chiave:** Questa opzione è disponibile quando i codec di registrazione della telecamera IP sono impostati su MPEG4 o H.264. Per risparmiare spazio di archiviazione è possibile scegliere se registrare solo i fotogrammi chiave o tutti. Questa opzione è correlata alle impostazioni GOP della telecamera IP. Ad esempio, se il valore GOP è impostato su 30, c'è solo un fotogramma chiave ogni 30. Per le impostazioni GOP, fare riferimento alla sezione *4.1.2 Impostazioni video*

**[Controllo frame rate vista live]** Impostare i fotogrammi della vista live per ridurre l'utilizzo della CPU.

- **Fotogrammi vista live massimi:** Questa opzione è disponibile quando i codec di registrazione della telecamera IP sono impostati su JPEG. Selezionare i fotogrammi della vista live da 1 a 30 fps.
- **Solo vista live dei fotogrammi chiave:** Questa opzione è disponibile quando i codec di registrazione della telecamera IP sono impostati su MPEG o H.264. Selezionare questa opzione per vedere il video dei fotogrammi chiave solo della vista live, per ridurre l'uso della CPU. Questa opzione è correlata alle impostazioni GOP della telecamera IP. Ad esempio, se il valore GOP è impostato su 30, c'è solo un fotogramma chiave ogni 30. Per le impostazioni GOP, fare riferimento alla sezione *4.1.2 Impostazioni video*.

**[Preregistrazione con GOP]**

- **Abilitare la preregistrazione con GOP:** Abilitare la registrazione video per un massimo di 120 fotogrammi prima che si verifichi un evento. Per abilitare questa funzione, la telecamera IP deve soddisfare questi requisiti: La risoluzione D1 o CIF, una dimensione GOP di 60 o meno fotogrammi, codec MPEG4 o H.264.

**[Impostazioni GV-GIS]**

Ricevere i dati GPS dalla telecamera IP. Per ricevere i dati GPS, ricordare di abilitare anche la funzione GIS del GV-System (Pulsante Configura < Accessori < Abilita GIS locale).

## 7.2 Ricezione dei dati di una scheda dal videosever

In rete, un GV-System è in grado di ricevere i dati di una scheda tramite l'interfaccia Wiegand. Questa trasmissione è resa possibile attraverso GV-Video Server.

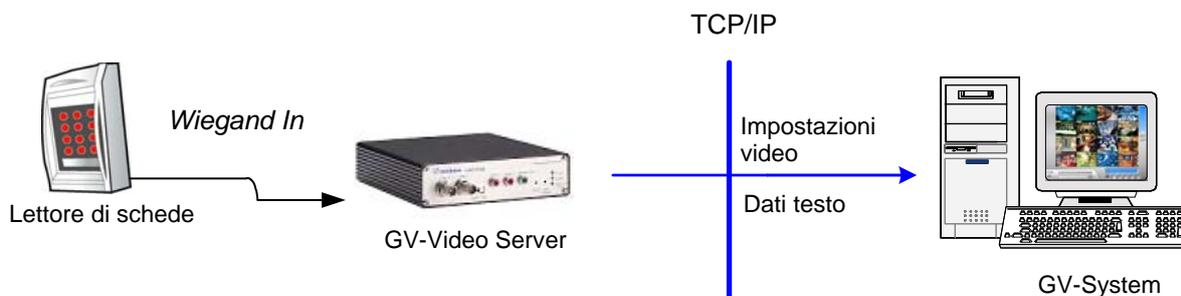


Figura 7-8

Per ricevere i dati di una scheda dal videosever, seguire le istruzioni in basso:

1. Aggiungere GV-Video Server a GV-System. Vedere *7.1 Configurazione delle telecamere IP*.
2. Fare clic sul pulsante **Configura**, puntare su **Accessori** e selezionare **Impostazioni dispositivo di acquisizione GV Wiegand**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Configurazione acquisizione GV-Wiegand.
3. Cliccare sul tasto **Nuovo**. Appare questa finestra di dialogo.

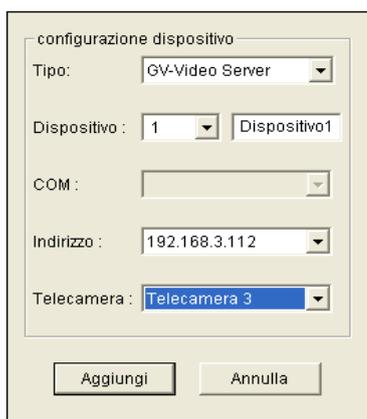


Figura 7-9

4. Selezionare **GV-Video Server** dall'elenco a discesa Tipo, inserire un nome descrittivo per il videosever, selezionare l'indirizzo IP del videosever dall'elenco a discesa Indirizzo, quindi selezionare la telecamera con cui deve essere mappato.
5. Fare clic su **Aggiungi** per aggiungere il lettore di schede Wiegand al sistema.

6. Fare attenzione a che i dati della scheda non vengano sovrapposti nella telecamera mappata. Per visualizzare i dati della scheda, fare clic sul pulsante **ViewLog**, selezionare **Log sistema** per visualizzare il browser log live, quindi fare clic sulla scheda **Dispositivi**.

ID	Ora	Contenuto	Evento	Nota	DST ritorno allo stato pr
1	09/02/2020 11.3...		Avvia tr...		
2	09/02/2020 11.3...	No data combi...	No Data ...		
3	09/02/2020 11.3...	11759260			
4	09/02/2020 11.3...		Stop tra...		
5	09/02/2020 11.3...		Avvia tr...		
6	09/02/2020 11.3...	No data combi...	No Data ...		
7	09/02/2020 11.3...	11759260			
8	09/02/2020 11.3...		Stop tra...		
9	09/02/2020 11.3...		Avvia tr...		
10	09/02/2020 11.3...	No data combi...	No Data ...		
11	09/02/2020 11.3...	11759260			
12	09/02/2020 11.3...		Stop tra...		
13	09/02/2020 11.3...		Avvia tr...		
14	09/02/2020 11.3...	No data combi...	No Data ...		
15	09/02/2020 11.3...	11759260			
16	09/02/2020 11.3...		Stop tra...		
17	09/02/2020 11.3...		Avvia tr...		
18	09/02/2020 11.3...	No data combi...	No Data ...		
19	09/02/2020 11.3...	11759260			
20	09/02/2020 11.3...		Stop tra...		
21	09/02/2020 11.3...		Avvia tr...		
22	09/02/2020 11.3...	No data combi...	No Data ...		
23	09/02/2020 11.3...	11759260			

Figura 7-10

Per le impostazioni Wiegand correlate sul server GV-Video Server, vedere *Funzione Wiegand* in 4.2.3 *GPS/Wiegand*.

## 7.3 Monitoraggio remoto con vista multipla

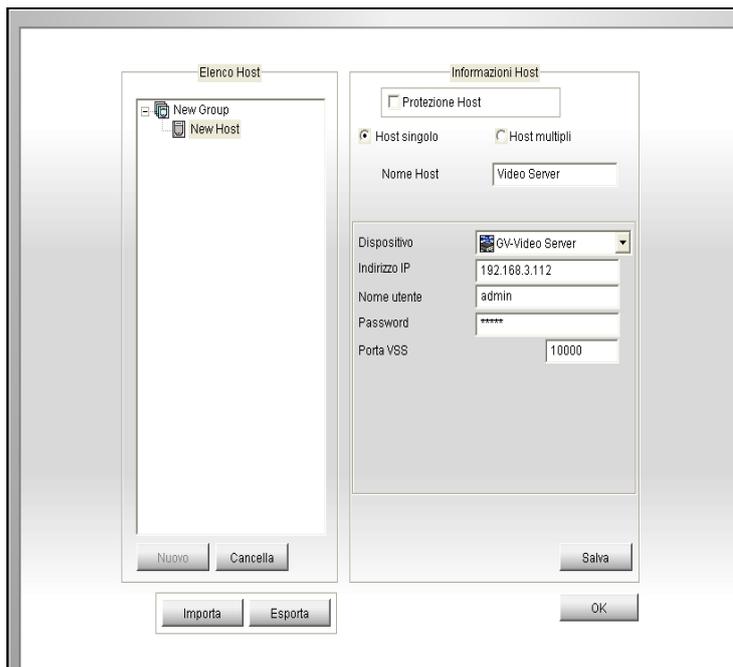
È possibile utilizzare la vista multipla per monitorare e gestire le telecamere o i dispositivi I/O collegati al GV-Video Server.

### Collegamento a GV-Video Server

Il programma Multi View è disponibile nelle applicazioni del sistema GV ed è anche incluso nel DVD software come programma indipendente. Quanto segue è un esempio di esecuzione di Multi View attraverso il WebCam Server sul GV-System.

1. Per abilitare l'accesso remoto a GV-System, fare clic sul pulsante **Rete**, selezionare **WebCam Server** per visualizzare la finestra di dialogo Configurazione Server e fare clic su **OK** per avviare il WebCam Server.
2. Sul computer locale, aprire il browser web e digitare l'indirizzo del GV-System. Viene visualizzata la pagina Vista singola.
3. Selezionare **Multi View** e la risoluzione di visualizzazione desiderata. Per il login sono necessari username e password validi. Se si è al primo utilizzo, si verrà indirizzati alla pagina dei download. Prima di poter eseguire il programma Multi View, è necessario installarlo.

4. Sulla finestra Multi View, fare clic sul pulsante **Modifica Host**. Viene visualizzata la finestra Modifica host.
5. Per creare un host, fare clic sul pulsante **Nuovo**. Prima di creare un host è necessario creare un gruppo.
6. Selezionare **GV-Video Server** dall'elenco a discesa Dispositivi. Digitare il nome host, l'indirizzo IP, lo username e la password del GV-Video Server. Se necessario, modificare la porta VSS **10000**.



**Figura 7-11**

7. Fare clic su **Salva** per stabilire la connessione.

Per i dettagli sulle funzioni Multi View, vedere “Visualizzatore encoder MPEG 4 Multi View”, Capitolo 8, *Manuale utente* sul DVD software del sistema di sorveglianza.

## 7.4 Monitoraggio remoto con E-Map

È possibile utilizzare Remote E-Map per monitorare e gestire le telecamere o i dispositivi I/O collegati al GV-Video Server.

### Creazione di una e-map per il GV-Video Server

Con E-Map Editor, è possibile creare una E-Map per le telecamere e i dispositivi I/O connessi al GV-Video Server. L'Editor E-Map è disponibile nelle due applicazioni: Sistema principale e E-Map Server. Quanto segue è un esempio dell'esecuzione dell'E-Map Server incluso nel sistema principale.

1. Andare sul menu **Start** di Windows, puntare su **Programmi**, selezionare **cartella GV** e fare clic sull'**Editor E-Map**.
2. Per creare una E-Map, fare clic su **Aggiungi mappa** sulla barra degli strumenti. Appare il file Nuova mappa.
3. Fare doppio clic sul file Nuova Mappa, quindi fare clic sul pulsante **Carica mappa** sulla barra degli strumenti per importare un file grafico.
4. Per creare un host, fare clic sul pulsante **Aggiungi host** sulla barra degli strumenti e selezionare **Aggiungi videosever**.
5. Fare clic sul Nuovo Host nella Vista Host e selezionare **Impostazioni host**. Appare questa finestra di dialogo.

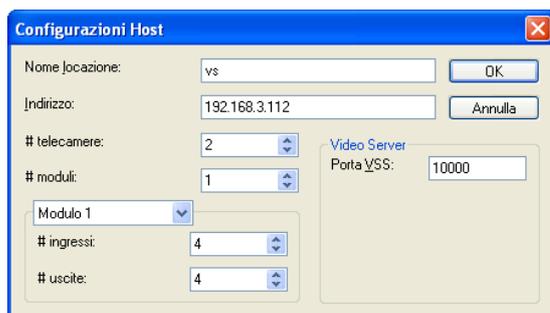


Figura 7-12

6. Fornire al GV-Video Server un nome posizione, e digitare il suo indirizzo IP (o nome dominio). Mantenere la porta VSS predefinita **10000**, oppure modificarla, in modo che corrisponda a quella del GV-Video Server.
7. Premere **OK** per salvare le impostazioni.
8. Espande la cartella host creata. Trascinare le icone delle telecamere e i dispositivi I/O sulle e-map importate.
9. Chiudere l'Editor e-map. Fare clic su **Sì** quando viene richiesto di salvare il file.

Per i dettagli sulla creazione di un file mappa su E-Map Server fare riferimento al Capitolo 9, sezione "E-Map Server", del *Manuale d'uso* nel DVD software Surveillance System.

### Collegamento a GV-Video Server

In base a dove viene salvato il file E-Map creato (GV-System, E-Map Server o Control Center), le istruzioni per aprire la finestra E-Map remoto per il monitoraggio potrebbero variare un poco. Quanto segue è la connessione esemplificativa quando si archivia un file E-Map nel GV-System.

1. Per abilitare l'accesso remoto al GV-System, fare clic sul pulsante **Rete**, selezionare **WebCam Server** per visualizzare la finestra di dialogo Configurazione Server e fare clic su **OK** per avviare il WebCam Server.
2. Sul computer locale, aprire il browser web e digitare l'indirizzo del GV-System. Viene visualizzata la pagina Vista singola.
3. Selezionare **Emap**. Per il login sono necessari username e password validi. Se si è al primo utilizzo, si verrà indirizzati alla pagina dei download. Prima di poter eseguire il programma E-Map, è necessario installarlo.
4. Sulla finestra E-Map remota, fare clic sul pulsante **Login** e selezionare l'host GV-Video Server per accedere ai suoi video e dispositivi I/O. Lo username e la password validi sono necessari per effettuare l'accesso a GV-Video Server.

Per i dettagli sulle funzioni E-Map remote, vedere "Finestra E-Map remota", Capitolo 9, *Manuale utente* sul DVD con il software Surveillance System.

# Capitolo 8 Configurazioni CMS

Questa sezione presenta le impostazioni correlate che abilitano alla connessione di GV-Video Server nelle stazioni centrali di monitoraggio Center V2, VSM e Dispatch Server.

## 8.1 Center V2

Center V2 può monitorare e gestire le telecamere o i dispositivi I/O collegati al GV-Video Server.

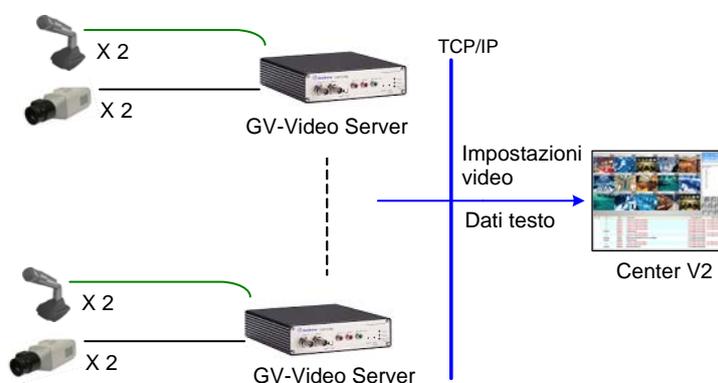


Figura 8-1

- Per impostare la porta adeguata per la connessione a GV-Video Server, fare clic su **Impostazioni preferenze**, selezionare **Configura sistema**, fare clic sulla scheda **Rete** e selezionare **Accetta le connessioni da GV-Compact DVR, Video Server & IP Cam**. Mantenere la porta predefinita **5551** per l'opzione Porta 2, oppure modificare la porta Center V2 sul GV-Video Server.

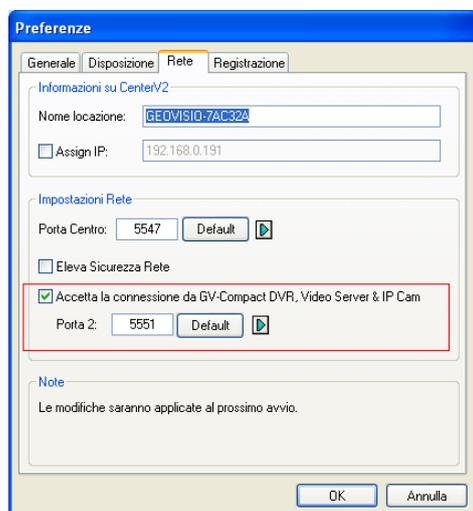


Figura 8-2

Per definire come visualizzare il video ricevuto o la rilevazione movimento e l'attivazione input da GV-Video Server, fare clic su **Impostazioni preferenze** e selezionare **Configura sistema**. Appare questa finestra di dialogo.

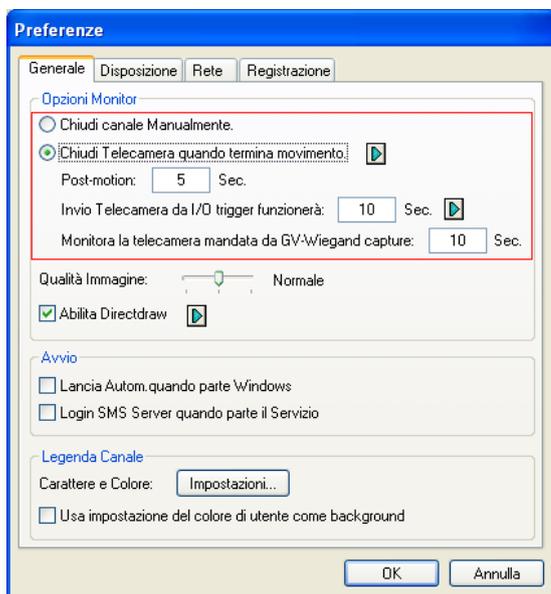


Figura 8-3

- **Chiudi canale manualmente:** Chiude manualmente la vista della camera attivata.
- **Chiudi telecamera quando termina movimento:** Chiude telecamera attivata automaticamente quando termina il movimento.
- **Post Motion:** Specifica la durata della vista della telecamera rimanente sulla finestra di monitoraggio quando termina il movimento.
- **Invio Telecamera da I/O trigger funzionerà:** Specificare la durata rimanente della vista telecamera nella finestra di monitoraggio quando viene attivato un dispositivo I/O.

Per mantenere la vista rimanente della telecamera nella finestra di monitoraggio anche quando l'allarme è terminato, fare clic sulla freccia a destra e deselezionare **Latch Trigger**. Quindi, la vista della telecamera continuerà a rimanere sulla finestra di monitoraggio per il tempo specificato. Ad esempio, l'allarme viene attivato per cinque minuti e sono stati impostati 10 minuti, il che significa che il tempo di visualizzazione totale sarà 15 minuti.

- **Monitorare la telecamera inviata da GV-Wiegand Capture:** Specificare la durata della vista telecamera rimanente sulla finestra di monitoraggio quando il lettore di schede, connesso al GV-Video Server, viene attivato. Per le impostazioni Wiegand correlate nel server GV-Video Server, vedere 4.2.3 *GPS/Wiegand*.

Per ulteriori informazioni su come gestire il video ricevuto da GV-Video Server, vedere *Manuale utente della serie GV-CMS*.

## 8.2 VSM

VSM può monitorare e gestire le telecamere o i dispositivi I/O collegati al GV-Video Server.

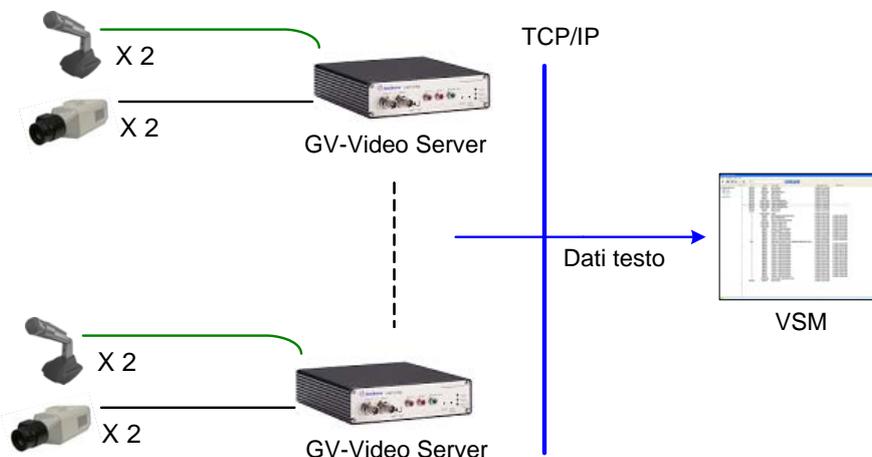


Figura 8-4

- Per impostare la porta di connessione a GV-Video Server, fare clic su **Configura** nel menu della finestra e selezionare **Configura sistema** per visualizzare questa finestra di dialogo. Nel campo Porta connettività, mantenere il valore predefinito **5609** per l'opzione Porta 2, oppure modificare la porta VSM sul GV-Video Server.



Figura 8-5

Per ulteriori informazioni su come gestire il video ricevuto da GV-Video Server, vedere *Manuale utente della serie GV-CMS*.

## 8.3 Server Invio

Il Server Invio è in grado di gestire le telecamere e i dispositivi I/O connessi a GV-Video Server e distribuirli al Center V2.

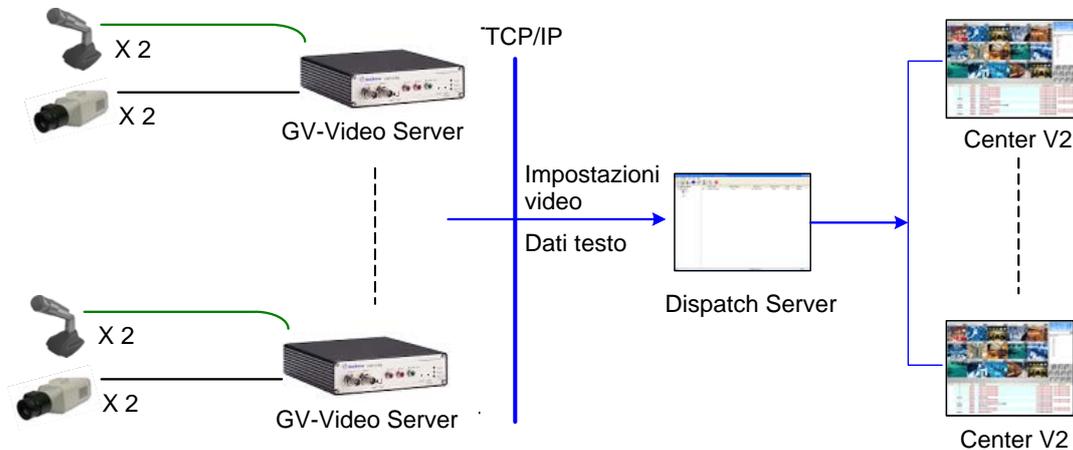


Figura 8-6

- Per abilitare la connessione a GV-Video Server, fare clic su **Impostazioni Server** sulla barra degli strumenti e abilitare **Permetti login Video Server come un utente dalla porta**. Mantenere la porta predefinita **5551**, oppure modificare la porta Center V2 sul GV-Video Server.

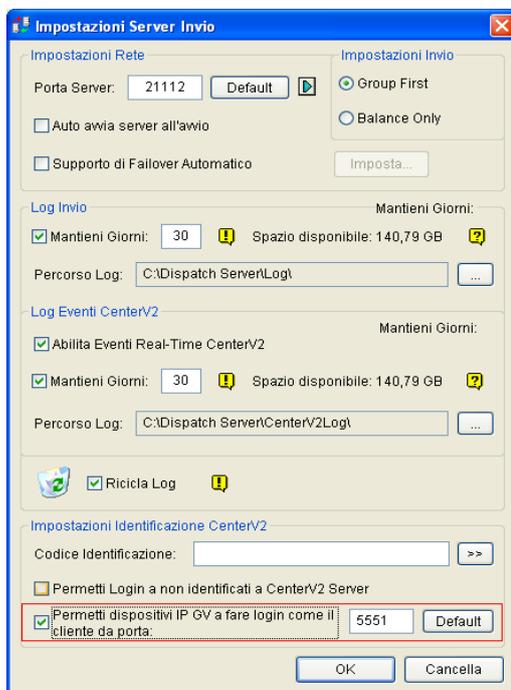


Figura 8-7

Per ulteriori informazioni su come gestire il video ricevuto da GV-Video Server, vedere *Manuale utente della serie GV-CMS*.

# Capitolo 9 Connettori dei dispositivi ausiliari

## 9.1 GV-VS02, GV-VS02A e GV-VS04A

Il blocco terminale a 16 pin, che si trova nel pannello posteriore, fornisce quattro input digitali, quattro output relais, una interfaccia RS-485, una uinterfaccia Wiegand, una interfaccia GPS e l'alimentazione ausiliaria. Il blocco terminale può essere utilizzato per sviluppare applicazioni per la rilevazione del movimento, allarmi eventi via e-mail e FTP, monitoraggio centralizzato mediante Center V2 e VSM, Controllo PTZ, Interfaccia Wiegand e lettore di schede e una varietà di altre funzioni.

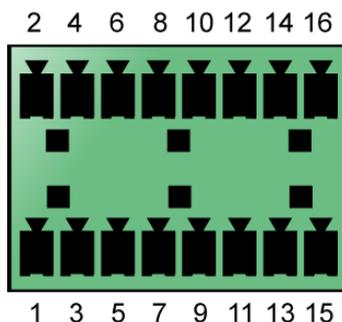


Figura 9-1

### 9.1.1 Assegnazione pin

L'assegnazione pin del blocco terminale è descritta nella tabella in basso.

Pin	Funzione	Pin	Funzione
1	Output Relay 1	9	Uscita CC 5V per Modulo GV-Relay o Modulo GPS
2	Input digitale 1	10	Terra, o terra GPS
3	Output Relay 2	11	RS 485+
4	Input digitale 2	12	Wiegand D0, o GPS RX
5	Output Relay 3	13	RS 485-
6	Input digitale 3	14	Wiegand D1, o GPS TX
7	Output Relay 4	15	Terra
8	Input digitale 4	16	Uscita CC 12V per lettore di schede Wiegand

**Nota:** Nel modulo GPS usare il Pin 9 per l'alimentazione, il Pin 10 per la terra, il Pin 12 per GPS RX e il Pin 14 per GPS TX.

## 9.1.2 Output Relay

Gli output relay sul blocco terminale sono in grado esclusivamente di sopportare un carico massimo di 5V. Lavorando insieme al modulo GV-Relay V2, essi possono sopportare carichi maggiori. Fare riferimento alla figura e alla tabella in basso per connettere il modulo GV-Relay V2 al GV-Video Server.

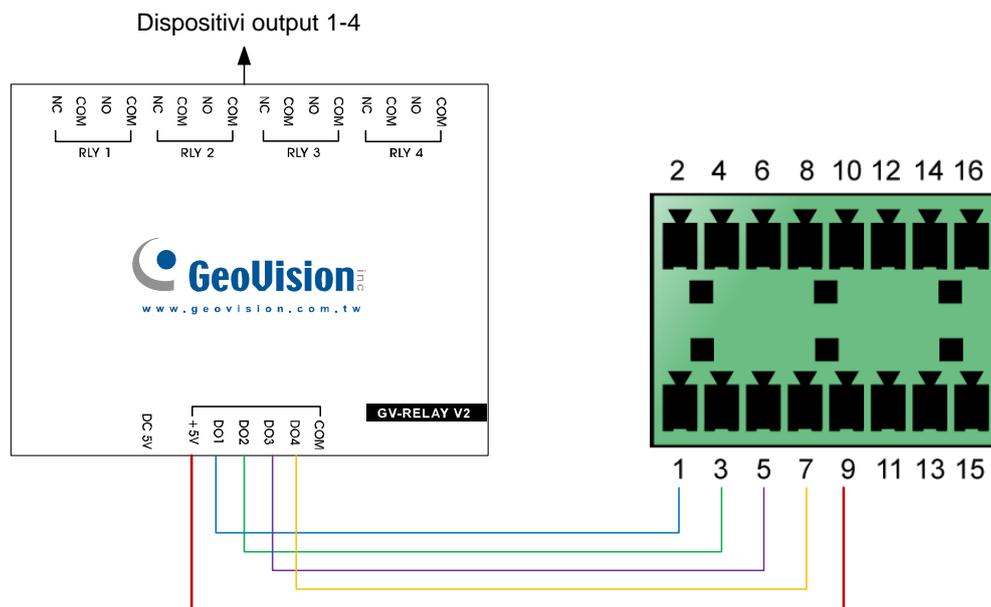


Figura 9-2

GV-Relay V2	Blocco terminale I/O
DO 1	Pin 1
DO 2	Pin 3
DO 3	Pin 5
DO 4	Pin 7
+ 5V	Pin 9

Non è necessario usare il connettore CC 5V con il modulo GV-Relay V2 per l'alimentazione, dato che l'alimentazione è fornita da GV-Video Server.

---

**Nota:** Il modulo GV-Relay è un prodotto opzionale.

---

## 9.2 GV-VS12

Per la dimensione dei modelli, GV-VS12 fornisce il **cavo I/O con connettore RJ-45** per una connessione estensibile ad altri dispositivi I/O e telecamere PTZ. Un connettore RJ-45 e un fascio di cavi schermati sono presenti su ciascuna estremità del cavo.

Per prima cosa spellare i fili desiderati, quindi connettere i dispositivi ausiliari con i cavi giusti in base alla seguente assegnazione dei pin nella sezione 9.2.1. Poi inserire il connettore RJ-45 nella Porta I/O/PTZ su GV-VS12 (N. 4, Figura 1-9).

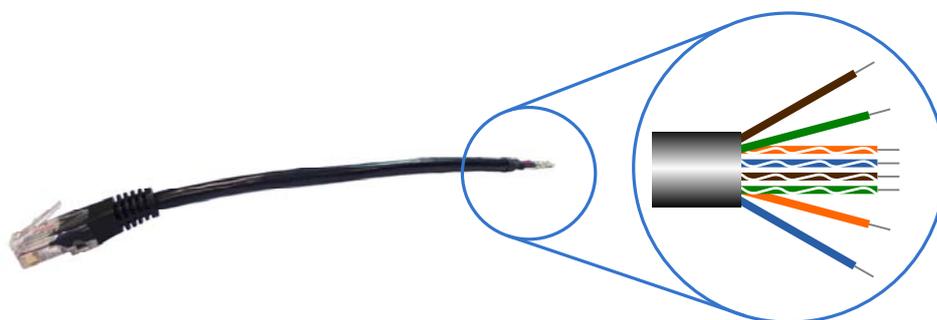


Figura 9-3

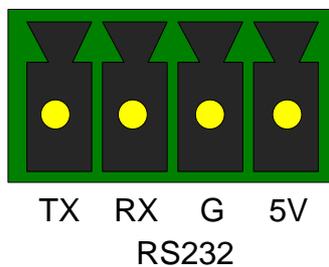
### 9.2.1 Assegnazione dei pin

La tabella in basso elenca l'assegnazione dei pin per i fili schermati del cavo I/O con connettore RJ-45.

Pin	Filo	Funzione
1	Marrone	Uscita digitale 1
2	Bianco con strisce marroni	Uscita digitale 2
3	Bianco con strisce verdi	Terra
4	Bianco con strisce blu	Ingresso digitale 1
5	Blu	Ingresso digitale 2
6	Verde	Terra
7	Arancione	RS -485-
8	Bianco con strisce arancioni	RS-485 +

## 9.2.2 RS-232 Blocco terminale

Il blocco terminale RS-232 di GV-VS12 viene usato principalmente per la connessione a un modulo GPS.



*Figura 9-4*

Pin	Funzione
TX	GPS RX (Ricevitore)
RX	GPS TX (Trasmittitore)
G	Terra
5V	Uscita 5V CC

---

**Nota:** Per garantire la connessione a GV-VS12, GPS RX deve essere collegato al pin TX e GPS TX deve essere collegato al pin RX.

---

## Capitolo 10 Connessione al cellulare

Usando PDA, Smartphone o cellulari abilitati 3G, si può ricevere la trasmissione video dal vivo da GV-Video Server. Di seguito sono elencate le applicazioni GV mobile supportate da GV-Video Server.

Visualizzazione del dispositivo portatile	SO supportato	Porta predefinita	Impostazioni su GV-Video Server
<b>GView V2</b>	Windows Mobile 5.0 e 2003 per Pocket PC Windows Mobile 6.0 / 6.1 Classic e Professional	Porta TCP/IP: 10000 Porta RPB: 5552 (ViewLog Server)	Impostazioni video / GViewV2 Supportato
<b>MSView V2</b>	Windows Mobile 5.0 e 2003 per Smartphone	Porta TCP/IP: 10000 Porta RPB: 5552 (ViewLog Server)	Impostazioni video / 3GPP, MSViewV2, SSViewV3 Supportato
<b>MSView V3</b>	Windows Mobile 6.0 / 6.1 Standard e Professional	Porta TCP/IP: 10000 Porta RPB: 5552 (ViewLog Server)	Impostazioni video / 3GPP, MSViewV2, SSViewV3 Supportato
<b>SSView V3</b>	Nokia S60 seconda e terza edizione per Smartphone	Porta TCP/IP: 10000 Porta RPB: 5552 (ViewLog Server)	Impostazioni video / 3GPP, MSViewV2, SSViewV3 Supportato
<b>3GPP</b>	Cellulari con lettori che supportano RTSP	Porta TCP/IP: 8554 Porta UDP: 17300-17319	Impostazioni video / 3GPP, MSViewV2, SSViewV3 Supportato

Tabella 1

### Nota:

1. I cellulari abilitati 3G, possono ricevere il video dal vivo di GV-Video Server senza installare alcuna applicazione GV mobile.
2. Per ricevere il video dal vivo da GV-Video Server, inserire la porta TCP/IP sul proprio cellulare. Per riprodurre il video, abilitare ViewLog Server su GV-Video Server e inserire la porta RPB sul proprio cellulare.

## 10.1 PDA

GView V2 è una applicazione di visualizzazione remota per i dispositivi Pocket PC. Essa può essere eseguita sul PDA con il sistema operativo Windows Mobile. Per le versioni del sistema operativo supportate, vedere la tabella 1.

Quando GView V2 rileva il pannello grande dello schermo del cellulare, le immagini di GV-Video Server verranno ruotate orizzontalmente per una migliore visione. La risoluzione è impostata su CIF per default.

### 10.1.1 Installazione di GView V2

GView V2 deve essere installato su un dispositivo PDA con il sistema operativo Microsoft Windows Mobile.

1. Scaricare e installare **Microsoft PDA Viewer V2** da [http://www.geovision.com.tw/english/5\\_3.asp](http://www.geovision.com.tw/english/5_3.asp) sul computer.
2. Per completare l'installazione, seguire le istruzioni a video. La directory predefinita per l'installazione è **C:\Microsoft PDA Viewer V2**.
3. Attraverso programmi di sincronizzazione come **ActiveSync**, installare **GViewV2.exe** dalla directory di installazione del proprio PDA. Consultare il manuale utente del proprio PDA per installare un programma sullo stesso.

### 10.1.2 Attivazione della funzione GView

Per consentire l'accesso remoto a GV-Video Server, è necessario selezionare **3GPP**, **Msview V2**, **Msview V3**, **Ssview V3** and **GView V2 Supportati** come tipo di connessione nel campo Modello connessione nella pagina Impostazioni video. Fare riferimento alla sezione "Modello connessione" *4.1.2 Impostazioni video* per i dettagli.

### 10.1.3 Collegamento a GV-Video Server

Una volta installato sul PDA GView V2 sul PDA, è possibile usarlo per monitorare il proprio GV-Video Server. Accertarsi che il proprio PDA abbia un adattatore LAN wireless collocato adeguatamente con accesso a Internet.

1. Eseguire **GView V2** sul PDA.

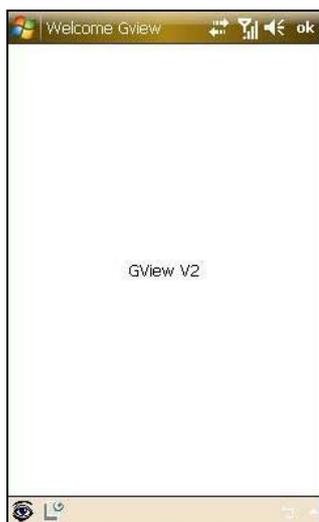


Figura 10-1

2. Fare clic sul pulsante  che si trova nell'angolo in basso a sinistra. Appare la finestra di login.

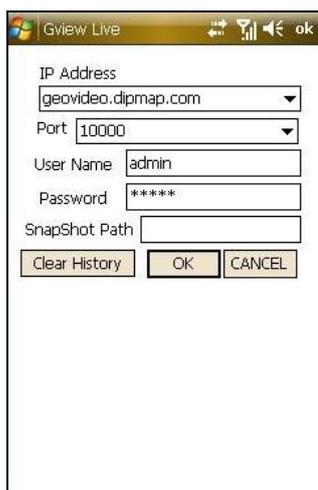


Figura 10-2

3. Inserire l'indirizzo IP di GV-Video Server, il valore della porta (il valore predefinito è 10000), username e password. Fare clic su **OK**.
4. Una volta stabilita la connessione, verranno visualizzate le immagini live.

## 10.1.4 Riproduzione delle registrazioni da GV-Video Server

Per riprodurre le registrazioni da GV-Video Server, seguire le istruzioni in basso:

1. Abilitare **ViewLog Server** su GV-Video Server. Mantenere la porta di connessione 5552 o modificarla se necessario. Fare riferimento alla sezione 4.3.6 *ViewLog Server* per i dettagli.
2. Eseguire **GView V2** sul PDA.
3. Fare clic sul pulsante  che si trova nell'angolo in basso a sinistra (Figura 10-1).

Appare la finestra di login.



The screenshot shows a login window titled "Gview Rpb" on a PDA. The window contains the following fields and controls:

- IP Address: mtrp0216.clipmap.com
- Port: 5552
- User Name: admin
- Password: \*\*\*\*\*
- MDB Type: Video Server
- Buttons: Clear History, OK, CANCEL

*Figura 10-3*

4. Inserire l'indirizzo IP di GV-Video Server, il valore della porta (il valore predefinito è 5552), username e password. Fare clic su **OK** per connettere.
5. Selezionare la registrazione video desiderata dall'elenco eventi per la riproduzione.

### 10.1.5 Altre funzioni

Oltre alla vista live e alla riproduzione, GView V2 offre le seguenti funzioni: visualizzazione / controllo dei dispositivi I/O, regolazione della qualità dell'immagine e avvio/arresto della registrazione.

Sulla schermata della vista live, fare clic sui pulsanti della barra degli strumenti per avere le funzioni desiderate.

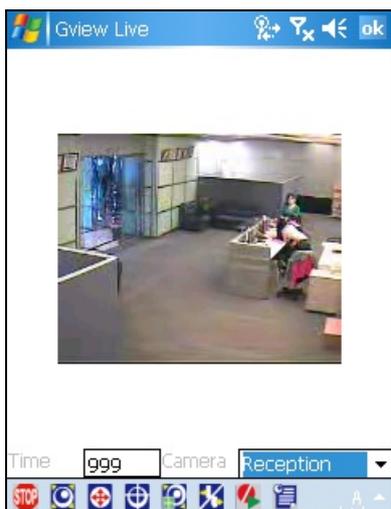


Figura 10-4

Pulsante	Descrizione
	Premere su di esso per arrestare la connessione.
	Fare clic su di esso per mettere a fuoco/fuori fuoco/avvicinare/allontanare. Ciò è disponibile solo se la telecamera supporta
	Fare clic su di esso per spostare la telecamera in direzioni differenti. Ciò è disponibile solo se la telecamera supporta le funzioni PTZ.
	Fare clic su di esso per spostare la telecamera nelle posizioni preimpostate. Ciò è disponibile solo se la telecamera supporta le funzioni PTZ.
	Fare clic per regolare la qualità immagine.
	Fare clic per accedere ai dispositivi I/O connessi.
	Fare clic per avviare o arrestare la registrazione.
	Fare clic per visualizzare lo status della telecamera.
Time <input type="text" value="999"/>	Viene fornita al supervisore la più elevata priorità per controllare la telecamera PTZ e non verrà ridotto di 60 secondi il limite di tempo. Quando il supervisore si autentica, il timer mostra 999.
<input type="text" value="Reception"/>	Usare questo elenco a discesa per accendere le telecamere.

## Accesso ai dispositivi I/O

Per accedere ai dispositivi I/O connessi, usare l'elenco a discesa per selezionare la telecamera desiderata e fare clic sul pulsante . Il pulsante del modulo I/O appare sulla barra degli strumenti.



Figura 10-5

I numeri sulla barra degli strumenti indicano il modulo connesso. Fare clic sul numero desiderato per accedere ai suoi dispositivi I/O. Il pulsante di controllo I/O appare sulla barra degli strumenti.



Figura 10-6

Pulsante	Descrizione
I	Fare clic su di esso per visualizzare il registro dei trigger dell'input.
O	Premere su di esso per visualizzare e forzare i dispositivi output connessi.

### Visualizzazione degli eventi attivati dall'input

Tutti gli eventi che attivano l'input sono registrati sull'elenco allarmi. Fare clic sul pulsante “I” (Figura 10-6) per visualizzare l'elenco di eventi che fanno scattare l'allarme.

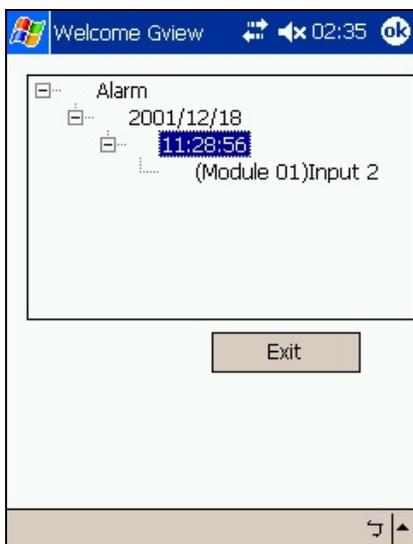


Figura 10-7

### Forzare gli output

Per forzare qualsiasi dispositivo d'output connesso, fare clic sul pulsante “O” (Figura 10-6) e poi sul numero desiderato. I numeri sulla barra degli strumenti indicano i dispositivi d'output connessi.



Figura 10-8

## Controllo delle telecamere PTZ

Per controllare la telecamera PTZ, usare l'elenco a discesa per selezionare la telecamera desiderata, quindi fare clic su  sulla schermata della vista live (Figura 10-4).

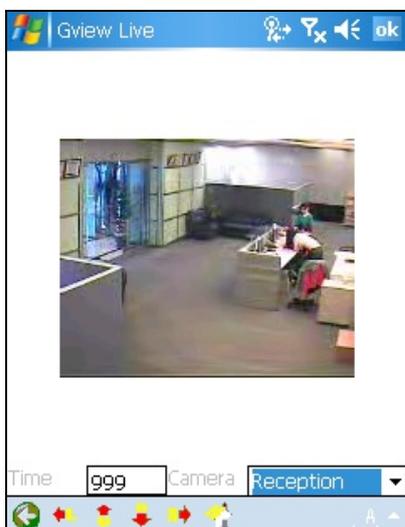


Figura 10-9

Pulsante	Descrizione
	Fare clic per tornare alla pagina precedente.
	Usare questi pulsanti per spostare a sinistra, destra, in alto e in basso la telecamera PTZ.
	Fare clic per tornare alla pagina iniziale.

## Visualizzazione status telecamera

Per visualizzare lo status della telecamera, fare clic sul pulsante  sulla schermata della vista live (Figura 10-4).

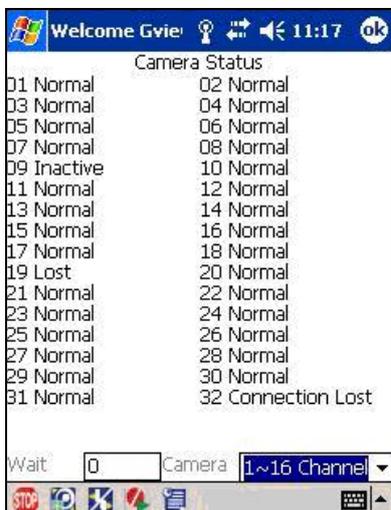


Figura 10-10

La schermata visualizza lo status dell'attività della telecamera. Tre messaggi indicano lo status della telecamera corrente.

Messaggio	Descrizione
<b>Normale</b>	La telecamera è attiva e non registra.
<b>Inattiva</b>	La telecamera è disattivata.
<b>Registrazione</b>	La telecamera sta registrando.

## 10.2 Smartphone windows

Con l'applicazione MSView, è possibile monitorare il proprio GV-Video Server in remoto mediante uno smartphone Windows. Per le versioni del sistema operativo supportate, vedere la tabella 1.

### 10.2.1 Installazione di MSView V2 / V3

1. Scaricare e installare **Microsoft Smartphone Viewer V2** da **Microsoft Smartphone Viewer V3** da [http://www.geovision.com.tw/english/5\\_3.asp](http://www.geovision.com.tw/english/5_3.asp) sul computer.
2. Per completare l'installazione, seguire le istruzioni a video. La directory predefinita per l'installazione è **C:\SmartPhone Viewer V2** o **C:\SmartPhone Viewer V3**.
3. Attraverso programmi di sincronizzazione come **ActiveSync**, installare **MSviewV2.exe** o **MsviewV3.exe** dalla directory di installazione del proprio smartphone. Consultare il manuale utente del proprio smartphone per installare un programma sullo stesso.

### 10.2.2 Attivazione della funzione MSView V2/V3

Per consentire l'accesso remoto a GV-Video Server, è necessario selezionare **3GPP**, **MSViewV2**, **SSViewV3 Supportati** come tipo di connessione nel campo Modello connessione nella pagina Impostazioni video. Fare riferimento alla sezione "Modello connessione" 4.1.2 *Impostazioni video* per i dettagli.

### 10.2.3 Collegamento a GV-Video Server

Le seguenti operazioni potrebbero variare leggermente in base ai diversi moduli.

1. Eseguire **MSViewV2.exe** o **MSViewV3.exe** sullo smartphone.

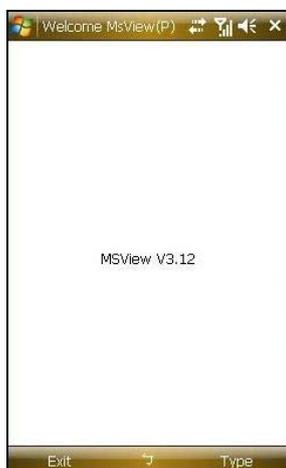


Figura 10-11

2. Fare clic su **Tipo** e poi **Live**.

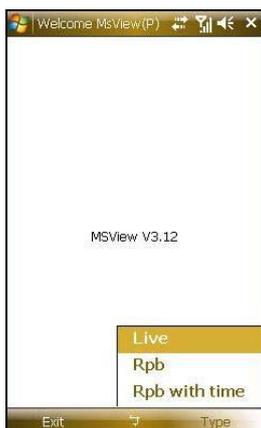


Figura 10-12

3. Sulla schermata di login inserire l'indirizzo IP di GV-Video Server, il valore della porta (il valore predefinito è 10000), username e password. Fare clic su **Controllo** e selezionare **Connetti**.

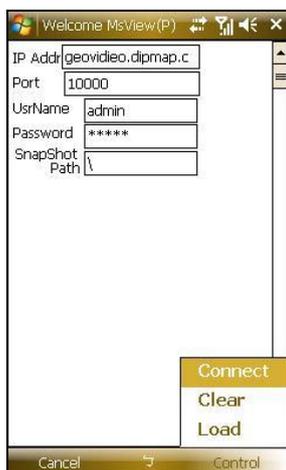


Figura 10-13

4. Una volta stabilita la connessione, verranno visualizzate le immagini live. Il tasto di scorrimento dello smartphone può essere usato per spostarsi attraverso i canali delle telecamere.

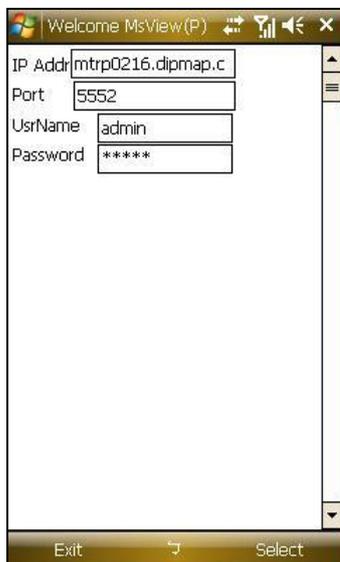


Figura 10-14

## 10.2.4 Riproduzione delle registrazioni da GV-Video Server

Per riprodurre le registrazioni da GV-Video Server, seguire le istruzioni in basso:

1. Abilitare **ViewLog Server** su GV-Video Server. Mantenere la porta di connessione 5552 o modificarla se necessario. Fare riferimento alla sezione 4.3.6 *ViewLog Server* per i dettagli.
2. Eseguire **MSView V2** o **MSView V3** sullo smartphone.
3. Selezionare **Tipo e Rpb** (Figura 10-12). Appare la finestra di login. Se si desidera cercare le registrazione entro un periodo di tempo specifico per la riproduzione, selezionare **Rpb con orario**.



*Figura 10-15*

4. Inserire l'indirizzo IP di GV-Video Server, il valore della porta (il valore predefinito è 5552), username e password. Quindi fare clic su **Seleziona** e poi su **GV Video Server** per avviare la connessione.
5. Selezionare la registrazione video desiderata dall'elenco eventi per la riproduzione.

## 10.2.5 Altre funzioni

Oltre alla vista live MSView V2 o MSView V3 offre le seguenti funzioni: avvicinamento / allontanamento in una vista telecamera, rotazione immagini e controllo degli output.

Selezionare l'opzione **Controlla** per disporre di queste funzioni.

## 10.3 Smartphone Symbian

Con l'applicazione SSView V3, è anche possibile monitorare il proprio GV-Video Server in remoto mediante uno smartphone Symbian. Per le versioni del sistema operativo supportate, vedere la tabella 1.

### 10.3.1 Installazione di SSView V3

Per installare SSView Versione 3 per Nokia S60 seconda e terza edizione:

1. Scaricare e installare **Symbian Smartphone Viewer V3** da [http://www.geovision.com.tw/english/5\\_3.asp](http://www.geovision.com.tw/english/5_3.asp) sul computer.
2. Per completare l'installazione, seguire le istruzioni a video. La directory predefinita per l'installazione è **C:\Symbain SmartPhone Viewer V3**.
3. Prendere nota della data di modifica di SsviewV3\_2nd.sis o SsviewV3\_3rd.sis. Fare clic con il tasto destro del mouse, selezionare **Proprietà** e cercare la data elencata nel campo Modificati.
4. Modificare le impostazioni della data prima sullo smartphone. Per offrire una dimostrazione delle istruzioni, usiamo Nokia E61 come esempio.
  - A. Sul menu principale dello smartphone, selezionare **Opzione strumenti** ▶ **App.manager** ▶ **Opzioni** ▶ **Apri** ▶ **Download app.** ▶ **Opzioni** ▶ **Impostazioni** ▶ **Certif online... verifica**, quindi impostare **Certif online... verifica** su **Off**.
  - B. Tornare al menu principale, selezionare **Strumenti** ▶ **Opzioni** ▶ **Apri** ▶ **Impostazioni** ▶ **Opzioni** ▶ **Apri** ▶ **Data e ora** ▶ **Opzioni** ▶ **Apri**, quindi resettare la data in qualsiasi giorno entro un anno dalla data di modifica dell'applicazione nel campo Data. Per esempio, se la data di modifica di SsviewV3\_3rd.sis è il 30 gennaio 2007, è possibile resettare la data nel campo Data in modo che sia tra il 30 gennaio 2007 e il 29 gennaio 2008.
5. Iniziare l'installazione di SSView V3 sullo smartphone. Se lo smartphone è della seconda edizione degli S60, installare **SsviewV3\_2nd.sis** dalla directory di installazione sullo smartphone. Se lo smartphone è della terza edizione degli S60, installare **SsviewV3\_3rd.sis**. Consultare il manuale utente del proprio smartphone per installare un programma sullo stesso.
6. Seguire la fase 5 per modificare la data alla data di oggi.

### 10.3.2 Attivazione della funzione SView V3

Per consentire l'accesso remoto a GV-Video Server, è necessario selezionare **3GPP**, **MSViewV2**, **SViewV3 Supportati** come tipo di connessione nel campo Modello connessione nella pagina Impostazioni video. Fare riferimento alla sezione "Modello connessione" 4.1.2 *Impostazioni video* per i dettagli.

### 10.3.3 Collegamento a GV-Video Server

Le seguenti operazioni potrebbero variare leggermente in base ai diversi moduli.

1. Eseguire **SView** sullo smartphone.
2. Quando viene visualizzato il messaggio **SView V3**, selezionare **Opzioni**, e quindi **Live Connect**. Appare la finestra di login.



Figura 10-16

3. Inserire l'indirizzo IP di GV-Video Server, il valore della porta (il valore predefinito è 10000), username e password. Fare clic su **Opzioni** e selezionare **Connetti**.
4. Una volta stabilita la connessione, verranno visualizzate le immagini live.

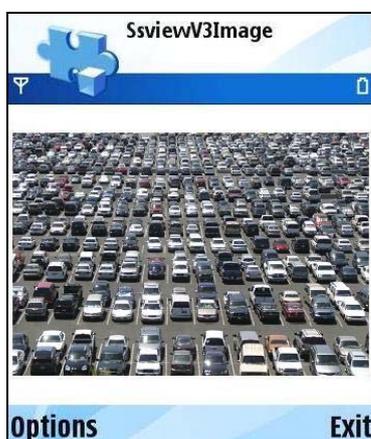


Figura 10-17

### 10.3.4 Connessione rapida

Gli indirizzi IP dei server connessi possono essere memorizzati per una rapida connessione futura. Premere [**<**] e [**>**] sul dispositivo mobile per selezionare il server desiderato per la connessione.

### 10.3.5 Riproduzione delle registrazioni da GV-Video Server

Per riprodurre le registrazioni da GV-Video Server, seguire le istruzioni in basso:

1. Abilitare ViewLog Server su GV-Video Server. Mantenere la porta di connessione 5552 o modificarla se necessario. Fare riferimento alla sezione 4.3.6 *ViewLog Server* per i dettagli.
2. Eseguire **SSView** sullo smartphone.
3. Quando viene visualizzato il messaggio *SSView V3*, selezionare **Opzioni**, e quindi **Rpb**. Appare la finestra di login. Se si desidera cercare le registrazione entro un periodo di tempo specifico per la riproduzione, selezionare **Rpb con orario**.

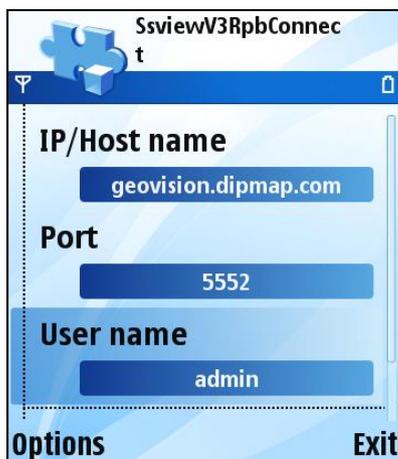


Figura 10-18

4. Inserire l'indirizzo IP di GV-Video Server, il valore della porta (il valore predefinito è 5552), username e password. Fare clic su **Opzioni** e selezionare **Video Server**.
5. Selezionare la registrazione video desiderata dall'elenco eventi per la riproduzione.

### 10.3.6 Altre funzioni

Oltre alla vista live, SSView offre le seguenti funzioni: cambio dei canali della telecamera, avvicinamento / allontanamento in una vista telecamera, rotazione immagini e controllo degli output. Selezionare **Opzioni** per disporre di queste funzioni.

## 10.4 Cellulari 3G

Senza installare nessuna applicazione GV è possibile usare un telefono 3G per accedere direttamente a GV-Video server.

### 10.4.1 Attivazione della funzione cellulare 3G

Per consentire l'accesso remoto a GV-Video Server, è necessario selezionare prima **3GPP, MSViewV2, SViewV3 Supportati** come tipo di connessione nel campo Modello connessione nella pagina Impostazioni video, quindi abilitare il Server 3GPP sul GV-Video Server. Fare riferimento alla sezione 4.1.1 *Impostazioni video* e 4.3.7 *3GPP* per i dettagli.

### 10.4.2 Collegamento a GV-Video Server

1. Aprire il browser Internet del cellulare, inserire l'indirizzo IP del GV-Video Server, lo username e la password. Fare clic su **Applica** per connettere.



Figura 10-19

2. Una volta stabilita la connessione, verrà visualizzata un'immagine simile a quella di questo esempio.



Figura 10-20

3. Selezionare il canale desiderato. Verrà visualizzata la sua immagine live.



Figura 10-21

---

**Nota:** Attualmente l'applicazione 3GPP non supporta la riproduzione remota e il controllo I/O.

---

# Specifiche

## Video

Modello		GV-VS02	GV-VS02A	GV-VS04A	GV-VS12
Standard video		NTSC, PAL			
Ingresso video		2 canali		4 canali	2 canali
Compressione		MPEG4			H.264, MPEG4 MJPEG
Velocità di trasmissione (alla risoluzione Full D1)	NTSC	30 fps per canale 60 fps in totale per 2 canali, 120 fps in totale per 4 canali			
	PAL	25 fps per canale; 50 fps in totale per 2 canali, 100 fps in totale per 4 canali			
Risoluzione		Full D1, Half D1, CIF, QCIF			
Video Streaming		Frequenza di quadro e larghezza di banda configurabili Velocità di trasmissione costante e variabile			
Regolazione video		Luminosità, contrasto, tinta, saturazione, qualità dell'immagine, Dimensione immagine, velocità di trasmissione, dimensione GOP (Group of Picture)			

## Audio

Modello	GV-VS02	GV-VS02A	GV-VS04A	GV-VS12
Ingresso audio	2 canali		4 canali	2 canali
Compressione	G.723			G.711

## Gestione

Gestione eventi	Innesco	Schedulazione, input sensore, rilevazione movimento
	Azione	Archivia video (formato AVI), Invia e-mail, con immagini acquisite, Carica sul server FTP le immagini acquisite, sMonitor attraverso Center V2, VSM e GV-GIS, Attiva relay per controllare i dispositivi esterni
Upgrade del firmware		Aggiornamento remoto via HTTP Utilità d'aggiornamento del firmware inclusa nel DVD Software
Archivio		Archiviazione di massa USB (optional)
Requisiti del PC client		Microsoft IE 6.x o superiore su Windows 2000/XP/2003/Vista
Sicurezza		Filtro indirizzo IP

## Rete

<b>Interfaccia</b>	10/100 Base-T Ethernet, 802.11b/g, 802.11n Wireless LAN (opzionale), Banda larga mobile: UMTS, EDGE, ecc. (opzionale)
<b>Protocollo</b>	HTTP, TCP, UDP, SMTP, FTP, DHCP, NTP, UPnP, DynDNS, Multicast

## Power over Ethernet

<b>Standard PoE</b>	IEEE 802.3af Power over Ethernet / PSE
<b>Tipo di alimentazione PoE</b>	End-Span
<b>Output alimentazione PoE</b>	Per Porta 48V CC, 350 mA. Max. 15.4 watt

## Connettore

Modello	GV-VS02	GV-VS02A	GV-VS04A	GV-VS12
<b>Ingresso video</b>	2 porte BNC		4 porte BNC	2 porte BNC
<b>Ingresso audio</b>	2 porte RCA		2 jack telefonici stereo per 4 porte RCA	2 porte RCA
<b>Uscita audio</b>	1 porta RCA			
<b>Blocco terminale</b>	4 input digitali, 4 output relay, RS±485, 1 interfaccia Wiegand, 1 interfaccia UART			Interfaccia RS-232 per GPS
<b>Connettore RJ-45</b>	N/D			2 input digitali, 2 output Relay, RS±485
<b>Ethernet</b>	RJ-45, 10/100 Mbps			
<b>USB 2.0</b>	2 porte			
<b>Alimentazione</b>	<b>Jack alimentazione</b>	1 jack alimentazione CC in ingresso 1 jack alimentazione CC in uscita		1 jack alimentazione CC in ingresso
	<b>Ingresso</b>	100-240 V, 1,2 A, 50-60 mhz		
	<b>Uscita</b>	12V, 3A (60W Max.)		

## Allarme

Modello	GV-VS02	GV-VS02A	GV-VS04A	GV-VS12
<b>Ingresso sensore</b>	4 ingressi			2 ingressi
<b>Uscita allarme</b>	4 uscite			2 uscite

## Ambiente

Modello	GV-VS02	GV-VS02A	GV-VS04A	GV-VS12
Temp. d'esercizio	-10 ~ 50 °C 14 ~ 122 °F		-20 ~ 55 °C -4 ~ 131 °F	
Umidità	0 ~ 85% RH (senza condensa)			

## Fisica

Modello	GV-VS02	GV-VS02A	GV-VS04A	GV-VS12
Dimensioni (L x L x H)	174 x 145 x 40 mm / 6,85 x 5,71 x 1,57 pollici			123 x 106 x 25 mm / 4,84 x 4,17 x 0,98 pollici
Peso	0,75 kg / 1,65 libbre	0,74 kg / 1,63 libbre	0,73 kg / 1,61 libbre	0,345 kg / 0,76 libbre

## Valori predefiniti delle porte

Porta HTTP	80
Porta streaming	10000
Server E-mail	25
Server FTP	21
Center V2	5551
VSM	5609
GV-GIS	3356
ViewLog Server	5552
Porta RTSP/TCP	8554
Porta RTP/UDP	17300-17319

# Appendice

## A. Adattatore USB per LAN wireless supportato

Questa funzione è disponibile solo su **GV-VS02** (Versione firmware 1.46 o successive), **GV-VS02A**, **GV-VS04A** e **GV-VS12**.

Fornitore	Modello
D-Link	Versione DWL-G122 C1
Edimax	EW-7318Ug
Linksys	WUSB54GC
<b>Nota:</b> Linksys WUSB54GC ver. 3 non è supportata.	

Il modello supportato da questi adattatori include **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A**, e **GV-VS12**.

Fornitore	Modello
D-Link	DWA-140 (H/W versione B1)
Edimax	EW-7718Un
Linksys	WUSB600

## B. Dispositivi mobili a banda larga supportati

I modelli supportati da questi dispositivi includono **GV-VS02** (Versione firmware 1.46 o successive), **GV-VS02A**, **GV-VS04A** e **GV-VS12**.

Fornitore	Modello
Huawei	Modem E220 USB (HSDPA/UMTS/EDGE/GPRS/GSM)
Verizon	Modem Wireless USB727 (EVDO)

I modelli supportati da questo dispositivo includono **GV-VS02A** (Versione firmware 1.01 o successive), **GV-VS04A**, e **GV-VS12**.

Fornitore	Modello
Huawei	E169
Huawei	E1750
Novatel	MC950D

## C. Impostazioni per Internet Explorer 8

Se viene usato Internet Explorer 8, è necessario configurare le seguenti impostazioni.

1. Impostare la sicurezza su **Medio alta (predefinita)**.
2. Abilitare **Consentire ai controlli ActiveX precedentemente inutilizzati di essere eseguiti senza che venga richiesto**.
3. Disabilitare **Consentire solo ai domini approvati di usare i controlli ActiveX senza che venga richiesto**.

