

SANYO

Proiettore multimediale MODELLO PDG-DXL2000

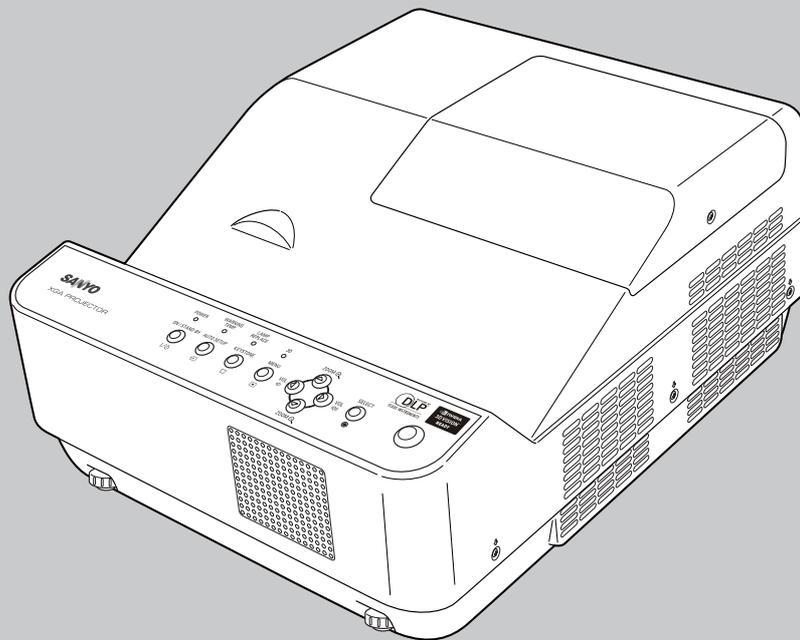
3D Ready

- Compatibile con formato IR e tecnologia DLP®

Funzione di rete supportata

Per maggiori informazioni sulla funzione di rete, consultare il Manuale dell'utente.

- Configurazione e funzionamento della rete



PROJECTOR

Manuale dell'utente



Marchi

- DLP è un marchio registrato di Texas Instruments. BrilliantColor e DynamicBlack sono marchi registrati di Texas Instruments.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC.
- Trademark PJLink è un marchio registrato applicato per i diritti connessi in Giappone, Stati Uniti e altri Paesi e aree geografiche.
- *NVIDIA, il logo NVIDIA e 3D VISION sono marchi di fabbrica registrati e/o marchi di fabbrica di NVIDIA Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.*
- I nomi di società o prodotti presenti in questo manuale sono marchi commerciali o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo.

◆ Grande schermo in poco spazio

L'obiettivo a focale corta consente di proiettare immagini di grandi dimensioni da una distanza breve (pag. 15)

◆ Funzione di visualizzazione 3D

Questo proiettore è in grado di visualizzare video tridimensionali con il Formato sequenziale dei fotogrammi* ed è possibile visualizzare i contenuti tridimensionali dinamici indossando occhiali 3D (pagg. 29, 48-49, 52).

** Il segnale dell'immagine 3D compatibile è solo in formato Sequenziale dei fotogrammi. I formati Impacchettamento fotogrammi e Lato a lato non sono supportati. Per visualizzare le immagini proiettate in 3D, occorrono gli occhiali 3D di formato Otturatore attivo. (I formati DLP Link e IR sono compatibili)*

◆ Design compatto

Questo proiettore è progettato di dimensioni e peso compatti, ed è possibile installarlo in alto senza interferire con la vista oppure a pavimento senza occupare molto spazio.

◆ Display menu multilingue

Il menu di funzionamento è disponibile in 24 lingue: inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, norvegese, danese, polacco, ungherese, rumeno, russo, portoghese brasiliano, turco, arabo, kazako, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, Giapponese e thailandese (pag. 50)

◆ Utili funzioni di manutenzione

Le funzioni per la manutenzione della lampada e del filtro consentono di conservare in modo migliore e corretto il proiettore.

◆ Funzione Spegnimento immediato

Con la funzione Spegnimento immediato, è possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione (pag. 22).

◆ Funzione di Autoregolazione

Questa funzione consente la Ricerca ingresso e Autoregolaz. PC con la semplice pressione del tasto AUTO SET (pagg. 26, 51).

◆ Terminale di interfaccia commutabile

Il proiettore fornisce un terminale di interfaccia commutabile. È possibile usare comodamente il terminale come entrata computer o uscita monitor (pag. 56)

◆ Zoom digitale (per Computer)

La funzione Zoom digitale consente di mettere a fuoco le informazioni basilari durante una presentazione. È possibile espandere le immagini di circa 16 volte rispetto alle dimensioni dello schermo e comprimerle di circa un quarto rispetto a quest'ultimo (pag. 39)

◆ Funzione schermo colorato

Al momento della semplice proiezione su una parete colorata o una lavagna scolastica (il colore della lavagna è limitato al verde), è possibile ottenere l'immagine del colore più vicino a quello dell'immagine proiettata su uno schermo bianco selezionando un colore simile a quello della parete tra i colori preimpostati. (pagg. 40, 47)

◆ Risparmio energetico

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (pag. 57)

◆ Caratteristiche di sicurezza

La funzione Sicurezza consente di garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione Blocco comandi è possibile bloccare il funzionamento sul pannello di controllo o sul telecomando (pag. 59). La funzione Blocca codice PIN impedisce l'utilizzo non autorizzato del proiettore (pagg. 21, 59-60).

◆ Funzione Logo

La funzione Logo consente di personalizzare il logo sullo schermo. La pagina Logo indica il proprietario del proiettore (pagg. 53-55)

◆ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (pag. 32)

◆ Closed caption

Closed Caption è una funzione che visualizza la parte audio di un programma TV sotto forma di testo sullo schermo. Il servizio sottotitoli è disponibile principalmente negli Stati Uniti. È possibile attivare la funzione e attivare i canali (pag. 58)

◆ Funzione di rete LAN

Questo proiettore ha la funzione cablata installata. Essa consente di gestire il proiettore via rete. Per maggiori dettagli, consultare il Manuale dell'utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

✓Nota:

- I menu su schermo e le figure incluse nel presente manuale potrebbero risultare lievemente differenti dal prodotto.
- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Indice

Funzionalità e design	3	Selezione della sorgente di ingresso (Computer 2: RGB)	31
Indice	4	Selezione del sistema del computer	32
Informazioni per l'utente	5	Autoregolazione PC	33
Istruzioni di sicurezza	6	Regolazione manuale PC	34
Circolazione dell'aria	7	Selezione modalità immagine	36
Manutenzione del filtro	7	Regolazione del livello dell'immagine	37
Spostamento del proiettore	7	Regolazione delle dimensioni dello schermo	38
Installazione del proiettore nella posizione corretta	8	Ingresso video	41
Conformità	9	Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)	41
Funzioni e nomi dei componenti	10	Selezione della sorgente di ingresso (Component, Scart, HDMI)	42
Anteriore	10	Selezione modalità immagine	43
Posteriore	10	Regolazione del livello dell'immagine	44
Terminale laterale	11	Regolazione delle dimensioni dello schermo	46
Comandi superiori e spie	12	Visualizzazione 3D	48
Telecomando	13	Per visualizzare contenuti 3D	48
Installazione delle pile del telecomando	14	Impostazione	50
Distanza operativa del telecomando	14	Impostazione	50
Codice del telecomando	14	Informazioni	63
Installazione	15	Display Informazioni Sorgente Ingresso	63
Posizionamento del proiettore	15	Manutenzione e pulizia	64
Piedini regolabili	15	Spia WARNING TEMP.	64
Collegamento a un computer	16	Sostituzione del filtro	65
Collegamento all'apparecchiatura video	17	Azzeramento del timer del filtro	65
Collegamento a dispositivi video Component	18	Pulizia della finestra di proiezione	66
Collegamento del cavo di alimentazione CA	19	Pulizia dell'obiettivo di proiezione	66
Funzionamento di base	20	Sostituzione della lampada	67
Accensione del proiettore	20	Azzeramento del contatore lampada	68
Spegnimento del proiettore	22	Appendice	69
Come utilizzare il menu su schermo	23	Risoluzione dei problemi	69
Barra dei menu	24	Struttura del menu	72
Regolazione dello zoom e della posizione dell'immagine	25	Spie e condizione del proiettore	74
Regolazione della messa a fuoco	25	Caratteristiche dei computer compatibili	75
Funzione di Autoregolazione	26	Specifiche tecniche	77
Correzione della distorsione trapezoidale	26	Componenti opzionali	78
Regolazione dell'audio	27	Avviso PJ Link	78
Funzionamento tramite telecomando	28	Configurazione dei terminali	79
Ingresso computer	30	Memo codice PIN	80
Selezione della sorgente di ingresso (Computer 1: RGB)	30	Dimensioni	81

Informazioni per l'utente

Prima di usare questo proiettore, leggere il presente manuale nella sua interezza.

Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo in condizioni ottimali a lungo.

Un uso improprio può provocare non solo una diminuzione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.

Nel caso il proiettore non funzioni correttamente, rileggere questo manuale, verificare le operazioni e le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nell'ultima sezione relativa a "Risoluzione dei problemi" nella parte finale di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

	ATTENZIONE RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICA NON APRIRE	
ATTENZIONE: PER ELIMINARE IL RISCHIO DI SCOSSA ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). IL DISPOSITIVO NON CONTIENE PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.		
	QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSA ELETTRICHE.	
	QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE UTENTE ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.	

PER UTENTI UE

Il simbolo e i sistemi di riciclaggio descritti di seguito si applicano esclusivamente ai paesi dell'UE.

Questo prodotto è stato progettato e realizzato con materiali e componenti di elevata qualità che possono essere riciclati e/o riutilizzati.

Il simbolo di riciclaggio mostrato di seguito indica che i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumulatori, una volta esauriti, devono essere smaltiti separatamente rispetto ai rifiuti domestici.

Nota:

Se sotto il simbolo di riciclaggio appare un simbolo chimico, esso sta ad indicare che la batteria o l'accumulatore contengono metalli pesanti a determinate concentrazioni. Questo viene specificato come segue: *Hg: mercurio, Cd: cadmio, Pb: piombo.*

Nell'Unione europea esistono diversi sistemi per la raccolta dei rifiuti speciali quali i dispositivi elettrici ed elettronici, le batterie e gli accumulatori.

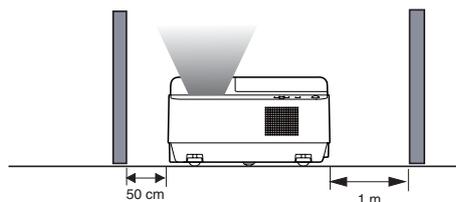
Si raccomanda di provvedere allo smaltimento di tali rifiuti secondo quanto previsto dalle normative vigenti in materia. Aiutaci a conservare l'ambiente!



Precauzioni di sicurezza

- AVVERTENZA:**
- **QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.**
 - **PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDIO O DI SCOSSA ELETTRICHE, NON ESPORRE IL DISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ.**

- Dall'obiettivo di proiezione, il dispositivo emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo per evitare gravi danni alla vista. Prestare particolare attenzione ai bambini per evitare che fissino direttamente il raggio luminoso.
- Installare il proiettore in una posizione corretta. In caso contrario, si correrebbe il rischio di incendi.
- Fare in modo che sopra, sotto e ai lati del proiettore vi sia uno spazio sufficiente a garantire la circolazione dell'aria e il raffreddamento dell'unità. Le dimensioni qui presentate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore è destinato a essere contenuto in un vano o in uno spazio chiuso simile, è necessario attenersi rigorosamente a queste distanze minime.



- Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore, oltre che essere pericolosa.
- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto prolungato, scollegarlo dalla presa di corrente.



ATTENZIONE

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O INCIDENTI GRAVI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE DELL'UTENTE PER POTERLO CONSULTARE IN FUTURO.

Istruzioni di sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per usarle in seguito. Prima di pulire il proiettore, disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua, per esempio in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc.

Per non causare danni all'apparecchio, non utilizzare accessori che non siano quelli raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o su scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato prestando la massima attenzione. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.



Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e, per non ostruire l'apertura del fondo, evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore, perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare cortocircuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche, non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo possa essere calpestato dalle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi, contattare personale dell'assistenza qualificato.

Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e contattare personale dell'assistenza qualificato qualora si verificano le seguenti condizioni:

- Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
- Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
- Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o acqua.
- Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
- Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
- Quando il proiettore mostra prestazioni palesemente diverse: ciò indica la necessità di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici dell'assistenza utilizzino le parti di ricambio specificate dal fabbricante, dotate delle stesse caratteristiche di quelle originali. Sostituzioni non autorizzate potrebbero causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici dell'assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Circolazione dell'aria

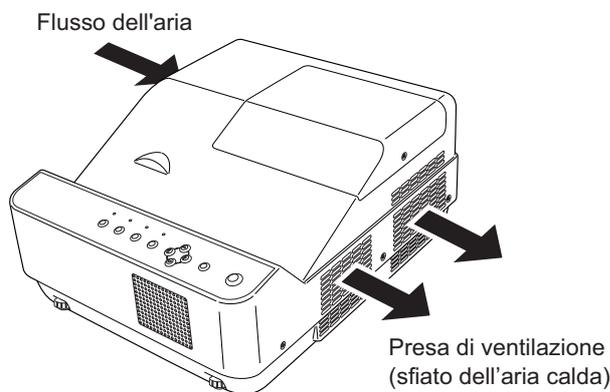
Le aperture sull'apparecchio sono necessarie per la ventilazione. Per assicurare un buon funzionamento del proiettore e proteggerlo dai rischi derivanti dal surriscaldamento, queste fessure e aperture non devono essere bloccate o coperte.

ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione fuoriesce aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

- Non appoggiare alcun oggetto infiammabile o bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione fuoriesce aria calda.
- Mantenere la presa di sfiato lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
- Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree si riscaldano durante l'uso del proiettore.
- Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddare il proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.



Manutenzione del filtro

Il proiettore usa una lampada che produce un notevole calore. Le ventole di raffreddamento e gli sfiati dell'aria sono forniti allo scopo di dissipare il calore prelevando aria nell'alloggiamento e il filtro si trova negli sfiati di immissione per impedire alla polvere di penetrare all'interno del proiettore. Per una corretta cura del proiettore, occorre pulirlo con regolarità. Eliminare lo sporco o la polvere accumulati sul proiettore.

Se il proiettore raggiunge un'ora impostata nell'impostazione del timer, un'icona Cambia filtro (Fig. 1) compare sullo schermo e si accende la spia WARNING FILTER sul pannello superiore (vedere di seguito), per segnalare che occorre sostituire il filtro. Se si bloccano gli sfiati dell'aria e non si pulisce il proiettore per molto tempo, non solo si potrebbe danneggiare l'apparecchio, con conseguenti costose riparazioni, ma si potrebbero anche provocare incidenti o incendi.

Per la manutenzione del filtro, consultare "Timer filtro" a pag. 62 e "Manutenzione e cura" alle pag. 65.

Eventuali danni al proiettore causati dall'uso di un filtro sporco o da una manutenzione non corretta annullano la garanzia sul proiettore.

Fig.1 Icona di avviso filtro



Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore, ritrarre i piedini regolabili per impedire di danneggiare il cabinet. Quando questo proiettore non viene usato per un lungo periodo di tempo, conservarlo in una custodia idonea.

Maneggiare il proiettore con cura; non sottoporlo a cadute, urti o sollecitazioni violente, né collocare altri oggetti sull'involucro.

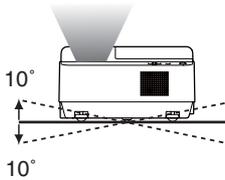
PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

- Non far cadere o urtare il proiettore, in quanto potrebbe subire danni o non funzionare correttamente.
- Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore adatto.
- Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli a questo proposito.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.

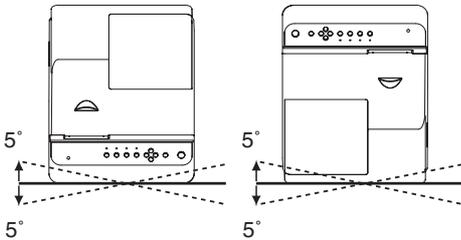
Installazione del proiettore nella posizione corretta

Installare correttamente il proiettore. Un'installazione non corretta potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare pericoli di incendi.

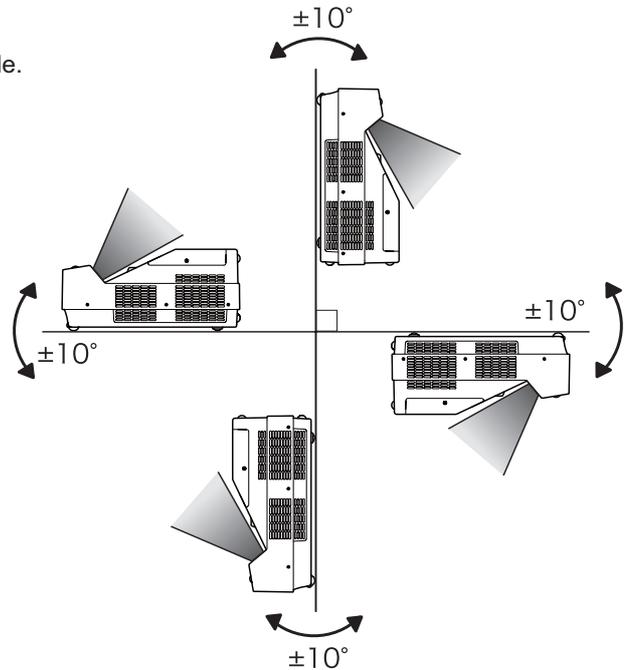
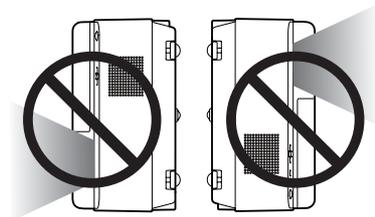
Non inclinare il proiettore di oltre 10 gradi in senso orizzontale.



Non inclinare il proiettore di oltre 5 gradi in senso orizzontale quando la parte anteriore o posteriore è rivolta verso il basso.



Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un'immagine.



✓ **Nota:**

- Quando si installa il proiettore, fissarlo in modo che non cada.

ATTENZIONE

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento nell'impostazione del controllo delle ventole secondo l'altezza a cui si usa il proiettore (pag. 61). La mancata osservanza di tale precauzione potrebbe influenzare negativamente la durata del proiettore.

PRECAUZIONI PER IL MONTAGGIO A SOFFITTO

Per il montaggio a soffitto, occorre disporre del kit di montaggio a soffitto progettato per questo proiettore. Se non è montato correttamente, il proiettore potrebbe cadere, provocando lesioni o danni. Per i dettagli, consultare il proprio rivenditore. La garanzia su questo proiettore non copre alcun danno provocato dall'uso di eventuali kit di montaggio a soffitto non raccomandati o dall'installazione del kit di montaggio a soffitto in una posizione impropria.

Precauzioni d'uso dell'apparecchiatura con tecnologia laser

Non irradiare direttamente luce forte come luce laser sull'obiettivo del proiettore, poiché ciò potrebbe danneggiare la funzionalità del proiettore e rendere nulla qualsiasi garanzia applicabile.

Avviso della Federal Communication Commission

Nota: questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle seguenti contromisure.

- Riorientare l'antenna o installarla in un altro luogo.
- Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero indispensabili, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

Numero di modello	: PDG-DXL2000
Nome commerciale	: Sanyo
Parte responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
N. di telefono	: (818)998-7322

Requisiti del cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui è stato acquistato.

Cavo di alimentazione CA per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione CA usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato dalla Canadian Standard Association (CSA). Il cavo di alimentazione CA è dotato di una spina a CA con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di corrente. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Qualora non si riuscisse a inserire la spina nella presa, contattare l'elettricista di fiducia.



Cavo di alimentazione CA per il Regno Unito:

Il cavo è dotato di una presa modellata con fusibile incorporato, il cui valore è indicato sul lato della presa che contiene i pin. Se si deve sostituire il fusibile, è necessario usare un fusibile BS 1362 approvato ASTA dello stesso amperaggio, contrassegnato dal simbolo \diamond . Se il coperchio del fusibile è smontabile, non usare mai la spina senza coperchio. Se è necessario sostituire il coperchio del fusibile, assicurarsi che il coperchio nuovo sia dello stesso colore di quello visibile sul lato dei pin della spina (cioè rosso o arancione). I coperchi per fusibile si possono trovare presso il Magazzino Ricambi indicato nel Manuale dell'utente.

Se la spina in dotazione non è adatta alla presa di rete, è necessario staccarla e distruggerla.

In questo caso è necessario preparare l'estremità del cavo flessibile, montando la spina corretta.

AVVERTENZA: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSA SE INSERITA IN UNA PRESA DI RETE SOTTO TENSIONE.

I fili del cavo di rete sono colorati secondo il codice seguente:

Verde e giallo Terra
Blu Neutro
Marrone Fase

Poiché i colori del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere nel modo seguente:

Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza \perp oppure di colore verde o verde e giallo.

Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N oppure di colore nero.

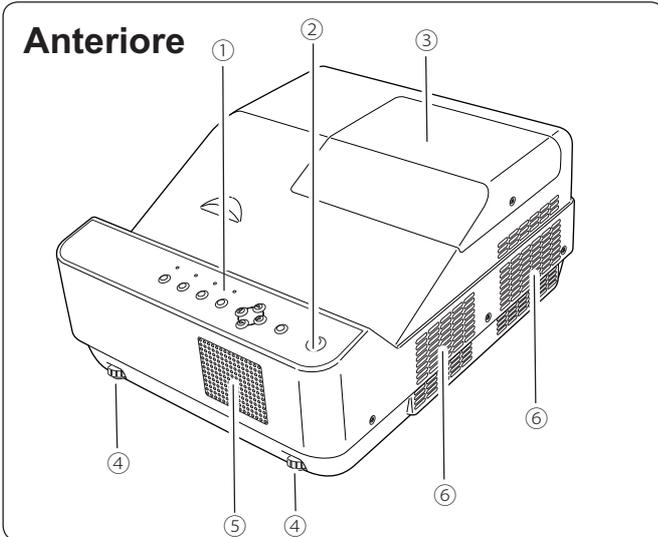
Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.

LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.

Funzioni e nomi dei componenti

Anteriore



- ① Comandi superiori e spie
- ② Ricevitore remoto a infrarossi

⚠ ATTENZIONE

Il ricevitore remoto a infrarossi sporge dalla superficie del cabinet. Se si colloca il ricevitore remoto a infrarossi direttamente sulla parete o sul pavimento, potrebbe subire dei danni.

- ③ Coperchio della lampada (Lampada e filtro dell'aria)
- ④ Piedini regolabili
- ⑤ Altoparlante
- ⑥ Sfiato di scarico

⚠ ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Non inserire oggetti minuscoli nelle aperture di aspirazione aria.

- ⑦ Apertura di entrata dell'aria
- ⑧ Finestra di proiezione

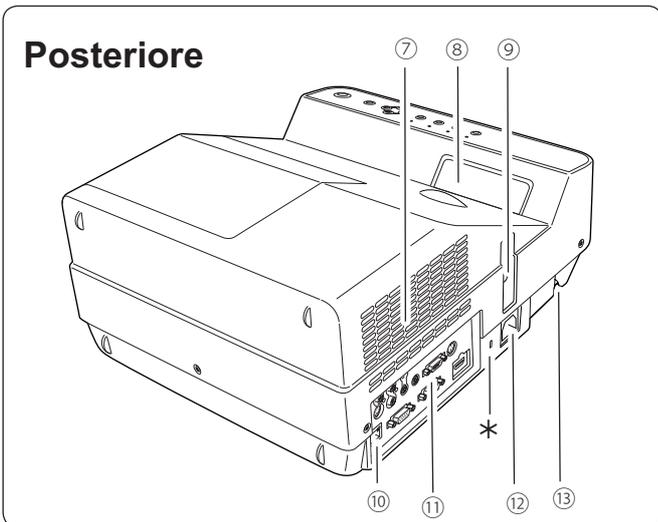
⚠ AVVERTENZA

La finestra di proiezione si riscalda molto durante l'uso. Non poggiarvi sopra le mani oppure degli oggetti. L'alta temperatura proveniente dal raggio luminoso potrebbe danneggiare oggetti non trasparenti e dare luogo a incendi.

✓ Nota:

Non toccare la finestra di proiezione; in caso contrario, questa potrebbe sporcarsi e dare luogo a immagini irregolari.

Posteriore



- ⑨ Leva di messa a fuoco
- ⑩ Terminale connessione LAN
- ⑪ Terminali e connettori
- ⑫ Connettore del cavo di alimentazione
- ⑬ Barra di protezione

✓ Nota:

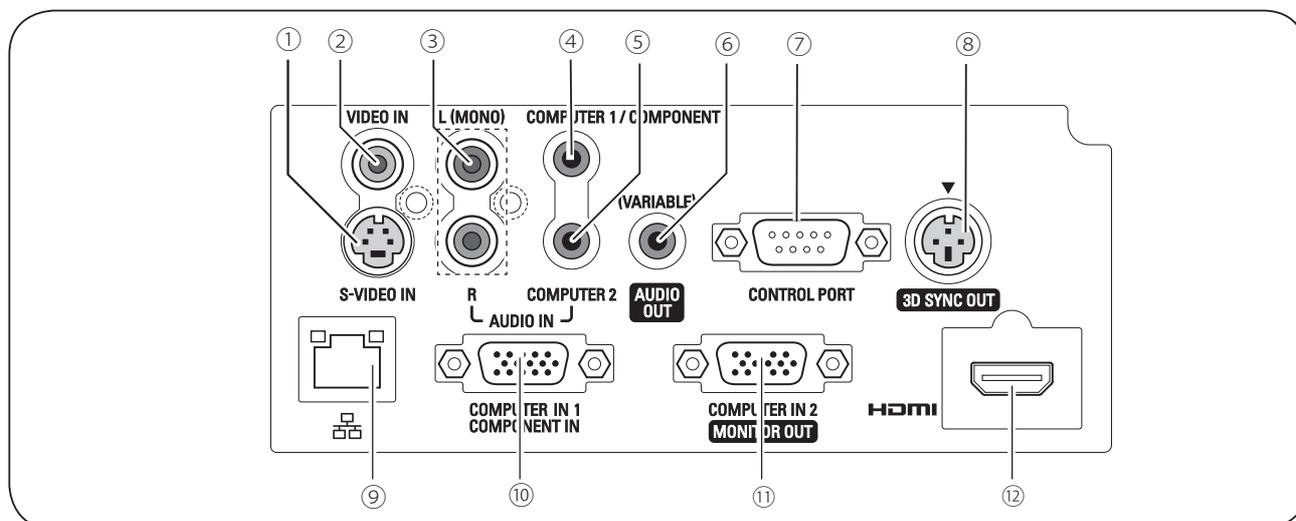
- ⑩ Il terminale di connessione LAN serve per la funzione Rete. Consultare il Manuale dell'utente per "Configurazione e funzionamento della rete".

* Slot di sicurezza Kensington

Questo slot è usato per il lucchetto di sicurezza Kensington atto a impedire il furto del proiettore.

* Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

Terminale laterale



① S-VIDEO IN

Collegare l'uscita S-VIDEO dell'apparecchiatura video al connettore (pag. 17).

② VIDEO IN

Collegare l'uscita del segnale video composto a questo connettore (pag. 17).

③ AUDIO IN

Collegare il segnale di uscita audio proveniente dall'apparecchiatura video collegata ai punti ① o ② a questo jack. Per un segnale audio mono (un solo connettore audio), collegarlo alla presa L (MONO) (pag. 17).

④ COMPUTER 1/COMPONENT AUDIO IN

Collegare l'uscita audio (stereo) di un computer o una strumentazione video collegata ai punti ⑩ o ⑫ a questo jack (pagg. 16, 18).

⑤ COMPUTER 2 AUDIO IN

Collegare l'uscita audio (stereo) da un computer collegato a ⑪ a questo jack (pagg. 16, 18).

⑥ AUDIO OUT (VARIABLE)

Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore (pagg. 16-18). Questo terminale trasmette il suono proveniente dal terminale AUDIO IN (③, ④ o ⑤) o dal terminale HDMI ⑫ (audio digitale).

⑦ CONTROL PORT

Quando si controlla il proiettore mediante l'unità RS-232C, collegare l'apparecchiatura di controllo a questo connettore con il cavo di controllo seriale.

⑧ 3D SYNC OUT

Collegare un cavo per segnale sincrono 3D per un'emittente wireless IR a questo jack (pag. 48)

⑨ Terminale di connessione LAN

Collegare il cavo LAN (consultare il Manuale dell'utente, alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete").

⑩ COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN

Questo terminale è usato per il segnale di uscita da un computer, uscita video RGB scart a 21 pin o uscita video component (pagg. 16, 18).

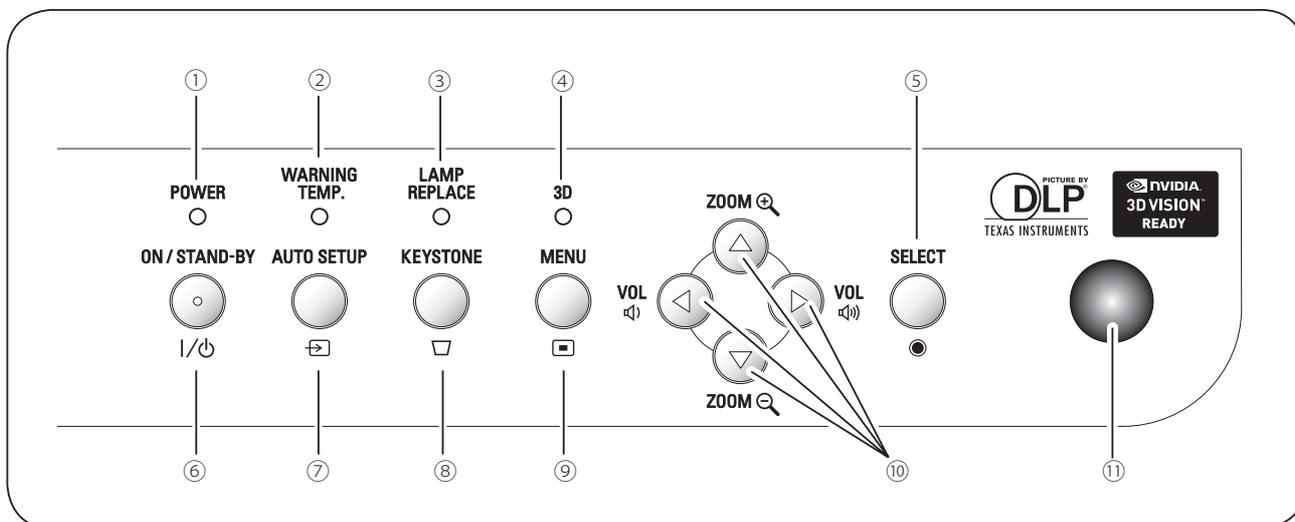
⑪ COMPUTER IN 2/MONITOR OUT

Questo terminale è commutabile ed è possibile usarlo per l'ingresso da un computer o l'uscita verso l'altro monitor. Configurare l'ingresso Computer o l'uscita Monitor correttamente. [Usato per Monitor out, questo terminale trasmette solo il segnale proveniente dal terminale COMPUTER IN 1/COMPONENT IN (pagg. 16, 56)].

⑫ HDMI

Collegare il segnale HDMI proveniente dal computer o dall'apparecchiatura video a questo terminale (pagg. 16, 18).

Comandi superiori e spie



① Indicatore POWER

- Diventa rosso quando il proiettore è in modalità standby.
- Diventa verde durante il funzionamento del proiettore (pagg. 20, 74).
- Lampeggia in verde quando è attivata la modalità Risparmio energetico (pagg. 57, 74)

② Spia WARNING TEMP.

Emette una luce rossa quando il proiettore rileva una condizione anomala. Inoltre, lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore sale al di sopra dell'intervallo operativo (pagg. 64, 74).

③ Indicatore LAMP REPLACE

Si accende in giallo quando la lampada di proiezione sta per esaurirsi (pagg. 67, 74).

④ Spia 3D

Diventa blu quando il proiettore è in modalità 3D (pagg. 48-49, 74).

⑤ Tasto SELECT

- Esegue l'opzione selezionata (pag. 23).
- Ingrandisce e riduce l'immagine in modalità Zoom digitale (pag. 39).

⑥ Tasto ON/STAND-BY

Accende o spegne il proiettore (pagg. 20-22).

⑦ Tasto AUTO SETUP

Esegue l'impostazione di **Autoregolazione** (include la funzione Ricerca ingresso e la funzione Autoregolaz. PC) (pagg. 26, 51)

⑧ Tasto KEYSTONE

Corregge la distorsione trapezoidale (pagg. 26, 40, 47).

⑨ Tasto MENU

Apri o chiude il menu su schermo (pag. 23).

⑩ Tasti puntatore ▲ ▼ ◀ ▶

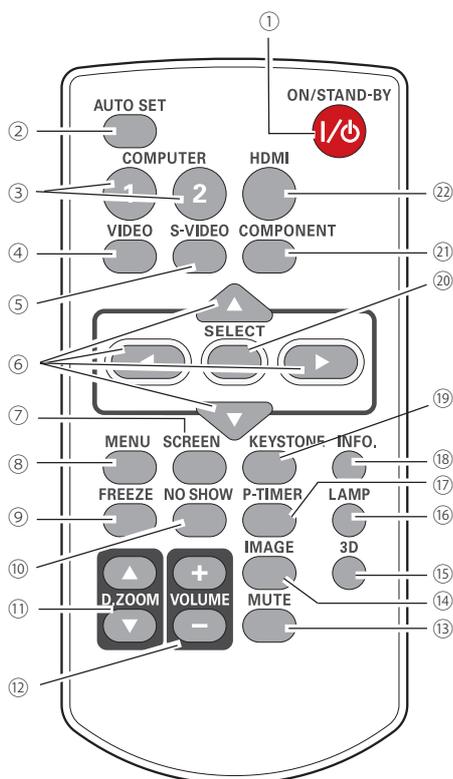
- Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 23).
- Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale + (pag. 39).
- Regolano il livello del volume (tasti Puntatore ◀ ▶) (pag. 27).
- Regolano le dimensioni dello schermo (con i tasti Puntatore ▲ ▼) (pag. 25).

⑪ Ricevitore remoto a infrarossi

La forma sporgente consente la ricezione del segnale remoto con un'angolazione ampia.

Telecomando

- ① **Tasto ON/STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore (pagg. 20-22).
- ② **Tasto AUTO SET**
Esegue l'impostazione di **Autoregolazione** (include la funzione Ricerca ingresso e la funzione Autoregolaz. PC) (pagg. 26, 51).
- ③ **Tasti COMPUTER 1/2**
Selezionano la sorgente di ingresso **Computer 1** o **Computer 2** (pagg. 30-31, 42).
- ④ **Tasto VIDEO**
Selezionare la sorgente di ingresso VIDEO (pag. 41).
- ⑤ **Tasto S-VIDEO**
Selezionare la sorgente di ingresso S-VIDEO (pag. 41).
- ⑥ **Tasti ▲▼◀▶**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 23).
– Esegue una panoramica dell'immagine in modalità Zoom digitale + (pag. 39).
- ⑦ **Tasto SCREEN**
Seleziona una modalità dello schermo (pagg. 29, 38-40, 46-47).
- ⑧ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (pag. 23).
- ⑨ **Tasto FREEZE**
Blocca l'immagine sullo schermo (pag. 28).
- ⑩ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo (pag. 29).
- ⑪ **Tasti D.ZOOM ▲▼**
Impostano lo zoom delle immagini avanti o indietro (pag. 28, 39).
- ⑫ **Tasti VOLUME + / –**
Regolano il livello del volume (pag. 27).
- ⑬ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio (pag. 27).
- ⑭ **Tasto IMAGE**
Seleziona la modalità immagine (pagg. 29, 36).
- ⑮ **Tasto 3D**
Attiva la funzione 3D (pagg. 29, 48-49).
- ⑯ **Tasto LAMP**
Seleziona una modalità della lampada (pagg. 28, 58).
- ⑰ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione Timer presentazione (pagg. 29).
- ⑱ **Tasto INFO.**
Controlla la funzione Informazioni (pagg. 28, 63).
- ⑲ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale (pagg. 26, 40, 47).
- ⑳ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata (pag. 23).
– Ingrandisce e riduce l'immagine in modalità Zoom digitale. (pag. 39).
- ㉑ **Tasto COMPONENT**
Selezionare la sorgente di ingresso COMPONENT (pag. 42).
- ㉒ **Tasto HDMI**
Selezionare la sorgente di ingresso HDMI (pag. 42).



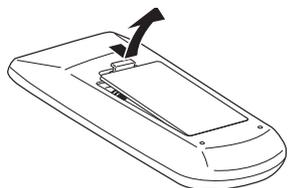
✓Nota:

Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

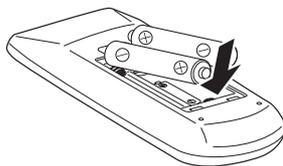
- Non torcere o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
- Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

Installazione delle pile del telecomando

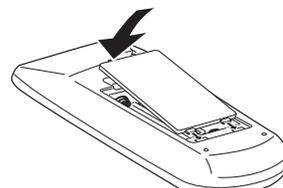
1 Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle pile.



2 Installare le nuove pile nell'alloggiamento.



3 Riposizionare il coperchio dell'alloggiamento delle pile.



Due pile tipo AAA

Per la corretta polarità (+ e -), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

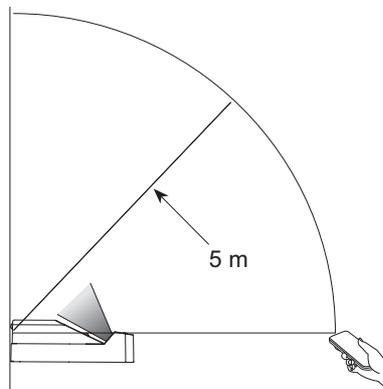
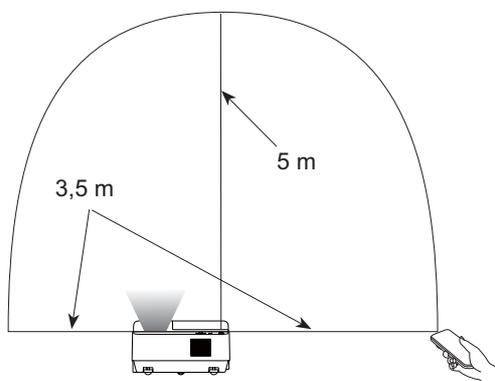


Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Utilizzare due (2) pile alcaline di tipo AAA o LR03.
- Sostituire sempre entrambe le pile.
- Non usare insieme pile nuove e usate.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre il telecomando a umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere il telecomando.
- Se si verificasse una perdita dalle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento e inserire pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituite correttamente, sussiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni e alle normative o linee guida valide nella propria regione.

Distanza operativa del telecomando

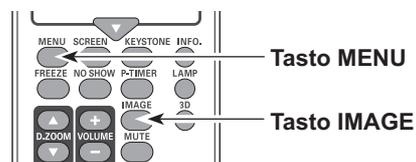
Ogni volta che si preme un tasto, puntare il telecomando verso il proiettore (verso il ricevitore a raggi infrarossi). Consultare le figure di seguito che indicano la portata massima di funzionamento del telecomando.



Codice del telecomando

Al proiettore vengono assegnati due diversi codici del telecomando (**Code 1 - Code 2**). Cambiare i codici del telecomando consente di evitare le interferenze di altri telecomandi quando ci sono più proiettori o strumentazioni video vicini e utilizzati contemporaneamente. Cambiare il codice del telecomando per il proiettore prima di modificarlo per il telecomando. Consultare la sezione "Telecomando" nel Menu Impostazione a pagina 58.

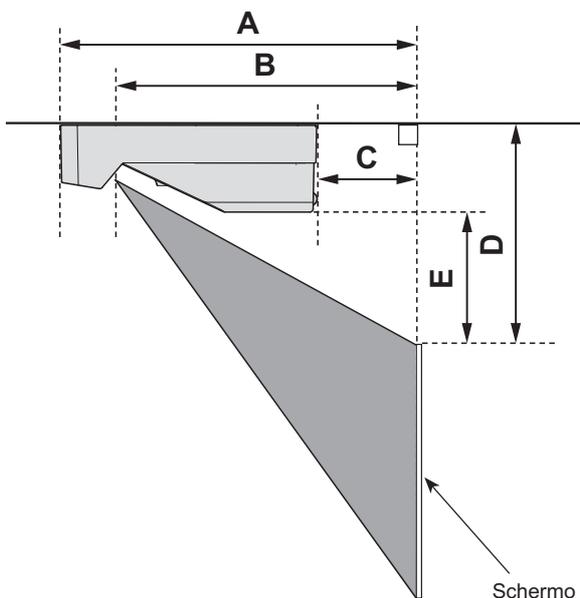
Premere e tenere premuti i tasti MENU e IMAGE per oltre cinque secondi per commutare tra il **Code 1** e il **Code 2**. Il codice iniziale è impostato su **Code 1**.



Installazione

Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore dovrebbe essere installato perpendicolarmente rispetto allo schermo piatto.



✓Nota:

- Questo proiettore è dotato di zoom ottico. Per regolare il formato dello schermo, cambiare la distanza di proiezione.
- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori, si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- Tutte le misure sono puramente indicative e potrebbero variare rispetto alle dimensioni reali. Accertarsi di controllare la posizione delle immagini proiettando le immagini sullo schermo prima di installare il proiettore e lo schermo, dato che ogni proiettore mostra leggere variazioni.
- Accertarsi di proiettare le immagini su uno schermo piatto.
- Perfino la più leggera distorsione o irregolarità dello schermo potrebbe ripercuotersi sulla qualità delle immagini proiettate.

Dimensioni dello schermo (Largh. x Alt.) mm Rapporto di aspetto 4:3	55"	70"	90"
		1118 x 838	1422 x 1067
A	34,1 cm	42,1 cm	52,7 cm
B	25,1 cm	33,1 cm	43,7 cm
C	-4,5 cm	3,5 cm	14,1 cm
D	25,2 cm	29,3 cm	34,6 cm
E	7,4 cm	11,5 cm	16,8 cm

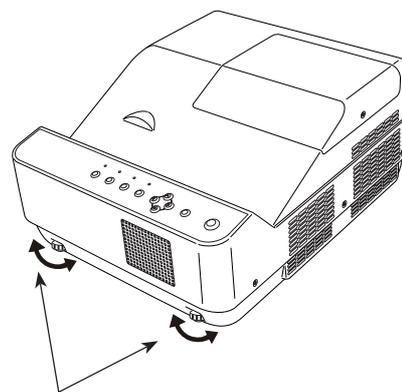
Piedini regolabili

L'angolo di proiezione deve essere regolato tra -1,0 e +1,0 gradi con i piedini regolabili.

Ruotare i piedini regolabili e adattare il proiettore all'altezza corretta; per sollevare il proiettore, ruotare entrambi i piedini in senso orario.

Per abbassare il proiettore o per ritrarre i piedini regolabili, ruotare entrambi i piedini in senso antiorario.

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore o selezionare Trapezio dal menu (Consultare le pagg. 26, 40, 47).



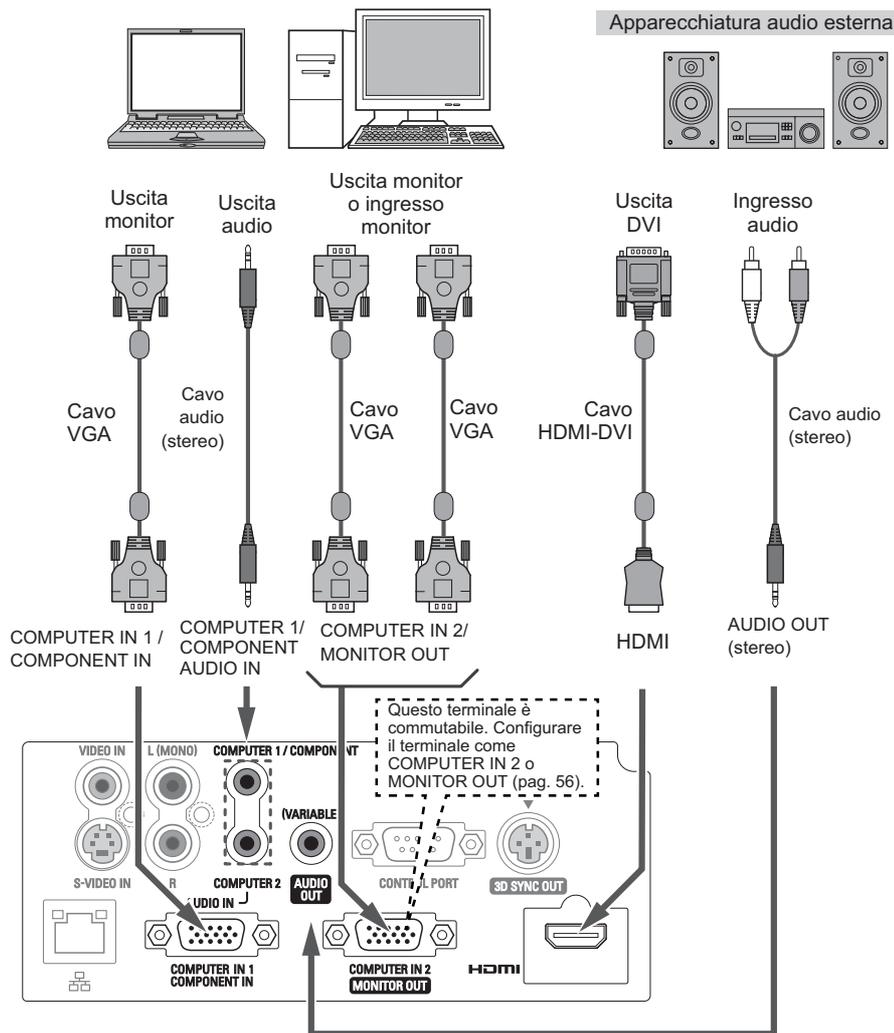
Piedini regolabili

Collegamento a un computer

Cavi usati per la connessione

- Cavi VGA (Mini D-sub a 15 pin) *
- Cavi audio
- Cavo HDMI-DVI

(*un cavo è in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti in dotazione con il proiettore).



✓ Nota:

- Trasmette il suono al terminale **COMPUTER 1 / COMPONENT AUDIO IN** quando si utilizza il terminale **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN** come entrata.
- Quando il cavo è del tipo più lungo, si consiglia di usare **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN** anziché **COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT**.
- I segnali analogici RGB e Component possono essere trasmessi dal terminale **COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT** quando si utilizza il terminale **COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT** come uscita.
- Quando il terminale **AUDIO OUT** è tapp-in, l'altoparlante integrato del proiettore non è disponibile.

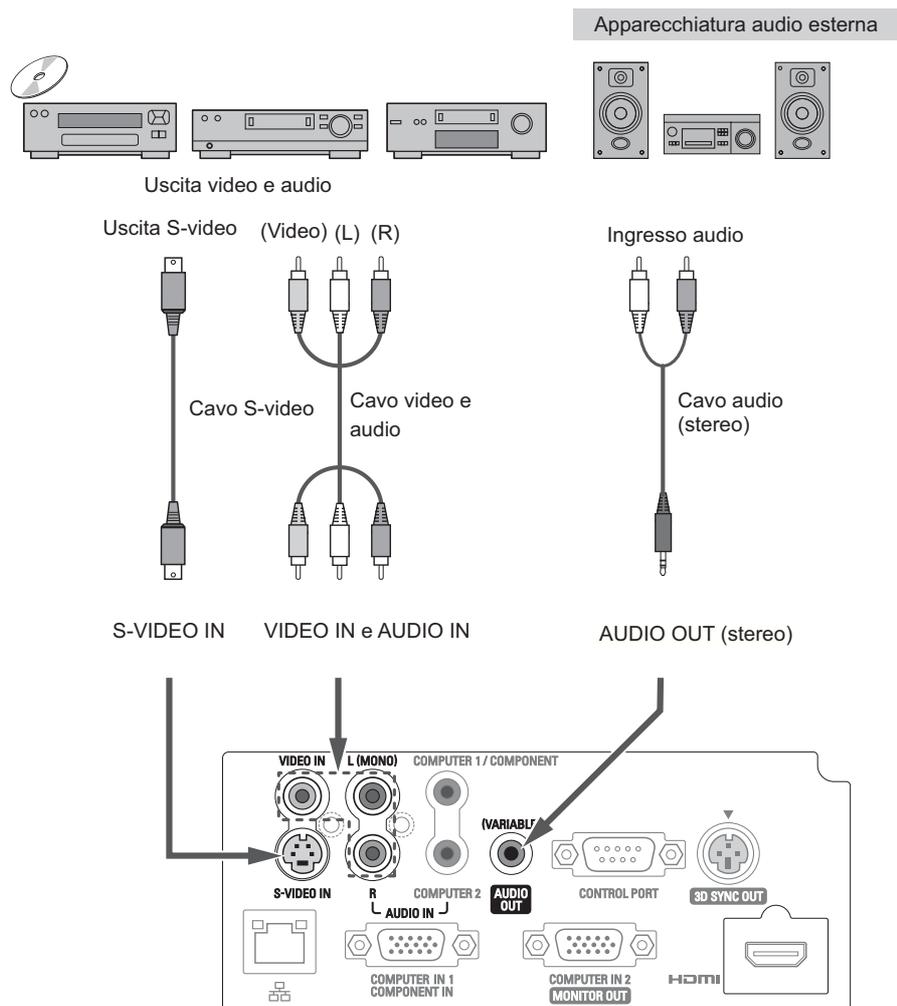


Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento all'apparecchiatura video

Cavi usati per la connessione

- Cavo audio e video (RCA x 3)
 - Cavo S-video
 - Cavo audio
- (I cavi non sono in dotazione con il proiettore).



✓ **Nota:**

- Quando il terminale AUDIO OUT è tapp-in, l'altoparlante integrato del proiettore non è disponibile.



Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento a dispositivi video Component

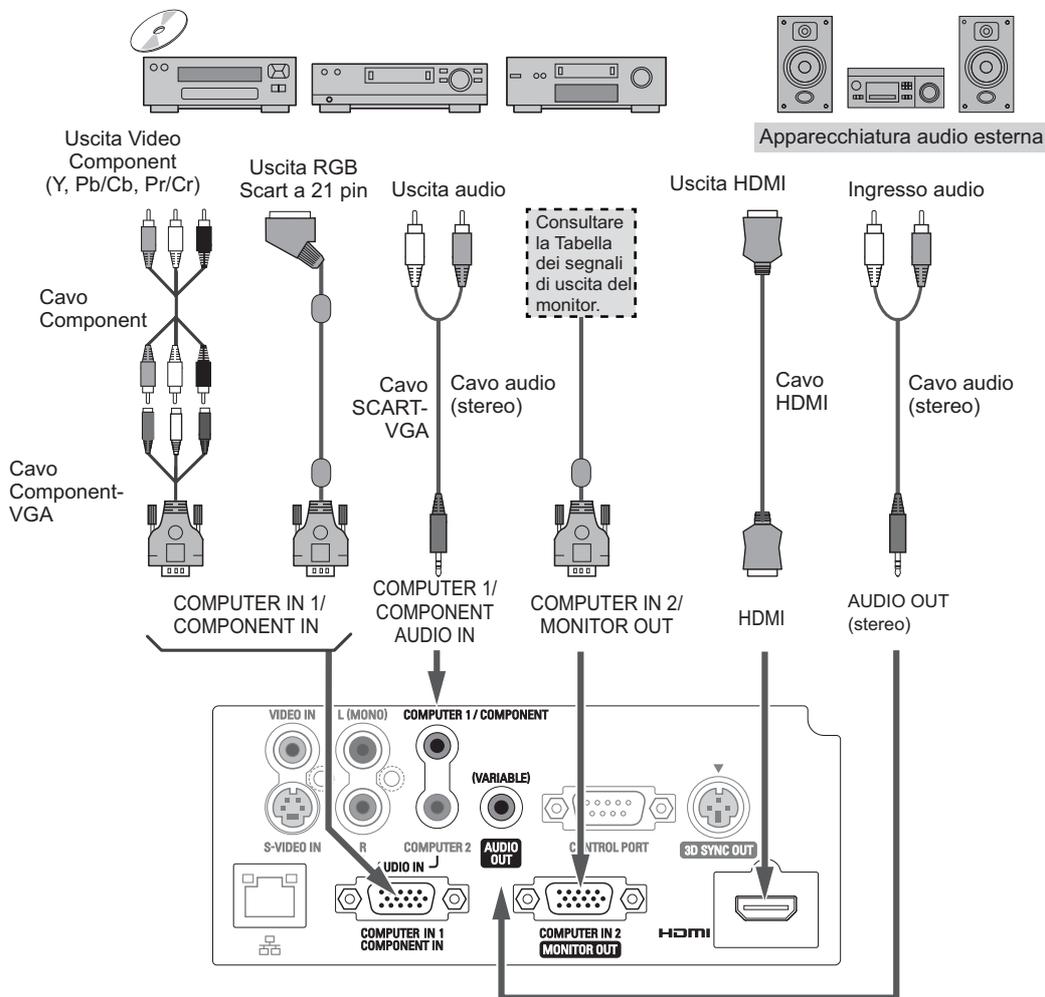
Cavi usati per la connessione

- Cavi audio
 - Cavo Scart-VGA
 - Cavo Component
 - Cavo Component-VGA
 - Cavo HDMI
- (I cavi non sono in dotazione con il proiettore).

Tabella dei segnali di uscita del monitor

	Terminale di ingresso		Uscita monitor	Cavo
COMPUTER 1/ COMPONENT	D-sub15	RGB (PC analogico)	Sì	
		Y, Pb/Cb, Pr/Cr	Sì	*
		RGB (SCART)	NO	
COMPUTER 2	D-sub15	RGB	NO	
HDMI	HDMI	HDMI	NO	
S-VIDEO	DIN-4	S-video	NO	
VIDEO	RCA	Video	NO	

* Occorre un cavo con un'estremità D-sub 15 e l'altra estremità (scatola nera) compatibile con ciascuna apparecchiatura.



✓ Nota:

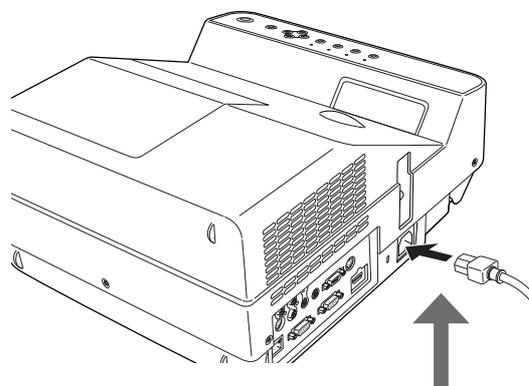
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Per ordinare cavi opzionali, consultare pagina 78.



Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento del cavo di alimentazione CA

Il proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione nominale di 100–240 V CA e seleziona in modo automatico la tensione in ingresso. È progettato per funzionare con impianti di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare scosse elettriche, non utilizzare altri tipi di alimentazione. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale. Prima di accendere il proiettore, collegarlo con le eventuali periferiche.



Collegare il cavo di alimentazione CA (in dotazione) al proiettore.

ATTENZIONE

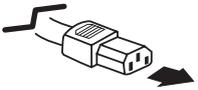
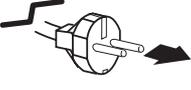
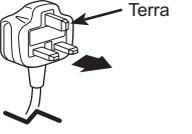
La presa della rete elettrica CA deve trovarsi nelle vicinanze dell'apparecchio, e deve essere facilmente accessibile.

✓ **Nota:**

Per questioni di sicurezza, disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l'apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in CA, in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

NOTA RELATIVA AL CAVO DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione CA deve essere conforme alle norme del Paese in cui si usa il proiettore. Consultando la tabella riportata di seguito, accertarsi quale spina di cavo di alimentazione CA occorra usare. Se il cavo di alimentazione CA, completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato presa di rete CA		
	Per gli U.S.A. e il Canada 	Per l'Europa Continentale 	Per il Regno Unito 
Al connettore del cavo di alimentazione nel proiettore.	Alla presa CA. (120 V CA)	Alla presa CA. (200 - 240 V CA)	Alla presa CA. (200 - 240 V CA)

Funzionamento di base

Accensione del proiettore

- 1** Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
- 2** Inserire il cavo dell'alimentazione CA del proiettore in una presa CA. L'indicatore POWER si illumina in rosso.
- 3** Premere il tasto ON/STAND-BY sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore. L'indicatore POWER si illumina in verde e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviata l'attesa.
- 4** Al termine dell'attesa, sullo schermo viene visualizzata l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità Lampada (Consultare pag. 58).
- 5** In caso di mancanza di segnale in ingresso all'avvio del proiettore o se manca il segnale di corrente durante il funzionamento del proiettore, sarà visualizzata la finestra di selezione Video/PC. Spostare il puntatore alla sorgente di ingresso desiderata premendo i tasti Puntatore ▲▼ e quindi il tasto SELECT. A questo punto seguire la schermata di guida del segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo che richiede l'inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN come indicato alla pagina seguente.

✓ **Nota:**

- Se la funzione di **Seleziona logo** è impostata su **Off**, il logo non viene visualizzato sullo schermo (pag. 53).
- Se è selezionato **Disattiva attesa** o **Off** per la funzione **Display**, il conto alla rovescia non sarà visualizzato sullo schermo (pag. 53).
- Durante il periodo di attesa, qualsiasi operazione risulta ineseguibile.
- Quando la funzione **Ricerca ingresso** è impostata su **On 2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 51).
- Se è selezionato **Off** per la funzione **Display**, la finestra di selezione Video/PC e la schermata guida del segnale di ingresso non sono visualizzate sullo schermo (pag. 53).



Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

Controllo lampada e sorgente di ingresso selezionati



Stato del controllo lampada

(Vedere a pagina 58 per informazioni sullo stato del controllo lampada).

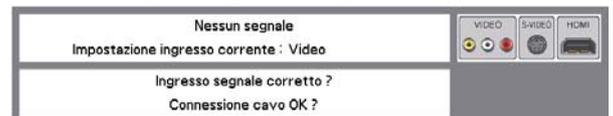
✓ **Nota:**

Le icone Avviso filtro e Cambia lampada possono essere visualizzate su schermo in base allo stato di utilizzo del proiettore.

Finestra di selezione Video/PC



Schermata guida segnale di ingresso



Finestra di selezione Video/PC



Schermata guida segnale di ingresso



Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◀ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (****) diventeranno di colore rosso per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Che cos'è il codice PIN?

Il codice PIN (Personal Identification Number, Numero Personale di Identificazione) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN evita l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è costituito da quattro numeri. Per bloccare il funzionamento del proiettore con un codice PIN, fare riferimento all'opzione Blocca codice PIN nel menu Impostazione alle pagine 59-60.



AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN

Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il nuovo codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 80 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o a un centro di assistenza.

Finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.



✓ Nota:

- Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.
- "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Spegnimento del proiettore

- 1 Premere il tasto ON/STAND-BY sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore, quindi sullo schermo appare il messaggio **Spegnere?**.
- 2 Premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY per spegnere il proiettore. L'indicatore POWER inizia a lampeggiare in rosso e le ventole continuano a funzionare (è possibile selezionare il livello della rumorosità e della velocità delle ventole. Consultare "Ventola" a pagina 61). È quindi possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.
- 3 Quando il proiettore si è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è possibile accendere nuovamente il proiettore.



AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI PER IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.



NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO CONTINUO SENZA INTERVALLI DI RIPOSO. UN UTILIZZO CONTINUO POTREBBE DIMINUIRE LA VITA UTILE DELLA LAMPADA. SPEGNERE IL PROIETTORE E LASCIARLO RIPOSARE ALMENO UN'ORA OGNI 24 ORE DI UTILIZZO.

✓ Nota:

- Quando la funzione Accensione immediata è impostata su On il proiettore si accende automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa di corrente CA (pag. 57).
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura presente all'interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se la spia WARNING TEMP. lampeggia o si accende in rosso, consultare la sezione "Spia WARNING TEMP." a pag. 64.
- Quando l'indicatore POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.
- La rotazione delle ventole è interrotta direttamente se il cavo di alimentazione CA viene scollegato dopo lo spegnimento del proiettore.
- Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Il tempo di attesa per il riavvio è inferiore nella normale procedura di spegnimento delle ventole di raffreddamento, rispetto al disinserimento del cavo di alimentazione CA dopo lo spegnimento.



Il messaggio **Spegnere?** scompare dopo 4 secondi.

Funzione Spegnimento immediato

È possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione senza premere il tasto ON/STAND-BY.

✓ Nota:

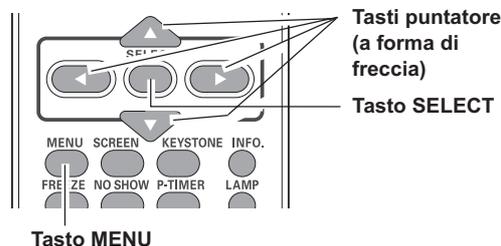
- Quando si usa la funzione di Spegnimento immediato, non è possibile riavviare il proiettore immediatamente dopo lo scollegamento dell'alimentazione. Se l'alimentazione esterna si interrompe improvvisamente, le ventole si arrestano immediatamente. La lampada principale resta ad alta temperatura e deve essere raffreddata.

Come utilizzare il menu su schermo

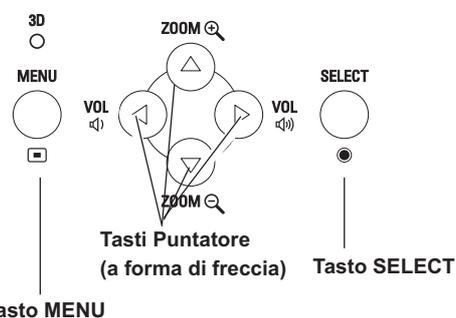
Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. Il menu è organizzato secondo una struttura gerarchica, con un menu principale diviso in sottomenu, a loro volta suddivisi in altri sottomenu. Per ogni procedura di regolazione e impostazione, consultare la rispettiva sezione del Manuale.

- 1 Premere il tasto MENU sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore per visualizzare il menu su schermo.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per evidenziare e selezionare un'opzione del menu principale. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu (l'opzione selezionata viene evidenziata in arancione).
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto SELECT per impostare quella specifica voce o per accedere a quella voce.
- 4 Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per regolare le impostazioni oppure per passare da un'opzione all'altra, quindi premere il tasto SELECT per attivare l'opzione specifica e per tornare al sottomenu.
- 5 Usare il tasto Puntatore ◀ per accedere al menu principale. Premere il tasto MENU per uscire dal menu su schermo.

Telecomando



Pannello di controllo superiore

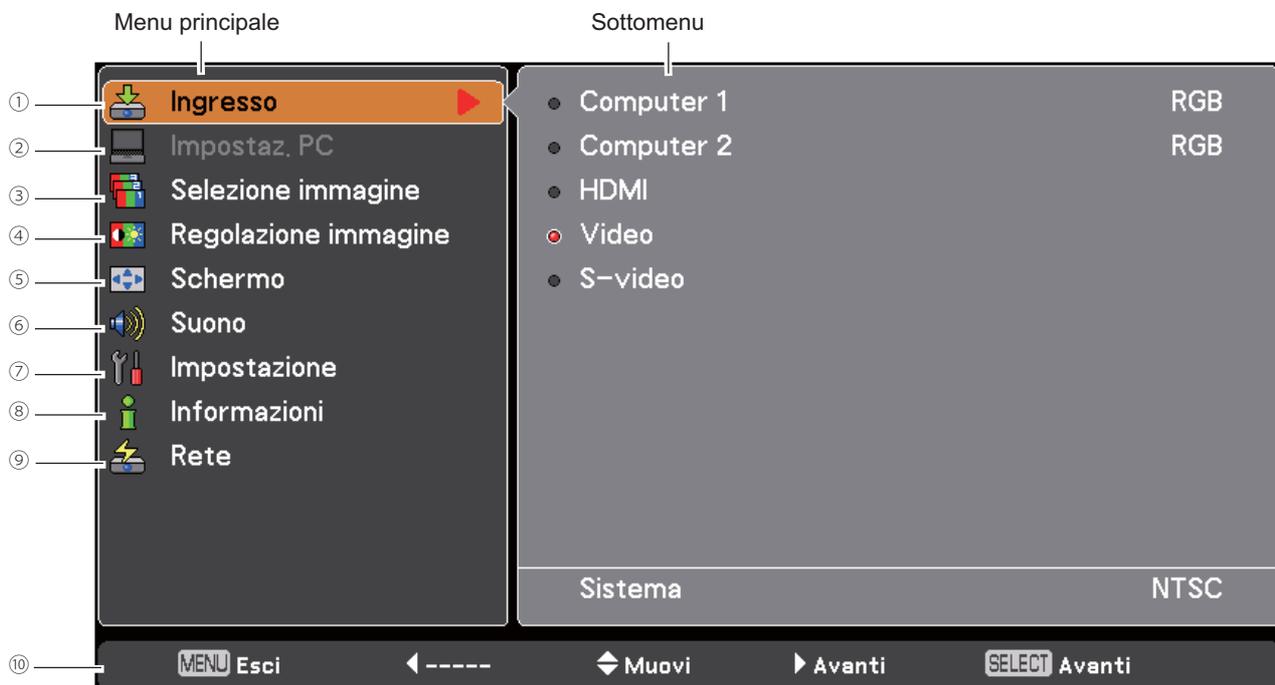


Menu su schermo



Barra dei menu

Per le funzioni dettagliate di ciascun menu, consultare “Struttura del menu” alle pagine 72-73.



- ① **Ingresso** Si usa per selezionare una sorgente di ingresso tra **Computer 1**, **Computer 2**, **HDMI**, **Video** o **S-video** (pagg. 30-31, 41-42)
- ② **Impostaz. PC** Selezionare **Auto regolaz. PC**, **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Configuraz. PC** e **Clamp** per regolare i parametri in modo che coincidano con il formato del segnale di ingresso del PC. (pagg. 33-35)
- ③ **Selezione immagine** Si usa per scegliere una modalità immagine tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Cinema** e **Immagine 1-4**. (pag. 36)
- ④ **Regolazione immagine** Se la sorgente è un computer, si usa per selezionare l'immagine del computer [**Contrasto**, **Luminosità**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (Rosso/Verde/Blu)**, **Nitidezza** e **Gamma**] (pag. 37).
Se la sorgente è un video o HDMI, viene utilizzato per regolare una modalità di immagine fra [**Contrasto**, **Luminosità**, **Colore**, **Tinta**, **Temp. colore**, **Bilanciamento dei bianchi (Rosso/Verde/Blu)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Riduzione rumorosità** e **Progressivo**] (pagg. 44-45).
- ⑤ **Schermo** Per la sorgente computer, si usa per regolare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **Espanso (16:9)**, **Zoom**, **Vero**, **Utente**, **Zoom digitale +/-**, **Trapezio**, **Soffitto** e **Schermo colorato**] (pagg. 38-40)
Per la sorgente video o HDMI, si usa per impostare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **Espanso (16:9)**, **Zoom**, **Utente**, **Trapezio**, **Soffitto**, e **Schermo colorato**] (pagg. 46-47)
- ⑥ **Suono** Utilizzato per regolare o silenziare il volume (pag. 27)
- ⑦ **Impostazione** Imposta le configurazioni operative del proiettore (pagg. 50-62)
- ⑧ **Informazioni** Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso: **Ingresso**, **Freq. orizz.**, **Freq. vert.**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione lampada**, **Contatore lampada**, **Risparmio energetico**, **Blocco comandi**, **Blocca codice PIN**, **Telecomando** e **SERIAL NO.** (pag. 63)
- ⑨ **Rete** Consultare il Manuale dell'utente alla sezione “Configurazione e funzionamento della rete”.
- ⑩ **Guida** Viene visualizzato il funzionamento dei tasti.

Regolazione dello zoom e della posizione dell'immagine

Per regolare le dimensioni dello schermo, premere i tasti ZOOM +/- sul comando superiore. Lo schermo può essere regolato a partire dall'84% fino al 100% della sua dimensione massima.

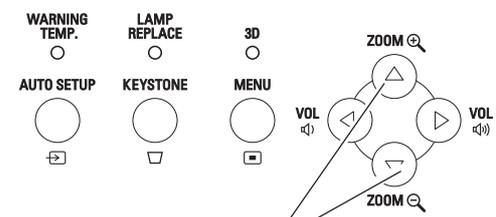
Non è disponibile quando compare il menu su schermo.

La regolazione dello zoom può essere memorizzata (pag. 52)

La posizione dell'immagine può essere regolata nella Regolazione dello zoom.

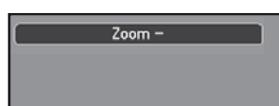
- 1 Premere il tasto ZOOM+ o ZOOM- sul comando superiore.
- 2 Mentre sullo schermo compare ZOOM+ o ZOOM-, premere il tasto SELECT. Sullo schermo compaiono delle frecce.
- 3 Per regolare la posizione dell'immagine, premere i tasti Puntatore ▲▼◀▶ sul comando superiore o sul telecomando.

Comando superiore

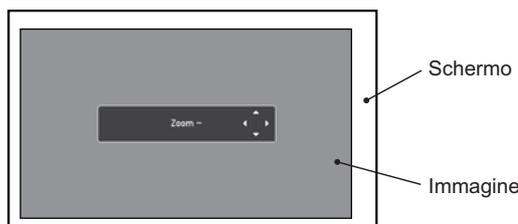


Tasti ZOOM +/-

Zoom +/-



Zoom +/- scompare dopo 4 secondi.

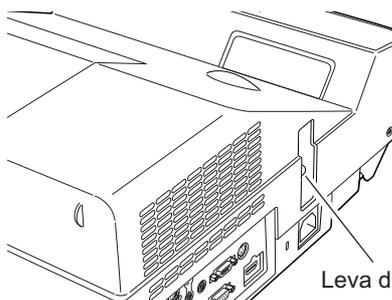


✓ Nota:

- Non è possibile usare la regolazione dello zoom e della posizione immagine quando nel menu Schermo è selezionato **Utente** (pagg. 38, 46).
- La posizione dell'immagine non può essere regolata al massimo dello ZOOM.
- Le frecce bianche indicano che non vi è correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia scompare alla correzione massima.

Regolazione della messa a fuoco

Regolare la messa a fuoco dell'obiettivo con la relativa leva.



Leva di messa a fuoco

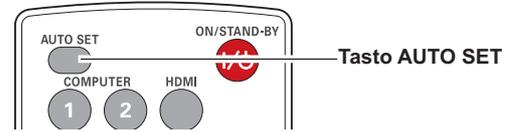
Funzione di Autoregolazione

La funzione di **Autoregolazione** viene fornita per eseguire automaticamente l'impostazione di **Autoregolazione** (include le funzioni di **Ricerca ingresso** e **Autoregolaz. PC**) nel menu Impostazione semplicemente premendo il tasto AUTO SET sul telecomando. Consultare pagina 51 per l'impostazione della funzione di Autoregolazione.

✓ **Nota:**

Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni Sincron. fine, Punti totali, Orizzontale e Verticale mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 34-35).

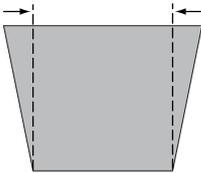
Telecomando



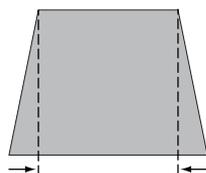
Correzione della distorsione trapezoidale

Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore. Comparirà la finestra di dialogo Trapezio. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale. La distorsione trapezoidale può essere salvata (Consultare le pagg. 40, 47).

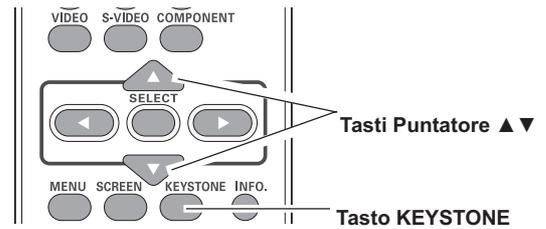
Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.



Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.

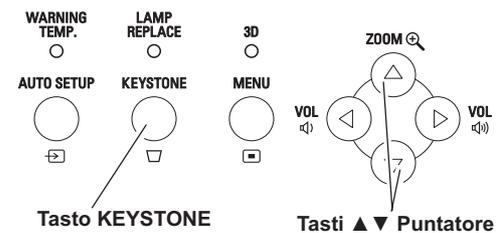


Telecomando



- Le frecce bianche indicano che non vi è nessuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia sparisce quando ci si trova al livello di correzione massimo.
- Se si preme nuovamente il tasto KEYSTONE sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore mentre viene visualizzata la finestra di dialogo della distorsione trapezoidale, la regolazione della distorsione trapezoidale viene annullata.
- La gamma regolabile è limitata in base al segnale di ingresso.

Pannello di controllo superiore



Regolazione dell'audio

Funzionamento diretto

Volume

Premere i tasti VOLUME +/- sul telecomando o sul pannello dei comandi superiore per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Muto

Premere il tasto MUTE sul telecomando e selezionare **On** per disattivare temporaneamente l'audio. Per riattivare l'audio, premere nuovamente il tasto MUTE, quindi selezionare **Off** oppure premere i tasti VOLUME +/- . La funzione MUTO viene applicata anche al connettore AUDIO OUT.

Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Suono**. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sottomenu desiderato e premere il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

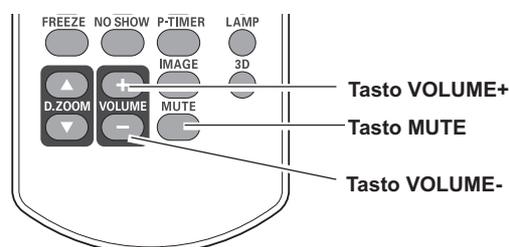
Volume

Premere il tasto Puntatore ► per aumentare il volume oppure premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il volume.

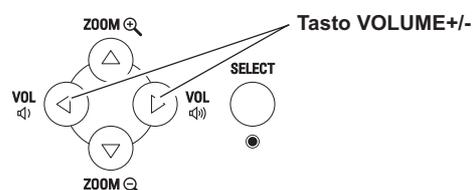
Muto

Premere il tasto SELECT per commutare la funzione **Muto** su **On/Off**. Quando l'audio non è attivato, viene visualizzato **On**. Premere nuovamente i tasti VOLUME +/- per riattivare l'audio.

Telecomando



Pannello di controllo superiore



Finestra di dialogo del volume



Indica il livello approssimativo del volume.

Premere il tasto MUTE per impostare la funzione **Muto** su **On** o **Off**. La finestra di dialogo scompare dopo 4 secondi.

Menu Suono



Funzionamento tramite telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando. La semplice pressione dei tasti consente di realizzare l'operazione desiderata rapidamente senza dover richiamare il menu su schermo.

Pulsanti COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI

Pulsanti VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT

Premere i tasti COMPUTER 1/2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso. Per ulteriori dettagli, vedere le pagine 30-31, 41-42.

Tasto FREEZE

Premere il pulsante FREEZE sul telecomando per bloccare l'immagine sullo schermo e silenziare il suono. Per annullare la funzione Freeze, premere nuovamente il tasto FREEZE o qualsiasi altro tasto.

Nel menu Schermo comparirà la Fig.1 mentre è operativa la funzione Freeze.



Fig.1

✓Nota:

Quando si usa il tasto MUTE per rilasciare la funzione Freeze, non è possibile usare contemporaneamente la funzione Muto.

Tasto INFO.

Visualizzare le informazioni relative alla sorgente di ingresso: **Ingresso, Freq. orizz., Freq. vert., Schermo, Lingua, Condizione lampada, Contatore lampada, Risparmio energetico, Blocco comandi, Blocco codice PIN, Telecomando e SERIAL NO.** (pag. 63).

Tasti D.ZOOM ▲ ▼

Premere i tasti D.ZOOM ▲ ▼ sul telecomando per accedere alla modalità Zoom digitale +/- . Consultare pagina 39 per maggiori informazioni.

Tasto LAMP

Premere il tasto LAMP sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.



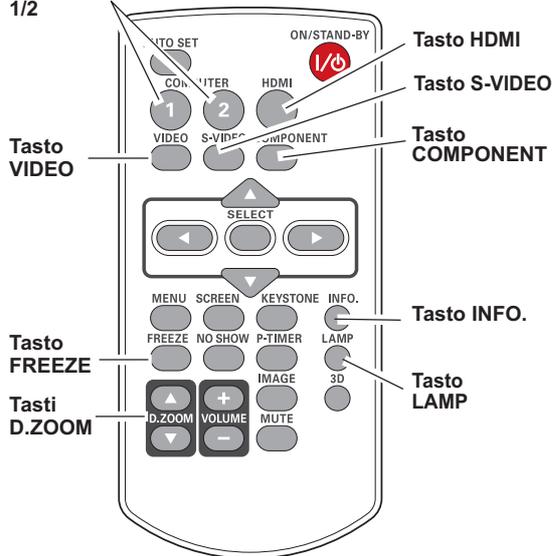
Normale..... Luminosità normale.



Economia... Riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa

Telecomando

Tasti COMPUTER 1/2

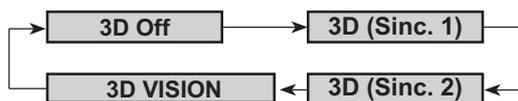


✓Nota:

Vedere la pagina successiva per la descrizione degli altri tasti.

Tasto 3D

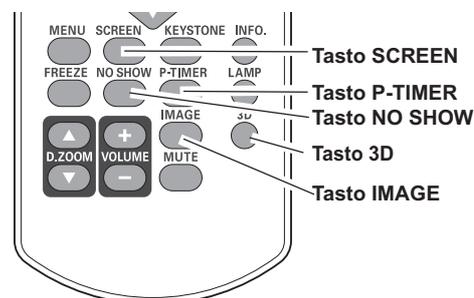
Selezionare la modalità 3D tra **3D Off**, **3D (Sinc. 1)**, **3D (Sinc. 2)** e **3D VISION** (pagg. 48-49)



✓ **Nota:**

La spia 3D sul pannello di controllo emette una luce blu con **3D(Sinc. 1)**, **3D(Sinc. 2)** e **3D VISION**.

Telecomando



Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in un'immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere nuovamente il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto. Quando viene catturata l'immagine proiettata viene impostata come **Utente** in Selezione logo (pag. 53), lo schermo cambia ogni volta che si preme il tasto NO SHOW come segue:

schermo nero ➡ immagine catturata ➡ normale ➡ •••••

✓ **Nota:**

Quando si usa il tasto MUTE per rilasciare la funzione Freeze, non è possibile usare contemporaneamente la funzione Muto.

✓ **Nota**

Vedere la pagina precedente per la descrizione degli altri tasti.

No Show



Il messaggio **No show** scompare dopo 4 secondi.

Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Il timer visualizza "00 : 00" sullo schermo e avvia il conteggio (00 : 00-59 : 59). Per interrompere il P-TIMER, premere l'omonimo pulsante. Per annullare il P-TIMER, premere l'omonimo pulsante.

Timer presentazione



Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per maggiori informazioni, consultare pag. 36.

Tasto SCREEN

Seleziona le dimensioni dello schermo (per ulteriori dettagli, vedere le pagine 38-40, 46-47).

Ingresso computer

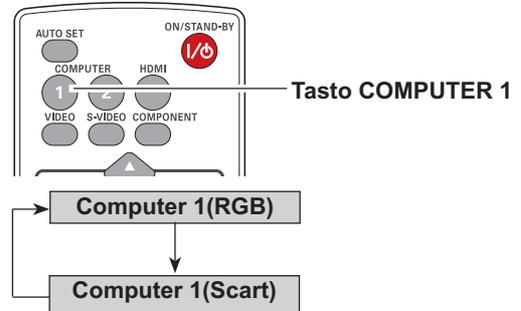
Selezione della sorgente di ingresso (Computer 1: RGB)

Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 1(RGB)** premendo il tasto COMPUTER 1 sul telecomando.

Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando



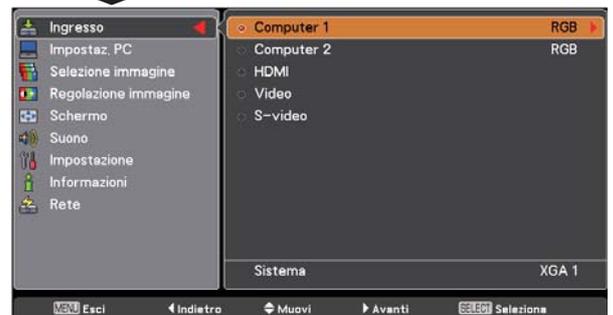
Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Ingresso e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 1**.
- 3 Quando si seleziona **Computer 1** premere il tasto Puntatore ► per accedere alle voci del sottomenu. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la sorgente di ingresso RGB, quindi premere il tasto SELECT.

✓Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 51).

Menu Ingresso

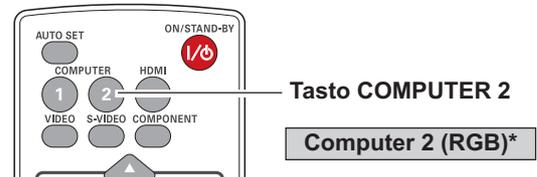


Selezione della sorgente di ingresso (Computer 2: RGB)

Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 2 (RGB)** premendo il tasto COMPUTER 2 sul telecomando.

Telecomando



✓Nota:

* Non è possibile selezionare **COMPUTER 2** quando si usa il terminale **COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT** come **MONITOR OUT**. Quando si preme il tasto **COMPUTER 2** mentre si usa il terminale **COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT** come **MONITOR OUT**, sullo schermo comparirà il messaggio "Uscita monitor".

Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼, spostare l'evidenziazione su **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 2**, quindi premere il tasto SELECT.
- 3 Quando si seleziona **Computer 2**, sarà selezionata direttamente la sorgente di ingresso RGB analogica.

Menu Ingresso



✓Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 51).

Selezione del sistema del computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e Impostaz. PC automatica. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni (i formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati alle pagg. 75-76).

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto

Quando il proiettore non può riconoscere il segnale collegato conformemente ai sistemi PC forniti, nella finestra del menu Sistema viene visualizzato **Auto** e la funzione di autoregolazione PC visualizza le immagini corrette. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (pagg. 34-35).

Il computer non invia alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente (consultare "Risoluzione dei problemi" a pagina 69).

Modalità 1

Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel menu Impostaz. PC. I dati della regolazione possono essere memorizzati in **Modalità 1-10** (pagg. 34-35).

XGA 1

Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

***Modalità 1** e **XGA 1** sono esempi.

Menu Sistema PC



Viene visualizzato il sistema selezionato nel menu Sistema PC.

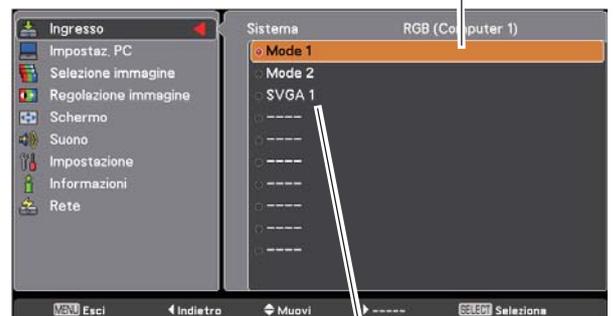
Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere impostato anche manualmente.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Modalità (1-10) personalizzata impostata nel menu Impostaz. PC (pagg. 34-35).

Menu Sistema PC



È possibile selezionare i sistemi nella finestra di dialogo.

Autoregolazione PC

La funzione Autoregolazione PC serve per regolare in modo automatico le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale** e **Clamp** per adeguarle al computer.

Funzionamento tramite il menu

Autoregolaz. PC

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Autoregolaz. PC**, quindi premere il tasto SELECT.

Per memorizzare i dati della regolazione

È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione di Autoregolazione PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando una **Modalità (1-10)** nel menu Sistema PC (Consultare pag. 32). Consultare anche "Memorizza" a pagina 35.

✓Nota:

- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 34-35).
- Non è possibile utilizzare la funzione di Autoregolazione PC quando sono selezionati **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p** o **1080i** nel menu Sistema PC (pag. 32), o quando il segnale proviene dal terminale HDMI.

Menu Impostaz. PC



Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Autoregolaz. PC**, quindi premere il tasto SELECT.

Quando è in corso la funzione Autoregolazione PC, viene visualizzato il messaggio **Attendere**.



Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multi-scan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di cinque aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo, è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** e in seguito premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Sincron. fine

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore, eliminando lo sfarfallio dall'immagine visualizzata (da 0 a 31).

Punti totali

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero di punti totali su una singola riga orizzontale di modo che corrisponda all'immagine del PC.

Orizzontale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Verticale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Configuraz. PC

Premere il tasto SELECT per mostrare **Freq. orizz.** e **Freq. vert.** del computer collegato.

Clamp

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello di clamp. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Menu Impostaz. PC



✓ Nota:

Sincron. fine e **Punti totali** non sono selezionabili quando il segnale di ingresso è **480i**, **480p**, **575i**, **575p**, **720p** o **1080i**.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Cancella modalità

Per cancellare i dati memorizzati, selezionare **Cancella modalità** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare il puntatore sulla modalità che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT. Spostare l'evidenziazione su una delle opzioni da Modalità 1 a 10 in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto SELECT.

✓ Nota:

- Quando viene trasmesso il segnale di ingresso del computer al proiettore, la funzione **Impostaz. PC** sarà resa disponibile.

Menu Cancella modalità



Questa modalità ha parametri memorizzati.



Valori di **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale**.

Menu Memorizza



Vuoto

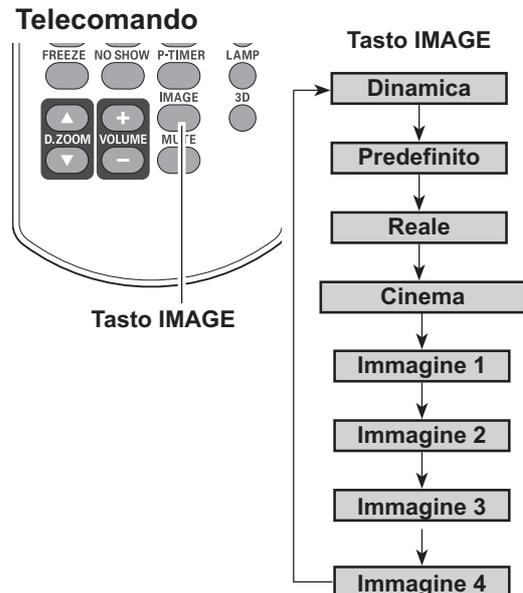
Premere il tasto MENU per chiudere la finestra di dialogo.

Premere il tasto SELECT per memorizzare i dati di regolazione.

Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

Selezionare la modalità immagine desiderata tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Cinema**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE sul telecomando.



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica

Livello di immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Modalità di immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Cinema

Modalità immagine regolata con tono fine.

Immagine 1 - 4

Per la visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel menu Regolazione immagine (Consultare pag. 37).

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione immagine**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Temp. colore

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. colore desiderato (**Molto bassa**, **Bass**, **Med**, o **Alta**).

Bilanciamento del bianco (Rosso/Verde/Blu)

Per schiarire il tono R/G/B, premere il tasto Puntatore ◀; per scurire il tono R/G/B, premere il tasto Puntatore ► (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma in modo da ottenere un miglior bilanciamento del contrasto (**Installaz. di fabbrica**, **1.8**, **2.0**, **2.2**, **2.4**, o **2.6**).

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da **Immagine 1** a **4**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1-4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 36.

Menu Regolazione immagine



Livello di immagine selezionato



Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.



✓ Nota:

- Dopo aver regolato il Bilanciamento del bianco **Rosso**, **Verde** o **Blu**, il livello della **Temp. colore** passerà a **Utente**.

Menu Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**.

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza pur conservando il rapporto di aspetto del segnale di ingresso.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

Espanso (16:9)

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Ridimensionare l'immagine in modo proporzionale per adattarla all'intero schermo. Uno dei due lati dell'immagine può superare lo schermo.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Se le dimensioni dell'immagine originale superano le dimensioni dello schermo (1024 x 768), il proiettore attiva automaticamente la modalità di visione panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine memorizzata dello schermo dell'aspetto.

Menu Schermo



✓Nota:

- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da 1024 x 768 vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Non è possibile selezionare **Vero** e **Zoom digitale +/-** quando sono selezionati **480i**, **575i**, **480p**, o **575p** nel Menu sistema PC (pag. 32).
- La regolazione della posizione di Zoom e Immagine (pag. 25) sarà annullata quando si seleziona **Utente** nel menu Schermo.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione. Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata** e sullo schermo comparirà il menu Reg. Personalizzata. È possibile usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./vert. Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune Salva la dimensione o la posizione regolata per tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su **Comune** per visualizzare un riquadro di conferma. Per reimpostare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare "S". Quando è selezionato **Utente** viene usata la scala o la posizione salvata.

Azzera Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto SELECT in **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare, premere il tasto SELECT, quindi selezionare "S".

Zoom digitale +

Selezionare **Zoom digitale +**. Il menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo. Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto D.ZOOM ▲ o il tasto SELECT sul telecomando.

Zoom digitale -

Selezionare **Zoom digitale -**. Il menu su schermo sparisce e appare **D. zoom -**. Premere il tasto SELECT per comprimere le dimensioni dell'immagine. L'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto D.ZOOM ▼ o il tasto SELECT sul telecomando.

Per uscire dalla modalità di Zoom digitale +/-, premere un tasto qualsiasi a eccezione di D.ZOOM ▲▼ e il tasto SELECT.

Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (Consultare le pagg. 30-31) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM ▲▼.

Reg. Personalizzata Menu



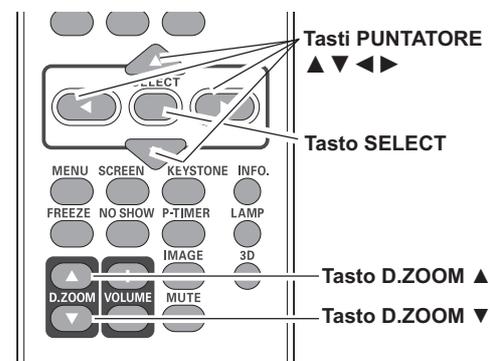
✓ **Nota:**

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e **Reg. Personalizzata** non può essere selezionata e la finestra di dialogo **Aspetto** scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

D.ZOOM +/-



Telecomando



✓ **Nota:**

- Non è possibile utilizzare la funzione di visione panoramica correttamente se viene utilizzata la modalità memorizzata nel menu **Impostaz. PC** (pag. 35)
- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di **Trapezio** o se è selezionato **Utente** nella dimensione dello schermo.
- Non è possibile selezionare **Vero** e **Zoom digitale +/-** quando sono selezionati **480i, 575i, 480p, o 575p** nel Menu sistema PC (pag. 32).
- Non è possibile selezionare **Zoom digitale +/-** quando è selezionato **Vero** nel menu **Schermo**. (pag. 38)

Ingresso computer

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT. Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 26).

Memorizza o Azzera

Per memorizzare o azzerare la correzione della distorsione trapezoidale, premere il tasto Puntatore ►.

Memorizza ... Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzera Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su On, l'immagine viene rovesciata in direzione superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

Retro

Quando questa funzione è impostata su On, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Schermo colorato

Premere il tasto Puntatore ► in **Schermo colorato**, quindi usare i tasti Puntatore ▲▼ per passare alla voce desiderata [Rosso, Blu, Giallo, Verde, Schermo verde verde] e poi premere il tasto SELECT.

Al momento della semplice proiezione su una parete colorata, è possibile ottenere l'immagine del colore più vicino a quello dell'immagine proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete dai colori preimpostati.

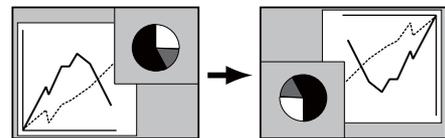
Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

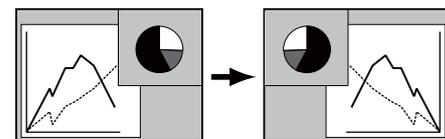
Trapezio



Soffitto



Retro



Ingresso video

Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)

Funzionamento diretto

Scegliere **Video** o **S-video** premendo il tasto VIDEO o il tasto S-VIDEO sul telecomando.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video**, quindi premere il tasto SELECT.

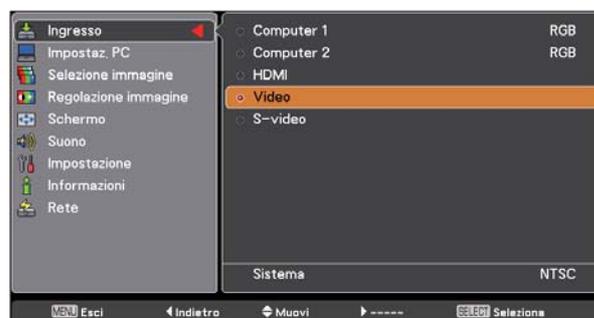
Video

Quando il segnale di ingresso video è collegato al jack VIDEO, selezionare Video.

S-video

Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore S-VIDEO, selezionare S-video.

Menu Ingresso



✓ Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 51).

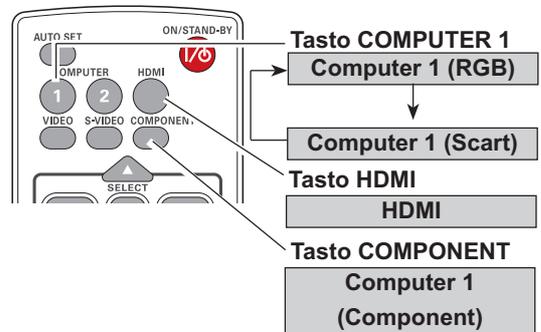
Selezione della sorgente di ingresso (Component, Scart, HDMI)

Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 1(Component)** o **Computer 1(Scart)** premendo il tasto COMPONENT o COMPUTER 1 sul telecomando; scegliere HDMI premendo il tasto **HDMI** sul telecomando.

Prima di utilizzare questi tasti, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 1**, quindi premere il tasto Puntatore ►; usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Component** o **RGB(Scart)** e premere il tasto SELECT.

O

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **HDMI**, poi premere il tasto SELECT.

Component Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale COMPUTER IN 1/COMPONENT IN con un cavo Component-VGA, selezionare **Component**.

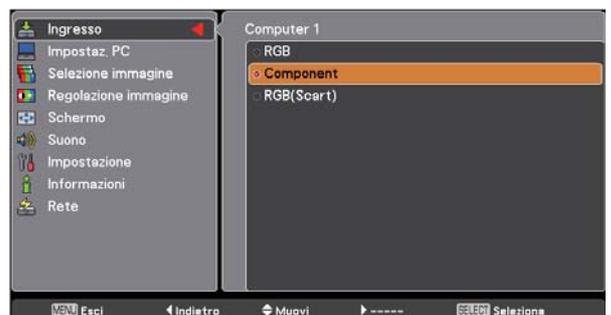
RGB (Scart) Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa COMPUTER IN 1/COMPONENT IN con un cavo Scart-VGA, selezionare **RGB (Scart)**.

HDMI Quando il segnale di ingresso video è collegato al jack HDMI, selezionare **HDMI**.

✓Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2** nella funzione Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 51).

Menu Ingresso

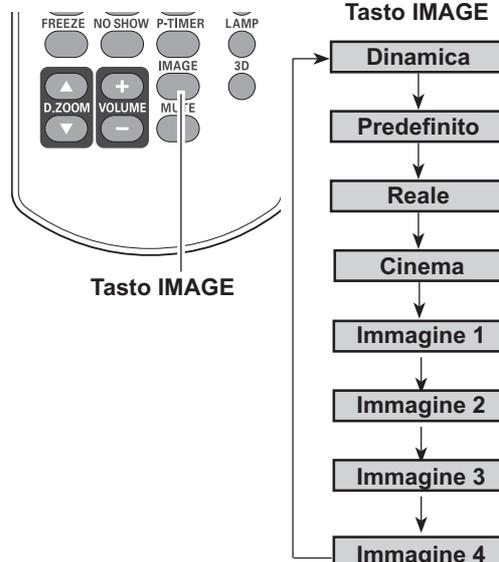


Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

Selezionare la modalità immagine desiderata tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Cinema**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica

Livello di immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Modalità Immagine con i semitoni migliorati per la grafica.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Immagine 1-4

Per la visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel menu Regolazione immagine (Consultare le pagg. 44, 45).

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione immagine**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ► per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore della tinta e ottenere un livello di colore più bilanciato (da 0 a 63).

Temp. colore

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. colore desiderato (Molto bassa, Bass, Med o Alta).

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del rosso e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del verde; premere il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità del blu e il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Menu Regolazione immagine



Livello di immagine selezionato



Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.



✓ Nota:

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu**, il livello della Temp. colore passerà a **Utente**.
- Non è possibile regolare la **Tinta** nel caso il sistema video sia **PAL, SECAM, PAL-M o PAL-N** (pag. 43).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (**Installaz.di fabbrica, 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, o 2.6**).

Riduzione rumorosità

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

- Off Funzione disattivata.
- L 1 Riduzione più bassa.
- L 2 Riduzione più alta.

Progressivo

È possibile visualizzare un segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

- Off Funzione disattivata.
- L 1 Per un'immagine attiva.
- L 2 Per un'immagine statica.
- Film Per proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

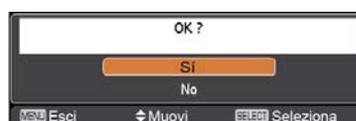
Azzerà

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzerà** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ▶ o il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da **Immagine 1** a **4**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una Immagine (1-4) dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 43.

Menu Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**.

✓ Nota:

- *Riduzione rumorosità e Progressivo non sono selezionabili quando il segnale di ingresso è 480p, 575p, 720p o la modalità 3D è impostata su On.*
- *Film di Progressivo non è selezionabile quando il segnale di ingresso è 1080i.*
- *Quando si seleziona 480i, 575i, 480p, 575p, 720p o 1080i come sorgente del computer, le voci di regolazione di Immagine sono uguali a quelle della sorgente video, tranne Colore e Tinta.*

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza pur conservando il rapporto di aspetto del segnale di ingresso.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

Espanso(16:9)

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Controlla le dimensioni dell'immagine in senso orizzontale e taglia il senso verticale dell'immagine per adattarla alle dimensioni dello schermo (16:9). Solo per segnali con rapporto di aspetto video 4:3.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine memorizzata dello schermo dell'aspetto.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.

Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata** e sullo schermo comparirà il menu Reg. Personalizzata. È possibile usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e diventa indisponibile. Regola **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./vert.... Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune Salva la dimensione o la posizione regolata per tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su Comune per visualizzare un riquadro di conferma. Per salvare la scala, premere il tasto SELECT su "Sì"; se si seleziona Utente, viene usata la scala o la posizione salvata.

Azzera Reimposta tutti i valori regolati. Premere il tasto SELECT in **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare, premere il tasto SELECT, quindi selezionare "Sì".

Menu Schermo



✓ Nota:

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e il menu Regolazione aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT. Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 26).

Memorizza o Azzerà

Per memorizzare o azzerare la correzione della distorsione trapezoidale, premere il tasto Puntatore ►.

Memorizza ... Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzerà Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su On, l'immagine viene rovesciata in direzione superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

Retro

Quando questa funzione è impostata su On, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Schermo colorato

Premere il tasto Puntatore ► in **Schermo colorato**, quindi usare i tasti Puntatore ▲▼ per passare alla voce desiderata [Rosso, Blu, Giallo, Verde, Schermo verde] e poi premere il tasto SELECT.

Al momento della semplice proiezione su una parete colorata, è possibile ottenere l'immagine del colore più vicino a quello dell'immagine proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete dai colori preimpostati.

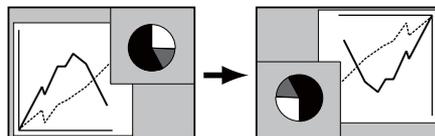
Azzerà

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzerà** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

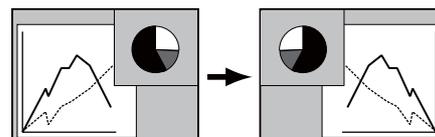
Keystone



Soffitto



Retro



Visualizzazione 3D

Per visualizzare contenuti 3D

Per visualizzare immagini 3D, occorre preparare almeno gli occhiali 3D di formato Otturatore attivo, il contenuto 3D e l'apparecchiatura di riproduzione 3D. Ad esempio, per quanto riguarda il computer, quando si trasmettono segnali 3D da un computer sul proiettore, occorre anche installare la scheda grafica che ha la capacità di produrre in sequenza i fotogrammi 3D a 120Hz e il software nel computer. Il tipo di segnale 3D che il proiettore è in grado di accettare è solo in formato Sequenziale dei fotogrammi. Non sono supportati altri tipi di segnale 3D come Impacchettamento fotogrammi e Lato a lato.

Per quanto riguarda gli occhiali 3D, i formati DLP Link ed emittente IR sono compatibili con questo proiettore. La compatibilità con qualsiasi altro tipo di occhiale 3D diverso dai 2 tipi di occhiali 3D non è garantita.



Si usa gafas NVIDIA® 3D, un emisor de infrarrojos NVIDIA y un ordenador con una tarjeta gráfica NVIDIA instalada, cambie al modo NVIDIA 3D VISION cuando desee ver contenidos 3D compatibles con NVIDIA.

* El conector COMPUTER IN 2/MONITOR OUT no es compatible con NVIDIA® 3D VISION™. Conecte las señales de imagen al conector COMPUTER IN 1/COMPONENT IN o HDMI.

Uso degli occhiali 3D con formato DLP Link compatibile

Quando si usano occhiali DLP Link compatibili, procedere come segue:

1. Accendere il proiettore e gli occhiali 3D.
2. Indossare gli occhiali 3D e premere il tasto 3D sul telecomando per attivare la funzione Visualizzazione 3D. Quando la modalità 3D è su On, la spia 3D diventa blu.
3. Se si vede un'immagine discreta o che si sovrappone, la funzione Inverti sinc. 3D consente di ottenere l'immagine corretta. Premere il tasto 3D per cambiare il segnale Sinc. 3D tra "3D Off", "3D (Sinc. 1)", "3D (Sinc. 2)" o "3D VISION".

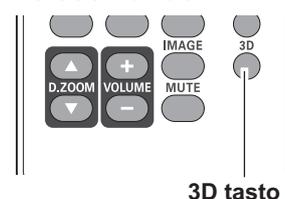
Inoltre, è possibile selezionare l'impostazione 3D dal menu (pag. 52).

Uso degli occhiali 3D con emittente wireless IR

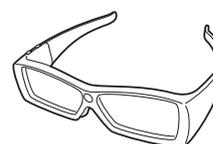
Quando si usa il sistema emittente, procedere come segue:

1. Spegnerne il proiettore.
2. Collegare il cavo sinc. per l'emittente IR sul terminale 3D SYNC OUT del proiettore.
3. Accendere il proiettore, l'emittente IR e gli occhiali LCD wireless stereoscopici.
4. Indossare gli occhiali 3D e premere il tasto 3D sul telecomando per attivare la funzione Visualizzazione 3D.
5. Se si vede un'immagine discreta o che si sovrappone, premere il tasto 3D per cambiare il segnale Sinc. 3D tra 3D Off, 3D (Sinc 1), "3D (Sinc. 2)" o "3D VISION". Il segnale di sincronizzazione può essere invertito anche usando l'interruttore sull'emittente IR.

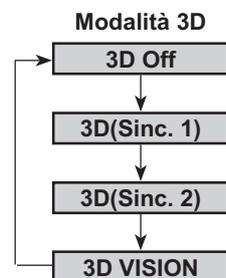
Telecomando



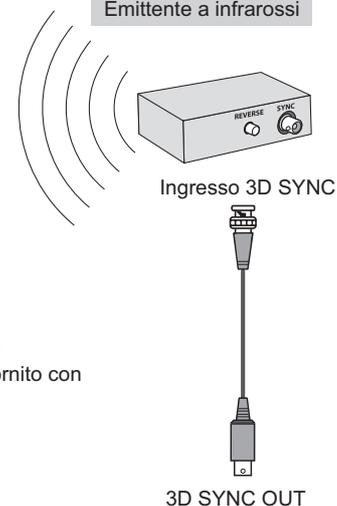
Occhiali LCD con DLP Link compatibile



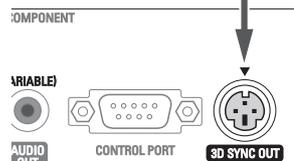
Occhiali LCD wireless stereoscopici



Emittente a infrarossi



Cavo del segnale di sincronizzazione (fornito con l'emittente IR)



Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

AVVERTENZA PER LA VISUALIZZAZIONE CORRETTA DI IMMAGINI 3D

- La distanza di visualizzazione 3D ottimale dallo schermo è di almeno 3 m circa e gli occhi devono trovarsi in parallelo con lo schermo.
- La visualizzazione di immagini 3D per un lungo periodo di tempo o da un'angolazione obliqua può provocare affaticamento oculare.
- Quando si visualizzano immagini 3D prolungato, fare delle pause, in quanto si potrebbero affaticare gli occhi.
- Alcune sorgenti di immagini possono provocare problemi di immagini pseudoscopiche. Controllare le impostazioni 3D per ottenere l'effetto 3D.
- Se l'immagine dell'occhio destro e quella di quello sinistro si scambiano, si potrebbe non riuscire a ottenere l'effetto 3D, il che porta ad affaticamento oculare o nausea.
- Esistono delle differenze nella percezione visiva 3D tra una persona e l'altra.
- Se si vede l'immagine sdoppiata o non si ottiene l'effetto 3D, smettere di usare il proiettore.
- Se si prova affaticamento o nausea, smettere di usare il proiettore.
- Dopo aver visto immagini 3D in rotazione, oscillamento o che saltano, si potrebbe provare un disagio da movimento 3D.
- In tal caso, smettere immediatamente di visualizzare le immagini 3D e fare una pausa fino alla scomparsa del sintomo.
- Se si visualizzano immagini 3D in un ambiente con una luce forte, si potrebbe non riuscire a vederle chiaramente. Oppure, se si usano gli occhiali 3D in una stanza con luce fluorescente (50Hz), potrebbe verificarsi uno sfarfallio. In tal caso, modificare la condizione di luce della stanza oscurandola o spegnendo la luce.

LIMITAZIONI ALLA VISUALIZZAZIONE DI IMMAGINI 3D

- I bambini di età pari o inferiore a sei anni non devono guardare immagini 3D.
- I genitori devono accompagnare e controllare i loro figli poiché questi non sono in grado di esprimere correttamente il loro disagio nel visualizzare immagini 3D.
- I pazienti fotosensibili, con patologie cardiache, le donne incinte, gli anziani e le persone che soffrono di patologie acute e/o con anamnesi di epilessia non devono guardare immagini 3D.
- Consigliamo di non guardare immagini 3D se ci si trova in cattive condizioni fisiche.
- Non consigliamo di guardare immagini 3D se si ha bisogno di dormire o si è bevuto alcol.

RICERCA GUASTI PER LA VISUALIZZAZIONE 3D

Sintomi	Possibili problemi	Soluzione
I contenuti 3D compaiono come 2D.	Gli occhiali o il proiettore sono impostati sulla modalità 2D.	Cambiare l'impostazione degli occhiali o del proiettore.
L'immagine 3D è capovolta (l'immagine 3D non è corretta).	La modalità 3D è fuori fase (i dati per l'occhio destro e sinistro sono invertiti).	Invertire la fase di sincronizzazione 3D del proiettore usando il tasto 3D sul telecomando o attraverso il menu Impostazioni del proiettore.
L'immagine degli occhiali ha uno sfarfallio.	Fuori dalla zona di visualizzazione consigliata degli occhiali.	Spostarsi più vicino all'emittente.
Gli occhiali non si accendono.	- La batteria degli occhiali è scarica. - Il proiettore non è impostato sulla modalità 3D.	- Ricaricare la batteria. - Cambiare l'impostazione del proiettore.

Impostazione

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione**, quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto SELECT.



Lingua

La lingua del menu su schermo può essere scelta tra inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, finlandese, norvegese, danese, polacco, ungherese, rumeno, russo, portoghese brasiliano, turco, arabo, kazako, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, Giapponese e thailandese.

Posizione menu

Questa funzione viene usata per cambiare la posizione del menu su schermo. Selezionare **Posizione menu** e premere il tasto SELECT.

La Posizione menu cambia ogni volta che viene premuto il tasto SELECT come segue:

centro ➡ in basso a sinistra ➡ in basso a destra ➡ in alto a sinistra ➡ in alto a destra ➡

Menu Impostazione



Menu Lingua



Autoregolazione

Questa funzione consente la Ricerca ingresso e Autoregolaz. PC con la pressione del tasto AUTO SET sul telecomando. Le impostazioni per queste funzioni possono essere modificate come segue:

Ricerca ingresso

Questa funzione rileva il segnale di ingresso automaticamente. Quando viene rilevato un segnale, la ricerca si interrompe. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare una delle seguenti opzioni.

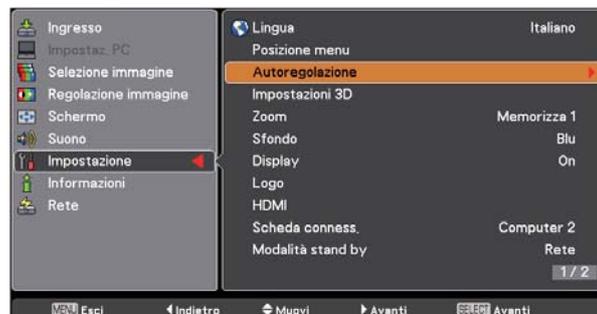
- Off**La Ricerca ingresso non funziona.
- On 1**La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
 - Quando si preme il tasto AUTO SET sul telecomando.
- On 2**La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
 - Quando si accende il proiettore premendo il tasto ON/STAND-BY.
 - Quando si preme il tasto AUTO SET sul telecomando.
 - Quando non è rilevato il segnale di ingresso corrente.*

* Se la funzione No show o Freeze è attiva, annullarla per attivare la Ricerca ingresso. Non è disponibile neanche quando viene visualizzato il menu su schermo.

Autoregolaz. PC

- On**Abilita l'Autoregolazione PC quando si preme il tasto AUTO SET sul telecomando.
- Off**Disabilita l'Autoregolazione PC.

Autoregolazione



✓Nota:

- Se la **Ricerca ingresso** è impostata su **On 1** o **On 2**, lo stato della modalità Lampada o Ingresso è visualizzato ogni volta che si attiva il segnale.
- Può essere rilevata solo l'ultima sorgente di ingresso selezionata.
- Se si preme il tasto COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT o il tasto HDMI sul telecomando, o il tasto ON/STAND-BY o MENU sul controllo superiore durante la ricerca dell'ingresso, questa si arresterà e tornerà al segnale di ingresso precedente.
- **Autoregolaz. PC** e **Ricerca ingresso** non possono essere impostati su Off contemporaneamente.
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 34-35).

Impostazione

Impostazioni 3D

Questa funzione si usa per impostare la funzione di visualizzazione 3D. (pagg. 48-49) Premere i tasti Puntatore ▲ ▼ per passare tra un'opzione e l'altra.

3DSelezionare la modalità 3D da **3D Off**, **3D(Sinc. 1)**, **3D(Sinc. 2)** e **NVIDIA 3D VISION**.

* Quando si seleziona la modalità **NVIDIA 3D VISION**, le impostazioni degli altri menu **Sinc. 3D**, **3D->2D**, **Fase 3D** non sono necessarie (visualizzate in grigio).

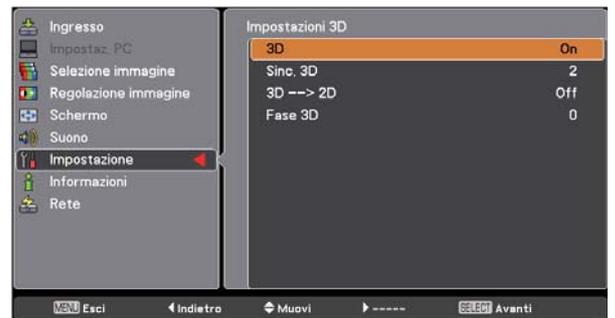
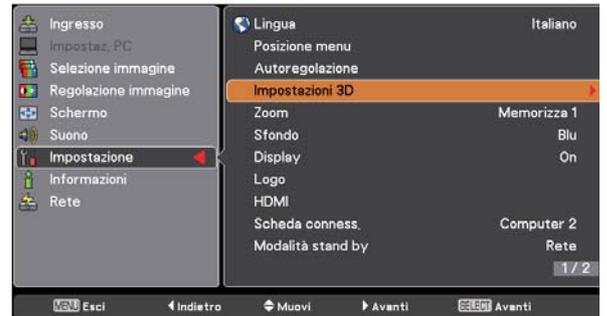
Sinc. 3D ...Se si vede un'immagine discreta o che si sovrappone, la funzione Inverti Sinc. 3D* consente di ottenere l'immagine corretta. Commutare il segnale Sinc. 3D a 1 o 2.

3D->2DQuando si visualizzano contenuti 3D senza indossare gli occhiali 3D, impostare su "On" per convertire il formato di visualizzazione 3D in formato di visualizzazione 2D.

Fase 3D.....Regola la fase del segnale di sincronizzazione 3D quando si usa il terminale 3D SYNC OUT. (0 - 31)

* Il Formato sequenziale dei fotogrammi è una tecnologia che alterna rapidamente tra le immagini dell'occhio sinistro e quelle dell'occhio destro. Quando l'immagine dell'occhio destro e quella dell'occhio sinistro vengono commutate o se ci si sente come se non si riuscisse a ottenere l'effetto 3D a causa di uno stato di mancata sincronizzazione, tentare innanzitutto di sincronizzare il proiettore con gli occhiali 3D usando la funzione 3D SYNC.

Impostazioni 3D



Zoom

Questa funzione si usa per memorizzare la regolazione dello Zoom con i tasti ZOOM +/- sul controllo superiore (pag. 25). Premere i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare Azzera, Memorizza 1 or Memorizza 2.

AzzeraAzzera la regola dello Zoom quando si spegne il proiettore o si scollega il cavo di alimentazione.

Memorizza 1 ...Memorizza l'impostazione dello Zoom anche con il proiettore spento. L'impostazione dello Zoom viene cancellata quando si scollega il cavo di alimentazione CA.

Memorizza 2 ...Memorizza l'impostazione dello Zoom anche se si scollega il cavo di alimentazione CA.

Sfondo

Selezionare la schermata di fondo per quando non viene rilevato nessun segnale in ingresso. Premere il tasti Puntatore ▲▼ per passare da un'opzione all'altra.

- Blu**.....Proiettare uno sfondo blu.
- Utente**Proiettare un'immagine catturata nell'impostazione Logo.
- Nero**Proiettare uno sfondo nero.

Display

Questa funzione indica se visualizzare i display su schermo.

- On**Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.
- Disattiva attesa** Visualizza l'immagine in ingresso invece del conto alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.
- Off** Nasconde i display su schermo tranne:
 - Menu su schermo
 - **Spegnere?** (pag. 22)
 - **No segnale** per l'opzione Risparmio energetico (pag. 57).
 - **Attendere ...**
 - Frecce per la modalità Vero nel menu Schermo (pag. 38).
 - **Timer presentazione**

Logo (Impostazioni per il logo e per la funzione Blocca codice PIN logo)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni **Seleziona logo**, **Cattura**, **Blocca codice PIN logo** e **Cambia codice PIN Logo**

✓Nota:

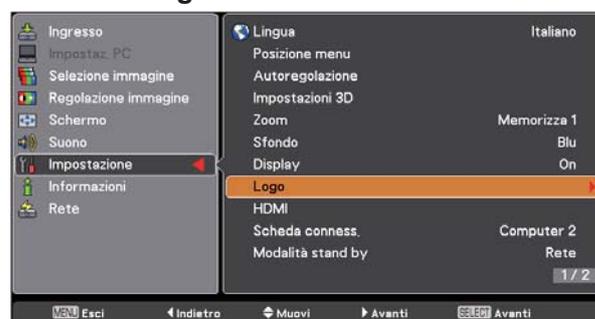
*Quando si seleziona **On** nella funzione **Blocca codice PIN logo**, non è possibile selezionare le funzioni **Seleziona logo** e **Cattura**.*

Seleziona logo

Questa funzione stabilisce il display di avvio fra le seguenti opzioni.

- Off** Visualizza solo il display del conto alla rovescia.
- Installaz. di fabbrica** Il logo impostato in fabbrica.
- Utente** L'immagine acquisita dall'utente.

Seleziona logo



Impostazione

Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare **Cattura** e premere il tasto SELECT. Appare una finestra di dialogo di conferma, selezionare **Sì** per acquisire l'immagine proiettata.

Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione **Seleziona logo** e impostarla su **Utente**. Quindi l'immagine acquisita viene visualizzata alla successiva accensione del proiettore.

Per annullare la funzione di **Cattura**, selezionare **Sì** nella finestra di dialogo di conferma "Esci?".

✓ Nota:

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare **Predefinito** nel menu **Selezione immagine** per acquisire l'immagine corretta (pag. 36).
- È possibile acquisire un segnale proveniente da un computer con risoluzione fino a XGA (1024 x 768). È possibile acquisire un segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali **720p**, **1080i** e **1080p**.
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione **Trapezio**, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Quando la funzione **Blocca codice PIN logo** è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Seleziona logo** e **Cattura**.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.
- Quando non c'è nessuna immagine oppure vi è un'interruzione in fase di acquisizione di un'immagine, **Utente** non è compreso nel menu **Seleziona logo**, è solo possibile spostarsi tra **Installaz. di fabbrica** e **Off**.

Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off Il logo su schermo può essere modificato liberamente dal menu Logo (pag. 53).

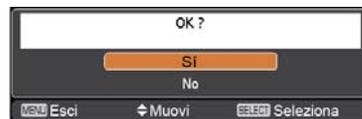
On Non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN Logo, premere il tasto SELECT e appare la finestra di dialogo Codice PIN Logo. Inserire un codice PIN logo attenendosi alla procedura di seguito indicata. Il codice PIN logo predefinito è "4321" e viene impostato in fabbrica.

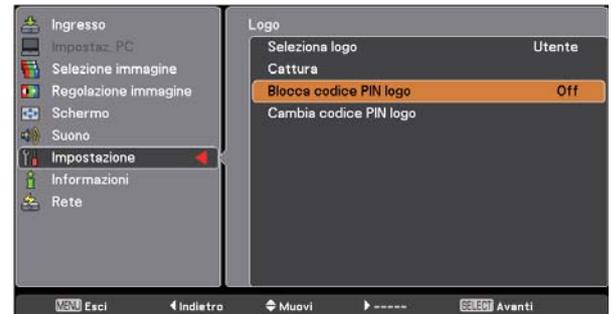
✓ Nota:

Quando la funzione **Blocca codice PIN logo** è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Seleziona logo** e **Cattura**.

Cattura



Blocca codice PIN logo



Inserire un Codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◀ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma** e premere il tasto SELECT.

Se è stato inserito un codice PIN logo non corretto, **Codice PIN logo** e il numero (***) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN logo.

Cambiare l'impostazione del codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per cambiare tra **On** o **Off**, quindi premere il tasto SELECT per scegliere.

Cambia codice PIN logo

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN logo**. Viene visualizzata la finestra di dialogo Logo Pin attuale, usare i tasti puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo Codice PIN logo. Impostare un nuovo Codice PIN logo; comparirà la finestra di conferma, scegliere **Sì** per impostare il nuovo Codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo.

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 80 E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE CAMBIARLO.

Inserire un Codice PIN logo



Cambia codice PIN logo



Impostazione

Configurazione HDMI

Questa funzione si usa solo per la sorgente di ingresso HDMI.

Immagine

Selezionare **Normale** o **Avanzata** per abbinare l'impostazione dell'intervallo video dell'apparecchiatura RGB digitale HDMI.

Suono

HDMI Quando si usa il cavo HDMI, selezionare **HDMI**.

Sia il video sia l'audio* sono trasferiti e non occorre collegare altri cavi per l'audio.

* Questo terminale HDMI supporta il PCM lineare (32kHz/44.1kHz/48kHz).

Computer 1 Quando si usa il cavo DVI-HDMI, selezionare **Computer** e collegare il cavo audio al terminale COMPUTER/COMPONENT AUDIO IN.

I nomi per l'impostazione dell'uscita dell'RGB digitale variano a seconda dell'apparecchiatura. Per i dettagli, consultare il Manuale dell'utente dell'apparecchiatura RGB digitale.

Quando le parti nere dell'immagine sono cancellate o risaltano, passare a **Normale** o **Avanzata**, quindi commutare il tipo di uscita dell'apparecchiatura di uscita RGB digitale HDMI.

Scheda conness.

Il terminale COMPUTER IN 2/MONITOR OUT che si trova sul retro del proiettore è commutabile per ingresso computer o uscita monitor (pag. 11).

Computer 2 Ingresso computer

Monitor out Uscita del monitor

La funzione **Scheda conness.** non è disponibile quando si seleziona **Computer 2** sulla sorgente d'ingresso. Cambiare la sorgente di ingresso agli altri (**Computer 1**, **Video**, **S-video** o **HDMI**) in modo da rendere disponibile la funzione Terminale (pagg. 30-31, 41-42).

Modalità stand by

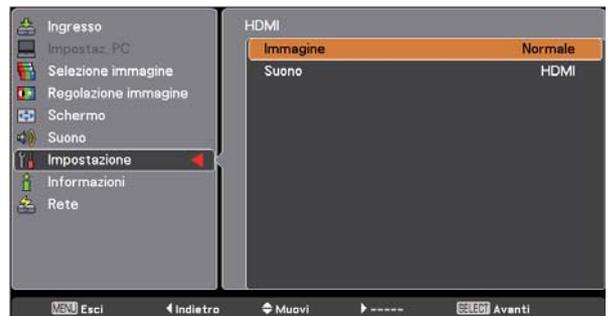
Questa funzione è disponibile quando il proiettore viene utilizzato tramite la rete.

Rete..... Fornire alimentazione alla funzione di rete anche dopo aver spento il proiettore. È possibile accendere/spegnere il proiettore tramite la rete, modificare l'ambiente di rete e ricevere un'e-mail sullo stato del proiettore mentre il dispositivo è spento.

Economia ... Selezionare **Economia** quando il proiettore non viene utilizzato attraverso la rete. La funzione di rete del proiettore verrà interrotta nel momento in cui si spegne il proiettore.

Consultare il Manuale dell'utente alla sezione "Configurazione e funzionamento della rete".

Configurazione HDMI



✓Nota:

- L'impostazione di fabbrica è **Rete**.
- Se si seleziona **Economia** e il proiettore è in stand-by, la comunicazione della porta seriale RS-232C non è disponibile.

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione **Risparmio energetico** spegne la lampada di proiezione quando viene meno il segnale in ingresso e non si preme alcun tasto per un determinato periodo.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

ProntoDopo che la lampada si è completamente raffreddata, l'indicatore POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto qualsiasi del telecomando.

SpegnereDopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.

OffLa funzione **Risparmio energetico** è disattivata.

Timer.....Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio **No segnale**. Viene avviato il conteggio alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (1~30 min).

✓ **Nota:**

*L'impostazione di fabbrica è **Pronto: 5 min.***

Risparmio energetico



Tempo residuo prima dello spegnimento della lampada (**off**).



Accensione immediata

Quando la funzione è impostata su **On**, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione CA viene inserita in una presa della rete elettrica.

✓ **Nota:**

*Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere "Spegnimento del proiettore" a pag. 22). Se il proiettore viene spento in modo non corretto, la funzione **Accensione immediata** non è operativa.*

Impostazione

Closed caption

Closed Caption è una funzione che visualizza la parte audio di un programma TV sotto forma di testo sullo schermo. Se il segnale in ingresso contiene Closed caption, è possibile attivare la funzione e cambiare i canali. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**. Se il Closed caption non è chiaro, modificare il testo da **Colore** a **Bianco**.

✓Nota:

I Closed Caption sono disponibili solo nella seguente situazione.

- Il segnale di ingresso è **NTSC** di Composite video o S-video.
- La voce dei Closed caption è visualizzata in grigio finché non è disponibile.
- Il Closed caption non è disponibile quando sono visualizzati il Menu su schermo o il Timer presentazione.

Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

- **Normale**..... Luminosità normale.
- **Economia**... Riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa

Telecomando

Questo proiettore fornisce due diversi codici di controllo remoto: il codice iniziale impostato in fabbrica (**Code 1**) e il codice secondario (**Code 2**). Questa funzione di commutazione impedisce l'interferenza del telecomando quando si utilizzano vari proiettori o apparecchiature video contemporaneamente. Quando si utilizza il proiettore in **Code 2**, occorre commutare sia il proiettore sia il telecomando su **Code 2**.

Per modificare il codice per il proiettore:

Selezionare **Code 1** o **Code 2** in questo menu Impostazione.

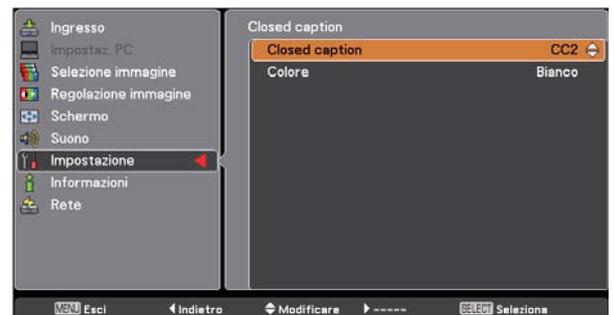
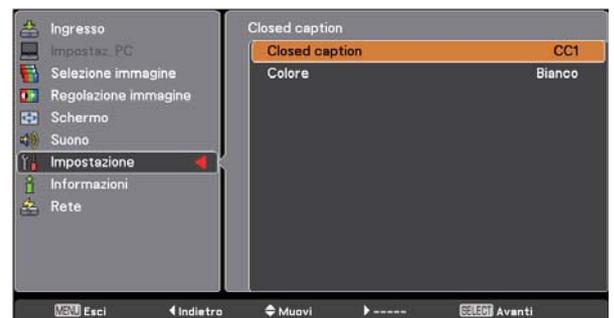
Per modificare il codice per il telecomando:

Premere e tenere premuti sia il tasto MENU sia il tasto IMAGE per 5 secondi o più. Dopo aver cambiato il codice, accertarsi che il telecomando funzioni correttamente.

✓Nota:

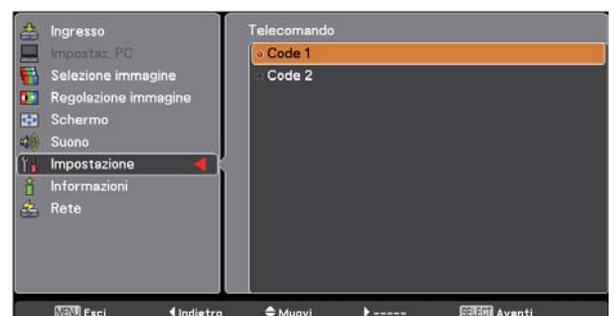
- Quando sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi non è possibile eseguire alcuna azione. In questo caso, modificare il codice del telecomando per farlo corrispondere a quello del proiettore.
- Se il telecomando rimane senza pile per un lungo periodo di tempo, il codice del telecomando verrà reimpostato.

Closed caption



Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**, quindi premere il tasto SELECT.

Telecomando



Sicurezza (Impostazioni per il Blocco comandi e per il Blocca codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare il Blocco comandi e il Blocca codice PIN per proteggere il proiettore.

Blocco comandi

Questa funzione blocca i tasti del pannello di controllo superiore e del telecomando per evitare che vengano utilizzati da persone non autorizzate.

-  Sbloccato.
-  Blocca il funzionamento del pannello superiore. Per sbloccare, utilizzare il telecomando.
-  Blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccare, utilizzare il pannello superiore.

Se il pannello superiore del proiettore si blocca accidentalmente e non si dispone del telecomando, o il telecomando non funziona, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza.

Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

- Off** Sbloccato.
- On 1** Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
- On 2** Inserire il codice PIN per far funzionare il proiettore solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN .

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN, premere il tasto SELECT e verrà visualizzata la finestra di dialogo del codice PIN.

Blocco comandi



Blocca codice PIN



Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasto Puntatore ◀ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (****) diventeranno di colore rosso per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Cambiare l'impostazione del codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **On1** o **On2**. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra.

Cambia codice PIN

Il codice PIN può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta.

Premere il tasto Puntatore ▼ per selezionare **Cambia codice PIN** quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Codice PIN attuale.

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il codice PIN attuale. Viene visualizzata la finestra di dialogo del Nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN, comparirà il riquadro di conferma, quindi scegliere **Sì** per impostare il nuovo codice PIN.

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN A PAGINA 80, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN IMPOSTATO, NON SARÀ PIÙ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Inserire un codice PIN



Modifica del codice PIN



Raffreddamento

Questa funzione include le seguenti alternative nell'operazione di raffreddamento delle ventole una volta spento il proiettore (pag. 22).

- L 1 Funzionamento normale
- L 2 Più lento, volume ridotto e tempo più lungo rispetto al normale funzionamento (L1).

Controllo ventola

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento fra le seguenti opzioni a seconda della distanza da terra alla quale si utilizza il proiettore.

- Off Velocità normale. Impostare questa funzione su **Off** in fase di utilizzo del proiettore ad altitudini non particolarmente significative.
- On 1 Più veloce della modalità Off. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (all'incirca 1000 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.
- On 2 Più veloce della modalità On 1. Selezionare questa modalità quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini più elevate dove le ventole hanno un effetto di raffreddamento ancora minore.

✓ Nota:

- Il rumore della ventola aumenta in **On 1** e **On 2**.
- La mancata impostazione della corretta velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento potrebbe ripercuotersi negativamente sulla durata del proiettore.

Contatore lampada

Questa funzione si usa per visualizzare il tempo di funzionamento cumulativo della lampada e azzerare il Contatore lampada.

Quando il tempo di illuminazione totale di una lampada supera le ore totali d'uso consigliate, sullo schermo compare l'icona di sostituzione della lampada (Fig.1), a segnalare la fine della durata della lampada.

Quando si sostituisce la lampada di proiezione, azzerare il contatore della lampada. Consultare "Azzeramento del contatore lampada" a pag. 68.

✓ Nota:

L'icona di sostituzione della lampada (Fig.1) non compare quando la funzione **Display** è impostata su **Off** (pag. 51) o **Freeze** (pag. 28) o **No show** (pag. 29).

Fig.1 Icona Cambia lampada



Questa icona compare sullo schermo quando viene raggiunta la fine della durata di una lampada.

✓ Nota:

All'accensione, comparirà l'icona (Fig.1).

Timer filtro

Questa funzione si usa per impostare una frequenza per la sostituzione del filtro.

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro** e poi premere il tasto puntatore ► o il tasto SELECT per accedere alle voci dei sottomenu.

- Timer filtro..... Mostra il tempo accumulato totale dell'impostazione del timer di uso del filtro.
- Timer Per impostare un timer, quando il proiettore raggiunge l'ora, sullo schermo compare l'icona Cambia filtro (Fig. 1) e diventa rosso, a segnalare che occorre sostituire il filtro.
- Timer filtro azzerata.... Dopo aver sostituito il filtro, accertarsi di azzerare il timer. L'icona di avviso filtro non sparirà fino a che non viene azzerato il contatore del filtro. Per maggiori informazioni sull'azzeramento del timer, consultare la sezione "Azzeramento del timer del filtro" a pagina 65.

Timer filtro



Premere il tasto SELECT per selezionare **Timer** e utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer. Scegliere tra **Off/ 2000H/ 3000H/ 4000H**, in base all'ambiente in uso.

Fig.1 Icona di avviso filtro



L'icona di avviso filtro viene visualizzata su schermo all'intervallo impostato (Off/2000H/3000H/4000H).

✓ **Nota:**

- L'icona di avviso filtro (Fig.1) non compare quando la funzione **Display** è impostata su **Off** (pag. 53) o **Freeze**(pag. 28), o **No show** (pag. 29).
- Questa icona appare anche in fase di accensione.

Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, a eccezione di **Logo utente**, **Blocca codice PIN**, **Blocca codice PIN logo**, **Contatore lampada** e **Timer filtro**.

Impostazioni di fabbrica



Informazioni

Display Informazioni Sorgente Ingresso

Il menu Informazioni viene utilizzato per verificare lo stato del segnale dell'immagine in fase di proiezione oltre che il funzionamento del proiettore.

Funzionamento diretto

Il menu Informazioni cambia come segue ogni volta che si preme il tasto INFO. sul telecomando.
pagina 1/2 ➔ pagina 2/2 ➔ nascondi ➔ pagina 1/2 ➔

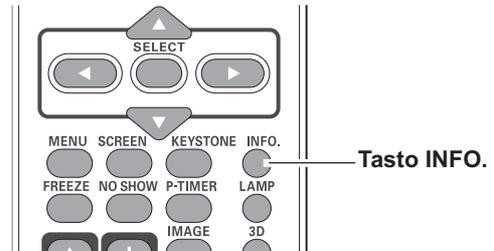
Quando viene visualizzato il menu Informazioni, premere i tasti puntatore ◀▶ per visualizzare la pagina precedente o successiva.

Funzionamento tramite il menu

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare le informazioni. Viene visualizzato il menu Informazioni.

Vedere di seguito per le informazioni visualizzate.

Telecomando



Menu Informazioni



Ingresso	Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.
Freq. orizz.	La frequenza orizzontale del segnale in ingresso viene visualizzata in KHz o --- -KHz quando non vi è segnale.
Freq. vert.	La frequenza verticale del segnale in ingresso viene visualizzata in Hz o --- - Hz quando non vi è segnale. Il numero di Hz raddoppia durante la modalità Interlacciata.
Schermo	Vengono visualizzate le dimensioni dello schermo selezionate.
Lingua	Viene visualizzata la lingua selezionata.
Condizione lampada	Viene visualizzata la modalità lampada selezionata.
Contatore lampada	Viene visualizzato il tempo di funzionamento complessivo della lampada.
Risparmio energetico	Viene visualizzata la dicitura Off , Pronto , Spegnere o Timer .
Blocco comandi	Viene visualizzata l'icona Blocco comandi.
Blocca codice PIN	Viene visualizzato Off o On 1 o On 2 .
Telecomando	Viene visualizzato il codice selezionato per il telecomando.
SERIAL NO.	Viene visualizzato il numero di serie del proiettore. Tale numero serve ai fini dell'assistenza al proiettore.

Manutenzione e pulizia

Spia WARNING TEMP.

La spia WARNING TEMP. mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Controllare lo stato della spia WARNING TEMP. e della spia POWER per mettere in atto la manutenzione corretta.

Il proiettore si spegne e la spia WARNIN TEMP. lampeggia di rosso.

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una soglia specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni. L'indicatore POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto ON/STAND-BY.

✓ **Nota:**

La spia WARNING TEMP. continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura all'interno del proiettore ritorna normale. Quando il proiettore viene riacceso, la spia WARNING TEMP. smette di lampeggiare.

Quindi, verificare i requisiti seguenti:

- Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
- Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di aria condizionata/riscaldamento o ventola? Spostare il proiettore lontano da queste fonti di calore.
- Il filtro è pulito? Sostituire il filtro con una nuova unità.

Il proiettore si spegne e la spia WARNIN TEMP. lampeggia di rosso.

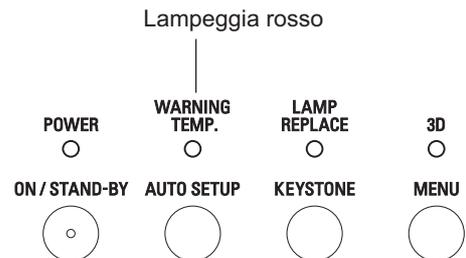
Quando il proiettore rileva una condizione anomala, si spegne automaticamente per proteggere l'interno del proiettore e la spia WARNING TEMP. diventa rossa. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in CA, quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se non è possibile accendere il proiettore e la spia WARNING TEMP. è ancora rossa, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il centro di assistenza.



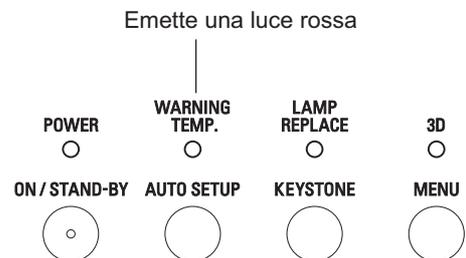
ATTENZIONE

IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Pannello superiore



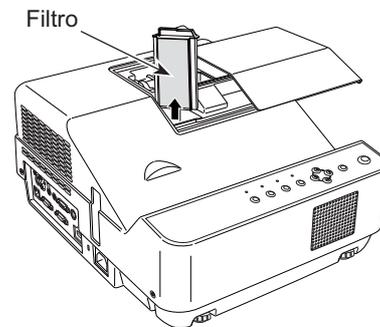
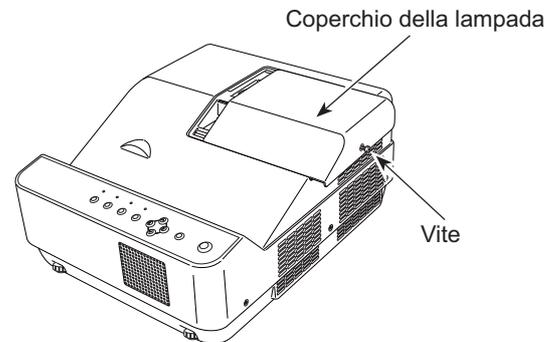
Pannello superiore



Sostituzione del filtro

I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici interni del proiettore. Se il filtro dell'aria viene intasato dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che abbrevierebbe la durata del proiettore. Se sullo schermo appare un'icona "Avviso Filtro", sostituire immediatamente il filtro. Sostituire il filtro attenendosi alle istruzioni di seguito indicate.

- 1 Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.
- 2 Prima, ripulire dalla polvere il proiettore e gli sfiasi dell'aria attorno a esso.
- 3 Allentare la vite e aprire il coperchio della lampada, sollevare il filtro ed estrarlo dal proiettore.
- 4 Rimettere il nuovo in posizione, chiudere il coperchio della lampada e serrare la vite.
- 5 Collegare il cavo di alimentazione CA al proiettore e accenderlo.
- 6 Azzerare il contatore filtro.



ATTENZIONE

- Non utilizzare il proiettore se il filtro è inserito. La polvere si potrebbe accumulare sugli elementi ottici andando a influire sulla qualità dell'immagine.
- Non ostruire le prese d'aria. Questo potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore.
- Non lavare il filtro con acqua o altri liquidi. Altrimenti, potrebbe danneggiarsi.

RACCOMANDAZIONE

Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.

Quando si usa il proiettore in condizioni di sporco o fumo, la polvere potrebbe accumularsi su un obiettivo o sugli elementi ottici all'interno del proiettore andando a discapito della qualità di un'immagine proiettata. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica autorizzato, per un intervento di pulizia.

Timer filtro



Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**.

Selezionare **Sì**, quindi appare un'altra finestra di conferma.



Selezionare nuovamente **Sì** per azzerare il Timer filtro.

Azzeramento del timer del filtro

Dopo aver sostituito il filtro, accertarsi di azzerare il Timer filtro.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro**, quindi premere il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Azzerare timer filtro**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**. Selezionare **Sì** per continuare.
- 3 Viene visualizzata un'altra finestra di conferma, selezionare **Sì** per azzerare il Timer filtro.

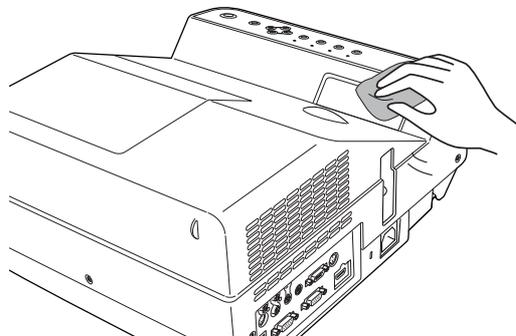
Pulizia della finestra di proiezione



ATTENZIONE

Questo proiettore è dotato di una finestra di proiezione.

- Non strofinare la finestra di proiezione con un panno ruvido o colpirla con qualcosa di duro per evitare che si graffi.
- Non usare un detergente chimico (liquido e solido) per evitare di danneggiare la finestra di proiezione.



Scollegare il cavo di alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Innanzitutto, togliere la polvere con un soffiatore d'aria disponibile in commercio. Pulire quindi delicatamente la superficie della finestra di proiezione. Usare della carta detergente imbevuta di alcol metilico (metanolo). Evitare di usare troppo detergente.

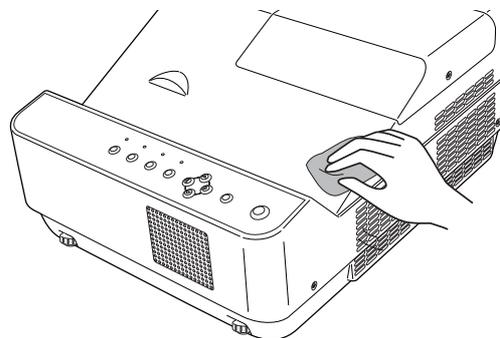
Non usare detergenti abrasivi, solventi o altri detergenti chimici aggressivi per evitare di danneggiare la finestra di proiezione.

Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo di alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno di pulizia morbido e asciutto. Quando l'involucro è molto sporco, usare una piccola quantità di detergente delicato e asciugare con un panno asciutto e morbido. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



ATTENZIONE

Non usare solventi infiammabili o nebulizzatori d'aria sul proiettore e nei pressi di esso. Potrebbero verificarsi esplosioni o rischi di incendio anche dopo lo scollegamento del cavo di alimentazione CA, perchè la temperatura all'interno del proiettore è estremamente alta a causa della lampade. Inoltre, esiste il rischio che le parti interne possano essere danneggiate non solo dai nebulizzatori d'aria infiammabili ma anche dall'aria fredda.

Sostituzione della lampada

Quando la lampada del proiettore giunge al termine del proprio ciclo di vita, sullo schermo appare l'icona di sostituzione della lampada e l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Il momento in cui si accende l'indicatore LAMP REPLACE dipende dalla modalità lampada.

Pannello superiore

POWER
○

WARNING
TEMP.
○

LAMP
REPLACE
○

Questo indicatore diventa giallo quando la lampada di proiezione raggiunge il termine della sua durata utile.



Icona Cambia lampada

✓ Nota:

L'icona di sostituzione della lampada (Fig. 1) non compare quando la funzione **Display** è impostata su **Off** (pag. 53) o **Freeze** (pag. 28) o **No show** (pag. 29).



AVVERTENZA:
SPEGNERE LA LAMPADA UV
PRIMA DI APRIRE IL COPERCHIO
DELLA LAMPADA



ATTENZIONE

Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.



ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni.

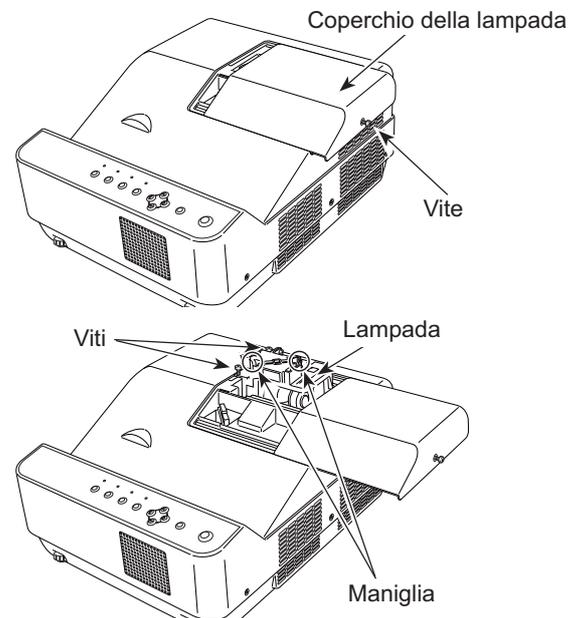


ATTENZIONE

Quando si sostituisce la lampada perchè non illumina più, esiste una possibilità che sia rotta. Se si sostituisce la lampada di un proiettore installato al soffitto, occorre sempre dare per scontato che sia rotta e occorre posizionarsi in piedi a lato del coperchio della lampada, non al di sotto di essa. Togliere delicatamente il coperchio della lampada. Quando si apre il coperchio della lampada, potrebbero cadere dei pezzetti di vetro. Se dovessero penetrare negli occhi o nella bocca, ricorrere immediatamente alle cure mediche.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA. Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
- 2** Allentare la vite con un giravite e aprire il coperchio della lampada.
- 3** Allentare le due (2) viti di fissaggio della lampada. Estrarre la lampada dal proiettore servendosi della maniglia.
- 4** Sostituire la lampada con una nuova e fissare le due (2) viti. Accertarsi che la lampada sia installata correttamente. Ricollocare il coperchio della lampada e serrare la vite.
- 5** Collegare il cavo di alimentazione CA al proiettore e accenderlo.
- 6** **Azzerare il contatore lampada.** Consultare "Azzeramento del contatore lampada" alla pagina successiva.



PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **N. di modello del proiettore** : PDG-DXL2000
- **Tipo di lampada di ricambio** : POA-LMP143
(Matricola ricambi N. 610 351 3744)

Azzeramento del contatore lampada

Dopo aver sostituito la cartuccia del filtro, accertarsi di azzerare il contatore lampada. Dopo aver azzerato il contatore della lampada, l'indicatore LAMP REPLACE si spegne e l'icona di sostituzione della lampada scompare.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione**, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Contatore lampada**, quindi premere il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Reset contatore lampada**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Reset contatore lampada?**. Selezionare **Sì** per continuare.
- 3 Viene visualizzata un'altra finestra di conferma, selezionare **Sì** per azzerare il Contatore lampada.

✓ **Nota:**

Non azzerare il Contatore lampada senza sostituire la lampada. Assicurarsi di azzerare il contatore lampada solo dopo aver sostituito la lampada.



Viene visualizzato il messaggio **Reset contatore lampada?**.

Selezionare **Sì**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

Selezionare nuovamente **Sì** per azzerare il Contatore lampada.



PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato.

In caso contrario, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare a seconda del tipo di lampada e dell'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.
- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se si accende l'indicatore LAMP REPLACE, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato (seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione "Sostituzione della lampada" di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE accesa aumenta il rischio di esplosione della stessa.
- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza alle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Se la lampada esplose, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e per provvedere alla sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che non fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Risoluzione dei problemi

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, ricontrollare i punti indicati di seguito.

- Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 16-18.
- Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa CA e che l'alimentazione sia collegata.
- Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

	Problema	Soluzioni	Pagine
Alimentazione	Mancata accensione	<input type="checkbox"/> Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa CA.	
		<input type="checkbox"/> Verificare che l'indicatore POWER sia acceso in rosso.	
		<input type="checkbox"/> Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore.	20
		<input type="checkbox"/> Verificare l'indicatore WARNING. Se la spia WARNING TEMP. diventa rossa, non è possibile accendere il proiettore.	64
		<input type="checkbox"/> Controllare la lampada di proiezione.	67
	<input type="checkbox"/> Sbloccare la funzione Blocco comandi per il proiettore.	59	
	All'avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Codice PIN.	<input type="checkbox"/> È stata impostata la funzione Blocca codice PIN. Inserire un codice PIN ("1234" o i numeri impostati).	21, 59-60
Visualizzazione di apertura	Lo schermo iniziale non viene visualizzato.	<input type="checkbox"/> Assicurarsi che Off o Disattiva attesa non siano selezionati nella funzione Display .	53
	Il display iniziale non è uguale a quello predefinito.	<input type="checkbox"/> Assicurarsi che Utente o Off non siano selezionati nella funzione di selezione del logo.	53
	Il segnale di ingresso si attiva automaticamente (o non si attiva automaticamente).	<input type="checkbox"/> Verificare che la funzione Ricerca ingresso sia impostata correttamente.	51
	Viene visualizzata un'icona diversa dalla modalità Ingresso o modalità Lampada.	<input type="checkbox"/> Si tratta dell'icona di avviso filtro oppure dell'icona di sostituzione lampada.	62, 67
Immagine	Nessuna immagine	<input type="checkbox"/> Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore.	16-18
		<input type="checkbox"/> Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell'impostazione per l'uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Consultare il manuale dell'utente del computer per informazioni su questa impostazione.	
		<input type="checkbox"/> Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore.	20
		<input type="checkbox"/> Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer.	
		<input type="checkbox"/> Assicurarsi che la temperatura rientri nell'intervallo della temperatura di funzionamento (41°F–95°F [5°C–40°C]).	
		<input type="checkbox"/> Quando la funzione No Show è attiva, non è possibile visualizzare le immagini. Premere il tasto NO SHOW o qualsiasi altro tasto sul telecomando.	
	L'immagine viene invertita Sin./Des.	<input type="checkbox"/> Verificare l'opzione Soffitto/Retro .	40, 47
L'immagine viene invertita Sop./Sot.	<input type="checkbox"/> Verificare l'opzione Soffitto .	40, 47	

Appendice

	Problema	Soluzioni	Pagine
Immagine	L'immagine non è a fuoco.	<input type="checkbox"/> Regolare la messa a fuoco del proiettore.	25
		<input type="checkbox"/> Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione.	15
		<input type="checkbox"/> Verificare che la finestra di proiezione non necessiti di essere pulita.	66
		<input type="checkbox"/> Lo spostamento del proiettore da un luogo a temperatura più bassa a una temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompare.	
	L'immagine non è abbastanza luminosa.	<input type="checkbox"/> Verificare che il contrasto o la Luminosità siano regolati correttamente.	37, 44
		<input type="checkbox"/> Verificare che la modalità Immagine sia selezionata correttamente.	36
		<input type="checkbox"/> Verificare la funzione di controllo della lampada .	28, 58
		<input type="checkbox"/> Verificare l'indicatore LAMP REPLACE. Se è accesa, significa che la lampada si sta esaurendo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità.	67
	Il colore è insolito.	<input type="checkbox"/> Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer.	
		<input type="checkbox"/> Accertarsi che l'opzione Schermo colorato non sia selezionata nel menu Schermo.	40, 47
L'immagine è distorta o scompare.	<input type="checkbox"/> Controllare il menu Regolazione del PC o Schermo ed effettuare le regolazioni.	34-35, 38-40	
Impostazione e regolazione	La funzione di Autoregolazione PC non funziona.	<input type="checkbox"/> Controllare il segnale di ingresso. La funzione di Autoregolazione PC non può funzionare quando 480p , 575p , 720p , 480i , 575i o 1080i sono selezionati (vedere pagina 29), o quando il segnale digitale è inserito nel terminale HDMI.	32, 33
	Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	<input type="checkbox"/> Verificare la funzione Display .	53
	L'impostazione non rimane dopo aver scollegato l'alimentazione.	<input type="checkbox"/> Assicurarsi di selezionare Memorizza dopo aver regolato le impostazioni. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non sono registrate in "Memorizza".	37, 45
	Il risparmio energetico non funziona.	<input type="checkbox"/> La funzione di Risparmio energetico non è operativa mentre sono in esecuzione Freeze o No Show .	57
	La funzione di cattura non funziona.	<input type="checkbox"/> Verificare la connessione e il segnale di ingresso per accertarsi che vi sia un segnale.	54
	La funzione di Autoregolazione non funziona correttamente.	<input type="checkbox"/> Assicurarsi che Off non sia selezionato in una delle funzioni di Autoregolazione .	51
	Il pannello di controllo superiore non funziona.	<input type="checkbox"/> Il pannello di controllo superiore non funziona se è bloccato con Blocco comandi nella sezione Sicurezza di IMPOSTAZIONE.	59
Telecomando	Il telecomando non funziona.	<input type="checkbox"/> Controllare le pile.	
		<input type="checkbox"/> Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il proiettore e il telecomando.	
		<input type="checkbox"/> Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizza il telecomando. Il raggio d'azione massimo è di 5 m.	
		<input type="checkbox"/> Accertarsi che il codice del telecomando corrisponda a quello del proiettore.	58
		<input type="checkbox"/> Sbloccare l'opzione Blocco comandi per la funzione telecomando.	59

	Problema	Soluzioni	Pagine
Audio	Nessun suono	<input type="checkbox"/> Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio.	
		<input type="checkbox"/> Regolare la sorgente audio.	
		<input type="checkbox"/> Premere il tasto VOLUME +.	27
		<input type="checkbox"/> Premere il tasto MUTE.	27
		<input type="checkbox"/> Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.	
		<input type="checkbox"/> L'immagine è proiettata? Si avverte un suono solo quando l'immagine è proiettata.	
Altro	L'indicatore lampeggia o si accende.	<input type="checkbox"/> Verificare lo stato del proiettore consultando la sezione "Indicatori e condizione del proiettore".	74
	Impossibile selezionare Computer 2.	<input type="checkbox"/> Selezionare Computer 2 nella funzione Scheda connes.	56
	Non è possibile selezionare la funzione Scheda connes.	<input type="checkbox"/> Non è possibile selezionare la funzione Scheda connes. Dopo aver selezionato Computer 2. Selezionare altre fonti di ingresso come Computer 1, HDMI, S-video o Video in modo che sia possibile selezionare la funzione Scheda connes.	30, 40-41, 56
	Viene visualizzato un punto esclamativo.	<input type="checkbox"/> L'operazione non è valida. Operare correttamente.	
	Impossibile sbloccare la funzione Blocca codice PIN logo o il blocco codice PIN.	<input type="checkbox"/> Contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza.	
3D	Vi sono dei problemi con la funzione di visualizzazione 3D.	<input type="checkbox"/> La ricerca guasti sulla funzione di visualizzazione 3D è descritta a pag. 49.	48, 49

AVVERTENZA

Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo per ottenere assistenza.

 Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

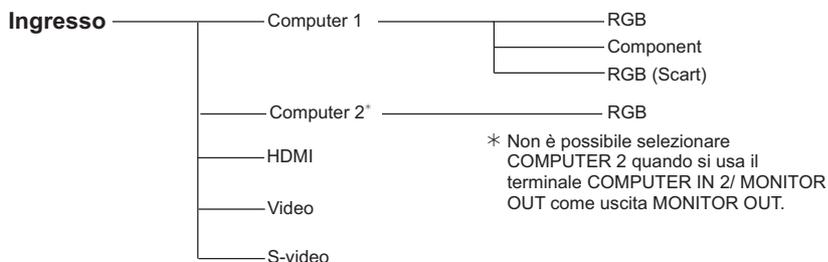


Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che il prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

Struttura del menu

Computer Input/HDMI Input/Video Input

Ingresso



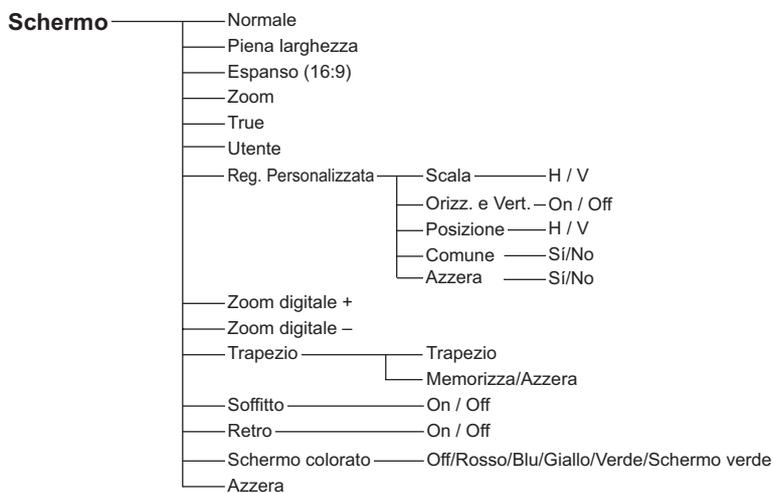
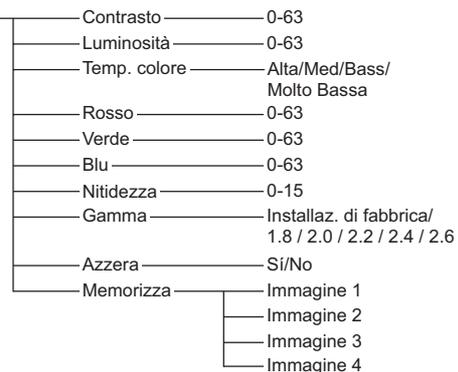
Suono



Ingresso computer



Regolazione immagine



Ingresso video

Sistema (2)	1080p
	1080i
	720p
	575p
	480p
	575i
480i	

Sistema (3)	PAL
	SECAM
	NTSC
	NTSC 4.43
	PAL-M
PAL-N	

Ingresso HDMI /Ingresso video

Regolazione immagine	Contrasto	0-63
	Luminosità	0-63
	Colore	0-63
	Tinta	0-63
	Temp. colore	Alta/Med/Bass/ Molto Bassa
	Rosso	0-63
	Verde	0-63
	Blu	0-63
	Nitidezza	0-15
	Gamma	Installaz. di fabbrica/ 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6
	Riduzione rumorosità	Off/L1/L2
	Progressivo	Off/L1/L2/Film
	Azzera	Si/No
	Memorizza	Immagine 1
		Immagine 2
		Immagine 3
		Immagine 4

Schermo	Normale		
	Piena larghezza		
	Espanso (16:9)		
	Zoom		
	Utente		
	Reg. Personalizzata	Scala	orizz./vert.
		Orizz. e Vert.	On / Off
		Posizione	orizz./vert.
		Comune	Si/No
		Azzera	Si/No
	Trapezio	Trapezio	
		Memorizza/Azzera	
	Soffitto	On / Off	
	Retro	On / Off	
Schermo colorato	Off/Rosso/Blu/Giallo/Verde/ Schermo verde		
Azzera	Si/No		

Computer Input/HDMI Input/Video Input

Selezione immagine	Dinamica
	Predefinito
	Reale
	Cinema
	Immagine 1
	Immagine 2
	Immagine 3
Immagine 4	

Impostazione	Lingua	Disponibile in 24 lingue.		
	Posizione menu			
	Autoregolazione	Ricerca ingresso	Off / On 1 / On 2	
		Autoregolaz. PC	On / Off	
	Impostazioni 3D	3D	On / Off / NVIDIA 3D VISION	
		Sinc. 3D	1 / 2	
		3D -> 2D	On / Off	
		Fase 3D	0 - 31	
	Zoom	Azzera/Memorizza 1/Memorizza 2		
	Sfondo	Blu / Utente / Nero		
	Display	On/Disattiva attesa/Off		
	Logo	Seleziona logo		
		Off/Installaz. di fabbrica/Utente		
		Cattura	Si/No	
		Blocca codice PIN logo	Off / On	
		Cambia codice PIN logo		
	Configurazione HDMI	Immagine	Normale / Avanzata	
		Suono	HDMI / Computer	
	Scheda conness.	Computer 2/Uscita del monitor		
	Modalità stand by	Economia / Rete		
	Risparmio energetico	Pronto		
		Spegnere		
		Off		
		Timer (1-30 min.)		
	Accensione immediata	On/Off		
	Closed caption	Closed caption	Off / CC1 / CC2 / CC3 / CC4	
		Colore	Colore/Bianco	
Controllo lampada	Normale/Economia			
Telecomando	Code 1 - Code 2			
Sicurezza	Blocco comandi			
	Blocca codice PIN			
	Off / On 1 / On 2			
	Cambia codice PIN			
Raffreddamento	L 1 / L 2			
Controllo ventola	Off / On 1 / On 2			
Controllo ritardo video	Off / On			
Contatore lampada	Contatore lampada			
	Reset contatore lampada			
Timer filtro	Timer filtro	ore		
	Timer	Off/2000H/3000H/4000H		
	Azzera timer filtro	Si/No		
Impostazioni di fabbrica	Si/No			

Informazioni — Display Informazioni Sorgente Ingresso

Spie e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

		Spie				Condizione del proiettore
		POWER Rosso/verde	WARNING TEMP. Rosso	LAMP REPLACE Giallo	3D Blu	
Stato normale		●	●	●	●	Il proiettore è spento (il cavo di alimentazione CA è scollegato).
		○ rosso	●	*	◆	Il proiettore è in modalità stand-by. Premere il tasto ON/STAND-BY per accendere il proiettore.
		○ verde	●	*	◆	Il proiettore funziona regolarmente.
		○ rosso	●	*	◆	Il proiettore si sta preparando per lo stand-by oppure la lampada è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore fino alla conclusione del ciclo di raffreddamento e fino a quando l'indicatore POWER non smette di lampeggiare.
		○ verde	●	*	◆	Il proiettore si trova in modalità Risparmio energetico.
		○ verde	●	*	○	Il proiettore è in modalità di visualizzazione 3D.
Stato anomalo		○ rosso	○ lampeggiante	*	◆	La temperatura interna del proiettore è alta in modo anomalo. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, l'indicatore POWER smette di lampeggiare e diventa quindi possibile accendere il proiettore. (La spia WARNING TEMP. continua a lampeggiare.)
		○ rosso	○ lampeggiante	*	◆	Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura torna a livelli normali. Quando il proiettore viene riacceso, la spia WARNING TEMP. smette di lampeggiare.
		●	○	*	◆	Il proiettore rileva una condizione anomala e non può essere attivato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne nuovamente, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per ricevere una consulenza. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe causare una scarica elettrica o un incendio.
		○ verde	●	○	◆	La lampada è stata usata eccessivamente. Sostituire immediatamente la lampada e poi azzerare il contatore della lampada.

○ ... acceso.

○
lampeggiante ... lampeggiante.

● ... spento

* / ◆ ... Varia a seconda della condizione.

Caratteristiche dei computer compatibili

Fondamentalmente il proiettore può accettare il segnale proveniente da tutti i computer con i valori di frequenza verticale e orizzontale riportati di seguito e con frequenza clock inferiore a 150 MHz.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	FREQ. O [kHz]	Freq. vert. [Hz]	Visualiz-zazione 3D
VGA 1	640X480	31,470	59,880	✓
VGA 2	720X400	31,470	70,090	-
VGA 2	640X400	31,470	70,090	-
VGA 4	640X480	37,860	74,380	-
VGA 5	640X480	37,860	72,810	-
VGA 6	640X480	37,500	75,000	-
VGA 7	640X480	43,269	85,000	-
MAC 13	640x480	34,970	66,600	-
MAC 13	640x480	35,000	66,670	-
SVGA 1	800x600	35,156	56,250	✓
SVGA 2	800x600	37,880	60,320	✓
SVGA 3	800x600	46,875	75,000	-
SVGA 4	800x600	53,674	85,060	-
SVGA 5	800x600	48,080	72,190	-
SVGA 6	800x600	37,900	61,030	✓
SVGA 7	800x600	34,500	55,380	✓
SVGA 2	800x600	38,000	60,510	✓
SVGA 9	800x600	38,600	60,310	✓
SVGA 10	800x600	32,700	51,090	✓
SVGA 2	800x600	38,000	60,510	✓
SVGA 12	800x600	76,302	119,972	✓
MAC 16	832x624	49,720	74,550	-
XGA 1	1024x768	48,360	60,000	✓
XGA 2	1024x768	68,677	84,997	-
XGA 3	1024x768	60,023	75,030	-
XGA 4	1024x768	56,476	70,070	-
XGA 5	1024x768	60,310	74,920	-
XGA 1	1024x768	48,500	60,020	✓
XGA 7	1024x768	44,000	54,580	✓
XGA 8	1024x768	68,480	79,350	-
XGA 10	1024x768	62,040	77,070	-
XGA 11	1024x768	61,000	75,700	-
XGA 13	1024x768	46,900	58,200	✓
XGA 13	1024x768	47,000	58,300	✓
XGA 15	1024x768	58,030	72,000	-
XGA 16	1024x768	97,551	119,989	✓
XGA 5	1024x768	60,240	75,080	-
SXGA 1	1152x864	64,200	70,400	-
SXGA 2	1280x1024	62,500	58,600	✓
SXGA 3	1280x1024	63,900	60,000	✓
SXGA 4	1280x1024	63,340	59,980	✓
SXGA 3	1280x1024	63,740	60,010	✓
SXGA 6	1280x1024	71,690	67,190	-
SXGA 7	1280x1024	81,130	76,107	-
SXGA 3	1280x1024	63,980	60,020	✓
SXGA 9	1280x1024	79,976	75,025	-
SXGA 10	1280x960	60,000	60,000	✓
SXGA 11	1152x900	61,200	65,200	-
SXGA 12	1152x900	71,400	75,600	-

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	FREQ. O [kHz]	Freq. vert. [Hz]	Visualiz-zazione 3D
SXGA 4	1280x1024	63,370	60,010	✓
SXGA 16	1280x1024	76,970	72,000	-
SXGA 17	1152x900	61,850	66,000	-
SXGA 3	1280x1024	63,790	60,180	✓
SXGA 20	1280x1024	91,146	85,024	-
SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190	✓
SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120	✓
SXGA+ 2	1400x1050	65,120	59,900	✓
SXGA+ 1	1400x1050	64,030	60,010	✓
SXGA+ 5	1400x1050	62,500	58,600	✓
SXGA+ 6	1400x1050	64,744	59,948	✓
SXGA+ 2	1400x1050	65,317	59,978	✓
MAC 21	1152x870	68,680	75,060	-
SXGA 9	1280x1024	80,000	75,080	-
WXGA 3	1376x768	48,360	60,000	✓
WXGA 6	1280x768	47,776	59,870	✓
WXGA 7	1280x768	60,289	74,893	-
WXGA 8	1280x768	68,633	84,837	-
WXGA 9	1280x800	49,600	60,050	✓
WXGA 10	1280x800	41,200	50,000	✓
WXGA 11	1280x800	49,702	59,810	✓
WXGA 13	1360x768	97,533	119,967	✓
WXGA 14	1280x768	97,396	119,798	✓
WXGA 15	1280x800	101,563	119,909	✓
WUXGA 1	1920x1200	74,556	59,885	-
WUXGA 2	1920x1200	74,038	59,950	✓
WSXGA+ 1	1680x1050	65,290	59,954	-
WXGA+ 1	1440x900	55,935	59,887	✓
UXGA 1	1600x1200	75,000	60,000	✓
UXGA 2	1600x1200	81,250	65,000	-
UXGA 3	1600x1200	87,500	70,000	-
UXGA 4	1600x1200	93,750	75,000	-
UXGA 5	1600x1200	106,250	85,000	-
480p	720x480	31,469	59,940	-
575p	768x575	31,250	50,000	-
575i	768x576 i	15,625	50,000	-
480i	640x480 i	15,734	60,000	-
720p	1280x720	45,000	60,000	-
	1280x720	37,500	50,000	-
1080i	1920x1080 i	33,750	60,000	-
	1920x1080 i	28,125	50,000	-
1080p	1920x1080	33,750	30,000	-
	1920x1080	28,125	25,000	-
	1920x1080	27,000	24,000	-
	1920x1080	67,500	60,000	-
	1920x1080	56,250	50,000	-

✓Nota:

- Il segno "✓" indica che è possibile proiettare l'immagine 3D.
- La lettera "i" accanto ad alcune delle risoluzioni rappresenta il segnale interlacciato.
- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.

Appendice

Quando il segnale di ingresso è digitale e proviene dal terminale HDMI, consultare il seguente grafico.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	FREQ. O [kHz]	Freq. vert. [Hz]	Visualizzazione 3D
D-VGA	640x480	31,469	59,940	✓
D-480i	720x480 i	15,734	59,940	✓
	720x480 i	31,469	119,880	✓
D-480p	720x480	31,469	59,940	✓
	720x480	62,937	119,880	✓
D-575i	720x575 i	15,625	50,00	✓
	720x575 i	31,250	100,00	✓
D-575p	720x575	31,250	50,000	✓
	720x575	62,500	100,00	✓
D-SVGA	800x600	37,879	60,320	✓
D-SVGA	800x600	76,302	119,972	✓
D-XGA	1024x768	43,363	60,000	✓
D-XGA	1024x768	97,551	119,989	✓
D-WXGA 3	1376x768	48,360	60,000	✓
D-WXGA 6	1280x768	47,776	59,870	✓
D-WXGA 7	1280x768	60,289	74,893	-
D-WXGA 8	1280x768	68,633	84,837	-
D-WXGA 9	1280x800	49,600	60,050	✓
D-WXGA 10	1280x800	41,200	50,000	✓
D-WXGA 11	1280x800	49,702	59,810	✓
D-WXGA 13	1360x768	97,533	119,967	✓
D-WXGA 14	1280x768	97,396	119,798	✓
D-WXGA 15	1280x800	101,563	119,909	✓
D-SXGA 1	1280x1024	63,980	60,020	✓
D-SXGA 2	1280x1024	60,276	58,069	-
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120	-

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	FREQ. O [kHz]	Freq. vert. [Hz]	Visualizzazione 3D
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,120	59,900	-
D-SXGA+ 5	1400x1050	62,500	58,600	✓
D-SXGA+ 6	1400x1050	64,744	59,948	✓
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,317	59,978	✓
D-UXGA 1	1600x1200	75,000	60,000	✓
D-WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950	-
D-WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954	-
D-WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887	✓
D-720p	1280x720	45,000	60,000	✓
	1280x720	37,500	50,000	✓
	1280x720	90,000	120,000	✓
	1280x720	75,000	100,000	✓
D-1080i	1920x1080 i	33,750	59,94/60	✓
	1920x1080 i	28,125	50,000	✓
	1920x1080 i	67,500	119,98/120	✓
	1920x1080 i	56,250	100,000	✓
D-1080p	1920x1080	33,750	30,000	-
	1920x1080	28,125	25,000	-
	1920x1080	27,000	24,000	-
	1920x1080	67,500	60,000	-
	1920x1080	56,250	50,000	-

✓ Nota:

- Il segno "✓" indica che è possibile proiettare l'immagine 3D.
- La lettera "i" accanto ad alcune delle risoluzioni rappresenta il segnale interlacciato.
- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- A seconda delle impostazioni del PC, i segnali digitali del PC potrebbero non essere proiettati correttamente. In tal caso, accertarsi delle impostazioni del PC.
- Quando si proietta un segnale DVI, collegare i cavi, accendere il proiettore e selezionare l'ingresso. Infine, accendere il PC. Accertarsi di seguire questa procedura, altrimenti potrebbe non essere proiettata sullo schermo l'immagine. Se non viene proiettata correttamente un'immagine, riavviare il PC.
- Non scollegare il cavo mentre il proiettore è in funzione. Se il cavo è stato scollegato e poi ricollegato, potrebbe non essere proiettata correttamente sullo schermo l'immagine.

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x A x P)	321,0 mm x 170,0 mm x 385,0 mm (senza i piedini di regolazione)
Peso netto	6,2 kg
Regolazione dei piedini	±1,0°

Chip DLP

Sistema di proiezione	Chip DLP singolo da 0,55", ruota colori a 6 segmenti
Numero di pixel	786.432 pixel (1.024 x 768 dot)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnale SD/HDTV	Componente: 480i, 480p, 575i, 575p, 720p e 1080i HDMI: 480p, 575p, 720p e 1080i
Frequenza di scansione dell'ingresso	Sincronizzazione orizzontale 15 kHz-93 kHz, Sincronizzazione verticale 50-120 Hz

Informazioni sull'ottica

Formato immagine di proiezione (Diagonale)	Regolabile da 55" a 90"
Distanza di proiezione	25,1 cm - 43,7 cm
Obiettivo di proiezione	Obiettivo F 2,5 con f 4,83 mm con messa a fuoco manuale
Lampada di proiezione	275 W

Interfaccia

Prese di ingresso video	Tipo RCA x 1
Jack ingresso S-video	Mini DIN 4 pin x 1
Jack ingresso audio	Tipo RCA x 2
Terminale ingresso Computer 1/ingresso Component	Terminale analogico RGB (Mini D-sub a 15 pin) x 1
Terminale ingresso Computer 2 / uscita Monitor	Terminale analogico RGB (Mini D-sub a 15 pin) x 1 (In/Out commutabile)
Jack ingresso audio Computer 1/ Component	Minipresa (stereo) x 1
Jack ingresso audio Computer 2	Mini Jack (stereo) x 1
Jack uscita audio	Minipresa (stereo) x 1 (variabile)
HDMI	HDMI (V.1,3 con Deep Color) x 1
Porta di controllo	D-sub a 9 pin x 1
Terminale di connessione LAN	RJ-45 x 1
Uscita 3D Sync	Mini DIN 3 pin x 1

Audio

Amplificatore audio interno	10 W RMS
Altoparlante incorporato	1 Altoparlante, ø37mm

Alimentazione

Tensione e potenza assorbita	CA 100-120 V (4,4 A Max. Ampere), 50/60 Hz (USA e Canada) CA 100-240 V (4,4 - 2,3 A Max. Ampere), 50/60Hz (per altri Paesi)
------------------------------	--

Ambiente operativo

Temperatura di esercizio	5 °C-40 °C
Temperatura di immagazzinaggio	-10 °C-60 °C

Telecomando

Batteria	TIPO ALCALINE x 2 AAA o LR03 da 1,5V
Ambito operativo	3,5 m/±90°
Dimensioni	52 mm (W) x 18 mm (H) x 110 mm (D)
Peso netto	67 g (pile incluse)

Accessori

- Manuale dell'utente (CD-ROM)
- Guida di riferimento rapido
- Cavo di alimentazione CA
- Telecomando e pile
- Cavo VGA
- Etichetta codice PIN

- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- I chip DLP sono prodotti secondo i massimi standard possibili. Una minuscola frazione di pixel potrebbe essere inefficace o sempre accesa, ma non si tratta di un'anomalia.

Componenti opzionali

Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento dell'ordine, fornire nome del pezzo desiderato e modello del proiettore al rivenditore.

	N. modello
Cavo SCART-VGA	: POA-CA-SCART
Cavo COMPONENT-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cavo VGA (10 m)	: KA-MC-DB10
Supporto da soffitto	: POA-CHS-PS02 (per soffitto basso) : POA-CHL-PS02 (per soffitto alto) : POA-CHB-DWL2500
kit di ancoraggio a parete	: POA-CH-EX03A

Avviso PJ Link

Questo proiettore è conforme allo Standard PJLink Classe 1 della JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Questo proiettore supporta tutti i comandi definiti da PJLink Classe 1 ed è conforme allo Standard PJLink Classe 1.

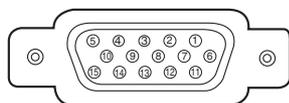
Ingresso proiettore		Ingresso PJ Link	Parametri
Computer 1	RGB (PC analogico)	RGB 1	11
	Component	VIDEO 2	22
	RGB (Scart)	RGB 2	12
Computer 2	RGB	RGB 3	13
HDMI (Digitale)		DIGITAL 3	33
Video		VIDEO 1	21
S-video		VIDEO 5	25

PJ Link è un marchio registrato della JBMIA con brevetto in fase di concessione in alcuni Paesi.

The logo for PJLink, featuring the letters 'PJ' in a stylized, bold font followed by 'Link' in a standard sans-serif font, with a trademark symbol (TM) to the upper right.

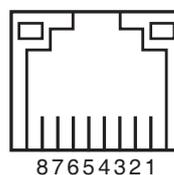
Configurazione dei terminali

COMPUTER IN 1 /COMPONENT IN (Mini D-sub 15 pin)



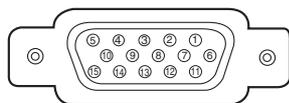
1	Rosso (R/Cr) Ingresso
2	Verde (G/Y) Ingresso
3	Blu (B/Cb) Ingresso
4	-----
5	Terra (sinc. orizz.)
6	Terra (rosso)
7	Terra (verde)
8	Terra (blu)
9	Alimentazione 5V
10	Terra (Sinc. vert.)
11	Terra
12	Dati DDC
13	Ingresso sinc. orizz. (Sinc. orizz./vert. Composite)
14	Sincr. vert.
15	Clock DDC

TERMINALE LAN (RJ-45)



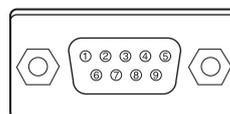
1	TX +
2	TX -
3	RX +
4	-----
5	-----
6	RX -
7	-----
8	-----

COMPUTER IN 2/MONITOR OUT (ANALOG) (Mini D-sub 15 pin)



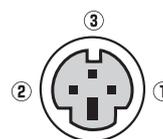
1	Rosso (R/Cr) Ingresso/Uscita
2	Verde (G/Y) Ingresso/Uscita
3	Blu (B/Cb) Ingresso/Uscita
4	-----
5	Terra (sinc. orizz.)
6	Terra (rosso)
7	Terra (verde)
8	Terra (blu)
9	-----
10	Terra (Sinc. vert.)
11	-----
12	-----
13	Ingresso/Uscita sinc. orizz.
14	Ingresso/Uscita sinc. vert.
15	-----

CONNETTORE DELLA PORTA DI CONTROLLO (D-sub a 9 pin)



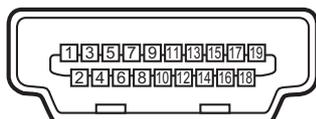
Seriale	
1	-----
2	R X D
3	T X D
4	-----
5	SG
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

CONNETTORE 3D SYNC OUT (Mini DIN 3 pin)



1	+5VDC
2	Terra
3	Sincronizzazione stereo

HDMI (Tipo A a 19 Pin)



1	Ingresso TMDS Dati 2+	11	Terra (TMDS Orologio)
2	Terra (TMDS Dati 2)	12	Ingresso TMDS Orologio-
3	Ingresso TMDS Dati 2-	13	-----
4	Ingresso TMDS Dati 1+	14	-----
5	Terra (TMDS Dati 1)	15	SCL
6	Ingresso TMDS Dati1-	16	SDA
7	Ingresso TMDS Dati 0+	17	Terra (DDC/CEC)
8	Terra (TMDS Dati 0)	18	Alimentazione +5V
9	Ingresso TMDS Dati 0-	19	Rilevamento inserimento spina
10	Ingresso TMDS Orologio+		

Memo codice PIN

Annotare il codice PIN nella colonna di seguito e conservare il presente manuale con cura. Se si dimentica il codice PIN, non sarà possibile avviare il proiettore. In tal caso, contattare il servizio di assistenza.

N. Blocca codice PIN

--	--	--	--

N. Impostazioni di fabbrica: 1 2 3 4*

N. Blocca codice PIN logo

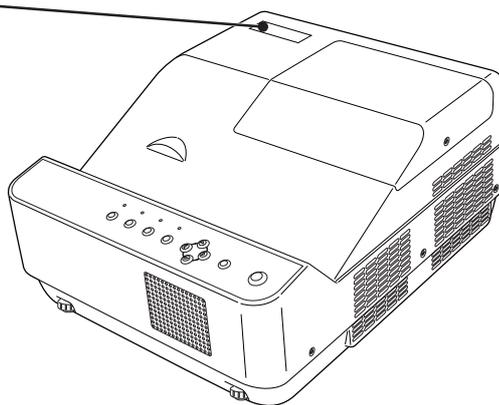
--	--	--	--

N. Impostazioni di fabbrica: 4 3 2 1*

*Se il numero a quattro cifre viene modificato, il numero predefinito non sarà più valido.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN.

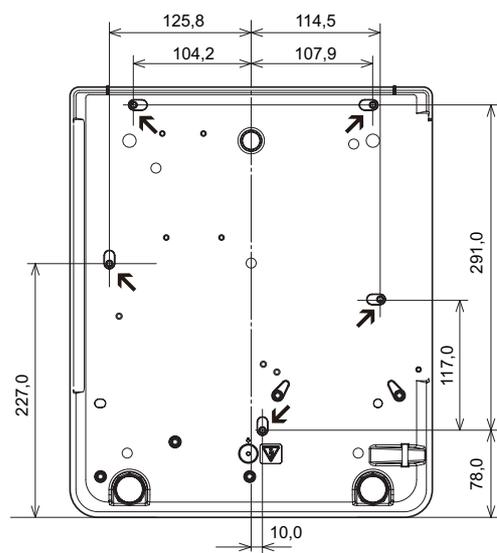
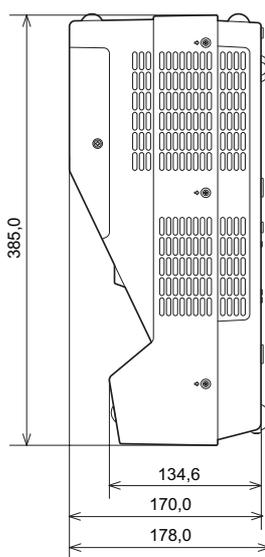
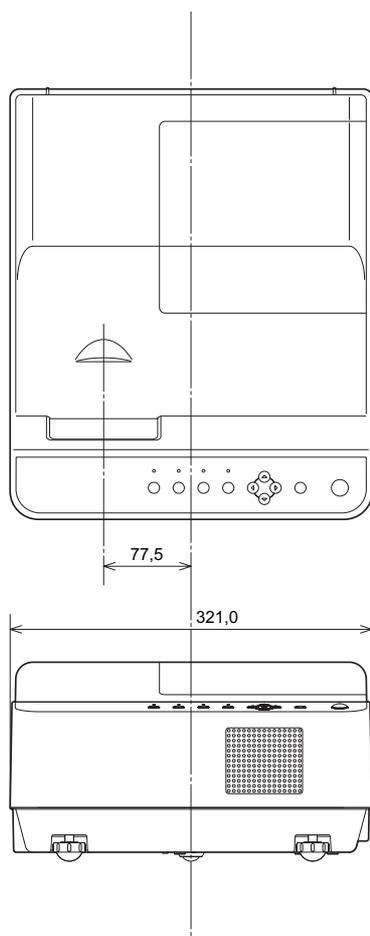
Collocare l'etichetta seguente (in dotazione) su un punto visibile del proiettore quando è bloccato con un codice PIN.



Dimensioni

Unità: mm

↳ Fori viti per il montaggio a soffitto
 Vite: M4
 Profondità: 16,0

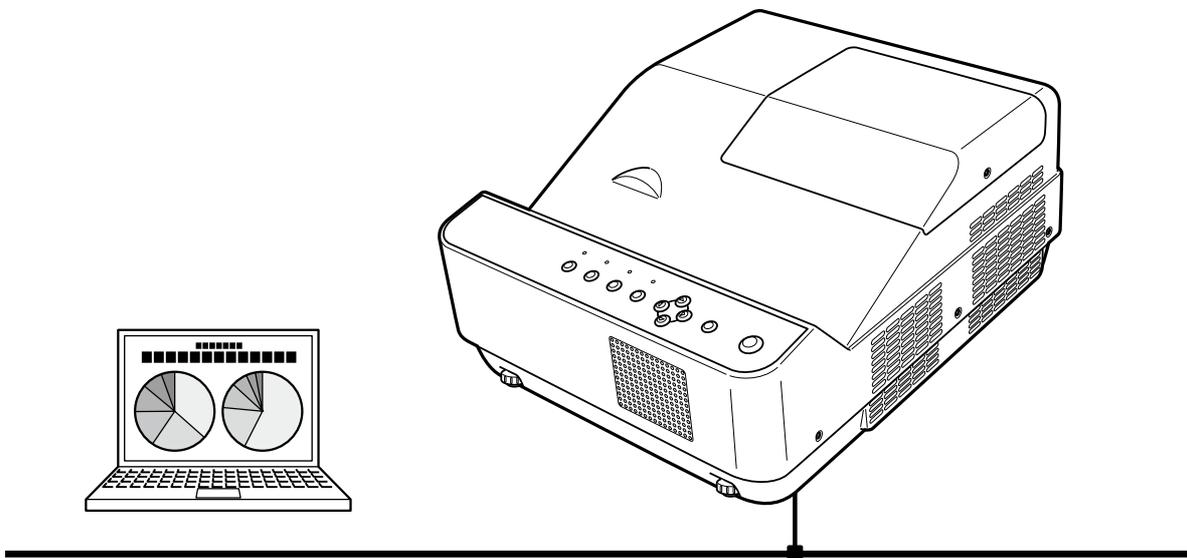


Manuale utente

Impostazione e funzionamento della rete

Impostazioni cablaggio

Impostazione e funzionamento del proiettore



Il presente manuale è per la funzione Network.
Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.
Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore
e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.
Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

Conformità

Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni

Si certifica che questo dispositivo è stato collaudato ed è conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per definire una protezione adeguata relativamente alle interferenze nocive nelle installazioni domestiche. Questo dispositivo genera, utilizza e può trasmettere radiofrequenze e, se non utilizzato e installato in conformità con le presenti istruzioni, può provocare interferenze nelle comunicazioni radio. Tuttavia, non si garantisce che non possano verificarsi interferenze in installazioni specifiche. Se questo dispositivo provoca interferenze alla ricezione radio o televisiva, il cui sussistere può essere determinato spegnendo e riaccendendo il dispositivo medesimo, cercare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- **Connettere il dispositivo a una presa di alimentazione collegata a un circuito diverso da quello a cui è collegato il dispositivo ricevitore.**
- **Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.**

Si richiede l'uso di un cavo schermato per conformarsi ai limiti di classe B riportati nella sezione B della Parte 15 delle norme FCC.

Non apportare modifiche o alterazioni all'apparecchio a meno che esplicitamente consentito dalle istruzioni. In caso di apporto di suddette modifiche o alterazioni, potrebbe essere richiesto all'utente di sospendere l'uso dell'apparecchio medesimo.

Numeri del modello	: PDG-DXL2000
Produttore	: Sanyo
Società responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefono	: (818)998-7322

Istruzioni di sicurezza



FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.



FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK

- Decliniamo qualsiasi responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati da questo proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Indice

Conformità.....	2
Istruzioni di sicurezza.....	3
Indice.....	4
Capitolo 1 Preparazione.....	5
Funzioni.....	6
Ambiente operativo richiesto per i computer.....	7
Specifiche di rete del proiettore.....	7
Diagramma installazione.....	9
Capitolo 2 Procedure di installazione.....	11
Connessione alla linea LAN.....	12
Configurazione di rete.....	12
Codice PIN rete.....	14
Informazioni rete.....	14
Impostazioni di rete predefinite.....	15
Impostazioni predefinite LAN cablata.....	16
Capitolo 3 Impostazioni e operazioni di base.....	17
Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore.....	18
[1] Immettere l'indirizzo IP.....	18
[2] Effettuare il login.....	18
[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale.....	19
Come utilizzare la pagina di impostazione.....	20
Impostazione iniziale.....	22
Impostazione del Codice PIN rete.....	23
Impostazione della password PJLink.....	23
Configurazione di rete.....	24
Impostazione della posta elettronica.....	25
Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso.....	28
Impostazione SNMP.....	29
Capitolo 4 Controllo del proiettore.....	31
Controllo e stato di alimentazione del proiettore.....	32
Controlli.....	34
Ingresso.....	34
Sistema.....	35
Audio.....	36
Regolazione dell'immagine.....	37
Regolazione PC.....	38
Impostazione del proiettore.....	39
Screen setting.....	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	41
Setting 3.....	41
Informazioni.....	42
Informazioni.....	43
Capitolo 5 Appendice.....	45
Esempi di connessione.....	46
Uso di telnet.....	48
Impostazione del browser Web.....	50
Esempi: Sistema operativo/browser.....	51
D&R.....	55

Capitolo 1

Preparazione

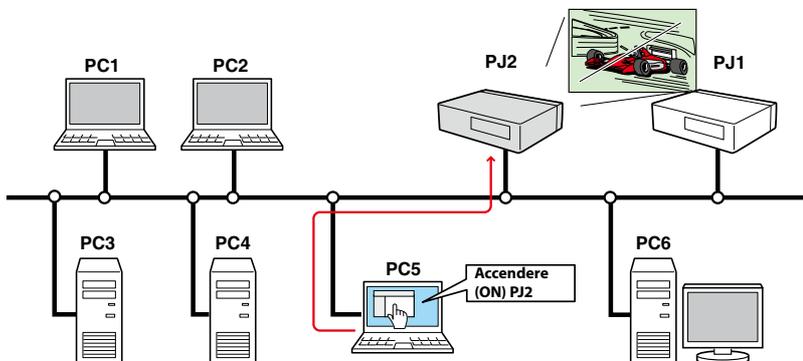
Descrive le funzioni e l'ambiente di funzionamento del proiettore.

1

Funzioni

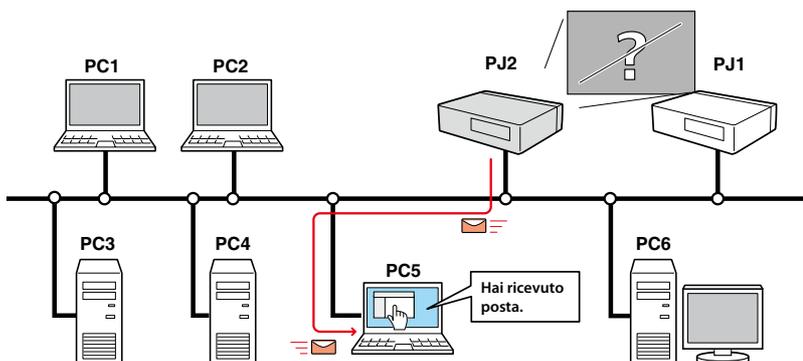
Funzione Web Management (👉 pag. 31)

Grazie a questa funzione è possibile monitorare le varie impostazioni del proiettore, quali stato alimentazione, stato lampada, modalità di ingresso, condizioni del segnale, tempo di impiego della lampada, ecc, attraverso la rete, impiegando il browser Web installato sul computer.



Funzione E-Mail Alert (👉 pag. 25)

Il proiettore invia messaggi agli indirizzi di posta elettronica registrati in caso di funzionamento anomalo della lampada o di guasti all'alimentazione del proiettore. Questi messaggi spiegano come neutralizzare le cause del problema. È quindi possibile agire correttamente per ripristinare rapidamente un normale funzionamento.



Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

Sistema operativo		Windows 2000, Windows XP (versione a 32 bit) Windows Vista (versione a 32 bit) Windows 7 (versione a 32 bit) MAC OS X versione 10.4 o 10.5
Ambiente del computer	CPU consigliata	Windows: Pentium III 900 MHz o superiore Macintosh: PowerPC G4 da 800 MHz o superiore, o processore Intel Core da 1,8 GHz o superiore
	Memoria	Windows: 64 MB (minima)/ 128 MB o superiore (consigliata) 128 MB o superiore per Windows XP 1 GB o superiore per Windows Vista o Windows 7 Macintosh: 256 MB o superiore (si raccomandano 512 MB)
	Spazio libero su disco	100 MB o superiore
	Unità	Unità CD-ROM
	mpostazioni di visualizzazione	Supporto di una delle seguenti risoluzioni; VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Numero di colori: 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16,77 milioni di colori).
	Scheda di rete	Il computer deve essere fornito di una scheda di rete 10Base-T o 100Base-TX.
Browser Web*		Internet Explorer versione 6.0 , 7.0 o 8.0. Netscape Navigator version 7.1 o 9.0 Safari 3.1 * Questa funzione serve a controllare e configurare il proiettore. Il layout della pagine del browser potrebbe differire lievemente in base al tipo di applicazione o di sistema operativo in uso.
Programma di posta Internet consigliato*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * Si richiede un software di posta elettronica in Internet per poter ricevere i messaggi di avviso inviati dal proiettore. L'applicazione non è necessaria se non si utilizza la funzione E-mail Alert.

Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

Standard di comunicazione dati	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protocollo	TCP/IP

Cablaggio tra il proiettore e un hub o un computer*¹

Quando si collega il proiettore e un hub o un computer, usare un cavo idoneo.

Connessione	Tipo di cavo Ethernet	Lunghezza massima del cavo
Proiettore - Hub	Cavo passante diretto STP categoria 5* ²	100 m (328 piedi)
Proiettore - Computer	Cavo a scambio incrociato STP categoria 5* ²	100 m (328 piedi)

*¹ Potrebbero essere applicate altre restrizioni in base ad ambiente di rete e specifiche LAN in uso. Contattare l'amministratore di rete per maggiori dettagli.

*² La categoria del cavo indica la qualità del cavo.

Avviso

Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e del browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows XP Professional e Internet Explorer 6.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione dettagliata delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento al relativo manuale.

Marchi

Ethernet è un marchio registrato di Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri Paesi. Internet Explorer è un marchio registrato di Microsoft Corporation. Netscape Navigator e Netscape Communicator sono marchi o marchi registrati di Netscape Communications Corporation. JavaScript è un marchio registrato di Sun Microsystems, Inc.

DLP e il logo DLP sono marchi registrati di Texas Instruments. BrilliantColor e DynamicBlack sono marchi registrati di Texas Instruments.

Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. PowerPC è un marchio registrato di IBM Corporation. Intel Core è un marchio registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Altri prodotti o marchi citati nel presente manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

* È vietato l'uso non autorizzato, parziale o integrale, dei contenuti del presente manuale.

* Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Diagramma installazione

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

PUNTO 1 Collegare la LAN e impostare la configurazione.

- Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.
 - "2. Procedure di installazione" (pag. 11-16).
- Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.
- Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.
 - "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30).

PUNTO 2 La configurazione di rete è completata.

Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per azionare il proiettore.

- Funzionamento e gestione del proiettore → "4. Controllo del proiettore" (pag. 31-44)
 - "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 32-33)
 - "Controllo" (pag. 34-37)
 - "Regolazione PC" (pag. 38)
 - "Impostazione del proiettore" (pag. 39-41)
 - "Informazioni sul proiettore" (pag. 42-43)

Capitolo 2

Procedure di installazione

Descrive come configurare la rete.

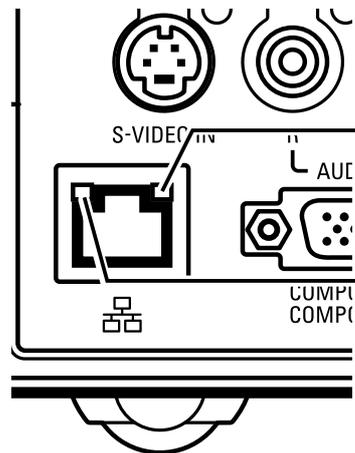
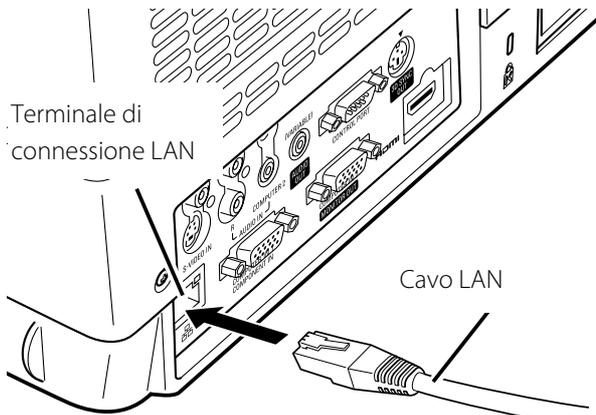
2

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN.

Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.



Spia ACT (arancione)
Lampeggia di arancione quando il proiettore invia o riceve dati.

Spia LINK (verde)
Diventa verde quando il proiettore è stato collegato in modo corretto alla rete.

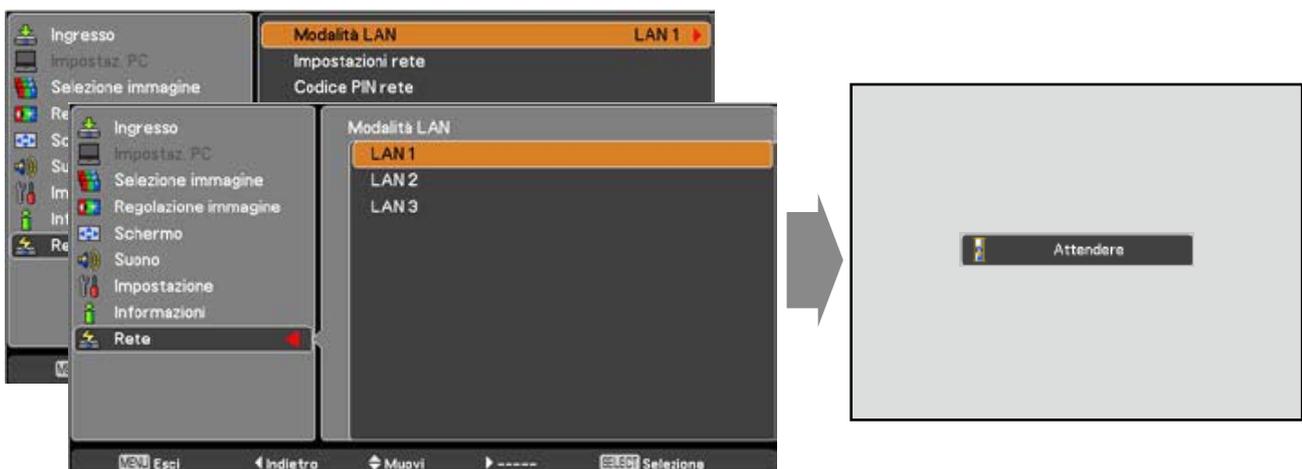
* PP Usare un cavo LAN schermato.

Configurazione di rete

Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "3. Impostazioni e operazioni di base".

Procedura di impostazione

1. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante **SELECT**.
2. Selezionare un ambiente LAN simile tra LAN 1, LAN 2 e LAN 3 con i pulsanti di puntamento ▲▼ A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Attendere...". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.



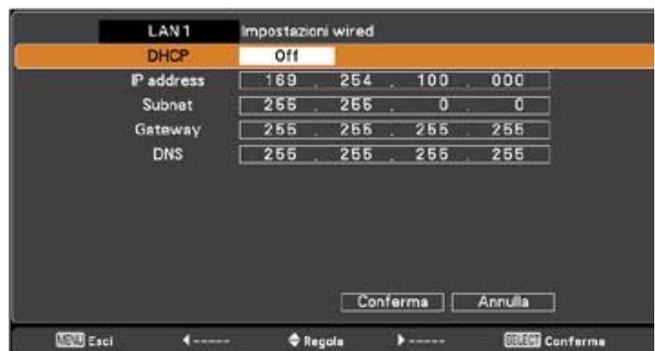
3. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**.
A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.
Premere il pulsante **SELECT** nella riga che si vuole regolare, quindi regolare le cifre con i pulsanti di puntamento ▲▼ e spostarsi fra i diversi elementi con i pulsanti di puntamento ◀▶, quindi premere il pulsante **SELECT** per confermare. Spostarsi alla riga successiva con i pulsanti di puntamento ▲▼ per regolare.
4. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.
È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 14). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.



DHCP: On



DHCP: Off



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Elemento	Descrizione
----------	-------------

- | | |
|-----------------|--|
| DHCP | Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1 |
| IP address..... | Imposta l'indirizzo IP del proiettore |
| Subnet..... | Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0 |
| Gateway*2..... | Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router) |
| DNS*3..... | Imposta l'indirizzo IP del server DNS |

*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.

*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).

*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

Codice PIN rete

Il codice PIN di rete serve a limitare l'accesso al proiettore attraverso la rete.

Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete.

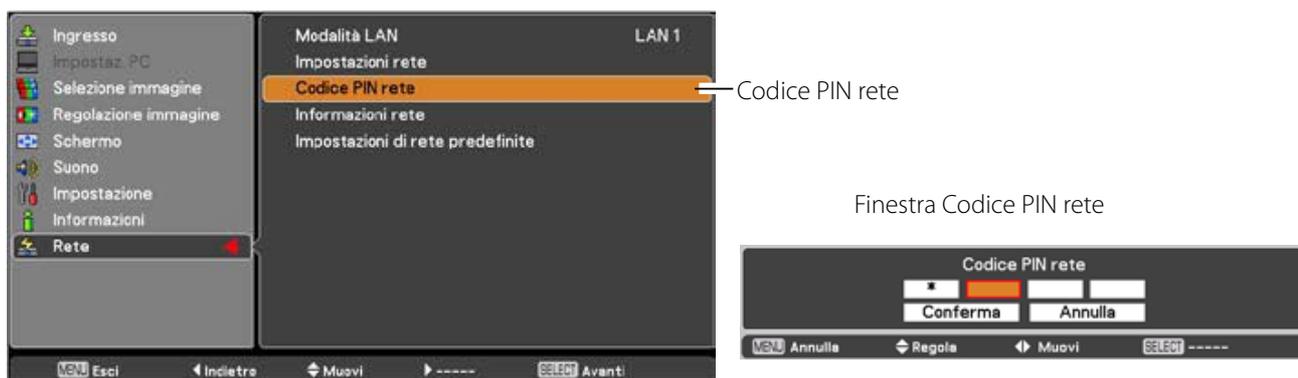
1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.

Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.

2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ◀▶ Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**. Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000".

Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite rete. Vedere "3. Impostazioni e operazioni di base" → "Impostazione iniziale" → "Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 23).



Informazioni rete

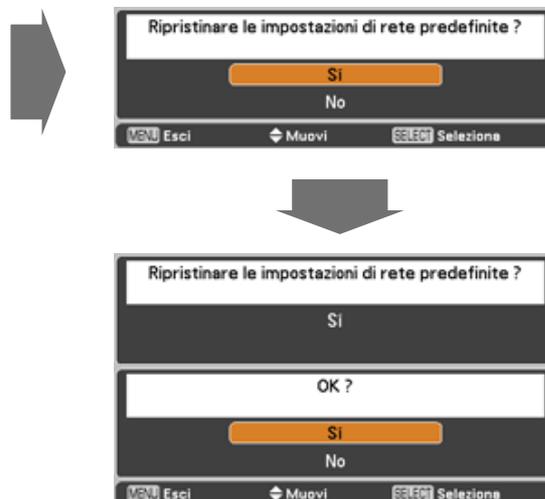
Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Impostazioni di rete predefinite

1. Nel menu Rete, selezionare "Impostazioni di rete predefinite", quindi premere il pulsante **SELECT**.
2. Appare un box di conferma, selezionare "Sì", quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Appare un altro box di conferma, selezionare "Sì", quindi premere il pulsante **SELECT**.
4. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN cablata" (pag. 16).



Impostazioni predefinite LAN cablata

.....

Parametro	LAN SELEZIONATA		
	LAN 1	LAN 2	LAN 3
DHCP	OFF	ON	OFF
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

3

Capitolo 3

Impostazioni e operazioni di base

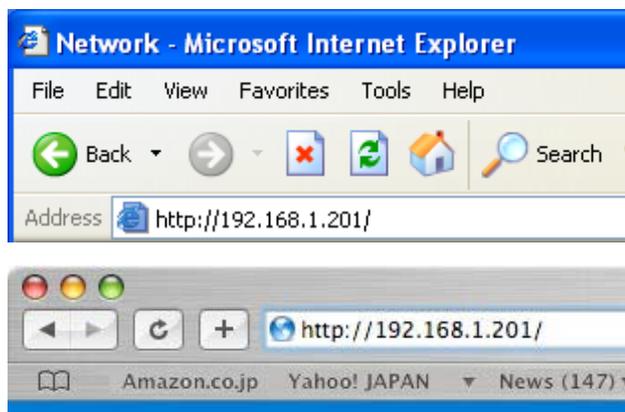
Descrive le operazioni e le impostazioni di base per il controllo del proiettore mediante il browser Web. Si richiede che computer e proiettore siano connessi alla rete e che l'indirizzo di rete sia configurato correttamente.

Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore

[1] Immettere l'indirizzo IP

Lanciare il browser Web installato sul computer, immettere l'indirizzo IP nel campo "Address" del browser e quindi premere il tasto "Enter".

Immettere l'indirizzo configurato sotto come descritto nella sezione "Configurazione di rete" (pag. 12).



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

[2] Effettuare il login

Se la pagina di impostazione prevede una password, si apre una finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il codice PIN di rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **OK (Log in)**.

* Il nome inserito nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user" e non può essere modificato.

[Nota]

Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o si imposta "0000" come codice PIN di rete, viene completato il login automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione principale successiva.



[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

Pagina di impostazione principale in visualizzazione

Menu principale
Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore

Pagina di impostazione
Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato

Scheda sottomenu
Per cambiare il sottomenu

Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web. Le operazioni e procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale sono descritte di seguito.

Esempio di pagina di impostazione

Il menu delle impostazioni si apre facendo clic sulla scheda del sottomenu.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.



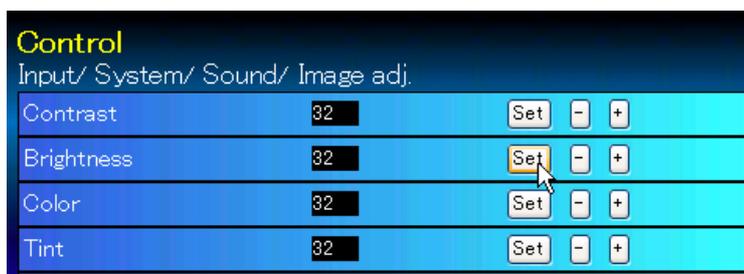
Tipi di impostazione

Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero o il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

Modificare un valore con il pulsante **-** o **+**.



Impostazione mediante menu a discesa

Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**



Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "---".

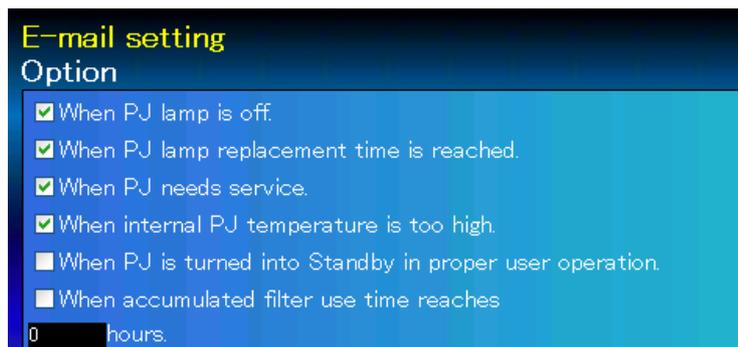
Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione.



Impostazione mediante casella di spunta

Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.





Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali i base.

Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.



* Il numero di serie nella figura si usa come esempio.

Elemento	Descrizione
Language.....	Commuta la lingua del display nella pagina delle impostazioni (Japanese, English)
Model name	Indica il nome del modello del proiettore.
SERIAL NO	Indica il numero seriale del proiettore
Network PIN code	Imposta il codice PIN di rete per l'accesso alla pagina di impostazione (☞ pag. 23)
PJLink.....	Commuta l'autenticazione della password PJLink (ON, OFF) (☞ pag. 23)
Password.....	Password per la funzione PJLink (☞ pag. 23)

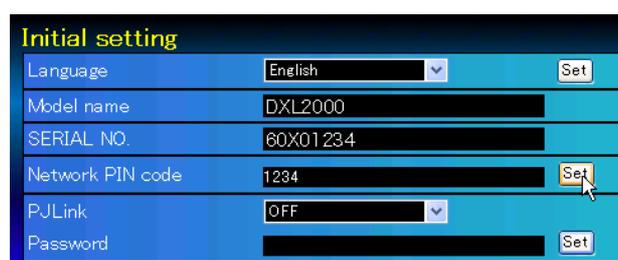
Impostazione del Codice PIN rete

Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate. Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

La proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione al momento del login.

Il codice PIN di rete predefinito è [0000], e indica che non è impostato nessun codice PIN.

☞ Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente codici PIN di rete composti da numeri a 4 cifre.



Impostazione della password PJLink

Questa impostazione serve ad attivare e disattivare l'autenticazione della password PJLink. Se si imposta "ON" con il menu a discesa PJLink, è necessario inserire la password. Inserire una **password*** nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.



☞ La password può contenere da 1 a 32 caratteri alfanumerici.

Cos'è PJLink?

I proiettori dotati della funzione PJLink possono essere utilizzati insieme sulla stessa rete, indipendentemente dal modello o dalla marca, per il controllo e il monitoraggio centralizzati. Questo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). Si prega di visitare il sito Web all'indirizzo <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>.

Avviso PJLink

Il proiettore è stato riscontrato conforme allo Standard PJLink di Classe 1 JBMIA, e supporta tutti i comandi definiti nello Standard PJLink di Classe 1.

Ingresso proiettore		Ingresso PJLink	Parameter
Computer 1	RGB (PC analog)	RGB 1	11
	Component	VIDEO 2	22
	RGB (Scart)	RGB 2	12
Computer 2	RGB	RGB 3	13
HDMI (Digital)		DIGITAL 3	33
Video		VIDEO 1	21
S-video		VIDEO 5	25



Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. In questo menu sono configurati indirizzo IP, subnet mask, gateway predefinito, DNS (Domain Name Server) e nome del proiettore.

I valori di indirizzo IP e subnet mask sono stati già configurati nel capitolo "Installazione". Se si desidera apportare modifiche o configurare il gateway predefinito o il DNS, eseguire tali operazioni da questa pagina. In caso di tali modifiche, la proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi.



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Elemento	Descrizione
LAN mode	Visualizza la modalità LAN selezionata.
DHCP	Imposta la configurazione DHCP (ON/OFF).
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet mask	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0.
Default gateway* ¹	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito. (router)
DNS* ²	Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica.
Projector name* ³	Imposta il nome del proiettore. (massimo 64 caratteri)

☞ Utilizzare il numero specificato dall'amministratore. L'indirizzo deve essere inserito come un gruppo di 4 numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].

*¹ Impostare [0.0.0.0] se la rete non dispone di gateway (router).

*² Impostare [0.0.0.0] se non si utilizza la funzione E-Mail alert.

*³ Se si utilizza il server DNS, registrare il nome host del server DNS medesimo come nome del proiettore. È possibile accedere con questo nome da qualsiasi computer in rete. Se non si utilizza un server DNS, accedere con l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

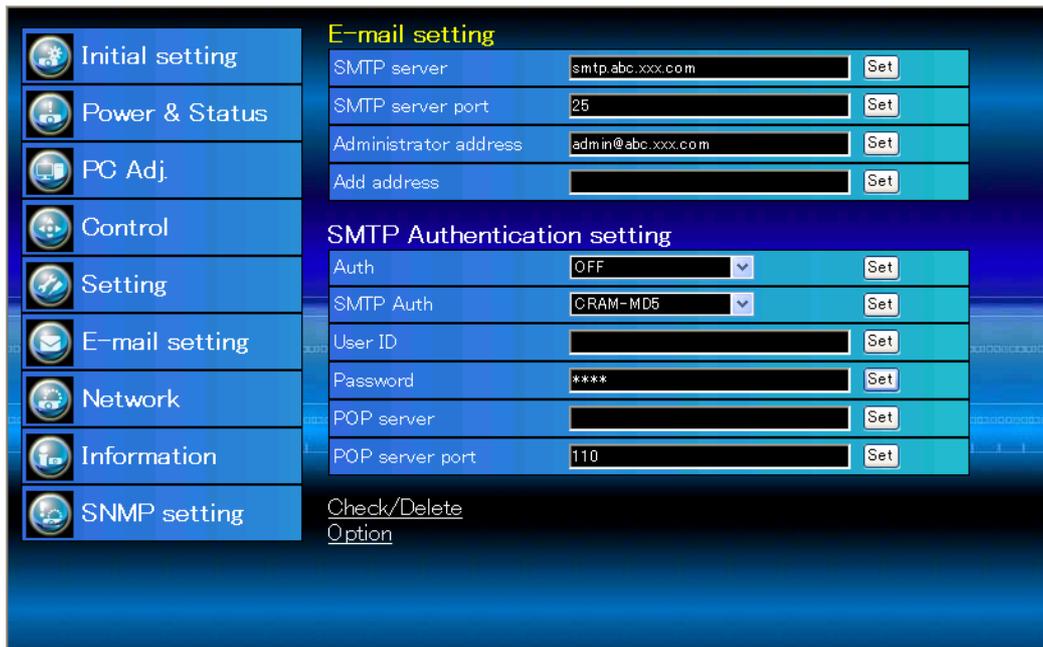
* Tutte le impostazioni di rete saranno ripristinate sui valori predefiniti impostando [0.0.0.0] come indirizzo IP.

* Se si configurano impostazioni scorrette, non è possibile rilevare le nuove impostazioni di rete. Prestare attenzione durante la configurazione, al fine di rendere possibile la connessione al proiettore. Si consiglia di trascrivere le impostazioni.



Impostazione della posta elettronica

Questo proiettore dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di avviso agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** nel menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.



Elemento.....	Descrizione
---------------	-------------

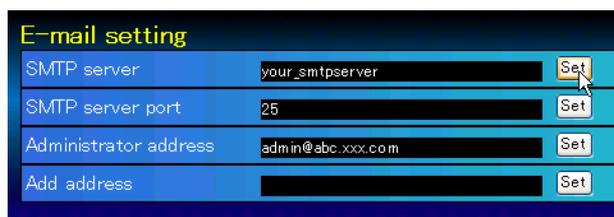
SMTP server.....	Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP (massimo 60 caratteri).
SMTP server port	Immettere il numero di porta del server SMTP (da 1 a 65535).
Administrator address	Immettere l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore.
Add address	Immettere l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore.

Impostazione dell'autenticazione SMTP	
---------------------------------------	--

Auth	Imposta l'opzione di impostazione dell'autenticazione (OFF, SMTP Auth, POP before SMTP)
SMTP Auth	Imposta l'opzione di autenticazione dell'utente quando si seleziona "Autenticazione SMTP" nella colonna precedente (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN).
User ID	Immettere l'ID utente SMTP (massimo 63 caratteri).
Password	Immettere la password SMTP (massimo 63 caratteri).
POP server	Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server POP (massimo 60 caratteri).
POP server port	Immettere il numero di porta del server POP (da 1 a 65535).

1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore

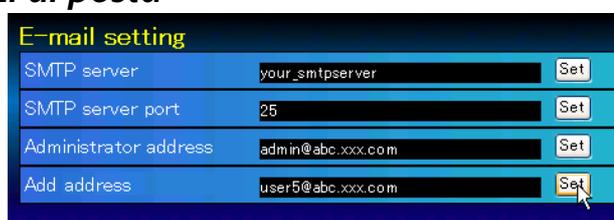
Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP*¹, il numero di porta del server SMTP e l'indirizzo dell'amministratore, quindi fare clic sul tasto **Set**. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.



*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP.

2 Registrazione e eliminazione di indirizzi di posta elettronica

Immettere l'indirizzo di posta elettronica in "Add address" e fare clic sul tasto **Set**.



Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

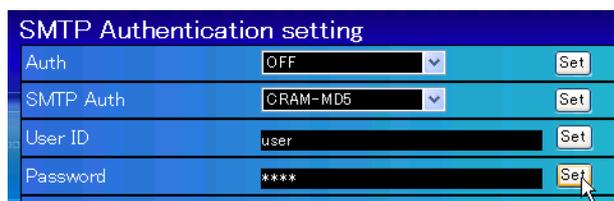
✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

Per eliminare gli indirizzi registrati, spuntare la casella relativa agli indirizzi da eliminare e fare clic sul pulsante **Delete**.



3 Impostazione dell'autenticazione SMTP

Impostare l'autenticazione SMTP e fare clic sul tasto **Set**. Per i dettagli, contattare l'amministratore di rete.



- ✎ Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server". Per annullare il messaggio, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- ✎ Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente configurato nella pagina di impostazione della rete.
- ✎ Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- ✎ Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add address".

4 Impostazione del server POP

Quando si seleziona "POP before SMTP" in "Auth" di "SMTP Authentication setting", inserire "POP server"^{*2} e "POP server port" e fare clic sul tasto **Set**.



*2 Il server POP è un server specifico per la ricezione di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server POP.

Messaggio di errore per inviare la posta di avviso

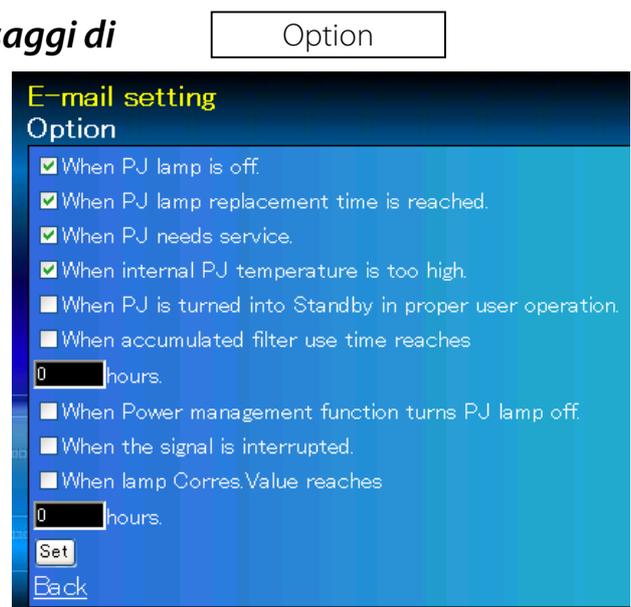
Quando il proiettore presenta un'anomalia, sarà inviato un messaggio di avviso all'indirizzo e-mail registrato. Se il server SMTP manca o l'autenticazione non è completata a causa di un errore di input nell'impostazione dell'indirizzo e-mail o nell'impostazione dell'autenticazione SMTP quando si invia l'e-mail di avviso, comparirà il messaggio di errore. Controllare le relative impostazioni.



Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme

Fare clic sulla scheda del sottomenu Option. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di avviso, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso" alla pagina seguente.



- ✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.
- ✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.

Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di avviso vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore.

Seguono alcuni esempi di messaggi di avviso.

● **When internal PJ temperature is too high:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal projector temperature is too high. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● **When PJ needs service:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* Maintenance requirement from Projector is detected.
Check up LED status of projector and consult with the dealer.
MCI 3.3V OK
MAIN ALL NG

Informazioni sull'errore

☞ La luce del proiettore era spenta, perchè il circuito di alimentazione del proiettore si è guastato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, poi accendere il proiettore ancora una volta per verificarne il funzionamento. Se il problema dovesse persistere, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricorrere all'assistenza di personale qualificato.

● **When PJ lamp replacement time is reached:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

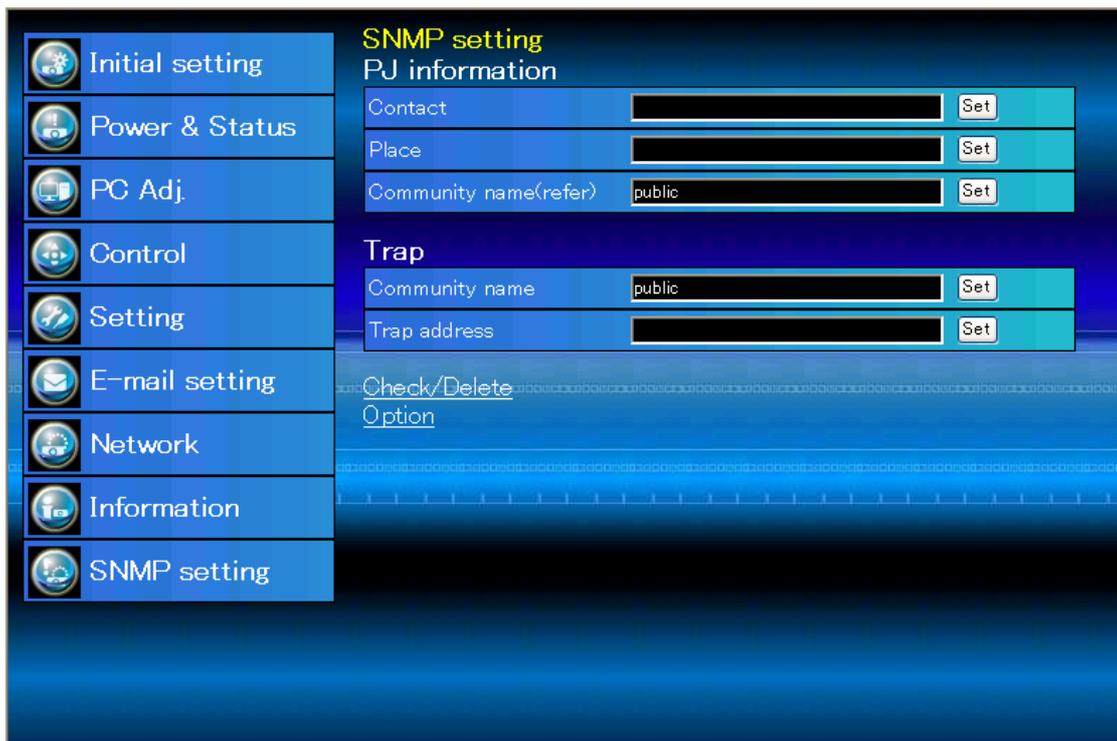
*The projector lamp has reached replacement time.
Lamp ON 3000 h

☞ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di avviso agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di avviso non viene inviato se la condizione "When PJ lamp replacement time is reached" non è stata selezionata.



Impostazione SNMP

Questo proiettore offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato "Community". Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo proiettore consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP dà informazioni sullo stato del proiettore definito "Trap" all'amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.



PJ information

Elemento	Descrizione
Contact	Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale).
Place	Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale)
Community name(refer)	Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è "public".

Trap

Elemento	Descrizione
Community name	Inserire il nome della community a cui inviare la notifica "Trap". Il nome predefinito è "public".
Trap address	Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "Trap".

Trap check/delete

Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap

Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo.

Per eliminare l'indirizzo, spuntare la casella davanti all'indirizzo IP e fare clic sul pulsante **Delete**.



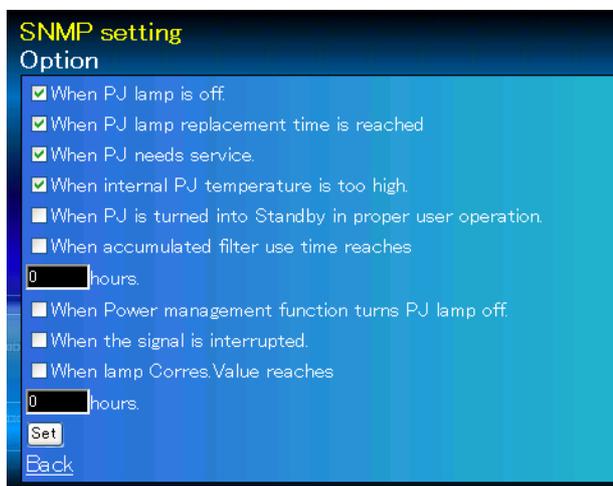
✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.

Trap option

Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

✎ Fare clic sul pulsante **Set** dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina.



✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

Capitolo 4

Controllo del proiettore

Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.

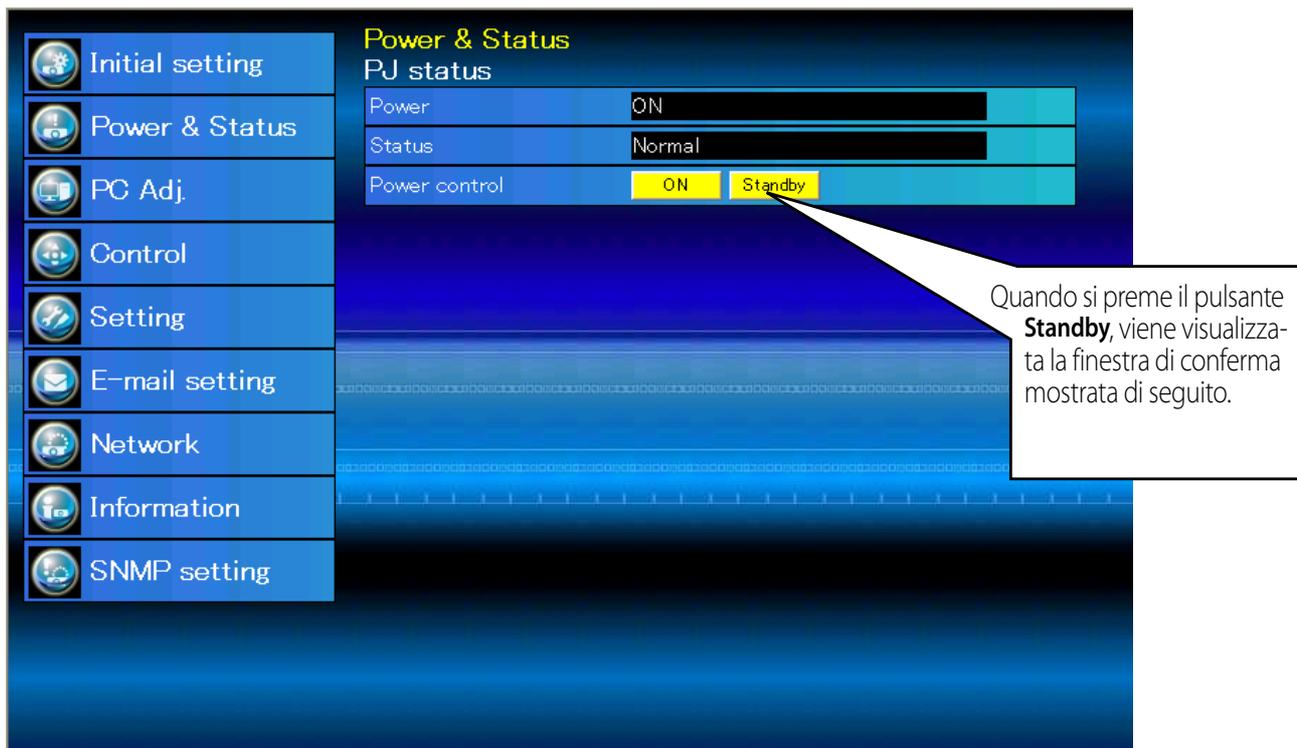
4



Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** della pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.



Finestra di conferma a comparsa

Elemento	Descrizione
PJ status	
Power	Visualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service in need).
Status	Visualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento alla pagina seguente).
Power control.....	Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti ON o Standby .

Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.

Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

Informazioni sulla condizione del proiettore

Status	Descrizione
Normal.....	Il proiettore è in modalità operativa normale.
Power management in operation.....	Il risparmio energetico è in funzione.
Lamp failure	Si è verificato un errore della lampada.
Abnormal temperature.....	La temperatura del proiettore ha raggiunto un livelli eccessivi.
Standby after Abnormal Temp.....	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby.
Power failure	Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo CA e richiedere l'intervento di tecnici di assistenza qualificati.

Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare il proiettore tramite rete, disabilitare il blocco di protezione utilizzando il controllo di menu.

Precauzioni in merito ad accensione/spegnimento del proiettore tramite rete
 Se si intende accendere/spegnere il proiettore tramite rete, preimpostarlo come descritto di seguito:

1. Selezionare "Impostazione" dal menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità stand by" dal menu Impostazione e impostare "Rete".

Impostando questa funzione su "Rete", il componente di rete del proiettore è sempre alimentato, anche quando il proiettore è spento. Impostando l'opzione su Economia, il componente di rete si spegne quando viene spento il proiettore. Non è quindi possibile accendere/spegnere il proiettore tramite rete.



Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

✎ Per maggiori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale utente del proiettore.



Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.

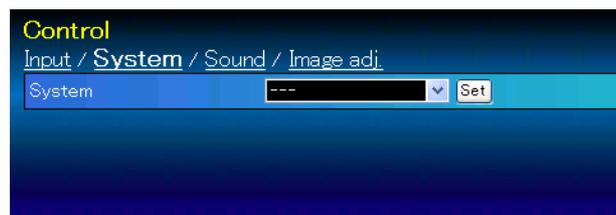
Elemento	Descrizione
Input.....	Seleziona le modalità di ingresso del proiettore.
Source.....	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso.
Computer1 :	RGB Component RGB(Scart)
Computer2 :	RGB
HDMI	
Video	
S-video	

✎ La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per maggiori informazioni, fare riferimento al manuale utente del proiettore.

✎ Quando il proiettore è in standby, tutti gli elementi di controllo sono inattivi.

Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



* Quando il segnale di ingresso è Video, S-video, Scart, Component o HDMI, viene visualizzato solo il sistema corrente dell'ingresso del segnale ma non il sistema suggerito.

Sistema disponibili per l'ingresso RGB

Elemento	Descrizione
XGA1	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso.

Sistema disponibili per l'ingresso Video/S-video/Scart

Elemento	Descrizione
NTSC	Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * Auto è fisso sull'ingresso Scart.

Sistema disponibili per l'ingresso Component

Elemento	Descrizione
480p	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p e 1080i.

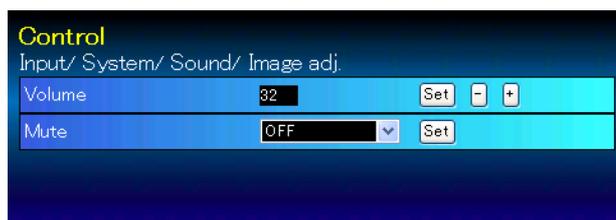
Sistema disponibili per l'ingresso HDMI

Elemento	Descrizione
D-XGA.....	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) appropriate al segnale di ingresso.
D-480p.....	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono D-480p, D-575p, D-720p e D-1080i.

✎ Se disponibili, anche le modalità (da Mode1 a Mode10) memorizzate in "Regolazione PC" (pag. 38) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

Audio

Questa funzione serve a regolare l'audio del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato o il valore di controllo correnti.



Elemento	Descrizione
Volume	Regola il volume audio degli altoparlanti. (0~63)
Mute	Disattiva l'audio. (ON, OFF)

Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.

Elemento	Descrizione
Contrast.....	Regola il contrasto dell'immagine. (0~63)
Brightness.....	Regola la luminosità dell'immagine. (0~63)
Color.....	Regola la saturazione del colore dell'immagine. (0~63)
Tint.....	Regola la tonalità dell'immagine. (0~63)
Color temp.....	Imposta una modalità di temperatura colore. (High, Mid, Low, X Low, User.)

White Balance
 Red, Green, Blue..... Regola ciascun bilanciamento del bianco. (0~63)

* Quando il valore del bilanciamento del bianco viene modificato, Color temp. indica "User"

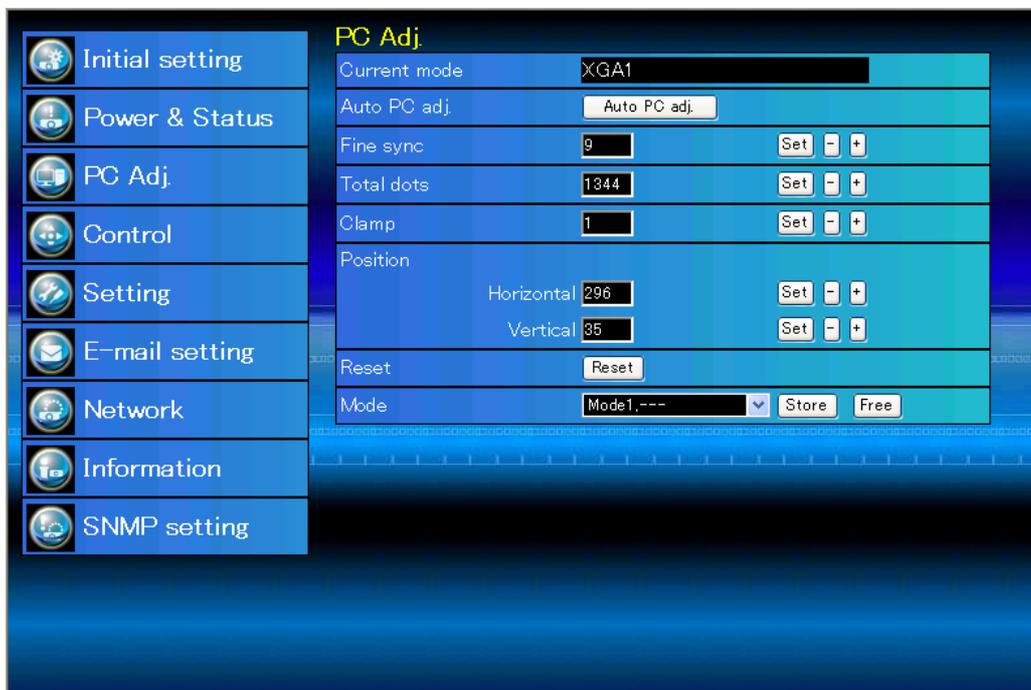
Sharpness.....	Regola la nitidezza dell'immagine. (0~15)
Gamma.....	Cambia la luminosità delle parti più scure dell'immagine. (Default, 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6)
Noise reduction.....	Cambia la modalità di riduzione disturbo. (OFF, L1, L2)
Progressive.....	Cambia la modalità progressiva. (OFF, L1, L2, Film)
Reset.....	Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.
Store.....	Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 4] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Store .
Load image mode.....	Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Load . (Dynamic, Standard, Real, Cinema, Image1-4)





Regolazione PC

Fare clic su **PC Adj.** sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine a schermo.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

Current mode	Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o Mode1 - Mode10, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito.
Auto PC adj.	Esegue la regolazione automatica.
Fine sync	Esegue la regolazione della sincronia fine. (0~31)
Total dots	Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale.
Clamp	Regola la fase di clamp.
Position	
Horizontal	Regola il posizionamento orizzontale dello schermo.
Vertical	Regola il posizionamento verticale dello schermo.
Reset	Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti.
Mode Store	Memorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode10] dal menu a discesa.
Mode Free	Annulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode10] dal menu a discesa.



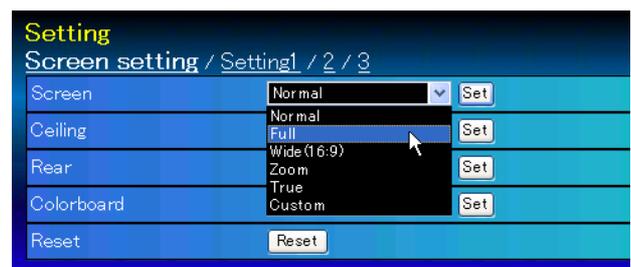
Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting] o [Setting], quindi configurare ciascuna impostazione.



Screen setting

Questa funzione serve a regolare la modalità schermo del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato dello schermo corrente.



Elemento	Descrizione
Screen	Cambia la modalità dello schermo. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom) A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente.

* Per la descrizione di altre funzioni, consultare la pagina successiva.

Screen mode	Input source	
	Video	Computer
Normal	✓	✓
Full	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓
Zoom	✓	✓
True	*	✓
Custom	✓	✓

✎ Il simbolo "✓" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Continua dalla pagina precedente

Elemento	Descrizione
Ceiling.....	Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Rear.....	Inverte i lati destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Colorboard.....	Imposta il colore simile alla parete o alla lavagna. {OFF, Red, Yellow, Blue, Green, Blackboard (Green)}
Reset.....	Azzerà le impostazioni dello schermo.



Setting 1

Elemento	Descrizione
Language.....	Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore.
Auto setup	Esegue le funzioni Auto PC Adj e Input Search descritte di seguito in base ad ogni impostazione dopo avere fatto clic sul pulsante Start .
Auto PC adj.....	Imposta la modalità di regolazione automatica del PC. (ON, OFF)
Input search	Imposta la modalità di rilevamento automatico del segnale di ingresso. (ON1, ON2, OFF)
3D setting.....	Imposta le funzioni di visualizzazione 3D.
3D	Avvia la proiezione 3D (ON, OFF, NVIDIA 3D VISION)
	* Quando si seleziona la modalità NVIDIA 3D VISION , le impostazioni degli altri menu Sinc. 3D, 3D -> 2D, Fase 3D non sono necessarie. (visualizzato "—")
3D sync.....	Passa al segnale di sincronizzazione 3D quando non si visualizza un'immagine 3D corretta. {1(=predefinita), 2(=invertita)}
3D-->2D.....	Commuta il 3D sync su 1 o 2 in caso di una leggera sovrapposizione dell'immagine 3D. (ON, OFF)
3D phase	Imposta la modalità 2D quando si visualizzano contenuti 3D senza occhiali 3D. (0-31)
Zoom.....	Imposta la reimpostazione o la memorizzazione del valore di regolazione con i pulsanti ZOMM+/- . (Reset, Store1, Store 2)
Background.....	Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso. (Blue, User, Black)
Display	Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. (OFF, Countdown Off, ON)
Countdown off.....	Visualizza l'immagine in ingresso invece del conto alla rovescia durante l'avvio.
Logo.....	Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio. (OFF, Default, User)



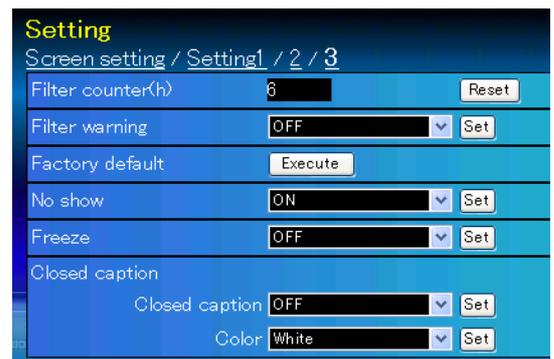
Setting 2

Elemento	Descrizione
Terminal.....	Imposta il terminale COMPUTER IN 2/MONITOR OUT (Computer2, Monitor out)
Power management	Imposta la modalità di risparmio energetico selezionata (OFF, Ready, Shutdown) quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato. *Il periodo di tempo specificato può essere da 1 a 30 minuti.
Direct on	Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa. (ON, OFF)
Lamp control.....	Seleziona la modalità di controllo della lampada. (Normal, Eco)
Key lock.....	Imposta il blocco dei controlli sia per il proiettore che per il telecomando. (OFF, Projector keys, Remote control)
Fan control.....	Imposta la velocità della ventola. OFF Modalità normale ON1 Modalità altitudine 1 ON2 Modalità altitudine 2
Lamp Corres. Value(h).....	V Visualizza il tempo di utilizzo della lampada(valore corrispondente). Azzerare il tempo dopo la sostituzione della lampada. Fare clic su "Reset"; comparirà una finestra di conferma, quindi fare clic su "OK", il tempo sarà azzerato



Setting 3

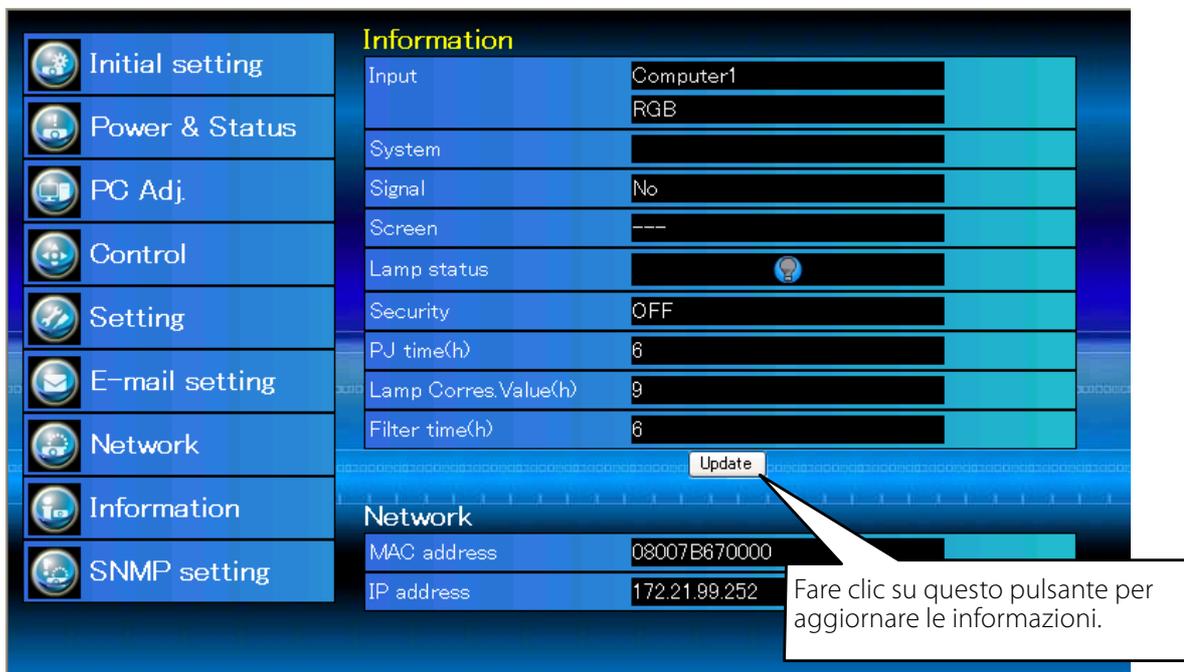
Elemento	Descrizione
Filter counter	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Azzerare il tempo dopo la sostituzione del filtro. Fare clic su "Reset", viene visualizzata una schermata di conferma, quindi facendo clic su "OK" l'orario verrà reimpostato.
Filter warning	Imposta la data per la visualizzazione del messaggio di avvertenza per la sostituzione del filtro. (OFF, 2000H, 3000H, 4000H)
Factory default.....	Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi: Logo utente, Log blocco codice PIN, Blocco codice PIN, Valore corrisp. lampada, Conteggio filtro, Ora PJ * Questa funzione funziona per tutte le impostazioni di rete.
No show	Imposta temporaneamente l'immagine di blackout. (ON, OFF)
Freeze.....	Imposta l'immagine in modalità di blocco. (ON, OFF)
Closed caption ...	Imposta la funzione didascalie. Closed caption... Imposta la modalità didascalie. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4) Color Imposta il colore dei contenuti. (Color, White)





Informazioni

In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.



Informazioni

Elementi	Descrizione
Input.....	Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati.
System.....	Visualizza il sistema del segnale selezionato.
Signal.....	Visualizza lo stato (Yes, No) del segnale di ingresso.
Screen.....	Visualizza la modalità dello schermo.
Lamp status.....	Visualizza lo stato della lampada con un'icona. Fare riferimento alla tabella mostrata di seguito.
Security.....	Visualizza lo stato (Yes, No) dell'impostazione di protezione (blocco codice PIN)
PJ time(h).....	Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore.
Lamp Corres. Value(h).....	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente).
Filter time(h).....	Visualizza il tempo totale di utilizzo del filtro.

Rete

Elementi	Descrizione
MAC address.....	l'indirizzo MAC sul proiettore.
IP address.....	l'indirizzo IP sul proiettore.

Indicazione dello stato della lampada

Colore icona/ sfondo	Status
 Bianco/blu	Lampada accesa (normale)
 Bianco/rosso	Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Grigio/blu	Lampada spenta (normale)
 Grigio/rosso	Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Rosso/blu con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada, controllare la condizione della lampada)
 Rosso/rosso con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)

5

Capitolo 5 **Appendice**

Esempi di connessione

Uso di telnet

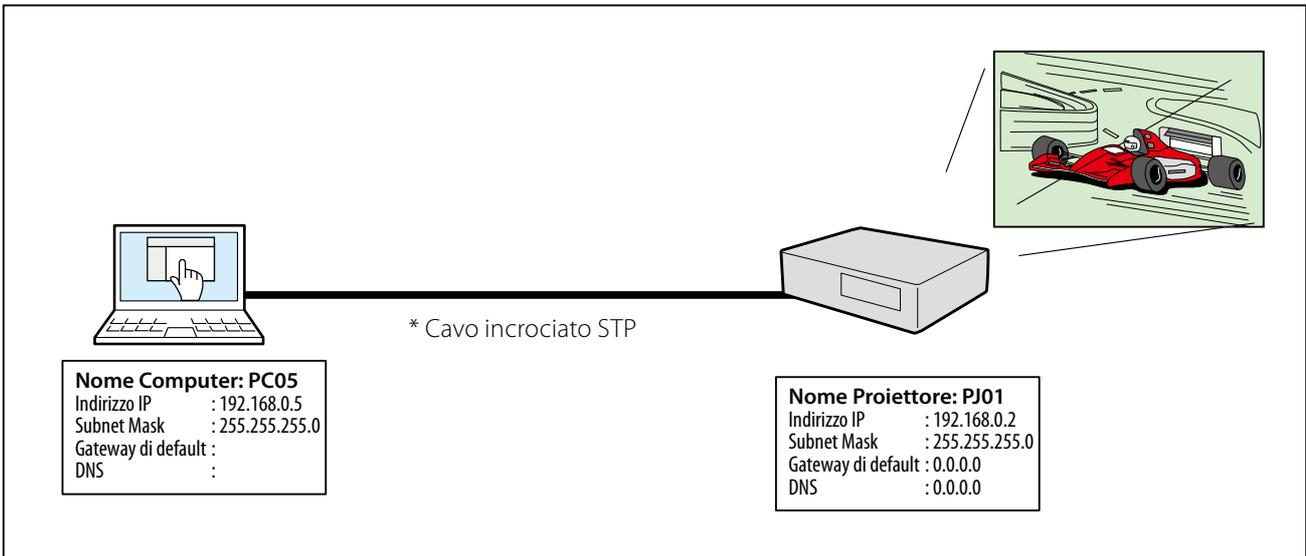
Impostazione del browser Web

D & R

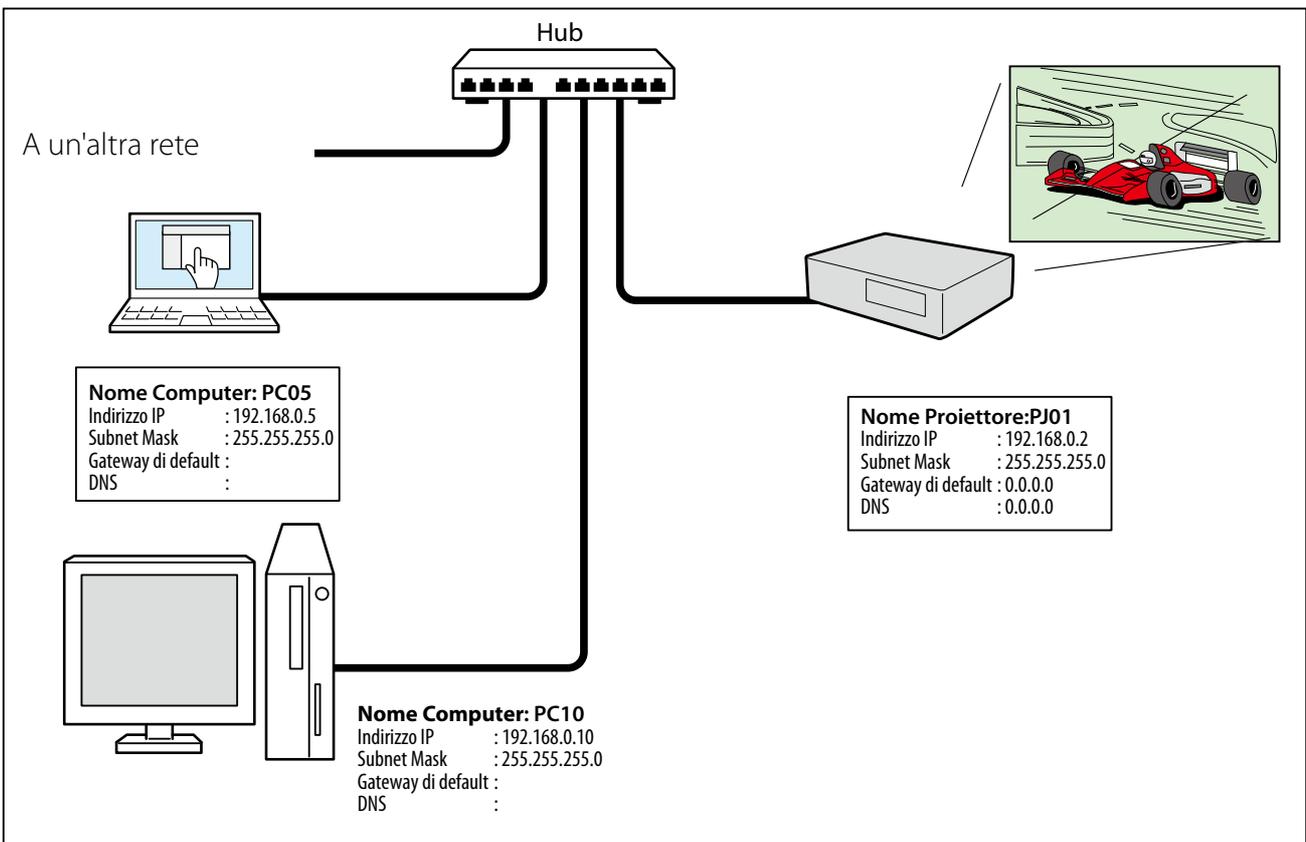
Esempi di connessione

Connessione Peer-To-Peer

Connessione diretta del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05).



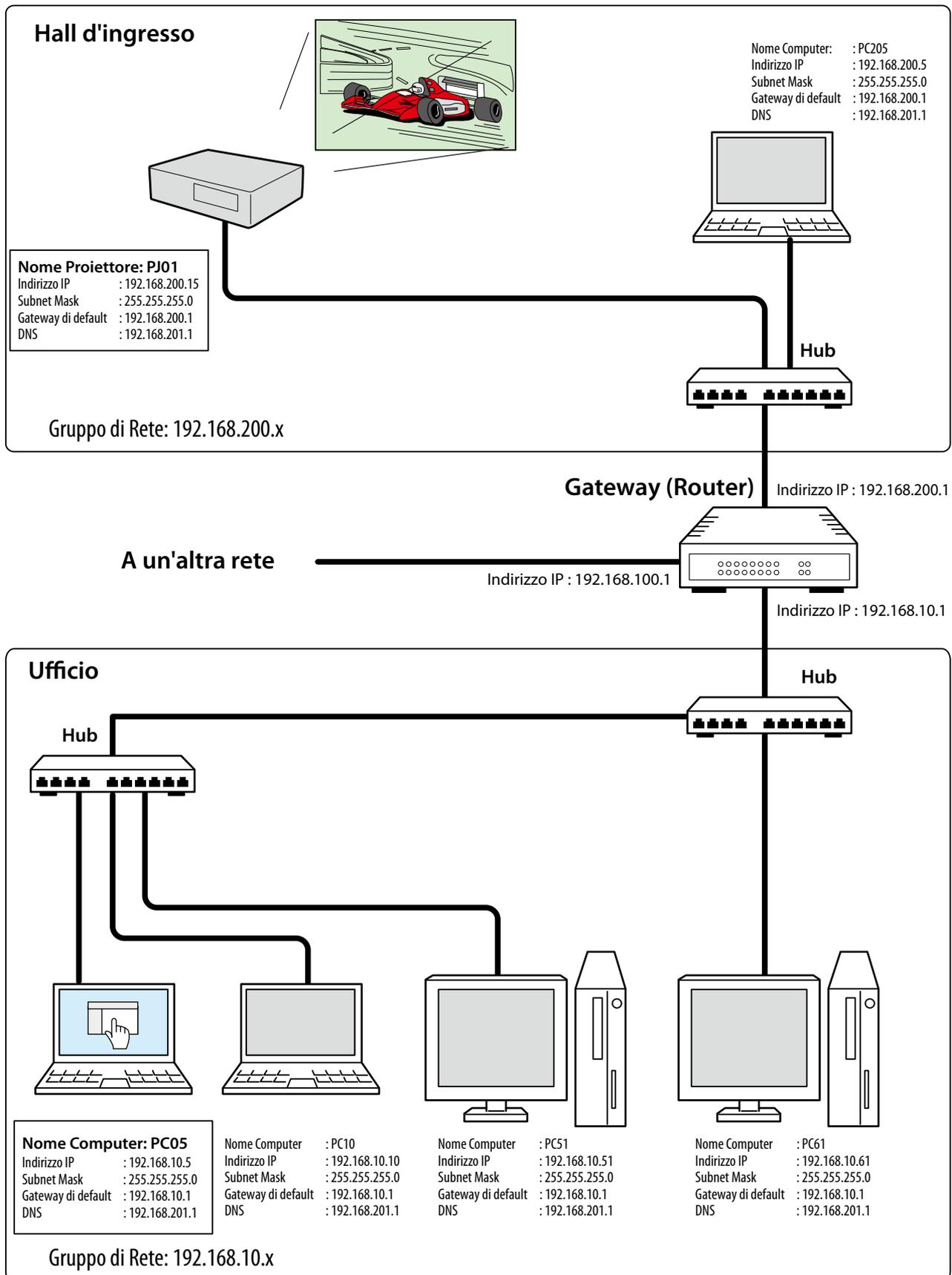
Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso l'hub.



✎ Quando il proiettore è collegato al computer direttamente senza un hub, utilizzare il cavo incrociato STP.

Gateway (router) installato sulla rete

Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso il gateway.



Uso di telnet

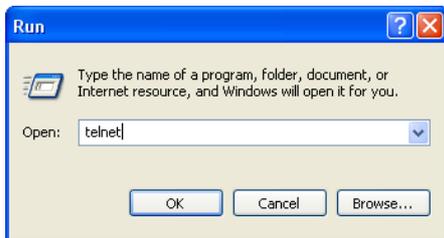
È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*¹ installata sul computer. Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.

* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

Controlli

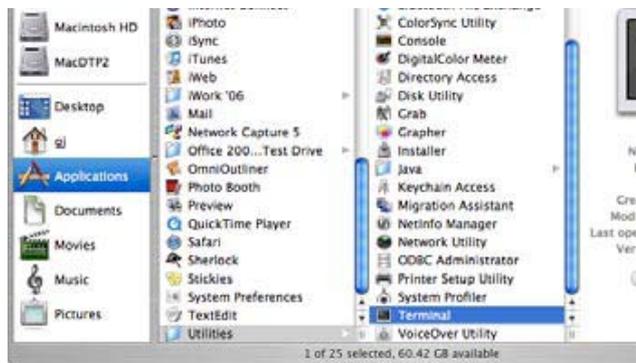
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Windows XP Professional**).

1. Selezionare il sottomenu **Run...** dal menu **Start** del computer. Digitare "telnet" nell'area di testo **Open** della finestra visualizzata, quindi premere il pulsante **OK**.



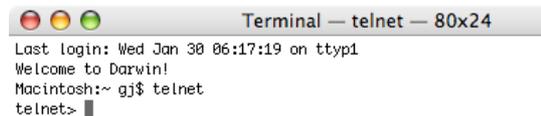
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Mac OS X v 10.4**)

1. Selezionare **Terminal** da **Applications --> Utilities**.



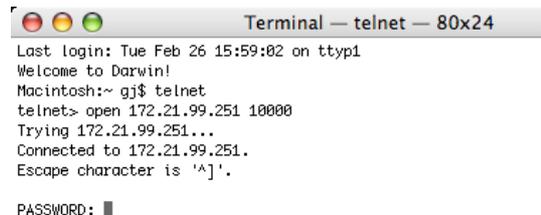
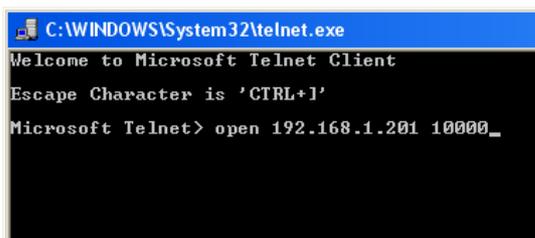
Digitare come nella finestra visualizzata di seguito.

```
> telnet [invio]
```



2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:

```
> open 192.168.1.201 10000 [invio]
```

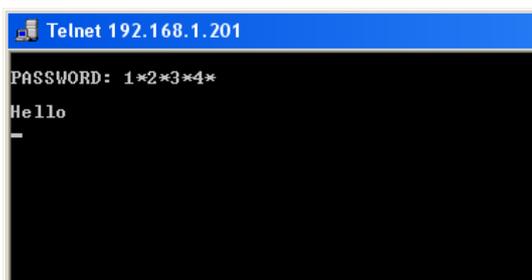


* Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

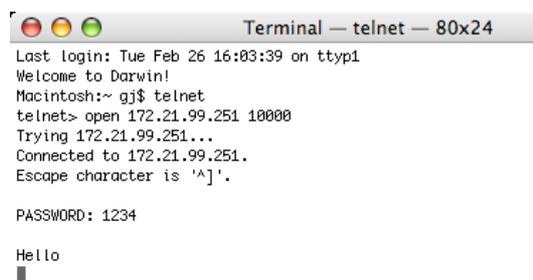
3. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:" nella finestra. Digitare la password di login (Codice PIN di rete^{*2}) per il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Enter".

Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.

* La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.



```
Telnet 192.168.1.201
PASSWORD: 1*2*3*4*
Hello
-
```



```
Terminal — telnet — 80x24
Last login: Tue Feb 26 16:03:39 on ttty1
Welcome to Darwin!
Macintosh:~ gj$ telnet
telnet> open 172.21.99.251 10000
Trying 172.21.99.251...
Connected to 172.21.99.251.
Escape character is '^['.

PASSWORD: 1234

Hello
|
```

4. Digitare i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", ovvero il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Enter". L'operazione di accensione viene confermata.

* Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Ctrl" e "]", digitare "close" e quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

Tabella di elenco dei comandi

Comando	Funzione
C00	Accensione
C02	Spegnimento
C09	Aumento volume
C0A	Diminuzione volume
C0B	Attivazione silenziamento
C0C	Disattivazione silenziamento
C1C	Attivazione visualizzazione menu
C1D	Disattivazione visualizzazione menu

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 14, 23). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

☞ Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Impostazione del browser Web

Questo proiettore è stato progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

Abilitazione di Script/JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In questo caso, sulla parte superiore della pagina è visualizzato il messaggio d'avviso "Make sure JavaScript is ON". Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.

Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo proiettore sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato STP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "not use proxy server" sul browser Web. Per maggiori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: Sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

✎ Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

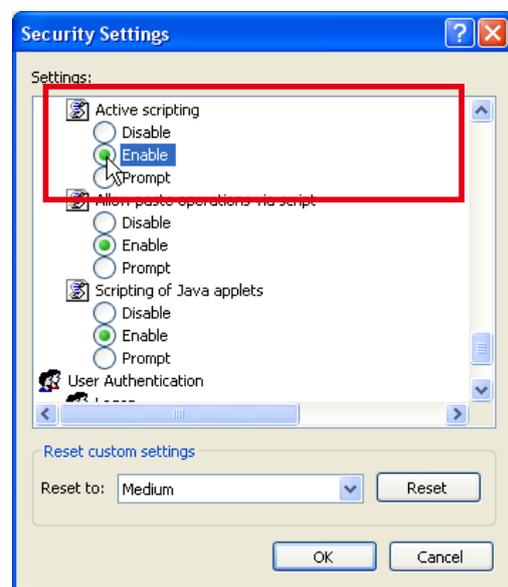
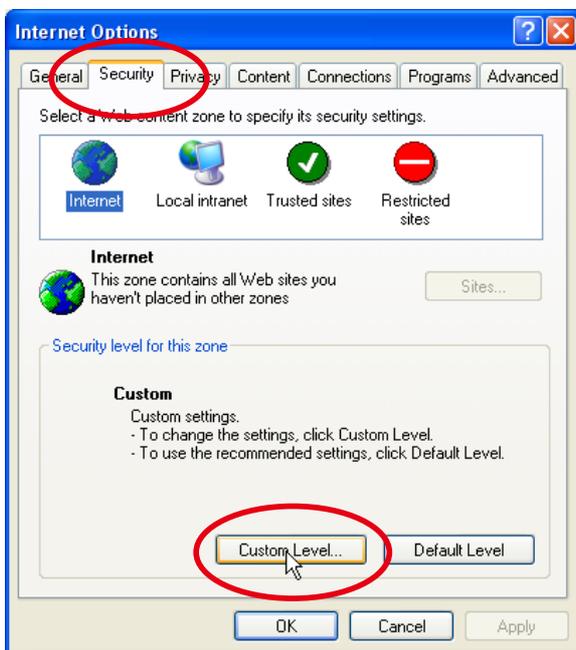
Esempi: Sistema operativo/browser

Windows XP Professional

Internet Explorer v. 6.0

Impostazione ActiveScript

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level...**. Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **Scripting** l'opzione **Active Scripting** sia impostata su "Enable".



Impostazioni Proxy

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Connection** e fare clic sul pulsante **LAN Settings**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

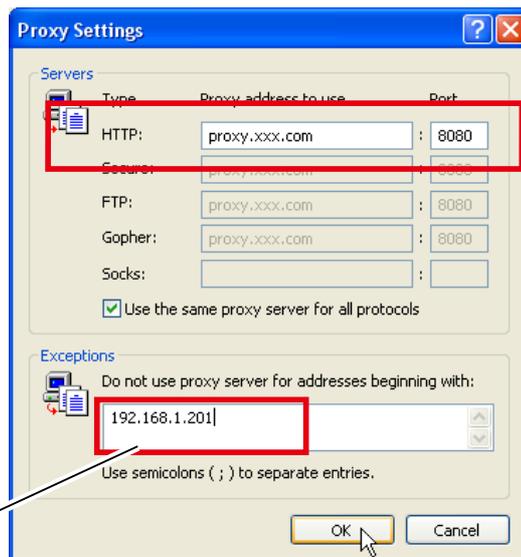
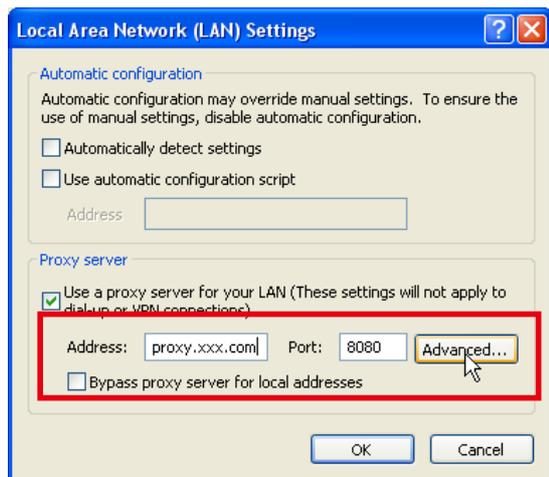
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Use a proxy server** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra di impostazione. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare la casella di controllo **Use a proxy server**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato STP, questa casella deve essere deselezionata.

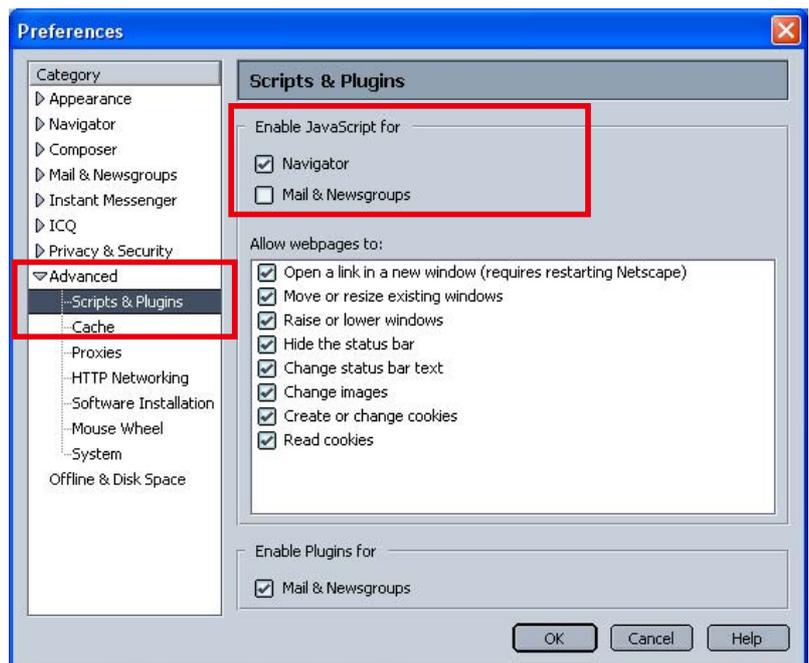


Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

Netscape Navigator v. 7.1

Impostazioni JavaScript

Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare la voce **Advanced/Scripts & Plugins** della colonna **Category**. Assicurarsi che l'opzione **Enable JavaScript for Navigator** sia selezionata.



Impostazioni Proxy

Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare **Advanced/Proxies** nella colonna **Category**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

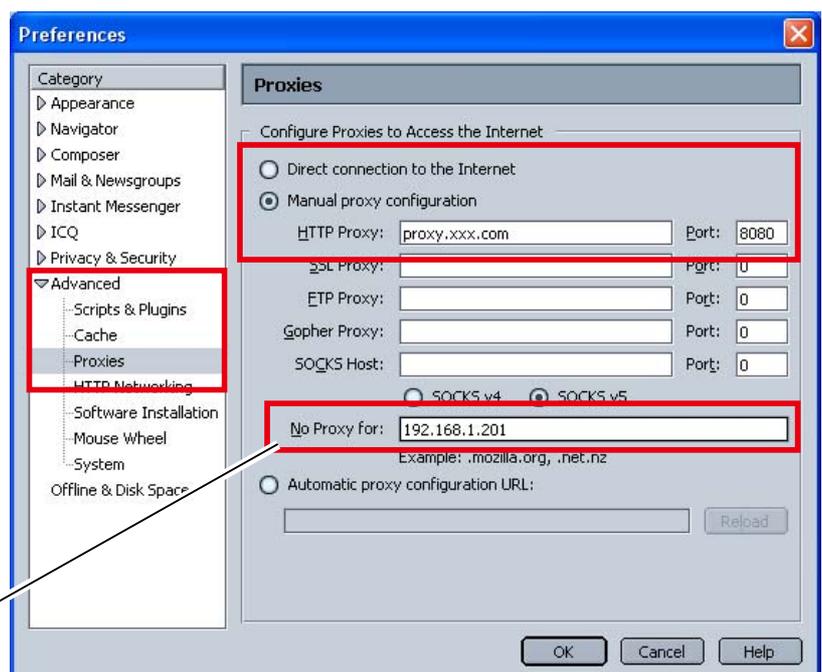
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Manual proxy configuration**. Inserire l'indirizzo e la porta del server per il **HTTP Proxy**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Nella finestra di impostazione del proxy, selezionare **Direct connection to the Internet**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato STP, questa casella deve essere selezionata.



Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

MAC OS X versione 10.4

Safari versione 3.2.1

Impostazione di abilitazione di JavaScript

Selezionare **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web, quindi nella scheda **Security** selezionare le caselle **Enable JavaScript**.



Impostazioni Proxy

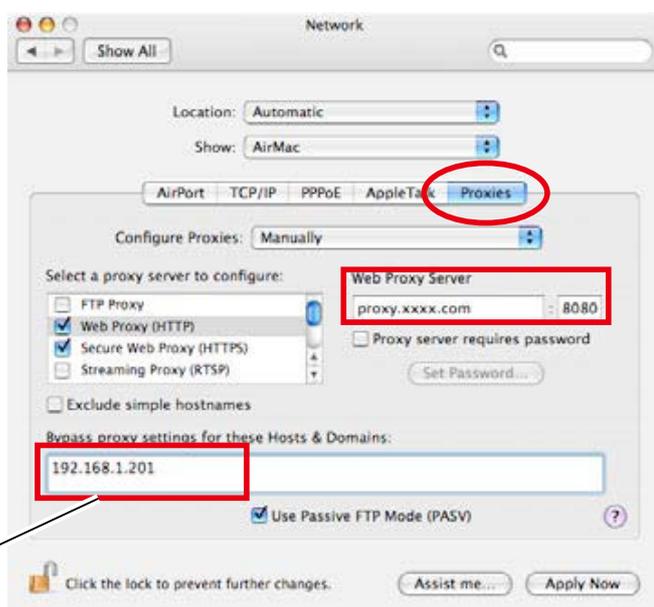
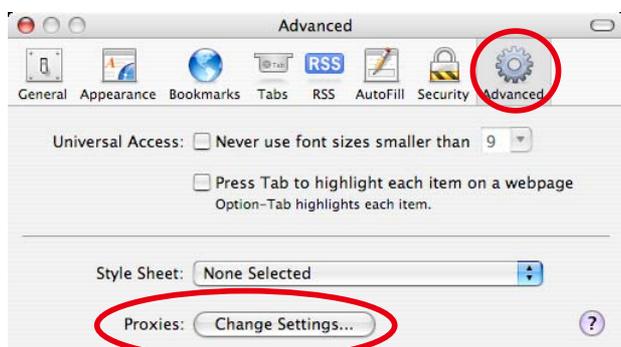
- 1 Aprire **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web **Safari**. Viene visualizzato il menu delle preferenze.
- 2 Selezionare l'icona **Advanced**, quindi fare clic su **Proxies: Change Settings ...**.
- 3 Selezionare la scheda **Proxies** e impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web **Safari** in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra **Web Proxy Server**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure**. Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato STP, queste caselle devono essere deselezionate.



Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

D&R

Installazione/Accesso

D *Per quale motivo la pagina di impostazione non compare sul browser Web?*

R È possibile il verificarsi delle seguenti cause. Esaminarle.

1. Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete.
 - Controllare lo stato degli indicatori LED (☞ pag. 12).
 - Se la spia LINK non si illumina in verde, controllare la connessione del cavo LAN.
 - Se la spia ACT non lampeggia in arancione, controllare la configurazione di rete del proiettore.
2. Configurazione di rete scorretta sul computer.
 - Verificare la configurazione di rete del computer.
3. Le impostazioni proxy del browser Web non sono configurate correttamente (☞ pag. 52).
4. Il computer non supporta il protocollo TCP/IP.

D *Che cosa fare per limitare l'accesso dal computer?*

R

1. Utilizzare la funzione di autenticazione password presente nella pagina di login (☞ pag. 23).
2. Utilizzare la funzione di filtro IP fornita dal gateway (router) per limitare l'accesso dal computer. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete.

D *È possibile accedere al proiettore installato sulla LAN della società da una postazione remota?*

R Sono disponibili alcune modalità per accedere al proiettore della LAN. Tuttavia, per ragioni di sicurezza si richiede di contattare l'amministratore di rete.

- ☛ Uso del modem
(Connettersi alla rete della società da casa o da altre postazioni utilizzando il modem).
- ☛ Uso della linea privata
(Connettersi alla rete della società da una sede distaccata o dall'ufficio manutenzione usando una linea privata).
- ☛ Uso di Internet
(Connettersi alla rete della società da casa, da sedi distaccate o da altre postazioni utilizzando Internet).

D *Si utilizza il server DHCP/BOOTP per assegnare gli indirizzi IP. È possibile utilizzare la proiettore in questo ambiente di rete?*

R Sì. Questo proiettore supporta il server DHCP/BOOTP. Per usare il proiettore in questo ambiente di rete, configurarlo in modo che il server DHCP/BOOTP non assegni l'indirizzo IP associato al proiettore medesimo a un altro dispositivo in rete. Contattare l'amministratore di rete (➤ pag. 13, 24).

D *Come installare diversi proiettori?*

R Installare e configurare la rete per ciascuno di essi, evitando conflitti tra i rispettivi indirizzi IP. Per configurare l'indirizzo IP, consultare la sezione "Configurazione di rete" (➤ pag. 12-13, 24).

Password/Login

D *Che cosa fare se si dimentica l'indirizzo IP della proiettore?*

R È possibile verificare l'indirizzo IP nel menu "Informazioni rete".

D *Che cosa fare se si dimentica la password (Codice PIN rete)?*

R Impostare il nuovo codice PIN di rete dal menu "Codice PIN rete".

D *È possibile registrare la pagina di impostazione come browser Web compreso tra "Favorites" o "Bookmarks"?*

R Aggiungere la pagina "Login" alle voci "Favorites" o "Bookmarks". Evitare di aggiungere la pagina di impostazione specificata in quanto questo potrebbe precludere la possibilità di procedere correttamente all'autenticazione della password.

Operazione

D *Per quale motivo è impossibile accendere o spegnere mediante il browser Web?*

R Accertarsi che le impostazioni del proiettore siano corrette per poter utilizzare il dispositivo. Impostare Modalità stand by nel menu Impostazione del proiettore su "Rete". Fare riferimento a "4. Controllo del proiettore" → "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (☞ pag. 32 - 33).

D *Per quale motivo non è possibile modificare i controlli della pagina di impostazione dal browser Web?*

R Assicurarsi che il proiettore sia acceso. Se in modalità standby, l'impostazione non è abilitata sul proiettore. Per controllare il proiettore con il browser Web, assicurarsi che il primo sia in stato di accensione.

D *Per quale motivo in alcuni casi si impiega molto tempo per completare la visualizzazione della pagina?*

R La velocità di visualizzazione della pagina dipende dall'ambiente di rete sia del proiettore che del computer. Se il traffico in rete è intenso, la visualizzazione della pagina potrebbe richiedere più tempo. Contattare l'amministratore di rete.

D *Quanti indirizzi di posta elettronica è possibile registrare nell'apposita pagina di impostazione?*

R È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

D *Per quale motivo non si ricevono i messaggi di posta elettronica di avviso?*

R Assicurarsi che l'indirizzo della posta elettronica e del server SMTP registrato sia corretto. Se il server SMTP è localizzato sulla LAN (Local Area Network), l'indirizzo deve essere impostato sul server SMTP della LAN medesima. Il server SMTP posizionato al di fuori della LAN potrebbe non essere disponibile per ragioni di sicurezza. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete (☞ pag. 25).

Altro

D *Quali sono le regole applicate nell'assegnazione degli indirizzi IP?*

R Se la rete è costruita con un protocollo TCP/IP, si richiede un indirizzo IP univoco per ciascun elemento delle apparecchiature di rete. Di seguito sono riportate le regole di base per l'assegnazione.

Regola1

Non configurare lo stesso indirizzo IP per apparecchiature dello stesso gruppo di rete. Ciascun elemento di tali apparecchiature deve essere identificato mediante un indirizzo IP univoco.

Ad esempio, se l'indirizzo IP è impostato su [192.168.x.x], la subnet mask deve essere impostata su [255.255.255.0].

Regola2

L'indirizzo di partenza [xxx.xxx.xxx.0] e l'indirizzo finale [xxx.xxx.xxx.255] dell'indirizzo IP non devono essere assegnati a nessun'altra apparecchiatura. Questi numeri sono riservati.

Regola3

L'indirizzo IP deve essere associato a un numero di rete. Se i numeri di rete delle apparecchiature sono diversi, non è consentito stabilire tra queste una comunicazione. In casi di questo genere, il router è utilizzato sulle reti per consentire l'instradamento.

D *È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet?*

R Sì. Fare riferimento alla sezione "Uso di telnet" (📖 pag. 48 - 49).

D *Che cosa rappresenta l'indirizzo MAC assegnato al proiettore?*

R L'indirizzo MAC compare nel menu "Informazioni rete" del proiettore (📖 pag.14) e nel menu "Informazioni" attraverso il browser web (📖 pag. 42).

D *È possibile aggiornare il firmware della proiettore?*

R Il firmware può essere aggiornato attraverso la rete. Per eseguire questa operazione si richiede uno strumento speciale. Per maggiori istruzioni, contattare il rivenditore locale. Il numero della versione del firmware è riportato nella parte inferiore della pagina "Initial setting".

