

CENTRALE ANTINTRUSIONE

Proxi**NET**



MANUALE UTENTE

Italiano

IT

INDICE

1 SIMBOLI E GLOSSARIO	PAG.	4
2 CONDIZIONI DI UTILIZZO	PAG.	4
3 IMPORTANTE PER LA SICUREZZA	PAG.	4
4 RIFERIMENTI NORMATIVI.....	PAG.	4
4.1 DESCRIZIONE D'USO.....		4
4.2 GARANZIA E LIMITI DI RESPONSABILITÀ.....		4
5 IMPIANTO D'ALLARME	PAG.	5
5.1 AREE E INGRESSI.....		5
6 SCENARI.....	PAG.	6
7 CODICI UTENTE	PAG.	6
7.1 GESTIONE CODICE UTENTE (CODICE PERSONALE).....		7
MODIFICA CODICE.....		7
PROPRIETÀ CODICE.....		7
DESCRIZIONE.....		8
7.2 GESTIONE CODICI DI ALTRI UTENTI		8
CREARE UN CODICE.....		8
ELIMINARE UN CODICE.....		9
ABILITARE / DISABILITARE		9
MODIFICA CODICI		10
PROPRIETÀ CODICI		10
DESCRIZIONE CODICI		11
8 CHIAVI TRANSPONDER	PAG.	11
8.1 VERIFICA CHIAVE		11
8.2 GESTIONE CHIAVI.....		12
CREA UNA CHIAVE		12
ELIMINARE UNA CHIAVE.....		12
ABILITARE / DISABILITARE UNA CHIAVE		13
PROPRIETÀ CHIAVI.....		13
DESCRIZIONE CHIAVI.....		14
9 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE DISPLAY DELLA TASTIERA O CENTRALE	PAG.	14
9.1 DISPLAY DELLA TASTIERA E DELLA CENTRALE		14
DISPLAY CENTRALE		14
DISPLAY TASTIERA		14
SEGNALAZIONI LUMINOSE		15
TASTIERA ALFANUMERICA PXXKB-PXXKN PXXKTN-PXXKTN		15
TASTIERINO DI COMANDO CENTRALE PROXINETW		15
BUZZER CENTRALE.....		16
CONTRASTO DISPLAY CENTRALE		16
9.2 STRUTTURA GESTIONE IMPIANTO.....		16
9.3 STRUTTURA MENÙ UTENTE		17
9.4 ACCENSIONE TRAMITE SCENARI.....		18
ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI		18
ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI.....		18
9.5 SPEGNIMENTO		19
9.6 PARZIALIZZAZIONE AREE		20
PARZIALIZZAZIONE AREE DA SCENARIO.....		20
PARZIALIZZAZIONE AREE DA MENU UTENTE (DA CENTRALE O TASTIERA PXXWD)		21
9.7 ALLARMI INTRUSIONE		21
TACITAZIONE ALLARME		22
RIPRISTINO MEMORIA ALLARME.....		22
9.8 GUASTI.....		22
9.9 EVENTI		23
ALLARMI ATTIVI		23
GUASTI ATTIVI		24
FILTRA EVENTI		24
STORICO EVENTI.....		24
9.10 PROLUNGAMENTO		25
9.11 TELEFONIA		25
CREDITO RESIDUO SIM		25
SCADENZA SIM		26
9.12 CODICI		26
9.13 CHIAVI		26
9.14 DATA E ORA		26
REGOLAZIONE DATA E ORA.....		26
9.15 USCITE.....		27
9.16 TEST AREE.....		27

9.17 INFO	27
DATI INSTALLATORE	27
VERSIONE CENTRALE	28
CONTRASTO	28
VOLUME ALTOPARLANTE	28
10 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE INSERITORE	PAG. 29
10.1 L'INSERITORE TRANSPONDER	29
10.2 VISUALIZZAZIONE STATO IMPIANTO	30
STATO IMPIANTO SEMPRE VISUALIZZATO	30
IMPIANTO MASCHERATO	30
10.3 ACCENSIONE TRAMITE SCENARI	30
ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI	30
ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI	31
10.4 SPEGNIMENTO IMPIANTO	31
10.5 ALLARMI INTRUSIONE	32
TACITAZIONE ALLARME	32
RIPRISTINO MEMORIA ALLARME	32
10.6 GUASTI	33
11 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE CHIAMATA TELEFONICA	PAG. 33
11.1 GUIDA VOCALE	33
ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE	33
SALTO SEGRETERIA TELEFONICA	33
11.2 STRUTTURA GUIDA VOCALE	34
11.3 VERIFICA STATO IMPIANTO	35
11.4 ACCENSIONE TRAMITE SCENARIO	35
11.5 SPEGNIMENTO	35
11.6 PARZIALIZZAZIONE	35
11.7 GUASTI	36
11.8 EVENTI	36
11.9 INGRESSI APERTI	36
11.10 USCITE	36
11.11 MENÙ AVANZATO	37
INTERROGAZIONE INGRESSI	37
INTERROGAZIONE E COMANDO USCITE	37
11.12 RICEZIONE TELEFONATA IN CASO DI ALLARME	37
INTERRUZIONE CHIAMATE (tasto )	38
INTERRUZIONE CHIAMATE E ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE (tasto )	38
11.13 GUASTI	38
12 GESTIONE IMPIANTO TRAMITE SMS	PAG. 39
12.1 COMANDI VIA SMS	39
SICUREZZA CON GLI SMS	39
COMPOSIZIONE DEGLI SMS	39
12.2 TABELLA COMANDI SMS	40
12.3 RICEZIONE SMS IN CASO DI ALLARME	41
12.4 GUASTI	41
RIPRISTINO GUASTO	41
13 SCHEDA TECNICA IMPIANTO	PAG. 42
AREE IMPIANTO	42
SCENARI	42
TASTIERE	42
INSERITORI	43
AREE IMPIANTO	43
TELEFONI	43
CODICI UTENTE	43
CHIAVI	43
14 DICHIARAZIONE	PAG. 44

1 Simboli e glossario

 Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.

 Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.

 Segnale luminoso acceso fisso.

 Segnale luminoso spento.

 Segnale luminoso lampeggiante veloce.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto.

UTENTE: è la persona/e che utilizzano l'impianto antintrusione.

2 Condizioni di utilizzo

2.1 Descrizione d'uso

La centrale antintrusione PROXINETW è stata progettata per aumentare la sicurezza degli ambienti residenziali e del terziario.

 Ogni installazione e uso difforni da quanto indicato nel seguente manuale sono da considerarsi vietate.

2.2 Garanzia e limiti di responsabilità

La garanzia sui nostri prodotti si riferisce al ripristino della conformità mediante riparazione o sostituzione gratuita dei materiali riconosciuti non conformi per difetti imputabili a difformità del processo produttivo, ivi comprese spese riconducibili alle azioni di sostituzione (interventi, spedizione...).

Il venditore dei prodotti BPT S.p.A a socio unico è il responsabile diretto nei confronti del consumatore, sua è la funzione atta a riconoscere a questo, il diritto di garanzia sui nostri prodotti. Ogni consumatore per qualsiasi azione idonea al riconoscimento di questo diritto si deve rivolgere al venditore, ed esclusivamente ad egli, che gli ha fornito il bene e al quale deve, inoltre, denunciare eventuali vizi e difetti del prodotto entro due mesi dalla scoperta.

La garanzia perde di validità se l'Utente omette di segnalare il difetto entro i termini indicati. Il reclamo non potrà mai dare luogo all'annullamento od alla riduzione delle ordinazioni da parte del cliente finale e tanto meno alla corresponsione di indennizzi di sorta da parte nostra. La nostra garanzia decade se i pezzi resi come difettosi sono stati comunque manomessi o riparati.

BPT S.p.A a socio unico non può essere ritenuta responsabile in caso di danni provocati da un uso improprio dei propri prodotti. Considerando che è l'Installatore la persona che progetta e realizza l'impianto di antintrusione utilizzando sia prodotti BPT S.p.A a socio unico e sia prodotti di terze parti, l'Azienda non può garantire l'affidabilità dell'impianto antintrusione. BPT S.p.A a socio unico declina ogni responsabilità su rivasale da parte dell'Utente, Installatore o terze parti a fronte dell'utilizzo e dell'installazione dei nostri prodotti.

3 Importante per la SICUREZZA

Se progettato correttamente, l'impianto di antintrusione fornisce un'elevata garanzia di sicurezza agli ambienti da proteggere. Per garantire questo occorre seguire alcune regole:

 Evitate di portare a conoscenza di persone non autorizzate i codici di accesso.

 Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...); tutte le centrali vengono prodotte con il codice di default "123456", assicuratevi che questo codice sia stato modificato. Non lasciate incustodite le chiavi dell'impianto.

 In caso di anomalie o falsi allarmi contattare tempestivamente il vostro Installatore. La manutenzione dell'impianto è da effettuare solo da personale qualificato e di fiducia (Installatore); non tentate di manomettere parti del sistema, oltre a rischiare di compromettere il funzionamento, si rischia di accedere a parti in tensione elettrica pericolose.

4 Riferimenti normativi

Il prodotto in oggetto è conforme alle seguenti normative: vedi dichiarazione di conformità a fine manuale.

5 Impianto d'allarme

L'impianto di allarme antintrusione è un sistema composto da dispositivi (tastiere, sirene, chiavi, sensori, ...) atti ad aumentare il grado di protezione dell'ambiente e di avviare le azioni di dissuasione (sirene) e di comunicazione (chiamate telefoniche, SMS, centri di vigilanza, ...) in caso di necessità.



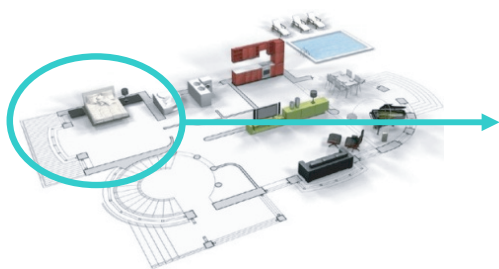
E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sul funzionamento dell'impianto antintrusione.



Assicurarsi che l'Installatore abbia compilato la scheda tecnica dell'impianto posta alla fine del presente manuale.

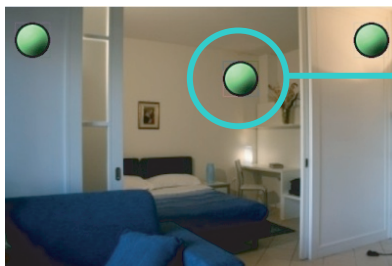
5.1 Aree e ingressi

La suddivisione dell'impianto in aree e a sua volta delle aree in ingressi ha lo scopo di semplificare all'Utente la gestione delle accensioni dell'impianto e di agevolare l'individuazione delle eventuali effrazioni.



IMPIANTO
(abitazione)

L'impianto è l'ambiente da proteggere ed è suddiviso in aree.



AREA
(area notte)

L'area è una partizione dell'impianto ed è composta da ingressi.



INGRESSO
(rivelatore)

L'ingresso è il dispositivo che permette l'individuazione dell'effrazione.



E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla suddivisione delle aree e il loro impiego e copertura.



L'apertura della centrale provoca la segnalazione di allarme.



La manutenzione della centrale e della batteria è da effettuare da personale qualificato.

6 Scenari

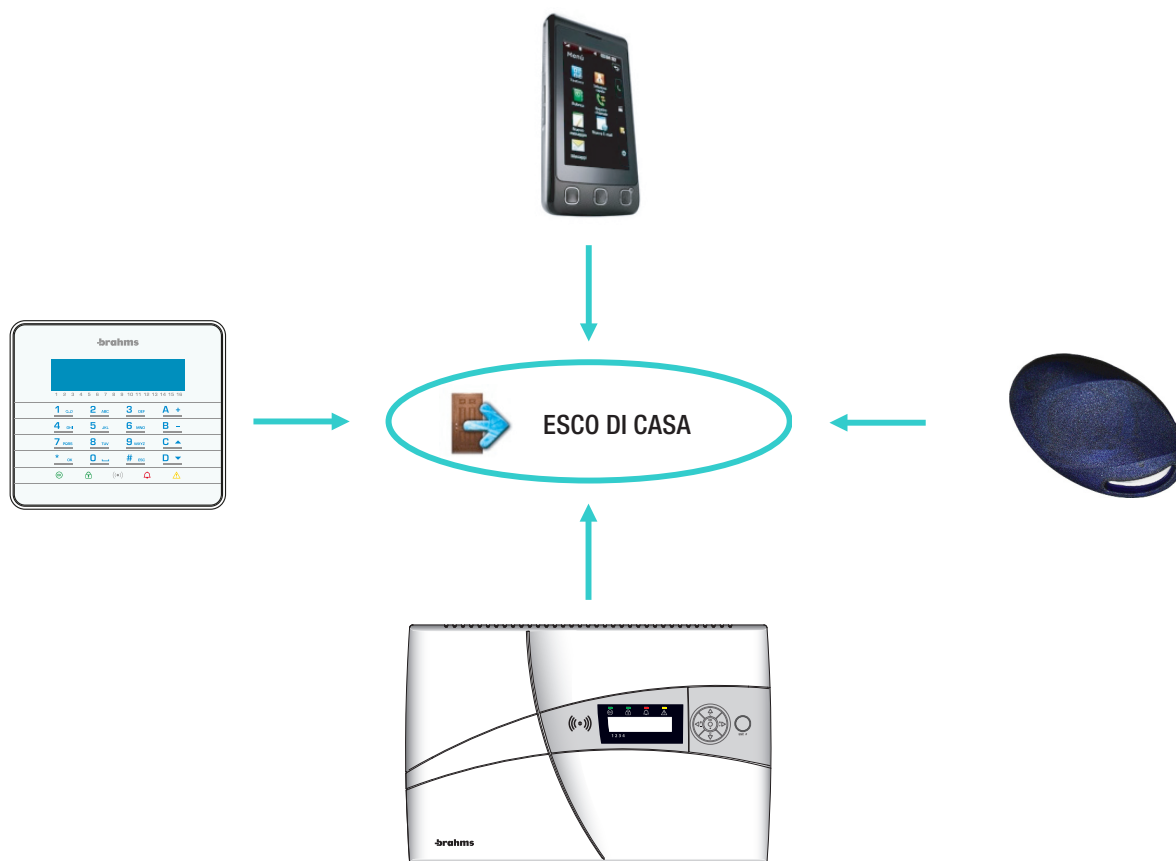
Il vantaggio di gestire gli impianti mediante scenari è quello di semplificare l'accensione delle aree all'Utente, in questo modo la gestione è sicura e veloce.

Gli scenari sono programmati dall'Installatore e permettono di:

- Impostare lo stato di accensione dell'impianto.
- Attivare o disattivare uscite.

 È compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari.

 Per l'utilizzo degli scenari fare riferimento ai capitoli di gestione impianto a seconda del dispositivo che si sta utilizzando (tastiere, inseritori, ...).



7 Codici Utente

Il codice (definito anche come Codice Utente) è la PROPRIA chiave di accesso per la gestione dell'impianto da tastiera o centrale.

Per accedere al menù Utente digitare il codice di default **123456** oppure utilizzando la chiave di prossimità, avendola precedentemente configurata alla centrale.

A seconda delle proprietà del codice l'Utente potrà:

- Avviare scenari di accensione / spegnimento aree da: tastiere, inseritori, da telefono e interfaccia web.
- Accedere al menù utente da tastiera a display o centrale.

Attraverso il menù **GESTIONE CODICE UTENTE** è possibile:

- Modificare il codice.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione codice

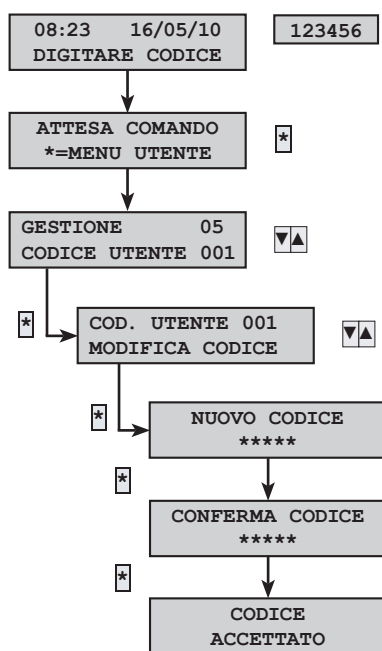
 Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...); tutte le centrali vengono prodotte con il codice di default **123456**, assicuratevi che questo codice sia stato modificato (per verificare è sufficiente digitare il codice sulla tastiera, se compare la scritta **CODICE ERRATO** significa che il codice è disabilitato).

Le password con tutte le cifre uguali non sono accettate. Ad esempio 111111, 333333,...

 E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulle proprietà e sulla gestione del codice utente.

7.1 Gestione Codice Utente (codice personale)

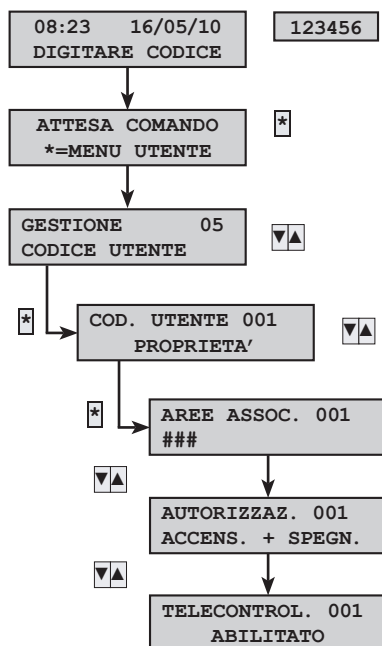
MODIFICA CODICE



Per modificare il codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE CODICE UTENTE** e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **MODIFICA CODICE** (XXX indica l'indice del proprio codice utente) e premere *.
5. Digitare il nuovo codice e confermare con * (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
6. Ripetere il nuovo codice e confermare con *.
7. Se il codice è stato accettato viene visualizzato **CODICE ACCETTATO**.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

PROPRIETA' CODICE

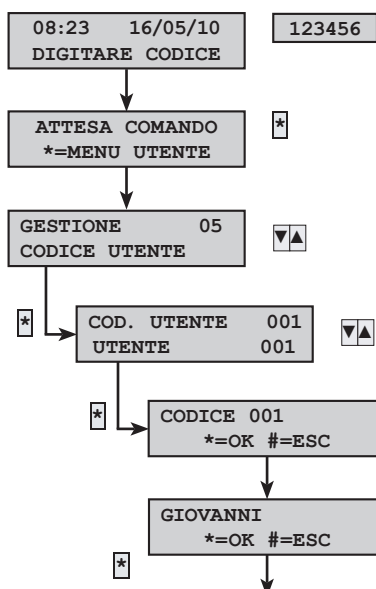


 Le proprietà del Codice Utente non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.

Per visualizzare le proprietà del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
 2. Premere il tasto * per confermare.
 3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE CODICE UTENTE** e premere *.
 4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **PROPRIETA'** (XXX indica l'indice del proprio codice utente) e premere *.
 5. Con i tasti $\uparrow$ / $\downarrow$ scorrere le proprietà del codice.
 - a. **AREE ASSOC.** Indica le aree dell'impianto gestite dall'Utente. A seconda della programmazione assegnata al codice l'Utente in possesso di questo codice potrà andare a gestire le aree assegnate. Con # si intende area gestita, con $\square$ si intende area non gestita.
 - b. **AUTORIZZAZ.** Indica le proprietà del codice sulle aree associate:
 - i. **ACCENS. + SPEGN.** Indica che l'Utente può sia accendere e sia spegnere le aree associate.
 - ii. **SOLO ACCENSIONE** Indica che l'Utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
 - c. **TELECONTROL.** Indica se il codice è abilitato a comandare da remoto (telefono) la centrale antintrusione.
- Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

DESCRIZIONE



Per modificare la descrizione del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare **GESTIONE CODICE UTENTE** e premere *.
4. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare **DESCRIZIONE** (XXX indica l'indice del proprio codice utente) e premere *.
5. Con i tasti $\uparrow \downarrow$ si modifica il testo.
6. Con i tasti $\leftarrow \rightarrow$ è possibile spostarsi di carattere in carattere.
7. Terminato di modificare premere * per confermare o # per annullare.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

7.2 Gestione Codici di altri Utenti

Questo capitolo permette di andare a gestire i Codici di altri Utenti che usufruiscono dell'impianto (figli, oppure donne di servizio, dipendenti, vigilanza, ...). Le proprietà dei codici sono definite in fase di progettazione da parte dell'Installatore.

Attraverso il menù **GESTIONE ALTRI CODICI** è possibile:

- Creare / eliminare un codice.
- Abilitare / disabilitare un codice esistente.
- Modificare la password del codice.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione del codice



Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...).

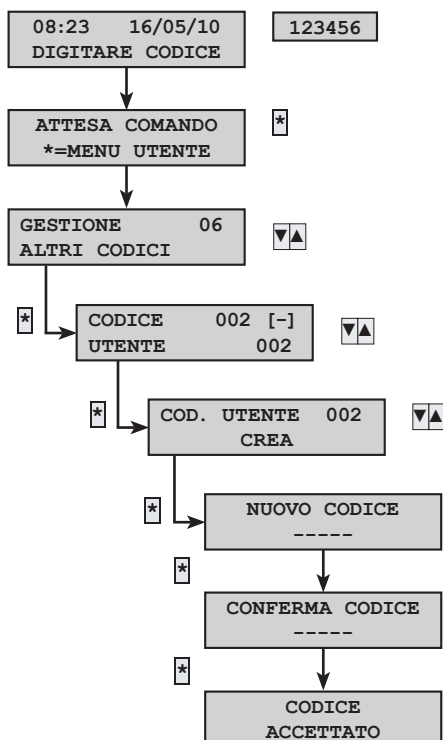


Se questa voce di menù non viene visualizzata significa che il Codice Utente con il quale si è entrati nel menù non è abilitato a questa gestione. Contattare il proprio Installatore se si vuole essere abilitati.



È compito dell'Installatore istruire l'Utente sulle proprietà e sulla gestione del codice utente.

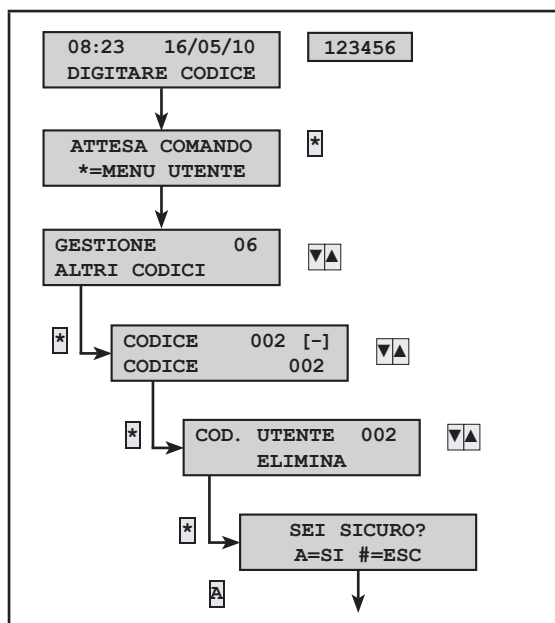
CREARE UN CODICE



L'operazione di creazione non fa alterare le proprietà del codice. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.

1. Per Creare un codice di un altro Utente occorre:
2. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
3. Premere il tasto * per confermare.
4. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare **GESTIONE ALTRI CODICI** e premere *.
5. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare il codice utente e premere * (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato; XXX indica l'indice del codice utente).
6. Se il codice non esiste con $\uparrow \downarrow$ selezionare **CREA** e premere *.
7. Digitare il nuovo codice e confermare con * (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
8. Ripetere il nuovo codice e confermare con *.
9. Se il codice è stato accettato viene visualizzato **CODICE ACCETTATO**.
10. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

ELIMINARE UN CODICE

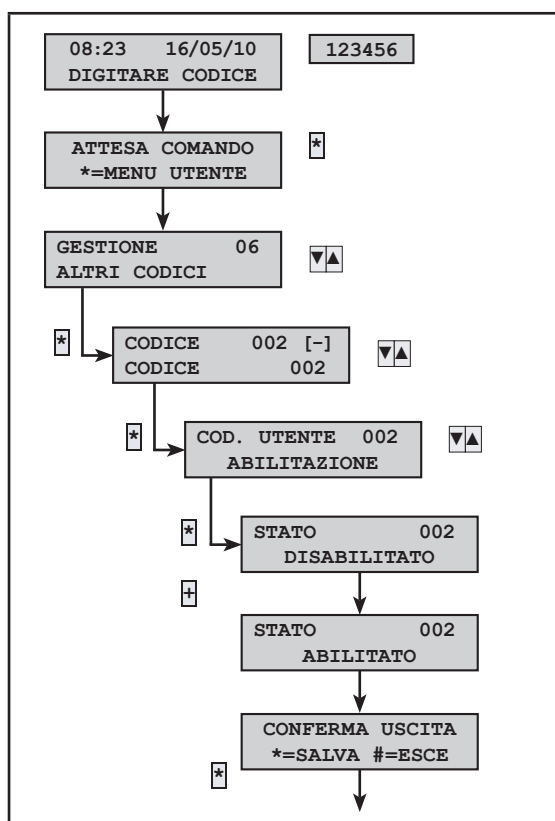


L'operazione di eliminazione non fa alterare le proprietà del codice. Rivolgersi al proprio Installatore se si vuole modificare le proprietà.

1. Per Eliminare un codice di un altro Utente occorre:
2. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
3. Premere il tasto * per confermare.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE ALTRI CODICI** e premere *.
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare il codice utente e premere * (**xxx** indica l'indice del codice utente).
6. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **ELIMINA** e premere *.
7. Confermare con $\uparrow$ l'eliminazione o # per annullare.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

ABILITARE / DISABILITARE

Se il proprio codice è abilitato, è possibile andare a gestire i codici degli altri utenti andando ad abilitare o disabilitare.

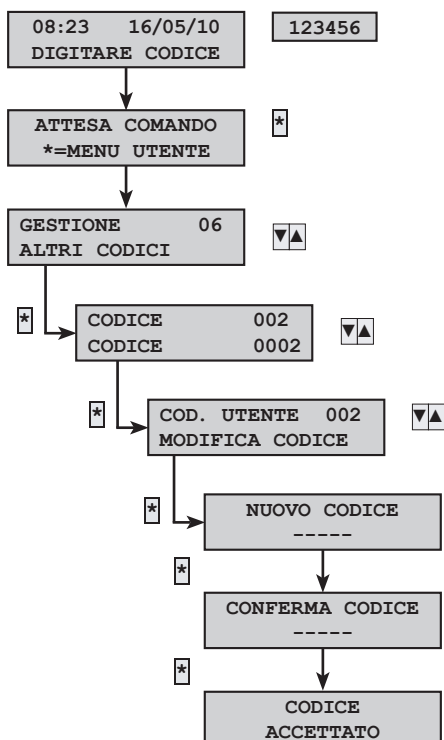


Per Abilitare o Disabilitare un codice di un altro Utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE ALTRI CODICI** e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare il codice utente e premere * (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato; **xxx** indica l'indice del codice utente).
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **ABILITAZIONE** e premere *.
6. Il display mostra lo stato di abilitazione del codice.
7. Premere + per abilitare o - per disabilitare.
8. Confermare con * l'esecuzione dell'azione desiderata.

MODIFICA CODICI

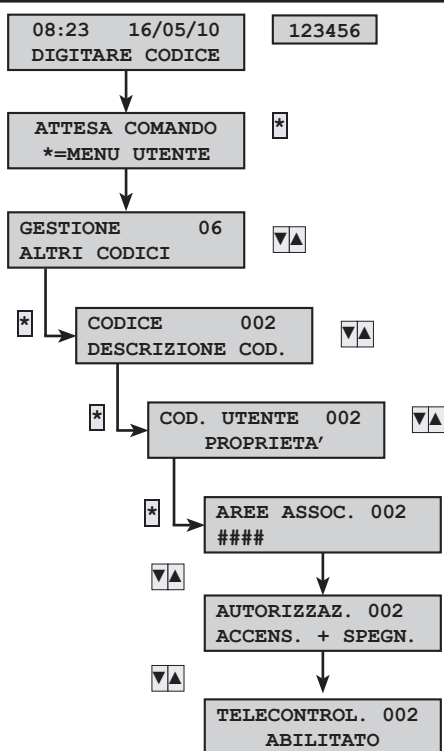
Se il proprio codice è abilitato alla modifica, è possibile andare a modificare il codice degli altri utenti.



Non utilizzate codici semplici o facilmente intuibili (date di nascita, ...). Per modificare il Codice di un altro Utente (non il proprio) occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE ALTRI CODICI** e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare il codice utente (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato) e premere *.
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **MODIFICA CODICE** (XXX indica l'indice del codice utente) e premere *.
6. Digitare il nuovo codice e confermare con * (sono validi codici di lunghezza da 4, 5 e 6 cifre).
7. Ripetere il nuovo codice e confermare con *.
8. Se il codice è stato accettato viene visualizzato **CODICE ACCETTATO**.
9. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

PROPRIETA' CODICI

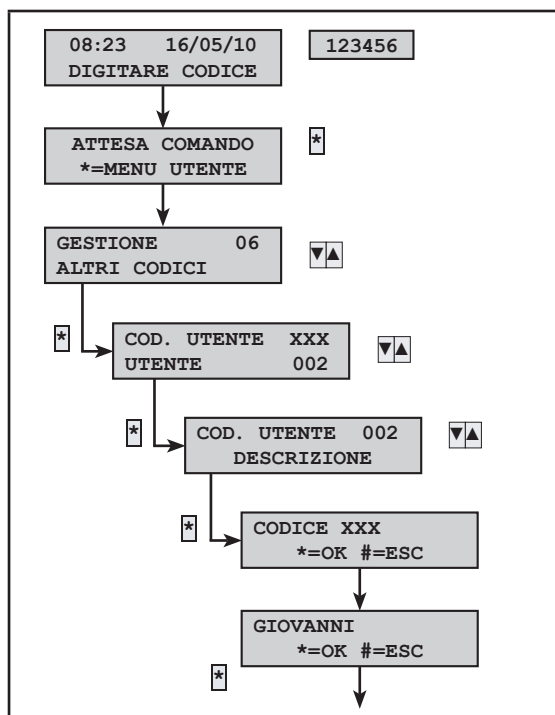


Le proprietà del Codice Utente non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.

Per visualizzare le proprietà del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
 2. Premere il tasto * per confermare.
 3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE ALTRI CODICI** e premere *.
 4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare il codice utente (il simbolo [#] significa codice Abilitato, [-] significa codice Disabilitato) e premere *.
 5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **PROPRIETA'** (XXX indica l'indice del codice utente) e premere *.
 6. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ scorrere le proprietà del codice.
 - a. **AREE ASSOC.** Indica le aree dell'impianto gestite dall'Utente. A seconda della programmazione assegnata al codice l'Utente si potrà andare a gestire più o meno aree a seconda delle esigenze richieste. Con # si intende area gestita, con - si intende area non gestita.
 - b. **AUTORIZZAZ.** Indica le proprietà del codice sulle aree associate:
 - i. **ACCENS. + SPEGN.** Indica che l'utente può sia accendere e sia spegnere le aree associate.
 - ii. **SOLO ACCENSIONE** Indica che l'utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
 - c. **TELECONTROL.** Indica se il codice è abilitato a comandare da remoto (telefono) la centrale antintrusione.
- Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

DESCRIZIONE CODICI



Per visualizzare e modificare la descrizione del codice utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\star$ per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE ALTRI CODICI** e premere $\star$.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare il codice utente (il simbolo $\left[\# \right]$ significa codice Abilitato, $\left[- \right]$ significa codice Disabilitato) e premere $\star$.
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **DESCRIZIONE** (**XXX** indica l'indice del codice utente) e premere $\star$.
6. Con i tasti $\leftarrow$ / $\rightarrow$ si modifica il testo.
7. Con i tasti $\leftarrow$ / $\rightarrow$ è possibile spostarsi di carattere in carattere.
8. Terminato di modificare premere $\star$ per confermare o $\#$ per annullare.
9. Premere $\#$ per uscire e tornare ai menù precedenti.

8 Chiavi transponder

La chiave transponder è la chiave di accesso per la gestione dell'impianto tramite inseritore transponder. Non contiene batterie e per funzionare deve essere stata precedentemente configurata dall'Installatore.



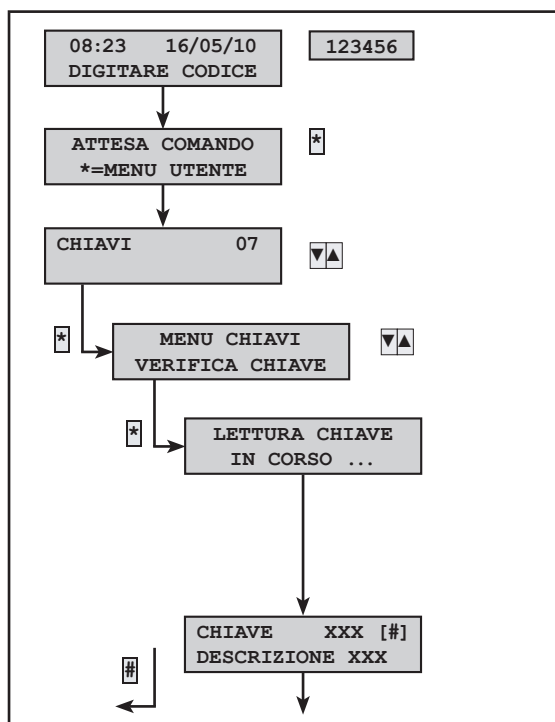
Tutte le chiavi dell'impianto sono identificate dalla centrale mediante un codice univoco e una descrizione visualizzabile tramite Tastiera o Centrale.



Non lasciate le chiavi transponder incustodite, in caso di smarrimento contattare immediatamente il proprio Installatore.

8.1 Verifica chiave

Se si è in possesso di una chiave di cui non si conosce l'origine, è possibile verificare attraverso il Menù Utente di chi è.



Per identificare una chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\star$ per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **CHIAVI** e premere $\star$.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **VERIFICA CHIAVE** e premere $\star$.
5. Avvicinare la chiave da verificare.
6. Sul display compare l'indice e la descrizione della chiave. Se non è dell'impianto compare la scritta **CHIAVE NON VALIDA**.
7. Premere $\#$ per uscire e tornare ai menù precedenti.

8.2 Gestione chiavi

La gestione delle chiavi può essere effettuata dall'Utente attraverso una Tastiera o la Centrale. Le proprietà però sono impostate direttamente dall'Installatore (questo per evitare possibili errate impostazioni non compatibili con l'impianto).

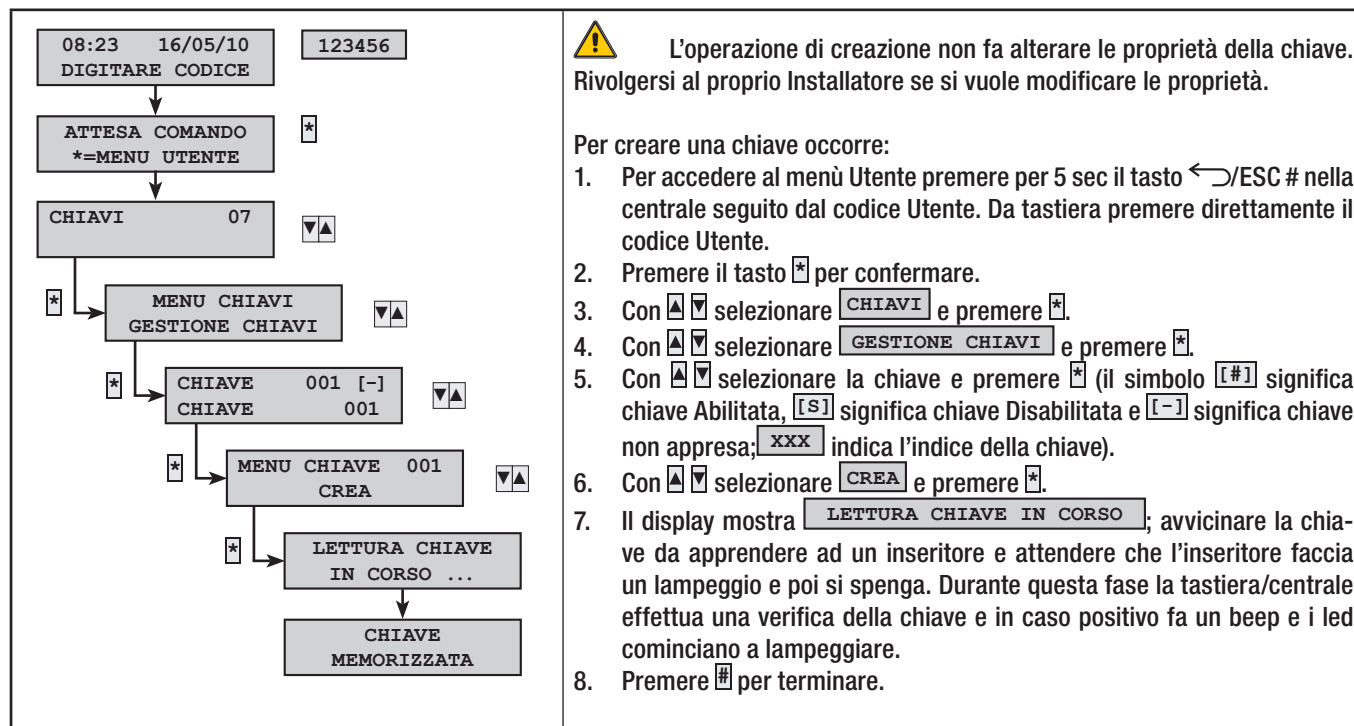
Tramite il Menù Utente è possibile:

- Creare / eliminare una chiave.
- Abilitare / disabilitare una chiave esistente.
- Sostituire una chiave persa.
- Visualizzare le proprietà.
- Modificare la descrizione.

Tutte le operazioni di Abilitazione/Disabilitazione/Creazione/Eliminazione verranno registrate per sicurezza sulla memoria eventi.

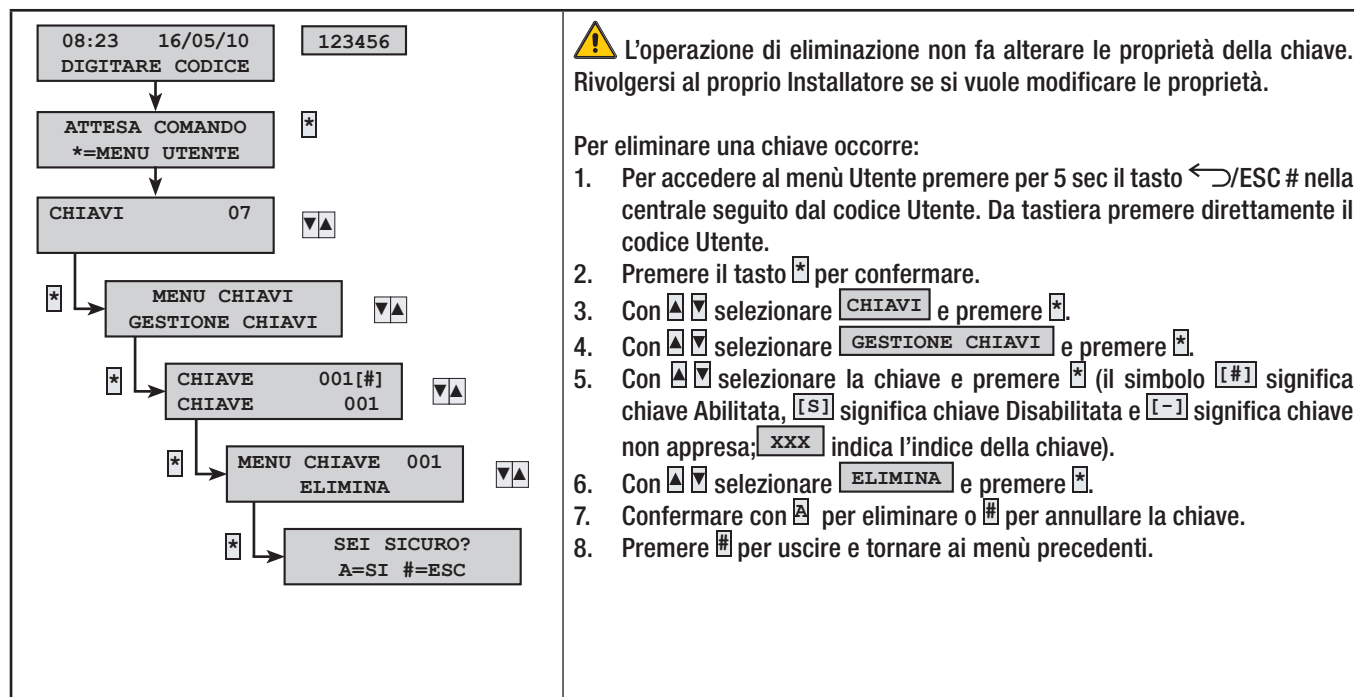
CREA UNA CHIAVE

Tramite Menù Utente è possibile andare a creare una chiave dell'impianto.

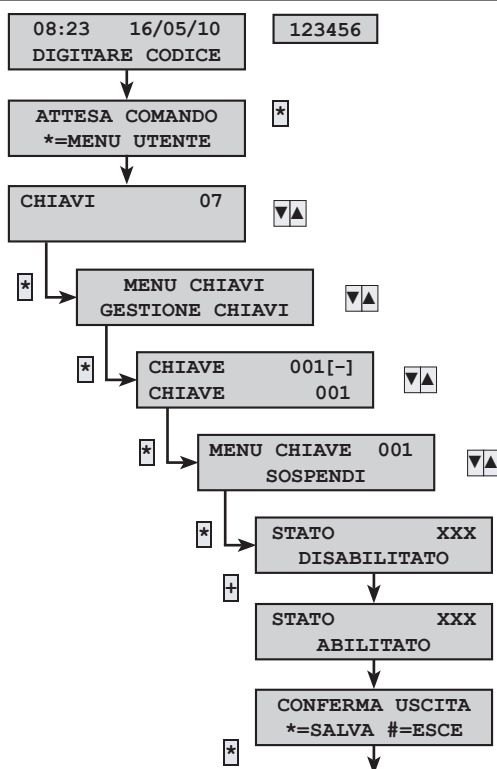


ELIMINARE UNA CHIAVE

Tramite Menù Utente è possibile andare ad eliminare una chiave dell'impianto.



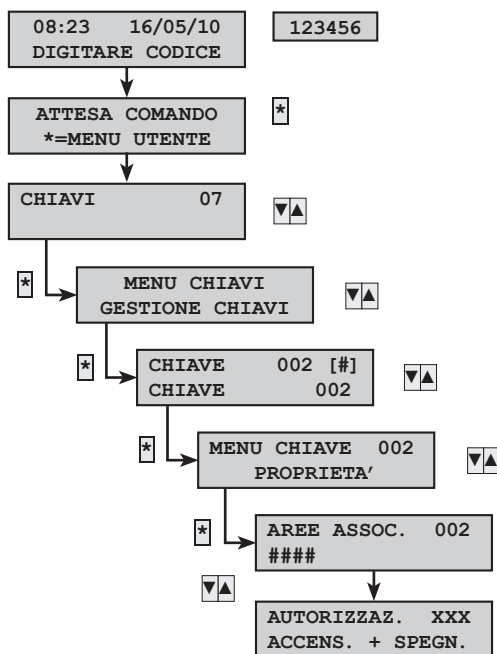
Tramite Menù Utente è possibile andare ad abilitare o disabilitare le chiavi dell'impianto.



Per abilitare/disabilitare una chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **CHIAVI** e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE CHIAVI** e premere *.
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare la chiave e premere * (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave).
6. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **SOSPENDE** e premere * (in base allo stato della chiave).
7. Il display mostra lo stato di abilitazione della chiave.
8. Premere # per abilitare o [-] per disabilitare.
9. Confermare con * l'esecuzione dell'azione desiderata.

PROPRIETA' CHIAVI

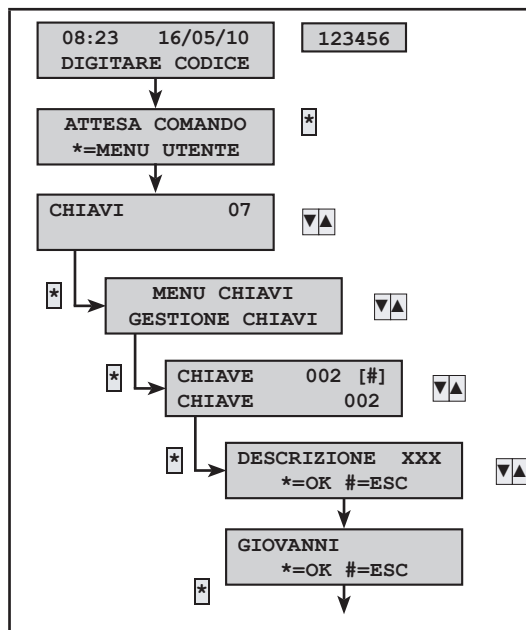


Le proprietà delle chiavi non possono essere modificate. Contattare l'Installatore se si necessita la loro modifica.

Per visualizzare le proprietà delle chiavi occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **CHIAVI** e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE CHIAVI** e premere *.
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare la chiave (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave) e premere *.
6. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **PROPRIETA'** e premere *.
7. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ scorrere le proprietà della chiave.
 - a. **AREE ASSOC.** Indica le aree dell'impianto gestite dalla chiave. A seconda della programmazione assegnata alla chiave si potrà andare a gestire più o meno aree a seconda delle esigenze richieste. Con # si intende area gestita, con [-] si intende area non gestita.
 - b. **AUTORIZZAZ.** Indica le proprietà della chiave sulle aree associate:
 - i. **ACCENS. + SPEGN.** Indica che l'utente può sia accendere e sia spegnere le aree associate.
 - ii. **SOLO ACCENSIONE** Indica che l'utente può solo accendere le aree associate e non spegnerle.
8. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

DESCRIZIONE CHIAVI



Per visualizzare e modificare la descrizione della chiave occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **CHIAVI** e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **GESTIONE CHIAVI** e premere *.
5. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare la chiave (il simbolo [#] significa chiave Abilitata, [S] significa chiave Disabilitata e [-] significa chiave non appresa; XXX indica l'indice della chiave) e premere *.
6. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **PROPRIETÀ** e premere *.
7. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare **DESCRIZIONE** e premere *.
8. Con i tasti $\leftarrow$ / $\rightarrow$ si modifica il testo.
9. Con i tasti $\uparrow$ / $\downarrow$ è possibile spostarsi di carattere in carattere.
10. Terminato di modificare premere * per confermare o # per annullare.
11. Premere # per uscire e tornare ai menù precedenti.

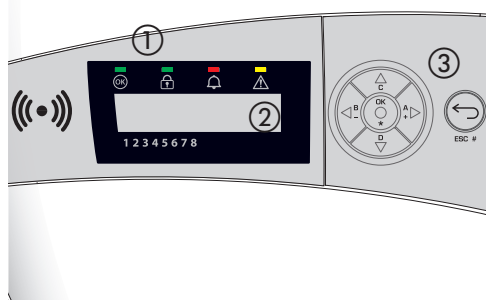
Se il codice non viene terminato entro 60 secondi, la centrale lo considera come errato. Nel caso si cerchi di inserire un codice non corretto per un numero di volte pari a 5, le tastiere verranno inibite per 90 secondi e l'evento verrà memorizzato nella memoria eventi. Dopo 20 tentativi di inserimento di un codice errato la centrale genera un'allarme manomissione. Questo tipo di gestione riguarda sia codici che chiavi.

9 Gestione impianto tramite display della TASTIERA o CENTRALE

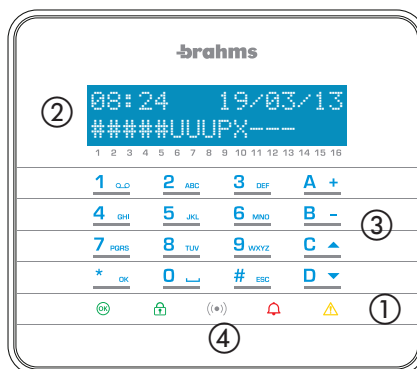
9.1 Display della Tastiera e della Centrale

Il display della centrale e della tastiera è il dispositivo di controllo e visualizzazione più completo dell'impianto antintrusione. Consente di:

- Avviare scenari di accensione e di spegnimento.
- Monitorare lo stato dell'impianto attraverso segnalazioni visive e acustiche.
- Accedere al menù utente per modificare il proprio profilo e visualizzare gli eventi dell'impianto.

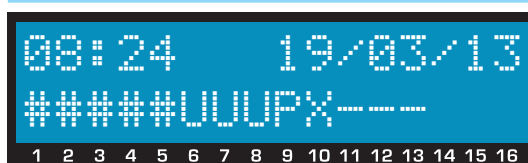
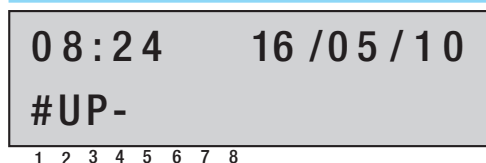


DISPLAY CENTRALE



DISPLAY TASTIERA

①	Segnalazioni luminose di stato impianto
②	Display
③	Tasti di: • Avvio scenari • Navigazione menù • Modifica parametri
④	Ricevitore trasponder per attivazione/disattivazione impianto



Il display è composto da due righe da 16 caratteri grafici. A riposo il display della tastiera/centrale va in "Risparmio energetico" andando a diminuire l'intensità luminosa dopo un tempo prestabilito.

Sotto al display della tastiera sono riportati 16 numeri che facilitano l'interpretazione della seconda riga del display.

= area accesa.

□ = area in fase di accensione (tempo di uscita).

Sotto il display della centrale, invece, sono riportati 8 numeri che identificano le aree.

DISPLAY TASTIERA

	Aree accese.		Area parzialmente accesa (esiste almeno un ingresso associato all'area temporaneamente escluso).
	Aree in fase di accensione (tempo di uscita) senza ingressi aperti.		Area spenta.
	Area in fase di accensione (tempo di uscita) ma non pronta all'inserimento per la presenza di ingressi aperti.		Area non gestita dalla tastiera.

Esempio:

Con riferimento al display sopra riportato si ha:

- Aree gestite: 1, 2, 3, 4
- Aree accese: 1, 3
- Aree in fase di accensione: 2
- Aree spente: 4

SEGNALAZIONI LUMINOSE

LED	STATO	SIGNIFICATO SEGNALAZIONI LUMINOSE
 (verde)	○	Indica che ci sono ingressi aperti associati alla tastiera. Se si avvia uno scenario può essere generato un allarme. Verificare gli ingressi aperti in fase di avvio dello scenario.
	●	Indica che NON ci sono ingressi aperti associati alla tastiera. L'impianto può essere acceso senza problemi.
 (verde)	○	Indica che le aree associate sono spente (impianto spento).
	●	Indica che tutte le aree associate sono accese (impianto totalmente acceso).
	◐	Indica che almeno un'area associata è accesa (impianto parzialmente acceso).
 (rosso)	○	Indica che le aree associate NON sono in allarme.
	●	Indica che almeno un'area associata è in allarme (impianto in allarme).
	◐	Indica che l'impianto associato ha rilevato un allarme e che è stato tacitato. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.
 (giallo)	○	Indica che non ci sono guasti sull'impianto.
	●	Indica che è presente un guasto. Quando la funzione "Mascheramento stato" è attiva, indica la presenza di un evento da visualizzare
	◐	Indica che la batteria della centrale è guasta.

○ = Spento | ● = Acceso | ◐ = Lampeggiante



La segnalazione di eventi che si manifestano nello stesso momento segue la seguente priorità: allarmi, tempi di uscita, guasti. La visualizzazione a display è fatta ciclicamente.

TASTIERA ALFANUMERICA PXKTB-PXKTN PXWKTN-PXWKTN

TASTO	SIGNIFICATO TASTI
	I tasti alfanumerici permettono l'inserimento dei codici di accesso, selezionare le aree in fase di accensione, modificare alcuni parametri come numeri telefonici, descrizioni codici e chiavi.
	Tasti di navigazione menù e selezione.
	Tasti di modifica parametri (menù utente).
	Dopo l'inserimento del codice consente di accedere al Menù Utente.
	Tasti di avvio scenari.
	Tasto di spegnimento impianto.

TASTIERINO DI COMANDO CENTRALE PROXINETW

TASTO	SIGNIFICATO TASTI
	Tasti di navigazione menù e selezione.
	Tasti di modifica parametri.
	Dopo l'inserimento del codice consente di accedere ai menù oppure per confermare una selezione.
	Tasti di avvio scenari.
	Tasto di spegnimento impianto.

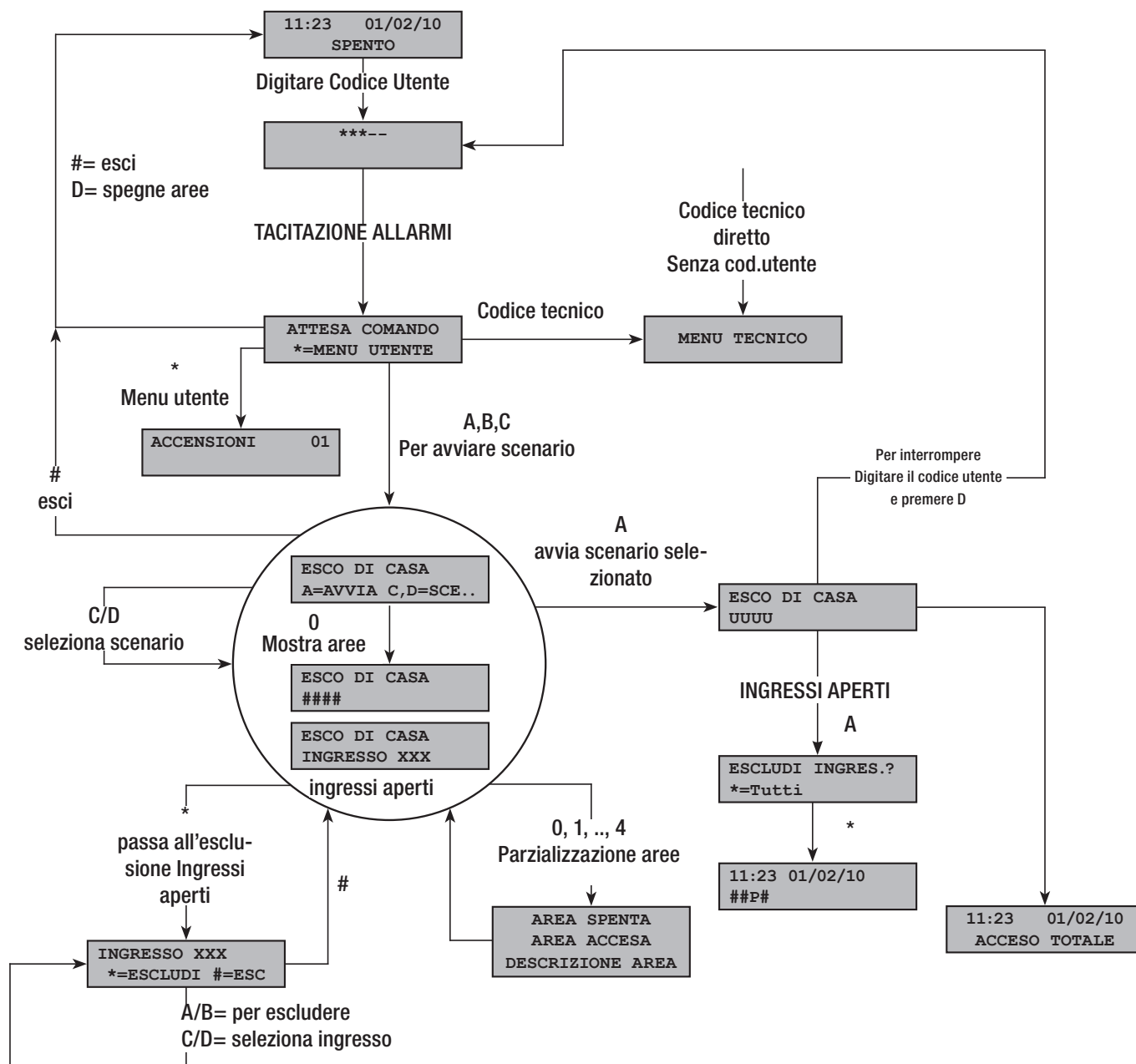
In centrale è possibile disattivare il buzzer tenendo premuto OK per circa 3 secondi: nel display apparirà la scritta

BUZZER ON

CONTRASTO DISPLAY CENTRALE

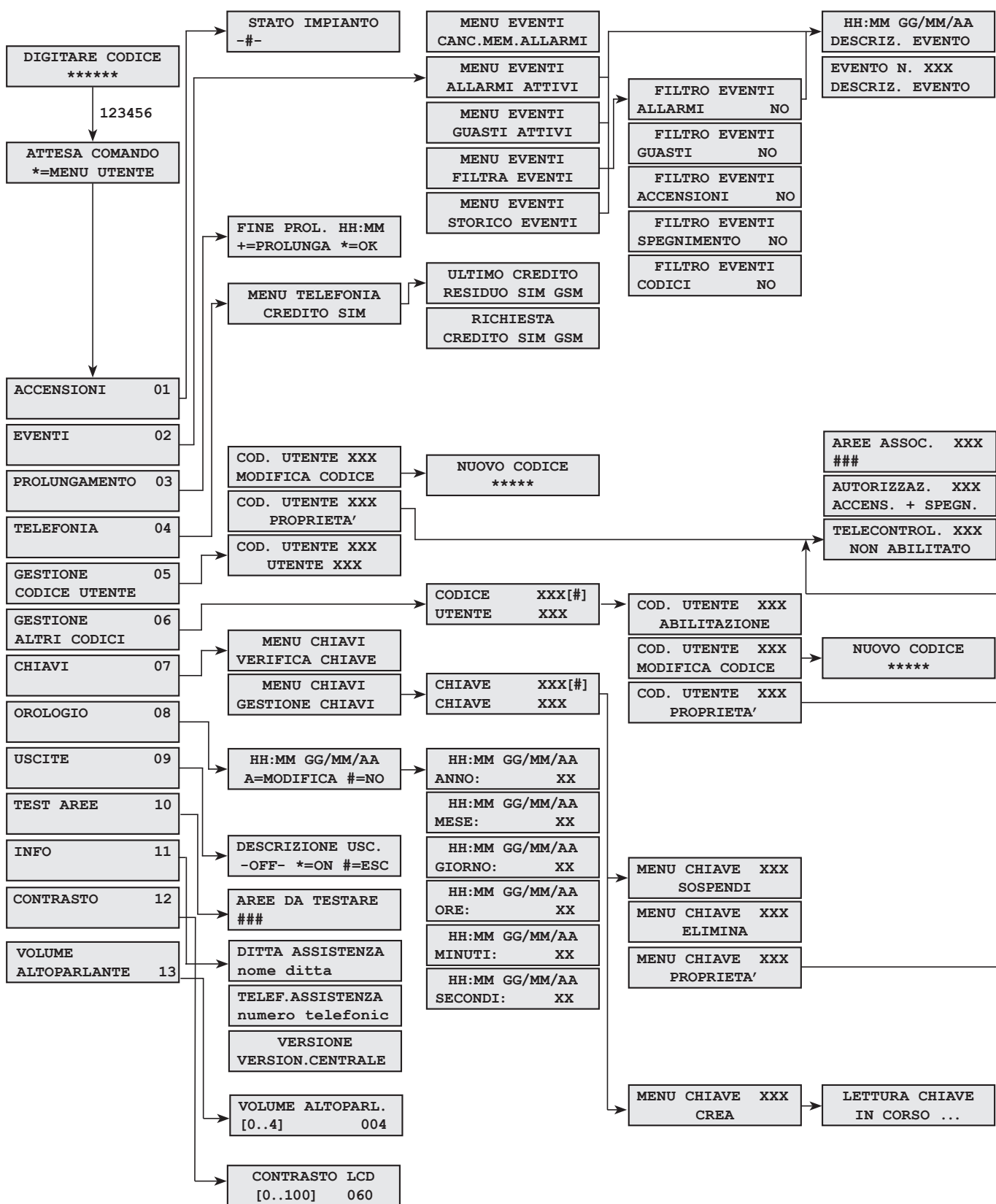
È possibile regolare il contrasto display entrando nel Menù Utente alla voce 'Contrasto' e aumentare il valore con i tasti **[A]** **[+]** e con i tasti **[B]** **[-]** diminuire il valore.

9.2 Struttura Gestione Impianto



9.3 Struttura Menù Utente

Per accedere al menù utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # seguito dal codice Utente (default 123456) e premere $\square$ per accedervi. Da tastiera premere direttamente il codice Utente. Per modificare il codice utilizzare i tasti $\uparrow$ $\downarrow$; per spostarsi di carattere in carattere premere i tasti $\leftarrow$ $\rightarrow$.

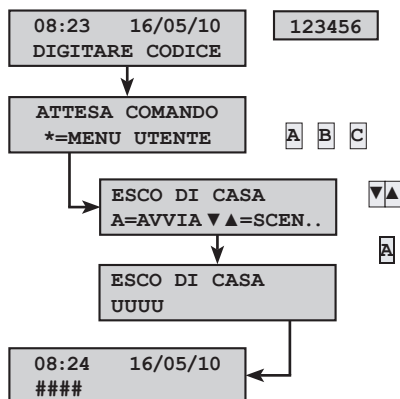


9.4 Accensione tramite scenari

Le accensioni delle aree avvengono tramite l'avvio di scenari. Ai tasti **A**, **B**, **C** sono associati gli scenari.

 E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dalle tastiere (ogni tastiera potrebbe anche avere scenari differenti).

ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI



Per avviare uno scenario di accensione occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto **↵/ESC #** nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto ***** per confermare (necessario se i tasti **A**, **B**, **C** non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
3. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti **A**, **B**, **C**.
4. Se lo scenario non è tra i primi tre premere **A** e selezionare quello desiderato con i tasti **▲** **▼**.
5. Se lo scenario presenta ingressi aperti, sulla seconda riga del display scorrerà l'elenco di quelli aperti (in tal caso vedere il capitolo ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI).
6. Premere **A** per avviare lo scenario selezionato.
7. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera **U**.
8. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente **A**.
9. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere **#**.

A fine tempo di uscita la tastiera/centrale si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: **####**, led  acceso fisso.
- Alcune aree accese: **##--**, led  acceso lampeggiante.

ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI

Nel normale funzionamento può capitare che si vada ad avviare uno scenario di inserimento con ingressi aperti (portone d'ingresso, abbaino, basculante, ...). Di questi ingressi ce ne sono alcuni che si chiuderanno in automatico durante il tempo di uscita (portone d'ingresso, basculante), mentre altri (abbaino) rimarranno aperti andando ad impedire l'inserimento dell'area associata.

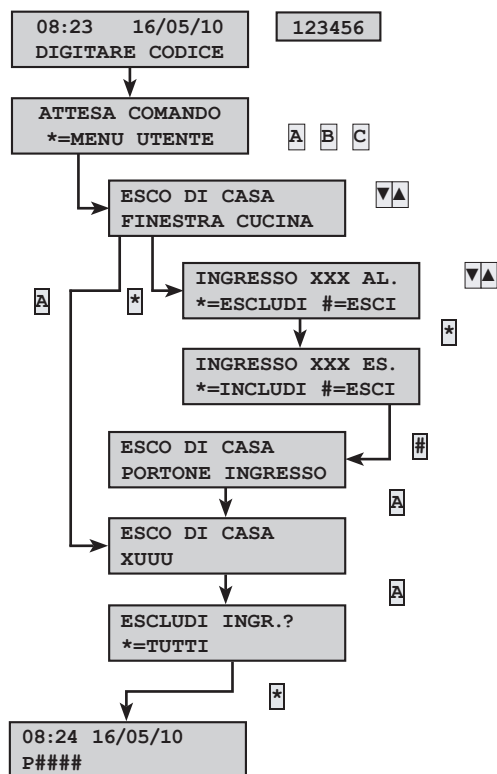
Nella procedura di avvio di uno scenario, prima di confermare l'avvio, vengono visualizzati gli ingressi aperti dando la possibilità di escludere temporaneamente solo quelli desiderati.

In alternativa è possibile escludere un ingresso dal Menù Utente, selezionando la voce 'Accensioni'. Accendendo le aree desiderate vengono visualizzati eventuali ingressi aperti. Premere ***** per escludere l'ingresso.

 Ogni area ha il suo tempo di uscita indipendente dagli altri. Ogni tempo di area si avvia solo alla chiusura dell'ultimo ingresso aperto associato all'area. A meno di programmare l'accensione di un'area in modalità forzata (scadenza del tempo di uscita indipendente dalla presenza di ingressi aperti), se si esce di casa con un ingresso aperto, l'area associata non si inserirà mai.

 Se il codice digitato non gestisce alcune aree dello scenario queste non verranno accese.

 In fase di inserimento dell'impianto se risultano esserci degli ingressi aperti questi saranno visualizzati dalla tastiera. In questo caso per inserire l'impianto vanno esclusi gli ingressi manualmente (no inserimento forzato).



Per avviare uno scenario di accensione con ingressi aperti occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto per confermare (necessario se i tasti , , non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
3. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti , , .
4. Se lo scenario non è tra i primi tre premere e selezionare quello desiderato con i tasti , .
5. Se lo scenario da avviare presenta ingressi aperti sulla seconda riga del display compare l'elenco degli ingressi aperti (Es.) e verranno visualizzati ciclicamente.
6. Per escludere temporaneamente un ingresso occorre:
 - a. Premere alla visualizzazione dell'ingresso aperto. Se a destra della prima riga compare significa che l'ingresso è aperto; se l'ingresso è chiuso e se l'ingresso è escluso.
 - b. Con si può escludere o reincludere l'ingresso aperto.
 - c. Con , si può andare a vedere lo stato degli altri ingressi.
 - d. Premere per tornare allo scenario.
7. Premere il tasto per avviare lo scenario selezionato. Il tempo di uscita viene avviato, le aree in questo stato saranno contrassegnate dalla lettera e la tastiera emetterà un suono continuo. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente .
8. Se ci fossero altri ingressi aperti (es. portone ingresso) le aree a cui appartengono saranno contrassegnate dalla lettera e la tastiera emetterà un suono intermittente. Se le aree in questione sono state programmate in modalità forzata, a termine del tempo di uscita l'impianto andrà in allarme. Altrimenti queste aree non si inseriranno mai.
9. Per escludere quelli rimasti ancora aperti premere . Viene visualizzato il messaggio . Con si escludono temporaneamente tutti gli ingressi aperti (controllare sempre gli ingressi aperti prima di premere).
10. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere , mentre quella con l'ingresso escluso sarà contrassegnata da .

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

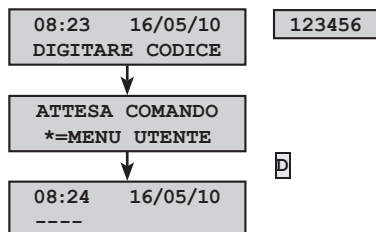
- Tutte le aree accese: , led acceso lampeggiante.
- Alcune aree accese: , led acceso lampeggiante.

Tutti gli ingressi temporaneamente esclusi verranno reinclusi allo spegnimento delle aree associate.

9.5 Spegnimento

Lo spegnimento può essere effettuato, previa autorizzazione codice, sia tramite tasto sia da scenario (appositamente configurato).

Se il codice digitato non è abilitato allo spegnimento, oppure non gestisce alcune aree della tastiera, queste non saranno spente.



Per spegnere l'impianto occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\square$ per confermare.
3. Premere $\square$ per avviare lo spegnimento.
4. Se il Codice Utente è abilitato allo spegnimento verranno spente le aree comuni associate al codice e alla tastiera.

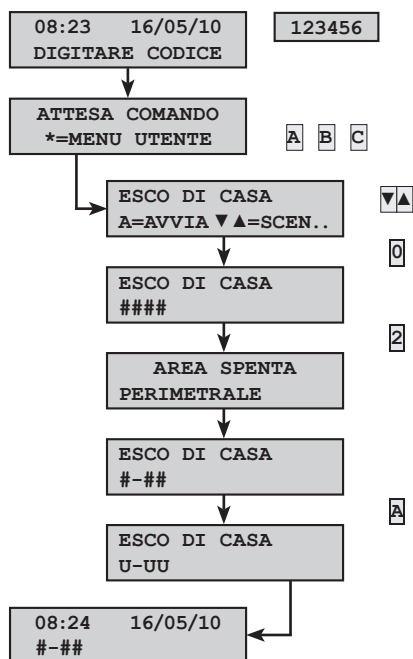
A fine spegnimento la tastiera/centrale si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree spente: $\square$, led $\bullet$ spento.
- Alcune aree accese: $\square$, led $\bullet$ acceso lampeggiante.

9.6 Parzializzazione aree

La parzializzazione di aree in fase di accensione può essere fatta sia in fase di avvio scenari, sia da Menu Utente. Ha lo scopo di poter accendere o spegnere in maniera totalmente libera le aree di competenza senza andar ad influenzare lo stato di altre aree.

PARZIALIZZAZIONE AREE DA SCENARIO



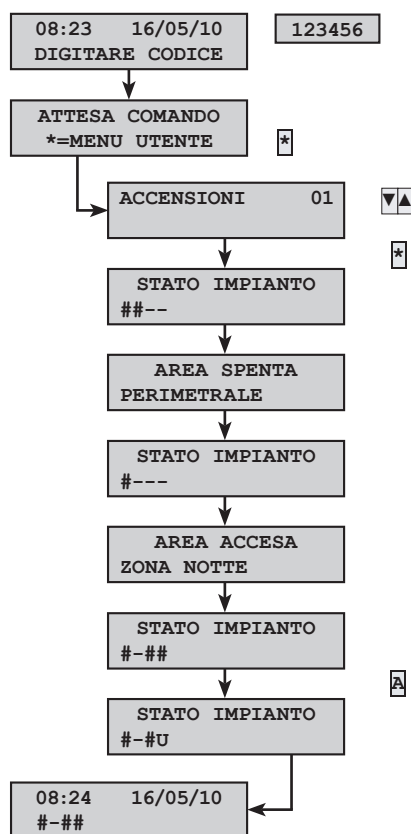
Per parzializzare le aree accese da uno scenario occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\square$ per confermare (necessario se i tasti $\square$, $\square$, $\square$ non sono abilitati all'accensione rapida senza codice).
3. Selezionare lo scenario da avviare premendo uno dei tasti $\square$, $\square$, $\square$.
4. Se lo scenario non è tra i primi tre premere $\square$ e selezionare quello desiderato con i tasti $\square$, $\square$.
5. Premere il tasto $\square$ per visualizzare le aree dello scenario.
6. Vengono visualizzate con $\square$ le aree accese o che saranno accese.
7. Premendo i tasti da $\square$ a $\square$ si può andare ad aggiungere (aree da accendere) o togliere (aree da spegnere) la configurazione di aree che si intende impostare con l'avvio dello scenario.
8. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
9. Premere il tasto $\square$ per avviare lo scenario selezionato.
10. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera $\square$.
11. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente il tasto $\square$.
12. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con il carattere $\square$.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: $\square$, led $\bullet$ acceso fisso.
- Alcune aree accese: $\square$, led $\bullet$ acceso lampeggiante.

PARZIALIZZAZIONE AREE DA MENU UTENTE (DA CENTRALE O TASTIERA PXXWD)



Per parzializzare le aree da menù utente occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ $\downarrow$ selezionare ACCENSIONI e premere *.
4. Vengono visualizzate con $\#$ le aree accese nello stato attuale dell'impianto.
5. Premendo i tasti * e $\uparrow$ $\downarrow$ si può andare a modificare il nuovo stato impianto.
6. Nell'esempio con i tasti $\uparrow$ $\downarrow$ ci si sposta all'area 2 e con * si disattiva l'area perimetrale.
7. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
8. Nell'esempio spostandosi con i tasti $\uparrow$ $\downarrow$ è possibile inserire le aree 3 e 4; premendo il tasto * si inserisce l'area notte.
9. Un messaggio di breve durata mostra la descrizione in chiaro dell'area.
10. Premere $\rightarrow$ per avviare la nuova configurazione dell'impianto.
11. La tastiera durante il tempo di uscita emetterà un suono continuo. Le aree in fase di accensione sono contrassegnate dalla lettera U.
12. Per forzare accensione delle aree annullando il tempo di uscita premere nuovamente $\rightarrow$.
13. A fine accensione la tastiera smetterà di suonare e le aree accese saranno segnate con la lettera #.

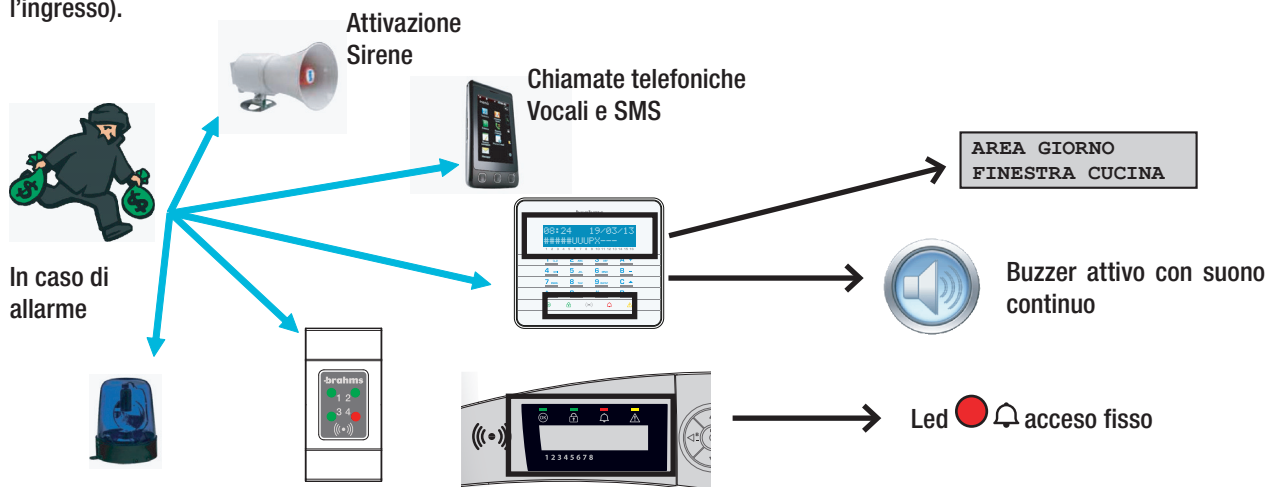
Da tastiera è sufficiente premere i tasti numerici corrispondenti all'area da inserire/disinserire. Esempio: premendo il tasto numerico 2 si inserirà/disinserirà l'area 2.

A fine tempo di uscita la tastiera si potrà presentare in due modi:

- Tutte le aree accese: ####, led acceso fisso.
- Alcune aree accese: #-##, led acceso lampeggiante.

9.7 Allarmi intrusione

Un allarme viene generato quando un rivelatore di presenza (radar) o di apertura (contatti alle finestre e porte) rileva uno stato di allarme. La rilevazione avviene se l'area di competenza è accesa (è stato avviato uno scenario che accende l'area a cui è associato l'ingresso).



Chiamate telefoniche
Agli istituti di vigilanza

Segnalazione allarme
sugli inseritori

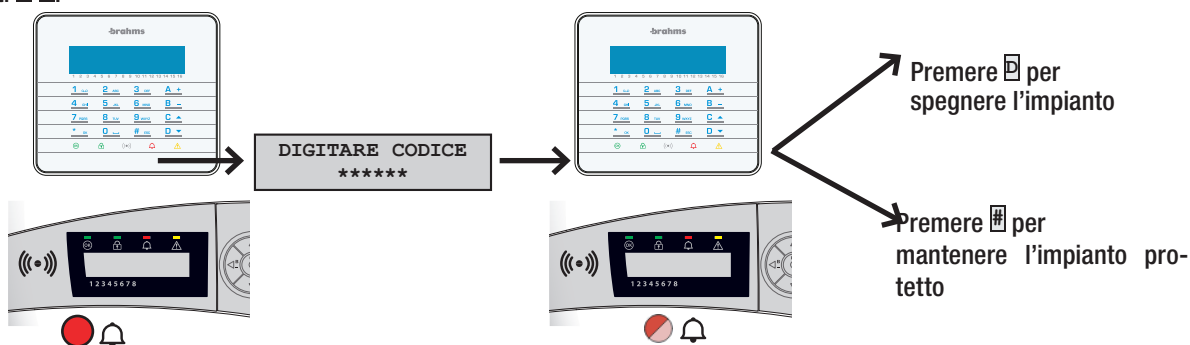
Segnalazione allarme sulle
tastiere LCD, led

Tutti gli avvisatori acustici suoneranno per un tempo massimo impostato dall'Installatore, salvo la rilevazione di un nuovo allarme che farà riavviare nuovamente l'allarme.

In caso di allarme la tastiera visualizzerà sul display l'area (AREA GIORNO) e l'ingresso (FINESTRA CUCINA) andato in allarme, il led rosso si accenderà fisso e il buzzer comincerà a suonare.

TACITAZIONE ALLARME

Per interrompere l'allarme occorre utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ /ESC # seguito dal codice Utente (default 123456) e premere * per accedervi. Per modificare il codice utilizzare i tasti $\Delta \nabla$; per spostarsi di carattere in carattere premere i tasti $\leftarrow \rightarrow$.



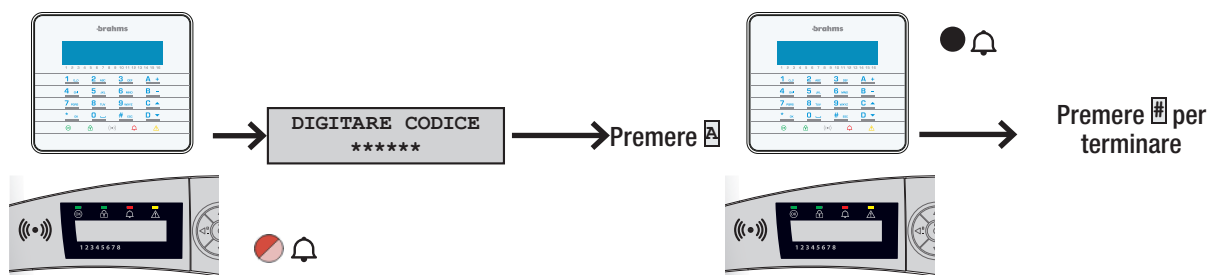
A seconda delle proprietà assegnate al codice, digitando il Codice Utente si può andare a tacitare le sirene, interrompere le chiamate telefoniche ed, eventualmente, spegnere l'impianto.

⚠ Digitando il Codice Utente si vanno anche ad interrompere le chiamate telefoniche.

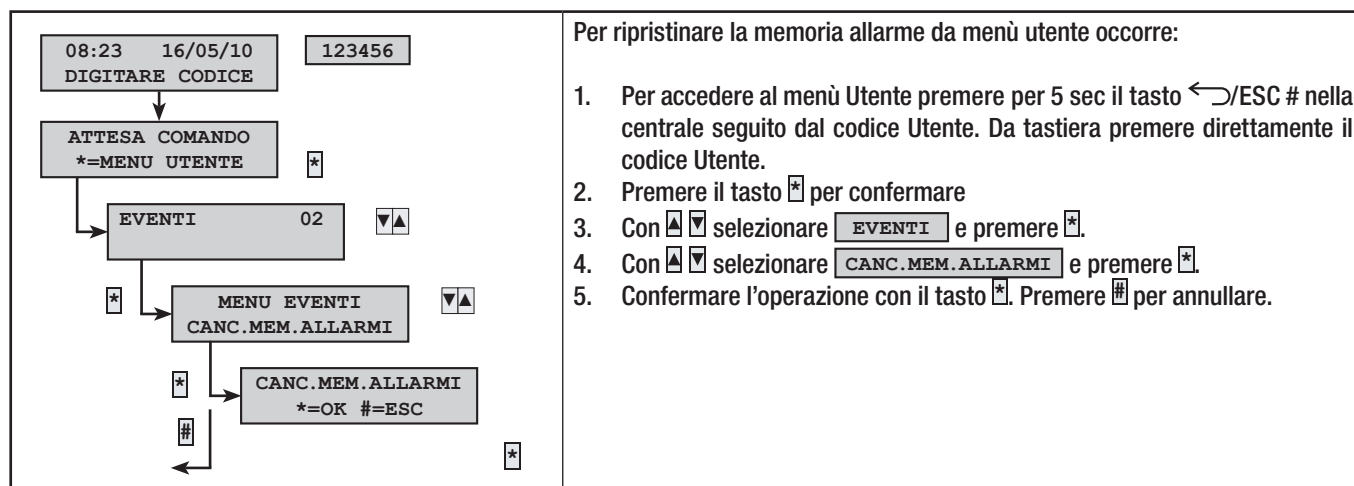
👉 Le proprietà del Codice Utente sono impostate dall'Installatore. Farsi istruire sui limiti e funzionalità del codice in caso di allarme.

RIPRISTINO MEMORIA ALLARME

In seguito ad una tacitazione di allarme, la tastiera continuerà a segnalare l'evento di allarme mediante il led rosso $\bullet$ (lampeggio $\bullet$). Per l'eliminazione di questa segnalazione (l'operazione non cancella gli eventi) occorre:



Per interrompere l'allarme occorre utilizzare la chiave oppure premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ /ESC # seguito dal codice Utente (default 123456) e premere * per accedervi. Per modificare il codice utilizzare i tasti $\Delta \nabla$; per spostarsi di carattere in carattere premere i tasti $\leftarrow \rightarrow$.



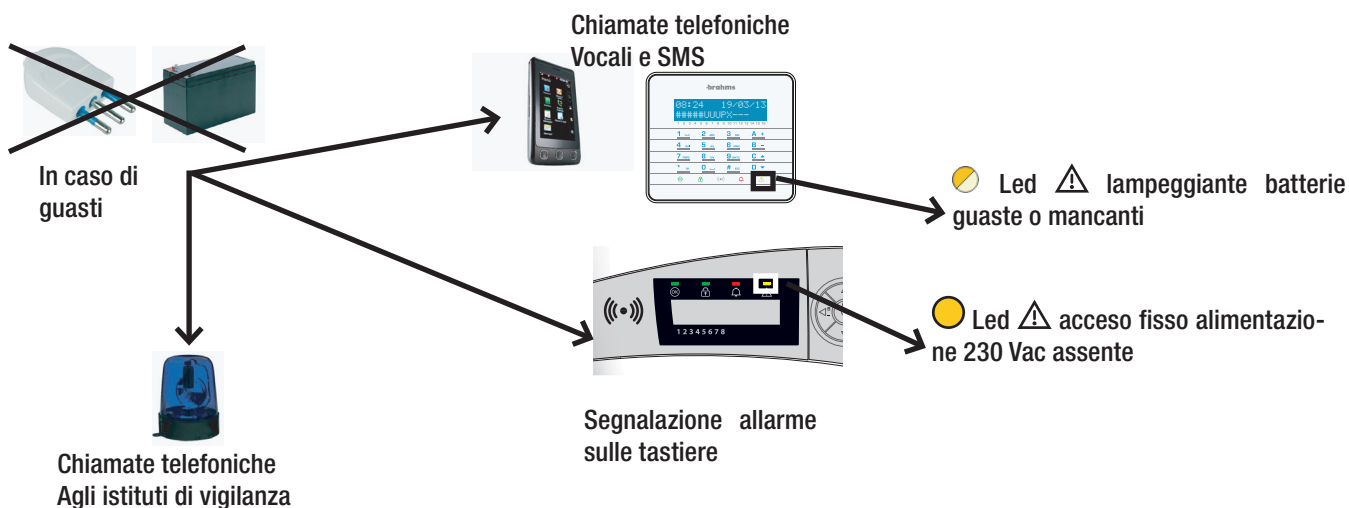
9.8 Guasti

I guasti possono essere provocati da:

- Batterie guaste (centrale).
- Mancanza alimentazione primaria (230 Vac di centrale).
- Guasto rete;
- Guasto batteria;
- Ingressi di tipo guasto;
- Guasto PSTN;
- Guasto GSM.

Nel caso si verificasse uno di questi guasti, la tastiera continuerà a visualizzarlo fino a che non verrà risolto e cancellato dalla memoria (vedi paragrafo 'Ripristino Memoria Allarme').

 La segnalazione del guasto non avviene immediatamente, ma solo dopo un tempo impostato dall'Installatore, questo è per evitare inutili segnalazioni in caso di sbalzi di tensione o interruzioni temporanee.



 L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.

 La manutenzione dell'impianto è da effettuare solamente da personale qualificato. Pericolo di folgorazione a causa di parti in tensione presenti all'interno della centrale.

9.9 Eventi

Ogni evento dell'impianto viene registrato nel database della centrale.

La memoria contiene un numero limitato di eventi (vedere caratteristiche della centrale), ogni evento nuovo cancella il più vecchio. La memoria degli eventi persiste anche a centrale disalimentata.

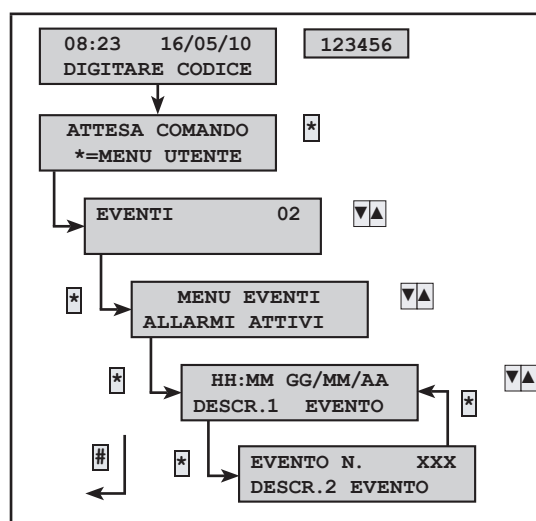
Tutti gli eventi in memoria possono essere consultati tramite tastiera a display.

Ad ogni evento memorizzato viene associata la data e ora. Le tipologie di evento sono di seguito riportate:

- Allarmi
- Guasti
- Accensioni
- Spegnimenti

- Utilizzo codici
- Utilizzo chiavi

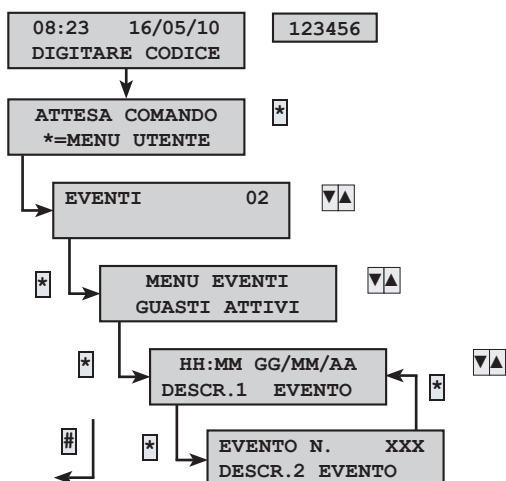
ALLARMI ATTIVI



Per allarmi attivi si intendono gli allarmi recenti ai quali non si è ancora fatto il ripristino della memoria allarme.

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto  per confermare
3. Con  selezionare **EVENTI** e premere .
4. Con  selezionare **ALLARMI ATTIVI** e premere .
5. Per ogni evento viene visualizzata:
 - ORA e DATA
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
 - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto )
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
6. Per terminare la visualizzazione premere .

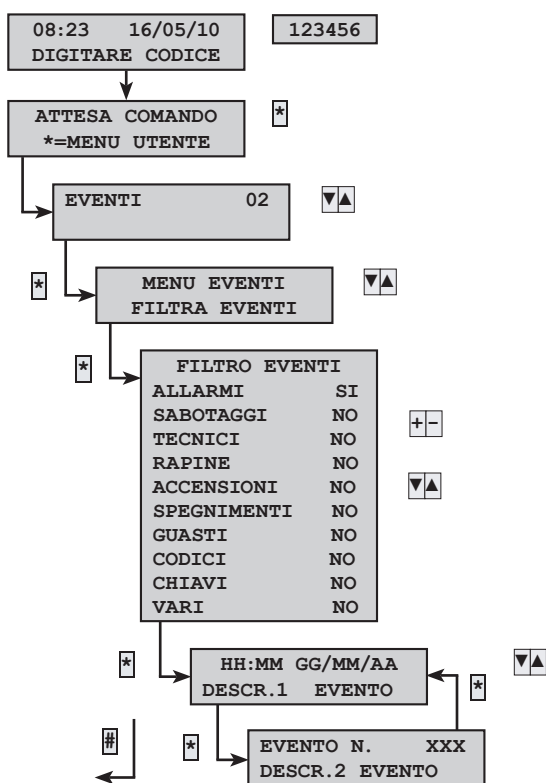
GUASTI ATTIVI



Per guasti attivi si intendono i guasti non ancora ripristinati.

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\star$ per confermare.
3. Con $\uparrow/\downarrow$ selezionare **EVENTI** e premere $\star$.
4. Con $\uparrow/\downarrow$ selezionare **GUASTI ATTIVI** e premere $\star$.
5. Per ogni evento viene visualizzata:
 - ORA e DATA
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
 - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto $\star$)
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
6. Per terminare la visualizzazione premere $\#$.

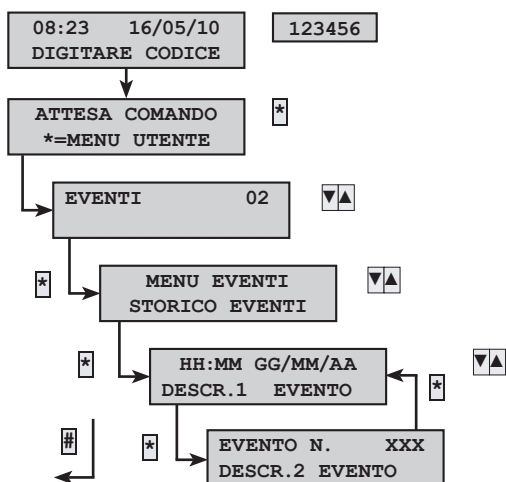
FILTRA EVENTI



Il filtro degli eventi permette la consultazione più rapida dei soli eventi che interessano.

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\star$ per confermare.
3. Con $\uparrow/\downarrow$ selezionare **EVENTI** e premere $\star$.
4. Con $\uparrow/\downarrow$ selezionare **FILTRA EVENTI** e premere $\star$.
5. Sono elencate le tipologie di eventi. Con $\uparrow/\downarrow$ si scorrono e con $\pm$ si abilita (SI) o disabilita (NO) il filtro.
6. Premere $\star$ per visualizzare gli eventi trovati applicando il filtro impostato.
7. Per ogni evento viene visualizzata:
 - ORA e DATA
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
 - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto $\star$)
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
8. Per terminare la visualizzazione premere $\#$.

STORICO EVENTI

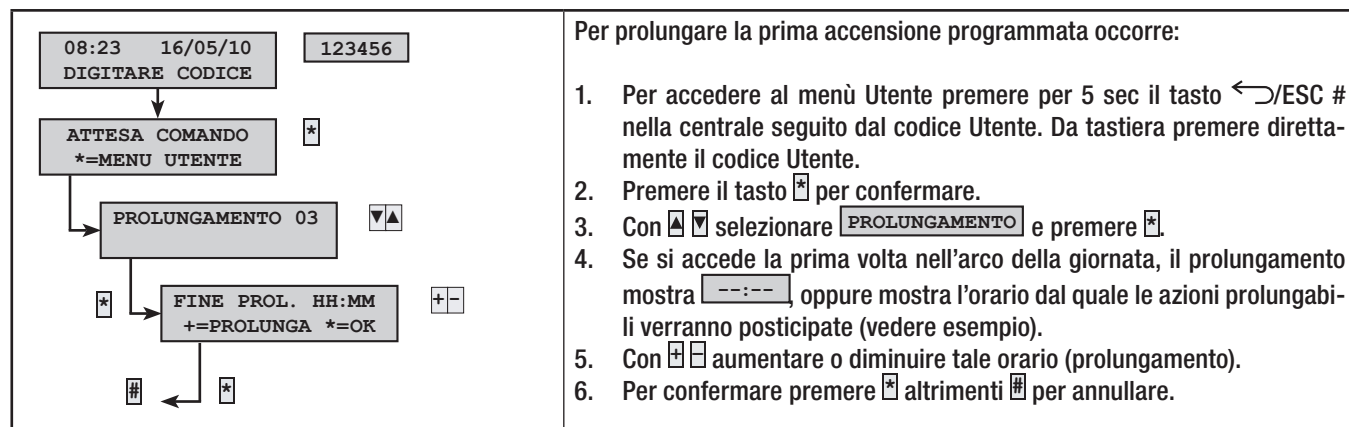


Per visualizzare la lista completa degli eventi occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto $\star$ per confermare.
3. Con $\uparrow/\downarrow$ selezionare **EVENTI** e premere $\star$.
4. Con $\uparrow/\downarrow$ selezionare **LISTA EVENTI** e premere $\star$.
5. Per ogni evento viene visualizzata:
 - ORA e DATA
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 1)
 - INDICE EVENTO (accessibile con il tasto $\star$)
 - DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)
6. Per terminare la visualizzazione premere $\#$.

9.10 Prolungamento

Il prolungamento permette di posticipare un'accensione programmata oltre l'orario impostato. Questa funzione è utilizzata normalmente nelle aziende in occasione di permanenza dei dipendenti oltre il tempo limite programmato per l'accensione automatica dell'impianto.



Solo le accensioni programmate come “prolungabili” possono essere posticipate. Informarsi presso l'Installatore sulle accensioni effettivamente prolungabili.

L'ora visualizzata è quella della prima accensione (abilitata al prolungamento) in ordine di tempo che verrà avviata.
Esempio:

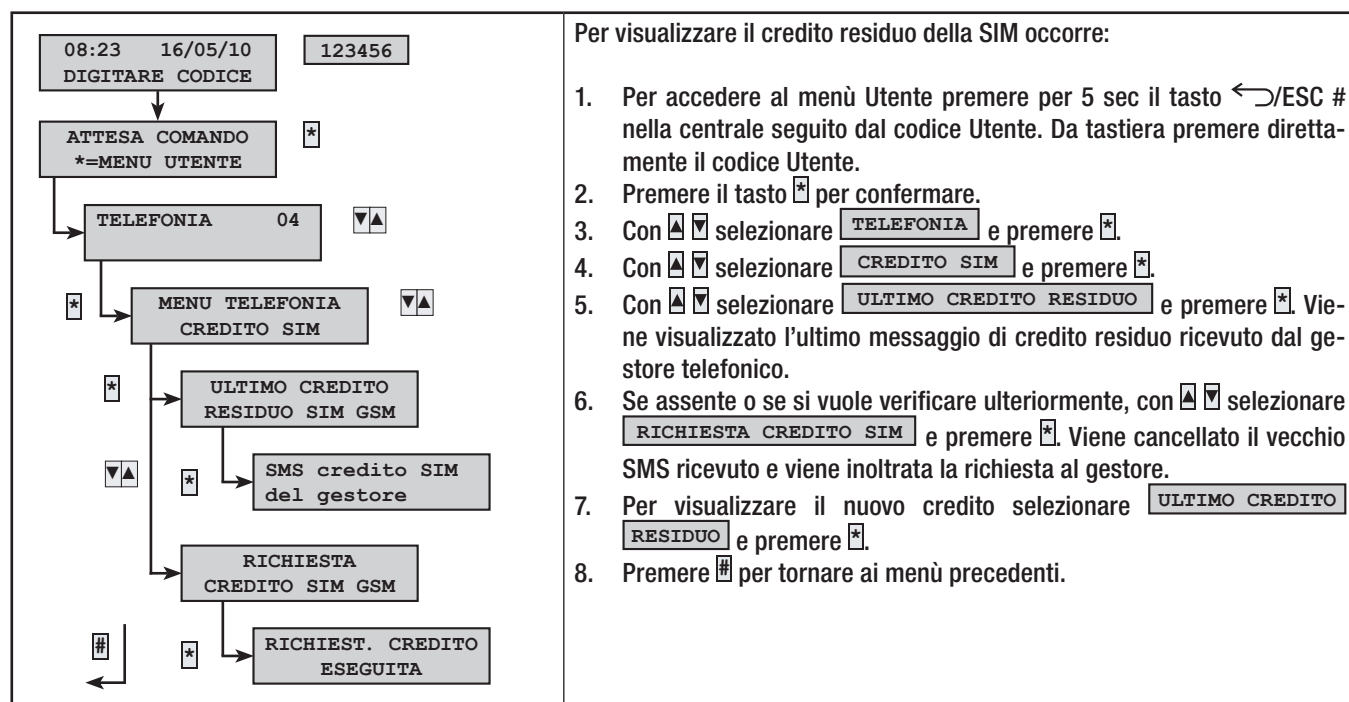
Sono le 17:30 e la prima azione programmata è: **18:30** Avvio scenario **CHIUDI AZIENDA**.

Se il dipendente necessita di ritardare l'avvio dello scenario alle 18:45 deve: **DIGITARE CODICE**, premere *, selezionare **PROLUNGAMENTO**, premere $\uparrow$ fino a visualizzare **18:45**. Confermare con * o annullare con #.

9.11 Telefonia

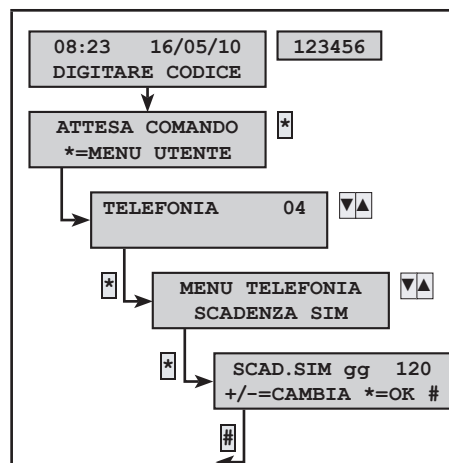
CREDITO RESIDUO SIM

In caso di utilizzo della linea telefonica GSM (solo per un contratto a ricarica) per la gestione delle chiamate telefoniche o del telecontrollo da remoto, è utile poter andare a visualizzare il credito residuo della SIM direttamente da tastiera.



SCADENZA SIM

Se non viene effettuata alcuna ricarica, la scheda SIM scade dopo 365 giorni dall'attivazione, per questo motivo al momento dell'attivazione o della ricarica è possibile impostare i giorni mancanti alla scadenza. È consigliabile anticipare la reale scadenza della SIM (es. gg 350) per ricevere la notifica in tempo utile alla ricarica.



Per impostare o visualizzare i giorni mancanti alla scadenza della SIM occorre:

1. Digitare il Codice Utente sulla tastiera.
2. Entrare nel Menù Utente premendo *.
3. Con ▲ ▼ selezionare TELEFONIA e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare SCADENZA SIM e premere *.
5. Premere i pulsanti +/- per modificare il dato, premere * per confermare il dato inserito e successivamente # per tornare ai menù precedenti.

Se non viene inserito alcun dato la funzione è disattiva.

9.12 Codici

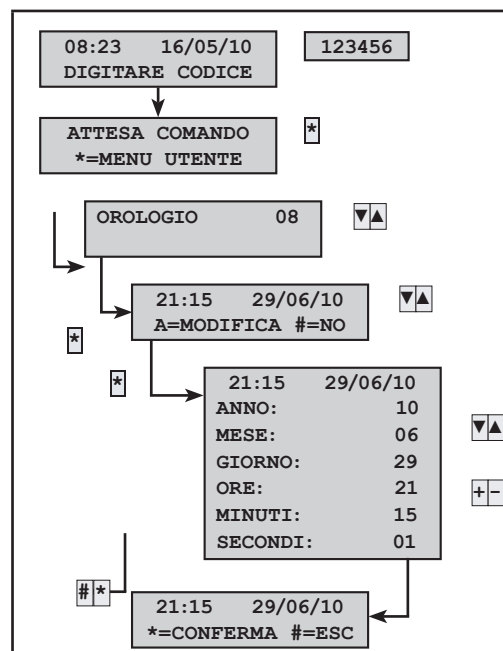
Vedere capitolo 7.

9.13 Chiavi

Vedere capitolo 8.

9.14 Data e Ora

REGOLAZIONE DATA E ORA



Per modificare la data e l'ora occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto ←/ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con ▲ ▼ selezionare OROLOGIO e premere *.
4. Con ▲ ▼ selezionare HH:MM GG/MM/AA e premere ▲.
5. Con ▲ ▼ scorrere tra i vari campi della data e dell'ora e con +/- modificare i valori.
6. Terminato di modificare premere #. Un messaggio chiederà di confermare la modifica; se si preme * altrimenti #.

9.15 Uscite

L'impianto d'allarme può permettere la gestione di uscite (comandi) a scopo di implementare semplici automazioni.

Esistono due tipi di uscita:

- **Stabile:** si intende un'uscita che se attivata in ON ritorna allo stato di OFF solo se comandata dall'Utente o dopo un determinato evento programmato dall'Installatore.
- **Impulsiva:** si intende un'uscita che se attivata in ON ritorna allo stato di OFF dopo un tempo ben definito impostato dall'Installatore.



È compito dell'Installatore istruire l'Utente nell'utilizzo delle uscite comandabili.

	Per attivare o disattivare un'uscita occorre: 1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ / ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente. 2. Premere il tasto * per confermare 3. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare USCITE e premere *. 4. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare l'uscita che si desidera comandare. a. -OFF- uscita spenta. b. -ON- uscita accesa. c. Per comandare l'uscita occorre premere * (se l'uscita è impulsiva si disattiverà in automatico, * servirà solo nel caso in cui si voglia ripristinarla forzatamente). 5. Per terminare premere #.
--	---

9.16 Test aree

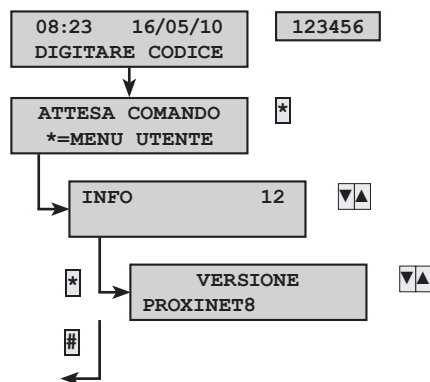
	Per effettuare un test delle aree e verificare gli ingressi aperti occorre: 1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ / ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente. 2. Premere il tasto * per confermare 3. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare TEST AREE e premere *. 4. Per selezionare/deselezionare le aree da testare premere i tasti $\uparrow \downarrow$ e $\leftarrow \rightarrow$. 5. Scelta la configurazione di aree da testare premere * per avviare il test. 6. Se non ci sono ingressi aperti verrà visualizzato INGRESSI CHIUSI ; altrimenti scorrerà l'elenco di quelli aperti. 7. Per terminare premere #.
--	---

9.17 Info

DATI INSTALLATORE

	Per visualizzare i dati dell'Installatore occorre: 1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow \rightarrow$ / ESC # nella centrale seguito dal codice Utente. Da tastiera premere direttamente il codice Utente. 2. Premere il tasto * per confermare. 3. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare INFO e premere *. 4. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare DITTA ASSISTENZA per leggere il nome dell'Installatore. 5. Con $\uparrow \downarrow$ selezionare TELEF. ASSISTENZA per leggere il numero di telefono dell'Installatore. 6. Per terminare premere #.
--	--

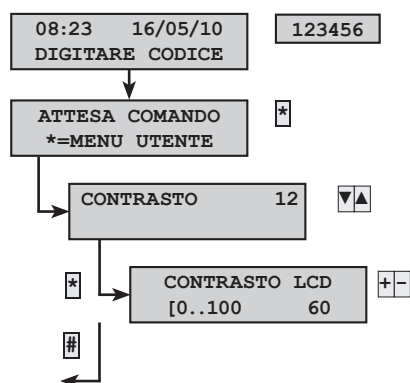
VERSIONE CENTRALE



Per conoscere il modello e versione di centrale in uso occorre:

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente (se minore di 6 cifre conferma con *). Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare INFO e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare VERSIONE per leggere la versione della centrale.
5. Per uscire premere #.

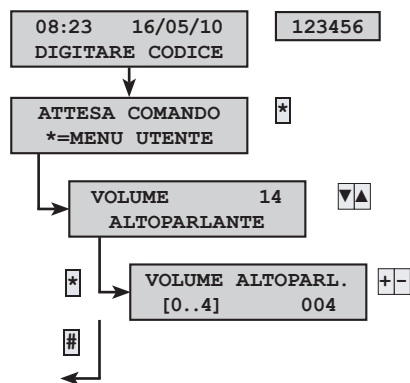
CONTRASTO



Per regolare il contrasto del display (DISPONIBILE SOLO DA TASTIERA DI CENTRALE):

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente (se minore di 6 cifre conferma con *). Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare CONTRASTO e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare il valore del contrasto.
5. Per uscire premere #.

VOLUME ALTOPARLANTE



Per regolare il volume della guida vocale occorre (DISPONIBILE SOLO DA TASTIERA DI CENTRALE):

1. Per accedere al menù Utente premere per 5 sec il tasto $\leftarrow$ /ESC # nella centrale seguito dal codice Utente (se minore di 6 cifre conferma con *). Da tastiera premere direttamente il codice Utente.
2. Premere il tasto * per confermare.
3. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ selezionare VOLUME ALTOPARLANTE e premere *.
4. Con $\uparrow$ / $\downarrow$ impostare il livello del volume desiderato in una scala da 0 a 4 (0=niente audio, 4=volume al massimo).
5. Per uscire premere #.

10 Gestione impianto tramite INSERITORE

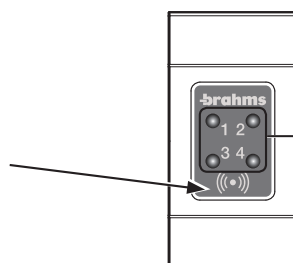
10.1 L'inseritore transponder

L'inseritore transponder è l'organo di comando e visualizzazione più semplice dell'impianto antintrusione.

Consente di:

- Avviare scenari di accensione e di spegnimento.
- Spegnerne l'impianto.
- Visualizzare lo stato di allarme e di accensione dell'impianto.

Zona sensibile per la chiave transponder



Segnalazioni luminose di stato impianto

! Ogni chiave viene riconosciuta in modo univoco e viene registrata all'interno della memoria eventi.

LED	STATO	SIGNIFICATO SEGNALAZIONI LUMINOSE
LED 1 Verde 		Spento indica che lo scenario 1 non è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree non corrisponde a quello dello scenario 1).
		Acceso fisso indica che lo scenario 1 è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario 1).
		Acceso lampeggiante indica: - in caso di allarme esiste almeno un'area dello scenario 1 che è in allarme. - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario 1.
LED 2 Verde 		Spento indica che lo scenario 2 non è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree non corrisponde a quello dello scenario 2).
		Acceso fisso indica che lo scenario 2 è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario 2).
		Acceso lampeggiante indica: - in caso di allarme esiste almeno un'area dello scenario 2 che è in allarme. - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario 2.
LED 3 Verde 		Spento indica che lo scenario 3 non è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree non corrisponde a quello dello scenario 3).
		Acceso fisso indica che lo scenario 3 è attivo (lo stato di accensione / spegnimento delle aree corrisponde esattamente a quello dello scenario 3).
		Acceso lampeggiante indica: - in caso di allarme esiste almeno un'area dello scenario 3 che è in allarme. - durante il tempo di uscita indica che c'è almeno un ingresso aperto associato allo scenario 3.
LED 4 Rosso 		Spento indica che le aree associate sono spente (impianto spento).
		Acceso fisso indica che almeno un'area associata è accesa (impianto acceso o parzializzato).
		Acceso lampeggiante veloce indica che l'impianto associato ha rilevato un allarme. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.
		Acceso lampeggiante lento indica che l'impianto è in memoria allarme. Vedere la lista eventi per l'elenco degli allarmi. Per rimuovere la segnalazione vedere capitolo gestione impianto.



E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sulla funzione e sull'utilizzo degli scenari associati agli inseritori.

10.2 Visualizzazione stato impianto

La visualizzazione dello stato impianto (acceso o spento) tramite l'inseritore transponder è dato dallo stato dei led. A seconda della programmazione dell'Installatore lo stato di accensione può essere:

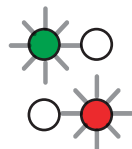
⚠ Stato impianto sempre visualizzato (bassa sicurezza).

⚠ Stato impianto mascherato (alta sicurezza).

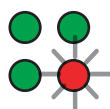
STATO IMPIANTO SEMPRE VISUALIZZATO



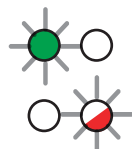
Led spenti significa impianto spento.



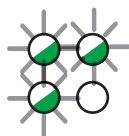
Led accesi significa impianto acceso.
(Es. impianto acceso nella configurazione dello scenario 1)



Led accesi significa impianto acceso.
(Es. impianto acceso in nessuna configurazione dei tre scenari)



Led rosso lampeggiante  lento significa che l'impianto ha rilevato un allarme.
(Es. impianto in allarme nella configurazione dello scenario 1)



Led verdi lampeggianti  significa che ci sono ingressi aperti.



Led rosso lampeggiante veloce  significa che l'impianto ha una memoria allarme.
(Es. impianto spento e in memoria allarme)

IMPIANTO MASCHERATO

Lo stato dell'impianto può essere mascherato (led spenti) al fine di non fornire informazioni ad estranei dello stato di accensione o spegnimento.

Gli inseritori dopo la gestione dell'impianto da parte dell'utente, visualizzeranno le informazioni per un determinato tempo. Scaduto il quale tutti i leds degli inseritori si spegneranno. Se una condizione di Allarme, Memoria Allarme, o guasto viene a verificarsi, il solo led rosso lampeggerà. Quando l'Utente avvicinerà la chiave, eseguirà da subito il comando prescelto, e per un determinato tempo rimarrà visualizzato il nuovo stato dell'impianto.

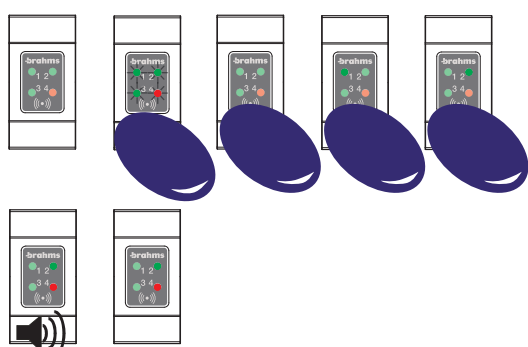
10.3 Accensione tramite scenari

Le accensioni delle aree avvengono tramite l'avvio di scenari. Ai led verdi 1, 2, 3 sono associati gli scenari.

👉 E' compito dell'Installatore istruire l'Utente sugli scenari gestibili dagli inseritori (ogni inseritore potrebbe avere scenari differenti).

👉 Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita.

ACCENSIONE SENZA INGRESSI APERTI



👉 Buzzer con suono CONTINUO significa ingressi CHIUSI.

Per avviare uno scenario di accensione senza ingressi aperti occorre:

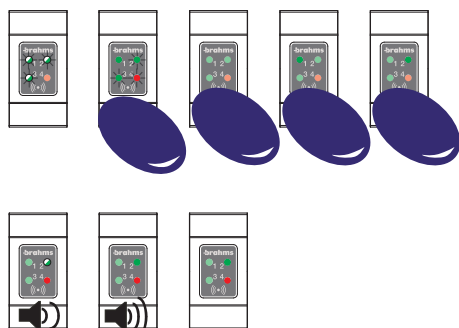
1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
2. Attendere il flash di riconoscimento chiave.
3. Verrà avviata la scansione ordinata dei tre led verdi (1, 2, 3, spento, 1, 2, ...).
4. Togliere la chiave quando viene visualizzato il led dello scenario che si desidera avviare.
5. continuo (se abilitato) per indicare il tempo di uscita.
6. Terminato il tempo di uscita il buzzer si spegne.
7. Se si è nel caso di visualizzazione dello stato in modalità mascherata, dopo un tempo prefissato i led si spengono.
8. Il led verde indica che l'impianto è acceso nella configurazione dello scenario avviato (in questo esempio il n° 2).

ACCENSIONE CON INGRESSI APERTI

Nel normale funzionamento può capitare che si vada ad avviare uno scenario di inserimento con ingressi aperti (portone d'ingresso, abbaino, basculante, ...). Di questi ingressi ce ne sono alcuni che si chiuderanno in automatico durante il tempo di uscita (portone d'ingresso, basculante), mentre altri (abbaino) impediranno l'inserimento dell'area associata.



Ogni area ha il suo tempo di uscita indipendente dagli altri. Ogni tempo di area si avvia solo alla chiusura dell'ultimo ingresso aperto associato all'area. A meno di programmare l'accensione di un'area in modalità forzata (scadenza del tempo di uscita indipendente dagli ingressi aperti), se si esce di casa con un ingresso aperto, l'area associata non si inserirà mai.

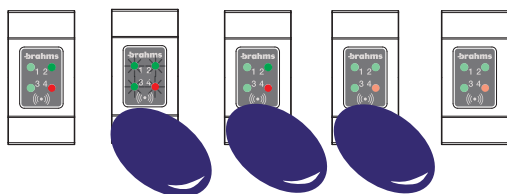


Buzzer con suono **INTERMITTENTE** significa ingressi **APERTI**.

Per avviare uno scenario di accensione con ingressi aperti occorre:

1. La segnalazione di ingressi aperti viene data anche a impianto spento mediante il lampeggio dei 3 led verdi.
2. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
3. Attendere il flash di riconoscimento chiave.
4. Verrà avviata la scansione ordinata dei tre led verdi (1, 2, 3, spento, 1, 2, ...).
5. Togliere la chiave quando viene visualizzato il led dello scenario che si desidera avviare.
6. Il led rosso si accende e il buzzer comincia a suonare con suono intermittente (se abilitato) e il led verde lampeggerà per indicare il tempo di uscita con ingressi aperti.
7. Quando tutti gli ingressi saranno chiusi, il suono diventerà continuo, il led verde si accenderà fisso e il tempo di uscita riprenderà con il conto alla rovescia.
8. Terminato il tempo di uscita il buzzer si spegne.
9. Se si è nel caso di visualizzazione dello stato in modalità mascherata, dopo un tempo prefissato i led si spengono.
10. Il led verde indica che l'impianto è acceso nella configurazione dello scenario avviato (in questo esempio il n° 2).

10.4 Spegnimento impianto



Per spegnere l'impianto occorre:

1. Avvicinare la chiave all'inseritore nell'area di lettura.
2. Attendere il flash di riconoscimento chiave.
3. Verrà visualizzato lo stato impianto (caso di inseritore con funzione di mascheratura stato).
4. Quando i led si spegneranno rimuovere la chiave.



Lo spegnimento dell'impianto può essere fatto anche durante il tempo di uscita.



Le aree che verranno spente dipendono dalla proprietà della chiave e dell'inseritore.

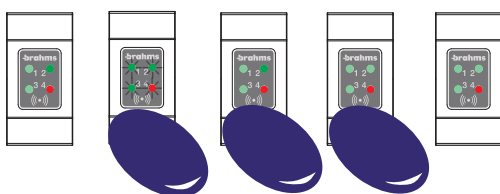
Esempio (caso particolare):

Aree Chiave: 1, 2

Aree inseritore: 1, 2, 3, 4

Scenario attivo: ESCO DI CASA (aree 1, 2, 3, 4)

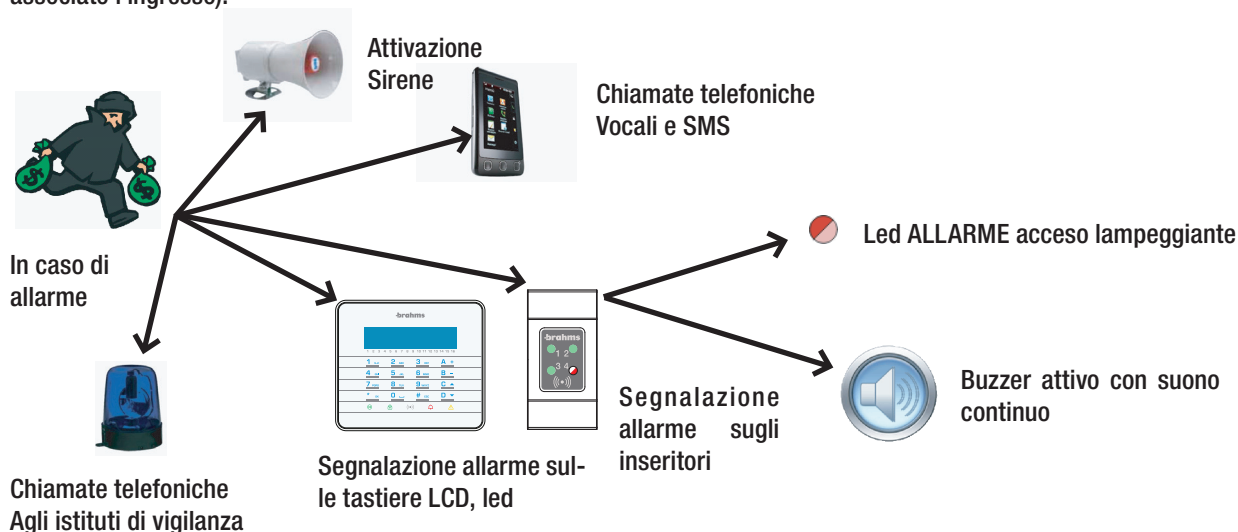
Se si utilizza questa chiave per disinserire l'impianto ottengo il disinserimento solo delle aree 1 e 2.



Il led rosso acceso da solo indica che l'impianto ha ancora aree accese.

10.5 Allarmi intrusione

Un allarme viene generato quando un rivelatore di presenza (volumetrico) o di apertura (contatti alle finestre e porte) rileva uno stato di allarme. La rilevazione avviene se l'area di competenza è accesa (è stato avviato uno scenario che accende l'area a cui è associato l'ingresso).

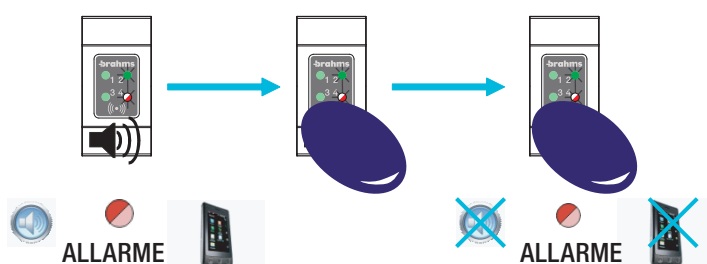


Tutti gli avvisatori acustici suoneranno per un tempo massimo impostato dall'Installatore, salvo la rilevazione di un nuovo allarme che farà riavviare nuovamente l'allarme.

In caso di allarme gli inseritori avranno il led rosso stato impianto acceso lampeggiante e il buzzer comincerà a suonare.

TACITAZIONE ALLARME

Per interrompere l'allarme occorre utilizzare la chiave sull'inseritore:



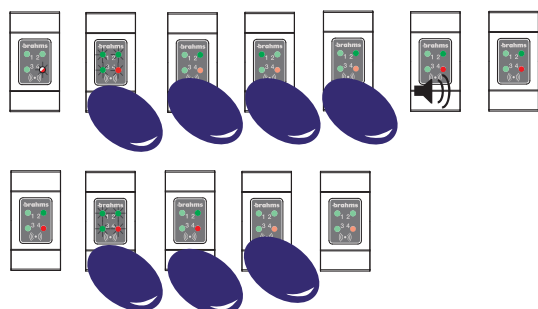
A seconda delle proprietà assegnate alla chiave si può andare a tacitare le sirene, interrompere le chiamate telefoniche e spegnere l'impianto.

Utilizzando la chiave si vanno anche ad interrompere le chiamate telefoniche.

Le proprietà della chiave sono impostate dall'Installatore. Farsi istruire su limiti e funzionalità delle chiavi in fase di allarme.

RIPRISTINO MEMORIA ALLARME

In seguito ad una tacitazione di allarme, l'inseritore continuerà a segnalare l'evento di allarme mediante il led rosso (lampeggio lento).



Per un ripristino completo dell'allarme occorre avviare lo scenario precedentemente avviato (o almeno uno che gestisca le aree da cui è provenute l'allarme).

1. Con la chiave avviare lo scenario precedentemente avviato (o almeno uno che gestisca le aree da cui è provenute l'allarme).
2. O durante il tempo di uscita o a impianto acceso, procedere con la procedura di spegnimento.

10.6 Guasti

Nessuna segnalazione di guasto viene notificata sull'inseritore.

 In caso si abbia a disposizione una tastiera a display, assicurarsi che l'Installatore abbia comunque provveduto alla segnalazione dei guasti tramite telefono o SMS.



L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.



La manutenzione dell'impianto è da effettuare solamente da personale qualificato.

11 Gestione impianto tramite CHIAMATA TELEFONICA

11.1 Guida Vocale

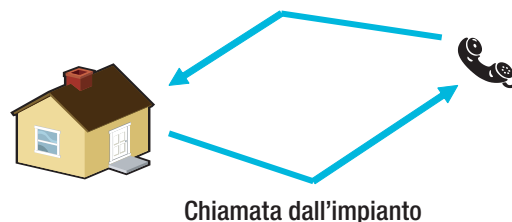
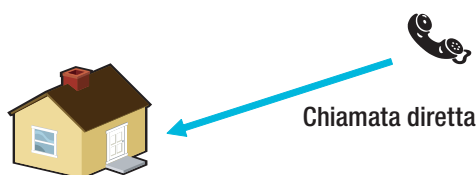
La guida vocale è uno strumento utile per gestire l'impianto a distanza mediante chiamata telefonica.

ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE

Ci sono due modi per accedere alla guida vocale:

- Noi chiamiamo con il telefono l'impianto.
- L'impianto chiama il nostro telefono e noi entriamo nella guida mediante il tasto .

Accesso alla guida con il tasto  dopo aver risposto alla chiamata



Esistono delle regole di protezione all'accesso all'impianto da remoto a seconda della programmazione. Farsi istruire dall'Installatore su limiti e possibilità dell'accesso.

Prima di accedere alla guida vocale viene richiesta l'identificazione mediante l'inserimento del Codice Utente tramite la tastiera del telefono.



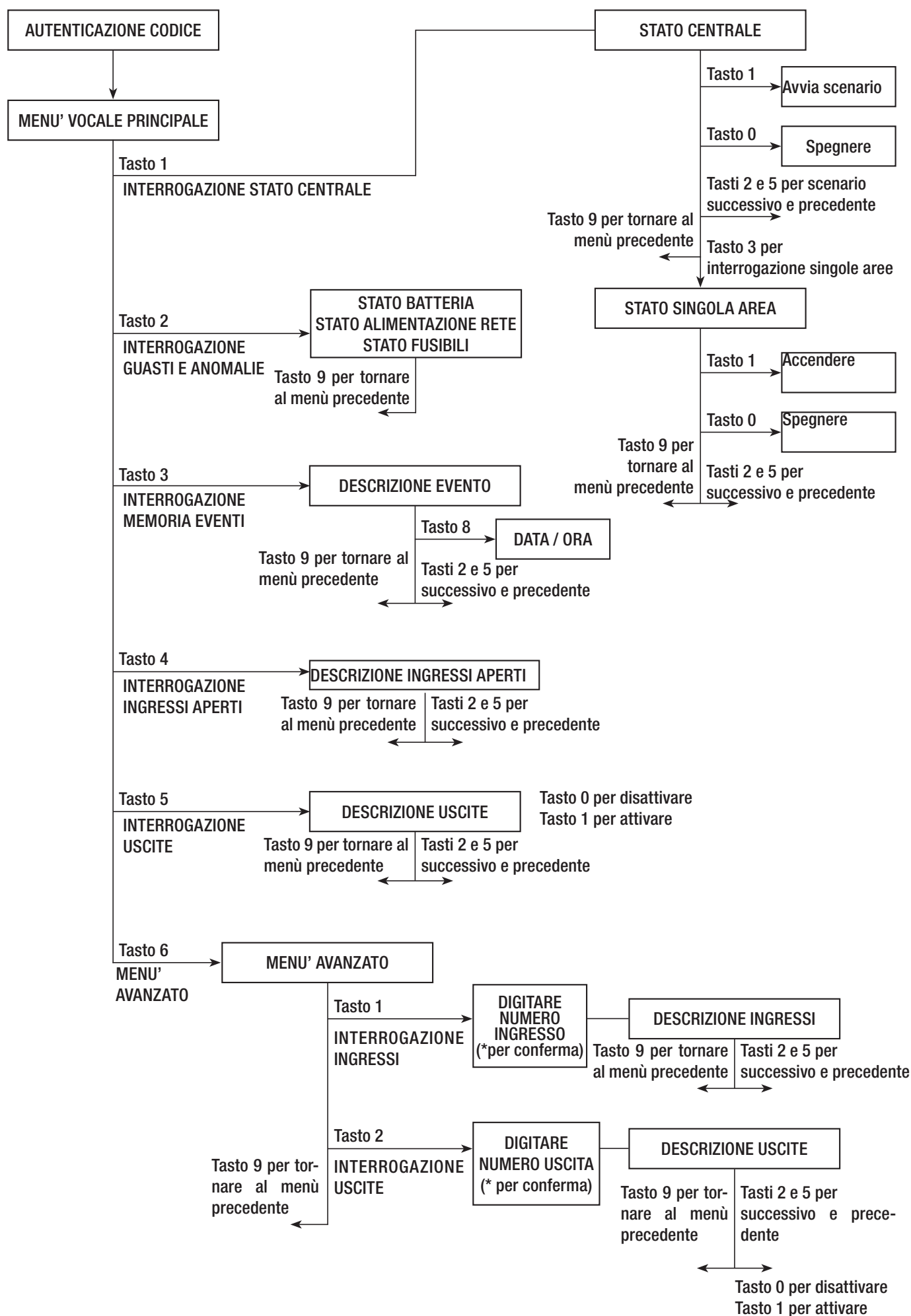
Per interrompere la chiamata è sufficiente chiudere la telefonata oppure premere 2 volte il tasto #.

SALTO SEGRETERIA TELEFONICA

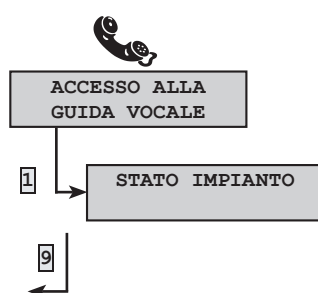
In presenza di segreteria telefonica o di altro dispositivo a risposta automatica che si attiva prima della centrale anti-intrusione per accedere alla guida vocale occorre far abilitare all'Installatore la funzione "Salto Segreteria".

DIGITARE CODICE *****	Per Accedere alla guida vocale occorre: 1. Telefonare al numero dell'impianto. 2. Al primo squillo mettere giù. 3. Ripetere la chiamata entro il minuto; la centrale risponderà subito dopo. 4. Inserire il Codice Utente.  Nel caso in cui il codice Utente sia composto da meno di 6 cifre, le cifre mancanti dovranno essere sostituite da asterischi (*).
----------------------------------	---

11.2 Struttura Guida Vocale



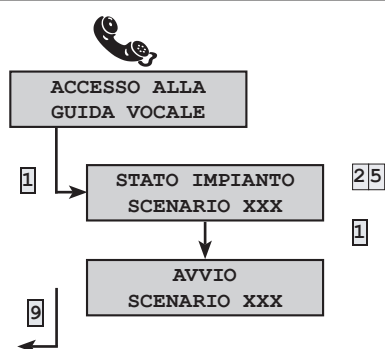
11.3 Verifica stato impianto



Per verificare lo stato dell'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **1** per accedere a **STATO IMPIANTO**.
3. La guida vocale effettua il play dello stato dell'impianto (spenta, parziale, totale) e dello scenario attualmente attivo (esco di casa, resto in casa,...). Di seguito i casi possibili:
 - a. **Centrale totalmente accesa SCENARIO ESCO DI CASA**
 - b. **Centrale parzialmente accesa SCENARIO RESTO IN CASA**
 - c. **Centrale spenta**
4. Premere il tasto **1** per tornare al menù precedente.
5. Se nessun scenario corrisponde allo stato della centrale non verrà fatto il play dello scenario corrispondente.

11.4 Accensione tramite scenario

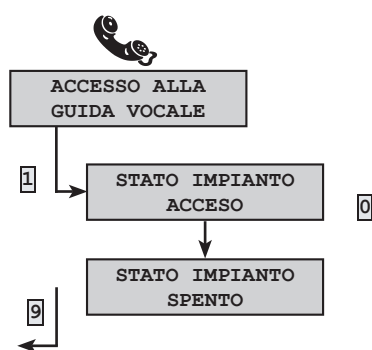


Per accendere l'impianto mediante l'avvio di uno scenario occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **1** per accedere a **STATO IMPIANTO**.
3. Oltre allo stato impianto la guida dice di premere **1** per avviare il primo scenario.
4. Con i tasti **2 5** selezionare lo scenario da avviare.
5. Premere il tasto **1** per avviare lo scenario selezionato.
6. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

L'aggiornamento del play dello stato impianto viene effettuato solo a tempo di uscita ultimato; durante questo tempo il play dello stato impianto non cambia.

11.5 Spegnimento

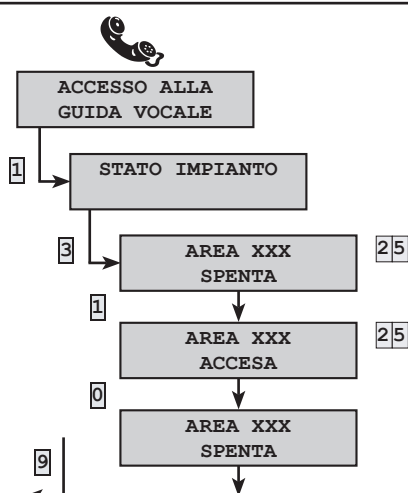


Per spegnere l'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **1** per accedere a **STATO IMPIANTO**.
3. Premere il tasto **0** per spegnere l'impianto.
4. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

Lo spegnimento delle aree è vincolato dalle proprietà del codice.

11.6 Parzializzazione

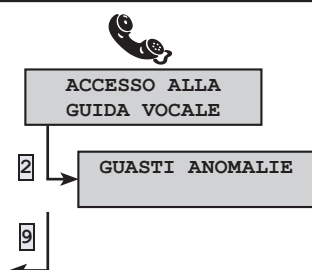


Per parzializzare l'impianto senza l'utilizzo di scenari andando ad accendere o spegnere manualmente le singole aree occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **1** per accedere a **STATO IMPIANTO**.
3. Premere il tasto **3** per accedere a **GESTIONE SINGOLE AREE**.
4. Con i tasti **2 5** selezionare l'area (la guida vocale dice lo stato dell'area).
 - a. Premere il tasto **1** per accendere l'area.
 - b. Premere il tasto **0** per spegnere l'area.
5. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

L'aggiornamento del play dello stato dell'area viene effettuato solo a tempo di uscita ultimato; durante questo tempo il play dello stato dell'area non cambia.

11.7 Guasti



Per verificare se ci sono guasti sull'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **2** per accedere a **GUASTI E ANOMALIE**.
3. La guida vocale effettua il play dello stato dell'impianto. Di seguito i guasti possibili:
 - a. **Stato batterie (centrale)**
 - b. **Stato alimentazioni (centrale)**
 - c. **Stato fusibili**.
4. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

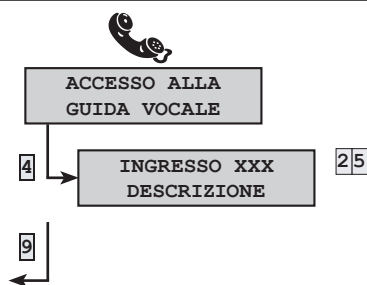
11.8 Eventi



Per consultare gli eventi (tutti) occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **3** per accedere a **MEMORIA EVENTI**.
3. Con i tasti **2** **5** scorrere gli eventi (il primo evento è quello più recente).
4. Premere il tasto **8** per consultare **DATA e ORA**.
5. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

11.9 Ingressi aperti



Per consultare gli ingressi aperti dell'impianto occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **4** per accedere a **INGRESSI APERTI**.
3. Con i tasti **2** **5** scorrere gli ingressi aperti.
4. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

11.10 Uscite

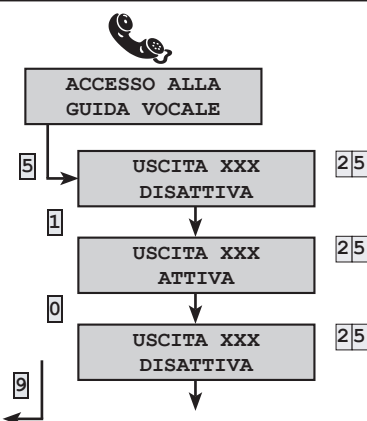
L'impianto d'allarme può permettere la gestione di uscite (comandi) a scopo di implementare semplici automazioni.

Esistono due tipi di uscite:

- **Stabile:** si intende per "stabile" un'uscita che attivata in ON ritorna allo stato di OFF solo se comandata dall'Utente o dalla programmazione dell'Installatore.
- **Impulsiva:** si intende per "impulsiva" un'uscita che attivata in ON ritorna allo stato di OFF dopo un tempo impostato dall'Installatore.



È compito dell'Installatore istruire l'Utente nell'utilizzo delle uscite comandabili.



Per consultare lo stato, attivare o disattivare le uscite occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **5** per accedere a **USCITE**.
3. Con i tasti **2** **5** selezionare l'uscita (la guida vocale dice lo stato dell'uscita).
 - a. Premere il tasto **1** per attivare l'uscita.
 - b. Premere il tasto **0** per disattivare l'uscita.
4. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

11.11 Menù avanzato

All'interno del menù avanzato è possibile:

- Interrogare lo stato di tutti gli ingressi digitando il numero dell'ingresso.
- Interrogare e comandare lo stato delle uscite digitando il numero dell'uscita.

INTERROGAZIONE INGRESSI

```

graph TD
    A[ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE] -- 6 --> B[MENU AVANZATO]
    B -- 1 --> C[DIGITARE NUMERO INGRESSO]
    C -- "XXX*" --> D[INGRESSO XXX CHIUSO]
    D -- 9 --> A
          
```

Per interrogare lo stato di tutti gli ingressi digitando direttamente il numero dell'ingresso occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **6** per accedere a **MENU AVANZATO**.
3. Premere il tasto **1** per accedere a **STATO INGRESSI**.
4. Digitare il numero dell'ingresso seguito dal tasto ***** (Es. **12***).
5. Viene fatto il play della descrizione dell'ingresso e del suo stato (**aperto**, **chiuso**, **allarme** o **manomesso**).
6. Con i tasti **2** **5** è possibile selezionare l'ingresso successivo o precedente.
7. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

INTERROGAZIONE E COMANDO USCITE

```

graph TD
    A[ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE] -- 6 --> B[MENU AVANZATO]
    B -- 2 --> C[DIGITARE NUMERO USCITA]
    C -- "XXX*" --> D[USCITA XXX DISATTIVA]
    D -- 1 --> E[USCITA XXX ATTIVA]
    E -- 0 --> F[USCITA XXX DISATTIVA]
    F -- 9 --> A
          
```

Per interrogare o comandare lo stato delle uscite digitando direttamente il numero dell'uscita occorre:

1. Accedere alla guida vocale mediante chiamata telefonica e riconoscimento codice.
2. Premere il tasto **6** per accedere a **MENU AVANZATO**.
3. Premere il tasto **2** per accedere a **STATO USCITE**.
4. Digitare il numero dell'uscita seguito dal tasto ***** (Es. **12***).
5. Viene fatto il play della descrizione dell'uscita e del suo stato (**attiva**, **disattiva**).
6. Con i tasti **2** **5** è possibile selezionare l'uscita successiva o precedente.
 - a. Premere il tasto **1** per attivare l'uscita.
 - b. Premere il tasto **0** per disattivare l'uscita.
7. Premere il tasto **9** per tornare al menù precedente.

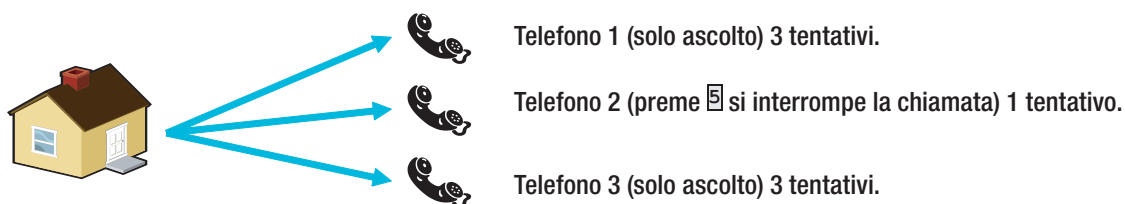
11.12 Ricezione telefonata in caso di allarme

In caso di allarme o di eventi particolari (guasti, allarmi tecnologici, ...) la centrale anti-intrusione se programmata telefona ai numeri predefiniti avvisando vocalmente dell'evento che ha scatenato la chiamata.

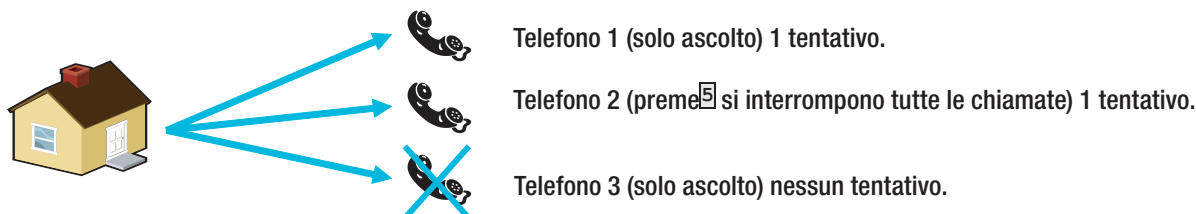


INTERRUZIONE CHIAMATE (tasto)

A seconda della programmazione la centrale anti-intrusione tenta più di una volta la chiamata ai telefoni.
Se sono impostate 3 tentativi e che premendo il tasto  del telefonino si interrompe solo la propria chiamata si avrà:



Se sono impostate 3 tentativi e che premendo il tasto  del telefonino si interrompe tutte le chiamate si avrà:



Informarsi presso l'Installatore sull'ordine delle telefonate. Se la chiamata all'istituto di vigilanza è successiva a quella in cui si preme il tasto , non verrà effettuata nessuna comunicazione all'istituto.

INTERRUZIONE CHIAMATE E ACCESSO ALLA GUIDA VOCALE (tasto)

Se invece di  si preme  si hanno le stesse funzionalità dello  e in più si accede alla guida vocale.
Vedere il capitolo della guida vocale.

11.13 Guasti

I guasti possono essere provocati da:

- Batterie guaste (centrale).
- Mancanza alimentazione primaria (230 Vac da centrale).
- Mancanza linea PSTN o GSM.
- Ingressi di tipo 'Guasto'.



La segnalazione del guasto non avviene immediatamente, ma solo dopo un tempo impostato dall'Installatore, questo è per evitare inutili segnalazioni in caso di sbalzi di tensione o interruzioni temporanee.



L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.



La manutenzione dell'impianto è da effettuare da personale qualificato.

12 Gestione impianto tramite SMS

Se il combinatore GSM è installato, è possibile gestire il proprio impianto attraverso SMS.

Attraverso un'apposita programmazione della centrale anti-intrusione è possibile:

- Ricevere su cellulare gli eventi dell'impianto (allarmi, accessi da utenti, ..).
- Comandare l'impianto (avvio scenari, parzializzazioni, attivazione uscite, ...).

12.1 Comandi via SMS

Tramite il combinatore GSM è possibile gestire la centrale da remoto mediante l'invio degli SMS.

Le azioni possibili tramite SMS sono:

- interrogazione stato centrale, batteria, rete 230 V AC, fusibili;
- attivazione / disattivazione centrale;
- attivazione / disattivazione aree;
- attivazione / disattivazione uscite;
- interrogazione ingressi;
- esclusione temporanea ingressi;
- interrogazione uscite;
- richiesta eventi.

SICUREZZA CON GLI SMS

Gli SMS ricevuti, saranno riconosciuti validi, solo se:

- sono ricevuti da un numero presente in rubrica (se abilitato il riconoscimento del chiamante);
- sono formalmente corretti;
- nel campo codice esiste un codice utente valido.

COMPOSIZIONE DEGLI SMS

Composizione di un SMS.

```
'Descrizione a piacere'.'Parola Chiave'.'Codice utente'.'Azione'.
```

Esempio:

```
Stato Centrale.CRSMS.123456.9000.
```

Il formalismo dell'SMS deve essere rispettato fino al carattere '.' (punto). La "Descrizione a piacere" servirà solo all'utente per descrivere in chiaro che cosa fa l'SMS ma non viene interpretata dalla centrale.

ATTENZIONE: Tutti i caratteri dell'SMS (esclusa la Descrizione) dovranno essere in maiuscolo.

'Descrizione a piacere': Questo testo viene ignorato dalla centrale ma serve per descrivere la funzionalità all'utente.

ATTENZIONE: all'interno della descrizione NON utilizzare il punto "." Utilizzare il punto solo per terminare la descrizione.

'Parola Chiave' --> 'xySMS'

X = C -> Centrale

X = D -> Domotica

Y = R -> Risposta -> per richiedere un SMS di conferma ad azione eseguita.

Y = N -> No Risposta

La parola chiave serve per segnalare che l'SMS ricevuto è un SMS da decodificare.

'Codice utente' --> '123456'

Il codice utente serve per abilitare la funzionalità di alcune operazioni (accensione/spegnimento etch. Il codice può essere anche più corto di 4 cifre.

'Azione': Identifica quale azione si vuole avere. Attività sulla centrale, attività sulle uscite, richieste di stato, etc. Vedi tabella di seguito.

Di seguito sono elencati i comandi con il codice utente "123456", con richiesta di risposta "R" e con descrizione "desc".

ATTENZIONE: ricordarsi che il messaggio deve terminare con il carattere "."

12.2 Tabella comandi SMS

Descrizione funzione	Comando	Risposta (con esempio)
STATO CENTRALE Interrogazione stato centrale, scenario attivo, batteria, rete 230Vac, fusibili;	desc.CRSMS.123456.9000.	Invia un SMS al mittente formattato: Centrale 1#2X3#4U5#6#7#8#9#10#11#12#13#14#15#16#, Esco di casa, Batteria Guasta, Rete Presente, Fusibili Ok Oppure Centrale 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-, , Batteria Ok, Rete Assente, Fusibili Guasti Si intende : “1#” area inserita “1-” area disinserita “1U” area in stato di inserimento (tempo di uscita) “1X” area in stato di inserimento con ingressi aperti
ACCENSIONE TRAMITE SCENARIO Avvio scenario nn =[01..max scenari]	desc.CRSMS.123456.90nn.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)
DISATTIVAZIONE IMPIANTO Disattivazione centrale	desc.CRSMS.123456.0000.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)
DISATTIVAZIONE SINGOLA AREA Disattivazione area ‘nn’ nn =[01..max aree]	desc.CRSMS.123456.00nn.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)
ATTIVAZIONE IMPIANTO Attivazione centrale	desc.CRSMS.123456.1000.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)
ATTIVAZIONE SINGOLA AREA Attivazione area ‘nn’ nn =[01..max aree]	desc.CRSMS.123456.10nn.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)
STATO INGRESSO Interrogazione ingresso ‘nnn’ nnn =[001..max ingressi]	desc.CRSMS.123456.2nnn.	‘Descrizione Ingresso’ Escluso ‘Descrizione Ingresso’ A riposo Inserito ‘Descrizione Ingresso’ In allarme Inserito ‘Descrizione Ingresso’ A riposo escluso fino al prossimo reinserimento ‘Descrizione Ingresso’ In allarme escluso fino al prossimo reinserimento
ESCLUSIONE INGRESSO Esclusione/Reinserimento temporaneo ingresso ‘nnn’ nnn =[001..max ingressi]	desc.CRSMS.123456.3nnn.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato ingresso) Attenzione: con lo stesso comando è possibile Escludere o Reinserire l'ingresso.
STATO USCITA Interrogazione uscita ‘nnn’ nnn =[001..max uscite]	desc.CRSMS.123456.4nnn.	‘Descrizione Uscita’ Uscita nnn attiva Oppure ‘Descrizione Uscita’ Uscita nnn disattiva
ATTIVAZIONE USCITA Attivazione uscita ‘nnn’ nnn =[001..max uscite]	desc.CRSMS.123456.6nnn.	‘Descrizione Uscita’ Uscita nnn attiva Attenzione: abilitare il campo “Comando remoto” associato all'uscita.
DISATTIVAZIONE USCITA Disattivazione uscita ‘nnn’ nnn =[001..max uscite]	desc.CRSMS.123456.5nnn.	‘Descrizione Uscita’ Uscita nnn disattiva Attenzione: abilitare il campo “Comando remoto” associato all'uscita.
EVENTI Richiesta ultimi nnn eventi nnn =[001..050]	desc.CRSMS.123456.8nnn.	Esempio di risposta alla richiesta di due eventi: EVENTO N. 001 ACCENSIONE 23:15:26 10/02/09 1#2#3#4#5#6#7#8# EVENTO N. 002 CODICE N.001 23:15:17 10/02/09 UTENTE 001 Ogni sms contiene al massimo 2 eventi. Per rispondere alla richiesta gli eventi verranno inviati in più messaggi ognuno contenente 2 eventi. Attenzione: si consiglia di usare con moderazione questo comando per evitare di scaricare il credito della SIM del combinatore.
TACITAZIONE IMPIANTO Tacitazione impianto	desc.CRSMS.123456.0100.	(Risposta uguale a quella per interrogazione stato centrale)

12.3 Ricezione SMS in caso di allarme

In caso di allarme o di eventi particolari (guasti, allarmi tecnologici, ...) la centrale anti-intrusione se programmata opportunamente invia SMS ai numeri prestabiliti avvisando dell'evento che ha scatenato la chiamata.



12.4 Guasti

I guasti possono essere provocati da:

- Batterie guaste (centrale).
- Mancanza alimentazione primaria (230 Vac da centrali).
- Mancanza linea PSTN o GSM.
- Ingressi di tipo 'Guasto'.

La segnalazione del guasto non avviene immediatamente, ma solo dopo un tempo impostato dall'Installatore, questo è per evitare inutili segnalazioni in caso di sbalzi di tensione o interruzioni temporanee.



L'apertura della centrale o dei suoi componenti provoca la segnalazione di allarme.



La manutenzione dell'impianto è da effettuare da personale qualificato.

RIPRISTINO GUASTO

Una volta eliminata la causa che ha generato la segnalazione di guasto è possibile resettare questa segnalazione in tastiera facendo riferimento alla procedura descritta al capitolo 'Ripristino Memoria Allarme'.

13 Scheda Tecnica IMPIANTO

 Parte da compilare a cura dell'Installatore.

AREE IMPIANTO

INDICE	DESCRIZIONE AREA	INDICE	DESCRIZIONE AREA
1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

SCENARI

INDICE	DESCRIZIONE SCENARIO	AREE ASSOCIATE	PROPRIETA'
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

TASTIERE

	SCENARI ASSOCIATI			SCENARI ASSOCIATI	
TASTIERA	A		TASTIERA	A	
	B			B	
	C			C	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
TASTIERA	A		TASTIERA	A	
	B			B	
	C			C	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	
	-			-	

INSERITORI

	SCENARI ASSOCIATI			SCENARI ASSOCIATI	
INSERITORE	L1		INSERITORE	L1	
	L2			L2	
	L3			L3	
INSERITORE	L1		INSERITORE	L1	
	L2			L2	
	L3			L3	

AREE IMPIANTO

INDICE	DESCRIZIONE USCITA	INDICE	DESCRIZIONE USCITA

TELEFONI

INDICE	NUMERO E DESCRIZIONE	INDICE	NUMERO E DESCRIZIONE
1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

CODICI UTENTE

INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'	INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'

CHIAVI

INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'	INDICE	DESCRIZIONE E PROPRIETA'

14 Dichiarazione



Bpt is a company of
CAMEGROUP

BPT S.p.A. a Socio Unico

Via Cornia, 1/b
33079 Sesto al Reghena
Pordenone - Italy
info@bpt.it - www.bpt.it



Dichiara sotto la propria responsabilità, che i seguenti prodotti per impianti antintrusione:

PROXINETW

... sono conformi ai requisiti essenziali ed alle disposizioni pertinenti, stabilite dalle seguenti Direttive e alle parti applicabili delle Normative di riferimento in seguito elencate.

--- DIRETTIVE ---

2006/95/CE	DIRETTIVA BASSA TENSIONE
2004/108/CE	DIRETTIVA COMPATIBILITÀ ELETTROMAGNETICA
1999/05/CE	DIRETTIVA RIGUARDANTE LE APPARECCHIATURE RADIO E LE APPARECCHIATURE TERMINALI DI TELECOMUNICAZIONE ED IL RECIPROCO RICONOSCIMENTO DELLA LORO CONFORMITÀ
EN 50130-4 + A1 + A2	SISTEMI D'ALLARME. PARTE 4: COMPATIBILITÀ ELETTROMAGNETICA.
EN 60950-1	APPARECCHIATURE PER LA TECNOLOGIA DELL'INFORMAZIONE - SICUREZZA. PARTE 1: REQUISITI GENERALI.
EN 61000-6-3	COMPATIBILITÀ ELETTROMAGNETICA (EMC). PARTE 6-3: NORME GENERICHE - EMISSIONE PER GLI AMBIENTI RESIDENZIALI, COMMERCIALI E DELL'INDUSTRIA LEGGERA.
ETSI ES 203 021-1	TERMINAL EQUIPMENT (TE); ATTACHMENT REQUIREMENTS FOR PAN-EUROPEAN APPROVAL FOR CONNECTION TO THE ANALOGUE PUBLIC SWITCHED TELEPHONE NETWORKS (PSTNS) OF TE (EXCLUDING TE SUPPORTING THE VOICE TELEPHONY SERVICE) IN WHICH NETWORK ADDRESSING, IF PROVIDED, IS BY MEANS OF DUAL TONE MULTI FREQUENCY (DTMF) SIGNALLING.
EN 300 220-3	ELECTROMAGNETIC COMPATIBILITY AND RADIO SPECTRUM MATTERS (ERM); SHORT RANGE DEVICES (SRD); RADIO EQUIPMENT TO BE USED IN THE 25 MHz TO 1 000 MHz FREQUENCY RANGE WITH POWER LEVELS RANGING UP TO 500 MW; PART 3: HARMONIZED EN COVERING ESSENTIAL REQUIREMENTS UNDER ARTICLE 3.2 OF THE R&TTE DIRECTIVE.
EN 301 489-3	ELECTROMAGNETIC COMPATIBILITY AND RADIO SPECTRUM MATTERS (ERM); ELECTROMAGNETIC COMPATIBILITY (EMC) STANDARD FOR RADIO EQUIPMENT AND SERVICES; PART 3: SPECIFIC CONDITIONS FOR SHORT-RANGE DEVICES (SRD) OPERATING ON FREQUENCIES BETWEEN 9 KHz AND 40 GHz.
EN 50130-5	SISTEMI DI ALLARME PARTE 5: METODI PER LE PROVE AMBIENTALI.
EN 50131-1	SISTEMI DI ALLARME - SISTEMI DI ALLARME INTRUSIONE. PRESCRIZIONI GENERALI.
EN 50131-6	SISTEMI DI ALLARME - SISTEMI DI ALLARME INTRUSIONE E RAPINA. PARTE 6: ALIMENTATORI. CONFORME ALLA NORMA DI PRODOTTO CEI 79-2 SECONDO LIVELLO.