

# Sistema Antifurto

## B2



### Manuale Utente

---



<b>Aree, Scenari e Livelli di Priorità</b> .....	Pag. 4	Test Dispositivi .....	29
<b>Inserire, Disinserire e Parzializzare</b> .....	Pag. 6	Test Ingressi .....	29
Inserimento Totale .....	7	Test Sirene .....	29
Inserimento Parziale con opzione "Inserimento Scenari" attiva .....	8	Test Batteria .....	30
Inserimento Parziale con opzione "Inserimento Aree" attiva .....	9	<b>Memoria Eventi</b> .....	31
Inserimento Forzato .....	10	<b>Taratura dimensioni schermo</b> .....	33
Disinserimento .....	11	<b>Versione Terminale</b> .....	33
Aree ed Utenti .....	12	<b>Scelta Lingue</b> .....	34
<b>Gestione Allarmi e Guasti</b> .....	Pag. 13	<b>Funzioni della Tastiera aggiuntiva</b> .....	Pag. 35
Segnalazione Allarmi o Guasti .....	14	Inserimento/Disinserimento .....	36
Visualizzazione Allarmi .....	14	Inserimento Parziale .....	36
Tacitazione Sirene .....	15	Reset memoria allarmi .....	37
Reset Allarmi .....	16	Tacitazione allarmi .....	37
<b>Funzioni del "Menù Utente"</b> .....	Pag. 17	Segnalazioni acustiche delle tastiere .....	37
Visualizza Stato Ingressi .....	18	<b>Inseritore e Chiave Infrarosso</b> .....	Pag. 38
<b>Menù Programmazione</b> .....	19	Inserimento/Disinserimento .....	38
Data e Ora .....	19	Inserimento parziale .....	38
Gestione Utenti .....	20	Tabella di riferimento accensione LED inseritore con inserimento parziale .....	39
Parametri Generali .....	22		
Menù Comunicatore GSM .....	24		
<i>Programma messaggi GSM</i> .....	24		
<i>Programma Rubrica</i> .....	25		
Richiesta Prolungamento .....	26		
Blocco Programmatore .....	27		
<b>Modifica Codice Tastiera</b> .....	28		
<b>Modifica Codice Chiave</b> .....	28		

## Are, Scenari e Livelli di Priorità

### AREE

È possibile dividere lo spazio da proteggere in aree.

Un'Area dell'impianto non è altro che un raggruppamento logico di sensori (per esempio i sensori perimetrali di un edificio).

La suddivisione in aree di un impianto si realizza semplicemente, assegnando a ciascun ingresso un'area di appartenenza fra le dieci possibili.

Suddividere l'impianto in aree è indispensabile qualora si preveda di:

- Inserire l'impianto anche in modo parziale
- Differenziare l'accesso a particolari ambienti a seconda del livello di priorità assegnato all'utente (vedi paragrafo relativo)
- Avere segnalazioni differenziate per allarmi provenienti da zone distinte.

Per fare fronte a queste esigenze, l'impianto può essere suddiviso in un massimo di 10 aree.

### SCENARI

Per scenario si intende una combinazione di aree che vengono attivate secondo modalità programmate.

L'installatore in fase di programmazione creerà degli scenari contenenti raggruppamenti di aree che all'atto dell'attivazione verranno poste in uno stato stabilito dall'installatore stesso.

Allo scenario può essere assegnato un nome evocativo delle funzioni ad esso associate (per esempio "Sensori Recinzione")

Sono programmabili un massimo di 10 scenari.



---

**– Per qualunque modifica relativa all'assegnazione delle aree, degli scenari o dei livelli di priorità ai diversi Utenti rivolgersi al proprio Installatore.**

**– Spetta all'Installatore (in accordo con l'Utente) decidere la modalità di attivazione parziale dell'impianto:**

- **Mediante libera scelta da parte dell'Utente delle aree da attivare**
  - **Mediante attivazione di scenari predefiniti in fase di programmazione dall'Installatore.**
-

## LIVELLI DI PRIORITÀ

Per poter effettuare una qualunque operazione è sempre necessario inserire il proprio “Codice Utente”, al quale in fase di programmazione è stato assegnato un livello di priorità che va da 1 a 4, ed un numero variabile di aree in gestione fra le 10 disponibili; ad ogni utente è possibile assegnare in gestione anche un numero variabile di scenari tra i 10 disponibili.

Il livello di priorità assegnato al “Codice Utente” permette di svolgere o meno alcune operazioni sulle sole aree assegnate, è bene perciò consultare le tabelle che seguono per sapere cosa si può o non si può fare con il livello di priorità assegnatoci dall’installatore.

Azione	Livello 4	Livello 3	Livello 2
Inserimento/Disinserimento totale o parziale degli scenari o delle aree associate	SI	SI	Solo inserimento
Tacitazione Allarmi <sup>(1)</sup>	SI	SI	NO
Inserimento Forzato <sup>(2)</sup>	SI	SI	NO
Reset Memoria Allarmi	SI	SI	NO
Accesso al Menù Utente	SI	SI	NO

Un Codice programmato con Livello 1 di priorità non provoca nessuna azione ma, ne viene solo memorizzata la digitazione valida.

- (1) La tacitazione degli allarmi viene provocata da qualsiasi operazione (accensioni, spegnimenti, accensioni parziali, ecc.) eseguita validamente da un Utente con Livello di Priorità 2, 3, 4, oppure mediante l’apposito comando presente nella finestra principale in presenza di uno o più allarmi.
- (2) L’inserimento forzato è attuabile da un Utente con codice di Livello di Priorità 3 o 4 tramite il comando dedicato presente nella finestra che visualizza gli ingressi già allarmati prima dell’inserimento; l’inserimento forzato di una o più aree o dell’intero impianto comporta l’esclusione temporanea degli ingressi già allarmati prima dell’inserimento.

## Funzioni eseguibili all’interno del Menù Utente accessibile solo ad Utenti con Livello di Priorità 3 e 4.

Azione	Livello 4	Livello 3
Visualizzazione Stato ed Esclusione Temporanea Ingressi	SI	SI
Visualizzazione Memoria Eventi	SI	SI
Impostazione Data e Ora	SI	NO
Variazione Codici Utente altrui / Programmazione Chiave altrui	SI	NO
Variazione Codice Utente proprio / Programmazione Chiave propria	SI	SI
Cancellazione Codici Utente	SI	NO
Test Ingressi	SI	SI
Test Sirene	SI	SI
Test Batteria	SI	SI

**Inserire, Disinserire e Parzializzare**

Penna per touch screen

Pulsante Retroilluminazione

Con led sempre acceso (la retroilluminazione si attiva automaticamente anche a seguito di una pressione sul touch-screen)



Accesso menù Installatore

Visualizzazione stato delle Aree

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Impianto Disinserito

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Impianto Completamente Inserito

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Impianto Parzialmente Inserito

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Aree non pronte (ad Impianto Disinserito)  
Aree in allarme (ad Impianto Inserito)



Accesso menù Utente

Visualizzazione Ora e Data

Spia/Pulsante Impianto Spento

Spia/Pulsante Impianto non pronto all'inserimento

Spia/Pulsante Impianto Inserito

Spia/Pulsante Impianto Parzialmente Inserito



Fig. 1



### Inserimento Totale

Per inserire l'impianto premere l'apposita icona (fig. 1).

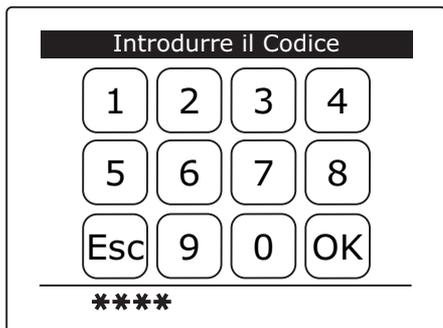


Fig. 2

Inserire il codice Utente e premere OK (fig. 2).



Fig. 3



- Le aree risulteranno completamente inserite nel caso in cui, in fase di programmazione, all'Utente che ha digitato il codice siano state concesse in gestione tutte le Aree.



Fig. 4



**Inserimento Parziale**

**Con opzione "Inserimento Scenari" attiva**

Qualora fosse necessario attivare una combinazione di aree predefinita del sistema antifurto, premere l'icona indicata (fig. 4).

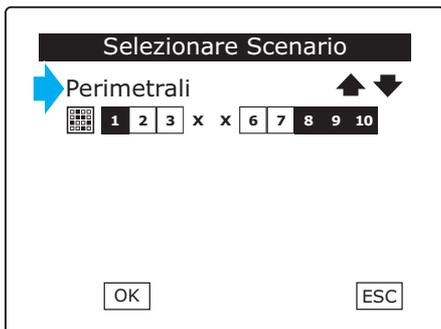


Fig. 5

Dopo aver inserito il Codice Utente, apparirà la finestra di figura 5 mediante la quale, premendo sulle frecce   è possibile scegliere uno degli scenari programmati.

Le caselle sottostanti riassumono graficamente lo stato in cui verranno poste le aree all'atto dell'attivazione dello scenario.

- 1** L'area viene **inserita**.
- 2** L'area viene **disinserita**.
- x** L'area **rimane nello stato in cui si trova**.



Fig. 6

La finestra principale (fig. 6) mostra lo stato di inserimento delle aree e l'icona che rappresenta l'inserimento parziale è attivata.



Fig. 7



**Inserimento Parziale**

**Con opzione "Inserimento Aree" attiva**

Qualora fosse necessario attivare solo alcune aree del sistema antifurto, premere l'icona indicata (fig. 7).



Fig. 8

Dopo aver inserito il Codice Utente, apparirà un'altra finestra analoga a quella destinata all'inserimento del codice, che a differenza della prima, consente di selezionare le aree da attivare (fig. 8).

Una volta selezionate le aree premere OK.



Fig. 9

La finestra principale (fig. 9) mostra lo stato di inserimento delle aree e l'icona che rappresenta l'inserimento parziale è attivata.



L'attivazione parziale del sistema (per esempio) può tornare utile nel caso in cui ci si volesse muovere liberamente all'interno della casa mantenendo tutti i sensori perimetrali attivi escludendo solo i volumetrici.



Fig. 10

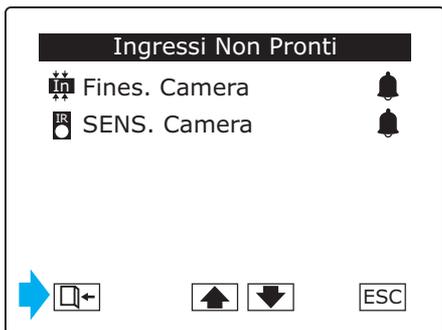


Fig. 11



Fig. 12

## INSERIMENTO FORZATO

Se, nella finestra principale, una o più aree lampeggiano e lo stato dell'icona in basso a destra cambia il suo stato da "Spento" a "Non Pronto", significa che uno o più dispositivi delle aree evidenziate, si trovano in stato di allarme, il sistema non è dunque pronto ad essere inserito (fig. 10).

Premendo il pulsante di inserimento con il sistema "Non Pronto" apparirà un elenco dei dispositivi che si trovano in stato di allarme.

È possibile ora eliminare le cause che hanno generato l'allarme (per esempio chiudere finestre aperte) e procedere con l'attivazione.

In alternativa si può scegliere di inserire comunque l'impianto, escludendo uno o più dispositivi (per esempio finestre o porte aperte). Premendo il pulsante  (fig. 11) forzeremo l'inserimento dell'impianto, tale operazione sarà visualizzata con l'accensione contemporanea delle icone che rappresentano l'inserimento totale e parziale dell'impianto (fig. 12).

L'accensione contemporanea delle due icone può essere provocata anche dall'esclusione temporanea di ingressi da parte dell'Utente o permanente da parte dell'Installatore.



- La procedura descritta nel presente paragrafo è valida nel caso in cui la funzione "Inserimento Automatico" non sia attiva. Nel caso invece "Inserimento Automatico" attivo tutta la procedura risulterebbe automatizzata, come descritto a pagina 23.
- Attenzione, l'Utente al quale sia stato assegnato il livello di priorità 2 può solo inserire l'impianto o le aree ad esso assegnate.
- Benchè la centrale lo consenta è bene non utilizzare l'inserimento forzato, onde evitare l'abbassamento del livello di sicurezza garantito dall'impianto.



Fig. 13



### Disinserimento

Per disinserire l'impianto totalmente o parzialmente inserito, premere sul pulsante "Spento" (fig. 13) inserire il "Codice Utente" e premere OK (fig. 14).

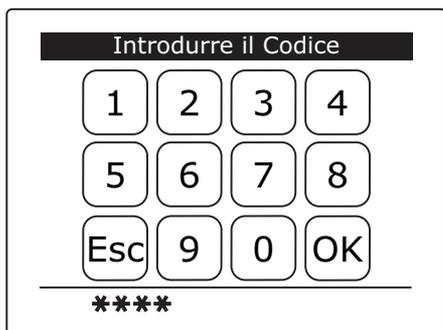


Fig. 14



Fig. 15



L'impianto può essere disinserito solo da Utenti con priorità 3 o 4, gli utenti con priorità 2 possono solo inserire l'impianto.

Il livello 2 di priorità può per esempio essere assegnato a Utenti che devono svolgere operazioni di manutenzione o pulizia all'interno dell'edificio, in modo che terminato il loro servizio possano **solo** inserire l'impianto.



Fig. 16



Fig. 17



Fig. 18

## AREE ED UTENTI

Oltre ai privilegi di accesso al sistema, l'installatore in fase di programmazione, può fare in modo che alcuni utenti possano inserire o disinserire solo alcune aree.

Nel caso la digitazione del Codice riconosca all'Utente l'accesso limitato alle aree comprese tra 6 e 10, il risultato dell'inserimento impianto sarà parziale (fig. 17).

Nel caso il medesimo utente volesse inserire parzialmente l'impianto, non avrebbe comunque accesso a tutte le aree e potrebbe dunque parzializzare l'inserimento solo delle aree ad esso assegnate (fig. 18).



Solo l'installatore può modificare i privilegi di accesso degli utenti e le aree ad essi assegnate

**Gestione Allarmi e Guasti**



Visualizzazione Eventi  
(a titolo di esempio sono visualizzate le icone relative a tutti gli eventi)

Pulsante Reset Allarmi

Pulsante Tacitazione Allarmi

Gli eventi descritti di seguito vengono rilevati dalla Centrale in qualunque stato essa si trovi, ad eccezione dell'“Allarme Intrusione”, che viene rilevato solo a Impianto/area inserita.



**Allarme Intrusione**

È provocato dall'attivazione di rivelatori di intrusione (sensori di movimento, sensori a vibrazione, contatti magnetici, ecc...).



**Allarme Sabotaggio**

È provocato dall'attivazione dei dispositivi anti manomissione presenti su: moduli, sensori, contenitori, ecc...



**Allarme Generico**

È provocato dall'attivazione di dispositivi diversi dai rivelatori intrusione quali, rivelatori gas, rivelatori fumo, pulsanti di soccorso, ecc... .



**Guasto rete**

È provocato dalla mancanza di alimentazione di rete all'impianto.



**Guasto Batterie**

È provocato dalla mancanza di alimentazione proveniente dalle batterie ausiliarie del sistema.



**Guasto Generico**

È provocato dai guasti riguardanti dispositivi componenti il sistema.

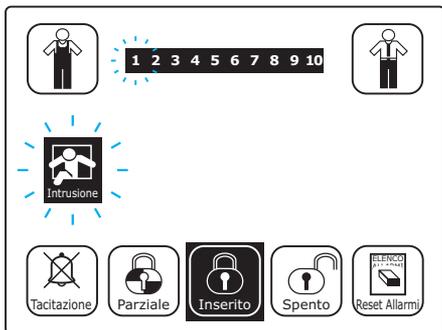


Fig. 19

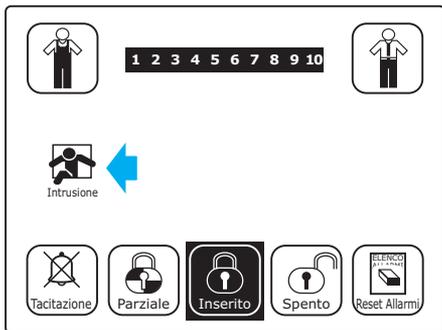


Fig. 20



Fig. 21

**SEGNALAZIONE ALLARMI O GUASTI**

In caso di **allarme o guasto in corso**, la finestra principale cambierà il suo aspetto abituale e al posto dell'ora e della data, apparirà lampeggiando l'icona che identifica il tipo di evento attivo ed eventualmente lampeggerà anche l'area alla quale è stato associato il dispositivo in allarme (fig. 19).

Un allarme può essere "attivo" anche per un tempo estremamente breve, (passaggio davanti ad un sensore infrarosso, finestra aperta poi richiusa, vetro infranto) trascorso il quale l'evento non è più **"In corso"** ma si può considerare **"Avvenuto"**. In questo caso l'icona che rappresenta l'evento è fissa e l'area che è stata interessata dall'allarme smetterà di lampeggiare (fig. 20).

Il fatto che l'allarme sia **"Avvenuto"** non esclude che l'intrusione o la manomissione siano ancora in atto, pertanto **si consiglia di prestare la massima attenzione**.

**VISUALIZZAZIONE ALLARMI**

Premendo sull'icona che rappresenta l'evento, (sia esso in corso o già avvenuto) si accederà alla finestra **"Eventi Memorizzati"** nella quale sono visualizzabili gli eventi dall'ultima attivazione.

Per consultare questa memoria eventi non è necessario introdurre alcun codice, questo ci dà modo di verificare da dove proviene l'allarme e a che ora si è verificato senza necessariamente modificare lo stato del sistema.

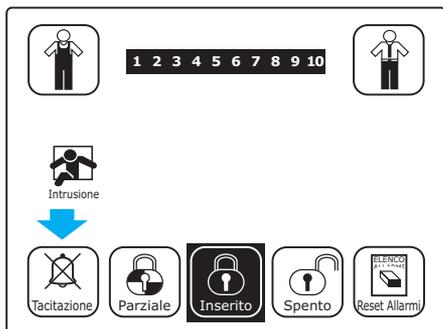


Fig. 22

### TACITAZIONE SIRENE

Una volta verificata la provenienza dell'allarme e appurato che non vi è alcuna situazione di pericolo è bene procedere alla tacitazione delle sirene premendo l'apposito pulsante (fig. 22).

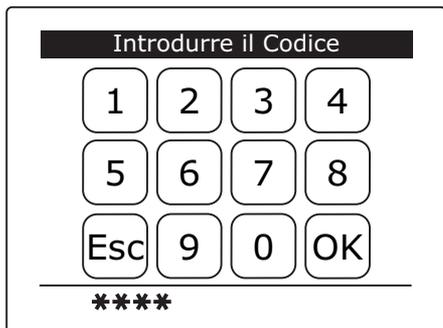


Fig. 23

Come per qualunque altra operazione che modifica lo stato dell'impianto, sarà necessario introdurre il "Codice Utente" e premere OK per tacitare immediatamente le sirene (fig. 23).

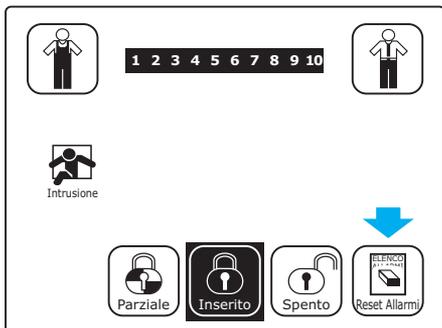


Fig. 24

## RESET ALLARMI

Il display anche dopo la tacitazione delle sirene continuerà a mostrare l'icona dell'evento attivante, fino a quando non verrà resettata la memoria temporanea degli eventi (fig. 24).

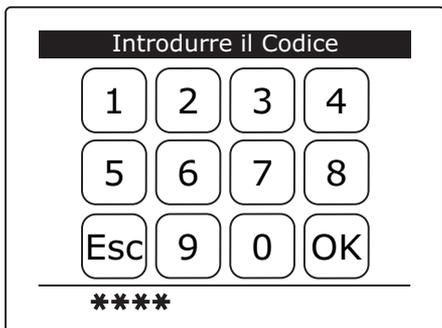


Fig. 25

Premendo il pulsante "Reset Allarmi" (fig. 24), inserendo il "Codice Utente" e premendo il pulsante OK, la memoria eventi temporanea verrà resettata e il display tornerà allo stato in cui si trovava prima che l'evento avesse luogo (fig. 26).



Fig. 26

## Funzioni del "Menù Utente"



Fig. 27

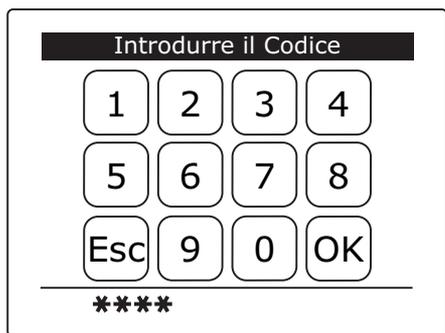


Fig. 28

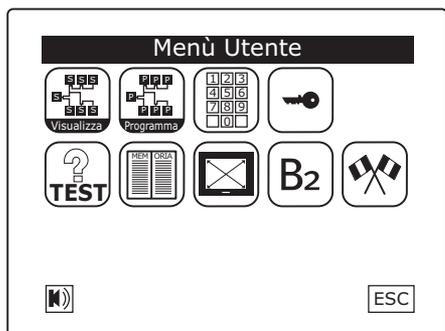


Fig. 29

Premere il pulsante "Utente" (fig. 27), introdurre il "Codice Utente" e premere OK (fig. 28).

Il "Menù Utente" (fig. 29) contiene una serie di icone, premendo le quali è possibile accedere alle funzioni Utente, che sono:

-  Visualizza Stato Ingressi
-  Accesso alle funzioni di programmazione\*
-  Modifica Codice Tastiera
-  Modifica Codice Chiave
-  Test Dispositivi
-  Memoria Eventi
-  Taratura dimensioni schermo
-  Visualizzazione ID e versione Firmware del Terminale
-  Scelta lingua
-  Avvisatore acustico spento
-  Avvisatore acustico acceso

**i**  
- L'accesso al "Menù Utente" è riservato ad Utenti con livello di priorità 3 o 4.

\* L'accesso alla sezione "Programma" del "Menù Utente" è riservato ad Utenti con priorità di livello 4.



Fig. 30



Fig. 31



Fig. 32



**Visualizza Stato Ingressi**

Da questa finestra è possibile verificare in che stato si trovano tutti gli ingressi del sistema (fig. 30). Questa funzione risulta molto utile nel caso in cui la finestra principale dell'impianto dovesse trovarsi in stato "Non Pronto" (fig. 10), per visualizzare lo stato effettivo degli ingressi, prima di procedere all'inserimento totale o parziale.

Le icone della prima colonna accanto al nome del dispositivo (fig. 31), indicano se il dispositivo stesso sia incluso o meno.

L'utente può escludere un dispositivo premendo sull'icona, ma la modifica è valida per un solo ciclo di attivazione dell'impianto (Esclusione Temporanea). L'esclusione permanente di un dispositivo è possibile solo con l'intervento di un installatore.

 Dispositivo Escluso

 Dispositivo Incluso

Nella colonna successiva (fig. 32), viene visualizzato graficamente lo stato in cui si trovano i dispositivi.

 Dispositivo Guasto

 Sabotaggio in corso

 Dispositivo in allarme

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC** e tornare al "Menù Utente".

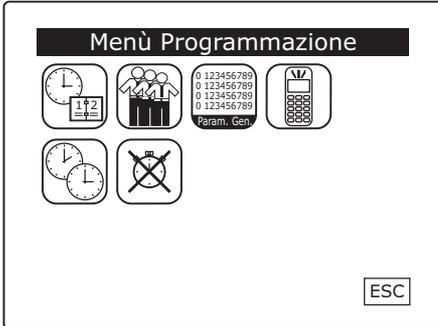


Fig. 33



**Menù Programmazione**

Dal "Menù Utente" (fig. 29) premendo sull'icona "Programma" si accede al "Menù Programmazione" mediante il quale è possibile programmare una serie di funzioni di seguito illustrate.



- L'accesso al "Menù Programmazione" è riservato ad Utenti con livello di priorità 4.

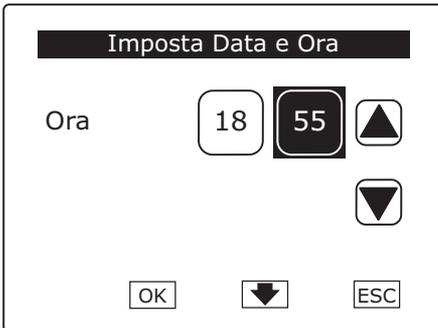


Fig. 34



**DATA E ORA**

Dal "Menù Programmazione" (fig. 33) premendo sull'apposita icona si accede alla finestra per l'impostazione di Data e Ora.

Impostare l'ora corretta selezionando l'area da modificare (fig. 34) e agendo sulle frecce laterali.

Premere **OK** per confermare le scelte fatte e successivamente sulla freccia posta sulla parte bassa della finestra per accedere alla schermata successiva.



Fig. 35

Impostare il giorno mese e anno corretti selezionando l'area da modificare (fig. 35) e agendo sulle frecce laterali.

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC**.

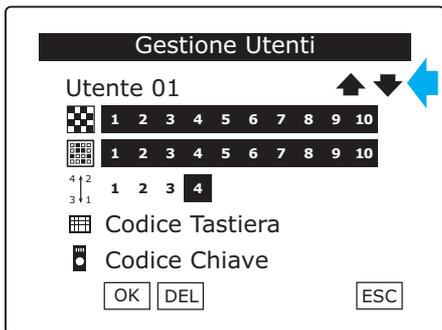


Fig. 36



**GESTIONE UTENTI**

Dal “Menù Programmazione” (fig. 33) premendo sull'apposita icona si accede alla finestra denominata “Gestione Utenti”. L'accesso a questa sezione è riservata ad Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **Livello di Priorità 4**. Essi potranno gestire tutti gli Utenti, assegnare loro un nome ed associare a tale nome una chiave e un codice da digitare sulle tastiera.

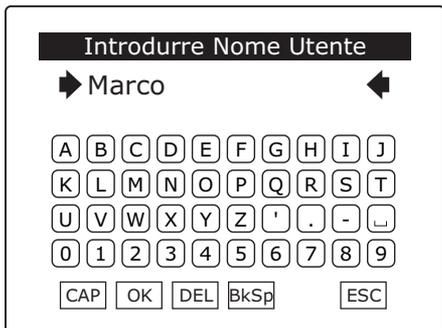


Fig. 37

Premendo le icone   della prima riga (fig. 36), è possibile scorrere l'elenco degli utenti disponibili. Premendo sull'Utente scelto, è possibile assegnargli un nome a piacere utilizzando la tastiera alfanumerica (fig. 37).

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla finestra con **ESC**.

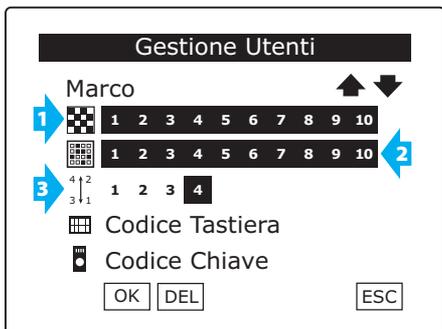


Fig. 38

La riga del display indicata dal **numero 1** (fig. 38), rappresenta le aree dell'impianto che possono essere gestite dall'utente.

La riga del display indicata dal **numero 2**, rappresenta i possibili scenari (qualora programmati) attivabili dall'utente.

La riga del display indicata dal **numero 3**, indica il livello di priorità assegnata all'Utente.

Sono dati non modificabili dall'Utente poiché stabiliti in fase di programmazione dall'Installatore, unico possessore del “Codice Tecnico” necessario per modificarli.

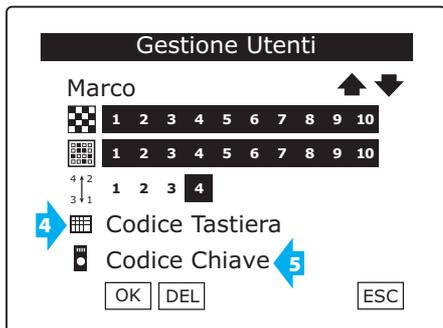


Fig. 39

Premendo ora con la penna in dotazione in prossimità della riga indicata dal numero 4 “Codice Tastiera” (fig. 39) si avrà accesso alla finestra “Programma Codice Tastiera” (fig. 40).



Fig. 40

Digitando un codice di minimo 4 e massimo 6 cifre si assocerà tale codice all’Utente indicato sulla prima riga del display (fig. 40).

È possibile scegliere tra più di un milione di combinazioni.

Premere **OK** per confermare prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.

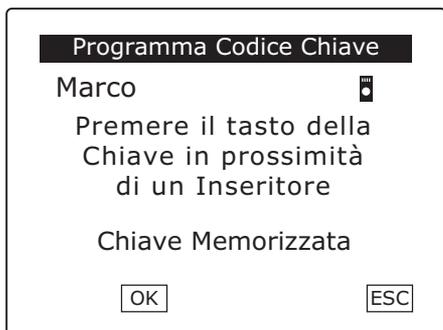


Fig. 41

Premendo ora con la penna in dotazione in prossimità della riga indicata dal numero 5 (fig. 39) “Codice Chiave” e seguendo le istruzioni sul display si procederà ad associare un codice chiave all’Utente (fig. 41).

Premere **OK** per confermare prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.



Fig. 42

Gli Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **livello di Priorità 4**, possono inoltre rimuovere un'Utente e i codici ad esso associati dall'elenco, mediante il tasto **DEL** (fig. 42).

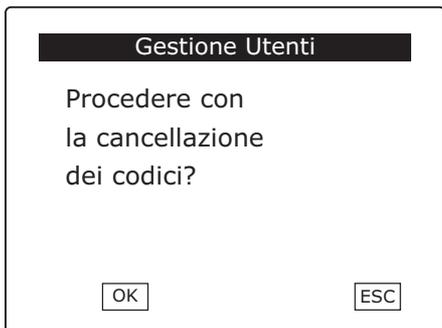


Fig. 43

Premere **OK** (fig. 43) per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC**.

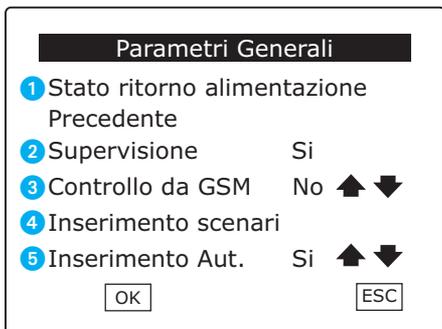


Fig. 44



Dal "Menù Programmazione" (fig. 33) premendo sull'apposita icona si accede alla finestra per la consultazione dei parametri generali programmati dall'Installatore e l'impostazione di alcuni parametri generali affidati all'Utente.

## 1 Stato ritorno alimentazione (non modificabile dall'Utente)

### Accesso

Qualora alla centrale siano venute a mancare l'alimentazione di rete e la batteria, al ritorno della tensione di alimentazione la centrale sarà posta automaticamente in stato di inserita.

### Spento

Qualora alla centrale siano venute a mancare l'alimentazione di rete e la batteria, al ritorno della tensione di alimentazione la centrale sarà posta automaticamente in stato di disinserita.

### Precedente

Qualora alla centrale siano venute a mancare l'alimentazione di rete e la batteria, al ritorno della tensione di alimentazione la centrale sarà posta automaticamente nello stato precedente.

## 2 Supervisione (non modificabile dall'Utente)

Questo parametro permette di scegliere se l'impianto possa o meno essere gestito da sistemi di supervisione esterni.

## 3 Controllo da GSM (modificabile dall'Utente)

Questo parametro permette di scegliere se l'impianto possa o meno essere gestito da remoto mediante combinatore GSM (BXGM0001).

## 4 Inserimento aree / Inserimento scenari (non modificabile dall'Utente)

Questo parametro permette di scegliere se l'attivazione parziale dell'impianto possa avvenire mediante l'attivazione di aree scelte volta per volta dall'Utente (inserimento aree) oppure mediante attivazione di scenari predefiniti contenenti comandi di attivazione per gruppi di aree.

## 5 Inserimento Automatico (modificabile dall'Utente)

Se la funzione è attiva, qualora in fase di inserimento dell'impianto uno o più ingressi risultassero in allarme, essi verrebbero temporaneamente esclusi in maniera automatica e tornerebbero ad essere inclusi solo dopo il successivo disinserimento dell'impianto.

Se la funzione non è attiva, in caso di ingressi in stato di allarme la centrale interromperebbe l'inserimento dell'impianto in attesa che vengano eliminate le cause che hanno generato l'allarme (per esempio una finestra aperta). In ogni caso un utente con livello di priorità 3 o 4 può comunque "forzare" l'inserimento con le modalità descritte nella sezione "**Inserimento Forzato**" del manuale utente B2UC0002.

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di uscire dalla videata con **ESC** e tornare al "**Menù Programmazione**".

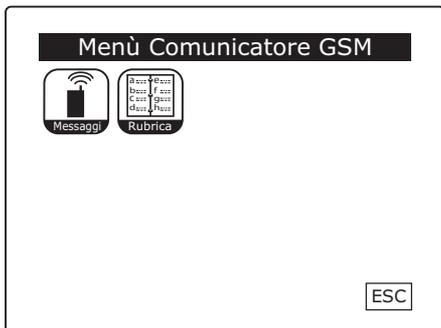


Fig. 45



### MENÙ COMUNICATORE GSM

Dal "Menù Programmazione" (fig. 33) premendo sull'apposita icona si accede al "Menù Comunicatore GSM" (fig. 45) mediante il quale è possibile impostare alcuni parametri riguardanti la modalità di invio dei messaggi e creare una rubrica.

Tali modifiche sono permesse solo ad Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **livello di Priorità 4**.



Fig. 46



### Programma messaggi GSM

Dal "Menù Comunicatore GSM" (fig. 45) selezionare l'icona "Messaggi" per accedere alla finestra "Programma Messaggi GSM" (fig. 46).

Premendo le icone accanto alla prima voce della finestra (fig. 46), è possibile scorrere l'elenco degli eventi che generano una segnalazione. Per ogni evento è possibile scegliere quali, tra i 10 possibili numeri inseriti in rubrica, dovrà ricevere il messaggio di avviso al verificarsi dell'evento selezionato.

Agendo sulle icone presenti accanto alle due voci successive, è possibile scegliere in che formato debbano essere inviati i messaggi.

Premere **OK** per confermare le scelte fatte prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.



**La funzione "MSG Personale" non è attiva.**



Fig. 47



Fig. 48



**Programma Rubrica**

Dal "Menù Comunicatore GSM" (fig. 45) selezionare l'icona "Rubrica" per accedere alla finestra "Programma Rubrica" (fig. 47).

Nella prima riga è possibile scegliere la posizione (tra le 10 disponibili) che dovrà occupare il numero dell'Utente all'interno della rubrica.

La seconda riga permette di scegliere quale degli Utenti e relativo numero telefonico deve essere associato alla posizione scelta.

A questo punto premere sulla prima icona  per far apparire la tastiera tramite la quale comporre il numero (fig. 48).

Se il numero telefonico supera le 14 cifre, sarà necessario inserire le cifre eccedenti premendo sulla seconda icona .

I comandi telefonici inviati alla centrale verranno eseguiti solo se il numero da cui proviene il messaggio è presente in rubrica; inoltre, l'Utente abbinato a tale numero, deve digitare il proprio "Codice Utente" e possedere il "Livello di priorità" sufficiente per compiere l'azione richiesta.

**NOTA.** Per ulteriori informazioni consultare le istruzioni del BXGM0001.

L'ultima riga della finestra "Programma Rubrica" (fig. 47) permette di scegliere se il numero in rubrica debba o meno ricevere SMS.

Premere OK per confermare le scelte fatte prima di tornare alla finestra precedente con ESC.

Premere ESC anche sulla finestra di figura 45 per tornare al "Menù Programmazione".



**I numeri DEVONO essere preceduti dal prefisso internazionale (+39 per l'Italia).**

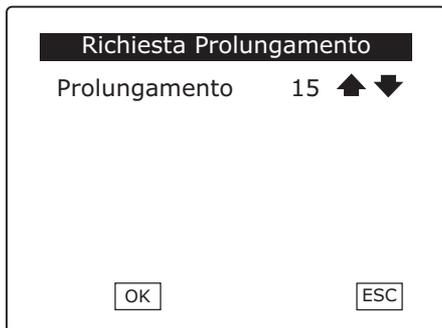


Fig. 49



## **RICHIESTA PROLUNGAMENTO**

Dal “Menù Programmazione” (fig. 33) premendo sull'apposita icona si accede alla sezione denominata “Richiesta Prolungamento” (fig. 49).

La richiesta di prolungamento può essere utilizzata nel caso in cui si presenti la necessità di sospendere l'esecuzione di tutte le azioni automatiche comandate da programmatore orario.

Premendo le icone   è possibile variare il tempo di sospensione della programmazione oraria da 15 a 90 minuti con “passi” da 15 minuti.

Premendo il pulsante **OK** la sospensione avrà immediatamente inizio per il lasso di tempo impostato, trascorso il quale tutte le azioni sospese verranno eseguite.

Prima dello scadere del tempo di prolungamento può essere eseguita un'altra richiesta, per un numero massimo di 5 di volte.

Richiedendo un ulteriore prolungamento prima che il precedente periodo sia terminato, l'eventuale tempo residuo non ancora scaduto NON viene sommato ad un nuovo intervallo di prolungamento ma viene perduto potendo così utilizzare un solo periodo intero di prolungamento ad ogni ulteriore richiesta.

Pertanto è consigliabile rinnovare la richiesta di prolungamento in prossimità dello scadere del precedente tempo in modo da utilizzare al meglio tale funzione.



La “Richiesta Prolungamento” è permessa solo ad Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **livello di Priorità 4**.

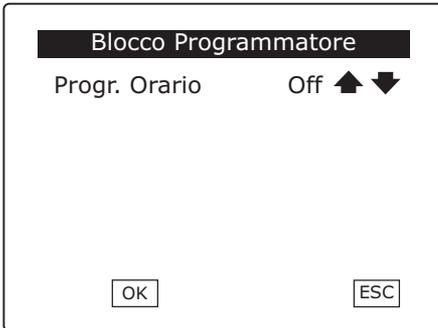


Fig. 50

**BLOCCO PROGRAMMATORE**

Dal "Menù Programmazione" (fig. 33) premendo sull'apposita icona si accede alla sezione denominata "Blocco Programmatore" (fig. 50).

Con il Programmatore orario in Off (impostazione di fabbrica) tutte le programmazioni orarie sono bloccate.

Con il Programmatore orario in On le programmazioni orarie vengono eseguite.

Le azioni che non sono state eseguite durante il periodo di blocco (**Prog. Orario Off**) NON verranno eseguite al ripristino del funzionamento regolare del programmatore orario (**Prog. Orario On**).



Il "Blocco Programmatore" è permesso solo ad Utenti ai quali in fase di programmazione è stato associato il **livello di Priorità 4**.



Fig. 51

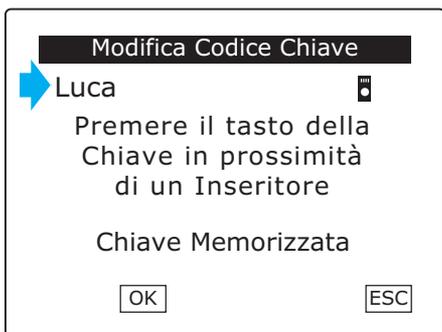


Fig. 52



**Modifica Codice Tastiera**

Dal “Menù Utente” (fig. 29), premendo l’apposito pulsante, accederemo alla finestra “Modifica Codice Tastiera” (fig. 51).

Nella prima riga possiamo leggere il nome dell’Utente associato al “Codice Utente” che abbiamo digitato per accedere al “Menù Utente”.

Una volta digitato il nuovo numero premere **OK** per confermare la scelta prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.



La Centrale B2 è in grado di gestire fino a 63 Utenti, al “Codice Utente” 64 è associata una speciale funzione che permette di chiedere aiuto senza insospettire un eventuale aggressore. Inserendo il codice associato all’Utente 64 sarà infatti possibile disattivare la centrale e contemporaneamente attivare l’“Allarme Silenzioso” (se programmato dall’Installatore).

NOTA. Il codice associato all’Utente 64 gestisce l’inserimento di tutte e 10 le aree, indipendentemente da quelle associate.



**Modifica Codice Chiave**

Dal “Menù Utente” (fig. 29), premendo l’apposito pulsante, accederemo alla finestra “Modifica Codice Chiave” (fig. 52).

Nella prima riga possiamo leggere il nome dell’Utente associato al “Codice Utente” che abbiamo digitato per accedere al “Menù Utente”.

Seguendo le istruzioni a video si assegnerà un nuovo codice chiave all’Utente.

Premere **OK** per confermare la scelta prima di tornare alla finestra precedente con **ESC**.

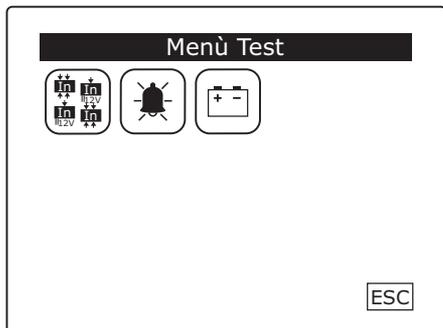


Fig. 53

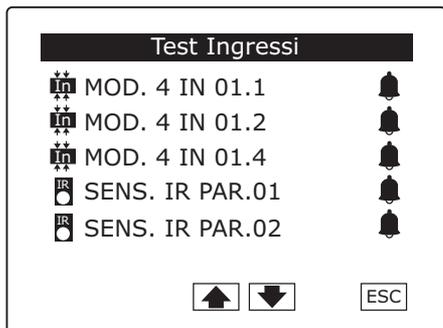


Fig. 54

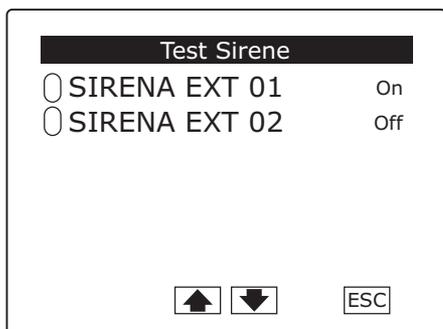


Fig. 55



## Test Dispositivi

Dal "Menù Utente" (fig. 29), premendo l'icona  avremo accesso al "Menù Test" (fig. 53) che ci permette di provare il corretto funzionamento di ingressi, sirene e batterie presenti nell'impianto.



## TEST INGRESSI

In questa finestra appariranno solo gli ingressi che si trovano in stato di allarme (fig. 54).

Attivando dunque materialmente gli ingressi, sarà possibile verificarne il corretto funzionamento, nome ed ubicazione.



## TEST SIRENE

La scritta "ON" o "Off" accanto al nome del dispositivo fungono da interruttore (fig. 55).

Con una semplice pressione possiamo accendere o spegnere le sirene.

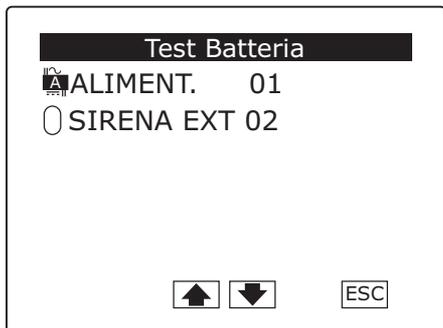


Fig. 56

**TEST BATTERIA**

Semplicemente premendo sul nome del dispositivo verremo informati sullo stato della batteria alloggiata al suo interno (figg. 56, 57).

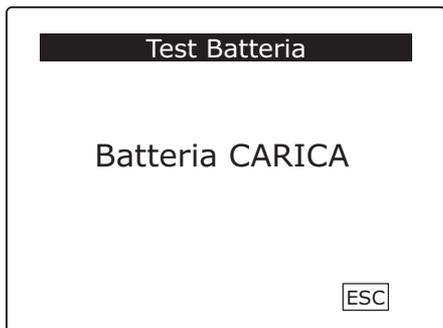


Fig. 57

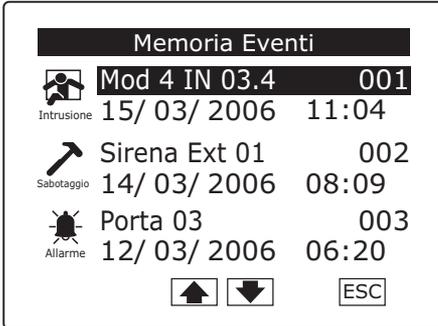


Fig. 58



**Memoria Eventi**

Dal "Menù Utente" (fig. 29), premendo l'icona  avremo accesso alla finestra denominata "Memoria Eventi".

La "Memoria Eventi" (fig. 58) è strutturata in modo da dare un quadro preciso degli eventi che hanno interessato il sistema, siano essi provocati da tentativi di intrusione, manomissione, allarmi e guasti o semplicemente dovuti ad inserimenti o disinserimenti avvenuti da parte di un Utente.

Premendo le icone   possiamo scorrere gli eventi e verificarne la progressione, indicata dal numero accanto al nome del dispositivo che lo ha generato; giunti alla fine dell'elenco, esso ricomincerà da capo.

Nei casi di intrusione sabotaggio o allarme, ad esempio (fig. 58), accanto all'icona che visualizza l'evento, possiamo leggere il nome dell'ingresso che lo ha generato la data e l'ora in cui è avvenuta l'attivazione.

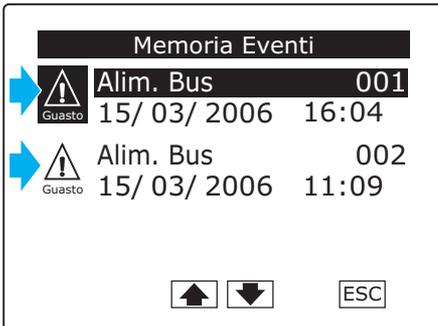


Fig. 59

Se l'evento è diverso da: Intrusione, sabotaggio o allarmi generici, esso sarà diviso in due parti (fig. 59). La prima (con l'icona in negativo) segnala data e ora di fine evento, la seconda (con l'icona in positivo) segnala data e ora di inizio evento.



La numerazione progressiva accanto al nome del dispositivo che ha generato l'evento riporta con il numero 001 il più recente verificatosi.

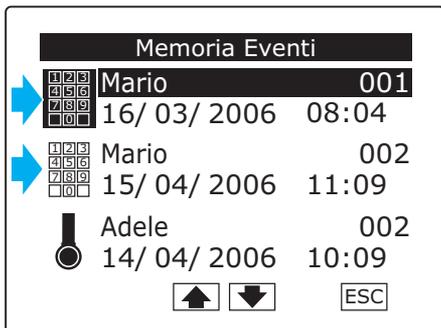


Fig. 60

Ogni utente possiede un proprio codice o una chiave d'accesso ai quali è possibile associare il nome dell'utente stesso.

Per questo motivo, nella **"Memoria Eventi"**, si potrà trovare traccia dell'attivazione o dello spegnimento dell'impianto (tramite tastiera o chiave) associate al nome dell'utente (fig. 60).

Anche in questo caso l'evento sarà diviso in due parti.

La prima (con l'icona in negativo) segnala data e ora di disinserimento impianto, la seconda (con l'icona in positivo) segnala data e ora di inserimento impianto.



La cancellazione della **"Memoria Eventi"** può essere eseguita solo da un'installatore in possesso del **"Codice Tecnico"**

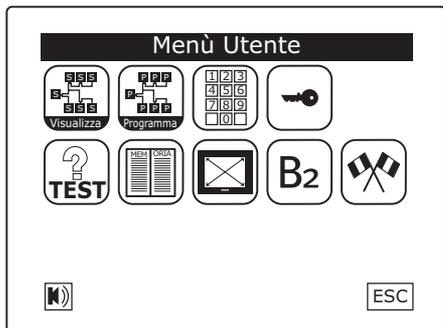


Fig. 61

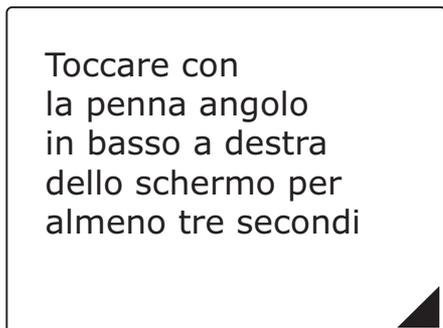


Fig. 62



Fig. 63



### Taratura dimensioni schermo

Dal "Menù Utente" (fig. 61), premendo l'apposita icona e seguendo le semplici istruzioni (fig. 62) sarà possibile eseguire una corretta taratura delle dimensioni schermo.

Per una corretta taratura delle dimensioni dello schermo posizionare l'apposita penna nel punto più estremo dell'angolo dalla freccia.



**Si raccomanda di seguire scrupolosamente le istruzioni relative alla taratura video pena malfunzionamenti del terminale**



È comunque possibile effettuare la taratura dello schermo da una qualsiasi finestra, toccando con la penna un qualsiasi punto sensibile dello schermo e mantenendo la pressione per circa 60 secondi: al termine verrà visualizzata la schermata di figura 62.



### Versione Terminale

Dal "Menù Utente" (fig. 61) premendo il pulsante "B2", sarà possibile verificare ID e **versione Firmware di fabbricazione** del terminale (fig. 63), questa informazione può essere particolarmente utile in caso vi fosse la necessità di contattare il servizio tecnico.

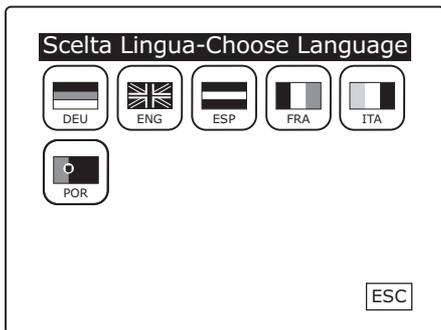


Fig. 64



### Scelta lingua

Dal "Menù Utente" (fig. 61), premendo l'apposita icona sarà possibile scegliere la lingua del proprio impianto.



**La finestra "Scelta lingua" apparirà automaticamente all'accensione dell'impianto o alla riaccensione dopo una mancanza totale di alimentazione.**

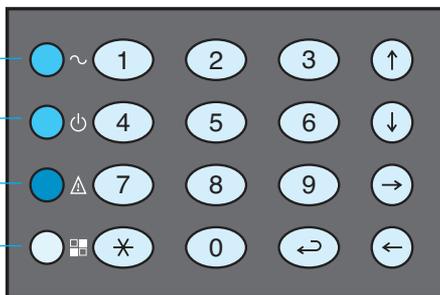
**Funzioni della Tastiera aggiuntiva BXTAIN01**

Led Verde "Presenza Rete"

Led Verde "impianto Inserito/Disinserito"

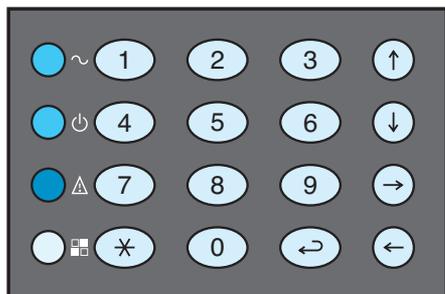
Led Rosso "Allarme"

Led Giallo "Inserimento Parziale"

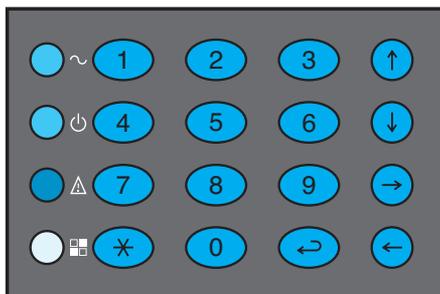


Led	Colore	Icane	Significato		
			acceso	lampeggiante	spento
rete	verde	~	presenza rete	guasto batteria	mancaza rete
on/off	verde	⏻	inserito	tempo di uscita	non inserito
allarme	rosso	⚠	Allarme (impianto inserito) / Non Pronto (impianto disinserito)	memoria allarme	Nessun allarme/ Pronto
parziale	giallo	■	Impianto parzialmente inserito o ingressi temporaneamente esclusi	-	-

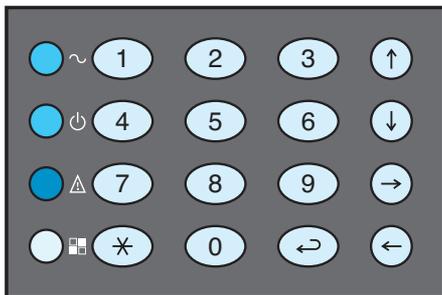
**STATI DELLA TASTIERA**



Retroilluminazione "debole"  
Tastiera in Stand-by

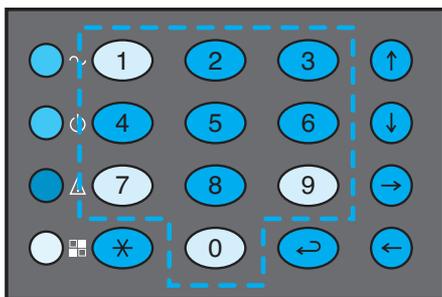


Retroilluminazione "forte"  
Tastiera in uso



La tastiera aggiuntiva **BXTAIN01** permette di gestire alcune funzioni basilari dell'impianto antifurto, mediante combinazioni di tasti di seguito illustrate in tabella.

Combinazione Tasti	Azione
< Codice Utente> +	Inserimento / Disinserimento della centrale
< Codice Utente> +	Inizio Procedura Inserimento Parziale
< Codice Utente> +	Reset Memoria Allarmi
< Codice Utente> +	Tacitazione Allarmi
+	Disattivazione del Buzzer della tastiera
+	Disattivazione della retroilluminazione tasti
+	Disattivazione dei led di stato



Zona della tastiera per la selezione delle aree.

### INSERIMENTO/DISINSERIMENTO

Per inserire o disinserire l'impianto, premere <Codice Utente> + i led dei tasti numerici 1-10 mostreranno lo stato di inserimento delle aree, mentre i led degli altri tasti e i led di stato resteranno in stato di retroilluminazione "forte".

Le aree non assegnate all'utente resteranno comunque spente e il loro stato non sarà modificabile.

### INSERIMENTO PARZIALE

Qualora venga iniziata dall'Utente la procedura di inserimento parziale digitando <Codice Utente> + i led dei tasti numerici 1-10 mostreranno lo stato di inserimento attuale delle aree, i led degli altri tasti resteranno in stato di retroilluminazione "forte" e i led di stato lampeggeranno.

Le aree non assegnate all'utente resteranno comunque spente e il loro stato non sarà modificabile.

Nel caso in cui si fosse selezionata la modalità di inserimento parziale ad aree, l'utente potrà modificare solo lo stato delle aree ad esso associate; selezionando tali aree, il loro stato passerà alternativamente da inserito a disinserito.

**N.B.: Selezionando le aree attendere che la segnalazione visiva sulla tastiera sia effettiva prima di premere il tasto successivo.**

Al termine è sufficiente premere  per inserire in modo parziale l'impianto nella modalità prescelta. Qualora si voglia abbandonare la procedura senza modificare lo stato impianto premere il pulsante . Se non viene premuto alcun tasto entro 15 secondi dall'ultima digitazione, la procedura verrà abbandonata automaticamente.

Nel caso invece si fosse invece selezionata la modalità di inserimento parziale a scenari un utente potrà scegliere quale scenario attivare soltanto tra quelli a lui assegnati dal tecnico. L'inserimento dello scenario si effettuerà con la pressione del tasto corrispondente allo scenario da attivare.

A condizione che il numero sia corretto e che lo scenario selezionato sia correttamente assegnato all'utente, la procedura si concluderà con successo, altrimenti la procedura verrà abbandonata senza apportare nessuna modifica al sistema.

Nel caso non venga premuto alcun tasto per 15 secondi la procedura verrà abbandonata automaticamente.

### RESET MEMORIA ALLARMI

Per cancellare la memoria allarmi relativa al solo ciclo di attivazione, digitare <Codice Utente> + .

### TACITAZIONE ALLARMI

Per tacitare i segnalatori di allarme attivi digitare, <Codice Utente> + .

### SEGNALAZIONI ACUSTICHE DELLE TASTIERE

Un qualsiasi guasto che interessa il sistema provoca il

suono intermittente del buzzer della tastiera.

Tutti gli allarmi diversi da "Allarme Silenzioso" che interessano il sistema provocano il suono continuo del buzzer della tastiera.

Inoltre le tastiere possono essere programmate in fase di installazione, per emettere un suono che avvisa dell'imminente attivazione dell'impianto d'allarme; questa funzione è necessaria qualora la tastiera sia posizionata all'interno dell'area protetta e l'accesso alla tastiera stessa implichi l'attivazione di qualche sensore.

Il tempo necessario ad entrare nella zona protetta e digitare il codice utente, è denominato "Tempo di Entrata"; il trascorrere di tale tempo è scandito dal suono continuo del buzzer interno alla tastiera.

Il tempo necessario per digitare il codice ed uscire dalla zona protetta è denominato "Tempo di Uscita".

Il trascorrere del "Tempo di Entrata" e del "Tempo di Uscita" è scandito dal suono continuo del buzzer interno alla tastiera.

Qualora si intenda inserire l'impianto con dispositivi in allarme (led rosso acceso), il buzzer suonerà in maniera intermittente per avvisare dell'impossibilità di inserimento.

Il buzzer della tastiera sarà comunque attivo durante il tempo di allarme.



La permanenza all'interno del "Menù Tecnico" viene segnalata su tastiere "meccaniche" e inseritori mediante lampeggio intermittente di tutti e 4 i led di stato.



Il suono del buzzer è comunque disabilitabile con opzione di programmazione per ciascuna singola tastiera.

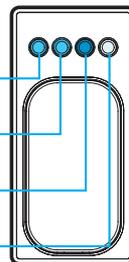
**Inseritore BXINIR e chiave infrarosso BXKEIR01**

Led Verde "Presenza Rete"

Led Verde "impianto Inserito/Disinserito"

Led Rosso "Allarme"

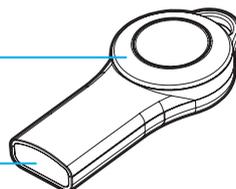
Led Giallo "Inserimento Parziale"



Led	Colore	Significato		
		acceso	lampeggiante	spento
rete	verde	presenza rete	guasto batteria	mancanza rete
on/off	verde	inserito	tempo di uscita	non inserito
allarme	rosso	Allarme (impianto inserito) / Non Pronto (impianto disinserito)	memoria allarme	Nessun allarme/ Pronto
parziale	giallo	Impianto parzialmente inserito o ingressi temporaneamente esclusi	-	-

Pulsante controllo funzioni

Led "Trasmissione in corso"



**INSERIMENTO/DISINSERIMENTO**

Per Inserire o Disinserire la centrale mediante la chiave ad infrarossi, è sufficiente avvicinarla ad almeno due metri dall'inseritore, e premere il pulsante posto sulla chiave stessa, per un tempo maggiore di 0,5 secondi ed inferiore a 3 secondi.

All'interno del guscio trasparente della chiave ad infrarosso è montato un led che si attiva premendo il pulsante e funge da spia di avvenuta trasmissione; l'avvenuta ricezione del segnale da parte dell'inseritore è dimostrata dall'accensione contemporanea di tutti i led.

**INSERIMENTO PARZIALE**

Per iniziare la procedura mediante la chiave ad infrarossi, è sufficiente dirigerla verso l'inseritore ad almeno un metro di distanza, e premere il pulsante posto sulla chiave stessa, per un tempo maggiore di 3 secondi.

L'inizio di tale procedura sarà segnalato tramite una serie di lampeggi contemporanei, veloci e a bassa luminosità dei quattro led di stato. Da questo momento, fino all'uscita dalla procedura di inserimento parziale, i led rappresenteranno con la loro accensione fissa e intensa l'inserimento delle prime quattro aree assegnate all'Utente.

Premendo il tasto della chiave con impulsi infrarosso di durata maggiore di 0,5 secondi ed inferiore a 3 secondi, verranno visualizzate in successione, tramite i 4 led dell'inseritore, le sedici possibili combinazioni di inserimento delle quattro aree.

**N.B.:** Attendere che la pressione del tasto posto sul telecomando provochi l'accensione del led prima di ripremere il tasto stesso.

Per terminare la procedura è necessario inviare un impulso infrarosso di durata maggiore di 3 secondi. Al termine della procedura i led torneranno ad assumere il significato normale.



La permanenza all'interno del "Menù Tecnico" viene segnalata su tastiere "meccaniche" e inseritori mediante lampeggio intermittente di tutti e 4 i led di stato.

#### TABELLA DI RIFERIMENTO ACCENSIONE LED INSERITORE CON INSERIMENTO PARZIALE

Area Inserita	LED1-Verde	LED2-Verde	LED3-Rosso	LED4-Giallo
1	X			
2		X		
1+2	X	X		
3			X	
1+3	X		X	
2+3		X	X	
1+2+3	X	X	X	
4				X
1+4	X			X
2+4		X		X
1+2+4	X	X		X
3+4			X	X
1+3+4	X		X	X
2+3+4		X	X	X
INS. TOTALE	X	X	X	X

Scenario Inserito	LED1-Verde	LED2-Verde	LED3-Rosso	LED4-Giallo
1	X			
2		X		
3	X	X		
4			X	
5	X		X	
6		X	X	
7	X	X	X	
8				X
9	X			X
10		X		X

**brahms**

BPT Spa  
Centro direzionale e Sede legale  
Via Cornia, 1/b  
33079 Sesto al Reghena (PN) - Italia  
<http://www.bpt.it> - [mailto: info@bpt.it](mailto:info@bpt.it)

