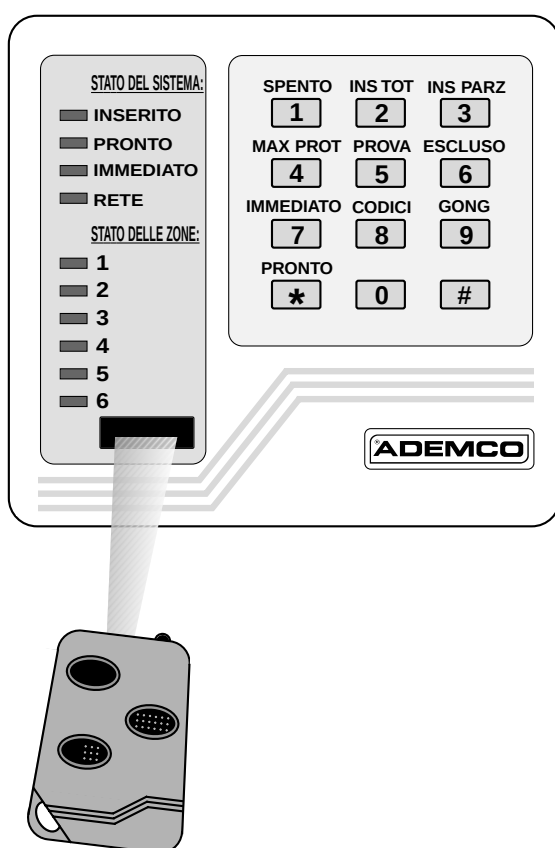


VISTA-5

Istruzioni per l'Installazione



INDICE

PRESTAZIONI DEL SISTEMA.....	3
MONTAGGIO DELLA SCHEDA E DELLA SERRATURA	4
COLLEGAMENTI.....	5
PROGRAMMAZIONE.....	6
USO DELLA PROGRAMMAZIONE.....	6
PROGRAMMAZIONE GRUPPO 0	8
PROGRAMMAZIONE GRUPPO 1	10
PROGRAMMAZIONE GRUPPI 2-9	11
PROGRAMMAZIONE E CONTROLLO A DISTANZA.....	16
USO DEL SISTEMA	17
PROVA DEL SISTEMA.....	18
CARATTERISTICHE.....	21
LIMITI DI QUESTO SISTEMA DI ALLARME.....	22
SCHEMA DEI COLLEGAMENTI.....	23
GARANZIA	24

Prestazioni del Sistema

Zone Disponibili

- Fino a 6 zone con resistenza di fine linea.
- Possibilità di usare sensori con contatti N.C. o N.A.
- Tempo di risposta programmabile per ciascuna zona (10msec o 300msec)
- Zone di tipo 24 ore. Le zone 95, 96, 99 sono programmabili per: Aggressione silenziosa, Soccorso udibile, Ausiliario o Incendio.
- Messaggio di Costrizione.
- Fare riferimento all'elenco dei Tipi di Risposta nella sezione PROGRAMMAZIONE, per conoscere i tipi di zona disponibili nel sistema.

Sistema

La VISTA-5 è una centrale a microprocessore costruita secondo lo stato dell'arte che può controllare 6 zone cablate.

Interimento Parziale Automatico

Se il sistema viene inserito in modo TOTALE, ma la zona ingresso/uscita non viene attivata durante il tempo di uscita, il sistema si inserisce automaticamente in modo parziale.

Codici di Accesso

- Codice Installatore
- Codice Master
- Fino a 4 codici secondari assegnabili dal codice Master.

IMPORTANTE

Dopo l'installazione, togliere la pellicola posta sulla finestra ricevitore IR della tastiera 6145IR.

Tastiere Remote

(il disegno mostra la 6145IR)

- Il sistema permette di collegare fino a quattro tastiere a LED 6145IT o 6145IR o un ricevitore 6145IR.
- Le tastiere sono protette contro l'apertura e il distacco dal muro.
- Il sistema può essere inserito e disinserito attraverso un comando a chiave di tipo impulsivo.

Comunicatore

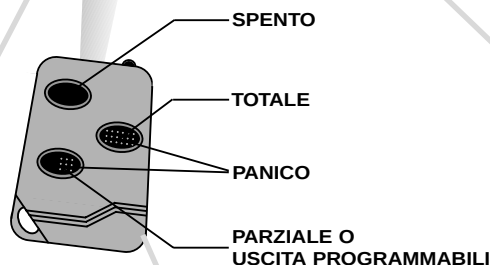
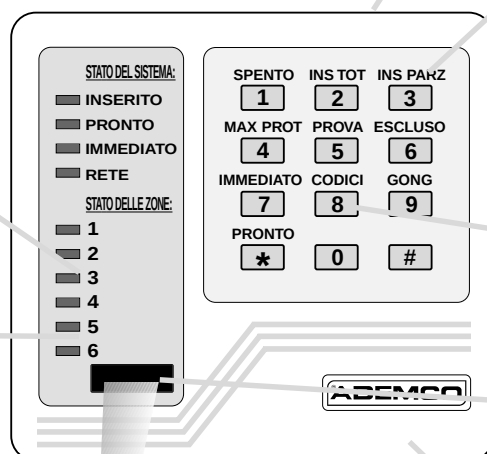
Il sistema comprende un comunicatore telefonico digitale (per l'invio dei messaggi ad una Stazione Ricevente) attraverso la linea telefonica commutata.

Programmazione

- Facilmente programmabile da una qualsiasi tastiera 6145IT o 6145IR.
- Tutte le opzioni programmate sono memorizzate in una memoria EEROM non volatile.
- Il sistema può essere telegestito attraverso un computer e un modem Hayes (Vedere la sezione PROGRAMMAZIONE E CONTROLLO A DISTANZA)

Telecomando

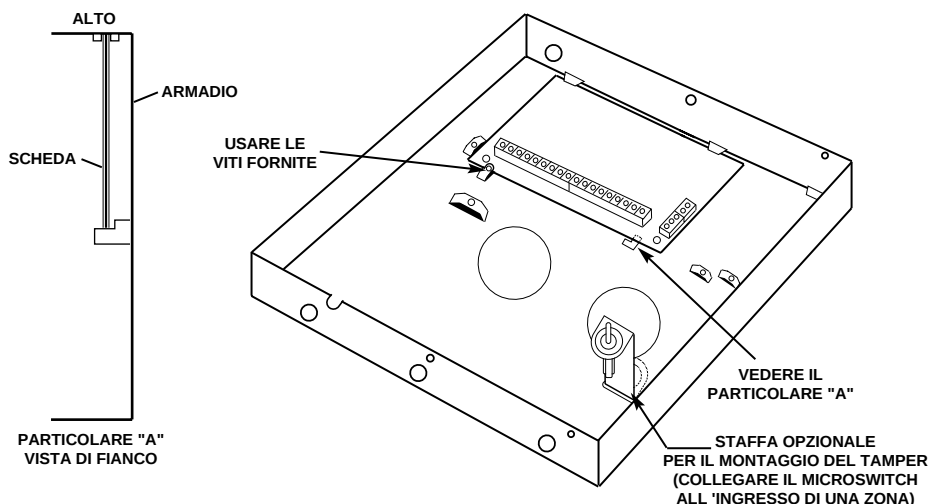
- Si possono utilizzare fino a 4 telecomandi IR (INFRA-TX).
- Per usare i telecomandi assegnare ciascuno di essi ad un numero di codice utente (vedere la sezione USO DEL SISTEMA) quindi puntare il telecomando verso la tastiera e premere un tasto qualsiasi.
- Per selezionare la funzione Inserimento Parziale o l'uscita programmabile vedere la programmazione del Gruppo 0, indirizzo 1, opzione 6.



Montaggio della Scheda e della Serratura

MONTAGGIO DELLA SCHEDA

1. Infilare il circuito stampato in mezzo ai rilievi posti sul lato alto del contenitore, in modo che la scheda possa appoggiare sui supporti con il foro per le viti.
2. Fissare la scheda attraverso le viti fornite.

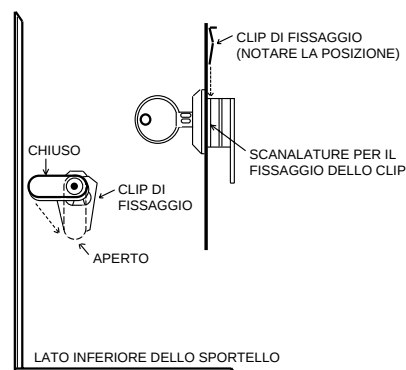


MONTAGGIO DELLA SERRATURA

Se usata (Serratura opzionale Ademco 8085)

(Lo sportello può essere chiuso senza serratura usando due viti autofilattanti.)

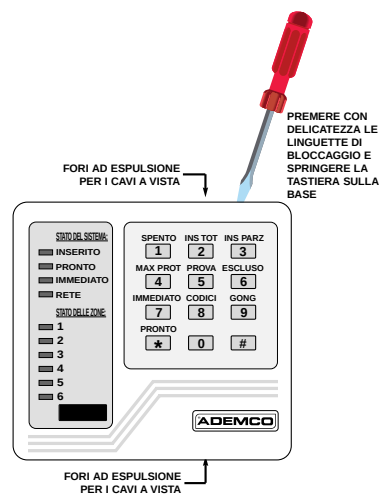
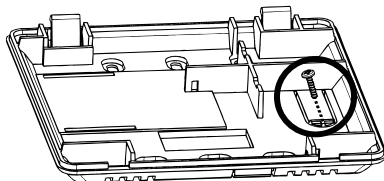
- A. Aprire il foro ad espulsione della serratura. Inserire la chiave nella serratura. Infilare la serratura nel foro, con la camma verso l'esterno in modo che a coperchio chiuso possa inserirsi sotto la staffa di blocco.
- B. Tenere ferma la serratura e inserire la linguetta a forcilla nelle scanalature della serratura nel lato interno dello sportello. Posizionare la linguetta come indicato nella figura per facilitarne l'eventuale rimozione.



MONTAGGIO DELLA TASTIERA

1. Togliere la base della tastiera premendo verso il basso le linguette di bloccaggio.
2. Fissare la base alla parete. Se il cavo di collegamento è a vista, aprire uno dei fori ad espulsione prima di fissare la base. Nel caso di cavi incassati, introdurli attraverso il foro quadrato.

Per effettuare la protezione contro la rimozione dal muro dell'apparecchiatura, inserire una vite nel supporto del tamper e quindi fissarlo al muro.



3. Dopo aver effettuato i collegamenti (vedere nella pagina successiva lo Schema dei Collegamenti), premere con delicatezza le linguette di bloccaggio e spingere la tastiera sulla base fino a bloccarla.

Effettuare i collegamenti facendo riferimento al disegno “Schema dei Collegamenti” posto alla fine di questo manuale. Qui di seguito viene data una descrizione sommaria della morsetteria.

Collegamenti di Alimentazione



Non collegare la batteria o il trasformatore di rete fino a quando non sono stati completati gli altri collegamenti..

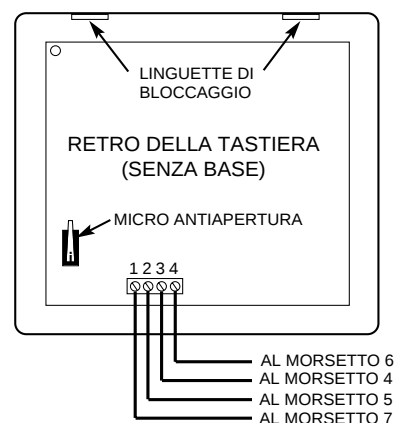
- Collegare tra i morsetti 1 e 2 il secondario a 16 Vca del trasformatore di alimentazione.
- Usare il trasformatore AT-16C (220/16Vca, 40VA).

Sirena

- Collegare la sirena ai morsetti 3 (+) e 4 (–).
- Uscita di allarme 12Vcc, 2.0A Max.

Tastiera, Comando a chiave, Ricevitore IR ed altri apparati

- Collegare le tastiere e il ricevitore IR ai morsetti 4-7 come indicato nel disegno Schema dei Collegamenti.
- Collegare un eventuale comando chiave (di tipo impulsivo) tra i morsetti 15 e 16 e abilitare l'opzione 5, indirizzo 4, Gruppo 0. Collegare in parallelo al contatto N.A. la resistenza da 1000 ohm.
- Il morsetto 5 può essere usato per alimentare i rivelatori di fumo (+12Vcc a 500 mA)
- Collegare ogni tastiera direttamente alla centrale.
- Usare max 67m di cavo 4x0.8mm o 168m di cavo 4x1mm.
- Si possono usare fino a 4 tastiere, purché il consumo totale di corrente (inclusi i rivelatori) non superi i 500mA .



Collegamento delle zone

- Collegare le zone ai morsetti 8-16 facendo riferimento al disegno “Schema dei Collegamenti”.
- Collegare la resistenza di fine linea, da 1000ohm, in serie al contatto di allarme N.C. del rivelatore più lontano.

Collegamento dell'Uscita Programmabile

- Collegare gli apparati che usano l'uscita n 1 (Out 1) al morsetto 17 (può pilotare 150mA) come mostrato nel disegno “Schema dei Collegamenti”
- Collegare gli apparati che usano l'uscita (Out 2) di Stato (LED rosso) al morsetto 18 (può pilotare 10mA) come mostrato nel disegno “Schema dei Collegamenti”.

Collegamenti Telefonici

- Collegare i telefoni interni ai morsetti B1 (TIP) e B2 (RING).
- Collegare la linea telefonica urbana ai morsetti B3 (TIP) e B4 (RING)



Per prevenire il rischio di scosse elettriche, scollegare la linea telefonica prima di intervenire sulla scheda della centrale.

Messa a Terra

- Per proteggere il sistema dalle scariche elettriche e per il rispetto delle norme è necessario il collegamento ad una buona terra.
- Collegare un appropriato conduttore di terra al morsetto B5.

Collegamento della Batteria

- Collegare i cavetti rosso e nero ad una batteria a 12Vcc come mostrato nello “Schema dei Collegamenti”.
- In presenza della rete la centrale fornisce una tensione di 13,8V per la ricarica della batteria. In mancanza di rete la batteria alimenta il sistema.



Invertendo i cavetti della batteria, il fusibile brucia.

Programmazione

USO DELLA PROGRAMMAZIONE

Tutti i dati di programmazione sono memorizzati in una memoria permanente (EEROM).



E' possibile programmare il sistema in ogni momento - anche nel laboratorio dell'installatore prima di realizzare l'istallazione. Semplicemente alimentare la centrale e programmare l'unità come si desidera.

Per entrare in Programmazione, usare uno dei modi seguenti:

- Premere simultaneamente i tasti [*] e [#] entro 50 secondi dopo aver alimentato l'unità – **O**
- Digitare il **codice installatore** (6+1+4+5) + tasto **CODICE (8) + 0 + 0**.
(se il codice installatore è stato modificato, usare quello nuovo al posto di 6145IT)

Una volta entrati in Programmazione, tutti i LED si illuminano momentaneamente, e la tastiera genera 4 toni e quindi un tono più lungo. Per tutto il tempo della programmazione LED INSERITO lampeggia.

NOTA: Se il sistema non permette l'entrata in programmazione, potrebbe essere attivo un allarme panico. Ripristinare l'allarme (Codice + Spento) e riprovare nuovamente.

Per uscire dalla Programmazione, premere contemporaneamente [*] [#], e quindi [9] [8] o [9] [9].

98 = Non permette il rientro in programmazione con il codice Installatore.

99 = Permette il rientro in programmazione con il codice Installatore.

Le opzioni di programmazione sono organizzate in 10 gruppi di indirizzi. Ciascun indirizzo all'interno di un gruppo contiene le locazioni per l'inserimento dei dati. Ogni Gruppo ha i contenuti listati qui sotto:

Gruppo 0 – Opzioni di Sistema (4 Indirizzi, Ciascun indirizzo contiene opzioni multiple)

Gruppo 1 – Codice Installatore e Numeri Telefonici (6 Indirizzi[†])

Gruppo 2 – Tipi di Risposta delle Zone (6 Indirizzi[†])

Gruppo 3 – Tipo di Risposta Comandi (Zone) Emergenza da Tastiera (3 Indirizzi[†])

Gruppo 4 – Opzioni di Comunicazione (4 Indirizzi[†])

Gruppo 5 – Codici Messaggi di Allarme per Zona (6 Indirizzi[†])

Gruppo 6 – Codici Messaggi per Emergenza, Costrizione, Ins/Disins, Errore Uscita (6 Indirizzi[†])

Gruppo 7 – Codici Messaggi di Sistema (7 Indirizzi[†])

Gruppo 8 – Codici Messaggi Ripristino di Sistema (7 Indirizzi[†])

Gruppo 9 – Opzioni Varie (4 Indirizzi[†])

[†] Ciascun indirizzo contiene una singola opzione.

Per programmare il sistema, procedere come segue:

1. Selezionare un Gruppo e il numero dell'indirizzo usando i seguenti comandi:

[*] [#]	+	[Numero del Gruppo]	+	[Numero dell'indirizzo]
contemporaneamente (1 tono lungo)		(1 tono per ogni tasto premuto) 0-9; i LED di Stato e Zona 1 visualizzano il Gruppo in binario (vedi tavola per ident. Nr Gruppo) LED Zona 6 non illuminato		(1 tono per ogni tasto premuto, più 1 tono) 1-7; i LED di Stato visualizzano l'indirizzo in codice binario (vedi tavola identif. Nr Indirizzo nel rispettivo Gruppo) il LED della Zona 6 lampeggia (più acceso che spento)

Iniziare, la prima programmazione, dal Gruppo 0, Indirizzo 1 ([*] [#] + [0] + [1]).

- Subito dopo aver digitato il numero dell'indirizzo la tastiera genera un tono e il LED della zona 6 lampeggia, per indicare che il sistema è pronto a ricevere i dati relativi a quell'indirizzo.
- La tastiera emette due toni al termine dell'indirizzo[†] e quattro toni al termine del gruppo.
- Per spostarsi in un particolare indirizzo di un determinato gruppo, digitare [*] [#] quindi il numero del gruppo e quello dell'indirizzo (es. per andare all'indirizzo 3 del gruppo 2, digitare [*] [#] + [3] + [2]).
- Per uscire da un indirizzo senza fare modifiche, digitare [*] [#] quindi digitare il successivo numero di gruppo e l'indirizzo che si desidera modificare.

([†] tre volte per gli indirizzi con i codici dei messaggi)

2. Inserire i dati di ogni indirizzo per ogni gruppo selezionato, come descritto in ciascuna delle sezioni : PROGRAMMAZIONE GRUPPO 0, PROGRAMMAZIONE GRUPPO 1, e PROGRAMMAZIONE GRUPPI da 2 a 9.

3. Selezionare il gruppo di indirizzi successivi digitando [*] [#] + [nr del gruppo] + [nr dell'indirizzo].

4. Dopo la programmazione di tutti gli indirizzi di tutti i gruppi, uscire dalla programmazione digitando *98 (non permette il rientro in programmazione con il codice installatore) o *99 (permette il rientro in programmazione con il codice installatore).

Significato dei Toni e dei LED della Tastiera

Durante la programmazione, i toni hanno i seguenti significati:

- 1 tono = conferma del tasto premuto
- 1 tono lungo = dopo la digitazione di [*] [#]; il sistema attende la digitazione del numero di Gruppo
- 2 toni = indicano la fine del campo (si sente dopo la digitazione dell'ultima cifra dell'indirizzo) nel gruppo 0, indicano la scelta di ognuno dei 4 indirizzi
- 3 toni = indicano la fine del 2° campo (ad esempio nell'indirizzo dei messaggi per il ricev. telefon.)
- 4 toni = indicano la fine del Gruppo (avviene dopo l'introduzione dell'ultima cifra dell'ultimo indirizzo del gruppo)
- LED di Stato = indicano il numero del gruppo o dell'indirizzo in valore binario
- LED di Zona = indicano il numero che si sta digitando o già programmato in valore binario
- LED Zona 6 = lampeggia quando la centrale è pronta ad accettare la **prima cifra** di un indirizzo da progr. il lampeggio rapido indica che il sistema sta attendendo la prima cifra lampeggio lento (più acceso che spento) significa che è stata digitata la prima cifra, il sistema attende la seconda cifra dopo di che il LED si spegne

Identificazione del Numero di Gruppo

Dopo aver digitato il numero di gruppo (e prima di digitare il numero di indirizzo), i LED di Stato e quello della Zona 1 della tastiera visualizzano il numero di gruppo selezionato in formato binario, come indicato nella tabella seguente (notare che non appena si introduce il numero di indirizzo, i LED visualizzano il numero dell'indirizzo):

Valore Binario	Numero di Gruppo								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1 --	ON	off	ON	off	ON	off	ON	off	ON
2 --	off	ON	ON	off	off	ON	ON	off	off
4 --	off	off	off	ON	ON	ON	ON	off	off
8 --	off	off	off	off	off	off	off	ON	ON

PROGRAMMAZIONE GRUPPO 0 (Opzioni di Sistema)

Il Gruppo 0 consiste in 4 indirizzi programmabili, ciascun indirizzo contiene delle opzioni multiple. Le opzioni di ciascun indirizzo sono spiegate successivamente e sono riassunte nella tabella seguente.

- Dopo aver selezionato un indirizzo del Gruppo 0, i LED delle zone indicano se le rispettive opzioni all'interno dell'indirizzo selezionato sono on (LED on) o off (LED off).
- Per abilitare o disabilitare una opzione, premere il tasto rispettivo così il LED corrispondente commuterà on o off (es. premere il tasto 1 per commutare lo stato dell'opzione 1, il tasto 2 per commutare lo stato dell'opzione 2, ecc.). La tastiera emette due toni quando viene cambiato lo stato dell'indirizzo.
- Premere il tasto [*] per avanzare all'indirizzo successivo del Gruppo 0.
- Per passare ad un altro indirizzo o uscire senza cambiare lo stato dell'indirizzo, premere [*] [#] contemporaneamente, e quindi digitare il numero del Gruppo e quello dell'indirizzo desiderato.

Numeri di Indirizzo del Gruppo 0

Valore Binario

1 --
2 --
4 --

I LED di Zona indicano lo stato di ciascuna opzione relativa all'indirizzo programmato (acceso = ON; spento = OFF).
Per commutare ciascuna opzione in ON o OFF, premere il tasto corrispondente.

STATO DEL SISTEMA:

☐ INSERITO
☐ PRONTO
☐ IMMEDIATO
☐ RETE

STATO DELLE ZONE:

☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 4
☐ 5
☐ 6

Numeri di Indirizzo				
	1	2	3	4
→	ON	off	ON	off
→	off	ON	ON	off
→	off	off	off	ON
Opzioni per ciascun Indirizzo				
→	inser. sempl	No cical CA	tempo risp z1	selez. telef.
→	escl. comun	cical. uscita	tempo risp z2	sescora/rad
→	blocco tast.	Tono Sirena	tempo risp z3	ritardo 30sec
→	inib. teleass	1 solo allar.	tempo risp z4	ripr. zone
→	opz. tipo 5	tempo incend	tempo risp z5	chiave su z6
→	opz. telec.	LED spenti	tempo risp z6	non usato

Iniziare la programmazione del Gruppo 0 (Opzioni di Sistema) digitando [*] [#] + [0] + [1].

GRUPPO 0

Indirizzo 1	Descrizione	Si	No	Spiegazione
Opzione				Per scegliere Si o No premere il tasto con numero dell'opzione. Il LED illuminato indica che l'opzione è abilitata.
1	Inserimento semplificato	☐	☐	Si = Abilita l'inserimento senza uso del codice di sicurezza No = E' sempre necessario usare il codice di sicurezza
2	Esclusione zone semplificata?	☐	☐	Si = Permette l'esclusione automatica di tutte le zone aperte No = Le zone devono essere escluse una alla volta
3	Blocco tastiera dopo 20 pigiate?	☐	☐	Si = 20 pigiate in 15 minuti o meno senza la digitazione di un valido codice bloccano la tastiera per 15 minuti. Previene il tentativo di ricerca del codice. No = Funzione disabilitata
4	Inibizione Teleassistenza ?	☐	☐	Si = Non è consentita la Teleassistenza ad impianto inserito No = La Teleassistenza è sempre possibile
5	Definizione tipo di risposta 5	☐	☐	Si = Anomalia ad impianto spento, Allarme impianto acceso No = Allarme ad impianto spento o acceso.
6	Opzione pulsante telecomando?	☐	☐	Si = Associato all'uscita programmabile No = Pulsante usato per l'inserimento Parziale

Quando le opzioni 1-6 nell'indirizzo 1 sono state programmate, premere [*] per avanzare al prossimo indirizzo del Gruppo 0 (la tastiera emette due toni), o [*] [#] + il Gruppo e l'Indirizzo desiderato.

GRUPPO 0**Indirizzo 2 Descrizione****Si****No****Spiegazione****Opzione**

Per scegliere Si o No premere il tasto con numero dell'opzione. Il LED illuminato indica che l'opzione è abilitata..

1	Avviso acustico mancanza rete?	☐	☐	Si = Cicalino attivato per mancanza rete No = Nessun avviso acustico
2	Avviso acustico durante l'uscita?	☐	☐	Si = Avviso acustico durante il tempo di uscita No = Nessun avviso acustico per tempo d'uscita
3	Conferma inserimento dalle sirene	☐	☐	Le sirene suonano per 0,5 sec all'inserimento --- alla conferma del messaggio di inserito, se programmato, e al termine del tempo di uscita.
4	Limitazione allarmi per zona?	☐	☐	Si = Un allarme per zona/per periodo di inserimento No = Allarmi multipli per zona/per inserimento
5	Temporizzazione allarme incendio?	☐	☐	Si = Stesso tempo che per allarme furto No = Nessun limite, tacitazione manuale
6	LED della tastiera spenti?	☐	☐	Si = Tutti i LED della tastiera rimangono spenti eccetto che durante il tempo di Ingresso/Uscita, più un altro min. I LED sono abilitati anche in Prova, e per 1 minuto dopo la pressione di un tasto del Telecomando IR. No = I LED sono sempre funzionanti

Quando le opzioni 1-6 nell'indirizzo 2 sono state programmate, premere [*] per avanzare al prossimo indirizzo del Gruppo 0 (la tastiera emette due toni), o [*] [#] + il Gruppo e l'Indirizzo desiderato.

GRUPPO 0**Indirizzo 3 Descrizione****Si****No****Spiegazione****Opzione**

Per scegliere Si o No premere il tasto con numero dell'opzione. Il LED illuminato indica che l'opzione è abilitata.

1	Tempo di risposta Zona 1?	☐	☐	Si = Veloce, 10 msec; No = Normale, 300 msec
2	Tempo di risposta Zona 2?	☐	☐	Si = Veloce, 10 msec; No = Normale, 300 msec
3	Tempo di risposta Zona 3?	☐	☐	Si = Veloce, 10 msec; No = Normale, 300 msec
4	Tempo di risposta Zona 4?	☐	☐	Si = Veloce, 10 msec; No = Normale, 300 msec
5	Tempo di risposta Zona 5?	☐	☐	Si = Veloce, 10 msec; No = Normale, 300 msec
6	Tempo di risposta Zona 6?	☐	☐	Si = Veloce, 10 msec; No = Normale, 300 msec

Quando le opzioni 1-6 nell'indirizzo 3 sono state programmate, premere [*] per avanzare al prossimo indirizzo del Gruppo 0 (la tastiera emette due toni), o [*] [#] + il Gruppo e l'Indirizzo desiderato.

GRUPPO 0**Indirizzo 4 Descrizione****Si****No****Spiegazione****Opzione**

Per scegliere Si o No premere il tasto con numero dell'opzione. Il LED illuminato indica che l'opzione è abilitata.

1	Selezione Telefonica	☐	☐	Si = Multifrequenza (DTMF) No = Decadico
2	Formato SESCOA/ Radionics	☐	☐	Si = Radionics; No = SESCOA
3	Ritardo Sirene/Selezione. 30 secondi.	☐	☐	Si = Attiva il ritardo; No = Nessun ritardo
4	Messaggio di Ripristino?	☐	☐	Si = Al ripristino della zona; No = Al disinserim.
5	Zona 6 per comando con chiave?	☐	☐	Si = Comando chiave; No = La Zona 6 è una zona furto

Quando le opzioni 1-5 nell'indirizzo 4 sono state programmate, digitare [*] [#] + il Gruppo e l'Indirizzo desiderato.

PROGRAMMAZIONE GRUPPO 1 (Codice Installatore, Numeri Telefonici)

Le opzioni del Gruppo 1 si programmano digitando i dati numerici in ciascun indirizzo. Fare riferimento al disegno Identificazione del Numero di Gruppo del paragrafo PROGRAMMAZIONE, per riconoscere il numero di Gruppo visualizzato.

- Dopo la selezione di un indirizzo del Gruppo, digitare i dati richiesti. I LED delle Zone 1-4 LED indicano, in codice binario, il valore della cifra digitata (vedere il disegno qui di seguito per conoscere il valore binario di ogni LED di zona).
- Il LED della zona 6 lampeggia rapidamente prima di introdurre i dati, quindi più lentamente (più on che off) dopo l'introduzione della prima cifra e in attesa della seconda. Il LED si spegne dopo l'introduzione della seconda cifra.
- Il codice installatore e l'identificativo del cliente devono essere digitati interamente (4 cifre) prima di continuare. Premere [*] per avanzare dopo aver digitato tutte le cifre.
- I numeri di PABX e di telefono possono essere di lunghezza variabile e ciascuna cifra rimane visualizzata fino all'introduzione della successiva. Se le cifre richieste sono inferiori a quelle previste, digitare ([#] + 5) per terminare l'indirizzo. Premere [*] per avanzare all'indirizzo successivo.
- Per “*,” digitare [#] + [1]; per “#,” digitare [#] + [2]; per introdurre 3 secondi di pausa, digitare [#] + [3].
- Dopo il completamento di ogni indirizzo, premere [*] per avanzare al prossimo indirizzo del gruppo.
- La tastiera emette 4 toni quando si termina il gruppo.

Numeri di indirizzo e Valori dei Dati Digitati in Binario per il Gruppo 1

Valore Binario	STATO DEL SISTEMA:
1 --	■ INSERITO
2 --	■ PRONTO
4 --	■ IMMEDIATO
	■ RETE
	STATO DELLE ZONE:
1 --	■ 1
2 --	■ 2
4 --	■ 3
8 --	■ 4
off--	■ 5
→	■ 6

Per i Gruppi 1-9, i LED delle Zone 1-4 indicano il codice binario dei dati che sono stati introdotti.

Il LED della zona 6, quando lampeggia rapidamente, indica la prima cifra digitata.

Numero di Indirizzo						
	1	2	3	4	5	6
→	ON	off	ON	off	ON	off
→	off	ON	ON	off	off	ON
→	off	off	off	ON	ON	ON

NOTA per Gruppo 1, Indirizzi 2-6: l'inserimento del valore "0" (zero) viene visualizzato come "A"(10). Quando si termina l'inserimento dati nell'indirizzo con # + 0, il valore "A" (#0) viene visualizzato come "0" (zero; tutti off).

Per Programmare il Gruppo 1 Digitare [*] [#] + [1] + [1]. I valori di fabbrica sono indicati con [].

Gruppo 1: Codice Installatore, Codice Cliente, Numeri Telefonici			
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori
1-	Codice Installatore	0-9, Non usabile a centrale inserita	[][][][] [6145]
		Premere [*] per avanzare all'indirizzo successivo dopo aver digitato la 4 ^a cifra.	
2-	Codice Cliente	0-9, B-F	[][][][] [FFFF]
		Premere [*] per avanzare all'indirizzo successivo dopo aver digitato la 4 ^a cifra.	
3-	Prefisso per PABX	0-9, * #, pausa	[][][][][] [Tutte F]
		Premere prima [#] + [5] se si usano meno cifre. Premere [*] per avanzare.	
4-	Nr richiamata per Teleassistenza	0-9, * #, pausa	[][][][][][][][][][][][][][] [Tutte F]
		Premere prima [#] + [5] se si usano meno cifre. Premere [*] per avanzare.	
5-	Numero Telefonico Primario	0-9, * #, pausa	[][][][][][][][][][][][][][] [Tutte F]
		Premere prima [#] + [5] se si usano meno cifre. Premere [*] per avanzare.	
6-	Numero Telefonico Secondario	0-9, * #, pausa	[][][][][][][][][][][][][][] [Tutte F]
		Premere prima [#] + [5] se si usano meno cifre. Premere [*] per avanzare.	
		La tastiera emette 4 toni per indicare la fine del Gruppo 1.	

Al termine della programmazione del Gruppo 1, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

PROGRAMMAZIONE GRUPPI 2-9 (Tipo Zona, Opzioni Comunicatore, Opzioni Varie)

Per programmare le opzioni nei Gruppi 2, 3, 4 e 9 digitare una singola cifra scelta fra quelle disponibili. I Gruppi da 5 a 8 prevedono 2 cifre. Semplicemente digitare le 2 cifre del messaggio comunicatore desiderato. Fare riferimento al disegno Identificazione del Numero di Gruppo del paragrafo USO DELLA PROGRAMMAZIONE, per riconoscere il numero del Gruppo visualizzato.

- Dopo la selezione di un indirizzo del Gruppo, digitare i dati richiesti. I LED delle Zone 1-4 LED indicano, in codice binario, il valore della cifra digitata (vedere il disegno qui di seguito per conoscere il valore binario di ogni LED di zona).
- Il LED della zona 6 lampeggia rapidamente prima di introdurre i dati, quindi più lentamente (più on che off) dopo l'introduzione della prima cifra e in attesa della seconda. Il LED si spegne dopo l'introduzione della seconda cifra.
- Per digitare i valori esadecimali A, B, C, D, E, F relativi ai messaggi del comunicatore, premere [#] + [0] per A, [#] + [1] per B, [#] + [2] per C, [#] + [3] per D, [#] + [4] per E, e [#] + [5] per F.
- Premere [*] per avanzare al prossimo indirizzo del gruppo.
- La tastiera emette 4 toni al termine di ciascuno di questi gruppi.

Numeri di indirizzo e Valori dei Dati in Binario per i Gruppi da 2 a 9

Valore Binario		Numero di Indirizzo						
		1	2	3	4	5	6	7
1 --	→	ON	off	ON	off	ON	off	ON
2 --	→	off	ON	ON	off	off	ON	ON
4 --	→	off	off	off	ON	ON	ON	ON

STATO DEL SISTEMA:	
☐	INSERTITO
☐	PRONTO
☐	IMMEDIATO
☐	RETE
STATO DELLE ZONE:	
☐	1
☐	2
☐	3
☐	4
☐	5
☐	6

Per i Gruppi 1-9, i LED delle Zone 1-4 indicano il codice binario dei dati che sono stati introdotti.

Il LED della zona 6, quando lampeggia rapidamente, indica la prima cifra digitata (Questo vale per i Gruppi 2, 3, 4 e 9 in quanto hanno una sola cifra).

Per Programmare i Gruppi da 2 a 9 Digitare [*] [#] + [numero del gruppo] + [1].

Gruppo 2: Tipi di Risposta per le zone Cablate

Premere [*] [#] + [2] + [1]

Per ciascuna zona scegliere il tipo di risposta desiderato in base alla seguente lista:

0 = Zona Non Usata	6 = 24 Ore Rapina Silenziosa
1 = Ingresso/Uscita	7 = 24 Ore Panico Udibile
3 = Perimetrale	8 = 24 Ore Ausiliario
4 = Interna a seguire	9 = Incendio
5 = 24 Ore Furto (Tamper)	A o 10 (premere [#] + [0]) = Interna con Ritardo

Indir.	Titolo	Descrizione	Valori
1-	Tipo di Risposta Zona 1	0-A come descritto sopra. Premere [*] per avanzare. La tastiera emette 2 toni.	☐ [1]
2-	Tipo di Risposta Zona 2	0-A come descritto sopra. Premere [*] per avanzare. La tastiera emette 2 toni.	☐ [3]
3-	Tipo di Risposta Zona 3	0-A come descritto sopra. Premere [*] per avanzare. La tastiera emette 2 toni.	☐ [3]
4-	Tipo di Risposta Zona 4	0-A come descritto sopra. Premere [*] per avanzare. La tastiera emette 2 toni.	☐ [3]
5-	Tipo di Risposta Zona 5	0-A come descritto sopra. Premere [*] per avanzare. La tastiera emette 2 toni.	☐ [4]
6-	Tipo di Risposta Zona 6	0-A come descritto sopra. Premere [*] per avanzare. La tastiera emette 2 toni.	☐ [9]

Terminata la programmazione del Gruppo 2, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Gruppo 3: Tipo di Risposta per i Tasti di Emergenza			Premere [*] [#] + [3] + [1]
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori
1- Tipo di Risposta Zona 95		Tasti [1] e [*] premuti contemporaneamente. Premere [*] per avanzare.	☐ [0]
2- Tipo di Risposta Zona 96		Tasti [3] e [#] premuti contemporaneamente. Premere [*] per avanzare.	☐ [0]
3- Tipo di Risposta Zona 96		Tasti [*] e [#] premuti contemporaneamente. Premere [*] per avanzare.	☐ [6]

Terminata la programmazione del Gruppo 3, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Definizione dei Tipi di Risposta

A ciascuna zona deve essere assegnato un tipo di risposta, per definire come deve rispondere la centrale in caso di attivazione di quella zona.

Tipo 0: Zona Disabilitata

Tipo 1: Ingresso/Uscita - Furto

Usata per i rivelatori delle porte da cui avviene normalmente l'ingresso e l'uscita dall'area protetta.

Tipo 2: Non usato.

Tipo 3: Perimetrale - Furto

Normalmente assegnata a tutti i rivelatori posti sulle porte e finestre che prevedono un allarme immediato.

Tipo 4: Interna a Seguire - Furto

L'allarme è ritardato solo se prima è stata interessata la zona Ingresso/Uscita; altrimenti attiva l'allarme immediatamente. Normalmente assegnata ai rivelatori volumetrici posti nell'ingresso da cui occorre passare per raggiungere la tastiera. Attiva l'allarme immediatamente nel caso un intruso sia nascosto all'interno o entri nella zona protetta senza aprire la porta d'ingresso. Queste zone sono escluse automaticamente in caso di inserimento PARZIALE o ISTANTANEO.

Tipo 5: 24 Ore - Furto

Può essere assegnata alle zone che controllano i tamper dei rivelatori o a zone Adelite, quali aree riservate, armadi di medicinali, ecc., o altre aree in cui è richiesta una immediata segnalazione in caso di violazione. In caso di violazione ad impianto disinserito, la tastiera attiva il cicalino (e, se programmato, viene inviato un messaggio alla stazione ricevente). Ad impianto inserito la violazione della zona causa un allarme completo della centrale. L'allarme completo può essere generato anche ad impianto disinserito (vedere Gruppo 0, Indirizzo 1, opzione 5)

Tipo 6: 24-Ore Silenzioso (Rapina-Costrizione)

Questo tipo di risposta è di solito assegnato alle zone con i pulsanti antirapina per inviare un messaggio alla stazione ricevente, senza attivare allarmi locali e/o indicazioni sulla tastiera.

Tipo 7: 24-Ore Udibile (Emergenza Medica)

Questo tipo di risposta è invece associato a zone che contengono pulsanti di Emergenza e che devono attivare le segnalazioni udibili oltre ad inviare un messaggio alla stazione ricevente.

Tipo 8: 24-Ore Ausiliario (solo avviso dalla tastiera).

Questo tipo di risposta è di norma assegnato alla zone che contengono rivelatori d'acqua, temperatura, ecc. Possono inviare anche i messaggi alla stazione ricevente e attivano solo le segnalazioni ottico acustiche della tastiera.

Tipo 9: Incendio

Le zone così definite causano un allarme Incendio in caso di corto circuito e una segnalazione di anomalia in caso di taglio o interruzione. Queste zone NON possono essere Escluse.

Tipo 10: Interna Ritardata - Furto

E' un tipo di zona sempre ritardata indipendentemente dalla attivazione o meno di un rivelatore di Ingresso/Uscita. Il tempo di uscita è sempre attivo con qualsiasi tipo di Inserimento. Viene automaticamente esclusa con l'inserimento PARZIALE e IMMEDIATO.

Gruppo 4: Opzioni di Comunicazione			Premere [*] [#] + [4] + [1]
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori
1-	Formati di Trasmissione	0 = Ademco Bassa Vel. (3+1/4+1) - Std. 1 = Radionics (3+1/4+1) - Std. 2 = Ademco Bassa Velocità (4+2) 3 = Radionics (4+2) 4 = Toni Audio (No ACK, solo allarmi) Premere [*] per avanzare.	5 = Ademco 4+2 Express 6 = Ademco 4+2 Express 7 = Ademco Contact ID 8 = Ademco Bassa Velocità (3+1/4+1) - Espanso. 9 = Radionics (3+1/4+1) X Espanso. ☐ [7]
2-	Selezione Messag. Eventi	<u>Numero Primario</u> 0 = Tutti gli Eventi 1 = Allarmi, Ripristini, Annull. 2 = Tutto eccetto Inser/Dis, Test 3 = Allarmi, Ripristini, Annull. 4 = Tutto eccetto Inser/Dis, Test 5 = Tutti gli Eventi Premere [*] per avanzare.	<u>Numero secondario</u> Back-up, solo se Nr primario non disponibile Il resto degli eventi Inserim/Disinser, Test Tutti gli Eventi Tutti gli Eventi Tutti gli Eventi (Doppia comunicaz.) ☐ [0]
3-	Messag Periodico di Test	0 = Nessuno; 2 = Settimanale; 1 = Ogni 24 ore (giornaliero); 3 = Mensile Il primo Test periodico viene inviato dalla centrale 12 ore dopo che si è usciti dalla programmazione. Premere [*] per avanzare.	☐ [0]
4-	Massimo Nr. Messaggi Per Periodo Inserim.	1-15, 0= Illimitato dove: A=10, B=11, C=12, D=13, E=14, F=15 Premere [*] per confermare. La tastiera emette 4 toni per indicare la fine Gruppo.	☐ [0]

Terminata la programmazione del Gruppo 4, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Valori per Messaggi Comunicatore

Per definire i codici dei messaggi nei Gruppi 5, 6, 7 e 8, usare il seguente schema:

Formato	1ª Cifra	2ª Cifra	Commento
Ademco Contact ID	0	0	Messaggio disabilit.
3+1/4+1 - Standard	1-9, A-F 0	0	Messaggio abilitato Messaggio disabilit.
4+2 e Espanso	1-9, A-F (A=0) 0	0	Messaggio abilit.† Messaggio disabilit.
	1-9, A-F (A=0) 1-9, A-F (A=0)	1-9, A-F (A=0) 0	Messaggio abilit.† Messaggio abilit.,† nessuna espansione

† Viene trasmessa la cifra inserita.

Gruppo 5: Codici Messaggi di Allarme Zone Cablate			Premere [*] [#] + [5] + [1]
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori
1-	Codice Messag. Allarme Zona 1	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.	☐ ☐ [10]
2-	Codice Messag. Allarme Zona 2	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.	☐ ☐ [10]
3-	Codice Messag. Allarme Zona 3	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.	☐ ☐ [10]
4-	Codice Messag. Allarme Zona 4	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.	☐ ☐ [10]
5-	Codice Messag. Allarme Zona 5	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.	☐ ☐ [10]
6-	Codice Messag. Allarme Zona 6	Vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per confermare (4 toni).	☐ ☐ [10]

Terminata la programmazione del Gruppo 5, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Gruppo 6: Codici Messaggi per Costrizione, Emergenza, Inser./Disins.			Premere [*] [#] + [6] + [1]	
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori	
1-	Codice Messag. Allarme Zona 95	Per i valori vedere il riquadro qui sopra/tasti 1 e *. Premere [*] per avanzare.		[00]
2-	Codice Messag. Allarme Zona 96	Per i valori vedere il riquadro qui sopra/tasti 3 e #. Premere [*] per avanzare.		[00]
3-	Codice Messag. Allarme Zona 99	Per i valori vedere il riquadro qui sopra/tasti * e #. Premere [*] per avanzare.		[00]
4-	Codice Messag. Allarme Costrizione	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
5-	Codice Messaggio Ins/Disins. Totale	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare. la 2 ^a cifra identifica l'utilizzatore		[0] [0]
6-	Codice Messaggio Errore d'Uscita	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Usare il formato Contact ID. Premere [*] per confermare. La tastiera emette 4 toni.		[0]

Terminata la programmazione del Gruppo 6, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Gruppo 7: Codici Messaggi di Sistema			Premere [*] [#] + [7] + [1]	
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori	
1-	Codice Messaggio di Esclusione	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
2-	Codice Messaggio di Mancanza Rete	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
3-	Codice Messag. Basso Liv. Batteria	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
4-	Codice Messaggio di Anomalia	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
5-	Codice Messag. tentativi da tastiera	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
6-	Codice Messaggio di Test	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
7-	Abilit. Messaggio Verifica Intrus.	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Due allarmi furto entro 45 minuti. Usare il formato Contact ID. Premere [*] per confermare. La tastiera emette 4 toni.		[0]

Terminata la programmazione del Gruppo 7, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Group 8: Codici Messaggi di Ripristino Sistema			Premere [*] [#] + [8] + [1]	
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori	
1-	Codice Messag. Riprist. Allarme	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare. Con il formato espanso e 4+2, la 2 ^a cifra è il numero della zona.		[0]
2-	Codice Messag. Riprist. Anomalia	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
3-	Codice Messag. Riprist. Esclusione	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
4-	Codice Messaggio Ripristino Rete	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
5-	Codice Messaggio Riprist. Batteria	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
6-	Codice Mess. Ripr.. Blocco Tastiera	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per avanzare.		[00]
7-	Codice Messaggio Annullamento	Per i valori vedere il riquadro qui sopra. Premere [*] per confermare. 4 toni.		[00]

Terminata la programmazione del Gruppo 8, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo.

Gruppo 9: Opzioni Varie (In questo Gruppo, A=10, B=11, C=12, D=13, E=14, F=15)			Premere [*] [#] + [9] + [1]
Indir.	Titolo	Descrizione	Valori
1-	Tempo di allarme (in minuti)	1-15, 0 = Suono continuo; Premere [*] per avanzare. Selezione non valida per l'Incendio se nel Gruppo 0 Indirizzo 2 è inserito NO	☐ [3]
2-	Tempo di Ingresso (in secondi)	1-15 (in passi di 10 secondi, da 10 a 150 secondi); 0= Nessun ritardo (Tempo di Uscita = Tempo di ingresso + 15 secondi) Premere [*] per avanzare.	☐ [3]
3-	Nr di Squilli per risposta Teleassistenza	1-14, 15= Per superare Fax/Segreteria Telefonica; 0 = Disabilitata Digitare [*] per avanzare.	☐ [4]
4-	Opzioni per Uscita programmabile (Prog. Out 1)	0 = Disabilitata 1 = Ripetizione Cicalino Tastiera 2 = Per resettare i rivelatori di fumo a 4 fili (collegare al negativo del rivelat.) 3 = Uscita attiva durante il tempo di Ingresso/Uscita 4 = LED Comando con Chiave (Inserito) [†] 5 = Attivo continuamente per un allarme (comando strobo) 6 = [Codice Utente] + [#] + [9] o Telecomando IR commuta l'uscita On o Off 7 = [Codice Utente] + [#] + [9] o Telecomando IR attiva l'uscita per 5 secondi 8 = [#] + [9] o Telecomando IR commuta l'uscita On o Off 9 = [#] + [9] o Telecomando IR attiva l'uscita per 5 secondi 10 = Mancata Comunicazione con Stazione Ricevente Premere [*] per confermare. La tastiera emette 4 toni.	☐ [0]
[†] Prog. Out 1 = LED Verde (Pronto/Non Pronto) Prog. Out 2 = LED Rosso (Stato del Sistema) Stato Sistema: On = Inserito Lampegg. = Allarme (L'uscita programmabile 2 (Out 2) indica sempre lo stato del sistema, indipendentemente da quanto scelto per l'uscita 1 (Out 1))			

Terminata la programmazione del Gruppo 8, premere [*] [#] + il Nr del Gruppo e dell'Indirizzo successivo, o uscire dal modo programmazione.

Funzioni Speciali

Mentre si è in programmazione, digitando:

971 = Inizializza/Cancela/ Resetta il Numero di Identificazione per la Teleassistenza

972 = Azzera tutti gli indirizzi dei Gruppi 0-9 (AOFF≅ per gli indirizzi con selezione Si/No e 0 negli indirizzi con campi numerici).

VISTA-5 CODICI DEFINIZIONE	
110	Allarme Incendio
121	Aggressione
122	Panico Silenzioso (24 ore)
123	Panico Uditibile (24 ore)
131	Furto Zone Perimetrali
132	Furto Zone Volumetriche (Interne)
134	Furto Zone Ingresso/Uscita
135	Furto Zone Giorno/Notte e Tamper tastiera
139	Furto con Verifica
150	Alarme 24 ore ausiliario
301	Mancanza Rete
302	Basso Livello Batteria o Prova batteria non superata
305	Ripristino di Sistema
341	Tamper tastiera a impianto Disinserito
373	Guasto zona Incendio
374	Allarme Errore Uscita
380	Tamper Comando a Chiave o tamper
401	Inserim. TOTALE/MAX e Disinser. (L'inserim. semplificato è associato all'utente 00)
406	Disinser. con allarme in corso da Utilizzatore
407	Inserimento/Disinser. Da Teleassistenza
408	Inserimento semplificato
409	Ins. TOTALE e Disins. con comando chiave (Abilitato in automatico quando il 401 e il comando a chiave sono abilitati) e anche Ins. PARZIALE con comando chiave (se il 441 e il comando a chiave sono abilitati)
441	Inserim. PARZ./IMMED. e Disins. (L'inserim. semplificato è associato all'utente 00)
570	Esclusione zone
601	Prova Manuale (Abilitata in automatico abilitando il 602)
602	Chiamata periodica di prova

Programmazione e Controllo a Distanza

La centrale VISTA-5 può essere programmata a distanza attraverso un PC, IBM compatibile.

La programmazione della VISTA-5 da una locazione remota è protetta contro il tentativo di inserirsi nella comunicazione del sistema da 3 livelli di sicurezza:

- A. **Codice di Sicurezza:** Nella centrale VISTA-5 è programmato un codice a 8 cifre che deve corrispondere a quello memorizzato nel programma di Teleassistenza.
- B.
 - a. **Richiesta di Accesso dal PC remoto:** L'installatore può chiamare la centrale dal proprio ufficio per iniziare la procedura di Teleassistenza. La centrale deve riconoscere la chiamata, quindi riaggancia la linea telefonica e richiama il numero telefonico pre-programmato. Solo a questo punto la centrale può essere gestita dal programma.
 - b. **Richiesta di accesso dalla Tastiera:** L'installatore o l'utente digitando sulla tastiera il CODICE MASTER + # + 1 attiva la chiamata verso il PC remoto e, dopo il riconoscimento del codice, inizia la procedura di Teleassistenza.
3. **Crittografia dei Dati:** I dati scambiati tra il PC e la VISTA-5 sono criptati per sicurezza e quindi diventa molto difficile per un eventuale intruso ricopiare le informazioni e sostituirle con altre o tentare di introdursi nella centrale.

Apparati Richiesti

Nell'impianto: VISTA-5 e Tastiera 6145IT.

Presso l'installatore (laboratorio o abitazione):

Un PC IBM compatibile, un Smartmodem 1200 Hayes (Versione da esterno di livello 1.2 o superiore o Versione da interno Livello 1.1 o superiore, oppure un Hayes Optima 24 Plus Fax 96 modem), il software di Teleassistenza V-LINK e gli appropriati cavi di connessione.

Programmazione

Il programma di teleassistenza, una volta stabilita la comunicazione con la centrale permette molte funzioni. Oltre alla ri-programmazione completa della centrale (downloading) e alla copiatura del programma, esistente nella centrale, nel computer, si può controllare lo stato del sistema e attivare vari tipi di comando:

- Inserire il sistema in modo TOTALE, Disinserire il sistema.
- Escludere una zona.
- Scaricare nella centrale una nuova programmazione, preparata nel computer.
- Bloccare la funzionalità del comunicatore (nei sistemi con abbonamento alla Centrale di Vigilanza).
- Bloccare la completa funzionalità del sistema (in caso di locazione del sistema di allarme).
- Inibire la programmazione da tastiera.
- Trasferire i dati di programmazione esistenti nella centrale, nella memoria del computer.
- Visualizzare: Stato della centrale, Stato dell'alimentazione, Lista delle zone aperte, Zone escluse, Zone correntemente in allarme e zone in stato di guasto.

Note: Dopo che tra il PC e la centrale si è stabilita una valida comunicazione, il sistema rimane comunque attivo salvo che durante l'eventuale fase di ri-programmazione (downloading). In caso di allarme la comunicazione viene interrotta e il comunicatore digitale, se opportunamente programmato, inizierà la trasmissione verso la Stazione di Sorveglianza.

Avvertenze per la Programmazione da Distanza:

I messaggi di Allarme e Guasto sono disabilitati durante il periodo in cui la centrale e il computer remoto sono collegati, a seguito di un valido scambio di codici. I messaggi verranno inviati dopo che il collegamento viene interrotto. Anche i dati digitati sulla tastiera saranno processati nel modo indicato qui sopra.

Se dovesse verificarsi una condizione di allarme durante la fase di connessione, il sistema risponderà alla condizione di allarme.

Una copia del programma della centrale può essere stampata dal PC, attraverso l'apposito comando, utilizzando una appropriata stampante.

Tempo per la ri-programmazione della centrale (downloading) - circa 45 secondi

Fare riferimento al Manuale Utente per le procedure di uso. Ecco un sommario di queste funzioni.

CODICI DI SICUREZZA

I codici di sicurezza sono necessari per utilizzare i comandi del sistema. Il sistema gestisce 6 codici di sicurezza e fino a 4 telecomandi ad infrarossi. Ogni codice o telecomando viene assegnato ad un numero utente come segue:

- Utente 1 = Codice Installatore (programmato dall'installatore mentre è in programmazione)
- Utente 2 = Codice Master (assegnato dall'installatore e modificabile dall'utilizzatore Master)
- Utenti 3-6 = Codici Secondari (assegnati dall'utente Master); se l'Utente 6 è usato come codice costrizione non è disponibile come utente normale (vedere Utente 6 qui sotto)
- Utente 6 = Codice Costrizione (se il messaggio Costrizione è abilitato, l'uso di questo codice consente le funzioni del sistema, ma automaticamente viene inviato il relativo messaggio alla Stazione di Ricevente, non viene attivato nessun segnale acustico); se il codice Costrizione non viene usato l'utente 6 è un normale codice secondario
- Utenti 11-14 = Telecomandi ad infrarossi (assegnati dal codice Master)

Tutti i codici di sicurezza, master e secondari, permettono tutte le funzioni del sistema..

Il codice installatore permette di rientrare in programmazione e di accedere alle altre funzioni del sistema quando questi è disinserito. Non è utilizzabile quando l'impianto è stato inserito con altri codici utenti.

Se si esce dal modo programmazione con:

- *98 – non è più possibile accedere al modo programmazione con il Codice Installatore
- *99 – permette di accedere di nuovo alla programmazione con il Codice Installatore

Per assegnare il codice Master (dall'installatore):

Codice Installatore + Tasto CODICI + 02 (Utente 2)+ Codice Master.

Se il codice è stato inserito correttamente la tastiera emette 3 toni.

Il codice Master può essere usato per assegnare altri quattro codici secondari; può essere inoltre usato per cancellare tutti i codici secondari dal sistema (uno alla volta).

Per assegnare i codici secondari:

Codice Master + Tasto CODICI + 2 cifre del Nr utente (03-06) + Codice Secondario

La tastiera genera un tono per ogni codice secondario inserito correttamente.

NOTA: Se un codice secondario viene inavvertitamente ripetuto per utilizzatori diversi, quello che ha il numero utente più basso ha priorità su l'altro.

Per cancellare un codice secondario: Codice Master + Tasto CODICI + Nr utente (03-06, 11-14).

La tastiera genera un tono per gli utilizzatori 03-06 o lampeggeranno i LED per i telecomandi 11-14, confermando la cancellazione.

Per cambiare un codice Master: Codice Installatore + Tasto CODICI + 02 + nuovo codice Master **O**
 codice Master + Tasto CODICI + 02 + nuovo codice Master + ripetizione nuovo codice Master

PER ASSEGNARE UN TELECOMANDO AD INFRAROSSI:

Codice Master + Tasto CODICI + Nr Utente (11-14) + premere il tasto OFF del telecomando entro 30 secondi (puntare il telecomando verso la tastiera con il ricevitore IR o il ricevitore a IR).

ALTRE PRESTAZIONI

Blocco della Tastiera

Esiste la possibilità di bloccare la tastiera per 15 minuti, in modo da proteggere il sistema contro il tentativo di ricerca dei codici. Questa prestazione, se abilitata, viene attivata se si premono 20 tasti entro 15 minuti senza riuscire ad introdurre un comando valido.

Funzioni di Comando: codice utilizzatore + [#] + [9]

Questo attiva l'uscita programmabile output 1, morsetto 17 (Gruppo 9, indirizzo 4, opzioni 6-9).

LEDs di Zona:

Lampeggio lento = Guasto Incendio o Tamper zone

Lampeggio breve = zone escluse manualmente

Accesso fisso = zone aperte (ad impianto spento)

LED Inserimento:

Accesso fisso = Inserimento TOTALE

Lampeggiante lento = Inserimento PARZIALE

Il LED PRONTO si accende ma non sarà possibile inserire l'impianto ne entrare in programmazione = zona di emergenza silenziosa

Il LED PRONTO non si accende, I LED di zona non si accendono = tamper di tastiera attivato

Funzioni Operative dell'Utente

Inserimento di Tutto il Sistema: Codice + [2] INS. TOT.

Inserimento solo Perimetrale:

Codice + [3] INS. PARZ.

Inser. Perimetr., senza Ritardi: Codice + [7] IMMEDIATO

Disinserimento: Codice + [1] SPENTO

Tacitazione Allarme Incendio:

Premere [1] SPENTO per tacitare, quindi Codice + [1] SPENTO due volte per cancellare il display

Esclusione di una zona: Codice + [6] + N° zona

Esclus. Semplif. (se program): Codice + [6] + [#]

Inserim./Disinser. Gong: Codice + [9] GONG

Allarmi Emergenza: [*] [#] insieme

(se programmato) [*] [1] insieme

(se programmato) [#] [3] insieme

Attivazione Prove: Codice + [5] PROVA

Termine Prove: Codice + [1] SPENTO

Prova del Sistema

Al termine dell'installazione, il sistema deve essere accuratamente provato.

- A. Con il sistema Disinserito, verificare che tutte le zone siano integre (non aperte). Se il LED **PRONTO**, non è illuminato, individuare la o le zone aperte e ripristinare la o le zone in modo che il LED **PRONTO** si illumini. Allarmare e ripristinare ciascun rivelatore per assicurarsi che esso venga monitorato dal sistema.
- B. Digitare il codice e premere il tasto PROVA. Il cicalino della tastiera emette 4 toni e le sirene (se usate) suonano per 1 secondo. Se programmato, viene inviato un messaggio di Test alla Stazione Ricevente. Se la batteria è scarica o scollegata, la sirena può comunque suonare, ma viene inviato, assieme al messaggio di Test, quello di BASSO LIVELLO BATTERIA. La tastiera genera un tono ogni 40 secondi per il tempo che il sistema rimane in Prova.

Ciascuna zona attivata durante la prova causa l'emissione di 4 toni dal cicalino della tastiera e illumina il LED della zona. Per uscire dalla condizione di PROVA, digitare [codice] + [SPENTO].

Per provare tutti i LEDs della tastiera premere contemporaneamente i tasti 4, 5 e 6. Tutti i LED si dovrebbero illuminare. Questa verifica può essere fatta in qualsiasi momento e ad impianto inserito o disinserito.

Un messaggio viene inviato alla Stazione Ricevente (se collegata) durante le seguenti prove. Notificare alla Centrale di Sorveglianza che si stanno effettuando le prove.

- C. Inserire il sistema e allarmare una o più zone. Dopo 30 secondi (se il comunicatore è stato programmato per l'invio ritardato) digitare il Codice + **SPENTO**, per tacitare gli allarmi acustici. Verificare le zone di Ingresso/Uscita.
- D. Verificare che il sistema venga allarmato premendo contemporaneamente i tasti [*] e [#]. Se il sistema è stato programmato per l'allarme sonoro, il cicalino della tastiera suona e il led di **ALLARME** lampeggia. Tacitare gli allarmi acustici digitando il Codice + **SPENTO**.

Se il sistema è stato programmato per l'allarme silenzioso, non ci sono segnalazioni udibili o visive, ma il messaggio di allarme viene inviato alla Stazione Ricevente.

- E. Notificare alla Centrale di Sorveglianza il termine delle prove e verificare che tutti i messaggi siano arrivati correttamente.

NOTE

NOTE

CARATTERISTICHE

CENTRALE DI CONTROLLO VISTA-5

Dimensioni: 254mm L, 254mm H, 76mm P

Dati elettrici: ALIMENTAZIONE: 16.5Vca - 25VA (usare il trasformatore AT-16C)
BATTERIE RICARICABILI: 12Vcc, 6AH max. (tipo Gelatina di Piombo)

USCITA SIRENE: 12V, 2.0 A

USCITA AUSILIARIA: 12Vcc, 500 mA max.

TEMPO DI STANDBY: Per determinare questo tempo, aggiungere 100 mA alla corrente prelevata dall'uscita ausiliaria e al consumo delle tastiere.

FUSIBILE: Batteria (3A) No. 90-12; Aliment. ausiliaria (1A) No. 90-14

Comunicatore:

PROTOCOLLI DISPONIBILI:

Ademco Express, 10 caratteri/sec, Toni in DTMF (multifrequenza), 1400/2300 Hz ACK, 1400 Hz KISSOFF, formato 4+2.

Ademco Bassa velocità, 10 impulsi/sec, Tono a 1900 Hz, 1400 Hz ACK/KISSOFF, formati 3+1/4+1/4+2

Radionics 20 impulsi/sec. 1800 Hz Data Tone, 2300 Hz ACK/KISSOFF. Tutti i formati inviano 0-9, B-F, formati 3+1/4+1/4+2.

Ademco Contact ID, 10 caratteri/sec, toni in DTMF (Multifrequenza), 1400/2300 Hz ACK, 1400 Hz KISSOFF, formato 4+9 formato.

Tipo di linea: a due poli

ACCESSORI

AT-16C

Trasformatore 16.5VAC, 50VA primario 220Vca.

AD-6145IT Serie

Tastiera Remota

AD- 6145IR

Tastiera Remota con ricevitore IR.

AD- 6146IR

Ricevitore IR

AD- INF/TX

Telecomando IR

AD- 4146

Frontalino con chiave di tipo impulsivo

TASTIERE REMOTE 6145IT/6145IR

Dimensioni: 118mm L, 116mm H, 21mm P

Dati Elettrici: Alimentazione: 12Vcc

Consumo: 25 mA (impianto disinserito) (6145IT), 36mA (6145IR)

Collegamenti:

Morsetto 1: Data In dalla Centrale (al morsetto 7 della Vista-5)

Morsetto 2: Ingresso 12Vcc (+) (al morsetto 5 della Vista-5)

Morsetto 3: 0V (al morsetto 4 della Vista-5)

Morsetto 4: Data Out alla Centrale (al morsetto 6 della Vista-5)

RICEVITORE 6146IR IR

Dimensioni: 102mm L, 66mm H, 23mm P.

Dati Elettrici: Alimentazione: 12Vcc

Consumo: 9 mA

Collegamenti:

Morsetto 1: Data In dalla Centrale (al morsetto 7 della Vista-5)

Morsetto 2: Ingresso 12Vcc (+) (al morsetto 5 della Vista-5)

Morsetto 3: 0V (al morsetto 4 della Vista-5)

Morsetto 4: Data Out alla Centrale (al morsetto 6 della Vista-5)

AVVISO!

I LIMITI DI QUESTO SISTEMA DI ALLARME

Anche se questo è un sistema di sicurezza avanzato, esso non può offrire una protezione assoluta contro i furti, l'incendio o altre emergenze. Tutti i sistemi di sicurezza, sia commerciali che residenziali, possono non essere in grado di dare l'allarme per numerose ragioni. Per esempio:

- Eventuali intrusioni possono avvenire attraverso aperture non protette o gli intrusori possono essere sufficientemente esperti per escludere o aggirare un rivelatore o scollegare i mezzi di allarme.
- I rivelatori di intrusione (ad esempio i rivelatori ad infrarossi passivi), i rivelatori di fumo e molti altri tipi di rivelatori non funzionano in assenza di alimentazione. Apparatati funzionanti a pile, non funzionano senza di esse, con pile scariche o con pile non correttamente inserite. Apparatati alimentati solo a corrente alternata, non funzionano in caso di mancanza di alimentazione anche per brevi periodi.
- Un utente può non avere la capacità di raggiungere tempestivamente un pulsante antirapina o di emergenza.
- Anche se i rivelatori di fumo hanno avuto un ruolo sostanziale nella riduzione dei decessi dovuti ad incendi, essi possono non essere attivati o non esserlo in tempo, per svariate ragioni, in più del 35% degli incendi (dati pubblicati dalla Federal Emergency Management Agency - USA). Alcuni dei motivi per cui i rivelatori di fumo usati in abbinamento a questo sistema possono non funzionare sono elencati qui di seguito. I rivelatori di fumo sono stati installati o posizionati in modo non corretto. I rivelatori di fumo possono non rivelare incendi iniziati in situazioni in cui il fumo non può raggiungere il rivelatore: quali in camini, pareti o tetti o dall'altro lato di porte chiuse. Il rivelatore di fumo può non rilevare un principio di incendio in un altro piano dell'abitazione o dell'edificio, un rivelatore posto al secondo piano può non rivelare un incendio al piano terra o al primo piano. Inoltre i rivelatori di fumo hanno delle limitazioni. Nessun rivelatore di fumo può rivelare qualsiasi tipo di incendio in ogni momento. In generale i rivelatori non sempre danno l'allarme per incendi causati da negligenza e azioni rischiose quali fumare a letto, esplosioni violente, fughe di gas, errori nell'immagazzinaggio di un materiale infiammabile, sovraccarico di circuiti elettrici, bambini che giocano con fiammiferi o incendi dolosi. In funzione della natura dell'incendio e/o della collocazione dei rivelatori di fumo, il rivelatore, anche se esso funziona in anticipo, può non dare un sufficiente preavviso per permettere agli occupanti di fuggire in un tempo tale, da prevenire lesioni o decessi.
- I rivelatori di movimento ad Infrarossi Passivi possono rilevare eventuali intrusi solo nell'area designata come indicato nel diagramma riportato nel manuale. I rivelatori ad Infrarossi Passivi non forniscono una protezione volumetrica. Essi creano dei fasci di protezione multipli e un eventuale intrusione può essere rivelata in un area non ostruita, coperta da uno di questi fasci. Essi non possono rivelare movimenti o intrusioni che abbiano luogo dietro pareti, soffitti, pavimenti, porte chiuse, divisioni in vetro, porte in vetro o finestre; manomissioni meccaniche, mascherature, vernici o spray spruzzati sullo specchio, sulla finestra o altre parti del sistema ottico, possono ridurre la loro capacità di rivelazione. I rivelatori ad Infrarossi Passivi rivelano le variazioni di temperatura, ma se la temperatura dell'area protetta si approssima ai valori compresi tra 32 e 40 °C la capacità di rivelazione può diminuire.
- I mezzi acustici come sirene e suonerie possono non richiamare l'attenzione delle persone o non svegliare persone che dormono al di là di una porta chiusa o parzialmente chiusa. Se gli allarmi acustici sono ad un piano diverso rispetto a quello in cui collocata la camera da letto, è assai poco probabile che queste sveglino o richiamino l'attenzione delle persone all'interno della camera. Anche le persone sveglie possono non sentire i segnali acustici se questi sono attutiti dal rumore di uno stereo, apparecchi radiotelevisivi, condizionatori d'aria o altri apparecchi, o dal traffico della strada. Infine, gli allarmi acustici, anche se molto forti, possono non essere uditi da deboli di udito o da persone profondamente addormentate.
- Le linee telefoniche necessarie per trasmettere il segnale di allarme dal luogo protetto alla stazione di sorveglianza, alla polizia, o ad altre persone possono essere fuori servizio, anche temporaneamente oppure possono essere state volutamente occupate. Le linee telefoniche possono essere inoltre manomesse da esperti criminali.
- Anche se il sistema risponde alle emergenze come previsto, gli occupanti possono non avere un tempo sufficiente per proteggere se stessi dalla situazione di emergenza. In caso di sistemi collegati ad Istituti di Vigilanza o alle Autorità, questi possono non intervenire in maniera adeguata.
- Questa apparecchiatura, come tutti i dispositivi elettrici, è soggetta a guasti di componenti. Anche se essa è stata progettata per durare almeno 20 anni, i componenti elettronici possono guastarsi in ogni momento.

La causa più comune di un mancato funzionamento di un sistema di allarme in caso di intrusione o di incendio è l'inadeguata manutenzione. Questo sistema di allarme dovrebbe essere verificato settimanalmente, per essere sicuri che tutti i rivelatori funzionino adeguatamente.

L'installazione di un sistema di allarme può essere motivo di sconto sul premio assicurativo, ma un sistema di allarme non è sostitutivo dell'assicurazione. Proprietari e affittuari devono continuare ad agire prudentemente nella protezione di se stessi e continuare ad assicurare la loro vita e le loro proprietà.

Continuiamo a sviluppare nuove e migliori apparecchiature di protezione. Gli utilizzatori dei sistemi di allarme dovrebbero impegnare se stessi e i loro cari ad informarsi su questi sviluppi.



LIMITI DI GARANZIA ADEMCO

La società Alarm Device Manufacturing Company, una divisione della Pittway Corporation e le sue filiali, sussidiarie e affiliate ("FORNITORE"), 165 Eileen Way, Syosset, New York 11791, garantiscono che i prodotti da loro fabbricati sono in conformità con i propri progetti e con le proprie specifiche e sono esenti da difetti di componenti e di fabbricazione, se utilizzati in condizioni di lavoro normale, per un periodo di 24 mesi dalla data stampigliata sui prodotti o di 12 mesi, per quelli senza stampigliatura, dalla data di acquisto originale, a meno che le istruzioni di installazione o i cataloghi indichino un periodo più breve, nel qual caso verrà applicato tale periodo. In ogni caso la responsabilità del "FORNITORE" sarà limitata alla riparazione o alla sostituzione, a sua discrezione e senza oneri per i materiali e per il tempo impiegato, delle parti riconosciute non conformi alle specifiche del "FORNITORE" o riconosciute difettose nei materiali o nella fabbricazione, sempre se utilizzate in normali condizioni di lavoro. Il "FORNITORE" non riconoscerà questi LIMITI DI GARANZIA se il prodotto sarà stato manomesso o utilizzato in modo non conforme alle condizioni di impiego previste. Per la riparazione in garanzia, spedire il prodotto in PORTO FRANCO alla Ademco Italia S.p.A. - Via Einstein 45-47 - AREZZO o a una delle sue Filiali.

NON SONO AMMESSE ALTRE GARANZIE ESPRESSE O IMPLICITE, DI VENDITA O PER PARTICOLARI SCOPI O CHE POSSANO ESTENDERSI OLTRE QUANTO QUI ESPOSTO. IN NESSUN CASO IL "FORNITORE" POTRA' ESSERE RITENUTO RESPONSABILE PER OGNI E QUALSIASI DANNO DIRETTO O INDIRETTO CAUSATO A PERSONE O COSE DALL'IMPIEGO DEI PRODOTTI FORNITI, ANCHE SE LA PERDITA O IL DANNO E' STATO CAUSATO DA DIFETTI O NEGLIGENZE ATTRIBUIBILI AL "FORNITORE" STESSO.

Il "FORNITORE" fa presente che il proprio prodotto potrebbe essere manomesso o eluso, che lo stesso può non prevenire danni alle persone o alle cose causati da furti, rapine o incendi o che il prodotto può non provvedere una adeguata protezione e un tempestivo preavviso in ogni caso. L'Acquirente deve comprendere che un sistema installato a regola d'arte e correttamente mantenuto può solo ridurre i rischi che rapine, furti e incendi possano avvenire senza causare allarmi, ma che esso non rappresenta una assicurazione o una garanzia che questi eventi non possano accadere o che possa prevenire danni alle persone o alle cose. DI CONSEGUENZA IL "FORNITORE" NON AVRA' NESSUNA RESPONSABILITA' PER EVENTUALI DANNI FISICI, DANNI AL PATRIMONIO O ALTRI DANNI RECLAMATI NEL CASO DI MANCATO O INSUFFICIENTE FUNZIONAMENTO DEI PRODOTTI. COMUNQUE, SE IL "FORNITORE" FOSSE RITENUTO RESPONSABILE, DIRETTAMENTE O INDIRETTAMENTE DI PERDITE O DANNEGGIAMENTI COPERTI DA QUESTI LIMITI DI GARANZIA OD ALTRO, INDIPENDENTEMENTE DALLE CAUSE, LA RESPONSABILITÀ DEL "FORNITORE" NON ECCEDERÀ IN OGNI CASO IL PREZZO D'ACQUISTO DEL PRODOTTO, CHE SARÀ ESAUSTIVO DI OGNI E QUALSIASI ULTERIORE ONERE. Questa garanzia sostituisce qualsiasi precedente garanzia ed è l'unica garanzia riconosciuta dal "FORNITORE" su questo prodotto. Nessuna variazione, scritta o verbale, delle responsabilità qui sopra esposte è autorizzata.

ADEMCO ITALIA S.p.A.

Via C. Colombo, 1

20094 Corsico

MILANO (ITALIA)

Copyright © 1998 Pittway Corporation