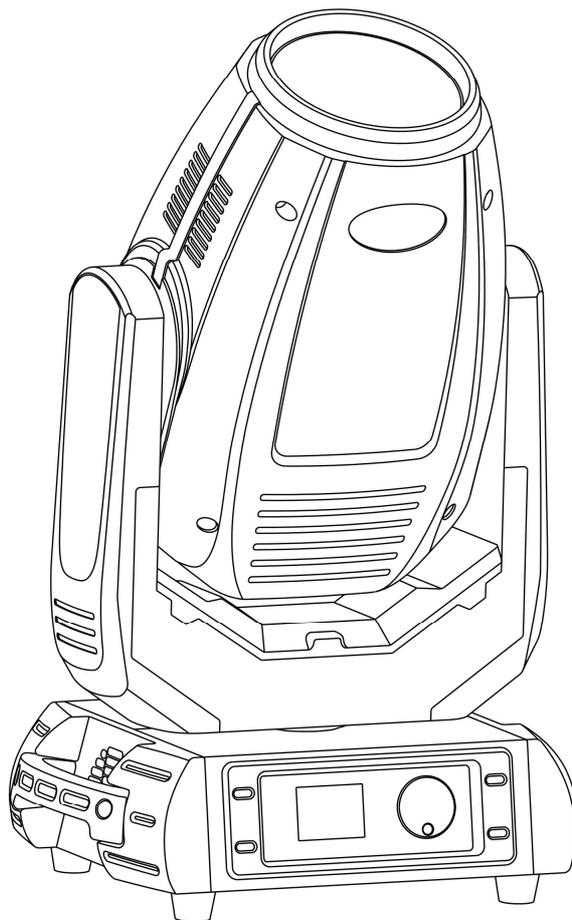


Professional Sound Light srl  
TYRANT 280 beam/spot  
MANUALE DI SERVIZIO



Peso: 19KG

Temperatura di Colore: 9300K

Potenza assorbita: 470W

# indice

<b>indice.....</b>	<b>02</b>
<b>1.introduzione.....</b>	<b>02</b>
<b>2.misure.....</b>	<b>03</b>
<b>3.descrizione dei particolari.....</b>	<b>03</b>
<b>4.info sulla sicurezza.....</b>	<b>04</b>
<b>5.imballo .....</b>	<b>05</b>
<b>6.dati elettrici.....</b>	<b>07</b>
<b>7.Sostituzione della lampada.....</b>	<b>08</b>
<b>8.pannello di controllo.....</b>	<b>10</b>
<b>9.uso del pannello di controllo.....</b>	<b>11</b>
<b>10.canali DMX 512.....</b>	<b>14</b>

## DICHIARAZIONE

Gli utenti di questo prodotto devono rigorosamente rispettare le avvertenze e le istruzioni contenute in questo manuale operativo, i danni e risultati a causa di abuso e la negligenza nel osservare le istruzioni contenute ci sollevano da ogni responsabilità e garanzia .

## INTRODUZIONE

Grazie per scegliere questo prodotto, questo modello è un illuminatore a testa mobile, ed è l'ultimo sviluppo di questa tipologia di prodotti intelligenti a massima efficienza, bello nel design e nella struttura, in combinazione con la tecnologia avanzata di prodotti di illuminazione da stage and show. Avanzata tecnologia elettronica di controllo e di eccellente design industriale, facile da usare, pienamente conforme alla norma CE, modalità del segnale DMX512 standard internazionalmente accettato.

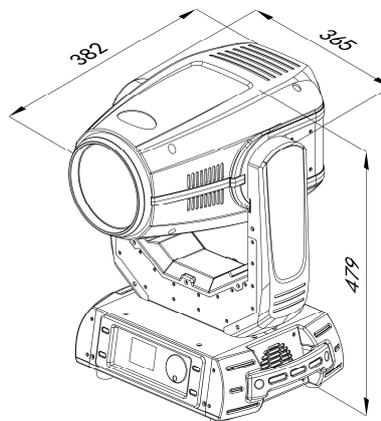
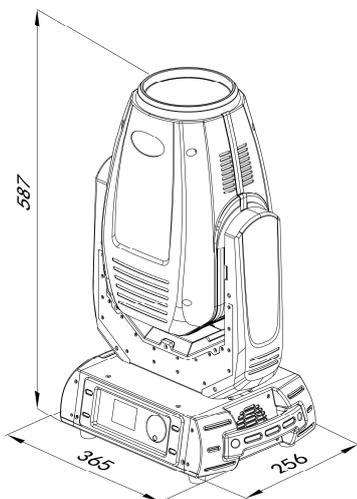
Questo proiettore a testa mobile, usa una ceramica riflettente con pellicola luminescente per un sistema di condensazione, insieme con componenti di lenti ottiche di alta qualità, proietta un raggio luminoso chiaro, preciso e uniforme per una massima efficienza luminosa. Il suo modulo con intelligente display LCD, con il suo menu operativo intuitivo e rapido.

TYRENT 280, ha 16/24 canali standard DMX512, la scansione orizzontale opzionale: 540 °, la scansione verticale 270 ° (scansione con precisione 16bit) correzione elettronica, display a matrice, quattro tattile LCD + singola-Key volo può girare. E' possibile invertire i movimenti di 180 °, la ruota dei colori si combina con il bianco e 14 colori. 2 ruote Gobos: 9 figure + tondo bianco e effetto prisma 8 + 6 prisma e funzione di atomizzazione. 0-100% dimmer meccanico, supporto strobo meccanico ed effetto strobo variabile, strobo funzione macro. Il sistema ottico del gruppo elettrico con lente di focalizzazione, l'angolo del fascio di 0 a 4 ° con funzione di protezione surriscaldamento

Questi apparecchi per la loro affidabilità sono ampiamente utilizzati in televisione, discoteca, sale da ballo, spettacoli internazionali su larga scala e in altre sedi professionali.

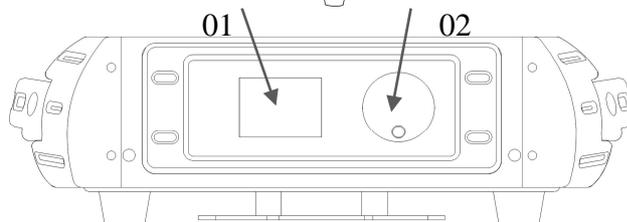
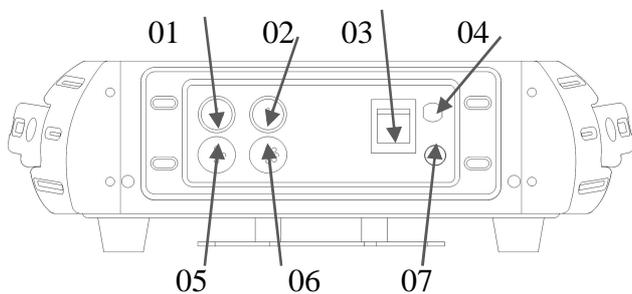
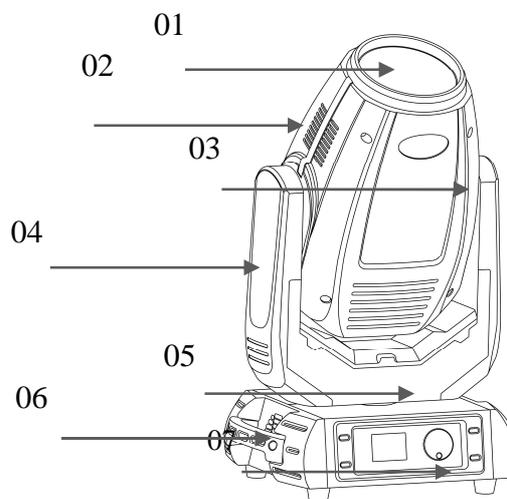
## 2 .DIMENSIONI

Size: 385 (L) ×365 (W) ×589 (H) mm



## 3.ELENCO DELLE PARTI

- 01-Lenti
- 02-Corpo del proiettore
- 03-Blocco del Tilt
- 04-Braccia
- 05-Blocco del Pan
- 06-Maniglia
- 07-Base



- 01-3Pin DMX in / 02-5Pin DMX in
- 03-Power switch / 04-Power in
- 05-3Pin DMX out / 06-5Pin DMX out
- 07-Fuse

- 01-Control Panel/ 02-Control Wheel

## INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

Messaggio di avviso di sicurezza

Questo prodotto è adatto solo per uso professionale, non si riconoscono come normative l'utilizzo per altri scopi.

Controllare al ricevimento lo stato dell'imballo, controllare che non abbia subito eventuali danni causati dal trasporto. In caso di danni, non utilizzare questo apparecchio, e contattare il rivenditore o il produttore al più presto possibile.

Questo prodotto è adatto solo per interni, classe di protezione IP20. Il prodotto deve essere tenuto in luoghi asciutti per evitare contatto con l'umidità, o in ambienti polverosi o con temperatura superiore ai 40°. Evitare al prodotto di venire a contatto con acqua o altri liquidi.

L'utilizzo di questo prodotto deve avvenire solo con personale tecnico adeguato, prestare attenzione a: fuoco, calore, scosse elettriche, radiazione ultravioletta, la lampada se surriscaldata può anche esplodere.

Spargimento causato lesioni gravi o mortali.

E' necessario leggere le istruzioni prima dell'uso o dell'installazione.

Attenersi per l'uso ai metodi di sicurezza e prestare attenzione ai segni indicatori nelle specifiche delle attrezzature. Se avete qualche problema di come operare in sicurezza si prega di contattare il proprio rivenditore.

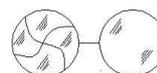
### 4.1 2.1 ATTENZIONE ALLA TEMPERATURA

$t_a = 40^\circ\text{C}$

Non usare con temperature superiori ai 40°



### 4.2 PREVENZIONI ALLO SCOPPIO



Se l'obiettivo deve essere cambiato perchè danneggiato o per altri eventuali problemi. Non modificare la lente usare solo quelle non originali

Misure delle lenti: 128\*32mm

### 4.3 per impedire le cadute



Si invita a non spostare il prodotto con una sola persona.

Quando si installa l'apparecchio, si deve verificare che le strutture siano in grado di sopportare il peso almeno di 10 volte.

Si prega di assicurarsi che i materiali di montaggio siano abbastanza robusti e fissare con una fune di sicurezza. Controllare che mentre si montano o smontano dalle strutture nessuno transiti sotto di esse.

#### 4.4 MISURA DI PROTEZIONE PER L'ESPLOSIONE DELLA LAMPADINA

Proibito puntare il raggio concentrato direttamente negli occhi per evitare danni agli occhi;

Non utilizzare l'apparecchio senza lo schermo della lente e il coperchio;

L'obiettivo e le coperture della testa devono essere tempestivamente sostituite in caso di danni per rottura

L'apparecchiatura deve essere utilizzato con lo schermo di protezione.



#### 4.5 PREVENZIONE SHOCK ELETTRICO

Il collegamento elettrico deve essere effettuato esclusivamente da tecnici qualificati;  
Prima di procedere all'installazione, assicurarsi di utilizzare prodotti con tensione di alimentazione conforme con i dati identificati, la tensione e l'ampereaggio.

Ogni apparecchio deve essere correttamente collegato alla terra elettrica e installato in conformità con le norme pertinenti;



Non usare in ambienti umidi.



#### 4.6 PREVENZIONE INCENDIO

1. Il dispositivo può essere montato direttamente sulla superficie del materiale

combustibile ordinario.



2. Nel caso di cortocircuito sostituire il fusibile di protezione o di temperatura, utilizzare solo il modello specificato di fusibile.

3. L'apparecchiatura deve essere installata lontano da materiali infiammabili ed esplosivi.

4. Il raggio deve essere proiettato a non meno 3 metri di distanza gli oggetti e persone e a temperatura inferiore a 60 ° C; ---- 3.0m.

5. Ventilatore o ventilazione, non devono esserci impedimenti ad almeno 0,5 metri.

6. Non collocare alcun oggetto sulla lente

7. Attendere almeno 20 minuti dallo spegnimento per consentire al dispositivo di raffreddarsi.

8. Non sostituire le parti con altre non originali.



#### 4.7 TRASPORTI BLOCCO DI PROTEZIONE

Per proteggere il proiettore nel trasporto, c'è un blocco di protezione; Durante il trasporto, fermare con i sistemi di blocco chiusi mantenendo l'elemento in stato di sicurezza.

#### 4.8 DI IMBALLAGGIO

1. Prima del trasporto, accertarsi che alimentazione sia spenta, e attendere almeno 20 minuti per il raffreddamento.
2. Prima di riporre l'apparecchio, assicurarsi che gli assi X, Y. Siano bloccati.
3. Dopo aver imballato con un sacchetto di plastica, sollevare l'apparecchio dai due manici, posti sulla base e poi mettere il prodotto nel flight-case up-side-down.
4. Dopo il prodotto, mettere anche gli accessori nel flight-case, poi chiudere e bloccare il flight-case.
5. Sovrapporre i Flight-case solo fino a due strati. Vietato a testa in giù 
6. Quando è imballato con scatola di cartone, l'apparecchiatura dovrebbe essere messa nella schiuma, prestare attenzione alla posizione verticale



#### 4.9 DISIMBALLAGGIO

Nota: Prima di disimballare verificare i danni è se dovuto al trasporto o no, se trovate tali danni, si prega di non utilizzare l' articolo, e subito contattare il rivenditore o il produttore al più presto possibile.

1. Aprire il flight-case, e togliere il sacchetto di plastica all'interno.
2. Sollevare il prodotto dalle due maniglie accanto alla base inferiore ed estrarlo.
3. Prima di accendere, assicurarsi di aver liberato dal blocco la testa mobile X, Y!

Il cavo DMX includono 3 pin di contatto:

Pin 1, PER TERRA; Pin 2 collegato al segnale polarità negativa; Il perno 3 connesso al segnale di polarità positiva.

Cavo DMX512 necessario utilizzare il cavo twisted pair schermato professionale; Cavo 24AWG è adatto per la trasmissione del segnale più di 300 metri a lunga distanza e si deve aggiungere amplificatore del segnale DMX 512.(SPLITTER DMX 512) cod.S0005

Non utilizzare due uscite per separare in parallelo il collegamento, ma utilizzare uno SPLITTER, DMX512 .

Attenzione! Non sovraccaricare la connessione. Un collegamento continuo può connettersi solo fino a 32 dispositivi.

Se utilizzare lo splitter DMX512. In un primo momento il collegamento terminale di ingresso DMX512 Splitter al controller .E poi collegato dal terminale di uscita splitter al dispositivo successivo.

Fate come sopra guida per collegare altri dispositivi, e, infine, insieme con l'inserimento del terminale

## 5. PACKAGE

Il proiettore è contenuto in un contenitore flight-case adatto a due unità

### ACCESSORI

TIPOLOGIA	QUANTITÀ
MANUALE	1
PIASTRA FISSAGGIO	1
CAVODI SEGNALE	2

## 6. ALIMENTAZIONE

### VOLTAGGIO, POTENZA, FUSIBILE

Input Voltage	Total Power	Frequency
110~240V	470W	50/60HZ

Fuse voltage	Electronic current	Specification
250V	6A	5×20

### 6.1 POTENZA PROTECT

L'apparecchio deve essere gestito da professionisti del settore; Assicurarsi che la tensione di alimentazione deve essere conforme alla tensione identificato sulla lampada, e deve avere un sovraccarico o protezione elettrica perdite.

#### ATTENTION!

IL COSTRUTTORE ha dotato la presa di corrente standard a 3 pin. Collegare l'alimentazione come la tabella.

Se il cavo di corrente è danneggiato, la sostituzione deve essere operata dalla fabbrica o dal personale qualificato. Si prega di contattare i professionisti o parlare con un elettricista qualificato.

Live wire(L)	Null(N)	Ground wire	
<b>RED</b>	<b>BLUE</b>	<b>Yellow +Green</b>	

## 7. LAMP

### 7.1 descrizione della lampada

LAMP MODEL	POWER OF LAMP	LIFE/HOUR	COLOR TEMPERATURE
OSRAM SIRIUS HRI	280 W	2200 HOURS	9300K

**ATTENZIONE!** Vi è un rischio per la sicurezza e danni seri se installate bulbo simile Per ridurre il rischio di danni al proiettore, cambiare la lampada prima di utilizzare il tempo oltre il 125% della vita della lampada.

## CAMBIO DELLA LAMPADA

Attenzione! Quando sostituite la lampada è vietato toccarla a mani nude, per evitare che il grasso o macchie di sporco. Pulito

1. Scollegare l'alimentazione. Prima di sostituire la lampada, l'apparecchio ha bisogno di 20 minuti per il raffreddamento della lampada. Fissare la testa con asse Y serrare in posizione di 60°.

1. Utilizzare un cacciavite a croce per aprire il coperchio corpo di luce (figura 1)



(1)

2. Dopo aver aperto il coperchio, si può vedere la lampada all'interno, si prega di attendere la lampada deve essere fredda. (Immagine 2)



(2)

3. Con una mano premere il portalampada, con l'altra tenere la lampada, e tirare fuori i fili (foto 3,4)



(3)



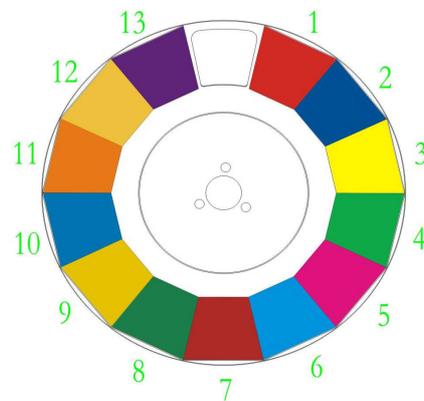
(4)

4. Dopo smontare la lampada, controlla il interno, la pulizia renderà la luce migliore.. (Foto 5)

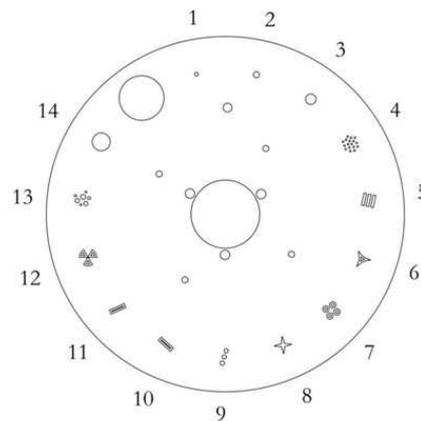


(5)

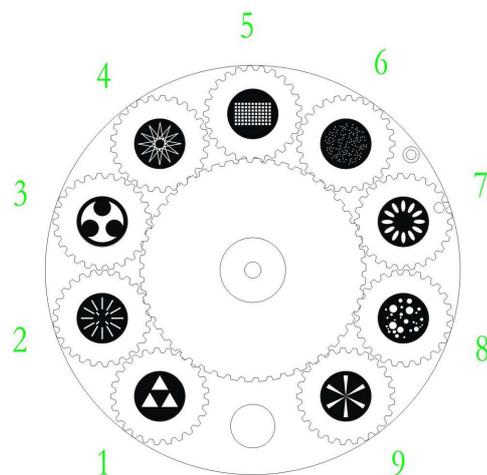
## 8.RUOTA DEI COLORI



## RUOTA GOBOS FISSI



## RUOTA GOBOS ROTANTI



**TYRON 280 HA ANCHE 2 PRISMA ROTANTI UNO A 6 E UNO A 8 FACCE**

## 8.PANNELLO DI CONTROLLO



Display: per visualizzare tutte le informazioni del dispositivo.

**Rotella di controllo:** può girare a destra e sinistra

## 9.pannello di controllo con menu operativo

Main Menu	Submenu 1	Submenu 2	Function SET	Function description
DMX Address			001-512	DMX numero ch diselezione
Display	"ShowReve"		"Natu"	normale
			"Revl"	inversione 180°
	"Language"		"Chin"	Chinese 中文
			"English"	English
	"BrigSett"		000-255	Set di luminosità
	"Backligh"		"60S "	Retroilluminazione dopo ritardo 60S
			"Ligh"	Luce Retroilluminazione sempre
	MenuBack"		90S	Torna al mainmenu dopo 90S
			"Off "	Menu indietro non è automatico
	Backflah		open	Retroilluminazione a lampeggia quando no dmx
		off	Retroilluminazione non lampeggiante quando nessun dmx	
"Return "		▲	ritorno	

"Feature "	"XY Setup"	"Xreverse"	"Off "	PAN SCAN Normale
			"Open"	Pan Scan Reverse
		"Yreverse"	"Off "	Tilt Scan normal
			"Open"	Tilt Scan Reverse
		"XY Speed"	"Fast"	PAN/TILT velocità
			"NORM"	PAN/TILT NORMAL
	"Solw"	PAN/TILT lento		

		"X Angle"	"360 ", "360 "	Pan angolo 360°
			"540 ", "540 "	Pan angolo 540°
			"630 ", "630 "	Pan angolo 630°
		"XY Fback"	"Off "	PAN / TILT sensore ottico test off
			"Open"	PAN / TILT sensore ottico test su
		Return	▲	ritorno
	"Shortcut"		"Off "	Shortcust off per i colori e gobos
			"Open"	Per i colori e gobos Shortcust aprire
	"FullColr"		"Off "	funzione mezzo colore
			"Open"	funzione mezzo colore
	"ChanMode"		"Smal"	modalità Semplificata
			"Stan"	modalità standard
	"ReceMode"		"DMX "	ACCETTA LA DMX
			"Wire"	ACCETTA Wireless
			"Auto"	In automatico
	"RunMode "		"Slve"	Accetta il segnale da un altro apparecchio
			"Musc"	Sound attivazione
			"Auto"	Programma interno Run automatically
	"SigClear"		"Off "	mantiene i dati dei segnali
			"Open"	Cancella I dati
DMX Reset		Off	Non resetta la Dmx	
		Open	Dmx resetta la Dmx	
Return		▲	ritorno	
"LampSett"	"Default "	"Wink"	Lampada spenta	
		"Ilum"	Lampada accesa	
	"Control "	"Wink"	Lampada spenta manualmente	
		"Ilum"	Lampada accesa manualmente	
	"DmxLamp "	"Off "	Lampada spenta con DMX	
		"Open"	Lampada accesa con DMX	
			0000-9999	Tempo di lavoro della

	"LampTime"			lampada
			★	Password input Enter
	"ClearTim"		"Ilum"	Azzerà il tempo lampada
	"LampStat"		"Wink"	Lampada spenta
			"Ilum"	Lampada accesa
	Return		▲	ritorno
"InfoSee "	"WorkHour "		0000-9999	working hours memo for connect power
	"Times "		0000-9999	Tempo lampada
	"Fan1Rota"		0000-9999	Velocità rotazione 1
	"Fan2Rota"		0000-9999	Velocità rotazione 2
	"Version "		XMOA	Versioni
	Spare time		No limit	No limite tempo
	Spare cut		No limit	No limite tempo
	Return		▲	ritorno
"Control "			Chan 00-Chan 40	Cotrollo dei canali
"AssiTool"	"Factory "		★	Password input Enter
			"Fold"	Recupero impostazioni fabbrica
			"Save"	Salvare impostazioni fabbrica
	"Defaults"		★	Password input Enter
			"Fold"	Recupero di default
	Redress		★	Password input enter
			Reset01-10	Impostare I motori
	Chdefine		Color wheel Rotation 001	Canali fissati
			000.....040	Canali fissati
	"Brightne"		★	Password input Enter
		"TimeLimi"	0000-9999	Tempo limite per fixture
		"TimsLimi"	0000-9999	Open fixture time limit it
		TimeCLEA	clear	Cancella il tempo totale di utilizzo
		CutClea	clear	Cancella il tempo totale di utilizzo
		"Passwor1"	000-255	Revise password 1
		"Passwor2"	000-255	Revise password 2
		"Passwor3"	000-255	Revise password 3
	"Passwor4"	000-255	Revise password 4	
	"X Drivin"	000-255	pan ingranaggio	

			principale
	"X Driven"	000-255	Ingranaggio azionamento slave
	"Y Drivin"	000-255	Tilt ingranaggio principale
	"Y Driven"	000-255	Tilt Ingranaggio azionamento slave
	"LampPowe"	"Off "	Ballast messa a terra
		"total 5V", "Open"	Ballast 5V
	"YAngle "	000-255	Tilt angolo di rotazione
	"Return "	000-255	ritorno
	"Checksum "	01-10"	
	<b>Return</b>	▲	ritorno
<b>CHANLEVE</b>		Chan1..140	Mostra l'indirizzo DMX
<b>MotorRst</b>		Color...focus	Visualizzazione dello stato
	<b>Return</b>	▲	
All Reset"		"Annu"	cancella
		"Exec"	azzerà

<b>XY Rst</b>	PAN/tilt RESET	"Annu"	cancellare
		"Exec"	Reset
<b>EffecRst</b>	Effect reset	"Annu"	cancellare
		"Exec"	Reset
"ExitMenu"		▲	uscire

## 10.DMX Channels

MODE 1	MODE 2	DMX Value	Description
1	1	0–255	Pan
2	*	0–255	Pan Fine
3	2	0–255	Tilt
4	*	0–255	Tilt Fine
5	3	0–255	Pan/Tilt velocità
6	4		Micro
		0–19	vuoto
		20–24	Modalità di risparmio energetico (230W)
		25–129	vuoto
		130–139	Lamp on by dmx
		140–149	PAN/TILT reset
		150–159	vuoto
		160–169	Rest dei piccolo motori
		170–199	vuoto
		200–209	Ripristina unità Whole
		210–229	vuoto
		230–239	Lamp off by dmx
		240–255	vuoto
7	5		COLORI
		0–8	BIANCO
		9–17	PROFONDO ROSSO
		18–26	PROFONDO BLU
		27–35	GIALLO
		36–44	VERDE
		45–53	MAGENTA
		54–62	BLU LUMINOSO
		63–71	ROSSO
		72–80	PROFONDO VERDE
		81–89	AMBRA
		90–98	BLU
		99–107	ARANCIO
		108–116	CTO
		117–127	BLU
		128–129	BIANCO+BLU
		130–134	blue+CTO
		135–138	CTO+ARANCIO
		139–143	ARANCIO+BLU
		144–147	BLU+AMBRA

		148–152	AMBRA+PROFONDO BLU
		153–157	PROFONDO VERDE+ROSSO
		158–161	ROSSO+BLU LUMINOSO
		162–166	BLU LUMINOSO+MAGENTA
		167–171	MAGENTA+VERDE
		172–176	VERDE+GIALLO
		177–180	ARANCIO+PROFONDO BLU
		181–185	PROFONDO BLU+PROFONDO ROSSO
		186–189	PROFONDO VERDE+BIANCO
		190–220	RUOTA COLORI-DAVELOCE A LENTA
		221–250	RUOTA COLORI-DALENTO A VELOCE
		251–255	CAMBIO DI COLORI A TEMPO DI MUSICA
8	*		VUOTO
9	6		VUOTO
	7		GOBOS FISSI
10		0–3	VUOTO
		4–9	Gobo 1
		10–15	Gobo 2
		16–21	Gobo 3
		22–27	Gobo 4
		28–33	Gobo 5
		34–39	Gobo 6
		40–45	Gobo 7
		46–51	Gobo 8
		52–57	Gobo 9
		58–63	Gobo 10
		64–69	RAGGIO STRETTO 1
		70–75	RAGGIO STRETTO 2
		76–87	RAGGIO STRETTO 3
			Gobo shaking lento a veloce
		88–95	Gobo 1
		96–103	Gobo 2
		104–111	Gobo 3
		112–119	Gobo 4
		120–127	Gobo 5
128–135	Gobo 6		
136–143	Gobo 7		

		144–151	Gobo 8
		152–159	Gobo 9
		160–167	Gobo 10
		168–175	RAGGIO STRETTO 1
		176–183	RAGGIO STRETTO 2
		184–199	RAGGIO STRETTO 3
		200–255	Gobos fissi ruotano da lenti a veloce
			Gobos rotanti
		0–8	vuoto
		9–17	Gobo 1
		18–26	Gobo 2
		27–35	Gobo 3
		36–44	Gobo 4
		45–53	Gobo 5
		54–62	Gobo 6
		63–71	Gobo 7
		72–80	Gobo 8
		81–89	Gobo 9
			Gobo shaking da lento a veloce
		90–97	Gobo 1
		98–106	Gobo 2
		107–115	Gobo 3
		116–124	Gobo 4
		125–133	Gobo 5
		134–142	Gobo 6
		143–151	Gobo 7
		152–160	Gobo 8
		161–169	Gobo 9
		171–179	Gobo 9 no movimento
		180–217	Giri de veloce a lento
		218–255	Giri de lento a veloce
			Rotazione dei gobos
		0–127	indicizzazione
		128–177	Eeguire da lento a veloce in senso antiorario
		178–203	stop
		204–255	Eeguire da veloce a lento in senso orario
11	8		
12	9		
13	*	0–255	vuoto
14	10		prisma
		0–19	vuoto

		20–75	6 linear prism
		76–255	8 facet prisma
15	11		Prisma rotazione
		0–127	indice
		128–191	Eeguire da veloce a lento in senso orario
		192–193	vuoto
		194–255	Eeguire da lento a veloce in in senso orario

16	12		Frost
		0–64	vuoto
		65–255	Frost lineare
17	13		zoom
		0–255	Zoom lineare
18	*	0–255	Zoom fine
19	14	0–255	focus
20	*	0–255	Zoom fine
21	*	0–255	vuoto
22	15		strobe
		0–31	Strobe chiuso
		32–63	Strobe aperto
		64–95	Strobe da lento a veloce
		96–127	Strobe aperto
		128–143	Da Veloce a lento,da lento aperto veloce
		144–159	Lento a veloce, aprire velocemente da lento
		160–191	Strobe aperto
		192–223	Strobo casuale da lento a veloce
		224–255	Strobe aperto
23	16		Oscuratore(dimmer)
		0–255	Linear dimmer
24	*		vuoto

