KEGSA002
KEGSA004
KEGSA006
KEGSA008



ULTRAKEY CONTROLLER
MANUALE UTENTE

ULTRAK®

518750-2960-I2-D

KEMU040011
February 19, 2002

Issue 1 – 9/00
Issue 1, Revision A – 12/7/00 - added pulsante and tasto default menus, tasto functions, and SETMAX key code commands.
Issue 2 – 12/7/00 – deleted interface box between ULTRAKey and MXAT200.
Issue 2, Rev. A – 1/11/01 - added model KEGSA008, changed references to MAX-1000 model numbers, revised Table 1 and Table 2, added interface box for extending cable distance between ULTRAKey and MAX-1000 or for connection to MAX-1000 RDAT200 with DB-15 connector.
Issue 2, Rev. B – 5/22/01 – added a glossary and added the procedure for addressing KD6 Z-Series domes.
Issue 2, Rev. C – 12/12/01 – added Ethernet port setup; added LCD B/L intensity adjustment menu, corrected screen display for configuring a pulsante, added Icons for the button names, added selecting a camera, selecting a monitor, programming a view, and recalling a view; added alphanumeric entry capability for MX14 or MXSYS04 subrack with an MX128E controller card, added Appendix A.

©2000-2001 By Ultrak®, Inc.
All Rights Reserved
Printed In The United States Of America

Ultrak, Incorporated
4465 Coonpath Road, NW
Carroll, Ohio 43112
(740) 756-9222
Sales 1-800-443-6680 (Toll Free USA)
Technical Support 1-800-443-6681 (Toll Free USA)

TUTTI I DIRITTI RISERVATI. NESSUNA PARTE DI QUESTA PUBBLICAZIONE PUO' ESSERE RIPRODOTTA PER NESSUNO SCOPO SENZA AUTORIZZAZIONE SCRITTA DELLA ULTRAK.

SI PRESUME CHE LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTA PUBBLICAZIONE SIANO ACCURATE E CORRETTE. COMUNQUE, ULTRAK NON SI ASSUME NESSUNA RESPONSABILITA' PER LE CONSEGUENZE DERIVANTI DALL'USO DI QUESTO MANUALE. LE INFORMAZIONI DI SEGUITO RIPORTATE SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI SENZA PREAVVISO. REVISIONI O NUOVE EDIZIONI DI QUESTA PUBBLICAZIONE POSSONO ESSERE RILASCIATE PER INCORPORARE QUESTI CAMBIAMENTI..

518750-2960-I2-D

KEMU040011
February 19, 2002

AVVISO

QUESTO E' UN PRODOTTO DI CLASSE A. IN CONDIZIONI DOMESTICHE, QUESTO PRODOTTO PUO' CAUSARE RADIO INTERFERENZE NEI QUALI CASI ALL'UTENTE ANDREBBE RICHIESTO DI PRENDERE LE ADEGUATE MISURE.

NOTA

Questo dispositivo è stato testato e trovato idoneo ai requisiti limite per i dispositivi digitali di Class A, che segue la Part 15 delle norme FCC. Questi limiti vengono designati per fornire ragionevole protezione contro interferenze dannose quando il dispositivo è funzionante in condizioni commerciali. Questo dispositivo genera, utilizza e può sprigionare energia in radio frequenza e se non installato e usato secondo il manuale di istruzioni, potrebbe causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questo dispositivo in un'area residenziale è probabilmente la causa di interferenze dannose dove all'utente si richiede di correggere le interferenze a proprie spese.

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA'

To The European Community Council Directive 89/336/EEC

ISSUED BY: Ultrak®, Inc.
4465 Coonpath Road NW
Carroll, OH 43112
USA
Tel: (740) 756-9222
Fax: (740) 756-4237

MANUFACTURER: Ultrak®, Inc.

DATE OF ISSUE: December 22, 1995

TYPE OF EQUIPMENT: CCTV and Security Surveillance Equipment

MODEL NUMBER:

Alarm Interface Unit
AIU-100 - may be followed by any number of alphanumeric characters.
Auxiliary Interface Units*
AIF-100/CO
Central Control Unit
CCU-100 - may be followed by any number of alphanumeric characters.
CCU-150 – may be followed by any number of alphanumeric characters.
CCU-200 – may be followed by any number of alphanumeric characters.
Joystick Multiplexer
MUX-100 – may be followed by any number of alphanumeric characters
MUX-05 – may be followed by any number of alphanumeric characters
Joystick Controller*
JPD-100, JPD-101, JPD-200 - may be followed by any number of alphanumeric characters.
Small System Interface*
SSI-100 - may be followed by any number of alphanumeric characters.
Control Output Expander*
COE-08, COE-16 - may be followed by any number of alphanumeric characters
Control Receiver
CRX-610/BX, CRX-801AX, CRX-801BX
Control Transmitter*
UCT-10 – may be followed by any number of alphanumeric characters.
ULTRAKey*
KEGSA – may be followed by any number of alphanumeric characters.

*Standard EN60065 does not apply.

STANDARDS TO WHICH CONFORMITY IS DECLARED:

EN50081-1 Emissions Standard, and EN50082-1 Immunity Standard

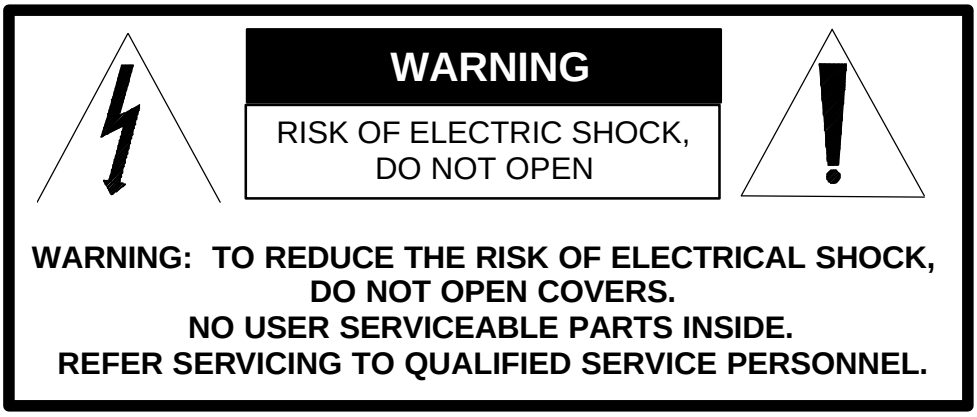
EN55022 Radiated, Class A, **EN55022** Conducted, Class A, **IEC-1000-4-2**, ESD, **IEC-1000-4-3**, RF Fields, **IEC-1000-4-4**, Fast Transients/Burst.

EN60065 Safety Requirements for Mains Operated Electronic and Related Apparatus for Household and Similar General Use

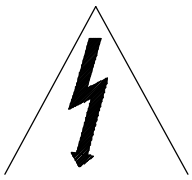
Ultrak®, Inc. hereby declares that the models specified above conform to the directive and standard as specified.

Donald L. Stephenson
Compliance Engineer

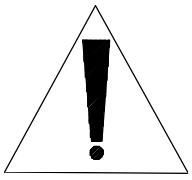
517775-3 Rev. Q November 9, 2000
518750-2960-I2-D KEMU040011
February 19, 2002



Questa etichetta può essere presente sulla parte alta dell'unità.



La saetta lampeggiante col simbolo della freccia, dentro un triangolo, allerta l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate dentro l'apparecchiatura, le quali possono causare consistenti danni e rischio di shock elettrici alle persone.



Il punto esclamativo, dentro un triangolo, allerta l'utente della presenza di importanti operazioni e manutenzioni descritte nelle istruzioni che accompagnano il prodotto. Cavo 220-240 Vac, 50 Hz, input e output, devono seguire le ultime versioni di IEC Publication 227 o IEC Publication 245.

AVVISO:

PER PREVENIRE INCENDI O RISCHI DI SCOSSE, NON ESPORRE QUESTA UNITA' ALLA PIOGGIA O UMIDITA'.

AVVISO:

DISPOSITIVO A SENSIBILITA' ELETTROSTATICA. USARE PRECAUZIONE NEL MANEGGIARE CMOS/MOSFET PER EVITARE SCARICHE ELETTROSTATICHE.

ATTENZIONE:

PER PREVENIRE SHOCK ELETTRICI, NON TOGLIERE IL PIN DI GND (TERZO PIN) DAL PLUG DI ALIMENTAZIONE SULL'ALIMENTATORE.

Importanti misure di sicurezza

LEGGERE TUTTE QUESTE ISTRUZIONI RIGUARDANTI LA VOSTRA TASTIERA E TENERLE PER RIFERIMENTI FUTURI. SEGUIRE TUTTI GLI AVVISI E LE ISTRUZIONI RIPORTATE SULLA TASTIERA.

1. **LEGGERE LE ISTRUZIONI** - TUTTE LE ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO E DI SICUREZZA DOVREBBERO ESSERE LETTE PRIMA CHE L'APPARECCHIO SIA FUNZIONANTE.
2. **MANTENERE LE ISTRUZIONI** – LE ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO E DI SICUREZZA DOVREBBERO ESSERE MANTENUTE PER RIFERIMENTO FUTURO.
3. **ATTENZIONE AGLI AVVISI –** TUTTE LE INDICAZIONI UTILI SUL PRODOTTO E SULLE ISTRUZIONI DI GESTIONE DOVREBBERO ESSERE SEGUITE.
4. **SEGUIRE LE ISTRUZIONI** – TUTTE LE ISTRUZIONI D'USO E DI FUNZIONAMENTO VANNO SEGUITE.
5. **PULIZIA** -- DISCONNETTERE L'APPARECCHIATURA DALLA PRESA DI PARETE PRIMA DELLA PULITURA. NON USARE I PULITORI LIQUIDI O PULITORI DELL'AEROSOL. USARE UN PANNO UMIDO PER PULIZIA.
6. **ACCESSORI** -- NON DISPORRE L'APPARECCHIATURA SU UN CARRELLO, SU UN BASAMENTO O SU UNA TABELLA INSTABILE. IL VIDEO MONITOR O APPARECCHIATURA PUÒ CADERE, CAUSANDO LA FERITA SERIA AD UN BAMBINO O AD UN ADULTO E DANNEGGIAMENTO SERIO DELL'APPARECCHIATURA. IL MONTAGGIO DELLA MENSOLA O DELLA PARETE DOVREBBE SEGUIRE LE ISTRUZIONI DEL FORNITORE E DOVREBBE USARE UN KIT DEL MONTAGGIO APPROVATO DAL FORNITORE.
7. **ACQUA ED UMIDITÀ** -- NON USARE IL VIDEO MONITOR O APPARECCHIATURA VICINO AD ACQUA.
8. **FONTI DI ENERGIA** – L'APPARECCHIATURA DOVREBBE FUNZIONARE SOLTANTO A PARTIRE DAL TIPO DI FONTE DI ENERGIA INDICATO SULL'ETICHETTA DI MARCATURA.
9. **LA MESSA A TERRA O LA POLARIZZAZIONE** -- QUESTA APPARECCHIATURA È FORNITA D'UN ALTERNARSI POLARIZZATO - RIGA CORRENTE TAPPA (UNA SPINA CHE HA UNA LAMIERINA PIÙ LARGA DELL' ALTRA). QUESTA SPINA SI INSERIRÀ NELLA PRESA DI POTENZA SOLTANTO UNIDIREZIONALE. CIÒ È UNA CARATTERISTICA DI SICUREZZA. SE NON POTETE INSERIRE LA SPINA COMPLETAMENTE NELLA PRESA, PROVARE AD INVERTIRE LA SPINA. SE NON RIUSCITE A INSERIRE LA SPINA, METTETEVI IN CONTATTO CON IL VOSTRO ELETTRICISTA PER SOSTITUIRE LA VOSTRA PRESA OBSOLETA. NON IGNORATE LO SCOPO DI SICUREZZA DELLA SPINA POLARIZZATA.
10. **SOVRACCARICO** -- NON SOVRACCARICARE LA PRESA DELLA PARETE E IL CAVO DI ESTENSIONE PERCHÈ QUESTO PUÒ PROVOCARE UN RISCHIO DI INCENDIO O SCOSSA ELETTRICA.
11. **CAVI DI POTENZA** -- NON PERMETTERE A NULLA DI POSARSI SUL CAVO DI POTENZA. NON POSIZIONARE IL VIDEO MONITOR O APPARECCHIATURA DOVE IL CAVO SARÀ CALPESTATO DALLE PERSONE CHE CAMMINANO SU ESSO.
12. **ASSISTENZA** -- NON TENTATE DI RIPARARE IL VIDEO MONITOR O APPARECCHIATURA VOI STESSI, L'APERTURA O LA RIMOZIONE DELLE COPERTURE PUÒ ESPORVI A TENSIONE PERICOLOSA O ALTRI RISCHI. FARE RIFERIMENTO PER TUTTE LE MANUTENZIONI, A PERSONALE DI SERVIZIO QUALIFICATO.

    Attenzione: I COLLEGAMENTI DI TERRA DEVONO ESSERE USATI E LE MISURE DI SICUREZZA ESD OSSERVATE QUANDO MANEGGIATE LE SCHEDE DI CIRCUITO STAMPATO.
13. **DANNI CHE RICHIEDONO IL SERVIZIO** -- DISCONNETTERE L'APPARECCHIATURA DALLA PRESA DI PARETE E FARE RIFERIMENTO ALL'ASSISTENZA DI PERSONALE DI SERVIZIO QUALIFICATO NELLE SEGUENTI CIRCOSTANZE:

    A. SE DEL LIQUIDO E' ROVESCIATO O DEGLI OGGETTI SONO CADUTI ALL'INTERNO DELL'APPARECCHIATURA.

    B. SE IL PRODOTTO NON FUNZIONA NORMALMENTE, SECONDO LE ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO, AGIRE SOLTANTO SU QUEI COMANDI CHE SI RICONOSCONO DALLE ISTRUZIONI DI FUNZIONAMENTO MENTRE UNA REGISTRAZIONE IMPROPRIA DI ALTRI COMANDI PUO' PROVOCARE DANNI E SPESSO RICHIEDERA' IL VASTO LAVORO DI UN TECNICO QUALIFICATO PER RISTABILIRE IL PRODOTTO AL RELATIVO FUNZIONAMENTO NORMALE.

    C. SE IL PRODOTTO E' CADUTO O LA STRUTTURA E' STATA DANNEGGIATA.

    D. QUANDO IL PRODOTTO ESIBISCE UN CAMBIAMENTO DISTINTO NELLE PRESTAZIONI –QUESTO INDICA UN'ESIGENZA DI ASSISTENZA.
14. **PARTI DI RICAMBIO** – **QUANDO LE PARTI DI RICAMBIO SONO RICHIESTE, ASSICURARSI CHE IL SERVIZIO TECNICO USI LE PARTI DI RICAMBIO SPECIFICATE DAL FORNITORE O QUELLE CHE HANNO LE STESSE CARATTERISTICHE DELLA PARTE ORIGINALE. LE SOSTITUZIONI NON AUTORIZZATE POSSONO PROVOCARE INCENDI, SCOSSE ELETTRICHE O ALTRI RISCHI.**
15. **IL CONTROLLO DI SICUREZZA** – A COMPLETAMENTO DI TUTTO IL SERVIZIO O RIPARAZIONI DI QUESTO VIDEO PRODOTTO, CHIEDERE AL TECNICO DI SERVIZIO DI EFFETTUARE I CONTROLLI DI SICUREZZA PER DETERMINARE CHE IL VIDEO PRODOTTO SIA NELLA CONDIZIONE DI GESTIONE ADEGUATE.
16. **FULMINI** – PER UNA ULTERIORE PROTEZIONE DELL'APPARECCHIATURA DURANTE UNA TEMPESTA CON FULMINI, O QUANDO E' LASCIATA INCUSTODITA E INUTILIZZATA PER PERIODI DI TEMPO LUNGHI, DISCONNETTERLA DALLA PRESA DI PARETE E STACCARE IL SISTEMA DAL CAVO DELL'ANTENNA. CIO' PREVERRA' DANNI AL PRODOTTO DOVUTI A FULMINI O A SBALZI DI TENSIONE.

Glossario

TERMINE	DEFINIZIONE
ULTRAKey	Tastiera MAX-1000 con LCD touch screen. Codice KEGSA00*
Pulsanti	Tasti visualizzati sullo schermo touch screen LCD (“Soft Keys”).
Tasti	Tasti fisicamente presenti sul controller (“Hard keys”)
MAX1000	Sistema di gestione TVCC MAX-1000
MXAT200	Computer di controllo MAX-1000
Menu	Un menu definito sul touch screen LCD ULTRAKey
Codice di accesso MAX	Il codice numerico identificatore da spedire al controller MXAT200X del sistema MAX-1000. Range = da 1 a 999.
Start up menu	Il menu "home" sullo schermo touch screen LCD.
Indirizzo tastiera	L’indirizzo di identificazione assegnato alla tastiera ULTRAKey. Range = da 1 a 99
PreShot (View)	Un PreShot o View è un pre-posizionamento della telecamera e dell’obiettivo includendo pan, tilt, zoom e fuoco. Il preshot può essere titolato e memorizzato in una unità “smart” di pan e tilt. Possono essere programmati fino a 100 PreShots per ogni KD6 UltraDome e fino a 64 PreShots per ogni dome della serie KD6 Z. I PreShots vanno programmati utilizzando una tastiera di programmazione KBD-100A e una tastiera di controllo. Un operatore può inviare alla dome un preshot programmato utilizzando la tastiera di controllo. Quando alla dome viene inviato un PreShot, il titolo del PreShot si aggiunge al segnale video.

Indice

1.0 LO SCOPO 1
2.0 DESCRIZIONE HARDWARE 1
3.0 INSTALLAZIONE 2
4.0 PROGRAMMAZIONE 4
5.0 CONVERSIONE DALLA TASTIERA RD530 ALLA TASTIERA ULTRAKEY 4
6.0 FUNZIONAMENTO 5
6.1 Modalità AVVIO (**RUN**) 5
6.2 Modalità di CONFIGURAZIONE (**CONFIGURE**) 20
6.2.1 Configurazione Hardware (**Hardware Config**) 21
6.2.2 Utenti di gestione (**Manage Users**) 27
6.2.3 Configurazione Tasti (**Config Hard Keys**) 30
6.2.4 Verifica Hardware (**Check Hardware**) 34
6.2.5 Menu di Configurazione utenti (**Config User Menus**) 35
6.2.6 Selezione Lingua (**Select Language**) 39
6.2.7 Impostazione dei valori di Default (**Load Defaults**) 39
6.2.8 Download Firmware 40
6.2.9 Uploading/Downloading Data Files e impostazioni personalizzate (**Upload Download**) 44
6.2.9.1 Upload Dati (Invio File) da ULTRAKey 47
6.2.9.2 Download Data a ULTRAKey (ricezione di qualsiasi File) 48
6.2.10 Informazioni generali (**General Info**) 50
6.2.11 Indirizzamento delle domes serie KD6 Z 50
7.0 MANUTENZIONE 52
7.1 Manutenzione ordinaria 52
7.2 Risoluzione dei problemi 52

APPENDIX A: CODICI DEI TASTI 53

Lista delle tabelle

Tabella 1. INDICI PER I CODICI ACCESSO MAX-1000 9
Tabella 2. COMANDI CODICI DI ACCESSO DI DEFAULT MAX-1000 9
Tabella 3. TASTI FUNZIONE ULTRAKEY 12

Lista delle Figure

Figura 1. VISTA SOPRA 1
Figura 2. VISTA DIETRO 2

1.0 LO SCOPO

La ULTRAKey è un dispositivo di interfaccia per l'operatore, da collegare al controller MXAT200 del sistema MAX-1000. La ULTRAKey è un'interfaccia "touch screen" di facile utilizzo per il controllo di telecamere, monitor, matrici, VCR, ecc. Questa interfaccia offre la possibilità di fornire dei pulsanti del touch screen dettagliati per ogni telecamera configurata nel sistema. La ULTRAKey è intercambiabile con una tastiera RD530.

2.0 DESCRIZIONE HARDWARE

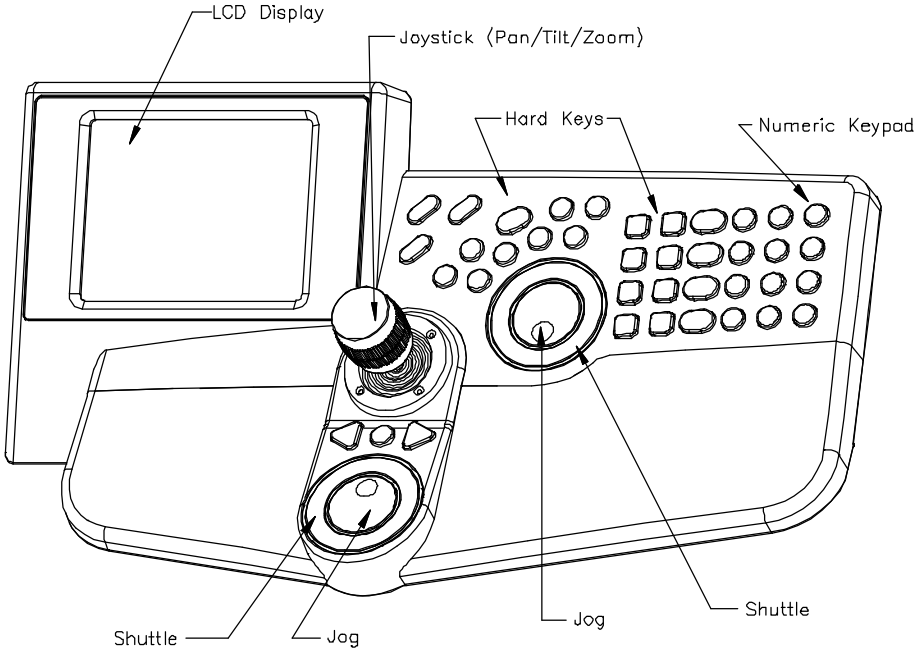


Figura 1. VISTA SOPRA

La ULTRAKey incorpora un **LCD display** 1/4 VGA provvisto di pulsanti dettagliati. I pulsanti vengono visualizzati nei menu all'interno dello schermo a LCD. I menu sono accessibili sia da altri pulsanti (presente sul display LCD) o premendo un tasto (tasto fisico) sulla tastiera. I messaggi di stato dal controller MAX-1000 vengono visualizzati in un riquadro nella parte alta del display LCD.

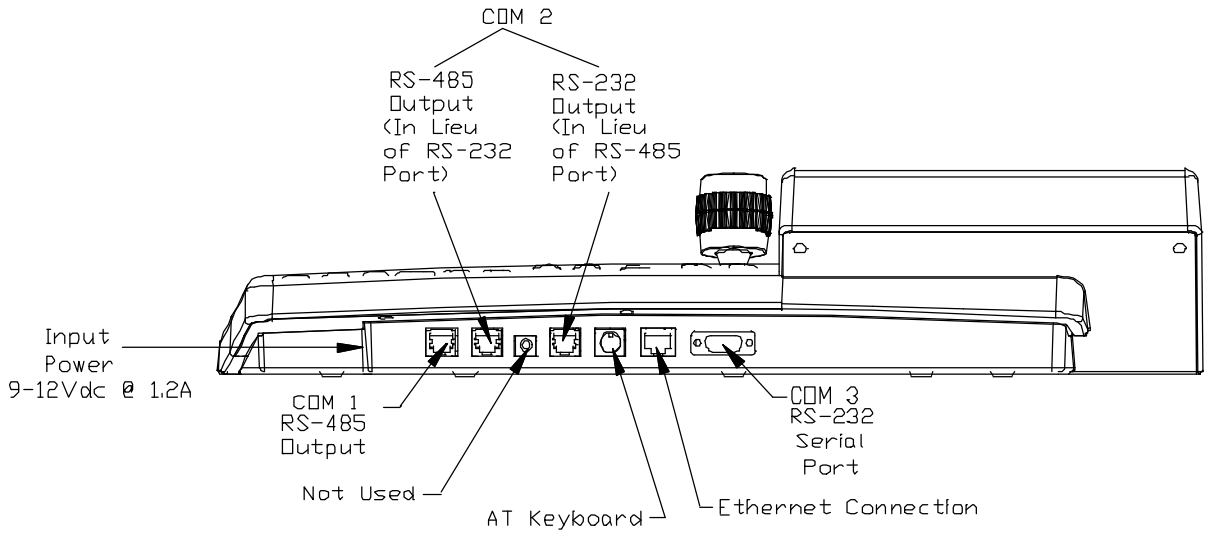
Il **joystick** permette il controllo di pan, tilt e zoom per le telecamere brandeggiabili. La sensibilità del joystick può essere impostata tra un valore alto di 26 steps o basso di 5 steps utilizzando il menu di configurazione hardware sul touch screen.

Sono presenti anche 2 **controlli jog/shuttle**. La risposta al jog/shuttles è definita nella programmazione SETMAX.

Tasti (Hard Keys) sono presenti per inviare comandi al controller MXAT200 o selezionando i menu sul display LCD. I tasti funzione possono essere programmati utilizzando il touch screen.

Tastiera numerica – E' utilizzata per inserire numeri nelle schermate di programmazione e per inserire i numeri delle telecamere, numeri dei monitor e numeri di altri dispositivi.

3.0 INSTALLAZIONE



RJ-11 CONNECT COILED CABLE, PART NUMBER 849518-0306

COM 1 RJ-11 RS-485	COM 2 RJ-11 RS-232*	COM 2 RJ-11 RS-485
PIN 3, TX-/RX- PIN 4, TX+/RX+ PIN 5, SHIELD	PIN 3, RX PIN 5, TX PIN 4, GND	PIN 3, TX-/RX- PIN 4, TX+/RX+ PIN 5, SHIELD

*CONNECTS TO MAX-100 MXAT200

DB-9 (MALE)

10-FOOT MAX. CABLE, PART NUMBER 849518-0401 WITH FEMALE CONNECTORS (BOTH ENDS)

COM 3 RS-232**
PIN 2, RXD PIN 3, TXD PIN 5, GND

**CONNECTS TO PC SERIAL PORT

Figura 2. VISTA DIETRO

Alimentazione (Input Power) – Il modello KEGSA002 viene fornito con spina U.S., part number 849518-0261. Il modello KEGSA004 viene fornito con spina Euro, part number 849518-0376. Il modello KEGSA006 viene fornito con spina U.K., part number 849518-0377. Il modello KEGSA008 viene fornito con spina Australiana, part number 849518-0406.

Una **Tastiera AT (AT keyboard)** può essere collegata alla porta keyboard. La tastiera AT può essere utilizzata per inserire testi alfanumerici nei menu di configurazione.

COM1 (porta RS485 - uscita) non usata.

COM2 (porta seriale RS232): da collegare al controller MXAT200 del sistema MAX-1000 per lo scambio dei dati e dei comandi (la porta RS232 sul retro della ULTRAKey è allineata ai tasti Pausa e REC del VCR). Viene fornito un cavo avvolto di 2 metri per il collegamento tra la ULTRAKey e il computer MXAT200. Connettere un capo del cavo su COM2 e l'altro su una qualsiasi delle porte dell' MXAT200 configurate per una tastiera RD530.

Munirsi di un box di interfaccia nel caso la distanza tra la ULTRAKey e il computer MXAT200 è superiore a 2 metri. Connettere il cavo di 2 metri su uno dei connettori RJ-11 del box di interfaccia. Utilizzando un cavo telefonico standard con connettori RJ-11 su entrambi i capi, collegare un capo su un connettore RJ-11 al box di interfaccia e l'altro capo al MXAT200. Fare riferimento alla figura 3.

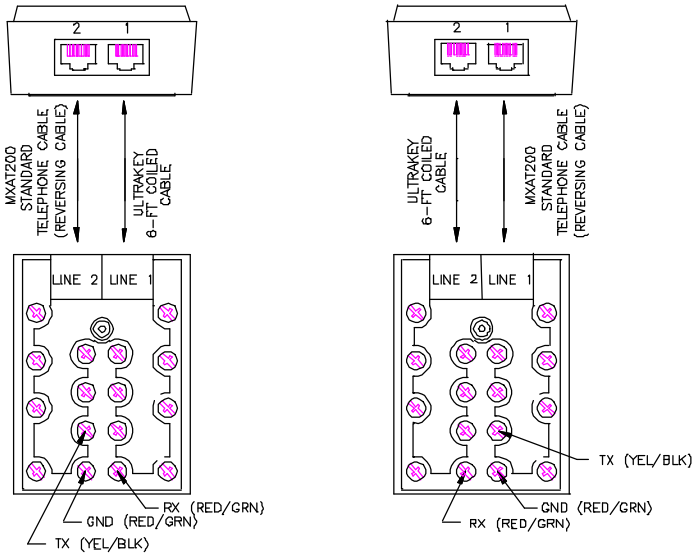
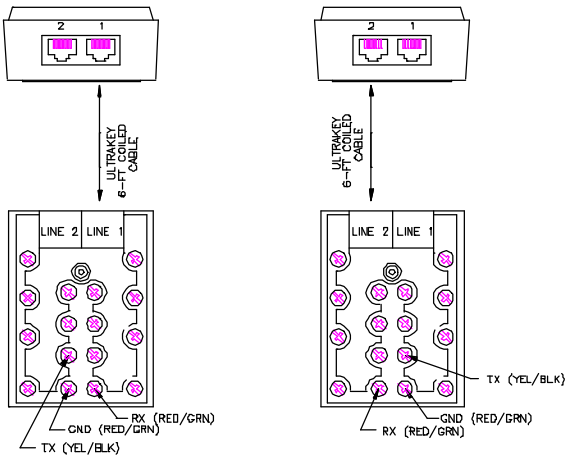


Figura 3. BOX DI INTERFACCIA PER ESTENDERE LA DISTANZA TRA LA ULTRAKEY E MXAT200 DEL SISTEMA MAX-1000

NOTA: Il box di interfaccia può anche essere usato se la ULTRAKey è interfacciata ad un controller RDAT200 del sistema MAX-1000, il quale richiede un connettore DB-15. Collegare tra COM2 (RS232) sulla ULTRAKey e un connettore RJ-11 sul box di interfaccia. Viene richiesto un cavo con cavo (tipo telefonico) con i fili sguainati su un lato e un connettore DB-15 dall'altro. Collegare il connettore DB-15 al controller MAX-1000 RDAT200 e i fili sguainati ai morsetti del box di interfaccia. Fare riferimento alla seguente tabella per i morsetti del box di interfaccia.



DB-15	INTERFACE BOX
TX, PIN 2	RX (RED/GRN)
RX, PIN 3	TX (YEL/BLK)
GND, PIN 5	GND (RED/GRN)

Figura 4. BOX DI INTERFACCIA PER IL COLLEGAMENTO AL MXAT200 CON CONNETTORE DB-15

La porta RS232 **COM3** (DB-9 M) si collega ad una porta seriale RS232 di un PC per operazioni di downloading e uploading del firmware ULTRAKey e dei database. Viene fornito il cavo, codice 849518-0401, per il collegamento tra la ULTRAKey e un PC. Fare riferimento ai paragrafi 6.2.8 e 6.2.9.

Ethernet – Questo jack RJ45 permette il collegamento alla rete network.

4.0 PROGRAMMAZIONE

Il personale responsabile alla configurazione del system configuration può definire i pulsanti per lo schermo LCD e può configurare le azioni dei tasti. Pulsanti e tasti possono essere configurati in entrambi i casi seguenti :

1. Inviare uno o più comandi al sistema MAX-1000. Questi comandi vengono definiti nel programma SETMAX.
2. Accesso al menu dei pulsanti sullo schermo LCD.

Fare riferimento al paragrafo 6.2 (Modalità di CONFIGURAZIONE) per le procedure di programmazione.

5.0 CONVERSIONE DA TASTIERA RD530 A TASTIERA ULTRAKEY

L'interfaccia dei comandi ULTRAKey al sistema MAX-1000 è la stessa della tastiera RD530. La ULTRAKey invia la pressione del tasto e l'informazione sulla release al sistema MAX-1000. Per sfruttare le potenzialità della ULTRAKey, il programma SETMAX deve avere la versione 4.30B o oltre, la quale riconosce fino a 999 comandi dai tasti. La tastiera deve quindi essere programmata per inviare stringhe di comando contenenti uno o più tasti numerici quando viene premuto un pulsante o un tasto.

La ULTRAKey, inoltre, possiede comandi manuali a jog e shuttle che necessitano di essere impostati nella programmazione di SETMAX, se questi controlli devono essere utilizzati.

6.0 FUNZIONAMENTO

Quando la tastiera viene alimentata, compare il logo Ultrak per 2 secondi. Se lo schermo LCD non viene toccato durante questo intervallo, si entra automaticamente il modalità di AVVIO (RUN). Se, invece, toccate il display, si entra in modalità di Configurazione.

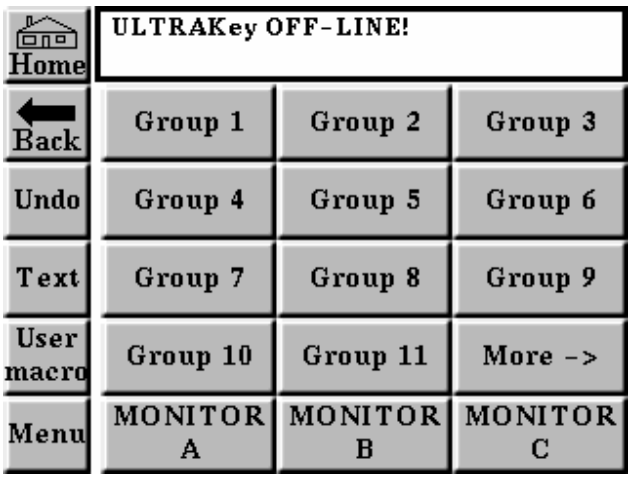


Le seguenti combinazioni vi faranno ritornare al logo Ultrak. In pratica, questi comandi permettono l'uscita dalla modalità AVVIO (Run) e reinizializzare (reboot) il firmware di ULTRAKey.

ALT (tasto) + HOME (pulsante)
ALT + CLR + FUNC (tutti i tasti)

6.1 Modalità AVVIO (RUN).

La prima schermata di default per l'utente (dopo il logo Ultrak) in modalità AVVIO è visualizzabile di seguito. Lo schermo LCD mostra ULTRAKey OFF-LINE nel box di stato posto sulla parte alta dello schermo fino a che la comunicazione non viene inviata al suistema MAX1000 o ricevuta dallo stesso MAX1000. Questo messaggio è inoltre visualizzabile se la ULTRAKey è collegata ad un controller MX14 o ad un subrack MXSYS04 con scheda controller MX128E e con la comunicazione mancante tra ia ude dispositivi. Il lato destro e sinistro del box di stato possono essere premuti per far inviare al MAX1000 diverse linee di stato. I messaggi di stato sono programmabili nel programma SETMAX.



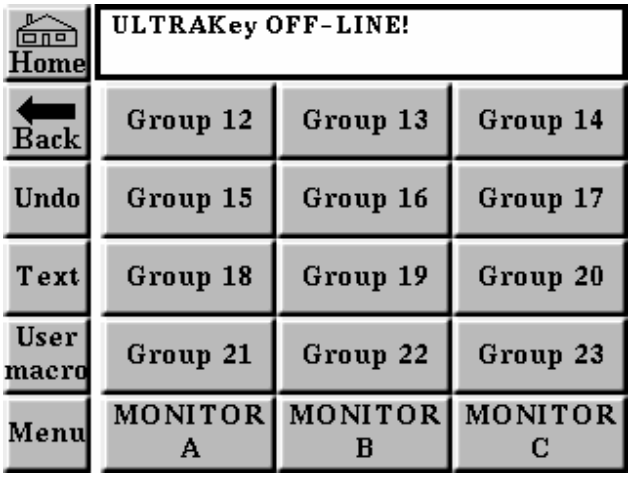
Nota: I pulsanti (eccetto Home e Back) possono essere riprogrammati nella modalità di Configurazione.

Per una completa informazione di operatività su come selezionare e controllare i dispositivi, fare riferimento al Manuale Operatore del sistema di gestione MAX1000 CCTV.

Quando configurate i tasti o i pulsanti da premere, loro faranno una o più attività tra le seguenti:

1) Invio di uno o più comandi manuali al MXAT200 di MAX-1000. Il programma SETMAX definisce i comandi. Ci sono 999 comandi manuali disponibili.
2) Accesso ad un altro menu dei pulsanti

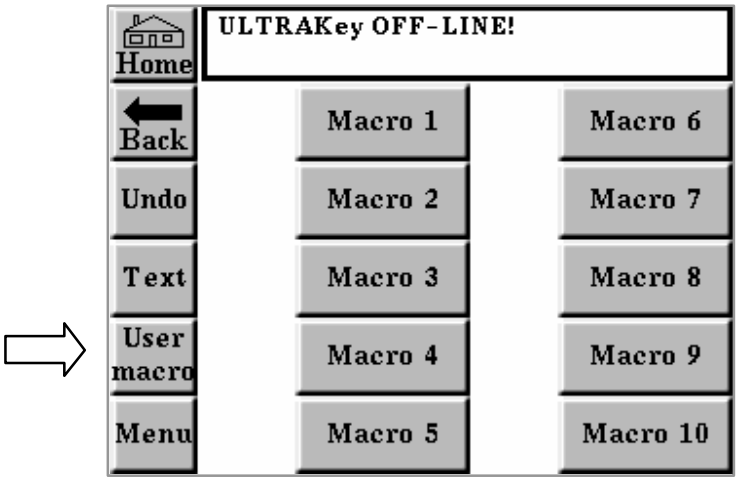
Per vedere la seconda schermata dello Startup, premere il pulsante **More ->**.



I pulsanti nei menu di default inviano i codici dei comandi al sistema MAX1000 o richiamano un altro menu, a seconda di come sono stati programmati. Fare riferimento alla tabella 1 per una lista di codici dei comandi.

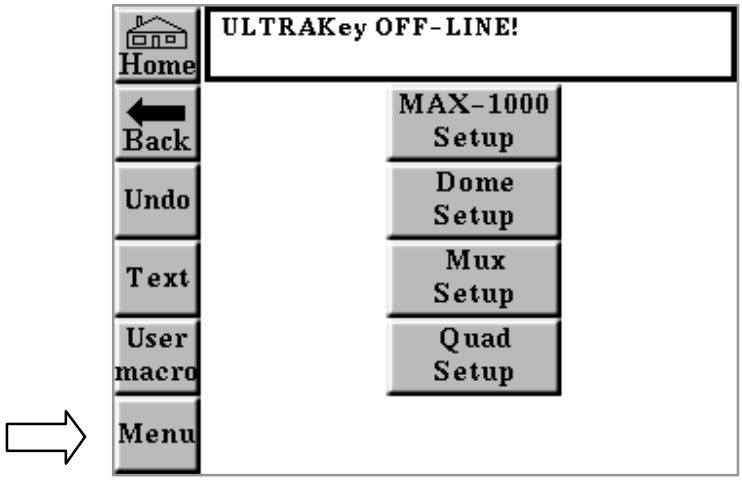
I seguenti menu di default menus vengono programmati per i pulsanti nei menu startup.

Pulsante: User macro

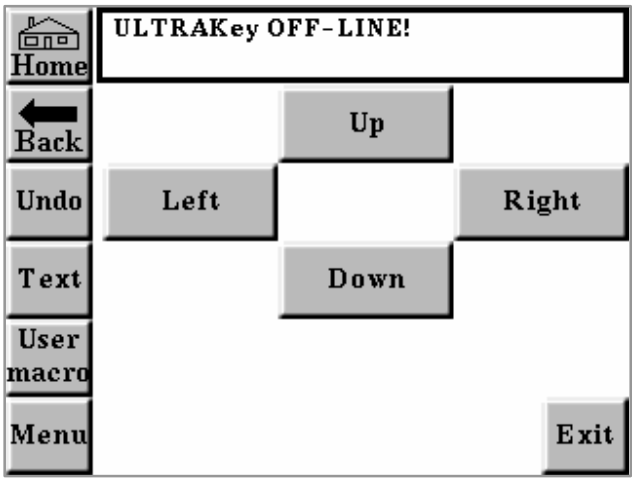


Pulsante: Menu

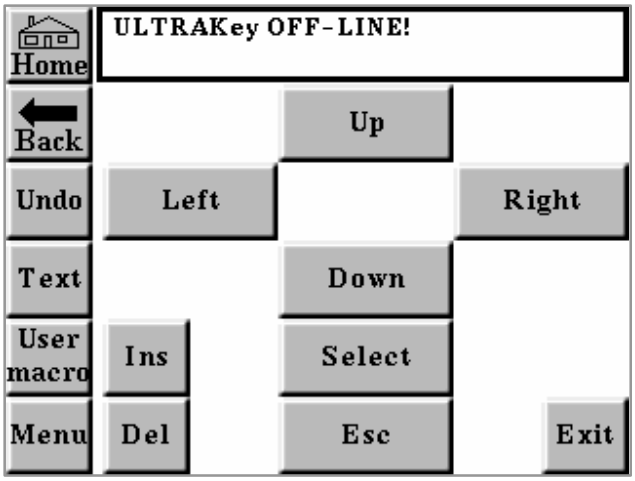
Il pulsante Menu farà comparire 4 menu per l'impostazione delle periferiche del sistema. I menu per l'impostazione delle Dome e del MAX-1000 lo trovate qui sotto.



Pulsante: MAX-1000 Setup



Pulsante: Dome Setup



Le Tabelle 1 e 2 contengono i codici dei comandi di default di MAX-1000. La Tabella 1 è un indice generale. La Tabella 2 è un elenco di codici dei comandi definiti.

Tabella 1. INDICE PER I CODICI DI MAX-1000	
1 - 199	MAX
200 - 299	ASSEGNABILI
300 - 999	RISERVATI

Tabella 2. CODICI dei COMANDI DI DEFAULT PER MAX-1000

Codici	Funzione	Codice	Funzione
1	Riconoscimento allarme	21	User Macro
2		22	
3	Scan	23	Freccia SX
4	Sosta	24	Blocco
5	Pausa	25	Freccia DX
6		26	
7	Gruppo 1	27	Gruppo 9
8	Gruppo 2	28	Gruppo 10
9	Gruppo 3	29	Gruppo 11
10	Gruppo 4	30	Gruppo 12
11	Cancellazione allarme	31	Menu Dome
12		32	
13	Inserimento	33-36	
14	Elimina	37	Gruppo 13
15	Imposta	38	Gruppo 14
16		39	Gruppo 15
17	Gruppo 5	40	Gruppo 16
18	Gruppo 6	41	Max Menu
19	Gruppo 7	42	
20	Gruppo 8	43	Multiplexer

Tabella 2. CODICI dei COMANDI DI DEFAULT PER MAX-1000				
Codici	**Funzione**		**Codice**	**Funzione**
44	Pieno schermo		72	Tasto 9 di tastiera
45	Multi schermo		73	Scelta Telecamera
46			74	View (Preshot)
47	VCR		75	Tasto 0 di tastiera
48	Funzione		76	ENTER
49	Undo		77	Stop
50	Alternate		78	Play
51	Apri porta		79	Rec
52			80	Rewind
53	Scelta Stampa		81	Pausa
54	Freeze		82	F.Forward
55	Stampa colori		83	Testo
56	Stampa B/N		84	Dub
57	Mon A		85	Review
58	Mon B		86	ZOOM IN
59	Mon C		87	ZOOM OUT
60	Mon D		88	FOCUS FAR
61	SCELTA MONITOR		89	FOCUS NEAR
62	Tasto 1 di tastiera		90	IRIS OPEN
63	Tasto 2 di tastiera		91	IRIS CLOSE
64	Tasto 3 di tastiera		92	Night Shot
65	Freccia SU		93	Auto Esposizione
66	Tasto 4 di tastiera		94	Richiamo PTZ
67	Tasto 5 di tastiera		95	Tour
68	Tasto 6 di tastiera		96	TILT SU’
69	Freccia GIU’		97	TILT GIU’
70	Tasto 7 di tastiera		98	PAN SINISTRA
71	Tasto 8 di tastiera		99	PAN DESTRA

Tabella 2. COMANDI DI DEFAULT PER I CODICI DI MAX-1000				
Codici	**Funzione**		**Codice**	**Funzione**
100	SCROLL UP		127	
101	SCROLL DOWN		128	
102			129	
103	JOG 1 DESTRA		130	Logging VCR
104	JOG 1 SINISTRA		131	Standby VCR
105	SHUTTLE 1 DESTRA		132	
106	SHUTTLE 1 SINISTRA		133	
107	JOG 2 DESTRA		134	
108	JOG 2 SINISTRA		135	
109	SHUTTLE 2 DESTRA		136	2x2
110	SHUTTLE 2 SINISTRA		137	3x3
111	Uscita programmazione		138	4x4
112	Gruppo 17		139	PIP
113	Gruppo 18		140	Menu multiplexer
114	Gruppo 19		141	Menu quad
115	Gruppo 20		142-199	
116	Gruppo 21		200-299	ASSEGNABILI
117	Gruppo 22			
118	Gruppo 23			
119				
120	Monitor E			
121	Monitor F			
122	Monitor G			
123	Monitor H			
124				
125	BLC			
126				

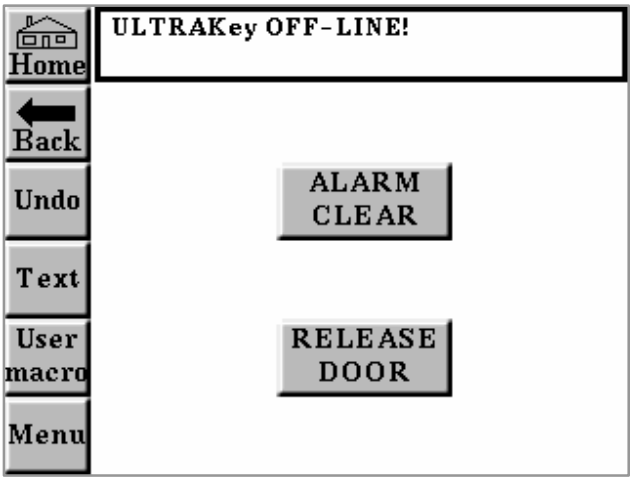
Tabella 3 definisce la programmazione di default per i tasti della ULTRAKey. I tasti possono essere riprogrammati nella modalità di Configurazione.

Tabella 3. ULTRAKEY TASTI FUNZIONE		
TASTO	**Codice**	**Menu**
CAMERA	73	
MONITOR	61	
MULTIPLEXER	43	Mux
VCR	-	Recorder
ALTERNATE ALT	50	
PTZ CALL	94	
TOUR	95	Tour
PRESHOT	74	
FRECCIA GIU'	69	
FRECCIA SU'	65	
SEQ	3	Sequenza
Func	-	Funzione
PLAY	78	
STOP	77	
FOCUS +	89	
IRIS +	90	
REC	79	
PAUSA	81	
REVIEW	85	Review
FOCUS -	88	

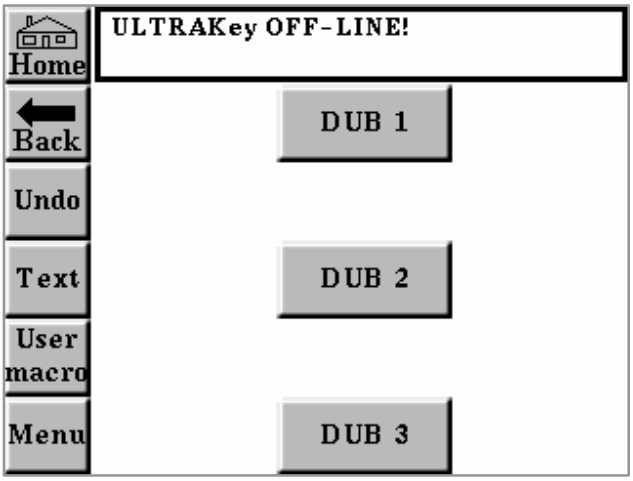
Tabella 3. ULTRAKEY TASTI FUNZIONE		
TASTO	**Codice**	**Menu**
IRIS -	91	
PRINT	53	Stampa
DUB	84	Dub
ALARM ACK	1	Allarme
FRECCIA DX ➔	25	
SET	15	
FRECCIA SX ➔	23	
ENTER	76	
1	62	
2	63	
3	64	
4	66	
5	67	
6	68	
7	70	
8	71	
9	72	
0	75	
CLEAR	—	

I seguenti menu di default vengono programmati per i tasti della ULTRAKey. I menu per i tasti possono essere riprogrammati nella modalità di Configurazione.

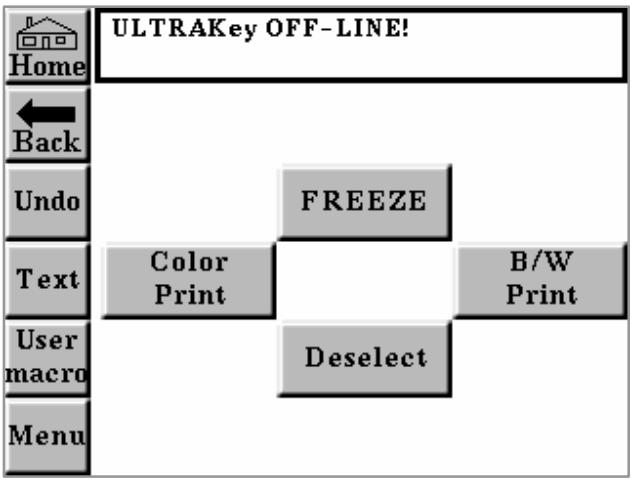
Tasto: alarm ack



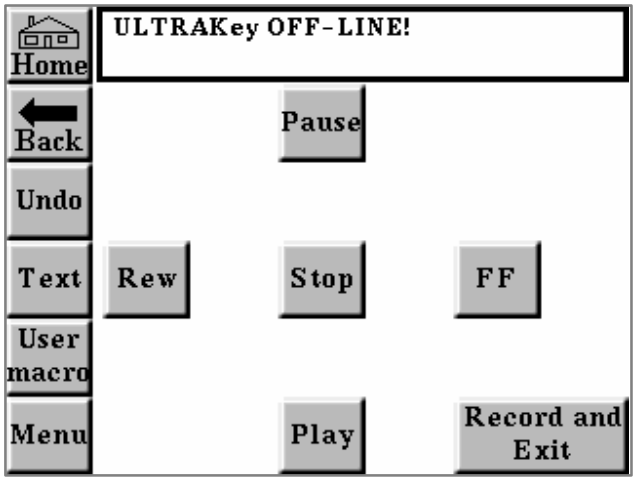
Tasto: dub



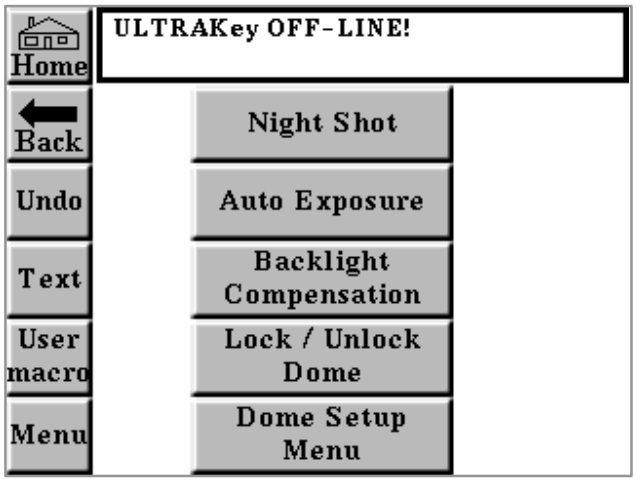
Tasto: print



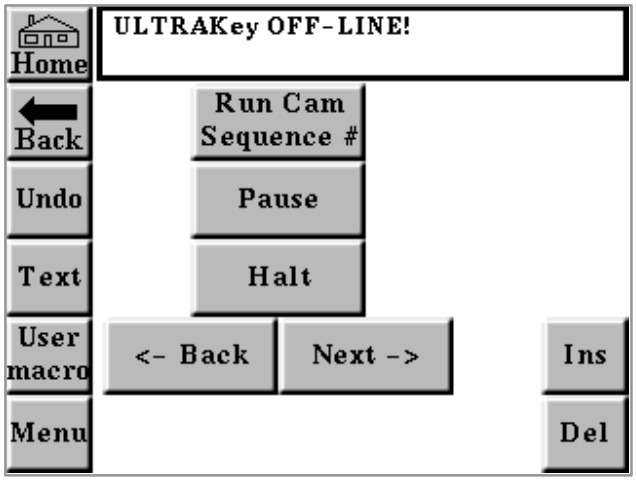
Tasto: review



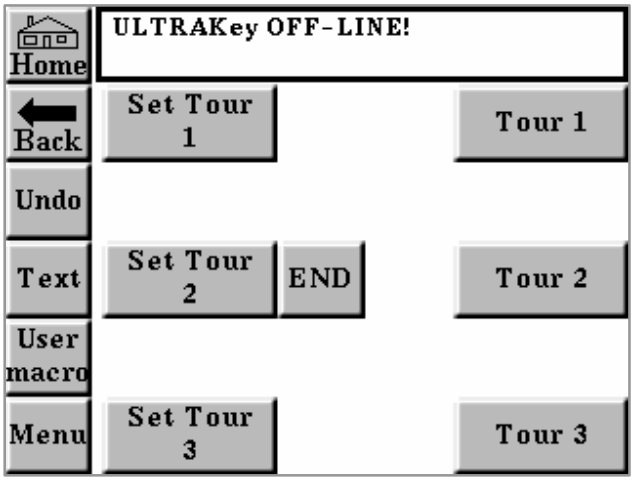
Tasto: func



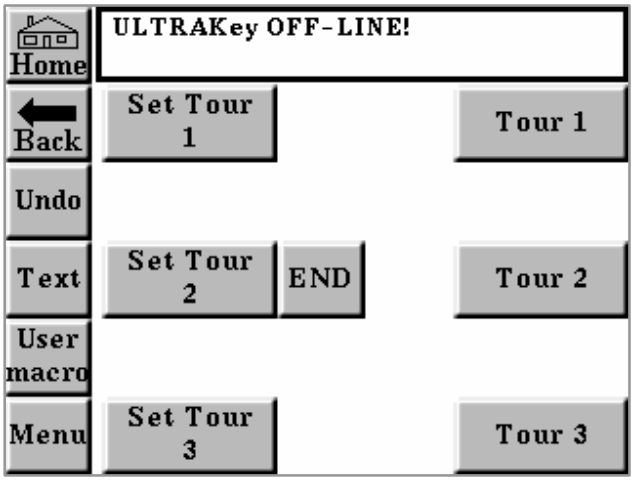
Tasto: seq



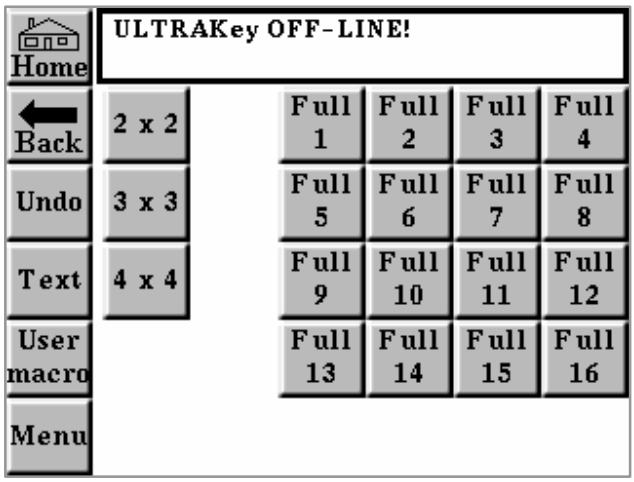
Tasto: tour



Tasto: VCR (recorder)



Tasto: MUX



6.1.1 Selezione numeri

Per tutte le operazioni CCTV da tastiera, viene richiesto un numero d'entrata associato per selezionare e controllare i dispositivi nel sistema. Per esempio, quando selezionate una telecamera, il numero della telecamera dev'essere immesso sulla tastiera numerica. Se il numero massimo di telecamere utilizzate nel sistema, per esempio, è 20, il sistema dovrebbe sempre attendersi l'inserimento di un numero telecamera di 2-cifre quando si seleziona qualsiasi camera. Per scegliere la camera 19, l'operatore deve immettere 19, cioè 1 seguito da 9. Se l'operatore desidera scegliere la camera 1, può immettere il numero camera in 2 modi.

1 Enter
o
0 1 **Nota**: Se viene premuto il numero richiesto di cifre, il tasto Enter non serve.

6.1.2 Selezione di un monitor

Per cambiare l'immagine corrente su un monitor video, questo dev'essere prima selezionato.

Premere il tasto Mon seguito dal numero di monitor desiderato.

Esempio: Scelta monitor 3 (in un sistem con 10 monitor).

 **3 Enter**

o

 **0 3**

Nota: questo esempio presume che il pulsante monitor sia stato programmato per eseguire il codice 61 (Scelta Monitor).

6.1.3 Selezione di una telecamera

Nota: dev'essere prima selezionato un monitor.

Premere il tasto Camera seguito dal numero della telecamera desiderata, quindi Enter se richiesto.

Esempio: Selezione della camera 15 (in un sistema con 100 telecamere)

 **1 5 Enter**

o

 **0 1 5**

Note: questo esempio presume che il pulsante camera sia stato programmato per eseguire il codice 73 (Scelta telecamera).

Per scorrere tra le telecamere disponibili, premere il tasto ↑ per selezionare la camera successiva. Premere il tasto ↓ per selezionare la camera precedente. Il jog può essere ruotato in senso orario per selezionare la camera successiva. Il jog può essere ruotato in senso antiorario per selezionare la camera precedente.

6.1.4 Controllo di una telecamera PTZ

Per operare su una telecamera PTZ, dovete seguire il seguente criterio:
1) Selezionare un monitor;
2) Il monitor deve mostrare la telecamera con PTZ;
3) La telecamera deve avere la caratteristica PTZ.

PAN Sinistra	Muovere il joystick verso sinistra. Rilasciare il joystick per fermare la funzione pan.
PAN Destra	Muovere il joystick verso sinistra. Rilasciare il joystick per fermare la funzione pan.
TILT Su	Muovere il joystick verso l'alto. Rilasciare il joystick per fermare la funzione tilt alto.
TILT Giù	Muovere il joystick verso il basso. Rilasciare il joystick per fermare la funzione tilt basso.

Nota: le funzioni di tilt alto e tilt basso devono essere rivervati, dipendente dalla configurazione del vostro sistema.

Se la camera PTZ è equipaggiata di obiettivo manuale e/o zoom, applica le seguenti funzioni PTZ.

IRIS +	Tenere premuto il tasto iris + per aprire il diaframma dell'obiettivo fino all'impostazione voluta, quindi rilasciare il tasto.
IRIS -	Tenere premuto il tasto iris - per chiudere il diaframma dell'obiettivo fino all'impostazione voluta, quindi rilasciare il tasto.
ZOOM IN	Tenere premuto il tasto zoom in (o ruotare il joystick) fino all'impostazione voluta, quindi rilasciare il tasto.
ZOOM OUT	Tenere premuto il tasto zoom out (o ruotare il joystick) fino all'impostazione voluta, quindi rilasciare il tasto .
FOCUS -	Tenere premuto il tasto focus – per la messa a fuoco da lontano. Rilasciando il tasto si ferma la funzione focus.
FOCUS +	Tenere premuto il tasto focus + per la messa a fuoco da vicino. Rilasciando il tasto si ferma la funzione focus.

6.1.5 Programmazione di un PreShot (View)

Nota: L'accesso alla programmazione dei preshot PTZ potrebbe essere negato ad alcuni operatori.

Per programmare il preshot di una camera, dovete seguire i seguenti punti:
1) Selezionare un monitor;
2) Il monitor deve mostrare la camera desiderata;
3) La camera desiderata dev'essere una camera brandeggiabile con possibilità di memorizzare preshot

Utilizzando le funzioni PTZ della camera, mettersi nella posizione desiderata del nuovo preshot. Effettuare la seguente procedura per salvare la posizione voluta.

Premere il tasto VIEW seguito dal tasto SET.
Premere il numero del preshot/view (da 00 a 99).

Nota: Solitamente sono disponibili i primi 10 preshot (00-09) per l'operatore da tastiera.

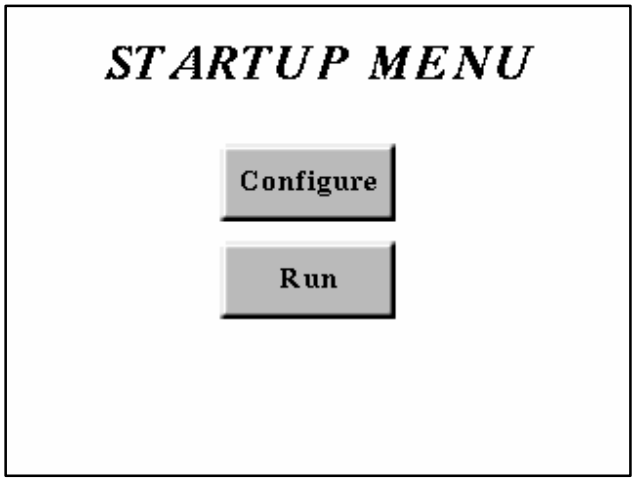
6.1.6 Richiamo del preset di una telecamera

Per richiamare il preshot di una camera, devono essere certi i seguenti punti:
1) Selezione di un monitor;
2) Il monitor deve mostrare la telecamera desiderata;
3) la telecamera desiderata deve avere la caratteristica PTZ per i preshot.

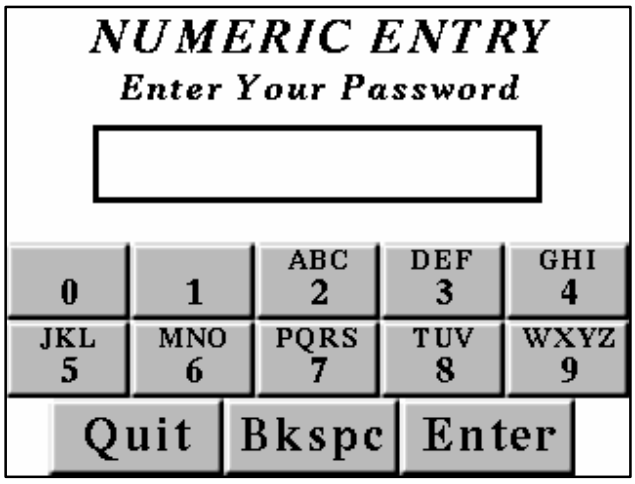
Premere il tasto VIEW seguito dal numero di preshot (00-99).

6.2 MODALITA' DI CONFIGURAZIONE

Per accedere alla modalità di CONFIGURAZIONE dalla modalità AVVIO (RUN), premere **alt+Home** per reinizializzare la tastiera. Toccare il logo ULTRAK per entrare in modalità Configurazione.

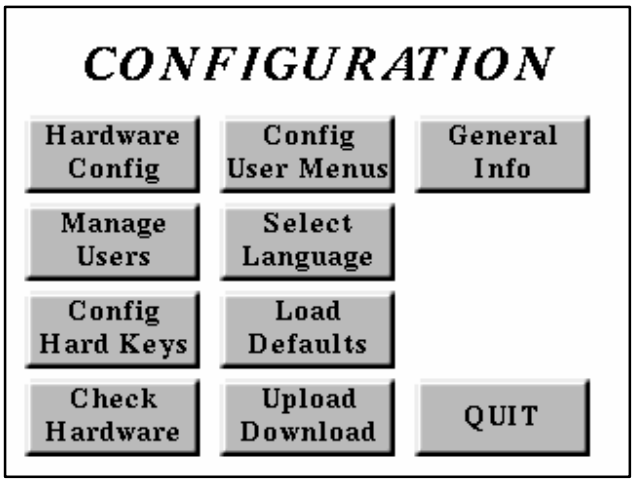


Premere il pulsante **Configure** per accedere al menu di configurazione.



Per entrare in modalità di configurazione, l'utente deve prima inserire una**password valida e premere Enter**. La password di default è **1111**.

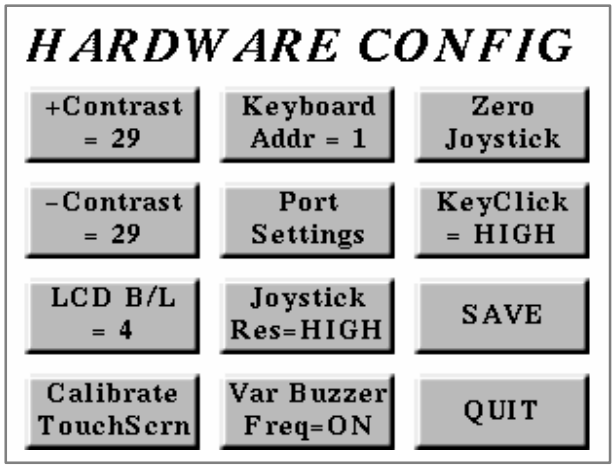
Dopo aver inserito una password valida, viene visualizzato il seguente menu.



Premere un pulsante per accedere ai menus di ogni funzione di configurazione oppure premere Quit per uscire dal menu di Configurazione.

6.2.1 Configurazione Hardware (Hardware config)

Premere il pulsante **Hardware Config** per accedere alle opzioni di configurazione hardware.



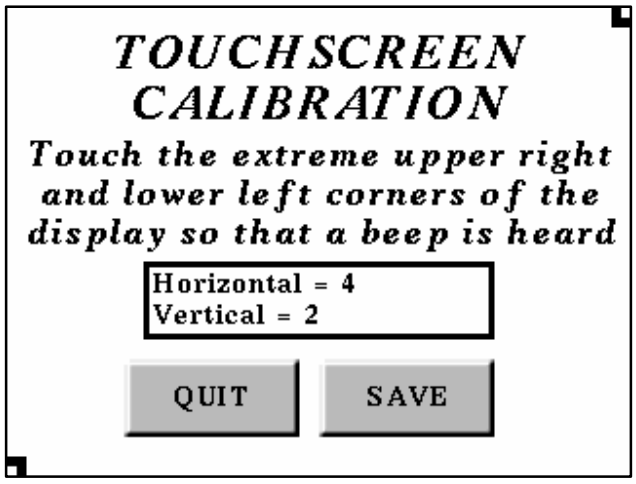
+Contrasto = 29 - premere questo pulsante per aumentare il contrasto del display LCD.

- Contrasto = 29 – premere questo pulsante per diminuire il contrasto del display LCD.

Dopo aver impostato il contrasto al livello desiderato, premere il pulsante **SAVE**.

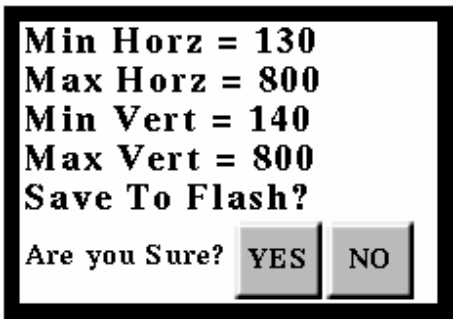
LCD B/L = 4 – premere questo pulsante per impostare l'intensità della retroilluminazione dell'LCD. Ci sono 4 livelli (1, 2, 3 & 4), dove 1 è il livello di intensità più basso e 4 il più alto. Nota: questa regolazione si applica solo alla scheda 470502-1030, Rev. A o oltre.

Calibrate TouchScrn – premere questo pulsante per calibrare il touchscreen. Comparirà il seguente messaggio.



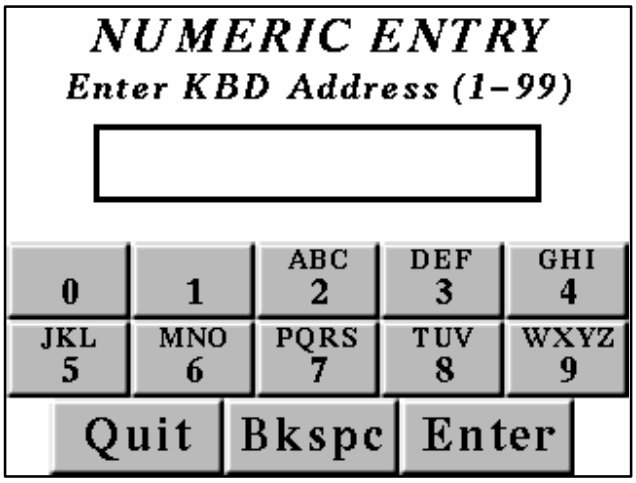
Toccare lo schermo usando un piccolo strumento tondo di piccolo diametro, non tagliente, come una matita per cancellare come indicato nel messaggio di calibrazione dello schermo.

Premere il pulsante **QUIT** per uscire dal menu di tcalibrazione senza cambiare le impostazioni oppure premere il pulsante **SAVE** per salvare le impostazioni e uscire dal menu di calibrazione. Se selezionate SAVE, comparirà un messaggio (vedi esempio qui sotto) con le nuove impostazioni.



Premere il pulsante **YES** to salvare le impostazioni.
Premere il pulsante **NO** per uscire dal menu di calibrazione.

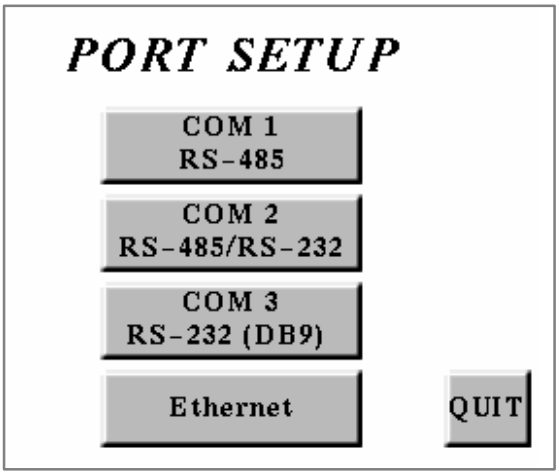
Keyboard Addr = 1 – premere questo pulsante per cambiare l'indirizzo della ULTRAKey. Ogni tastiera nel sistema deve avere un unico indirizzo tra 1 e 99 corrispondente all'indirizzo della tastiera, come definito nel programma SETMAX.



Immettere il numero desiderato utilizzando i pulsanti numerici o la tastiera numerica, quindi premere il pulsante **Enter**. Usare il pulsante **Bkspc** per cancellare un numero(i) immessi per errore. Premere il pulsante **Quit** per uscire dal menu "KBD address" senza modificare l'indirizzo.

Dopo aver inserito un nuovo indirizzo di tastiera, premere il pulsante **SAVE** nel menu Hardware Config. Comparirà un messaggio "Save to Flash?". Premere **YES** per salvare il nuovo indirizzo di tastiera; premere **NO** per uscire senza salvare il nuovo indirizzo nella memoria flash.

Port Settings – premere questo pulsante per definire le impostazioni di comunicazione per COM1, COM2, COM3 o Ethernet.



Premere il pulsante desiderato (COM1, COM2, COM3 o Ethernet) per definire le impostazioni di comunicazione. **Nota: le impostazioni di comunicazione devono essere le stesse dell'apparecchiatura collegata alla porta.**

Esempio: Premere COM 1

Premendo il pulsante ci si sposta tra le opzioni disponibili. Fare riferimento alla Tabella 1 e 2 per le impostazioni disponibili e delle porte di default.

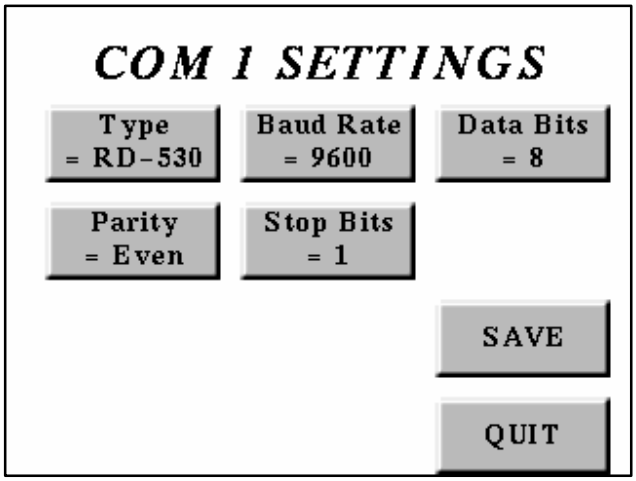


Tabella 1. IMPOSTAZIONI DISPONIBILI DELLE PORTE COM

Pulsante	COM 1 & COM 2 Available Settings	COM 3 Available Settings
Tipo	RD530 None	Debug File Trans None
Parità	Even (Pari) Odd (Dispari) None	Even (Pari) Odd (Dispari) None
Baud Rate	9600 19200 38400	9600 19200 38400
Data Bits	5 6 7 8	8
Stop Bits	2 1	1

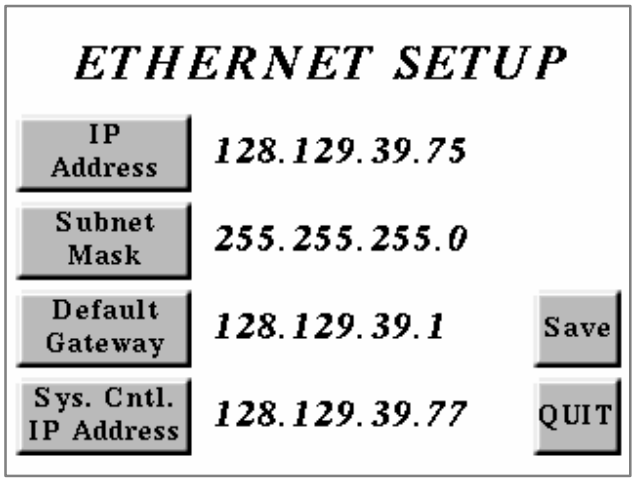
The settings required for the MAX-1000 (ULTRAKey) are: even parity, baud rate of 19,200, 7 data bits, and 1 stop bit.

Tabella 2. IMPOSTAZIONI PORTE COM (DEFAULT)

Pulsante	COM1	COM2	COM3 (DB-9 RS-232 Port)
Tipo	None	RD530	Debug
Parità	NA	Even (Pari)	None
Baud Rate	NA	19.2K	9600
Data Bits	NA	7	8
Stop Bits	NA	1	1

*NA = non applicabile

Quando premete il pulsante Ethernet, comparirà la seguente schermata:

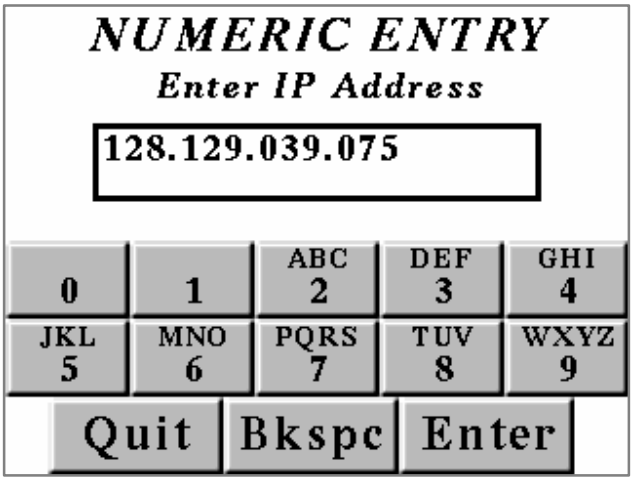


AVVISO

Contatare il vostro amministratore di rete prima di modificare le impostazioni di Network ID. Impostazioni IP non compatibili possono essere dannose all'operato della vostra rete.

Per modificare l' IP Address, la Subnet Mask, il Default Gateway e il Sys. Cntl. (System Controller) IP Address confrontare le vostre impostazioni di rete esistenti, premere il pulsante corrispondente per ogni impostazione. **Nota:** I campi Default Gateway e Sys. Cntl. IP Address possono essere disabilitati. Per disabiltarne uno di questi, immettere 000.000.000.000.

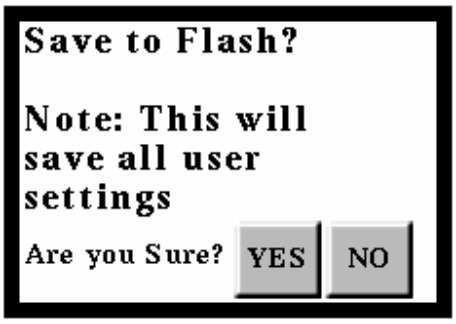
L'esempio seguente fa vedere cosa compare sullo schermo quando viene premuto il pulsante di Ethernet Setup.



Immettere le 12-cifre di indirizzo usando i pulsanti numerici della tastiera, la tastiera numerica della ULTRAKey o una tastiera da PC collegata alla ULTRAKey.

Nota: Aggiungere gli zero per i numeri (entro gli indirizzi) con meno di 3 cifre. Per esempio: 128.129.39.75 dev'essere immesso come 128129039075.

Premere il pulsante **SAVE** per salvare le impostazioni immesse o premere il pulsante **QUIT** per uscire dal menu di impostazione delle porte senza salvare. Se premete SAVE, comparirà il messaggio seguente.



Premere il pulsante **YES** per salvare le impostazioni o premere **NO** per uscire dal menu di impostazione porta. Se premete YES, comparirà il messaggio DATA SAVED.



Joystick Res=Low – premere questo pulsante per modificare la sensibilità del joystick (con le funzioni pan e tilt) per aumentarla o diminuirla. Alta = 26 incrementi, Bassa = 5 incrementi. Il pulsante permette lo spostamento tra le opzioni. Dopo aver modificato la sensibilità del joystick, premere il pulsante **SAVE** nel menu di Configurazione Hardware.

Var Buzzer Freq = ON – Questo pulsante è disponibile nella versione firmware 3.01 e oltre. Premere questo pulsante per modificare il driver selezionato per la frequenza del buzzer. Per default è ON a supportare il driver del buzzer sul circuito della scheda 470502-1030, Rev. A.

Zero Joystick – premere questo pulsante per azzerare il joystick. Questa funzione centra elettronicamente le posizioni pan, tilt e zoom del joystick. Questa funzione andrebbe eseguita con il joystick nella sua posizione naturale. Questa funzione viene eseguita automaticamente all'accensione.

KeyClick = HIGH – premere questo pulsante per variare il suono che ULTRAKey emette quando premete qualsiasi pulsante, tasto programmato, movimento del joystick o jog/shuttles . Le opzioni disponibili sono low, high o off. Se modificate l'impostazione del KeyClick, premere il pulsante **SAVE** nel menu Config Hardware. Nota: L'impostazione Key Click in SETMAX deve essere abilitata per le pressioni corrette di pulsanti e di tasti e l'impostazione del click del Joystick in SETMAX dev'essere abilitata per la conferma udibile di un comando corretto da joystick e da jog/shuttle.

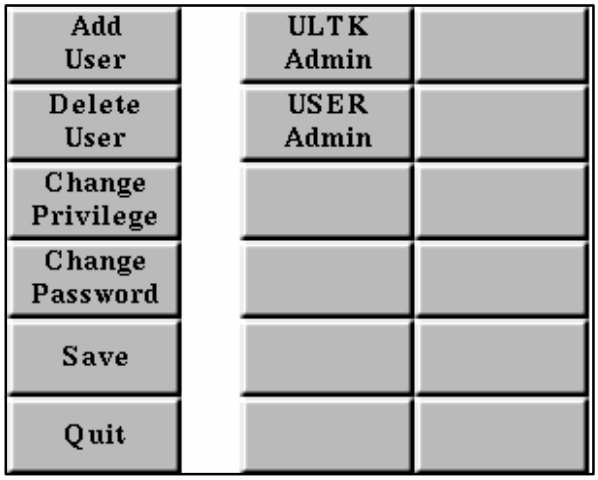
SAVE – Premere questo pulsante per salvare tutte le impostazioni di configurazione hardware. Comparirà il messaggio "Save to Flash?" . Premere **YES** per salvare le impostazioni nella memoria flash; premere **NO** per uscire senza salvare. Se premete Si, comparirà il messaggio, "Data Saved" .

QUIT – Premere questo pulsante per uscire dalle impostazioni di Configurazione hardware.

Avviso: Salvare qualsiasi variazione prima di uscire altrimenti le impostazioni andranno perse.

6.2.2 Utenti di gestione (Manage Users)

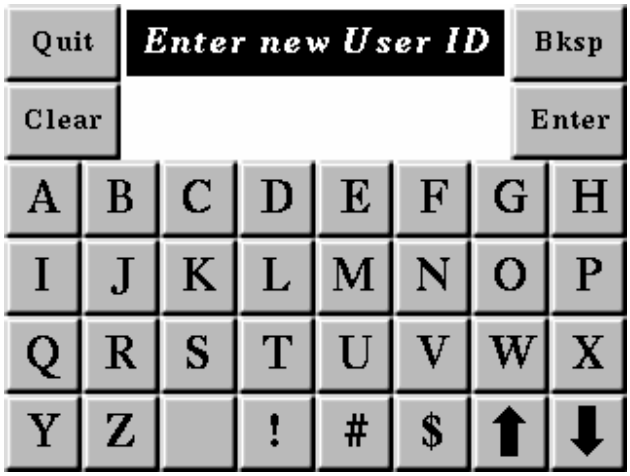
Premere il pulsante **Manage Users** per aggiungere, cancellare o cambiare le priorità/password degli utenti. La programmazione dei pulsanti avviene tramite i 6 pulsanti sul lato sx. Gli utenti programmati compaiono nelle 2 colonne di destra.



NOTA

L'utente ULTK Admin è di default e non può essere cancellato. USER Admin è l'utente di default con password 1111. Questo utente può essere cancellato, **ma** dovete creare un nuovo utente ID con le priorità di Admin, accesso come nuovo utente. Se accedete con la password 1111 (USER Admin), non potete cancellarvi.

Add User – premere questo pulsante per aggiungere un nuovo utente.



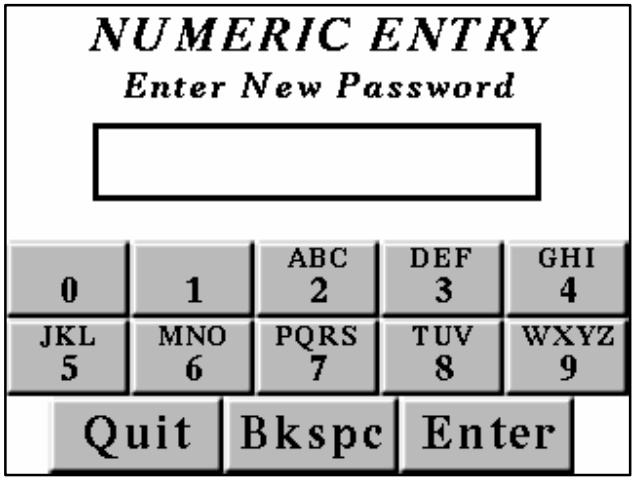
1. Usando il touch screen o una tastiera da PC, premere i **caratteri (fino a 4) per inserire l'User ID**. Usare le frecce su e giù sul touch screen per accedere ad altri tasti (lettere minuscole, simboli, etc.). Per inserire valori numerici, usare la tastiera numerica. Per cancellare i caratteri dalla fine dell'User ID, premere il pulsante **Bksp**; per cancellare tutti i caratteri, premere il pulsante **Clear**.

2. Premere il pulsante **Enter** per inserire il nuovo User ID. La ULTRAKey richiede di imporre un sistema di livelli di priorità - User, Lead o Admin.



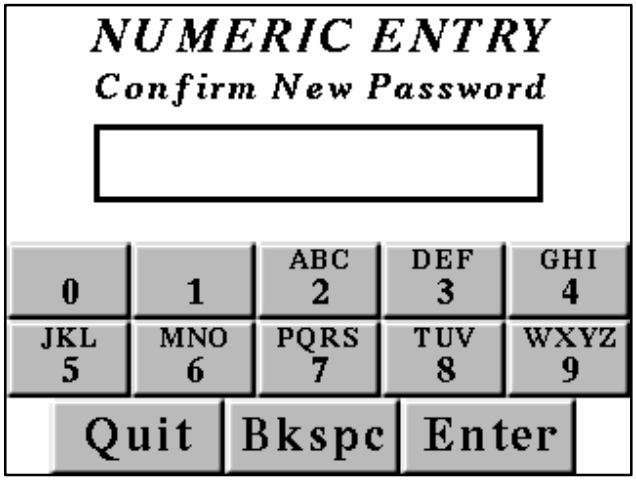
3. Inserire la priorità degli Users premendo il pulsante relativo.

   User – Permette all'operatore controllo totale e possibilità di programmazione inferiori a quelle del Manage Users.
   Lead – Permette all'operatore controllo totale e possibilità di programmazione inferiori a quelle del Manage Users.
   Admin – Permette all'operatore controllo totale e possibilità di programmazione della ULTRAKey.



4. Inserire la password utente. La password deve avere un **minimo di 4 numeri fino a 10 numeri max**. Usare i pulsanti sul display LCD, la tastiera numerica o la tastiera di un PC per inserire la password.

5. Premere il pulsante **Enter**.



6. Dovete confermare la password inserendo la **stessa password nuovamente**. Premere il pulsante **Enter**.

Delete User – premere l' Utente che volete cancellare premendo il pulsante User (il tasto User dovrebbe essere in evidenza), quindi premere il pulsante Delete User. Comparirà un messaggio di conferma che cancella l'utente selezionato. Premere YES per cancellare l'utente; premere NO per cancellare l'operazione. Nota: non può cancellarsi.

Change Privilege - premere il pulsante User (il pulsante User dovrebbe essere in evidenza), quindi premere il pulsante Change privilege. . Comparirà un messaggio di conferma di variazione della priorità dell'utente selezionato. Premere YES per variare la priorità; premere NO per cancellare l'operazione. Se premete YES, comparirà la schermata della priorità. Selezionare l'appropriata priorità premendo il pulsante e quindi Enter.

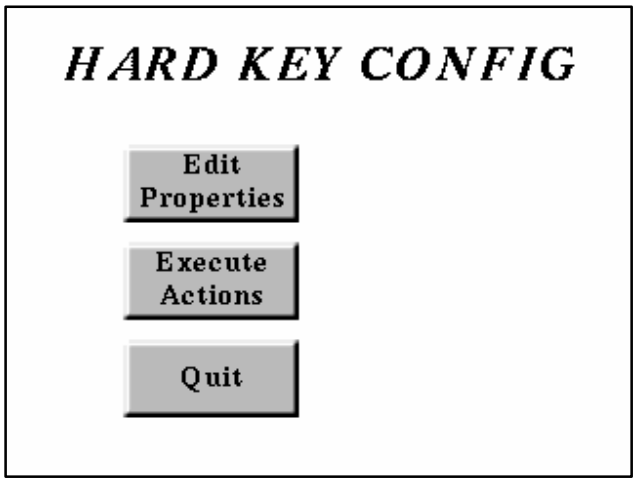
Change Password - premere il pulsante User (il pulsante User dovrebbe essere in evidenza), quindi premere il pulsante Change Password. Comparirà un messaggio "Are you sure you want to change the password for User ID?" (sei sicuro di voler cambiare la password per lo User ID?). Risposta Yes o No. Se la risposta è No, esci dal menu change password. Se rispondi Yes, l' LCD vi inviterà ad inserire una nuova password. Inserire la nuova password usando i pulsanti numerici o la tastiera numerica, quindi premere Enter. L' LCD vi inviterà a confermare la nuova password, quindi premere Enter.

Save - premere questo pulsante per salvare tutti gli accessi utente (nuovo e modificato).

Quit - premere questo pulsante per uscire dal menu Manage Users. Avviso**: Salvare nuovi accessi e modifiche utente prima di uscire dalla programmazione.**

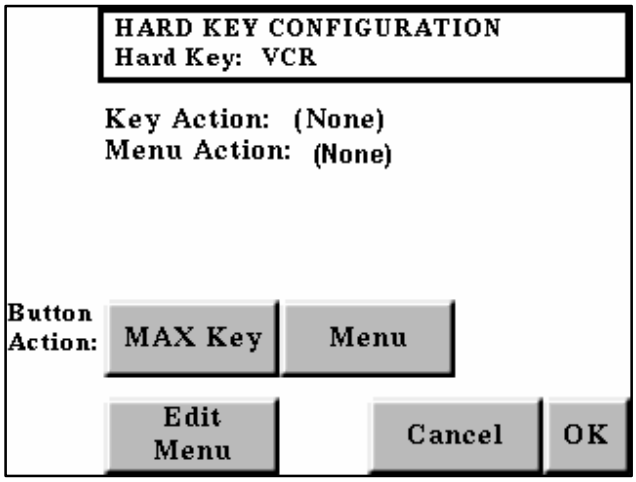
6.2.3 Configurazione Tasti (Config Hard Keys)

Premere il pulsante **Config Hard Keys** (dal menu CONFIGURATION) per programmare la funzione del tasto.

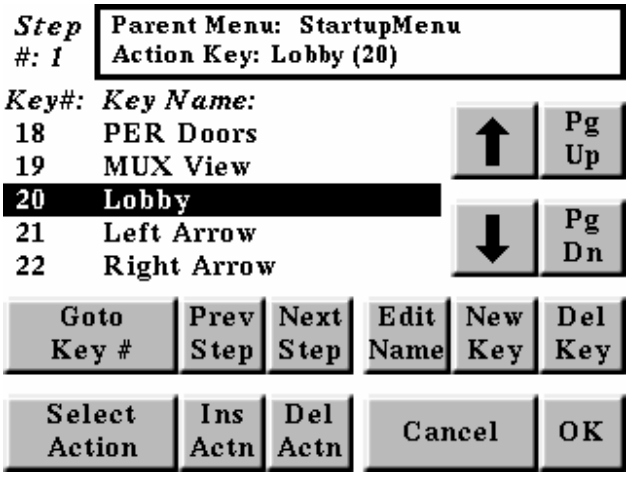


1) Premere il pulsante **Edit Properties**.

2) Premere il tasto che desiderate configurare o modificarne la corrente configurazione. Per esempio, se premete il tasto VCR, comparirà il seguente menu. Potete programmare il tasto per inviare un comando al controller MXAT200 o richiamare un altro menu o entrambi. Il comando dev'essere programmato nel MXAT200 utilizzando SETMAX.



3) Per programmare uno o più (fino a 10) comandi, premere il pulsante **MAX Key**. Comparirà il comando (ACTION KEY) dello step #1. Nota: la stessa procedura usata per programmare i pulsanti viene usata per la configurazione di un tasto.



a) Selezionare un comando da tastiera per lo step #1.

1) Se i comandi sono elencati, potete selezionarli dalla lista **evidenziando il Key# ed il Key Name**. Per le altre voci della lista, premere i **pulsanti freccia su e giù** o i pulsanti **Pg Up** e **Pg Dn**.
2) Per andare ad uno specifico key # della lista, premere il pulsante **Goto Key#**. Immettere il **key#** e premere **Enter**. Se il key# non è presente in lista, la barra evidenziante va al successivo numero nella lista.
3) Per aggiungere un comando nella lista, vedere il paragrafo c qui sotto.

Quando il comando desiderato è evidenziato, premere il pulsante **Select Action**, quindi il pulsante **OK**. Comparirà il messaggio "Key Action Changed" sul display LCD.

Il display andrà automaticamente allo step #2.

b) Programmare un comando per lo step #2 o premere **OK** per terminare la programmazione dei comandi da tastiera MAX.

Se 2 o più step sono programmati, l'utente può vedere lo step precedente nella sequenza premendo il pulsante **Prev Step** o il successivo premendo il pulsante **Next Step**.

Per cancellare uno step nella sequenza di comandi, visualizza lo step da cancellare e premere il pulsante **Del Actn**. Comparirà un messaggio di conferma di avvenuta cancellazione. Premere **YES** per cancellare; premere **NO** per cancellare the operation. Se premete Yes, lo step viene cancellato e tutti gli steps successivi vengono scalati di un posto. Per esempio, se avete 5 steps programmati e desiderate cancellare lo step 3. Lo step 4 si sposta e diventa step 3 e il 5 diventa il 4. Lo step 5 non sarà più programmato.

Per inserire uno step nella sequenza di comando, evidenziare il comando desiderato e premere il pulsante **Ins Actn**. Comparirà il messaggio, "Key Action Inserted". L'azione viene inserita prima della corrente step visualizzato. Per esempio, per inserire uno step tra lo step 2 e 3, visualizzare lo step #3 premendo i pulsanti Prev Step o Next Step. Se premete il pulsante Ins Actn durante la visualizzazione dello step #3, il tasto# che è evidenziato viene inserito come step #3 e lo step 3 diventa il 4, e il 4 diventa il 5, etc.

c) Per aggiungere all'elenco un comando, premere il pulsante **New Key**.

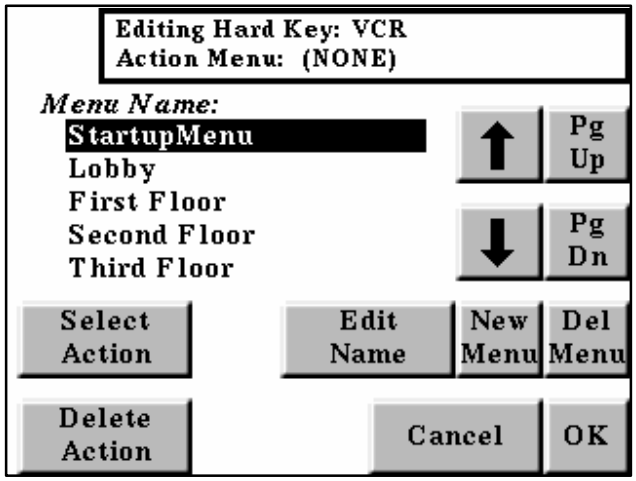
1) Immettere il numero del comando **(da 1 a 999)**. Nota: Il numero del comando deve corrispondere ai comandi programmati nel controller MXAT200 utilizzando il programma SETMAX.
2) Immettere un **name** per il comando. Usando i pulsanti freccia su e giù oppure il jog per scorrere tra i caratteri disponibili sulla tastiera. Potete usare anche la tastiera numerica per immettere i numeri.
3) Premere **Enter**.
4) Effettuare lo step a) sopra, per selezionare il nuovo comando per il pulsante.

d) Per eliminare il comando dalla lista, **evidenziare il key# e name**, quindi premere il pulsante **Del Key**. Nota: se il tasto è in uso, comparirà un messaggio di errore, "Unable to delete key code. Key being used." Premere **OK** per uscire dal messaggio di errore. Se il codice del tasto è stato selezionato o creato durante questa sessione di programmazione, dovete salvare una nuova selezione per il tasto prima che cancelliate l'azione del tasto. Uscire dai menu di programmazione, ritornare nella schermata di programmazione tasti e cancellare l'azione del tasto.

e) Per cambiare il nome di un comando, premere il pulsante **Edit Name**, inserire un nuovo nome e premere **OK**. Il nuovo nome apparirà nella lista.

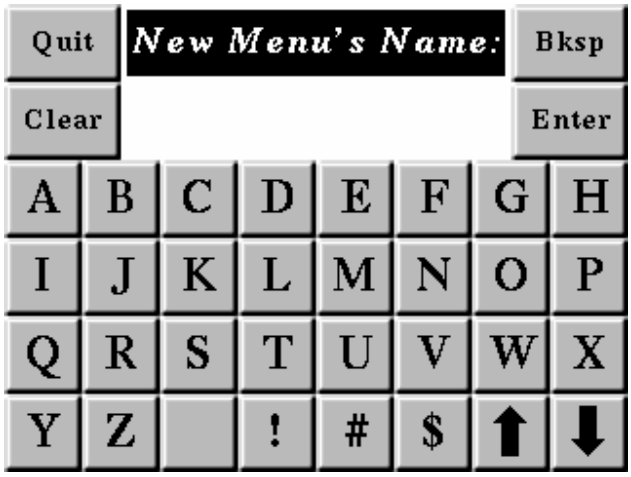
f) Premere il pulsante **OK** per salvare la programmazione o premere il pulsante **Cancel** per uscire dal menu senza salvare. **Nota: le modifiche fatte con i pulsanti Edit Name, New Key e Del Key non si ripristinano se cancel viene premuto.**

4) Per programmare un Menu Action, premere il pulsante **Menu**.



a) Se ci sono elencati Menus , potete selezionare dalla lista **evidenziando il Menu Name**. Per vedere altre voci della lista, premere i **pulsanti freccia su e giù** o i pulsanti **Pg Up** e **Pg Dn**. Quando il menu è evidenziato, premere il pulsante **Select Action**, quindi il pulsante **OK**.

b) Per aggiungere un nuovo menu alla lista, premere il pulsante **New Menu** .



1) Immettere il **nome** del nuovo menu. Usare i pulsanti freccia su e giù per vedere altri caratteri. Potete anche utilizzare la tastiera numerica per l'immissione di numeri o una tastiera da PC per i caratteri alfanumerici. Usare i tasti Bksp e Clear per gli errori fatti da tastiera.

2) Premere il pulsante **Enter**. Il nuovo Menu name apparirà nella lista. Al nuovo menu automaticamente verrà assegnato il tasto che avete creato.

c) Per cancellare un menu dalla lista, **evidenziare il nome del menu**, quindi premere il pulsante **Del Menu**. Nota: se il menu è in uso, comparirà un messaggio di errore, "Unable to delete menu. Menu being used." Premere **OK** per uscire dal messaggio di errore. Se il menu è stato selezionato o creato durante questa sessione di programmazione, dovete salvare una nuova selezione per quel tasto prima di cancellare il menu. Uscite dai menu di programmazione, quindi ri-accedere alla schermata del menu di programmazione e cancellare il menu.

d) Per creare il nome di un menu, premere il pulsante **Edit Name**. Creare il nome premendo il pulsante Bksp per cancellare le lettere dalla fine del nome, premere il pulsante clear per cancellare tutte le lettere, quindi aggiungere lettere usando i relativi pulsanti sul display o la tastiera da PC. Nota: non potete creare il nome dello Startup Menu.

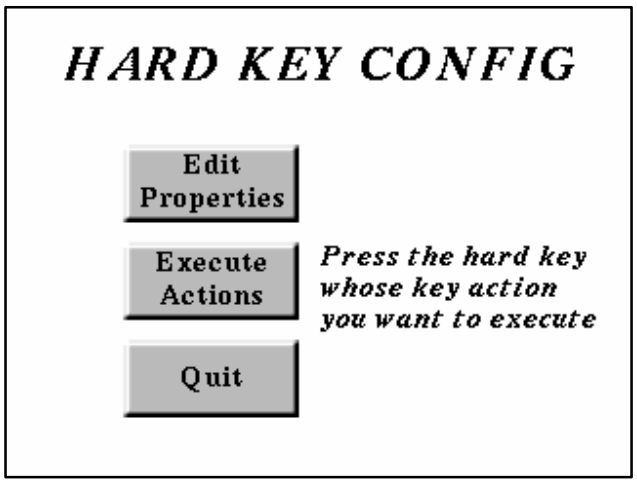
e) Per cancellare un comando di un tasto, premere il pulsante **Delete Action**.

f) Premere il pulsante **OK** per salvare la programmazione. Premere il pulsante **Cancel** per uscire dalla programmazione senza salvare. **Nota: le modifiche fatte con i pulsanti Edit Name, New Key e Del Key non si ripristinano se cancel viene premuto.**

5) Per creare un menu, premere il pulsante **Edit Menu**. Vedere al paragrafo 6.2.5 per la programmazione di un menu.

6) Premere il pulsante **OK** per salvare la programmazione. Premere il pulsante **Cancel** per uscire dalla programmazione senza salvare.

7) Per verificare i comandi del tasto, premere il pulsante **Execute Actions**.



a) Premere il **tasto** sulla tastiera. Verificare le azioni dei comandi MAX programmati. Nota: il comando (azione) dev'essere programmato nel controller MXAT200.

8) Proseguire la programmazione dei tasti o premere il pulsante **Quit** per uscire dal menu di Config Hard keys.

6.2.4 Verifica hardware (Check Hardware)

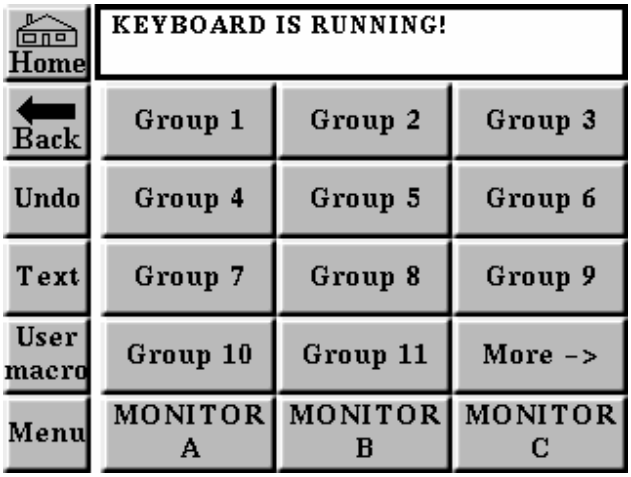
Il pulsante Check Hardware è un sistema di diagnostica per verificare il funzionamento dei tasti, dei jog e shuttles e del joystick.

Premere il pulsante Check Hardware. Comparirà una schermata con un box di stato per ogni dispositivo di controllo o tasto della tastiera. Premere ogni tasto e agire su jogs, shuttles e joystick. Verificare che i vari box si completino con delle barre (joystick e jog/shuttles) oppure che appaiano dei quadretti (per i tasti) appena eseguite le funzioni.

Per uscire dalla schermata di **Check Controls**, premere il **touch screen** dovunque.

6.2.5 Menu di configurazione utenti (Config User Menu)

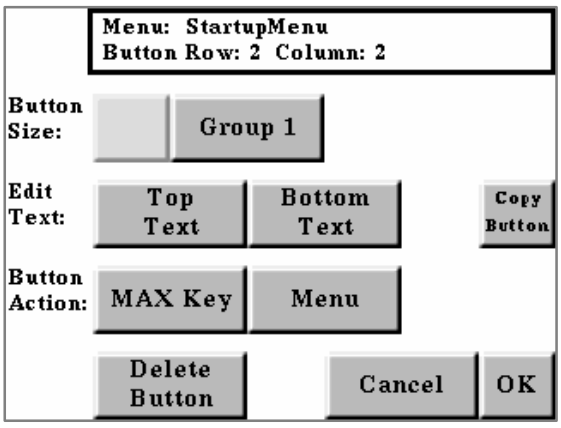
Premere Config User Menus dalla schermata Configuration per aggiungere, eliminare o creare pulsanti. Il seguente è un esempio di uno StartupMenu. Il vostro startup menu può variare, per esempio potreste avere un display personalizzato con nessun pulsante definito, oltre ai box di stato Home, Back e Status.



Durante la configurazione dei pulsanti e dei menu, potete ricreare un tasto esistente tenendo premuto “alt”, e premendo il pulsante che volete creare. Potete inviare, al controller MAX-1000, il comando associato ad un pulsante, tenendo premuto il tasto “func” e il pulsante in questione.

La prima riga (box Home e Status) e il primo tasto (Back) della seconda riga non sono programmabili. Tutte le altre aree dello schermo sono programmabili.

1) Per ricreare un pulsante esistente, premere il **tasto alt** e **il pulsante**. Per creare un nuovo pulsante, toccare uno **spazio vuoto** sul display LCD. Prendendo spunto dalla schermata sopra, premendo alt+ il pulsante Group 1, si aprirà il seguente menu di configurazione.



Nel box di stato, compare il nome del Menu dove è presente il pulsante e compare la posizione del pulsante entro il menu.

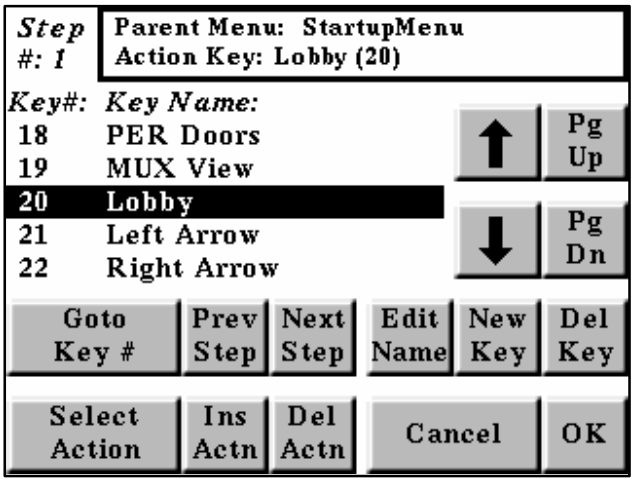
a) La grandezza del pulsante può essere di ampiezza 1, 2 oppure 3 (a codizione che ci sia uno spazio vuoto vicino al pulsante sul display). La schermata mostra solo la grandezza possibile (i) per lo spazio. Per selezionare una grandezza di tasto, premere la **grandezza del tasto desiderata** sulla schermata.

b) Il testo visualizzato sul menu per il pulsante è programmabile. Ci possono essere due linee di testo (Testo sopra e/o Testo sotto). Il testo viene centrato orizzontalmente e verticalmente sul pulsante. Nota: se il testo è più largo del pulsante, il testo verrà troncato. Se c'è solo una linea di testo, viene centrato verticalmente sul pulsante.

1) Per immettere la linea superiore del testo, premere il pulsante **Top Text**.
2) Inserire il **nome** desiderato per il pulsante premendo i pulsanti alfanumerici sul display. Usare i pulsanti freccia su e giù o i jogs per scorrere tra la tastiera per ulteriori caratteri. Può essere utilizzata anche una tastiera da PC opossono essere inseriti numeri utilizzando la tastiera numerica sulla ULTRAKey.
3) Premere il pulsante **Enter** per salvare il testo.
4) Per inserire la linea inferiore del testo, premere il pulsante **Bottom Text**.
5) Effettuare le istruzioni degli steps 2 e 3 per il testo inferiore.

c) Il pulsante azione può essere uno o più comandi MAX da tasto (fino a 10) e/o un Menu comando.

1) Per programmare uno o più (fino a 10) comandi, premere il pulsante **MAX Key**. Comparirà il comando dello step #1. Nota: la stessa procedura viene usata per programmare un tasto o per creare la configurazione di un tasto.



a) Selezionare un comando per lo step #1.

1) Se ci sono comandi elencati, potete selezionare dalla lista **evidenziando il Key# e il Key Name**. Per vedere altre voci della lista, premere i **pulsanti freccia su e giù** o i pulsanti **Pg Up** e **Pg Dn**.

2) Per andare ad uno specifico key # nella lista, premere il pulsante **Goto Key#**. Immettere il **key#** e premere **Enter**. Se key# non è presente nella listia, la barra evidenziatrice passa al numero della lista successivo.

3) Per aggiungere alla lista un comando, vedere al paragrafo c qui sotto.

Quando il comando desiderato viene evidenziato, premere il pulsante **Select Action**, quindi il pulsante **OK**. Compare il messaggio "Key Action Changed"sul display LCD.

Il display automaticamente passa allo step #2.

b) Programmare un comando per lo step #2 o premere **OK** a fine programmazione dei comandi MAX.

Se 2 o più steps vengono programmati, l'utente può vedere il precedente step nella sequenza premendo il pulsante **Prev Step** o lo step successivo nella sequenza premendo il pulsante **Next Step**.

Per eliminare uno step dalla sequenza di comandi, visualizzare lo step da eliminare, quindi premere il pulsante **Del Actn**. Comparirà un messaggio di conferma dell'avvenuta eliminazione. Premere **YES** per eliminare l'azione; premere **NO** per cancellare l'operazione. Se premete Yes, lo step viene eliminato e tutti gli step successivi si spostano di un posto. Per esempio, se avete 5 step programmati ed eliminate lo step 3. Lo step 4 si sposta e diventa il 3 e il 5 diventa il 4. Lo step 5 non è più programmato.

Per inserire uno step nella sequenza di comando, evidenziare il comando desiderato, quindi premere il pulsante **Ins Actn**. Comparirà il messaggio "Key Action Inserted". La voce verrà inserita prima del corrente step visualizzato. Per esempio, per inserire uno step tra il 2° e il 3°, evidenzia lo step #3 premendo i pulsanti Prev Step o Next Step. Se premete il pulsante Ins Actn durante la visualizzazione dello step #3, il key# che è evidenziato viene inserito come step #3, e lo step 3 diventa step 4, lo step 4 diventa lo step 5, etc.

c) Per aggiungere un comando alla lista, premere il pulsante **New Key** .

1) Inserire il numero del comando **(1-999**). Nota: I numeri dei comandi devono corrispondere ai comandi programmati nel controller MXAT200 usando il programma SETMAX.
2) Immettere un **nome** al comando. Usare i pulsanti freccia su e giù o il jog per scorrere tra i caratteri disponibili sulla tastiera. Potete anche utilizzare la tastiera numerica per inserire numeri.
3) Premere **Enter**.
4) Esegui le istruzioni dello step a) sopra, selezionare il nuovo comando per il pulsante.

d) Per eliminare un comando dalla lista, **evidenziare il key# e il name**, quindi premere il pulsante **Del Key**. Nota: se il tasto è già in uso, comparirà un messaggio di errore, "Unable to delete key code. Key being used". Premere **OK** per uscire dal messaggio di errore. Se il codice del tasto è stato selezionato o creato durante questa sessione di programmazione, dovete salvare una nuova selezione per il tasto prima di poter cancellare l'azione del tasto. Uscire dai menu di programmazione, quindi ri-entrare nella schermata di programmazione del tasto e cancellare l'azione del tasto.

e) Per cambiare il nome di un comando, premere il pulsante **Edit Name**, immettere un nuovo nome e premere **OK**. Il nuovo nome apparirà nella lista.

f) Premere il pulsante **OK** per salvare la programmazione o premere il pulsante **Cancel** per uscire dal menu senza salvare. **Nota: le modifiche fatte con i pulsanti Edit Name, New Key e Del Key non si ripristinano se cancel viene premuto.**

2) Per programmare un Menu Action, premere il pulsante **Menu**. Comparirà un menu per la programmazione del Menu Action.

a) Se ci sono Menus elencati, potete selezionare dalla lista **evidenziando il Menu Name**. Per vedere altri dati della lista, premere i pulsanti freccia su e giù o i pulsanti Pg Up e Pg Dn. Quando il menu è evidenziato, premere il pulsante **Select Action**, quindi il pulsante **OK**.

b) Per aggiungere un nuovo menu alla lista, premere il pulsante **New Menu** .

1) Immettere il **name** del nuovo menu. Usare i pulsanti freccia su e giù o i jogs per vedere altri caratteri. Potete usare una tastiera da PC per inserire caratteri o la tastiera numerica della ULTRAKey. Usare i pulsanti Bksp e Clear per gli errrori digitati.

2) Premere il pulsante **Enter**. Comparirà il messaggio, "Menu Selection Changed". Apparirà nella lista il nuovo Menu name.

c) Per eliminare un menu dalla lista, evidenziare il menu e premere il pulsante **Del Menu**. Ci sono due menu, lo *StartupMenu* e l' *AlphanumericEntry menu* che non possono essere eliminati. Inoltre, se il menu viene assegnato ad un pulsante, comparirà il seguente messaggio: "ERROR: Unable to delete menu. Menu being used." Premere **OK**.

d) Per creare il nome del menu, premere il pulsante **Edit Name**, immettere il **new name** e premere **OK**. Usare Bksp per cancellare le lettere dalla fine del nome o usare il pulsante Clear per cancellare tutte le lettere. Nota: I menu *Alphanumeric Entry* e *StartupMenu* non possono essere rinominati o creati. Il nuovo nome apparirà nella lista.

e) Per cancellare una voce di un pulsante dal menu, premere il pulsante **Delete Action**. Comparirà un messaggio di avvenuta conferma della cancellazione. Premere **YES** per cancellare la voce del menu; premere **NO** per uscire senza cancellare.

f) Premere il pulsante **OK** per salvare la programmazione o premere il pulsante **Cancel** per uscire dal menu senza salvare. **Nota: le modifiche fatte con i pulsanti Edit Name, New Key e Del Key non si ripristinano se cancel viene premuto.**

3) Premere il pulsante **OK** per salvare la programmazione. Premere il pulsante **Cancel** per uscire dalla programmazione senza salvare.

d) Per togliere un pulsante da un menu, premere il pulsante **Delete Button**.

e) Se desiderate copiare questo pulsante inserirlo in un altro menu, premere il pulsante **Copy Button**. Questo permetterà la copia del pulsante in un file temporaneo (come la gran parte delle memorie di Windows). Potete quindi incollare il pulsante in un altro menu.

f) Per salvare la programmazione del pulsante, premere **OK**.

2) Premere **alt+home** per tornare al precedente menu.

6.2.6 Seleziona lingua (Select Language)

Il pulsante Select Language sarà di uso futuro. Se premete il pulsante Select Language, comparirà il seguente messaggio.

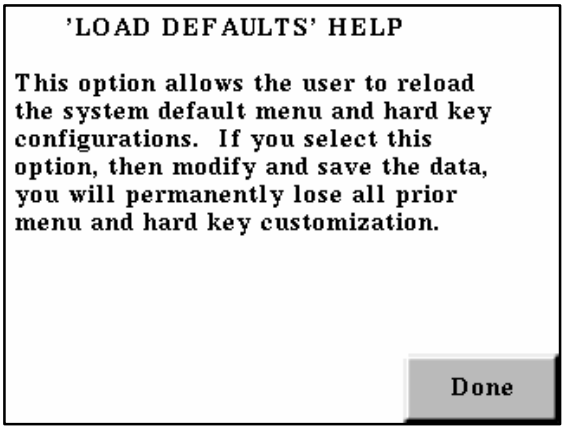


Il messaggio scompare dopo 2 seconds.

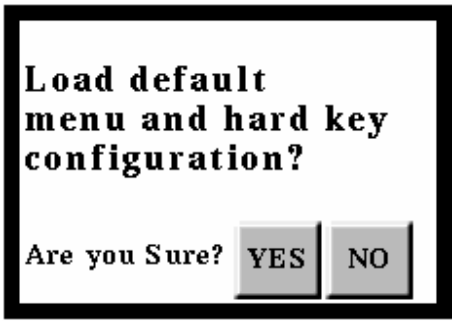
6.2.7 Impostazione dei valori di default (Load Defaults)

Per impostare i valori di default, premere il pulsante **Load Defaults** nel menu CONFIGURATION. Questo riporta la ULTRAKey al menu default e alla configurazione tasti programmati nel firmware. Questa è normalmente una configurazione simbolica con la definizione tasti di default e nessun menu definito. Tuttavia, per le versioni personalizzate della ULTRAKey, la configurazione di default dovrebbe essere una configurazione completamente operativa la quale è ben impressa nel firmware di ULTRAKey.

Quando premete il pulsante Load Defaults, comparirà il seguente messaggio.



1) Premere il pulsante **Done** dopo la lettura della schermata.



2) **No** – premere il pulsante NO per uscire ripristinando i valori di default.

Yes – premere il pulsante YES per ripristinare la configurazione di default.

3) Se premete YES allo step 2, il sistema chiederà se volete salvare i default nella memoria flash.

No – premere il pulsante NO per ripristinare solo i default fino allo spegnimento della ULTRAKey. Questo vi permette di lavorare con le impostazioni di default, ma non modifica permanentemente il firmware ai valori di default.

Yes – premere il pulsante Yes per ripristinare i default alla memoria flash. **Avviso: Questa operazione cancella tutte le programmazioni fatte e riporta il firmware a tutti i valori di default non appena 'Yes' viene premuto.**

6.2.8 Download Firmware

Il firmware può essere scaricato da un PC alla ULTRAKey. Il PC dev'essere collegato alla ULTRAKey su COM 3 (RS-232 DB-9). Il PC deve avere installato il software di trasferimento file. Le impostazioni di comunicazione della porta sul PC devono essere le stesse della porta COM 3 della ULTRAKey. Il baud rate di trasferimento raccomandato è 38,400.

AVVISO

Prima di fare il download del Nuovo Firmware, fare l'upload dei file del vostro Data Base verso il PC. I file del Data Base potrebbero essere difettosi quando il Firmware viene scaricato. Vedere il Paragrafo 6.2.9.

1) Impostare la porta di ULTRAKey come COM3 per traferire il File e impostare il baud rate al valore desiderato. Vedere i paragrafi 6.2, 6.2.1 e la tabella 2. Spegnere e riaccendere la ULTRAKey. Nota: Se COM3 è già impostata su File Trans, non occorre disalimentare l'unità.

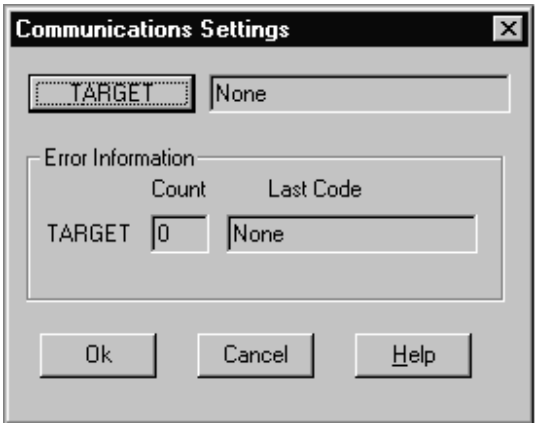
2) Avviare il software di trasferimento file dal vostro PC. Il software è salvato sul floppy disk 3-1/2" fornito con il manuale dentro la busta. Il nome del file per il software di trasferimento è **filexfer.exe.** Ci sono 2 files (rom.vxWorks.bin e rom.appl.bin) nel floppy per il firmware. Potete copiare i files dal floppy al vostro hard disk del vostro computer oppure potete avviare il software e scaricare i files dal floppy disk.

Nota: Se copiate i files nel vostro hard disk e avviare il software di trasferimento dal vostro hard disk, filexfer.exe può essere copiato in una posizione a vostra scelta. Filexfer.ini dev'essere copiato sulla vostra directory Windows (per Windows 95/98) o Winnt (per WindowsNT).

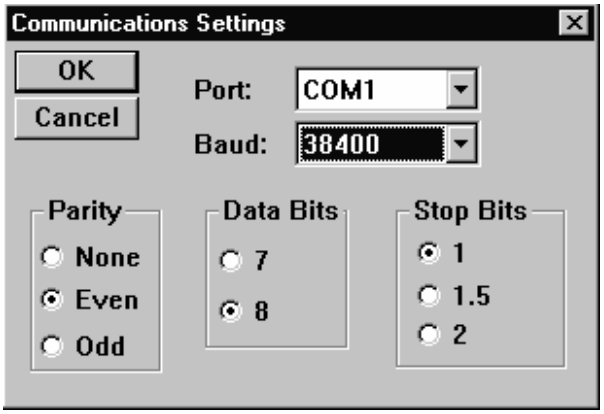
3) Avviare il software di trasferimento file **cliccando due volte su filexfer.exe**. Si aprirà la seguente finestra.



4) Cliccare su **Settings** o premere Alt+S sulla tastiera del PC. Cliccare su **Port** o premere P sulla tastiera del PC.



5) Cliccare su **TARGET** per definire le impostazioni di comunicazione per la porta seriale del PC collegata alla ULTRAKey.



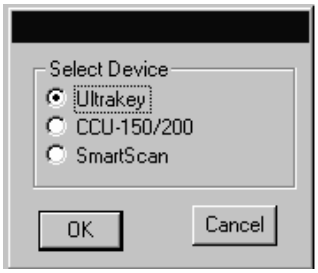
a) Impostare **Port:** selezionare la porta del PC collegata alla ULTRAKey. Cliccare sulla freccia in basso accanto a Port: la finestra mostrerà le scelte disponibili.

b) Impostare **Baud:** selezionare 38400 (raccomandato). Questo può essere impostato su qualsiasi delle impostazioni disponibili fino a che COM3 della ULTRAKey è impostato alla stessa velocità.

c) Impostare **Parity, Data Bits e Stop Bits**. Anche qui, le impostazioni devono corrispondere con quelle della COM3 della ULTRAKey. I bits di data e stop devono essere impostati a 8 e 1, rispettivamente.

d) Cliccare su **OK** per salvare le impostazioni.

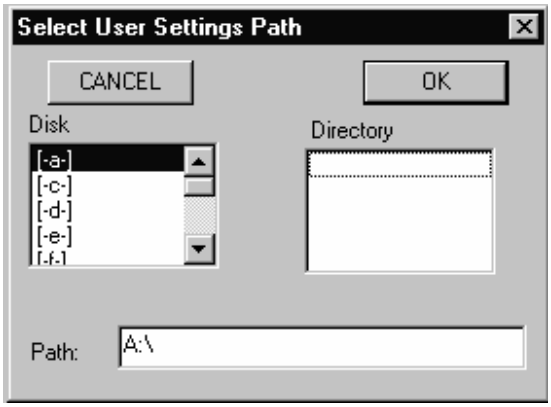
6) Cliccare su **Settings** o premere Alt+S sulla tastiera del PC. Cliccare su **Select Device**.



a) Selezionare **ULTRAKey** puntando il cursore accanto a ULTRAKey. Quando selezionato, dovrebbe apparire come mostrato sopra.

b) Cliccare su **OK**.

7) Cliccare su **Settings** o premere Alt+S sulla tastiera del PC. Cliccare su **Select Path.**



a) Selezionare **Disk** dove il file del firmware è presente, per esempio a: se state utilizzando il floppy oppure c: se copiate i files nel vostro hard disk. Il disk dev'essere evidenziato nella finestra.

b) Selezionare la **Directory** (se applicabile) dove i file del firmware sono presenti sul disk. Nota: Se fate il download dal floppy, i files vengono salvati nella directory di origine così non dovrete selezionare una directory.

Il percorso selezionato compare nel campo Path.

c) Cliccare su **OK.**

8) Cliccare su **File** o premere Alt+F dalla tastiera di un PC. Cliccare su **File Transfer**.

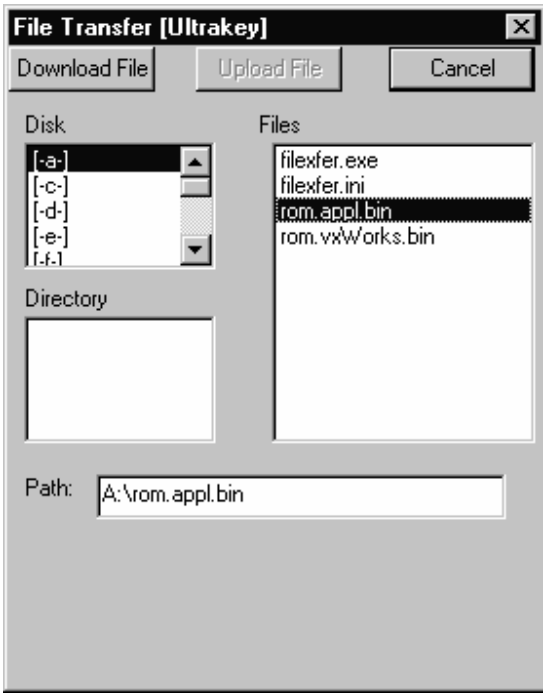
Ci sono 2 file che vanno scaricati; il sistema di funzionamento e il software applicativo. I 2 files sono:

Sistema di funzionamento = rom.vxWorks.bin
Software applicativo = rom.appl.bin

ATTENZIONE

ENTRAMBI I FILES DEVONO ESSERE SCARICATI PRIMA DI DISALIMENTARE LA TASTIERA. LA TASTIERA NON FUNZIONERA' SE L'ALIMENTAZIONE VIENE TOLTA PRIMA CHE ENTRAMBI I FILE VENGANO SCARICATI.

Fare il download di un file alla volta. **Cliccare sul file per selezionarlo.** Il file viene selezionato quando è evidenziato come mostrato sotto. Il file che è scaricato è visualizzato nel campo Path.



9) Premere il pulsante **Upload/Download** in CONFIGURATION MENU della ULTRAKey. Comparirà il menu SEND e RECEIVE.

a) Premere il pulsante **Receive Any File**. Comparirà il messaggio, "You have chosen to receive data" (avete scelto di ricevere dati). Premere **YES** per continuare a ricevere dati. Premere **NO** per fermare l'operazione.

NOTA

Avete circa un (1) minuto per iniziare il download di un file dopo aver premuto YES e prima che l'unità vada in times out e torni al menu Send & Receive.

10) Cliccare su **Download File** nella finestra del PC di trasferimento file.

In una finestra del PC, comparirà un contatore per mostrare il trasferimento del file.

Se scaricate il file del sistema di funzionamento (rom.vxWorks.bin), comparirà il messaggio, "Download of RTOS firmware complete", sulla ULTRAKey a download completato.
Se scaricate il file del firmware applicativo (rom.appl.bin), comparirà il messaggio, "Download of Application firmware complete", sulla ULTRAKey a download completato.

Dopo aver completato il download, il display della ULTRAKey ritorna al menu SEND e RECEIVE.

11) Dovete disalimentare la ULTRAKey rialimentarla per sfruttare così il nuovo firmware.

ATTENZIONE

ASSICURATEVI DI AVER FATTO IL DOWNLOADDI ENTRAMBI I FILE PRIMA DI AVER DISALIMENTATO L'UNITA'. ATTENDERE FINO A CHE NON COMPARE IL MESSAGGIO DI DOWNLOAD COMPLETATO PRIMA DI DISALIMENTARE L'UNITA'. LA MEMORIA FLASH PUO' DIFETTARSI SE L'ALIMENTAZIONE VIENE TOLTA TROPPO PRESTO DOPO IL DOWNLOAD DEL FIRMWARE.

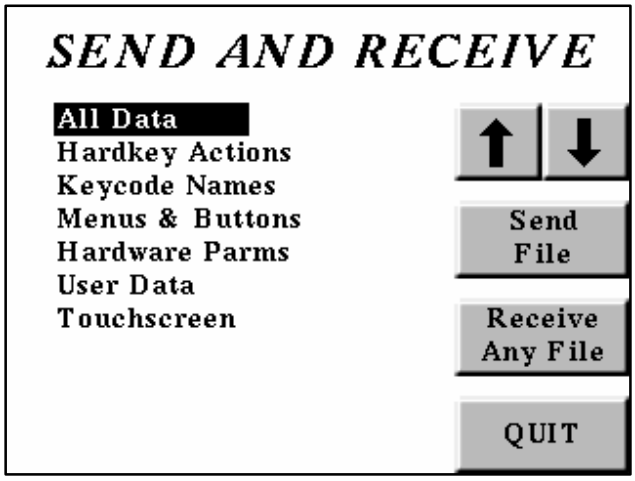
6.2.9 Uploading/Downloading Data Files e Impostazioni personalizzate

Le impostazioni personalizzate dall'utente e i file di dati possono essere salvati in un PC come backup o possono essere scaricati da un PC verso la ULTRAKey.

Il PC dev'essere collegato alla COM3 della ULTRAKey (RS-232 DB-9). Il PC deve avere installato il software di trasferimento e le impostazioni di comunicazione della porta del PC devono essere le stesse di quelle di COM 3 della ULTRAKey. Il baud rate raccomandato per il trasferimento è 38,400. La COM 3 sulla ULTRAKey dev'essere impostata su File Transfer.

1) Impostate opportunamente la porta COM3 di ULTRAKey su File Trans e impostate il baud rate ai valori richiesti. Vedere i paragrafi 6.2, 6.2.1 e la tabella 2. Disalimentare la ULTRAKey e rialimentarla. Nota: Se COM3 è già impostata su File Trans, non dovete disalimentare l'unità.

2) Premere il pulsante **Upload Download** nel menu CONFIGURATION della ULTRAKey.



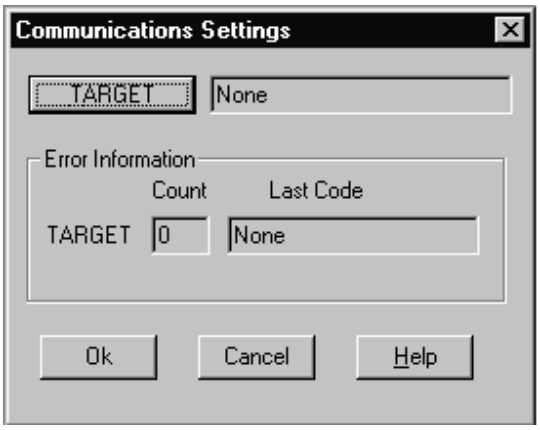
3) Avviate il software di trasferimento del file sul vostro PC. il software di trasferimento del file si trova nel floppy disk 3-1/2" nella busta a corredo con l'unità. Il nome del file è **filexfer.exe**.

Nota: Il software può essere avviato dal floppy disk o i file possono essere copiati sul vostro hard disk e avviati dall' hard disk. Se scegliete di copiare i file nel vostro hard disk, il file filexfer.exe può essere copiato nel disco e directory scelti. Il file filexfer.ini dev'essere copiato nella directory Windows (Windows 95/98) o nella directory Winnt (WindowsNT).

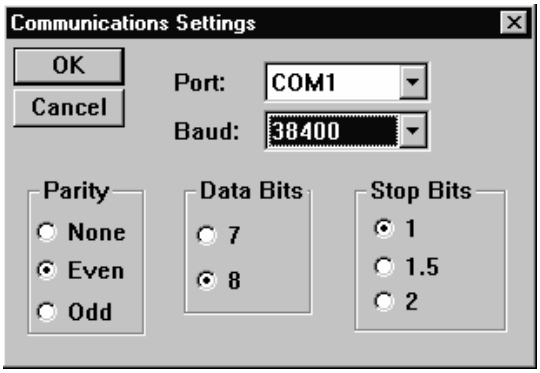
4) Doppio click su filexfer.exe. Si aprirà la seguente finestra.



5) Cliccare su **Settings** oppure premere Alt+S sulla tastiera da PC. Cliccare su **Port** o premere P sulla tastiera da PC.



6) Cliccare su **TARGET** per definire le impostazioni di comunicazione per la porta COM. Le impostazioni devono essere confrontate con quelle della COM3 di ULTRAKey.



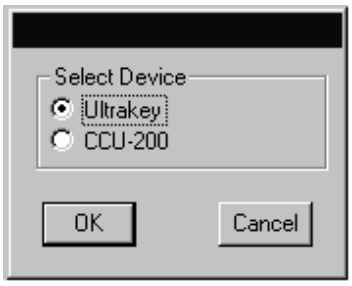
a) Impostate il campo **Port:** sulla porta del PC dove ULTRAKey è collegata. Cliccare sulla freccia in basso accanto al campo Port: per visualizzare le impostazioni possibili.

b) Impostate il campo **Baud:** a 38400 (consigliato). Questo può essere impostato su qualsiasi delle impostazioni disponibili, basta che la COM3 di ULTRAKey sia impostato alla stessa velocità.

c) Impostate **Parity, Data Bits e Stop Bits**. inoltre, queste impostazioni devono essere confrontate con quelle della COM3 sulla ULTRAKey. **I bit di dati e di stop devono essere impostati a 8 e 1, rispettivamente**.

d) Cliccate su **OK** per salvare le impostazioni.

7) Cliccate su **Settings** o premere Alt+S sulla tastiera da PC. Cliccare su **Select Device**.



a) Selezionate **ULTRAKey** puntando il cursore accabto a ULTRAKey. Appena selezionato, dovrebbe apparire come mostrato sopra.

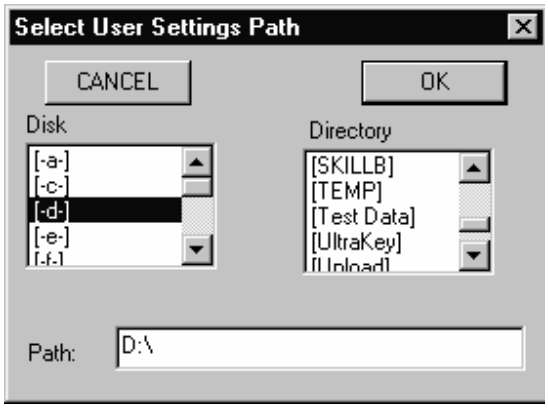
b) Cliccate su **OK**.

6.2.9.1 Upload Dati (Invio File) da ULTRAKey

Effettuare le seguenti procedure per fare l'upload (invio) di un file dalla ULTRAKey ad un PC.

1) Esegui gli steps da 1 a 7 del paragrafo 6.2.9.

2) Cliccate su **Settings**, quindi su **Select Path.**



a) Selezionate il **Disk** dove desiderate copiare i file di dati, per esempio a: se state copiando in un floppy o in d(c): se state copiando nell' hard disk. Il disco dev'essere evidenziato nella finestra.

b) Selezionate la **Directory** (se applicabile) dove volete salvare i file. Nota: Se state copiando in un floppy, i file possono essere salvati nella directory principale così non dovrete selezionarla. Se state copiando i file sull' hard disk, sarebbe opportuno creare una directory come ULTRAKey per il salvataggio dei file.

Nel campo Path: comparirà il percorso selezionato.

c) Cliccate su **OK.**

7) Evidenziate **data type o All Data** nel menu Send & Receive sul display di ULTRAKey utilizzando i pulsanti freccia su e giù.

8) Premere il pulsante **Send File** sul display di ULTRAKey.

Comparirà un messaggio che specifica la scelta di inviare il file xxxxx.dat. xxxxx = il file di dati selezionato allo step 7 sopra.

Are you sure ? (Sei sicuro?)

a) Premere il pulsante **Yes** per inviare il file.
b) Premere il pulsante **No** per terminare il trasferimento del file.

9) Se avete premuto **Yes** allo step 8 sopra, comparirà un contatore sul PC a mostrare il progresso della ricezione dei dati. Quando l' upload è completato, la finestra si chiude.

Il software di trasferimento nel PC salva il file da ULTRAKey al disco nella directory scelta. Se avete scelto All Data, il software crea, inoltre, file singoli per le impostazioni e dati particolari. Di seguito una lista dei file creati dal software. I file All Data o i file singoli che il software crea possono essere scaricati nella ULTRAKey.

Nome File	Descrizione
Alldata.dat	Tutte le impostazioni personalizzate e File di Dati - inclusi tutti i file sotto
Hkey.dat	Tasti Azione (Comandi MAX da tastiera e Menu Azioni)
Keynames.dat	Key Code Names (nomi programmati per i tasti azione di MAX)
Menubutn.dat	Menus e Pulsanti (Nome dei menus e nomi dei pulsanti definiti dall'utente)
Hardware.dat	Parametri Hardware
Users.dat	Utenti e Passwords
Touchscn.dat	Parametri Touch Screen

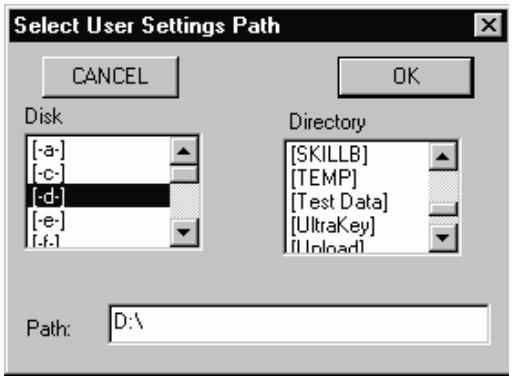
Se selezionate un file da acquisire (upload) e le impostazioni non sono satte variate dai parametri di default, comparirà il messaggio "Block was not found in flash memory". Non potete acquisire un file di dati che non è stato modificato dai parametri di default.

6.2.9.2 Download Dati a ULTRAKey (Ricezione di qualsiasi File)

Eseguire le seguenti procedure per scaricare un file da un PC verso la ULTRAKey.

1) Eseguire gli steps 1 through 7 al paragrafo 6.2.9.

2) Cliccate su **Settings** e poi su **Select Path.**



a) Selezionare il **Disk** sul PC dove è presente il file che desiderate inviare alla ULTRAKey. Per esempio a: se è presente su un floppy o c: se è salvato sull' hard disk. Il disco dev'essere evidenziato nella finestra.

b) Selezionare la **Directory** (se applicabile) dove il file è salvato. Nota: il file può essere salvato nella directory principale così non dovete selezionare la directory.

Nel campo Path: comparirà il percorso selezionato.

c) Cliccate su **OK.**

3) Cliccate su **File** o premere Alt+F sulla tastiera da PC. Cliccate su **File Transfer**.

Comparirà il disco e la directory selezionati allo step 2 sopra. **Select the file** che desiderate inviare (download) alla ULTRAKey evidenziandolo. Nel campo Path: compariranno la posizione e il nome del file.

4) Premere il pulsante **Receive Any File** dal display della ULTRAKey. Comparirà il messaggio, "You have chosen to receive data?" (Avete scelto di ricevere i dati?).

a) Premeres **Yes** per continuare a ricevere i dati. Se premete Yes, comparirà il messaggio "Ready to Receive Data" ("Pronti a ricevere i dati").

NOTA

Avete circa un (1) minuto per iniziare il download di un file dopo aver premuto YES e prima che l'unità vada in time out e torni al menu Send & Receive.

b) Premere **No** per terminare l'operazione di trasferimento file.

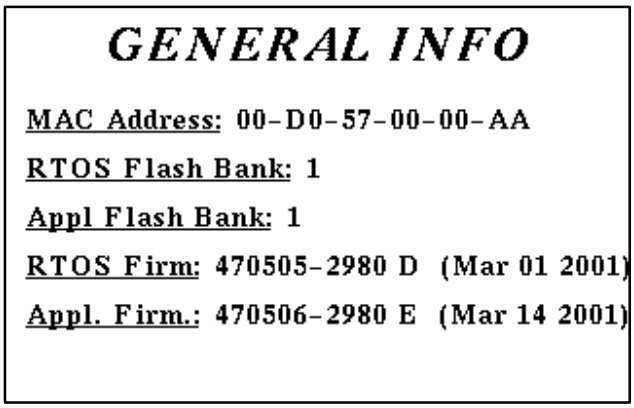
5) Dopo aver premuto Yes, cliccare su **Download File** nella finestra di trasferimento del file.

In una finestra del PC, comparirà un contatore a mostrare il trasferimento del file. Quando il trasferimento è completato, la finestra del contatore si chiude.

La ULTRAKey mostra il messaggio: RECEIVING DATA. Quando il trasferimento è completato, comparirà il messaggio, "Download of setup data file complete" (Download del setup dei file dati completato). Il display della ULTRAKey ritorna quindi al menu Send e Receive.

6.2.10 Informazioni generali (General Info)

Il pulsante General Info visualizza alcune caratteristiche dell'unità: il MAC Address, il numero e il livello di revisione del firmware della flash RTOS, , il numero e il livello di revisione del firmware della flash Appl. Questa schermata è di sola informazione non può essere modificata. La seguente illustrazione è un esempio di una schermata di General Info. Sul display, il livello di revisione e la data del Firmware RTOS e del Firmware Application devono risultare differenti.



Toccare lo schermo in qualsiasi punto per tornare al menu CONFIGURATION.

6.2.11 Indirizzamento delle dome serie KD6 Z

Eseguire le seguenti procedures per impostare l'indirizzo della telecamera sulle dome serie KD6 Z. La seguente procedura presuppone che il controller(s) sia collegato al MXAT200 e le dome KD6 Z siano collegate ad una porta (control port) di uscita del MAX1000 o Matrice video miniMAX.

1. Configurare le dome KD6 Z su SETMAX, come riportato nel manuale di SETMAX.
2. Sulla ULTRAKey, richiamare il numero della telecamera (numero dell'ingresso video) della dome KD6 Z (come definito in SETMAX).
3. Premere il tasto **func** su ULTRAKey, quindi premere il tasto **9**.

   Apparirà il messaggio "Serial No." sul monitor selezionato sulla ULTRAKey.

   Nota: quando viene premuto il tasto func, compare il menu della dome sul touch screen. Appena indirizzate le dome KD6 Z, premere il pulsante Back sul touch screen.

4. Immettere il numero seriale della dome KD6 Z. Il numero seriale è posizionato sulla parte alta della staffa di fissaggio del brandeggio incorporato (il numero inizia con la lettera A). Immettere la lettera A come uno zero (0) seguito dalle rimanenti 7cifre.
   Note: appena immettete l'ultima cifra, il sistema si imposta sull'indirizzo della dome programmato nel software SETMAX per la telecamera selezionata allo step 2 sopra. Se immettete un numero seriale non corretto o una cifra del numero seriale, ripetere gli steps 3 e 4 per ripartire la modalità di indirizzamento.

Esempio 1:
Ingresso video 17 è programmato in SETMAX su porta 2 PTZ ed è definito come indirizzo telecamera 1. Il numero seriale della KD6 Z è A1234567.

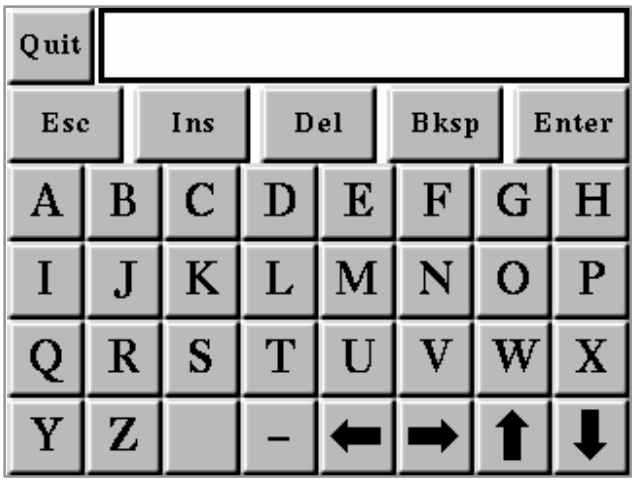
1. Richiamare la telecamera 17 sulla ULTRAKey.
2. Premere il tasto func sulla ULTRAKey, quindi premere il tasto 9.
3. Immettere il numero seriale della dome KD6 Z che è collegata all'ingresso video 17 e alla porta 2 come: 01234567.
4. Il sistema invia un comando alla porta 2 per impostare la KD6 Z, con quel numero seriale, all'indirizzo 1.

Esempio 2:
Ingresso video 35 è programmato in SETMAX su porta 3 PTZ ed è definito come indirizzo telecamera 3. Il numero seriale della KD6 Z è A7654321.
1. Richiamare la telecamera 35 sulla ULTRAKey.
2. Premere il tasto func sulla ULTRAKey, quindi premere il tasto 9.
3. Immettere il numero seriale della dome KD6 Z che è collegata all'ingresso video 35 e port 3 come: 07654321.
4. Il sistema invia un comando alla porta 3 per impostare la KD6 Z, con quel numero seriale, all'indirizzo 3.

6.3 Modalità di accesso alfanumerica (Alphanumeric Entry)

La modalità di accesso alfanumerica viene utilizzata per scopi di setup quando la ULTRAKey si interfaccia ad un controller MX14 o subrack MXSYS04 con una scheda MX128E. La modalità di accesso alfanumerica viene utilizzato per impostare il controller MX14 o scheda MX128E e dispositivi periferici collegati ad esso. Sul display della ULTRAKey, può essere programmato un pulsante per accedere alla modalità di accesso alfanumerica. Vedere al paragrafo 6.2.5, step 2, per assegnare un menu azione ad un pulsante. Selezionare il menu **Alphanumeric Entry** dalla lista dei menu.

Per attivare la modalità di accesso alfanumerica, premere il pulsante, sul display LCD, assegnato al menu. Quando questo menu si attiva, lo schermo LCD visualizza i caratteri alfanumerici disponibili.



Anche il jog sulla ULTRAKey può essere utilizzato per scorrere tra i caratteri. Premere qualsiasi pulsante per inviare il proprio codice di tasto associato al controller MX-14. In aggiunta, durante questa modalità, la ULTRAKey accetta comandi alfanumerici dalla tastiera numerica della ULTRAKey o da una tastiera da PC collegata alla ULTRAKey. Tutti i comandi vengono inviati al controller MX-14.

Vedere l' Appendix A per i codici dei tasti della modalità alfanumerica.

7.0 MANUTENZIONE

7.1 Manutenzione ordinaria

La manutenzione ordinaria consente la rilevazione e la correzione dei guasti minori prima che essi diventino di entità superiore causando anomalie all'apparecchiatura. Di conseguenza, possono essere evitate riparazioni e l'apparecchiatura mantenuta in condizioni di funzionamento con la minima manutenzione.

Ogni 3 mesi eseguire:

1. Verificare tutti i collegamenti da eventuali deterioramenti o danneggiamenti.

2. Pulire il pannello frontale con un panno morbido usando qualsiasi detergente delicato presente in commercio.

7.2 Risoluzione dei problemi

Se i problemi avvengono durante la fase di installazione iniziale, verificare che l' unità sia installata secondo le procedure riportate alla Sezione 3 di questo manuale e che i connettori siano ben chiusi sull'apparecchiatura. Per verificare che i tasti funzione sul controller siano correttamente funzionanti, vedere alla sezione 6.2.4 di questo manuale.

Siccome questa unità è solo una parte di un sistema più vasto, sarebbe necessario verificare che le altre apparecchiature siano state installate e funzionanti correttamente prima di ricercare il problema sulla ULTRAKey. Se i problemi permangono dopo la verifica di corretta installazione e il problema è stato isolato alla tastiera, dev'essere tolta per la riparazione. **NON CI SONO PEZZI DI RICAMBIO UNITI ALLA ULTRAKEY. PER L'ASSISTENZA, FARE SOLO RIFERIMENTO A PERSONALE QUALIFICATO.**

APPENDIX A. CODICI DEI TASTI

I seguenti intervalli di codici per i tasti sono stati definiti per il controller MX14 e per il subrack MXSYS04 con la scheda MX128E.

Intervallo	Funzione
1-141	ULTRAKey Defaults
200-249	Stringhe comando Multiplexer
250-258	Stringhe selezione Multiplexer
300-331	Start Sequenza, 0-31
340-371	Stop Sequenza, 0-31
400-499	Richiamo Preshot 0-99
500-599	Azionare Macro 0-99
600-649	Stringhe comando VCR
650-682	Stringhe selezione VCR
800-927	Codici ASCII dei tasti in modo alfa di ULTRAKey

La seguente tabella definisce i codici dei tasti della modalità di accesso alfanumerica.

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
800	
801	
802	
803	
804	
805	
806	
807	
808	Backspace
809	Tab
810	

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
811	
812	
813	Carriage Return
814	
815	
816	
817	
818	
819	
820	

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
821	
822	
823	
824	
825	
826	
827	Escape
828	
829	
830	
831	
832	SPACE
833	!
834	"
835	#
836	$
837	%
838	&
839	'
840	(
841	)
842	*
843	+
844	,
845	-
846	.
847	/
848	0
849	1
850	2
851	3
852	4
853	5
854	6
855	7
856	8
857	9

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
858	:
859	;
860	<
861	=
862	>
863	?
864	@
865	A
866	B
867	C
868	D
869	E
870	F
871	G
872	H
873	I
874	J
875	K
876	L
877	M
878	N
879	O
880	P
881	Q
882	R
883	S
884	T
885	U
886	V
887	W
888	X
889	Y
890	Z
891	[
892	\
893	]
894	^

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
895	_
896	`
897	a
898	b
899	c
900	d
901	e
902	f
903	g
904	h
905	i
906	j
907	k
908	l
909	m
910	n
911	o
912	p
913	q
914	r
915	s
916	t
917	u
918	v
919	w
920	x
921	y
922	z
923	{
924	|
925	}
926	~
927	
928	
929	
930	
931	

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
932	
933	
934	
935	
936	
937	
938	
939	
940	
941	
942	
943	
944	
945	
946	
947	
948	
949	
950	Freccia su
951	Freccia giù
952	Freccia sx
953	Freccia dx
954	Fine
955	Home
956	Insert
957	Cancel
958	Pag giù
959	Pag su
960	F1
961	F2
962	F3
963	F4
964	F5
965	F6
966	F7
967	F8
968	F9

Codici dei tasti in modo alfanumerico di ULTRAKey	
Codice	**Carattere**
969	F10
970	F11
971	F12
972	SF1
973	SF2
974	SF3
975	SF4
976	SF5
977	SF6
978	SF7
979	SF8
980	SF9
981	SF10
982	SF11
983	SF12
984	
985	
986	
987	
988	
989	
990	
991	
992	
993	
994 995	
996	
997	
998	
999	Uscita Programmaz.

ULTRAK OFFICES WORLDWIDE

US SALES OFFICES

Ultrak Worldwide Support Center
Sales & Technical Support
1301 Waters Ridge Drive
Lewisville, TX 75057
(800) 796-2288 • (972) 353-6400
(972) 353-6500 (Corporate Office)
FAX: (972)353-6670
info@ultrak.com

ABM Data Systems – An Ultrak Co.
9020 Capital of Texas Highway North
Suite 540 • Austin, TX 78759
(512) 345-6900
(800) 767-7067 (Sales)
FAX: (512) 345-3252

UFFICI INTERNAZIONALI

Ultrak Asia
221 Henderson Road
#06-18 Henderson Building
Singapore 159557 • China
+65 (2) 734 126
FAX: +65 (2) 734 139

Ultrak Asia Pacific
18-20 Ledgar Road • Balcatta,
Western Australia 6021 • Australia
+61(8) 9240 3888
FAX: +61(8) 9240 8040

Ultrak Germany
Großenbaumer Weg 8 • D-40472
Düsseldorf, Germany
+ 49 (0) 211 415090
FAX: + 49 (0) 211 424019
info@ultrak-germany.com

Ultrak Italia
Via Treviso • 2/4
31020 San Vendemiano
Treviso, Italia
+ (39) 0438 36 51
FAX: + (39) 0438 370471
info@ultrak-italy.com

Ultrak Poland
Ul. Niedzialkowskiego 24
71-410 Szczecin, Poland
+ 48 (0)91 423 20 61
FAX: + 48 (0)91 423 20 63

Ultrak Switzerland
Ch. Du Closalet 4 • 1023 Crissier
Switzerland
+ 41 (0)21 671 04 01
FAX: + 41 (0)21 671 04 02
info@ultrak-switzerland.com

Ultrak South Africa
Unit 6 • Galaxy Park • 17 Galaxy Avenue
Linbro Park • 2046 • Johannesburg, South Africa
+ 27 (0)11 608 2251
FAX: + 27 (0)11 608 1929
info@ultrak-southafrica.com

Ultrak UK
Carnoustie House • The Links
Kelvin Close • Birchwood
Warrington, WA3 7PB, UK
+ 44 (0)1925 844 200
FAX: + 44 (0) 19 258 44 201
info@ultrak-uk.com