

Sentinel 2000

Manuale utente



INDICE

Precauzioni	1
Caratteristiche tecniche	2
Contenuto della confezione	3
Vista generale	4
Accensione del dispositivo	5
Collegamenti elettrici e configurazione	6

1 - Precauzioni

Attenzione! Prima di accendere la macchina, fare attenzione che lo switch #1 sia su 'OFF'. Nel caso contrario la macchina emetterà fumo, in quanto non esistono ancora i collegamenti per l'allarme.

- Non smontare il prodotto: non rimuovere la copertura o le viti. All'interno non ci sono parti riutilizzabili. In caso di necessità, rivolgersi a personale qualificato.
- Conservarlo e maneggiarlo con cura : può danneggiarsi se utilizzato o conservato in modo improprio
- Non esporre il prodotto a pioggia o altri liquidi. Non utilizzarlo in luoghi umidi: se viene a contatto con liquidi asciugare immediatamente. Spegnerlo e rivolgersi a personale qualificato
- Non utilizzare detergenti forti o abrasivi per pulire il prodotto. Utilizzare un panno asciutto per pulire l'apparecchio quando necessario. Nel caso in cui lo sporco sia difficile da rimuovere, utilizzare un detergente leggero e strofinare delicatamente.
- Non utilizzare in presenza di alte temperature, umidità o fonti di energia: utilizzare con una temperatura compresa tra i -10 °C ed i +50°C ed umidità inferiore ad 85%
- Il dispositivo di riscaldamento del fumo generato è molto caldo. Si prega di fare attenzione quando il coperchio anteriore è aperto
- L'utente non è autorizzato a riparare le parti interne. Si prega di contattare il proprio rivenditore qualora fosse necessaria manutenzione
- Si prega di scollegare l'alimentazione qualora si dovesse cambiare il fusibile
- Si prega di operare solo sotto la supervisione di un adulto
- Deve essere utilizzato soltanto fumo liquido autorizzato. Altri fluidi possono danneggiare l'apparecchio o mettere in pericolo la sicurezza delle persone
- Non usare senza fluido del fumo
- Utilizzo esclusivo per ambienti interni. Si prega di tenerlo all'asciutto
- Si prega di far uscire il fumo dall'ambiente dopo un'emissione. In caso contrario, potrebbe lasciare residui

2 - Caratteristiche tecniche

- Alimentazione 220 V
- Temperatura di funzionamento: 0°C – 45°C
- Umidità di funzionamento: 20%-60%

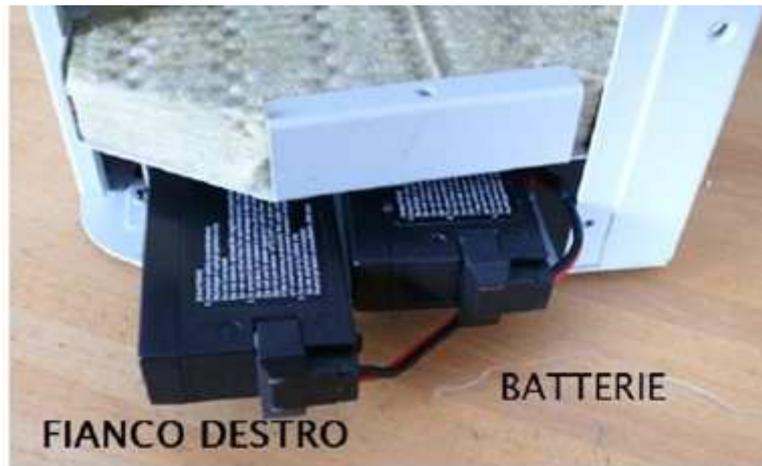
3 – Contenuto della confezione

Prima di iniziare l'installazione del Sentinel, verificare che siano presenti tutti i seguenti componenti

- 1 x Sentinel 2000
- 1 x Sacca di Fumo Fluido da 1 litro
- 1 x Set di montaggio staffa
- 4 x Ugelli
- 1 x Manuale d'uso in italiano

4 – Vista generale

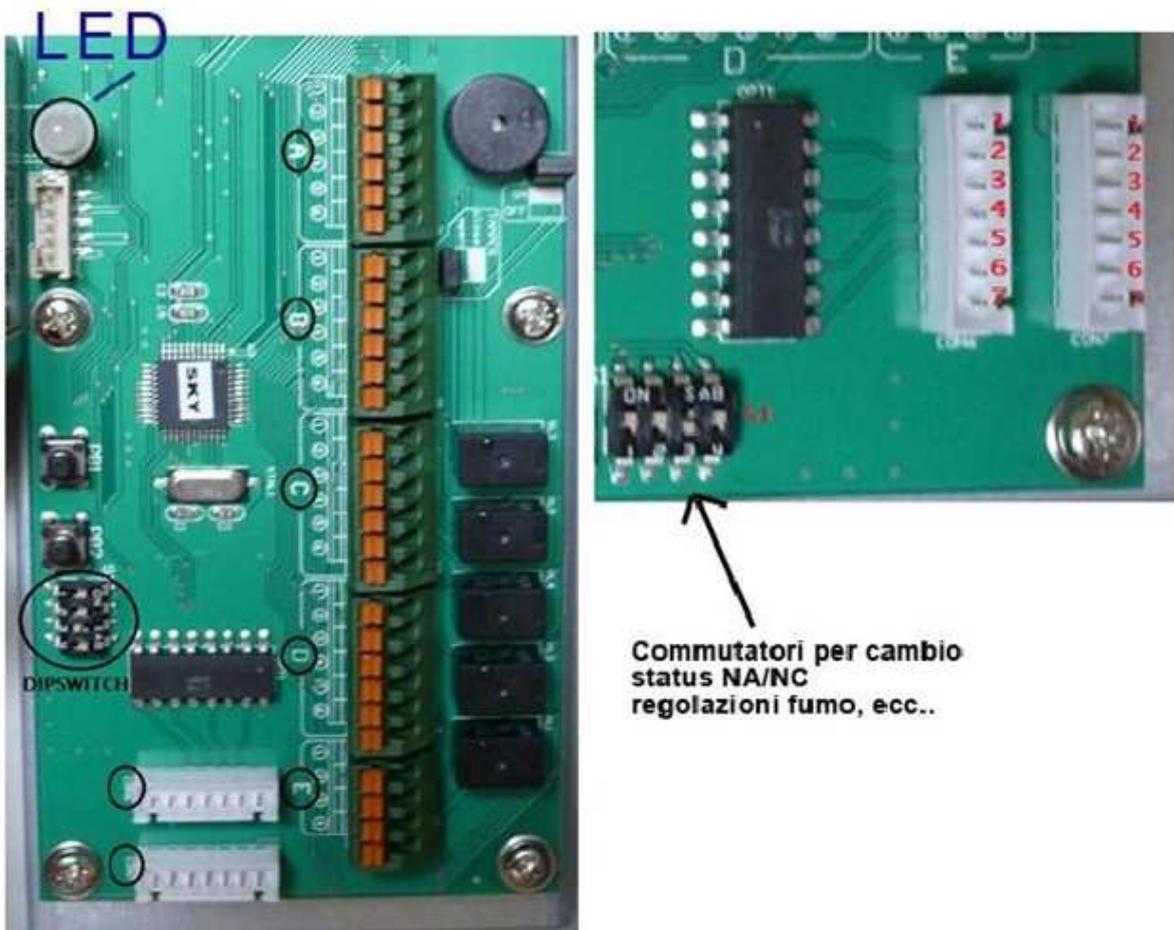




5 – Accensione e spegnimento dispositivo

- Attenzione, prima di accendere la macchina, fare attenzione che lo switch #1 sia su “OFF”, Nel caso non dovesse esserlo, non essendoci nessun cavo inserito di default per la regolazione degli allarmi, la macchina emetterà fumo.
- Per accendere il dispositivo bisogna semplicemente inserire la spina,posta nel lato posteriore del Sentinel 2000 in una presa di corrente 220volt.
- Il led blu sulla scheda indica che il circuito è alimentato.

6 – Collegamenti elettrici



La scheda di gestione è composta da:

- 5 gruppi di morsetti denominati dalla A alla E
- 2 connettori denominati CN6 e CN7
- 1 dip switch denominato S1
- 1 led blu di accensione
- 1 led multicolore per segnalazione anomalie

GRUPPO MORSETTI – A

Il gruppo di morsetti è composto da 6 ingressi

Morsetto 1= uscita fissa +12volt (per PIR o Switch o Sirena)

Morsetto 2= massa GND 12volt

Morsetto 3= massa GND 12volt

Morsetto 4= Uscita 12v 50mA quando la pompa eroga fumo

Morsetto 5= Uscita 12v 50mA quando la pompa cessa di emettere il fumo

Morsetto 6= Uscita 12v fissa

GRUPPO MORSETTI – B

Il gruppo di morsetti è composto da 6 ingressi

Morsetto 1= TAMPER

Morsetto 2= TAMPER

Morsetto 3= + 12volt

Morsetto 4= - 12volt

Morsetto 5= HOLD OFF

Morsetto 6= HOLD OFF

Tamper: "1" e "2" questo blocco terminale è in grado di connettersi alla chiusura della macchina del fumo come un interruttore di manomissione; i contatti "1" e "2" sono normalmente chiusi, quando il cover frontale è aperto o manomesso, i contatti si commutano su "aperto". Per attivare questa funzione è necessario rimuovere il Jumper J sulle figure 1 e 3. Il jumper si trova a sinistra dei contatti "1" e "2" – In questo caso il Led di solito verde diventerà rosso ma l'apparecchio funzionerà ugualmente.

12V/100mA: questo blocco terminale può offrire DC 12V 100mA di potenza d'uscita. Questo blocco terminale può, insieme all'Allarme e all'Innesco, attivare il generatore di fumo.

Hold off: quando tutti e due sono a circuito chiuso, la macchina inizierà a produrre fumo. Di solito questo terminale può essere collegato ad un PIR (rilevatore di movimento) o ad un sensore porta/finestra. Una volta che il PIR è attivato, questo collegamento sarà a circuito chiuso.

Rimuovendo soltanto hold-off (renderlo a circuito aperto), la macchina non interromperà la produzione di fumo.

GRUPPO MORSETTI – C

Il gruppo di morsetti è composto da 6 ingressi

Morsetto 1= contatto relè NO – STATO DEL TAMPER

Morsetto 2= contatto relè NC – STATO DEL TAMPER

Morsetto 3= contatto relè COM – STATO DEL TAMPER

Morsetto 4= contatto relè NO – STATO DELLA BATTERIA

Morsetto 5= contatto relè NC – STATO DELLA BATTERIA

Morsetto 6= contatto relè COM – STATO DELLA BATTERIA

Verifica: ci sono tre punti di connessione in questo blocco terminale. Sono rispettivamente COM, NO (normalmente aperto) e NC (normalmente chiuso). Quando COM e NO sono collegati ad un Centro di Controllo di Sicurezza il relè darà segnale di circuito chiuso se la macchina è attivata.

Questo segnale può avvisare il Centro di Controllo di Sicurezza che la macchina sta producendo fumo.

Inoltre questa connessione può essere collegata a un'altra macchina del fumo di sicurezza.

Quando l'unità inizia a produrre fumo, questo terminale invia il segnale al circuito chiuso per attivare l'altra macchina del fumo.

Se COM e NC sono cablati, verrà inviato il segnale inverso (circuito aperto).

UPS: ci sono tre punti di connessione in questo blocco terminale. Sono rispettivamente COM, NO (normalmente aperto) e NC (normalmente chiuso). Quando COM e NO sono collegati ad un centro di controllo di sicurezza, il relè darà un segnale di circuito chiuso, se l'UPS è in uso.

Manuale Sentinel 2000

Tale segnale può avvisare il centro di controllo di sicurezza che l'USP sta lavorando.
Se COM e NC sono cablati, verrà inviato il segnale inverso (circuito aperto).

GRUPPO MORSETTI – D

Il gruppo di morsetti è composto da 6 ingressi
Morsetto 1= contatto relè NO – STATO DEL LIQUIDO
Morsetto 2= contatto relè NC – STATO DEL LIQUIDO
Morsetto 3= contatto relè COM – STATO DEL LIQUIDO
Morsetto 4= contatto relè NO – STATO DELL'INNESCO
Morsetto 5= contatto relè NC – STATO DELL'INNESCO
Morsetto 6= contatto relè COM – STATO DELL'INNESCO

Basso: ci sono tre punti di connessione in questo blocco terminale. Sono rispettivamente COM, NO (normalmente aperto) e NC (normalmente chiuso). Quando COM e NO sono collegati ad un Centro di Controllo di Sicurezza, il relè darà un segnale di circuito chiuso, se il fumo è poco fluido.
Questo segnale può avvisare il centro controllo di sicurezza che la fluidità del fumo è bassa.
Se COM e NC sono cablati, verrà inviato il segnale inverso (circuito aperto).

Ready: ci sono tre punti di connessione in questo blocco terminale. Sono rispettivamente COM, NO (normalmente aperto) e NC (normalmente chiuso). Quando COM e NO sono collegati ad un centro di controllo di sicurezza, il relè darà un segnale di circuito chiuso, quando la macchina completerà il processo di riscaldamento del fumo. Questo processo può avvisare il centro di controllo di sicurezza che il fumo della macchina è pronta.
Se COM e NC sono cablati, verrà inviato il segnale inverso (circuito aperto).

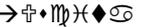
Innesco: questo blocco terminale funziona assieme all'allarme e all'hold-off per attivare il generatore di fumo.
Quando tutti e tre sono in circuito chiuso, la macchina inizierà a produrre fumo.

In genere questo blocco terminale può essere impostato come interruttore. Rilasciando il pulsante, la macchina smetterà di produrre fumo

GRUPPO MORSETTI – E

Il gruppo di morsetti è composto da 4 ingressi
Morsetto 1= INNESCO
Morsetto 2= INNESCO
Morsetto 3= INGRESSO ALLARME
Morsetto 4= INGRESSO ALLARME

CON 6

PIN1 →  VCC (Supporta sia +12V che +5V 30mA)
PIN2 → TAMPER
PIN3 → ALLARME
PIN4 → INNESCO
PIN5 → HOLD OFF
PIN6 → NOP
PIN7 → GND

CON 7

PIN1 →  +12V
PIN2 → Uscita stato batteria
PIN3 → Uscita tamper macchina
PIN4 → Uscita stato liquido
PIN5 → Uscita stato macchina
PIN6 → Uscita stato pompa
PIN7 → GND

Connessione cavo della batteria

Per collegare il cavo delle batterie rimuovere il coperchio come nella figura in basso, poi collegare il cavo allo spinotto libero di colore bianco in alto a sinistra nella scheda.



DIP SWITCH

SWITCH	ON	OFF
SWITCH #1	Normalmente chiuso (NC)	Normalmente Aperto (NO)
SWITCH #2	regolazione del tempo di uscita del fumo	Uscita dalla regolazione del tempo
SWITCH #3	Abilita UPS (Batteria)	Disabilita UPS (Batteria)
SWITCH #4	Configurazione sacca liquido da 1000 ml	Configurazione sacca liquido da 500 ml

Per poter generare il fumo i terminali sul PCB del Sentinel2000 (allarme, innesco e hold-off) sono le chiavi al fine di permettere al generatore di produrre fumo nel momento critico, le tre impostazioni devono formare contemporaneamente un circuito chiuso oppure aperto in base all'impostazione del dip1, così da evitare una scorretta emissione di fumo.

Per esempio, sia l'allarme che l'innesco possono essere impostati come interruttori sul pannello di controllo del sistema di sicurezza. Inoltre, hold-off può essere connesso ad un PIR (rilevatore di movimento) o a un sensore porta/finestra.

Per interrompere l'emissione di fumo si noti che occorre rilasciare (circuito aperto) sia l'allarme che l'innesco. Rilasciando soltanto hold-off, il sistema di sicurezza continuerà a generare fumo.

DIP1: quando l'interruttore è su ON, l'attivazione della produzione di fumo è inversa. Questo significa che l'allarme, l'innesco e hold-off devono essere a circuito aperto, al fine di generare il fumo.

DIP1: quando l'interruttore è su OFF, l'attivazione della produzione di fumo è diretta. Questo significa che l'allarme, l'innesco e hold-off devono essere a circuito chiuso, al fine di generare il fumo.

DIP2: Il tempo di fumo può essere impostato come 30 secondi, 1 minuto, 3, 6, 9, 12, 15, 18 minuti. Il tempo di default è di 30 secondi.

Portare il commutatore N°3 in posizione "ON" per entrare "nel modo Impostazioni ora fumo". In questo momento il LED lampeggia, tenere premuto il tasto "PB1" per 5 secondi è possibile azzerare il tempo del fumo per impostazione predefinita a (30 secondi) invece ad ogni pressione del tasto "PB2" si possono aggiungere minuti di tempo, ad ogni pressione del tasto "PB2" si sente un segnale acustico e quando si raggiungono i 18 minuti (tempo massimo) si sentono 2 beep. Quando il tempo di impostazione del fumo è impostato, ricordatevi di riportare il commutatore N°3 in posizione "OFF"

Per resettare la durata del fumo e ricominciare, posizionare l'interruttore DIP n. 2 su "ON". Premere PB1 per 5 secondi. Dopo due breve segnali acustici il sistema sarà resettato.

DIP3: impostato su ON abilita la batteria (UPS). Impostato su OFF disabilita la funzione della batteria (UPS).

DIP4: impostato su ON abilita la Configurazione della sacca liquido da 1000 ml. impostato su OFF abilita la Configurazione della sacca liquido da 500 ml

Reset termostato in caso di mancato riscaldamento

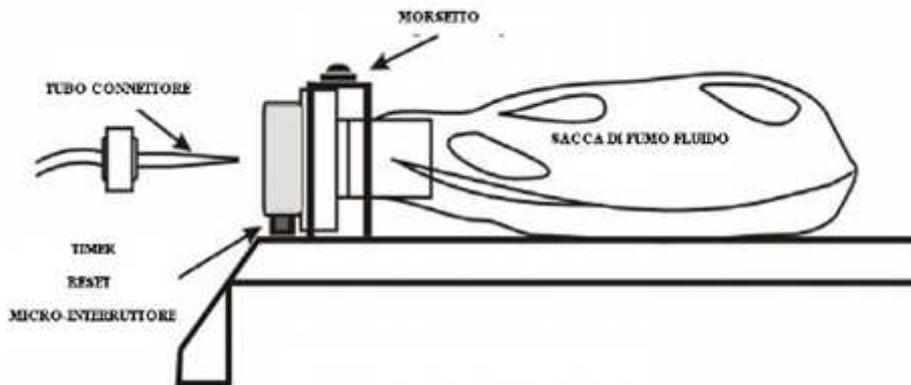
In caso di blocco del termostato, la macchina pur accendendosi, emette tre suoni brevi ogni 5 minuti ed il Led rimane costantemente rosso. Questo segnale indica il mancato riscaldamento della macchina. Se la causa non è da identificarsi in rotture di altro genere, è utile procedere al reset del termostato. Il termostato si trova dietro la macchina come indicato dalla freccia nella figura sotto. A macchina chiusa, premerlo per alcuni secondi.

Sostituzione della sacca di fumo liquido

Aprire il coperchio anteriore, la sacca di fumo fluido può essere sostituita in pochi secondi. Quando si inizia la sostituzione della sacca, si prega di accendere la macchina e di assicurarsi che i micro interruttori siano attivati correttamente.

Allentare la manopola e il morsetto e prendere prima la vecchia sacca del fumo fluido. Inserire il fluido nel tubo connettore dal tappo della nuova sacca. Infine mettere la nuova sacca all'interno della macchina e avvitare ben stretti manopola e morsetto. Nel frattempo vi preghiamo di confermare la luce verde normale presente nel LED. Vedi Fig.1

Si raccomanda di sostituire una sacca usata con una piena di liquido, onde evitare il danneggiamento della macchina. Durante la sostituzione della sacca, la macchina deve essere accesa.



Stato del Buzzer & LED:

Stato Macchina	Buzzer	LED
Macchina in surriscaldamento	Beep 1 lungo 3 corti ogni 3 min.	● permanente
Riscaldamento guasto	Beep 1 lungo 2 corti ogni 3 min.	●● flash una volta ogni 5 sec
Fluido vuoto	Beep 1 lungo ogni 3 min.	●● flash una volta ogni 5 sec
Fluido basso	Beep 1 corto ogni 5 min.	●● flash una volta ogni 5 sec
Guasto alla Batteria	Beep 3 corti ogni 5 min.	●●● flash una volta ogni 5 sec
Case aperto	Beep 2 corti ogni 5 min.	● flash una volta ogni 5 sec
Alimentazione ac in corto	Beep 1 lungo 1 corto ogni 3 min.	● flash una volta ogni 5 sec
Riscaldamento in corso	NoBuzzer	● permanente
Riscaldamento completato	NoBuzzer	● permanente
Batteria in carica	NoBuzzer	●● flash una volta ogni 5 sec
Macchina armata	NoBuzzer	● flash una volta ogni 5 sec

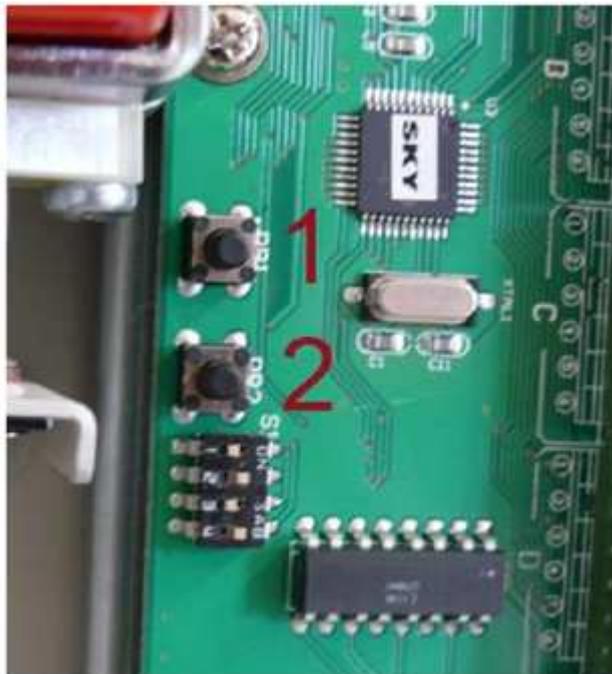
Riepilogo sintetico connessioni e durata emissione fumo

- La durata del fumo viene decisa dall'apparecchio
 - Collegare tra loro le uscite B5 e B6
 - Collegare tra loro le uscite E3 e E4
 - Quando si ponticellano le uscite E1 e E2 la durata del fumo è decisa dal tempo reimpostato all'interno del Sentinel, 30 secondi e oltre. Riaperto il ponte tra E1 e E2 il fumo non cessa ma si prolunga per la durata reimpostata.
- La durata del fumo viene decisa esternamente
 - Collegare tra loro le uscite B5 e B6
 - Collegare tra loro le uscite E1 e E2
 - Quando si ponticellano le uscite E3 e E4 la durata del fumo è decisa da un agente esterno, per esempio una sirena collegata ad un relé: Riaperto il ponte tra E3 e E4 il fumo cessa.

Test rapido del sistema di sicurezza e dell'emissione fumo

Una volta che il sistema di sicurezza è pronto (LED VERDE stabile) è possibile effettuare un semplice test per controllare la produzione del fumo. Aprire il coperchio anteriore e premere il pulsante TEST (DIP1). Vedi Fig.sotto

La macchina produrrà fumo e smetterà una volta che il pulsante TEST Dip #1 verrà rilasciato.





B5-B6
chiusi

E1-E2
chiusi

Modalità tempo fumo esterno, si innesca quando si chiudono i contatti E3-E4. Il fumo cessa quando si riapre il contatto



B5-B6
chiusi

E3-E4
chiusi

Modalità tempo fumo interno, si innesca quando si chiudono i contatti E1-E2. Il fumo cessa quando scade il tempo prescelto da 30 secondi a 12 minuti

UTILIZZO CON RELAY

MODALITA' TEMPO ESTERNO (DECISO DA CENTRALINA)

