



Proiettore Multimediale

MODELLO PLC-XK3010

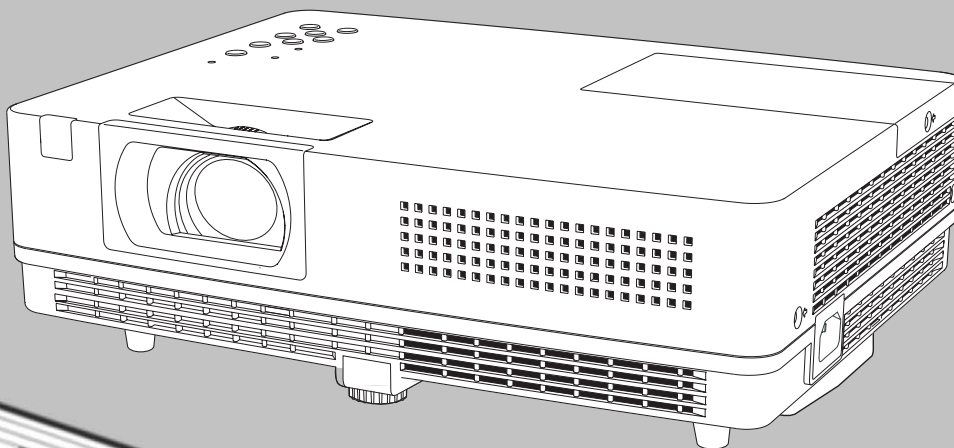
Funzione di rete

supportata

☐ LAN cablata

Consultare il Manuale dell'Utente per maggiori informazioni sulla funzione di rete.

☐ Installazione e funzionamento della rete.



PROJECTOR

Manuale dell'Utente



Funzionalità e design

Questo proiettore multimediale si avvale delle più avanzate tecnologie che lo rendono portatile, durevole e di facile utilizzo. Il proiettore è dotato di funzioni multimediali incorporate, di una tavolozza di 16,77 milioni di colori e di un display a cristalli liquidi a matrice attiva (LCD).

◆ Design compatto

Questo proiettore è stato studiato per essere compatto sia nel peso che nelle dimensioni. È facile da trasportare e installare ovunque lo volete utilizzare.

◆ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (pag. 28). Risoluzione massima accettata: fino a WUXGA.

◆ Funzioni utili per le presentazioni

- La funzione di zoom digitale consente di eseguire uno zoom sulle informazioni più importanti nel corso di una presentazione (pag. 35).
- La funzione MIC e l'uscita audio da 10 W consente di eseguire una presentazione senza l'ausilio di alcuna apparecchiatura audio esterna (pag. 24).

◆ Controllo lampada

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione (pagg. 25, 52).

◆ Funzione Spegnimento immediato

Con la funzione Spegnimento immediato, è possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione (pag. 20).

◆ Funzione Logo

La funzione Logo consente di personalizzare il logo sullo schermo con le funzioni per il logo (pagg. 46-48). È possibile catturare un'immagine per il logo e utilizzarla nella schermata di avvio oppure fra le diverse presentazioni.

◆ Display menu multilingue

Il Menu di Funzionamento è disponibile in 20 lingue: Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Finlandese, Polacco, Ungherese, Rumeno, Russo, Turco, Kazako, Vietnamese, Cinese, Coreano, Giapponese, Tailandese e Turco (pag. 44).

◆ Funzione di sicurezza

La Funzione di Sicurezza aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione Blocco Comandi è possibile bloccare il funzionamento sul controllo superiore o il

controllo del telecomando (pag. 53).

L'impostazione di un Blocca codice PIN previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore (pagg. 19, 53-54).

◆ Utili funzioni di manutenzione

Le funzioni per la manutenzione della lampada e del filtro consentono di conservare in modo migliore e corretto il proiettore.

◆ Funzione di rete LAN

Questo proiettore dispone della funzione di rete LAN cablata. È possibile far funzionare e gestire il proiettore tramite la rete. Per maggiori dettagli si prega di consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Installazione e funzionamento della rete".

◆ Funzione di Autoregolazione

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, la Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore (pag. 45).

◆ Funzione schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

◆ Terminale di interfaccia scambiabile

Questo proiettore è dotato di un terminale di interfaccia scambiabile: è possibile utilizzare tale terminale come ingresso computer o uscita monitor, a seconda delle esigenze (pag. 49).

◆ Risparmio energetico

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (pag. 49).

◆ Closed Caption

Si tratta di una versione stampata dell'audio del programma o di altre informazioni visualizzate sullo schermo. È possibile attivare la funzione e attivare i canali (pag. 51).

Indice

Funzionalità e design	2	Autoregolazione PC	29
Indice	3	Regolazione manuale del PC	30
Informazioni per l'utente	4	Selezione modalità immagine	32
Istruzioni di sicurezza	5	Regolazione del livello dell'immagine	33
Circolazione dell'aria	6	Regolazione delle dimensioni dello schermo	34
Installazione del proiettore nella posizione corretta	6	Ingresso video	36
Spostamento del proiettore	6	Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)	36
Conformità	7	Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin)	37
Funzioni e nomi dei componenti.	8	Selezione del sistema video	38
Vista anteriore	8	Selezione modalità immagine	39
Indietro	8	Regolazione del livello dell'immagine	40
Vista inferiore	8	Regolazione delle dimensioni dello schermo	42
Terminale posteriore	9	Impostazione.	44
Pannello di controllo superiore	10	Impostazione	44
Telecomando	11	Informazioni	57
Installazione Delle Pile Del Telecomando	12	Display Informazioni Sorgente Ingresso	57
Distanza Operativa Del Telecomando	12	Manutenzione e pulizia	58
Codice Del Telecomando	12	Indicatore WARNING	58
Installazione	13	Sostituzione del filtro	59
Posizionamento del proiettore	13	Azzeramento del timer del filtro	59
Piedino regolabile	13	Applicazione del copriobiettivo	60
Collegamento a un computer	14	Pulizia dell'obiettivo di proiezione	60
Collegamento all'apparecchiatura video	15	Pulizia dell'involucro del proiettore	60
Collegamento Component Video all'apparecchiatura RGB (Scart)	16	Sostituzione della lampada	61
Collegamento del cavo di alimentazione CA	17	Appendice	63
Funzionamento di base	18	Risoluzione dei problemi	63
Accensione del proiettore	18	Struttura del menu	67
Spegnimento del proiettore	20	Spie e condizione del proiettore	69
Come utilizzare il menu su schermo	21	Caratteristiche dei computer compatibili	70
Barra dei menu	22	Specifiche tecniche	71
Regolazione zoom e messa a fuoco	23	Parti accessorie	72
Funzione di Autoregolazione	23	Avviso PJ Link	73
Correzione della distorsione trapezoidale	23	Fissaggio del coprifiltro al proiettore	73
Regolazione dell'audio	24	Configurazione dei terminali	74
Funzionamento tramite telecomando	25	Memo codice PIN	75
Ingresso computer	27	Dimensioni	76
Selezione della sorgente di ingresso (RGB: Computer 1/Computer 2)	27		
Selezione del sistema del computer	28		

Marchi

I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Informazioni per l'utente

Prima di usare questo proiettore, leggere questo manuale nella sua interezza.

Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo in condizioni ottimali a lungo.

Un uso improprio può provocare non solo una diminuzione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.

Nel caso che il proiettore non funzioni correttamente, rileggere questo manuale, verificare le operazioni e le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nell'ultima sezione relativa a "Risoluzione dei problemi" alle pagg. 63-65 di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.



ATTENZIONE



RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON APRIRE

ATTENZIONE:

RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). IL DISPOSITIVO NON CONTIENE PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.



QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.



QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE D'USO PER L'USO ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.

PER GLI UTENTI DELL'UNIONE EUROPEA

Questo contrassegno e il sistema di riciclaggio sono applicabili esclusivamente ai Paesi dell'Unione Europea; non sono applicabili a Paesi di altre aree del mondo.

Il vostro prodotto è stato studiato e prodotto con materiali e componenti di alta qualità che possono essere riutilizzati e/o riciclati.

Questo contrassegno indica che la strumentazione elettrica ed elettronica, le batterie e gli accumulatori, al termine del loro ciclo di vita, dovrebbero essere smaltiti in modo separato rispetto ai rifiuti domestici.

Nota:

Se sotto il contrassegno c'è un simbolo chimico, indica che la batteria o l'accumulatore contiene un metallo pesante a una certa concentrazione. Ciò viene indicato come segue: *Hg*: mercurio, *Cd*: cadmio, *Pb*: piombo

Nell'Unione Europea esistono sistemi di raccolta differenziata per prodotti elettrici ed elettronici usati, batterie e accumulatori.

Vi preghiamo di smaltire correttamente questi prodotti presso il centro di raccolta/riciclaggio comunale.

Aiutateci a conservare l'ambiente in cui viviamo!



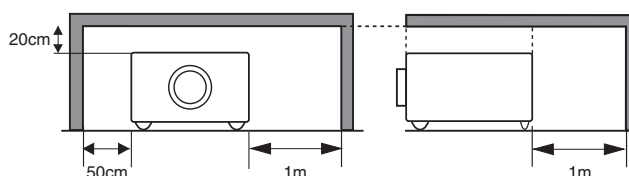
Precauzioni di sicurezza

AVVERTENZA:

- **QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE COLLEGATO A TERRA.**
- **PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDIO O DI SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE IL DISPOSITIVO A PIOGGIA O UMIDITÀ.**
- Dalla lente di proiezione, il dispositivo emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo per evitare il verificarsi di seri danni alla vista. Fare particolarmente attenzione ai bambini per evitare che fissino direttamente il raggio luminoso.
- Installare il proiettore in una posizione corretta. Un posizionamento improprio può ridurre la durata della lampada e determinare il rischio di gravi incidenti o incendio.
- Fare in modo che sopra, sotto e ai lati del proiettore per vi sia uno spazio sufficiente da garantire che l'aria circoli per consentire il raffreddamento dell'unità. Le dimensioni qui presentate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore deve essere incorporato in uno scomparto o in qualcosa di chiuso, è necessario attenersi rigorosamente a queste distanze minime.
- Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore e può anche essere pericolosa.

LATI e PARTE SUPERIORE

RETRO



- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto lungo, scollegarlo dalla presa di corrente.
- Non proiettare la stessa immagine a lungo. L'immagine residua potrebbe rimanere impressa sui pannelli LCD a causa delle loro caratteristiche.



ATTENZIONE

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O SERI INCIDENTI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE D'USO PER POTERLO CONSULTARE IN FUTURO.

Istruzioni di sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore disinserire la spina dalla presa della rete CA. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio non utilizzare accessori che non siano raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.



Le fessure e le aperture poste sul retro e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare corto circuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo sia sottoposto al calpestio delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi far riferimento al personale di assistenza qualificato.

Disconnettere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e far riferimento al personale di assistenza qualificato quando si verificano le seguenti condizioni:

- Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
- Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
- Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
- Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
- Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
- Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici di assistenza utilizzino i pezzi di ricambio specificati dal fabbricante, dotati delle stesse caratteristiche dei pezzi originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici di assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Circolazione dell'aria

Le aperture sull'apparecchio sono necessarie per la ventilazione. Per assicurare un buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivanti dal surriscaldamento, queste fessure e aperture non devono essere bloccate o coperte.

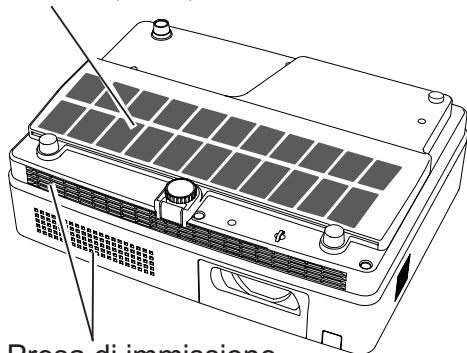
AVVERTENZA

Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

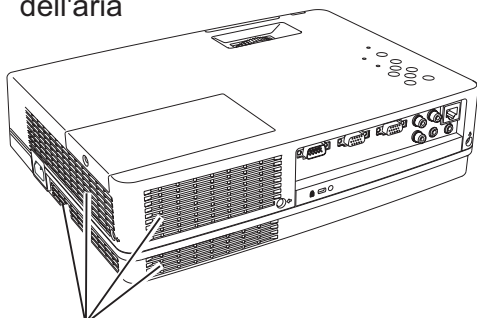
- Non appoggiare alcun oggetto infiammabile o bomboletta spray accanto al proiettore, perché dai fori di ventilazione fuoriesce aria calda.
- Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.
- Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree diventano calde durante l'uso del proiettore.
- Non collocare alcun oggetto sull'involucro. Eventuali oggetti collocati sul proiettore possono subire danni e provocare pericoli di incendi per surriscaldamento.
- Assicurarsi che non vi siano oggetti sotto il proiettore per evitare di coprire le aperture poste nella parte inferiore.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.

Presa di immissione dell'aria (Filtro)



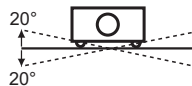
Presa di immissione dell'aria



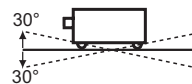
Presa di ventilazione (sfiato dell'aria calda)

Installazione del proiettore nella posizione corretta

Installare il proiettore in una posizione corretta. L'installazione in una posizione non corretta potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare pericolo di incendi.



Non inclinare lateralmente il proiettore di più di 20 gradi.



Non inclinare il proiettore di oltre 30 gradi verso l'alto o il basso.



Non rivolgere il proiettore verso l'alto per proiettare un'immagine.



Non rivolgere il proiettore verso il basso per proiettare un'immagine.



Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un'immagine.

Spostamento del proiettore

Quando si sposta il proiettore, ritrarre il piedino regolabile per non danneggiare il cabinet e usare una custodia per il trasporto idonea.

Quando questo proiettore non viene usato per un lungo periodo di tempo, conservarlo in una custodia idonea.



PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

- Non far cadere il proiettore o urtarlo per evitare che subisca colpi violenti in quanto potrebbe subire danni o non funzionare più correttamente.
- Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatto.
- Non spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli a questo proposito.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.

Avviso della Federal Communication Commission

Nota: Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle contromisure seguenti.

- Riorientare l'antenna o installarla in un altro luogo.
- Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero indispensabili, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

Numero modello	: PLC-XK3010
Nome commerciale	: Sanyo
Azienda responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
N. di telefono	: (818)998-7322

Requisiti del cavo di alimentazione CA

Il cavo di alimentazione CA in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui si è acquistato.

Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

Il cavo di alimentazione CA usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato dalla Canadian Standard Association (CSA).

Il cavo di alimentazione CA è dotato di una spina a CA con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di corrente.

Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Qualora non si riuscisse a inserire la presa nella spina, contattare l'elettricista di fiducia.

Cavo di alimentazione CA per il Regno Unito:

Il cavo è dotato di una presa modellata con fusibile incorporato, il valore del quale è indicato sul lato della presa che contiene i pin. Se si deve sostituire il fusibile, è necessario usare un fusibile BS 1362 approvato ASTA dello stesso amperaggio, contrassegnato dal simbolo . Se il coperchio del fusibile è smontabile, non usare mai la spina senza coperchio. Se è necessario sostituire il coperchio del fusibile, assicurarsi che il coperchio nuovo sia dello stesso colore di quello visibile sul lato dei pin della spina (cioè rosso o arancione). I coperchi per fusibile si possono trovare presso il Magazzino Ricambi indicato nel Manuale dell'Utente.

Se la spina in dotazione non è adatta alla presa di rete, è necessario tagliarla e distruggerla.

In questo caso è necessario preparare l'estremità del cavo flessibile, montando la spina corretta.

AVVERTENZA: UNA SPINA CON CAVO FLESSIBILE SCOPERTO È PERICOLOSA SE VIENE INSERITA IN UNA PRESA DI RETE.

I fili del cavo di rete sono colorati secondo il codice seguente:

Verde e giallo	 Terra
Blu	 Neutro
Marrone	 Sotto tensione

Poiché i colori del cavo di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i segni colorati che identificano i terminali della spina, procedere nel modo seguente:

Il filo di colore verde e giallo deve essere collegato al terminale della spina contrassegnato dalla lettera E o dal simbolo di messa a terra di sicurezza  oppure di colore verde o verde e giallo.

Il filo di colore blu deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera N oppure di colore nero.

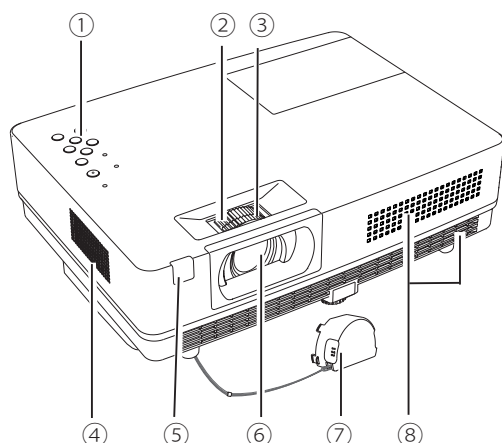
Il filo di colore marrone deve essere collegato al terminale contrassegnato dalla lettera L o di colore rosso.

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE DOTATO DI MESSA A TERRA.

LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E DEVE ESSERE FACILMENTE ACCESSIBILE.

Funzioni e nomi dei componenti

Vista anteriore



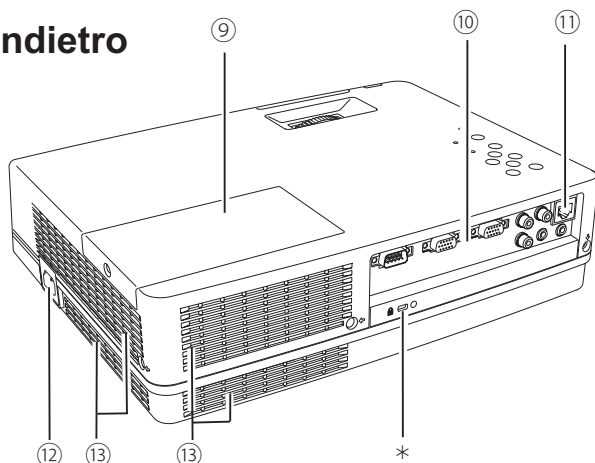
- ① Controlli e indicatori della parte superiore
- ② Regolatore Zoom
- ③ Anello di messa a fuoco
- ④ Altoparlante
- ⑤ Ricevitore remoto a infrarossi
- ⑥ Obiettivo di proiezione
- ⑦ Copriobiettivo
(Vedere a pagina 60 per il collegamento).

⚠ AVVERTENZA

Non operare il proiettore con il copriobiettivo installato. La temperatura elevata proveniente dal fascio di luce potrebbe danneggiare il copriobiettivo e causare un incendio.

- ⑧ Presa di ventilazione ingresso aria

Indietro

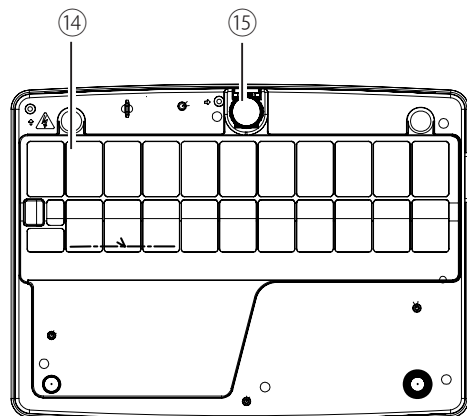


- ⑨ Coperchio della lampada
- ⑩ Terminali e connettori
- ⑪ Terminale Connessione LAN
- ⑫ Connettore del cavo di alimentazione
- ⑬ Presa di ventilazione

⚠ ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Non inserire oggetti minuscoli nelle aperture di aspirazione aria.

Vista inferiore



- ⑭ Filtro
- ⑮ Piedi regolabili

✓ Nota:

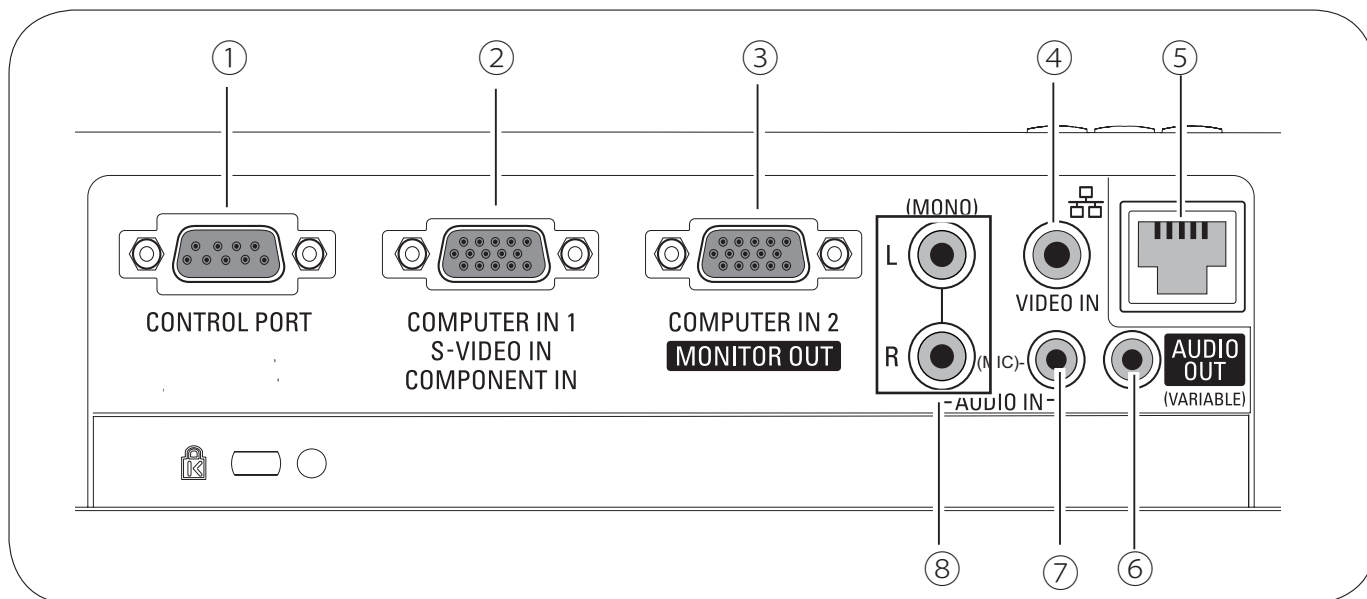
⑪ Il terminale di collegamento LAN è per la funzione di rete. Consultare il Manuale dell'utente per "Installazione e funzionamento della rete".

* Slot di sicurezza Kensington

Questo slot è usato per il lucchetto di sicurezza Kensington per impedire il furto del proiettore.

*Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

Terminale posteriore



① CONTROL PORT

Quando il proiettore è controllato da un computer, collegare questo connettore al cavo di controllo seriale.

② COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN

Questo terminale è usato per il segnale di uscita da un computer, uscita video component, uscita video RGB scart a 21 pin o uscita S-video. (pagg.14-16).

③ COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT

- Collegare il segnale dell'uscita RGB analogica proveniente da un computer a questo terminale (pag.14).
- Questo terminale può essere utilizzato per far uscire il segnale RGB analogico e Component entranti provenienti dal terminale COMPUTER IN 1 /S-VIDEO IN /COMPONENT IN all'altro monitor (pagg.14,16).

④ VIDEO IN

Collegare l'uscita del segnale video composito a questo connettore (pag. 15).

⑤ Terminale Collegamento LAN

Collegare il cavo LAN (consultare il Manuale dell'Utente, alla sezione "Installazione e funzionamento della rete").

⑥ AUDIO OUT (VARIABLE)

Collegare un amplificatore audio esterno a questo connettore (pagg. 14-16). Questo terminale trasmette l'audio ricevuto dal terminale AUDIO IN.

⑦ AUDIO IN (PC/MIC)

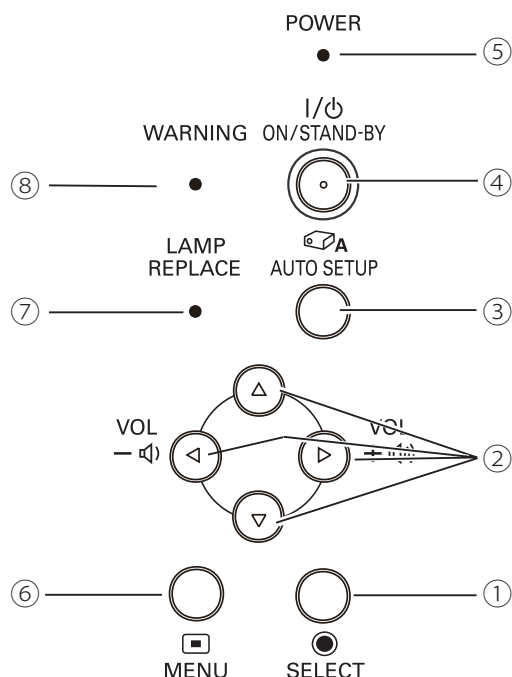
Collegare il segnale di uscita audio proveniente dal computer o dall'apparecchiatura video connessi a ② e ③ a questo jack. Oppure collegare il MIC a questo jack. (pagg. 14-16).

⑧ AUDIO IN (L/R)

Collegare il segnale di uscita audio proveniente dall'apparecchiatura video connessa a ④ a questo jack. Per un segnale audio mono (un solo connettore audio), collegarlo alla presa L (MONO). (pag. 15).

Nota: quando si utilizza il terminale AUDIO IN (PC/MIC) come ingresso MIC, è possibile utilizzare tale terminale per ingresso audio del PC.

Pannello di controllo superiore



① Tasto **SELECT**

- Esegue l'opzione selezionata (pag. 21).
- Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (pag. 35).

② Tasti **PUNTATORE ▲▼◀▶ (VOLUME +/-)**

- Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (pag. 21).
- Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/- (pag. 35).
- Regolare il livello del volume (Tasti Puntatore ◀▶) (pag. 24).

③ Tasto **AUTO SETUP**

Esegui l'impostazione di Auto regolazione (include funzioni di Ricerca ingresso, Auto regolaz. PC e Trapezoidale automatica) nel menu di impostazione (pagg. 23, 45).

④ Tasto **ON/STAND-BY**

Accende e spegne il proiettore (pagg. 18-20).

⑤ Indicatore **POWER**

- Si illumina di rosso quando il proiettore si trova in modalità stand-by.
- È acceso costantemente in verde quando il proiettore è in funzione.
- Lampeggia in verde quando è attivata la modalità Risparmio energetico (pag. 49).

⑥ Tasto **MENU**

Apri e chiudi il menu su schermo (pag. 21).

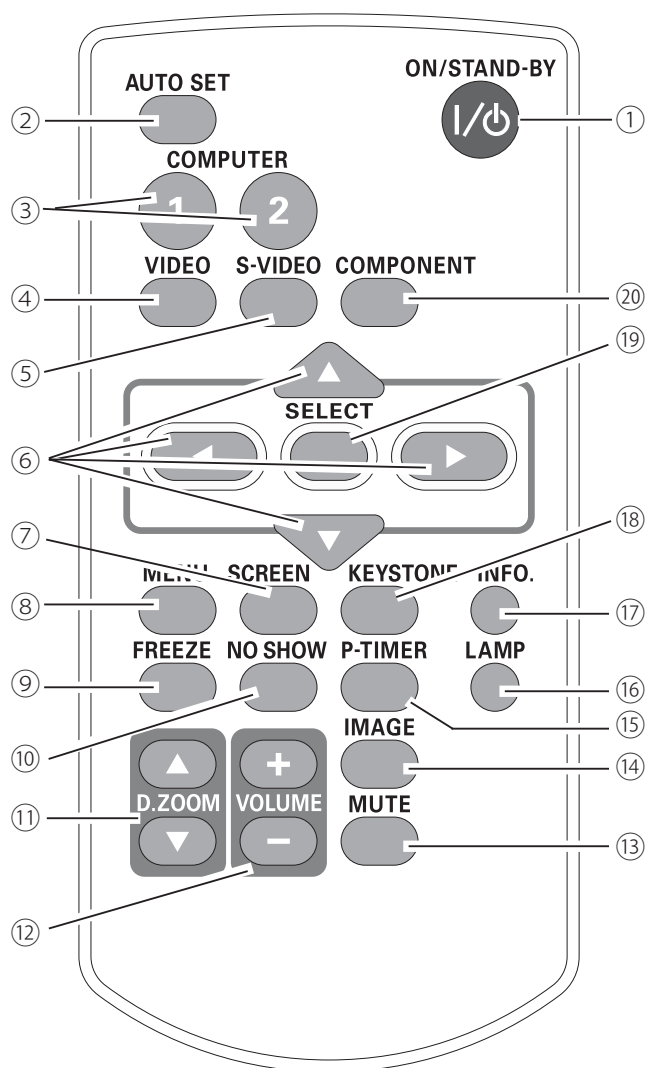
⑦ Indicatore **LAMP REPLACE**

Quando la vita operativa della lampada del proiettore si avvicina al termine, l'indicatore si illumina di giallo (pagg. 61, 69).

⑧ Indicatore **WARNING**

- Si illumina di rosso quando il proiettore rileva una condizione anomala.
- Lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore sale al di sopra dell'intervallo operativo (pagg. 58, 69).

Telecomando



① **Tasto ON/STAND-BY**
Accende e spegne il proiettore. (pagg. 18-20)

② **Tasto AUTO SET**
Eseguire l'impostazione di Auto regolazione (include funzioni di Ricerca ingresso, Auto regolaz. PC e Trapezoidale automatica) nel menu di impostazione (pagg. 23, 45).

✓Nota:

Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

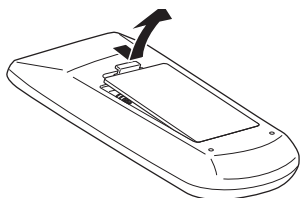
- Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
- Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

- ③ **Tasti COMPUTER 1/2**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPUTER 1 e COMPUTER 2. (pagg. 27, 37)
- ④ **Tasto VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso VIDEO. (pag. 36)
- ⑤ **Tasto S-VIDEO**
Seleziona la sorgente di ingresso S-VIDEO. (pag. 36)
- ⑥ **Tasti Puntatore ▲▼◀▶**
 - Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo. (pag. 21)
 - Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale +/- (pag. 35)
- ⑦ **Tasto SCREEN**
Selezionare una modalità di schermo. (pagg. 26, 34-35, 42-43)
- ⑧ **Tasto MENU**
Apri e chiude il menu su schermo. (pag. 21)
- ⑨ **Tasto FREEZE**
Viene bloccata l'immagine sullo schermo. (pag. 25)
- ⑩ **Tasto NO SHOW**
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo. (pag. 26)
- ⑪ **Tasti ▲▼ D.ZOOM**
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro. (pagg. 25, 35)
- ⑫ **Tasti VOLUME + / -**
Regolano il volume. (pag. 24)
- ⑬ **Tasto MUTE**
Interrompe l'audio. (pag. 24)
- ⑭ **Tasto IMAGE**
Seleziona la modalità immagine. (pagg. 26, 32, 39)
- ⑮ **Tasto P-TIMER**
Controlla la funzione P-timer. (pagg. 26, 50)
- ⑯ **Tasto LAMP**
Seleziona una modalità della lampada. (pagg. 25, 52)
- ⑰ **Tasto INFO.**
Controlla la funzione di informazioni. (pag. 57)
- ⑱ **Tasto KEYSTONE**
Corregge la distorsione trapezoidale. (pag. 23)
- ⑲ **Tasto SELECT**
 - Esegue l'opzione selezionata. (pag. 21)
 - Espande o comprime l'immagine in modalità Zoom digitale. (pag. 35)
- ⑳ **Tasto COMPONENT**
Seleziona la sorgente di ingresso COMPONENT. (pag. 37)

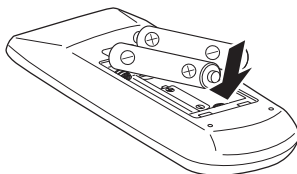
Funzioni e nomi dei componenti

Installazione Delle Pile Del Telecomando

1 Aprire il coperchietto dell'alloggiamento delle batterie.



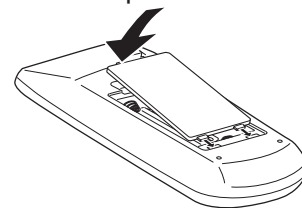
2 Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.



2 pile di tipo AAA

Per la corretta polarità (+ e -), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

3 Riposizionare il coperchio dell'alloggiamento delle pile.

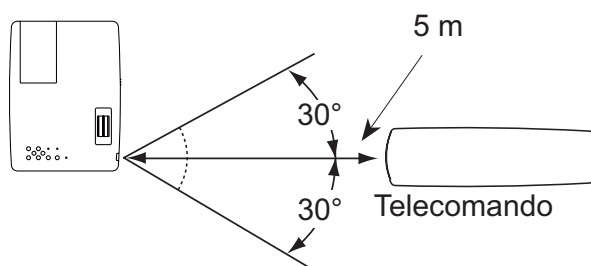


Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

- Utilizzare due (2) batterie alcaline di tipo AAA o LR03.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme una pila nuova e una pila usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre i telecomandi ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere il telecomando.
- Se si verificasse una perdita delle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento delle pile e caricare pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituite correttamente, sussiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni del produttore delle pile e alle normative locali.

Distanza Operativa Del Telecomando

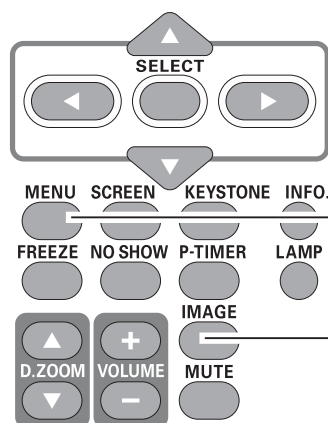
Ogni volta che si preme un tasto, puntare il telecomando verso il proiettore (ricevitore a raggi infrarossi). La distanza operativa massima del telecomando è di circa 5 m con un'angolazione di 60° davanti al proiettore.



Codice Del Telecomando

Al proiettore vengono assegnati gli 2 diversi codici del telecomando (Code 1– Code 2). Cambiare i codici del telecomando consente di evitare le interferenze di altri telecomandi quando ci sono più proiettori o strumentazioni video vicini e utilizzati contemporaneamente. Cambiare il codice del telecomando per il proiettore prima di cambiarlo per il telecomando. Consultare la sezione "Telecomando" nel Menu Impostazione a pagina 52.

Premere e mantenere premuti i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi per passare tra il **Code 1** e il **Code 2**. Il codice PIN iniziale predefinito è **Code 1**.



Tasto MENU

Tasto IMAGE

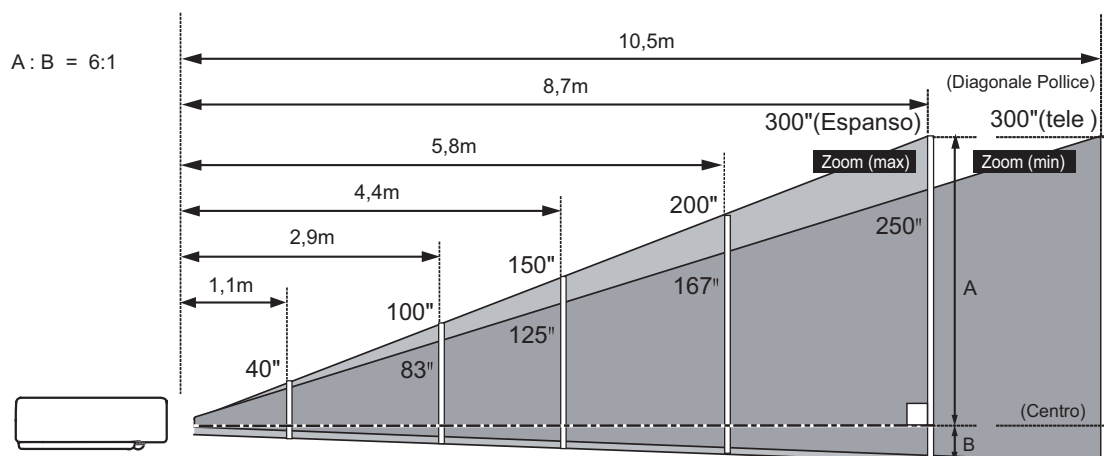
Installazione

Posizionamento del proiettore

Per il posizionamento del proiettore, vedere le figure sottostanti. Il proiettore dovrebbe essere installato perpendicolarmente rispetto allo schermo piatto.

✓Nota:

- La luminosità della stanza influisce notevolmente sulla qualità delle immagini. Per ottenere immagini migliori si consiglia di oscurare leggermente l'ambiente.
- Tutte le misure sono puramente indicative e potrebbero variare rispetto alle dimensioni reali.



Dimensione dello schermo (L x A) mm proporzione dell'immagine 4:3	40"	100"	150"	200"	300"
Zoom (max.)	1,1m	2,9m	4,4m	5,8m	8,7m
Zoom (min.)	1,4m	3,5m	5,2m	7,0m	10,5m

Piedino regolabile

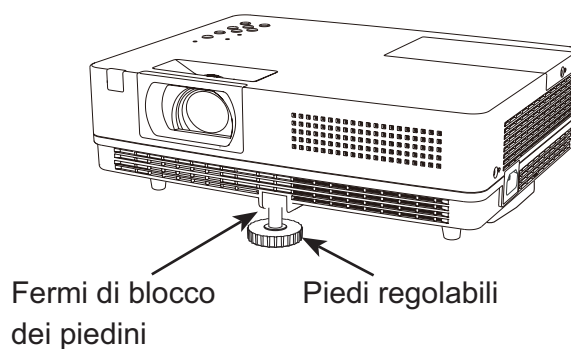
L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10,0 gradi con il piedino regolabile.

Sollevare la parte anteriore del proiettore e spingere il fermo di blocco del piedino sul proiettore.

Sganciare il fermo di blocco del piedino per bloccare quest'ultimo e ruotarlo, regolando così la posizione e l'inclinazione del proiettore.

Per ritrarre il piedino regolabile, sollevare la parte anteriore del proiettore e spingere sganciando il fermo di blocco del piedino.

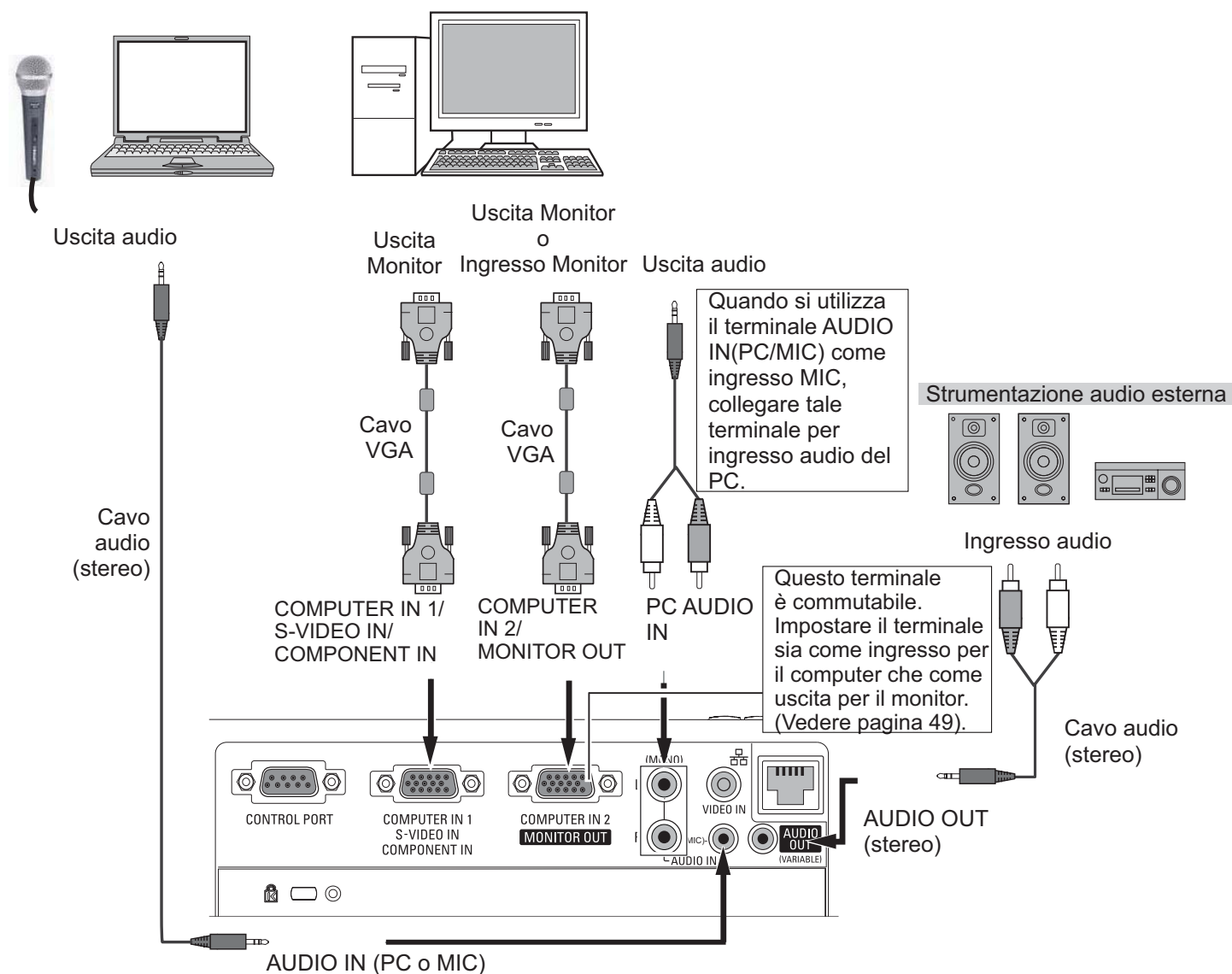
La distorsione keystone dell'immagine proiettata può essere corretta mediante il menu. (consultare le pagine 23, 35, 43, 45)



Collegamento a un computer

- Cavi audio (minispinotto: stereo)

(*Un cavo è in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti in dotazione con il proiettore.)



✓ **Nota:**

- Quando la funzione MIC è impostata su **Off** nel menu Suono, tale funzione viene disattivata.
- Quando **MIC** è impostato su **On** nel menu Suono, è possibile collegare contemporaneamente i terminali AUDIO IN (PC/MIC) e AUDIO IN(L/R). In questo momento, il terminale AUDIO IN (PC/MIC) come ingresso MIC e il terminale AUDIO IN(L/R) hanno la funzione di ingresso audio COMPUTER o VIDEO.
- Riceve l'audio dal terminale AUDIO IN quando si utilizza il terminale COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN e COMPUTER IN 2/MONITOR OUT come ingresso.
- Quando il terminale AUDIO OUT è tapp-in, l'altoparlante integrato del proiettore non è disponibile.
- Se il cavo è di tipo più lungo, si consiglia di usare il terminale COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN al posto del terminale COMPUTER IN 2/MONITOR OUT.



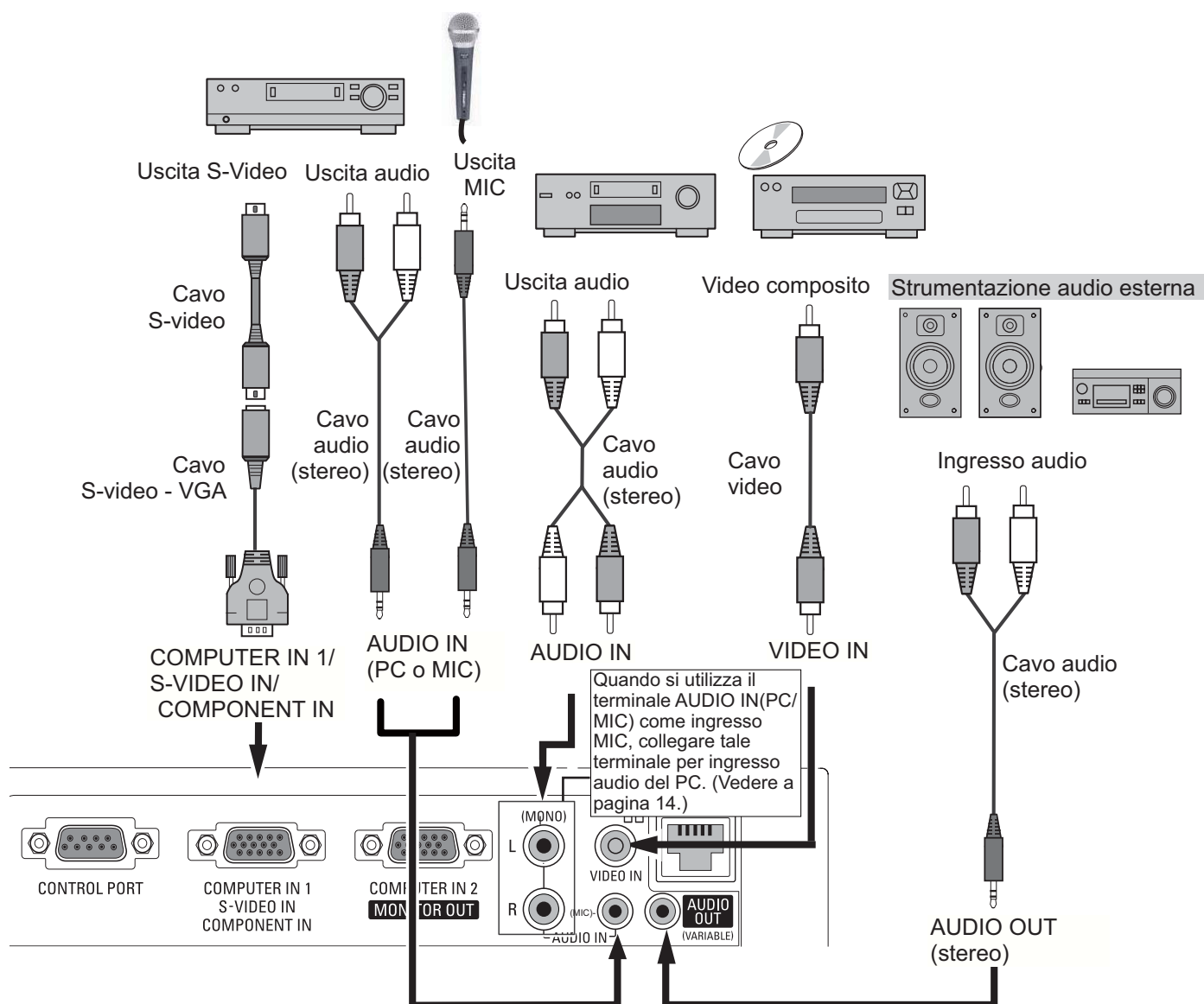
Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento all'apparecchiatura video

Cavi usati per la connessione

- Cavo video
- Cavo S-video
- Cavo S-video-VGA
- Cavi Audio

(I cavi non sono in dotazione con il proiettore.)



✓Nota:

- Quando la funzione MIC è impostata su **Off** nel menu Suono, tale funzione viene disattivata.
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Per ordinare cavi opzionali, consultare pagina 72.



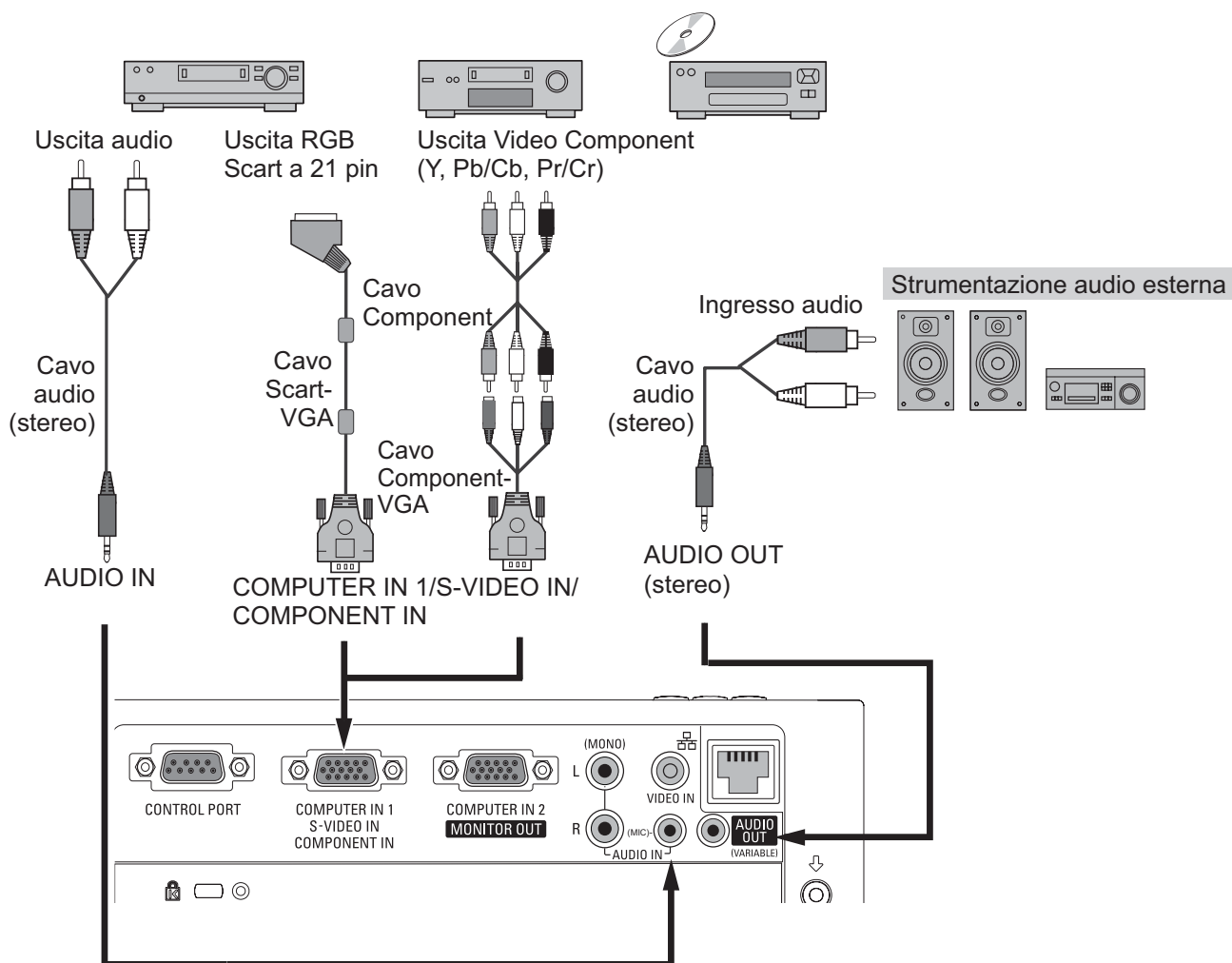
Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento Component Video all'apparecchiatura RGB (Scart)

Cavi usati per la connessione

- Cavi Audio
- Cavo Scart-VGA
- Cavo Component
- Cavo Component-VGA

(I cavi non sono in dotazione con il proiettore.)



✓ Nota:

- Quando si utilizza la funzione MIC, vedere a pagina 14 per dettagli sulla connessione.
- Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.
- Per ordinare cavi opzionali, consultare pagina 72.

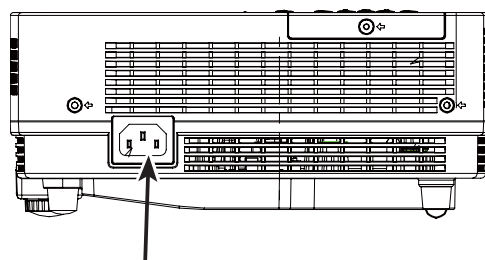


Scollegare il cavo di alimentazione del proiettore e dell'apparecchiatura esterna dalla presa CA prima di collegare i cavi.

Collegamento del cavo di alimentazione CA

Il proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione di 100-240 V CA e seleziona in modo automatico il voltaggio in ingresso. È progettato per lavorare con un sistema di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare folgorazioni non utilizzare altri tipi di alimentazione.

In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale. Prima di accendere il proiettore, collegarlo con le eventuali periferiche.



Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in CA (fornito).



AVVERTENZA

La presa della rete elettrica CA deve trovarsi nelle vicinanze dell'apparecchio, e deve essere facilmente accessibile.

✓ Nota:

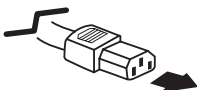
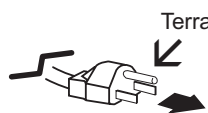
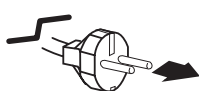
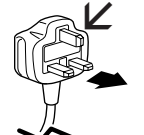
Per questioni di sicurezza, disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l'apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in CA, in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

NOTA RELATIVA AL CAVO DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione a CA deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore.

Guardando alla tabella sotto, accertare quale spina di cavo di alimentazione in CA bisogna usare.

Se il cavo di alimentazione in CA, completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato presa di rete		
 Al connettore del cavo di alimentazione del proiettore.	Per gli U.S.A. e il Canada  Alla presa CA. (120 V CA)	Per l'Europa Continentale  Alla presa CA. (200 - 240 V CA)	Per il Regno Unito  Alla presa CA. (200 - 240 V CA)

Funzionamento di base

Accensione del proiettore

- 1 Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
- 2 Inserire il cavo dell'alimentazione CA del proiettore in una presa CA. L'indicatore POWER si illumina di rosso. Aprire il copriobiettivo.
- 3 Premere il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando. L'indicatore POWER si illumina di verde e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e viene avviato il conto alla rovescia.
- 4 Al termine del conto alla rovescia, sullo schermo viene visualizzata l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità Lampada (vedere a pagina 52).
- 5 Se non vi è segnale di ingresso quando inizierà il proiettore, o il segnale di corrente è mentre fanno funzionare il proiettore, il finestra di selezione di Video/PC verrà visualizzata sullo schermo, la preghiamo di spostare il puntatore per la sorgente di ingresso desiderata premendo il tasti Puntatore ▲▼ e premere il tasto SELECT. E poi seguire le finestra di guida di segnale di ingresso per correggere il segnale e la connessione.

Se il proiettore è bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo che richiede l'inserimento del codice PIN. Inserire il codice PIN come indicato alla pagina seguente.

✓**Nota:**

- Se la funzione di Seleziona logo è impostata su **Off**, il logo non viene visualizzato sullo schermo (pag. 46).
- Se per l'opzione **Disattiva attesa** o **Off** è selezionata per la funzione Display, il display di preparazione non verrà visualizzato sullo schermo (pag. 46).
- Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45)
- Quando **Off** selezionato nella funzione di Display, il Video/PC finestra di selezione e la finestra di guida segnale di ingresso non vengono visualizzati sullo schermo. (pag. 46)



Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

Controllo lampada e sorgente di ingresso selezionati



Stato Controllo Lampada

(Vedere a pagina 52 per informazioni sullo stato del controllo lampada).

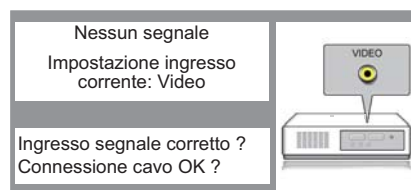
✓**Nota:**

Le icone Avviso filtro e Cambia lampada possono essere visualizzate su schermo in base allo stato di utilizzo del proiettore.

Finestra di selezione di Video/PC



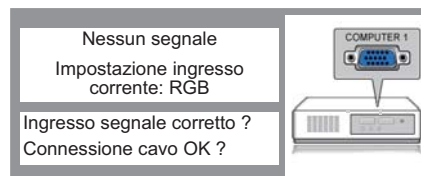
Finestra di guida di segnale di ingresso



Finestra di selezione di Video/PC



Input signal guidance window



Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasto Puntatore ► per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, utilizzare il tasto Puntatore ◀, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su Conferma. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (****) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.

Che cos'è il codice PIN?

Il codice PIN (Personal Identification Number, Numero Personale di Identificazione) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN evita l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è costituito da quattro numeri. Per bloccare l'uso del proiettore con un Blocca codice PIN, fare riferimento alla sezione Menu Impostazione alle pagine 53-54.

✓Nota:

- Se il codice PIN non viene inserito o viene inserito errato entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.
- "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

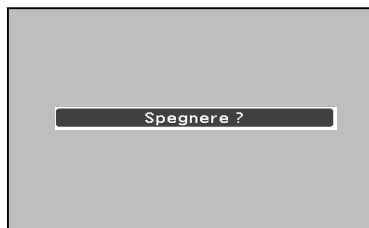


AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN

Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il nuovo codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 75 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

Spegnimento del proiettore

- 1** Premere il tasto ON/STAND-BY sul pannello dei comandi superiore oppure sul telecomando, e sullo schermo appare il messaggio **Spegnere?**.
- 2** Premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY per spegnere il proiettore. L'indicatore POWER comincia a lampeggiare in rosso e le ventole di raffreddamento continuano a funzionare. (È possibile selezionare il livello di rumore e la velocità di rotazione per le ventole. Vedere "Raffreddamento" a pagina 55). È quindi possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA anche se le ventole sono ancora in funzione.
- 3** Quando il proiettore si è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è possibile accendere nuovamente il proiettore.



Il messaggio **Spegnere?** scompare dopo 4 secondi.

Funzione Spegnimento immediato

È possibile scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o spegnere l'interruttore anche durante la proiezione senza premere il tasto ON/STAND-BY.

✓Nota:

- Quando si usa la funzione di Spegnimento immediato, non è possibile riavviare il proiettore immediatamente dopo lo scollegamento dell'alimentazione. Se si interrompe l'alimentazione esterna all'improvviso, le ventole si arrestano immediatamente. La lampada principale resta ad alta temperatura e deve essere raffreddata.



AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA.



NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO COSTANTE SENZA INTERVALLI DI RIPOSO. UN UTILIZZO CONTINUO POTREBBE DIMINUIRE LA DURATA DI VITA DELLA LAMPADA. SPEGNERE IL PROIETTORE E LASCIARLO RIPOSARE ALMENO UN'ORA OGNI 24 ORE DI UTILIZZO.

✓Nota:

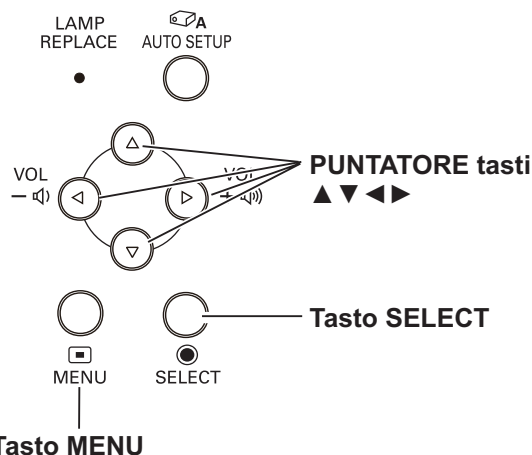
- Quando la funzione Accensione immediata è impostata su **On**, il proiettore si accende automaticamente collegando il cavo di alimentazione CA a una presa di corrente CA (pag. 49).
- La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.
- Non inserire il proiettore nella custodia prima che sia sufficientemente raffreddato.
- Se l'indicatore WARNING lampeggia o si illumina di rosso, consultare la sezione "Indicatore WARNING" a pagina 58.
- Quando l'indicatore POWER lampeggia, la lampada è in fase di raffreddamento e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.
- La rotazione delle ventole è terminata direttamente se il cavo di alimentazione CA viene scollegato dopo lo spegnimento del proiettore.
- Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Il tempo di attesa per il riavvio è inferiore nella normale procedura di spegnimento delle ventole di raffreddamento, rispetto al disinserimento del cavo di alimentazione CA dopo lo spegnimento.

Come utilizzare il menu su schermo

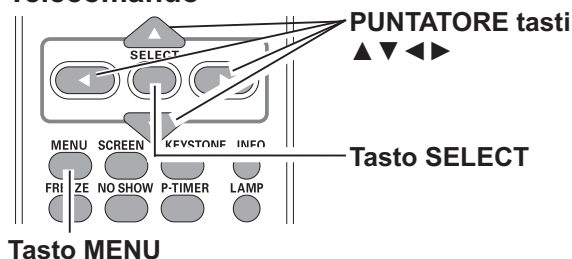
Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. I menu sono organizzati secondo una struttura gerarchica, con un menu principale diviso in sottomenu, a loro volta suddivisi in altri sottomenu. Per ogni procedura di regolazione e impostazione, consultare la rispettiva sezione del Manuale.

- 1 Premere il tasto MENU sul pannello superiore o sul telecomando per visualizzare il menu su schermo.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per evidenziare o selezionare un'opzione del menu principale. Usare il tasto Puntatore ► oppure SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu. (L'opzione selezionata viene evidenziata in arancione.)
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione del sottomenu desiderata, quindi premere il tasto SELECT per impostare quella specifica voce o per accedere a quella voce.
- 4 Usare i tasti Puntatore ▲▼◀► per regolare le impostazioni oppure per passare da un'opzione all'altra, quindi premere il tasto SELECT per attivare una certa opzione e per tornare al sottomenu.
- 5 Premere il tasto Puntatore ◀ per tornare al menu principale; premere nuovamente il tasto MENU per uscire dal menu su schermo.

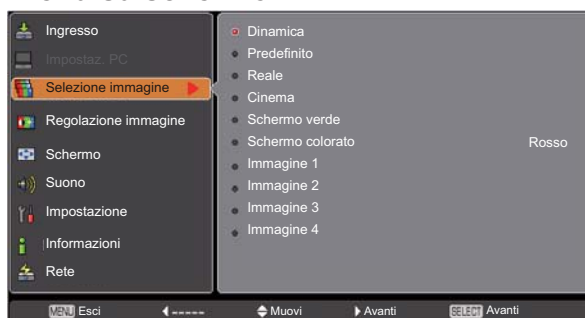
Pannello di controllo superiore



Telecomando



Menu su schermo



La voce attualmente selezionata è contrassegnata.

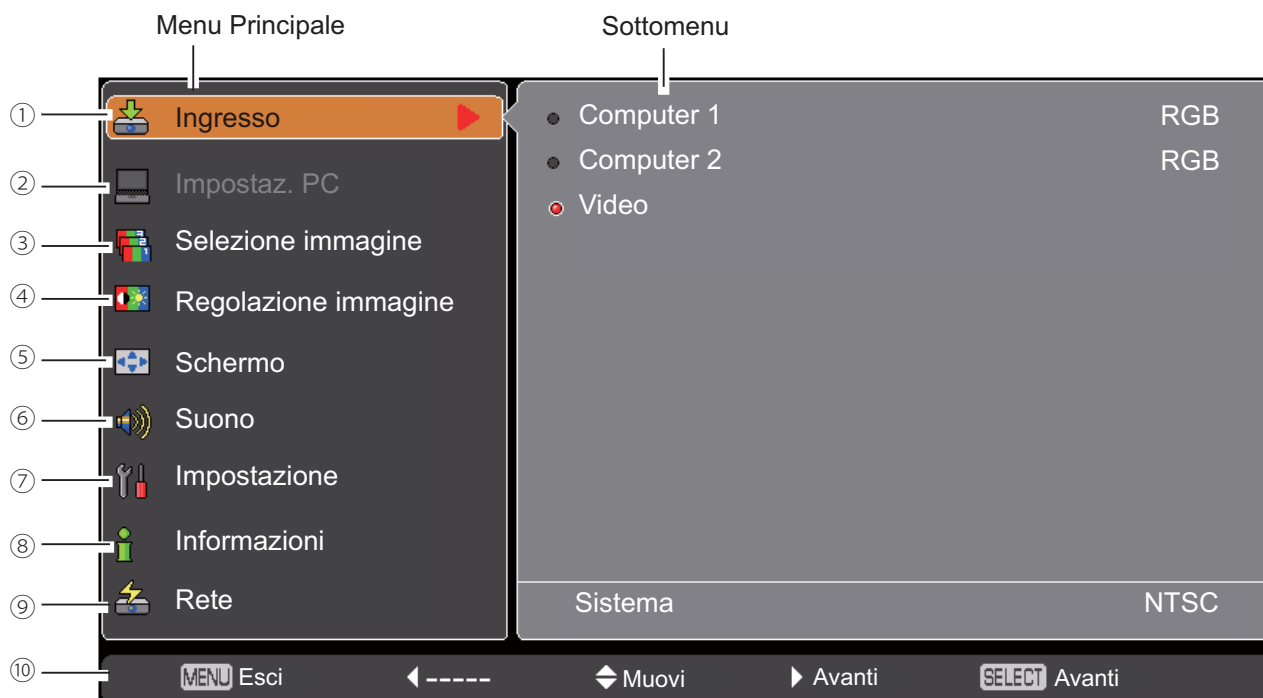
L'opzione selezionata viene evidenziata in arancione.



Funzionamento di base

Barra dei menu

Per le funzioni dettagliate di ciascun menu, vedere "Albero del menu" alle pagine 67-68.



- ① **Ingresso**
Utilizzato per selezionare una sorgente di ingresso fra **Computer 1**, **Computer 2** oppure **Video** (pagg. 27, 36-37).
- ② **Impostaz. PC**
Selezionare **Auto regolaz. PC.**, **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Configuraz. PC**, **Clamp**, **Area display orizz.**, e **Area display vert.** per regolare i parametri e farli corrispondere al formato del segnale in entrata dell'ingresso del PC (pagg. 29-31).
- ③ **Selezione immagine**
Opzione utilizzata per selezionare una modalità immagine tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato** e **Immagine 1-4**. (pagg. 32, 39)
- ④ **Regolazione immagine**
Se la sorgente è un computer, viene utilizzata per regolarne l'immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Diaframma**, **Temp. colore**, **Bilanciamento del bianco (R/G/B)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Azzera** e **Memorizza**] (pag. 33).
Se la sorgente è video, viene utilizzata per regolare l'immagine [**Contrasto**, **Luminosità**, **Colore**, **Tinta**, **Diaframma**, **Temp. colore**, **Bilanciamento bianco (R/G/B)**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Riduzione rumorosità**, **Progressivo**, **Azzera** e **Memorizza**] (pagg. 40-41).
- ⑤ **Schermo**
Se la sorgente è un computer, viene utilizzata per regolare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **Espanso(16:9)**, **Zoom**, **Vero**, **Utente**, **Reg. personalizzata**, **Zoom digitale +/-**, **Trapezio**, **Soffitto**, **Retro** e **Azzera**] (pagg. 34-35).
Se la sorgente è video, viene utilizzata per impostare le dimensioni dell'immagine [**Normale**, **Piena larghezza**, **Espanso(16:9)**, **Zoom**, **Utente**, **Reg. personalizzata**, **Trapezio**, **Soffitto**, **Retro** e **Azzera**] (pagg. 42-43).
- ⑥ **Suono**
Utilizzato per regolare il volume o silenziare l'audio oppure per impostare configurazioni sulle funzioni MIC (pag. 24).
- ⑦ **Impostazione**
Imposta le configurazioni operative del proiettore (pagg. 44-56).
- ⑧ **Informazioni**
Visualizza le informazioni della sorgente di ingresso: **Ingresso**, **Freq. orizzontale**, **Freq. verticale**, **Schermo**, **Lingua**, **Condizione lampada**, **Contatore lampada**, **Risparmio energetico**, **Blocco comandi**, **Blocco codice PIN**, **Telecomando** e **SERIAL NO.** (pag. 57)
- ⑨ **Rete**
Consultare il Manuale dell'Utente alla sezione "Installazione e funzionamento della rete".
- ⑩ **Guida**
Viene visualizzato il funzionamento dei tasti.

Regolazione zoom e messa a fuoco

Ruotare l'anello di zoom per impostare lo zoom in avanti o in indietro.

Ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco dell'immagine.



Funzione di Autoregolazione

La funzione di Autoregolazione è fornita per eseguire automaticamente l'impostazione di regolazione automatica (include la Ricerca ingresso, l'Auto regolaz. PC e la funzione di Correzione Trapezoidale Automatica) nel menu di impostazione premendo semplicemente il tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando. Consultare pagina 45 per l'impostazione della funzione di Autoregolazione.

✓ Nota:

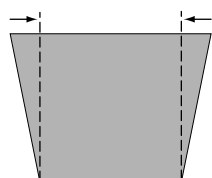
- La funzione di regolazione trapezoidale automatica corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- La funzione di regolazione trapezoidale automatica non funziona quando la funzione Soffitto è impostata su **On** nel menu Impostazione (pagg. 35, 43).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP o il tasto AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando Trapezio nel menu Impostazione (pagg. 35, 43).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine, Punti totali, Orizzontale e Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 30-31).

Correzione della distorsione trapezoidale

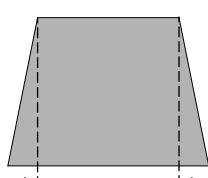
Se l'immagine proiettata presenta una distorsione trapezoidale dopo aver premuto il tasto AUTO SETUP dal pannello dei comandi superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando, correggere l'immagine manualmente come segue:

Premere il tasto KEYSTONE del pannello superiore o sul telecomando. Viene visualizzata la finestra di dialogo Trapezio. Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per correggere la distorsione trapezoidale. La regolazione trapezoidale può essere salvata in memoria (consultare pagina 35, 43).

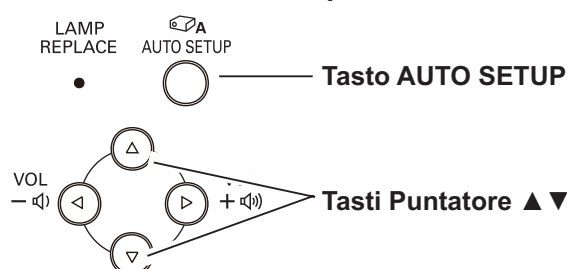
Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.



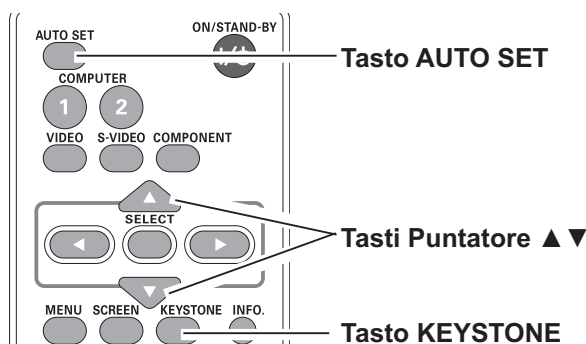
Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.



Pannello di controllo superiore



Telecomando



Trapezio



- Le frecce bianche indicano che non vi è nessuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia sparisce quando ci si trova al livello di correzione massimo.
- Se si preme nuovamente il tasto KEYSTONE sul telecomando mentre viene visualizzata la finestra di dialogo della distorsione trapezoidale, la regolazione della distorsione trapezoidale viene annullata.
- La gamma regolabile è limitata in base al segnale di ingresso.

Funzionamento di base

Regolazione dell'audio

Funzionamento diretto

Volume

Premere i tasti VOLUME +/- sul pannello superiore o sul telecomando per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Muto

Premere il tasto MUTE sul telecomando e selezionare **On** per disattivare temporaneamente il suono. Per riattivare il suono, premere nuovamente il tasto MUTE, quindi selezionare **Off** oppure premere i tasti VOLUME +/- . La funzione Mute viene applicata anche al connettore AUDIO OUT.

Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Suono**. Premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sottomenu desiderato e premere il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.

Volume

Premere il tasto Puntatore ► per aumentare il volume oppure premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il volume.

Muto

Premere il tasto SELECT per passare la funzione Muto **On/Off**. Quando l'audio non è attivato, viene visualizzato **On**. Per riattivare l'audio, premere nuovamente i tasti VOLUME +/- o regolare l'aumento del volume del guadagno MIC.

MIC

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per passare la funzione MIC su **On/Off**, quindi premere il tasto SELECT. Quando è selezionato **On**, il volume di sintesi (MIC e RCA) è in uscita.

Guadagno MIC

Premere il tasto Puntatore ► per aumentare il guadagno di miscelazione MIC; premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il guadagno di miscelazione MIC.

Standby MIC disatt.

Quando si imposta la funzione Standby MIC disatt. su **On** e in stato modalità Standby, è possibile produrre solo il volume dell'entrata MIC.

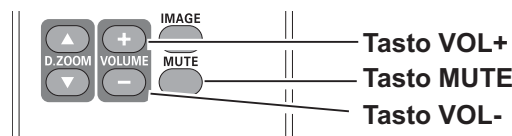
✓Nota:

- Quando è selezionato **Off** nella funzione MIC, le funzioni Guadagno MIC e Standby MIC disatt. non sono disponibili.
- Solo se la modalità Standby è impostata su **Rete**, è possibile selezionare **Standby MIC disatt.**
- Se la funzione MIC è attiva quando si collega l'audio del PC ad AUDIO IN (un mini jack), è possibile che venga emesso improvvisamente un suono alto in base al valore impostato del guadagno MIC.

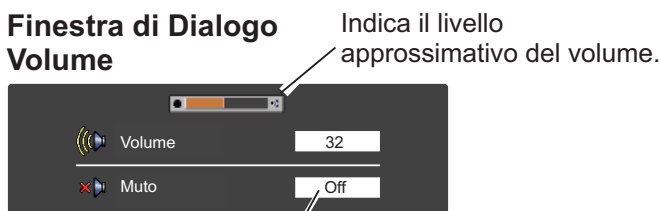
Pannello di controllo superiore



Telecomando



Finestra di Dialogo Volume



Premere il tasto MUTE per impostare la funzione di silenziamento su **On** o **Off**. La finestra di dialogo scompare dopo 4 secondi.

Menu Suono



SELEZIONE DELL'INGRESSO AUDIO (vedere pagine 14-15)

	AUDIO IN	
Configurazione MIC	Terminale RCA L/R	Mini jack
Disattivazione MIC	Ingresso audio video	Ingresso audio PC
Attivazione MIC	Ingresso audio video o PC	Ingresso MIC

Funzionamento tramite telecomando

Per alcune operazioni di uso frequente, si consiglia di utilizzare il telecomando. La semplice pressione di un tasto consente di eseguire l'operazione desiderata in modo rapido, senza dover richiamare il menu su schermo.

Tasti COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT

Premere il tasti COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO e COMPONENT sul telecomando per selezionare la sorgente di ingresso. Consultare le pagine 27, 36-37 per maggiori informazioni.

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo. Nel frattempo, il volume viene silenziato. Per annullare la funzione fermo immagine, premere nuovamente il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.

Quando la funzione Freeze è in uso, compare la Fig. 1.

Fig.1



Tasto INFO.

Visualizza le informazioni della sorgente di ingresso: **Ingresso, Freq. orizzontale, Freq. verticale, Schermo, Lingua, Condizione lampada, Contatore lampada, Risparmio energetico, Blocco comandi, Blocco codice PIN, Telecomando e SERIAL NO.** (pag. 57).

Tasti D.ZOOM

Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per accedere alla modalità zoom digitale +/- . Consultare pagina 35 per maggiori informazioni.

Tasto LAMP

Premere il tasto LAMP sul telecomando per selezionare la modalità lampada e modificare la luminosità sullo schermo.



Alta Più luminosa della modalità Normale.



Normale..... Luminosità normale

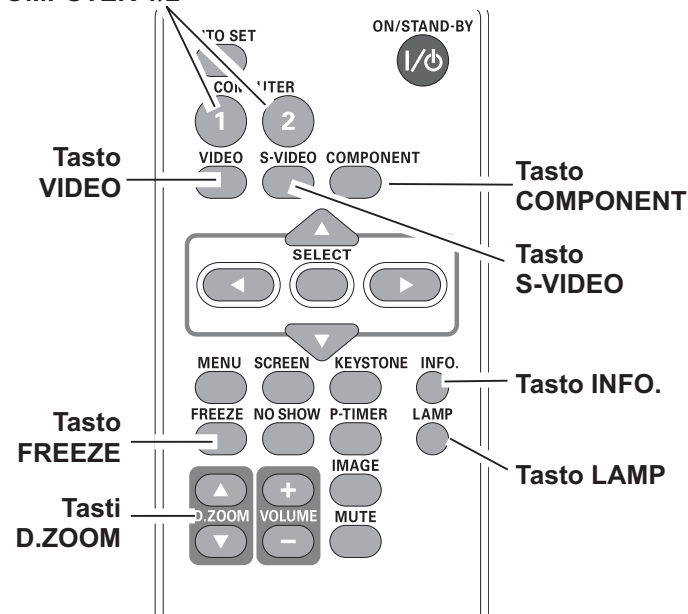


Economia..... Riduce la luminosità, riduce en il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa

Telecomando

Tasti

COMPUTER 1/2



✓Nota:

Vedere la pagina successiva per la descrizione degli altri tasti.

Funzionamento di base

Tasto NO SHOW

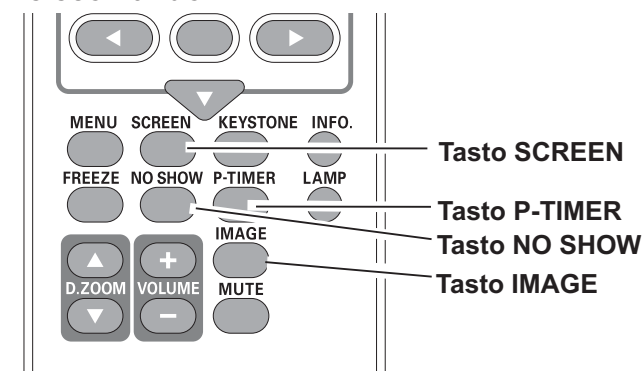
Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in un'immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere nuovamente il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto. Quando viene catturata l'immagine proiettata viene impostata come Utente in Selezione logo (pag. 46), lo schermo cambia ogni volta che si preme il tasto NO SHOW come segue:

schermo nero → immagine acquisita → normale → •••••

✓ Nota:

Quando si usa il tasto MUTE per rilasciare la funzione Freeze, non è possibile usare contemporaneamente la funzione Muto.

Telecomando



✓ Nota:

Vedere la pagina precedente per la descrizione degli altri tasti.

Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando per utilizzare la funzione Conteggio incrementale/Conto alla rovescia. Per i dettagli sull'impostazione della funzione Timer presentazione, consultare pag. 50.

Per interrompere il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER. Per interrompere la funzione Timer presentazione, tenere premuto il tasto P-TIMER.

No Show



Il messaggio **No show** scompare dopo 4 secondi.

Tasto IMAGE

Premere il tasto IMAGE sul telecomando per selezionare il livello immagine desiderato per lo schermo. Per maggiori informazioni, consultare le pagine 32, 39.

Tasto SCREEN

Selezionare le dimensioni dello schermo (Consultare le pagine 34-35 e 42-43 per maggiori informazioni).

Timer presentazione



Ingresso computer

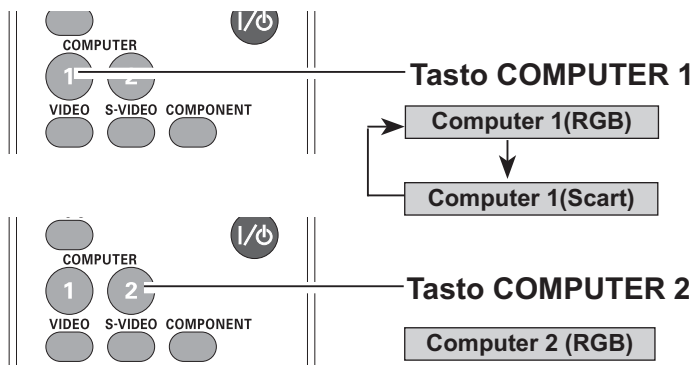
Selezione della sorgente di ingresso (RGB: Computer 1/Computer 2)

Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 1(RGB)** o **Computer 2(RGB)** premendo il tasto COMPUTER 1 o COMPUTER 2 sul telecomando.

Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando



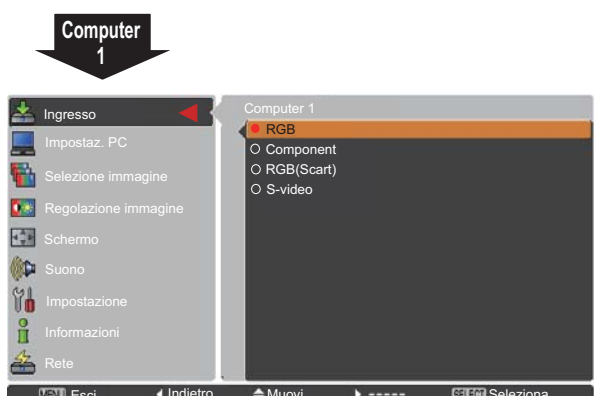
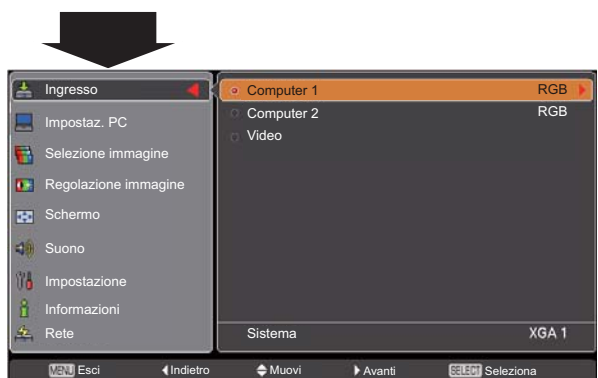
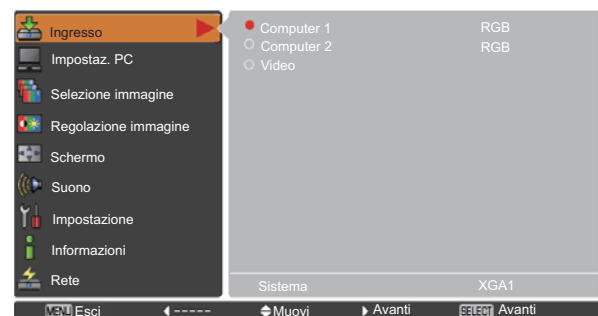
Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
 - 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 1**.
- OPPURE**
- Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 2** poi premere il tasto SELECT.
- 3 Quando è selezionato **Computer 1**, premere il tasto Puntatore ► per accedere alle opzioni del sottomenu. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la sorgente di ingresso RGB e quindi premere il tasto SELECT.

✓ Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On1** o **On2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45)

Menu Ingresso



Selezione del sistema del computer

Questo proiettore si sintonizza automaticamente su vari tipi di computer con il suo sistema Multi-scan e di Autoregolazione del PC. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni. (I formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati a pagina 70.)

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto

Quando il proiettore non può riconoscere il segnale collegato conformemente ai sistemi PC forniti, nella finestra del menu Sistema viene visualizzato **Auto** e la funzione di autoregolazione PC visualizza le immagini corrette. Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (pagg. 30-31).

Il computer non riceve alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente. (Vedere "Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" a pagina 63).

Mode 1

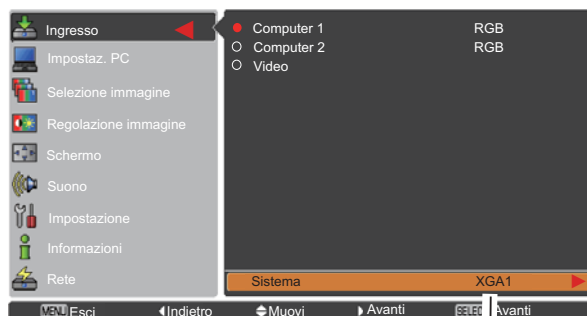
Il sistema preimpostato viene regolato manualmente nel Menu Impostaz. PC. I dati della regolazione possono essere memorizzati in **Modalità 1-10** (pagg. 30-31).

SVGA 1

Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

* **Modalità 1** e **SVGA 1** sono degli esempi.

Menu Sistema PC



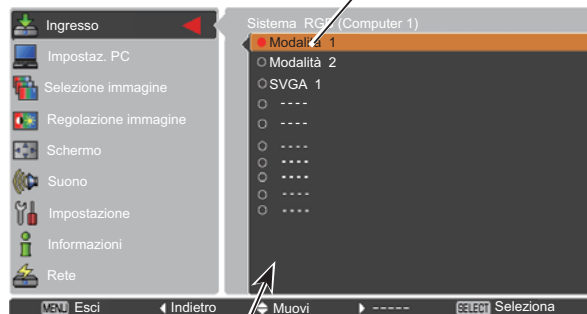
Viene visualizzato il sistema selezionato nel menu Sistema PC.

Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere impostato anche manualmente.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Sistema PC



Modalità (1-10)
Utente impostata nel menu Impostaz. PC (pagg. 30-31).

I sistemi possono essere selezionati in queste caselle di dialogo.

Autoregolazione PC

La funzione di Autoregolazione PC serve per regolare in modo automatico le posizioni **Sincron. fine**, **Punti Totali**, **Orizzontale** e **Verticale**, per renderle il più adatte possibili al computer.

Funzionamento tramite il menu

Auto regolaz. PC

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT.

Per memorizzare i dati della regolazione

È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione di Autoregolazione PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando una **Modalità (1–10)** nel menu Sistema PC (pag. 28). Consultare anche “Memorizza” a pagina 31.

✓ Nota:

- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 30–31).
- Non è possibile utilizzare la funzione di Autoregolazione PC se nel menu Sistema PC (pag. 28) sono selezionati i segnali **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** o **1080i**.

Menu Impostaz. PC

Ingresso	Auto regolaz. PC
Impostaz. PC	Sincron. fine 16
Selezione immagine	Punti totali 1344
Regolazione immagine	Orizzontale 297
Schermo	Verticale 35
Suono	Configuraz. PC
Impostazione	Clamp 1
Informazioni	Area display orizz. 1024
Rete	Area display vert. 768
	Azzera
	Cancella modalità
	Memorizza



Utilizzare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Auto regolaz. PC** quindi premere il tasto SELECT. Quando è in corso la funzione Autoregolazione PC, viene visualizzato il messaggio **Attendere....**

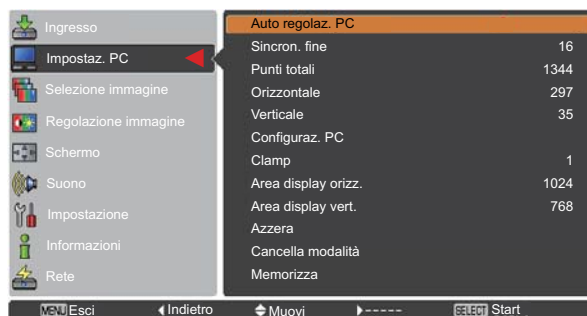
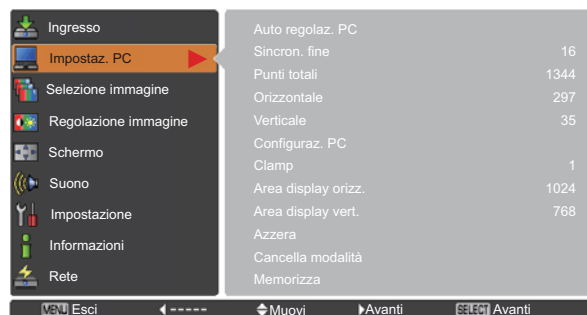
Ingresso	Auto regolaz. PC
Impostaz. PC	Sincron. fine 16
Selezione immagine	Punti totali 1344
Regolazione immagine	Orizzontale 297
Schermo	Verticale 35
Suono	Configuraz. PC
Impostazione	Clamp 1
Informazioni	Area display orizz. 1024
Rete	Area display vert. 768
	Azzera
	Cancella modalità
	Memorizza

Regolazione manuale del PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multiscan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di cinque aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico ogni volta che viene utilizzato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostaz. PC** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Menu Impostaz. PC



Sincron. fine

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore, eliminando lo sfarfallio dall'immagine visualizzata (da 0 a 31).

Punti totali

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero di punti totali su una singola riga orizzontale di modo che corrisponda all'immagine del PC.

Orizzontale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Verticale

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

Configuraz. PC

Premere il tasto SELECT per mostrare **Freq. orizz.** e **Freq. vert.** del computer collegato.

Clamp

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello di clamp. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Area display orizz.

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

Area display vert.

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale visualizzata dal proiettore.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

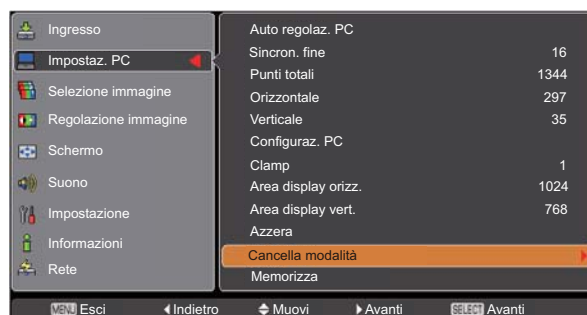
Cancella modalità

Per cancellare i parametri salvati, selezionare **Cancella modalità** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare il puntatore sulla Modalità che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

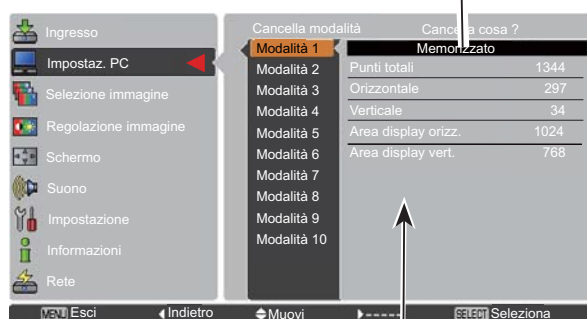
Memorizza

Per memorizzare i parametri regolati, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Spostare l'evidenziazione su una delle Modalità da 1 a 10 che si desidera memorizzare, quindi premere il tasto SELECT.

Cancella modalità



Questa modalità ha parametri memorizzati.



Valori dei **Punti totali**, **Orizzontale**, **Verticale**, **Area display orizz.** e **Area display vert.**

Memorizza



Premere il tasto MENU per chiudere la finestra di dialogo.

Premere il pulsante SELECT per memorizzare i dati.

✓ Nota:

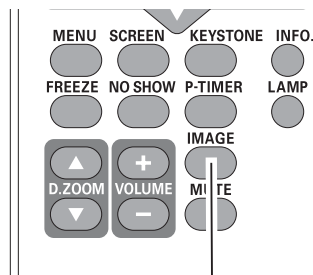
- Le impostazioni **Area display (Orizz./Vert.)** non possono essere selezionate quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione **480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i** (pag. 28).
- Quando viene trasmesso il segnale di ingresso del computer al proiettore, **Impostaz. PC** sarà reso disponibile.

Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

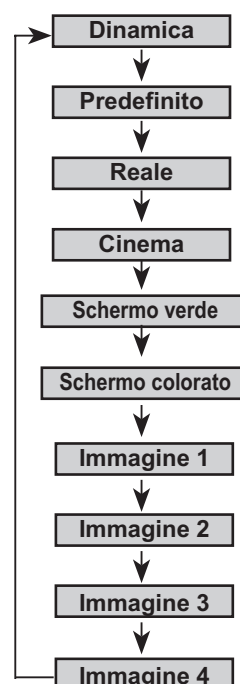
Selezionare la modalità di immagine desiderata tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Telecomando



Tasto IMAGE

Tasto IMAGE



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine** quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Modalità immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna. Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Immagine 1-4

Per visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pag. 33).

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione Immagine** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Diaframma

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare **Off** o **On**.
Off Funzione disattivata.
On La funzione Diaframma è attivata.

Temp. colore

Usare i tasti del Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. Colore desiderato (**Alta**, **Med**, **Bass** o **Molto Bassa**).

Bilanciamento bianco (Rosso/Verde/Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità di R/G/B; premere il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Usare i tasti del Puntatore ▲▼ per selezionare un'immagine da 1 a 4, quindi premere il tasto SELECT.

Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1–4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 32.

Menu Regolazione immagine



Livello di immagine selezionato



Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.



Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sí**.

✓ **Nota:**

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu**, il livello della **Temp. colore** passerà ad **Utente**.
- Quando in Selezione immagine viene selezionato **Schermo Verde** o **Schermo Colorato**, la **Temp. Colore** passerà su **Schermo Verde** o **Schermo colorato**.

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dello schermo dell'immagine che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.

2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

Espanso (16:9)

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Ingrandisce o rimpicciolisce l'immagine per adattarla in modo proporzionale allo schermo intero. Uno dei lati dell'immagini può andare oltre lo schermo.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Quando le dimensioni dell'immagine originale sono superiori o inferiori rispetto a quelle dello schermo (1024 x 768), il proiettore entra automaticamente in modalità panoramica. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per fare una panoramica dell'immagine se le sue dimensioni sono superiori a quelle dello schermo. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine memorizzata dello schermo dell'aspetto.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione. Premere il tasto Puntatore ► in Reg. Personalizzata e sullo schermo comparirà il menu Reg. Personalizzata. È possibile usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e non è selezionabile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./vert. Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune Salva la scala o la posizione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su **Comune** per visualizzare il riquadro di conferma. Per salvare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sì**. Quando è selezionato **Utente**, viene usata la scala o la posizione salvata.

Azzera Reimposta tutti i valori regolati. Selezionare SELECT e premere il tasto **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare le opzioni regolate, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sì**.

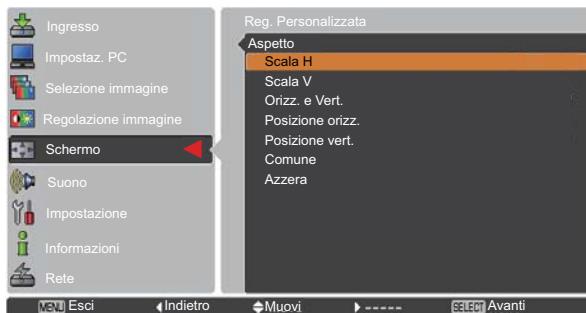
Menu Schermo



✓ Nota:

- Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1920 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.
- I dati immagine in formato diverso da (1024 x 768) vengono modificati per adeguarli alla dimensione dello schermo in modalità iniziale.
- Le funzioni **Vero** e **Zoom digitale +/-** sono disattivate e non possono essere visualizzate quando si seleziona **480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i or 1080i** nel menu Sistema PC (pag. 28).
- Quando è selezionato **Vero** nel menu Schermo, non è possibile selezionare la funzione, **Zoom digitale +/-**.

Reg. Personalizzata



✓ Nota:

- Quando non si rileva alcun segnale, viene impostato automaticamente **Normale**.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Zoom digitale +

Selezionare **Zoom Digitale +**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom +**. Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Usare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo.

Un'immagine proiettata può anche essere ingrandita premendo il tasto D. ZOOM ▲ oppure il tasto SELECT sul telecomando.

Zoom digitale -

Selezionare **Zoom digitale -**. Il Menu su schermo sparisce e appare **D. zoom -**. Premere il tasto SELECT per comprimere le dimensioni dell'immagine.

Un'immagine proiettata può anche essere compressa premendo il tasto D. ZOOM ▼ oppure il tasto SELECT sul telecomando.

Per uscire dalla modalità di Zoom digitale +/-, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM ▲▼, SELECT e dei tasti Puntatore.

Per tornare alle dimensioni schermo precedenti, selezionare una dimensione schermo dal menu Regolazione delle dimensioni dello schermo oppure selezionare nuovamente una sorgente di ingresso dal menu Selezione della sorgente di ingresso (consultare pag. 27) oppure regolare le dimensioni dello schermo utilizzando i tasti D.ZOOM ▲▼.

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT.

Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 23).

Memorizza o Azzerà

Per memorizzare o azzerare la correzione trapezoidale, premere il tasto puntatore ▶.

Memorizza Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzerà Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

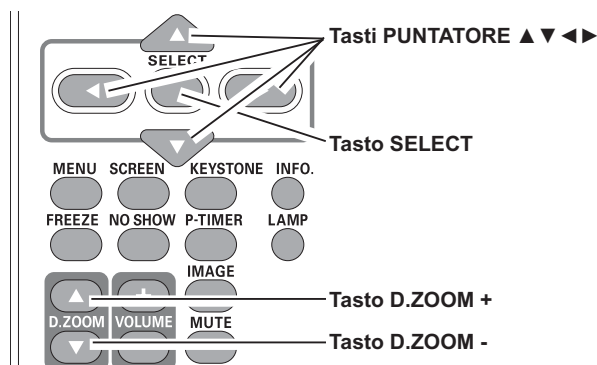
Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Azzerà

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzerà e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare Sì. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

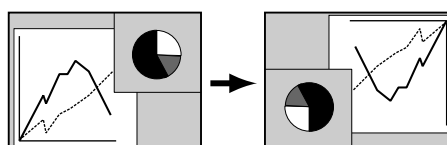
Telecomando



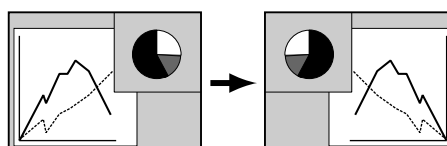
Trapezio



Soffitto



Retro



✓Nota:

- Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o se viene utilizzata la funzione di Correzione della distorsione trapezoidale o se è selezionato Utente nella dimensione dello schermo.
- Le funzioni **Vero** e **Zoom digitale +/-** sono disattivate e non possono essere visualizzate quando si seleziona **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** or **1080i** nel menu Sistema PC (pag. 28).
- Non è possibile selezionare **Zoom digitale +/-** quando è selezionato **Vero**.
- Il rapporto di compressione minimo è limitato alla dimensione normale dello schermo.

Ingresso video

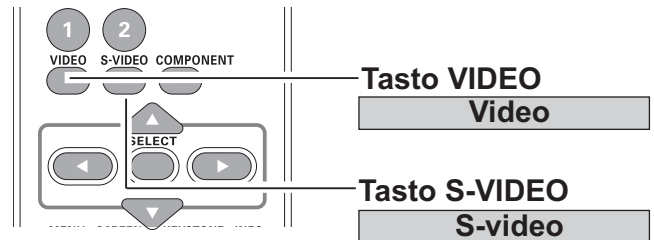
Selezione della sorgente di ingresso (Video, S-video)

Funzionamento diretto

Scegliere **Video** oppure **S-video** premendo il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore oppure il tasto VIDEO o S-VIDEO del telecomando.

Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando

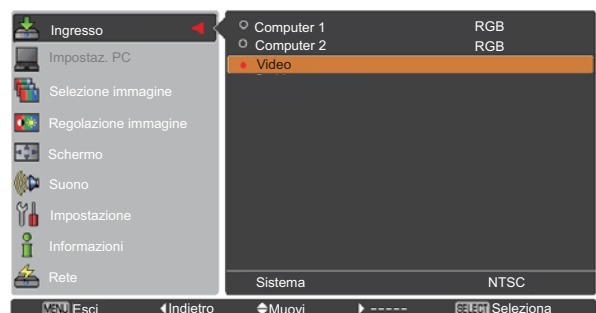


Funzionamento tramite il menu

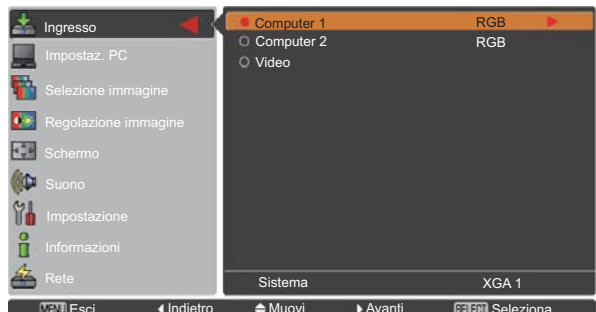
- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare il tasto Puntatore ▲▼ per selezionare **Video** o **S-video**, quindi premere il tasto SELECT.

Video

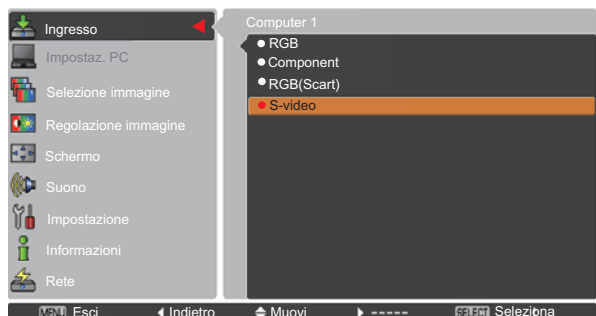
Quando il segnale di ingresso video è collegato al connettore VIDEO, selezionare **Video**.



S-video



Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **S-video**.



✓ Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On1** o **On2** nella funzione di Autoregolazione, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45)

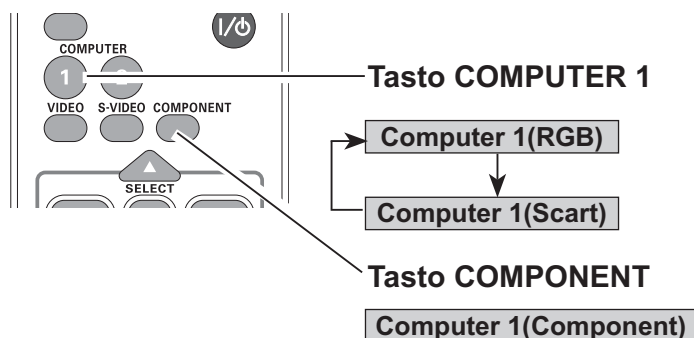
Selezione della sorgente di ingresso (Component, RGB Scart a 21 pin)

Funzionamento diretto

Scegliere **Computer 1(Component)** o **Computer 1(Scart)** premendo il pulsante COMPONENT o COMPUTER 1 sul telecomando.

Prima di utilizzare il tasto INPUT, è necessario selezionare la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu, come descritto di seguito.

Telecomando



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Computer 1** quindi premere il tasto Puntatore ►.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Component** oppure **RGB(Scart)** e quindi premere il tasto SELECT.

Component

Quando il segnale di ingresso video proviene da una strumentazione video collegata al terminale COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN / COMPONENT IN con un cavo Component-VGA, selezionare **Component**.

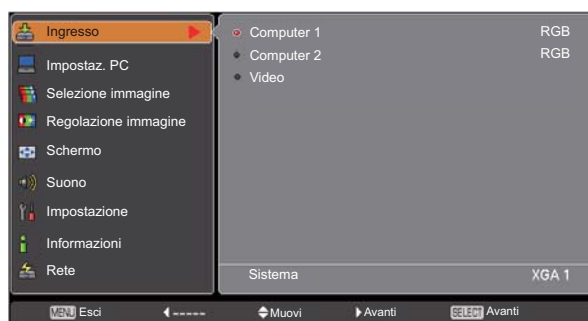
RGB (Scart)

Quando il segnale di ingresso video è collegato alla presa COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN / COMPONENT IN con un cavo Scart-VGA, selezionare **RGB (Scart)**.

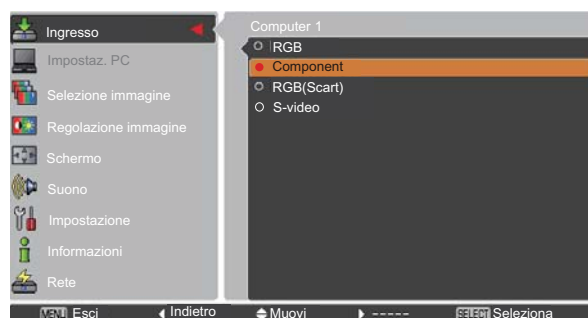
✓ Nota:

Quando la funzione Ricerca ingresso è impostata su **On 1** o **On 2**, il segnale di ingresso viene ricercato automaticamente (pag. 45).

Menu Ingresso



Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Component** o **RGB(Scart)**.



Selezione del sistema video

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Ingresso** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Selezionare la sorgente di entrata **Video**, **Computer 1(S-video)** o **Computer 1(Component)**. (Vedere alle pagine 36-37.)
- 3 Usare i Tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Sistema** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Video o S-video

Auto

Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in entrata e si regola per ottimizzare le prestazioni. Se il sistema video corrisponde a **PAL-M** o **PAL-N**, selezionare il sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se il proiettore non è in grado di riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra **PAL**, **SECAM**, **NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** e **PAL-N**.

Component

Auto

Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispose per fornire prestazioni ottimali.

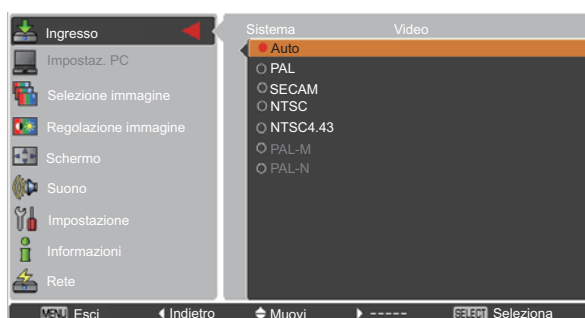
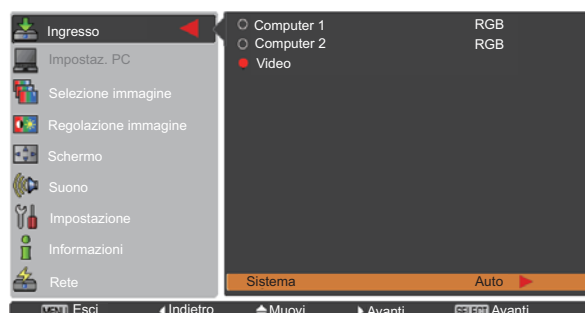
Formato segnale video component

Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video component specifico tra **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** e **1080i**.

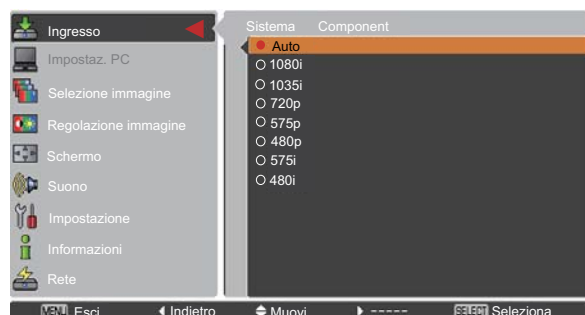
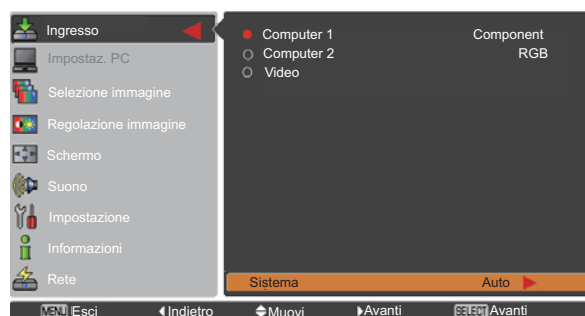
✓Nota:

Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona **RGB (Scart)**.

Menu sistema AV (Video o S-video)



Menu Sistema AV (Component)

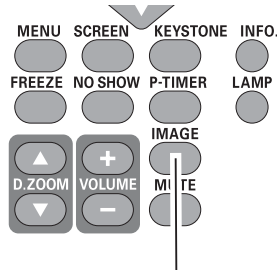


Selezione modalità immagine

Funzionamento diretto

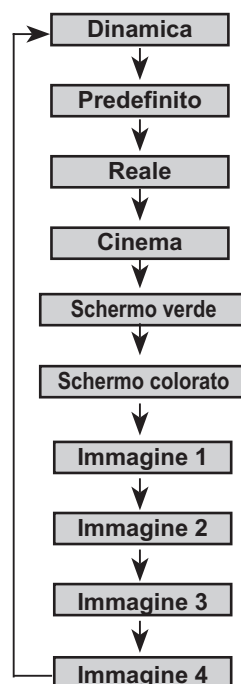
Selezionare la modalità di immagine desiderata tra **Dinamica**, **Predefinito**, **Reale**, **Cinema**, **Schermo verde**, **Schermo colorato**, **Immagine 1**, **Immagine 2**, **Immagine 3** e **Immagine 4** premendo il tasto IMAGE sul telecomando.

Telecomando



Tasto IMAGE

Tasto IMAGE



Funzionamento tramite il menu

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Selezione immagine** quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Dinamica

Livello immagine adatto per la visualizzazione delle immagini in ambienti luminosi.

Predefinito

Livello di immagine normale preselezionato su questo proiettore.

Reale

Modalità immagine con aumento delle tonalità intermedie per i grafici.

Cinema

Livello di immagine regolato per l'immagine con tonalità fine.

Schermo verde

Per un'immagine proiettata su lavagna. Questa modalità consente di migliorare l'immagine proiettata su una lavagna. Tale modalità ha effetto solo su lavagne di colore verde, non sulle lavagne tradizionali di colore nero.

Schermo colorato

Questa funzione consente di ottenere un'immagine di colore molto simile all'immagine di colore proiettata su uno schermo bianco selezionando il colore simile a quello della parete da una gamma di quattro colori preimpostati.

Immagine 1–4

Per visualizzazione con modalità immagine predefinita da utente nel Menu Regolazione immagine (consultare pag. 41)

Menu Selezione immagine



Regolazione del livello dell'immagine

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Regolazione Immagine** quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo della regolazione. Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore.

Menu Regolazione immagine



Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire il contrasto e il tasto Puntatore ► per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la luminosità; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ► per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore della tinta e ottenere un livello di colore più bilanciato (da 0 a 63).

Diaframma

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare **Off** o **On**.

Off Funzione disattivata.

On La funzione Diaframma è attivata.

Temp. colore

Usare i tasti del Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di Temp. Colore desiderato (Alta, Med, Bass o Molto Bassa).

Bilanciamento bianco (Rosso/Verde/Blu)

Premere il tasto Puntatore ◀ per alleggerire la tonalità di R/G/B; premere il tasto Puntatore ► per appesantirla (da 0 a 63).

Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per diminuire la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ► per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Usare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore gamma e ottenere un livello di contrasto più bilanciato (da 0 a 15).

✓ Nota:

- Dopo aver regolato il **Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu**, il livello della Temp. colore passerà ad **Utente**.
- Non è possibile selezionare **Tinta** quando il sistema video è impostato su **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** o **PAL-N** (pag. 38).
- Quando in Selezione immagine viene selezionato Schermo Verde o Schermo Colorato, la **Temp. Colore** passerà su **Schermo Verde** o **Schermo colorato**.



Riduzione rumorosità

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

- Off** Funzione disattivata.
- L 1** Riduzione più bassa
- L 2** Riduzione più alta

Progressivo

È possibile visualizzare segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

- Off** Funzione disattivata.
- L1** Per un'immagine attiva.
- L2** Per un'immagine statica.
- Film** Per proiettare filmati cinematografici.
Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare **Azzera** e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizza

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare **Memorizza** e premere il tasto SELECT. Usare i tasti del Puntatore ▲ ▼ per selezionare un'immagine da 1 a 4, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**. È possibile richiamare le regolazioni memorizzate selezionando una **Immagine (1–4)** dalla Selezione del livello immagine, come descritto a pagina 39.

Menu Memorizza



Viene visualizzata una finestra di conferma, selezionare **Sì**.

✓Nota:

Non è possibile selezionare **Riduzione rumorosità** e **Progressivo** quando il segnale di ingresso è **480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i** (pag. 38).

Regolazione delle dimensioni dello schermo

Questo proiettore è dotato della funzione di ridimensionamento dell'immagine a schermo che permette di visualizzare le immagini nel formato desiderato.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Schermo** e premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare la voce desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza pur conservando il rapporto di aspetto del segnale di ingresso.

Piena larghezza

Visualizza l'immagine a schermo intero.

Espanso (16:9)

Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16:9.

Zoom

Controlla le dimensioni dell'immagine in senso orizzontale e taglia il senso verticale dell'immagine per adattarla alle dimensioni dello schermo (16:9). Solo per segnali con rapporto di aspetto video 4:3.

Utente

Consente di visualizzare l'ultima immagine memorizzata dello schermo dell'aspetto.

Reg. Personalizzata

Regolare le dimensioni dello schermo e posizionare manualmente questa funzione.

Premere il tasto Puntatore ► in **Reg. Personalizzata** e sullo schermo comparirà il menu Reg. Personalizzata. È possibile usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere l'opzione che si desidera regolare.

Scala H/V Regola la scala orizzontale/verticale dello schermo.

Orizz. e Vert. Quando è impostato su **On**, il rapporto di aspetto è fisso. **Scala V** è più sfumato e non è selezionabile. Regola la **Scala H**, quindi la scala dello schermo è modificata automaticamente in base al rapporto di aspetto.

Posizione orizz./vert. Regola la posizione orizzontale/verticale dello schermo.

Comune Salva la scala o la posizione regolata a tutti gli inserimenti. Premere il tasto SELECT su **Comune** per visualizzare il riquadro di conferma. Per salvare la scala o la posizione, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sì**. Quando è selezionato **Utente**, viene usata la scala o la posizione salvata.

Azzera Reimposta tutti i valori regolati. Selezionare SELECT e premere il tasto **Azzera** per visualizzare una casella di conferma. Per reimpostare le opzioni regolate, premere il tasto SELECT, quindi selezionare **Sì**.

Menu Schermo



✓Nota:

- Quando non viene rilevato alcun segnale, **Normale** viene impostato automaticamente e il menu Regolazione aspetto scompare.
- La gamma regolabile per **Scala H/V** e **Posizione orizz./vert.** è limitata in base al segnale di ingresso.

Trapezio

Questa funzione si usa per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere la voce che si desidera regolare.

Trapezio

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT.

Trapezio compare sullo schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (pag. 23).

Memorizza o Azzera

Per memorizzare o azzerare la correzione trapezoidale, premere il tasto puntatore ►.

Memorizza Memorizza i dati della correzione della distorsione trapezoidale anche quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Azzera Reimposta i dati della correzione della distorsione trapezoidale quando il cavo dell'alimentazione CA viene scollegato.

Soffitto

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato a soffitto.

Retro

Quando questa funzione è impostata su **On**, l'immagine viene rovesciata in direzione sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

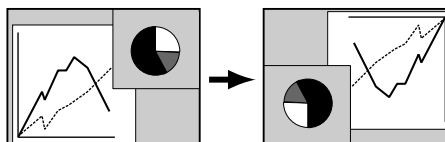
Azzera

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Azzera e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di conferma; selezionare Sì. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

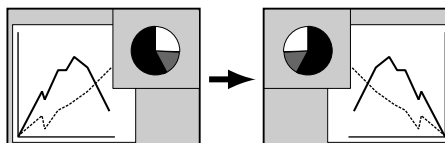
Trapezio



Soffitto



Retro



Impostazione

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT per accedere all'opzione selezionata.
- 3 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare l'opzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Impostazione



Lingua

Le lingue disponibili usate nel menu su schermo sono **Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Finlandese, Polacco, Ungherese, Rumeno, Russo, Turco, Kazako, Vietnamese, Cinese, Coreano, Giapponese e Tailandese.**

Lingua

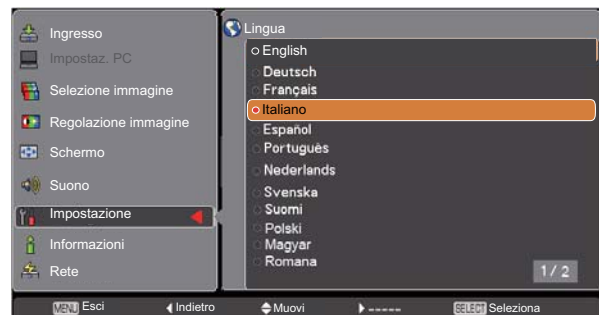


Posizione Menu

Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore. Selezionare Posizione Menu e premere il tasto SELECT.

La Posizione Menu cambia ogni volta che viene premuto il tasto SELECT.

centro → sinistra inferiore → destra inferiore → sinistra superiore → destra superiore →.....



Autoregolazione

Questa funzione abilita la Ricerca ingresso, la Keystone automatico e l'Autoregolazione PC con una semplice pressione del tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore o del tasto AUTO SET sul telecomando. Le impostazioni per queste funzioni possono essere modificate come segue:

Ricerca ingresso

Questa funzione rileva il segnale di ingresso automaticamente. Quando viene rilevato un segnale, la ricerca si interrompe. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare una delle seguenti opzioni:

- Off** La Ricerca ingresso non funziona.
- On 1** La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
 - Quando si preme il tasto AUTO SETUP pannello di controllo
 - Quando si premono i tasti AUTO SET sul telecomando.
- On 2** La Ricerca ingresso funziona come descritto di seguito.
 - Quando si accende il proiettore premendo il tasto ON/STAND-BY del pannello superiore o del telecomando.
 - Quando si premono i tasti AUTO SET sul telecomando.
 - Quando si preme il tasto AUTO SETUP pannello di controllo.
 - Quando non è rilevato il segnale di ingresso corrente.*

* Se la funzione No show o Freeze è attiva, annullarla per attivare la ricerca ingresso. Non è disponibile neanche quando viene visualizzato il menu su schermo.

Auto regolaz. PC

- On** Attiva l'Autoregolazione PC premendo il tasto AUTO SET sul telecomando oppure il tasto AUTO SETUP sul pannello di controllo superiore.
- Off** Disabilita l'Autoregolazione PC.

Keystone automatico

- Auto** Funziona sempre e corregge la distorsione trapezoidale a seconda dell'inclinazione del proiettore.
- Manuale** Funziona solo premendo il tasto AUTO SETUP nel pannello di controllo superiore oppure il tasto AUTO SET sul telecomando.
- Off** Disabilita la Keystone automatico.

✓ Nota:

- Se la **Ricerca Ingresso** è impostata su **On 1** o **On 2**, lo stato della modalità Lampada o Ingresso è visualizzato ogni volta che è attivato il segnale.
- Può essere rilevata solo l'ultima sorgente ingresso selezionata.

Autoregolazione



✓ Nota:

- Durante la **Ricerca ingresso**, se si preme il pulsante MENU o ON/STAND-BY, **Ricerca ingresso** si arresta. Se si preme il pulsante COMPUTER 1/2 o VIDEO oppure COMPONENT oppure S-VIDEO, **Ricerca ingresso** si arresta e ritorna al segnale di ingresso del pulsante.
- **Ricerca Ingresso**, **Auto regolaz. PC** e **Keystone automatico** non possono essere impostati su **Off** contemporaneamente.
- **Keystone Automatico** corregge solo la distorsione verticale e non quella orizzontale.
- Non è possibile utilizzare la funzione Keystone automatico quando la funzione Soffitto è impostata su **On** nel menu schermo (pagg. 35, 43).
- La correzione perfetta della distorsione di immagine non può essere garantita con la funzione di Autoregolazione. Se la distorsione non è corretta adeguatamente premendo il tasto AUTO SETUP o AUTO SET, regolarla manualmente premendo il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionando **Trapezio** nel menu Impostazione (pagg. 23, 35, 43).
- Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni **Sincron. fine**, **Punti totali**, **Orizzontale** e **Verticale** mediante la funzione di Autoregolazione PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (pagg. 30-31).

Impostazione

Sfondo

Selezionare la schermata di fondo per quando non viene rilevato nessun segnale in ingresso. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per passare da un'opzione all'altra.

- Blu** Proiettare uno sfondo blu
- Utente** Proiettare un'immagine catturata nell'impostazione Logo.
- Nero** Proiettare uno sfondo nero

Display

Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

- On** Mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.
- Disattiva attesa** ... Visualizza l'immagine in ingresso invece del conteggio alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.
- Off** Nasconde i display su schermo tranne;
- Menu su schermo
 - **Spegnere?** (pag. 20)
 - Display Timer presentazione (pag. 26)
 - Messaggio **No segnale** per l'opzione Risparmio energetico (pag. 49)
 - **Attendere...**
 - Freccie bianche per l'opzione Vero nel menu Schermo (pag. 34).

Logo (Impostazioni per il logo e per il Blocca codice PIN logo)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni **Seleziona logo**, **Cattura**, **Blocca codice PIN logo** e **Cambia Codice PIN Logo**.

✓ Nota:

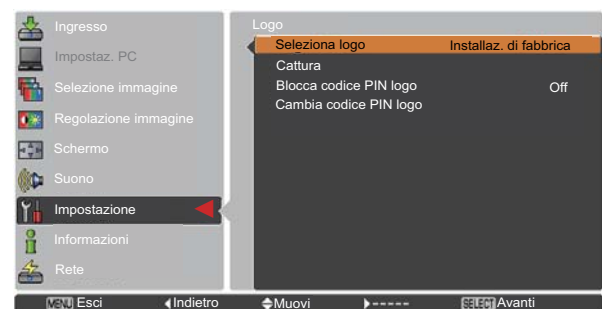
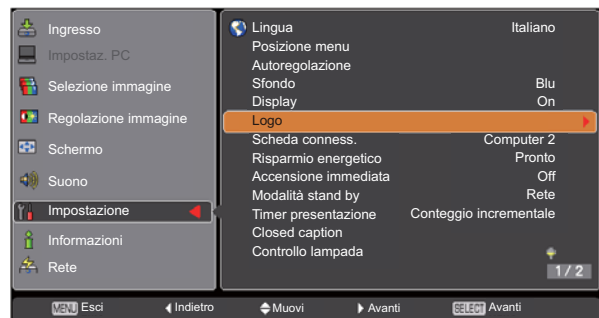
Se per la funzione Blocca codice PIN logo è selezionata l'opzione **On**, non è possibile selezionare le funzioni **Seleziona logo** e **Cattura**.

Seleziona Logo

Questa funzione decide il display di avvio fra le seguenti opzioni.

- Utente** L'immagine acquisita dall'utente.
- Installaz. di fabbrica** ... Il logo impostato in fabbrica
- Off** Visualizza solo il display del conto alla rovescia.

Seleziona Logo



Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare **Cattura** e premere il tasto SELECT. Appare una finestra di dialogo di conferma, selezionare **Sì** per catturare l'immagine proiettata.

Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione Seleziona logo (in alto) e impostarla su **Utente**. Poi, l'immagine catturata sarà visualizzata la volta successiva che si accende il proiettore o quando si preme il tasto NO SHOW (vedere pag. 26)

Per annullare la funzione di cattura, selezionare **Sì** nella casella di conferma "Esci?".

✓ Nota:

- Prima di acquisire un'immagine, selezionare **Predefinito** nel menu Selezione immagine per acquisire l'immagine corretta (pagg. 32, 39).
- È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a XGA (1024x768). È possibile acquisire segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali **1035i** e **1080i**.
- Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.
- Quando la funzione Blocca codice PIN logo è impostata su **On**, non è possibile selezionare **Seleziona logo** e **Cattura**.
- Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.
- Quando non c'è nessuna immagine oppure vi è un'interruzione in fase di acquisizione di un'immagine, **Utente** non è compreso nel menu Seleziona Logo, è solo possibile passare da **Installaz. di fabbrica** e **Off**.

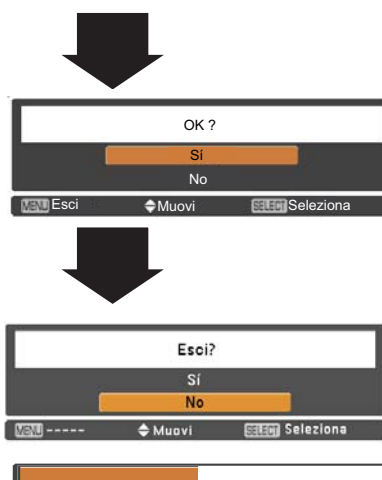
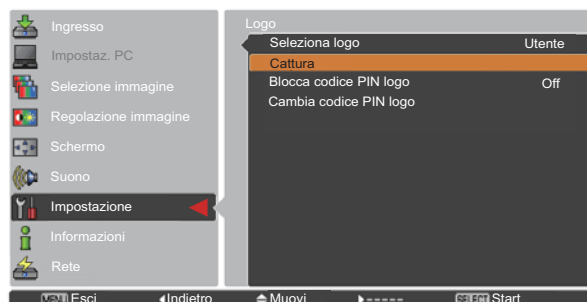
Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

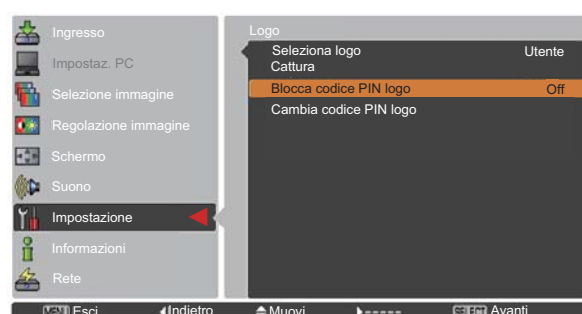
- Off** Il logo su schermo può essere modificato liberamente dal Menu Logo (pag. 46).
- On** Non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si intende modificare l'impostazione di **Blocca codice PIN Logo**, premere il tasto SELECT e appare la finestra di dialogo Codice PIN Logo. Inserire un codice PIN logo attenendosi alla procedura di seguito indicata. Il **Codice PIN logo** predefinito è "4321" e viene impostato in fabbrica.

Cattura



Blocca codice PIN logo



Inserire un Codice PIN logo

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasti Puntatore ◀▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasti Puntatore ◀▶ per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN logo non corretto, l'indicazione **Codice PIN Logo** e il numero (****) diventeranno rossi per qualche istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN logo.

Cambiare l'impostazione del blocco del codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare su **On** o **Off**, quindi premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

Cambia codice PIN logo

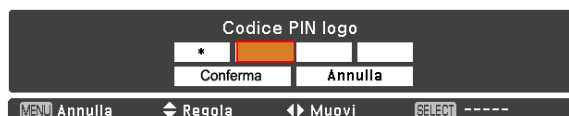
Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN logo**. Comparirà la finestra di dialogo Codice PIN logo attuale, usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del Nuovo Codice PIN logo. Impostare un nuovo Codice PIN logo; sarà visualizzata la casella di conferma, scegliere **Sì** per impostare il nuovo Codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo.

ATTENZIONE:

SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 75, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE CAMBIARE IL CODICE PIN LOGO.

Inserire un codice PIN Logo

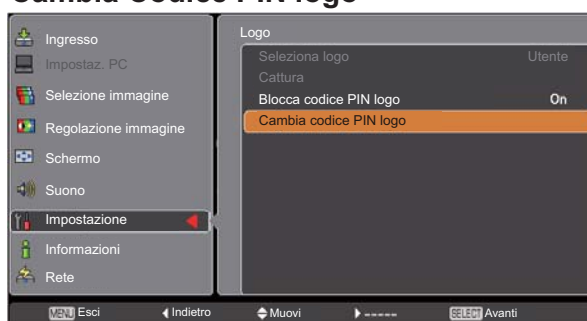


Una volta inserito un codice PIN logo corretto, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

Cambiare l'impostazione del Blocca codice PIN logo



Cambia Codice PIN logo



Scheda conness.

Il terminale COMPUTER IN 2/MONITOR OUT sulla parte posteriore del proiettore è intercambiabile e può essere utilizzato come ingresso computer o come uscita monitor (vedere a pagina 9). Selezionare **Computer 2** o **Uscita monitor** con i tasti Puntatore ▲▼.

Computer 2.....ingresso computer
Uscita monitor.....uscita monitor

Il terminale non è disponibile se viene selezionato **Computer 2** come sorgente in ingresso. Cambiare la sorgente di ingresso (**Computer 1**) per rendere disponibile il terminale (pagg. 25, 36, 37).

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

Pronto.....Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, l'indicatore POWER comincia a lampeggiare in verde. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto del pannello superiore o del telecomando.

SpegnereDopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.

OffLa funzione Risparmio energetico è disattivata.

Timer.....Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio **Nessun segnale**. Viene avviato il conteggio alla rovescia fino allo spegnimento della lampada. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (1~30 min.).

✓ **Nota:**

L'impostazione di fabbrica è **Pronto: 5 min.**

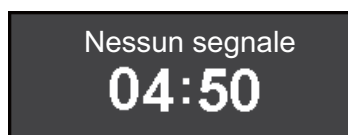
Accensione immediata

Quando la funzione è impostata su **On**, il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione in CA viene inserita in una presa della rete elettrica.

✓ **Nota:**

- Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere "Spegnimento del proiettore" a pagina 20). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione Accensione immediata non è operativa.

Risparmio energetico



Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada.



Impostazione

Modalità stand by

Questa funzione è disponibile quando il proiettore viene utilizzato tramite la rete.

Rete Alimentare la funzione di rete anche dopo aver spento il proiettore premendo il pulsante ON/STANDBY sul telecomando. È possibile accendere/spegnere il proiettore tramite la rete, modificare l'ambiente di rete e ricevere un'e-mail sullo stato del proiettore mentre il dispositivo è spento.

Economia Selezionare **Economia** quando il proiettore non viene utilizzato attraverso la rete. La funzione di rete del proiettore verrà interrotta nel momento in cui si spegne il proiettore.

Consultare il Manuale dell'utente per "Installazione e funzionamento della rete".

✓ Nota:

- Quando viene selezionato **Rete**, le ventole di raffreddamento potrebbero essere in funzione a seconda della temperatura all'interno del proiettore anche se il proiettore è spento.
- Se si seleziona la modalità **Economia** e il proiettore è in stand-by, la comunicazione della porta seriale RS-232C non è disponibile.

Timer presentazione

Questa funzione consente di modificare la presentazione del Timer presentazione ed eseguirla.

Selezionare una delle seguenti opzioni.

Conteggio incrementale

..Sullo schermo compare il display **000:00** del Timer presentazione e inizia il conteggio (**000:00-180:00**)

Conto alla rovescia

.....Sullo schermo compare l'ora impostata e ha inizio il conto alla rovescia.

Timer Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer (**1-180 min.**). Il timer è disponibile solo in **Conto alla rovescia**. Il valore predefinito di fabbrica è **10 min.**

Start Esegue la funzione di conteggio incrementale o conto alla rovescia. Premere il tasto SELECT su **Start** e l'indicazione passa a Stop. Per arrestare il **Conteggio incrementale** o **Conto alla rovescia**, premere il tasto SELECT in **Stop** nel menu su schermo, quindi la spia cambia e passa a **Riavvia**. Premere il tasto SELECT in **Riavvia** per riprendere il Conteggio incrementale o il Conto alla rovescia.

Azzera **Azzera** i valori del Timer presentazione. Premere il tasto SELECT su **Azzera** per tornare al seguente valore;

Conteggio incrementale.. "000:00"

Conto alla rovescia Timer impostato

Esci Per uscire dall'operazione Timer presentazione.

X: disattiva O: attivata

	Economia	Rete
Comando seriale	x	O
Rete	x	O
Uscita monitor	x	O
Uscita audio	x	x *1
Accensione rapida	O	O

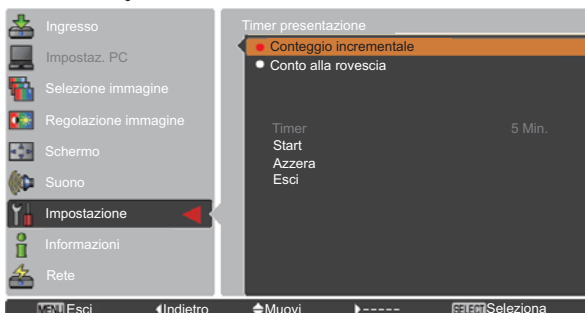
*1 Quando si passa la funzione Standby MIC disatt. su On e nello stato di modalità Standby, è possibile emettere solo il volume del MIC.

Timer presentazione



002:00

Display Timer presentazione



Arrestare o annullare il Timer presentazione mediante telecomando

Per interrompere il Timer presentazione, premere il tasto P-TIMER.

Per interrompere il Timer presentazione, premere e tenere premuto il tasto P-TIMER per qualche secondo.

Closed caption

I Closed caption sono una versione stampata dell'audio del programma o altra informazione visualizzata su schermo. Se il segnale in ingresso contiene closed captions, è possibile attivare la funzione e attivare i canali. Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** o **CC4**.

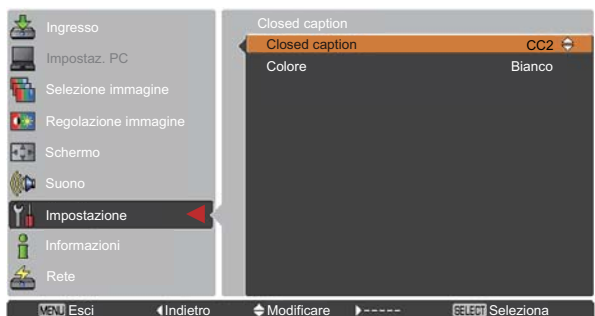
Se i Closed caption non sono chiari, modificare il testo da **Colore** a **Bianco**.

✓ Nota:

I Closed caption sono disponibili solo nella seguente situazione.

- Quando il segnale di ingresso è **Component** (solo per regolazione), **Video** o **S-video**, e l'impianto è impostato su **Auto**, **NTSC** o **480i**, è disponibile Closed caption.
- Se l'impianto è impostato su **Auto** e si sceglie **NTSC** o **480i** come segnale di ingresso, sarà disponibile Closed caption.
- **Closed Caption** sarà disponibile quando ci si trova in altre condizioni di impostazione.
- L'icona dei Closed caption è visualizzata in grigio e non è disponibile.
- I Closed caption non sono disponibili quando il menu su schermo e il P-Timer sono visualizzati.

Closed Caption



Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Off, CC1, CC2, CC3 o CC4, quindi premere il tasto SELECT.

Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

- 💡 Alta Più luminosa della modalità Normale.
- 💡 Normale Luminosità normale
- 💡 Economia .. Riduce la luminosità, riduce il consumo elettrico della lampada e prolunga la vita operativa

✓ Nota:

- La modalità lampada non può essere modificata dopo aver acceso il proiettore. La lampada si deve stabilizzare dopo aver collegato l'alimentazione. La modalità lampada memorizzata diventa attiva quando la lampada è stabilizzata.

Telecomando

Per questo proiettore sono previsti due diversi codici telecomando; il codice iniziale, predefinito in fabbrica (**Code 1**) e il codice secondario (**Code 2**). Questa funzione di commutazione evita le interferenze dei telecomandi quando si controllano diversi proiettori e apparecchi video contemporaneamente. Se si opera con il **Code 2**, sia il proiettore che il telecomando devono essere impostati su **Code 2**.

Per modificare il codice per il proiettore:

Selezionare **Code 1** o **Code 2** in questo menu Impostazione.

Per modificare il codice per il telecomando:

Premere e mantenere premuti contemporaneamente i tasti MENU e IMAGE per almeno 5 secondi. Dopo aver modificato il codice, accertarsi che il telecomando funzioni correttamente.

✓ Nota:

- Quando sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi non è possibile eseguire alcuna azione. In questo caso, modificare il codice del telecomando per farlo corrispondere a quello del proiettore.
- Se il telecomando rimane senza batterie per un lungo periodo di tempo, il codice di controllo del telecomando sarà reimpostato.

Telecomando





Sicurezza (Impostazioni per il Blocco comandi e per il Blocco codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare il Blocco comandi e il Blocco codice PIN per proteggere il proiettore.

Blocco comandi

Questa funzione blocca i tasti del pannello di controllo superiore e del telecomando per evitare che vengano utilizzati da persone non autorizzate.

Selezionare **Blocco comandi** quindi premere il tasto SELECT e selezionare l'opzione desiderata premendo i tasti Puntatore ▲▼.



..... Sbloccato.



..... Blocca il funzionamento del pannello superiore. Per sbloccare, utilizzare il telecomando.



..... Blocca il funzionamento del telecomando. Per sbloccare, utilizzare il pannello superiore.

Se il pannello superiore del proiettore si blocca accidentalmente e non si dispone del telecomando, o il telecomando non funziona, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore il centro di assistenza.

Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni.

- Off** Sbloccato.
- On 1** Inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
- On 2** Inserire il codice PIN per far funzionare il proiettore solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito impostato in fabbrica.

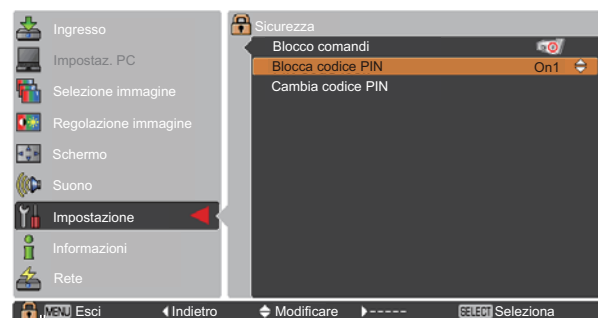
Se si intende modificare l'impostazione di Blocca codice PIN, premere il tasto SELECT e verrà visualizzata una finestra di dialogo codice PIN.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

Blocco comandi



Blocca codice PIN



Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN, sulla guida compare l'icona Sicurezza.

Impostazione

Inserire un codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire un numero. Premere il tasti Puntatore ◀▶ per confermare il numero e spostare il puntatore alla casella successiva. Il numero passa a *. Se viene confermato un numero non corretto, premere il tasti Puntatore ◀▶, per spostare il cursore sul numero che si vuole correggere, quindi selezionare il numero corretto.

Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre.

Una volta confermato il numero a quattro cifre, spostare il puntatore su **Conferma**. Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione **Codice PIN** e il numero (****) diventeranno rossi per alcuni istanti. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Per cambiare l'impostazione del blocco del codice PIN

Usare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare su **Off**, **On 1** o **On 2**. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

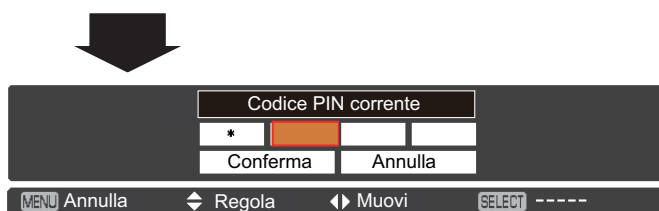
Modifica Codice PIN

Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Premere il tasto SELECT per selezionare **Cambia codice PIN**. Comparirà la finestra di dialogo Codice PIN, usare i tasti Puntatore ▲▼ per inserire il codice corretto. Viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

Inserire un codice PIN



Cambiare il codice PIN



ATTENZIONE:

SE SI MODIFICA IL CODICE PIN, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN A PAGINA 75, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN IMPOSTATO, NON SARÀ PIÙ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Raffreddamento

Questa funzione include le seguenti alternative nell'operazione di raffreddamento delle ventole una volta spento il proiettore (pag. 20).

- L1** Operazione normale
- L2** Più lento, più basso e più lungo rispetto al normale funzionamento (**L 1**).

Controllo ventola

Scegliere la velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento fra le seguenti opzioni a seconda della distanza da terra alla quale si utilizza il proiettore.

- Off** Velocità normale. Impostare questa funzione su **Off** in fase di utilizzo del proiettore ad altitudini non particolarmente significative.
- On 1** Più veloce della modalità Off. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (circa 1.000 metri - 2.000 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.
- On 2** Più veloce della modalità On 1. Selezionare questa modalità quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (circa 2.000 metri - 3.000 metri sul livello del mare) dove l'effetto delle ventole di raffreddamento è ridotto.

✓ Nota:

Il rumore delle ventole diventa più forte in modalità **On 1** e **On 2**.

Controllo ritardo video

Quando si desidera realizzare più rapidamente l'elaborazione digitale di un'immagine proiettata, impostare questa funzione.

Usare i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare una voce tra **Off** oppure **On**.

✓ Nota:

Non è possibile selezionare **Riduzione rumorosità** e **Progressivo** quando **Controllo ritardo video** è impostato su **On**.

Contatore lampada

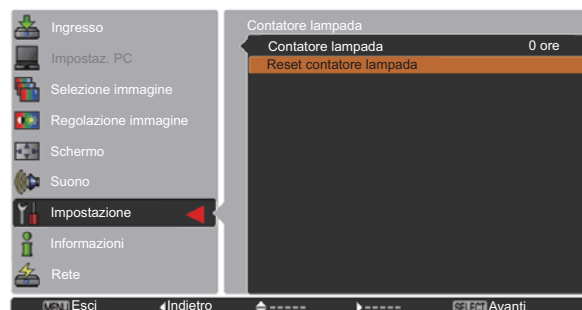
Accertarsi di azzerare il contatore della lampada dopo averla sostituita. (vedere a pagina 62).

Premere i tasti Puntatore ▲ ▼ per selezionare la funzione Contatore lampada, quindi premere il tasto Puntatore ► o il tasto SELECT per accedere alle opzioni del sottomenu.

Contatore lampada... Questa voce mostra il tempo totale accumulato dell'utilizzo della lampada.

Reset contatore lampada..... Premere il pulsante SELECT per scegliere Reset contatore lampada. Selezionare **Sì** nella casella di conferma se si desidera azzerare il contatore della lampada, quindi scegliere **Sì** nella seconda casella di conferma per azzerare il contatore della lampada.

Reset contatore lampada



Timer filtro

Questa funzione viene usata per impostare la frequenza di pulizia del filtro.

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il Timer filtro, quindi premere il tasto ► o SELECT per accedere alle voci dei sottomenu.

Timer filtro Consente di visualizzare il tempo totale impostato di utilizzo del filtro.

Timer Per impostare un timer, quando il proiettore raggiunge un determinato periodo di tempo, l'icona di avviso del Filtro (Fig. 1) viene visualizzata sullo schermo e il tempo totale accumulato diventa rosso a indicare che è necessario sostituire il filtro.

Azzerare timer filtro .. Dopo la sostituzione del filtro, assicurarsi di reimpostare il timer. L'icona di avviso filtro non sparirà fino a che non viene azzerato il timer del filtro.
Per maggiori informazioni sull'azzeramento del timer, consultare la sezione "Azzeramento del timer del filtro" a pagina 59.

Fig.1 Icona di avviso filtro



L'icona di avviso filtro viene visualizzata su schermo all'intervallo impostato (**Off/2000H/3000H/4000H**).

✓**Nota:**

- Questa icona appare anche in fase di accensione.
- L'icona di avviso filtro (Fig. 1) non compare quando la funzione Display è impostata su **Off** (pag. 46) o **Freeze**(pag. 25), o **No show** (pag. 26).

Registro controllo remoto

Questa funzione registra operazioni anomale mentre il proiettore è in fase di utilizzo e se ne serve in fase di diagnosi dei problemi. Con l'ultimo messaggio di avvertimento in cima alla lista vengono visualizzati fino a 10 registri di controllo remoto, seguiti dai messaggi di avvertimento precedenti in ordine cronologico.

✓**Nota:**

Quando viene eseguita la funzione predefinita in fabbrica, tutti i registri di controllo remoto verranno eliminati.

Impostazioni di fabbrica

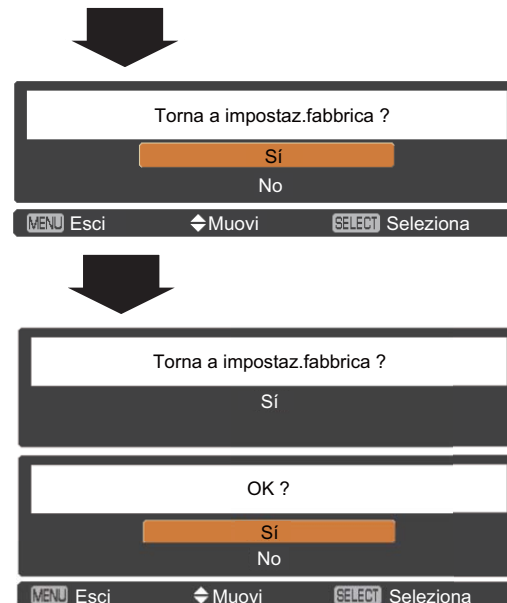
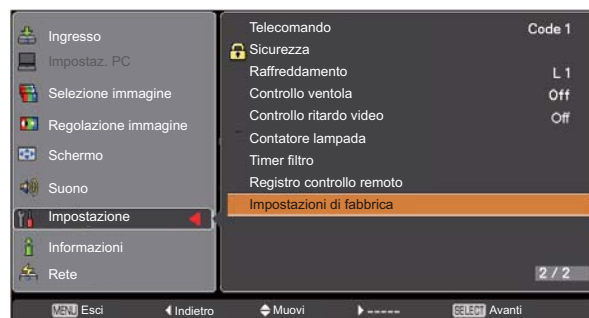
Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del **Logo Utente**, **Blocca codice PIN**, **Blocca codice PIN logo**, **Contatore lampada** e **Timer filtro**.

Timer filtro



Premere il tasto SELECT per selezionare **Timer** quindi utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare il timer. Selezionare da (**Off/2000H/3000H/4000H**) in base all'ambiente in uso.

Impostazioni di fabbrica



Display Informazioni Sorgente Ingresso

Il Menu Informazioni viene utilizzato per verificare lo stato del segnale dell'immagine in fase di proiezione oltre che il funzionamento del proiettore.

Operazione diretta

Premere il tasto INFO. sul telecomando per visualizzare il Menu Informazioni.

Operazione tramite il menu

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare Informazioni. Viene visualizzato il Menu Informazioni.

Vedere di seguito per le informazioni visualizzate.

Ingresso

Viene visualizzata la sorgente di ingresso selezionata.

Freq. orizz.

La frequenza orizzontale del segnale in ingresso viene visualizzata in **KHz** oppure **- - - -KHz** quando non vi è segnale.

Freq. vert.

La frequenza verticale del segnale in ingresso viene visualizzata in **Hz** oppure **- - - -Hz** quando non vi è segnale. Il numero di Hz raddoppia durante la modalità Interlacciata.

Schermo

Vengono visualizzate le dimensioni dello schermo selezionate.

Lingua

Viene visualizzata la lingua selezionata.

Condizione lampada

Viene visualizzata la modalità lampada selezionata.

Contatore lampada

Viene visualizzato il tempo di funzionamento cumulativo della lampada.

Risparmio energetico

Viene visualizzata la dicitura **Off**, **Pronto**, **Spegnere** o **Timer**.

Blocco comandi

Viene visualizzata l'icona Blocco Comandi.

Blocca codice PIN

Viene visualizzato **Off**, **On 1** o **On 2**.

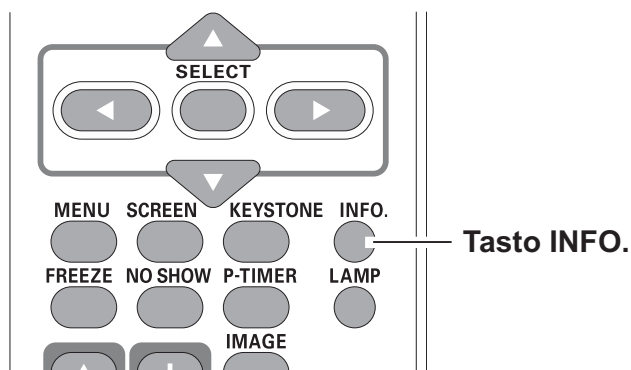
Telecomando

Viene visualizzato il codice del telecomando selezionato.

SERIAL NO.

Viene visualizzato il numero seriale del proiettore. Il numero seriale viene utilizzato per eseguire interventi di assistenza sul proiettore.

Telecomando



Menu informazioni

Ingresso	Computer 1
Impostaz. PC	RGB
Selezione immagine	Freq. orizz. 43.4 KHz
Regolazione immagine	Freq. vert. 60.0 Hz
Schermo	Schermo Normale
Suono	Lingua Italiano
Impostazione	Condizione lampada
Informazioni	Contatore lampada 12 ore
Rete	Risparmio energetico Pronto
	30 Min.
	Blocco comandi
	Blocca codice PIN On1
	Telecomando Code 1
	SERIAL NO. 00000000

Manutenzione e pulizia

Indicatore WARNING

L'indicatore WARNING mostra lo stato della funzione che protegge il proiettore. Controllare lo stato dell'indicatore WARNING e dell'indicatore POWER per eseguire la corretta manutenzione.

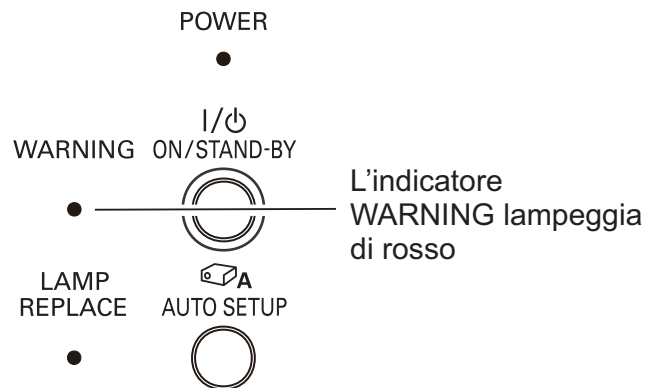
Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso.

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una soglia specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni dell'apparecchio. L'indicatore POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto ON/STAND-BY.

✓ Nota:

L'indicatore WARNING continua a lampeggiare anche dopo che la temperatura è tornata al suo stato normale. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare.

Pannello di controllo superiore



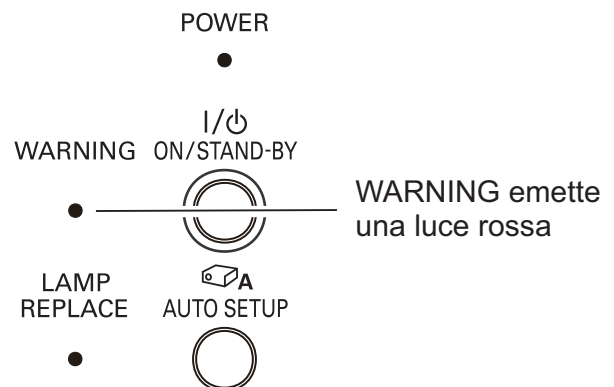
Quindi, verificare i requisiti seguenti:

- Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare la posizione di installazione per verificare che le aperture di ventilazione non siano ostruite.
- Il proiettore è stato installato vicino a un impianto di aria condizionata/riscaldamento o ventola? Spostare il proiettore lontano da queste fonti di calore.
- I filtri sono puliti? Pulire i filtri a intervalli regolari.

Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING lampeggia in rosso.

Se il proiettore rileva un'anomalia, si spegne automaticamente per proteggere i componenti interni e l'indicatore WARNING rimane acceso costantemente in rosso. In questo caso, scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione in CA, quindi riaccendere il proiettore per verificarne il funzionamento. Se il proiettore rimane spento con l'indicatore WARNING illuminato in rosso, scollegare il cavo di alimentazione in CA e contattare il centro di assistenza.

Pannello di controllo superiore



ATTENZIONE

IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Sostituzione del filtro

I filtri dell'aria evitano che si accumuli polvere sui componenti ottici interni del proiettore. Se il filtro dell'aria viene intasato dalle particelle di polvere, si riduce l'efficacia delle ventole di raffreddamento e questo potrebbe causare un surriscaldamento interno che abbrevierebbe la durata del proiettore. Se sullo schermo appare un'icona "Avviso Filtro", sostituire immediatamente il filtro. Sostituire il filtro attenendosi alle istruzioni di seguito indicate.

- 1 Disattivare il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.
- 2 Mettere il dito sul segno del chiavistello ◁, tirarlo nella posizione di sbloccaggio e rimuoverlo.
- 3 Mettere in sede quello nuovo. Mettere il dito sul segno del chiavistello ◁, tirarlo nella posizione di bloccaggio e fissarlo.
- 4 Collegare il cavo di alimentazione CA al proiettore e accenderlo.
- 5 Azzerare il contatore filtro.



ATTENZIONE

- Non utilizzare il proiettore se i filtri sono stati rimossi. La polvere si potrebbe accumulare sugli elementi ottici andando a influire sulla qualità dell'immagine.
- Non ostruire le prese d'aria. Questo potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore.
- Non lavare il filtro con acqua o altri liquidi. Altrimenti, potrebbe danneggiarsi.

RACCOMANDAZIONE

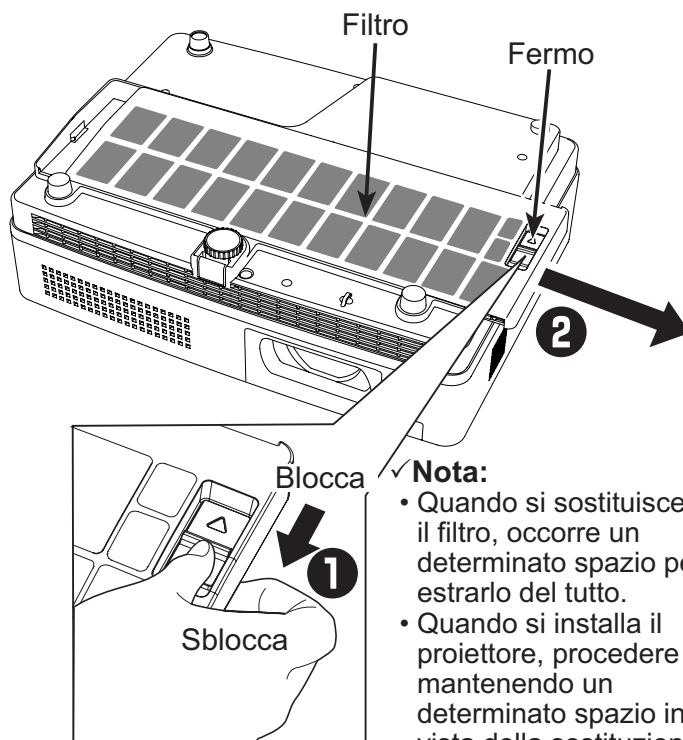
Si consiglia di non utilizzare il proiettore in ambienti saturi di polvere o fumo. L'uso in questi ambienti può determinare una qualità scadente delle immagini.

In condizioni di utilizzo del proiettore di questo tipo, la polvere potrebbe accumularsi sull'obiettivo, sui pannelli LCD o sui componenti ottici all'interno del proiettore degradando la qualità dell'immagine. Quando si notano i problemi indicati sopra, contattare il punto di acquisto, o un centro di assistenza tecnica autorizzato, per un intervento di pulizia.

Azzeramento del timer del filtro

Accertarsi di azzerare il Timer filtro dopo aver pulito o sostituito i filtri.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Impostazione** e quindi premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT.
- 2 Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Timer filtro**, quindi premere premere il tasto Puntatore ► oppure il tasto SELECT. Usare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare **Azzerare timer filtro**, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**. Scegliere **Sì** per continuare.
- 3 Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo, selezionare **Sì** per azzerare il Timer filtro.



Nota:

- Quando si sostituisce il filtro, occorre un determinato spazio per estrarlo dal tutto.
- Quando si installa il proiettore, procedere mantenendo un determinato spazio in vista della sostituzione del filtro.

Azzerare timer filtro



Viene visualizzato il messaggio **Azzerare timer filtro?**.



Selezionare **Sì**, quindi appare un'altra finestra di conferma.

Selezionare nuovamente **Sì** per azzerare il Timer filtro.

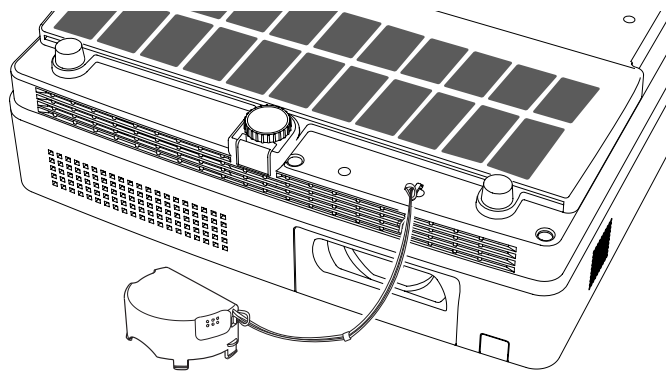
Manutenzione e pulizia

Applicazione del copriobiettivo

Quando il proiettore viene spostato o non è utilizzato a lungo si consiglia di riposizionare il copriobiettivo.

Fissare il copriobiettivo attenendosi alla seguente procedura.

- 1** Infilare la cordinella nel foro del copriobiettivo e fare un piccolo nodo per tenerlo saldamente in posizione.
- 2** Passare quindi l'altra estremità della cordinella nel foro sulla parte superiore del proiettore e tirare.

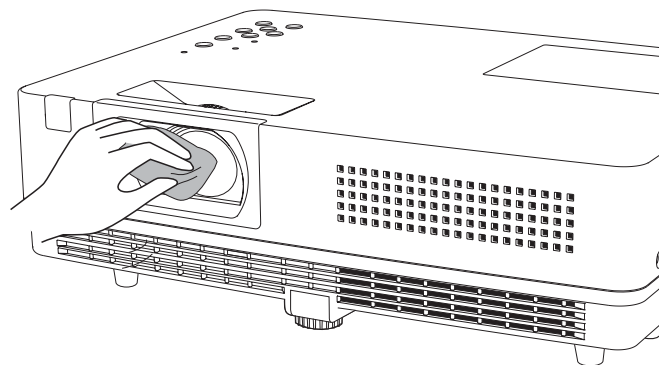


Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo dell'alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l'obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l'obiettivo.

Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie della lente.

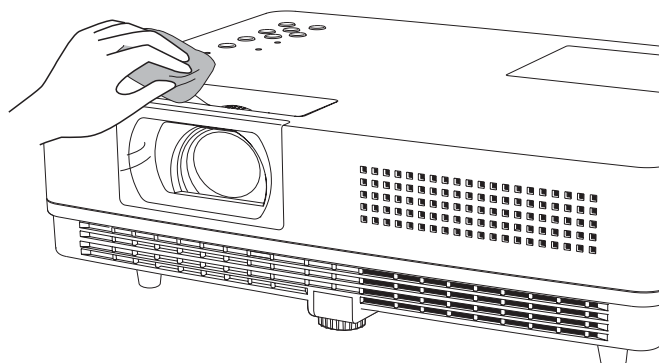


Pulizia dell'involucro del proiettore

Scollegare il cavo dell'alimentazione CA prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Se il proiettore è molto sporco, utilizzare una piccola quantità di detergente neutro e concludere l'operazione con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



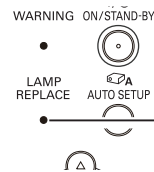
ATTENZIONE

Non utilizzare solventi o sostanze spray infiammabili sul proiettore o nelle immediate vicinanze. Potrebbero verificarsi esplosioni o incendi anche dopo avere scollegato il cavo di alimentazione CA, in quanto la presenza delle lampade rende la temperatura all'interno del proiettore estremamente alta. Inoltre, le parti interne potrebbero venire danneggiate non solo dalle sostanze spray infiammabili, ma anche dall'aria fredda.

Sostituzione della lampada

Quando la lampada del proiettore giunge al termine del proprio ciclo di vita, sullo schermo appare l'icona di sostituzione e l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Il momento in cui si accende l'indicatore LAMP REPLACE dipende dalla modalità lampada.

Pannello di controllo superiore



Indicatore LAMP REPLACE



Icona di sostituzione della lampada

✓ Nota:

- Le Icone Cambia Lampada non vengono visualizzate quando la funzione display è impostata su **Off** (pag. 46), oppure durante le modalità **Freeze** (pag. 25), oppure **No show** (pag. 26).



ATTENZIONE

Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.



ATTENZIONE

La sostituzione della lampada, eseguita quando questa ha smesso di funzionare, potrebbe evidenziare la rottura della medesima.

Durante la sostituzione della lampada di un proiettore montato a soffitto, agire sempre assumendo che la lampada medesima sia rotta, posizionandosi al lato del suo coperchio e mai al di sotto. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. All'apertura del coperchio, piccoli frammenti di vetro potrebbero cadere. Se questi frammenti dovessero entrare in contatto con occhi o cavità orale, consultare immediatamente un medico per richiedere assistenza.



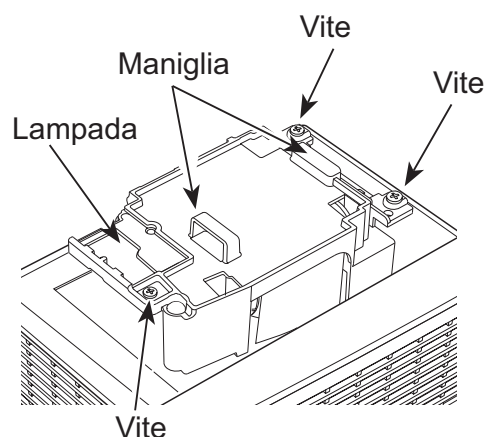
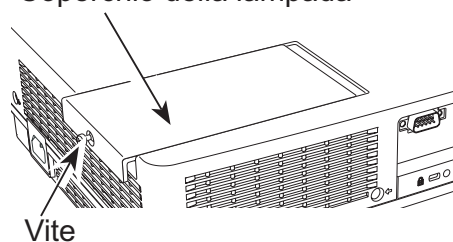
ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo. Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni personali.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

- 1 Scollegare il cavo di alimentazione CA. Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
- 2 Allentare la vite con un cacciavite e aprire il coperchio della lampada.
- 3 Allentare le tre (3) viti che tengono in posizione la lampada. Estrarre la lampada dal proiettore servendosi della maniglia.
- 4 Sostituire la lampada con una nuova unità e serrare le tre (3) viti in posizione. Accertarsi che la lampada sia installata correttamente. Ricollocare il coperchio della lampada e serrare la vite.
- 5 Collegare il cavo dell'alimentazione CA al proiettore e accendere il proiettore.
- 6 **Azzerare il contatore lampada.**
Consultare "Azzeramento del contatore lampada" a pag. 55.

Coperchio della lampada



PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **Modello del proiettore** : PLC-XK3010
- **Tipo di lampada di ricambio** : POA-LMP142
(Matricola ricambi N. 610 349 7518)



PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato.

Se la lampada viene maneggiata in modo inappropriato, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare da lampada a lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.
- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se l'indicatore LAMP REPLACE si illumina, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato.
(Seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione "Cambia lampada" di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE acceso aumenta il rischio di esplosione della lampada.
- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza delle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e per provvedere alla sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato, potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Appendice

Risoluzione dei problemi

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.

- Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto alle pagine 14-16.
- Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa CA e che l'alimentazione sia collegata.
- Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

Problema:	Rimedi consigliati
Mancata accensione	– Collegare il cavo di alimentazione del proiettore nella presa CA. – Verificare che l'indicatore POWER sia acceso in rosso. – Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER sia illuminato costantemente in rosso prima di riaccendere il proiettore. Vedere a pagina 18. – Verificare l'indicatore WARNING. Se l'indicatore WARNING è illuminato in rosso, non è possibile accendere il proiettore. Vedere a pagina 58. – Controllare la lampada di proiezione. Vedere a pagina 61. – Sbloccare l'opzione Blocco comandi per il proiettore. Vedere a pagina 53.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato.	– Verificare che Off o Disattiva attesa non siano selezionati come Vedere a pagina 46.
Lo schermo iniziale non viene visualizzato. come impostazione predefinita.	– Accertarsi che Utente o Off non siano selezionati dalla funzione Logo (selezione). Vedere a pagina 46.
Il segnale di ingresso si attiva automaticamente. (o non si attiva automaticamente)	– Verificare che la funzione Ricerca ingresso sia impostata correttamente. Vedere a pagina 45.
Quando il proiettore è acceso e si premono i pulsanti della sorgente di ingresso, compare un'icona diversa dalla modalità Lampada.	– Si tratta dell'icona Avviso filtro. Vedere a pagina 56.
Viene visualizzata un'icona diversa dalla modalità ingresso o modalità lampada.	– Si tratta dell'icona di sostituzione lampada oppure dell'icona Avviso filtro. Vedere alle pagine 56 e 61.
L'immagine non è a fuoco.	– Regolare la messa a fuoco del proiettore. Vedere a pagina 23. – Installare il proiettore a una distanza adeguata dallo schermo di proiezione. Vedere a pagina 13. – Controllare se l'obiettivo ha bisogno di essere pulito. Vedere a pagina 60. – Lo spostamento del proiettore da un luogo a temperatura più bassa a uno a temperatura più alta può essere causa di condensazione di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore spento e aspettare fino a che la condensa scompaia.
L'immagine viene invertita Sin./Des. L'immagine viene invertita Sop./Sot.	– Verificare l'opzione Soffitto / Retro. Vedere a pagina 35, 43. – Verificare l'opzione Soffitto. Vedere a pagina 35, 43.
L'immagine non è abbastanza luminosa.	– Verificare che Contrasto o Luminosità siano impostati correttamente. Vedere alle pagine 33, 40. – Verificare che la Modalità Immagine sia selezionata correttamente. Vedere alle pagine 32, 39. – Verificare la funzione di controllo della lampada. Vedere alle pagine 25, 52. – Verificare l'indicatore LAMP REPLACE. Se è acceso, significa che la lampada si sta esaurendo. Sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità. Vedere a pagina 61.

Nessuna immagine.	– Controllare i collegamenti tra il computer o l'apparecchio video e il proiettore. Vedere alle pagine 14-16. – Verificare che il segnale in ingresso sia trasmesso correttamente dal computer. Alcuni computer laptop potrebbero richiedere la modifica dell'impostazione per l'uscita monitor, se è collegato un computer laptop. Vedere il manuale dell'utente del computer per informazioni sull'impostazione. – Sono necessari circa 30 secondi per visualizzare un'immagine dopo aver acceso il proiettore. Vedere a pagina 18. – Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Assicurarci che la temperatura rientri nell'intervallo della temperatura di funzionamento (5°C–35°C). – Quando la funzione No Show è attiva non è possibile visualizzare le immagini. Premere il tasto NO SHOW o qualsiasi altro tasto sul telecomando.
Nessun suono.	– Controllare il collegamento del cavo audio con la sorgente di ingresso audio. – Regolare la sorgente audio. – Premere il tasto Volume +. Vedere a pagina 24. – Premere il tasto Mute. Vedere a pagina 24. – Quando si collega il terminale AUDIO OUT, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato. – L'immagine è proiettata? Si udrà il suono del Computer e del Video solo quando si proietta l'immagine.
Il colore è insolito.	– Controllare la modalità del segnale di ingresso, del sistema video o del sistema computer. – Accertarsi che Schermo verde non sia selezionato nel menu di Selezione immagine. Vedere alle pagine 32, 39.
Durante il funzionamento non si vedono alcuni display.	– Verificare la funzione Display. Vedere a pagina 46.
La funzione di Autoregolazione PC non funziona.	– Controllare il segnale di ingresso. La funzione di Autoregolaz. PC non funziona quando è selezionata una delle seguenti modalità 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i o 1080i. Vedere a pagina 29.
L'impostazione non rimane dopo aver scollegato l'alimentazione.	– Accertarsi di selezionare Memorizza al termine della regolazione. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non sono registrate in Memorizza. Vedere a pagine 33, 41.
Il risparmio energetico non funziona.	– La funzione di risparmio energetico non funziona se le funzioni Freeze o No Show sono in esecuzione. Vedere a pagina 49.
La funzione Cattura non funziona.	– Controllare il collegamento e il segnale di entrata per vedere se c'è segnale.
La funzione di Autoregolazione non funziona correttamente.	– Verificare che Off non sia selezionato in una delle funzioni di "Autoregolazione". Vedere a pagina 45. – Verificare l'opzione Soffitto non sia selezionata. Vedere a pagina 35, 43.
La funzione di Keystone automatico non funziona quando il proiettore è inclinato.	– Verificare che la funzione Keystone automatico non sia impostata su Manuale. Premere il tasto AUTO SETUP pannello di controllo superiore. Vedere alle pagine 23, 45.

L'immagine è distorta o scompare.	– Controllare il menu di Regolazione del PC o il menu Schermo ed effettuare le regolazioni. Vedere le pagine 30-31, 34-35.
All'avvio del proiettore viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Codice PIN.	– È stato impostato il Blocca codice PIN. Inserire un codice PIN ("1234" o il codice impostato). Vedere le pagine 19, 53-54.
Il telecomando non funziona.	– Controllare le pile. – Accertarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. – Assicurarsi di non essere troppo lontani dal proiettore quando si utilizza il telecomando. Il raggio d'azione massimo è di 5 m. – Accertarsi che il codice del telecomando corrisponda a quello del proiettore. Vedere a pagina 52. – Sbloccare l'opzione Blocco comandi per la funzione telecomando. Vedere a pagina 53.
L'indicatore lampeggia o si accende.	– Verificare lo stato del proiettore consultando la sezione "Indicatori e condizione del proiettore". Vedere a pagina 69.
Viene visualizzato un punto esclamativo.	– L'operazione non è valida. Operare correttamente.
Il pannello di controllo superiore non funziona.	– Il pannello di controllo superiore non funziona se è bloccato con Blocco comandi nella sezione Sicurezza di IMPOSTAZIONI. Vedere a pagina 53.
Impossibile sbloccare il Blocca codice PIN logo, blocco comandi o blocco codice PIN.	– Contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore o il centro di assistenza.
 Manutenzione	– Il proiettore rileva una condizione anomala. Scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il centro di assistenza o il rivenditore presso il quale è stato acquistato il proiettore.

viene visualizzato sullo schermo

AVVERTENZA:

Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.



Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).



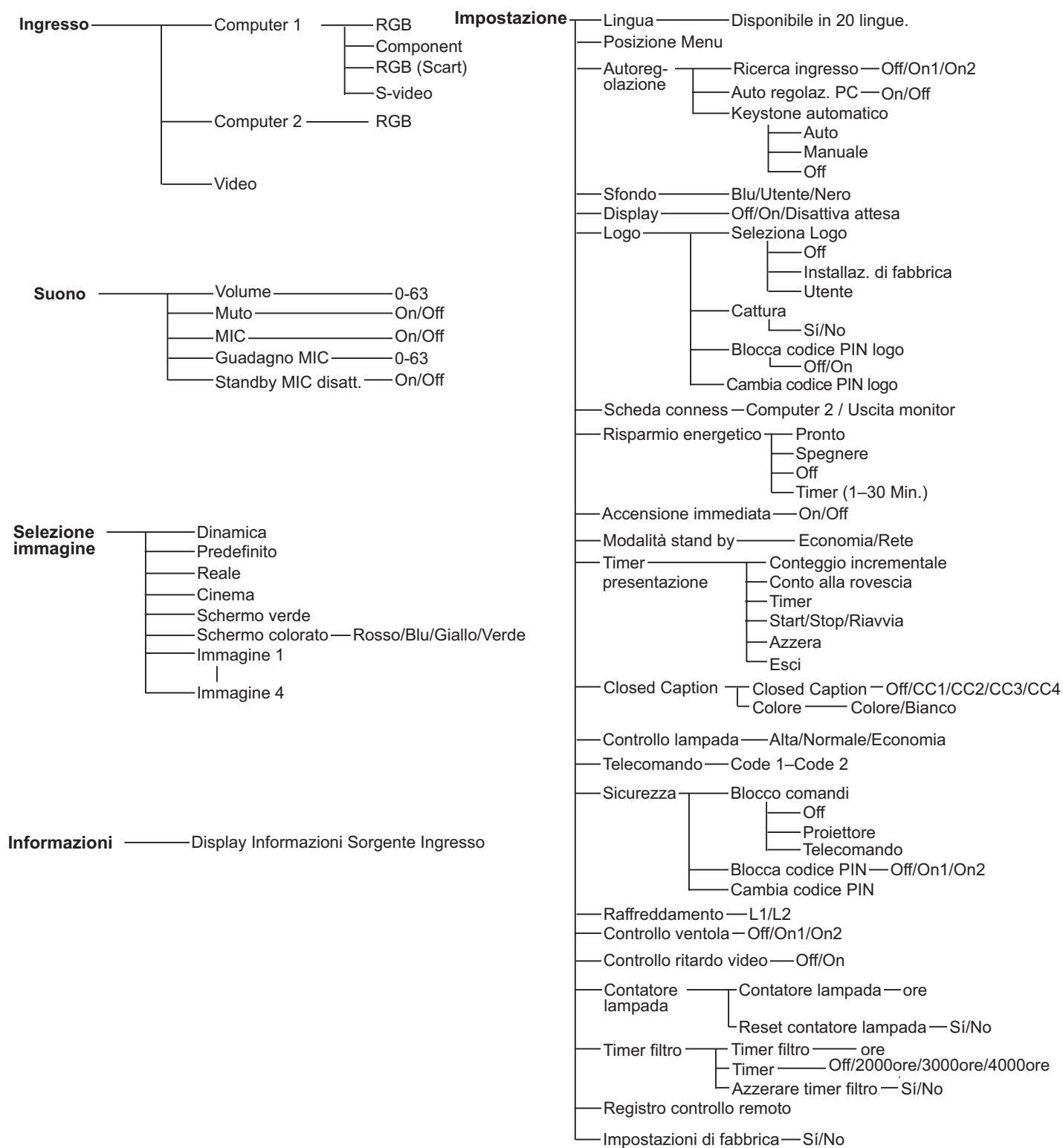
Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che questo prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.



Pixelworks ICs used.

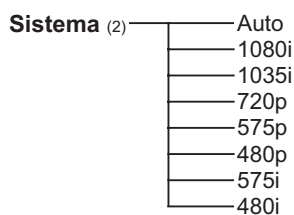
Struttura del menu

Ingresso computer / Ingresso video

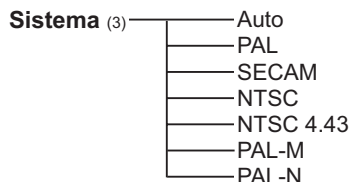


Ingresso video

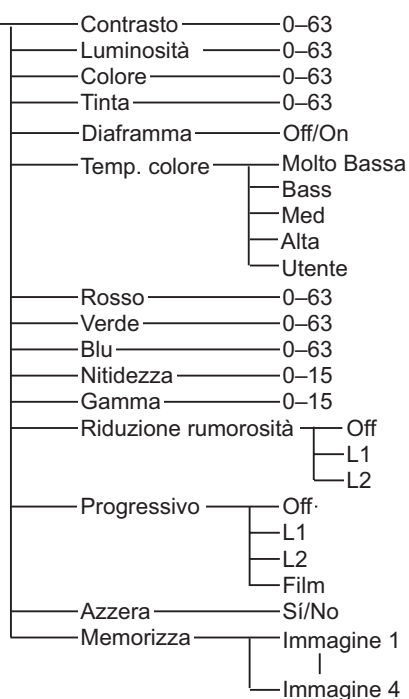
Auto



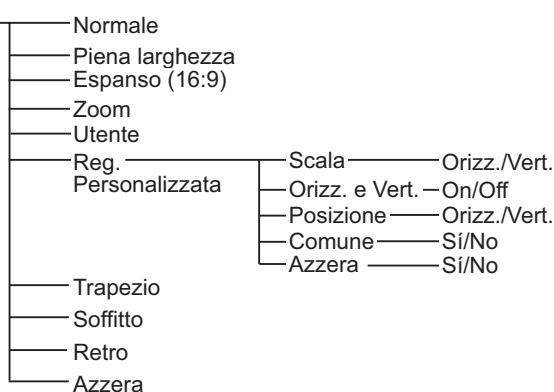
Auto



Regolazione immagine

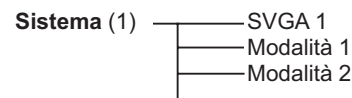


Schermo



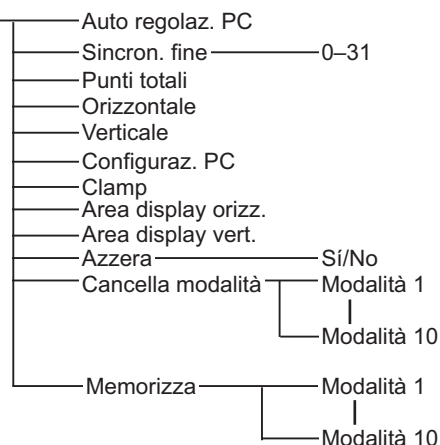
Ingresso computer

SVGA 1

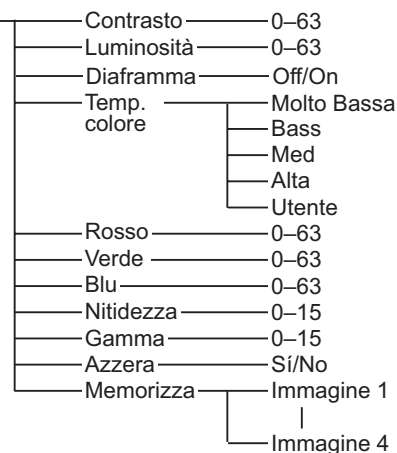


* I sistemi visualizzati nel Menu Sistema possono variare a seconda del segnale in ingresso.

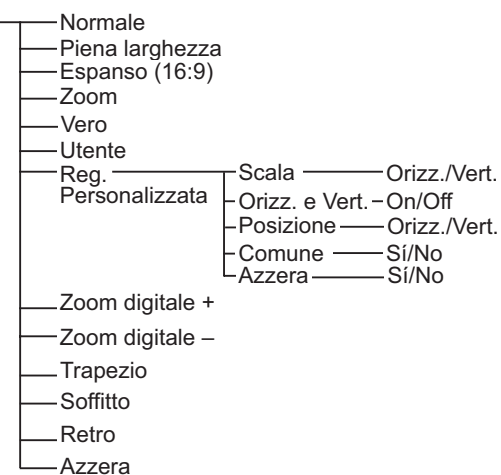
Impostaz. PC



Regolazione immagine



Schermo



Spie e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Indicatori			Condizione del proiettore
POWER rosso/ verde	WARNING rosso	LAMP REPLACE giallo	
			Il proiettore è spento. (Il cavo dell'alimentazione CA è scollegato).
			Il proiettore si prepara per la modalità stand-by. Premere il tasto ON/STAND-BY per accendere il proiettore.
			Il proiettore funziona regolarmente.
			Il proiettore si sta preparando per lo stand-by oppure la lampada è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore fino alla fine del ciclo di raffreddamento e fino a quando l'indicatore POWER non smette di lampeggiare.
			Il proiettore si trova in modalità di risparmio energetico.
			La temperatura interna del proiettore è troppo alta. Il proiettore non può essere acceso. Dopo che il proiettore si è raffreddato sufficientemente e la temperatura ritorna normale, l'indicatore POWER smette di lampeggiare e diventa quindi possibile accendere il proiettore. (L'indicatore WARNING continua a lampeggiare.)
			Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura torna a livelli normali. Quando si accende il proiettore, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare. Controllare e pulire i filtri dell'aria.
			Il proiettore rileva una condizione anormale e non può essere attivato. Scollare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne nuovamente, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per ricevere una consulenza. Non lasciare il proiettore acceso. Potrebbe causare una scarica elettrica o un incendio.

 ... verde.

 ... rosso

 ... off

 ... lampeggia di verde

 ... lampeggia di rosso

★ Quando la vita operativa della del proiettore si avvicina al termine, l'indicatore LAMP REPLACE lampeggia in giallo. Se questo indicatore si accende in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada con una nuova unità.(pagg. 55, 61)

Caratteristiche dei computer compatibili

Il proiettore può accettare il segnale proveniente da tutti i computer con i valori di frequenza verticale e orizzontale riportati di seguito e con frequenza clock inferiore a 140 MHz.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione del PC può essere limitata.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)	DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09	SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Interlacciato)
480p	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Interlacciato)
575p	768 x 575	31,25	50,00	SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Interlacciato)	SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
575i	768 x 576	15,625	50,00 (Interlacciato)	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25	SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Interlacciato)
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03	SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	MAC	1280 x 960	75,00	75,08
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51	WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08	WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03	WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07	WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92	WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02	WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58	WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35	WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Interlacciato)	WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07	WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70	WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Interlacciato)	WXGA+ 2	1440 x 900	74,918	60,000
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20	UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30	UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00	UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40	UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60	720p	1280 x 720	45,00	60,00
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00	720p	1280 x 720	37,50	50,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98	1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Interlacciato)
				1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Interlacciato)
				1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Interlacciato)

✓Nota:

Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x A x P)	333,5 mm x 101,0 mm x 247 mm (senza parti sporgenti)
Peso netto	2,9 kg
Regolazione piede	0° - 10°

Risoluzione pannello

Sistema del pannello a cristalli liquidi	Tipo a matrice attiva da 0,63" TFT, 3 pannelli
Risoluzione pannello	1.024 x 768 dot
Numero di pixel	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 pannelli)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnale TV SD/HD	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequenza di scansione ingresso	Sinc. Orizz. 15 kHz-100 kHz, Sincr. Vert. 50-100 Hz

Informazioni sull'ottica

Formato immagine di proiezione (Diagonale)	Regolabile da 40" a 300"
Distanza di proiezione	1,1 m - 10,5 m
Obiettivo di proiezione	Obiettivo F 2.0 ~ 2.15 con f 18,38 mm ~ 22,06 con zoom e focus manuali
Lampada di proiezione	215 W

Interfaccia

Prese di ingresso video	Tipo RCA x 1
Jack ingresso audio	Tipo RCA x 2
Computer In 1/S-video In/Component In	Mini jack (stereo) x 1
/Computer In 2/Uscita Monitor	
/Jack Ingresso Audio MIC	
Computer In 1/S-video In	Mini D-sub a 15 pin x 1
/Jack Ingresso Component	
Computer In 2/Terminale Uscita Monitor	Mini D-sub a 15 pin x 1
Porta di controllo	D-sub a 9 pin x 1
Jack uscita audio	Mini jack (stereo) x 1 (variabile)
Terminale di connessione LAN	RJ45

Audio

Amp Audio interno	10 W RMS
Diffusore incorporato	1 diffusore, ø40 mm

Alimentazione

Tensione e potenza assorbita	CA 100-120 V (3,6 A Max. Ampere), 50/60 Hz (USA e Canada) CA 100-240 V (3,6 A -2,0 A Max. Ampere), 50/60 Hz (Per altri paesi)
------------------------------	--

Ambiente operativo

Temperatura di esercizio	5 °C-35 °C
Temperatura di immagazzinaggio	-10 °C-60 °C

Telecomando

Batteria	TIPO ALCALINE x 2 AAA o LR03 da 1,5V
Ambito operativo	5 m/±30°
Dimensioni	52 mm (L) x 18 mm (A) x 110 mm (P)
Peso netto	67 g (pile incluse)

Accessori

Manuale dell'utente (CD-ROM)
Guida di riferimento rapido
Cavo di alimentazione CA
Telecomando e pile
Cavo VGA
Coperchio obiettivo con cinghietta
Etichetta codice PIN
Nucleo in ferrite
Copertura del filtro per montaggio a soffitto

- Le specifiche sono soggette a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti in conformità con i più elevati standard del settore. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

Parti accessorie

Le parti elencate di seguito sono disponibili in modo opzionale. Quando si ordinano tali parti, specificare il nome dell'articolo e il numero di modello al rivenditore.

	N. modello
Cavo COMPONENT-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cavo S-video-VGA	: POA-CA-VGAS
Cavo SCART-VGA	: POA-CA-SCART
Cavo VGA (10 m)	: KA-MC-DB10
Custodia morbida	: POA-CAC-VCL2

Avviso PJ Link

Questo proiettore è conforme con lo Standard PJLink Classe 1 della JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Questo proiettore supporta tutti i comandi definito da PJLink Classe 1 ed è conforme allo Standard PJLink Classe 1.

Per la password PJ Link, andare del manuale dell'utente "Installazione e funzionamento della rete."

Ingresso proiettore		Ingresso PJLink	Parametri
Computer 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	RGB (Scart)	RGB 5	15
	S-video	RGB 4	14
Computer 2	RGB	RGB 1	11
Video	Video	VIDEO 2	22

PJLink è un marchio registrato della JBMIA e brevetto in fase di concessione in alcuni paesi.



Fissaggio del coprifiltro al proiettore

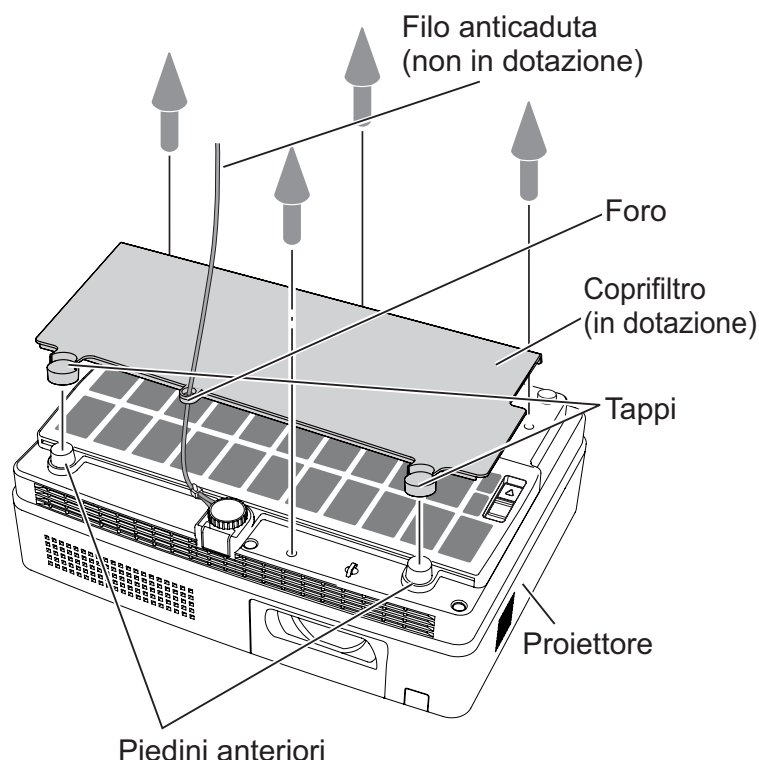
Il coprifiltro in dotazione è progettato per impedire che si accumuli della polvere sul filtro se si monta il proiettore al soffitto.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Posizionare il coperchio sul filtro come illustrato in figura.
- 3 Fissare il proiettore al supporto per soffitto nel rispetto dei manuali di istruzioni forniti.

✓Nota:

Per mantenere in posizione il coprifiltro, assicurarsi di fissare il filo anticaduta facendolo passare attraverso il foro del coprifiltro.

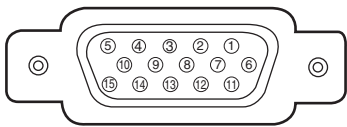
Al supporto per soffitto



Configurazione dei terminali

COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN

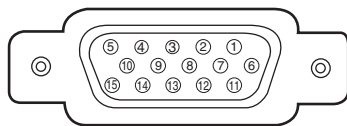
Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



1	Rosso/Cr/S-C Ingresso	9	+Alimentazione 5V
2	Verde/Y/S-Y Ingresso	10	Terra (Sinc. vert.)
3	Blu/Cb/--- Ingresso	11	Terra
4	-----	12	Dati DDC
5	Terra (sinc. orizz.)	13	Sinc. orizz. Ingresso/Uscita (Sinc. orizz./vert. Composite)
6	Terra (rosso)	14	Sincr. vert.
7	Terra (verde)	15	Clock DDC
8	Terra (blu)		

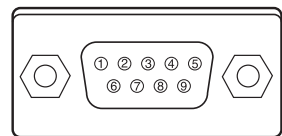
COMPUTER IN 2/MONITOR OUT (ANALOG)

Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



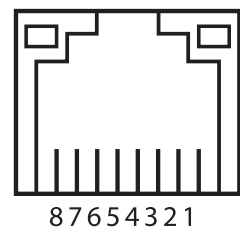
1	Rosso Ingresso/Uscita	9	-----
2	Verde Ingresso/Uscita	10	Terra (Sinc. vert.)
3	Blu Ingresso/Uscita	11	-----
4	-----	12	-----
5	Terra (sinc. orizz.)	13	Ingresso/Uscita sinc. orizz.
6	Terra (rosso)	14	Sincr. vert.
7	Terra (verde)	15	-----
8	Terra (blu)		

CONTROL PORT CONNECTOR (D-sub 9 pin)



	Seriale	5	SG
1	-----	6	-----
2	R X D	7	-----
3	T X D	8	-----
4	-----	9	-----

TERMINALE LAN



1	TX +	5	-----
2	TX -	6	RX -
3	RX +	7	-----
4	-----	8	-----

Memo codice PIN

ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELLA COLONNA DI SEGUITO E CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE CON CURA. Se si dimentica il codice PIN, non sarà possibile avviare il proiettore. In tal caso, contattare il servizio di assistenza.

N. di Blocco codice PIN

--	--	--	--

N. impostazioni di fabbrica: 1 2 3 4*

N. di Blocco codice PIN logo

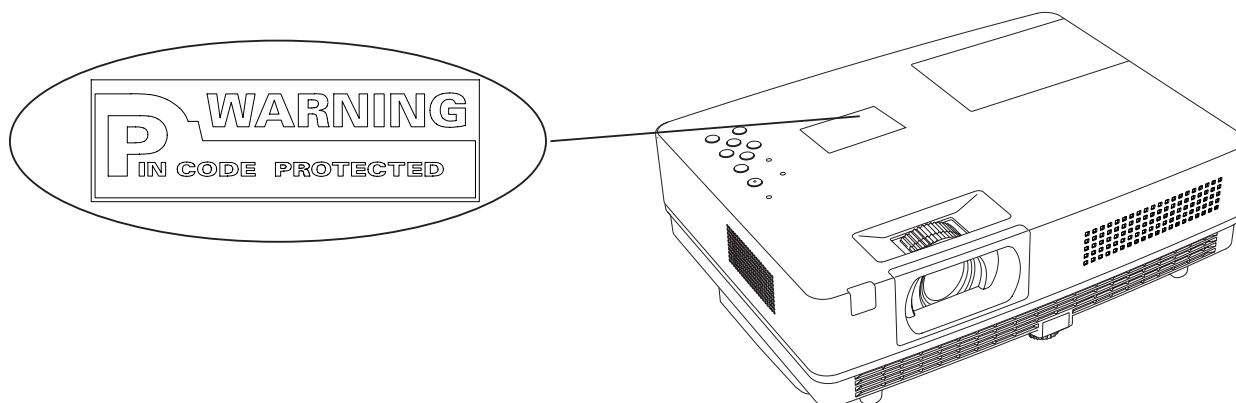
--	--	--	--

N. impostazioni di fabbrica: 4 3 2 1*

*Se il numero a quattro cifre viene modificato, il numero predefinito non sarà più valido.

Quando il proiettore è bloccato con il codice PIN.

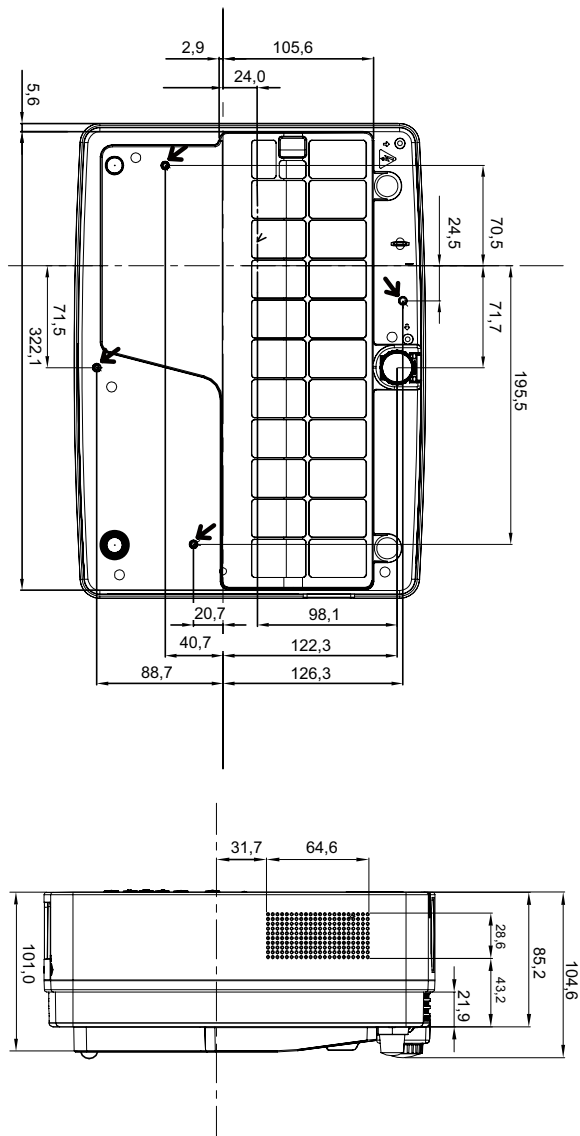
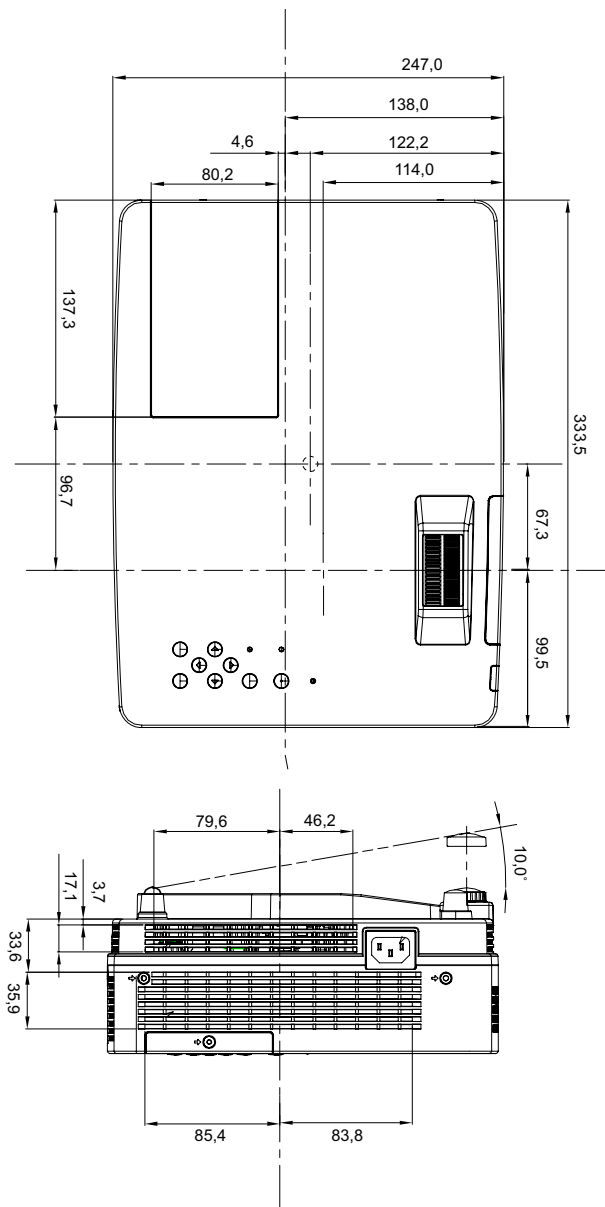
Applicare l'etichetta sottostante (fornita) su un'area visibile sul corpo del proiettore per indicare che l'apparecchio è protetto tramite codice PIN.



Dimensioni

Unità: mm

↙ Fori viti per il montaggio a soffitto
Vite: M4
Profondità: 12,0

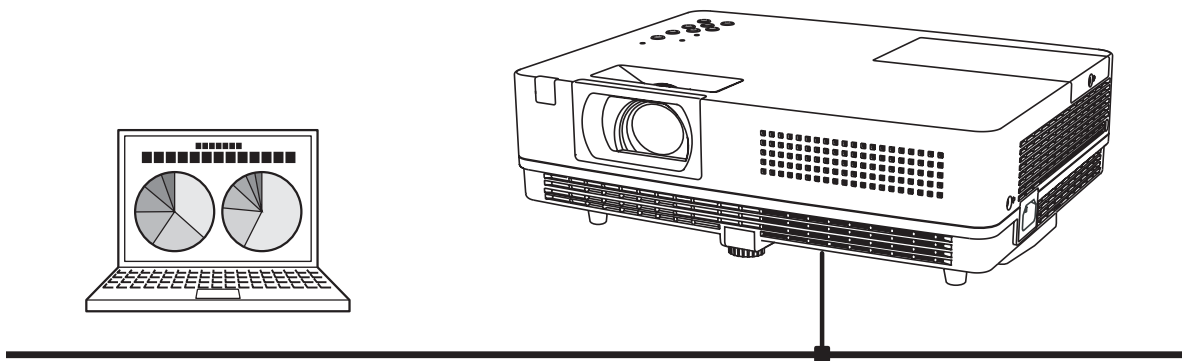


Manuale d'uso

Impostazione e funzionamento della rete

Impostazioni cablaggio

Impostazione e funzionamento del proiettore



Il presente manuale è per la funzione Network.
Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.
Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.
Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni

Si certifica che questo dispositivo è stato collaudato ed è conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per definire una protezione adeguata relativamente alle interferenze nocive nelle installazioni domestiche. Questo dispositivo genera, utilizza e può trasmettere radiofrequenze e, se non utilizzato e installato in conformità con le presenti istruzioni, può provocare interferenze nelle comunicazioni radio. Tuttavia, non si garantisce che non possano verificarsi interferenze in installazioni specifiche. Se questo dispositivo provoca interferenze alla ricezione radio o televisiva, il cui sussistere può essere determinato spegnendo e riaccendendo il dispositivo medesimo, cercare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- Connettere il dispositivo a una presa di alimentazione collegata a un circuito diverso da quello a cui è collegato il dispositivo ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.

Si richiede l'uso di un cavo schermato per conformarsi ai limiti di classe B riportati nella sezione B della Parte 15 delle norme FCC.

Non apportare modifiche o alterazioni all'apparecchio a meno che esplicitamente consentito dalle istruzioni. In caso di apporto di suddette modifiche o alterazioni, potrebbe essere richiesto all'utente di sospendere l'uso dell'apparecchio medesimo.

Numeri del modello	: PLC-XK2200, PLC-XK2600, PLC-XK3010
Produttore	: Sanyo
Società responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefono	: (818)998-7322

Istruzioni di sicurezza



FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.



FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK

- Decliniamo qualsiasi responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati da questo proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Indice

Conformità	2
Istruzioni di sicurezza.....	3
Indice.....	4
Capitolo 1 Preparazione.....	5
Funzioni	6
Ambiente operativo richiesto per i computer	7
Specifiche di rete del proiettore	7
Diagramma installazione.....	9
Capitolo 2 Procedure di installazione	11
Connessione alla linea LAN	12
Configurazione di rete.....	12
Codice PIN rete.....	14
Informazioni rete.....	14
Impostazioni di rete predefinite.....	15
Impostazioni predefinite LAN cablata	16
Capitolo 3 Impostazioni e operazioni di base.....	17
Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore	18
[1] Immettere l'indirizzo IP.....	18
[2] Effettuare il login	18
[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale.....	19
Come utilizzare la pagina di impostazione.....	20
Impostazione iniziale	22
Impostazione del Codice PIN rete.....	23
Impostazione della password PJLink.....	23
Configurazione di rete.....	24
Impostazione della posta elettronica.....	25
Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso.....	28
Impostazione SNMP	29
Capitolo 4 Controllo del proiettore.....	31
Controllo e stato di alimentazione del proiettore	32
Controlli	34
Ingresso.....	34
Sistema.....	35
Audio	36
Regolazione dell'immagine.....	37
Regolazione PC.....	38
Impostazione del proiettore	39
Screen setting	39
Setting 1.....	40
Setting 2.....	40
Setting 3.....	41
Informazioni.....	42
Capitolo 5 Appendice	45
Esempi di connessione	46
Uso di telnet.....	48
Impostazione del browser Web.....	50
Esempi: Sistema operativo/browser.....	51
D&R.....	55

Capitolo 1

Preparazione

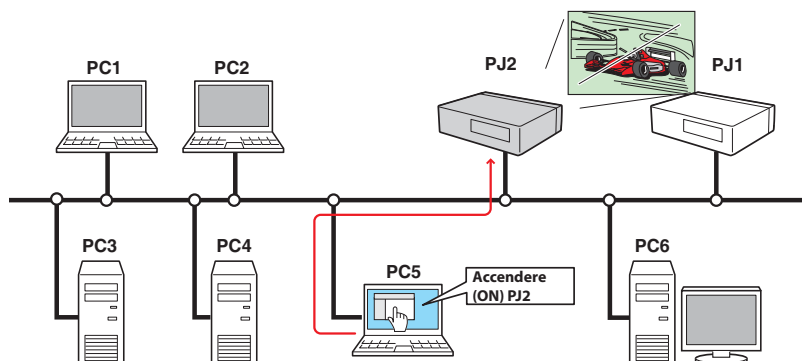
Descrive le funzioni e l'ambiente di funzionamento del proiettore.

1

Funzioni

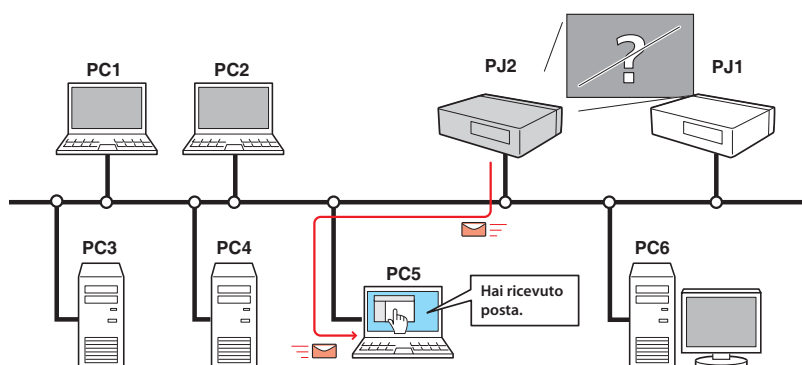
Funzione Web Management (👉 pag. 31)

Grazie a questa funzione è possibile monitorare le varie impostazioni del proiettore, quali stato alimentazione, stato lampada, modalità di ingresso, condizioni del segnale, tempo di impiego della lampada, ecc, attraverso la rete, impiegando il browser Web installato sul computer.



Funzione E-Mail Alert (👉 pag. 25)

Il proiettore invia messaggi agli indirizzi di posta elettronica registrati in caso di funzionamento anomalo della lampada o di guasti all'alimentazione del proiettore. Questi messaggi spiegano come neutralizzare le cause del problema. È quindi possibile agire correttamente per ripristinare rapidamente un normale funzionamento.



Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

Sistema operativo		Windows 98, Windows Me, Windows NT4.0 Windows 2000, Windows XP, Windows Vista (versione a 32 bit) Windows 7 (versione a 32 bit) MAC OS X versione 10.4 o successiva
Ambiente del computer	CPU consigliata	Windows: Superiore a Pentium III 900MHz Macintosh: PowerPC G4 da 800 MHz o superiore, o processore Intel Core da 1,8 GHz o superiore
	Memoria	Windows: 64 MB (minima)/ 128 MB o superiore (consigliata) 128 MB o superiore per Windows XP 1 GB o superiore per Windows Vista Macintosh: 256 MB o superiore (si raccomandano 512 MB)
	Spazio libero HDD	100 MB o superiore
	Unità	Unità CD-ROM
	Impostazione della visualizzazione sul computer	Supporto di una delle seguenti risoluzioni; VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Numero di colori: 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16,77 milioni di colori).
	Scheda di rete	Il computer deve essere fornito di una scheda di rete 10Base-T o 100Base-TX.
Browser Web*		Internet Explorer versione 6.0, 7.0 o 8.0 Netscape Navigator version 7.1 o 9.0 Safari 3.0 o versione successiva * Questa funzione serve a controllare e configurare il proiettore. Il layout della pagine del browser potrebbe differire lievemente in base al tipo di applicazione o di sistema operativo in uso.
Internet Mailer*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * Si richiede un software di posta elettronica in Internet per poter ricevere i messaggi di avviso inviati dal proiettore. L'applicazione non è necessaria se non si utilizza la funzione E-mail Alert.

Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

Standard di comunicazione dati	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protocollo	TCP/IP

Cablaggio tra il proiettore e un hub o un computer^{*1}

Quando si collega il proiettore e un hub o un computer, usare un cavo idoneo.

Connessione	Tipo di cavo Ethernet	Lunghezza massima del cavo
Proiettore - Hub	Cavo passante diretto STP categoria 5 ^{*2}	100 m (328 piedi)
Proiettore - Computer	Cavo a scambio incrociato STP categoria 5 ^{*2}	100 m (328 piedi)

^{*1} Potrebbero essere applicate altre restrizioni in base ad ambiente di rete e specifiche LAN in uso. Contattare l'amministratore di rete per maggiori dettagli.

^{*2} La categoria del cavo indica la qualità del cavo.

Avviso

Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e del browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows XP Professional e Internet Explorer 6.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento ai relativi libretti.

Marchi

Ethernet è un marchio registrato di Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista e Windows 7 sono marchi registrati di Microsoft Corporation. Internet Explorer è un marchio registrato di Microsoft Corporation. Netscape Navigator e Netscape Communicator sono marchi o marchi registrati di Netscape Communications Corporation. JavaScript è un marchio registrato di Sun Microsystems, Inc.

Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. PowerPC è un marchio registrato di IBM Corporation. Intel Core è un marchio registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Altri prodotti o marchi citati nel presente manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

* È vietato l'uso non autorizzato, parziale o integrale, dei contenuti del presente manuale.

* Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Diagramma installazione

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

PUNTO 1 Collegare la LAN e impostare la configurazione.

- Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.
 - → "2. Procedure di installazione" (pag. 11–16).
 - Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.
 - Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.
 - → "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17–30).
- 

PUNTO 2 La configurazione di rete è completata.

Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per azionare il proiettore.

- Funzionamento e gestione del proiettore → "4. Controllo del proiettore" (pag. 31-43)
 - "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 32)
 - "Controllo" (pag. 34)
 - "Regolazione PC" (pag. 38)
 - "Impostazione del proiettore" (pag. 39)
 - "Informazioni sul proiettore" (pag. 42)

Capitolo 2

Procedure di installazione

Descrive come configurare la rete.

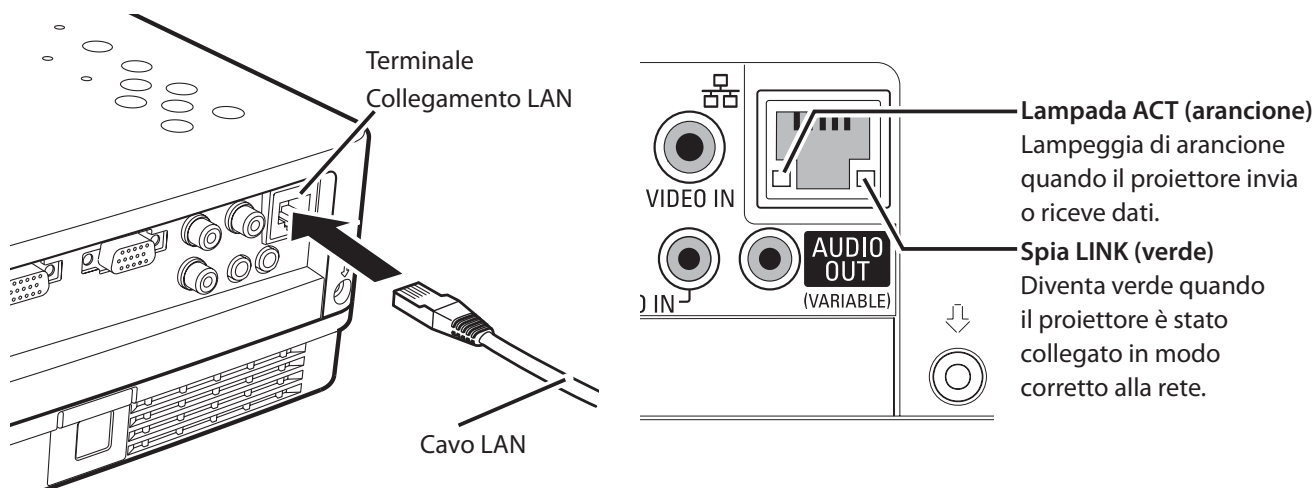
2

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN.

Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.



* PP Usare un cavo LAN schermato.

Configurazione di rete

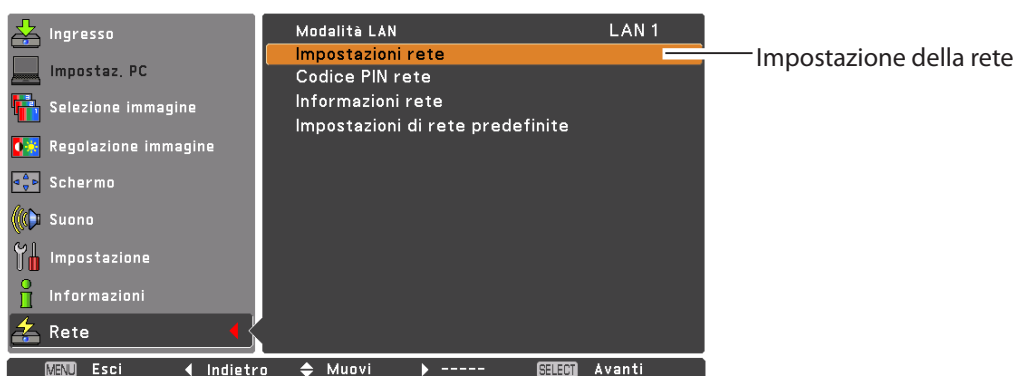
Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "3. Impostazioni e operazioni di base".

Procedura di impostazione

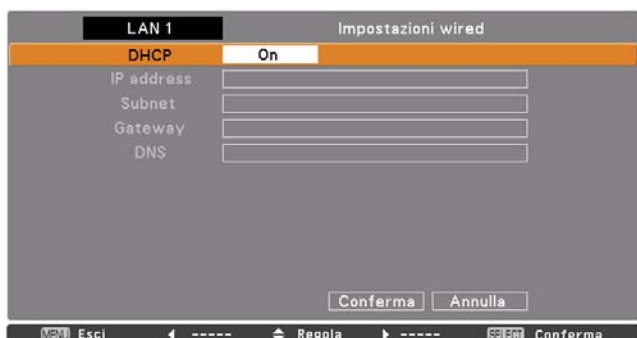
1. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante **SELECT**.
2. Selezionare un ambiente LAN simile tra LAN 1, LAN 2 e LAN 3 con i pulsanti di puntamento ▲▼ A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.



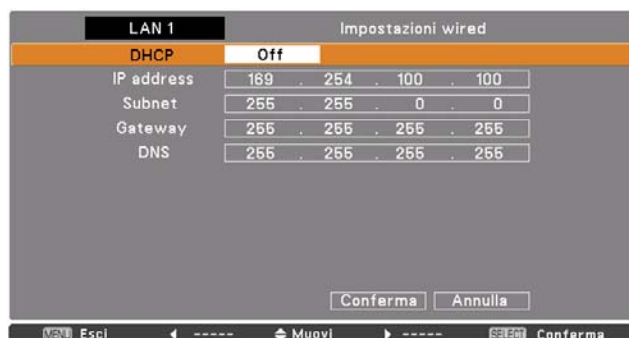
3. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**. A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema. Premere il pulsante **SELECT** nella riga che si vuole regolare, quindi regolare le cifre con i pulsanti di puntamento ▲▼ e spostarsi fra i diversi elementi con i pulsanti di puntamento ◀▶, quindi premere il pulsante **SELECT** per confermare. Spostarsi alla riga successiva con i pulsanti di puntamento ▲▼ per regolare.
4. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.
È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 14). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.



DHCP: On



DHCP: Off



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Elemento	Descrizione
----------	-------------

DHCP	Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore
Subnet	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0
Gateway*2	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router)
DNS*3	Imposta l'indirizzo IP del server DNS

*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.

*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).

*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

Codice PIN rete

Il codice PIN di rete serve a limitare l'accesso al proiettore attraverso la rete.

Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete.

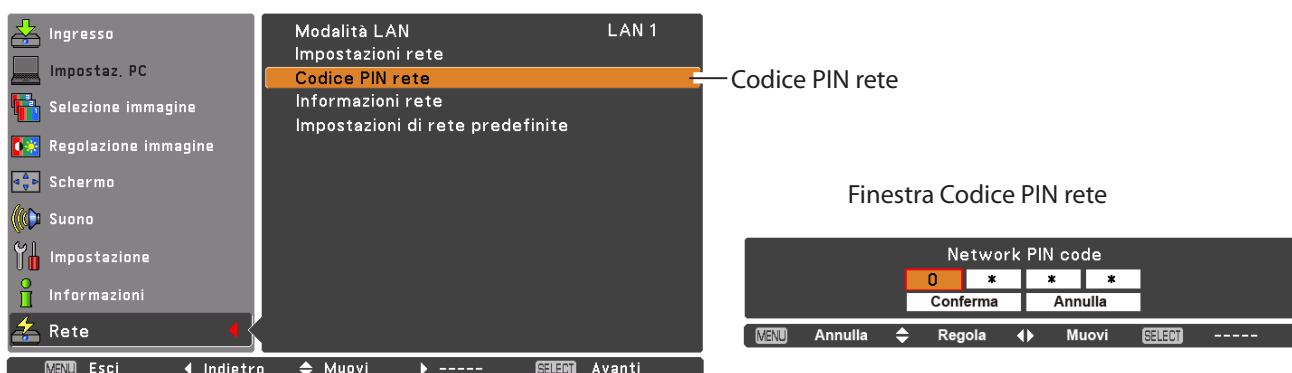
1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.

Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.

2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ◀▶ Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**. Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000".

Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite rete. Vedere "3. Impostazioni e operazioni di base" → "Impostazione iniziale" → "Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 23).



Informazioni rete

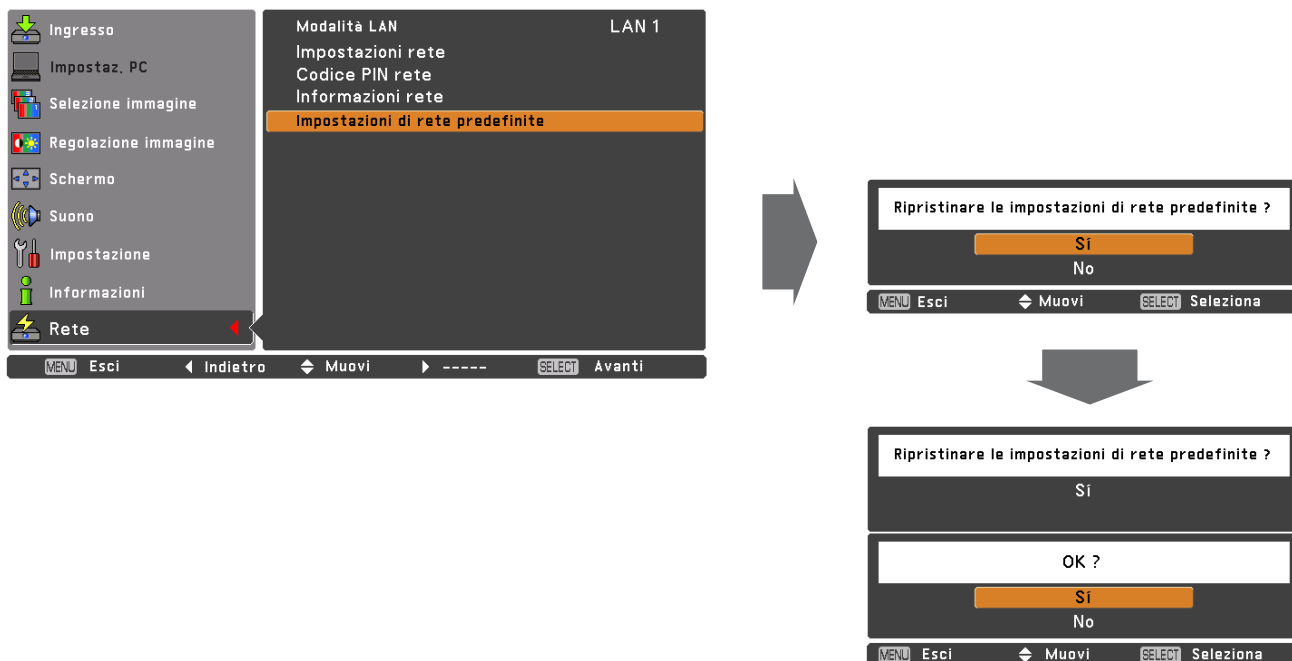
Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

Impostazioni di rete predefinite

1. Nel menu Rete, selezionare "Impostazioni di rete predefinite", quindi premere il pulsante **SELECT**.
2. Appare un box di conferma, selezionare "Sì", quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Appare un altro box di conferma, selezionare "Sì", quindi premere il pulsante **SELECT**.
4. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN cablata" (pag. 16).



Impostazioni predefinite LAN cablata

Parametro	LAN SELEZIONATA		
	LAN 1	LAN 2	LAN 3
DHCP	OFF	ON	OFF
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

Capitolo 3

Impostazioni e operazioni di base

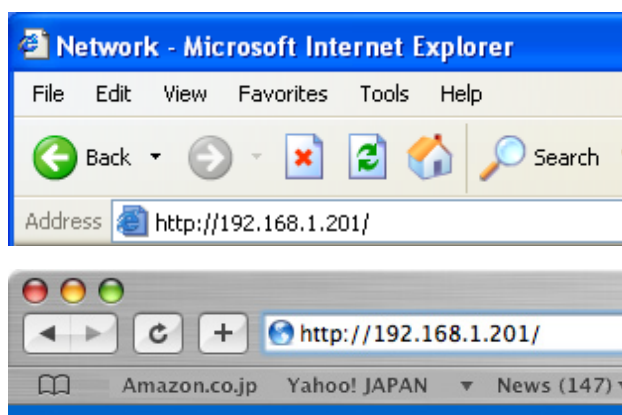
Descrive le operazioni e le impostazioni di base per il controllo del proiettore mediante il browser Web. Si richiede che computer e proiettore siano connessi alla rete e che l'indirizzo di rete sia configurato correttamente.

Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore

[1] Immettere l'indirizzo IP

Lanciare il browser Web installato sul computer, immettere l'indirizzo IP nel campo "Address" del browser e quindi premere il tasto "Enter".

Immettere l'indirizzo configurato sotto come descritto nella sezione "Configurazione di rete" (pag. 12).



* Il valore numero è un esempio di impostazione.

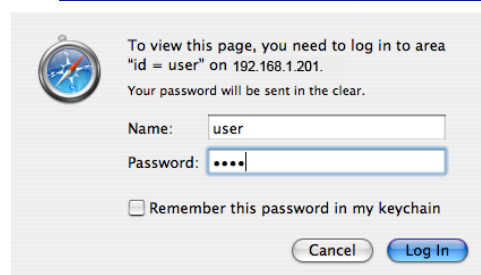
[2] Effettuare il login

Se la pagina di impostazione prevede una password, si apre una finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il codice PIN di rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **OK (Log in)**.

* Il nome inserito nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user" e non può essere modificato.

[Nota]

Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o si imposta "0000" come codice PIN di rete, viene completato il login automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione principale successiva.



[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

Pagina di impostazione principale in visualizzazione

The screenshot shows the projector's main settings interface. On the left is a vertical menu with options: Initial setting, Power & Status, PC Adj., Control, Setting, E-mail setting, Network, Information, and SNMP setting. The 'Control' menu item is highlighted. The main area displays settings for 'Control' with sub-tabs for Input, System, Sound, and Image. The 'Image' sub-tab is active, showing settings for Contrast, Brightness, Color, Tint, Iris, Color temp., White balance (Red, Green, Blue), Sharpness, Gamma, Noise reduction, Progressive, Reset, Store, and Load image mode. Callouts provide the following information:

- Menu principale:** Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore. (Points to the left sidebar menu)
- Pagina di impostazione:** Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato. (Points to the main settings area)
- Scheda sottomenu:** Per cambiare il sottomenu. (Points to the 'Image' sub-tab)

Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web. Descrive le operazioni e le procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale.

Esempio di pagina di impostazione

Il menu delle impostazioni si apre facendo clic sulla scheda del sottomenu.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.

Control
 Input / System / Sound / **Image adj.**

Contrast	32	Set	-	+
Brightness	32	Set	-	+
Color	32	Set	-	+
Tint	32	Set	-	+
Iris	OFF	Set		
Color temp.	Mid	Set		
White balance				
Red	32	Set	-	+
Green	32	Set	-	+
Blue	32	Set	-	+
Sharpness	8	Set	-	+
Gamma	8	Set	-	+
Noise reduction	L1	Set		
Progressive	L1	Set		
Reset		Reset		
Store	Image1	Store		
Load image mode	Standard	Load		

Tipi di impostazione

Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero o il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

Modificare un valore con il pulsante - o +.

Control
 Input / System / Sound / **Image adj.**

Contrast	32	Set	-	+
Brightness	32	Set	-	+
Color	32	Set	-	+
Tint	32	Set	-	+

Impostazione mediante menu a discesa

Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Control
 Input / System / Sound / **Image adj.**

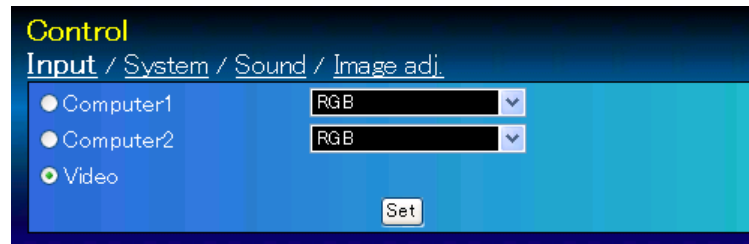
Color temp.	Mid	Set		
White balance				
Red	Low	Set	-	+
Green	32	Set	-	+
Blue	32	Set	-	+
Sharpness	8	Set	-	+

Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "---".

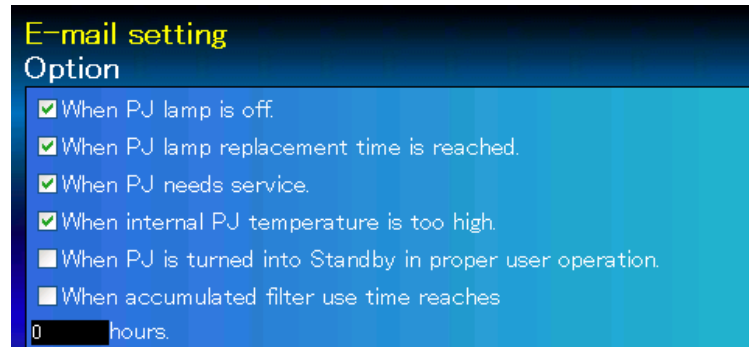
Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione.



Impostazione mediante casella di spunta

Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.





Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali i base.

Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.



* Il numero di serie nella figura si usa come esempio.

Elemento	Descrizione
Language.....	Commuta la lingua del display nella pagina delle impostazioni (Japanese, English)
Model name	Indica il nome del modello del proiettore.
SERIAL NO.	Indica il numero seriale del proiettore
Network PIN code.....	Imposta il codice PIN di rete per l'accesso alla pagina di impostazione (☞ pag. 23)
PJLink.....	Commuta l'autenticazione della password PJLink (ON, OFF) (☞ pag. 23)
Password.....	Password per la funzione PJLink (☞ pag. 23)

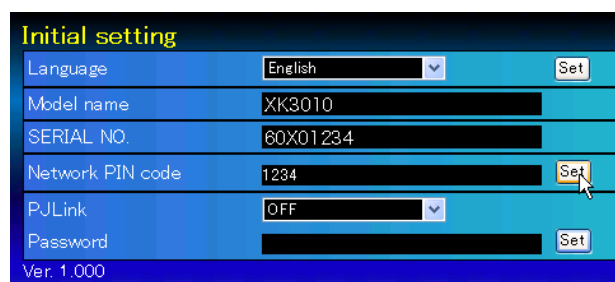
Impostazione del Codice PIN rete

Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate. Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

La proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione al momento del login.

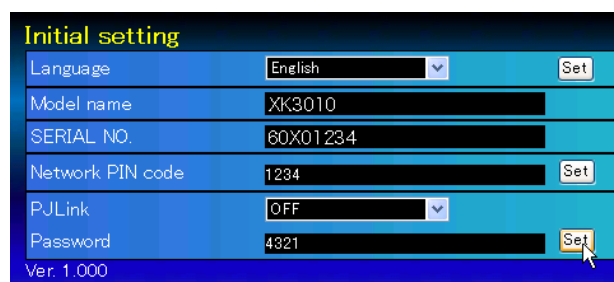
Il codice PIN di rete predefinito è [0000], e indica che non è impostato nessun codice PIN.

✎ Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente codici PIN di rete composti da numeri a 4 cifre.



Impostazione della password PJLink

Questa impostazione serve ad attivare e disattivare l'autenticazione della password PJLink. Se si imposta "ON" con il menu a discesa PJLink, è necessario inserire la password. Inserire una **password*** nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.



✎ La password può contenere da 1 a 32 caratteri alfanumerici.

Cos'è PJLink?

I proiettori dotati della funzione PJLink possono essere utilizzati insieme sulla stessa rete, indipendentemente dal modello o dalla marca, per il controllo e il monitoraggio centralizzati. Questo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). Si prega di visitare il sito Web all'indirizzo <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>.

Avviso PJLink

Il proiettore è stato riscontrato conforme allo Standard PJLink di Classe 1 JBMIA, e supporta tutti i comandi definiti nello Standard PJLink di Classe 1.

Ingresso proiettore		Ingresso PJLink	Parametro
Computer 2	RGB	RGB 1	11
Computer 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	S-video	RGB 4	14
	RGB (Scart)	RGB 5	15
Video	Video	VIDEO 2	22



Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. In questo menu sono configurati indirizzo IP, subnet mask, gateway predefinito, DNS (Domain Name Server) e nome del proiettore.

I valori di indirizzo IP e subnet mask sono stati già configurati nel capitolo "Installazione". Se si desidera apportare modifiche o configurare il gateway predefinito o il DNS, eseguire tali operazioni da questa pagina. In caso di tali modifiche, la proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi.

Elemento	Descrizione
LAN mode	Visualizza la modalità LAN selezionata.
DHCP	Imposta la configurazione DHCP (ON/OFF).
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet mask	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0.
Default gateway* ¹	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito. (router)
DNS* ²	Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica.
Projector name* ³	Imposta il nome del proiettore. (massimo 64 caratteri)

✎ Utilizzare il numero specificato dall'amministratore. L'indirizzo deve essere inserito come un gruppo di 4 numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].

*1 Impostare [0.0.0.0] se la rete non dispone di gateway (router).

*2 Impostare [0.0.0.0] se non si utilizza la funzione E-Mail alert.

*3 Se si utilizza il server DNS, registrare il nome host del server DNS medesimo come nome del proiettore. È possibile accedere con questo nome da qualsiasi computer in rete. Se non si utilizza un server DNS, accedere con l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

* Tutte le impostazioni di rete saranno ripristinate sui valori predefiniti impostando [0.0.0.0] come indirizzo IP.

* Se si configurano impostazioni scorrette, non è possibile rilevare le nuove impostazioni di rete. Prestare attenzione durante la configurazione, al fine di rendere possibile la connessione al proiettore. Si consiglia di trascrivere le impostazioni.



Impostazione della posta elettronica

Questo proiettore dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di avviso agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** nel menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.

Elemento	Descrizione
SMTP server.....	Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP (massimo 60 caratteri).
SMTP server port	Immettere il numero di porta del server SMTP (da 1 a 65535).
Administrator address.....	Immettere l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore.
Add address.....	Immettere l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore.

Impostazione dell'autenticazione SMTP

Auth	Imposta l'opzione di impostazione dell'autenticazione (Spento, Autenticazione SMTP, POP prima di SMTP).
SMTP Auth	Imposta l'opzione di autenticazione dell'utente quando si seleziona "Autenticazione SMTP" nella colonna precedente (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN).
User ID	Immettere l'ID utente SMTP (massimo 63 caratteri).
Password	Immettere la password SMTP (massimo 63 caratteri).
POP server.....	Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server POP (massimo 60 caratteri).
POP server port	Immettere il numero di porta del server POP (da 1 a 65535).

1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore

Immettere il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP*, il numero di porta del server SMTP e l'indirizzo dell'amministratore, quindi fare clic sul tasto **Set**. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.

The screenshot shows the 'E-mail setting' interface. It contains four rows, each with a label, a text input field, and a 'Set' button. The first row is 'SMTP server' with 'your_smtpserver' in the field. The second row is 'SMTP server port' with '25' in the field. The third row is 'Administrator address' with 'admin@abc.xxx.com' in the field. The fourth row is 'Add address' with an empty field. A mouse cursor is pointing at the 'Set' button for the 'SMTP server' field.

*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP.

2 Registrazione e eliminazione di indirizzi di posta elettronica

Immettere l'indirizzo di posta elettronica in "Add address" e fare clic sul tasto **Set**.

This screenshot is similar to the previous one, but the 'Add address' field now contains 'user5@abc.xxx.com'. The 'Set' button for this field is highlighted with a mouse cursor.

Check / Delete

Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

Per eliminare gli indirizzi registrati, spuntare la casella relativa agli indirizzi da eliminare e fare clic sul pulsante **Delete**.

The screenshot shows the 'E-mail setting' screen with the 'Check/Delete' sub-menu selected. It displays a list of four email addresses: 'user01@abc.xxx.com', 'user02@abc.xxx.com', 'user03@abc.xxx.com', and 'user04@abc.xxx.com'. The first two have checkboxes that are checked. Below the list is a 'Delete' button and a 'Back' button. A mouse cursor is pointing at the 'Delete' button.

- ✎ Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server". Per annullare il messaggio, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- ✎ Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente configurato nella pagina di impostazione della rete.
- ✎ Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- ✎ Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add address".

3 Impostazione dell'autenticazione SMTP

Impostare l'autenticazione SMTP e fare clic sul tasto **Set**. Per i dettagli, contattare l'amministratore di rete.

4 Impostazione del server POP

Quando si seleziona "POP prima di SMTP" in "Autenticazione" di "Impostazione dell'autenticazione SMTP", inserire "Server POP*²" e "Porta del server POP" e fare clic sul tasto **Set**.

*2 Il server POP è un server specifico per la ricezione di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server POP.

Se l'autenticazione non viene completata quando si invia l'e-mail di avviso, comparirà il messaggio di errore. Controllare le rispettive impostazioni.

5 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme

Fare clic sulla scheda del sottomenu **Option**. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di avviso, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso" alla pagina seguente.

- ✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente.
- ✎ "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.
- ✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.

Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di avviso vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore.

Seguono alcuni esempi di messaggi di avviso.

● **When internal PJ temperature is too high:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal projector temperature is too high.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● **When PJ needs service:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* Maintenance requirement from Projector is detected.
Check up LED status of projector and consult with the dealer.

MCI 3.3V OK
MAIN ALL NG

Informazioni sull'errore

✎ La luce del proiettore era spenta, perchè il circuito di alimentazione del proiettore si è guastato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, poi accendere il proiettore ancora una volta per verificarne il funzionamento. Se il problema dovesse persistere, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricorrere all'assistenza di personale qualificato.

● **When PJ lamp replacement time is reached:**

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp has reached replacement time.
Lamp ON 3000 h

✎ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di avviso agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di avviso non viene inviato se la condizione "When PJ lamp replacement time is reached" non è stata selezionata.



Impostazione SNMP

Questo proiettore offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato "Community". Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo proiettore consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP dà informazioni sullo stato del proiettore definito "Trap" all'amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.

PJ information

Elemento.....	Descrizione
Contact	Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale).
Place	Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale)
Community name(refer)	Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è "public".

Trap

Elemento.....	Descrizione
Community name	Inserire il nome della community a cui inviare la notifica "Trap". Il nome predefinito è "public".
Trap address	Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "Trap".

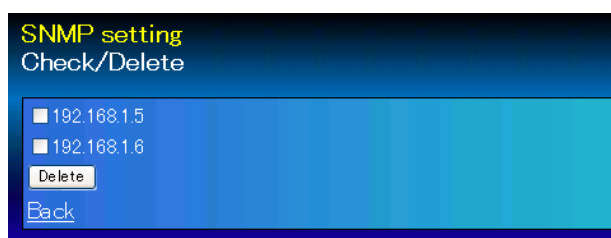
Trap check/delete

Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap

Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo.

Per eliminare l'indirizzo, spuntare la casella davanti all'indirizzo IP e fare clic sul pulsante **Delete**.

✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.

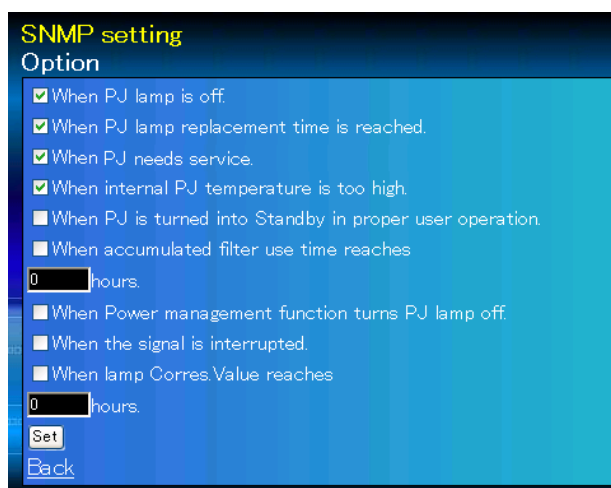


Trap option

Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

✎ Fare clic sul pulsante **Set** dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina.



✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

4

Capitolo 4 ***Controllo del proiettore***

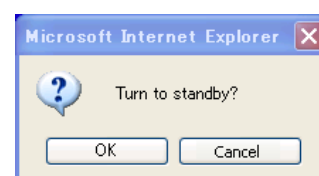
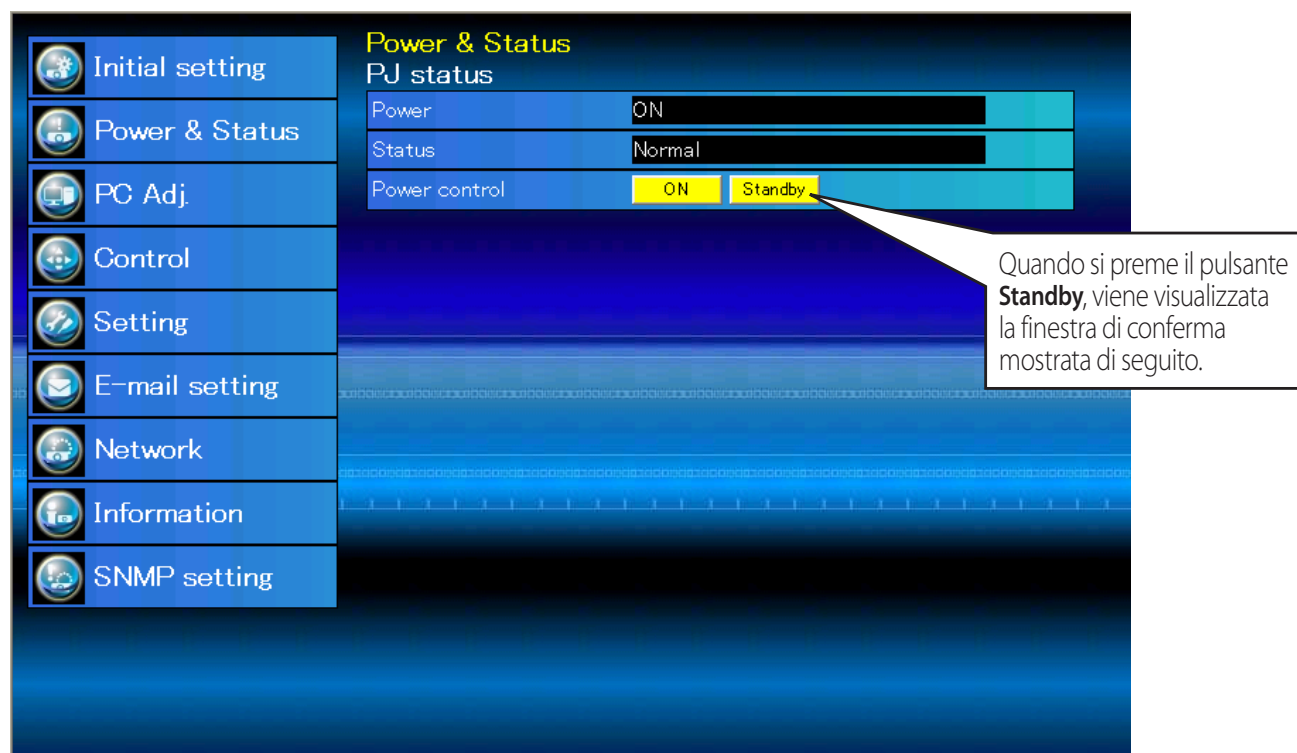
Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.



Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** della pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.



Finestra di conferma a comparsa

Elemento	Descrizione
PJ status	
Power	Visualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down, Service in need)
Status	Visualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento alla pagina seguente).
Power control	Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti ON o Standby .

Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.

Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

Informazioni sulla condizione del proiettore

Status	Descrizione
Normal.....	Il proiettore è in modalità operativa normale.
Power management in operation.....	Il risparmio energetico è in funzione.
Lamp failure.....	Si è verificato un errore della lampada.
Abnormal Temperature.....	La temperatura del proiettore ha raggiunto un livelli eccessivi.
Standby after Abnormal Temp.....	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby.
Power failure	Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo CA e richiedere l'intervento di tecnici di assistenza qualificati.

Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare il proiettore tramite rete, disabilitare il blocco di protezione utilizzando il controllo di menu.

Precauzioni in merito ad accensione/spegnimento del proiettore tramite rete
 Se si intende accendere/spegnere il proiettore tramite rete, preimpostarlo come descritto di seguito:

1. Selezionare "Impostazione" dal menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità stand by" dal menu Impostazione e impostare "Rete".

Impostando questa funzione su "Rete", il componente di rete del proiettore è sempre alimentato, anche quando il proiettore è spento. Impostando l'opzione su Economia, il componente di rete si spegne quando viene spento il proiettore. Non è quindi possibile accendere/spegnere il proiettore tramite rete.



Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

 **Per maggiori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale utente del proiettore.**



Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.

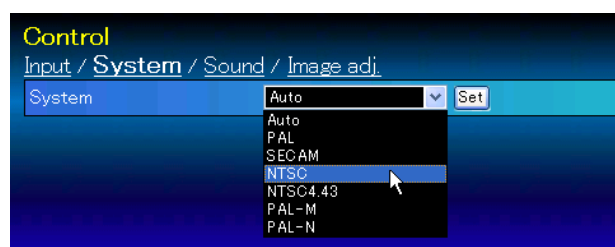
Elemento	Descrizione
Input.....	Seleziona le modalità di ingresso del proiettore.
Source	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso.
	Computer1 : RGB Component RGB(Scart) S-video
	Computer2 : RGB Video

 La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per maggiori informazioni, fare riferimento al manuale utente del proiettore.

 Quando il proiettore è in standby, tutti gli elementi di controllo sono inattivi.

Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



Selezioni disponibili per l'ingresso RGB

Elemento	Descrizione
XGA1	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso.

Selezioni disponibili per l'ingresso Video/S-video/Scart

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * AUTO è fisso sull'ingresso Scart.

Selezioni disponibili per l'ingresso Component

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

Se disponibili, anche le modalità (da Mode1 a Mode10) memorizzate in "Regolazione PC" (pag. 38) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

Audio

Questa funzione serve a regolare l'audio del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato o il valore di controllo correnti.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

Volume	Regola il volume audio degli altoparlanti. (0~63)
--------------	---

Mute	Disattiva l'audio. (ON, OFF)
------------	------------------------------

 Non è possibile selezionare le funzioni MIC **MIC, guadagno MIC, Standby MIC** attraverso la rete. Quando si usano le funzioni MIC, impostarle usando il menu su schermo del proiettore.

Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.

Elemento	Descrizione
Contrast.....	Regola il contrasto dell'immagine. (0~63)
Brightness	Regola la luminosità dell'immagine. (0~63)
Color.....	Regola la saturazione del colore dell'immagine. (0~63)
Tint.....	Regola la tonalità dell'immagine. (0~63)
Iris.....	Commuta sulla modalità diaframma (ON, OFF)
Color temp.	Imposta una modalità di temperatura colore. (High, Mid, Low, XLow, User)
White Balance	
Red, Green, Blue	Regola ciascun bilanciamento del bianco. (0~63)

* Quando il valore del bilanciamento del bianco viene modificato, Color temp. indica "User"

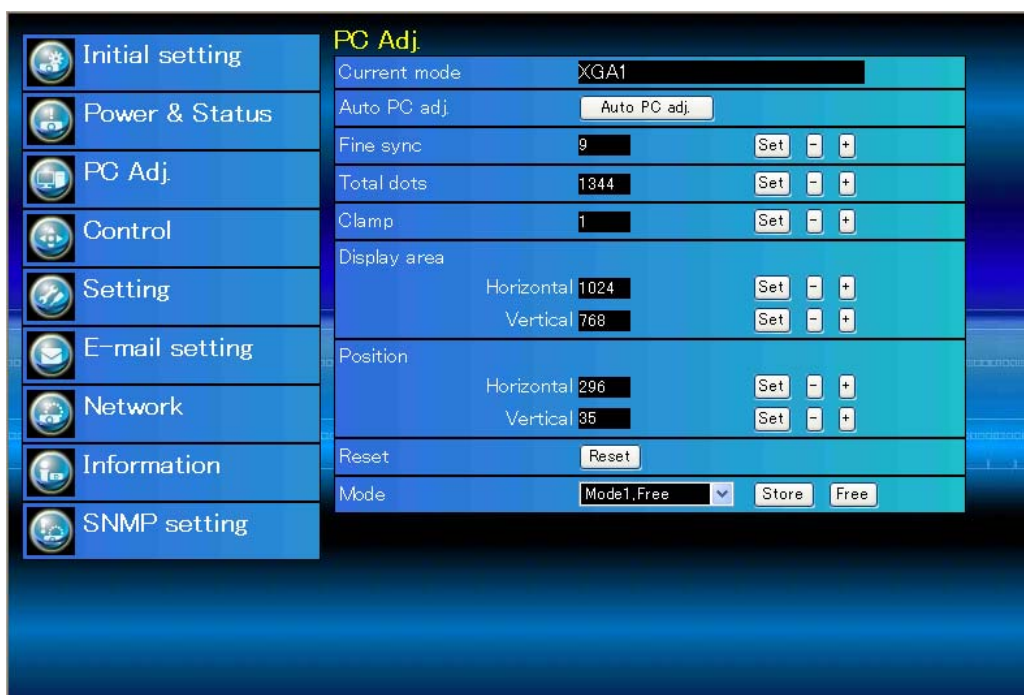
Sharpness.....	Regola la nitidezza dell'immagine. (0~15)
Gamma.....	Regola la luminosità delle parti più scure dell'immagine. (0~15)
Noise reduction.....	Cambia la modalità di riduzione disturbo. (OFF, L1, L2)
Progressive.....	Cambia la modalità progressiva. (OFF, L1, L2, Film)
Reset.....	Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.
Store.....	Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 4] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Store .
Load image mode.....	Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Load . {Dynamic, Standard, Real, Cinema, Blackboard(Green), Colorboard, Image1 - Image4}





Regolazione PC

Fare clic su **PC Adj.** sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine a schermo.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

Current mode	Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o Mode1 - Mode10, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito.
Auto PC adj.	Esegue la regolazione automatica.
Fine sync	Esegue la regolazione della sincronia fine. (0~31)
Total dots.....	Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale.
Clamp	Regola la fase di clamp.
Display area	
Horizontal	Regola l'area dell'immagine orizzontalmente.
Vertical	Regola l'area dell'immagine verticalmente.
Position	
Horizontal	Regola il posizionamento orizzontale dello schermo.
Vertical	Regola il posizionamento verticale dello schermo.
Reset.....	Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti.
Mode Store	Memorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode10] dal menu a discesa.
Mode Free	Annulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode10] dal menu a discesa.



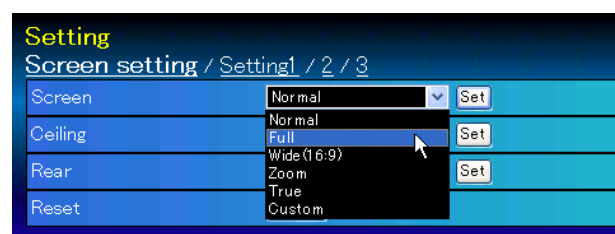
Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting] o [Setting], quindi configurare ciascuna impostazione.



Screen setting

Questa funzione serve a regolare la modalità schermo del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato dello schermo corrente.



Elemento	Descrizione
Screen	Cambia la modalità dello schermo. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom) A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente.
Ceiling.....	Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Rear.....	Inverte i lati destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Reset.....	Azzerare le impostazioni dello schermo.

Elemento	Descrizione
Screen	Cambia la modalità dello schermo. (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Custom) A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente.
Ceiling.....	Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Rear.....	Inverte i lati destro/sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Reset.....	Azzerare le impostazioni dello schermo.

Input source		
Screen mode	Video	Computer
Normal	✓	✓
Full	✓	✓
Wide(16:9)	✓	✓
Zoom	✓	✓
True	*	✓
Custom	✓	✓

Il simbolo "✓" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Setting 1

Elemento	Descrizione
----------	-------------

Language.....	Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore.
---------------	--

Auto setup	Esegue le funzioni Auto PC Adj e Input Search descritte di seguito in base ad ogni impostazione dopo avere fatto clic sul pulsante Start .
------------------	---

Auto PC Adj.	Imposta la modalità di regolazione automatica del PC. (ON, OFF)
-------------------	---

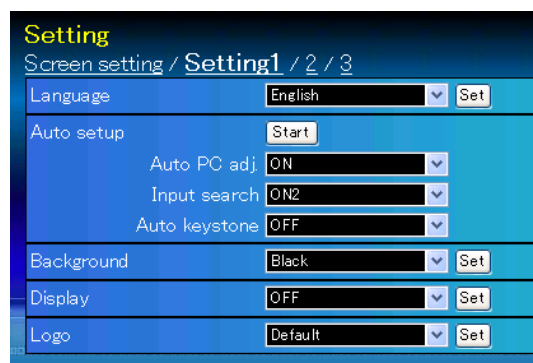
Input search	Imposta la modalità di rilevamento automatico del segnale di ingresso. (ON1, ON2, OFF)
--------------------	--

Auto keystone.	Imposta la modalità Auto Keystone. (Auto, Manual, OFF)
----------------	--

Background.....	Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso. (Blue, User, Black)
-----------------	---

Display	Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. (OFF, Countdown off, ON) Countdown off Visualizza l'immagine in ingresso invece del conto alla rovescia durante l'avvio.
---------------	--

Logo	Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio. (OFF, Default, User)
------------	--



Setting 2

Elemento	Descrizione
----------	-------------

Terminal.....	Imposta il terminale COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT (Computer2, Monitor out)
---------------	--

Power

management	Imposta la modalità di risparmio energetico selezionata (OFF, Ready, Shutdown) quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato. *Il periodo di tempo specificato può essere da 1 a 30 minuti.
------------------	---

Direct on.....	Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa. (ON, OFF)
----------------	---

Lamp control.....	Seleziona la modalità di controllo della lampada. (High, Normal, Eco)
-------------------	---

Key lock.....	Imposta il blocco dei controlli sia per il proiettore che per il telecomando. (OFF, Projector keys, Remote control)
---------------	---

Fan control.....	Imposta la velocità della ventola. OFF Modalità normale ON1 Modalità altitudine 1 ON2 Modalità altitudine 2
------------------	--

Lamp Corres.

Value(h).....	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente). Azzerare il tempo dopo la sostituzione della lampada. Fare clic su "Reset"; comparirà una finestra di conferma, quindi fare clic su "OK", il tempo sarà azzerato.
---------------	--



Setting 3

Elemento	Descrizione
----------	-------------

Filter counter.....	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Azzerare il contatore dopo la pulizia del filtro. Fare clic su "Reset", viene visualizzata una schermata di conferma, quindi facendo clic su "OK" l'orario verrà reimpostato.
---------------------	---

Filter warning.....	Imposta la data per la visualizzazione del messaggio di avvertenza per la sostituzione del filtro. (OFF, 2000H, 3000H, 4000H)
---------------------	---

Factory default....	Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi: Logo utente, Log blocco codice PIN, Blocco codice PIN, Valore corrisp. lampada, Conteggio filtro, Ora PJ
---------------------	---

* Non azzerare il Timer filtro quando la cartuccia del filtro non è sostituita.

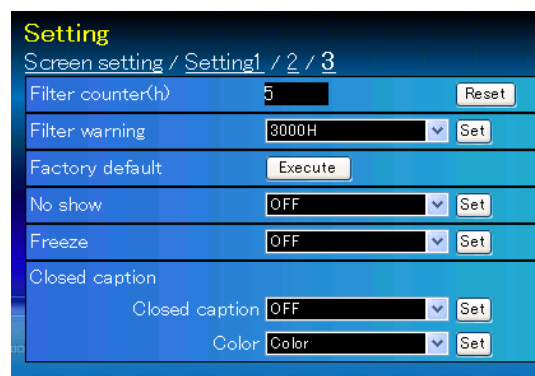
No show.....	Imposta temporaneamente l'immagine di blackout. (ON, OFF)
--------------	---

Freeze	Imposta l'immagine in modalità di blocco. (ON, OFF)
--------------	---

Closed caption..	Imposta la funzione didascalie.
------------------	---------------------------------

Closed caption...	Imposta la modalità didascalie. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
-------------------	---

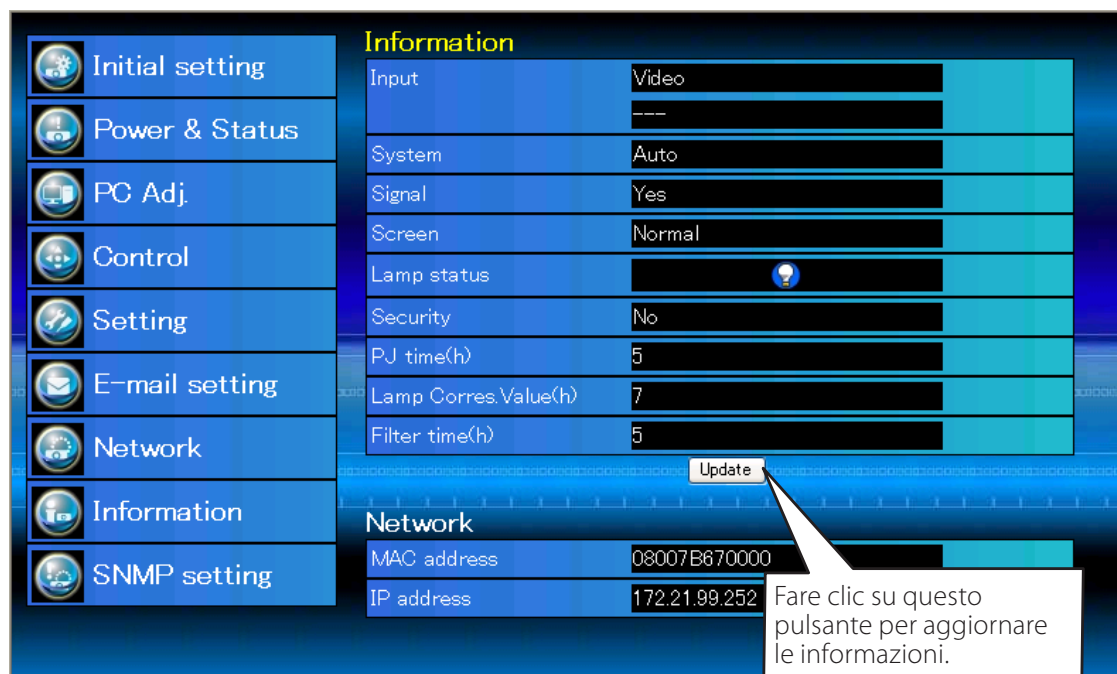
Color	Imposta il colore dei contenuti. (Color, White)
-------------	---





Informazioni

In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.



Informazioni

Elementi	Descrizione
Input.....	Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati.
System	Visualizza il sistema del segnale selezionato.
Signal.....	Visualizza lo stato (Yes, No) del segnale di ingresso.
Screen	Visualizza la modalità dello schermo.
Lamp status.....	Visualizza lo stato della lampada con un'icona. Fare riferimento alla tabella mostrata di seguito.
Security	Visualizza lo stato (Yes, No) dell'impostazione di protezione (blocco codice PIN)
PJ time(h)	Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore.
Lamp Corres. Value(h).....	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente).
Filter time(h)	Visualizza il tempo totale di utilizzo del filtro.

Rete

Elementi	Descrizione
MAC address.....	l'indirizzo MAC sul proiettore.
IP address.....	l'indirizzo IP sul proiettore.

Indicazione dello stato della lampada

Colore icona/sfondo	Status
 Bianco/blu	Lampada accesa (normale)
 Bianco/rosso	Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Grigio/blu	Lampada spenta (normale)
 Grigio/rosso	Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Rosso/blu con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada, controllare la condizione della lampada)
 Rosso/rosso con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)

5

Capitolo 5 *Appendice*

Esempi di connessione

Uso di telnet

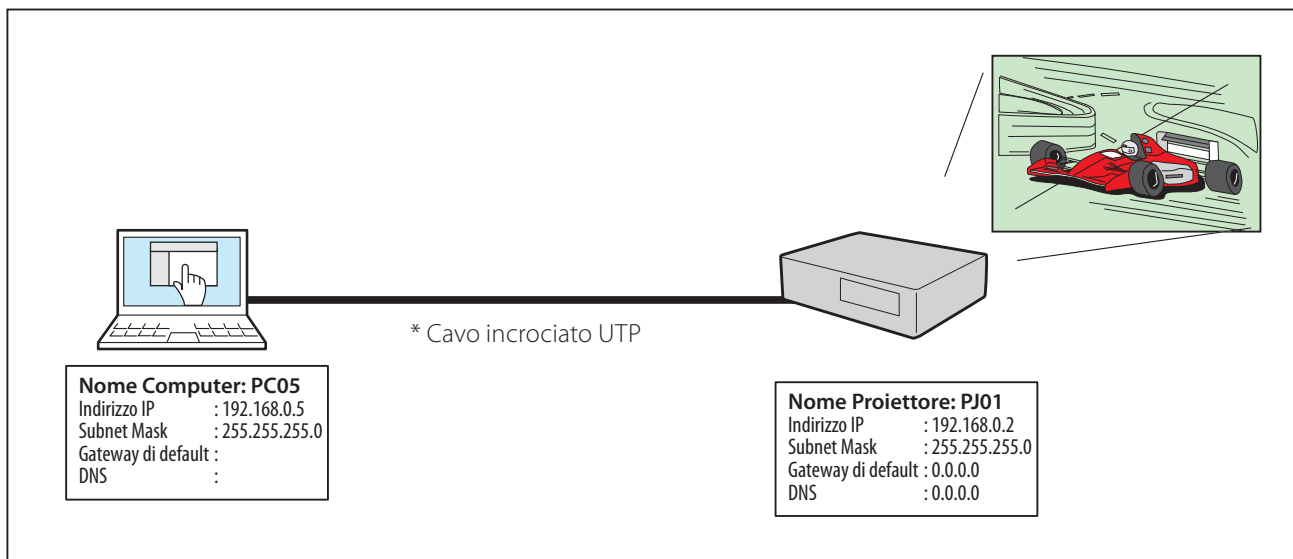
Impostazione del browser Web

D & R

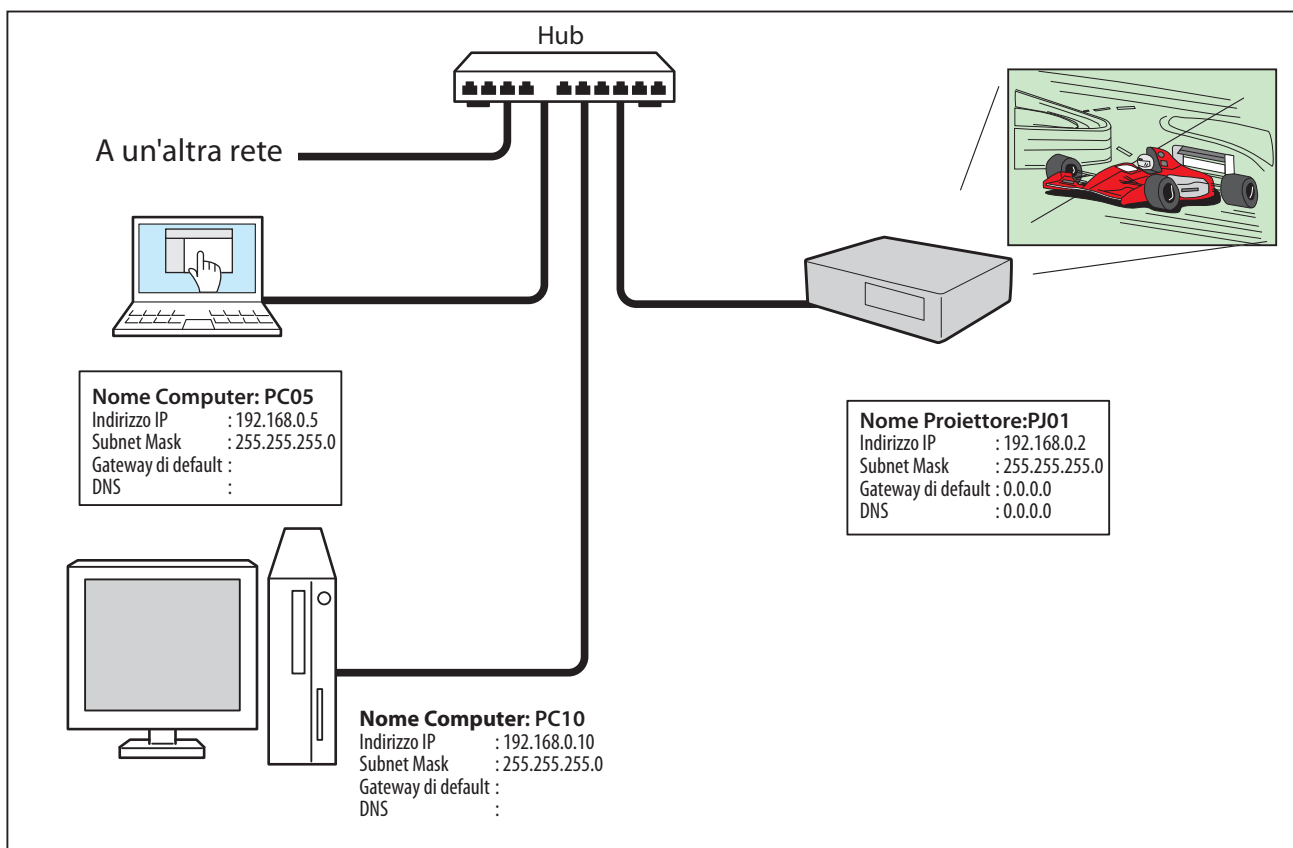
Esempi di connessione

Connessione Peer-To-Peer

Connessione diretta del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05).



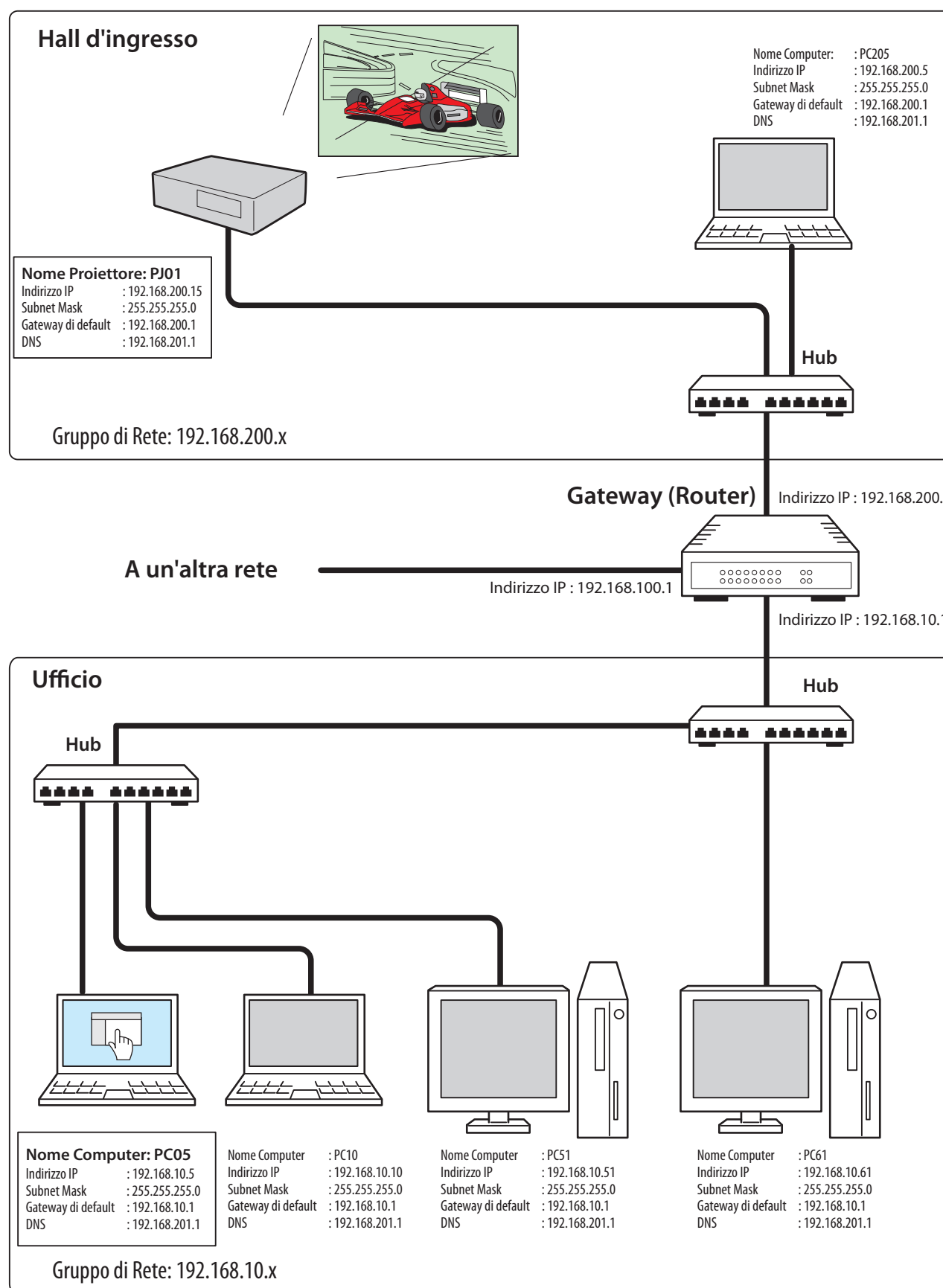
Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso l'hub.



✎ Quando il proiettore è collegato al computer direttamente senza un hub, utilizzare il cavo incrociato UTP.

Gateway (router) installato sulla rete

Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso il gateway.



Uso di telnet

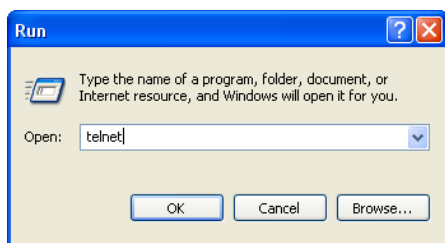
È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*¹ installata sul computer. Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.

* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

Controlli

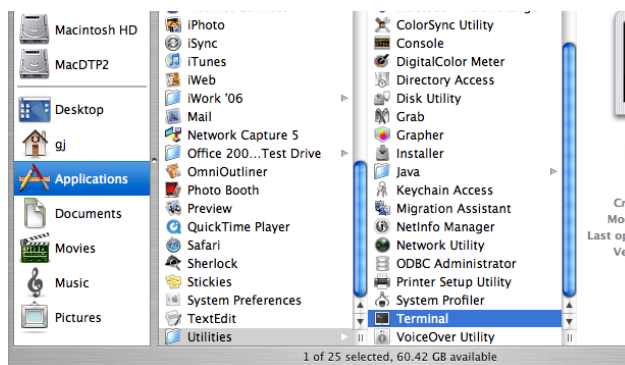
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Windows XP Professional**).

1. Selezionare il sottomenu **Run...** dal menu **Start** del computer. Digitare "telnet" nell'area di testo **Open** della finestra visualizzata, quindi premere il pulsante **OK**.



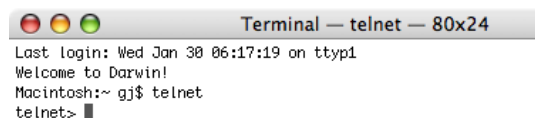
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Mac OS X v 10.4**)

1. Selezionare **Terminal** da **Applications --> Utilities**.



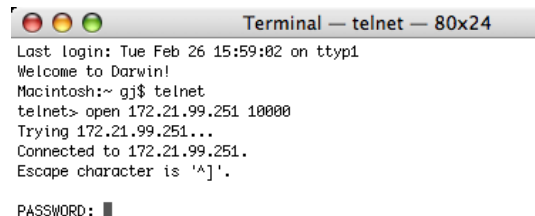
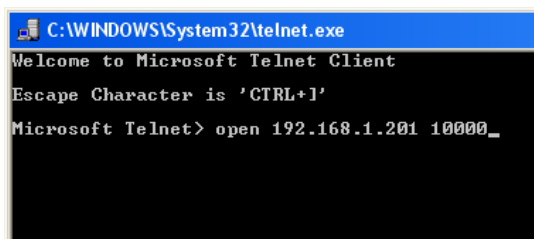
Digitare come nella finestra visualizzata di seguito.

> telnet [invio]



2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:

> open 192.168.1.201 10000 [invio]

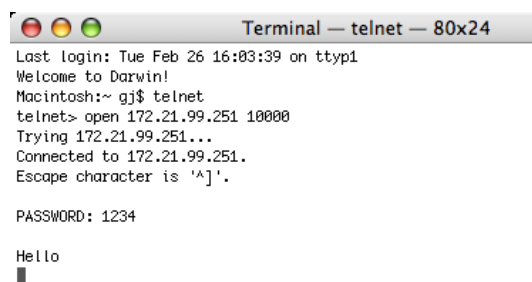
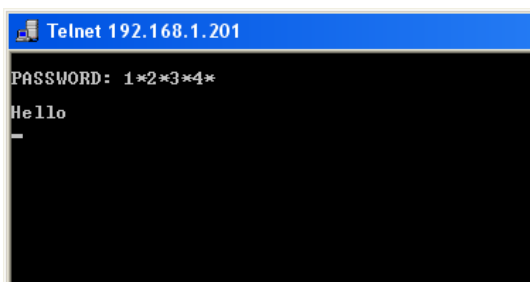


* Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

3. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:" nella finestra. Digitare la password di login (Codice PIN di rete^{*2}) per il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Enter".

Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.

* La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.



4. Digitare i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", ovvero il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Enter". L'operazione di accensione viene confermata.

* Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Ctrl" e "]", digitare "close" e quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

Tabella di elenco dei comandi

Comando	Funzione
C00	Accensione
C02	Spegnimento
C09	Aumento volume
C0A	Diminuzione volume
C0B	Attivazione silenziamento
C0C	Disattivazione silenziamento
C1C	Attivazione visualizzazione menu
C1D	Disattivazione visualizzazione menu

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 14, 23). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Impostazione del browser Web

Questo proiettore è stato progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

Abilitazione di Script/JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In questo caso, sulla parte superiore della pagina è visualizzato il messaggio d'avviso "Make sure JavaScript is ON". Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.

Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo proiettore sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato UTP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "not use proxy server" sul browser Web. Per maggiori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: Sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

 Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

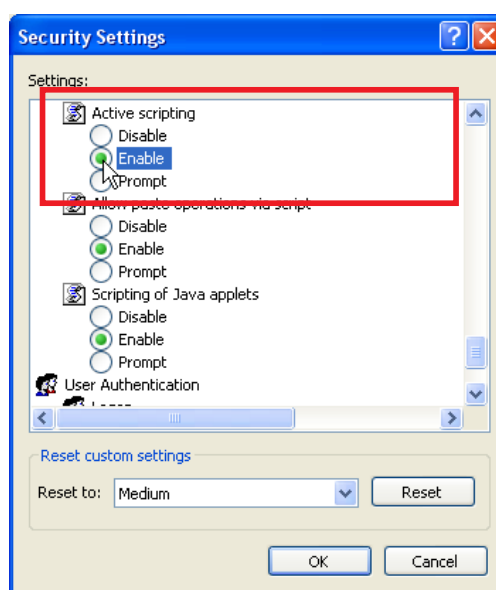
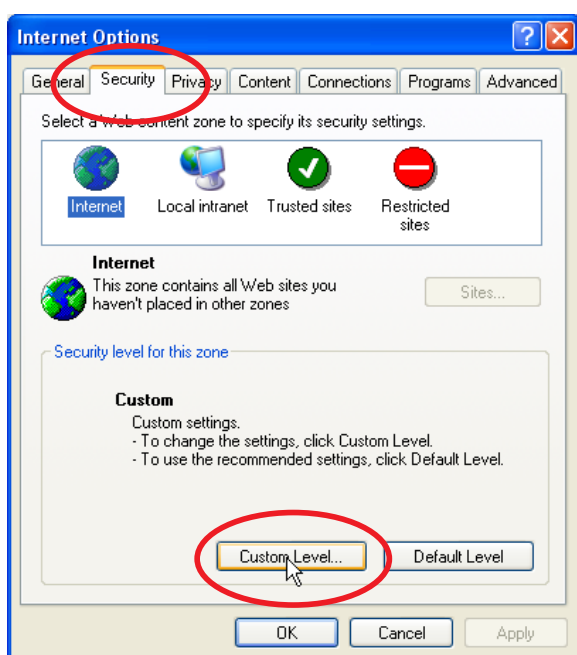
Esempi: Sistema operativo/browser

Windows XP Professional

Internet Explorer v. 6.0

Impostazione ActiveScript

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level...**. Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **Scripting** l'opzione **Active Scripting** sia impostata su "Enable".



Impostazioni Proxy

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Connection** e fare clic sul pulsante **LAN Settings**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

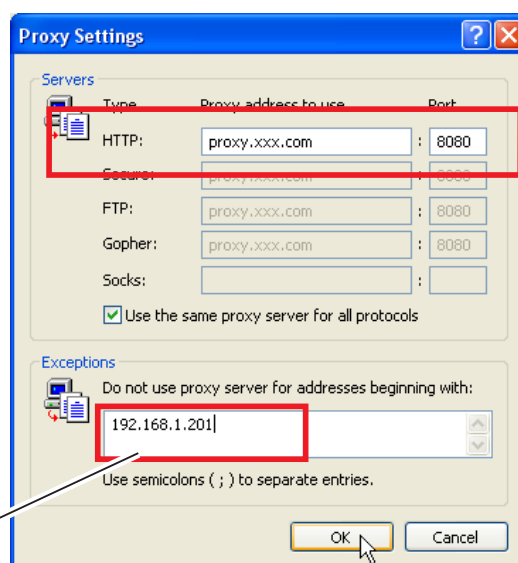
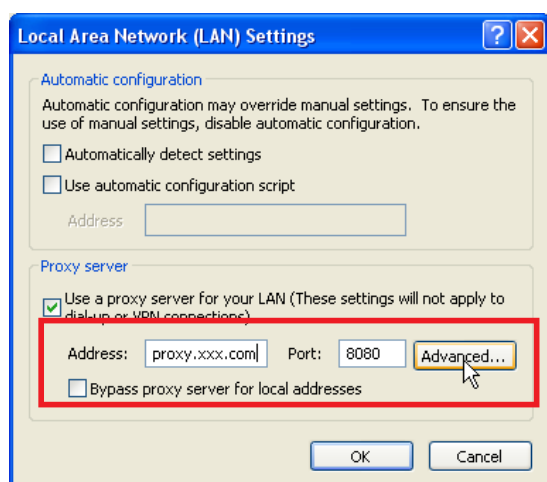
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Use a proxy server** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra di impostazione. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare la casella di controllo **Use a proxy server**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere deselezionata.

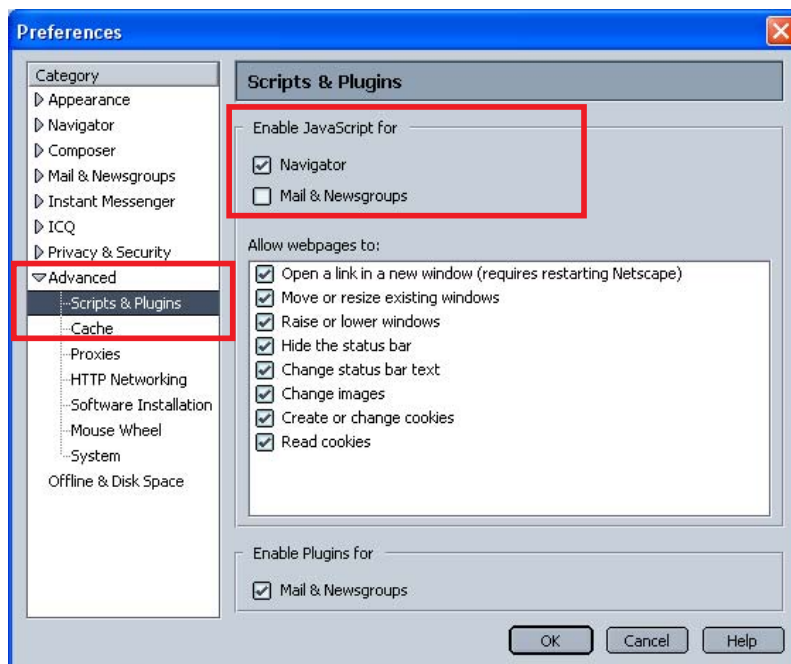


Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

Netscape Navigator v. 7.1

Impostazioni JavaScript

Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare la voce **Advanced/Scripts & Plugins** della colonna **Category**. Assicurarsi che l'opzione **Enable JavaScript for Navigator** sia selezionata.



Impostazioni Proxy

Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare **Advanced/Proxies** nella colonna **Category**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

- Se si utilizza un server proxy

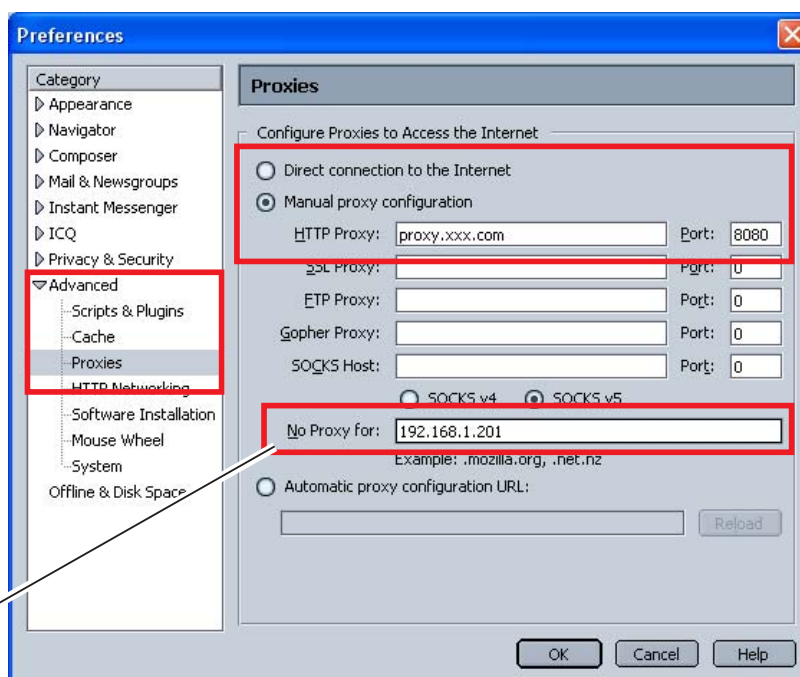
Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Manual proxy configuration**. Inserire l'indirizzo e la porta del server per il **HTTP Proxy**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Nella finestra di impostazione del proxy, selezionare **Direct connection to the Internet**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere selezionata.

Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

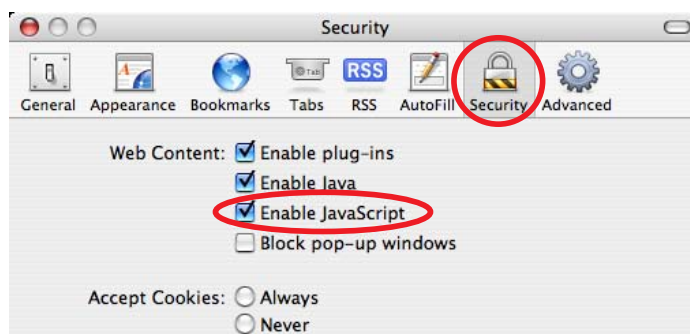


MAC OS X versione 10.4

Safari versione 3.2.1

Impostazione di abilitazione di JavaScript

Selezionare **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web, quindi nella scheda **Security** selezionare le caselle **Enable JavaScript**.



Impostazioni Proxy

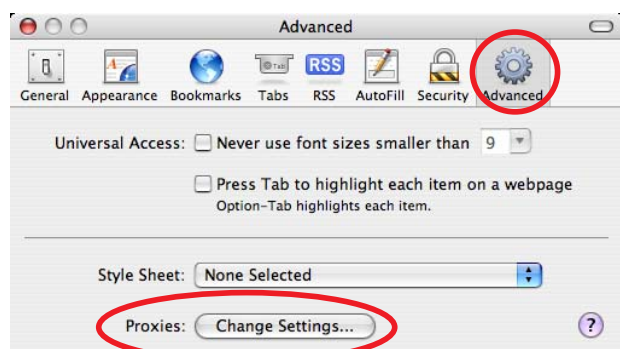
- 1 Aprire **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web **Safari**. Viene visualizzato il menu delle preferenze.
- 2 Selezionare l'icona **Advanced**, quindi fare clic su **Proxies: Change Settings ...**.
- 3 Selezionare la scheda **Proxies** e impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web **Safari** in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

- Se si utilizza un server proxy

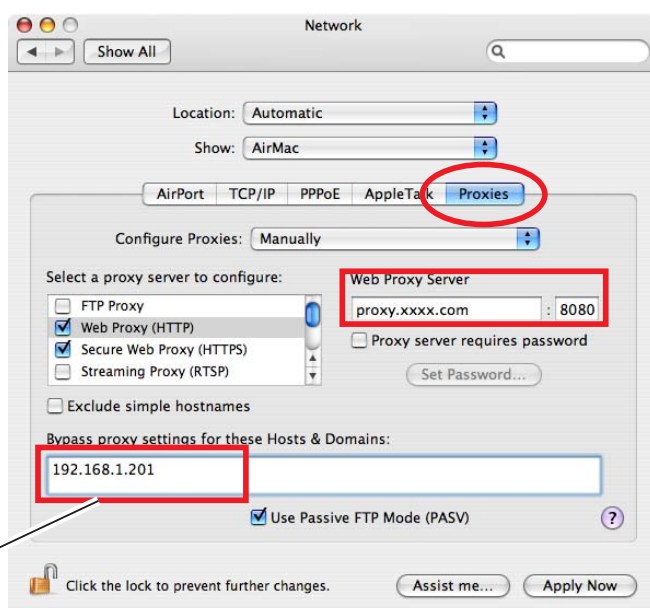
Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra **Web Proxy Server**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure**. Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, queste caselle devono essere deselezionate.



Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.



D&R

Installazione/Accesso

D *Per quale motivo la pagina di impostazione non compare sul browser Web?*

R È possibile il verificarsi delle seguenti cause. Esaminarle.

1. Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete.
Controllare lo stato degli indicatori LED (🔍 pag. 12).
 - Se la spia LINK non si illumina in verde, controllare la connessione del cavo LAN.
 - Se la spia ACT non lampeggia in arancione, controllare la configurazione di rete del proiettore.
2. Configurazione di rete scorretta sul computer.
Verificare la configurazione di rete del computer.
3. Le impostazioni proxy del browser Web non sono configurate correttamente (🔍 pag. 52).
4. Il computer non supporta il protocollo TCP/IP.

D *Che cosa fare per limitare l'accesso dal computer?*

R

1. Utilizzare la funzione di autenticazione password presente nella pagina di login (🔍 pag. 23).
2. Utilizzare la funzione di filtro IP fornita dal gateway (router) per limitare l'accesso dal computer. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete.

D *È possibile accedere al proiettore installato sulla LAN della società da una postazione remota?*

R Sono disponibili alcune modalità per accedere al proiettore della LAN. Tuttavia, per ragioni di sicurezza si richiede di contattare l'amministratore di rete.

- ☛ **Uso del modem**
(Connettersi alla rete della società da casa o da altre postazioni utilizzando il modem).
- ☛ **Uso della linea privata**
(Connettersi alla rete della società da una sede distaccata o dall'ufficio manutenzione usando una linea privata).
- ☛ **Uso di Internet**
(Connettersi alla rete della società da casa, da sedi distaccate o da altre postazioni utilizzando Internet).

D *Si utilizza il server DHCP/BOOTP per assegnare gli indirizzi IP. È possibile utilizzare la proiettore in questo ambiente di rete?*

R Sì. Questo proiettore supporta il server DHCP/BOOTP. Per usare il proiettore in questo ambiente di rete, configurarlo in modo che il server DHCP/BOOTP non assegni l'indirizzo IP associato al proiettore medesimo a un altro dispositivo in rete. Contattare l'amministratore di rete (🔧 pag. 13, 24).

D *Come installare diversi proiettori?*

R Installare e configurare la rete per ciascuno di essi, evitando conflitti tra i rispettivi indirizzi IP. Per configurare l'indirizzo IP, consultare la sezione "Configurazione di rete" (🔧 pag. 12-13, 24).

Password/Login

D *Che cosa fare se si dimentica l'indirizzo IP della proiettore?*

R È possibile verificare l'indirizzo IP nel menu "Informazioni rete".

D *Che cosa fare se si dimentica la password (Codice PIN rete)?*

R Impostare il nuovo codice PIN di rete dal menu "Codice PIN rete".

D *È possibile registrare la pagina di impostazione come browser Web compreso tra "Favorites" o "Bookmarks"?*

R Aggiungere la pagina "Login" alle voci "Favorites" o "Bookmarks". Evitare di aggiungere la pagina di impostazione specificata in quanto questo potrebbe precludere la possibilità di procedere correttamente all'autenticazione della password.

Operazione

D *Per quale motivo è impossibile accendere o spegnere mediante il browser Web?*

R Accertarsi che le impostazioni del proiettore siano corrette per poter utilizzare il dispositivo. Impostare **Modalità stand by** nel menu **Impostazione** del proiettore su **"Rete"**. Fare riferimento a "4. Controllo del proiettore" → "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (📖 pag. 32 - 33).

D *Per quale motivo non è possibile modificare i controlli della pagina di impostazione dal browser Web?*

R Assicurarsi che il proiettore sia acceso. Se in modalità standby, l'impostazione non è abilitata sul proiettore. Per controllare il proiettore con il browser Web, assicurarsi che il primo sia in stato di accensione.

D *Per quale motivo in alcuni casi si impiega molto tempo per completare la visualizzazione della pagina?*

R La velocità di visualizzazione della pagina dipende dall'ambiente di rete sia del proiettore che del computer. Se il traffico in rete è intenso, la visualizzazione della pagina potrebbe richiedere più tempo. Contattare l'amministratore di rete.

D *Quanti indirizzi di posta elettronica è possibile registrare nell'apposita pagina di impostazione?*

R È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

D *Per quale motivo non si ricevono i messaggi di posta elettronica di avviso?*

R Assicurarsi che l'indirizzo della posta elettronica e del server SMTP registrato sia corretto. Se il server SMTP è localizzato sulla LAN (Local Area Network), l'indirizzo deve essere impostato sul server SMTP della LAN medesima. Il server SMTP posizionato al di fuori della LAN potrebbe non essere disponibile per ragioni di sicurezza. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete (📖 pag. 25).

Altro

D *Quali sono le regole applicate nell'assegnazione degli indirizzi IP?*

R Se la rete è costruita con un protocollo TCP/IP, si richiede un indirizzo IP univoco per ciascun elemento delle apparecchiature di rete. Di seguito sono riportate le regole di base per l'assegnazione.

Regola1

Non configurare lo stesso indirizzo IP per apparecchiature dello stesso gruppo di rete. Ciascun elemento di tali apparecchiature deve essere identificato mediante un indirizzo IP univoco.

Ad esempio, se l'indirizzo IP è impostato su [192.168.x.x], la subnet mask deve essere impostata su [255.255.255.0].

Regola2

L'indirizzo di partenza [xxx.xxx.xxx.0] e l'indirizzo finale [xxx.xxx.xxx.255] dell'indirizzo IP non devono essere assegnati a nessun'altra apparecchiatura. Questi numeri sono riservati.

Regola3

L'indirizzo IP deve essere associato a un numero di rete. Se i numeri di rete delle apparecchiature sono diversi, non è consentito stabilire tra queste una comunicazione. In casi di questo genere, il router è utilizzato sulle reti per consentire l'instradamento.

D *È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet?*

R Sì. Fare riferimento alla sezione "Uso di telnet" (📖 pag. 48 - 49).

D *Che cosa rappresenta l'indirizzo MAC assegnato al proiettore?*

R L'indirizzo MAC compare nel menu "Informazioni rete" del proiettore (📖 pag. 14) e nel menu "Informazioni" attraverso il browser web (📖 pag. 42).

D *È possibile aggiornare il firmware della proiettore?*

R Il firmware può essere aggiornato attraverso la rete. Per eseguire questa operazione si richiede uno strumento speciale. Per maggiori istruzioni, contattare il rivenditore locale. Il numero della versione del firmware è riportato nella parte inferiore della pagina "Initial setting".

