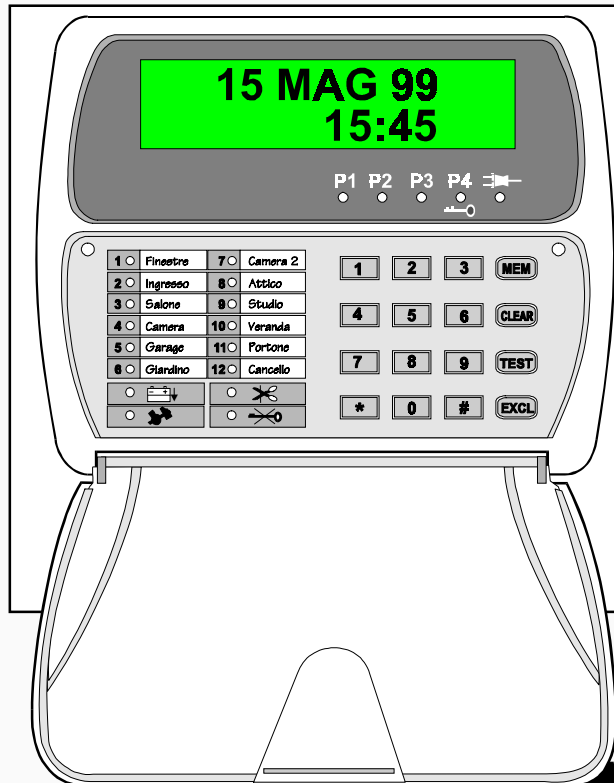




TP6/R

CENTRALE DI ALLARME A 6 ZONE ESPANDIBILE A 12 ZONE RADIO CON COMUNICATORE TELEFONICO



CEI 79/2 - Livello 2



EN 60950
EN 50130-4
EN 50081-1

MANUALE PER L'UTENTE

Versione documento:	1.1
Versione micro TP6/R:	2 --->
Data Aggiornamento:	Gennaio 2000
Lingua:	Italiano

MANUALE PER L'UTENTE - Indice

1.	LA PROGRAMMAZIONE PER L'UTENTE	
1.1	LA CENTRALE TP6/R	1-1
1.2	I CODICI DI ACCESSO	1-1
1.3	FUNZIONAMENTO DELLA CENTRALE	1-2
1.4	FUNZIONI DISPONIBILI	1-2
1.5	FUNZIONI PER L'UTENTE ESPERTO	1-2
1.6	LA CONSOLE	1-3
1.7	LA COMPOSIZIONE DEL PRODOTTO	1-4
2.	LE INDICAZIONI DELLA CENTRALE	
2.1	RICONOSCIMENTO DEGLI ALLARMI	2-1
2.2	I LED DI VISUALIZZAZIONE ALLARMI (Led rossi)	2-1
2.2.1	Led di allarme Zona 1..12	2-1
2.2.2	Led di allarme Taglio Cavi	2-1
2.2.3	Led di allarme Manomissione	2-2
2.2.4	Led di allarme Chiave Falsa o Codice Falso	2-2
2.2.5	Led di allarme Batteria	2-2
2.2.6	Led di allarme Rete 230V	2-3
2.2.7	Allarme mancanza linea telefonica	2-3
2.3	LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO (Led Gialli)	2-3
2.4	I LED DI CONTROLLO (Led Verdi)	2-3
2.4.1	Led controllo connessione della console alla centrale	2-3
2.5	CANCELLAZIONE SEGNALAZIONI DI ALLARME	2-4
3.	LA PROGRAMMAZIONE	
3.1	LA PROGRAMMAZIONE DELLA CENTRALE	3-2
3.1.1	Luminosità del display	3-2
3.2	ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE	3-2
3.3	PROGRAMMAZIONE OROLOGIO CALENDARIO	3-2
3.4	PROGRAMMAZIONE DELLE FUNZIONI TELEFONICHE	3-3
3.4.1	Abilitazione del risponditore della centrale	3-3
3.4.2	Inserimento/Disinserimento da dispositivo remoto	3-3
3.4.3	Modifica dei numeri telefonici da chiamare	3-3
3.4.3.1	Programmazione numeri di telefono	3-3
	Comunicatori A, B, C e D	
3.4.3.6	Esecuzione del numero senza verifica del tono di centrale	3-4
3.4.4	Modifica del numero di emergenza per il comunicatore telefonico cellulare TECNOCELL	3-4
3.4.5	Abilitazione del risponditore del TECNOCELL	3-5
3.5	PROGRAMMAZIONE DEI CODICI AUSILIARI	3-5
3.6	MODIFICA DEL CODICE UTENTE MASTER	3-6
4.	L'UTILIZZO DELLA CENTRALE	
4.1	L'INSERIMENTO DELLA CENTRALE	4-1
4.1.1	Lo stato dei led di zona	4-1
4.2	INSERIMENTO DA CONSOLE	4-1
4.2.1	Inserimento con Codice Utente Master	4-1
4.2.2	Inserimento rapido dei programmi	4-2
4.2.3	Inserimento con Codice Ausiliario	4-2
4.2.4	Esclusione delle zone aperte	4-2
4.3	INSERIMENTO ATTRAVERSO TASTIERA SERIALE TP SDK	4-2
4.3.1	Inserimento con Codice Utente Master	4-2
4.3.2	Inserimento rapido programmi	4-3
4.3.3	Inserimento con Codice Ausiliario	4-3
4.3.4	Esclusione delle zone aperte	4-3
4.4	INSERIMENTO ATTRAVERSO CHIAVE	4-3
4.4.1	Funzionamento in singolo programma con chiave abilitata ad un solo programma oppure funzionamento in multiprogramma con chiave abilitata per un solo programma	4-3
4.4.2	Funzionamento in singolo programma con chiave abilitata a più programmi	4-4
4.4.3	Funzionamento in multiprogramma con chiave abilitata per più programmi	4-4
4.4.4	Lo stato dei LED	4-4
4.4.5	Esclusione delle zone aperte	4-4

MANUALE PER L'UTENTE - Indice

4.5	DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE	4-5
4.6	DISINSERIMENTO DA CONSOLE	4-5
4.6.1	Disinserimento totale	4-5
4.6.1.1	Segnalazione delle condizioni di allarme	4-5
4.6.1.2	Lettura Inserimenti/Disinserimenti memorizzati	4-5
4.6.2	Disinserimento parziale	4-5
4.6.2.1	Disinserimento con codice utente master o codice ausiliario abilitato a più programmi	4-5
4.6.2.2	Disinserimento attraverso codice ausiliario abilitato per un solo programma	4-5
4.6.3	Disinserimento in caso di aggressione	4-5
4.7	DISINSERIMENTO DA TASTIERA	4-6
4.7.1	Disinserimento totale	4-6
4.7.2	Disinserimento parziale	4-6
4.7.2.1	Disinserimento con codice utente master o codice ausiliario abilitato a più programmi	4-6
4.7.2.2	Disinserimento attraverso codice ausiliario abilitato per un solo programma	4-6
4.7.3	Disinserimento in caso di aggressione	4-6
4.8	DISINSERIMENTO DA CHIAVE	4-7
4.8.1	Disinserimento totale	4-7
4.8.2	Disinserimento parziale	4-7
4.8.3	Disinserimento in caso di aggressione	4-7
4.9	PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE	4-8
4.9.1	Il comando di parzializzazione	4-8
4.9.1.1	Codice abilitato alla parzializzazione	4-8
4.9.1.2	Chiave abilitata alla parzializzazione	4-8
4.9.2	Fascia oraria di parzializzazione	4-8
4.9.3	Fine parzializzazione	4-8
4.9.4	Segnalazione di avvenuta parzializzazione	4-8
4.10	BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO	4-8
5.	CONTROLLO DELLA CENTRALE DA TELEFONO REMOTO	
5.1	CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLA CENTRALE	5-1
5.1.1	Verifica dello stato della centrale	5-1
5.1.2	Comandi da remoto	5-1
5.1.2.1	Ascolto ambiente per mezzo di tutti i sensori RDV attivi	5-2
5.1.2.2	Ascolto ambiente per mezzo del sensore RDV selezionato	5-2
5.2	RICEZIONE DI UNA CHIAMATA DI ALLARME DALLA CENTRALE	5-2
6.	LA PROGRAMMAZIONE E LE OPERAZIONI PER GLI UTENTI ESPERTI	
6.1	ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE	6-1
6.2	MODIFICA DI UN PROGRAMMA DI INSERIMENTO (Programmi 1, 2, 3, 4)	6-1
6.2.1	Modifica del Programma di inserimento 1	6-1
6.2.2.	Modifica dei Programmi di inserimento 2, 3 e 4	6-2
6.3	MODIFICA DEL PROGRAMMA DI PARZIALIZZAZIONE (BY-PASS)	6-2
6.4	MEMORIZZAZIONE DEI CODICI DELLE CHIAVI	6-3
6.5	ABILITAZIONE DELLA FUNZIONE CHIME (CAMPANELLO) SULLE ZONE	6-3
6.5.1	Definizione delle zone abilitate alla funzione campanello	6-3
6.6	TEST (Controllo della funzionalità della centrale)	6-4
6.6.1	I test disponibili	6-4
6.6.1.1	Test della batteria	6-4
6.6.1.2	Test di batteria e sirene	6-4
6.6.1.3	Test degli ingressi zona	6-4
6.6.1.4	Test della batteria dei sensori radio	6-4
7.	LA MEMORIA EVENTI DELLA CENTRALE	
7.1	COME ACCEDERE ALLA MEMORIA	7-1
7.2	LA MEMORIA EVENTI	7-1
7.3	COME SONO CODIFICATI GLI ALLARMI	7-2
7.4	COME SONO VISUALIZZATI GLI EVENTI	7-3
7.5	RITORNO ALL'AMBIENTE DI RIPOSO	7-6

1. MANUALE PER L'UTENTE

1.1 LA CENTRALE TP6/R

La TP6/R è una centrale di allarme a microprocessore di nuova generazione e di semplice utilizzo che può essere fornita con:

- Console di comando/programmazione con display a cristalli liquidi TP12-LCD oppure LCD612 3,6" (display di grandi dimensioni)
- Console di comando/programmazione con segnalazione a LED (TP12 -LED)

Nel presente manuale vengono prese in considerazione centrali con collegati i due diversi tipi di console.

Per ragioni di semplicità vi verrà mostrato come usare la centrale, eseguire la programmazione e individuare le segnalazioni utilizzando la console a LCD.

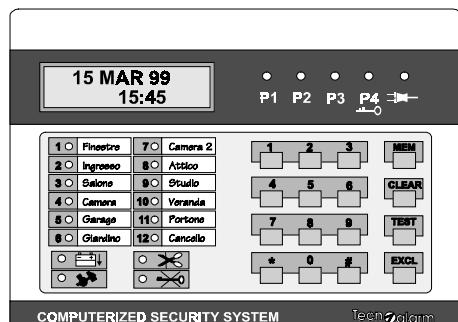


Fig. 1 -
La console
con display
a LCD
TP12 LCD

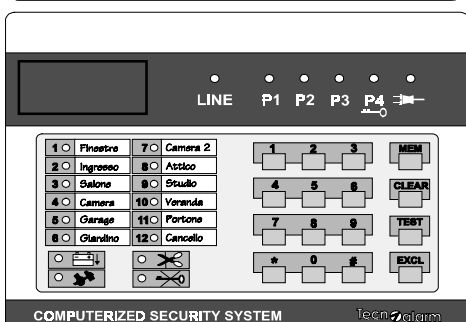


Fig. 3 -
La console
a LED
TP12 LED

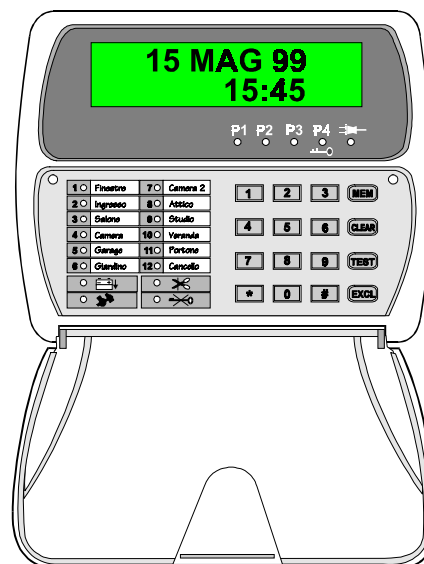


Fig. 2 -
La console con display LCD
di grandi dimensioni
LCD612 3.6"

1.2 I CODICI DI ACCESSO

Sono disponibili i seguenti codici che possono essere utilizzati per la programmazione, l'inserimento, il disinserimento e la parzializzazione (accesso di personale di servizio in zone limitate) della centrale:

- Il **Codice Utente Master** che permette all'utente di :
 - » Programmare le funzioni della centrale (orologio, risponditore, numeri di telefono, programmazione dei codici, programmazione delle chiavi, modifica dei programmi di inserimento etc.)
 - » L'inserimento della centrale attraverso i programmi di inserimento.
 - » Il disinserimento generale (esclusione di tutti i programmi) oppure il disinserimento parziale della centrale (esclusione di uno solo dei programmi inseriti).
 - » La tacitazione (blocco delle chiamate telefoniche in corso) del comunicatore telefonico

Operazioni eseguibili da telefono remoto dopo la digitazione del codice utente master

- » controllo dello stato della centrale (centrale a riposo/inserita, centrale in allarme o in memoria di allarme)
- » ascolto ambiente per mezzo dei sensori RDV.

I **sensori RDV** sono sensori di tipo doppler che forniscono una segnalazione di tipo sonoro proporzionale al movimento che viene rilevato. E' possibile eseguire l'ascolto di tutti i sensori RDV attivi oppure selezionare l'ascolto di ogni singolo sensore in modo indipendente.

- I **Codici Utente Ausiliari** (19 codici diversi) che gli permettono di eseguire:
 - » L'inserimento della centrale con l'utilizzo del programma o dei programmi di inserimento che sono stati associati al codice ausiliario.
 - » Il disinserimento generale o parziale della centrale (disinserimento del programma o dei programmi che sono stati associati al codice ausiliario).
 - » A centrale inserita, la parzializzazione di alcune zone (disabilitazione del riconoscimento degli allarmi su alcune zone). Può essere definita una fascia oraria di attivazione del codice o della chiave di parzializzazione per permettere l'accesso, ad esempio, al personale di servizio.
L'esclusione temporanea di zone consente di mantenere l'impianto inserito in alcune zone mentre viene permesso l'accesso ad altre.

1.3 FUNZIONAMENTO DELLA CENTRALE

La centrale TP6/R può essere inserita utilizzando i programmi di inserimento disponibili (3 o 4 a seconda della programmazione dell'installatore).

I programmi di inserimento possono essere definiti sia dall'installatore che dall'utente in possesso del codice Master e permettono di definire le zone che vengono abilitate al riconoscimento allarmi quando il relativo programma viene inserito.

I programmi possono solo essere utilizzati **in modo singolo** (un programma per volta) oppure più programmi possono essere inseriti **contemporaneamente** (Multiprogramma) a seconda della programmazione eseguita dall'installatore

CENTRALE PROGRAMMATA PER INSERIMENTO SINGOLO PROGRAMMA

Quando l'installatore ha programmato la centrale per funzionare con singolo programma l'utente potrà inserire un solo programma per volta.

CENTRALE PROGRAMMATA PER INSERIMENTO PIU' PROGRAMMI

Quando l'installatore ha programmato la centrale per funzionare in multiprogramma l'utente potrà inserire più programmi contemporaneamente.

ZONE COMUNI (solo in caso di multiinserimento)

Quando la stessa zona è condivisa da più programmi di inserimento ed è definita come zona comune, l'abilitazione avviene unicamente quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (se zona 3 è contenuta nei programmi di inserimento 1 e 2 ed è definita come zona comune, il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando sia il programma 1 che il programma 2 sono inseriti)

Per esempio, nel caso di un impianto di allarme condiviso tra due appartamenti che però condividono un'area di ingresso, tramite due codici utente ausiliari i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme relativo al proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso) verrà abilitata unicamente quando i due impianti sono inseriti contemporaneamente.

1.4 FUNZIONI DISPONIBILI

Operazioni eseguibili dopo digitazione del codice Master

- Modifica della data e ora dell'orologio del sistema
- Inserimento della centrale attraverso i programmi di inserimento
- Disinserimento parziale o globale della centrale
- Abilitazione della funzione risponditore (la centrale risponde ad una chiamata telefonica entrante)
- Abilitazione all'inserimento/disinserimento da dispositivo remoto.
- Modifica dei numeri telefonici per i comunicatori A, B, C, e D. Quando l'installatore ha programmato uno o più comunicatori per chiamare dispositivi digitali, l'utente non potrà modificare tali numeri
Sul display verrà visualizzato **No Vocale**.
- Modifica del numero telefonico di emergenza per il comunicatore telefonico GSM opzionale TECNOCELL
- Abilitazione della funzione risponditore del TECNOCELL (il TECNOCELL risponde ad una chiamata telefonica entrante)
- Modifica del codice utente MASTER o dei codici ausiliari
- Tacitazione del comunicatore telefonico

Operazioni eseguibili da telefono remoto dopo la digitazione del codice utente master

Chiamando la centrale da un telefono remoto è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- Controllo dello stato della centrale (centrale a riposo/inserita, centrale in allarme o in memoria di allarme)
- Ascolto ambiente (30 secondi) per mezzo dei sensori **RDV** (tutti i sensori RDV attivi oppure singolo sensore) .

Operazioni eseguibili con la digitazione di un codice Ausiliario

- Inserimento della centrale con il programma o i programmi di inserimenti associati al codice ausiliario (sono disponibili 19 codici di accesso ausiliari)
- Disinserimento parziale o totale della centrale (disinserimento del programma/programmi associati al codice).
- Tacitazione del comunicatore telefonico (solo attraverso i codici da 1 a 9)

Operazioni eseguibili dallo stato di riposo della centrale

- Inserimento rapido della centrale attraverso i programmi di inserimento
- Inserimento della centrale attraverso una delle chiavi disponibili
- Parzializzazione di una zona o un gruppo di zone attraverso codice o chiave
- Verifica delle indicazioni della centrale attraverso la lettura dei led e delle informazioni sul display.

1.5 FUNZIONI DISPONIBILI PER L'UTENTE ESPERTO

- Modifica dei programmi di inserimento (e dell'eventuale programma di parzializzazione).
- Abilitazione/disabilitazione della funzione di Chime (campanello) sulle zone
- Memorizzazione delle chiavi utente
- Lettura della storia degli allarmi pervenuti nel corso dell'ultimo inserimento della centrale (Memoria allarmi).
- Esecuzione dei test per il controllo della funzionalità della centrale

1.6 LA CONSOLE

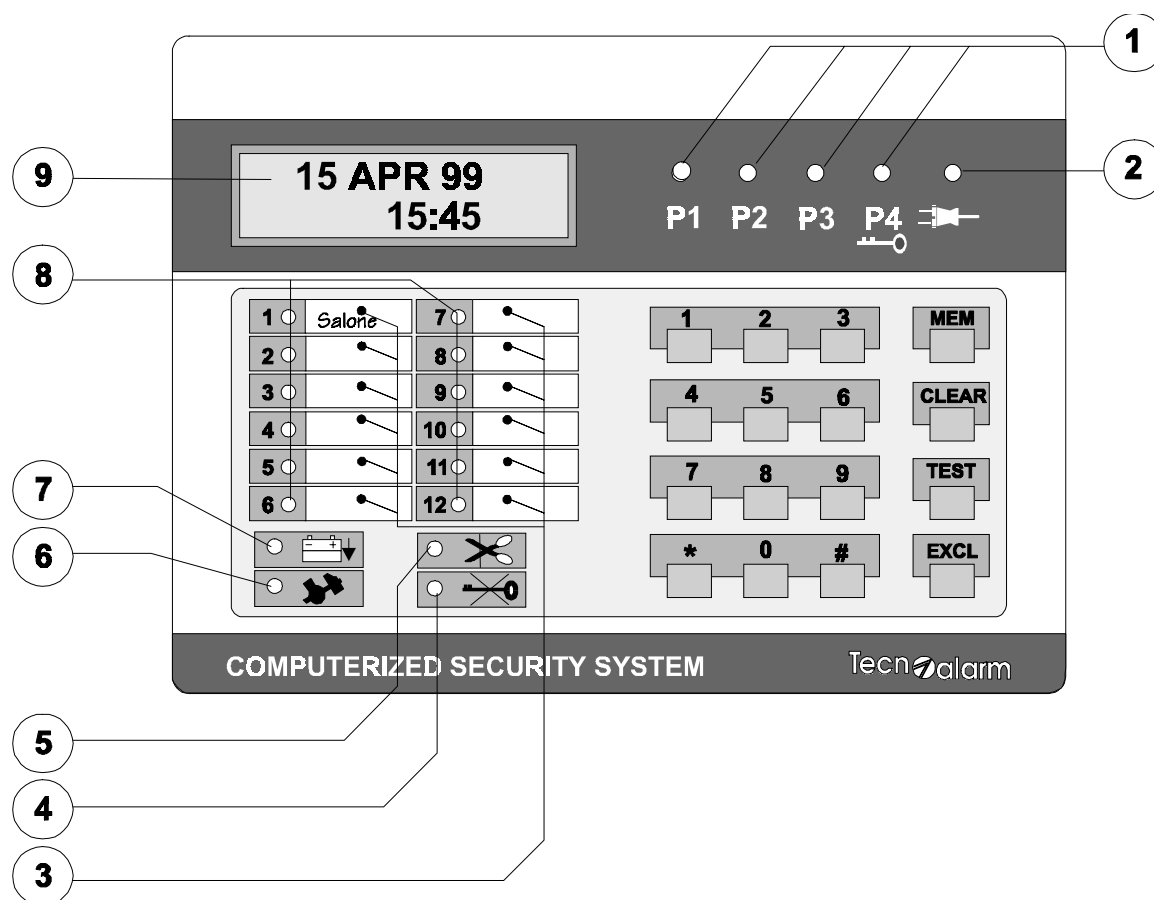


Fig. 4 - La console con display a cristalli liquidi della centrale TP6/R

LED INSERIMENTO PROGRAMMI (1, 2, 3, 4)		LED DI ALLARME MANOMISSIONE	
1	LED GIALLO SPENTO: Centrale a riposo. LED GIALLO LAMPEGGIANTE: Centrale in fase di inserimento. LED GIALLO ACCESO: Centrale in servizio.	6	LED ROSSO SPENTO: Nessun allarme LED ROSSO LAMPEGGIANTE: Allarme in corso LED ROSSO ACCESO: Memoria di allarme
LED ALLARME RETE 230V (Mancanza Tensione di rete)		LED ALLARME BATTERIA (Tensione insufficiente)	
2	LED ROSSO SPENTO: Nessun allarme LED ROSSO LAMPEGGIANTE: Tensione di rete assente. LED ROSSO ACCESO: Memoria di allarme	7	LED ROSSO SPENTO: Nessun allarme LED ROSSO LAMPEGGIANTE: Tensione batteria insufficiente LED ROSSO ACCESO: Memoria di allarme
INDICATORI DI ZONA		LED DI ALLARME DELLE ZONE (1 .. 12)	
3	Spazio dedicato alle indicazioni del significato delle 12 zone (Esempio: Zona 1: Cucina, Zona 2:Salone, Zona 3:Finestre, etc.)	8	LED ROSSO SPENTO: Nessun allarme LED ROSSO LAMPEGGIANTE: Allarme zona in corso LED ROSSO ACCESO: Memoria di allarme
LED ALLARME CODICE FALSO O CHIAVE FALSA		DISPLAY (2 RIGHE x 16 CARATTERI)	
4	LED ROSSO SPENTO: Nessun allarme LED ROSSO LAMPEGGIANTE.: Allarme codice o chiave falso LED ROSSO ACCESO: Memoria di allarme	9	Indica la data e l'ora o il parametro in programmazione.
LED ALLARME TAGLIO CAVI			
5	LED ROSSO SPENTO: Nessun allarme LED ROSSO LAMPEG.: Allarme taglio cavi LED ROSSO ACCESO: Memoria di allarme		

1.7 COMPOSIZIONE DELLA CENTRALE

La centrale di allarme TP6/R è composta dalle seguenti parti:

- Scheda CPU a microprocessore
- Console per comando e programmazione (a LCD oppure a LED) collegate sulla linea seriale (Fino ad un massimo di 16 console tipo a LED oppure a LCD)
- Scheda di controllo chiave elettronica Personal Key "TP PK" (Opzionale)
- Scheda di interfaccia telefonica "TP COM" oppure "TP COM FAST" (Opzionali)
- Scheda per i messaggi vocali "TP MSG" oppure "TP MULTMSG" (Opzionali)
- Trasformatore di alimentazione
- Batteria Tampone da 12V - 7Ah Max.
- Contenitore metallico con interruttori di autoprotezione in caso di apertura coperchio e di distacco dal muro.
- Scheda 8 uscite logiche "ESP8-OC" oppure scheda 32 uscite logiche "ESP32-OC" (Opzionali)

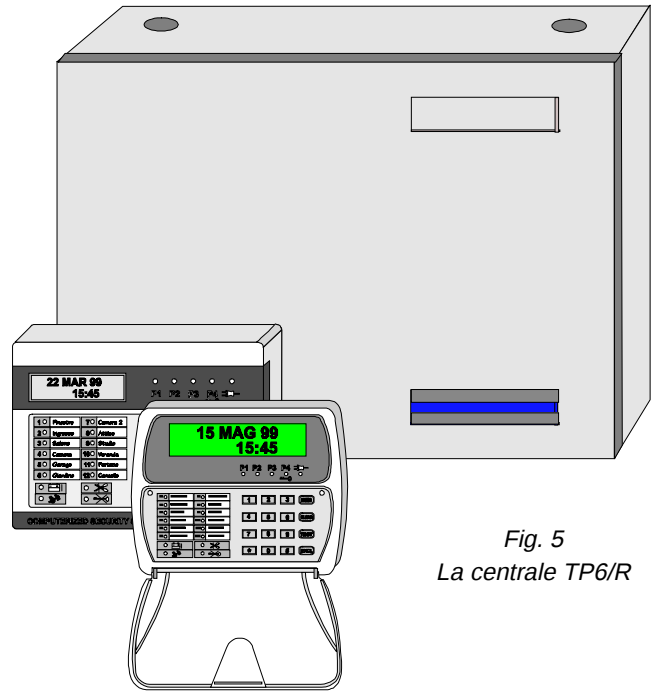


Fig. 5
La centrale TP6/R

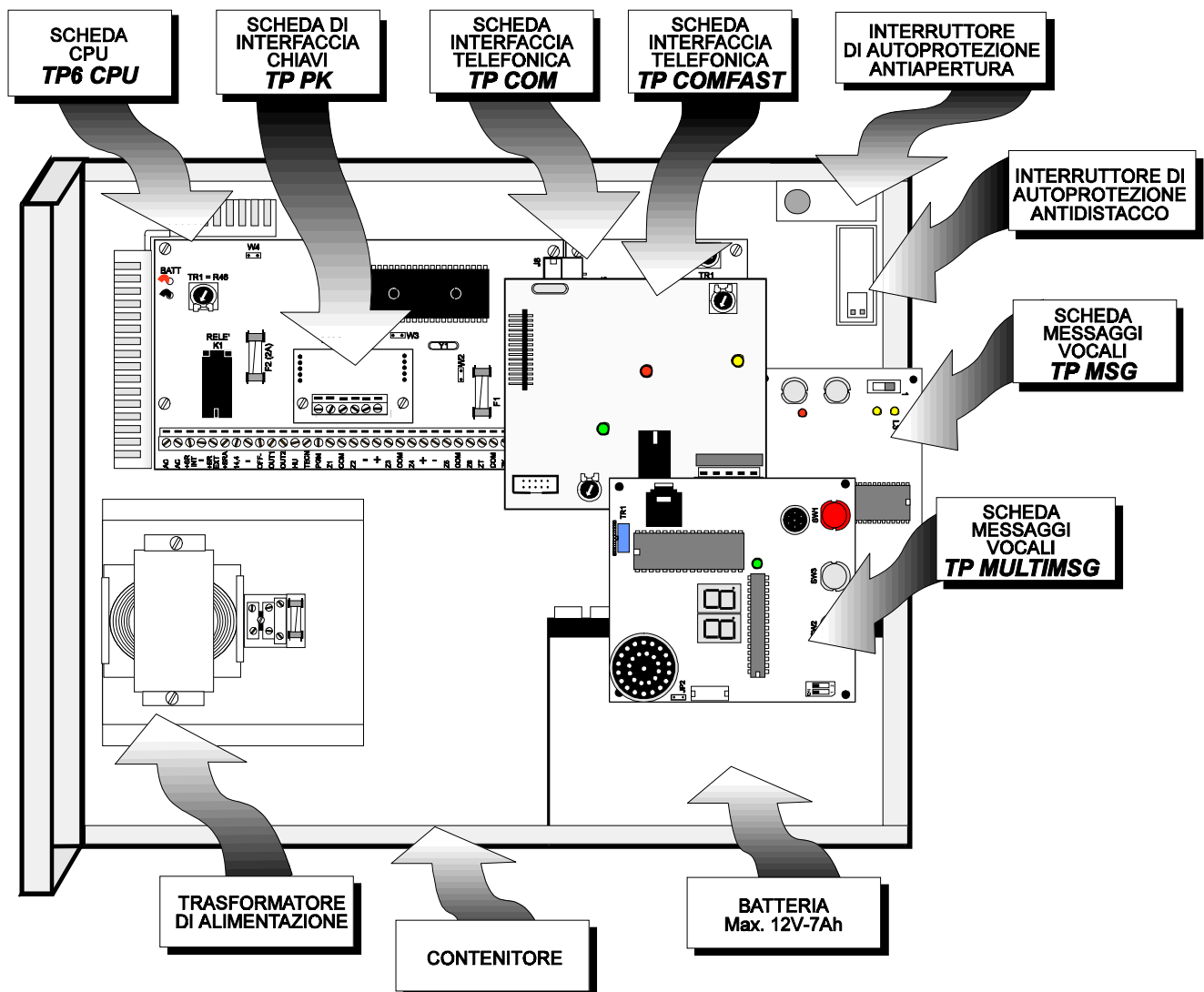


Fig. 6
Centrale TP6/R - La composizione del prodotto

2. LE INDICAZIONI DELLA CENTRALE

2.1 RICONOSCIMENTO DEGLI ALLARMI

Sulla console sono presenti una serie di led di diversi colori per la segnalazione degli stati della centrale.

Il significato dei led è il seguente:

- I led rossi sono i led di allarme.
- I led gialli sono i led di segnalazione dell'inserimento dei programmi
- Il led verde (Line) è il led per il controllo della connessione della console (solo su console a LED).

➤ ATTENZIONE ➤

L'allarme Rapina non genera alcuna segnalazione sui led della centrale. E' un allarme silenzioso. La sua attivazione viene registrata nella memoria eventi della centrale.

2.2 I LED DI VISUALIZZAZIONE ALLARMI (Led Rossi)

Il metodo usato per la segnalazione degli allarmi si basa sull'accensione, spegnimento o lampeggio dei led.

- **Led rosso acceso significa:**
E' stato riconosciuto e memorizzato un allarme relativo alla zona o alla segnalazione che il led rappresenta.
- **Led rosso lampeggiante significa:**
E' in corso un allarme nella zona dove il led è lampeggiante.
- **Led rosso spento significa:**
Nessun allarme riconosciuto

2.2.1 LED DI ALLARME ZONA (DA 1 A 12)

L'allarme zona è riconosciuto solo quando la centrale di allarme inserita e solo per le zone abilitate. L'unica eccezione è rappresentata dalle zone tecniche, che sono sempre attive e che rimangono in funzione anche quando la centrale è disinserita.

Il led rosso relativo alla zona viene acceso nelle seguenti condizioni:

Centrale inserita

- **Led = Allarme in corso**
Il led viene acceso al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per tutto il tempo di suonata delle sirene.
Al termine del tempo di suonata viene spento.

A centrale inserita, in caso di allarme zona, a seconda della programmazione eseguita dall'installatore è possibile pilotare sia le sirene interne che quelle esterne ed anche l'uscita logica PGM.

Centrale a riposo

- **Led acceso fisso = Memoria di avvenuto allarme**
Il led rosso acceso fisso rappresenta una zona che è andata in allarme nel corso dell'ultimo inserimento della centrale. Il led rimane acceso fino al successivo inserimento della centrale.
- **Led Spento = Nessun allarme rilevato**

2.2.2 LED ALLARME TAGLIO CAVI

Il led rosso in figura 4 segnala che è stato rilevato un allarme di taglio cavi su uno degli ingressi zona della centrale. Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Taglio del cavo** del sensore
- **Cortocircuito** sul cavo del sensore
- **Apertura del contatto di autoprotezione** del sensore.

L'allarme taglio cavi è un allarme sempre attivo che viene comandato dagli ingressi programmati come "ingressi a doppio bilanciamento".

A centrale in stato di riposo è attivata solo la sirena interna.

A centrale inserita sono attivate le sirene interne ed esterne.

L'accensione del led di Taglio cavi avviene nelle seguenti condizioni:

Centrale inserita

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**
Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata degli allarmi autoprotezione. Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso.
- **Led acceso = Memoria di allarme**

Centrale a riposo

- **Led Lampeggiante = Allarme in corso**
Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme, e rimane lampeggiante per il tempo di suonata allarme autoprotezione. Con il led di taglio cavi lampeggia anche il led relativo alla zona dove l'allarme è stato rilevato. Al termine del tempo di suonata il led di taglio cavi rimane acceso mentre il led di zona si spegne.
- **Led acceso = Memoria di allarme.**
Per riconoscere su quale zona si è verificato l'allarme occorre consultare la memoria eventi.

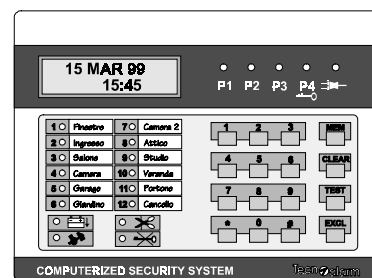


Fig. 1 - La console con display

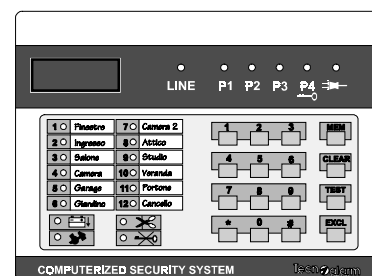


Fig. 2 - La console con LED



Fig. 3

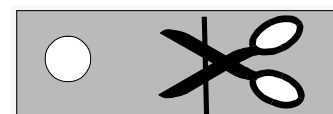


Fig. 4

➤ **ATTENZIONE** ◀

La centrale non può essere inserita se l'allarme Taglio Cavi non viene eliminato. Ad ogni tentativo di inserimento sul display compare **24H**. Per ripristinare il corretto funzionamento occorre eliminare la causa dell'allarme.

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.2.3 LED ALLARME MANOMISSIONE

Il led rosso in figura 5 segnala che è stato rilevato un allarme di manomissione.

Questo allarme viene attivato in caso di:

- **Apertura dell'ingresso manomissione (ZT)**
- **Apertura del contatto di Manomissione** su una console o un modulo collegato alla centrale attraverso la linea seriale (espansione 8 o 32 uscite, tastiere TP SDK o TECNOCELL)

L'allarme manomissione è un allarme istantaneo sempre attivo.

A centrale in stato di riposo viene attivata solo la sirena interna. A centrale inserita vengono attivate le sirene interne ed esterne. L'accensione del led Manomissione avviene nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante = Allarme in corso**
Il led inizia a lampeggiare al riconoscimento dell'allarme e rimane lampeggiante per il tempo di suonata delle sirene. Al termine del tempo di suonata il led rimane acceso.
- **Led acceso = Memoria di allarme**



Fig. 5

➤ **ATTENZIONE** ◀

La centrale non può essere inserita se l'allarme Manomissione non viene eliminato. Ad ogni tentativo di inserimento sul display compare **24H**. Per ripristinare il corretto funzionamento occorre eliminare la causa dell'allarme.

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.2.4 LED ALLARME CHIAVE FALSA O CODICE FALSO

Il led rosso in figura 6 segnala che è stato rilevato l'utilizzo di una chiave falsa oppure la digitazione di un codice non riconosciuto dalla centrale. E' un allarme sempre attivo.

L'allarme viene attivato nei seguenti casi:

- **Vengono digitati 32 tasti senza l'inserzione di un codice corretto.**
- **Viene inserita nell'attivatore una chiave che non è riconosciuta dalla centrale**

L'accensione del led Chiave/Codice Falso avviene nelle seguenti condizioni:

- **Led lampeggiante per 2 minuti** .
Sono stati digitati più di 32 caratteri senza la digitazione di un codice corretto.
E' stata inserita nell'attivatore una chiave non riconosciuta dalla centrale.
- **Led acceso = Memoria di allarme**

In caso di allarme per chiave/codice falso, oltre al led lampeggiante, la centrale si comporta nel seguente modo:

- I buzzer sulle tastiere sono attivati per 30 secondi (Bip bip intermittente)
- La tastiera sulla quale è stato generato l'allarme viene disabilitata per 2 minuti.
- Tutti gli attivatori vengono disabilitati per 2 minuti.

Il blocco della tastiera può essere interrotto digitando un codice utente corretto su un'altra tastiera connessa alla centrale (se presente).

L'evento viene registrato nella memoria della centrale.

2.2.5 LED ALLARME BATTERIA

Il led rosso in figura 7 rappresenta lo stato di carica della batteria della centrale o il livello di carica della batteria dei dispositivi radio collegati.

L'allarme viene attivato nei seguenti casi:

- **La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento della centrale (meno di 11V).**
- **La tensione batteria scende ad un valore insufficiente per il corretto funzionamento di un dispositivo radio (meno di 2,7V)**

L'accensione del led rosso di batteria bassa avviene nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante.**
Tensione della batteria della centrale inferiore a 11V o tensione della batteria dei dispositivi radio inferiore a 2,7V.
- **Led acceso fisso. Memoria di allarme.**
Il valore di tensione batteria è tornata ad un valore corretto.

Gli eventi di inizio e fine allarme batteria sono registrati nella memoria della centrale.

➤ **ATTENZIONE** ◀

Per verificare quale dispositivo radio è in condizioni di batteria bassa occorre verificare la memoria della centrale (vedere capitolo 7)

➤ **ATTENZIONE** ◀

Quando in assenza della tensione di rete, la tensione della batteria scende ad un valore tale da non essere più in grado di alimentare la centrale (tensione inferiore a 9 Volt), la batteria viene automaticamente sganciata per salvaguardarne l'integrità. In tal caso, l'orologio calendario viene perso, mentre viene mantenuto lo stato della centrale e delle memorie di allarme. Al ripristino della batteria, l'orologio si presenta come in figura 8 con il campo del mese non valido. In questo caso è obbligatorio riprogrammare la data e l'ora altrimenti tutte le funzioni a tempo (Inserimento automatico, Test Ciclico, Fascia oraria di parzializzazione) restano disattivate.

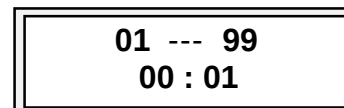


Fig. 8

2.2.6 LED ALLARME RETE 230V

Il led rosso indicato in figura 9 indica la mancanza della tensione di rete (230V ~).

Questo allarme viene attivato quando:

- **La tensione di rete (230V AC) rimane assente** per un periodo di tempo superiore a quanto programmato dall'installatore.

Ricordiamo che l'intervento dell'allarme può essere ritardato da un minimo di 10 minuti ad un massimo di 9 ore 50 minuti. Quando l'allarme non è ritardato, il led comincia a lampeggiare dopo 1 minuto dalla mancanza della tensione di rete.

L'accensione del led Allarme rete avviene nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante. Allarme in corso**
- **Led acceso fisso. Memoria di allarme**
La tensione di rete è tornata ad un valore corretto

L'evento mancanza tensione di rete e ritorno tensione rete sono registrati nella memoria della centrale.

2.2.7 ALLARME MANCANZA LINEA TELEFONICA o MANCANZA CELLULARE

(Se presente scheda di interfaccia telefonica o trasmettitore cellulare TECNOCELL).

Il controllo della presenza della linea telefonica avviene solo quando la centrale è inserita. L'allarme è attivato quando:

- **La linea telefonica è assente per un periodo di tempo superiore a 8 minuti**

Il controllo della presenza e della funzionalità del telefono cellulare è sempre attivo. L'allarme è attivato quando:

- **Il telefono cellulare non risponde per un periodo di almeno 30 secondi.** L'allarme è attivato circa 90 secondi dopo la rilevazione dell'allarme.

Entrambe le segnalazioni sono memorizzate nella memoria eventi della centrale con l'indicazione dell'ora-minuto di inizio e con l'indicazione dell'ora-minuto di fine allarme. Quando viene rilevata la condizione di mancanza linea telefonica o di mancanza cellulare la centrale si comporta nei modi seguenti:

- **Sul display viene visualizzata la scritta LI lampeggiante (mancanza linea telefonica)**
- **Sul display viene visualizzata la scritta GSM lampeggiante LI (mancanza telefono cellulare)**
- **Viene attivata una apposita uscita** sul modulo opzionale "8 uscite logiche" o "32 uscite logiche" collegato sulla linea seriale RS485.

2.3 LED PROGRAMMI DI INSERIMENTO (Led Gialli)

I led gialli P1, P2, P3 e P4 (fig. 10) accesi indicano che la centrale è inserita ed è attivo il programma relativo. Ricordiamo che possono essere attivi da 1 a 4 programmi di inserimento contemporaneamente (centrale programmata dall'installatore per il funzionamento in multiprogramma) oppure uno solo per volta (centrale programmata per funzionamento con singolo programma)

I led dei programmi di inserimento sono accesi nelle seguenti condizioni:

- **Led Lampeggiante** - Preinserimento della centrale.
Dopo la digitazione dei programmi di inserimento (1, 2, 3, 4) per circa 10 secondi la centrale è in fase di preinserimento. In questo periodo è possibile inserire/disinserire altri programmi di (centrale in funzionamento multiprogramma). Successivamente è possibile eseguire l'esclusione volontaria di alcune zone dal riconoscimento allarmi.
- **Led Acceso** - La centrale è inserita
- **Led tutti spenti** - La centrale è a riposo.

L'inserimento della centrale (Inserimento/disinserimento dei programmi 1, 2, 3 e 4) viene registrata nella memoria della centrale.

2.4 LED DI CONTROLLO (Led Verdi)

2.4.1 LED CONTROLLO CONNESSIONE DELLA CONSOLE ALLA CENTRALE (Valido solo per console a LED)

Il led verde (fig.11) indica lo stato della connessione per la console a LED, alla centrale.

Il led viene comandato nel seguente modo:

- **Led LINE acceso.**

Console connessa e funzionante in modo corretto

SEGNALAZIONI DI MALFUNZIONAMENTO

- **Led LINE spento e tutti gli altri led della console lampeggianti.**
La console è guasta o la linea seriale non è connessa correttamente.
Sul display viene visualizzato: LINEA ASSENTE (Fig. 12)

- **Led LINE spento.**
La linea seriale di collegamento è disturbata o mal collegata.
Sul display viene visualizzato: LINEA DISTURBATA (Fig. 13)

- **Led LINE lampeggiante.**
La console è in attesa. In caso di accesso alla centrale attraverso una tastiera, tutte le altre tastiere collegate sono disabilitate ed hanno il led LINE lampeggiante.
Sul display viene visualizzato : !! STAND BY !! (Fig. 14)

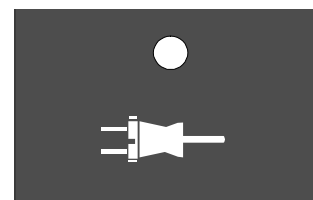


Fig. 9

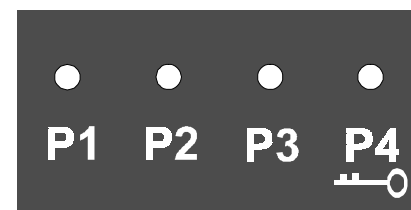


Fig. 10



Fig. 11



Fig. 12

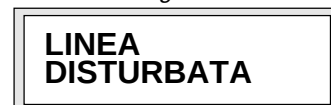


Fig. 13

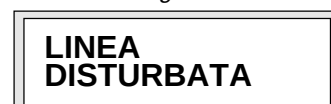


Fig. 14

2.5 CANCELLAZIONE DELLE SEGNALAZIONI DI ALLARME

Quando viene riconosciuto un allarme, la centrale accende il led rosso di allarme relativo.

Quando la centrale è disinserita, i led accesi fissi indicano che è stato riconosciuto e servito un allarme (le chiamate di allarme previste sono state eseguite). Quando invece sono presenti dei led lampeggianti, significa che ci sono ancora degli allarmi in corso; le chiamate di allarme sono in fase di esecuzione oppure sono state eseguite ma l'allarme è ancora presente (per esempio in caso di Batteria Bassa o Mancanza Rete).

➤ ATTENZIONE <

L'accensione di uno o più led di memoria allarmi non ha alcuna influenza sul funzionamento della centrale; possono perciò essere lasciati accesi senza causare alcun malfunzionamento.

È comunque sempre consigliabile eliminare le segnalazioni di allarme (led) dopo aver identificato l'allarme.

I led accesi fissi (memorie di allarme) possono essere spenti dopo aver riconosciuto l'allarme e dopo aver effettuato i controlli ritenuti necessari. Per spegnere le segnalazioni agire nel seguente modo:

Accesso alla programmazione

Digitare il Codice Utente Master. Ad esempio: 12345



In questo modo si accede all'ambiente programmazione utente (sul display compare INS seguito dall'ora).

Cancellazione delle segnalazioni di allarme.

Per cancellare le segnalazioni di allarme digitare:

MEM

Sul display viene visualizzato **MEM**

CLEAR

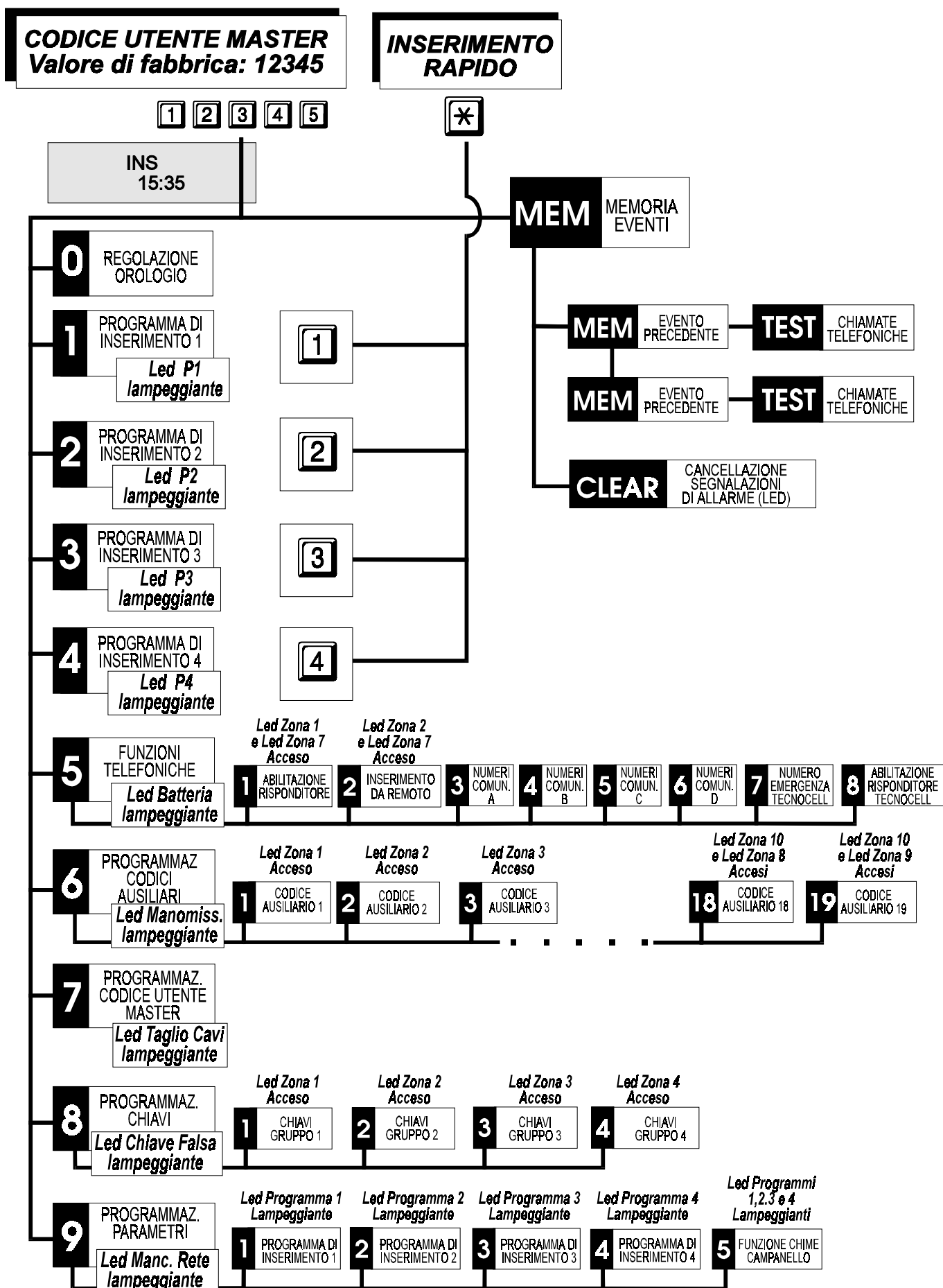
Sul display viene visualizzato per 2 secondi **CLR**, viene attivato il buzzer quindi la centrale torna in stato di riposo.

➤ ATTENZIONE <

Tutti i led di memoria di allarme (led rossi accesi fissi) vengono spenti. Gli allarmi ancora in corso non sono eliminati fino a quando non viene rimossa la causa che li genera.

La segnalazione di allarme cancellata rimane comunque sempre memorizzata nella memoria eventi della centrale.

3. LA PROGRAMMAZIONE



3.1 LA PROGRAMMAZIONE DELLA CENTRALE

> ATTENZIONE <

Per la programmazione della centrale è necessario utilizzare la console a LCD

3.1.1 LUMINOSITA' DEL DISPLAY

Il display della centrale può essere programmato per essere sempre illuminato oppure per accendersi alla pressione di un tasto e rimanere acceso per un tempo di 2 minuti dalla pressione dell'ultimo tasto.

La programmazione può essere eseguita per mezzo del ponticello W1 (visibile in Fig.1) che è presente sulla scheda all'interno della console.

- Ponticello W1 inserito = Display sempre illuminato
- Ponticello W1 disinserito = Display illuminato per 2 minuti

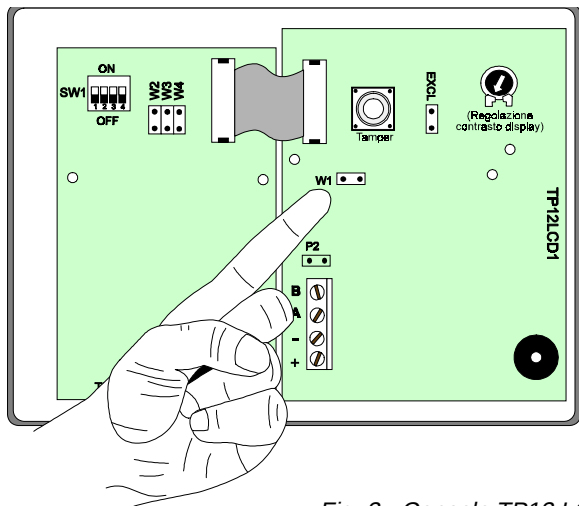


Fig. 2 - Console TP12 LCD

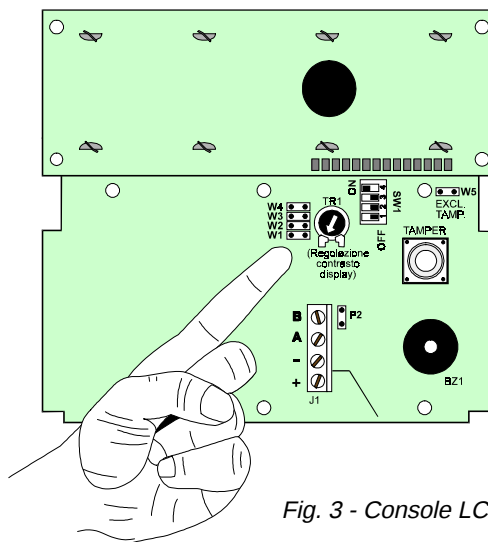


Fig. 3 - Console LCD612 3.6''

3.2 ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Dallo stato di riposo (Data e ora) per accedere alla programmazione della centrale, occorre digitare il Codice Utente Master predisposto dalla fabbrica:

1 2 3 4 5

Sul display viene mostrato **INS**

> ATTENZIONE <

Quando si accede alla programmazione con una console, tutte le altre console collegate vanno in stato di attesa (led LINE lampeggiante).

3.3 PROGRAMMAZIONE OROLOGIO/CALENDARIO

Per impostare l'orologio calendario occorre digitare il Codice Utente Master seguito da :

0

Sul display compare data e ora con il campo relativo all'ora lampeggiante (fig. 4).

Inserimento dell'ora corrente (Valori da 00 a 23) (Per esempio: 18)

1 8

Sul display iniziano a lampeggiare i minuti (fig. 5).

Inserimento del minuto (Valori da 00 a 59) (Per esempio: 25)

2 5

Sul display iniziano a lampeggiare i giorni (fig. 6).

Inserimento del giorno attuale (Valori da 01 a 31) (Per esempio: 18)

1 8

Sul display inizia a lampeggiare il mese (visualizzato con tre caratteri).

Inserimento del mese corrente (Valori da 01 a 12) (Per esempio: 11)

1 1

Il valore del mese (01=Gennaio..12=Dicembre) viene visualizzato ed inizia a lampeggiare l'anno (fig. 8).

Inserimento delle ultime 2 cifre dell'anno corrente (Per esempio: 00)

0 0

L'anno viene confermato sul display (fig. 9).

E' possibile muovere il cursore sul campo successivo senza modificare il valore impostato premendo il tasto .

E' possibile concludere l'operazione in qualunque fase della programmazione premendo il tasto .

Si riporta in questo modo la centrale in stato di riposo.

01 - - - 99
[00]: 01

Fig. 4

01 - - - 99
18 : [01]

Fig. 5

[01] - - - 99
18 : 25

Fig. 6

18 - - - 99
[11] 18 : 25

Fig. 7

01 NOV [99]
18 : 25

Fig. 8

01 NOV 00
18 : 25

Fig. 9

3.4 PROGRAMMAZIONE DELLE FUNZIONI TELEFONICHE

3.4.1 ABILITAZIONE DEL RISPONDITORE DELLA CENTRALE

La centrale può essere abilitata a rispondere alle chiamate telefoniche entranti (per esempio per consentire l'accesso per programmazione o controllo remoto da parte di un centro di teleassistenza).

La centrale viene predisposta di fabbrica con la funzione Risposta abilitata.

Per modificare la programmazione digitare il Codice Utente Master quindi :



Sul display viene visualizzato **TEL** seguito da **R.SI** o **R.NO** a seconda del tipo di risposta attualmente selezionato.

Risponditore disabilitato



La centrale non risponde ad una chiamata entrante.

Sul display è visualizzato **R.NO** (No risponditore)

Risponditore abilitato



La centrale risponde sempre ad una chiamata entrante.

Sul display viene visualizzato **R.SI** (Risposta sempre abilitata).

Il tasto **#** memorizza la scelta e riporta la centrale in stato di riposo



Fig. 10



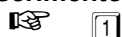
Fig. 11

3.4.2 INSER/DISINSERIMENTO DA DISPOSITIVO REMOTO

La centrale può essere abilitata ad essere inserita/disinserita da un dispositivo remoto (Centro di Teleassistenza Tecnoalarm) nel corso di una comunicazione telefonica digitale. L'installatore ha in questo modo la possibilità di accedere alla centrale anche quando la stessa è inserita. La centrale viene predisposta di fabbrica con la funzione Inserimento da remoto disabilitata. Per modificare la programmazione digitare il Codice Utente Master quindi :



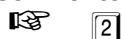
Inserimento/disinserimento disabilitato



La centrale non può essere inserita/disinserita da remoto.

Sul display viene visualizzato **I/DIS Remoto= OFF**.

Inserimento/disinserimento abilitato



L'inserimento/disinserimento da remoto sono consentiti.

Sul display viene visualizzato **I/DIS Remoto= ON**.

Il tasto **#** memorizza la scelta e riporta la centrale in stato di riposo



Fig. 12



Fig. 13

3.4.3 MODIFICA DEI NUMERI TELEFONICI DA CHIAMARE

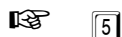
La centrale di allarme TP6/R, se equipaggiata con la scheda opzionale di interfaccia telefonica (TP COM), mette a disposizione 4 comunicatori telefonici (A, B, C e D) che possono essere utilizzati in caso di allarme. Ad ogni allarme possono essere associati da 1 a 4 comunicatori, ognuno dei quali può chiamare un numero telefonico differente, oppure in caso di necessità (numero di telefono sempre occupato/nessuna risposta) un numero di telefono di riserva. Ad ogni comunicatore possono essere associati 2 numeri di telefono; il numero principale (il primo) che viene sempre chiamato, ed il numero di riserva che viene chiamato solo quando non è possibile il collegamento con il numero principale. Per ogni comunicatore che si intende utilizzare, devono perciò essere definiti i numeri di telefono da chiamare in caso di allarme. Ogni comunicatore può eseguire chiamate vocali (se presente la scheda vocale opzionale TP MSG) oppure comunicazioni con dispositivi digitali.

> ATTENZIONE <

L'utente può modificare i numeri telefonici solo se i numeri sono associati ad una chiamata vocale.

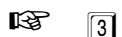
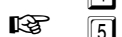
3.4.3.1 PROGRAMMAZIONE NUMERI DI TELEFONO

Per modificare i numeri di telefono digitare il Codice Utente Master quindi :



Sul display viene visualizzata la scritta **TEL**

Selezione del comunicatore a cui modificare i numeri di telefono

-  **3** (Numeri di telefono comunicatore A)
-  **4** (Numeri di telefono comunicatore B)
-  **5** (Numeri di telefono comunicatore C)
-  **6** (Numeri di telefono comunicatore D)

> ATTENZIONE <

Quando un comunicatore è programmato per eseguire comunicazioni digitali, l'utente non può modificare i numeri ad esso associati e sul display viene visualizzato:

TEL X (dove X rappresenta il numero del comunicatore) **No Vocale**



Fig. 14

> ATTENZIONE <

I numeri telefonici possono essere di 15 cifre al massimo. E' possibile inserire delle pause di 4 secondi ciascuna tra un numero ed il successivo digitando il tasto .

3.4.3.2 COMUNICATORE A

Dall'ambiente di programmazione **TEL** digitare:



Sul display compare **A- NUM1** (Comunicatore A - 1° Numero di telefono), seguita dal numero oppure da "- - - - -" se non è presente alcun numero.

Se il numero è già presente, per inserirne uno nuovo occorre cancellare il numero esistente premendo **CLEAR**.

Inserimento del numero principale (1)

(Esempio 0115558899)



Il numero viene memorizzato e la centrale passa alla programmazione del numero di telefono di riserva.

Inserimento del numero di riserva (2)

Sul display compare **A- NUM 2** (Comunicatore A - Numero di telefono di riserva), seguita dal numero oppure da "- - - - -".

Se il numero è già presente, per inserirne uno nuovo occorre cancellare il numero esistente premendo il tasto **CLEAR**. (Esempio 0115553444)



Il numero viene memorizzato e la centrale torna in ambiente **TEL**.

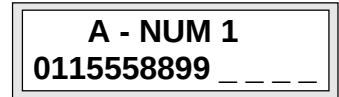


Fig. 15

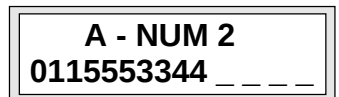


Fig. 16

3.4.3.3 COMUNICATORE B

Dall'ambiente di programmazione **TEL** digitare:



Ripetere le operazioni mostrate per la dei numeri relativi al comunicatore A

3.4.3.4 COMUNICATORE C

Dall'ambiente di programmazione **TEL** digitare:



Ripetere le operazioni mostrate per la dei numeri relativi al comunicatore A

3.4.3.5 COMUNICATORE D

Dall'ambiente di programmazione **TEL** digitare:



Ripetere le operazioni mostrate per la dei numeri relativi al comunicatore A

3.4.3.6 ESECUZIONE DEL NUMERO TELEFONICO SENZA VERIFICA DEL TONO DI CENTRALE

Collegamento con centrali telefoniche particolari o verso dispositivi che emettono toni speciali (es. servizi di segreteria telefonica di centrale).

La centrale prima di comporre un numero telefonico verifica normalmente che sia presente il tono di linea di centrale. In caso di collegamento con centrali telefoniche particolari oppure di servizi di risponditore automatico o segreteria telefonica (emissione di toni diversi da quelli standard), occorre ignorare i toni affinché la centrale possa comporre il numero previsto.

Per ignorare il tono di centrale occorre inserire **una pausa** (digitare carattere ) , prima del numero telefonico.

Esempio numero telefonico da chiamare = 01155522555

Digitare: 

3.4.4 MODIFICA DEL NUMERO DI EMERGENZA PER IL COMUNICATORE TELEFONICO CELLULARE TECNOCELL (vedere nota 1)

Alla centrale può essere collegato il comunicatore telefonico cellulare opzionale TECNOCELL.

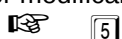
Quando il colloquio tra la centrale di allarme ed il TECNOCELL è assente per più di 30 secondi (per esempio in caso di linea seriale non collegata oppure non funzionante), il TECNOCELL esegue una chiamata telefonica definita "chiamata di emergenza" al numero programmato.

Durante la chiamata di emergenza viene inviato il messaggio vocale numero 4 (appositamente preregistrato).

> NOTA 1 <

Il numero di emergenza può essere programmato solo se il TECNOCELL è stato in precedenza collegato sulla linea seriale ed è stato abilitato dall'installatore.

Per modificare il numero di telefono di emergenza del TECNOCELL digitare il Codice Utente Master quindi :



Sul display viene visualizzata la scritta **TEL**



Sul display compare **EM- NUM1** (Numero di emergenza per il TECNOCELL), seguita dal numero oppure da "- - - - -" se non è presente alcun numero.
Se il numero è già presente, per inserirne uno nuovo occorre cancellare il numero esistente premendo **CLEAR**.

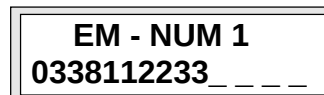
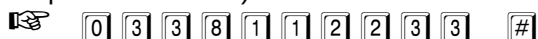


Fig. 17

Inserimento del numero principale (1)

(Esempio 0338112233)



Il tasto **#** memorizza la scelta e riporta la centrale in stato di riposo

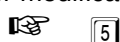
3.4.5 ABILITAZIONE DEL RISPONDITORE DEL TECNOCELL (vedere nota 2)

Il TECNOCELL può essere abilitato a rispondere alle chiamate telefoniche entranti. Quando è abilitato a rispondere, dopo circa 3 squilli, il TECNOCELL risponde inviando uno dei due messaggi vocali preregistrati che rispecchiano lo stato della centrale (centrale a riposo oppure centrale in allarme). Il messaggio viene ripetuto fino alla chiusura della comunicazione.

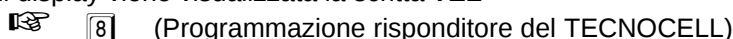
> NOTA 2 <

Il risponditore può essere programmato solo se il TECNOCELL è stato in precedenza collegato sulla linea seriale ed è stato abilitato dall'installatore.

Per modificare la programmazione digitare il Codice Utente Master quindi :



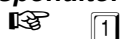
Sul display viene visualizzata la scritta **TEL**



(Programmazione risponditore del TECNOCELL)

Sul display viene visualizzato **TEL** seguito da **GSM Risp = OFF** o **GSM Risp = ON** a seconda del tipo di risposta attualmente selezionato.

Risponditore disabilitato



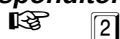
Il TECNOCELL non risponde ad una chiamata entrante.

Sul display è visualizzato **GSM Risp = OFF**



Fig. 18

Risponditore abilitato



Il TECNOCELL risponde sempre ad una chiamata entrante.

Sul display è visualizzato **GSM Risp = ON**



Fig. 19

Il tasto **#** memorizza la scelta e riporta la centrale in stato di riposo

3.5 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI AUSILIARI

La centrale mette a disposizione 19 codici ausiliari che possono essere utilizzati per l'inserimento/disinserimento e la parzializzazione dell'impianto di allarme, ma non possono essere utilizzati per la programmazione della centrale.

Ogni codice ausiliario ha la stessa lunghezza in cifre del codice utente Master, può essere abilitato all'inserimento della centrale utilizzando i programmi di inserimento in modo analogo a quello ottenibile attraverso il codice utente Master.

Il possessore del codice utente master, può definire quali programmi di inserimento possono essere attivati attraverso ogni codice ausiliario.

> ATTENZIONE <

I 19 codici di accesso ausiliari devono essere programmati dall'utente in quanto non sono definiti di fabbrica.

Per impostare i codici ausiliari digitare il Codice Utente Master quindi :



Sul display viene visualizzata la scritta **COD** corrispondente a Codici Ausiliari

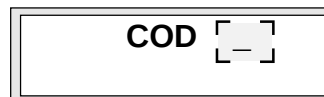
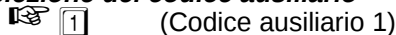


Fig. 20

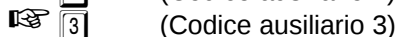
Selezione del codice ausiliario



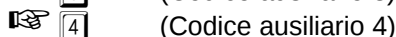
(Codice ausiliario 1)



(Codice ausiliario 2)



(Codice ausiliario 3)



(Codice ausiliario 4)

.....



(Codice ausiliario 18)



(Codice ausiliario 19)



Fig. 21

Sul display viene visualizzata la scritta **COD** che corrisponde a Codici Ausiliari seguita dal numero del codice ausiliario selezionato (1 nell'esempio in fig. 21)

Il tasto **#** conferma la scelta

Selezione dei programmi da attivare

Sulla seconda riga compare **PR** - (lampeggiante) che rappresenta l'abilitazione dei programmi di inserimento quindi " - - - - " che rappresenta il codice da digitare.

-  **1** (Programma di inserimento 1)
(Led P1 lampeggiante)
-  **2** (Programma di inserimento 2)
(Led P2 lampeggiante)
-  **3** (Programma di inserimento 3)
(Led P3 lampeggiante)
-  **4** (Programma di inserimento 4 o programma di parzializzazione)
(Led P4 lampeggiante)

Il tasto **#** conferma la scelta ed esce

Il tasto ***** permette la definizione del codice

Definizione del codice

Premendo il tasto ***** è possibile definire il valore del codice.

Ricordiamo che il codice ausiliario è sempre composto dallo stesso numero di cifre del codice utente Master.

Digitare il valore da associare al codice selezionato; per esempio se si vuole associare al codice 1 il valore 20563 occorre digitare:

 **2 0 5 6 3**

Sul display viene visualizzato il codice digitato preceduto dalla scritta OK.

Premere :

 **#** per memorizzare il codice

 ***** per abbandonare l'inserimento.

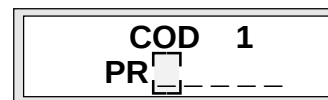


Fig. 22

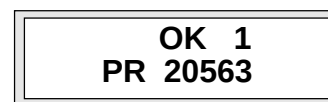


Fig. 23

In caso di errore, ultimare l'inserimento delle cifre e concludere l'operazione premendo il tasto *****.

Il tasto **#** **memorizza il codice ausiliario selezionato** e riporta la centrale nello stato di attesa inserimento degli altri codici ausiliari (Vedere figura 20).

Premere nuovamente il tasto **#** **per riportare la centrale nello stato di riposo**

> ATTENZIONE <

Ripetere le operazioni mostrate per la programmazione di tutti i codici ausiliari necessari.

3.6 MODIFICA DEL CODICE UTENTE MASTER

Per modificare il Codice Utente Master occorre digitarlo quindi:

 **7**

Sul display viene visualizzata la scritta **COD Ma** Codice Utente Master (fig. 24).

Il codice installatore permette operare sui parametri di funzionamento della centrale di allarme. E' predisposto di fabbrica, con il seguente valore a 5 cifre:

» **5 4 3 2 1**

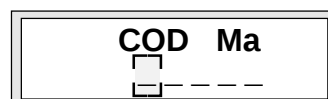


Fig. 24

> ATTENZIONE <

Durante la programmazione, l'installatore può definire la lunghezza del codice con valori a 4, 5 o 6 cifre per cui:

- Lunghezza = 4 cifre ⇒ Codice Utente Master = 1 2 3 4
- Lunghezza = 5 cifre ⇒ Codice Utente Master = 1 2 3 4 5
- Lunghezza = 6 cifre ⇒ Codice Utente Master = 1 2 3 4 5 6

Ogni volta che viene modificata la lunghezza dei codici tutti i codici ausiliari devono essere riprogrammati.

Inserimento del nuovo Codice

Supponiamo di voler inserire come nuovo Codice Utente Master : **63052**

 **6 3 0 5 2**

Sul display (fig. 23) compare il nuovo codice Master con la scritta **OK**

Il tasto **#** **memorizza il Codice Utente Master** e riporta la centrale nello stato di riposo.



Fig. 25

> ATTENZIONE <

Verificare con attenzione che le cifre indicate sul display corrispondano a quelle da voi volute.

In caso di errore, ultimare l'inserimento delle cifre e concludere l'operazione premendo il tasto *****.

In questo modo l'operazione viene annullata. Ripetere quindi l'operazione di inserimento del codice.

➔ Se il codice Master viene dimenticato o perso, occorre rivolgersi all'installatore che provvederà a ripristinare i codici di fabbrica.

4. L'UTILIZZO DELLA CENTRALE

La centrale TP6/R può essere inserita usando 3 o 4 programmi di inserimento (a seconda della programmazione). I programmi di inserimento possono essere definiti sia dall'installatore che dall'utente in possesso del codice Master e permettono di definire quali zone sono abilitate al riconoscimento allarmi quando il relativo programma è inserito.

I programmi possono solo essere utilizzati **in modo singolo** (un programma per volta) oppure **contemporaneamente** (più programmi inseriti contemporaneamente) a seconda della programmazione eseguita dall'installatore.

CENTRALE PROGRAMMATA PER INSERIMENTO SINGOLO PROGRAMMA

Quando la centrale è stata programmata per "singolo programma" è possibile inserire un solo programma per volta.

CENTRALE PROGRAMMATA PER INSERIMENTO PIU' PROGRAMMI

Quando la centrale è stata programmata per "multiprogramma" è possibile inserire più programmi contemporaneamente.

ZONE COMUNI

Quando la stessa zona è condivisa da diversi programmi di inserimento ed è stata definita "zona comune", l'effettiva abilitazione avviene solo quando tutti i programmi che la contengono sono inseriti (per esempio se la zona 3 è contenuta nei programmi 1 e 2 ed è definita "zona comune", il riconoscimento degli allarmi su tale zona avviene solo quando sia il programma 1 che il programma 2 sono inseriti) (Solo in caso di multiprogramma).

Per esempio, quando un impianto di allarme è condiviso tra due appartamenti che condividono un'area di ingresso, usando due codici utente ausiliari i proprietari dei due alloggi possono inserire/disinserire l'impianto di allarme relativo al proprio appartamento in modo indipendente, mentre l'area comune (ingresso) viene abilitata solo quando i due impianti sono inseriti contemporaneamente.

4.1 L'INSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere inserita usando uno dei **programmi di inserimento** (P1..P4) predefiniti. Ogni programma di inserimento può abilitare gruppi composti da 1 a 12 zone ciascuno.

La possibilità di usufruire di programmi separati permette di eseguire inserimenti totali o parziali dell'impianto di allarme, per esempio in caso di separazione di zone giorno-notte, oppure interno-esterno etc.

I programmi di inserimento possono essere attivati tramite console (LCD o LED) o tramite tastiera digitale TP SDK (Serial Digital Key) oppure anche tramite chiave.

Prima di mettere in servizio la centrale verificare la situazione degli ingressi zona attraverso i led rossi appositi (Controllo dei sensori)

4.1.1 LO STATO DEI LED DI ZONA

Centrale a riposo

I 12 led rossi visualizzano la condizione degli ingressi zona.

-  Led spento = **Zona OK**.
-  Led lampeggiante = **Zona Aperta** (2 lampeggi al secondo)
-  Led acceso = **Memoria di allarme**

Centrale in servizio

Con la centrale in servizio i led di zona indicano:

-  Led spento = **Zona OK**.
-  Led lampeggiante = **Zona in allarme** (1 lampeggio al secondo)

È possibile inserire la centrale escludendo le zone aperte con una procedura che sarà descritta in seguito.

1	Finestre	7	Camera 2
2	Ingresso	8	Attico
3	Salone	9	Studio
4	Camera	10	Veranda
5	Garage	11	Portone
6	Giardino	12	Cancello

Fig. 1 - I LED

4.2 INSERIMENTO DA CONSOLE

4.2.1 INSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER

Centrale programmata per inserimento di un singolo programma

Per inserire la centrale occorre digitare il codice utente Master seguito dal programma di inserimento desiderato (Per esempio codice utente Master 12345 + programma 1 da attivare)

 **1 2 3 4 5 1**

Da questo momento (e per dieci secondi successivi) sul display compare **INS** ed il Led giallo (fig. 2) relativo al programma di inserimento attivato inizia a lampeggiare (2 volte al secondo)

Centrale programmata per inserimento di più programmi

Digitare il codice utente Master seguito dai programmi di inserimento desiderati (Per esempio codice utente Master 12345 + programmi 1 e 2 da attivare)

 **1 2 3 4 5 1 2**

Per dieci secondi successivi sul display compare **INS** ed i Led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati (fig. 2) iniziano a lampeggiare (2 volte al secondo).

Durante questo periodo è possibile inserire o disinserire altri programmi (la prima pressione del tasto abilita il programma di inserimento mentre la seconda pressione lo disabilita).

Il tasto **#** permette di confermare immediatamente il programma di inserimento senza aspettare i 10 secondi

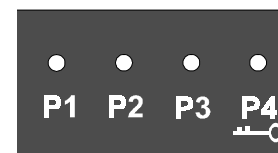


Fig. 2

4.2.2 INSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI (solo se opzione abilitata dall'installatore)

Centrale programmata per inserimento di un singolo programma

E' possibile velocizzare l'operazione di inserimento digitando il tasto  (al posto del codice) seguito dal programma di inserimento desiderato. Per esempio per inserire il programma 1 occorre digitare :

Centrale programmata per inserimento di più programmi

Per esempio per inserire i programmi 1 e 2 occorre digitare :

Occorre ripetere il carattere  per ogni programma da inserire.

4.2.3 INSERIMENTO CON CODICE AUSILIARIO

L'utente in possesso del codice utente Master può definire per ogni codice ausiliario quali sono i programmi che possono essere inseriti:

Codice ausiliario abilitato ad inserire più programmi e centrale programmata per più programmi.

Quando si inserisce la centrale utilizzando uno dei codici ausiliario abilitati ad inserire più di un programma occorre comportarsi esattamente come quando si utilizza il codice Master (vedere paragrafi 4.2.1 e 4.2.2)

Codice ausiliario abilitato ad inserire un solo programma

Quando si mette in servizio la centrale per mezzo di uno dei codici ausiliario abilitati ad inserire un solo programma non occorre specificare alcun parametro. Quando il proprietario del codice ausiliario inserisce o disinserisce la centrale solo il programma di inserimento abbinato al proprio codice viene attivato/disattivato. Per esempio se al codice ausiliario 1 1 1 1 1 è abbinato il programma 2 digitando

Solamente il programma di inserimento numero 2 verrà interessato.

4.2.4 ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

Dopo la digitazione del codice utente Master, di un codice ausiliario, oppure della procedura di inserimento rapido, sui display delle console viene visualizzato **Ex** per informare che nei 10 secondi successivi è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone. Nello stesso periodo i led dei programmi di inserimento attivati lampeggiano e si accendono i led rossi delle zone che sono abilitate al riconoscimento degli allarmi.

Al termine dei 10 secondi la scritta **Ex** scompare, si spengono i led delle zone abilitate, mentre i led dei programmi di inserimento attivati rimangono accesi.

> NOTA BENE <

Nel tempo tra la digitazione del codice di inserimento e la fine del tempo di esclusione (**Ex** sul display), tutte le console collegate sono in attesa (Led Line lampeggiante) salvo quella su cui si sta operando.

Zone istantanee aperte

Le zone istantanee entrano in servizio 10 secondi dopo la digitazione del codice. Durante questo periodo, se una delle zone istantanee è aperta, il led rosso corrispondente inizia a lampeggiare. Verificare ed eliminare la causa che mantiene la zona aperta, altrimenti viene attivato il dispositivo di allarme previsto (sirene, etc.).

Nei 10 secondi prima dell'attivazione, quando **Ex** è visualizzato sul display, è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte (per esempio in caso di malfunzionamento del sensore di allarme) premendo il tasto **EXCL**. Quando la centrale viene disinserita, le zone escluse vengono riattivate.

Zone ritardate aperte

Le zone ritardate entrano in servizio alla fine del tempo di uscita impostato. Nei 10 secondi in cui sul display è visualizzato **Ex** è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte digitando il numero della zona seguito dal tasto **EXCL**. Quando la centrale viene messa a riposo, le zone escluse vengono riattivate.

4.3 INSERIMENTO ATTRAVERSO TASTIERA SERIALE TP SDK

4.3.1 INSERIMENTO CON CODICE UTENTE MASTER

Centrale programmata per inserimento singolo programma

Per inserire la centrale digitare il codice utente Master seguito dal programma di inserimento desiderato (per esempio codice utente Master 12345 + programma 1 da attivare)

I 4 led dei programmi presenti sulla tastiera lampeggiano una volta per confermare l'inserimento di un codice corretto.

Il led del programma di inserimento 1 lampeggia (1 volta al secondo) per i successivi 10 secondi (tempo di esclusione). In tale periodo è possibile eseguire l'esclusione forzata delle zone aperte.

Centrale programmata per inserimento di più programmi

Digitare il codice utente Master seguito dai programmi di inserimento desiderati (Per esempio codice utente Master 12345 + programmi 1 e 2 da attivare)

I 4 led dei programmi presenti sulla tastiera lampeggiano una volta per confermare l'inserimento di un codice corretto.

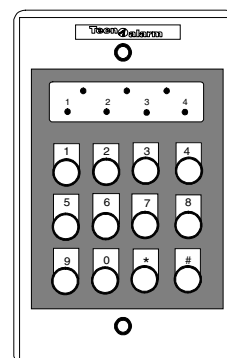


Fig. 2



I Led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati iniziano a lampeggiare (2 volte al secondo). Durante questo periodo (10 secondi) è possibile inserire o disinserire altri programmi (la prima pressione del tasto abilita il programma di inserimento mentre la seconda pressione lo disabilita). Al termine dei 10 secondi i led dei programmi di inserimento attivati lampeggiano (1 volta al secondo) per i successivi 10 secondi (tempo di esclusione). In questo periodo è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte. Il tasto [#] permette di confermare immediatamente il programma di inserimento senza aspettare i 10 secondi

4.3.2 INSERIMENTO RAPIDO PROGRAMMI

Non è permesso

4.3.3 INSERIMENTO CON CODICE AUSILIARIO

Codice ausiliario abilitato ad inserire un solo programma

Per inserire la centrale tramite tastiera occorre digitare il codice utente ausiliario. Per esempio se al codice utente ausiliario 1 = 11111 è associato il solo programma 2 digitando :



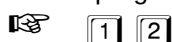
Il Led giallo relativo al programma di inserimento attivato (2) lampeggia (1 volta al secondo) per i successivi 10 secondi (tempo di esclusione). In tale periodo è possibile eseguire l'esclusione forzata delle zone aperte.

Codice ausiliario abilitato ad inserire più programmi e centrale programmata per più programmi.

Digitare il codice utente ausiliario (abilitato ad inserire più programmi) seguito dai programmi di inserimento desiderati. Per esempio se al codice utente ausiliario 2 = 22222 sono associati i programmi 1 e 2 digitando :



I 4 led dei programmi presenti sulla tastiera lampeggiano una volta per confermare l'inserimento di un codice corretto.



I Led gialli relativi ai programmi di inserimento attivati iniziano a lampeggiare (2 volte al secondo). Durante questo periodo (10 secondi) è possibile inserire o disinserire altri programmi (se codice abilitato all'inserimento di altri programmi).

Al termine dei 10 secondi i led dei programmi di inserimento attivati lampeggiano (1 volta al secondo) per i successivi 10 secondi (tempo di esclusione). In tale periodo è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte.

Il tasto [#] permette di confermare immediatamente il programma di inserimento senza aspettare i 10 secondi.

4.3.4 ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

Dopo la digitazione del codice utente Master o di un codice ausiliario, e la selezione del programma/i da inserire, i led dei programmi attivati iniziano a lampeggiare. Durante questo periodo è possibile escludere volontariamente le zone istantanee aperte. Per far ciò occorre digitare:



Quando la centrale viene disinserita, le zone escluse sono riattivate.

> ATTENZIONE <

Le zone ritardate o interne aperte non possono essere escluse per mezzo della tastiera TP SDK.

4.4 INSERIMENTO ATTRAVERSO CHIAVE

La centrale dispone di una scheda (opzionale) per il collegamento agli attivatori per l'uso di chiavi elettroniche di tipo Personal Key.

Sull'attivatore sono presenti 4 led per la visualizzazione del programma di inserimento attivato.

Il quarto led (OCG-Controllo Generale) permette anche il controllo dello stato della centrale.

Utilizzando la chiave, la centrale può comportarsi in tre modi distinti:

- 1) Centrale funzionante in singolo programma e chiave abilitata ad un solo programma oppure Centrale funzionante in Multiprogramma e chiave abilitata ad un solo programma
- 2) Centrale funzionante in singolo programma e chiave abilitata a più programmi
- 3) Centrale funzionante in multiprogramma e chiave abilitata a più programmi.

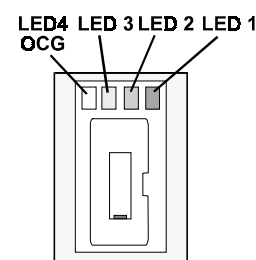


Fig. 4

4.4.1 FUNZIONAMENTO IN SINGOLO PROGRAMMA CON CHIAVE ABILITATA AD UN SOLO PROGRAMMA oppure FUNZIONAMENTO IN MULTIPROGRAMMA CON CHIAVE ABILITATA PER UN SOLO PROGRAMMA

Il programma di inserimento può essere attivato nel seguente modo (se il tempo di uscita é = 0)

Inserimento del programma

☞ I led sull'attivatore sono tutti spenti

- ☞ Inserire nell'attivatore la chiave e verificare che il led del programma di allarme desiderato inizi a lampeggiare
- ☞ Disinserire la chiave

☞ Il led sull'attivatore relativo al programma selezionato lampeggia per 10 secondi (tempo di esclusione) quindi rimane acceso fisso. Durante questo tempo è possibile escludere le zone aperte.

Il programma è così inserito

4.4.2 FUNZIONAMENTO IN SINGOLO PROGRAMMA CON CHIAVE ABILITATA A PIU' PROGRAMMI

Per esempio la chiave è abilitata all'inserimento dei programmi 1 e 3 (se il tempo di uscita é = 0)

Inserimento del programma 1

-  I led sull'attivatore sono tutti spenti
 - Inserire nell'attivatore la chiave e verificare che il led del programma 1 inizi a lampeggiare
 - Disinserire la chiave
-  Il led sull'attivatore relativo al programma 1 lampeggia per 10 secondi (tempo di esclusione) quindi rimane acceso fisso. Durante il tempo di esclusione è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte. Il programma 1 è così inserito.

Inserimento del programma 3

-  Il led sull'attivatore relativo al programma 1 è acceso fisso
 - Inserire nell'attivatore la chiave e verificare che il led del programma 1 si spenga (disinserimento del programma 1)
 - Inserire nell'attivatore la chiave e verificare che il led del programma 1 inizi a lampeggiare
 - Disinserire la chiave e reinserirla nuovamente entro 2 secondi. Verificare che il led del programma 1 si spenga ed il led del programma 3 inizi a lampeggiare.
 - Disinserire la chiave
-  Il led sull'attivatore relativo al programma 3 lampeggia per 10 secondi (tempo di esclusione) quindi rimane acceso fisso. Durante il tempo di esclusione è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte. Il programma 3 è così inserito mentre il programma 1 è così disinserito

4.4.3 FUNZIONAMENTO IN MULTIPROGRAMMA CON CHIAVE ABILITATA PER PIU' PROGRAMMI

Per esempio la chiave è abilitata all'inserimento dei programmi 1 e 2 (se il tempo di uscita é = 0)

Inserimento del programma 1

-  I led sull'attivatore sono tutti spenti
 - Inserire nell'attivatore la chiave e verificare che il led del programma 1 inizi a lampeggiare
 - Disinserire la chiave
 -  Il led sull'attivatore relativo al programma 1 lampeggia per 10 secondi (tempo di esclusione) quindi rimane acceso fisso. Durante il tempo di esclusione è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte. Il programma 1 è così inserito.
- Durante il tempo di esclusione oppure in un tempo successivo è possibile inserire anche il programma 2.

Inserimento del programma 2

-  Il led sull'attivatore relativo al programma 1 è acceso fisso
 - Inserire nell'attivatore la chiave e verificare che il led del programma 1 inizi a lampeggiare
 - Disinserire la chiave e reinserirla nuovamente entro 2 secondi. Verificare che il led del programma 1 si spenga ed il led del programma 2 inizi a lampeggiare.
 - Disinserire la chiave
-  Il led sull'attivatore relativo al programma 2 lampeggia per 10 secondi (tempo di esclusione) quindi rimane acceso fisso. Durante il tempo di esclusione è possibile eseguire l'esclusione volontaria delle zone aperte. I programmi 1 e 2 sono così inseriti.

4.4.4 LO STATO DEI LED

All'accensione del led relativo al programma di inserimento prescelto, occorre verificare sull'attivatore anche lo stato del led OCG che in questa fase può fornire le seguenti indicazioni:

-  **Led programmi spenti** = Nessun programma inserito.
-  **Led programma acceso** = Programma corrispondente inserito
-  **Led OCG spento** = Tutto regolare
-  **Led OCG lampeggiante** = Una o più zone istantanee aperte oppure allarme generico (batteria bassa o mancanza rete) oppure allarme su una o più zone

4.4.5 ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

Le zone istantanee entrano in servizio dopo 10 secondi.

- Inserire nell'attivatore la chiave durante i 10 secondi del tempo di esclusione. Se una delle zone istantanee è aperta il led giallo OCG sull'attivatore inizia a lampeggiare.
- Per escludere la zona tenete la chiave inserita nell'attivatore per 10 secondi, fino allo spegnimento del led OCG (la zona rimane esclusa fino al successivo disinserimento). Alla fine del tempo di uscita, il led del programma inserito rimane acceso fisso per indicare che la centrale è inserita.

> ATTENZIONE <

Le zone ritardate o interne aperte non possono essere escluse per mezzo delle chiavi

4.5 DISINSERIMENTO DELLA CENTRALE

La centrale può essere disinserita per mezzo di una console (LCD o LED), di una tastiera digitale TP SDK oppure di una chiave elettronica (Personal Key) opportunamente programmata.

4.6 DISINSERIMENTO DA CONSOLE

4.6.1 DISINSERIMENTO TOTALE

Centrale programmata per inserimento singolo programma

Quando la centrale funziona in singolo programma, è possibile riportarla in condizione di riposo digitando il codice utente Master :

 **1 2 3 4 5**

Il led relativo al programma precedentemente inserito si spegne e la centrale torna in condizione di riposo.

Centrale programmata per inserimento più programmi

Quando la centrale funziona in multiprogramma, e più programmi sono inseriti contemporaneamente, è possibile disinserire la centrale digitando il codice utente Master:

 **1 2 3 4 5**

I led relativi ai programmi precedentemente inseriti iniziano a lampeggiare e sul display compare la scritta **INS**. In questo momento invece di uscire è possibile inserire o disinserire altri programmi.

 **#** (Per tornare in condizione di riposo)

Se il tasto **#** non viene digitato entro 10 secondi la centrale torna automaticamente in servizio.

Come conferma del disinserimento e del ritorno in stato di riposo della centrale, i led di tutti i programmi precedentemente inseriti si spengono.

4.6.1.1 SEGNALE DELLE CONDIZIONI DI ALLARME

Se nel corso dell'ultimo inserimento sono stati rilevati degli allarmi, i led relativi alle zone in allarme rimangono accesi.

4.6.1.2 LETTURA INSERIMENTI/DISINSERIMENTI MEMORIZZATI

A centrale di allarme in stato di riposo (nessun programma inserito), digitando il codice installatore e premendo il tasto MEM è possibile leggere la storia degli allarmi e degli inserimenti/disinserimenti della centrale.

> ATTENZIONE <

Quando per disinserire la centrale si deve attraversare una zona ritardata, è necessario digitare il codice utente per il disinserimento, entro il tempo di ingresso impostato.

4.6.2 DISINSERIMENTO PARZIALE

Quando più programmi sono inseriti contemporaneamente da parte di diversi utenti, è possibile disinserire la centrale in modo parziale digitando:

- Il codice utente Master seguito dal numero di programma da disinserire
- un codice ausiliario (abilitato all'inserimento di più programmi) seguito dal programma da disinserire
- un codice ausiliario a cui è associato il programma da disinserire.

4.6.2.1 DISINSERIMENTO ATTRAVERSO CODICE UTENTE MASTER O CODICE AUSILIARIO ABILITATO A PIU' PROGRAMMI

E' possibile disinserire la centrale digitando il codice utente Master (o il codice ausiliario):

 **1 2 3 4 5**

I led relativi ai programmi inseriti iniziano a lampeggiare e sul display compare la scritta **INS**.

Digitare il numero del programma da disinserire:

 **1** (Programma 1 - Il led P1 si spegne)

 **2** (Programma 2 - Il led P2 si spegne)

 **3** (Programma 3 - Il led P3 si spegne)

 **4** (Programma 4 - Il led P4 si spegne)

Quando è visualizzato INS, invece di uscire è possibile inserire/disinserire altri programmi.

 **#** (Per tornare in condizione di riposo)

4.6.2.2 DISINSERIMENTO ATTRAVERSO CODICE AUSILIARIO ABILITATO PER UN SOLO PROGRAMMA

I programmi 1 e 2 sono inseriti. Al codice utente ausiliario 13 è associato il programma 2. Digitando tale codice la centrale rimane inserita (programma 1 attivo) ma il programma 2 viene disattivato

 **Digitare il codice ausiliario** (a cui è associato il programma da escludere).

Il led relativo al programma disinserito si spegne

4.6.3 DISINSERIMENTO IN CASO DI AGGRESSIONE

Durante il disinserimento della centrale, in caso di aggressione, è possibile attivare l'allarme rapina digitando sulla tastiera il codice utente Master o un codice ausiliario (abilitato a disinserire il programma attivo) decrementando di uno l'ultima cifra del codice. Per esempio se il codice utente Master è 1 2 3 4 5, il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando:

 **1 2 3 4 4**

In questo modo viene attivata l'uscita rapina.

Se è presente il comunicatore telefonico e se la centrale è stata opportunamente programmata, viene inviata una chiamata per codice di aggressione

4.7 DISINSERIMENTO DA TASTIERA

4.7.1 DISINSERIMENTO TOTALE

Centrale programmata per inserimento di un singolo programma

Quando la centrale funziona in singolo programma, è possibile riportarla in condizione di riposo digitando il codice utente Master :

 **1 2 3 4 5**

Il led relativo al programma precedentemente inserito si spegne e la centrale torna in condizione di riposo.

Centrale programmata per inserimento di più programmi

Quando la centrale funziona in multiprogramma, e più programmi sono inseriti contemporaneamente, è possibile portare la centrale in condizione di riposo digitando il codice utente Master :

 **1 2 3 4 5**

I led relativi ai programmi precedentemente inseriti iniziano a lampeggiare e sul display compare la scritta **INS.** In questo momento invece di uscire è possibile inserire o disinserire altri programmi.

 **#** (Per tornare in condizione di riposo)

Se il tasto **#** non viene digitato entro 10 secondi la centrale torna automaticamente in servizio.

Come conferma del disinserimento e del ritorno in stato di riposo della centrale, i led di tutti i programmi precedentemente inseriti si spengono.

> **ATTENZIONE** <

Quando per disinserire la centrale si deve attraversare una zona ritardata, è necessario digitare il codice utente per il disinserimento, entro il tempo di ingresso impostato.

4.7.2 DISINSERIMENTO PARZIALE

Quando più programmi sono inseriti contemporaneamente da parte di diversi utenti, è possibile disinserire la centrale in modo parziale digitando:

- Il codice utente Master seguito dal numero di programma da disinserire
- un codice ausiliario (abilitato all'inserimento di più programmi) seguito dal programma da disinserire
- un codice ausiliario a cui è associato il programma da disinserire.

4.7.2.1 DISINSERIMENTO ATTRAVERSO CODICE UTENTE MASTER O CODICE AUSILIARIO ABILITATO A PIU' PROGRAMMI

E' possibile portare la centrale in condizione di riposo digitando il codice utente Master (o il codice ausiliario):

 **1 2 3 4 5**

I led relativi ai programmi inseriti iniziano a lampeggiare. Digitare il numero del programma da disinserire:

 **1** (Programma 1 - Il led 1 sulla tastiera si spegne)
 **2** (Programma 2 - Il led 2 sulla tastiera si spegne)
 **3** (Programma 3 - Il led 3 sulla tastiera si spegne)
 **4** (Programma 4 - Il led 4 sulla tastiera si spegne)

Quando i led dei programmi di inserimento sono lampeggianti, invece di uscire è possibile inserire o disinserire altri programmi.

 **#** (Per tornare in condizione di riposo)

4.7.2.2 DISINSERIMENTO ATTRAVERSO CODICE AUSILIARIO ABILITATO AD UN SOLO PROGRAMMA

I programmi 3 e 4 sono inseriti. Al codice utente ausiliario 10 è associato il programma 4. Digitando questo codice la centrale rimane inserita (programma 3 attivo) ma il programma 4 viene disattivato

 **Digitare il codice ausiliario** (a cui è associato il programma da escludere).
 Il led relativo al programma disinserito si spegne

4.7.3 DISINSERIMENTO IN CASO DI AGGRESSIONE

Durante il disinserimento della centrale, in caso di aggressione, è possibile attivare l'allarme rapina da tastiera digitando il codice utente Master o un codice ausiliario (abilitato a disinserire il programma attivo) decrementando di uno l'ultima cifra del codice.

Per esempio se il codice utente Master è 1 2 3 4 5, il disinserimento della centrale con l'attivazione dell'allarme silenzioso rapina avviene digitando:

 **1 2 3 4 4**

In questo modo viene attivata l'uscita rapina. Se è presente il comunicatore telefonico e se la centrale è stata opportunamente programmata, viene inviata una chiamata per codice di aggressione.

4.8 DISINSERIMENTO ATTRAVERSO CHIAVE

Per disinserire la centrale attraverso la chiave occorre inserirla nell'attivatore per circa 1 secondo. Con la chiave la centrale può comportarsi nei seguenti modi:

- 1) Centrale funzionante con singolo programma e chiave abilitata ad un solo programma (**Disinserimento totale**)
- 2) Centrale funzionante in singolo programma e chiave abilitata a più programmi (**Disinserimento totale**)
- 3) Centrale funzionante in multiprogramma e chiave abilitata ad un solo programma (**Disinserimento parziale**)
- 4) Centrale funzionante in multiprogramma e chiave abilitata a più programmi (**Disinserimento parziale**)

4.8.1 DISINSERIMENTO TOTALE

- ☞ Il led sull'attivatore relativo al programma inserito è acceso.
 - ☞ Inserire nell'attivatore la chiave abilitata al disinserimento del programma nell'attivatore.
 - ☞ Disinserire la chiave
- ☞ La conferma dell'avvenuto disinserimento totale della centrale è visualizzabile sui led dell'attivatore.
 - » Se non è stato rilevato alcun allarme il led del programma precedentemente inserito si spegne
 - » Se è stato rilevato un allarme, il led di controllo OCG rimane acceso.

Per analizzare l'allarme rilevato occorre eseguire un controllo visivo sulla centrale (verifica led accesi) ed eventualmente della memoria.

4.8.2 DISINSERIMENTO PARZIALE

- ☞ I led sull'attivatore relativi ai programmi inseriti sono accesi.
 - ☞ Inserire la chiave abilitata al disinserimento di almeno un programma nell'attivatore.
- ☞ Il led relativo al primo programma che può essere disabilitato comincia a lampeggiare (dipende dalle abilitazioni della chiave). Per esempio se i programmi 1 2 e 3 sono inseriti e la chiave è abilitata ai programmi 2 e 3, inserendola nell'attivatore il led del programma 2 inizia a lampeggiare.

Se il led lampeggiante corrisponde al programma che si intende disinserire estrarre la chiave. Il led lampeggia per 3-4 secondi quindi si spegne e il programma viene disinserito.

Se il led lampeggiante NON corrisponde al programma che si intende disinserire:

 - ☞ Disinserire la chiave e reinserirla nuovamente entro 1 secondo
- ☞ Verificare che il led del terzo programma inserito cominci a lampeggiare.

Se il led lampeggiante corrisponde al programma che si intende disinserire estrarre la chiave. Il led lampeggia per 3-4 secondi quindi si spegne e il programma viene disinserito.
- ☞ Ripetere la sequenza per gli eventuali altri programmi da disinserire.

4.8.3 DISINSERIMENTO IN CASO DI AGGRESSIONE (*solo se opzione abilitata dall'installatore*)

Quando l'installatore programma la funzione di Disinserimento con Conferma, inserendo la chiave nell'attivatore si ottiene una apparente messa a riposo della centrale.

Il comportamento è identico a quello del disinserimento totale ma in questo caso, dopo l'inserimento della chiave entro un periodo di tempo definito (tempo di conferma programmabile dall'installatore tra 0 secondi e 9 minuti 50 secondi), **occorre digitare il Codice Utente Master** oppure un codice utente ausiliario abilitato all'inserimento e al disinserimento del programma in questione.

Nel caso in cui la conferma non venga digitata oppure venga digitata oltre il tempo di conferma definito viene attivata l'uscita rapina e se è presente il comunicatore telefonico e se la centrale è stata opportunamente programmata, viene inviata una chiamata per codice di aggressione.

4.9 PARZIALIZZAZIONE DELLA CENTRALE *(solo se opzione abilitata dall'installatore)*

A centrale di allarme **inserita** (almeno uno dei programmi attivo), è possibile disabilitare il riconoscimento degli allarmi su alcune zone (esclusione) prestabilite. La funzione di parzializzazione è abilitata solo quando l'installatore sceglie la funzione di By-pass invece del quarto programma di inserimento.

4.9.1 IL COMANDO DI PARZIALIZZAZIONE

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nei seguenti modi:

-  Digitando su una console op su una tastiera un codice abilitato alla parzializzazione (codice Master o un qualsiasi codice ausiliario).
-  Inserendo nell'attivatore una chiave abilitata alla parzializzazione.

4.9.1.1 CODICE ABILITATO ALLA PARZIALIZZAZIONE

Digitare un codice abilitato alla parzializzazione (By-Pass) (per esempio 66778)

 6 6 7 7 8

Il led relativo al programma di By-Pass si accende fisso.

4.9.1.2 CHIAVE ABILITATA ALLA PARZIALIZZAZIONE

Inserire nell'attivatore una chiave abilitata alla parzializzazione. Il led del programma di By-Pass si accende fisso.

> ATTENZIONE <

Le zone escluse dal riconoscimento degli allarmi sono quelle che fanno parte del programma di By-Pass

4.9.2 FASCIA ORARIA DI PARZIALIZZAZIONE *(solo se opzione abilitata dall'installatore)*

Quando l'installatore ha programmato una fascia oraria di abilitazione del codice di parzializzazione la funzione di parzializzazione (per mezzo di codici o chiavi) è abilitata soltanto nella fascia oraria specificata.

4.9.3 FINE PARZIALIZZAZIONE (Abilitazione delle zone escluse)

La fine della funzione di parzializzazione e l'abilitazione delle zone escluse si ottiene nel seguente modo:

-  Digitando un codice di parzializzazione (By-Pass)

Per esempio: 6 6 7 7 8

Il led relativo al programma di By-Pass si spegne.

-  Inserendo una chiave abilitata alla parzializzazione nell'attivatore
-  Al termine della fascia oraria di abilitazione.

4.9.4 SEGNALE DI AVVENUTA PARZIALIZZAZIONE

A centrale disinserita (nessun programma attivo), digitando il codice installatore e premendo il tasto **MEM**, è possibile visualizzare la data e l'ora di inizio/fine dell'operazione di parzializzazione.

4.10 BLOCCO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE IN CORSO

> ATTENZIONE <

Il blocco delle chiamate è consentito solo dopo la digitazione del codice utente master oppure di uno dei primi 9 codici utente (codici da 1 a 9). I codici utente da 10 a 19 non possono bloccare le comunicazioni in corso.

> ATTENZIONE <

I codici utente da 1 a 9 possono bloccare le chiamate telefoniche in corso solamente se sono abilitati all'inserimento di più di un programma. In caso contrario alla loro digitazione corrisponde unicamente l'inserimento o il disinserimento del programma

In fase di chiamata per allarme, guasto, inserimento e disinserimento, per bloccare il comunicatore telefonico (interrompere il ciclo di chiamate in corso) digitare il codice utente Master (o un codice utente da 1 a 9), seguito dal tasto **CLEAR**. Per esempio se il codice utente master è 12345, per bloccare il comunicatore digitare:

 1 2 3 4 5 **CLEAR**

Sul display viene visualizzato **BL** (BL = Blocco comunicatore)

> ATTENZIONE <

Il blocco del comunicatore è consentito solo quando la **centrale di allarme è disinserita** e gli **allarmi in corso sono terminati** (sirena spenta).

Quando ci sono degli allarmi in corso è possibile bloccare le chiamate telefoniche spegnendo prima gli allarmi (digitare il codice utente) quindi digitando nuovamente il codice utente Master (o un codice utente da 1 a 9), seguito da **CLEAR**.

Il blocco del comunicatore telefonico non è permesso in caso di chiamate **per allarme Rapina (Aggressione)**. In questo caso se viene eseguita la procedura descritta sopra, sul display compare per 2 secondi la scritta AG (chiamata telefonica per aggressione in corso), mentre il ciclo di chiamate telefoniche continua indisturbato.

5. CONTROLLO DELLA CENTRALE DA TELEFONO REMOTO

In questo capitolo sono descritte le operazioni che possono essere eseguite attraverso un telefono sia chiamando la propria centrale per verificarne lo stato oppure quando si riceve una chiamata di allarme vocale.

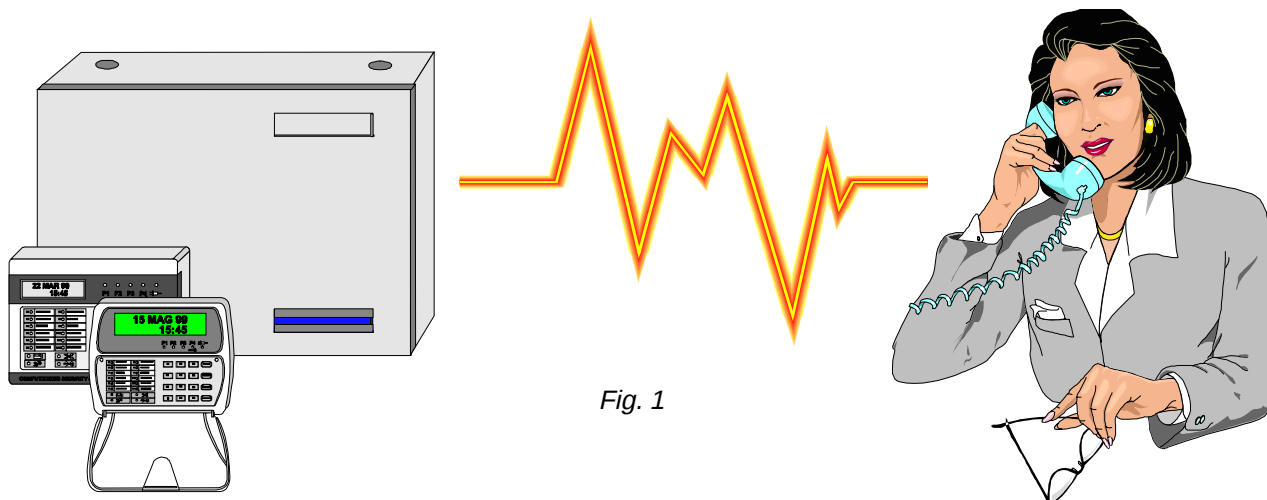


Fig. 1

Le operazioni che possono essere eseguite sono le seguenti:

CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLA CENTRALE

- Chiamata telefonica per verificare lo stato della centrale (tutto OK oppure allarme)
- Verifica dello stato di inserimento della centrale (riposo oppure inserita)
- Ascolto ambiente attraverso tutti i sensori RDV attivi (per attivi si intendono tutti i sensori all'interno di un programma di inserimento attivo)

oppure

- Ascolto ambiente attraverso il sensore RDV selezionato (anche se non fa parte di un programma di inserimento attivo).

RICEZIONE DI CHIAMATA D'ALLARME DALLA CENTRALE

- Ricezione del messaggio di allarme vocale
- Ascolto ambiente attraverso tutti i sensori RDV attivi

oppure

- Ascolto ambiente attraverso il sensore RDV selezionato

5.1 CHIAMATA TELEFONICA PER LA VERIFICA DELLA CENTRALE

Chiamando la propria centrale attraverso un telefono remoto è possibile verificarne lo stato e attivare l'ascolto remoto nel seguente modo:

5.1.1 VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE

Come procedere:

- ☞ Sollevare la cornetta e chiamare il numero telefonico al quale è collegata la centrale. Alla risposta, la centrale fornisce le seguenti indicazioni:

- 1 beep lungo = tutto regolare
- 3 beep brevi = allarme in corso o memoria di allarme

Le indicazioni vengono fornite sia con la centrale inserita che a riposo.

- ☞ Al termine della verifica terminare la comunicazione (posare la cornetta)

5.1.2 COMANDI DA REMOTO (necessario il codice utente master)

Da telefono remoto è possibile verificare lo stato di inserimento della centrale e attivare l'ascolto remoto.

Come procedere:

- ☞ Sollevare la cornetta e chiamare il numero telefonico al quale è collegata la centrale.
- ☞ Dopo la verifica dello stato della centrale, senza posare la cornetta, **digitare il codice utente master**
- ☞ La centrale emette una serie di toni per confermare il riconoscimento del codice quindi emette un'altra serie di toni che hanno il seguente significato:
 - 1 beep lungo = centrale a riposo (nessun programma inserito)
 - 3 beep brevi = centrale inserita (uno o più programmi attivi)

COMANDI DISPONIBILI

Se non si posa la cornetta a questo punto sono disponibili i seguenti comandi:

- Ascolto ambiente utilizzando contemporaneamente tutti i sensori digitali **RDV** attivi
- Ascolto ambiente tramite sensore digitale **RDV** selezionato (1 sensore RDV per volta)

5.1.2.1 ASCOLTO AMBIENTE PER MEZZO DI TUTTI I SENSORI DIGITALI RDV ATTIVI

I sensori RDV quando rilevano un'intrusione all'interno dell'ambiente controllato, generano una segnalazione sonora proporzionale al movimento rilevato.

Per abilitare l'ascolto ambiente usando simultaneamente tutti i sensori digitali RDV attivi digitare:



Come conferma dell'abilitazione la centrale genera la seguente indicazione:

- 3 beep brevi = tutti i sensori RDV attivi sono abilitati

Tutti i sensori RDV attivi rimangono in funzione per 30 secondi

5.1.2.2 ASCOLTO AMBIENTE PER MEZZO DEL SENSORE DIGITALE RDV SELEZIONATO

E' possibile eseguire l'ascolto ambientale abilitando un sensore RDV alla volta



Sensore RDV collegato sulla zona 1

.....



Sensore RDV collegato sulla zona 6

Come conferma dell'abilitazione la centrale genera la seguente indicazione:

- 3 beep lunghi = sensore selezionato abilitato

Il sensore selezionato rimane in funzione per 30 secondi.

5.2 RICEZIONE DI UNA CHIAMATA D'ALLARME DALLA CENTRALE

Alla ricezione di una chiamata di allarme vocale da parte della centrale, durante o dopo la riproduzione del messaggio vocale è possibile abilitare l'ascolto ambiente usando simultaneamente tutti i sensori digitali RDV attivi digitando:



Tutti i sensori RDV attivi rimangono in funzione per 60 secondi.

Al termine del messaggio vocale (se non sono presenti sensori RDV), oppure al termine dell'ascolto ambientale tramite i sensori RDV sarà possibile concludere la chiamata digitando:



6. LA PROGRAMMAZIONE E LE OPERAZIONI PER GLI UTENTI ESPERTI

In questo capitolo sono descritte le operazioni da eseguire per la modifica dei programmi di inserimento e del programma di parzializzazione della centrale. Queste sono programmazioni che possono influenzare il corretto funzionamento della centrale, ed è perciò importante che siano eseguite unicamente da utenti esperti.

Le funzioni disponibili sono le seguenti:

- Modifica dei 4 programmi di inserimento zone
oppure
- Modifica dei 3 programmi di inserimento e del programma di parzializzazione.
- Abilitazione/disabilitazione della funzione di Chime (campanello) sulle zone
- Lettura della storia degli allarmi rilevati dalla centrale e delle chiamate telefoniche eseguite (Memoria allarmi).
- Programmazione delle chiavi

6.1 ACCESSO ALLA PROGRAMMAZIONE

Dallo stato di riposo (Data e ora) per accedere alla programmazione della centrale, occorre digitare il Codice Utente Master predisposto dalla fabbrica:

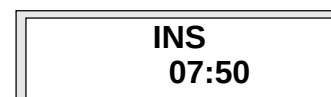


Fig. 1

Sul display viene mostrato **INS** (fig.1)

> ATTENZIONE <

Quando si accede alla programmazione con una console, tutte le altre console collegate vanno in stato di attesa (led LINE lampeggianti) per evitare operazioni indesiderate compiute su altre console durante la fase di programmazione.

Accesso all'ambiente di programmazione funzioni:



Fig. 2

Sul display (fig. 2) compare la scritta **FUN**
(FUN = Programmazione dei parametri funzionali della centrale)

6.2 MODIFICA DI UN PROGRAMMA DI INSERIMENTO (PROGRAMMI 1, 2, 3, 4)

Le zone di allarme vengono abilitate al riconoscimento degli allarmi attraverso quattro programmi di inserimento. Ogni programma identifica un gruppo di zone (da 1 a 12).

6.2.1 MODIFICA DEL PROGRAMMA DI INSERIMENTO 1

Per modificare il programma di inserimento 1, accedere all'ambiente di programmazione dei parametri funzionali (fig. 2) e quindi premere:

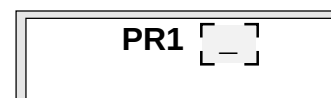


Fig. 3

Sul display (fig. 3) compare la scritta **PR1** (PR1 = Programma di inserimento 1).
Sulla console inizia a lampeggiare il led relativo al programma di inserimento 1 (Fig. 4) mentre le zone inserite sono visualizzate attraverso i led rossi

Tipo di segnalazione

I led rossi accesi identificano le zone abilitate al riconoscimento degli allarmi, mentre i led spenti identificano le zone escluse.

Inclusione o esclusione zone dal programma di inserimento 1

Per modificare un programma di inserimento occorre solo definire quali sono le zone che esso dovrà controllare. Per includere o escludere le zone nel programma occorre solo digitare il numero che le rappresenta e confermare con il tasto **#**

Se per esempio nel programma 1 sono incluse le zone 1, 2, 3, 4, 8 e 10 e si intende includere le zone 5, 11, 22 ed escludere le zone 1 e 2 occorre digitare:

- | | | | |
|---|---|---|---|
|  |  |  | (Inclusione della zona 5) |
|  |  |  | (Inclusione della zona 11) |
|  |  |  | (Inclusione della zona 12) |
|  |  |  | (Esclusione della zona 1 precedentemente inclusa) |
|  |  |  | (Esclusione della zona 2 precedentemente inclusa) |

I led rossi relativi alle zone incluse nel programma sono accesi mentre quelli relativi alle zone escluse sono spenti.

- **Led acceso = Zona abilitata**

- **Led spento = Zona esclusa**

Quando la centrale viene inserita usando il programma 1 (come nell'esempio sopra), le zone 3, 4, 5, 8, 10, 11, 12 sono abilitate al riconoscimento degli allarmi.

Il tasto **# memorizza il programma di inserimento 1**, e riporta la centrale in stato di programmazione dei parametri funzionali della centrale (Fig. 2).

Premere nuovamente **il tasto **#**** per riportare la centrale nello stato di riposo.

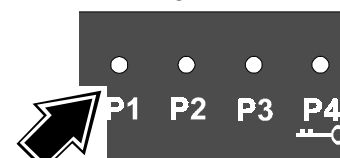


Fig. 4

6.2.2 MODIFICA DEI PROGRAMMI DI INSERIMENTO 2, 3 e 4

Per modificare i programmi di inserimento 2, 3 e 4 occorre accedere all'ambiente di programmazione dei parametri funzionali (fig. 2) quindi premere:

-   (Programma 2) (Vedere figura 5)
-   (Programma 3) (Vedere figura 6)
-   (Programma 4) (Vedere figura 7)

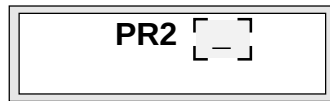


Fig. 5

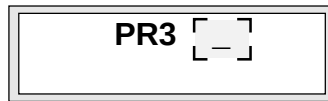


Fig. 6

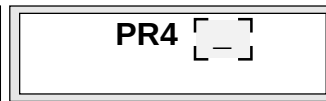


Fig. 7

> ATTENZIONE <

Il programma di inserimento 4 può essere utilizzato solo se l'installatore lo ha abilitato. In caso contrario al suo posto è disponibile il programma di parzializzazione (By-pass).

Per la modifica dei programmi di inserimento 2, 3 e 4 ripetere le fasi di programmazione mostrate per il programma di inserimento 1 (pag. 5.1).

Al termine della programmazione il tasto  **memorizza il programma di inserimento**, e riporta la centrale in stato di programmazione dei parametri funzionali della centrale (Fig. 2).

Premere nuovamente il tasto  per riportare la centrale nello stato di riposo.

6.3 MODIFICA DEL PROGRAMMA DI PARZIALIZZAZIONE (BY PASS)

(solo se opzione abilitata dall'installatore)

Con la centrale di allarme inserita, il programma di parzializzazione permette di escludere una serie di zone dal riconoscimento degli allarmi. Il programma di parzializzazione può abilitare da 1 a 12 zone.

-  

Sul display (fig. 8) compare la scritta **PAR** (PAR = Programma di parzializzazione), si accende il led del programma di By-Pass (Fig. 8) mentre i led rossi identificano le zone incluse nel programma di By-Pass

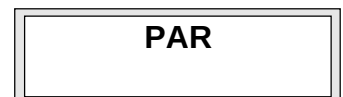


Fig. 8

Tipo di segnalazione

I led accesi identificano le zone incluse nel programma di parzializzazione (zone che saranno escluse quando il programma di parzializzazione sarà inserito).

I led spenti identificano le zone non influenzate dal programma di parzializzazione.

Inclusione/esclusione zone dal programma di parzializzazione (By-pass)

Per modificare il programma di parzializzazione occorre definire quali sono le zone che esso dovrà controllare.

Per includere o escludere le zone nel programma occorre digitare il numero della zona e confermare con il tasto 

Se per esempio il programma di parzializzazione contiene le zone 1, 2, 3, 8 e 10 e si vuole includere nel programma la zona 6, ed escludere le zone 1 e 2 occorre digitare:

-    (Inclusione della zona 6)
-    (Esclusione della zona 1 precedentemente inclusa)
-    (Esclusione della zona 2 precedentemente inclusa)

I led rossi delle zone incluse nel programma sono accesi mentre quelli relativi alle zone escluse sono spenti.

● **Led acceso = Zona abilitata alla funzione di By-pass**

● **Led spento = zona non influenzata**

Quando la centrale è inserita, usando il programma di parzializzazione creato sono escluse le zone 3, 6, 8 e 10.

Il tasto  **memorizza il programma di parzializzazione** e riporta la centrale in stato di programmazione dei parametri funzionali della centrale (Fig. 2).

Premere nuovamente il tasto  per riportare la centrale nello stato di riposo.

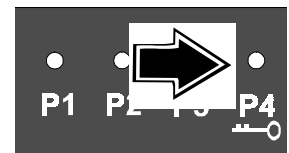


Fig. 9

> ATTENZIONE <

Il programma di parzializzazione (By-pass) può essere utilizzato solo se l'installatore lo ha abilitato. In caso contrario al suo posto è disponibile il programma di inserimento 4 (PR4).

6.4 MEMORIZZAZIONE DEI CODICI DELLE CHIAVI

Dallo stato di programmazione (fig. 10), per memorizzare le chiavi occorre digitare:

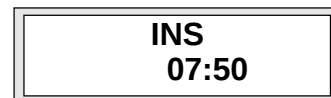


Fig. 10

Sul display viene visualizzato **CHI K** (fig. 11) (Memorizzazione chiavi) ed il led di chiave (fig. 12) inizia a lampeggiare sulla console.

Selezione del gruppo di chiavi

Ricordiamo che sono disponibili fino a 16 chiavi divise in 4 gruppi.

Per definire le chiavi appartenenti ad un gruppo occorre digitare:

-    Gruppo 1 - Sul display compare **CHI K1** seguito da **Ut1** (Chiave del gruppo 1 - Prima chiave del gruppo)
-    Gruppo 2 - Sul display compare **CHI K2** seguito da **Ut1** (Chiave del gruppo 2 -Prima chiave del gruppo)
-    Gruppo 3 - Sul display compare **CHI K3** seguito da **Ut1** (Chiave del gruppo 3 -Prima chiave del gruppo)
-    Gruppo 4 - Sul display compare **CHI K4** seguito da **Ut1** (Chiave del gruppo 4 -Prima chiave del gruppo)

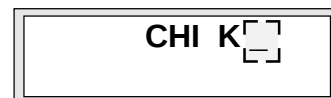


Fig. 11

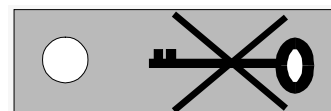


Fig. 12

Memorizzazione delle chiavi del gruppo selezionato

- ① Il led **OCG** (Fig. 13) sull'attivatore è **lampeggiante** per segnalare che la centrale è in attesa dell'inserimento della chiave .

Cancellazione di una chiave di un gruppo

Se all'interno di un gruppo il codice di una chiave è già stato memorizzato e si intende cancellarlo oppure si intende memorizzare un'altra chiave, quando sul display compare la scritta **UT x)** premere il tasto **CLEAR**

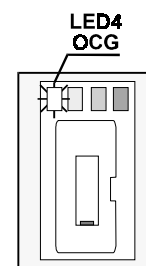


Fig. 13

- ② **Inserire la chiave nell'attivatore**
Il codice della chiave deve essere già stato impostato attraverso gli appositi dip-switch (Vedere il manuale della Personal Key).
- ③ Come conferma dell'avvenuto riconoscimento del codice da parte della centrale, il **led OCG rimane acceso fisso** quando la chiave è inserita.
- ④ **Togliere la chiave utente**
Il codice della chiave utente viene così memorizzato.
- ⑤ Il **led OCG** sull'attivatore torna ad essere **lampeggiante** durante l'attesa dell'inserimento della seconda chiave del gruppo. Se non si utilizza una seconda chiave **digitare il tasto #** per passare alla programmazione della terza chiave e così via..
- ⑥ **Ripetere** le operazioni da ② a ⑤ per la programmazione delle altre chiavi del gruppo.
- ⑦ Il **led OCG si spegne** dopo la programmazione della quarta chiave del gruppo.

Premere il tasto **#** per riportare la centrale nello stato di riposo.

Ripetere le fasi mostrate per la memorizzazione degli altri gruppi di chiavi.

6.5 ABILITAZIONE DELLA FUNZIONE CHIME (CAMPANELLO) SULLE ZONE

La funzione "CHIME" (Campanello) permette di definire le zone dove, con la centrale disinserita, viene generata una segnalazione acustico (Buzzer) ogni volta che una delle zone si apre.

6.5.1 DEFINIZIONE DELLE ZONE ABILITATE ALLA FUNZIONE CAMPANELLO

Per definire le zone dove la funzione campanello sarà abilitata occorre accedere all'ambiente di programmazione dei parametri funzionali (fig. 2) e quindi premere:



Sul display (fig. 3) compare la scritta **CHI** (CHI = Funzione Chime). Sulla console iniziano a lampeggiare il led dei programmi di inserimento 1, 2, 3 e 4 contemporaneamente.

Tipo di segnalazione

I led rossi accesi identificano le zone abilitate alla funzione Chime, mentre i led spenti identificano le zone escluse.

Abilitazione o disabilitazione zone dalla funzione Chime

Per abilitare o disabilitare le zone alla funzione Chime occorre solo digitare il numero che le rappresenta e confermare con il tasto **#**

-    (Led acceso = Funzione Chime abilitata - Led spento = Funzione Chime disabilitata)

.....

-     (Led acceso = Funzione Chime abilitata - Led spento = Funzione Chime disabilitata)

I led rossi relativi alle zone incluse nel programma sono accesi mentre quelli relativi alle zone escluse sono spenti.

● **Led acceso = Zona abilitata**

● **Led spento = Zona esclusa**

Il tasto **#** **memorizza la programmazione**, e riporta la centrale in stato di programmazione dei parametri funzionali della centrale (Fig. 2).

Premere nuovamente il tasto **#** per riportare la centrale nello stato di riposo .

6.6 TEST (Controllo della funzionalità della centrale)

Per accedere all'ambiente di TEST digitare il codice utente master. Per esempio 12345



Sul display compare la scritta **TST** (Fig. 14)

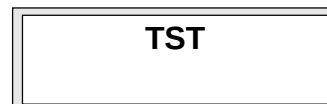


Fig. 14

6.6.1 I TEST DISPONIBILI

In ambiente di test (fig. 14) sono inoltre disponibili 4 tipi di controlli:

-  **1** Test della Batteria
-  **2** Test della Batteria e delle Sirene (Interna ed esterna)
-  **3** Test degli Ingressi zona (e dei sensori)
-  **4** Test della Batteria dei sensori Radio

6.6.1.1 TEST DELLA BATTERIA



La centrale viene alimentata attraverso la batteria quindi:

- vengono accesi tutti i led sulla console
- viene attivato il buzzer (1 beep)
- sul display viene visualizzato ##### (vedere figura 15).

Il test dura 6 secondi e può essere interrotto premendo il tasto .

Al termine del test, se è stato riscontrato un livello di batteria troppo basso, il led di Allarme Batteria (Fig. 16) diventa lampeggiante.

Occorre in questo caso verificare la bontà della batteria della centrale.

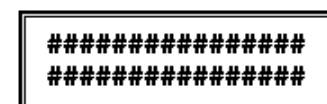


Fig. 15

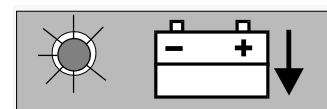
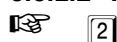


Fig. 16

6.6.1.2 TEST DI BATTERIA E SIRENE (Interna ed esterna)



La centrale viene alimentata attraverso la batteria quindi:

- vengono accesi tutti i led sulla console
- viene attivato il buzzer (1 beep)
- sul display viene visualizzato **Siren** (vedere figura 17)
- vengono messe in funzione le sirene interne/esterne alimentandole tramite batteria.

Il test dura 6 secondi e può essere interrotto premendo il tasto .

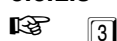
Al termine del test, se è stato riscontrato un livello di batteria troppo basso, il led di Allarme Batteria (Fig. 4) diventa lampeggiante.

Occorre in questo caso verificare la bontà della batteria della centrale.



Fig. 17

6.6.1.3 TEST DEGLI INGRESSI ZONA



La centrale si predispose in condizione di attesa della generazione di segnali sugli ingressi zona. Per controllare la funzionalità degli ingressi passare di fronte ai sensori oppure attivare i contatti.

La centrale si comporta nel modo seguente:

- vengono accesi tutti i led di allarme (non quelli di zona) sulla console
- viene disabilitata l'uscita di Stand-By (sensori abilitati)
- sul display viene visualizzato **TEST Zone** (vedere figura 18)
- viene acceso il led relativo ad ogni zona su cui viene rilevata una apertura.

Il led viene mantenuto acceso anche dopo chiusura del contatto.

Il test non ha una durata definita. Premere il tasto  per terminare ed uscire.

USO: Test di funzionamento dei sensori installati

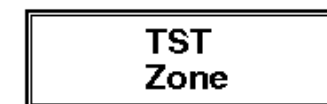
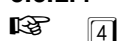


Fig.18

6.6.1.4 TEST DELLA BATTERIA DEI SENSORI RADIO



La centrale visualizza lo stato di carica delle batterie dei sensori radio appresi (già memorizzati) quindi :

- viene fatto lampeggiare il led di Batteria bassa (fig.19)
- sul display viene visualizzato RAD BAT (fig. 20).
- viene fatto lampeggiare il led relativo ad ogni sensore su cui viene rilevata la condizione di batteria bassa.

Verificare in questo caso la bontà della batteria del sensore radio.

Quando tutti i led di zona sono spenti significa che tutte le batterie sono ad un livello di carica corretto.

Il test non ha una durata definita. Premere il tasto  per terminare ed uscire.

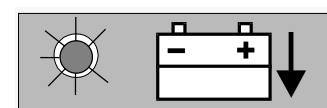


Fig. 19

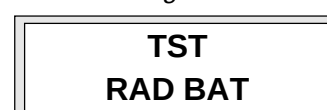


Fig. 20

7. LA MEMORIA EVENTI DELLA CENTRALE

7.1 COME ACCEDERE ALLA MEMORIA

Per accedere alla memoria eventi della centrale occorre digitare il codice utente Master seguito da **MEM**.



Sul display compaiono data e ora dell'ultimo evento memorizzato con la scritta **MEM** visualizzata in alternativa al mese.

Gli allarmi e le segnalazioni memorizzate sono identificate attraverso messaggi sul display o attraverso i led.

Premendo ripetutamente il tasto **MEM** sono visualizzate, in successione, le segnalazioni partendo dall'ultimo evento registrato andando indietro nel tempo.



Quando viene selezionato un allarme, premendo il tasto **TEST** è possibile visualizzare la storia delle chiamate telefoniche eseguite per tale allarme (se a tale allarme è stato associato un comunicatore).



Il carattere **#** permette di uscire dalla memoria eventi

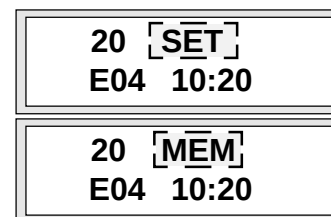


Fig. 1

7.2 LA MEMORIA EVENTI (Visualizzabile unicamente attraverso la console a LCD)

La memoria eventi contiene la storia degli ultimi 256 eventi memorizzati in ordine di tempo (allarmi, operazioni di inserimento/disinserimento programmi, esclusioni zone, modifica delle programmazioni) che sono stati rilevati o eseguiti dalla centrale.

Per ognuno di questi eventi può essere presente la segnalazione delle chiamate di allarme eventualmente eseguite.

La memoria eventi è infatti divisa in due aree:

- la storia degli eventi rilevati (selezione tramite tasto **MEM**)
- la storia delle chiamate telefoniche per ciascuno degli eventi rilevati (selezione tramite tasto **TEST**)

Per tutti quegli eventi per i quali non esiste una segnalazione luminosa a led, è stato inserito un codice identificativo che viene visualizzato sul display, ed in particolare:

CODICE EVENTI NON VISUALIZZATI TRAMITE LED

E00:	Reset generale della centrale
E01:	Reset timer (orologio)
E02:	Modifica orologio della centrale
E03:	Modifica codici Utente (Master + Ausiliari)
E04:	Modifica parametri di programmazione
E05:	Sgancio della batteria (tensione inferiore a 9V)
E07:	Modifica codici utente da remoto (via modem)
E08:	Scarico memoria eventi (verso modem - Centro di Teleassistenza)
E09:	Riconosciuto codice utente master da remoto (Attivazione funzione RDV)

Exx = Evento xx

Per ogni evento sono visualizzati il codice, la data e l'ora in cui l'evento si è manifestato la scritta **MEM** in alternanza al mese

CODICI IDENTIFICATIVI VISUALIZZATI

Altri codici identificativi visualizzati sono:

I :	Inizio allarme + Led di zona (da 1 a 12)
F:	Fine allarme + Led di zona (da 1 a 12)
01..9..x :	Numero progressivo di volte che l'allarme è stato rilevato sulla stessa zona
Ex:	Allarme che si è autoescluso (raggiunto il numero max di cicli di allarme)
ExV:	Esclusione volontaria (manuale) della zona + Led di zona (da 1 a 12)

> ATTENZIONE <

Non è possibile cancellare la memoria degli eventi.

7.3 COME SONO CODIFICATI GLI ALLARMI

Le segnalazioni di allarme registrate nella memoria eventi della centrale TP6/R sono codificate nel seguente modo:

LISTA INDICAZIONI SU DISPLAY			
E	EVENTO		
E00	RESET CENTRALE	E01	RESET TIMER
E02	MODIFICHE OROLOGIO	E03	MODIFICHE CODICE UTENTE
E04	MODIFICA PARAMETRI DI PROGRAMMAZIONE	E05	SGANCIO BATTERIA (TENSIONE MINORE DI 9V)
E07	MODIFICA CODICI UTENTE DA REMOTO (VIA MODEM)	E08	SCARICO MEMORIA EVENTI (VERSO MODEM)
E09	RICONOSCIUTO CODICE UTENTE MASTER DA REMOTO (Attivazione RDV)		
LI	MANCANZA LINEA TELEFONICA	BA	AVVENUTA CONFERMA RAPINA DA CODICE (BLOCCO AGGRESSIONE)
AG	RAPINA (Ingresso ZK)	CA	ALLARME RAPINA DA CODICE
NG	ALLARME PERDITA o GUASTO CELLULARE GSM (NG = NO GSM)	AM	ALLARME MASCHERAMENTO DEL SENSORE RADIO (AM = ANTIMASCHERAMENTO)
NV	ALLARME SOPRAVVIVENZA DEL SENSORE RADIO (NV = NON VITA)		
CC	CONTROLLO CICLICO	CB	CALL BACK
MESSAGGI VARI			
PG	PROGRAMMAZIONE DA REMOTO	ID	IDENTIFICATIVO DISPOSITIVO REMOTO
RE	INSERIMENTO DA REMOTO	CO	INSERIMENTO DA CONTATTO (Zona 6)
AU	INSERIMENTO AUTOMATICO DA TIMER	FC	FINE CICLO DI CHIAMATE TELEFONICHE
I	INIZIO ALLARME		
F	FINE ALLARME		
C01-C15	PERDITA CONSOLE (01..15) (Allarme Manomissione)	M00-M15	PERDITA MODULO COLLEGATO SU LINEA SERIALE (Allarme Manomissione) M00 - Perdita ricevitore radio RX100/32 M01 - Perdita comunicatore TECNOCELL M10..M15 - Perdita modulo di espansione uscite ESP8-OC o ESP32-OC
I00 F00	INSERIMENTO (I00) e DISINSERIMENTO (F00) con CODICE UTENTE MASTER	I01-I19 F01-F19	INSERIMENTO (I01-I019) e DISINSERIMENTO (F01-F19) con CODICI UTENTE AUSILIARI da 01 a 19
MEM	MEMORIA EVENTI CENTRALE	TEL	MEMORIA EVENTI COMUNICATORE TELEFONICO

> ATTENZIONE <

Nei seguenti casi:

Allarme Zona, Chiave Falsa, Manomissione, Batteria Bassa, Mancanza Rete, Taglio Cavi, Inserimento centrale tramite Programmi 1, 2, 3 (Codici utente Master e ausiliari) non compaiono codici sul display ma si accendono i led relativi sulla console.

Nel caso di allarme per perdita modulo sulla linea seriale o per perdita console, oltre al codice (M01..M15 oppure C01..C15) si accende anche il LED di Manomissione.



Fig. 3

7.4 COME SONO VISUALIZZATI GLI EVENTI

ALLARME ZONA

Per ogni allarme zona memorizzato sono fornite le seguenti indicazioni:

- Il led della zona in allarme è lampeggiante
- Sul display viene visualizzato:
 - » **MEM** (Memoria eventi) in alternanza al mese
 - » Data e ora dell'evento
 - » Indicazione di inizio/fine allarme (**I** oppure **F**) (Fig. 4)
 - » Indicazione del numero di ripetizioni del ciclo di allarme (**01-16**) (Fig. 4) oppure dell'eventuale autoesclusione (**Ex**) (Fig. 5)

Premendo il tasto **TEST**, se sono state eseguite chiamate telefoniche di allarme sul display viene visualizzato:

- » **FC** (Fine ciclo di chiamate telefoniche)
- » **TEL** (Comunicazione telefonica) in alternanza a MEM
- » Indicazione di chiamata per inizio (Fig. 6) o per fine allarme (Fig. 7) (**I** oppure **F**)
- » Data e ora di fine delle chiamate telefoniche

Premendo nuovamente **TEST**, viene visualizzato:

- » Il risultato della chiamata relativa a ogni comunicatore telefonico (Fig.8).

ESITO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE

RISULTATO DELLE CHIAMATE TELEFONICHE PER OGNI COMUNICATORE	
----	COMUNICATORE NON ATTIVATO
NoChi	NESSUNA CHIAMATA - Nessun numero programmato oppure oppure SE COMUNICATORE PROGRAMMATO SU TECNOCELL - Mancanza SIM su TECNOCELL - TECNOCELL scollegato oppure guasto
Occup	OCCUPATO I numeri telefonici chiamati sono sempre occupati. Il messaggio compare dopo 4 cicli di tentativi con numero principale e numero secondario.
NoRis	NESSUNA RISPOSTA I numeri telefonici chiamati non hanno risposto. Il messaggio compare dopo 4 cicli di tentativi con numero principale e numero secondario.
Risp1	RISPOSTA VOCALE AL NUMERO DI TELEFONO PRINCIPALE
Risp2	RISPOSTA VOCALE AL NUMERO DI TELEFONO DI RISERVA
Conf1	RICONOSCIUTA CONFERMA (se protocollo vocale) oppure CONFERMA CHIUSURA (se protocollo digitale TECNOALARM) al NUMERO DI TELEFONO PRINCIPALE
Conf2	RICONOSCIUTA CONFERMA (se protocollo vocale) oppure CONFERMA CHIUSURA (se protocollo digitale TECNOALARM) al NUMERO DI TELEFONO DI RISERVA
Abort	CANCELLAZIONE MANUALE DELLE CHIAMATE TELEFONICHE

ALLARME SOPRAVVIVENZA SENSORE RADIO

Per ogni allarme sopravvivenza di un sensore radio memorizzato sono fornite le seguenti indicazioni:

- Il led della zona in allarme è lampeggiante
- Sul display viene visualizzato:
 - » **MEM** (Memoria eventi) in alternanza al mese
 - » Data e ora dell'evento
 - » Indicazione di inizio/fine allarme (**I** oppure **F**) (Fig. 9-10)
 - » Indicazione dell'allarme sopravvivenza sensore (NV)

Premendo il tasto **TEST**, sono visualizzate le informazioni relative alle chiamate telefoniche eseguite e i relativi esiti.

ALLARME MASCHERAMENTO RICEVITORE RADIO RX100/32

Per ogni allarme mascheramento memorizzato sono fornite le seguenti indicazioni:

- Il led manomissione (Fig. 3) è lampeggiante
- Sul display viene visualizzato:
 - » **MEM** (Memoria eventi) in alternanza al mese
 - » Data e ora dell'evento
 - » Indicazione di inizio/fine allarme (**I** oppure **F**) (Fig. 9-10)
 - » Indicazione dell'allarme mascheramento ricevitore radio (AM)

Premendo il tasto **TEST**, vengono visualizzate le informazioni relative alle chiamate telefoniche eventualmente eseguite e i relativi esiti.

20 [MEM]
I01 10:20

Fig. 4

20 [MEM]
Ex 10:20

Fig. 5

FC [TEL]
I 17:25

Fig. 6

FC [TEL]
F 17:25

Fig. 7

A=Risp1 B=NoRis
C=Conf1 D= - - - -

Fig. 8

25 [MEM] NV
I 17:25

25 [MEM] NV
F 18:15

Fig. 9 e 10

25 [MEM] AM
I 18:50

25 [MEM] AM
F 22:30

Fig. 9 e 10

VISUALIZZAZIONE ALLARME TAMPER (TAGLIO CAVI) SU ZONA

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona con una sola differenza:

- Nella visualizzazione dell'evento di allarme oltre al led rosso di zona è lampeggiante anche il led di Taglio Cavi (Fig. 11)

VISUALIZZAZIONE ALLARMI PER CODICE FALSO, MANOMISSIONE, BATTERIA BASSA, MANCANZA RETE

Per ogni allarme memorizzato vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Il led relativo al tipo di allarme è lampeggiante (Fig. 12)

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona, a con le seguenti differenze:

- Non esiste l'indicazione del numero di ripetizione del ciclo di allarme oppure dell'autoesclusione
- Nel caso dell'allarme per codice falso non esiste l'indicazione Inizio/Fine allarme.

VISUALIZZAZIONE ALLARMI PER BATTERIA BASSA SU SENSORE RADIO

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona con le seguenti differenze:

- Il led della zona su cui è collegato il sensore radio è lampeggiante
- Il led di batteria bassa è lampeggiante

VISUALIZZAZIONE INSERIMENTI/DISINSERIMENTI DELLA CENTRALE CON CODICE (MASTER E AUSILIARI) O CHIAVE

Per ogni inserimento/disinserimento della centrale tramite codice utente (Master o Ausiliario) o chiave, vengono fornite le seguenti segnalazioni:

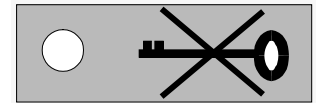
- Il led relativo al programma di inserimento attivato (1, 2, 3 o 4) è lampeggiante (Fig. 13/14)

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona, con le seguenti differenze:

- Non esiste l'indicazione del numero di ripetizione del ciclo
- Dopo l'indicazione di inserimento (I) o di disinserimento (F) compare un numero che identifica il codice utente (Fig. 13) oppure la chiave (Fig. 14) che ha attivato il programma di inserimento.



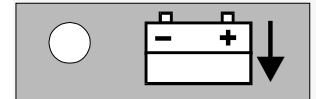
Fig. 11



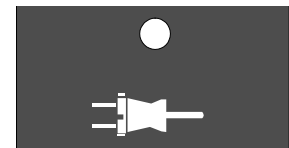
Codice/chiave falsa



Manomissione



Batteria bassa



Mancanza rete

Fig. 12

Inserimenti/disinserimenti attraverso codice				Inserimenti/disinserimenti attraverso chiave			
Giorno	Mese	Ora	Il led relativo al programma inserito è lampeggiante	Giorno	Mese	Chiave	Ora
20	MAR	10:20		20	MAR	KK	10:20
Ixx	XX = Codice o parametro		P1 P2 P3 P4	Ixx	XX = Gruppo di chiavi		P1 P2 P3 P4
I = Inserimento D = Disinserimento				I = Inserimento D = Disinserimento			

Fig. 13

Fig. 14

Fig. 13

Fig. 14

INDICAZIONI SU DISPLAY IN CASO DI INSERIMENTO/ DISINSERIMENTO		
XX	KK	UTENTE / OPERAZIONE
00	-	CODICE MASTER
01	-	CODICE UTENTE AUSILIARIO 1
02	-	CODICE UTENTE AUSILIARIO 2
03	-	CODICE UTENTE AUSILIARIO 3
.....	-	
19	-	CODICE UTENTE AUSILIARIO 19
K1	U1, U2, U3 U4	1° GRUPPO DI CHIAVI - UTENTE DA 1 A 4
K2	U1, U2, U3 U4	2° GRUPPO DI CHIAVI - UTENTE DA 1 A 4
K3	U1, U2, U3 U4	3° GRUPPO DI CHIAVI - UTENTE DA 1 A 4
K4	U1, U2, U3 U4	4° GRUPPO DI CHIAVI - UTENTE DA 1 A 4
RE	-	OPERAZIONE DA REMOTO (VIA MODEM)
CO	-	OPERAZIONE DA CONTATTO (INGRESSO ZONA 6)
AU	-	OPERAZIONE AUTOMATICA DA TIMER

VISUALIZZAZIONE ALLARME MANCANZA LINEA TELEFONICA

Per ogni allarme di Mancanza Linea Telefonica (Linea assente per un periodo di tempo superiore a 8 minuti) memorizzato, vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Nessun Led è lampeggiante.

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona le seguenti differenze:

- Dopo l'indicazione di memoria MEM/ mese viene visualizzata la scritta **LI** che rappresenta l'allarme per Mancanza Linea Telefonica (Fig. 15).
- Non viene ovviamente attivato alcun ciclo di chiamate telefoniche.

VISUALIZZAZIONE ALLARME RAPINA , ALLARME RAPINA ATTRAVERSO CODICE E DEL TEST CICLICO

Per ogni allarme Rapina/Aggressione, allarme Aggressione attraverso codice e per ogni chiamata per Controllo Ciclico memorizzate, vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Nessun Led è lampeggiante.

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona le seguenti differenze:

- Non esiste l'indicazione del numero di ripetizione del ciclo di allarme o dell'autoesclusione
- Non esiste l'indicazione di Inizio/Fine allarme (solo per il Test ciclico)
- Dopo l'indicazione di memoria MEM/Mese, viene visualizzata la scritta **AG** che rappresenta l'allarme Rapina (Fig. 16), **AC** che rappresenta l'allarme Rapina attraverso codice (Fig.17) oppure **CC** per il Controllo Ciclico (Fig. 18).

VISUALIZZAZIONE SEGNALAZIONE CONFERMA RAPINA

A seguito di un disinserimento della centrale attraverso una chiave abilitata al disinserimento con conferma rapina e della successiva digitazione del codice di conferma vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Nessun Led è lampeggiante.

Il comportamento è analogo a quello degli allarmi zona le seguenti differenze:

- Non esiste l'indicazione del numero di ripetizione del ciclo di allarme o dell'autoesclusione
- Non esiste l'indicazione di Inizio/Fine allarme
- Dopo l'indicazione di memoria MEM/Mese, viene visualizzata la scritta **BA** che rappresenta la digitazione del codice di blocco Aggressione (Fig. 19), e la scritta **Cxx** che rappresenta il codice utilizzato per la conferma (Codice Master o ausiliario)

VISUALIZZAZIONE ALLARME PER PERDITA MODULO RADIO , PERDITA DEL TRASMETTITORE CELLULARE TECNOCELL O PERDITA DI UNO DEI MODULI DI ESPANSIONE USCITE ESP8-OC O ESP32-OC

A seguito di un allarme per perdita di uno dei moduli indicati vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Il led manomissione (Fig. 3) è lampeggiante
- Sul display viene visualizzato:
 - » **MEM** (Memoria eventi) in alternanza al mese
 - » Data e ora dell'evento
 - » Indicazione dell'allarme perdita del modulo ricevitore radio (**M00**)
 - » Indicazione dell'allarme perdita del TECNOCELL (**M01**)
 - » Indicazione dell'allarme perdita del modulo ESP32-OC (**M10**)
 - » Indicazione dell'allarme perdita del modulo ESP8-OC (**M10..M15**) a seconda dell'indirizzo programmato

VISUALIZZAZIONE ALLARME PER PERDITA O GUASTO DEL CELLULARE

Vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Nessun Led è lampeggiante.
- Sul display viene visualizzato:
 - » **MEM** (Memoria eventi) in alternanza al mese
 - » Data e ora dell'evento
 - » Indicazione dell'allarme perdita della rete cellulare GSM (**NG**)
 - » Indicazione di inizio/fine allarme (**I** oppure **F**)

25 [MEM] LI
F 22:30

Fig. 15

25 [MEM] AG
F 22:30

Fig. 16

25 [MEM] AC
F 22:30

Fig. 17

25 [MEM] CC
22:30

Fig. 18

25 [MEM] BA
Cxx 22:30

Fig. 19

25 [MEM]
M00 22:30

Fig. 20

25 [MEM]
M01 22:30

Fig. 21

25 [MEM]
M10 22:30

Fig. 22

25 [MEM] NG
I 22:30

Fig. 23

25 [MEM] NG
F 22:30

Fig. 24

VISUALIZZAZIONE CHIAMATA DI CALL BACK

Per ogni chiamata di Call Back memorizzata, vengono fornite le seguenti segnalazioni:

- Nessun Led è lampeggiante.
- Sul display vengono fornite le seguenti informazioni:
 - » **MEM** (Memoria eventi) visualizzato in alternanza al mese
 - » Data e ora dell'evento memorizzato
 - » **CB** Indicazione di Call Back (Fig. 25)
- Premendo il tasto **TEST** viene visualizzato :
 - » **PG** (Accesso alla centrale da parte di un dispositivo remoto (per esempio un centro di teleassistenza)
 - » **TEL** (Comunicazione telefonica) in alternativa a MEM.
 - » **CB** Indicazione di Call Back (Fig. 26)
 - » **ID = xxx** 3 cifre del codice identificativo del dispositivo remoto.

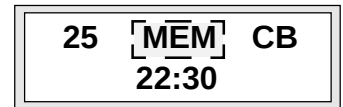


Fig. 25

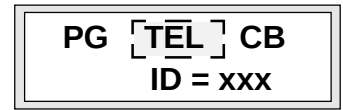


Fig. 26

7.5 RITORNO ALL'AMBIENTE DI RIPOSO DELLA CENTRALE

E' sempre possibile tornare in ambiente di riposo premendo il tasto  due volte.

