

Manuale d'uso

Impostazione e funzionamento della rete per Windows

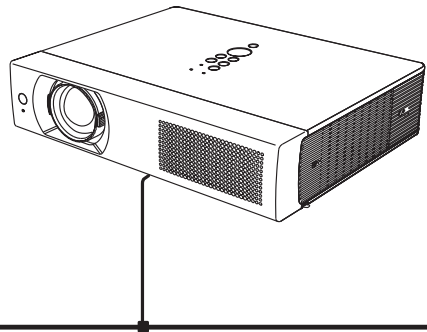
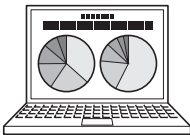
Configurazione cablata e wireless

Impostazione e funzionamento del proiettore

Network Capture

Network Viewer

Funzione Moderator



Il presente manuale è per la funzione Network.

Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.

Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.

Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

Conformità

Questo proiettore fornisce il modulo LAN wireless conforme alla certificazione del modulo.

Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni

Si certifica che questo dispositivo è stato collaudato ed è conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per definire una protezione adeguata relativamente alle interferenze nocive nelle installazioni domestiche.

Questo dispositivo genera, utilizza e può trasmettere radiofrequenze e, se non utilizzato e installato in conformità con le presenti istruzioni, può provocare interferenze nelle comunicazioni radio.

Tuttavia, non si garantisce che non possano verificarsi interferenze in installazioni specifiche.

Se questo dispositivo provoca interferenze alla ricezione radio o televisiva, il cui sussistere può essere determinato spegnendo e riaccendendo il dispositivo, cercare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- Connettere il dispositivo a una presa di alimentazione collegata a un circuito diverso da quello a cui è collegato il dispositivo ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.

Modello	: 1AV4U19B25500
Produttore	: Sanyo
Società responsabile	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefono	: (818)998-7322

Questo dispositivo è conforme alla sezione 15 delle normative FCC e alla sezione RSS-Gen delle normative IC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni: (1) il dispositivo non può provocare interferenze e (2) deve accettare qualsiasi tipo di interferenza, incluse quelle che potrebbero causare effetti indesiderati.

ATTENZIONE: Al fine di soddisfare i requisiti relativi ai limiti per le emissioni FCC, il collegamento a un computer host e/o a unità periferiche deve essere eseguito utilizzando cavi e connettori conformi.

È necessario utilizzare cavi VGA con nucleo di ferrite per la soppressione delle interferenze a radiofrequenza.

Per gli utenti canadesi

Questo dispositivo digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

Cet appareils numériques de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Avvertenza FCC

Qualsiasi modifica o alterazione non espressamente approvata dal responsabile della conformità potrebbe invalidare diritto dell'utente all'utilizzo del dispositivo.

Avvertenza FCC sull'esposizione a radiofrequenze

- Questo dispositivo trasmettitore non deve essere installato o utilizzato in prossimità di qualunque altra antenna o trasmettitore.
- Questa apparecchiatura rispetta i limiti di esposizione alle radiazioni FCC/IC stabiliti per le apparecchiature non controllate ed è conforme alle linee guida sull'esposizione alla frequenza radio (RF) FCC contenute nel Supplemento C delle norme sull'esposizione alla frequenza radio (RF) OET65 ed RSS-102. Questa apparecchiatura deve essere installata e messa in funzione ad una distanza minima di 20 cm e oltre tra il radiatore e il corpo della persona (escludendo le estremità: mani, polsi, piedi e caviglie).



Il presente marchio attesta la conformità del dispositivo ai requisiti della Direttiva CE.



Il simbolo di avviso in forma di punto esclamativo è conforme ai requisiti della Direttiva CE.

English	Hereby, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, declares that this WLAN Module (1AV4U19B25500) is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.
Česky [Czech]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH tímto prohlašuje, že tento WLAN Module (1AV4U19B25500) je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice 1999/5/ES.
Dansk [Danish]	Undertegnede SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved, at følgende udstyr WLAN Module (1AV4U19B25500) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Deutsch [German]	Hiermit erklärt SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, dass sich das Gerät WLAN Module (1AV4U19B25500) in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet.
Eesti [Estonian]	Käesolevaga kinnitab SANYO Sales & Marketing Europe GmbH seadme WLAN Module (1AV4U19B25500) vastavust direktiivi 1999/5/EÜ põhinõuetele ja nimetatud direktiivist tulenevatele teistele asjakohastele sätetele.
Español [Spanish]	Por medio de la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que el WLAN Module (1AV4U19B25500) cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE.
Ελληνική [Greek]	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ SANYO Sales & Marketing Europe GmbH ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ WLAN Module (1AV4U19B25500) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.
Français [French]	Par la présente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH déclare que l'appareil WLAN Module (1AV4U19B25500) est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.
Italiano [Italian]	Con la presente SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dichiara che questo WLAN Module (1AV4U19B25500) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.
Latviski [Latvian]	Ar šo SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, deklarē, ka WLAN Module (1AV4U19B25500) atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.
Lietuvių [Lithuanian]	Šiuo SANYO Sales & Marketing Europe GmbHdeklaruoją, kad šis WLAN Module (1AV4U19B25500) atitinka esminius reikalavimus ir kitas 1999/5/EB Direktyvos nuostatas.
Nederlands [Dutch]	Hierbij verklaart SANYO Sales & Marketing Europe GmbH dat het toestel WLAN Module (1AV4U19B25500) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG.
Malti [Maltese]	Hawnhekk, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH, jiddikjara li dan WLAN Module (1AV4U19B25500) jikkonforma mal-htigijiet essenzjali u ma provvedimenti oħrajn relevanti li hemm fid-Direttiva 1999/5/CE.
Magyar [Hungarian]	Alulírott, SANYO Sales & Marketing Europe GmbH nyilatkozom, hogy a WLAN Module (1AV4U19B25500) megfelel a vonatkozó alapvető követelményeknek és az 1999/5/EC irányelv egyéb előírásainak.
Polski [Polish]	Niniejszym SANYO Sales & Marketing Europe GmbH oświadczam, że WLAN Module (1AV4U19B25500) jest zgodny z zasadniczymi wymogami oraz pozostałymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/EC.
Português [Portuguese]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH declara que este (1AV4U19B25500) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Slovensko [Slovenian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH izjavlja, da je ta (1AV4U19B25500) v skladu z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi določili direktive 1999/5/ES.
Slovensky [Slovak]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH týmto vyhlasuje, že (1AV4U19B25500) spĺňa základné požiadavky a všetky príslušné ustanovenia Smernice 1999/5/ES.
Suomi [Finnish]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH vakuuttaa täten että (1AV4U19B25500) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Svenska [Swedish]	Härmed intygar SANYO Sales & Marketing Europe GmbH att denna (1AV4U19B25500) står i överensstämmelse med de väsentliga egenskapskrav och övriga relevanta bestämmelser som framgår av direktiv 1999/5/EG.
Íslenska [Icelandic]	Hér með lýsir SANYO Sales & Marketing Europe GmbH yfir því að (1AV4U19B25500) er í samræmi við grunnkröfur og aðrar kröfur, sem gerðar eru í tilskipun 1999/5/EC.
Norsk [Norwegian]	SANYO Sales & Marketing Europe GmbH erklærer herved at utstyret (1AV4U19B25500) er i samsvar med de grunnleggende krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.

Istruzioni di sicurezza



FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.



FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK

- SANYO Electric Co., Ltd. declina ogni responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati dal proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Nota di avviso sull'emissione di onde radio

Questa unità utilizza la banda da 2,4 GHz, la stessa banda di frequenza utilizzata dagli apparecchi industriali, scientifici e medici (come i pacemaker), oltre che dalle stazioni dei radioamatori.

Leggere la sezione "Istruzioni di sicurezza" e adottare le seguenti precauzioni:

1. Accertarsi che nell'area non vi siano altri dispositivi che utilizzano la stessa banda di frequenza del proiettore.
2. Se eventuali altri dispositivi provocano interferenze radio, cambiare il canale della frequenza di comunicazione o installare il dispositivo in un'altra ubicazione.

Marchi e copyright

Microsoft, Windows e Internet Explorer sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Netscape Navigator e Netscape Communicator sono marchi o marchi registrati di Netscape Communications Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Pentium è un marchio registrato di Intel Corp. negli Stati Uniti.

I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Note

- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- È vietato copiare la documentazione in dotazione con il software.
- Si declina ogni responsabilità relativamente a eventuali danni provocati dalla possibile inaccuratezza del contenuto di questo manuale.

Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e il browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows XP Professional e Internet Explorer 6.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento ai relativi libretti.

Indice

Conformità.....	2
Istruzioni di sicurezza.....	4
Indice	5
Sistema operativo e configurazione	8
Ambiente operativo richiesto per i computer.....	8
Specifiche di rete del proiettore.....	9
Guida utile alla funzione di rete.....	10
Come proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete	10
Come configurare o controllare il proiettore utilizzando un PC via rete	10
Come utilizzare tutte le funzioni riguardanti la rete.....	10
1. Informazioni sulle funzioni LAN.....	11
Funzioni e caratteristiche LAN	12
Sistema di proiezione delle immagini mediante LAN.....	12
Esempio di collegamento.....	13
Modalità di collegamento LAN.....	14
2. Procedure di installazione	17
Installazione del software.....	19
3. Nomi e funzioni della schermata operativa	23
Visualizzazione di standby del collegamento di rete	24
Finestra Network Capture 5	25
4. Configurazione LAN cablata	27
Connessione alla linea LAN.....	28
Impostazioni dell'ambiente di rete	28
Verifica di funzionamento	30
Codice PIN rete	32
Informazioni rete	32
Impostazioni di fabbrica LAN.....	33
Impostazioni predefinite LAN cablata	34
5. Configurazione LAN wireless.....	35
Impostazione dell'ambiente di rete.....	36
Procedure di impostazione.....	36
Configurazione delle impostazioni di protezione mediante il proiettore	38
Impostazione wireless semplice	41
Codice PIN rete	42

Informazioni rete	42
Impostazioni di fabbrica wireless	42
Spia WIRELESS.....	43
Impostazioni predefinite LAN wireless	44

6. Impostazioni e operazioni di base45

Avvio del browser	46
Come utilizzare la pagina di impostazione	48
Impostazione iniziale	50
Configurazione di rete	53
Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione	55
Impostazione della posta elettronica.....	57
Impostazione SNMP	61

7. Controllo del proiettore65

Controllo e stato di alimentazione del proiettore	66
Controlli.....	68
Regolazione PC.....	72
Impostazione del proiettore.....	73
Impostazione del timer	76
Informazioni sul proiettore	79
Controllo multiplo.....	81

8. Funzioni Network Capture87

Informazioni sulla funzione Network Capture	88
Uso della funzione di acquisizione in tempo reale.....	91
Uso della comunicazione di rete.....	96
Come utilizzare la funzione Network Communication.....	100
Funzionamento di Network Communication e cambiamento di stato	103
Esecuzione forzata	104
Funzione Moderator.....	105
Preparazione all'uso della funzione Moderator.....	106
Uso della funzione Moderator	107
Impostazione della password del moderatore	108
Annullare la registrazione dello stato del moderatore	108
Informazioni sugli errori.....	109
Riproduzione di filmati	110

9. Funzioni Network Viewer 113

Creazione dei dati disponibili [Network Viewer 5].....	114
Creazione di un file di programma [Program Editor].....	119
Uso della funzione Network Viewer.....	124
Uso del proiettore come server FTP.....	130

10. Proiettore di rete [Windows Vista] 133

Uso di "Connect to a network Projector".....	134
--	-----

11. Appendice 137

Uso di telnet.....	138
Impostazione del browser Web.....	140
Impostazione del firewall.....	145
Risoluzione dei problemi.....	146
Terminologia.....	152

Sistema operativo e configurazione

Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

Sistema Operativo	Microsoft Windows 2000, Microsoft Windows XP o Microsoft Windows Vista (versione 32-bit)	
CPU	Pentium 3; 1 GHz o superiore (si raccomandano oltre 2 GHz) per Windows 2000 o Windows XP Pentium 4; 3 GHz o superiore per Windows Vista	
Memoria	256 MB o superiore per Windows 2000 o Windows XP 1 GB o superiore per Windows Vista	
Spazio libero su disco rigido	100 MB	
Risoluzione video	Supporto di VGA (640 X 480), SVGA (800 X 600), XGA (1024 X 768). Il numero dei colori deve essere 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16,77 milioni di colori).	
Protocollo di comunicazione	TCP/IP	
Corrispondenza rete	LAN wireless	Corrisponde a IEEE802.11b/g, IEEE802.11n (Draft 2.0)
	Wired LAN	Corrisponde a 100BASE-TX (100 Mbps)/ 10BASE-T (10 Mbps)
Browser	Microsoft Internet Explorer 4.0 o successivo Netscape Communications Netscape Communicator 6.0 o successivo	

Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

Velocità di comunicazione dati	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protocollo	TCP/IP

LAN wireless

Interfaccia	IEEE802.11b/g, IEEE802.11n (Draft 2.0)
Modalità di comunicazione	AdHoc, Infrastructure
Velocità di trasferimento dati	1/2/5,5/11Mbps (IEEE802.11b) 6/9/12/18/24/36/48/54Mbps (IEEE802.11g) Velocità massima 150 Mbps (IEEE802.11n)
Frequenza wireless (canale)	2412 MHz-2462 MHz (CH1-CH11)
Modulazione	IEEE802.11g OFDM 54/48Mbps 64QAM, 36/24Mbps 16QAM, 18/12Mbps QPSK, 9/6Mbps BPSK IEEE802.11b DSSS 11/5Mbps CCK, 2Mbps DQPSK, 1Mbps DBPSK IEEE802.11n OFDM
Protocollo	TCP/IP
Protezione	WEP 64 bit (Open/Shared)/WEP 128 bit (Open/Shared), WPA-PSK (TKIP), WPA2-PSK (AES), SSID, ESSID
Portata	Circa 30 m (in assenza di disturbi). Variabile in base al sistema operativo.

Conformità

Paesi e standard	Giappone: VCCI Classe B, TELEC (wireless)
	Stati Uniti: FCC Parte 15 Sottoparte C (wireless) FCC Parte 15 Sottoparte C, Classe B
	Canada: IC RSS-210 (wireless), IC ICES-003 Classe B
	Europa: R&TTE, EMC, LVD

La LAN wireless può essere utilizzata nei seguenti paesi e aree. Nei paesi e nelle aree in cui è possibile utilizzare le comunicazioni wireless esistono delle restrizioni sui canali e sulle frequenze.

 Austria / Belgio / Bulgaria / Cipro / Repubblica Ceca / Danimarca / Estonia / Finlandia / Francia*
/ Germania / Grecia / Ungheria / Islanda / Irlanda / Italia / Lituania / Lettonia / Liechtenstein /
 Lussemburgo / Malta / Polonia / Portogallo / Norvegia / Paesi Bassi / Romania / Slovacchia /
Slovenia / Spagna / Svezia / Svizzera / Turchia / Regno Unito.

* Uso esterno limitato a 10 mW EIRP entro la banda 2454 - 2483,5 MHz.

Guida utile alla funzione di rete

Nel presente manuale viene descritta la procedura operativa del menu di rete del proiettore e del software applicativo in dotazione per gli utenti di Windows. Consultare il manuale a seconda delle situazioni.

● Come proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete

Per proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete, è necessario configurare le impostazioni di rete nel proiettore e collegare quest'ultimo alla rete oppure, se si utilizza la memoria USB in dotazione, è possibile proiettare l'immagine della schermata del computer tramite la rete senza eseguire alcuna impostazione specifica.

Controllo 1 Sono state configurate le impostazioni di rete nel proiettore?

Sì

No

Proiettare l'immagine utilizzando il programma AutoCapture nella memoria USB in dotazione (pag. 95).

Controllo 2 L'applicazione in dotazione è stata installata?

Sì

No

• Controllo mediante proiettore (pagg. 91, 94)
• Controllo mediante il browser Web (pagg. Non 91, 93)
• Uso di "Connect to a Network Projector" in Windows Vista (pag. 134)

Proiettare l'immagine utilizzando la funzione Real Time Capture nell'applicazione "Network Capture 5" in dotazione (pagg. 91, 92).

● Come configurare o controllare il proiettore utilizzando un PC via rete

Per installare o controllare il proiettore tramite la rete, è necessario configurare le impostazioni di rete nel proiettore e collegare quest'ultimo alla rete.

Controllo Sono state applicate le impostazioni di rete nel proiettore?

Yes

No

Non è possibile installare o gestire il proiettore tramite la rete senza installare le impostazioni di rete nel proiettore. Configurare le impostazioni di rete. [Configurazione LAN cablata (pagg. 27-34)/Configurazione LAN wireless (pagg. 35-44)]

Configurare o controllare il proiettore tramite il controllo del browser web del PC. [Configurazione (pagg. 45-64)/ Controllo pagg. 65-86]].

● Come utilizzare tutte le funzioni riguardanti la rete

Per utilizzare tutte le funzioni del proiettore relative alla rete, è necessario configurarne le impostazioni nel proiettore e installare l'applicazione in dotazione. Seguire la procedura a pagina 18.

1. Informazioni sulle funzioni LAN

Questo capitolo descrive le funzioni, il meccanismo e le procedure di connessione della LAN.

Funzioni e caratteristiche LAN

Questo prodotto è dotato di una funzione di rete LAN che consente di proiettare immagini residenti su computer attraverso una rete mediante un software dedicato.

Il software consente inoltre la manipolazione delle immagini e l'impostazione del proiettore.

Il software dispone delle funzioni elencate di seguito e il proiettore è compatibile con diversi ambienti di rete per soddisfare numerose esigenze operative.

- Compatibile con ambienti di rete LAN cablata e wireless. Gli ambienti di rete LAN wireless non richiedono collegamenti mediante cavo.
- Rimuove la barriera delle impostazioni LAN. Funzione di impostazione LAN semplice.
- L'immagine residente su un computer può essere proiettata da fino a 5 proiettori contemporaneamente.
- Funzione Network Capture per la proiezione delle immagini residenti sul computer.
- Funzione di telecomando per l'utilizzo del proiettore a distanza.
- Funzione di monitoraggio del funzionamento del proiettore.
- Funzione di notifica tramite posta elettronica, per la comunicazione dello stato di funzionamento del proiettore ai responsabili della manutenzione.
- Funzione Network Viewer, che consente la gestione a distanza delle immagini sul server per la proiezione.
- Funzione Moderator, che consente a un moderatore di proiettare le immagini sul monitor dei computer dei partecipanti a riunioni o corsi.
- Funzione Multi control, che consente di azionare numerosi proiettori (fino a 100) contemporaneamente.

Sistema di proiezione delle immagini mediante LAN

Le immagini vengono proiettate attraverso un sistema di acquisizione immagini che contribuisce a una fedele riproduzione delle immagini proiettate. Con questo sistema, è possibile utilizzare il proiettore in diversi ambienti applicativi nonostante le differenze a livello di software.

Flusso del trasferimento immagini

1. Download dell'immagine residente su computer mediante il software dedicato che garantisce la fedeltà all'immagine originale.
2. I dati scaricati vengono compressi in un segnale digitale e trasferiti al proiettore mediante la LAN (cablata o wireless) (un computer può azionare fino a 5 proiettori contemporaneamente).
3. Il segnale digitale viene riprodotto in un segnale immagine in formato RGB e quindi proiettato.

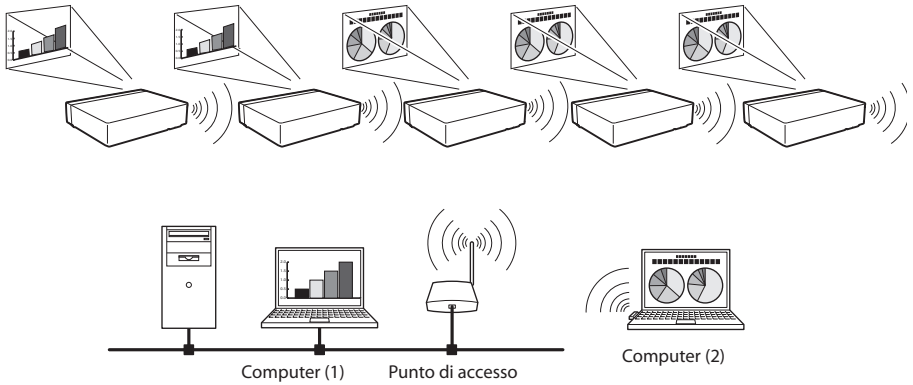
* L'immagine viene inviata a ciascun proiettore. Tra una proiezione e l'altra, può verificarsi un ritardo.

ATTENZIONE: Questo prodotto non corrisponde a un'applicazione con DirectX, Assistente di Office e funzione di riproduzione video, come DVD.

Esempio di collegamento

La seguente figura illustra un esempio di proiezione mediante LAN.

È possibile proiettare l'immagine residente sul Computer (1) (collegamento LAN cablata) o sul Computer (2) (collegamento LAN wireless) sui proiettori selezionati.



Modalità di collegamento LAN

Le modalità di collegamento variano in base al tipo di LAN e di computer.

Effettuare i collegamenti appropriati in base al tipo di LAN e di computer in uso.

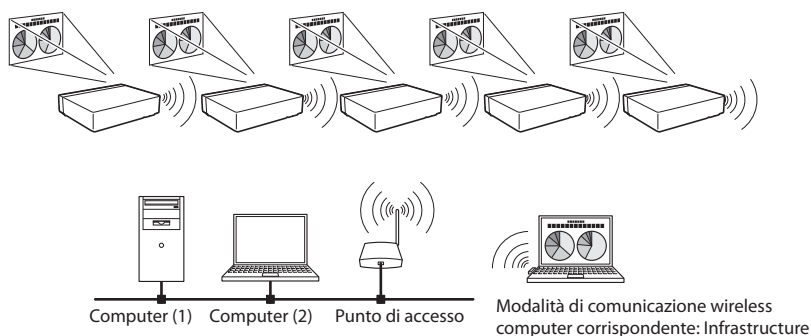
■ LAN wireless, Modalità di comunicazione Infrastructure

La comunicazione tra dispositivi LAN cablata e wireless può avvenire mediante un punto di accesso.

Altrimenti, è possibile collegare diversi dispositivi LAN wireless mediante un punto di accesso.

I dispositivi LAN wireless selezionano un punto di accesso per comunicare nelle modalità SSID/ESSID.

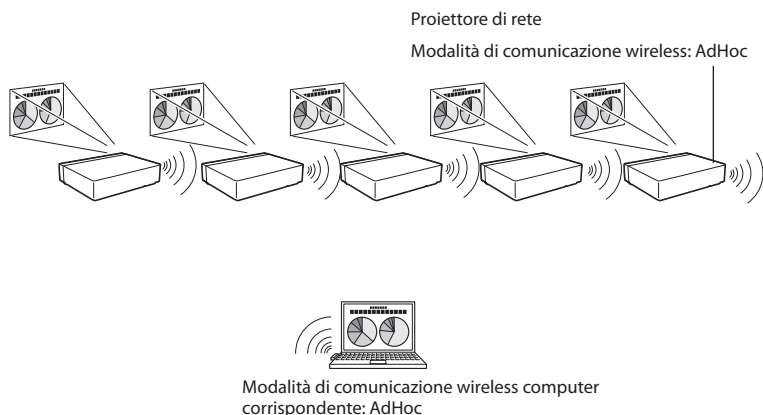
Queste modalità di comunicazione vengono utilizzate quando nello stesso ambiente di rete sono presenti sia dispositivi LAN cablata che wireless.



■ Modalità di comunicazione AdHoc LAN wireless

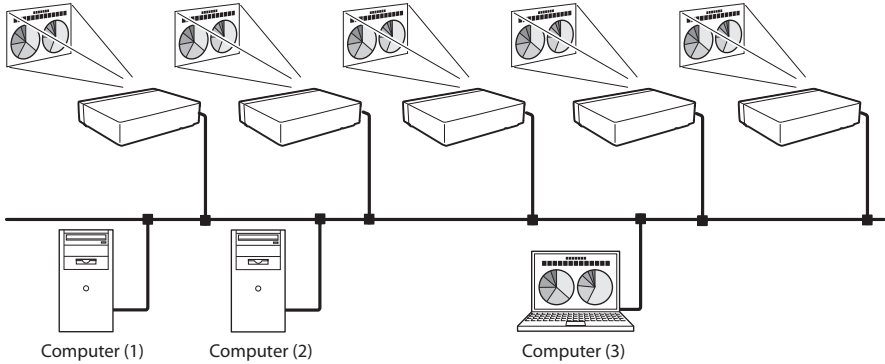
Modalità di comunicazione tra dispositivi LAN wireless.

(modalità di comunicazione mediante protocollo SSID/ESSID)



■ Modalità di comunicazione LAN

Comunicazione mediante linea LAN.



* Uso del mouse mediante telecomando.

Se il telecomando del proiettore dispone della funzione di controllo del mouse, è possibile utilizzare il computer mediante il telecomando. Rivolgere sempre il telecomando verso il proiettore. Per controllare il mouse del computer non è necessario collegare il cavo USB.

2. Procedure di installazione

Questo capitolo descrive il processo di installazione del software Network Capture 5 e quello di impostazione delle reti.

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

PUNTO 1

Installare il software presente sul CD-ROM su ciascun computer che si intende utilizzare con il proiettore.



Installare il software sui computer. Per la procedura di installazione, leggere le pagine seguenti del presente capitolo.

PUNTO 2

Selezionare il tipo di LAN cablata o wireless, quindi collegare la LAN ed effettuare la configurazione.



Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.

LAN cablata..... Fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" (pag. 27-34).

LAN wireless..... Fare riferimento a "5. Configurazione LAN wireless" (pag. 35-44).

Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.

Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata o LAN wireless tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.

→ "6. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 45-64).

PUNTO 3

La configurazione di rete è completata.

Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per proiettare un'immagine e azionare il proiettore.

- Funzionamento e gestione del proiettore → "7. Controllo del proiettore" (pag. 65-86)
 - "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 66)
 - "Controlli" (pag. 68)
 - "Regolazione PC" (pag. 72)
 - "Impostazione del proiettore" (pag. 73)
 - "Impostazione del timer" (pag. 76)
 - "Informazioni sul proiettore" (pag. 79)
 - "Controllo multiplo" (pag. 81)
- Proiezione delle immagini sul computer → "8. Funzioni Network Capture" (pag. 87-110)
 - "Uso della funzione di acquisizione in tempo reale" (pag. 91)
 - "Uso della comunicazione di rete" (pag. 96)
 - "Funzione Moderator" (pag. 107)
- Proiezione delle immagini su un server di rete → "9. Funzioni Network Viewer" (pag. 113-130)
 - "Creazione dei dati disponibili" (pag. 114)
 - "Creazione di un file di programma [Program Editor]" (pag. 119)
 - "Uso della funzione Network Viewer" (pag. 124)

* Anche se Network Capture 5 non è installato sul computer, è possibile configurare la LAN wireless con la memoria USB (pag. 95).

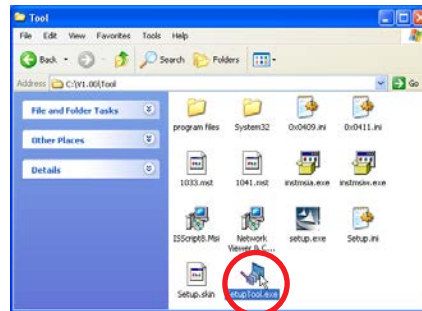
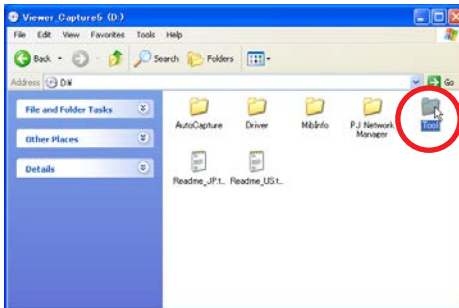
Installazione del software

Per utilizzare la funzione Network Capture, è necessario installare il software sul computer in uso. Per effettuare l'installazione del software attenersi alla procedura descritta di seguito.

Nota: per installare il software su un computer con Windows 2000, Windows XP o Windows Vista è necessario accedere come amministratore. Prima di effettuare l'installazione, accertarsi di avere chiuso ogni altra applicazione, altrimenti non è possibile effettuare l'installazione correttamente.

Installazione di Network Viewer & Capture 5

1 Inserire il CD-ROM Network Viewer & Capture 5 in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Fare doppio clic sull'icona **SetupTool.exe** nella cartella "Tool" del CD-ROM.



2 Selezionare "English [United States]" dal menu a discesa nella finestra "Choose Setup Language", fare clic sul pulsante **OK** per avviare l'installazione, quindi seguire le istruzioni specificate nell'installazione guidata.



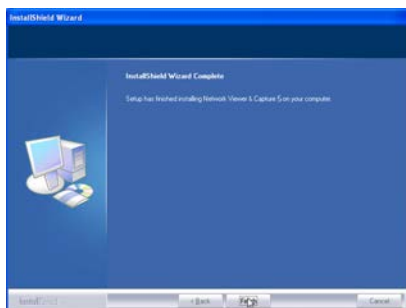
Quando viene visualizzato il contratto di licenza "License Agreement", leggerne attentamente il contenuto, quindi fare clic sul pulsante **Yes** se si accettano i termini del contratto per procedere con l'installazione.



Durante l'installazione, potrebbe essere visualizzata la seguente finestra. In tal caso, fare clic sul pulsante **Continue Anyway**.



3 Fare clic su **Finish** per completare l'installazione.



Software installato

Sul computer vengono installati i seguenti 3 software:

● **Network Capture 5**

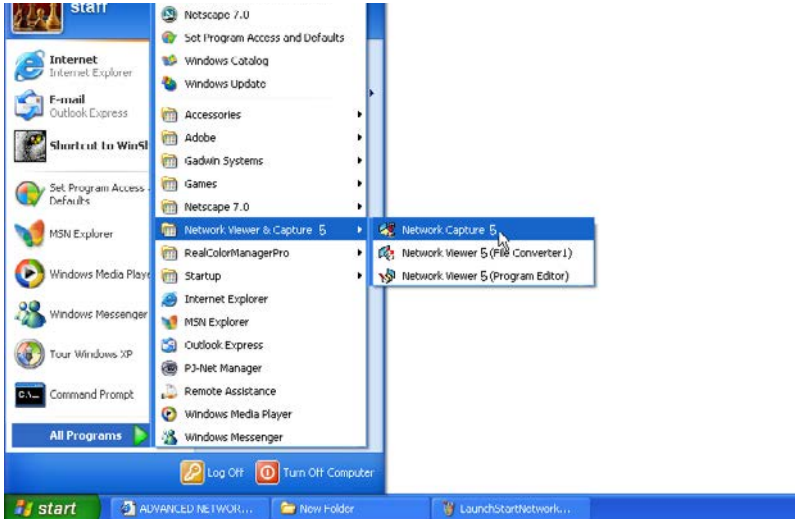
Acquisisce l'immagine visualizzate e l'audio dal computer e trasferisce i dati al proiettore tramite rete.

● **Network Viewer 5 (File Converter 1)**

Converte i file JPEG, bitmap e Power Point nel formato JPEG*1 per consentirne la proiezione.

● **Network Viewer 5 (Program Editor)**

Consente di creare il programma che provvede alla specificazione e all'ordinamento delle immagini JPEG per la proiezione memorizzate nei file server.



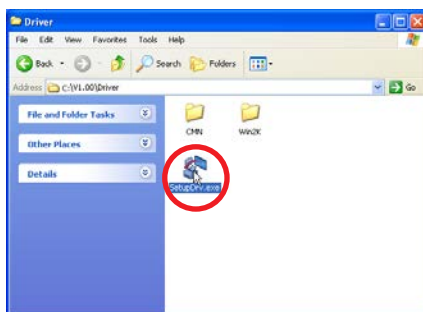
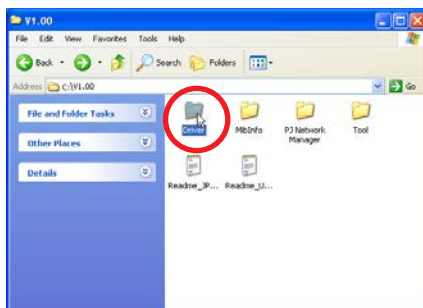
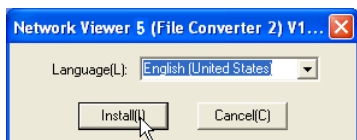
* Per disinstallare questo software, utilizzare l'apposita funzione "Add/Remove Program" sul pannello di controllo.

*1 Questo prodotto supporta il formato immagine JPEG, per cui è necessario convertire precedentemente i file nel formato JPEG ottimizzato utilizzando il software File Converter 1. Per convertire i dati per la proiezione, fare riferimento alla sezione "Creazione dei dati disponibili [Network Viewer 5]" (pag. 114).

Installazione di File Converter 2

1 Inserire il CD-ROM Network Viewer & Capture 5 in dotazione nell'unità CD-ROM del computer. Fare doppio clic sull'icona **SetupDrv.exe** nella cartella "Driver" del CD-ROM.

2 Selezionare "[English [United States]]" dal menu a discesa nella finestra di selezione della lingua, quindi fare clic sul pulsante **Install** per avviare l'installazione.

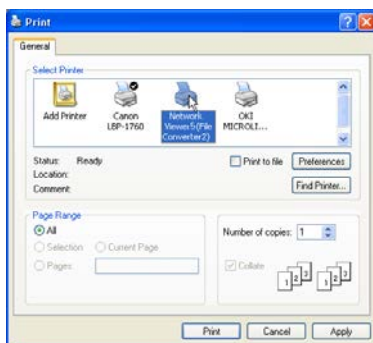


Software installato e posizioni di installazione

Network Viewer 5 (File Converter 2) è installato nella cartella "Printers and Faxes" sul "Control Panel".

● Network Viewer 5 (File Converter 2)

Questo software opera similmente a un driver di stampante e ha la funzione di convertire in formato JPEG ottimizzato i dati creati dall'applicazione, in modo da consentirne la proiezione.



* Per disinstallare Network Viewer 5 (File Converter 2), è sufficiente eliminare l'icona "Network Viewer 5 (File Converter 2)" dalla cartella "Printers and faxes".

3. Nomi e funzioni della schermata operativa

Questo capitolo descrive le funzioni di ciascuna parte della schermata operativa.

Visualizzazione di standby del collegamento di rete

Accendere il proiettore e selezionare "Via cavo" o "Wireless" nel menu di ingresso del proiettore. Viene visualizzato il messaggio "Attendere...". Subito dopo, viene visualizzata la schermata di visualizzazione di standby del collegamento di rete mostrata di seguito. Mentre è visualizzato il messaggio "Attendere..."; alcune operazioni risultano non valide.

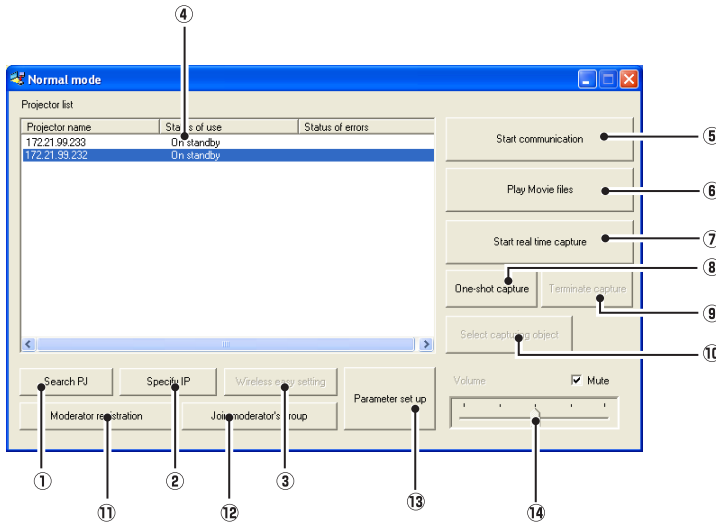
Visualizzazione di standby del collegamento di rete



Finestra Network Capture 5

Questo software serve a proiettare le immagini visualizzate sullo schermo di un computer mediante la rete.

Selezionare "All Programs" dal menu "Start" --> "Network Viewer & Capture 5" --> "Network Capture 5" per visualizzare la schermata seguente. Poi, si avvierà il programma.



Nomi e funzioni dei componenti della schermata

- ① **Pulsante Search PJ**
Ricerca il proiettore connesso alle reti.
- ② **Pulsante Specify IP**
Se il proiettore è collegato a un segmento di rete diverso, non è possibile eseguirne la rilevazione automatica. In tal caso, premere questo pulsante e quando viene visualizzata la finestra "Search specified IP address list" fare click sul pulsante **Add** e inserire direttamente l'indirizzo IP del proiettore in un'altra finestra. È possibile effettuare la ricerca simultanea di indirizzi IP multipli registrati.
- ③ **Pulsante Wireless easy setting / Pulsante Wireless easy release**
Configura le impostazioni LAN wireless immediatamente (le impostazioni vengono memorizzate come sistema AdHoc). Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "5. Configurazione LAN wireless" --> "Impostazione wireless semplice" (pag. 41). Per ripristinare le impostazioni, premere il pulsante **Wireless easy release**.
- ④ **Elenco proiettori in rete**
Visualizza tutti i proiettori connessi alle reti.
I proiettori non attivi vengono segnalati dall'indicazione "On standby", mentre quelli attivi dalle indicazioni "Real time capturing" o "In One-shot mode". Quando un proiettore è registrato in un gruppo di moderatore, viene visualizzata l'indicazione "On Moderator mode". L'indicazione dello stato di utilizzo "##" segnala che il computer sta correntemente utilizzando la funzione Network Capture. Facendo doppio clic sul nome di un proiettore, si attiva il browser Web e compare la schermata di configurazione del proiettore.

⑤ **Pulsante Start communication**

Seleziona la modalità Communication, quindi viene avviata la finestra Capture Edit. Il proiettore selezionato visualizza la finestra Capture Edit.

⑥ **Pulsante Play Movie files**

Viene visualizzata la finestra di riproduzione di filmati.

⑦ **Pulsante Start real time capture**

Acquisisce (proietta) in tempo reale le immagini visualizzate sullo schermo del computer. Dopo l'esecuzione del comando, la finestra scompare. . . . ❖

⑧ **Pulsante One-shot Capture**

Copia e acquisisce (proietta) le immagini visualizzate sullo schermo del computer senza effettuare modifiche. Dopo l'esecuzione del comando, la finestra scompare. . . . ❖

⑨ **Pulsante Terminate capture**

Termina la funzione di acquisizione in tempo reale e di acquisizione One-shot.

⑩ **Pulsante Select capturing object**

Consente di specificare i singoli elementi da acquisire in una finestra. Questo pulsante è disattivato come impostazione predefinita, quindi normalmente viene acquisita l'intera schermata. È possibile modificare l'impostazione di questa funzione nelle impostazioni dei parametri. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (pag. 90).

⑪ **Pulsante Moderator registration**

Registra un utente del computer come moderatore.

⑫ **Pulsante Join moderator's group**

Consente di unirsi al gruppo del moderatore selezionato nell'elenco dei proiettori di rete. Questa funzione non è disponibile se non è registrato nessun moderatore.

⑬ **Pulsante Parameter setup**

Attiva la finestra di impostazione dei parametri ed effettua la configurazione dei collegamenti, dell'immagine e della funzione di moderatore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (pag. 90).

⑭ **Barra di regolazione Volume e casella di spunta Mute**

Regolare l'uscita audio dal computer per l'acquisizione in tempo reale. La casella Mute è selezionata come impostazione predefinita.

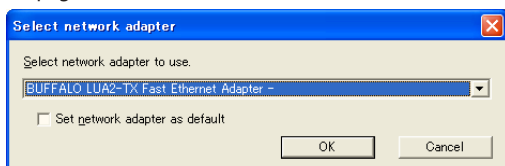
❖ Per visualizzare di nuovo la finestra applicativa, fare riferimento a "Comandi sulla barra delle applicazioni" (pag. 89).

Nota su Windows Vista

Quando si utilizza il software Network Capture 5 con Windows Vista, viene visualizzata la finestra di dialogo di avvertenza "User account control". In tal caso, fare clic sul pulsante **Allow** per l'utilizzo.

Uso di più schede di rete

Se il computer è dotato di più schede di rete, ad ogni avvio di Network Capture 5 viene visualizzata la finestra di selezione della scheda di rete. Selezionare una scheda di rete e spuntare la casella "Set network adaptor as default", quindi fare clic su **OK**. Per modificare l'impostazione, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (pag. 90).



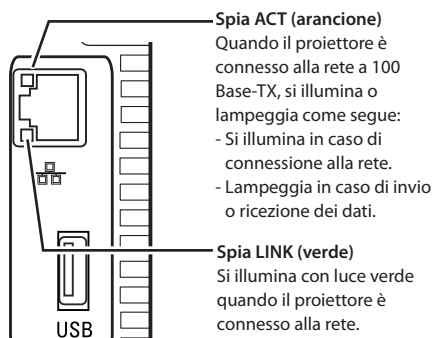
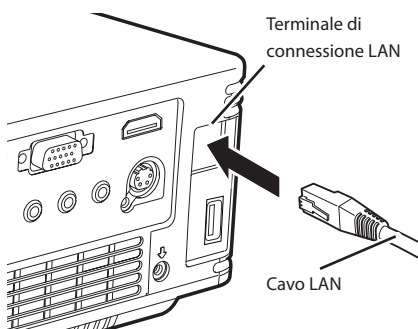
4. Configurazione LAN cablata

Questo capitolo descrive la preparazione per le impostazioni della LAN cablata con i proiettori e come impostare l'ambiente LAN.

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN. Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.



* Quando l'impostazione LAN è su "Off", le due spie sono spente.

Impostazioni dell'ambiente di rete

Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "6. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 45-64). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "6. Impostazioni e operazioni di base".

Procedura di impostazione

1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante SELECT.
3. Selezionare un ambiente LAN simile tra Via cavo 1, 2 e 3 con i pulsanti di puntamento ▲▼.

A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.



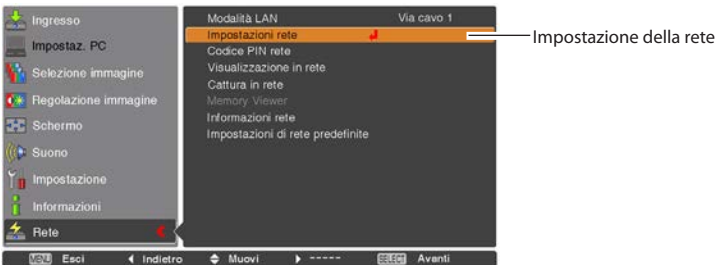
4. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**. A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.

Spostarsi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT**, spostarsi tra le colonne con i pulsanti di puntamento ◀▶, regolare le immagini con gli stessi pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT** per eseguire l'impostazione.

5. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.

Per verificare la correttezza delle impostazioni, attenersi alle procedure descritte alla pagina seguente.

È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 32). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.



DHCP: On



DHCP: Off



Elemento	Descrizione
----------	-------------

- DHCPImposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1.
- IP addressImposta l'indirizzo IP del proiettore.
- Subnet.....Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0
- Gateway*2.....Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router).
- DNS*3.....Imposta l'indirizzo IP del server DNS.

*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.

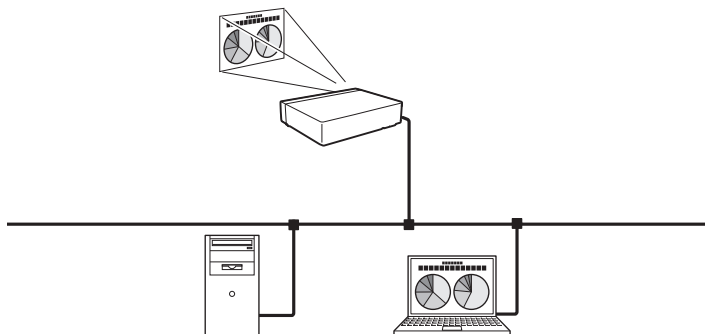
*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).

*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

* Durante il processo di esecuzione delle funzioni Network Communication (pag. 96) o Moderator (pag. 105), i menu "Cattura in rete", "Visualizzazione in rete" e "Visualizzazione memoria" sono visualizzati in grigio.

Verifica di funzionamento

Questa procedura serve a verificare che il proiettore sia connesso correttamente alla rete LAN.



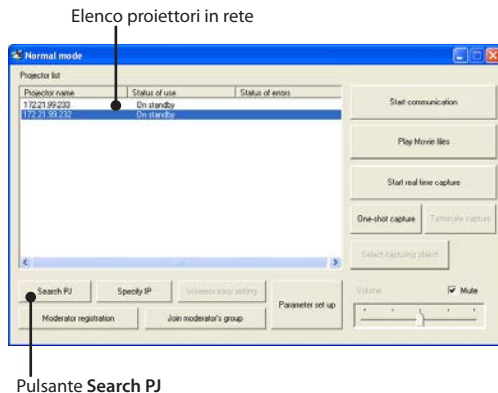
1. Attivare "Network Capture 5" installato sul computer connesso alla LAN.
2. Dopo la visualizzazione del messaggio "Searching projector", il nome del proiettore* compare nell'elenco dei proiettori di rete, confermando che l'impostazione della rete è stata completata in modo corretto.

Se il nome del proiettore non compare e viene visualizzata una finestra di errore, la connessione alla rete non è stata effettuata. Effettuare nuovamente la ricerca mediante il pulsante **Search PJ**. Se la finestra di errore viene di nuovo visualizzata, riconfermare l'impostazione LAN. Se il proiettore si trova distante dal router, fare riferimento alla pagina seguente.

Se la funzione Firewall (software anti-virus) è attiva, il proiettore di rete potrebbe non essere rilevato. In questo caso, disattivare la funzione Firewall ed effettuare nuovamente la ricerca.

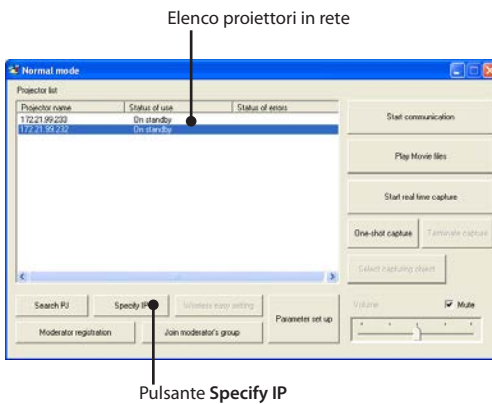
* Se il proiettore è stato denominato, comparirà il nome. Per impostare un nome, attenersi alle procedure descritte in "6. Impostazioni e operazioni di base" → "Impostazione iniziale" (pag. 50). Se il proiettore non è stato denominato, comparirà il relativo indirizzo IP.

Schermata di Network Capture 5

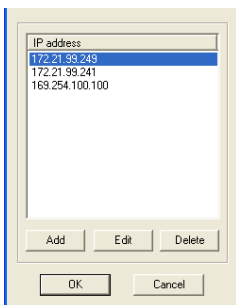


Quando il proiettore si trova distante dal router e il segmento è differente, il proiettore non viene rilevato, quindi non è visualizzato. In questo caso, è necessario effettuare la ricerca del proiettore direttamente mediante l'indirizzo IP.

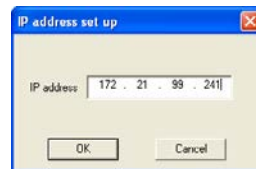
1. Premere il pulsante **Specify IP**. Viene visualizzata la finestra "Search specified IP address".
2. Fare clic sul pulsante **Add** per visualizzare la finestra "IP address set up". Inserire l'indirizzo IP del proiettore, quindi fare clic su **OK**. Il proiettore viene aggiunto nella finestra "Search specified IP address". I proiettori multipli vengono registrati e memorizzati anche quando l'applicazione viene chiusa.
3. Fare clic sul pulsante **OK** nella finestra "Search specified IP address". Viene avviata una ricerca dei proiettori multipli registrati. Il proiettore viene quindi aggiunto all'elenco dei proiettori di rete.



Finestra "Search specified IP address"



Finestra "IP address set up"



Codice PIN rete

Il Codice PIN rete serve a limitare l'accesso mediante rete al proiettore.

Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserirlo per il funzionamento del proiettore mediante rete.

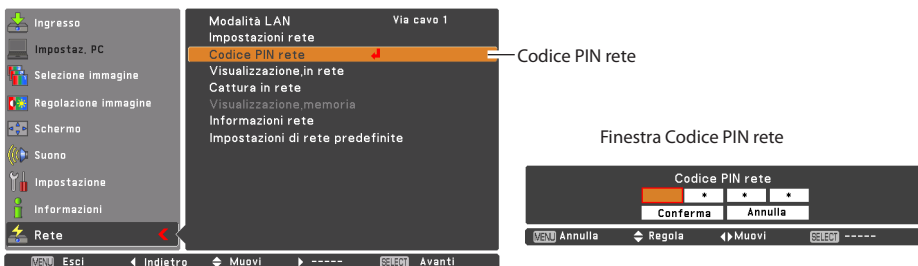
1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.

Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.

2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti ◀▶. Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**. Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000".

Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite. (vedere "6. Impostazioni e operazioni di base" → "Impostazione iniziale" → "Impostazione del Codice PIN rete" a pag. 51).



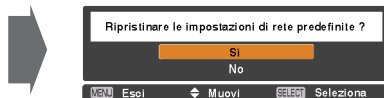
Informazioni rete

Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).



Impostazioni di fabbrica LAN

Nel menu Rete, selezionare "Impostazioni di rete predefinite", quindi premere il pulsante **SELECT**. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN cablata" (pag. 34).



Impostazioni predefinite LAN cablata

Parametro	LAN SELEZIONATA		
	Via cavo 1	Via cavo 2	Via cavo 3
IP CONFIGURATION	MANUAL	DHCP	MANUAL
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

5. Configurazione LAN wireless

Questo capitolo descrive la preparazione per le impostazioni della LAN wireless con i proiettori e come impostare l'ambiente LAN.

Questo proiettore contiene il modulo LAN wireless.

Le procedure di impostazione e le configurazioni si differenziano a seconda della posizione di installazione della LAN. Per installare e impostare correttamente la LAN, consultare l'amministratore di sistema.

Per il funzionamento tramite LAN wireless, il computer deve essere dotato di adattatore di scheda LAN wireless che supporta IEEE 802,11b/g/n (Draft 2.0).

Per la connessione in modalità Infrastructure con un punto di accesso, questo deve supportare IEEE 802.11b/g (Draft 2.0).

Attenzione: non utilizzare telefoni cellulari o PHS vicino (entro un raggio di 20 cm) al proiettore, in quanto potrebbero causare malfunzionamenti.

Impostazione dell'ambiente di rete

Questo proiettore contiene una scheda LAN wireless.

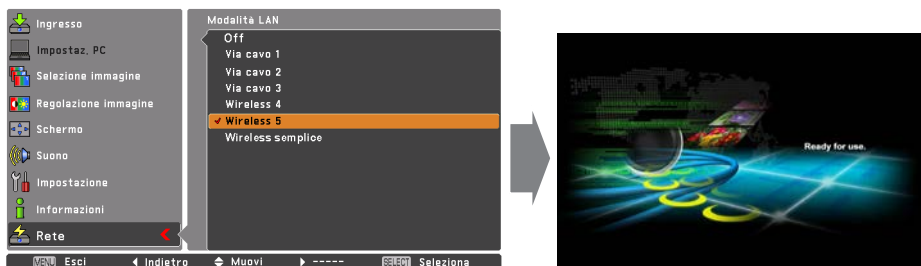
Impostare la rete LAN wireless utilizzando il menu del proiettore.

Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "6. Impostazioni e operazioni di base" → "Configurazione di rete" (pag. 53). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "6. Impostazioni e operazioni di base".

Procedure di impostazione

1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu Ingresso del proiettore.
2. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante **SELECT**.
3. Selezionare un ambiente LAN simile tra Wireless 4, Wireless 5 e Wireless semplice* con i pulsanti di puntamento ▲▼. A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use".
Per le singole impostazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN wireless" a pag. 44.

* La modalità "Semplice" è compatibile con Windows, ma non con Macintosh. Vedere "Impostazione wireless semplice" (pag. 41) per i dettagli.



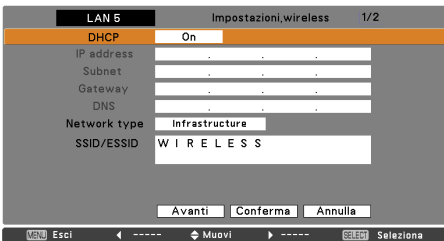
4. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**. A questo punto, si apre la schermata contenente le impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.
Spostarsi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT**, spostarsi tra le colonne con i pulsanti di puntamento ◀▶, regolare le immagini con gli stessi pulsanti di puntamento ▲▼, quindi premere il pulsante **SELECT** per eseguire l'impostazione.
Se la rete è di tipo "AdHoc", non modificare le impostazioni predefinite di "Subnet" e "Gateway".
Per le reti di tipo "Infrastructure" e "AdHoc" è necessario inserire gli stessi valori relativi a SSID/ESSID per il proiettore, il punto di accesso e il computer compatibile LAN wireless (fino a 32 caratteri). I caratteri selezionabili mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ sono A~Z, a~z, spazio, 0-9 o - (trattino). Per spostarsi tra i caratteri, utilizzare i pulsanti di puntamento ◀▶.
È possibile verificare le impostazioni del proiettore effettuate mediante "Informazioni rete" nel menu del proiettore (pag. 42).

5. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.

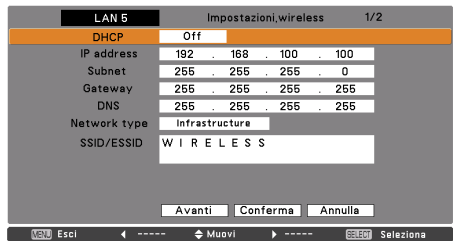
Per verificare la correttezza delle impostazioni, attenersi alle procedure descritte in “4. Configurazione LAN cablata” → “Verifica di funzionamento” (pag. 30).



DHCP: On



DHCP: Off



Per configurare le impostazioni di protezione WEP, WPA-PSK, WPA2-PSK, selezionare **Avanti**.
Per ulteriori informazioni, fare riferimento a “Configurazione delle impostazioni di protezione mediante il proiettore” alla pagina seguente.

Elemento	Descrizione
DHCP	Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare “Off”. Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1.
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet.....	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0
Gateway*2.....	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router).
DNS*3.....	Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica.
Network type	Imposta la modalità Infrastructure o AdHoc. Se si seleziona “AdHoc”, le impostazioni di protezione “WPA-PSK” e “WPA2-PSK” non sono disponibili.
SSID/ESSID.....	Identificatore del punto di accesso wireless.

*1 Selezionare “On” solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.

*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).

*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

* Durante il processo di esecuzione delle funzioni Network Communication (pag. 96) o Moderator (pag. 105), i menu “Cattura in rete”, “Visualizzazione in rete” e “Visualizzazione memoria” sono visualizzati in grigio.

Configurazione delle impostazioni di protezione mediante il proiettore

Per configurare le impostazioni di protezione con il proiettore, attenersi alla seguente procedura. Dopo avere effettuato la configurazione di rete descritta in “5. Configurazione LAN wireless” (pag. 35-44), selezionare **Avanti** nella finestra di impostazione LAN e premere il pulsante **SELECT**. Viene visualizzata la schermata di configurazione delle impostazioni di protezione. Fare inoltre riferimento a “6. Impostazioni e operazioni di base” → “Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione” (pag. 55).

Schermata di configurazione WEP



Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il tipo di protezione. Per disabilitare la protezione, selezionare **Disable**.

Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per spostarsi tra gli elementi e regolare l'impostazione; utilizzare i pulsanti di puntamento ◀▶ per spostarsi tra le posizioni dei caratteri dei campi di inserimento chiave.

Questo proiettore dispone delle seguenti opzioni di protezione. Utilizzare l'impostazione ottimale in base all'ambiente di rete in uso.

- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

Note sull'inserimento dei caratteri:

Quando si usa il codice ASCII, il simbolo “¥” viene visualizzato come “\”. Il simbolo “*” viene interpretato come un carattere nel codice ASCII, ma non nel codice esadecimale. Nel codice esadecimale, il simbolo “*” viene visualizzato in rosso e non è possibile alcuna impostazione.

Non è possibile impostare tutti i caratteri con il simbolo “*”. Ciò non viene considerato come un'operazione valida.

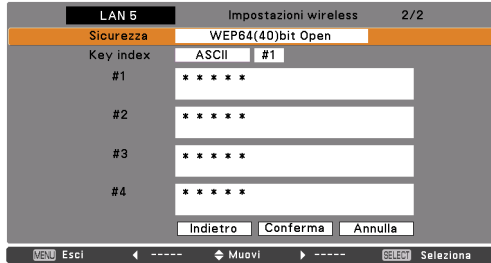
Caratteri ASCII: Spazio - 0 -9 A-Z a-z ! " # \$ % & ' () * + , . / : ; < = > ? @ [¥ ^ _ ` { | } ~

Caratteri esadecimali: 0-9 a-f

Uso del tipo di protezione “WEP”

1. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il tipo di protezione “WEP”.
2. Selezionare “Key index”. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare i codici esadecimale o ASCII. Possono essere configurati quattro (#1 - #4) tipi di chiavi WEP. Utilizzare i pulsanti di puntamento ◀▶ per spostarsi sul riquadro desiderato e ▲▼ per selezionare un numero di chiave WEP (#1 - #4).

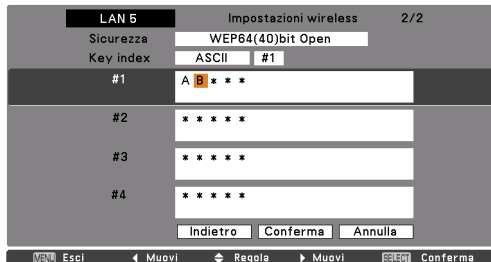
Schermata di configurazione WEP



Per il numero di caratteri utilizzabili per l'opzione di protezione WEP, fare riferimento alla seguente tabella:

Opzione WEP	Caratteri
WEP64(40)bit ASCII	5 caratteri
WEP64(40)bit HEX	10 caratteri
WEP128(104)bit ASCII	13 caratteri
WEP128(104)bit HEX	26 caratteri

3. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il campo Type del numero chiave WEP corrispondente a quello selezionato sopra e premere il pulsante **SELECT**. Viene visualizzata la schermata di inserimento chiave WEP. Nel campo di inserimento chiave WEP, i caratteri vengono visualizzati come “*”: Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare un carattere e ◀▶ per selezionare la posizione del carattere. Inserire tutti i caratteri visualizzati con il simbolo “*”: Se si seleziona HEX nell'indice chiave WEP e la chiave inserita contiene “*”, il simbolo “*” viene visualizzato in rosso e non è possibile alcuna impostazione.
4. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT** per tornare alla schermata di impostazione wireless. Infine, selezionare **Conferma** nella schermata di impostazione wireless per completare la configurazione.



Uso dei tipi di protezione “WPA-PSK” e “WPA2-PSK”

1. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il tipo di protezione “WPA-PSK”.

Schermata di configurazione WPA-PSK(TKIP)



2. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il campo chiave e premere il pulsante **SELECT**. Viene visualizzata la schermata di inserimento chiave PSK. Inserire la chiave PSK utilizzando i pulsanti di puntamento. Se la chiave PSK inserita contiene un errore, viene visualizzata in rosso.
3. Utilizzare i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare Conferma, quindi premere il pulsante **SELECT** per completare la configurazione di rete e tornare alla voce “Impostazioni rete” del menu Rete.

Caratteri chiave PSK disponibili

- Codice ASCII da 8 a 63 cifre
- Codice esadecimale..... 64 cifre



* Se si seleziona il tipo di rete “AdHoc”, le modalità “WPA-PSK” e “WPA2-PSK” non sono disponibili.

* Quando si impostano le chiavi PSK con 64 cifre, il proiettore effettua un controllo per verificare se le chiavi sono o meno in formato esadecimale. Se le chiavi SPK inserite contengono un qualsiasi carattere ASCII, vengono visualizzate in rosso per segnalare un errore.

Impostazione wireless semplice

Con questa funzione, non occorrono complicate procedure di impostazione LAN.
Il tipo di rete sarà AdHoc.

ATTENZIONE: questa funzione può essere utilizzata esclusivamente se si è effettuato l'accesso con diritti di amministratore con Windows XP e Windows Vista. Non può essere utilizzata con Windows 2000.
Windows XP deve essere aggiornato con il Service Pack 1 o versione successiva.

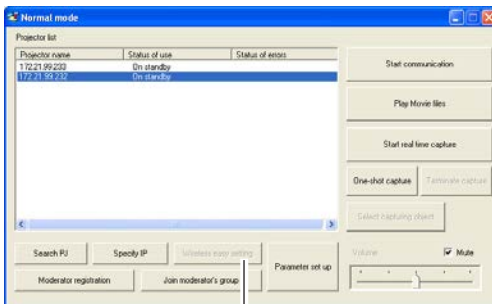
Procedure di impostazione

1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu Ingresso del proiettore.
2. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Selezionare "Wireless semplice" con i pulsanti di puntamento ▲▼. Premere il pulsante **SELECT**, quindi attendere la visualizzazione del messaggio "Attendere..." e il funzionamento di attivazione avrà inizio. L'operazione di commutazione richiede un po' di tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Durante la commutazione, il proiettore non può essere attivato (le impostazioni LAN "Semplice" vengono visualizzate premendo il pulsante **SELECT**. Tali impostazioni non possono essere modificate).
4. Attivare "Network Capture 5" installato sul computer.
5. Fare clic sul pulsante **Wireless easy setting** nella schermata operativa. Viene visualizzata la finestra Wireless LAN setting e il computer avvia automaticamente la configurazione delle impostazioni LAN wireless (impostare l'ambiente LAN wireless del computer su "Semplice").

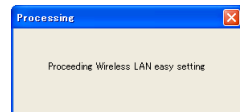
Una volta completata l'impostazione, viene avviata la ricerca del proiettore impostato su "Semplice" quindi il nome del proiettore o il relativo indirizzo IP vengono visualizzati nell'elenco dei proiettori. Verificare che la rete LAN sia stata impostata correttamente e funzioni in modo appropriato (per le procedure di verifica, fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" → "Verifica di funzionamento" a pag. 30).

Se l'impostazione della rete non viene completata, viene visualizzata la finestra di errore.

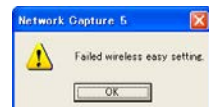
Finestra di impostazione



Pulsante Wireless easy setting



Finestra di errore



Ambiente operativo del computer e connessione LAN wireless

La connessione LAN wireless con Wireless Easy setting viene effettuata mediante la modalità AdHoc. Per i valori delle impostazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN wireless" (pag. 44). Con la funzione Easy setting, l'impostazione dell'ambiente LAN del computer viene configurata in base all'ambiente di impostazione. Per questo motivo, la LAN non è disponibile per altre operazioni mentre si utilizza "Network Capture 5".

Una volta chiusa l'applicazione o premuto il tasto **Wireless Easy Setting**, l'ambiente LAN viene automaticamente ripristinato allo stato precedente.

Codice PIN rete

Il Codice PIN rete serve a limitare l'accesso mediante rete al proiettore.

Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete. Nel menu del proiettore, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**. Attenersi alla stessa procedura utilizzata per l'impostazione del codice PIN per la rete LAN (fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" → "Codice PIN rete" a pag. 32).

Informazioni rete

Visualizza l'ambiente di connessione LAN corrente. Nel menu del proiettore, selezionare "Informazioni rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.



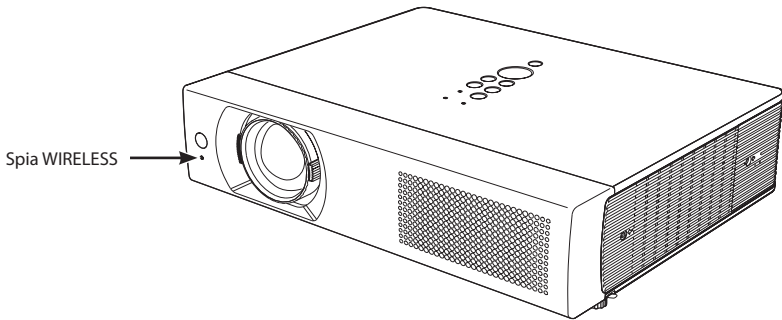
Impostazioni di fabbrica wireless

Selezionare "Impostazioni di rete predefinite" nel menu Rete (pag. 33) e premere il pulsante **SELECT**. Tutte le impostazioni della LAN wireless vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazioni predefinite LAN wireless" (pag. 44).

Spia WIRELESS

Quando l'impostazione LAN wireless è stata eseguita correttamente ed è stata stabilita la comunicazione wireless con il punto di accesso o il computer in rete, la spia WIRELESS sul pannello anteriore si illumina. Lampeggia in caso di invio o ricezione dei dati.

Anche se è selezionata l'opzione LAN wireless nel menu di rete, la spia WIRELESS non si illumina; in tal caso, la configurazione LAN wireless non è configurata correttamente ed è necessario controllare le impostazioni del proiettore.



Impostazioni predefinite LAN wireless

Le impostazioni predefinite per Wireless 4, Wireless 5 e Wireless semplice sono le seguenti:

Impostazioni	LAN selezionata		
	Wireless 4	Wireless 5	Wireless semplice
IP CONFIGURATION	MANUAL	DHCP	MANUAL
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	169.254.*.*
SUBNETMASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
WIRELESS CHANNEL	11	11	11
WIRELESS MODE	802.11b/g/n	802.11b/g/n	802.11b/g
NETWORK TYPE	AdHoc	INFRASTRUCTURE	AdHoc
WIRELESS SSID/ESSID (SSID/ESSID)	PJ-WIRELESS5	ANY	PJ-WIRELESS5
WEP (WEP encryption)	DISABLE	DISABLE	DISABLE
WPA-PSK (PSK key)	DISABLE	DISABLE	DISABLE
WPA2-PSK (PSK key)	DISABLE	DISABLE	DISABLE

6. Impostazioni e operazioni di base

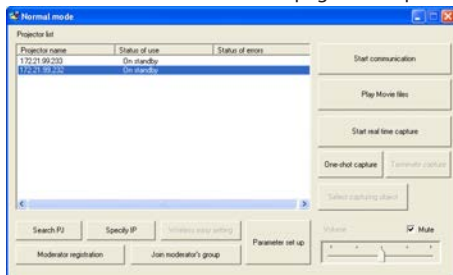
Questo capitolo descrive come utilizzare il browser Web per effettuare le impostazioni e operazioni di base elencate di seguito.

- **Impostazione iniziale**
Configurazione delle impostazioni di base quali nome proiettore, Codice PIN rete, data e ora, ecc.
- **Impostazione della rete**
Configurazione dell'ambiente di rete LAN cablata/wireless.
- **Impostazione della posta elettronica**
Configurazione della funzione di notifica tramite posta elettronica per le operazioni relative alla manutenzione del proiettore.
- **Impostazione SNMP**
Configurazione della funzione SNMP per le operazioni relative alla manutenzione del proiettore.

Attenzione: quando si utilizza il proiettore mediante il browser, connettere il proiettore al computer con una rete LAN cablata o wireless. Completare l'operazione di connessione in anticipo.

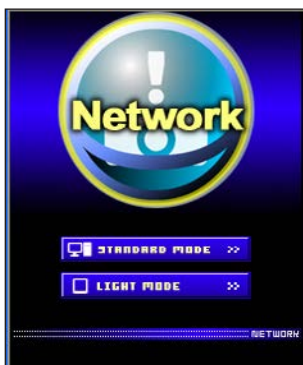
Avvio del browser

1. Accendere il proiettore.
2. Avviare Network Capture 5. Il software effettua una ricerca dei proiettori in rete e ne elenca i relativi nomi o indirizzi IP nell'apposito elenco.
3. Fare doppio clic sul proiettore da impostare nell'elenco dei proiettori di rete.
4. Il browser Web viene avviato e viene visualizzata la pagina di impostazione del proiettore.



Selezione della modalità di visualizzazione e accesso

Questo prodotto consente due modalità di controllo: STANDARD MODE e LIGHT MODE, come descritto di seguito. Selezionare la modalità appropriata in base al PC e all'ambiente di rete in uso facendo clic sul collegamento testuale. Una volta selezionata la modalità, la relativa pagina di impostazione viene visualizzata automaticamente ad ogni successivo accesso. Per cambiare la modalità di visualizzazione, fare clic su "Top" nell'angolo inferiore destro della pagina di impostazione (pag. 47).



STANDARD MODE

Questa modalità è adatta quando si usa un PC, per la visualizzazione di impostazioni e menu grafici. Si raccomanda di utilizzare questa modalità per l'uso standard.

LIGHT MODE

Visualizzazione con risoluzione 200 x 300. Questa modalità è ottimizzata per la visualizzazione su computer portatili, PDA, ecc. È inoltre raccomandata in condizioni di traffico di rete elevato (in questa modalità, le funzioni di Network Viewer e Multi control sono limitate).

Se è stata impostata una password nella pagina di impostazione, viene visualizzata la finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il codice PIN di rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **OK**.

* Il nome inserito nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user"; questo nome non è modificabile.



[Nota]

Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o se si imposta "0000" come Codice PIN rete, viene completato l'accesso automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione successiva.

Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

1 Pagina di impostazione principale in visualizzazione STANDARD MODE

The screenshot shows a blue-themed control panel. On the left is a vertical 'Menu principale' with icons for 'Initial setting', 'Power & Status', 'PC Adj.', 'Control', 'Setting', 'E-mail setting', 'Network', 'Multi control', 'Information', and 'SNMP setting'. The 'Control' menu is selected, opening a 'Pagina di impostazione' window. This window has a 'Visualizzazione orologio' at the top right, a 'Scheda sottomenu' with '1' and '2' tabs, and a list of settings: 'Contract' (32), 'Brightness' (32), 'Color' (---), and 'Tint' (---). A 'TOP' button is in the bottom right corner.

Visualizzazione orologio
Fare clic su ON o OFF per attivare o disattivare

Scheda sottomenu
Per cambiare il sottomenu

Numeri di pagina
Fare clic sulla scheda per cambiare pagina.

Menu principale
Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore

Pagina di impostazione
Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato

Per tornare alla pagina di selezione della modalità di visualizzazione (☰ pag. 46)

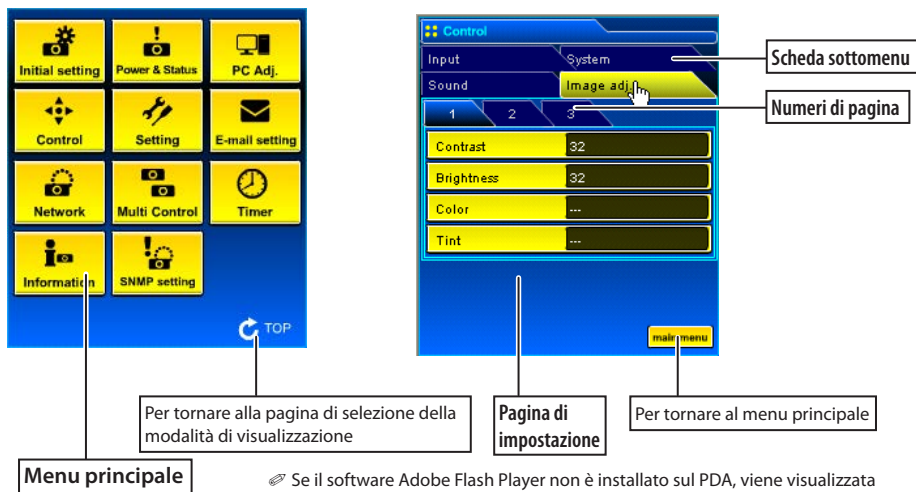
* Per cambiare la lingua, utilizzare il menu di impostazione iniziale (pag. 50)

📖 Questa visualizzazione STANDARD MODE è quella principalmente utilizzata in questo manuale per la descrizione delle impostazioni e dei controlli.

📖 Se il software Adobe Flash Player versione 6 o successiva non è installato sul computer, seguire le istruzioni fornite sulla pagina di controllo per eseguirne l'installazione. Per ulteriori informazioni sul prodotto o sulla procedura di installazione, vedere la pagina iniziale di Adobe:
<http://www.adobe.com>



2 Pagina di impostazione principale in visualizzazione LIGHT MODE



La funzione Network Viewer in modalità LIGHT MODE presenta le seguenti limitazioni:

- Non è possibile selezionare il programma o la cartella da visualizzare.
- Non è possibile effettuare il controllo delle immagini nella cartella o programma.

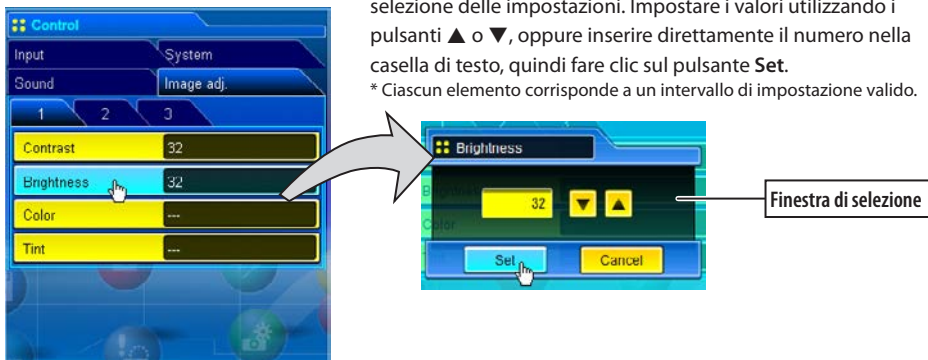
Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web. Le operazioni e procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale sono descritte di seguito.

Esempio di pagina di impostazione

Facendo clic su un elemento, viene visualizzata la finestra di selezione delle impostazioni. Impostare i valori utilizzando i pulsanti ▲ o ▼, oppure inserire direttamente il numero nella casella di testo, quindi fare clic sul pulsante Set.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.



☞ Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

☞ Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "..."

Inserimento dei valori nella finestra di selezione

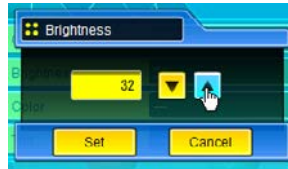
Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero o il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

cambiare il valore utilizzando i pulsanti ▲ o ▼, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Per cambiare rapidamente il valore, tenere premuti tasti ▲ o ▼.

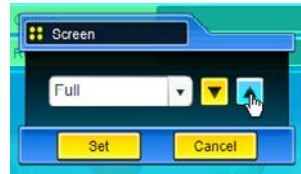


Impostazione mediante menu a discesa

Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

selezionare un elemento facendo clic sui pulsanti ▲ o ▼.



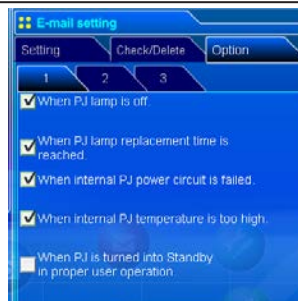
Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione



Impostazione mediante casella di spunta

Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.





Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali di base.
Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.



Elemento	Descrizione
Language	Cambia la lingua di visualizzazione della pagina di impostazione. Le lingue disponibili sono Inglese (English) e Giapponese (Japanese).
Model name	Indica il nome del modello del proiettore.
Projector name.....	Imposta il nome del proiettore. Questo nome viene elencato nella finestra applicativa di Network Capture.
Network PIN code	Imposta il Codice PIN rete per l'accesso alla pagina di impostazione (☞ pag. 32, 42).
PJLink	Attiva o disattiva l'autenticazione della password PJLink.
Password.....	Password per la funzione PJLink.

Impostazione del Codice PIN rete

Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate.

Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

Il componente di rete del proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 20 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 20 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione di accesso.

Il Codice PIN rete predefinito è [0000], che significa che non è impostato nessun Codice PIN rete.

- ☞ Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente Codice PIN rete composti da 4 cifre.
- ☞ Se si dimentica il Codice PIN rete, è possibile controllarlo selezionando il sottomenu "Codice PIN rete" dal menu "Rete" del proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pag. 32, 42).



Impostazione della password PJLink

Questa impostazione serve ad attivare e disattivare l'autenticazione della password PJLink. Se si imposta "On" con il menu a discesa PJLink, è necessario inserire la password. Inserire una **password*** nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

Per ulteriori informazioni sulla funzione PJLink, fare riferimento al manuale del proiettore.



- ☞ La password può contenere da 1 a 32 caratteri alfanumerici.

Cos'è PJLink?

I proiettori dotati della funzione PJLink possono essere utilizzati insieme sulla stessa rete, indipendentemente dal modello o dalla marca, per il controllo e il monitoraggio centralizzati. Questo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA). <http://pjlink.jbmia.or.jp>



Elemento	Descrizione
NTP address.....	Inserisce l'indirizzo del server NTP. Per la configurazione del server NTP, consultare l'amministratore di rete.
Time zone.....	Impostare il fuso orario del proprio Paese o della propria regione
Temperature.....	Imposta la visualizzazione della temperatura in gradi centigradi o Fahrenheit.
Time setting.....	Facendo clic sul pulsante AUTO , l'ora e la data impostate sul computer vengono trasmesse al proiettore. Quando la data è impostata correttamente, viene visualizzata l'icona Timer.
Current time.....	Indica l'ora e la data correntemente impostate sul proiettore.
Date.....	Imposta la data manualmente
Time.....	Imposta l'ora manualmente

Impostazione di data e ora

NTP è l'abbreviazione di Network Time Protocol. Si tratta di un protocollo per acquisire l'ora esatta tramite rete. Questo proiettore acquisisce l'ora corrente dal server NTP e la aggiorna sul modulo di rete. Una volta impostato l'indirizzo NTP, il proiettore acquisisce l'ora ogni 24 ore. Quando il proiettore non è in grado di acquisire la data dal server NTP, effettua tentativi di acquisizione ad intervalli di 1 ora finché l'operazione non riesce.

- ☞ "Time zone" rappresenta il fuso orario locale espresso come offset di Greenwich Mean Time (GMT). "Time zone" è in formato ± ora:minuti, ed è disponibile in orari compresi tra -23:59 e +23:59.
ad esempio Time zone: +09:00 in Tokyo, Giappone
- ☞ Per attivare l'impostazione, è necessario configurare sia "NTP address" che "Time zone".

Quando l'indirizzo NTP non è impostato, eseguire l'impostazione dell'ora utilizzando le funzioni "Impostazione automatica" o "Impostazione manuale" descritte di seguito.

Impostazione automatica

Facendo clic sul pulsante **AUTO**, l'ora e la data impostate sul computer vengono trasmesse al proiettore.

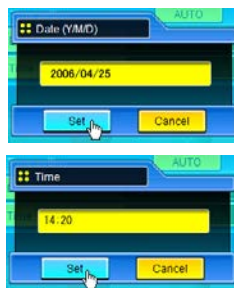
Nota: verificare che l'ora impostata sul computer sia corretta prima di eseguire la funzione di impostazione automatica dell'ora.

Impostazione manuale

Fare clic su **Date** o **Time** e inserire la data o l'ora nella rispettiva casella nel formato appropriato.

Il formato della data è anno/mese/giorno,
ad esempio 2007/10/05

Il formato dell'ora è ora: minuti,
ad esempio 18:30



Questo proiettore non dispone di una batteria integrata. Le informazioni sulla data e l'ora vanno perse allo spegnimento del proiettore (quando è attivata l'impostazione "Economia" in modalità standby, fare riferimento a pag. 74), la configurazione di rete viene ripristinata. La funzione Timer è disabilitata finché l'ora non viene impostata correttamente. Quando si utilizza l'indirizzo NTP per l'impostazione dell'ora, l'ora corrente viene acquisita all'avvio del proiettore e la funzione Timer viene attivata dopo che l'ora è stata impostata correttamente.



Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. Impostare l'ambiente di rete del proiettore nel sottomenu **Setting**.



Impostazione della LAN

1. Selezionare un tipo di LAN dal menu a discesa **Change setting**.

- LAN1(Wired)
- LAN2(Wired)
- LAN3(Wired)
- LAN4(Wireless)
- LAN5(Wireless)
- Simple(Wireless)

Per le impostazioni predefinite delle opzioni LAN sopra riportate, fare riferimento a "Impostazioni predefinite".

Elemento	Descrizione
Change setting.....	Seleziona le opzioni da LAN1 a LAN5 e Simple.
IP configuration.....	Imposta DHCP o Manual.
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet mask.....	Imposta la subnet mask.
Default gateway*1.....	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router).
DNS*2.....	Imposta l'indirizzo IP del server DNS.

*1 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).

*2 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

2. Selezionare “Manual” o “DHCP” dal menu a discesa **IP configuration**. Se si seleziona “DHCP”, le impostazioni IP address, Subnet mask, Default Gateway, e DNS vengono configurate automaticamente. Solo l’indirizzo DNS consente la configurazione manuale se tale indirizzo non è disponibile sul server DHCP. Se di seleziona “Manual”, configurare tutti gli elementi manualmente. Per ulteriori informazioni, contattare l’amministratore di rete. L’indirizzo deve essere inserito come 4 gruppi di numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].

3. Una volta completata la configurazione di rete, premere il pulsante **Regist** per registrare le informazioni. L’impostazione Simple (Wireless) è fissa, ossia non è possibile variarne il valore predefinito.

4. Per applicare l’impostazione, premere il pulsante **Set**. La rete del proiettore viene riavviata e le impostazioni vengono applicate. L’operazione richiede circa 20 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 20 secondi.

Sullo schermo del proiettore viene visualizzato il messaggio “Attendere...” e viene avviata la commutazione. L’operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio “Ready for use”. Durante la commutazione, il proiettore non può essere attivato.

Quando si utilizzano le opzioni LAN4 (Wireless) o LAN5 (Wireless), vengono attivate le impostazioni di pagina [2] e [3] ed è possibile configurare le impostazioni LAN wireless e di protezione. Per ulteriori impostazioni, fare riferimento a “Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione”.



☞ Quando l’indirizzo IP va in conflitto con l’indirizzo di altra apparecchiatura, il computer non riesce a comunicare con il proiettore. Impostare di nuovo un indirizzo IP dopo aver selezionato un’altra modalità LAN da “Change setting” oppure spento e riacceso il proiettore.

Configurazione delle impostazioni LAN wireless e di protezione

Le seguenti procedure servono a configurare le impostazioni LAN wireless e di protezione per Wireless 4 e Wireless 5.

Configurazione delle impostazioni LAN wireless

1. Fare clic sulla scheda [2] delle pagine di impostazione. È possibile effettuare le impostazioni LAN wireless descritte di seguito. Una volta completata la configurazione, premere il pulsante **Set**.



Elemento	Descrizione
Wireless Mode	Seleziona lo standard di comunicazione 802.11b, 802.11b/g o 802.11b/g/n.
Network Type.....	Seleziona "Infrastructure" o "AdHoc". Se si seleziona "AdHoc", le impostazioni di protezione "WPA-PSK" e "WPA2-PSK" non sono disponibili.
SSID/ESSID	Imposta SSID/ESSID (fino a 32 caratteri ASCII). Il campo SSID/ESSID fa distinzione tra lettere maiuscole e minuscole. Anche se tutti i caratteri in Wireless information sono maiuscoli, è necessario distinguere tra caratteri maiuscoli e minuscoli.
Channel.....	Se si utilizza il proiettore in modalità 802.11AdHoc, selezionare il canale, da 1 a 11.

☞ Quando si seleziona il Tipo di rete "AdHoc", si usa la modalità Wireless "802.11b/g" anche se è stata selezionata la "802.b/g/n".

Note sull'inserimento dei caratteri:

Quando si usa il codice ASCII, il simbolo "¥" viene visualizzato come "\". Il simbolo "*" viene interpretato come un carattere nel codice ASCII, ma non nel codice esadecimale. Nel codice esadecimale, il simbolo "*" viene visualizzato in rosso e non è possibile alcuna impostazione. Non è possibile impostare tutti i caratteri con il simbolo "*". Ciò non viene considerato come una operazione valida.

Caratteri ASCII: Spazio - 0-9 A-Z a-z !"#\$%&'()*+,-./:;<=>@[¥]^_`{|}~

Caratteri esadecimali: 0-9 a-f

Configurazione delle impostazioni di protezione LAN wireless

Fare clic sulla scheda [3] delle pagine di impostazione. È possibile effettuare le impostazioni di protezione LAN wireless descritte di seguito. Una volta completata la configurazione, premere il pulsante **Set**.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

Network security ...Imposta il tipo di crittografia. Sono disponibili i seguenti tipi:

- WEP64(40)bit Open
- WEP64(40)bit Share
- WEP128(104)bit Open
- WEP128(104)bit Share
- WPA-PSK(TKIP)
- WPA2-PSK(AES)

Input type.....ASCII o HEX. Fare riferimento a "Note sull'inserimento dei caratteri".

Key index1 - 4.....Inserisce le chiavi di crittografia.

Il numero di caratteri utilizzati varia come descritto nella seguente tabella in base al tipo di crittografia WEP e al tipo di input.

Opzione WEP	Caratteri
WEP64(40)bit ASCII	5 caratteri
WEP64(40)bit HEX	10 caratteri
WEP128(104)bit ASCII	13 caratteri
WEP128(104)bit HEX	26 caratteri

È possibile impostare quattro indici chiave, ma viene abilitato solo quello con il relativo pulsante di opzione selezionato. Il numero e il valore degli indici chiave abilitati devono corrispondere a quelli del computer e del punto di accesso.

In base al computer e al punto di accesso, potrebbe essere possibile selezionare solo una chiave WEP. In tal caso, utilizzare key index1.

PSK.....Disponibile quando viene selezionata l'opzione "WPA-PSK(TKIP)" o "WPA2-PSK(AES)".

La chiave PSK deve essere composta da 8 a 63 cifre nel codice ASCII, e 64 cifre nel codice esadecimale.



Impostazione della posta elettronica

Questo prodotto dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di allarme agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** sul menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.



Elemento	Descrizione
SMTP server*1	Imposta il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP.
Administrator address	Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore.
Add e-mail address	Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore.

1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore

Impostare il nome o l'indirizzo IP del server SMTP*1 e l'indirizzo dell'amministratore. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.

*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP. Quando si usa il nome del server SMTP, è necessario configurare DNS per attivare la funzione di posta elettronica (☞ pag. 53).

- ☞ Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server.". Per risolvere questo problema, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- ☞ Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente impostato nella pagina di impostazione della rete.
- ☞ Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- ☞ Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add e-mail address".

2 Registrazione e eliminazione di indirizzi di posta elettronica

Fare clic su "Add E-mail address" e inserire l'indirizzo di posta elettronica nella casella di testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**. Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

☞ È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

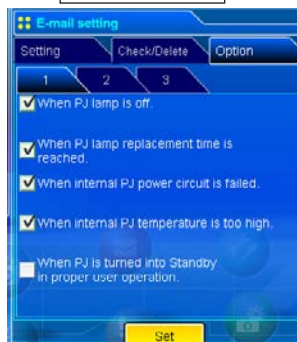
Per eliminare gli indirizzi registrati, spuntare la casella relativa agli indirizzi da eliminare e fare clic sul pulsante **Delete**.



Check / Delete



Option



3 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme

Fare clic sulla scheda del sottomenu **Option**. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di allarme, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di allarme" alla pagina seguente.

- [1]-----
- When PJ lamp is off.
 - When PJ lamp replacement time is reached.
 - When internal PJ power circuit is failed.
 - When internal PJ temperature is too high.
 - When PJ is turned into Standby in proper user operation.

- [2]-----
- When accumulated filter use time reaches [] hours.
 - When Power management function turns PJ lamp off.
 - When the signal is interrupted.
 - When Auto Play is failed.

- [3]-----
- When lamp Corres. Value reaches [] hours.
Attached message

- ☞ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente.
- ☞ "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.
- ☞ Se si spunta la condizione "When Auto Play is failed", la notifica trap viene inviata quando si verifica un errore durante la visualizzazione automatica con la funzione Network Viewer (☞ pag. 113). Per ulteriori informazioni sugli errori, fare riferimento a "Impostazione di visualizzazione automatica e pagina di controllo [3]" (☞ pag. 128).
- ☞ La lunghezza del messaggio non deve superare 255 caratteri.
- ☞ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.
- ☞ Le impostazioni opzionali vengono ripristinate a quelle predefinite quando si scollega il cavo di alimentazione CA del proiettore.

Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di allarme

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di allarme vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore. Seguono alcuni esempi di messaggi di allarme.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because internal Projector temperature is too high. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

[A] 81.5 degrees fahrenheit [B] 134 degrees fahrenheit [C] 95.6 degrees fahrenheit
Temperature of Sensor B is too high.

☞ Il proiettore informa gli utenti che i sensori termici all'interno del proiettore hanno rilevato un eccessivo aumento della temperatura e che per questo motivo il proiettore è stato spento. Per informazioni sul posizionamento dei sensori e sulle temperature, fare riferimento a "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (☞ pag. 66). Per ulteriori informazioni, consultare inoltre il manuale del proiettore.

● When internal PJ power circuit is failed:

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.

MAIN,	P-FAIL	OK	} Informazioni sull'errore
MAIN,	1.8V	OK	
MCI,	P-FAIL	NG	

☞ Il proiettore rileva un errore di alimentazione. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, quindi accendere il proiettore e verificarne il funzionamento. Se il problema persiste, scollegare il cavo di alimentazione CA e richiedere assistenza a personale tecnico qualificato.

● **When PJ lamp replacement time is reached:**

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The PJ lamp replace time is reached.

☞ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di allarme agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di allarme non viene inviato se la condizione "When the life span of lamp is reached" non è stata selezionata.

● **When lamp corres. value reaches preselect use time:**

TITLE: Message from projector
10-03-2007 00:59
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The accumulated lamp use time reaches 1800 hours.
Prepare for the lamp replacement.

Messaggi variabili

☞ Il proiettore invia un messaggio personalizzabile quando il tempo di utilizzo della lampada (valore relativo) raggiunge la data preimpostata. Questo messaggio può essere utilizzato per preparare la lampada di ricambio e provvedere alla manutenzione della lampada a seconda delle necessità.



Impostazione SNMP

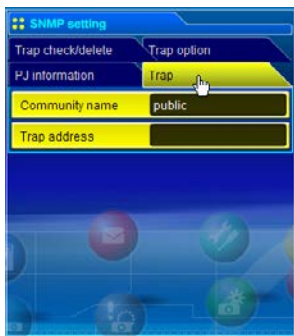
Questo prodotto offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato “comunità”. Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo prodotto consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP notifica lo stato del proiettore definito “trap” a un amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.



PJ information

Elemento	Descrizione
Contact	Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale)
Place	Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale)
Community name(refer)	Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è “public”.

☞ L'agent SNMP fornito con questo prodotto si basa su MIB-2 definito da RFC1213. Per informazioni su MIB privato, fare riferimento al file “Mibinfo/XUPjNet.mib” incluso nel CD-ROM.



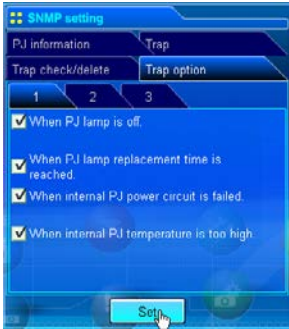
Trap

Elemento	Descrizione
Community name	Inserire il nome della comunità a cui inviare la notifica "trap". Il nome predefinito è "public".
Trap address	Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "trap". È possibile registrare fino a 10 indirizzi. ✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.



Trap check/delete

Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap
Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo. Per eliminare l'indirizzo IP, spuntare la relativa casella e fare clic sul pulsante **Delete**.



Trap option

Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

☞ Dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina, fare clic sul pulsante **Set**.

[1]-----

- When PJ lamp is off.
- When PJ lamp replacement time is reached.
- When internal PJ power circuit is failed.
- When internal PJ temperature is too high.

[2]-----

- When PJ is turned into Standby in proper user operation.
- When accumulated filter use time reaches [] hours.
- When Power management function turns PJ lamp off.

[3]-----

- When the signal is interrupted.
- When Auto Play is failed.
- When lamp Corres. Value reaches [] hours.

☞ “When PJ lamp is off” indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell’utente. “When PJ is turned into Standby in proper user operation” indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

☞ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

☞ Se si spunta la condizione “When Auto Play is failed”, la notifica trap viene inviata quando si verifica un errore durante la visualizzazione automatica con la funzione Network Viewer (☞ pag. 113). Per ulteriori informazioni sugli errori, fare riferimento a “Impostazione di visualizzazione automatica e pagina di controllo [3]” (☞ pag. 127).

7. Controllo del proiettore

Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.



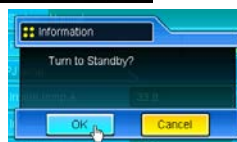
Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** sulla pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.



Quando si preme il pulsante **Standby**, viene visualizzata la finestra di conferma mostrata di seguito.



Finestra di conferma a comparsa

Elemento	Descrizione
----------	-------------

PJ status

- PowerVisualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down).
- StatusVisualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento alla pagina seguente).
- Power control.....Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti **ON** o **Standby**.

PJ temp.

- Inside temp.AVisualizza la temperatura circostante della lampada del proiettore.
- Inside temp.BVisualizza la temperatura circostante del pannello del proiettore.
- External temp.Visualizza la temperatura circostante dell'apertura di entrata dell'aria del proiettore.



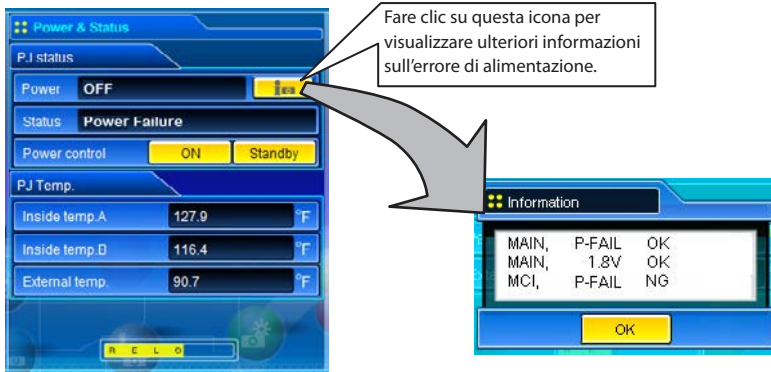
.....L'icona di avvertenza viene visualizzata quando la temperatura supera il valore specificato. Controllare che non vi sia nulla che ostruisca la libera circolazione del flusso dell'aria intorno alle aperture di entrata e di uscita. Il filtro dell'aria potrebbe essere ostruito. Pulire il filtro dell'aria.

* La visualizzazione della temperatura può essere impostata su gradi centigradi o Fahrenheit in "Initial Setting" (pag.52)

- Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.
- Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

Informazioni sulla condizione del proiettore

Stato	Descrizione
Normal.....	Il proiettore è in modalità operativa normale.
Power management in operation.....	La gestione dell'alimentazione è in funzione.
Lamp failure.....	Si è verificato un errore della lampada.
Abnormal Temperature.....	La temperatura del proiettore ha raggiunto un livello eccessivi.
Cooling down after abnormal Temp.	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha iniziato il processo di raffreddamento.
Standby after Abnormal Temp.	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby.
Power failure	Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo di alimentazione CA e rivolgersi a personale qualificato per assistenza. Se si verifica un errore di alimentazione per il proiettore, nella casella Status viene visualizzata l'indicazione "Power failure" e in Power compare l'icona di informazione, come mostrato di seguito. Fare clic su questa icona per visualizzare ulteriori informazioni sull'errore di alimentazione.



Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare il proiettore tramite rete, disabilitare il blocco di protezione utilizzando il controllo di menu.

Nota di avviso sull'accensione/spegnimento del proiettore tramite rete

Se si intende accendere/spegnere il proiettore tramite rete, preimpostarlo come descritto di seguito:

1. Selezionare "Impostazione" dal menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità stand by" dal menu Impostazione e impostare "Rete".

Impostando questa funzione su Rete, il componente di rete del proiettore è sempre alimentato, anche quando il proiettore è spento. Impostando l'opzione su Eco, il componente di rete si spegne quando viene spento il proiettore. Non è quindi possibile accendere/spegnere il proiettore tramite rete.



Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

☞ **Per ulteriori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale d'uso del proiettore.**



Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.



Elemento	Descrizione
Input.....	Seleziona le modalità di ingresso del proiettore.
Source.....	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso.
Computer1 :	RGB Component RGB(Scart)
Computer2 :	RGB(PC analog)
HDMI :	HDMI
Video :	Video
S-video :	S-video
Network :	Network

☞ La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale d'uso del proiettore.

☞ Quando il proiettore è in modalità standby, è disponibile solamente il timer sul menu delle impostazioni; gli altri non sono disponibili.

Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



Selezioni disponibili per l'ingresso RGB(PC analog)

Elemento	Descrizione
XGA1	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso.

Selezioni disponibili per l'ingresso Video/S-video/Scart

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * AUTO è fisso sull'ingresso Scart.

Selezioni disponibili per l'ingresso HDMI

Elemento	Descrizione
D-480p.....	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono D-480i, D-575i, D-480p, D-575p, D-720p, D-1080i e D-1080p.
D-XGA	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) appropriate al segnale di ingresso.

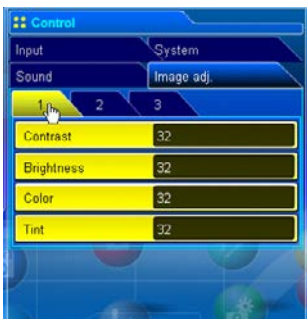
Selezioni disponibili per l'ingresso Component

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

Se disponibili, anche le modalità (da Mode1 a Mode5) memorizzate in "Regolazione PC" (pag. 72) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.



Elemento	Descrizione
Contrast.....	Regola il contrasto dell'immagine.
Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
Color.....	Regola la saturazione del colore dell'immagine.
Tint.....	Regola la tonalità dell'immagine.

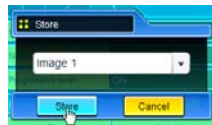


Elemento	Descrizione
Color temp.	Imposta una modalità di temperatura colore.
White balance	
Red, Green,	
Blue	Regola ciascun bilanciamento bianco.
Sharpness.....	Regola la nitidezza dell'immagine.

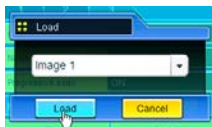
* Quando il valore del bilanciamento bianco viene modificato, Color temp. indica "Adj."



Elemento	Descrizione
Gamma.....	Regola la luminosità delle parti più scure dell'immagine.
Noise reduction	Cambia la modalità di riduzione disturbo.
Progressive.....	Cambia la modalità progressiva.
Reset.....	Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.
Store.....	Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 4] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Store .



Load.....	Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante Load . A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella a sinistra.
-----------	---



Input source		
Image mode	Video	Computer
Dynamic	✓	✓
Standard	✓	✓
Real	*	✓
Cinema	✓	*
Blackboard(Green)	✓	✓
Colorboard	✓	✓
Image 1 - 4	✓	✓

Il simbolo "✓" indica le modalità immagine disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità immagine disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Audio

Questa funzione serve a regolare l'audio del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato o il valore di controllo correnti.



Elemento	Descrizione
Volume	Regola il volume audio degli altoparlanti.
Mute	Silenzia l'audio.



Regolazione PC

Fare clic su **PC Adj.** sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

Current mode.....Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o MODE1 - MODE5, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito.

Auto PC adj.Esegue la regolazione automatica.

Fine sync.Esegue la regolazione della sincronia fine.

Total dots.....Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale.

Clamp.....Regola la fase di clamp.

Display area

HorizontalRegola l'area dell'immagine orizzontalmente.

VerticalRegola l'area dell'immagine verticalmente.



Elemento	Descrizione
----------	-------------

Position

HorizontalRegola il posizionamento orizzontale dello schermo.

VerticalRegola il posizionamento verticale dello schermo.

Reset.....Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti.

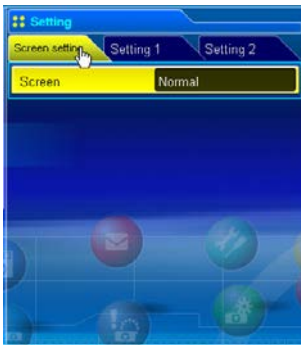
Mode StoreMemorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa.

Mode FreeAnnulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa.



Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting], [Setting 1] o [Setting 2], quindi configurare ciascuna impostazione.



Elemento

Descrizione

Screen.....Cambia la modalità dello schermo. A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente.

Input source		
Screen mode	Video	Computer
Normal	✓	✓
True	*	✓
Full	✓	✓
Zoom	✓	*
Wide	✓	*
Natural wide	✓	*
Custom	✓	✓

☞ Il simbolo "✓" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.



Elemento	Descrizione
Language	Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore.
Auto setup	Esegue le funzioni Auto PC Adj e Auto Keystone descritte di seguito in base ad ogni impostazione dopo avere fatto clic sul pulsante Start .
Auto PC adj.....	Imposta la modalità di regolazione automatica del PC.
Input search.....	Imposta la modalità di rilevamento automatico del segnale di ingresso.
Auto keystone.....	Imposta la modalità Auto Keystone.
Background	Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso.



Elemento	Descrizione
Display	Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. Countdown off Visualizza l'immagine durante il processo di avvio.
Logo	Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio.
Ceiling.....	Inverte i lati sopra/sotto e destro/sinistro dell'immagine.
Rear.....	Inverte i lati destro/sinistro dell'immagine.
HDMI setup.....	Imposta il modulo di segnale di ingresso relativo all'ingresso HDMI.
Image.....	Imposta il livello di immagine R/G/B digitale relativo a HDMI.
Sound	Imposta l'ingresso audio quando si utilizza HDMI.



Elemento	Descrizione
Terminal	Imposta il terminale di "COMPUTER IN 2/MONITOR OUT".
Pointer	Imposta la forma dell'unità di puntamento.
Picture in Picture.....	Imposta la modalità Picture in Picture, nonché le dimensioni e la posizione dell'immagine secondaria.
Mode.....	Imposta la modalità Picture in Picture.
Subpicture size...	Imposta le dimensioni dell'immagine secondaria.
Subpicture position..	Imposta la posizione dell'immagine secondaria.



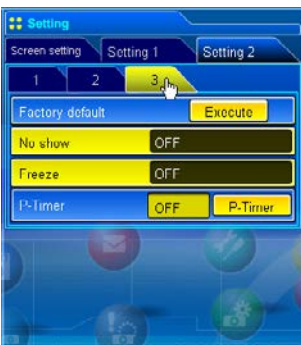
Elemento	Descrizione
Power management	Imposta la modalità di gestione dell'alimentazione selezionata quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato. *Il periodo di tempo specificato può essere da 1 a 30 minuti.
On start	Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa.
Standby mode.....	Attiva e disattiva la funzione di rete in modalità standby. Normal..... Attiva Eco Disattiva
Lamp control.....	Seleziona la modalità di controllo della lampada.
Remote control	Imposta il codice del telecomando.



Elemento	Descrizione
Key lock.....	Imposta il blocco dei controlli sia per il proiettore che per il telecomando.
Closed caption.....	Imposta la funzione didascalie.
Closed caption.....	Imposta la modalità didascalie. (OFF/CC1/CC2/CC3/CC4)
Color.....	Imposta il colore dei contenuti. (Color/White)
Fan	Imposta le opzioni di raffreddamento dopo lo spegnimento. L1 Raffreddamento normale L2 Raffreddamento silenzioso
Fan control	Imposta la velocità della ventola. Off Modalità normale On1 Modalità altitudine 1 On2 Modalità altitudine 2 On3 Modalità di velocità massima della ventola



Elemento	Descrizione
Lamp Corres. value ...	Visualizza il tempo di utilizzo (valore corrispondente) della lampada e reimposta il contatore.
Filter counter	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Azzerare il contatore dopo la pulizia del filtro.
Filter warning	Imposta la data per la visualizzazione del messaggio di avvertenza per la sostituzione del filtro.



Elemento	Descrizione
Factory default.....	Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi: Lamp Corres. Value, PJ time, Filter time, Blocca codice PIN e Blocca codice PIN logo.
No show	Imposta temporaneamente l'immagine di blackout.
Freeze.....	Imposta l'immagine in modalità di congelamento.
P-Timer	Cambia la visualizzazione di P-Timer. ON
	Avvia l'indicazione P-Timer
	STOP.....
	Arresta il conteggio P-Timer
	OFF
	Arresta l'indicazione P-Timer



Impostazione del timer

Questa pagina serve a impostare il timer per l'accensione o lo spegnimento del proiettore in base al giorno/data e l'ora programmati. Per eseguire l'impostazione, attenersi alla seguente procedura:

Fare clic su **Timer** sul menu principale.

L'indicazione "----" viene visualizzata per la data e l'ora correnti quando queste non sono state impostate correttamente.

Data e ora correnti impostate sul proiettore.



Come impostare il timer

1 Impostare il giorno o la data

Per impostare il timer per l'evento alla stessa ora ogni giorno o ogni settimana:

Selezionare il pulsante di opzione **day**, quindi selezionare il giorno dal menu a discesa.

I giorni selezionabili sono i seguenti:

- Same time everyday

- Every week (days from Monday to Sunday)

Per impostare il timer per l'evento alla data specificata:

Selezionare il pulsante di opzione **date**, quindi inserire la data nel formato Anno/mese/giorno.

Esempio: per impostare "20 dicembre 2007", digitare "2007/12/20".

Questo proiettore non dispone di una batteria integrata. Le informazioni sulla data e l'ora vanno perse allo spegnimento del proiettore (quando è attivata l'impostazione "Economia" in modalità standby, fare riferimento a pag. 74), o quando la configurazione di rete viene ripristinata. La funzione Timer è disabilitata finché l'ora non viene impostata correttamente. Quando si utilizza l'indirizzo NTP per l'impostazione dell'ora, l'ora corrente viene acquisita all'avvio del proiettore e la funzione Timer viene attivata dopo che l'ora è stata impostata correttamente.

2 Impostare un'ora di esecuzione

Inserire un'ora nel formato ora: minuti.

Esempio: per impostare "alle ore 6 e 25 minuti del pomeriggio", digitare "18:25".

3 Selezionare un'azione evento

Selezionare un'azione evento dal menu a discesa.

Evento	Azione
ON	Accende il proiettore.
OFF	Spegne il proiettore.
Lamp Auto	Passa la modalità della lampada ad "Auto"
Lamp High	Passa la modalità della lampada a "High"
Lamp Normal	Imposta la modalità lampada su "Normal".
Lamp Eco	Imposta la modalità lampada su "Eco".

4 Registrare un evento

Fare clic sul pulsante **Set** per impostare il timer per l'evento. Ripetere i punti da 1 a 4 per l'impostazione di un altro evento.

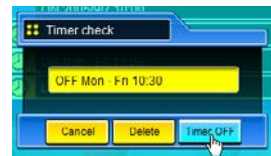
Controllo degli eventi

Per controllare gli eventi impostati per il timer, fare clic sul pulsante **Check**. Vengono elencati gli eventi. Gli eventi con lo sfondo blu corrispondono all'impostazione del timer su OFF.



Modifica della modalità evento

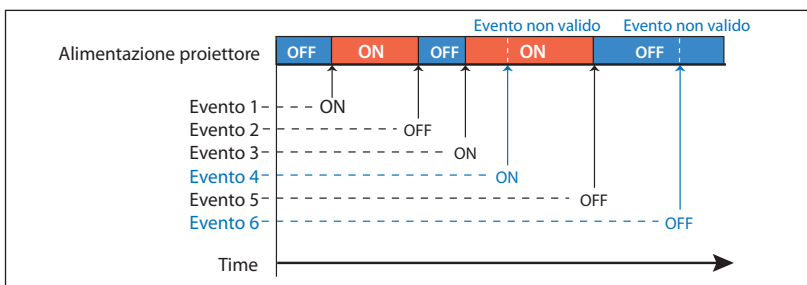
Sulla lista degli eventi visualizzata utilizzando il pulsante **Check**, fare clic sull'evento che si intende cancellare, abilitare o disabilitare. Fare clic sui pulsanti **Cancel**, **Delete**, **Timer ON** o **Timer OFF** nella finestra di selezione a comparso.



Pulsante	Operazione
Cancel	Annulla l'impostazione.
Delete	Elimina l'evento.
Timer OFF	Disattiva temporaneamente l'evento.
Timer ON	Attiva l'evento.

Note sull'impostazione del timer

È possibile registrare fino a 10 eventi per il timer. Gli eventi operano sempre in base al successivo evento valido registrato a seconda dello stato di alimentazione del proiettore. Nell'esempio seguente, l'evento 3 attiva accensione del proiettore, per cui il successivo evento 4 (anch'esso per l'accensione del proiettore) non verrà attivato in quanto il proiettore è già acceso. Analogamente, quando il proiettore viene spento dall'evento 5, l'evento 6, anch'esso per lo spegnimento, non verrà attivato. Questi eventi secondari (evento 4 e 6) verranno però eseguiti nel caso in cui una persona spenga il proiettore (dopo l'evento 3 e prima dell'evento 4) o lo accenda (dopo l'evento 5 e prima dell'evento 6).

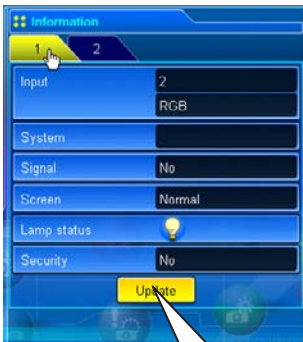


- Quando più eventi vengono impostati alla stessa ora, l'ultimo evento impostato prevale sul precedente. Ad esempio, se è impostato l'evento "ON ogni giorno alle 8:00", quindi viene impostato il nuovo evento "OFF ogni giorno alle 8:00", solo quest'ultimo evento è effettivo.
- Quando l'evento ON si verifica durante la fase di raffreddamento, tale evento non è valido in quanto non è possibile accendere il proiettore mentre si sta raffreddando.



Informazioni sul proiettore







In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.



Fare clic su questo pulsante per aggiornare le informazioni.

Elementi	Descrizione
Input.....	Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati.
System	Visualizza il sistema del segnale selezionato.
Signal	Visualizza lo stato del segnale di ingresso.
Screen.....	Visualizza la modalità dello schermo.
Lamp status	Visualizza lo stato della lampada con un'animazione.
Security	Fare riferimento alla tabella alla pagina successiva. Visualizza lo stato dell'impostazione di protezione (blocco codice PIN).

Indicazione dello stato della lampada

Colore icona/sfondo	Stato
 Bianco-giallo/blu	Lampada accesa (normale)
 Bianco-giallo/rosso	Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Grigio/blu	Lampada spenta (normale)
 Grigio/rosso	Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
 Rosso/blu con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada controllare la condizione della lampada)
 Rosso/rosso con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)



Elementi	Descrizione
PJ time	Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore.
Lamp Corres. Value	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente).
Filter time	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro.
Timer	Visualizza lo stato di impostazione del timer. ON Il timer è stato impostato. OFF Il timer non è stato impostato.



Controllo multiplo

Controllo e impostazione di più proiettori

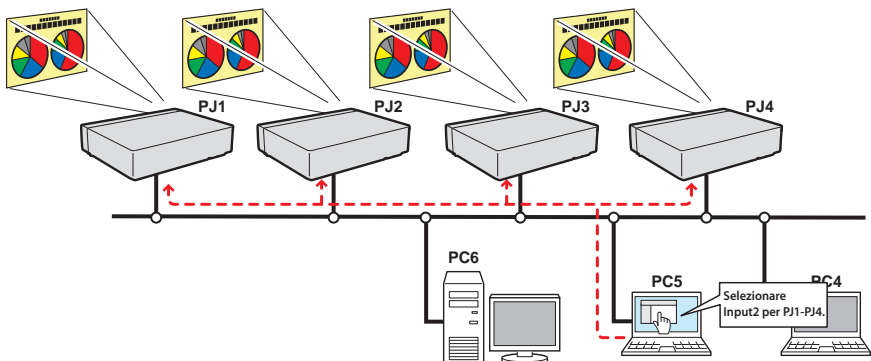
Quando si installano più proiettori in rete, è possibile effettuare il controllo e l'impostazione simultanei. Fare clic su **Multi control** nel menu principale per visualizzare la pagina di controllo.

Nota:

Per controllare più proiettori, tutti i proiettori devono avere impostato lo stesso Codice PIN rete.



Esempio di controllo multiplo

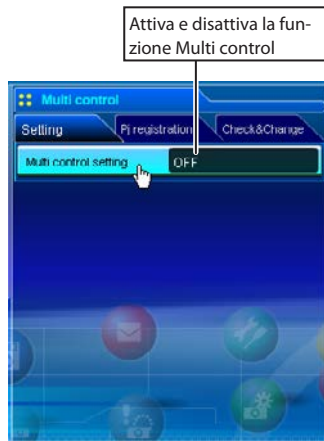


Avvio/arresto della funzione Multi control

Per avviare o terminare il controllo di più proiettori, fare clic sul menu di impostazione Multi control e selezionare rispettivamente ON o OFF.

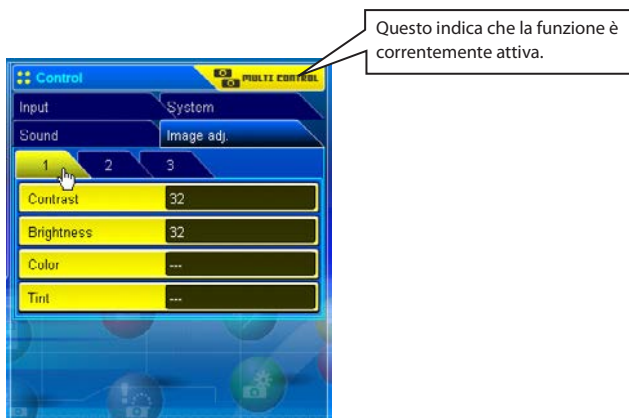
Impostazione Multi control

- OFFArresta la funzione Multi control
- ONAvvia la funzione Multi control. Il menu Multi control viene visualizzato quando si imposta ON. Gli elementi di questo menu sono collegati al menu principale.



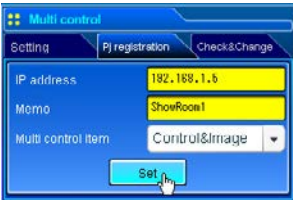
I menu abilitati per la funzione Multi control sono i seguenti: "Power & Status", "PC adjustment", "Control", "Setting", "E-mail setting", "Timer", "SNMP setting" e "Network Viewer". Fare clic su ciascun menu ed eseguire le impostazioni e le regolazioni desiderate.

☞ Quando la funzione è attiva, l'indicazione "MULTI CONTROL" viene visualizzata su ogni pagina di controllo.



Registrazione del proiettore

Per utilizzare la funzione Multi control, registrare l'indirizzo IP del proiettore che si desidera controllare. Fare clic sulla scheda del sottomenu **PJ registration** e impostare IP address, Memo e Multi control item, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



Elementi	Descrizione
----------	-------------

IP address	Inserire l'indirizzo IP del proiettore da controllare.
Memo.....	Inserire il nome del proiettore o la posizione di installazione, ecc.

Multi control item

Control	Controllo del proiettore
Control & Image	Controllo e visualizzazione delle immagini
Image.....	Visualizzazione delle immagini

Conferma del proiettore registrato

Per controllare le informazioni registrate, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check & Change**. Le informazioni registrate relative al proiettore vengono elencate come mostrato di seguito.

* Quando è in uso la funzione "Memo", viene visualizzata l'indicazione "none".

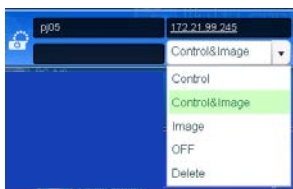
* Facendo clic su un indirizzo IP nell'elenco, la pagina di accesso per il proiettore selezionato viene visualizzata in una nuova finestra.

Proj	IP address	Control
Proj10	192.168.1.10	Control
Proj15	192.168.1.15	Control
Proj20	192.168.1.20	Control
Proj25	192.168.1.25	Control
Proj27	172.21.95.27	Control
Proj32	172.21.95.32	Control
Proj37	172.21.95.37	Control
Proj45	192.168.1.45	Control
Proj50	192.168.1.50	Control

Fare clic qui per chiudere il sottomenu Check & Change.

Modifica della modalità del proiettore registrato

Per modificare la modalità del proiettore registrato, selezionare la modalità nel menu a discesa sotto l'indirizzo IP del proiettore, quindi fare clic su **Set**.



Modalità	Operazione
Control.....	Controllo del proiettore
Control & Image.....	Controllo e visualizzazione delle immagini
Image.....	Visualizzazione delle immagini
OFF.....	Esclusione dalla funzione Multi control.
Delete	Eliminazione dalla funzione Multi control.

* Le modifiche all'elemento Multi control non vengono effettuate quando la funzione Network Viewer è in uso. L'elemento non è inoltre disponibile in LIGHT MODE.

Stato

Se alcuni dei proiettori registrati sono stati disabilitati (ad esempio scollegando il cavo di alimentazione o il cavo LAN, o effettuando la sconnessione dalla rete), le modifiche continuano ad essere effettive per i proiettori attivi. Allo stesso tempo, i proiettori disabilitati sono esclusi dalla funzione Multi control. Lo stato relativo ai proiettori registrati è indicato sotto il nome di ciascun proiettore. Per le indicazioni di stato, fare riferimento alla seguente tabella.



Stato	Descrizione
-------	-------------

- (vuoto).....Il proiettore è correttamente collegato alla rete.
- No connect.....Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete. Controllare il collegamento e la configurazione di rete del proiettore.
- PIN code error.....Il codice PIN non è corretto. Il codice PIN deve essere lo stesso per tutti i proiettori controllati mediante la funzione Multi control. Cambiare il codice PIN di questo proiettore e inserire il codice PIN comune (pag. 32, 42).
- File Error.....Le immagini non vengono visualizzate. Controllare se il proiettore sta utilizzando le funzioni Network Capture o Network Viewer individualmente, o se si trova in modalità standby.

* Il proiettore aggiorna lo stato al momento dell'esecuzione della funzione Multi control.

- ☞ Se il proiettore controllato tramite funzione Multi control si trova in modalità standby, le funzioni "PC adj.", "Control" and "Setting" sono disabilitate.
- ☞ Non è possibile registrare, eliminare o modificare le impostazioni Multi control mentre è in uso la funzione Network Viewer.
- ☞ Quando si utilizza la funzione Multi control, si raccomanda di impostare uno specifico proiettore come proiettore principale (master). Il controllo mediante la funzione Multi control diventa eccessivamente complicato se si utilizza questa funzione su ogni proiettore singolarmente.
- ☞ Se il proiettore registrato non è collegato alla rete, le operazioni di controllo tramite Multi control richiedono un po' di tempo, a causa dell'attesa necessaria a ricevere la risposta da ciascun proiettore registrato.
- ☞ In LIGHT MODE alcuni elementi della funzione Multi control sono disabilitati.

Pagina Check & Change in LIGHT MODE



In LIGHT MODE le seguenti funzioni della pagina Check & Change sono disabilitate.

- Modifica della modalità di controllo.
- Eliminazione dell'indirizzo IP registrato
- Indicazione dello stato
- Indicazione del promemoria

Questo indica che la modalità è "Image".

Questo indica che la modalità è "Control".

Stato di connessione
Lampeggiante:
Connesso
Grigio: Disconnesso

Controllo di più funzioni

(Pagina Check & Change in LIGHT MODE)

Le funzioni "Power & Status", "PC adjustment", "Control" e "Setting" possono essere controllate contemporaneamente. Impostare su "ON" l'impostazione Multi control e regolare i controlli di ciascun menu. Il valore impostato viene applicato a tutti i proiettori registrati in maniera sequenziale.

☞ Questa opzione è possibile solamente se l'elemento Multi control del proiettore registrato è impostato su "Control & Image" o su "Control".



Impostazione di più funzioni

Le impostazioni "E-mail setting", "SNMP setting" e "Timer" possono essere configurate contemporaneamente. Impostare su "ON" le impostazioni e gli elementi Multi control di ciascun menu. Il valore impostato viene applicato a tutti i proiettori registrati in maniera sequenziale.

☞ Questa opzione è possibile solamente se l'elemento Multi control del proiettore registrato è impostato su "Control & Image" o su "Control".



Impostazione di più funzioni automatiche del visualizzatore

“Viewer auto display” può essere impostato in un'unica operazione. Impostare su “ON” l'opzione di controllo multiplo e selezionare [3] **Auto display** dal sottomenu **Viewer** (selezionato da ‘Multi-control’ - menu “Network Viewer”). Impostare gli intervalli e i tempi di ripetizione della visualizzazione automatica delle immagini. Dopo aver fatto clic sul pulsante **Start**, i proiettori registrati avviano la riproduzione automatica delle immagini in sequenza.

- ☞ Per maggiori informazioni sulla funzione Auto display, vedere “Uso della funzione Network Viewer”. (pag. 124)
- ☞ Questa opzione è possibile solamente se l'elemento Multi control del proiettore registrato è impostato su “Control & Image” o su “Image”.



8. Funzioni Network Capture

La funzione Network Capture consente di visualizzare l'immagine su schermo e riprodurre l'audio del computer tramite rete.

- Real time Capture
- Network Communication
- Funzione Moderator
- Riproduzione di filmati

Informazioni sulla funzione Network Capture

La funzione Network Capture consente di visualizzare sul proiettore l'immagine su schermo e riprodurre l'audio del computer su cui è installato il software Network Capture 5 tramite rete.

Questa funzione consente le tre seguenti modalità:

- Real Time Capture (☞ pag. 91)

Consente di visualizzare sul proiettore l'immagine su schermo e riprodurre l'audio del computer tramite rete in tempo reale.

- Network Communication (☞ pag. 96)

Consente la comunicazione mediante condivisione dell'immagine acquisita di un computer con altri computer e con un proiettore. L'utente può modificare l'immagine acquisita con testo e grafica utilizzando uno strumento da disegno.

- Funzione Moderator (☞ pag. 107)

Questa funzione consente al moderatore di proiettare le immagini visualizzate sullo schermo dei computer dei partecipanti durante riunioni o corsi.

☞ È possibile registrare fino a 30 computer.

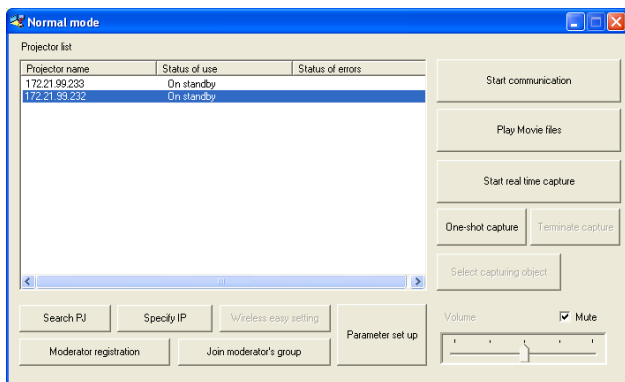
☞ La funzione Network Capture non può essere utilizzata quando la funzione Network Viewer è in uso. Le funzioni Real Time Capture, Network Communication, Moderator e Memory Viewer non possono essere utilizzate simultaneamente.

Avvio di Network Capture 5

Per avviare Network Capture 5, fare clic su "Network Capture 5" dal menu "Start" - "All Programs" - "Network Viewer & Capture 5". Viene visualizzata la finestra dell'applicazione e avviata la ricerca dei proiettori in rete, che vengono quindi visualizzati nell'apposito elenco.

Se uno dei proiettori non viene elencato, effettuare i seguenti controlli, quindi rieseguire la ricerca utilizzando il pulsante **Search PJ**.

- Il proiettore è acceso e collegato alla rete?
- Le impostazioni di rete del proiettore e del computer sono state configurate correttamente?
- Il computer e il proiettore usano la stessa porta di acquisizione?



Comandi sulla barra delle applicazioni

Quando si fa clic sull'icona **Network Viewer & Capture 5** sulla barra delle applicazioni, viene visualizzato il menu a comparsa. Il menu varia in base alla modalità operativa, come mostrato di seguito.



Attivazione di Network Capture

Parameter set up...
Window show..
Version information..
Shut down

Menu per la modalità Real Time Capture

Esecuzione One-shot

Start real time capture
One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Menu utilizzati durante la riproduzione di filmati

Esecuzione Real time Capture

One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Riproduzione di filmati

Terminate Play movie files
Window show..
Version information..
Shut down

Menu per la modalità Network Communication

Esecuzione Communication (PC principale)

Capture transfer
Terminate Communication
Version information..
Shut down

Esecuzione Communication (PC secondario)

Start editing
Terminate Communication
Version information..
Shut down

Esecuzione Communication (PC secondario)

Capture transfer
End editing
Version information..
Shut down

Menu per la modalità Moderator

Esecuzione One-shot

Start real time capture
One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Esecuzione Real time Capture

One-shot capture
Terminate capture
Window show..
Version information..
Shut down

Partecipazione al gruppo del moderatore (PC client)

Leave moderator's group
Version information..
Shut down

Elementi	Descrizione
Start real time / Terminate capture.....	Avvia/interrompe l'acquisizione in tempo reale (☞ pag. 91). L'immagine sullo schermo del computer viene proiettata in tempo reale.
One-shot capture.....	Trasferisce l'immagine one-shot sullo schermo del computer.
Capture transfer.....	Trasferisce l'immagine sullo schermo del computer sul proiettore. La finestra di modifica dell'immagine acquisita viene visualizzata sullo schermo del computer.
Select capture object*.....	Effettua l'impostazione per la visualizzazione della finestra di dialogo di selezione per l'acquisizione. * Questo menu viene visualizzato se è stata spuntata l'opzione "Select capturing object" nelle impostazioni parametriche (pag. 90).
Terminate communication.....	Termina la comunicazione di rete.
Start editing.....	Acquisisce l'immagine su schermo mediante comunicazione in rete e la visualizza sulla finestra di modifica sul computer.
Terminate editing.....	Chiude la finestra di modifica per la funzione di comunicazione in rete.
Terminate Play movie files.....	Interrompe la riproduzione dei filmati.
Parameter set up.....	Imposta i parametri di comunicazione tra computer e proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" alla pagina seguente.
Window show.....	Visualizza la finestra di applicazione sullo schermo.
Version information.....	Visualizza la versione del software.
Shut down.....	Chiude l'applicazione Network Capture 5.

Configurazione dei parametri

Fare clic sul pulsante **Parameter set up** e impostare i parametri sulla relativa finestra di impostazione.

Elementi	Descrizione
----------	-------------

Connection setting

- Capture portImposta il numero della porta di acquisizione sul proiettore. L'impostazione predefinita è 9000.
- Pincode.....Imposta il Codice PIN rete sul proiettore.
- PJ search time.....Imposta il tempo per la ricerca del proiettore: da 1 a 60 secondi. L'impostazione predefinita è 5 secondi.
- Search PJ when starting up Network capture
Verificare se l'operazione Search PJ si avvia automaticamente al lancio della funzione Network Capture.
- Select normal network adapter
Utilizza le impostazioni predefinite. Questa opzione è deselezionata come impostazione predefinita.
- Auto-power on.....Il proiettore si accende e proietta automaticamente l'immagine acquisita dal computer quando l'acquisizione in rete viene eseguita mentre il proiettore è in modalità standby.

Image setting

Display adapter.....Fornito per l'uso di un computer con più schede di rete installate. Selezionare una scheda di rete collegata al computer con l'immagine su schermo da proiettare ed eseguire la funzione di acquisizione di rete. Questa funzione è molto utile per fare le presentazioni.

Select capturing object.....Selezionare questa funzione se si desidera selezionare una finestra individuale sullo schermo del computer. Questa funzione è molto utile quando si aprono più finestre sullo schermo del computer. Quando si esegue l'acquisizione, viene visualizzata la finestra di dialogo di selezione. Selezionare il nome della finestra nella finestra di dialogo. Le dimensioni della finestra proiettata vengono automaticamente regolate in base alle dimensioni dello schermo del proiettore.

SharpnessSeleziona la qualità dell'immagine acquisita tra "High", "Medium" e "Low".

- Reduce imageControlla se la risoluzione dell'immagine acquisita è maggiore di quella del pannello del proiettore (WXGA).
- Layer window capture.....Controlla l'acquisizione dell'immagine della finestra del livello.
- Capture start up time.....Imposta l'intervallo di ritardo per l'avvio del processo di acquisizione in secondi.

Moderator function setting

- Nickname.....Imposta il nome alternativo del moderatore
- Moderator login password.....Imposta la password del moderatore

Play Movie files setting

- Repeat times.....Imposta il numero di ripetizioni per la riproduzione dei filmati. Se si imposta "0", gli elenchi dei filmati vengono riprodotti continuamente.

- ☞ Per controllare il numero Capture Port, fare riferimento a "Controllo mediante il browser Web" (☞ pag. 93). Per controllare il codice PIN, fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pag. 32, 42).
- ☞ Specificare il numero della porta TCP/IP. L'impostazione porta predefinita è 9000. Alcuni numeri di porta sono riservati e alcune applicazioni potrebbero utilizzare numeri di porta specifici. Se sono utilizzati tali numeri di porta, viene visualizzata una finestra di dialogo di allarme per i numeri di porta non validi. In tal caso, utilizzare un diverso numero di porta.
- ☞ I numeri di porta riservati sono: http (80), ftp (21), telnet (23), (25), (110), ecc. I numeri di porta 4352, 10000, 10001 sono riservati per il controllo del proiettore tramite porta LAN.

Uso della funzione di acquisizione in tempo reale

Questa funzione consente di visualizzare l'immagine su schermo e riprodurre l'audio del computer sul proiettore in tempo reale. L'immagine acquisita dal computer da proiettare può essere selezionata tramite computer, proiettore e browser Web.

Registrazione dei computer

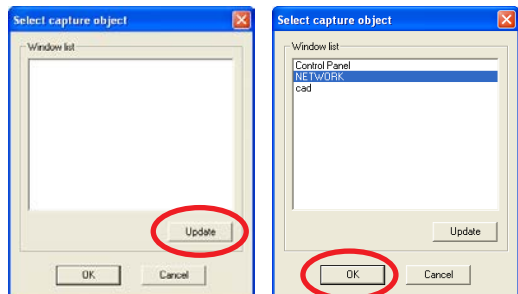
È possibile registrare fino a 30 computer.

- 1 Accedere alla pagina di controllo del proiettore utilizzando il browser Web. Nel menu **Network**, fare clic sulla scheda **Capture** per visualizzare la pagina di impostazione.
- 2 Selezionare la pagina di **Connection Setting** facendo clic sulla scheda del rispettivo numero di pagina [3]. Inserire l'indirizzo IP del computer nella relativa casella, quindi fare clic sul pulsante **Set**. Fare clic sul pulsante **Set** per registrare l'indirizzo IP per ciascuna pagina.

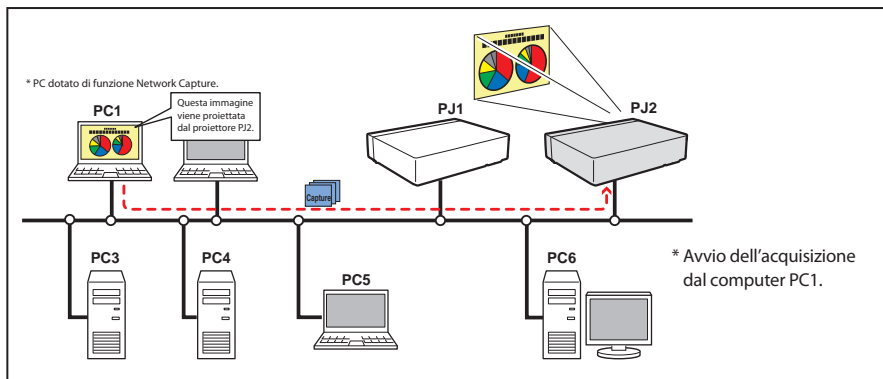


- ☞ Quando si acquisisce l'immagine su schermo del software per la riproduzione di filmati utilizzando la funzione di acquisizione in tempo reale, il proiettore potrebbe non essere in grado di riprodurre l'audio. Per riprodurre l'audio nel proiettore in maniera corretta, attenersi alle seguenti procedure:
 - Avviare prima il software Network Capture 5, poi la funzione di acquisizione in tempo reale e quindi il software per la riproduzione di filmati.
 - Terminare prima il software per la riproduzione di filmati e quindi la funzione di acquisizione in tempo reale.
- ☞ Il computer registrato consente di avviare l'acquisizione solo se è stata attivata la modalità Network Capture 5.
- ☞ La velocità di trasferimento dell'immagine acquisita utilizzando la funzione Real Time Capture varia in base all'ambiente di rete e al volume dell'immagine. I filmati non sono supportati.
- ☞ Se si avvia l'acquisizione con selezionato Select capturing object nella finestra di configurazione dei parametri, viene visualizzata la finestra Select capturing object seguente (a destra). Selezionare il titolo della finestra desiderata nell'apposito elenco, quindi fare clic sul pulsante OK.

Se non viene aperta nessuna finestra, nell'elenco finestre non compare alcun titolo, come mostrato nella figura a sinistra. Anche se la nuova finestra viene aperta, la visualizzazione della finestra Select capturing object non cambia. Per acquisire la nuova finestra aperta, fare clic sul pulsante **Update** per aggiungere il titolo della finestra nell'apposito elenco, selezionarlo e fare clic sul pulsante OK.



[1] Controllo mediante il computer



È necessario avere selezionato precedentemente la modalità di ingresso "Network".

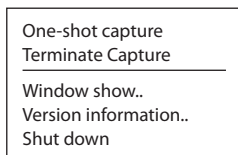
1 Avviare Network Capture 5.

2 Selezionare il proiettore o i proiettori dall'apposito elenco nella finestra applicativa, quindi fare clic su **Start real time capture**. La finestra applicativa scompare e l'immagine sullo schermo del computer viene proiettata in tempo reale.

* È possibile selezionare più proiettori (fino a 5) nell'elenco.

- Per arrestare l'acquisizione, fare clic su **One-shot capture** nel menu a comparsa visualizzato facendo clic sull'icona Network Capture 5 sulla barra delle applicazioni. L'immagine acquisita viene congelata.
- Per riavviare l'acquisizione, fare clic su **Start real time capture** nel menu a comparsa.

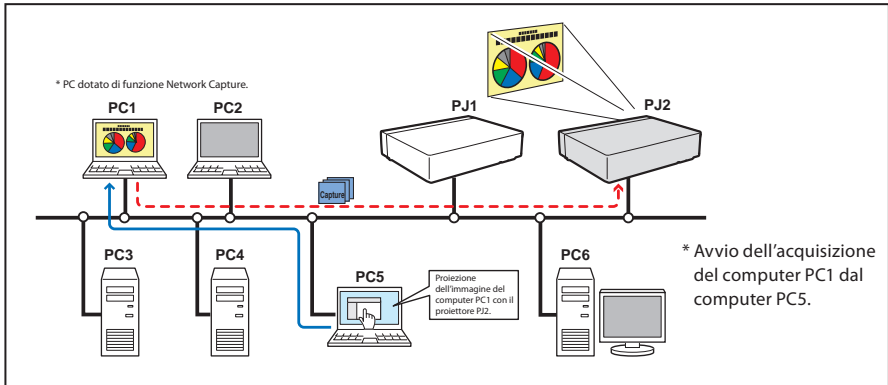
3 Per terminare l'acquisizione, fare clic su **Terminate capture** nel menu a comparsa visualizzato facendo clic sull'icona Network Capture 5 sulla barra delle applicazioni.



☞ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90).

☞ L'uscita audio del proiettore può essere controllata utilizzando la barra di regolazione del volume e l'opzione di silenziamento nella finestra applicativa di Network Capture 5 (☞ pag. 25-26, 90).

[2] Controllo mediante il browser Web



È necessario avere selezionato precedentemente la modalità di ingresso "Network".

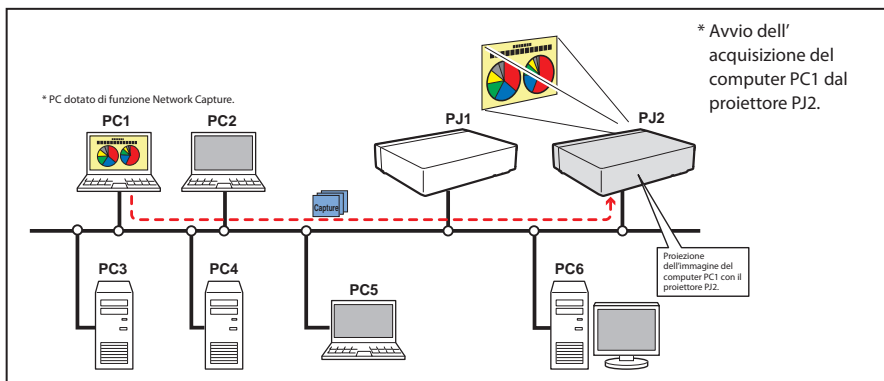
- 1 Accedere alla pagina di controllo del proiettore utilizzando il browser Web. Nel menu **Network**, fare clic sulla scheda **Capture** per visualizzare la pagina di impostazione.
- 2 Selezionare il numero del computer dal menu a discesa "Connecting PC", quindi fare clic sul pulsante **Start**. L'immagine sullo schermo del computer selezionato viene proiettata in tempo reale.
 - Per arrestare l'acquisizione, fare clic sul pulsante **One-shot**. L'immagine acquisita viene congelata.
 - Per riavviare l'acquisizione, fare clic sul pulsante **Start**.
- 3 Per terminare l'acquisizione, fare clic sul pulsante **End**.



Elemento	Descrizione
Interrupt connection.....	Abilita o disabilita la connessione per l'acquisizione in tempo reale da altri computer durante l'esecuzione dell'operazione di acquisizione.

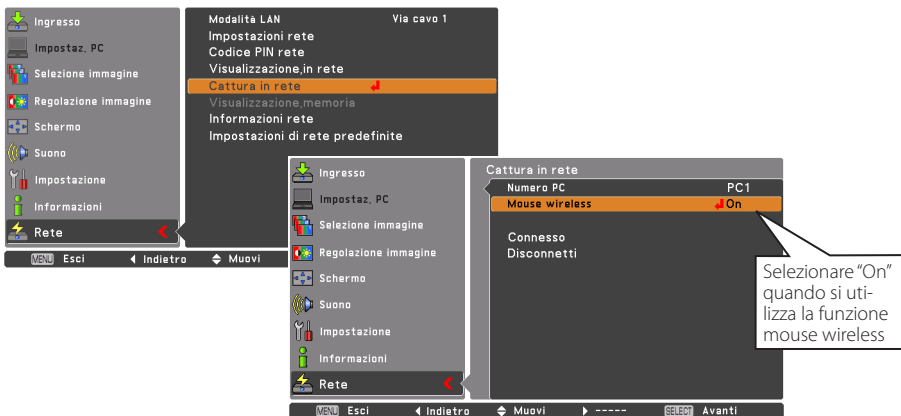
- ☞ L'indirizzo IP del PC per la connessione deve essere registrato precedentemente (☞ pag. 91).
- ☞ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90).
- ☞ Per utilizzare la funzione di acquisizione mediante il browser Web o il proiettore, è necessario avere attivato Network Capture 5 sul computer sorgente.

[3] Controllo mediante il proiettore



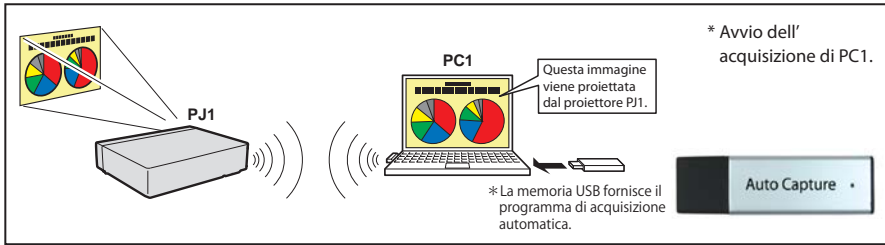
Precedentemente, selezionare "Network" nel menu Ingresso.

- 1 Selezionare "Cattura in rete" nel menu Rete. Premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante SELECT.
- 2 Selezionare "Numero PC" e premere il pulsante SELECT, utilizzando i pulsanti di puntamento ▲▼ per selezionare il numero del PC al quale stabilire la connessione. Quindi, premere il pulsante SELECT.
- 3 Selezionare "Connesso", quindi premere il tasto SELECT per avviare l'acquisizione. L'immagine sullo schermo del computer selezionato viene proiettata in tempo reale.
- 4 Per terminare l'acquisizione, selezionare "Disconnetti", quindi premere il tasto SELECT.



- ☞ L'indirizzo IP del PC per la connessione deve essere registrato precedentemente (☞ pag. 91).
- ☞ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90).
- ☞ Il proiettore non consente di registrare l'indirizzo IP del computer, né di impostare i parametri per l'acquisizione. Per effettuare la registrazione, è necessario utilizzare il browser Web (☞ pag. 91).
- ☞ Il telecomando in dotazione con il proiettore non dispone della funzione di controllo del mouse.

[4] Controllo mediante il computer con memoria USB



La funzione di acquisizione in tempo reale può essere eseguita automaticamente sul computer senza il software Network Viewer & Capture 5 installato eseguendo il programma di acquisizione automatica nell'unità di memoria USB collegata al computer. L'unità di memoria USB utile per la funzione Auto Capture è fornita in dotazione con il proiettore.

1. Accendere il proiettore e selezionare "Network" nel menu di Ingresso del proiettore.
2. Nel menu "Rete" del proiettore, selezionare "Modalità LAN", quindi premere il pulsante **SELECT**. Selezionare "Wireless semplice" con i pulsanti di puntamento ▲▼. (☞ pag. 41)
3. Collegando l'unità di memoria USB indicata sopra si apre la finestra del disco rimovibile. Selezionare "[Network Capture 5] Open Program using the program provided on the device.", quindi fare clic su **OK**.
4. Il file eseguibile attivato esegue automaticamente la configurazione dell'impostazione Easy wireless (se viene visualizzata la finestra di selezione della scheda di rete, selezionare l'impostazione più adatta all'ambiente di rete). Effettua dunque la ricerca del proiettore, e avvia l'acquisizione in tempo reale dello schermo del computer.
5. Se il programma di esecuzione automatica non si avvia da solo, fare doppio clic su "WinAutoCap5" all'interno dell'unità di memoria USB. (Il programma di esecuzione automatica è supportato esclusivamente da Windows XP e Windows Vista).

*Il processo di connessione di AutoCapture è diverso a seconda dell'adattatore LAN in dotazione.

In caso il computer sia dotato solo di adattatore LAN cablata:

Collegarsi alla rete con adattatore LAN cablata e cercare il proiettore.

In caso il computer sia dotato solo di adattatore LAN wireless:

Cambiare l'impostazione LAN del computer in SEMPLICE e cercare un proiettore con l'adattatore LAN wireless.

In caso il computer sia dotato di adattatore LAN cablata e adattatore LAN wireless:

Se non è selezionata l'opzione "Usually set it to a network adapter to use", viene visualizzata la finestra di selezione della rete.

6. Per le seguenti operazioni, fare riferimento a pagina 92.

Impostazioni per l'avvio automatico della funzione di acquisizione in tempo reale

Proiettore:	Alimentazione: On, Modalità di input: Network, Modalità LAN: Wireless semplice Il risultato della ricerca indica un unico proiettore.
Computer PC1:	- Effettuato l'accesso con amministratore Attivare WinAutoCap5 nell'unità USB - La scheda LAN wireless o la scheda LAN cablata: fornita, Software Network Capture 5: NIL - Prima di usare la LAN cablata, occorre realizzare le impostazioni di rete.

- ☞ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90).
- ☞ Se il computer è dotato di più schede di rete e l'opzione "Select normal network adaptor" non è stata selezionata nella finestra di configurazione dei parametri, viene visualizzata la finestra di selezione della scheda di rete (☞ pag. 26).
- ☞ Se si trovano più proiettori, l'acquisizione in tempo reale non si avvia, ma si passa allo stato di standby. Eliminare l'impostazione SIMPLE per la LAN wireless del proiettore che non consente l'acquisizione in tempo reale.
- ☞ Se il software Network Capture 5 non è installato nel computer, i dati sonori non vengono trasferiti. Se si desidera trasferire i dati sonori, installare innanzitutto il software.
- ☞ Se i file specificati vengono copiati nella radice della memoria USB in commercio, è possibile eseguire anche l'acquisizione automatica (☞ pag. 151).

Esempio di uso avanzato

Visualizza i dati di presentazione archiviati sul computer utilizzando la funzione del mouse wireless dal proiettore.

1 Avviare l'acquisizione del computer PC1 dal proiettore.

Selezionare l'icona "Cattura in rete" dal menu, quindi selezionare "PC1" e successivamente "Connetti" (☞ pag. 94).

=> Il software Network Capture installato sul computer selezionato avvia quindi l'acquisizione.

2 Sull'immagine del PC1 proiettata a schermo, eseguire la ricerca dei dati relativi ai file di presentazione archiviati su PC1, utilizzando la funzione del mouse wireless dal telecomando in dotazione con il proiettore.

3 Selezionare il file desiderato e fare doppio clic con il telecomando.

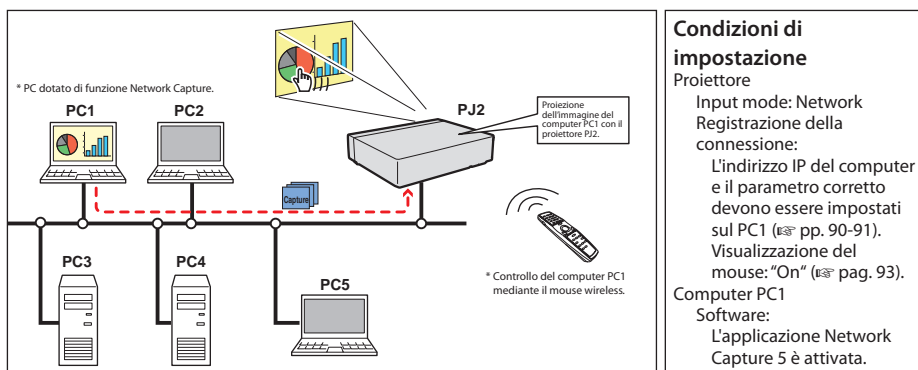
=> L'applicazione utilizzata per la creazione del documento si avvia, e il dispositivo proietta l'immagine della presentazione a schermo.

4 Avviare la presentazione.

=> Usando la funzione del mouse wireless, controllare l'esplorazione delle pagine e le altre operazioni del PC1.

☞ Per maggiori istruzioni sul mouse wireless, fare riferimento al manuale utente del proiettore.

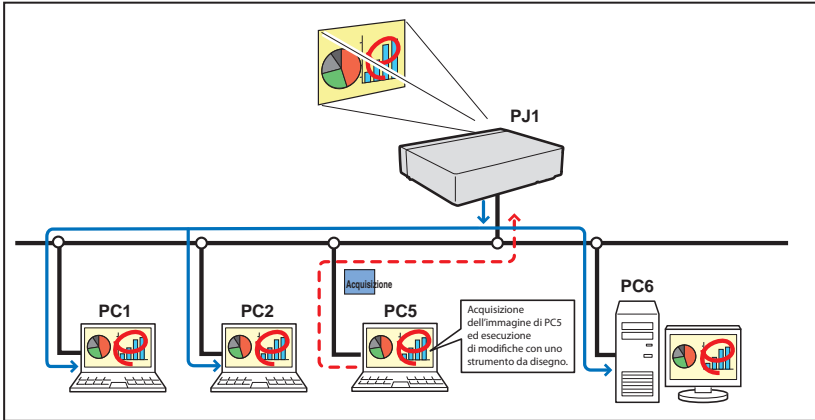
☞ Sulla schermata proiettata grazie alla funzione Network Capture, la forma del puntatore è visualizzata in modo diverso da quanto riportato sulla schermata del computer.



Uso della comunicazione di rete

La funzione Network Communication consente la comunicazione mediante condivisione dell'immagine acquisita di un computer con altri computer e con un proiettore. Gli utenti possono modificare l'immagine acquisita con testo e grafica utilizzando uno strumento da disegno.

I dati relativi all'immagine acquisita dal PC principale e alle informazioni di comunicazione vengono trasmessi al proiettore. Il proiettore proietta le immagini sullo schermo di proiezione e allo stesso tempo trasferisce i dati agli altri computer (PC secondari). I PC secondari ricevono i dati acquisiti e li visualizzano sullo schermo. È possibile modificare l'immagine acquisita sia dal PC principale che dai PC secondari utilizzando uno strumento da disegno. L'immagine modificata viene automaticamente aggiornata su tutti i computer.



* Il PC principale è il computer dove è stata inizialmente avviata la funzione di comunicazione e che trasmette le immagini acquisite ai PC secondari. Il PC principale è in grado di terminare la funzione di comunicazione in rete. Per impostare un computer come PC principale, eseguire i comandi "Start Communication" o "Capture transfer". Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Come utilizzare la funzione Network Communication" (pag. 100).

* Il PC secondario è il computer che riceve l'immagine acquisita dal PC principale. In modalità di comunicazione, il PC secondario può diventare il PC principale.

Impostazioni preliminari per l'uso di Comunicazione in rete

Per utilizzare la funzione Network Communication, l'impostazione di acquisizione del proiettore deve essere configurata su [1] o [2], come descritto di seguito.

- [1] Il proiettore ricerca automaticamente tutti i computer disponibili in rete,
- [2] computer collegati vengono registrati sul proiettore.

Eseguire le impostazioni di acquisizione secondo quanto descritto di seguito.

[1] Quando si trasferiscono i dati di acquisizione a tutti i computer collegati in rete

Utilizzando il browser Web, visualizzare "Communication Setting" dal menu "Network"-"Capture"-"Page 2". Verificare che la funzione Auto search subject PC sia impostata su "ON". Se è impostata su "OFF", cambiare in "ON".

* Il proiettore è in grado di rilevare fino a 30 computer in rete.

[2] Quando si trasferiscono i dati di acquisizione a specifici computer collegati in rete

Impostare la funzione Auto search subject PC descritta sopra su "OFF", quindi visualizzare "Connection Setting" dal menu "Network"-"Capture"-"Page 3" utilizzando il browser Web. Inserire l'indirizzo IP del computer e fare clic sul pulsante Set per registrarlo.

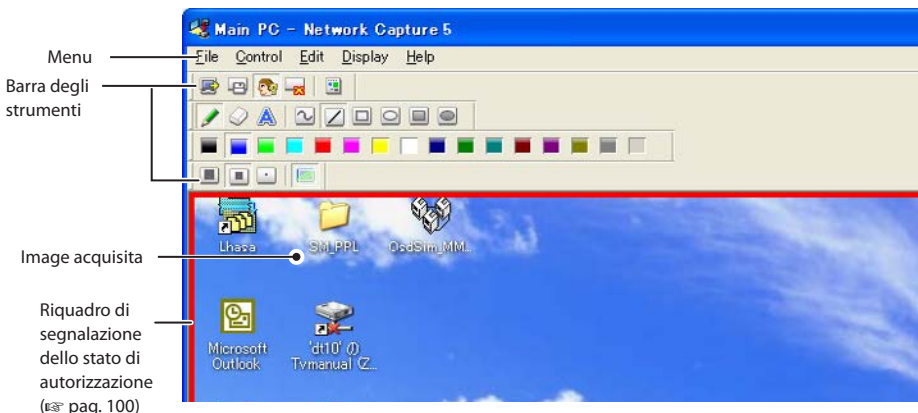
* È possibile registrare fino a 30 computer sul proiettore.



Per visualizzare i dati di acquisizione trasmessi, è necessario che il software Network Capture 5 sia installato sul computer.

Descrizione della finestra di modifica acquisizione

Avviare Network Capture 5 e selezionare il proiettore o i proiettori nel relativo elenco della finestra applicativa, quindi fare clic sul pulsante **Communication Start**. La finestra applicativa scompare e viene visualizzata la finestra di modifica acquisizione mostrata di seguito. Per ulteriori informazioni sulle operazioni di base di ciascun menu, fare riferimento alla struttura dei menu mostrata di seguito.



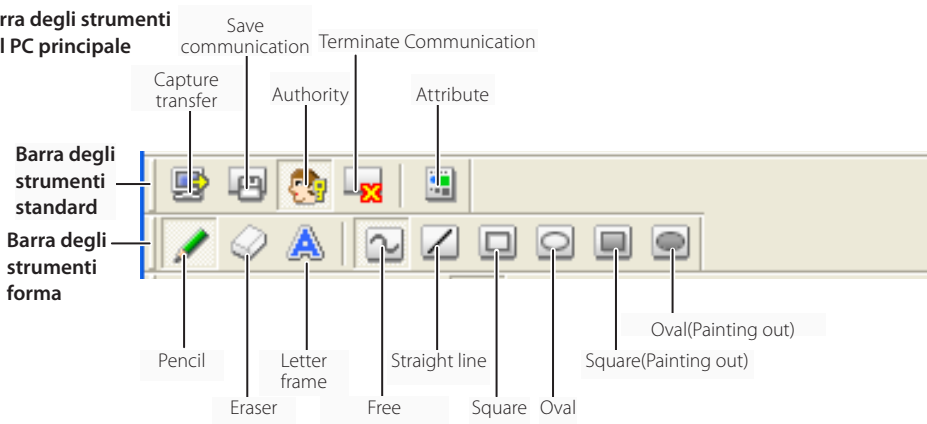
Struttura dei menu

Menu	Sottomenu	Operazione	
File	Save Communication	Salva l'immagine acquisita come dati JPEG. Viene visualizzata la finestra di dialogo di salvataggio.	
	Terminate Communication <small>* solo per PC principale</small>	Termina la modalità di comunicazione.	
	End Editing <small>* solo per PC secondari</small>	Chiude la finestra di modifica.	
Control	Capture transfer	Acquisisce un'immagine dallo schermo e la trasmette al proiettore.	
	Authority	Abilita/disabilita l'autorizzazione a modificare l'immagine acquisita.	
Edit	Tool	Pencil	Seleziona lo strumento matita.
		Eraser	Seleziona lo strumento gomma.
		Letter frame	Seleziona lo strumento testo.
		Form (Shape)	Traccia una linea a mano libera.
	Form (Shape)	Free	Traccia una linea dritta.
		Straight line	Traccia un quadrato.
		Square	Traccia un ovale.
		Oval	Traccia un quadrato colorato.
		Square(Painting out)	Traccia un ovale colorato.
	Attribute	Attribute	Visualizza la finestra degli attributi.
Delete all		Annulla tutte le modifiche effettuate con gli strumenti da disegno.	
Undo		Annulla l'ultima operazione.	
Display	Full screen	Cambia la finestra di modifica acquisizione: normale o a tutto schermo.	
	Tool bar	Standard	Abilita o disabilita i pulsanti della barra degli strumenti standard.
		Form(shape)	Abilita o disabilita i pulsanti della barra degli strumenti forma.
		Color	Abilita o disabilita i pulsanti della barra degli strumenti colore.
		Attribute	Abilita o disabilita i pulsanti della barra degli strumenti attributo.
Display on foreground	Mantiene la finestra di modifica acquisizione sempre sullo sfondo.		
Help	Version information	Visualizza il numero di versione software	

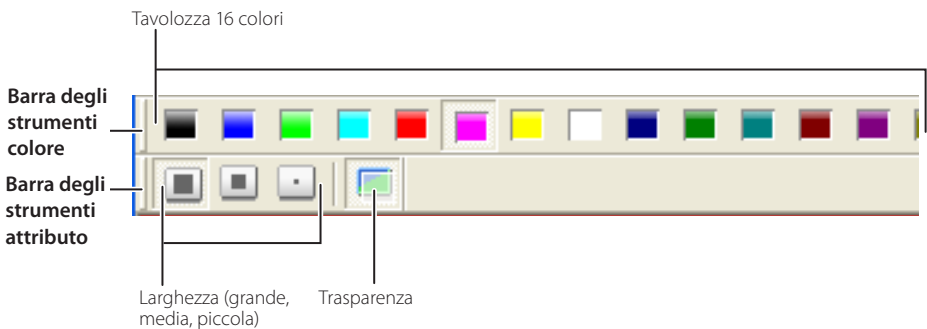
Nomi dei pulsanti della barra degli strumenti

I pulsanti sulla barra degli strumenti corrispondono ai seguenti comandi. Per ulteriori informazioni sulle singole operazioni, fare riferimento a "Struttura dei menu".

Barra degli strumenti del PC principale



Barra degli strumenti del PC secondario



- ☞ Per abilitare o disabilitare la barra degli strumenti, selezionare i comandi dal menu "Display" - "Tool bar".
- ☞ È possibile riallineare e unire le barre degli strumenti (standard, forma, colore, attributo), nonché modificarle mediante trascinamento.
- ☞ Alcuni pulsanti potrebbero non essere disponibili a seconda degli strumenti e dello stato di autorizzazione. In tal caso, i pulsanti sono visualizzati in grigio.

Come utilizzare la funzione Network Communication

Avvio della comunicazione

- 1 Visualizzare un'immagine sul computer
- 2 Avviare Network Capture 5. Viene visualizzata la finestra applicativa con l'elenco dei proiettori in rete.
- 3 Selezionare il proiettore o i proiettori e fare clic sul pulsante **Start Communication**. La finestra applicativa scompare e viene visualizzata la finestra di modifica acquisizione con l'immagine acquisita. Il proiettore proietta l'immagine acquisita sullo schermo.
☞ Se viene visualizzato un messaggio di errore, fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90)

Unione alla comunicazione (solo per PC secondari)

- 1 Avviare Network Capture 5. Viene visualizzata la finestra applicativa con l'elenco dei proiettori in rete.
- 2 Selezionare un proiettore il cui stato è specificato nell'elenco con l'indicazione "Communication starting", quindi fare clic sul pulsante **Start communication**. La finestra applicativa scompare.
- 3 Fare clic sul menu **Start editing** nel menu a comparsa che viene visualizzato facendo clic sull'icona Network Capture 5 sulla barra delle applicazioni. Viene visualizzata la finestra di modifica acquisizione con l'immagine acquisita.

Uscita dalla comunicazione (solo per PC secondari)

Fare clic sul pulsante "🛠️:End editing" sulla barra degli strumenti standard. La finestra di modifica acquisizione viene chiusa.

- ☞ Questo comando è disponibile esclusivamente per i PC secondari.
- ☞ Quando si esegue "End editing" con l'autorizzazione necessaria, l'autorizzazione viene annullata.

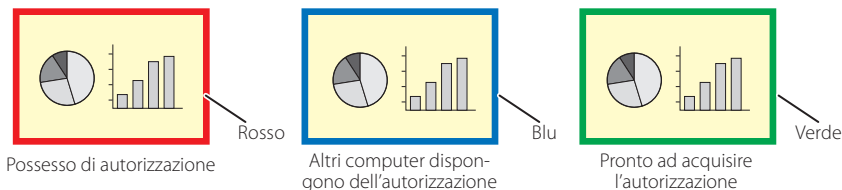
Termine della comunicazione

Fare clic sul pulsante "🛑:Terminate Communication" sulla barra degli strumenti standard. La finestra di modifica acquisizione viene chiusa.

- ☞ Questo comando è disponibile esclusivamente per il PC principale.
- ☞ Non è possibile terminare la comunicazione senza disporre dell'autorizzazione necessaria. Per terminare la comunicazione in maniera forzata, fare clic sull'icona Capture 5 sulla barra delle applicazioni, quindi selezionare "Shut down" nel menu a comparsa.

Acquisizione e rilascio dell'autorizzazione alla modifica

Per modificare l'immagine acquisita, il computer deve disporre dell'autorizzazione necessaria. Per acquisire l'autorizzazione, fare clic sul pulsante "👤: Authority" sulla barra degli strumenti standard, quindi procedere alla modifica dell'immagine. La finestra di modifica acquisizione indica lo stato di autorizzazione mediante il colore del riquadro, come descritto di seguito:



Modifica dell'immagine acquisita

Inserimento di figure

- 1 Fare clic sul pulsante "Pencil" sulla barra degli strumenti forma.
- 2 Selezionare gli attributi della figura (forma, larghezza, colore e trasparenza) nelle barre degli strumenti forma e attributo.
- 3 Spostare il puntatore del mouse sull'immagine per disegnare la figura.

Cancellazione di figure

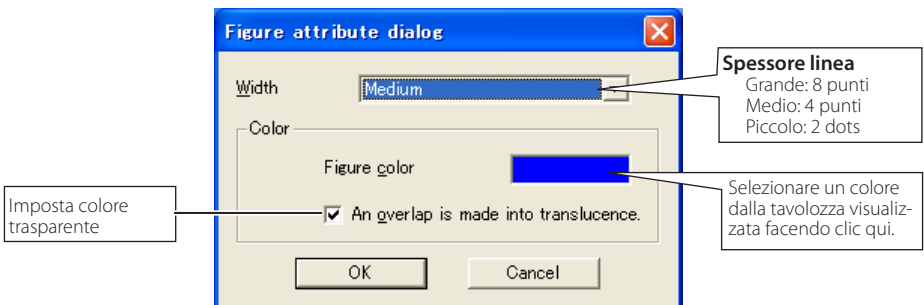
- 1 Fare clic sul pulsante "Eraser" sulla barra degli strumenti forma.
- 2 Selezionare gli attributi della figura (forma, larghezza) nelle barre degli strumenti forma e attributo.
- 3 Spostare il puntatore del mouse sull'immagine per cancellare la figura.

Suggerimenti per il disegno

- ☞ Straight line toolPer tracciare una linea verticale o orizzontale, spostare il puntatore del mouse tenendo premuto il tasto MAIUSC.
- ☞ Square tool.....Per disegnare un quadrato, spostare il puntatore del mouse tenendo premuto il tasto MAIUSC.
- ☞ Oval toolPer disegnare un cerchio perfetto, spostare il puntatore del mouse tenendo premuto il tasto MAIUSC.
- ☞ Per cancellare l'ultima operazione, selezionare il comando "Edit"- "Undo" dal menu.
- ☞ Per cancellare simultaneamente tutte le operazioni effettuate, selezionare il comando "Edit"- "Delete all" dal menu.
- ☞ Il menu a comparsa che viene visualizzato facendo clic con il pulsante destro del mouse consente anche di selezionare lo strumento e di modificare gli attributi.

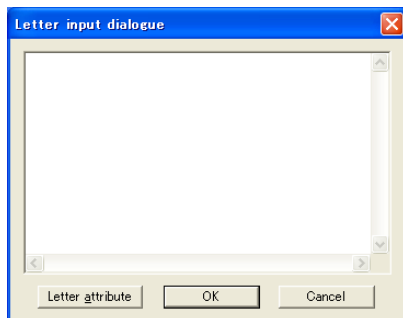
Impostazione degli attributi dello strumento di disegno

Fare clic sul pulsante "Attributes" sulla barra degli strumenti standard per visualizzare la finestra mostrata di seguito. Questa finestra è disponibile unicamente se si seleziona lo strumento matita o gomma.



Inserimento di testo

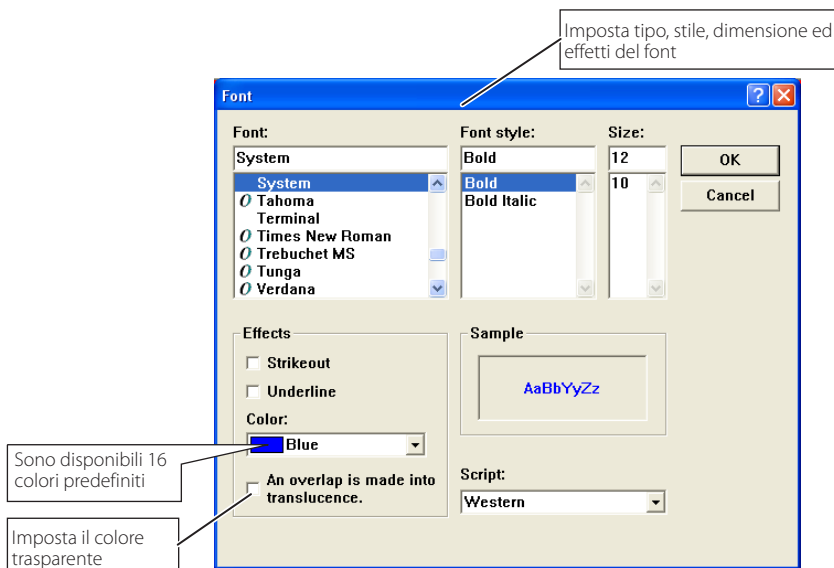
- 1 Fare clic sul pulsante "A:Letter frame" sulla barra degli strumenti forma.
- 2 Selezionare il colore del testo sulla barra degli strumenti colore.
- 3 Spostare il puntatore del mouse sull'immagine per specificare l'area del testo. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del testo.
- 4 Digitare il testo in questa finestra.
Per modificare gli attributi del testo, fare clic sul pulsante **Letter attribute**. Fare riferimento a "Impostazione degli attributi di testo" di seguito.
- 5 Fare clic sul pulsante **OK** per confermare il contenuto. Il testo inserito viene visualizzato sull'immagine acquisita.



- ☞ Se il testo inserito fuoriesce dall'area di testo, l'area viene automaticamente estesa verso il basso.
- ☞ È possibile inserire fino a 1000 caratteri nell'area di testo.

Impostazione degli attributi di testo

Per visualizzare la finestra di impostazione degli attributi del testo, fare clic sul pulsante "Attribute" sulla barra degli strumenti standard con lo strumento testo selezionato, oppure fare clic sul pulsante **Letter attribute** nella finestra di dialogo per l'inserimento di testo descritta sopra.



Funzionamento di Network Communication e cambiamento di stato

Network Communication può essere utilizzato quando uno o più computer sono collegati al proiettore tramite rete.

Preparazione

Avviare il software Network Capture 5 sul computer prescelto. Impostare il computer in modalità standby o accenderlo. Verificare che l'indirizzo IP del computer sia registrato nell'elenco dei computer collegati (☞ pag. 97).

		Operazione sul PC principale		Operazione sul PC secondario	
Comunicazione	<ol style="list-style-type: none"> 1 Esecuzione del comando "Start Communication". → Sullo schermo viene visualizzata la finestra di modifica acquisizione. 	Riquadro R	<ol style="list-style-type: none"> 1 Esecuzione del comando "Start Communication". Esecuzione del comando "Start Editing" sulla barra delle applicazioni. → L'immagine acquisita sul PC principale viene visualizzata sullo schermo. 	Riquadro B	
	<ol style="list-style-type: none"> 2 Modifica dell'immagine acquisita → Le informazioni relative alle modifiche vengono automaticamente trasferite al PC secondario. 	R	→ Le informazioni relative alle modifiche sul PC principale sono riflesse sul PC secondario.	B	
	<ol style="list-style-type: none"> 3 Rilascio dell'autorizzazione alla modifica. → Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in verde. 	G	→ Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in verde.	G	
	→ Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in blu.	B	<ol style="list-style-type: none"> 2 Acquisizione dell'autorizzazione. → Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in rosso. 	R	
	→ Le informazioni relative alle modifiche sul PC secondario sono riflesse sul PC principale.	B	<ol style="list-style-type: none"> 3 Modifica dell'immagine acquisita utilizzando gli strumenti. → Le informazioni relative alle modifiche vengono automaticamente trasferite al PC principale. 	R	
	→ Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in verde.	G	<ol style="list-style-type: none"> 4 Rilascio dell'autorizzazione alla modifica. → Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in verde. 	G	
	<ol style="list-style-type: none"> 4 Acquisizione dell'autorizzazione. → Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in rosso. 	R	→ Il colore del riquadro dello stato di autorizzazione cambia in blu.	B	
	<ol style="list-style-type: none"> 5 Ripetizione dei punti 2 e 3, se necessario. 		<ol style="list-style-type: none"> 5 Ripetizione dei punti 2 - 4, se necessario. 		
	<ol style="list-style-type: none"> 6 Esecuzione del comando "Capture transfer" sulla barra delle applicazioni. → La finestra di modifica viene aggiornata con la nuova immagine acquisita. 	R	→ La nuova immagine acquisita viene visualizzata nella finestra di modifica.	B	
	<ol style="list-style-type: none"> 7 Ripetizione dei punti 2 - 5. 				
<ol style="list-style-type: none"> 8 Termine della comunicazione. → La finestra di modifica acquisizione scompare. 	R	→ La finestra di modifica acquisizione scompare.			

- ☞ Il proiettore proietta l'immagine acquisita sullo schermo quando la modalità di ingresso del proiettore è impostata su "Network".
- ☞ Il comando "Save Communication" può essere eseguito in qualsiasi modalità anche quando il PC non dispone dell'autorizzazione.
- ☞ La freccia (→) indica una risposta al comando eseguito.
- ☞ L'esecuzione del comando "Terminate Communication" o "End Editing" sul PC secondario non ha effetto sugli altri computer collegati.

Esecuzione forzata

L'impostazione di acquisizione tramite rete della pagina Web fornisce un comando di esecuzione forzata. Questo comando esegue il rilascio dell'autorizzazione o l'arresto della comunicazione in maniera forzata. Questa funzione è utile quando altri PC collegati mantengono permanentemente l'autorizzazione o quando la condizione della comunicazione non è stabile.

Fare clic su pagina 2 di **Communication Setting** dal menu "Network"- "Capture". Eseguire un comando facendo clic sui pulsanti **Free**, **Quit** o **Update**.



Elemento	Descrizione
Free.....	Rilascia l'autorizzazione alla modifica in maniera forzata. → Imposta la condizione in base alla quale tutti gli utenti possono acquisire l'autorizzazione.
Quit.....	Termina la comunicazione in maniera forzata. → La finestra di modifica acquisizione viene chiusa su tutti i computer in maniera forzata.
Update.....	Acquisisce lo stato di comunicazione più aggiornato. → Aggiorna l'indirizzo IP sul PC principale e aggiorna il PC con autorizzazione.

Funzione Moderator

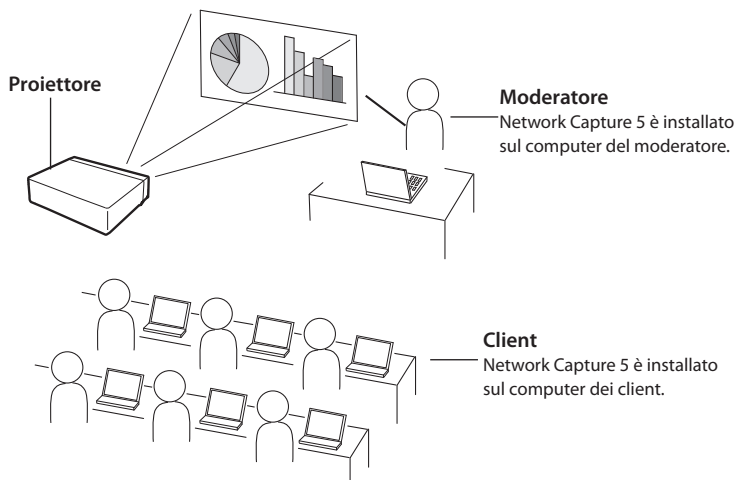
Questa funzione è utile ai moderatori o agli insegnanti durante riunioni o corsi in cui a tutti i partecipanti, incluso il moderatore (insegnante), viene assegnato un computer, per proiettare le immagini visualizzate sullo schermo del computer di un partecipante. Il moderatore (insegnante) può scegliere il computer dal quale acquisire l'immagine da proiettare. Il moderatore (insegnante) può gestire fino a 50 computer.

Questa funzione consente di proiettare le immagini dei partecipanti direttamente in un breve periodo di tempo o in tempo reale, senza impiegare tempo per trasferire le immagini al computer collegato al proiettore.

Le immagini non sono limitate dalle applicazioni presenti sul computer poiché il trasferimento dei dati di ciascun computer utilizza il sistema di acquisizione da schermo.

I nomi e i termini utilizzati nel presente capitolo hanno i seguenti significati.

Moderatore	Moderatore o insegnante
Client	Partecipante a riunioni o corsi
Network Capture 5	L'applicazione utilizzata dal moderatore e dal client



Preparazione all'uso della funzione Moderator

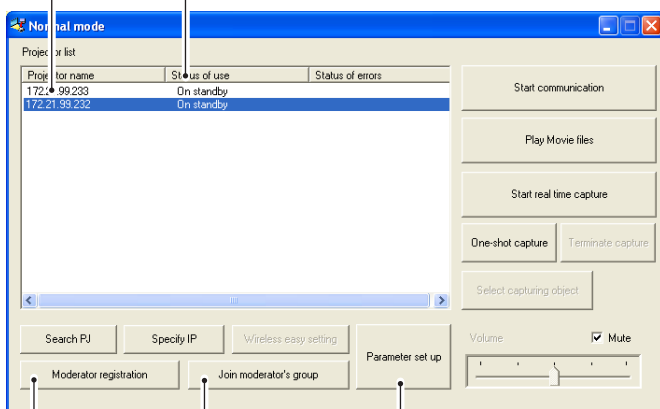
Seguire la procedura descritta in "2. Procedure di installazione" → "Punti 1-3" (pag. 18) e verificare che l'impostazione sia effettuata come descritto di seguito.

- Network Capture 5 è installato sul computer del moderatore e di ciascun client ed è possibile proiettare le immagini da qualsiasi computer.

Quando viene avviato Network Capture viene visualizzata la seguente finestra applicativa. Dopo aver fatto clic sul pulsante **Moderator registration**, la finestra applicativa cambia nella finestra "Moderator mode", come mostrato nella figura inferiore in basso.

Finestra applicativa in modalità Normal mode

Elenco dei proiettori Stato di utilizzo



Registrazione moderatore

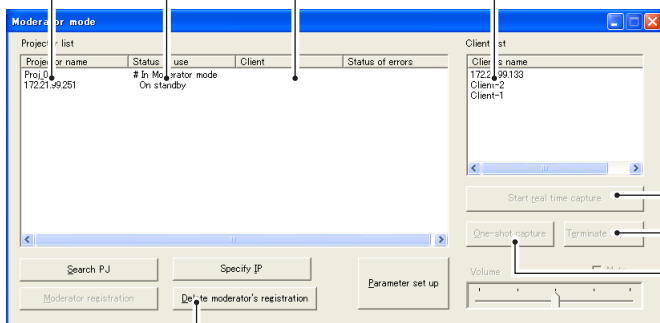
Unione al gruppo del moderatore

Impostazione dei parametri

Finestra applicativa in modalità Moderator mode

Elenco dei proiettori Stato di utilizzo Utente

Elenco dei client



Avvio dell'acquisizione in tempo reale

Terminate capture

One-shot

Cancellazione della registrazione moderatore

Descrizione della finestra applicativa

Colonna	Descrizione
Status	Indica la condizione del proiettore. On real time, On One-shot capture, On Standby, In Moderator mode, ecc.
User.....	Indica il nome del client (nome alternativo o indirizzo IP) utilizzato dal proiettore.
Error.....	Indica lo stato di errore durante l'esecuzione della funzione di acquisizione in tempo reale e di acquisizione One-shot.
Parameter set up ...	Imposta i parametri di acquisizione. Il nome alternativo (fino a 63 caratteri) e la password fino a 15 caratteri) del moderatore possono essere impostati utilizzando questa funzione. Vedere anche "Configurazione dei parametri" (pag. 90) per la configurazione di altri parametri.
Moderator registration ...	Registra un gruppo moderatore.
Delete moderator group ...	Esce da un gruppo moderatore.
Join moderator's group ..	Unisce al gruppo moderatore. Premere questo pulsante dopo avere selezionato il proiettore indicato come "In Moderator mode" nella colonna di stato.
Start real time capture...	Acquisisce (proietta) in tempo reale le immagini visualizzate sullo schermo del computer. Dopo l'esecuzione del comando "Start real time capture", la finestra applicativa scompare.
Terminate capture.....	Termina l'acquisizione in tempo reale.
One-shot capture.....	Copia e acquisisce (proietta) le immagini visualizzate sullo schermo del computer senza effettuare modifiche. Dopo l'esecuzione del comando One-shot, la finestra applicativa scompare.

* Per ulteriori informazioni sulla finestra applicativa, fare riferimento a "3. Nomi e funzioni della schermata operativa" (pag. 25).

Uso della funzione Moderator

Funzionamento moderatore

1. Un moderatore avvia Network Capture 5. Nella finestra applicativa, selezionare il proiettore da utilizzare nel relativo elenco, quindi fare clic sul pulsante **Moderator registration**. La modalità della finestra applicativa cambia da "Normal mode" a "Moderator mode".

Funzionamento client

2. Ciascun client avvia Network Capture 5. Nella finestra applicativa, selezionare il proiettore con l'indicazione "In Moderator mode" nella colonna di stato, quindi fare clic sul pulsante **Join moderator's group**. La finestra applicativa scompare. Per uscire dal gruppo del moderatore, fare clic su **Exit moderator group** nel menu a comparsa che viene visualizzato facendo clic sull'icona Network Capture 5 sulla barra delle applicazioni.

Exit moderator's group
Version information..
Shut down

Funzionamento moderatore

3. Quando il client si unisce al gruppo del moderatore, i nomi alternativi del client e del moderatore o l'indirizzo IP del computer vengono visualizzati nell'elenco dei client della finestra applicativa del moderatore.
4. Il moderatore seleziona un proiettore dal relativo elenco e seleziona un computer client dall'elenco dei client per visualizzarne il contenuto sullo schermo. Quando si registrano più proiettori nel gruppo del moderatore, selezionare singolarmente i proiettori dal proiettore in modalità Moderator, quindi fare clic sul pulsante **Moderator registration** per registrarli ad uno ad uno nel gruppo del moderatore.
5. Fare clic sul pulsante **Start real time capture** o **One-shot capture**. Il proiettore selezionato proietta il contenuto dello schermo del computer client. Quando si proietta l'immagine acquisita con più proiettori, selezionare i proiettori dal relativo elenco tenendo premuti i tasti [Ctrl] o [MAIUSC].

Una volta impostata la funzione Moderator, il moderatore e i partecipanti possono iniziare la riunione.

Impostazione della password del moderatore

La seguente procedura consente di impostare la password per unirsi al gruppo del moderatore.

Avviare Network Capture 5, quindi fare clic sul pulsante **Parameter set up** nella finestra applicativa. Nella finestra di configurazione dei parametri della funzione Moderator, inserire la password per **Moderator's password**. La password può contenere fino a 15 caratteri. L'impostazione predefinita è nessuna password.

Quando il client fa clic sul pulsante **Join moderator's group** nella finestra applicativa per unirsi al gruppo del moderatore, viene visualizzata la seguente finestra per l'inserimento della password.



The image shows a dialog box titled "Input moderator's group password". It has a standard Windows-style title bar with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains two input fields. The first is labeled "Projector name" and contains the text "Proj_05". The second is labeled "Password" and contains four asterisks "****". Below the input fields are two buttons: "OK" and "Cancel".

Inserire una password, quindi fare clic sul pulsante **OK**. Una volta autenticata correttamente la password, il client può unirsi al gruppo del moderatore. La password di ingresso è registrata nella password del moderatore del client.

Annullare la registrazione dello stato del moderatore

1. Selezionare il proiettore o i proiettori registrati come moderatore nella finestra applicativa in modalità moderatore.
 2. Fare clic sul pulsante **Delete moderator's group**. La registrazione come moderatore del proiettore selezionato viene annullata e la finestra applicativa cambia in "Normal mode". La colonna di stato cambia da "#On Moderating" a "On Standby". Quando si annullano le registrazioni di più proiettori, la finestra applicativa mantiene la modalità "Moderator mode" finché tutte le registrazioni dei gruppi del moderatore registrati vengono annullate.
- * Anche dopo che la registrazione del moderatore è stato annullata, la finestra applicativa di Network Capture 5 viene visualizzata sullo schermo per indicare che la registrazione della funzione di moderatore è stata annullata.
- * Dopo avere terminato Network Capture 5, la registrazione di tutti i client partecipanti alla sessione viene annullata.

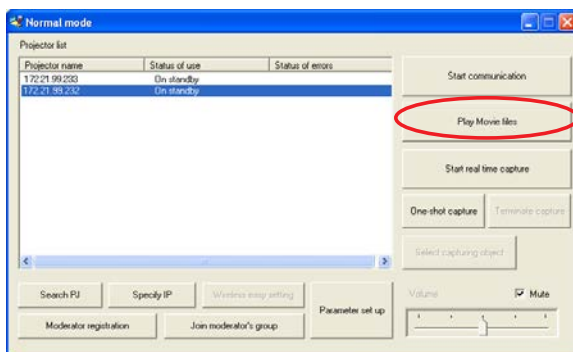
Informazioni sugli errori

Messaggio di errore	Causa e risoluzione
Set up the parameter.	Errore quando viene eseguita la comunicazione. Le impostazioni dei parametri (host name, capture port) non sono state configurate. → Fare riferimento a Impostazione dei parametri (☞ pag. 90).
It has not been registered to PJ as a group.	Errore quando viene eseguito Start Communication o Start real time capture. L'indirizzo IP del computer non è stato registrato. → Registrare l'indirizzo IP utilizzando il browser Web (☞ pag. 97).
Cannot be displayed as PJ is under display.	Errore quando viene eseguito Start Communication o Start real time capture. L'altra funzione di acquisizione, visualizzazione o Memory Viewer è in uso. → Attendere che la funzione di comunicazione sia disponibile.
Cannot connect to PJ.	Impossibile stabilire la connessione con il proiettore quando viene eseguito Start Communication, Terminate Communication, Capture Transfer, Start real time capture o Terminate capture. → Controllare il collegamento del cavo di rete.
Cannot transfer data to PJ.	Impossibile trasferire i dati al proiettore quando viene eseguito Start Communication, Terminate Communication, Capture Transfer, Start real time capture o Terminate capture. L'intervallo di time-out è di 10 secondi. → Controllare il collegamento del cavo di rete.
Cannot receive data from PJ.	Impossibile ricevere i dati dal proiettore quando viene eseguito Start Communication, Terminate Communication, Capture Transfer, Start real time capture o Terminate capture. L'intervallo di time-out è di 10 secondi. → Controllare il collegamento del cavo di rete.
Other PC has authority. Cannot complete "Network Communication".	Quando si esegue Terminate Communication, non è possibile terminare la comunicazione in quanto altri computer dispongono dell'autorizzazione.
Other PC has authority. Cannot obtain authority.	Altri computer dispongono dell'autorizzazione.
Invalid port number	Se il parametro è impostato, viene specificato il numero di porta riservato. → Fare riferimento a Impostazione dei parametri (☞ pag. 90).
PJ has not started Network Communication. Close the window and open it again.	Il proiettore potrebbe essere stato spento durante la comunicazione. → Controllare lo stato di alimentazione del proiettore e rieseguire "Start communication".

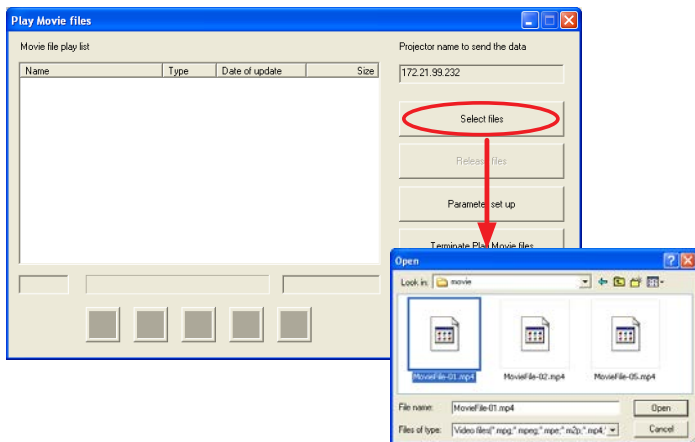
Riproduzione di filmati

Sebbene la qualità dell'immagine acquisita in tempo reale di una schermata non sia buona, è possibile mantenere una qualità elevata dell'immagine proiettata grazie alla funzione di proiezione dei filmati che trasmette tali file dal computer al proiettore e riproduce i filmati mediante il proiettore.

- 1 Selezionare un proiettore dalla lista dei proiettori e premere il pulsante **Play movie files**. Solo un proiettore può eseguire la proiezione del filmato. Quando si selezionano almeno due proiettori, non è possibile utilizzare il pulsante **Play movie files**.

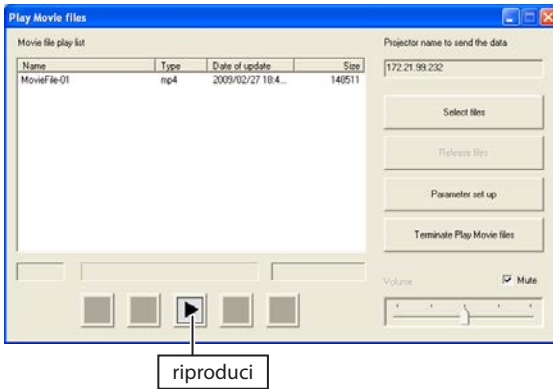


- 2 Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Play movie files**. Quando si preme il tasto **Seleziona file**, saranno visualizzati i file che si trovano nel computer o nell'unità USB collegati al proiettore. Selezionare i filmati e fare clic sul pulsante **Open**.

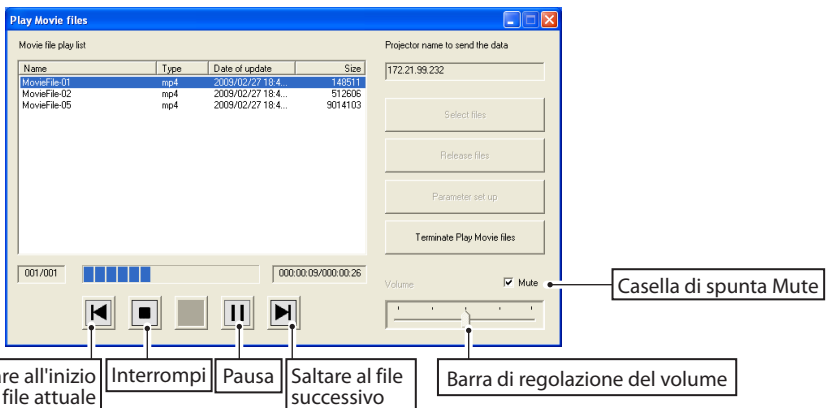


Di seguito sono riportati i tipi di filmati supportati nella riproduzione:
MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264, VC-1

- 3 Il filmato selezionato sarà riportato nel relativo elenco della finestra di dialogo Play movie files e sarà attivo il pulsante **Play**.



- 4 Per riprodurre più filmati, ripetere queste operazioni e aggiungere i file alla relativa lista. Quando si fa clic sull'intestazione delle colonne **Name**, **Type**, **Date of update** o **Size**, è possibile modificare l'ordine di classificazione dei filmati in modo crescente o decrescente. Per eliminare un filmato dall'elenco opportuno, scegliere il file e fare clic sul pulsante **Release files**.
- 5 Quando si preme il pulsante **Play**, inizia la riproduzione dei filmati nell'ordine presente nell'elenco dei filmati. Durante la riproduzione del filmato, altri pulsanti oltre a **Play** sono attivi e possono essere utilizzati per arrestare o interrompere la riproduzione. Per modificare il volume dei filmati, regolare la relativa barra. Per silenziare il suono, selezionare la casella di spunta "Mute". Il filmato attualmente riprodotto è indicato dal colore blu. Non è possibile aggiungere o eliminare i file durante la riproduzione di un filmato.



- 6 Per terminare la riproduzione del filmato, fare clic sul pulsante **Terminate Playing movie files**.

È possibile impostare le volte di riproduzione nella finestra di dialogo "Parameter set up" visualizzata premendo il pulsante Parameter set up. Se si imposta su "0", il proiettore riproduce continuamente gli elenchi dei filmati.

Quando la casella di spunta "Mute" è selezionata, non è possibile regolare il volume.

9. Funzioni Network Viewer

La funzione Network Viewer consente di visualizzare i dati immagine memorizzati nei file server utilizzando il proiettore tramite rete.

Vengono descritti il software per la conversione di file File Converter 1 e File Converter 2, il software per la creazione di programmi Program Editor e la procedura di utilizzo di Network Viewer.

Creazione dei dati disponibili [Network Viewer 5]

Il formato immagine supportato da questo proiettore è JPEG (.jpg). Esistono diversi tipi di dati JPEG. Alcuni dati potrebbero non venire proiettati. Prima di utilizzare le immagini con la funzione Network Viewer, è necessario convertire i dati in formato JPEG ottimizzato per il proiettore.

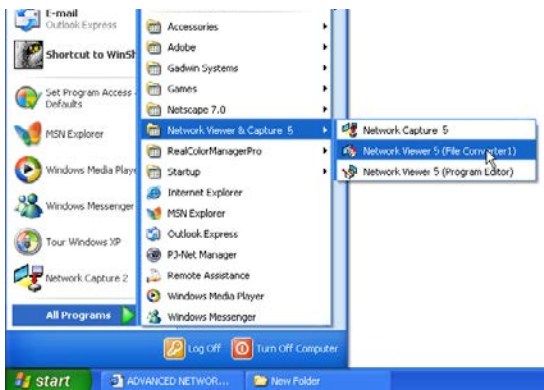
[1] Come utilizzare Network Viewer 5 (File Converter 1)

Il software File Converter 1 consente di convertire le immagini JPEG, bitmap o Power Point in formato JPEG ottimizzato per il proiettore.

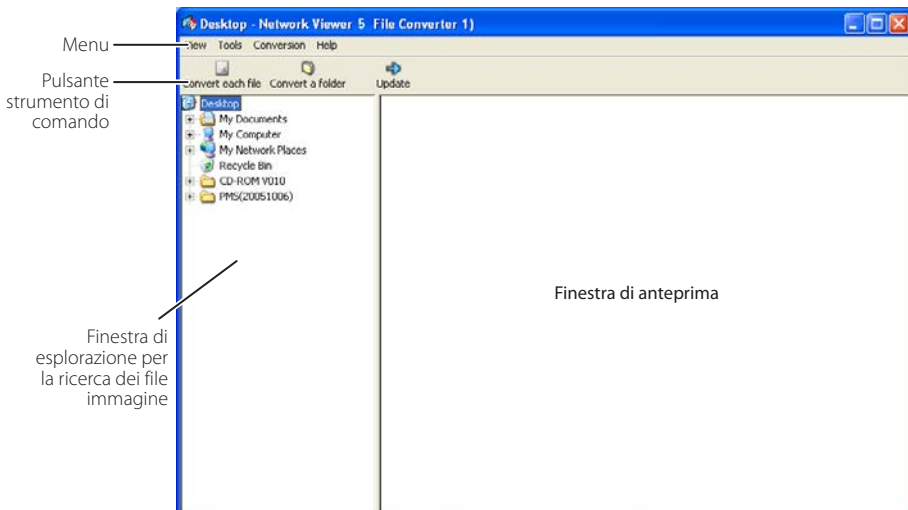
Avvio e chiusura di File Converter 1

Per avviare File Converter 1, fare clic su "Network Viewer 5 (File Converter 1)" dal menu "Start" - "All Programs" - "Network Viewer & Capture 5".

Per terminare File Converter 1, fare clic sull'apposita casella di chiusura nella parte superiore destra della finestra.



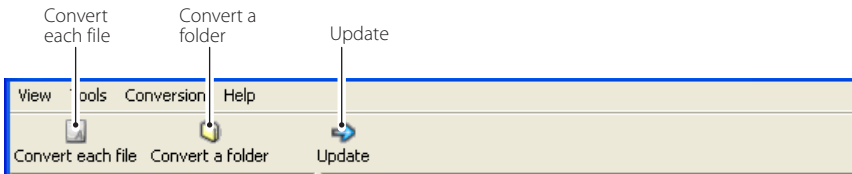
Finestra File Converter 1



Struttura dei menu

Menu	Sottomenu	Descrizione
View	Update	Aggiorna i contenuti della finestra di anteprima.
	Preview size	Imposta le dimensioni dell'immagine di anteprima: grande, media, piccola.
Tools	Option	Imposta i valori predefiniti della destinazione output e della modalità di conversione.
Conversion	Convert each file	Converte un singolo file in formato JPEG.
	Convert a folder	Converte contemporaneamente tutti i file contenuti in una cartella in formato JPEG.
Help	Version information	Visualizza le informazioni sulla versione.

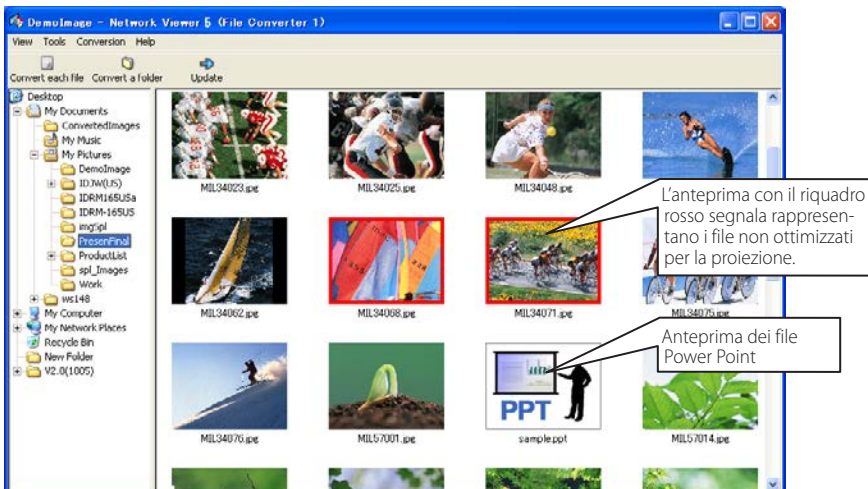
Pulsante strumento di comando



Creazione dei dati disponibili

I Utilizzando la finestra di esplorazione, selezionare una cartella contenente i file di immagine. Le immagini disponibili (file JPEG, bitmap, Power Point) nella cartella selezionata vengono visualizzate nella finestra di anteprima.

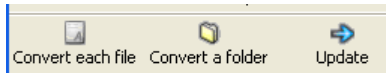
- ☞ Nella finestra di anteprima, le immagini visualizzate con un riquadro rosso rappresentano i file JPEG o bitmap non ottimizzati per la proiezione. Le immagini visualizzate senza il riquadro rosso rappresentano invece i file JPEG ottimizzati per la proiezione; non è dunque necessario riconvertire questi file, tranne nel caso in cui siano state apportate modifiche alle dimensioni o alla qualità dell'immagine.



2 Quando si convertono i singoli file, selezionare un'immagine di anteprima quindi fare clic su **Convert each file**.

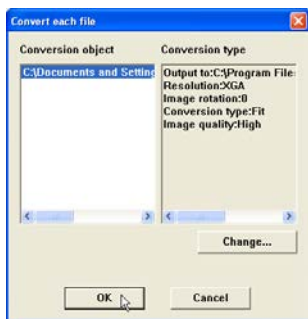
☞ Per selezionare contemporaneamente più file, tenere premuti i tasti "MAIUSC" o "Ctrl", quindi fare clic sulle immagini di anteprima.

Quando si convertono tutti i file contenuti in una cartella, selezionare la cartella quindi fare clic su **Convert a folder**.



3 Quando viene visualizzata la finestra di conferma, controllare l'oggetto e il tipo di conversione, quindi fare clic sul pulsante **OK**. File converter 1 inizia il processo di conversione e memorizza i file ottimizzati nella cartella di destinazione. È possibile effettuare la selezione sul disco rigido locale, sui dischi di computer in condivisione di rete e in una directory su server FTP. Per modificare il tipo di conversione o la destinazione output, fare clic sul pulsante **Change**.

☞ Se i dati per la conversione contengono un file Power Point, il software Microsoft Power Point viene avviato e inizia la conversione automaticamente.



Finestra di dialogo visualizzata durante l'uso delle funzioni "Convert each file" e "Convert a folder".

☞ Per convertire le immagini da un file Power Point, è necessario che il software Microsoft Power Point sia installato sul computer in uso.

☞ Durante la conversione di un file Power Point, le pagine vengono convertite in file JPEG separati.

Impostazione della destinazione output e della modalità di conversione

Facendo clic sul pulsante **Change** nella finestra di conversione come descritto nel punto 3 della pagina precedente, viene visualizzata la seguente finestra di impostazione delle opzioni.

Destinazione output

Selezionare **Folder** o **FTP server** come destinazione output dei file convertiti.

Folder

Output folder Specifica una cartella sul disco rigido locale o sui dischi di computer in condivisione di rete.

FTP server

Host name Specifica il nome host o l'indirizzo IP del server FTP.

Root Folder Specifica la directory principale del server FTP. Normalmente viene utilizzato il simbolo "/".

User ID Specifica l'account di accesso del server FTP.

Password Specifica la password del server FTP.

Output folder Specifica una directory del server FTP.

Modalità di conversione

Resolution Seleziona la risoluzione dell'immagine di output (da VGA a SXGA+).

Le immagini con risoluzione superiore a quella del pannello del proiettore non possono essere visualizzate.

Image rotation Seleziona la rotazione dell'immagine (0, 90, 180, 270).

Conversion Type

Fit Imposta la larghezza o l'altezza dell'immagine in base alla dimensione massima della larghezza o dell'altezza dello schermo.

Justify

[both ends] Imposta la larghezza dell'immagine in base alla dimensione massima della larghezza dello schermo.

Justify

[top and bottom] Imposta l'altezza dell'immagine in base alla dimensione massima dell'altezza dello schermo.

Cut Taglia l'immagine in base alle dimensioni dello schermo, indipendentemente dalle dimensioni dell'immagine. Vedere la figura a destra.

Selezionare questa modalità quando si desidera mantenere le dimensioni originali dell'immagine. Selezionare le singole modalità facendo clic sul relativo pulsante.

Image Quality Imposta la qualità dell'immagine per la conversione: "High", "Mid" o "Low".

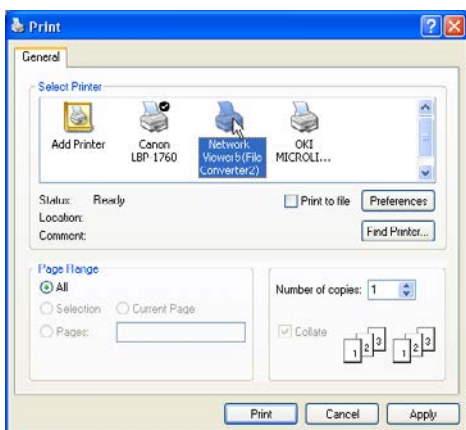
[2] Come utilizzare Network Viewer 5 (File Converter 2)

File Converter 2 opera similmente a un driver di stampante e ha la funzione di convertire in formato JPEG ottimizzato per la conversione i dati creati da altre applicazioni quali file di testo, fogli di calcolo e presentazioni. È possibile convertire in formato JPEG qualsiasi documento creato con un software dotato di funzione di stampa.

Creazione dei dati disponibili

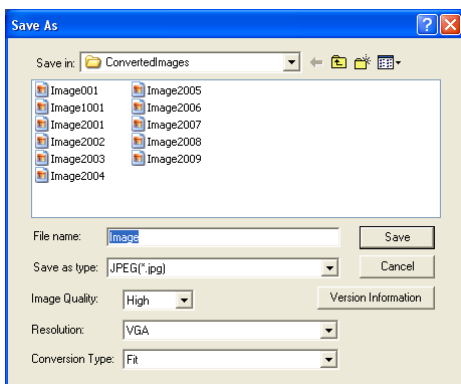
1 Aprire un documento con lo specifico software.

2 Selezionare il sottomenu di stampa e aprire la finestra di dialogo di stampa. Nella finestra, selezionare l'icona "Network Viewer 5 (File Converter 2)" per l'opzione di selezione della stampante e fare clic sul pulsante **Print**.



Impostare le opzioni per il layout di pagina o per gli attributi della carta facendo clic sul pulsante **Preferences**, se necessario.

3 Selezionare una cartella e fare clic sul pulsante **Save**.



Il nome predefinito per il file è "Image001". Se l'immagine convertita include 2 o più pagine, i nomi dei file vengono numerati da "001" a "999" in ordine seriale.

Le impostazioni Image quality e Conversion type possono essere configurate in questa finestra. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazione della destinazione output e della modalità di conversione" (pag. 117).

L'immagine convertita potrebbe avere un bordo bianco, a seconda del tipo di file.

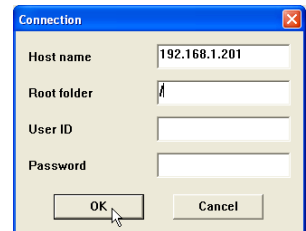
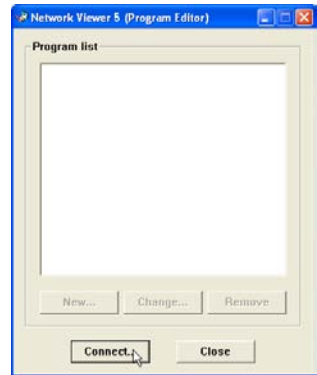
La procedura sopra descritta potrebbe differire in base all'ambiente operativo del computer e alle applicazioni.
Non è possibile proiettare i dati immagine superiori a 2 MB con Network viewer 5.

Creazione di un file di programma [Program Editor]

Network Viewer 5 (Program Editor) consente di creare un file di programma che specifica l'ordine di visualizzazione delle immagini e i relativi percorsi nel file server (server FTP). Program Editor crea la cartella "DispParam" nella directory principale di accesso del server FTP, e i file di programma che vengono memorizzati in questa cartella. Tali file vengono nominati "Program". Specificando il file di programma con la funzione Network Viewer, è possibile visualizzare le immagini nell'ordine programmato con il proiettore.

Procedura per la creazione di programmi

- 1 Per avviare Program Editor, fare clic su "Network Viewer 5 (Program Editor)" dal menu "Start" - "All Programs" - "Network Viewer & Capture 5".
 - 2 Fare clic sul pulsante **Connect**.
 - 3 Se viene visualizzata la finestra di impostazione della connessione, inserire i dati richiesti e fare clic sul pulsante **OK**.
- La finestra di impostazione scompare e se sono presenti programmi nella directory di accesso del server FTP, questi vengono elencati nella finestra.



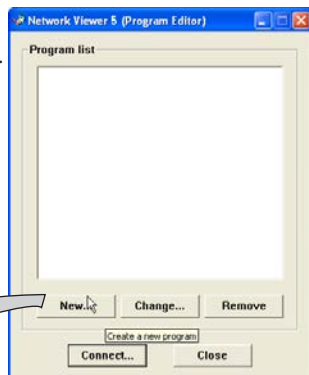
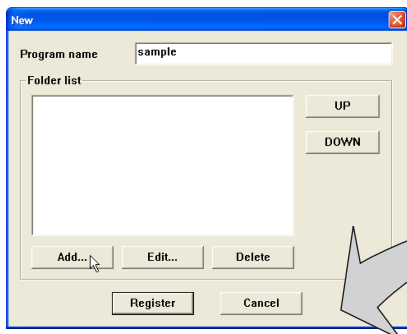
Elemento	Descrizione
Host name.....	Specifica il nome o l'indirizzo IP del server FTP.
Root Folder.....	Specifica la directory principale del server FTP. Normalmente viene utilizzato il simbolo "/".
User ID.....	Specifica l'account di accesso del server FTP. Se si utilizza un account anonimo, lasciare vuota questa impostazione.
Password.....	Imposta la password (codice PIN). Se si utilizza un account anonimo, lasciare vuota questa impostazione.

IMPORTANTE

Per accedere alla directory del server FTP, è necessario impostare la modalità con permesso di scrittura. In modalità di sola lettura, viene visualizzato un errore quando si registra un nuovo programma.

4 Fare clic sul pulsante **New**.

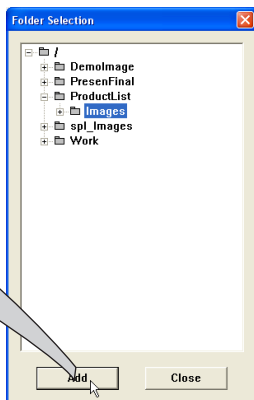
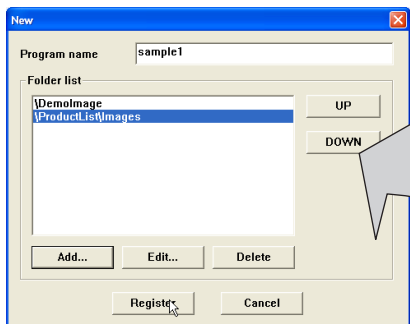
5 Inserire un nome di programma, quindi fare clic sul pulsante **Add**.



Change : Modifica il contenuto del file di programma.

Remove : Rimuove il programma dall'elenco.

6 Quando viene visualizzata la finestra di selezione cartella, selezionare la cartella in cui sono memorizzati i file JPEG, quindi fare clic sul pulsante **Add** per aggiungerla all'elenco delle cartelle.



Add.....Visualizza la finestra di selezione cartella.

Delete.....Elimina il percorso della cartella dall'elenco.

UPSposta in alto il percorso cartella selezionato.

DOWNSposta in basso il percorso cartella selezionato.

Edit.....Imposta l'ordine o il tempo di visualizzazione delle singole immagini. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Impostazione dell'ordine e del tempo di visualizzazione delle immagini" alla pagina seguente.

☞ L'ordine di visualizzazione viene indicato nella finestra di elenco delle cartelle. Per modificare tale ordine, utilizzare i pulsanti **UP** o **DOWN**.

☞ I programmi vengono memorizzati nella cartella "DispParam" nella directory principale di accesso. Questa cartella viene creata automaticamente.

7 Fare clic su **Register** per registrare l'elenco delle cartelle nel programma.

8 Fare clic sul pulsante **Close** per uscire da Program Editor.

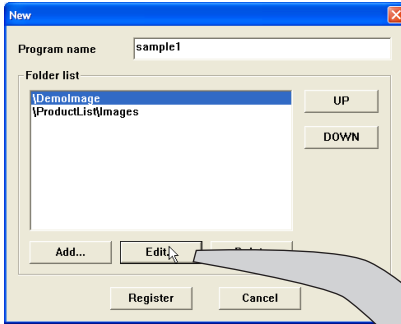
Impostazione dell'ordine e del tempo di visualizzazione delle immagini

Come impostazione predefinita, l'ordine di visualizzazione delle immagini corrisponde all'ordine dei nomi dei file nel codice ASCII. Per modificare l'ordine di visualizzazione o impostare il tempo di visualizzazione, attenersi alle seguenti procedure.

Visualizzare la finestra di elenco delle cartelle come descritto al punto 6 della pagina precedente.

1 Selezionare l'elenco di cartelle contenente le immagini da modificare.

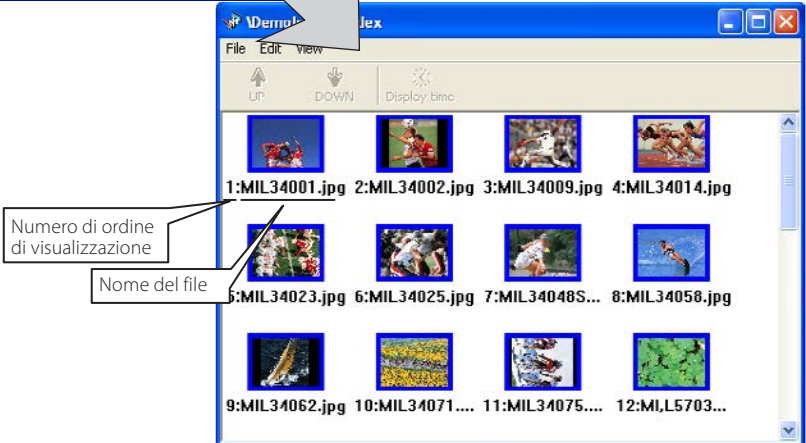
2 Fare clic sul pulsante **Edit**. Le immagini nella cartella selezionata vengono visualizzate con il relativo nome di file nella finestra dell'indice.



Quando si seleziona "Image" nel menu "View" viene visualizzata la miniatura dell'immagine (impostazione predefinita). Quando si seleziona "Icon", viene visualizzata l'immagine icona.

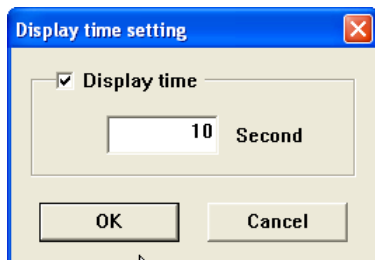
☞ La visualizzazione delle miniature richiede un po' di tempo.

☞ Il numero che precede il nome del file indica l'ordine di visualizzazione delle immagini.



Menu	Sottomenu	Descrizione
File	Exit	Chiude la finestra dell'indice.
Edit	UP	Passa a un livello superiore nell'ordine di visualizzazione le immagine selezionate.
	DOWN	Passa a un livello inferiore nell'ordine di visualizzazione le immagine selezionate.
	Display time.....	Imposta il tempo di visualizzazione delle immagine selezionate.
View	Image.....	Visualizza l'anteprima delle immagini.
	Icon.....	Visualizza le immagini come icone fisse.
	Update.....	Aggiorna le informazioni sulle immagini nella finestra dell'indice.

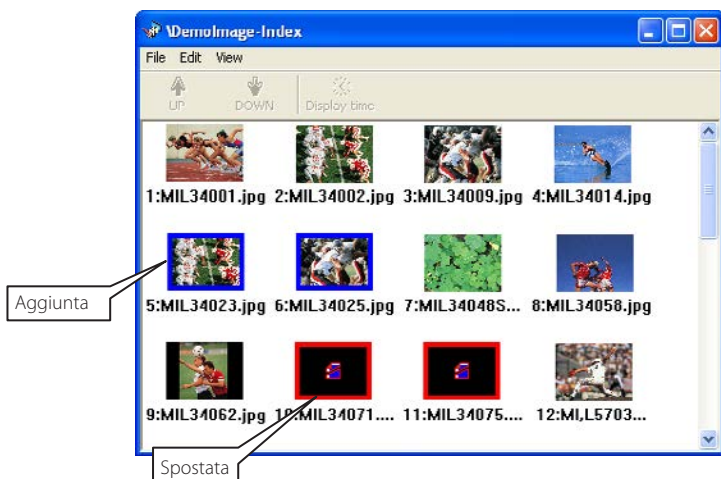
- 3 Per modificare l'ordine di visualizzazione, selezionare*1 i file, quindi fare clic sui pulsanti **UP** o **DOWN** nella barra del menu per spostare i file nella posizione desiderata, oppure selezionare i file e trascinarli nella posizione desiderata con il mouse.
- 4 Per modificare il tempo di visualizzazione*2, selezionare*1 i file e fare clic sul pulsante **Display time** nella barra dei menu per visualizzare la relativa finestra di impostazione. Spuntare la casella "Display time" e impostare il tempo di visualizzazione desiderato. Per annullare il tempo di visualizzazione impostato, deselezionare la casella "Display time".



Riquadro dell'immagine nella finestra dell'indice

Il riquadro dell'immagine nella finestra dell'indice può presentare 3 diversi tipi di modalità di visualizzazione, come descritto di seguito.

- Nessun riquadro : Indica che l'immagine nella cartella non è stata modificata.
- Riquadro blu : Indica che l'immagine è stata aggiunta recentemente alla cartella.
- Riquadro rosso : Indica che l'immagine è stata eliminata dalla cartella.

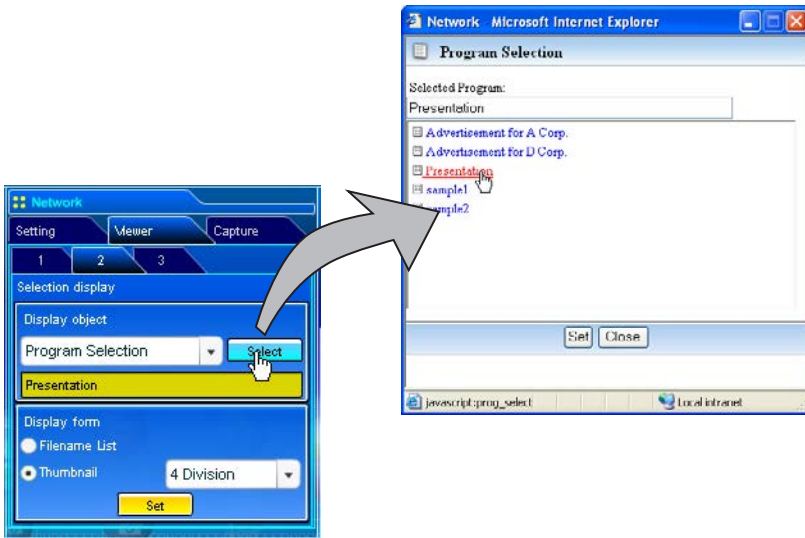


*1 Per selezionare più file contemporaneamente, utilizzare i tasti "MAIUSC" o "Ctrl" o il cursore del mouse.

*2 Per il tempo di visualizzazione è possibile impostare da 3 a 240 secondi.

Esempio di creazione di selezione del programma

Utilizzare il browser Web per accedere alla pagina di controllo del proiettore. Fare clic su "Viewer" nel menu Network sulla pagina Web, quindi eseguire il collegamento al server FTP e selezionare il nome del programma creato nella sezione precedente. Il proiettore avvia la visualizzazione delle immagini programmate. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "Uso della funzione Network Viewer" (pag. 124).



☞ Questa funzione non è disponibile in LIGHT MODE.

Limitazioni del file di programma

Esistono diverse limitazioni per il file di programma, come elencato di seguito:

- * Il numero di programmi in una cartella principale è limitato a 1000.
- * Il numero di cartelle in un programma è limitato a 100.
- * Il numero totale di caratteri per il nome di una cartella è limitato a 255.
- * Il numero totale di caratteri per il nome di un file di programma è limitato a 63.
- * Il nome del programma non può iniziare con un punto ("").
- * Il nome del programma non può contenere i seguenti caratteri:
 $\backslash / : ; * ? " < > |$
- * Il nome del programma che inizia con uno spazio (" ") viene registrato senza lo spazio.

Uso della funzione Network Viewer

La funzione Network Viewer consente di acquisire i dati immagine JPEG dai file server residenti in rete e di proiettarli sullo schermo. I dati dell'immagine proiettata sono specificati dall'unità cartella.

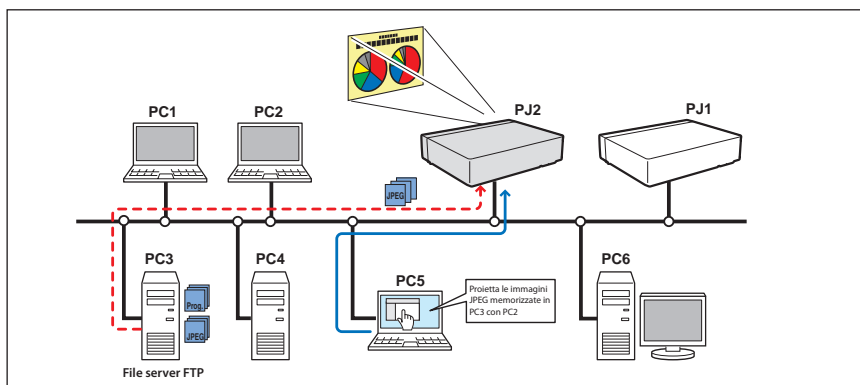
È possibile impostare il tempo di visualizzazione e il numero di ripetizioni, nonché registrare le cartelle come programma. *La funzione Network Viewer non può essere utilizzata quando la funzione Network Capture è in uso.

Condizioni d'uso della funzione Network Viewer:

- * Dovrebbe essere possibile utilizzare il servizio FTP con Windows 2000 Professional o XP Professional.
- * L'utente dispone di un accesso completo al server FTP, oppure il server FTP consente a tutti di utilizzare un account anonimo che pure dispone di accesso completo.
- * Il numero di accessi simultanei consentiti dallo stesso indirizzo IP non può essere minore di 20.

Per utilizzare questa funzione è necessario disabilitare la funzione di blocco delle finestre a comparsa del browser Web.

[1] Controllo mediante il browser Web



È necessario avere selezionato precedentemente la modalità di ingresso "Network".

1 Accesso alla pagina di controllo del proiettore utilizzando il browser Web.

Dal menu principale, fare clic su **Network - Viewer** per visualizzare la pagina di impostazione.

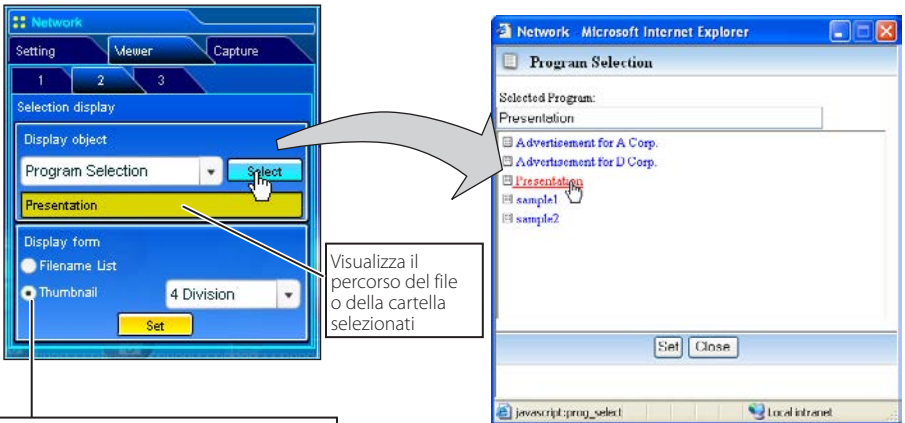
2 Configurazione della pagina di impostazione [1] di Visual display.

Elemento	Descrizione
Host name.....	Specifica il nome host o l'indirizzo IP del server FTP, yourftp.server, ecc.
Folder Path.....	Utilizzare "/" (directory principale) normalmente, oppure, se si dispone di una specifica directory nel server, inserire il nome della directory dopo "/" come mostrato nell'esempio seguente: /data/
User ID*1.....	Specifica l'account di accesso del server FTP.
Password*1.....	Specifica la password del server FTP.
Option*1.....	Impostare "Display ON" quando si visualizzano le immagini di anteprima acquisite sul browser Web.



3 Configurazione della pagina di impostazione [2] di Selection display.

Fare clic su **Select** dopo avere selezionato l'oggetto di visualizzazione nel menu a discesa "Folder Selection" o "Program Selection". Una volta visualizzata la finestra di elenco, selezionare un programma o una cartella, quindi fare clic su **Set** nella finestra.



Visualizza il tipo di visualizzazione dell'elenco: per nome del file o per miniatura. Per le miniature, è possibile selezionare "4 division", "6 division" o "9 division".

☞ Questa funzione non è disponibile in LIGHT MODE.

☞ Per ulteriori informazioni sui programmi, fare riferimento a "Creazione di un file di programma [Program Editor]" (pag. 119).

*1 AVVISO IMPORTANTE

Se si utilizza il server FTP con un account personale che non sia anonimo, l'ID e la password utente potrebbero essere visualizzati sul browser a seconda della versione di quest'ultimo. Per gli account anonimi, si raccomanda di utilizzare questa funzione normalmente.

Dopo avere fatto clic su **Set**, l'elenco dei file o l'elenco di anteprima della cartella o del programma selezionati vengono visualizzati nella finestra.

Imposta la visualizzazione automatica di un'immagine mediante un pulsante di opzione

Seleziona una pagina

Facendo clic sull'immagine di anteprima o sul nome del file, viene visualizzata l'immagine originale

Pulsante	Operazione
<<.....	Passa all'immagine di avvio precedente nella funzione di visualizzazione automatica.
>>.....	Passa all'immagine di avvio successiva nella funzione di visualizzazione automatica.
List.....	Passa alla modalità elenco.
Thumbnail.....	Passa alla modalità miniatura.
Close.....	Chiude la finestra.

☞ Questa funzione non è disponibile in LIGHT MODE.

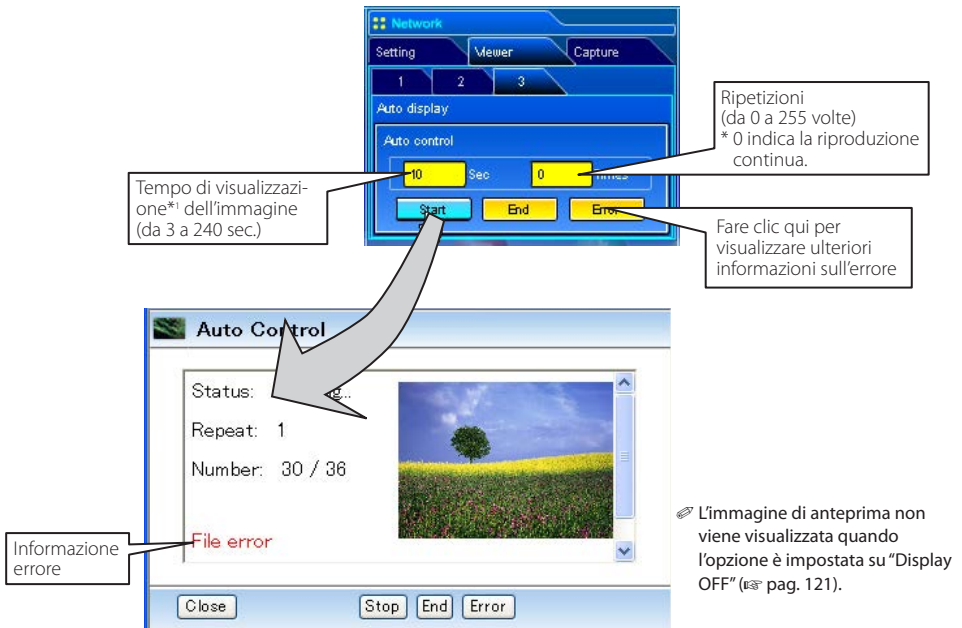
☞ L'immagine di anteprima non viene visualizzata quando l'opzione è impostata su "Display OFF" (☞ pag. 125).

☞ È possibile visualizzare fino a 1000 immagini.

☞ Quando si seleziona "Folder Selection", vengono visualizzate le immagini contenute nella prima directory della cartella selezionata.

☞ L'ordine di visualizzazione delle immagini corrisponde all'ordine dei nomi delle cartelle nel codice ASCII quando è selezionata l'opzione "Folder Selection", o è specificato da Program Editor quando è selezionata l'opzione "Program Selection" (☞ pag. 119).

4 Impostazione di visualizzazione automatica e pagina di controllo [3]



1. Fare clic sul pulsante **Start** per avviare la visualizzazione automatica. L'immagine nella cartella o programma selezionati viene visualizzata sullo schermo del proiettore. Il browser Web apre un'altra finestra e visualizza le immagini di anteprima nella finestra Auto Control in ordine sequenziale.
2. Fare clic sul pulsante **Stop** per arrestare la visualizzazione automatica.
 - Per riavviare la visualizzazione automatica, fare clic sul pulsante **Restart**.
 - * Una volta arrestata la visualizzazione automatica, è possibile visualizzare le immagini manualmente utilizzando il pulsante [**<<**] o [**>>**].
3. Fare clic sul pulsante **End** per terminare la visualizzazione automatica.
 - Premendo il pulsante **Error**, vengono visualizzate ulteriori informazioni sull'errore del file.

Per ulteriori informazioni sull'errore, vedere la pagina seguente.

*1 Quando si seleziona il file di programma per la visualizzazione automatica, il tempo di visualizzazione per ciascuna immagine specificato dal file di programma prevale rispetto all'impostazione specificata nella funzione di visualizzazione automatica descritta sopra. Le immagini per le quali non è stato impostato un tempo di visualizzazione, usano il tempo specificato nella funzione di visualizzazione automatica descritta sopra.

☞ Il tempo di visualizzazione è fortemente influenzato dall'ambiente di rete o dalla presenza di più proiettori collegati, per cui il tempo di visualizzazione effettivo potrebbe differire da quello specificato.

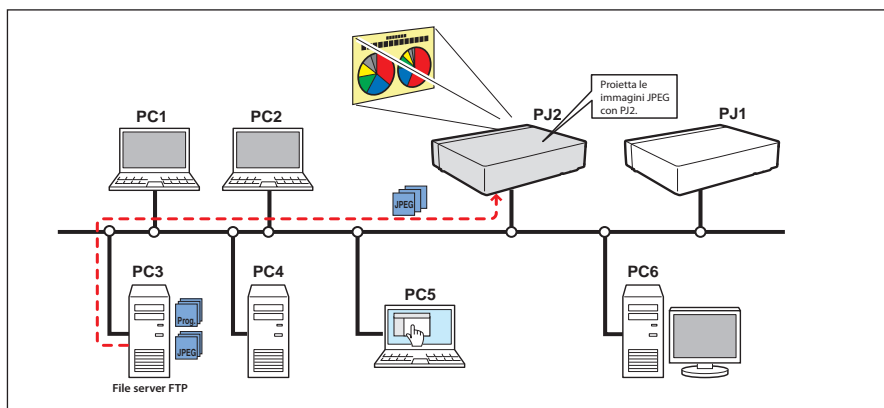
☞ L'intervallo per il passaggio da un'immagine all'altra differisce tra schermo e browser Web.

Informazioni sull'errore

Tipo di errore	Descrizione
File Error	Viene visualizzato quando il proiettore non è in grado di acquisire le immagini corrette dal server FTP, o quando il proiettore principale viene spento mentre è in uso la funzione Multi control. Fare clic sul pulsante Error per controllare i dettagli.
Connection Error	Potrebbe essere visualizzato quando il proiettore secondario sta usando le funzioni Network Viewer o Capture mentre è in uso la funzione Multi control. Controllare quale proiettore ha un errore; fare riferimento a "Multi control/Check & Change" (☞ pag. 83-84).

☞ Quando si verifica un errore durante la visualizzazione automatica, è possibile ricevere un messaggio di posta elettronica di allarme. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a "3 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme" (☞ pag. 57-60).

[2] Controllo mediante il proiettore



È necessario avere selezionato precedentemente la modalità di ingresso "Network".

I Selezionare "Visualizzazione in rete" nel menu "Rete". Premere il pulsante di puntamento ► o il pulsante **SELECT**.



- 2 Selezionare “Modalità display” e premere il pulsante **SELECT**, quindi selezionare “Auto” o “Manuale” e premere nuovamente **SELECT**.
Al momento della selezione di “Auto”, impostare “Durata display”, “Riprodux. continua” e “Ripetizioni”
- 3 Selezionare “Connetti”, quindi premere il tasto **SELECT** per avviare la visualizzazione. Sullo schermo vengono visualizzate le immagini sul server FTP.
 - ☞ È possibile effettuare la ricerca delle immagini utilizzando i pulsanti (▲,▼) sul telecomando o sul proiettore.
 - ▲ : Visualizza l’immagine precedente; ▼ : Visualizza l’immagine successiva.
- 4 Per arrestare la visualizzazione, selezionare “Disconnetti”, quindi premere il tasto **SELECT**.

Elemento	Descrizione
Modalità display.....	Imposta gli intervalli di visualizzazione e il numero delle ripetizioni
Auto	Visualizza le immagini automaticamente impostando “Durata display” e “Ripetizioni”
Manuale.....	Controlla la visualizzazione delle immagini (sfogliando le immagini avanti e indietro) manualmente.
Durata display.....	Visualizza l’ora dell’immagine (da 3 a 240 sec.)
Riprodux. continua	Imposta “On” per riprodurre in continuazione
Ripetizioni	Volte in cui è eseguita la ripetizione (massimo 255)
☞	È visualizzato “0” quando “Riprodux. continua” è impostato su “On”.

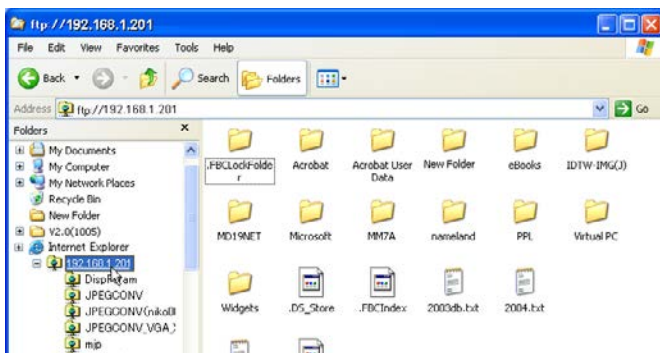
- ☞ In modalità di visualizzazione automatica [Auto], quando si preme il pulsante sinistro sul telecomando la visualizzazione automatica viene arrestata e viene impostata quella manuale. Quando si preme il pulsante destro, la visualizzazione automatica viene riavviata.
- ☞ I dati utilizzati per questa funzione sono quelli contenuti nel programma o nella cartella utilizzati l’ultima volta da Network Viewer. Il proiettore non è in grado di specificare server di file o immagini autonomamente.
- ☞ Il tempo di visualizzazione è fortemente influenzato dall’ambiente di rete o dalla presenza di più proiettori collegati, per cui il tempo di visualizzazione effettivo potrebbe differire da quello specificato.

Uso del proiettore come server FTP

È possibile utilizzare come server FTP il proiettore in cui è inserita una memoria USB nel terminale USB. Se lo si utilizza come server FTP, è possibile salvare sulla memoria USB i dati di proiezione convertiti da Network Viewer 5 [File Converter1, File Converter2] e proiettarli con la funzione Network Viewer in tale proiettore o in altri.

Copiare i dati per le proiezioni nel proiettore in cui è inserita la memoria USB.

- 1 Avviare l'Explorer del computer, quindi immettere l'indirizzo IP del proiettore in cui è inserita una memoria USB (ad esempio, ftp://192.168.1.201) nella colonna degli indirizzi. Il contenuto della memoria USB viene visualizzato come segue.

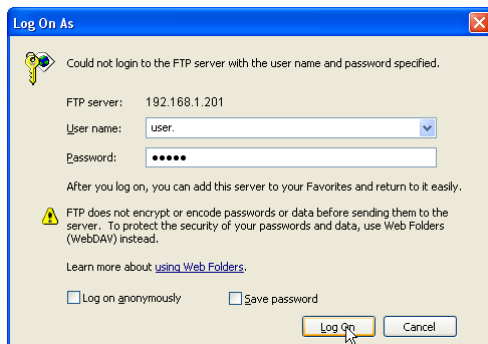


- 2 Copiare i dati delle proiezioni nella memoria USB.

Nota:

Se è impostato il codice PIN di rete per il proiettore, la finestra di autenticazione viene visualizzata come segue. In tal caso, immettere "user" nel campo del nome utente e il codice PIN di rete del proiettore nel campo della password.

*Assicurarsi di immettere "user" come nome utente



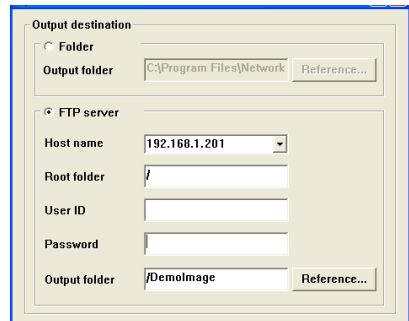
Emettere il file convertito direttamente al proiettore con la memoria USB.

Il file convertito da Network Viewer 5 [File Converter 1] può essere riprodotto direttamente sul proiettore con la memoria USB. Fare riferimento alla sezione “Creazione dei dati disponibili” per dettagli su Network Viewer 5 [File Converter 1]. (pag. 114).

Specificare “FTP server” come destinazione di uscita del file convertito nella finestra di dialogo “Option” di Network Viewer 5 [File Converter 1].

FTP server

- Host name.....Specifica il nome host o l'indirizzo IP del server FTP.
- Root FolderSpecifica la directory principale del server FTP. Normalmente viene utilizzato il simbolo “/”.
- User IDSe per il proiettore è impostato il codice PIN di rete immettere “user”.
- Password.....Se per il proiettore è impostato il codice PIN di rete immettere il codice PIN della rete.
- Output folderFare clic sul pulsante **Reference** e selezionare la directory di destinazione nella memoria USB.

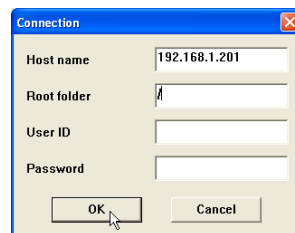


Riprodurre il file di programma direttamente sul proiettore tramite la memoria USB.

Il file di programma creato da Network Viewer 5 (Program Editor) può essere riprodotto direttamente sul proiettore tramite la memoria USB.

Per dettagli su Network Viewer 5 (Program Editor), fare riferimento alla sezione “Creazione di un file di programma” (pag. 119).

- Host name.....Immettere il nome host o l'indirizzo IP del proiettore
- Root FolderSpecifica la directory principale del server FTP. Normalmente viene utilizzato il simbolo “/”.
- User IDSe per il proiettore è impostato il codice PIN di rete è impostato per il proiettore, immettere “user”.
- Password.....Se per il proiettore è impostato il codice PIN di rete immettere il codice PIN della rete.



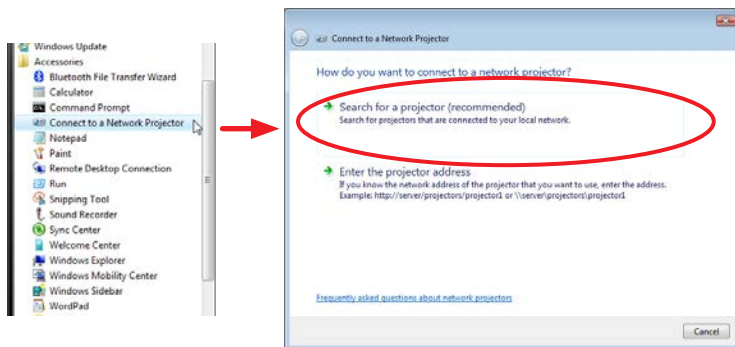
10. Proiettore di rete [Windows Vista]

Tale proiettore corrisponde alla funzione "Connect to a network Projector" che è l'apparecchiatura standard per Windows Vista.

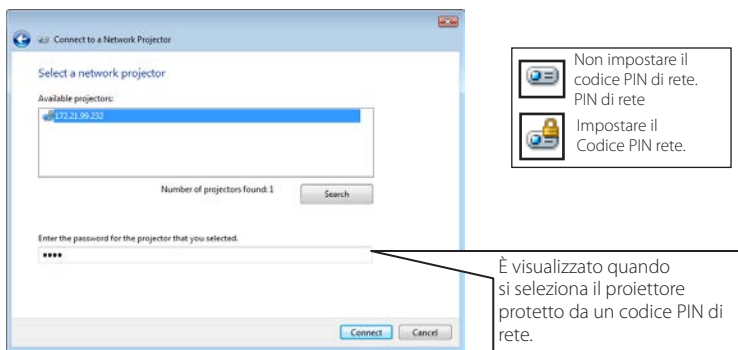
Uso di “Connect to a network Projector”

Tale proiettore corrisponde alla funzione “Connect to a network Projector” *1 che è l'apparecchiatura standard per Windows Vista*2. È possibile proiettare la videata del computer tramite una rete senza alcun software utilizzando tale funzione.

- 1 Selezionare “Network” nel menu di ingresso del proiettore.
- 2 Aprire la finestra di dialogo Connessione a un proiettore di rete selezionando il pulsante **Start, All Programs, Accessories**, quindi **Connect to a Network Projector**. Quindi fare clic su **Search for a projector (recommended)**.



- 3 Appare una lista di proiettori disponibili. Selezionare il proiettore desiderato, quindi fare clic sul pulsante **Connect**. Se l'accesso al proiettore selezionato è protetto da un codice PIN di rete, appare la colonna di input delle password. Immettere un codice PIN di rete, quindi fare clic sul pulsante **Connect**.

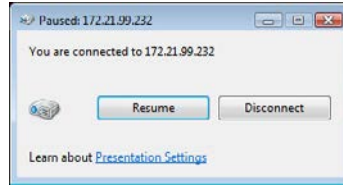
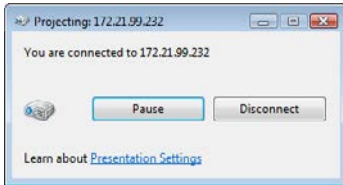


Nota:

La procedura guidata **Search for a projector (recommended)** non riesce a trovare un proiettore se questo e il computer si trovano in un segmento di rete differente separato dal router. Selezionare “Enter the projector address” e immettere l'indirizzo di rete del proiettore a cui connettersi.

Per dettagli, fare riferimento alla pagina seguente.

4 Dopo aver selezionato il pulsante **Connect**, si apre la finestra di dialogo 'Network Presentation' e si riduce quindi nella barra delle applicazioni di Windows. Fare clic sul pulsante **Pause/Resume** per passare dalla pausa alla prosecuzione della presentazione.



5 Fare clic sul pulsante **Disconnect** al termine della presentazione.

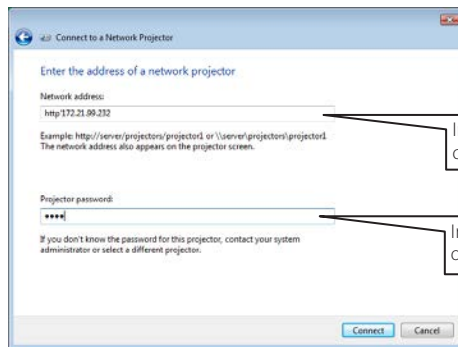
Nel caso il proiettore e il computer si trovino in un diverso segmento di rete:

Quando un proiettore e il computer si trovano in un diverso segmento di rete, eseguire la connessione al proiettore specificandone l'indirizzo di.

- 1 Aprire la finestra di dialogo **Connect to a Network Projector**, quindi fare clic su **Enter the projector address**.
- 2 Immettere l'indirizzo di rete di un proiettore, quindi fare clic sul pulsante **Connect**. Se l'accesso al proiettore selezionato è protetto da una password di rete, immettere una password, quindi fare sul pulsante **Connect**.

Immettere un indirizzo di rete seguendo le regole descritte di seguito.

URL Address (Esempio 1) `http://server/projector/pj_01` (Esempio 2) `http://10.170.99.232`
 UNC Pass..... (Esempio) `\\server\projector\pj_01`



Immettere l'indirizzo di rete del proiettore.

Immettere il codice PIN di rete del proiettore.

3 Fare clic sul pulsante **Connect** per eseguire la connessione al proiettore.

*1 Fare riferimento alla guida in linea di Windows Vista per ulteriori dettagli su "Connect to a network Projector".

*2 Tale funzione costituisce l'apparecchiatura standard delle edizioni successive di Windows Vista: Home Premium, Business, Enterprise, Ultimate

11. Appendice

Uso di telnet

Impostazione del browser Web

Impostazione del firewall

Risoluzione dei problemi

Terminologia

Uso di telnet

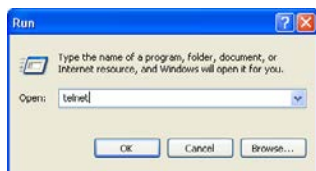
È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*1 installata sul computer. Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.

* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

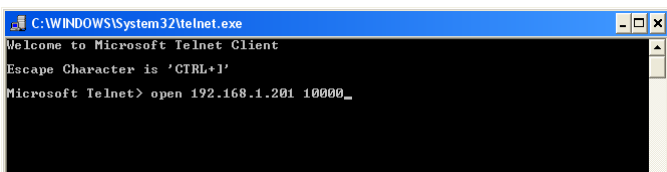
Controlli

Esempio: uso dell'applicazione telnet di Windows XP Professional.

1. Selezionare il sottomenu **Run...** dal menu **Start** sul computer. Digitare "telnet" nell'area di testo **Open** della finestra visualizzata, quindi premere il pulsante **OK**.



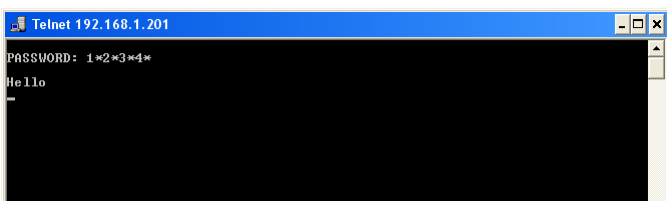
2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:



> open_192.168.1.201_10000 [Invio]

* Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

3. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, nella finestra viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:". Inserire la password di accesso (Codice PIN rete*2) per il proiettore, quindi premere il tasto "Invio" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Invio".



Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.

* La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.

4. Inserire i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Invio" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", che è il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Invio". L'operazione di accensione viene confermata.

* Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Ctrl" e "]", digitare "close" e quindi premere il tasto "Invio" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

Tabella di elenco dei comandi

Comando	Funzione
C00	Accensione
C02	Spegnimento
C09	Aumento volume
C0A	Diminuzione volume
C0B	Attivazione silenziamento
C0C	Disattivazione silenziamento
C1C	Attivazione visualizzazione menu
C1D	Disattivazione visualizzazione menu

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☎ pag. 32, 42). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

*3 Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Impostazione del browser Web

Questo prodotto è progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

Abilitazione di Script/JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In tal caso, sulla parte superiore della pagina viene visualizzato il messaggio di allarme mostrato in figura. Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.



Abilitazione Flash Player

La pagina di impostazione di questo prodotto contiene dei contenuti Flash. Per visualizzarla, è necessario avere installato Adobe Flash Player versione 6 o successiva sul computer in uso. Per ulteriori informazioni, vedere la pagina iniziale di Adobe. (<http://www.adobe.com>). Se Adobe Flash Player è installato sul computer, ma la pagina di impostazione non viene comunque visualizzata, controllare che il plug-in di Flash Player (Shockwave Flash) sia installato e impostato correttamente. Per ulteriori istruzioni, fare riferimento alla pagina seguente.



Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo prodotto sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato UTP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "not use proxy server" sul browser Web. Per ulteriori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

☞ Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

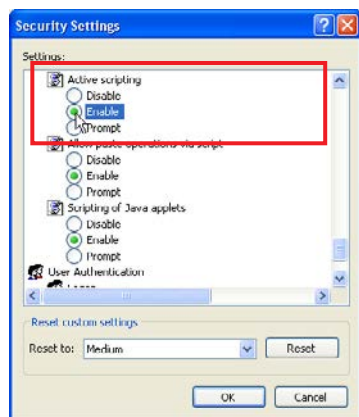
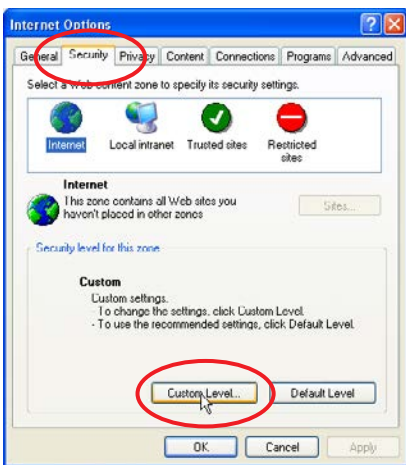
Esempi: sistema operativo/browser

Windows XP Professional

Internet Explorer v. 6.0

Impostazione ActiveScript

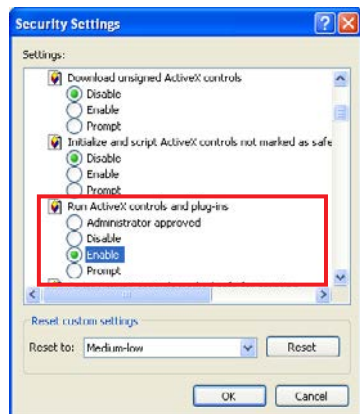
Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level....** Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **Scripting** l'opzione **Active Scripting** sia impostata su "Enable".



Abilitazione Flash Player

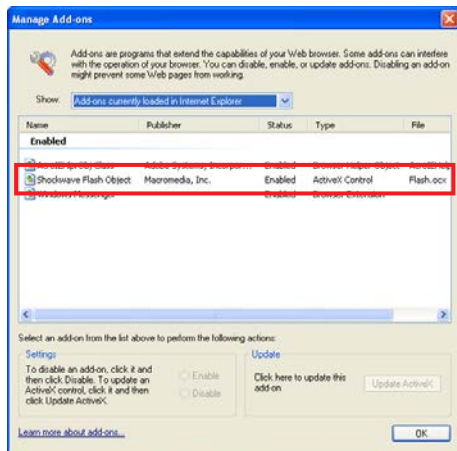
Impostazione controlli ActiveX e plug-in

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level....** Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **ActiveX controls and Plug-ins** l'opzione **Run ActiveX controls and plug-ins** sia impostata su "Enable".



Impostazione dei componenti aggiuntivi di Flash Player

Selezionare **Manage Add-ons...** dal menu **Tools** del browser Web. Selezionare "Add-ons currently located in Internet Explorer" dal menu a discesa **Show**. Assicurarsi che "Shockwave Flash Object" compaia nell'elenco "Enabled".



Impostazioni Proxy

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Connection** e fare clic sul pulsante **LAN Settings**. Impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

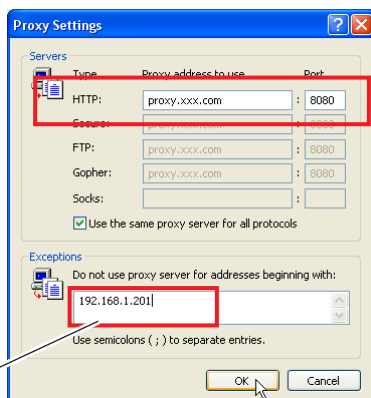
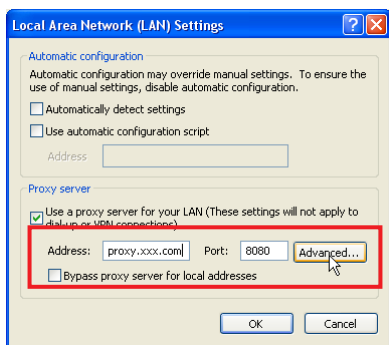
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Use a proxy server** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra di impostazione. Per ulteriori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare la casella di controllo **Use a proxy server**.

Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere deselezionata.

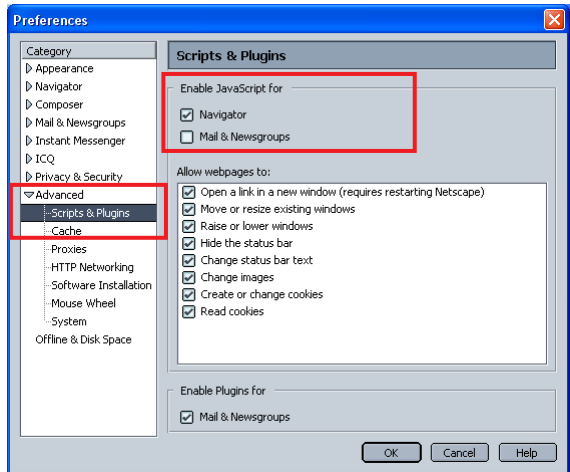


Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

Netscape Navigator v. 7.0

Impostazioni JavaScript

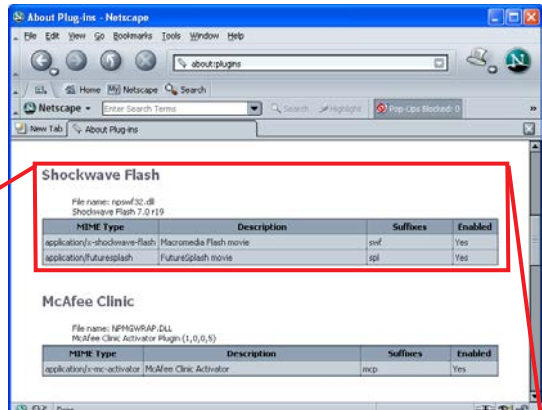
Selezionare Preference dal menu Edit del browser Web, quindi Editare Advanced/Scripts & Plugins nella colonna Category. Assicurarsi che l'opzione Enable JavaScript for Navigator sia selezionata.



Abilitazione Flash Player

Impostazione del plug-in di Flash Player

Selezionare l'opzione per i About: Plug-ins dal menu Help del browser Web. I componenti aggiuntivi disponibili per il browser sono elencati nella finestra. Controllare che il Flash Player Plug-in (Shockwave Flash) sia installato e impostato correttamente come descritto di seguito.



Shockwave Flash

File name: npswf32.dll
Shockwave Flash 7.0 r19

MIME Type	Description	Suffixes	Enabled
application/x-shockwave-flash	Macromedia Flash movie	swf	Yes
application/futuresplash	FutureSplash movie	spl	Yes

Impostazioni Proxy

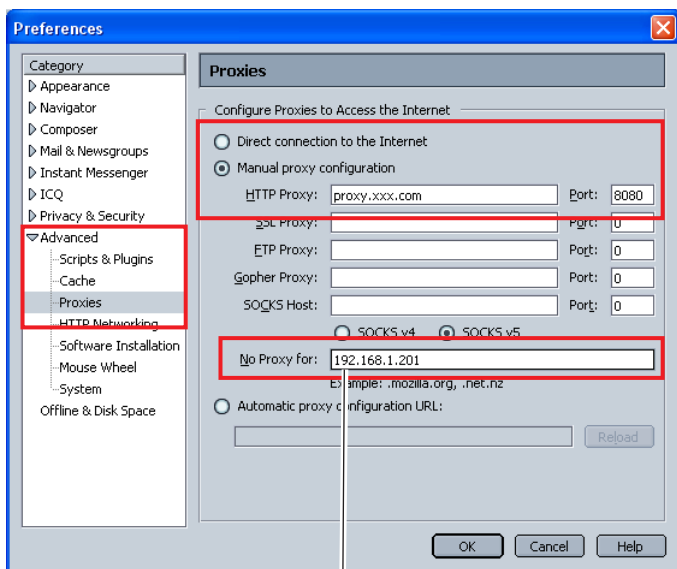
Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare **Advanced/Proxies** nella colonna **Category**. Impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Manual proxy configuration**. Inserire l'indirizzo e la porta del server per il **HTTP Proxy**. Per ulteriori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Nella finestra di impostazione del proxy, selezionare **Direct connection to the Internet**. Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere selezionata.



Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

Impostazione del firewall

Se si utilizza Windows XP SP2 o Windows Vista con Network Capture 5, potrebbe essere visualizzata la seguente finestra di avvertenza. In tal caso, disabilitare il blocco di sicurezza (Unblock) per abilitare la funzione Network Capture 5 (l'esempio fornito di seguito è visualizzato in Windows XP).

Se si sceglie di mantenere il blocco (Keep blocking), è possibile annullarlo come descritto di seguito:



1 Aprire **Control Panel** dal menu **Start**, quindi fare doppio clic sull'icona **Windows Firewall**.

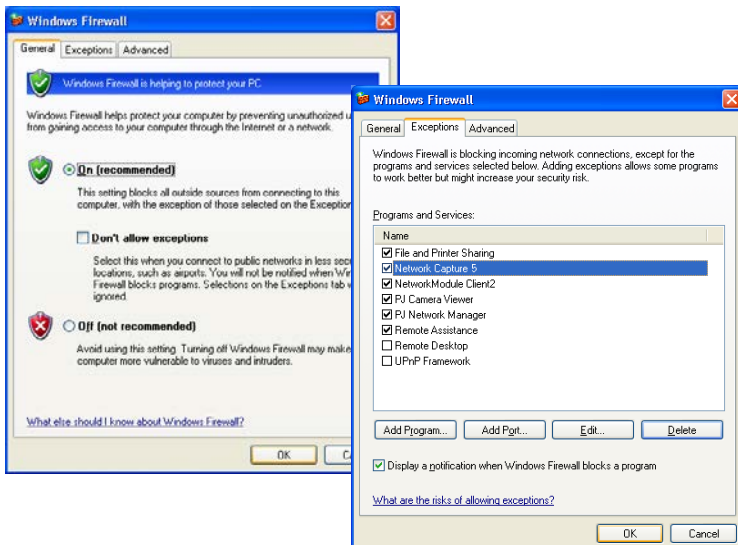
Viene visualizzata la finestra di configurazione del firewall.

2 Selezionare la scheda **General** e controllare che le impostazioni per il firewall siano impostate come segue:

On (recommended) selezionata
 Don't allow exceptions deselezionata

3 Selezionare la scheda **Exceptions** e verificare che Network Capture 5 sia elencato in **Programs and Services**. In caso contrario, aggiungere il programma facendo clic sull'apposito pulsante **Add Program**.

4 Fare clic su **OK** per confermare l'impostazione.



Risoluzione dei problemi

Se si verificano dei problemi durante l'installazione o il funzionamento del proiettore, fare riferimento alle istruzioni per la risoluzione dei problemi ed effettuare i controlli descritti.

■ Il computer non è in grado di stabilire una connessione tra i proiettori.

Wired LAN

Il cavo LAN è correttamente collegato al proiettore?

La spia LINK/ACT del terminale LAN lampeggia correttamente?

Non lampeggia: L'impostazione LAN del proiettore si trova su "On"?

Controllare "Wired LAN setting" nel menu del proiettore.

Il cavo LAN è collegato correttamente all'HUB di rete?

LAN wireless

L'indicatore WIRELESS sul pannello laterale del proiettore è illuminato?

Se non si riscontrano problemi, verificare nuovamente l'impostazione LAN.

Se il computer supporta reti LAN wireless, avviare Network Capture 5 e provare la connessione utilizzando il pulsante **Wireless easy setting**. Fare riferimento a "5. Configurazione LAN wireless" → "Impostazione wireless semplice" (pag. 41).

Se la scheda LAN wireless è dotata di una propria funzione firewall, disabilitare questa funzione.

■ Impossibile effettuare la connessione utilizzando la funzione di impostazione wireless semplice.

A seconda della scheda LAN wireless o del computer in uso, questa funzione potrebbe non essere disponibile.

Quando il computer utilizza più schede di rete disponibili nelle impostazioni, e i loro gruppi di indirizzo IP sono quelli mostrati di seguito, questa funzione di impostazione potrebbe non funzionare.

[Ad esempio] Impostazione dell'indirizzo IP della scheda LAN cablata nel computer: 169.254.*.*

Impostazione dell'indirizzo IP della scheda LAN wireless nel computer: 169.254.*.*

■ Impossibile stabilire la connessione LAN wireless.

Modalità AdHoc:

Quando si seleziona Wireless 4 (impostazione predefinita):

Controllare ciascuna impostazione nel menu Impostazioni wireless del proiettore, come descritto di seguito:

*IP Address L'indirizzo è corretto? Deve essere diverso dagli altri indirizzi IP.

*Subnet Deve essere impostata sul valore predefinito: 255.255.0.0.

*Gateway Deve essere impostata sul valore predefinito: 255.255.255.255

*Network Type Deve essere impostato sulla modalità AdHoc.

*ESSID/SSID Deve corrispondere ai valori impostati per il computer.

->Verificare l'impostazione per il computer.

*Il canale wireless è impostato su 11 sia per il computer che per il proiettore?

->Il canale predefinito per il proiettore è 11.

*L'opzione WEP (Wired Equivalent Privacy) deve essere disattivata.

Modalità Infrastructure:

Quando si seleziona Wireless 5 (impostazione predefinita):

Controllare ciascuna impostazione nel menu Impostazioni wireless del proiettore, come descritto di seguito:

- *IP Address..... Non è necessaria nessuna impostazione.
- *Subnet Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.
- *Gateway Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.
- *Network Type Deve essere impostato sulla modalità Infrastructure.
- *ESSID/SSID..... Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.

Controllare le impostazioni sul computer su cui è installato il proiettore.

- *IP Address..... Non è necessaria nessuna impostazione. Impostato automaticamente come DHCP.
- *Wireless Channel..... Deve corrispondere a 11.
- *ESSID/SSID..... Deve corrispondere ai valori impostati per il punto di accesso.
- *WEP Deve essere disattivata.

*Quando si utilizza Wireless 5, è necessario che il server DHCP si trovi in un ambiente che consenta la comunicazione in rete tra server. Alcuni punti di accesso possono disporre della funzione DHCP. Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, fare riferimento al Manuale d'uso delle periferiche o rivolgersi all'amministratore di rete.

Il segmento di installazione del proiettore è differente da quello del computer?

Specificare l'indirizzo IP direttamente nell'impostazione opzionale. Fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" → "Verifica di funzionamento" (☞ pag. 30–31).

■ **La connessione tra PC e proiettore mediante LAN cablata non può essere stabilita.**

Quando si seleziona LAN1 (impostazione predefinita):

Controllare le impostazioni per indirizzo IP, subnet e gateway del proiettore e del computer. Per ulteriori informazioni sulla configurazione, rivolgersi all'amministratore di sistema.

Il segmento di installazione del proiettore è differente da quello del proiettore?

Specificare l'indirizzo IP direttamente nell'impostazione opzionale. Fare riferimento a "4. Configurazione LAN cablata" → "Verifica di funzionamento" (☞ pag. 30–31).

■ **Impossibile avviare il browser**

È stata stabilita la connessione tra PC e proiettore con Network Capture 5?

No..... Controllare le impostazioni per LAN wireless/cablata.

Yes..... Controllare le impostazioni del proxy mediante il browser. Fare riferimento a "Impostazione del browser Web" (pag. 138).

■ **La connessione tra PC e proiettore è stata stabilita, ma le immagini non vengono proiettate.**

Accertarsi che sia selezionata l'impostazione Wireless/Via cavo nel menu della sorgente di ingresso del proiettore.

■ **Impossibile accendere o spegnere mediante il browser Web.**

Accertarsi che le impostazioni del proiettore siano corrette.

Verificare che la modalità standby sia impostata su "Rete" in Impostazione nel menu principale.

Fare riferimento a "7. Controllo del proiettore" → "Controllo e stato di alimentazione del proiettore"

(☞ pag.66).

■ **I valori Via cavo/Wireless per l'ingresso non sono modificabili. Non è possibile attivare Network Capture 5.**

Riavviare il proiettore o Network Capture 5.

Eseguire "Impostazioni di fabbrica LAN" o "Impostazioni di fabbrica wireless" sul proiettore.

Attenzione: una volta selezionato "Impostazioni di fabbrica LAN" o "Impostazioni di fabbrica wireless" nel menu del proiettore, tutte le impostazioni effettuate per la rete vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per i valori predefiniti, fare riferimento a "Impostazioni di fabbrica LAN" (☞ pag. 34) e "Impostazioni di fabbrica wireless" (☞ pag. 44).

Network Capture

■ **Perché lo schermo del computer non viene visualizzato sullo schermo di proiezione?**

1. Assicurarsi che la modalità di ingresso del proiettore sia impostata su "Network".
2. Fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90).
Assicurarsi che il numero della porta di acquisizione corrisponda al numero di porta del proiettore. Il numero di porta predefinito è 9000. Se viene visualizzato il messaggio di allarme "Invalid Port No.", il computer potrebbe stare già utilizzando questo numero di porta. In tal caso, utilizzare un diverso numero di porta.
3. Controllare che l'indirizzo IP del computer sia correttamente registrato sul proiettore (☞ pag. 91).
4. Assicurarsi che il computer non stia utilizzando la funzione firewall. Il proiettore potrebbe non essere in grado di utilizzare la porta a causa del firewall. In tal caso, disabilitare temporaneamente questa funzione. È possibile che vi siano anche altre limitazioni sulla porta dettate dai dispositivi di rete, quali ad esempio il router. Contattare l'amministratore di rete.

■ **La riproduzione delle immagini è molto lenta.**

Quando si effettua il collegamento in modalità AdHoc, controllare il canale wireless utilizzato. Se un computer che utilizza lo stesso canale si trova eccessivamente vicino, la velocità di rete potrebbe risultare rallentata o la comunicazione potrebbe essere instabile. Cambiare il canale per risolvere il problema. Il canale per il proiettore e per il computer su cui è installato deve essere lo stesso. In alternativa, regolare Quality selection nelle impostazioni parametriche. Fare riferimento a "Configurazione dei parametri" (☞ pag. 90).

■ Il proiettore non riproduce l'audio del computer durante l'acquisizione in tempo reale.

Per riprodurre l'audio nel proiettore in maniera corretta, attenersi alle seguenti procedure:

- Avviare la funzione di acquisizione in tempo reale e quindi il software per la riproduzione di filmati.
- Terminare prima il software per la riproduzione di filmati e quindi la funzione di acquisizione in tempo reale.

Controllare che "PJ Virtual Audio Device" sia selezionato nel pannello dei dispositivi audio del computer.

Fare doppio clic sull'icona **Sound and Audio Device** sul **Control Panel** del computer. Viene visualizzata la finestra delle proprietà. Fare clic sulla scheda **Audio** e controllare che "PJ Virtual Audio Device" sia selezionato come **Default device in Sound playback**.



Network Viewer

■ Le immagini trasferite dal file server non compaiono sullo schermo.

1. Assicurarsi che la modalità di ingresso del proiettore sia impostata su "Network".
2. Controllare le impostazioni dell'account del server FTP.
3. I file sul server FTP devono essere in formato JPEG ottimizzato e convertiti tramite File Converter 1 o 2. Fare riferimento alla sezione sul formato dei dati (☞ pag. 114).
4. Esistono diverse limitazioni per il nome dei file di immagine e dei programmi. Fare riferimento alla sezione sulla denominazione di file e programmi (☞ pag. 123).
5. Assicurarsi che il computer non stia utilizzando la funzione firewall. Il proiettore potrebbe non essere in grado di utilizzare la porta a causa del firewall. In tal caso, disabilitare temporaneamente questa funzione. È possibile che vi siano anche altre limitazioni sulla porta dettate dai dispositivi di rete, quali ad esempio il router. Contattare l'amministratore di rete.

■ Impossibile creare un nuovo file di programma.

Controllare l'account del server FTP. L'impostazione "Write enable" deve essere selezionata (☞ pag. 117).

File Converter 1

■ Quali tipi di formato immagine possono essere convertiti?

File Converter 1 consente di convertire in formato JPEG i seguenti formati:

- Bitmap (.bmp)
- JPEG (.jpeg, .jpg)
- Microsoft Power Point (.ppt)

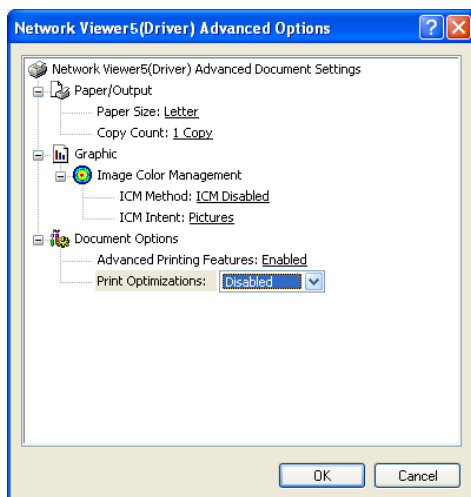
File Converter 2

■ A volte, le immagini convertite con File Converter 2 hanno un bordo bianco.

A seconda dei dati, è possibile che alcune immagini convertite presentino un bordo bianco a causa del margine del foglio impostato sul driver di stampa.

■ A volte, le immagini convertite con File Converter 2 sono sbagliate.

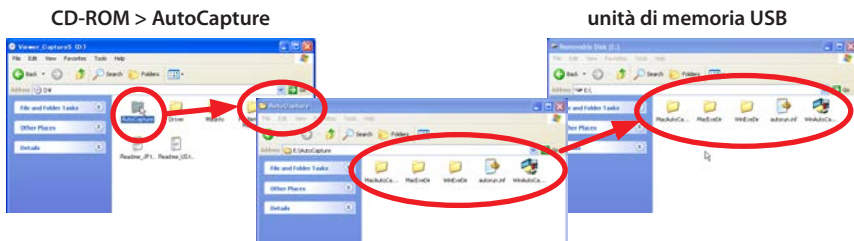
Provare a cambiare la modalità in "Disable" in "Document options" - "Print optimization" per "Network Viewer 5 (Driver) Advance Options" delle impostazioni del driver della stampante di Network Viewer 5 (FileConverter 2).



Auto Capture

- Ho cancellato il file del programma AutoCapture dalla memoria USB in dotazione. Desidero eseguire l'AutoCapture con una memoria USB disponibile in commercio.

Per eseguire AutoCapture, è necessario disporre di tutti i file e le cartelle presenti nella cartella "Auto Capture" di 'Network Viewer & Capture 5 (CD-ROM)' nella radice della memoria USB. Se si copiano o trascinano questi file e cartelle nella radice della memoria USB disponibile in commercio, è possibile eseguire l'AutoCapture come nel caso di una memoria USB in dotazione.



- Auto Capture non si avvia automaticamente.

A seconda del computer o delle impostazioni di sicurezza della rete, AutoCapture potrebbe non avviarsi automaticamente. Assicurarsi di seguire gli esempi come segue. Contattare l'amministratore di rete per i dettagli.

- Per la configurazione di un computer con Windows Vista, procedere come segue
 - Fare clic sul pulsante **Start**, poi fare clic su [Control Panel] - [AutoPlay] e selezionare "Take no action" in "Software and games".
 - Selezionare il resto delle opzioni.
- Quando in un computer non è consentito "Autorun.inf" si tratta di una misura di sicurezza dell'ambiente di rete di area locale.
 - Contattare l'amministratore di rete.

Terminologia

.....

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), server

Quando si stabilisce un collegamento in rete mediante TCP/IP, è necessario impostare un indirizzo IP per ciascun computer o altro dispositivo equivalente. Se sulla rete è presente un server DHCP, questo provvede all'assegnazione degli indirizzi IP ai computer client. Se sulla rete è presente un dispositivo con funzioni di server DHCP (quale un server Windows 2000 o un router di accesso remoto), il funzionamento del server DHCP potrebbe essere attivato automaticamente. Rivolgersi all'amministratore di sistema per verificare se il server DHCP è abilitato.

ESSID (Extended Service Set Identifier)

ESSID è l'identificativo assegnato ai computer collegati a una rete LAN wireless o a un punto di accesso per evitare malfunzionamenti. I computer e punti di accesso per cui è impostato lo stesso ESSID possono comunicare tra loro. Se l'ESSID è differente, la comunicazione non è possibile. L'identificativo ESSID può contenere fino a 32 caratteri, fa distinzione tra lettere maiuscole e minuscole e consente l'utilizzo di caratteri a un byte e di simboli di dimensioni ridotte.

WEP (Wired Equivalent Privacy)

WEP è un protocollo di protezione per LAN wireless. Tale protocollo provvede all'assegnazione di un codice descrittivo ai computer collegati mediante rete LAN wireless e ai punti di accesso per proteggerli dall'accesso non autorizzato. È necessario impostare lo stesso codice descrittivo per i dispositivi.

Wireless Channel

La comunicazione wireless richiede la suddivisione delle gamme di frequenza in canali wireless e la sintonizzazione di tutti i dispositivi wireless sullo stesso canale. Se si utilizza lo stesso canale su uno stesso piano dove sono presenti reti LAN wireless contraddistinte da differenti identificativi ESSID, la velocità di comunicazione potrebbe risultare ridotta. In questo caso, l'utilizzo di differenti canali per ciascuna LAN wireless risolve il problema e riduce la possibilità di interferenza tra LAN wireless.

MAC (Media Access Control Address)

L'indirizzo MAC è l'indirizzo fisico per ciascuna interfaccia di rete. L'indirizzo MAC è composto da cifre esadecimali a 6 byte. I primi 3 byte corrispondono all'ID fornitore controllato e assegnato dallo standard IEEE. Gli ultimi 3 byte vengono controllati e assegnati dal produttore dell'interfaccia di rete. Ciò assicura l'unicità dell'indirizzo MAC, che non può presentare duplicati. Le reti Ethernet inviano e ricevono dati in base all'indirizzo MAC.

Wi-Fi (Wireless Fidelity)

Si tratta di un nome commerciale, che mostra la certificazione di interconnettività tra LAN wireless da parte di Wi-Fi Alliance (in precedenza WECA). Ai prodotti che hanno superato il test di interoperabilità di Wi-Fi Alliance viene assegnata la certificazione "Wi-Fi certified" e per gli stessi è possibile utilizzare il logo Wi-Fi. I prodotti che dispongono di logo Wi-Fi sono garantiti per l'interoperabilità con altri prodotti Wi-Fi.

Wi-Fi Alliance (Precedentemente denominata: WECA (Wireless Ethernet Compatibility Alliance))

Si tratta di un ente con lo scopo di promuovere la diffusione della LAN wireless e garantisce l'interoperabilità dei prodotti che soddisfano lo standard LAN wireless.

IEEE802.11b

Si tratta di uno degli standard di LAN wireless impostato dal comitato 802 che formula uno standard della tecnologia in IEEE (l'Institute of Electrical and Electronics Engineers). Se si utilizza una banda di frequenza senza licenza a 2,4 GHz, è possibile effettuare le comunicazioni a una velocità massima di 11 Mbps.

IEEE802.11g

Se si utilizza la banda di frequenza senza licenza a 2.4 GHz come per IEEE802.11b, è possibile effettuare comunicazioni a una velocità di massimo 54 Mbps, ovvero circa 5 volte la velocità di IEEE802.11g. Inoltre, vi è una maggiore compatibilità con IEEE802.11b.

IEEE802.11n

Si tratta dello standard di LAN wireless di prossima generazione in corso di sviluppo avente lo scopo di realizzare la velocità di trasmissione massima di 600 Mbps utilizzando la tecnologia denominata MIMO; combina più canali ed effettua la trasmissione. È progettato per la compatibilità con IEEE802.11b e IEEE802.11g.

