

☒☒☒☒	Sommario	1
☒☒☒☒	Avvertenze per l'uso	3
	Informazioni sulla sicurezza	3
	Precauzioni	4
	Avvisi per la protezione degli occhi	6
☒☒☒☒	Introduzione	7
	Contenuti della confezione	7
	Descrizione del prodotto	8
	Unità principale	8
	Porte di collegamento	9
	Telecomando	10
☒☒☒☒	Installazione	11
	Collegamento del proiettore	11
	Connetti a notebook	11
	Collegamento ad origini video	12
	Accensione e spegnimento del proiettore	13
	Accensione del proiettore	13
	Spegnimento del Proiettore	14
	Regolazione dell'immagine proiettata	15
	Regolazione dell'altezza del proiettore	15
	Regolazione delle dimensioni dell'immagine proiettata (WXGA)	16
	Regolazione delle dimensioni dell'immagine proiettata (1080p)	17
☒☒☒☒	Comandi utente	18
	Telecomando	18
	Menu OSD (On Screen Display)	20
	Come funziona l'OSD (On Screen Display)	20
	Struttura del menu	21
	Immagine	23
	Immagine Avanzate	25
	Immagine Avanzate Guadagno/bias RGB	27
	Immagine Avanzate Segnale	28
	Display	29
	Display Tre dimensioni	31
	Imposta	32
	Imposta Lingua	34
	Imposta Sicurezza	35
	Imposta Impostazioni audio	38
	Imposta Avanzate	39
	Imposta Rete	40
	Imposta Impostazioni LAN	41
	Imposta Gestione Impostazioni	42

Sommario

Opzioni.....	43
Opzioni Origine input	46
Opzioni Impostazioni Remote	47
Opzioni Avanzate	48
Opzioni Impostazioni lampada	50
LAN_RJ45	52
 Appendici.....	62
<i>Risoluzione dei problemi</i>	62
Immagine	62
Altro.....	63
LED indicatore di stato del proiettore.....	64
Telecomando.....	65
<i>Sostituzione della lampada</i>	66
<i>Modalità compatibili</i>	69
Compatibilità video.....	69
Descrizione dettaglio temporizzazione video.....	69
Compatibilità computer - standard VESA.....	70
Segnale in ingresso per HDMI/DVI-D	71
Tabella di compatibilità video 3D reale.....	72
<i>Comandi ed Elenco funzioni Protocollo RS232</i>	73
Assegnazione dei pin RS232 (lato proiettore)	73
Elenco funzioni Protocollo RS232.....	74
<i>Comandi Telnet</i>	78
<i>Comandi AMX Device Discovery</i>	78
<i>Comandi supportati da PJLink™</i>	79
Trademarks.....	81
Sedi dell'aziendale Optoma.....	84
Normative ed avvisi sulla sicurezza.....	86

Avvertenze per l'uso

Informazioni sulla sicurezza

	Il simbolo del fulmine, all'interno di un triangolo equilatero, è inteso per avvisare l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del prodotto, che possono essere di potenza tale da costituire un pericolo di elettrocuzione per le persone.
	Il punto esclamativo inserito in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione (riparazione) nella documentazione acclusa all'apparecchio.

AVVISO: PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDI O DI ELETTROCUZIONE, NON ESPORRE QUESTO APPARATO A PIOGGIA OD UMITÀ. ALL'INTERNO SONO PRESENTI TENSIONI PERICOLOSAMENTE ALTE. NON APRIRE LA COPERTURA. RIVOLGERSI ESCLUSIVAMENTE A PERSONALE QUALIFICATO PER LE RIPARAZIONI.

Limiti sulle emissioni per i dispositivi di Classe B

Questo apparato digitale di classe B è conforme alle normative canadesi relative alle attrezzature che provocano interferenze.

Importanti istruzioni per la sicurezza

1. Non bloccare le aperture di ventilazione. Per garantire un funzionamento affidabile del proiettore e per proteggerlo dal surriscaldamento, si consiglia di installarlo dove la ventilazione non venga bloccata. Per esempio, non collocare il proiettore su un tavolo da caffè pieno di oggetti, su un divano, su un letto, ecc. Non posizionarlo in uno spazio chiuso come una libreria o un armadio che possa limitare la circolazione dell'aria.
2. Non usare il proiettore vicino all'acqua o in presenza di condensa. Per ridurre il rischio d'incendi e/o di elettrocuzioni non esporre questo prodotto a pioggia o condensa.
3. Non installare vicino a qualsiasi sorgente di calore tipo radiatori, valvole o regolatori di calore, fornelli, stufe o altri apparati che producono calore (amplificatori inclusi).
4. Pulire solamente con un panno asciutto.
5. Usare solamente accessori specificati dal produttore.
6. Non usare l'unità se è stata danneggiata fisicamente o se è stata usata in modo non appropriato.
Per danni fisici/utilizzo non appropriato si intende (a mero titolo esemplificativo):
 - Unità lasciata cadere.
 - Cavo d'alimentazione o spina danneggiata.
 - Liquido versato nel proiettore.
 - Proiettore esposto a pioggia o a umidità.
 - Qualcosa caduto nel proiettore o libero al suo interno.Non tentare di aggiustare da soli il proiettore. L'apertura e la rimozione delle coperture può esporre al contatto con parti in cui sono presenti tensioni pericolose o ad altri rischi. Prima di inviare il proiettore per la riparazione, chiamare Optoma.
7. Non lasciare che oggetti o liquidi entrino nel proiettore. Essi potrebbero entrare in contatto con punti di tensione pericolosi e provocare folgorazioni o elettrocuzione.
8. Fare riferimento alle etichette apposte sul proiettore per gli avvisi sulla sicurezza.
9. L'unità deve essere riparata esclusivamente da personale adeguato.

Precauzioni



Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida.

- Avviso: Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La luce abbagliante può danneggiare la vista.
- Avviso: Per ridurre il rischio d'incendi o di elettrocuzioni non esporre questo proiettore a pioggia o condensa.
- Avviso: Non aprire o smontare il proiettore e l'unità perché si possono subire elettrocuzioni.
- Avviso: Lasciare che l'unità si raffreddi prima di sostituire la lampada. Seguire le istruzioni fornite alle pagine 66
- Avviso: Questo proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi d'avviso.
- Avviso: Dopo avere sostituito il modulo lampada (fare riferimento a pagina 50-51), ripristinare la funzione Ripristino lampada dal menu OSD: Sistema/Impostazioni lampada.
- Avviso: Quando si spegne il proiettore, assicurarsi che il ciclo di raffreddamento sia completato prima di scollegare l'alimentazione. Permettere al proiettore di raffreddarsi per 90 secondi.
- Avviso: Non usare il coperchio obiettivo quando il proiettore è in funzione.
- Avviso: Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, sullo schermo apparirà il messaggio Sostituzione consigliata!. Mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada.

Note

Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata, il proiettore non si riaccenderà finché non sarà stata sostituita la lampada. Attenersi alle istruzioni della sezione "Sostituzione della lampada", a pagina 66, per sostituire la lampada.

Avvertenze per l'uso



Sì:

- ■ Spegner e staccare la spina dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto.
- ■ Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- ■ Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.



No:

- ■ Bloccare le fessure e le aperture sulla copertura designate a fornire la ventilazione.
- ■ Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- ■ Usare l'unità nelle seguenti condizioni:
 - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
 - ▶ Assicurarsi che la temperatura ambiente sia compresa tra 5 - 40°C
 - ▶ Umidità relativa a 10 - 85% (massima), senza condensa
 - In aree suscettibili a polvere e sporcizia eccessiva.
 - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
 - Alla luce diretta del sole.

Avvertenze per l'uso

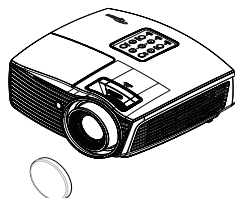
Avvisi per la protezione degli occhi



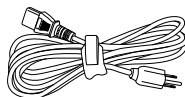
- ■ Evitare di fissare il fascio di luce del proiettore. Tenere sempre il fascio di luce alle proprie spalle.
- ■ Quando il proiettore è usato in una classe, controllare in modo adeguato gli stendi quando è chiesto loro di mostrare qualcosa sullo schermo.
- ■ Per ridurre il consumo energetico della lampada, usare tende e tapparelle per ridurre la luce nella stanza.

Contenuti della confezione

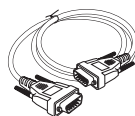
Unpack and inspect the box contents to ensure all parts listed below are in the box. Se qualcosa dovesse mancare, contattare l'assistenza clienti Optoma.



Proiettore con coperchio obiettivo



Cavo d'alimentazione
1,8 m



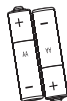
Cavo VGA D-sub a 15
pin



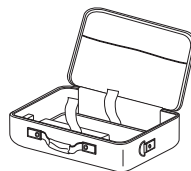
A causa delle diversità delle applicazioni in base al paese, alcune aree potrebbero avere accessori differenti.



Telecomando



2 Batterie AAA



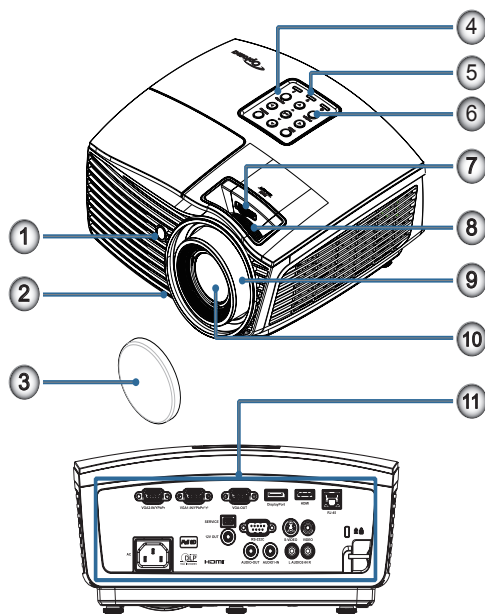
Custodia

Documentazione:

- ☒ Manuale d'uso
- ☒ Scheda garanzia
- ☒ Scheda per l'avvia-mento rapido
- ☒ Scheda WEEE

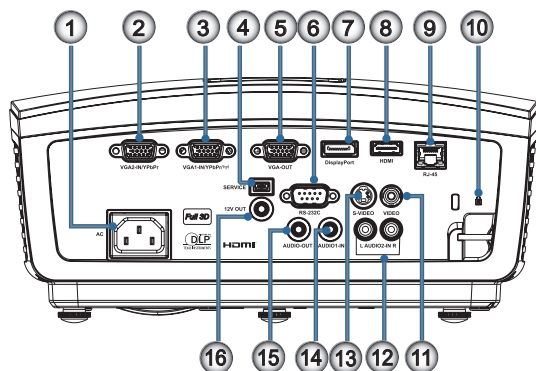
Descrizione del prodotto

Unità principale



1. Ricevitore IR
2. Piedino di regolazione dell'inclinazione
3. Copriobiettivo
4. Tasti di funzione
5. Indicatori LED
6. Tasto Power (Alimentazione)
7. SPOSTAMENTO OBIETTIVO
8. Zoom
9. Fuoco
10. Obiettivo
11. Porte di collegamento

Porte di collegamento



1. Presa di alimentazione
2. VGA2-IN/YPbPr
3. VGA1-IN/YPbPr/((i))
4. ASSISTENZA
5. VGA-OUT
6. RS-232C
7. DisplayPort
8. HDMI
9. RJ-45
10. Porta antifurto Kensington Microsaver™
11. VIDEO
12. AUDIO2-IN (L e R)
13. S-Video
14. AUDIO1 IN
15. AUDIO OUT
16. 12V OUT

Telecomando



Attenzione

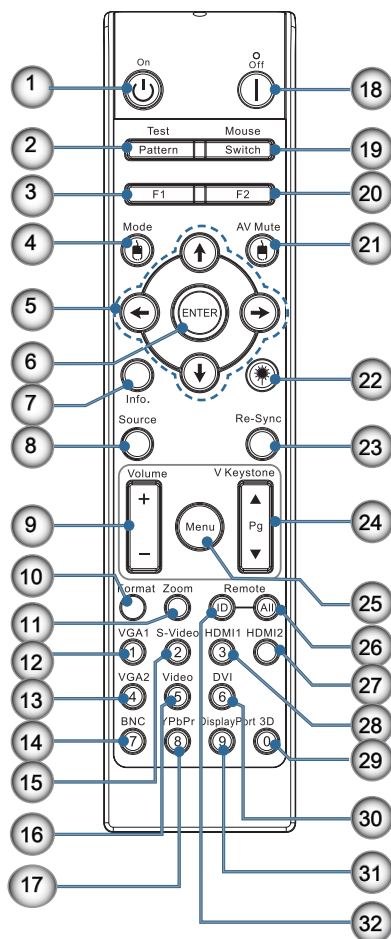
L'uso dei controlli, delle regolazioni oppure l'esecuzione delle procedure in modo diverso da quello qui specificato può provocare l'esposizione a luce laser pericolosa.

Conforme agli standard di prestazioni FDA, eccetto deviazioni conformi all'avviso Laser N. 50, del 24 giugno 2007.



A causa del telecomando generico, la funzione dipende dal modello.

1. Accensione
2. Pattern di prova
3. Funzione 1 (assegnabile)
4. Modo Display / tasto sinistro del mouse
5. Quattro tasti direzionali e di selezione
6. Enter (Invio)
7. Pannello informazioni
8. Source (Sorgente)
9. Volume +/-
10. Formato (proporzioni)
11. Zoom
12. VGA1/1 (tasto numerico per l'immissione della password)
13. VGA2/4
14. BNC/7
15. S-Video/2
16. Video/5
17. YPbPr/8
18. Spegnimento
19. Interruttore mouse
20. Funzione 2 (assegnabile)
21. Esclusione AV / tasto destro del mouse
22. Laser (**NON PUNTARE IL RAGGIO SUGLI OCCHI DELLE PERSONE**)
23. Re-Sync (Sincronizzazione)
24. Correzione V. +/-
25. Menu
26. Codice remoto tutto
27. HDMI2
28. HDMI1/3
29. 3D/0
30. DVI/6
31. DisplayPort/9
32. Codice remoto 01~99

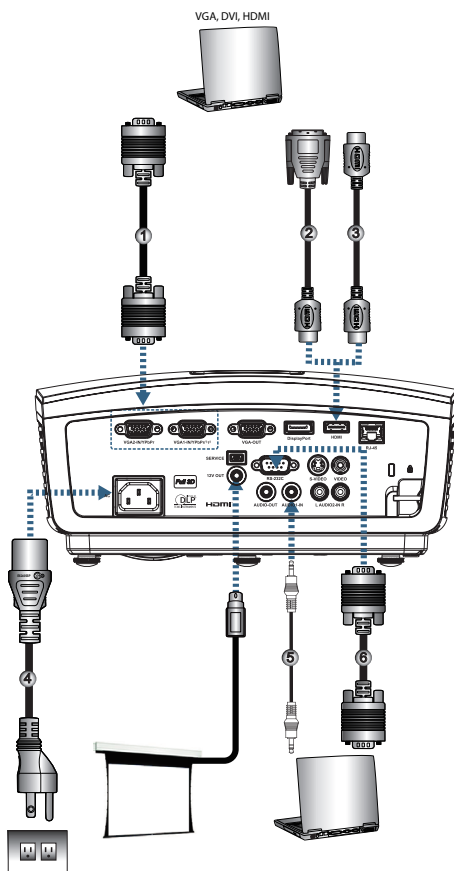


Collegamento del proiettore

Connetti a notebook



A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.



- 1..... Cavo d'input VGA
- 2..... Cavo audio (accessorio optional)
- 3..... Cavo DVI/HDMI (accessorio optional)
- 4..... HDMI (accessorio optional)
- 5..... Cavo d'alimentazione
- 6..... Cavo RS232 (accessorio optional)

Collegamento ad origini video

Lettore DVD, decodificatore,
ricevitore HDTV

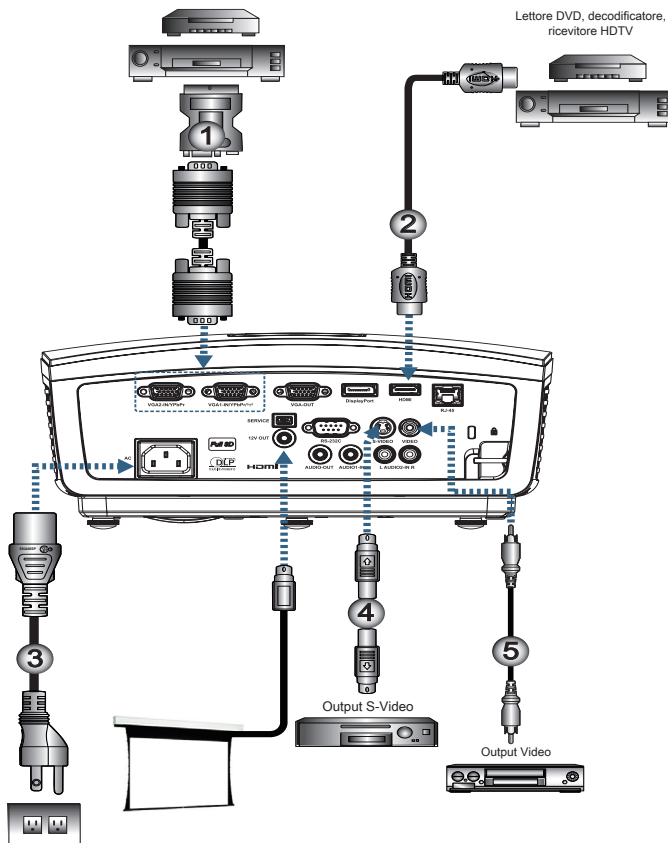
Lettore DVD, decodificatore,
ricevitore HDTV



A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.



L'USCITA 12V
è un interruttore
programmabile.



- 1.....Adattatore SCART RGB/ S-Video (Accessorio optional)
- 2..... Cavo HDMI (Accessorio optional)
- 3..... Cavo d'alimentazione
- 4..... Cavo S-Video (Accessorio optional)
- 5..... Cavo video composto (Accessorio optional)

Accensione e spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore



Accendere prima il proiettore e poi selezionare le origini del segnale.

1. Togliere il coperchio dell'obiettivo.
2. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
3. Accendere i dispositivi collegati.
4. Controllare che il LED alimentazione stia lampeggiando e premere il pulsante di alimentazione per accendere il proiettore.

Viene visualizzata la schermata con il logo di avvio del proiettore, mentre vengono rilevati i dispositivi collegati. Se il dispositivo collegato è un portatile, premere i tasti relativi sulla tastiera del computer per trasferire l'uscita per la visualizzazione al proiettore. (Verificare sul manuale utente del portatile per identificare la combinazione corretta di tasti funzione per cambiare l'uscita per la visualizzazione.)

Vedere Impostazioni di protezione a pagina 35 se è stato attivato il blocco di protezione.

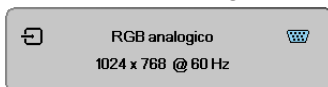


A causa delle differenze nelle applicazioni per ogni paese, alcune regioni possono avere accessori diversi.



L'uscita 12 V è un interruttore programmabile.

5. Se è collegato più di un dispositivo di ingresso, premere il pulsante "Sorgente" in sequenza per scorrere i dispositivi. Per selezionare direttamente l'origine, vedere pagina 19.



Spegnimento del Proiettore

1. Premere il pulsante "⏻" sul telecomando o il pulsante **"POWER"** sul pannello del proiettore per spegnerlo. Per prima cosa premere il pulsante per visualizzare il seguente messaggio a video.

⏻ Spegnerne?
Premere di nuovo tasto alim.

Premere nuovamente il tasto per spegnere. Se il pulsante non viene premuto, il messaggio sparirà entro 5 secondi.

2. Il LED Alimentazione lampeggia di colore verde (1 secondo acceso, 1 secondo spento) e le ventole aumentano la velocità di rotazione durante il ciclo di raffreddamento. Il proiettore raggiunge la modalità standby mode non appena il LED Alimentazione lampeggia di colore verde (2 secondi acceso, 2 secondi spento).

Se si vuole riaccendere il proiettore, è necessario attendere finché è completato il ciclo di raffreddamento e finché il proiettore accede alla modalità di standby. Una volta in modalità standby, basta premere **"POWER"** sul retro del proiettore o "⏻" sul telecomando per avviare il proiettore.

3. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore solo quando il proiettore è in modalità standby.

Indicatore d'avviso

- Quando l'indicatore LED della lampada si illumina di colore rosso, il proiettore procede allo spegnimento automatico. Rivolgersi al proprio rivenditore locale o al centro di assistenza. Fare riferimento a pagina 64.



Contattare il più vicino centro di assistenza se il proiettore presenta questi problemi. Fare riferimento a pagina 84 per altre informazioni.

- Quando il LED della Temperatura è di colore rosso fisso (non lampeggiante), il proiettore si spegne automaticamente. In condizioni normali il proiettore può essere riacceso dopo che è stato completato il ciclo di raffreddamento. Se il problema persiste, rivolgersi al proprio rivenditore locale o al centro di assistenza. Fare riferimento a pagina 64.

Regolazione dell'immagine proiettata

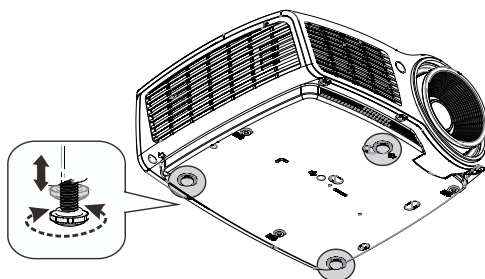


- Il tavolo o il piano su cui si poggia il proiettore deve essere in piano e solido.
- Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare rispetto allo schermo.
- Per la sicurezza delle persone, fissare in modo adeguato i cavi.

Regolazione dell'altezza del proiettore

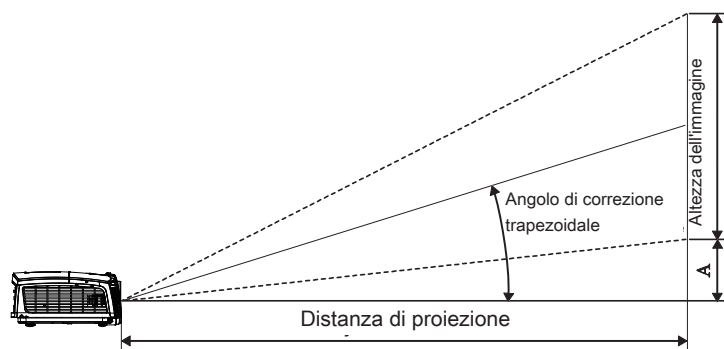
Il proiettore è dotato di un piedino di regolazione dell'inclinazione per regolare l'altezza dell'immagine.

Per regolare l'angolazione dell'immagine, girare verso destra o sinistra il regolatore dell'inclinazione finché si ottiene l'angolazione voluta.



Installazione

Regolazione delle dimensioni dell'immagine proiettata (WXGA)

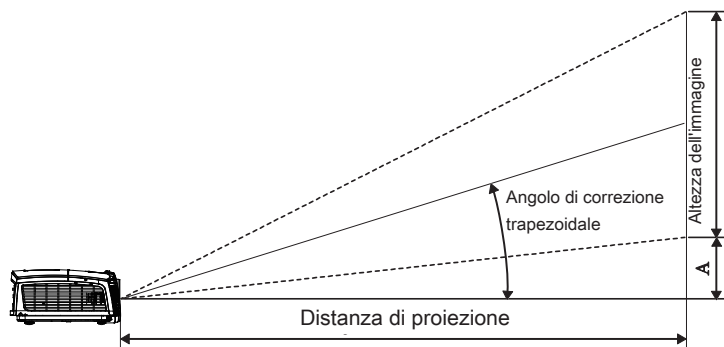


Diagonale lunghezza (pollici) dello schermo 4:3	Dimensioni schermo L x H 4:3				Distanza di proiezione (D)				Sfasamento (A)	
	(m)		(piedi)		(m)		(piedi)		(m)	(piedi)
	Lar- ghezza	Altezza	Lar- ghezza	Altezza	Wide- screen	Teleo- biattivo	Wide- screen	Teleo- biattivo		
30"	0,66	0,37	2,18	1,23	0,92	0,52	3,03	1,70	0,06	0,18
40"	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	0,69	4,04	2,27	0,07	0,25
60"	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	1,04	6,06	3,41	0,11	0,37
80"	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	1,38	8,08	4,54	0,15	0,49
100"	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	1,73	10,10	5,68	0,19	0,61
120"	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	2,08	12,11	6,81	0,22	0,74
140"	3,10	1,74	10,17	5,72	4,31	2,42	14,13	7,95	0,26	0,86
160"	3,54	1,99	11,62	6,54	4,92	2,77	16,15	9,09	0,30	0,98
190"	4,21	2,37	13,80	7,76	5,85	3,29	19,18	10,79	0,35	1,16
230"	5,09	2,86	16,71	9,40	7,08	3,98	23,22	13,06	0,43	1,41
280"	6,20	3,49	20,34	11,44	8,62	4,85	28,27	15,90	0,52	1,72
300"	6,64	3,74	21,79	12,26	9,23	5,19	30,29	17,04	0,56	1,84



300" (overdrive) per Asia.

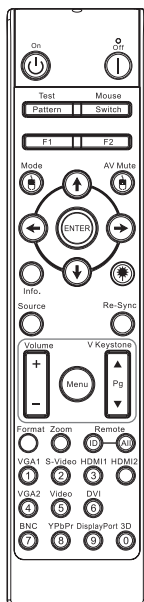
Regolazione delle dimensioni dell'immagine proiettata (1080p)



Diagonale lunghezza (pollici) dello schermo 16:9	Dimensioni schermo L x H (16:9)				Distanza di proiezione (D)				Sfasamento (A)	
	(m)		(piedi)		(m)		(piedi)		(m)	(piedi)
	Lar- ghezza	Altezza	Lar- ghezza	Altezza	Wide- screen	Teleo- bieltivo	Wide- screen	Teleo- bieltivo		
30"	0,65	0,40	2,12	1,32	0,94	0,59	3,10	1,93	0,05	0,15
40"	0,86	0,54	2,83	1,77	1,26	0,79	4,13	2,58	0,06	0,20
60"	1,29	0,81	4,24	2,65	1,89	1,18	6,19	3,87	0,09	0,30
80"	1,72	1,08	5,65	3,53	2,52	1,57	8,25	5,16	0,12	0,41
100"	2,15	1,35	7,07	4,42	3,14	1,97	10,32	6,45	0,15	0,51
120"	2,58	1,62	8,48	5,30	3,77	2,36	12,38	7,74	0,19	0,61
140"	3,02	1,88	9,89	6,18	4,40	2,75	14,44	9,03	0,22	0,71
160"	3,45	2,15	11,31	7,07	5,03	3,14	16,51	10,32	0,25	0,81
190"	4,09	2,56	13,43	8,39	5,97	3,73	19,60	12,25	0,29	0,97
230"	4,95	3,10	16,25	10,16	7,23	4,52	23,73	14,83	0,36	1,17
280"	6,03	3,77	19,79	12,37	8,81	5,50	28,89	18,06	0,43	1,42
300"	6,46	4,04	21,20	13,25	9,43	5,90	30,95	19,34	0,46	1,52

Telecomando

Uso del telecomando



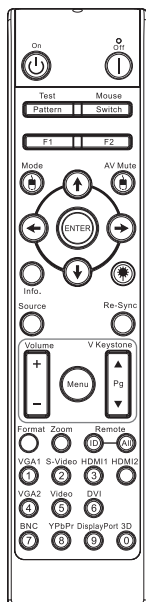
A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.



A causa del telecomando generico, la funzione dipende dal modello.

Accensione/ spegnimento	Fare riferimento alla sezione "Spegnimento del proiettore" a pagina 14. Fare riferimento alla sezione "Accensione del proiettore" a pagina 13.
Pattern di prova	Fare riferimento alla sezione "Pattern di prova" a pagina 44.
Interruttore mouse	Quando si collega il PC al proiettore tramite USB, premere "Interruttore mouse" per attivare/disattivare la modalità mouse e controllare il PC tramite il telecomando.
Funzione 1 (F1)	Fare riferimento alla sezione "Funzione 1" a pagina 47.
Funzione 2 (F2)	Fare riferimento alla sezione "Funzione 2" a pagina 47.
Modalità ()	Modo - Fare riferimento alla sezione "Modo Display" a pagina 23.  - In modalità mouse, utilizzare  per emulare il clic del tasto sinistro del mouse USB tramite USB.
AV Mute (Disattiva AV) ()	Esclusione AV - Disattiva/attiva momentaneamente audio e video.  - In modalità mouse, utilizzare  per emulare il clic del tasto destro del mouse USB tramite USB.
Quattro tasti direzionali e di selezione	1. Usare     per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni. 2. In modalità mouse, usare     per emulare i tasti direzionali.
Enter (Invio)	1. Confermare la selezione dell'elemento 2. In modalità mouse, per emulare il tasto Invio della tastiera.
Info.	Fare riferimento alla sezione "Informazioni" a pagina 45.
 Laser	Premere  per azionare il puntatore sullo schermo. NON PUNTARE IL RAGGIO SUGLI OCCHI DELLE PERSONE.
Source (Sorgente)	Premere "Source" (Sorgente) per cercare la sorgente.
Re-Sync (Sincronizzazione)	Sincronizza automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.
Menu	Premere "Menu" per visualizzare il menu OSD (On Screen Display). Per uscire dall'OSD, premere di nuovo "Menu".

Comandi utente



Note

A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.

Note

A causa del telecomando generico, la funzione dipende dal modello.

Uso del telecomando

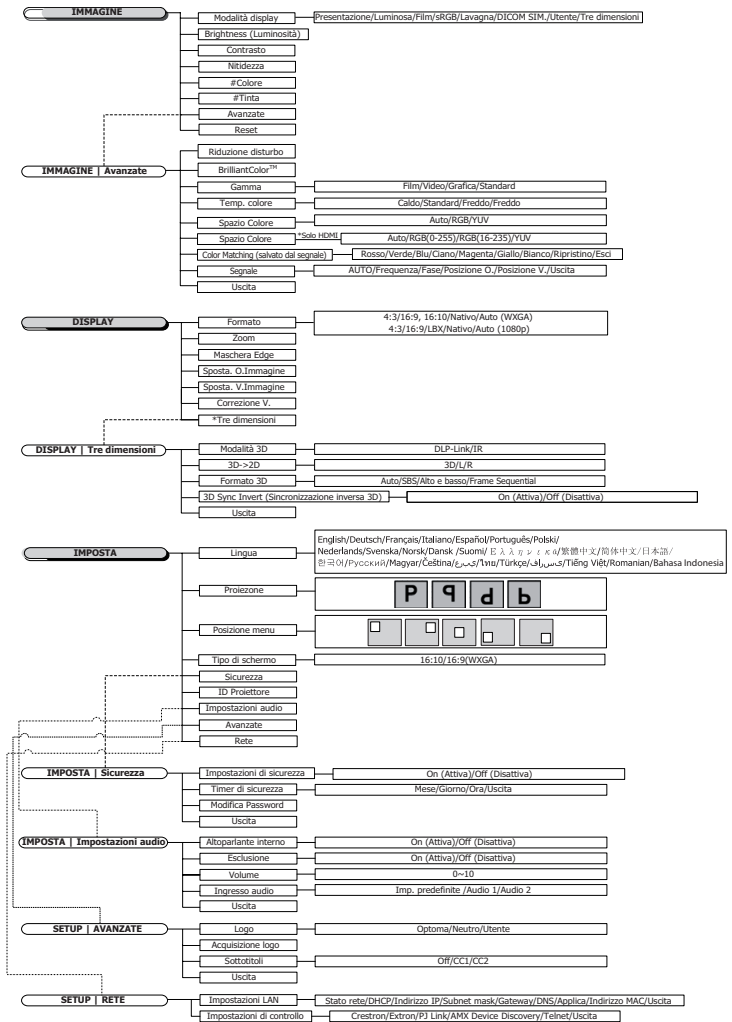
Volume +/-	Premere "Volume +/-" per regolare il volume.
Correzione V. +/-	Regola la distorsione dell'immagine provocata dall'inclinazione del proiettore. (± 30 gradi)
Formato	Fare riferimento alla sezione "Formato" a pagina 29.
Zoom	Premere "Zoom" per rimpicciolire le immagini.
ID remoto	Premere finché il LED power non lampeggia, quindi premere 01~99 per impostare il particolare telecomando.
Tutto remoto	Premere per impostare il codice remoto su tutti.
VGA1	Premere VGA1 per scegliere la sorgente dal connettore VGA-IN.
S-Video	Premere S-Video per scegliere la sorgente S-Video.
HDMI	Premere HDMI per scegliere la sorgente HDMI.
Sincronizzazione	Sincronizza automaticamente il proiettore sull'origine dell'ingresso.
VGA2	Premere VGA2 per scegliere la sorgente dal connettore VGA-IN.
Video	Premere Video per scegliere la sorgente Video.
DVI	Premere DVI per selezionare la sorgente dal connettore DVI-D.
BNC	Premere BNC per scegliere la sorgente BNC.
YPbPr	Premere YPbPr per scegliere la sorgente YPbPr.
DisplayPort	Premere DisplayPort per scegliere la sorgente DisplayPort.
Tre dimensioni	Premere Tre dimensioni per attivare/disattivare il menu Tre dimensioni.

Il proiettore ha dei menu OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà d'impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente l'origine.

1. Premere il tasto "Menu" del telecomando o del pannello di controllo per aprire il menu OSD.
2. Quando è visualizzato il menu OSD, usare i tasti ◀ ▶ per selezionare qualsiasi voce del menu principale. Quando si contrassegna una selezione su una pagina specifica, premere ▲ ▼ o il tasto " Entrar " sul telecomando o "Invio" sul pannello di controllo per accedere al menu secondario.
3. Usare i tasti ▲ ▼ per selezionare la voce desiderata e regolarne le impostazioni usando i tasti ◀ ▶ .
4. Nel menu secondario, selezionare la voce successiva e regolarla come descritto sopra.
5. Premere il tasto " Entrar " sul telecomando o "Invio" sul pannello di controllo o "Menu" per confermare, e lo schermo torna al menu principale.
6. Per uscire, premere di nuovo "Menu". Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



Struttura del menu



- “Colore” e “Tinta” sono supportati solo in ingresso per sorgenti video YUV.
- (*) “3D” è disponibile solo quando viene fornito un segnale compatibile.

Comandi utente



- (**) Quando Dynamic Black è impostato su On, e Modalità luminosa è impostata su Luminosa, la portata dinamica è 100%~30%. Quando la Modalità luminosa è impostata sulla modalità Eco, la portata dinamica è 80%~30%.

OPZIONI	Origine input	VGA 1/VGA 2/Video/S-Video/HDMI/DisplayPort/Uscita
	Blocco sorgente	Attiva/Disattiva
	Alitudine elevata	Attiva/Disattiva
	Nascondi informazioni	Attiva/Disattiva
	Blocco tastiera	Attiva/Disattiva
	Pattern di prova	Nessuno/Griglia/Bianco
	Colore di sfondo	Blu/Nero/Rosso/Verde/Bianco
	Impostazioni Remote	
	Interruttore 12V	On/Off/Auto 3D
	Avanzate	
OPZIONI Impostazioni Remote	Impostazioni lampada	
	Informazioni	
	Reset	Corrente/Tutto
	Funzione 1	Luminosità/Contrasto/Color Matching/Temp. colore/Gamma
	Funzione 2	Blocco sorgente/Proiezione/Impostazioni lampada/Esclusione/Zoom
OPZIONI Avanzate	Funzione IR	Attiva/Disattiva
	Codice remoto	Tutto ~ 99
	Uscita	
	Accensione diretta	Attiva/Disattiva
	Signal Power On	Attiva/Disattiva
OPZIONI Impostazioni lampada	Spegnimento Autom. (min)	
	Timer sospensione (min)	
	Sommario	Attiva/Disattiva
	Mod. energia(Standby)	Attiva/ECO
	OSD Time-Out	5 sec./15 sec./30 sec./60 sec./MAI
	Uscita	
	Durata lampada	
	Memo lampada	Attiva/Disattiva**
	Modalità luminosa	Luminosa/Eco.
	Dynamic Black	Attiva/Disattiva
	Reset lampada	Si/No
	Uscita	



Immagine

Modalità display

Sono presenti varie preimpostazioni ottimizzate per diverse tipologie di immagini.

- ▶ Presentazione: buona resa di colori e luminosità da input proveniente da PC.
- ▶ Luminosità: luminosità massima da input proveniente da PC.
- ▶ Film: per l'Home Theater.
- ▶ sRGB: colori standard accurati.
- ▶ Lavagna: Questa modalità deve essere selezionata per ottenere le impostazioni di colore ottimali quando si proietta su una lavagna (verde).
- ▶ DICOM SIM: Questa modalità di visualizzazione simula la prestazione della scala dei grigi/gamma dell'apparecchio usato per "Digital Imaging and Communications in Medicine" (DICOM).

Importante: Questa modalità non deve MAI essere usata per la diagnostica medica. Essa serve solo a scopi di formazione/istruzione.

- ▶ Utente: Impostazioni personali dell'utente.
- ▶ 3D: Impostazione regolabile dall'utente per la visualizzazione 3D.

Luminosità

Regola la luminosità dell'immagine.

- ▶ Premere ◀ per scurire l'immagine.
- ▶ Premere ▶ per schiarire l'immagine.

Contrasto

Il contrasto controlla il grado di separazione tra le aree più chiare e quelle più scure dell'immagine.

- Premere ◀ per diminuire il contrasto.
- Premere ► per aumentare il contrasto.

Nitidezza

Consente di modificare la nitidezza dell'immagine.

- Premere ◀ per diminuire la nitidezza.
- Premere ► per aumentare la nitidezza.

Colore

L'impostazione saturazione regola l'immagine video da bianco e nero a colore pienamente saturo.

- Premere ◀ per diminuire il quantitativo di colore nell'immagine.
- Premere ► per aumentare il quantitativo di colore nell'immagine.

Tinta

La sfumatura regola l'equilibrio tra il rosso e il verde.

- Premere ◀ per aumentare la quantità di verde nell'immagine.
- Premere ► per aumentare la quantità di rosso nell'immagine.

Avanzate

Accedere al menu Avanzate. Selezionare le opzioni di visualizzazione avanzate come Riduzione disturbo, BrilliantColor™, Gamma, Temp. colore, Spazio Colore, Color Matching, Segnale e Uscita. Fare riferimento a pagina 25 per altre informazioni.



Immagine/ Avanzate

Riduzione disturbo

Adaptive Noise Reduction riduce il quantitativo di rumore visibile in segnali interlacciati. L'intervallo va da "0" a "10". (0=Disattivo)

BrilliantColor™

Questa voce modificabile utilizza un nuovo almo di elaborazione dei colori e una serie di migliorie a livello di sistema che consentono di aumentare la luminosità offrendo al tempo stesso colori più reali e decisi nell'immagine. La gamma varia da 1 a 10. Se si preferisce un'immagine più forte e avanzata, regolare verso l'impostazione massima. Per ottenere un'immagine più uniforme e naturale, regolare verso l'impostazione minima.

Gamma

Scegliere il tipo di gamma tra Film, Video, Standard.

Temp. colore

Consente di regolare la temperatura del colore. Con una temperatura più fredda lo schermo sembra più freddo, con una temperatura più calda lo schermo sembra più caldo.

Spazio Colore

Selezionare un tipo di matrice di colore appropriata tra AUTO, RGB, YUV.

- Solo per HDMI: Selezionare la matrice colore tra Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

Comandi utente

Color Matching

Accedere al menu Color Matching. Vedere pag. 27 per ulteriori dettagli.

Segnale

Accedere al menu Segnale. Imposta le proprietà del segnale del proiettore. Questa funzione è disponibile quando la sorgente in ingresso supporta VGA 1/VGA 2. Fare riferimento a pagina 28 per altre informazioni.

Comandi utente



Immagine / Avanzate / Guadagno/bias RGB

Colori (tranne bianco)

Premere ▲▼ per selezionare un colore e premere Invio per regolare la tinta, la saturazione e il guadagno.



Note

- Verde, blu, ciano, giallo, magenta, possono essere regolati separatamente tramite ciascun colore HSG.
- Il bianco può regolare il Rosso, Verde, Blu singolarmente.

Premere ▲▼ per selezionare la tinta, la saturazione o il guadagno e premere ◀▶ per regolare l'impostazione.

Bianco

Premere ▲▼ per selezionare Bianco e premere "ENTER".



Premere ▲▼ per selezionare rosso, verde o blu e premere ◀▶ per regolare l'impostazione.

Reset

Reimpostare tutti i valori delle Impostazioni colore alle impostazioni predefinite.



Immagine / Avanzate / Segnale

AUTO

Impostare Automatico su Attivo o Disattivo per bloccare o sbloccare la funzioni di Fase e Frequenza.

- ▶ Disabilita—Disattiva il blocco automatico.
- ▶ Abilita—Attiva il blocco automatico.

Frequenza

Cambiare la frequenza dei dati visualizzati per adattarla alla frequenza della scheda grafica del computer. Se si riscontra una barra verticale con sfarfallii, utilizzare questa funzione per risolvere il problema.

Fase

La fase sincronizza la temporizzazione del segnale visualizzato con la scheda grafica. In caso di immagini instabili o sfarfallio, usare questa funzione per correggere il problema.

Posizione O.

- ▶ Premere ◀ per spostare l'immagine a sinistra.
- ▶ Premere ▶ per spostare l'immagine a destra.

Posizione V.

- ▶ Premere ◀ per spostare l'immagine verso il basso.
- ▶ Premere ▶ per spostare l'immagine verso l'alto.

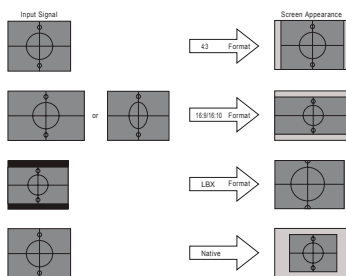


Display

Formato

Utilizzare questa funzione per scegliere le proporzioni desiderate (aspect ratio).

- ▶ 4:3: Formato adatto alle sorgenti d'ingresso con proporzioni 4x3 per le TV a schermo non Wide (esteso).
- ▶ 16:9/16:10: Formato adatto alle sorgenti d'ingresso con proporzioni 16x9, come ad esempio HDTV e DVD avanzati per TV a schermo Wide (esteso).
- ▶ LBX: Questo formato è per le sorgenti non 16x9, letterbox e per gli utenti che usano obiettivi esterni 16x9 per visualizzare il formato 2,35:1 usando la risoluzione piena.
- ▶ Nativo: Dipende dalla risoluzione della sorgente d'ingresso – Non viene eseguita alcuna scala.
- ▶ Auto: seleziona automaticamente il formato appropriato.



WXGA/1080P

Zoom

- Premere ◀ per ridurre le dimensioni dell'immagine.
- Premere ► per ingrandire un'immagine sullo schermo proiettato.

Maschera bordi

La funzione Maschera bordi rimuove il rumore nelle immagini video. Applicare Maschera bordi sull'immagine per rimuovere il rumore di codifica video dai bordi della sorgente video.

Sposta. O.Immagine

Regola la posizione orizzontale dell'immagine.

- Premere ◀ per spostare l'immagine a sinistra sullo schermo proiettato.
- Premere ► per spostare l'immagine a destra sullo schermo proiettato.

Sposta. V.Immagine

Regola la posizione verticale dell'immagine.

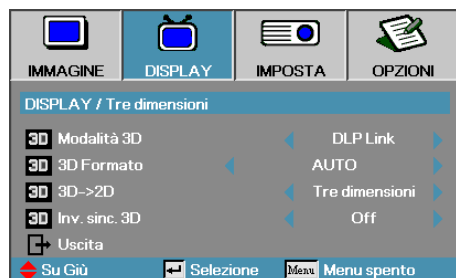
- Premere ► per spostare l'immagine verso l'alto sullo schermo proiettato.
- Premere ◀ per spostare l'immagine verso il basso sullo schermo proiettato.

Correzione V.

Premere ◀ oppure ► per compensare la distorsione verticale dell'immagine quando il proiettore è posizionato a una certa angolazione rispetto allo schermo.

Tre dimensioni

Accedere al menu 3D. Selezionare le opzioni 3D quali Modalità 3D, 3D->2D, Formato 3D e Sincronizzazione inversa 3D. Vedere pagina 31 per ulteriori informazioni.



Display / Tre dimensioni

Modalità 3D

- DLP Link: Selezionare DLP Link per usare le impostazioni ottimizzate per gli occhiali 3D DLP Link.
- IR: Selezionare IR per utilizzare impostazioni ottimizzate per immagini 3D su base IR.

3D→2D

Premere ◀ o ▶ per selezionare la visualizzazione di contenuti 3D in 2D (sinistra) o 2D (destra) sul proiettore senza usare gli occhiali 3D per i contenuti 3D. Questa impostazione può anche essere usata per installazioni dual projector passive 3D.

3D Formato

- Auto: Quando viene rilevato un segnale di identificazione 3D, il formato 3D viene selezionato in automatico. (Solo per sorgenti HDMI 1.4 3D)
- SBS: Visualizza il segnale 3D in formato SBS.
- Top and Bottom: Visualizza il segnale 3D in formato Top and Bottom.
- Frame Sequential: Visualizza il formato 3D in formato Frame Sequential.

Inv. sinc. 3D

Premere ◀ o ▶ per abilitare o disabilitare la funzione Inv. sinc. 3D per invertire le immagini.



Le impostazioni 3D saranno salvate dopo la regolazione.



Imposta

Lingua

Aprire il menu Lingua. Selezionare la lingua da utilizzare per visualizzare i menu a schermo. Vedere pagina 34 per ulteriori dettagli.

Proiezione

Consente di selezionare il metodo di proiezione.

- ▶ **P** Proiezione anteriore su scrivania
Impostazione predefinita.
- ▶ **9** Proiezione posteriore su scrivania
Selezionando questa funzione, il proiettore inverte l'immagine in modo che sia possibile proiettarla da dietro uno schermo semitrasparente.
- ▶ **d** Proiezione anteriore a soffitto
Selezionando questa funzione, il proiettore gira l'immagine sottosopra in modo che sia possibile proiettarla dal soffitto.
- ▶ **b** Proiezione posteriore a soffitto
Selezionando questa funzione, il proiettore gira e inverte l'immagine in modo che sia possibile proiettarla dal soffitto. La proiezione può essere eseguita da dietro uno schermo semitrasparente montato sul soffitto.

Posizione menu

Scegliere la posizione del menu a schermo.

Tipo di schermo

Premere il tasto ◀▶ per impostare le proporzioni su 16:9 o 16:10. Questa funzione è disponibile solamente per WXGA.

Sicurezza

Apri il menu Sicurezza da cui è possibile accedere alle funzioni di sicurezza del proiettore.

Vedere pagina 35-37 per ulteriori dettagli.

ID Proiettore

Consente di selezionare un Identificativo del proiettore composto da due cifre, da 00 a 99.

Impostazioni audio

Aprire il menu Audio. Impostare le proprietà relative al livello audio. Vedere pagina 38 per ulteriori informazioni.

Avanzate

Accedere al menu Avanzate. Select the screen display during startup. Vedere pagina 39 per ulteriori dettagli.

Rete

Consente l'accesso ai comandi per il web, PJ-Link e ai comandi IP. Vedere pagina 40 per ulteriori informazioni.

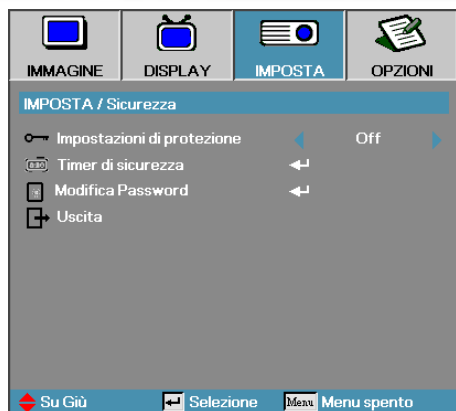
Comandi utente



Imposta / Lingua

Lingua

Selezionare la lingua da utilizzare per visualizzare i menu a schermo. Premere “ENTER” nel sottomenu e utilizzare i tasti Sinistra (◀) o Destra (▶) per selezionare la lingua desiderata.



Imposta / Sicurezza

Impostazioni di protezione

Attiva/disattiva la password di sicurezza.

- ▶ On—per accendere il proiettore e per accedere al menu Sicurezza viene richiesta l'immissione della password attuale.
- ▶ Off- Non è necessaria alcuna password dopo l'accensione del sistema.



La password predefinita: 1, 2, 3, 4, 5.

Quando la sicurezza è attivata, all'avvio del proiettore e prima di poter accedere al menu Sicurezza viene visualizzata la schermata segue:



Timer di sicurezza

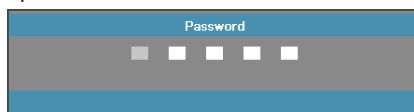
Aprire il menu secondario Timer di Sicurezza.



Consente di selezionare quando è possibile utilizzare il proiettore senza inserire una password (mesi, giorni, ore). Uscendo nel menu Imposta si attiva il Timer di Sicurezza.

Una volta attivato il proiettore richiederà una password nelle date e negli orari specificati per consentire l'accensione e l'accesso al menu di sicurezza.

Se il proiettore è in uso e viene attivato il Timer di Sicurezza verrà visualizzato per 60 secondi la schermata seguente prima di richiedere la password.



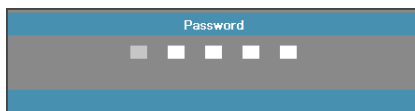
Modifica Password

Questo menu secondario consente di cambiare la password di sicurezza del proiettore.

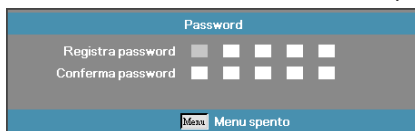
1. Selezionare Modifica Password dal menu secondario Sicurezza. Viene visualizzata la finestra Conferma cambio della password.
2. Selezionare Sì.



Se si immette una password errata per tre volte, il proiettore si spegne automaticamente dopo 10 secondi.



3. Immettere la password predefinita <1> <2> <3> <4> <5>.
Viene visualizzata una seconda schermata di password.



4. Immettere la nuova password due volte per motivi di verifica.



Se le nuove password immesse non corrispondono viene visualizzata nuovamente la schermata d'immissione password.



Imposta / Impostazioni audio

Speaker Interno

- ▶ Off—Spegne l'altoparlante interno.
- ▶ On—Accende l'altoparlante interno.

Esclusione

Attivare/disattivare l'audio.

- ▶ Off—il volume dell'altoparlante e l'uscita audio sono accesi.
- ▶ On—il volume dell'altoparlante e l'uscita audio sono spenti.

Volume

Premere ◀ per diminuire il volume.

Premere ▶ per aumentare il volume.

Ingresso audio

Premere ◀▶ per selezionare l'ingresso della sorgente audio.



Imposta / Avanzate

Logo

Consente di selezionare l'immagine visualizzata dal proiettore durante l'av.

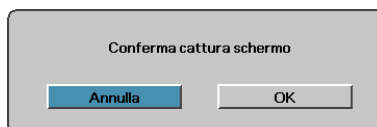
- ▶ Optoma—la schermata di avvio predefinita del costruttore.
- ▶ Neutro— è il colore dello sfondo.
- ▶ Utente—schermata personalizzata catturata con la funzione Cattura logo.

Acquisizione logo

Cattura una schermata visualizzata da utilizzare come schermata di avvio.

1. Visualizzare la schermata desiderata sul proiettore.
2. Selezionare Cattura logo dal menu secondario Avanzato.

Viene visualizzata una schermata di conferma.



3. Selezionare OK. Viene visualizzata la cattura della schermata in corso.

Al termine dell'operazione viene visualizzata la conferma della cattura eseguita con successo. La schermata catturata viene salvata come impostazione Utente nel menu Logo.

Sottotitoli

Selezionare lo schermo in cui visualizzare il closed captioning.

- ▶ Off—impostazioni predefinite.
- ▶ CC1 I CC2—testo dei sottotitoli visualizzati (se disponibili).



È possibile salvare solo una schermata di avvio alla volta. Le acquisizioni successive sovrascrivono i file precedenti limitati a 1920 x 1200 (Fare riferimento alla tabella sui tempi nelle appendici)

Comandi utente



Imposta / Rete

Impostazioni LAN

Accedere al menu Impostazioni LAN. Vedere pag. 41 per ulteriori informazioni.

Gestione Impostazioni

Accedere al menu Gestione Impostazioni. Vedere pag. 42 per ulteriori informazioni.



Imposta / Impostazioni LAN

Se il collegamento riesce, il menu OSD mostra la schermata seguente.

- ▶ Stato Rete—visualizza le informazioni sulla rete.
- ▶ DHCP:

On: assegna automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP.

Off: assegna manualmente un indirizzo IP.

- ▶ Indirizzo IP—consente di selezionare un indirizzo IP.
- ▶ Subnet mask—consente di selezionare la maschera di sottorete.
- ▶ Gateway—selezionare il gateway predefinito della rete a cui è connessa il proiettore.
- ▶ DNS—selezionare l'indirizzo del DNS.
- ▶ Applica—premere Invio per rendere effettiva la selezione.
- ▶ Indirizzo MAC — Sola lettura.



È possibile accedere al sottomenu di rete solo se è stato collegato un cavo di rete.

Comandi utente



Imposta / Gestione Impostazioni

Crestron

Premere ◀▶ per verificare di attivare/disattivare Crestron.

Extron

Premere ◀▶ per verificare di attivare/disattivare Extron.

PJ Link

Premere ◀▶ per verificare di attivare/disattivare PJ Link.

AMX Device Discovery

Premere ◀▶ per verificare di attivare/disattivare AMX Device Discovery.

Telnet

Premere ◀▶ per verificare di attivare/disattivare Telnet.



Opzioni

Origine input

Apri il menu secondario Sorgenti d'ingresso. Consente di selezionare le sorgenti da cercare all'avvio. Vedere pagina 46 per ulteriori dettagli.

Blocco sorgente

Blocca la sorgente corrente come unica sorgente disponibile, anche se viene scollegato il cavo.

- ▶ On—viene riconosciuta solo la sorgente corrente come sorgente d'ingresso.
- ▶ Off—vengono riconosciute come sorgenti d'ingresso tutte quelle selezionate in Opzioni | Origine input.

Altitudine elevata

Regola la velocità della ventola a seconda dell'ambiente.

- ▶ On—aumenta la velocità della ventola per ambienti con caratteristiche di temperatura elevata, umidità e altitudine elevata.
- ▶ Off—la velocità della ventola è regolare e adatta alle condizioni normali.

Nascondi informazioni

Annula i messaggi informativi visualizzati nell'immagine proiettata.

- ▶ On—durante il funzionamento non viene visualizzato alcun messaggio di stato.
- ▶ Off—durante il funzionamento i messaggi di stato vengono visualizzati in modo normale.

Blocco tastiera

Blocca i pulsanti del pannello superiore del proiettore.

- On—viene visualizzato un messaggio di avviso che conferma il blocco dei tasti.



Tenere premuto il tasto "ENTER" della tastiera per 10 secondi per sbloccare la tastiera

- Off—i tasti del proiettore funzionano in modo normale.

Pattern di prova

Visualizza un test formato. Vi è Griglia (Bianca, Verde, Magenta), Bianco e Nessuno.

Colore di sfondo

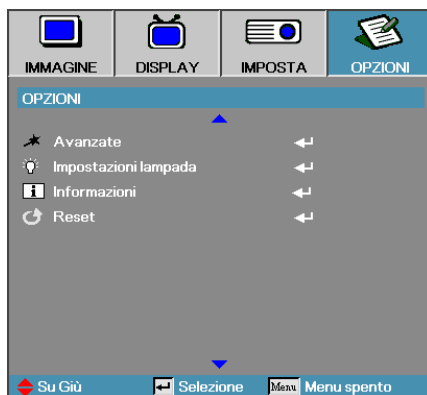
Selezionare il colore dello sfondo desiderato da proiettare quando non c'è alcuna immagine rilevata.

Impostazioni Remote

Accede alle Impostazioni remote. Vedere pag. 47 per ulteriori informazioni.

Interruttore 12V

Premere ◀▶ per selezionare se l'interruttore 12V va impostato per l'uscita o meno.



Avanzate

Apri il menu Avanzato. Vedere pagina 48-49 per ulteriori dettagli.

Impostazioni lampada

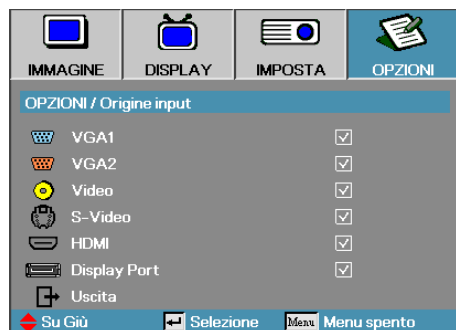
Apri il menu Impostazioni lampada. Vedere pagina 50-51 per ulteriori dettagli.

Informazioni

Mostra le informazioni sul proiettore.

Reset

Azzera tutte le opzioni ai valori predefiniti di fabbrica.



Opzioni / Origine input

Origine input



Se vengono deselezionate tutte le sorgenti il proiettore non visualizzerà alcuna immagine. Lasciare almeno una sorgente selezionata.

Utilizzare questa opzione per attivare / disattivare le sorgenti d'ingresso. Premere p o q per selezionare una sorgente, quindi premere ◀ o ▶ per attivarla/disattivarla. Premere "ENTER" per finalizzare la selezione. Il proiettore non cercherà gli ingressi deselezionati.



Opzioni / Impostazioni Remote

Funzione 1

Impostare il pulsante F1 come tasto di scelta rapida per le funzioni Luminosità, Contrasto, Color Matching, Temp. colore o Gamma.

Funzione 2

Impostare il pulsante F2 come tasto di scelta rapida per le funzioni Blocco sorgente, Proiezione, Impostazioni lampada, Mute, Zoom o Volume.

Funzione IR

Abilita o disabilita la funzione IR del proiettore.

Codice remoto

Premere ◀▶ per impostare il codice di personalizzazione remota e premere "ENTER" per cambiare l'impostazione.



Opzioni / Avanzate

Accensione diretta

Attiva/disattiva l'accensione diretta.

- ▶ On—il proiettore si accende automaticamente quando viene alimentato.
- ▶ Off—il proiettore deve essere normalmente acceso.

Attivazione segnale

Attiva o disattiva Attivazione segnale.

- ▶ On—il proiettore si accende automaticamente quando rileva un segnale attivo.
- ▶ Off—Disattiva l'alimentazione dell'interruttore quando viene rilevato un segnale attivo.



1. Disponibile soltanto quando è attiva la Modalità standby.
2. Se il proiettore viene spento mantenendo la sorgente segnale in ingresso (l'ultima sorgente immagine mostrata a video), non sarà riavviato a meno che:
 - a. Non si termini l'ultima sorgente immagine e non si inserisca una nuova sorgente segnale.
 - b. Non si scollegli e ricollegli l'alimentazione del proiettore di nuovo.
3. L'alimentazione segnale attiva ignorerà l'impostazione "blocco sorgente".

Spegnimento autom. (min)

Imposta l'intervallo di spegnimento automatico. Per impostazione predefinita, in assenza di segnale il proiettore spegne la lampada dopo 30 minuti. 60 secondi prima dello spegnimento viene visualizzato l'avviso seguente.

Il proiettore si spegnerà automaticamente 60 Secondi

Timer sospensione (min)

Imposta l'intervallo di spegnimento automatico. Il proiettore si spegne dopo il periodo di inattività specificato, indipendentemente dal segnale. 60 secondi prima dello spegnimento viene visualizzato l'avviso seguente.

Il proiettore si spegnerà automaticamente 60 Secondi

Sommario

Se Sommario è su On, il proiettore può riprendere a funzionare presto se viene riacceso entro 100 secondi dallo spegnimento.

Mod. energia(Standby)

- ▶ Eco.: scegliere "Eco." per risparmiare ulteriore energia (<0,5W).
- ▶ Attiva: scegliere "Attiva" per tornare alla modalità standby normale e abilitare la porta di uscita VGA.



Quando Mod. energia (Standby) è impostato su Eco., il pass-through VGA e Audio, RS232 e RJ45 verrà disattivato quando il proiettore è in modalità standby.

OSD Time-Out

Imposta la durata di visualizzazione dell'OSD



Opzioni / Impostazioni lampada

Ore lampada

Visualizza il numero di ore d'attività della lampada. Questa voce è solo per consultazione.

Memo lampada

Attiva/disattiva il promemoria di avviso del tempo lampada rimanente.

- On—quando la vita restante della lampada è inferiore a 30 ore viene visualizzato un messaggio di avviso.

 Lampada in esaurimento.

- Off—non viene visualizzato alcun messaggio di avviso.

Modalità luminosa

Consente di selezionare la modalità di luminosità della lampada.

- Luminosa—impostazione predefinita.
- Eco.— Impostazione più bassa della luminosità per preservare la durata della lampada.

Dynamic Black

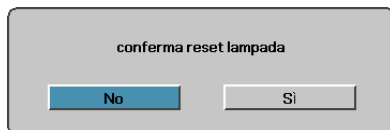
Selezionare la modalità Dynamic Black.

Reset lampada

Dopo la sostituzione della lampada, il contatore della lampada deve essere azzerato per riflettere in modo accurato la vita restante della lampada.

1. Selezionare Reset lampada.

Viene visualizzata una schermata di conferma.



2. Scegliere Sì per azzerare il contatore delle ore lampada.



Quando Dynamic Black è impostato su On, e Modalità luminosa è impostata su Luminosa, la portata dinamica è 100%~30%. Quando la Modalità luminosa è impostata sulla modalità Eco, la portata dinamica è 80%~30%.

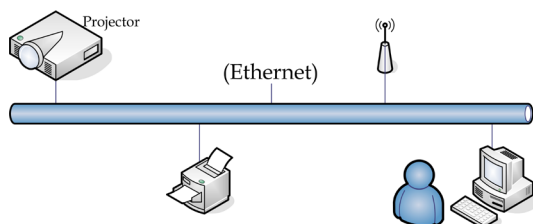
LAN_RJ45



- Il proiettore si connette alla LAN, utilizzare un cavo Ethernet normale.
- Peer-to-peer (il PC si connette direttamente al proiettore), utilizzare un cavo Ethernet incrociato.

Per semplicità d'uso, il proiettore Optoma offre diverse funzionalità di gestione remote e di rete.

La funzione LAN/RJ45 del proiettore tramite la rete consente di controllare da remoto le impostazioni di: accensione e spegnimento, luminosità e contrasto. Inoltre è possibile ottenere informazioni sullo stato del proiettore quali: sorgente video, Mute dell'audio e così via.



Funzionalità Terminale LAN cablato

Il proiettore può essere controllato mediante un PC (notebook) o altro dispositivo esterno tramite porta LAN/RJ45 e compatibile con Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- ▶ Crestron è un marchio di fabbrica registrato Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- ▶ Extron è un marchio di fabbrica registrato Extron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.
- ▶ AMX è un marchio di fabbrica registrato AMX LLC negli Stati Uniti.
- ▶ PJLink ha effettuato la richiesta di registrazione del marchio di fabbrica e del logo in Giappone, negli Stati Uniti d'America e in altri paesi tramite JBMIA.

Dispositivi esterni supportati

Questo proiettore è supportato dai comandi specificati del dispositivo di controllo Crestron Electronics e dai software correlati (es., RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Questo proiettore è conforme per il supporto di dispositivi Extron per riferimento.

<http://www.extron.com/>

Questo proiettore è supportato da AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Comandi utente

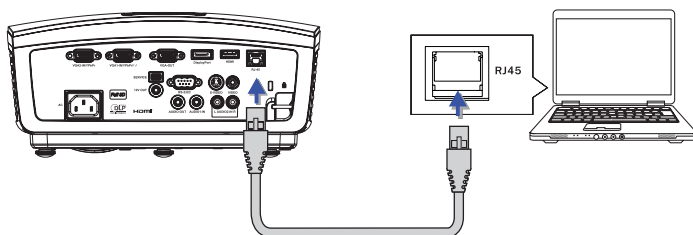
Questo proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Class1 (Versione 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

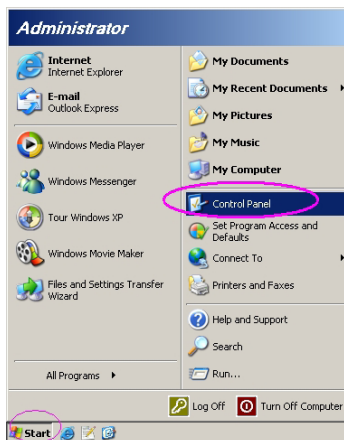
Per ulteriori dettagli o informazioni sui diversi tipi di dispositivi esterni che possono essere collegati alla porta LAN/RJ45 e al telecomando del proiettore, nonché ai comandi correlati che supportano i singoli dispositivi esterni, contattare direttamente l'Assistenza clienti.

LAN RJ45

1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e al PC (notebook).

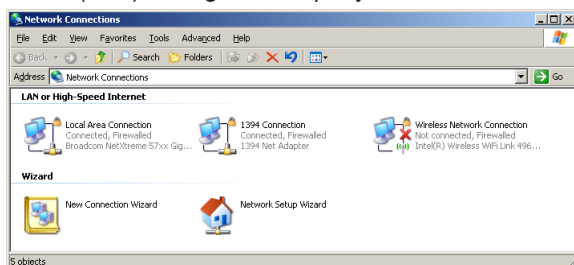


2. Sul PC (notebook), scegliere Start -> Control Panel -> Network Connections.

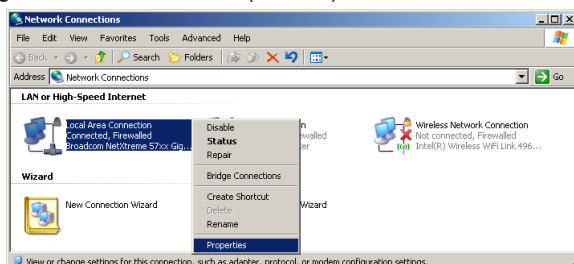


Comandi utente

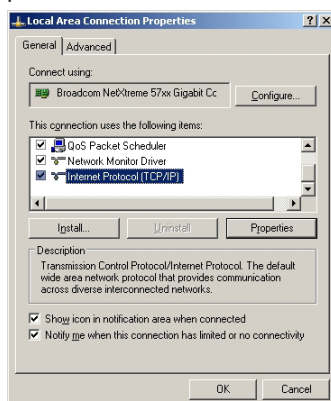
3. Fare clic con il pulsante destro del mouse su Connessione alla rete locale (LAN) e scegliere Property.



4. Nella finestra Properties selezionare la scheda General e scegliere Internet Protocol (TCP/IP).

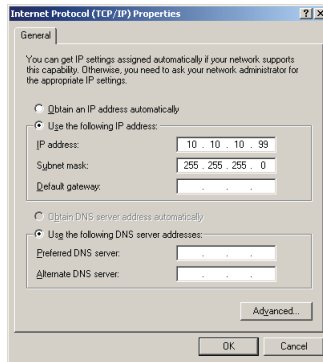


5. Fare clic su Properties.



Comandi utente

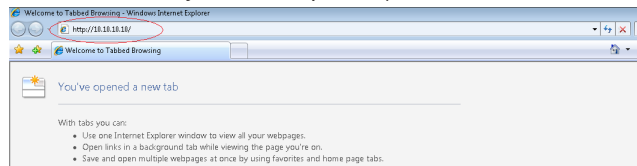
6. Compilare i dati relativi a indirizzo IP e maschera di subnet, quindi premere OK.



7. Premere il pulsante Menu sul proiettore.
8. Selezionare OSD-> IMPOSTA -> Rete-> Impostazioni LAN.
9. Immettere i dati seguenti:

- ▶ DHCP: Spento
- ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
- ▶ Subnet mask: 255.255.255.0
- ▶ Gateway: 0.0.0.0
- ▶ Server DNS: 0.0.0.0

10. Premere "ENTER" / ► per confermare le impostazioni.
11. Aprire un browser (ad esempio, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).



12. Nella barra degli indirizzi, immettere l'indirizzo IP: 10.10.10.10.

Comandi utente

13. Premere “ENTER” / ►.

Il proiettore è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 visualizza i dati seguenti.



Per ulteriori informazioni, si prega di visitare <http://www.creston.com>



Admin > Information	
Information	
Alert Settings	
Creston	
Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	8
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
FW Version	

Copyright © 2013 by Optoma Corp.



Expansion Options

Creston Control		Projector	User Password
IP Address		Projector Name	☐ User Enabled
IP ID		Location	Password
Control Port		Assigned To	Confirmed
	Control Set	Set	User Set
		Network Config	☐ DHCP Enabled
		IP Address	10.10.10.10
		Subnet Mask	255.255.255.0
		Default Gateway	0.0.0.0
		DNS Server	0.0.0.0
		Net Set	
		Tools Exit	
			Admin Password
			☐ Admin Enabled
			Password
			Confirmed
			Admin Set

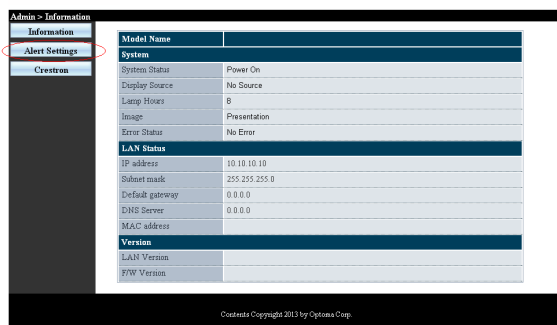
Comandi utente

Categoria	Elemento	Lunghezza inserimento
Crestron Control	Indirizzo IP	15
	Identificativo IP	3
	Porta	5
Proiettore	Nome del proiettore	10
	Luogo	10
	Assegnato a	10
	DHCP (Abilitato)	(N/A)
Configurazione di rete	Indirizzo IP	15
	Subnet Mask	15
	Gateway predefinito	15
	Server DNS	15
Password utente	Abilitato	(N/A)
	Nuova password	10
	Conferma	10
Password amministratore	Abilitato	(N/A)
	Nuova password	10
	Conferma	10

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>

Preparazione di avvisi per e-mail

1. Assicurarsi che l'utente possa accedere alla homepage della funzione LAN RJ45 tramite browser (ad esempio, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Dalla homepage di LAN/RJ45, fare clic su Alert Settings (Impostazioni di avviso).



Comandi utente

3. Per impostazione predefinita, queste caselle di input boxes in Alert Settings (Impostazioni di avviso) sono vuote.

4. Per inviare e-mail di avviso, immettere quanto segue:
 - ▶ Il campo SMTP è il server di posta per l'invio di e-mail (protocollo SMTP). È un campo obbligatorio.
 - ▶ Il campo To (A) è l'indirizzo e-mail del destinatario (ad esempio, l'amministratore del proiettore). È un campo obbligatorio.
 - ▶ Il campo Cc invia una copia carbone dell'avviso all'indirizzo e-mail specificato. È un campo obbligatorio (ad esempio, l'assistente dell'amministratore del proiettore).
 - ▶ Il campo From (Da) è l'indirizzo e-mail del mittente (ad esempio, l'amministratore del proiettore). È un campo obbligatorio.
 - ▶ Selezionare le condizioni di avviso selezionando le caselle desiderate.



Compilare tutti i campi come specificato. L'utente può fare clic su Send Test Mail (Invia e-mail di prova) per testare quale impostazione è corretta. Per inviare con successo un avviso e-mail, è necessario selezionare le condizioni di avviso e inserire un indirizzo e-mail corretto.

Comandi utente

RS232 da Telnet Function

Oltre al proiettore collegato all'interfaccia RS232 con la comunicazione

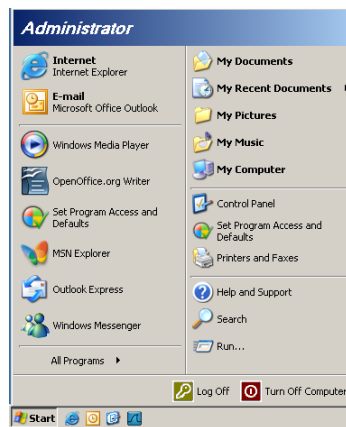
"Hyper-Terminal" mediante il controllo di comando RS232 dedicato, c'è un altro metodo di controllo alternativo RS232, chiamato "RS232 by TELNET" per interfaccia LAN/RJ45.

Guida rapida per "RS232 by TELNET"

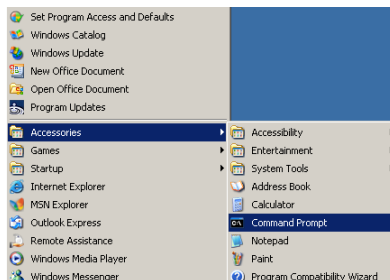
Controllare e ottenere l'indirizzo IP su OSD del proiettore.

Accertarsi che il notebook/PC possa accedere alla pagina web del proiettore.

Accertarsi che le impostazioni del "Firewall di Windows" siano disattivate, nel caso in cui la funzione "TELNET" funzioni da filtro in uscita dal notebook/PC.



1. Start => Tutti i programmi => Accessori => Prompt dei comandi.

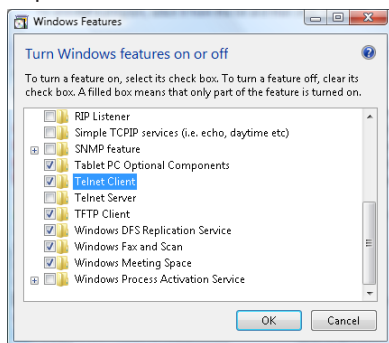


- ## Come abilitare TELNET in Windows VISTA / 7

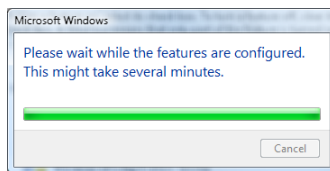
1. Aprire “Pannello di controllo” in Windows VISTA.



3. Selezionare “Attivazione o disattivazione delle funzionalità di Windows” per aprire.



4. Selezionare “Telnet Client” (Client Telnet), quindi premere “OK”.



Scheda tecnica di “RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Porta Telnet: 23 (per ulteriori dettagli, mettersi in contatto con l'agente o il team assistenza).
3. Utilità Telnet: Windows “TELNET.exe” (modalità console)
4. Disconnessione del controllo RS232-by-Telnet normalmente:
Chiudere l'utilità Windows Telnet direttamente dopo che la connessione TELNET è pronta

Limitazione 1 per Telnet-Control: vi sono meno di 50 byte per i carichi utili di rete successivi per l'applicazione Telnet-Control.

Limitazione 2 per Telnet-Control: vi sono meno di 26 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.

Limitazione 3 per Telnet-Control: Il ritardo minimo per il comando RS232 successivo deve essere inferiore a 200 (ms).

(* , In Windows XP utilità integrata “TELNET.exe”, con il pulsante “Invio” premuto si avrà il codice “A capo” e “Nuova riga”).

Risoluzione dei problemi

Controllare le informazioni che seguono se si riscontrano problemi con il proiettore. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza.

Immagine

[?] Sullo schermo non appare alcuna immagine

- ▶ Assicurarsi che i cavi di collegamento e d'alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione "Installazione".
- ▶ Assicurarsi che i pin dei connettori non siano piegati o rotti.
- ▶ Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente. Fare riferimento alla sezione "Sostituzione della lampada".
- ▶ Assicurarsi di avere rimosso il coperchio dell'obiettivo e che il proiettore sia acceso.

[?] L'immagine è sfocata

- ▶ Assicurarsi di avere rimosso il tappo dell'obiettivo.
- ▶ Regolare la ghiera di messa a fuoco sull'obiettivo del proiettore.
- ▶ Accertarsi che la schermata di proiezione sia entro la distanza necessaria dal proiettore. Fare riferimento a pagina 16.

[?] L'immagine è allungata quando si visualizza un DVD 16:9

- ▶ Quando si eseguono DVD anamorfici o DVD 16:9, il proiettore mostrerà l'immagine migliore con formato 16:9 sul lato del proiettore.
- ▶ Se si eseguono DVD di formato LBX, impostare il formato su LBX nell'OSD del proiettore.
- ▶ Se si eseguono DVD di formato 4:3, impostare il formato su 4:3 nell'OSD del proiettore.
- ▶ Se l'immagine è ancora allungata, sarà anche necessario regolare il rapporto proporzioni facendo riferimento a quanto segue:
- ▶ Impostare il formato di visualizzazione del lettore DVD sul rapporto proporzioni 16:9 (widescreen).

? L'immagine è troppo grande o troppo piccola

- ▶ Regolare la leva dello zoom dall'obiettivo.
- ▶ Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- ▶ Premere [Menu] sul pannello del proiettore, andare su "Display-->Formato".

Provare le differenti impostazioni.

? L'immagine ha i lati inclinati:

- ▶ Se possibile, ricollocare il proiettore così che si trovi al centro dello schermo e sotto la parte inferiore dello schermo e usare PureShift per effettuare regolamenti alla posizione dell'immagine.
- ▶ Selezionare "Display --> Correzione V." dal menu OSD per eseguire la regolazione.

? L'immagine è invertita

- ▶ Selezionare "Sistema --> Proiezione" dal menu OSD e regolare la direzione di proiezione.

Altro

? Il proiettore non risponde ad alcun comando

- ▶ Se possibile, spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione, attendere almeno 20 secondi prima di ricollegare l'alimentazione.

? La lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio

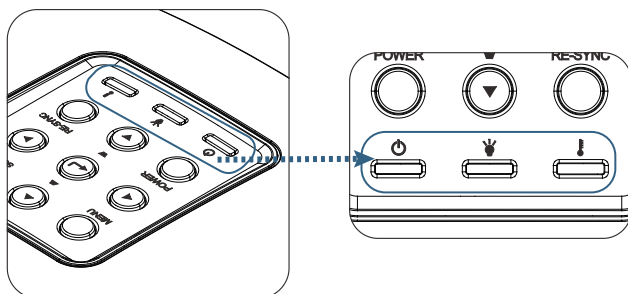
- ▶ Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata si brucerà e potrebbe emettere il rumore di un forte scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Attenersi alle istruzioni della sezione "Sostituzione della lampada", a pagina 66, per sostituire la lampada.

LED indicatore di stato del proiettore

Messaggio	LED alimentazione  (Verde)	LED temperatura  (Rosso)	LED lampadina  (Rosso)
Stato Standby (inserire cavo di alimentazione)	Lampeggiante lento 2 sec spento 2 sec acceso	○	○
Accensione (riscaldamento)	Lampeggiante 0,5 sec spento 0,5 sec acceso	○	○
Illuminazione Alimentazione e Lampadina		○	○
Spegnimento (Raffreddamento)	Lampeggiante 1 sec spento 1 sec acceso < 10 sec su spento	○	○
Errore (guasto lampadina)	Lampeggiante 0,5 sec spento 0,5 sec acceso	○	
Errore (guasto ventola)	Lampeggiante 0,5 sec spento 0,5 sec acceso	Lampeggiante 0,5 sec spento 0,5 sec acceso	○
Errore (surriscaldamento)	Lampeggiante 0,5 sec spento 0,5 sec acceso		○



Luce accesa => 
Luce spenta => ○



Stati del LED

Messaggi a video

- ▶ Guasto ventolina:
Il proiettore si spegne automaticamente.
- ▶ Surriscaldamento:
Il proiettore si spegne automaticamente.
- ▶ Sostituzione della lampada:
La lampada sta terminando la sua vita utile stimata.
Si consiglia di sostituirla.



Lampada in esaurimento.



Avviso:
Usare solo lampade
originali.

Telecomando

Se il telecomando non funziona

- ▶ Verificare che l'angolo operativo del telecomando si trovi tra $\pm 15^\circ$ sia in orizzontale che in verticale rispetto ai ricevitori IR del proiettore.
- ▶ Assicurarsi che non ci siano ostruzioni tra il telecomando ed il proiettore. Portarsi a 7 m (23 piedi) dal proiettore.
- ▶ Assicurarsi che le batterie siano inserite in modo corretto.
- ▶ Sostituire le batterie se sono scariche.

Sostituzione della lampada

Il proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, si riceverà un messaggio d'avviso.



Lampada in esaurimento.

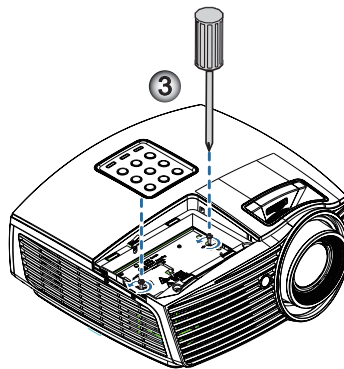
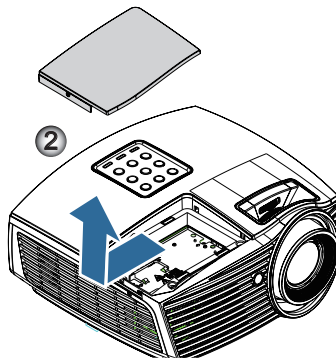
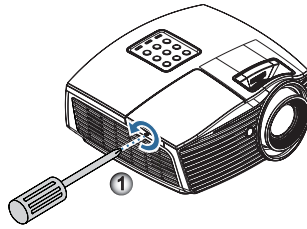
Quando si vede questo messaggio, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada. Assicurarsi che il proiettore si sia raffreddato per almeno 30 minuti prima di cambiare la lampadina.

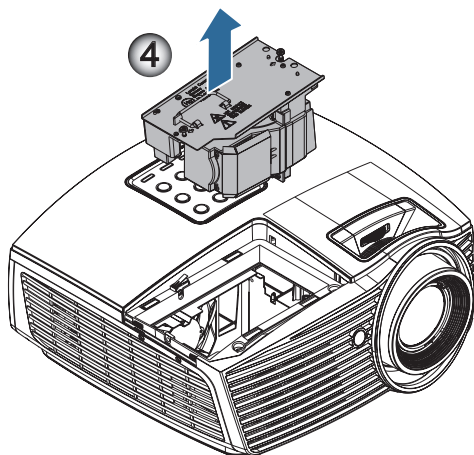


Avviso: Lo scomparto della lampada è caldo! Permetterne il raffreddamento prima di cambiare la lampadina!



Avviso: per ridurre il rischio di lesioni personali, non far cadere il modulo della lampadina o toccare la lampadina. Se fatta cadere, la lampadina potrebbe frantumarsi e provocare lesioni.





Procedura di sostituzione della lampada:

1. Spegner il proiettore premendo il tasto Power (Alimentazione).
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione.
4. Rimuovere la vite sul coperchio dell'alloggiamento della lampada. ❶
5. Rimuovere il coperchio dell'alloggiamento della lampada. ❷
6. Rimuovere le due viti dal modulo della lampada
Sollevare la maniglia del modulo. ❸
7. Tirare con decisione la maniglia del modulo per rimuovere il modulo lampada. ❹

Per sostituire il modulo della lampadina invertire le fasi di cui sopra.

Durante l'installazione, allineare il modulo lampada con il connettore e assicurarsi che sia livellata per evitare danni.

8. Accendere il proiettore ed eseguire un "Reset lampada" dopo avere sostituito il modulo.
Ripristino lampadina: (i) Premere "Menu" -> (ii) Selezionare "Opzioni"
-> (iii) Selezionare "Impostazioni lampada" -> (iv) Selezionare "Ripristino lampada" -> (v) Selezionare "Sì".

Modalità compatibili

Compatibilità video

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4.25/4.4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

Descrizione dettaglio temporizzazione video

Segnale	Risoluzione	Velocità di aggiornamento (Hz)	Note
TV(NTSC)	720 x 480	60	Per Video composito/ S-video
TV(PAL, SECAM)	720 x 576	50	
SDTV (480I)	720 x 480	60	Per Component
SDTV (480P)	720 x 480	60	
SDTV (576I)	720 x 576	50	
SDTV (576P)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	

Compatibilità computer - standard VESA

Segnale computer (Analogico RGB compatibile)

Segnale	Risoluzione	Velocità di aggiornamento (Hz)	Note
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85/
SVGA	800 X 600	56/60 (*2)/72/85/120 (*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X 768	48/50(*4)/60 (*2)/70/75/85/120 (*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720P)	1280 x 720	50/60 (*2)/120 (*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	48/50 (*4)/60	Mac 60
WXGA(*3)	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	60	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 @60Hz supporta solo RB (reduced blanking).

(*2) Temporizzazione 3D per proiettore True 3D. (Opzionale)

(*3) Temporizzazione standard Windows 8

(*4) La risoluzione nativa deve supportare 50hz

Segnale in ingresso per HDMI/DVI-D

Segnale	Risoluzione	Velocità di aggiornamento (Hz)	Note
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	48/50/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	720 x 480	60	
SDTV (480p)	720 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60	
HDTV (720p)	1280 x 720	50(*2)/60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	48/60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	50/60	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 @60Hz supporta solo RB (reduced blanking).

(*2) Supporto 3D. (Opzionale)

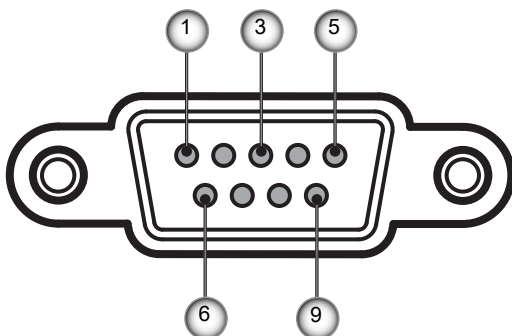
Tabella di compatibilità video 3D reale

Risoluzioni di ingresso		Temporizzazione in ingresso	
HDMI 1.4a Ingresso 3D	1280 x 720p @50Hz	Top-and-Bottom	
	1280 x 720p @60Hz	Top-and-Bottom	
	1280 x 720p @50Hz	Frame packing	
	1280 x 720p @60Hz	Frame packing	
	1920 x 1080i @50Hz	Side- by-Side (Metà)	
	1920 x 1080i @60Hz	Side- by-Side (Metà)	
	1920 x 1080p @24Hz	Top-and-Bottom	
	1920 x 1080p @24Hz	Frame packing	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Side- by-Side (Metà)	La modalità SBS è attiva
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Top-and-Bottom	La modalità TAB è attiva
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	480i	HQFS	Il formato 3D è Frame Sequential

- Se l'ingresso 3D è 1080p a 24 Hz, DMD deve riprodurre con multiplo integrale in modalità 3D.
- Supporta NVIDIA 3DTV Play se non vi sono costi di brevetto da parte di Optoma.
- 1080i a 25 Hz e 720p a 50 Hz viene eseguito a 100 Hz; altre temporizzazioni 3D vengono eseguite a 120 Hz.

Comandi ed Elenco funzioni Protocollo RS232

Assegnazione dei pin RS232 (lato proiettore)



Numero del pin	Nome	I/O (dal lato del proiettore)
1	NC	—
2	RXD	IN
3	TXD	OUT
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

Elenco funzioni Protocollo RS232

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnnn = ~00000 (a=7E 30 30 30 30 30) ~99999 (a=7E 39 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		DisplayPort
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=30 31) ~ 15 (a=31 35)
~XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 58 58 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 58 58 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 58 58 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 58 58 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 58 58 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 58 58 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 58 58 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 58 58 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 58 58 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 58 58 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 58 58 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 58 58 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 58 58 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 58 58 33 34 35 20 a 0D		White/R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 58 58 33 34 36 20 a 0D		White/G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 58 58 33 34 37 20 a 0D		White/B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColorTM	n = 1 (a=30 31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Video
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Standard
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 30 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D	H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing

~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D	V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	IR
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D →2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
(WXGA)			
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer
			Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=33 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D		Enable
~XX78 0 ~nnnnn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D	Security Settings	Disable(0/2 for backward compatible) ~nnnnn = ~00000 (a=7E 30 30 30 30 30) ~99999 (a=7E 39 39 39 39 39)

Appendici

~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)	
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off	
~XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30 30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1	
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On	
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off	
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On	
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off	
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off	
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On	
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern	
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
~XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D	
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX105	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Signal Power On	Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Off	
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On	
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (30 minutes for each step).
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On	
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco.	
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D	DynamicBlack	Off	
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D		On	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	

SEND to emulate Remote

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	Keystone +
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	Keystone -
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D	Brightness
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D	Zoom
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D	Contrast
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open				
			INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range /Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/2/3/4/5/7/15 = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI/ DisplayPort
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKddd	ddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8/ None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/DICOM SIM./3D n : 0/1 = Off/On
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n: 1/2/3/5/6/7 = 4:3/16:9/16:10/LBx/Native/AUTO *16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	n : 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-estkop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/02/03/04/05/07/08/15 = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI/ DisplayPort ddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8/ None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ User/Blackboard/ DICOM SIM./3D n:1/2=W415/EH415 bbbb: LampHour bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours n=0/1 Disconnected/Connected
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddddd	
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	OKn	
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	

Comandi Telnet

- ▶ Porta: supporta 3 porte di 23/1023/2023
- ▶ Connessioni multiple: Il proiettore potrà ricevere comandi da differenti porte contemporaneamente
- ▶ Formato comando: Seguire il formato comando RS232 (supporta sia ASCII che HEX)
- ▶ Formato risposta: Seguire il messaggio di ritorno RS232.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



é Per la risoluzione schermo wide (WXGA), il supporto di compatibilità dipende dai modelli di Notebook/PC.

Comandi AMX Device Discovery

- ▶ DP : 239.255.250.250
- ▶ N. porta: 9131
- ▶ Ogni informazione di trasmissione UDP come quella in basso è aggiornata ogni 40 secondi

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Per la risoluzione schermo wide (WXGA), il supporto di compatibilità dipende dai modelli di Notebook/PC.
- Questa funzione AMX serve solo per supportare AMX Device Discovery.
- Le informazioni di trasmissione sono inviate solo tramite una interfaccia valida.
- Le interfacce LAN e Wireless LAN possono essere supportate contemporaneamente.
- Se è stato usato "Beacon Validator". Fare attenzione alle informazioni in basso.

Comandi supportati da PJLink™

La tabella in basso mostra i comandi per controllare il proiettore usando il protocollo PJLink™.

Nota sulla descrizione del comando (Parametro)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1

Appendici



Questo proiettore è totalmente conforme alle specifiche di JBMIA PJLink™ Classe 1. Supporta tutti i comandi definiti da PJLink™ Classe 1 e la conformità è stata verificata con le specifiche dello standard PJLink™ Versione 1.0.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PLink™
PLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

Appendici

- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Installazione su soffitto

1. Per evitare danni al proiettore, usare il supporto da soffitto Optoma.
2. Se si desidera utilizzare un kit prodotto da terzi, assicurarsi che le viti impiegate per fissare il proiettore si conformino ai seguenti requisiti:

- **Tipo di vite: M4**
- **Lunghezza massima della vite: 11mm**
- **Lunghezza minima della vite: 9mm**

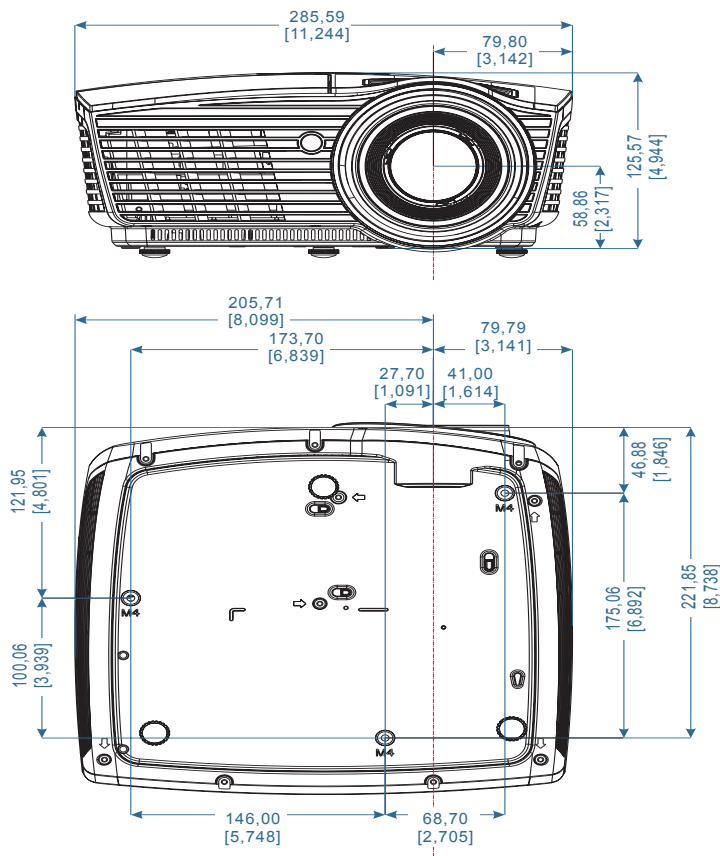


Si prega di notare che i danni provocati da una installazione scorretta annullano la garanzia.



Avviso:

1. Se viene acquistato un supporto da soffitto di un'altra società, accertarsi di usare viti della dimensione corretta. La dimensione delle viti sarà differente in base ai differenti supporti. Dipende dallo spessore della piastra.
2. Accertarsi di mantenere almeno uno spazio di 10cm tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.
3. Evitare di installare il proiettore accanto a una fonte di calore.



Sedi dell'aziendale Optoma

Mettersi in contatto con la filiale per assistenza e supporto.

USA

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

Tel : 888-289-6786

Assistenza: services@optoma.com

Canada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105,
Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada
www.optoma.ca

Tel : 888-289-6786

Fax: 510-897-8601

Assistenza: services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu

Tel : +44 (0) 1923 691 800

Fax: +44 (0) 1923 691 888

Tel assistenza: +44 (0)1923 691865

Assistenza:
service@tsc-europe.com

Francia

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

Tel : +33 1 41 46 12 20

Fax: +33 1 41 46 94 35

Assistenza: savoptoma@optoma.fr

Spagna

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
Spagna

Tel : +34 91 499 06 06

Fax: +34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germania

Tel : +49 (0) 211 506 6670

Fax: +49 (0) 211 506 66799

Assistenza: info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

Tel : +47 32 98 89 90

Fax: +47 32 98 89 99

Assistenza: info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

America latina

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optoma.com.br

Tel : 888-289-6786
Fax: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Taiwan

231, 新北市新店區北新路3段215號12樓
電話 : +886-2-8911-8600
服務處 : services@optoma.com.tw

傳真 : +886-2-8911-6550
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong
Tel : +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Fax: +852-2370-1222

Cina

上海市长宁区凯旋路1205号5楼
邮编: 200052
www.optoma.com.cn

电话 : +86-21-62947376
传真 : +86-21-62947375

Giappone

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オーエスエム
E-Mail: info@osscreen.com

サポートセンター: 0120-46-5040
<http://www.os-worldwide.com/>

Corea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul, 135-815, KOREA

Tel : +82+2+34430004
Fax: +82+2+34430005

Normative ed avvisi sulla sicurezza

Questa appendice elenca gli avvisi generici relativi al proiettore.

Avviso FCC

Questo dispositivo è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo il dispositivo, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- ■ Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- ■ Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- ■ Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su di un circuito diverso da quello a cui è collegata l'antenna.
- ■ Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

Avviso: Cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal produttore, possono annullare l'autorità all'uso da parte dell'utente di questa attrezzatura, che è garantita dalla FCC (Federal Communications Commission).

Condizioni operative

Questo prodotto è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
2. Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Avviso: utenti canadesi

Questo apparato di Classe B è conforme alla Normativa canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

- Direttiva 2004/108/EC sulla Compatibilità Elettromagnetica (emendamenti inclusi)
- Direttiva 2006/95/CEE sui bassi voltaggi
- Direttiva sui terminali radio e di telecomunicazione 1999/5/CE (se il prodotto ha funzioni RF)

Istruzioni sullo smaltimento



Non smaltire questa attrezzatura elettronica nei rifiuti urbani. Per ridurre l'inquinamento ed assicurare la più alta protezione dell'ambiente globale, riciclare questa attrezzatura.