

LOWRANCE®

Manuale dell'utente

dell'unità HDS Gen2 Touch
Plotter cartografico

ITALIANO



Copyright © 2012 Navico

Tutti i diritti riservati.

Lowrance® e Navico® sono marchi registrati di Navico.

Fishing Hot Spots® è un marchio registrato di Fishing Hot Spots Inc. Copyright© 2012 Fishing Hot Spots.

Navionics® è un marchio registrato di Navionics, Inc.

NMEA 2000® è un marchio registrato dell'Associazione nazionale per l'elettronica nautica (National Marine Electronics Association).

Dati cartografici aggiuntivi: Copyright© 2012 NSI, Inc.: Copyright© 2012 Richardson's Maptech.

 **Avvertenza:** è esclusiva responsabilità del proprietario installare e utilizzare l'apparecchio e i trasduttori in maniera tale da non causare incidenti, lesioni alle persone o danni alle cose. Rispettare le pratiche di navigazione sicure.

Global Positioning System (GPS): il Global Positioning System (GPS) è gestito dal governo degli Stati Uniti che è pertanto il solo e unico responsabile per il suo funzionamento, la sua precisione e la sua manutenzione. Il sistema GPS è soggetto a cambiamenti che possono compromettere la precisione e le prestazioni di qualsiasi apparecchiatura GPS in qualunque parte del mondo, incluso questo strumento.

Cartografia elettronica: la cartografia elettronica utilizzata da questo strumento è intesa esclusivamente come ausilio alla navigazione: essa è pertanto da intendersi unicamente come integrazione alla cartografia ufficiale dello Stato e non la sostituisce. Solo la cartografia ufficiale dello Stato comprensiva di informazioni per marinai contiene le informazioni necessarie per una navigazione sicura e prudente. Integrare sempre le informazioni elettroniche fornite da questo strumento con altre fonti di plotting quali per es. osservazioni, rilevamenti della profondità effettuati con scandagli, rilevamenti radar e rilevamenti effettuati con la bussola. Qualora le informazioni raccolte fossero incongruenti tra loro, la discrepanza va risolta prima di proseguire.

Navico potrebbe ritenere necessario modificare o terminare le nostre politiche, normative e offerte speciali in qualsiasi momento. Ci riserviamo la facoltà di procedere in tal modo senza preavviso. Tutte le caratteristiche e specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLE LIMITAZIONI DEL FUNZIONAMENTO AL DI FUORI DELLE AMERICHE

Le unità destinate alla vendita nelle Americhe presentano delle limitazioni di funzionamento per quanto riguarda la lingua e le unità di misura al di fuori della zona situata tra il 30° di longitudine Ovest e la linea internazionale del cambio di data a Ovest. Le opzioni per la lingua saranno in tal caso limitate alla sola lingua inglese (americana) e le unità saranno limitate alle unità di misura non metriche.

Le unità vendute dotate di unità Enhanced US Basemap, Nautic Insight, Lake Insight oppure Insight USA sono interessate dalle limitazioni e non potranno utilizzare tale funzionalità al di fuori della suddetta zona. Le unità vendute con WorldWide Basemap funzionano senza alcuna limitazione.

Introduzione

Navico migliora costantemente il prodotto e pertanto ci riserviamo il diritto di apportarvi modifiche in qualunque momento. Questa versione del manuale può quindi non tenerne conto. Per ulteriore assistenza, contattare il rivenditore Lowrance più vicino.

È esclusiva responsabilità del proprietario installare e utilizzare l'apparecchio e i trasduttori in maniera tale da non causare incidenti, lesioni alle persone o danni alle cose. L'utente del prodotto è unico responsabile del rispetto di pratiche di navigazione sicure.

NAVICO HOLDING AS E LE SUE CONSOCIATE, FILIALI E AFFILIATE NON SI ASSUMONO ALCUNA RESPONSABILITÀ PER QUALUNQUE UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO CHE POSSA CAUSARE INCIDENTI, DANNI O VIOLARE LA LEGGE.

Lingua di riferimento: questa dichiarazione, tutti i manuali di istruzioni, guide per l'utente e altre informazioni relative al prodotto (Documentazione) possono essere tradotti in o essere stati tradotti da altre lingue (Traduzione). In caso di conflitto tra una qualunque Traduzione della Documentazione, la versione in lingua inglese della Documentazione costituirà la versione ufficiale della Documentazione.

Il presente manuale rappresenta il prodotto al momento della stampa. Navico Holding AS e le sue consociate, filiali e affiliate si riservano il diritto di apportare modifiche alle specifiche senza preavviso.

Copyright

Copyright © 2012 Navico Holding AS.

Garanzia

La scheda di garanzia è fornita come documento separato.

Per qualsiasi richiesta, fare riferimento al sito Web del marchio del vostro display o sistema: www.lowrance.com

Dichiarazioni e conformità

Questo apparecchio è concepito per l'uso in acque internazionali e nazionali e in aree costiere marittime amministrate dagli Stati Uniti e dai Paesi dell'UE e SEE. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di installazione del sistema HDS Gen 2 Touch.

Informazioni su questo manuale

Il presente manuale costituisce una guida di riferimento per il funzionamento del sistema Lowrance HDS Gen 2 Touch. Si presuppone che l'intero apparecchio sia stato installato e configurato e che il sistema sia pronto all'uso.

Nel manuale non si trovano informazioni di base sulla modalità di funzionamento di radar, sonar e AIS. Tali informazioni sono disponibili sul nostro sito Web:

www.lowrance.com/en/Support/Library/.

Parti di testo importanti alle quali il lettore deve prestare particolare attenzione vengono evidenziate in questo modo:

→ **Nota:** utilizzata per attirare l'attenzione del lettore su un commento o informazioni importanti.

 **Avvertenza:** utilizzata quando è necessario avvertire il personale di procedere con cautela per prevenire il rischio di lesioni e/o danni all'apparecchio/alle persone.

Il software

Questo manuale è stato redatto per Lowrance HDS Gen2 Touch Release to Market 1 (RTM1). Controllare sul sito Web i dettagli relativi alla versione della release.

Sommario

1	Introduzione
7	Introduzione
7	Schermo e tasti dell'unità HDS Gen2 Touch
8	Schermata iniziale dell'unità HDS Gen2 Touch
9	Funzionamento di base
9	Tasto di accensione
9	Primo avvio
9	Uso dello schermo tattile
10	Menu
12	Finestre di dialogo
13	Posizionamento di un waypoint Uomo in mare
14	Cattura schermo
15	Pagine
15	Panoramica delle pagine
15	Selezione delle pagine e divisioni veloci
16	Selezione di un riquadro attivo
16	Personalizzazione delle pagine
18	Dati sovrapposti
19	Cartografia
19	Pagina Cartografia
19	Simbolo dell'imbarcazione
20	Scala della carta
20	Utilizzo del cursore nella pagina Cartografia
20	Panoramica della cartografia
20	Zoom
21	Menu Cartografia
22	Opzioni cartografia
26	Sovrapposizione cartografica
26	Impostazioni di cartografia
27	Opzioni della cartografia Navionics
30	Impostazioni Navionics
31	Waypoint, rotte e tracce
31	Schermate Waypoint, Rotte e Tracce
33	Rotte
35	Tracce

36	Navigazione
36	Vai a cursore
36	Navigazione cartografica
37	Riquadro impostazioni navigazione
39	Pagina Governo
40	StructureMap™
40	Attivazione della sovrapposizione StructureMap
40	Selezione della Sorgente della struttura
42	Opzioni struttura
43	Registrazione dei dati della struttura
44	Accesso ai file StructureMap contenuti nella scheda SD
44	Utilizzo di StructureMap con la cartografia
45	Scansione di aree di pesca
46	Riquadri Strumenti
46	Pannelli
46	Personalizzazione del riquadro Strumenti
48	Utilizzo del video (solo unità da 9" e 12")
48	Pagina video
48	Impostazione della pagina video
49	Sistema degli allarmi
49	Finestra di dialogo Allarmi
51	Riconoscimento di un allarme
52	Utilità
52	Imbarcazioni
53	Sole/luna
53	Calcolatore percorso
53	Trova
53	Allarmi
53	Waypoint/rotte/tracce
54	Maree
54	Satelliti
54	Files
55	Impostazioni
56	Carburante
56	Setup imbarcazione
57	Carburante consumato
57	Find fuel (Trova carburante)

58	Rete
58	Configurazione automatica
58	Fonti dati
61	Elenco Apparati
61	Diagnostica
61	Stato SIRIUS (solo Stati Uniti)
62	NMEA 2000
62	NMEA 0183
63	Impostazioni di sistema
63	Modifica delle impostazioni di sistema
64	Unità
65	Utilizzo del simulatore
65	Modalità Simulatore
65	Modalità demo
65	Selezione dei file sorgenti del simulatore
66	Impostazioni avanzate del simulatore
67	Utilizzo del radar (opzionale)
67	Modalità operative del radar
68	Regolazione del raggio di portata del radar
68	Utilizzo del cursore nella pagina radar
69	Misurazione della distanza e della direzione rispetto a un target
69	Menu Radar
71	EBL/VRM
72	Impostazione di una zona di guardia attorno all'imbarcazione
73	Menu Impostazioni radar
74	Orientamento del radar
75	MARPA
78	Sovrapposizione dell'immagine radar
79	Menu Installazione Radar
81	Utilizzo di AIS
81	simboli dei target
82	Visualizzazione delle informazioni sui target AIS
83	Allarmi dell'imbarcazione
83	Riquadro impostazioni dell'imbarcazione
85	Audio
85	Abilitazione dell'audio
85	Barra multimediale dell'audio
86	Utilizzo della sorgente audio
86	Controlli audio
87	Utilizzo della radio FM/AM
88	Utilizzo della radio SIRIUS

90 Meteo SIRIUS™ (solo America settentrionale)

- 90 Opzioni meteo
- 91 Visualizzazione di informazioni meteo dettagliate
- 91 Simbologia meteo
- 93 Allarmi meteo
- 94 Rapporti meteo
- 95 Animazione dei grafici meteo SIRIUS™

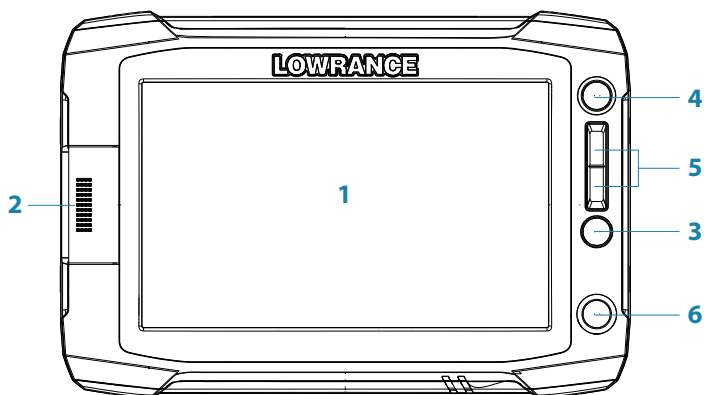
96 Manutenzione

- 96 Manutenzione preventiva
- 96 Semplici procedure di manutenzione
- 97 Aggiornamenti software
- 97 Risoluzione dei problemi
- 97 Copia di backup dei dati del sistema

1

Introduzione

Schermo e tasti dell'unità HDS Gen2 Touch



1 Schermo tattile

2 Lettore di schede SD

Utilizzato per i dati cartografici opzionali InsightHD o Navionics, altre schede cartografiche di terze parti compatibili, gli aggiornamenti software, il trasferimento dei dati utente e il backup di sistema.

3 Tasto Waypoint

Una breve pressione apre il menu corrispondente. Una pressione prolungata apre il menu Trova. Premere il tasto due volte per salvare rapidamente un waypoint.

4 Tasto Pagine

Una breve pressione visualizza la schermata iniziale. Brevi pressioni ripetute consentono di scorrere le pagine preferite.

5 Tasto IN / OUT / MOB

Tasto zoom per le pagine carta, radar e sonar. Premendo simultaneamente entrambi i tasti, verrà inserito un waypoint MOB (Uomo in mare) sulla posizione dell'imbarcazione.

6 Tasto di accensione

Premendo a lungo è possibile accendere/spegnere l'apparecchio.

Una breve pressione visualizza la finestra di dialogo per il controllo della retroilluminazione e del risparmio energetico. Premendo ripetutamente e brevemente consente di scorrere i livelli di luminosità preimpostati.

Schermata iniziale dell'unità HDS Gen2 Touch



→ **Nota:** il video è disponibile solo su unità HDS Gen2 Touch da 9" e 12".
L'opzione del radar viene visualizzata solo se l'unità è collegata ad un radar.

1 Riquadro dell'utilità

Toccare un'icona per accedere ai dati dell'utilità.

2 Riquadro delle pagine preferite

Utilizzato per visualizzare pagine preferite, salvare nuove pagine preferite o eliminare pagine configurate in precedenza.

3 Pagine

Toccare l'icona di una pagina per visualizzarla a schermo intero. Tenere premuta l'icona di una pagina per visualizzare le opzioni veloci della pagina divisa e combinata.

4 Di più

Toccare per visualizzare il menu completo.

5 Pulsante Indietro

Toccare per uscire dalla schermata iniziale e tornare alla pagina attiva.

6 Ora locale

7 Velocità

2

Funzionamento di base

Tasto di accensione

	Pressione prolungata	Spegnimento/accensione dell'unità	
	Pressione singola	Consente di visualizzare una finestra di dialogo per la regolazione della luminosità, la modalità notturna, la modalità Standby e lo spegnimento	
	Pressione ripetuta	Consente di scorrere i livelli preimpostati di luminosità (10 - 6 - 3 - 1)	

➔ **Nota:** se il tasto di accensione viene rilasciato prima che lo spegnimento sia stato completato, questa operazione viene annullata.

È disponibile una modalità notturna che consente di ottimizzare le tavolozze dei colori in condizioni di scarsa illuminazione.

➔ **Nota:** i dettagli sulla carta possono essere meno visibili quando è selezionata la modalità notturna.

In modalità Standby, il sonar e la retroilluminazione dello schermo tattile e dei tasti sono disattivati per risparmiare energia. Il sistema continua a funzionare in background. Per passare dalla modalità Standby al funzionamento normale, premere il tasto di accensione.



Primo avvio

La finestra di configurazione del dispositivo viene visualizzata al primo avvio dell'unità. La finestra potrebbe riapparire al successivo riavvio, se si seleziona **Può essere successivamente**. Toccare **Chiudi** per configurare le impostazioni manualmente.

Uso dello schermo tattile

Il funzionamento di base dello schermo tattile nelle diverse pagine è illustrato nella tabella.

La sezione Pagine riportata più avanti nel presente manuale fornisce ulteriori informazioni sul funzionamento dello schermo tattile specifico di una pagina.

Funzionamento	Menu/Finestre di dialogo	Pagine		
		Cartografia	Sonar	Radar
Tocco	Seleziona/passa a un elemento	Attiva il cursore		
Pressione prolungata	N/D	Attiva la modalità di selezione del cursore		
Trascinamento	Consente di regolare il valore del dispositivo di scorrimento Scorre la finestra di dialogo Nasconde il menu della pagina (trascinamento a destra)	Panoramica cartografia (qualsiasi direzione)	Panoramica colonna d'acqua (qualsiasi direzione) Panoramica registrazione sonar (movimento orizzontale)	Sposta il cursore

Menu

I menu consentono di utilizzare il sistema e regolare le impostazioni.

- Selezionare un elemento del menu e attivare/disattivare le caselle di controllo del menu toccando l'elemento selezionato.
- Regolare i valori della barra di scorrimento trascinando il dito sulla barra. È possibile effettuare piccole modifiche toccando sopra o sotto la barra di scorrimento.
- Le voci di un menu a discesa vengono selezionate toccando l'elemento, quindi il valore selezionato.



Menu di attivazione/disattivazione



Menu a tendina



Barra di scorrimento

Menu di pagina

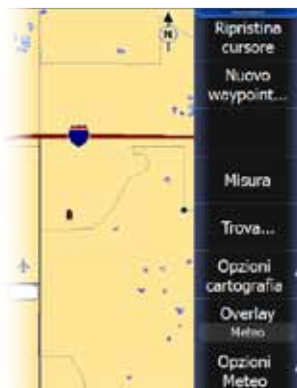
I menu della pagina di ciascuna modalità operativa si trovano sul lato destro dello schermo.

È possibile nascondere i menu di pagina per consentire la visualizzazione delle pagine a schermo intero. Trascinare il menu a destra per nascondere.

➔ **Nota:** se il cursore è attivo, alcune funzioni dei menu di pagina vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore.

Pulsante Indietro

È possibile tornare alla schermata o al menu precedente premendo il pulsante Indietro.



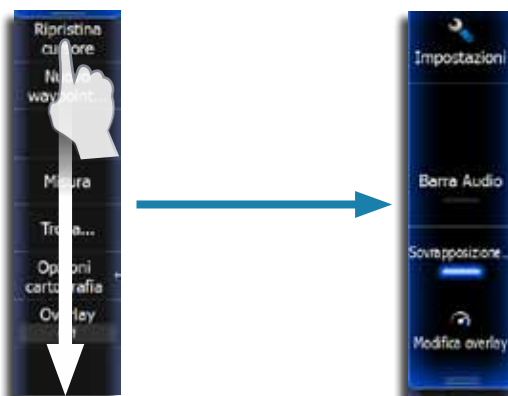
Menu di pagina



Come nascondere il menu di pagina

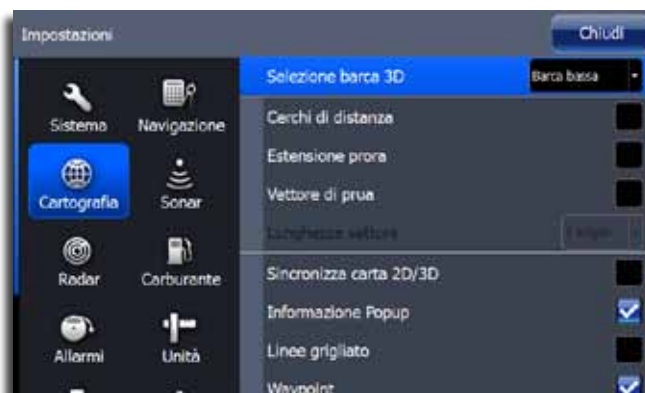
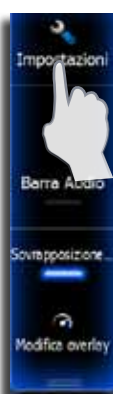
Menu di sistema nascosto

Il menu della pagina di ciascuna modalità operativa dispone di un menu di sistema nascosto. Per accedere al menu di sistema nascosto, trascinare il dito dalla parte superiore alla parte inferiore della voce di menu.



Finestra di dialogo Impostazioni

È possibile accedere alla finestra di dialogo Impostazioni per ciascuna modalità operativa dal menu di sistema nascosto o dal riquadro dell'utilità nella schermata iniziale.



Finestre di dialogo

È possibile selezionare i campi di immissione e i tasti in una finestra di dialogo toccando lo schermo. È possibile inserire informazioni solo quando un campo viene selezionato ed evidenziato.

Alcuni elenchi delle finestre di dialogo potrebbero estendersi oltre l'area dello schermo. Queste finestre di dialogo includono un indicatore di scorrimento che consente di scorrere trascinando l'elenco. È possibile chiudere una finestra di dialogo toccando il pulsante **Chiudi**.

I tastierini numerici e alfanumerici verranno automaticamente visualizzati quando l'utente deve inserire informazioni in una finestra di dialogo.

Una tastiera virtuale si utilizza toccando i tasti virtuali.



Utilizzo del cursore

N 31°06.255'
W 94°01.238'
8.75 mi, 87 °M

Elimina
cursore

Ripristina
cursore

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato in alcuna pagina. Toccare lo schermo per attivare il cursore nelle pagine Cartografia, Sonar, Struttura e Radar. La finestra di informazioni del cursore mostra le coordinate della posizione nel punto del cursore, nonché distanza e direzione dall'imbarcazione.

Nella pagina Sonar, la finestra di informazioni del cursore include la corrispondente temperatura di superficie e la profondità nel punto del cursore.

Per rimuovere il cursore e la finestra del cursore dalla pagina, premere il pulsante **Elimina cursore**.

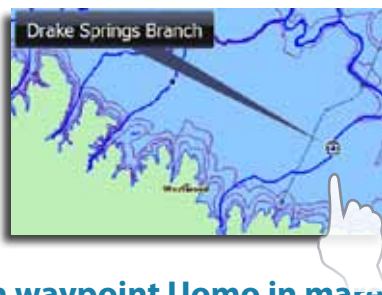
Nella pagina Cartografia, toccare **Ripristina cursore** per visualizzare il cursore nella sua posizione precedente. Il ripristino del cursore è una funzione utile per passare dalla posizione dell'imbarcazione corrente alla posizione del cursore e viceversa.

Panoramica

È possibile effettuare la panoramica delle schermate Cartografia, Sonar e Struttura trascinando il dito in qualunque direzione.

Modalità assistita cursore

Tenere premuto il dito sullo schermo per far passare il cursore alla modalità di selezione. Lo strumento di selezione apparirà in corrispondenza del vostro dito. Trascinare lo strumento di selezione sull'elemento desiderato.

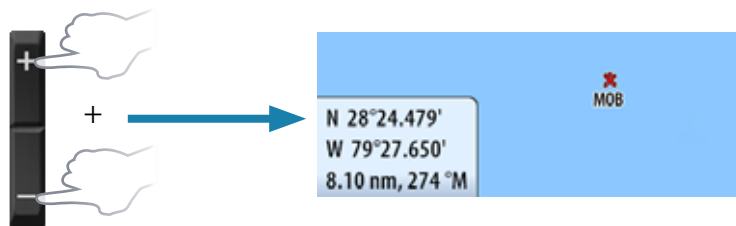


Posizionamento di un waypoint Uomo in mare

Se dovesse verificarsi una situazione di emergenza di uomo in mare, è possibile inserire un waypoint Uomo in mare (MOB, Man Over Board) nella posizione corrente dell'imbarcazione, premendo contemporaneamente i due tasti dello zoom.

Quando si attiva la funzione MOB, le seguenti azioni vengono effettuate automaticamente:

- Un waypoint MOB viene inserito nella posizione dell'imbarcazione
- La visualizzazione passa a una pagina Cartografia ingrandita, centrata sulla posizione dell'imbarcazione
- L'unità visualizza le informazioni sulla navigazione nel waypoint MOB



Annullamento della navigazione

L'unità continua la navigazione verso il waypoint MOB fino a raggiungerlo o finché la navigazione non viene annullata.



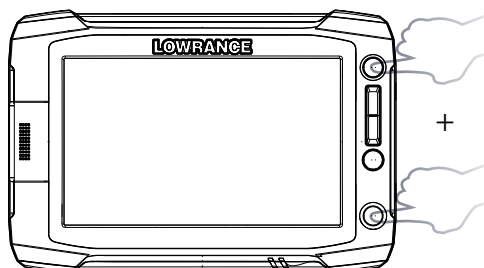
Eliminazione di un waypoint MOB

1. Annullare la navigazione.
2. Toccare **Waypoint MOB** nel menu della pagina.
3. Toccare **Elimina**.

Cattura schermo

Per catturare una schermata, tenere premuti contemporaneamente il tasto **PAGINE** e il tasto di **ACCENSIONE**. Per impostazione predefinita, le schermate acquisite vengono salvate nella memoria interna.

Fare riferimento alla sezione Utilità del presente manuale per informazioni sulla visualizzazione delle schermate acquisite e sul salvataggio di file in una scheda SD.



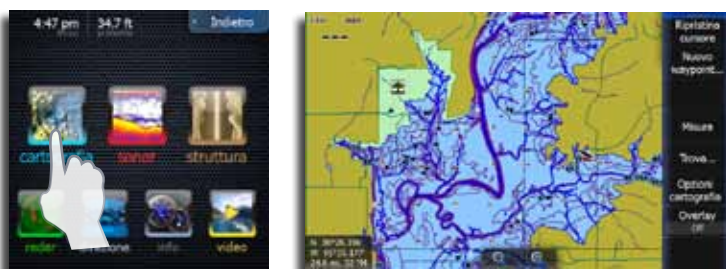
3

Pagine

Panoramica delle pagine

Questa unità supporta fino a 7 tipi di pagina. Ciascuna unità presenta un gruppo corrispondente di opzioni veloci delle pagine divise e combinate.

→ **Nota:** il video è disponibile solo sulle unità da 9" e 12". L'opzione del radar viene visualizzata solo se l'unità è collegata ad un radar.



Le divisioni veloci sono pagine combinate a due riquadri che visualizzano la pagina selezionata combinata con ciascuna delle altre pagine. Non è possibile modificare le divisioni veloci, ma è possibile selezionare/salvare la propria combinazione di pagine tramite la funzione Preferiti. È possibile salvare fino a 10 preferiti. È possibile accedere a pagine, divisioni veloci e preferiti dalla schermata iniziale.

Selezione delle pagine e divisioni veloci

Toccare l'icona di una pagina per visualizzarla a schermo intero. Tenere premuta l'icona di una pagina per visualizzare le opzioni veloci della pagina divisa e combinata.



Selezione di un riquadro attivo

È possibile modificare un riquadro attivo toccando il riquadro desiderato. Il riquadro attivo è segnalato da un bordo arancione.



Regolazione delle divisioni veloci

È possibile regolare la dimensione dei riquadri toccando **Regola divisione** nel menu di sistema nascosto. Trascinare il pulsante di regolazione in senso orizzontale per ridimensionare i riquadri. Toccare **Salva** per confermare le modifiche apportate.



Personalizzazione delle pagine

Salvataggio delle pagine preferite

È possibile salvare e modificare le pagine preferite dalla schermata dell'editor delle pagine.

1. Toccare un'icona vuota nel **riquadro delle pagine preferite** per modificare una pagina preferita esistente.
 - Viene visualizzato il riquadro dell'editor delle pagine.
2. Trascinare e rilasciare le icone delle pagine per configurare la schermata personalizzata.
3. Selezionare una configurazione per il riquadro.
4. Salvare il layout della pagina toccando il pulsante **Salva**.

➔ **Nota:** toccare **Azzera** per annullare le modifiche e selezionare una nuova configurazione per il riquadro. Toccare **Disfarsi** per annullare le modifiche e ritornare alla schermata iniziale.



È possibile selezionare una delle sette configurazioni disponibili per il riquadro come illustrato di seguito.



→ **Nota:** è possibile scorrere le pagine preferite premendo il tasto **PAGINE**.

Modifica delle pagine preferite

1. Toccare **Personalizzato** nel riquadro delle pagine preferite.
2. Toccare una pagina preferita esistente.
3. Trascinare l'icona di una pagina dall'anteprima.
4. Toccare **Salva**.



Eliminazione delle pagine preferite

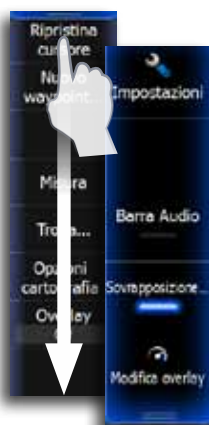
1. Toccare **Personalizzato** nel riquadro delle pagine preferite.
2. Tenere premuta l'icona della pagina che si desidera rimuovere.
3. Toccare **Azzera** e **Salva**.



Dati sovrapposti

Consente di sovrapporre le informazioni sulla pagina attiva. È possibile attivare/disattivare la visualizzazione dei dati sovrapposti e modificarli/aggiungerli dal menu di sistema nascosto in una qualsiasi schermata di pagina.

1. Accedere al menu di sistema nascosto.
2. Toccare **Modifica overlay** e **Aggiungi**.
3. Selezionare una categoria di dati.
4. Toccare i dati da sovrapporre.
5. Trascinare i dati sovrapposti nella posizione desiderata sulla pagina.
6. Toccare **Salva**.



Personalizzazione dei dati sovrapposti

È possibile alternare la visualizzazione analogica e digitale del tipo di dati sovrapposti, selezionare la dimensione dei dati e modificare i dati configurati in precedenza dal menu di configurazione Modifica overlay.



4

Cartografia

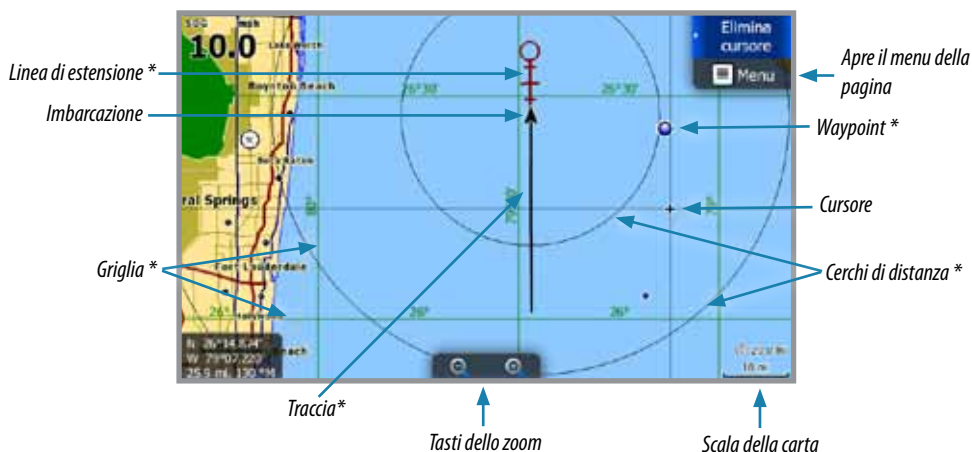
La pagina Cartografia visualizza la posizione dell'imbarcazione rispetto alla terraferma e ad altri oggetti cartografici. Nella pagina, è possibile pianificare una rotta e navigare seguendo la stessa, posizionare waypoint, sovrapporre un'immagine radar o StructureMap e informazioni meteo, nonché visualizzare target AIS.

→ **Nota:** questa unità dispone di una cartografia incorporata diversa in base alla regione.

La prima parte di questa sezione illustra come utilizzare le carte ed è comune a Insight e a Navionics. Le opzioni cartografiche dipendono dal tipo di cartografia utilizzata sull'unità.

Pagina Cartografia

* Elementi cartografici opzionali



→ **Nota:** le immagini opzionali vengono attivate/disattivate singolarmente. Vedere Impostazioni di cartografia più avanti in questa sezione.

Simbolo dell'imbarcazione



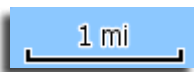
Quando un GPS e un sensore di direzione idonei sono collegati al sistema, il simbolo dell'imbarcazione indica la posizione e la direzione dell'imbarcazione.

Se non è installato un sensore di direzione, l'icona si posizionerà automaticamente tramite la funzione COG (rotta rispetto al fondo). Se non è disponibile un GPS, il simbolo dell'imbarcazione include un punto interrogativo.

Scala della carta

Per ingrandire e rimpicciolire la carta, utilizzare i tasti dello **ZOOM**.

La scala della carta e l'intervallo dei cerchi di distanza (se attivati) verranno mostrati nell'angolo in basso a destra del riquadro cartografico.



Utilizzo del cursore nella pagina Cartografia

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nella pagina Cartografia.

Quando si tocca lo schermo, il cursore diventa visibile e la finestra di posizione del cursore viene attivata. Quando il cursore è attivo, la carta non segue l'imbarcazione.

Tenere premuto il dito sullo schermo per attivare la modalità assistita cursore. La modalità assistita cursore posiziona il cursore in corrispondenza del dito e interrompe lo scorrimento della carta per posizionare i waypoint in modo accurato.

Per rimuovere il cursore e la finestra del cursore dalla carta, toccare **Elimina cursore**. Toccare il pulsante **Ripristina cursore** per riattivare il cursore e la finestra del cursore.

Vai a cursore

È possibile navigare verso il cursore toccando **Vai a cursore** nel menu.

Panoramica della cartografia

È possibile spostare la carta in qualsiasi direzione trascinando il dito nella direzione desiderata.

Toccando **Elimina cursore**, il cursore viene rimosso dalla pagina e l'imbarcazione viene posizionata al centro della carta.



Zoom

Per ingrandire/rimpicciolire la carta, utilizzare i tasti dello **zoom**

VISUALIZZATI SULLO SCHERMO. Aumentare l'ingrandimento per visualizzare un campo più ridotto con un maggior numero di dettagli e ridurre l'ingrandimento per visualizzare un campo più esteso con un minor numero di dettagli. Per ingrandire/rimpicciolire la carta, è possibile anche usare i tasti dedicati +/-.





Nessun cursore

Menu Cartografia

Nota: se il cursore è attivo, alcune funzioni del menu Cartografia vengono sostituite dalle funzioni della modalità cursore.

Toccare **Elimina cursore** per ritornare al normale menu Cartografia.

Salvataggio di waypoint

Se il cursore non è attivo, è possibile salvare un waypoint nella posizione dell'imbarcazione toccando **Nuovo waypoint** nel menu Cartografia.

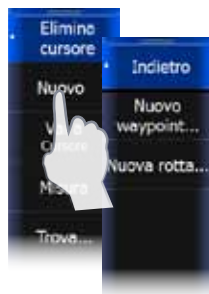
Uso dello schermo tattile per salvare un waypoint nella posizione del cursore

1. Toccare la posizione desiderata sullo schermo.
2. Toccare **Nuovo** nel menu della carta.
3. Toccare **Nuovo waypoint**, quindi toccare **Salva**.

→ **Nota:** è possibile salvare un waypoint anche premendo due volte il tasto dedicato **WAYPOINT**. Con il cursore attivo, il waypoint verrà salvato nella posizione del cursore. Con il cursore inattivo, il waypoint verrà salvato nella posizione dell'imbarcazione.



Cursore attivo



Creazione di rotte

È possibile creare rapidamente rotte nella pagina Cartografia.

1. Toccare lo schermo per attivare il cursore.
2. Toccare **Nuovo** nel menu.
3. Toccare **Nuova rotta**.
4. Toccare lo schermo per posizionare il primo punto della rotta. Toccare lo schermo per posizionare più punti della rotta.
5. Salvare la rotta toccando **Salva** nel menu.

Misurazione delle distanze

Il cursore può essere utilizzato per misurare la distanza tra l'imbarcazione e una posizione selezionata o tra 2 punti sulla carta.



→ **Nota:** per misurare la distanza dall'imbarcazione, toccare la posizione desiderata sulla mappa; la distanza rispetto a questa posizione verrà visualizzata nel riquadro delle informazioni sullo schermo in basso a sinistra.

1. Toccare lo schermo, quindi toccare **Misura** nel menu.
 - Le icone di misurazione vengono visualizzate con una linea che parte dal centro dell'imbarcazione fino alla posizione del cursore, mentre la distanza viene riportata nel riquadro delle informazioni.
2. Trascinare una delle puntine sulla mappa nel punto desiderato. La distanza tra i due punti viene visualizzata nel riquadro delle informazioni.

È possibile disattivare la funzione di misurazione toccando **Finish measuring** (Fine misurazione) nel menu.

→ **Nota:** è possibile usare la funzione di misurazione insieme alla modalità assistita cursore per posizionare le puntine sulla mappa in modo accurato.



Trova

È possibile cercare gli oggetti sulla carta tramite la funzione Trova. Toccare la posizione desiderata sullo schermo per avviare la ricerca dalla posizione del cursore. Eliminare il cursore dallo schermo per avviare la ricerca dalla posizione dell'imbarcazione.

→ **Nota:** è necessario disporre di un pacchetto di abbonamento dati SIRIUS per cercare le stazioni di carburante e un ricevitore AIS per cercare le imbarcazioni.



Opzioni cartografia

Orientamento

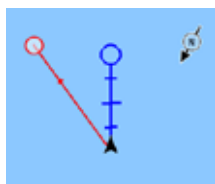
Sono disponibili diverse opzioni per le modalità di rotazione della carta sulla pagina. Il simbolo dell'orientamento della carta nell'angolo superiore destro della pagina indica il nord.

Nord in su

Visualizza la carta con la direzione nord verso l'alto. Corrisponde al normale orientamento delle carte nautiche.



Nord in su



Prora in su



Rotta in su

Prora in su

Visualizza la carta con la prora dell'imbarcazione subito sopra l'immagine cartografica. Le informazioni sulla direzione vengono ricevute da una bussola. Se non sono disponibili informazioni sulla direzione, viene utilizzata la COG del GPS.

Rotta in su

Ruota la carta nella direzione del punto successivo durante la modalità Navigazione. Se l'unità non si trova in modalità Navigazione, viene utilizzato l'orientamento Prora in su fino all'avvio della navigazione.

Guarda avanti

Questa opzione centra la carta leggermente più avanti rispetto alla posizione dell'imbarcazione in modo da poter disporre della più ampia visuale possibile davanti all'imbarcazione.



Visione 2D, 3D

È possibile passare dalla visualizzazione della carta 2D a quella 3D e viceversa toccando il pulsante Visione.

Opzioni di visione delle carte 3D

Sono disponibili due tipi di visioni 3D:

- Rotazione: modalità predefinita che consente di mantenere la barca al centro del riquadro cartografico.
- Panoramica: consente di allontanare la visualizzazione della carta 3D dall'imbarcazione.

Per passare da una modalità all'altra, premere **Camera** (Telecamera) nel menu o toccare le icone di rotazione e panoramica nella parte superiore della schermata.

Modalità di rotazione



In questa modalità la telecamera segue l'imbarcazione. La posizione dell'imbarcazione è al centro se non è selezionata l'opzione Guarda avanti.

L'angolo della telecamera è preimpostato per guardare verso l'imbarcazione, come se si guardasse dalla posizione degli occhi dell'osservatore. La rotazione dell'imbarcazione sulla carta viene definita dalle impostazioni di orientamento della carta.



Carta inclinata in modalità di rotazione

È possibile modificare l'angolo di inclinazione della telecamera e ruotarla intorno all'imbarcazione trascinando il dito sullo schermo.

→ **Nota:** durante la modalità di rotazione, utilizzare movimenti orizzontali per ruotare l'imbarcazione. Utilizzare movimenti verticali per cambiare la prospettiva del visualizzatore.

Quando è selezionata la modalità di rotazione, la telecamera ha una posizione fissa e può essere solo ruotata e inclinata. Per ruotare e inclinare la telecamera, toccare e trascinare il dito sullo schermo.

Modalità panoramica



È possibile passare dalla modalità di rotazione a quella panoramica e viceversa toccando **Camera** (Telecamera) nel menu o l'icona di rotazione nella parte superiore della schermata.

La modalità di rotazione consente di visualizzare l'intera carta 3D a prescindere dalla posizione dell'imbarcazione.

È possibile ruotare e allontanare la telecamera (panoramica) dalla posizione dell'imbarcazione. È possibile alternare il movimento di panoramica e rotazione della telecamera toccando le icone sul lato destro del riquadro cartografico.

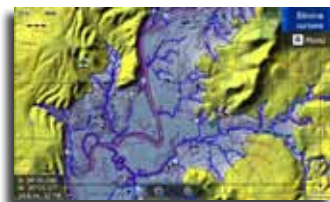
Quando è selezionata la panoramica, è possibile allontanare la telecamera dalla posizione dell'imbarcazione e spostarla in qualsiasi punto della carta toccando e trascinando il dito sullo schermo. Quando si toglie il dito dalla carta la visione resterà impostata nella posizione selezionata.

Immagine

Le mappe Lowrance possono essere visualizzate con due diversi stili delle figure, come stile cartografico di base 2D oppure come rilievo ombreggiato che mostra la carta con le informazioni sul terreno.



Carta 2D



Rilievo ombreggiato

Dettagli carta

Bassa

Corrisponde al livello di informazioni di base che comprende informazioni necessarie in tutte le aree geografiche. L'opzione non è pensata per offrire dati sufficienti per una navigazione sicura.

Medium (Media)

Le informazioni minime sufficienti per la navigazione.

Tutti

Tutte le informazioni disponibili per la carta in uso.

Categorie

La cartografia Insight include diverse categorie e sottocategorie che possono essere attivate/disattivate singolarmente a seconda delle informazioni che si desidera visualizzare sullo schermo.

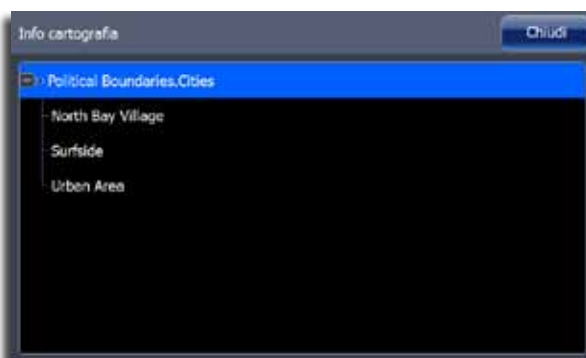


Visualizzazione delle informazioni cartografiche e degli oggetti cartografici

Quando si tocca un elemento cartografico, un waypoint, una rotta o un target, vengono visualizzate le informazioni essenziali sull'elemento selezionato e compare un pulsante Info nel menu della pagina.

Toccare le informazioni di base visualizzate o toccare il pulsante **Info** per visualizzare tutte le informazioni disponibili per l'elemento selezionato.

→ **Nota:** per poter visualizzare le informazioni di base di un elemento, è necessario abilitare le informazioni popup.





Selezione dei dati cartografici

Questa unità può utilizzare dati cartografici Lowrance integrati, nonché Navionics, Fishing Hotspots, sistemi precedenti LakeMaster e altre schede cartografiche di terze parti. Toccare **Cambia a Navionics** o **Cambia a Lowrance** per passare ai dati cartografici utilizzati dall'unità.

→ **Nota:** se viene rimossa la scheda SD, il sistema non passa automaticamente alla cartografia incorporata. Viene visualizzata una carta a bassa risoluzione fino a quando non si reinserisce la scheda SD o non si passa manualmente alla cartografia incorporata. Quando viene inserita una scheda cartografica di terze parti, il sistema richiede di passare alla cartografia delle schede SD, se l'unità non si trova nella modalità cartografica corretta.



Sovrapposizione cartografica

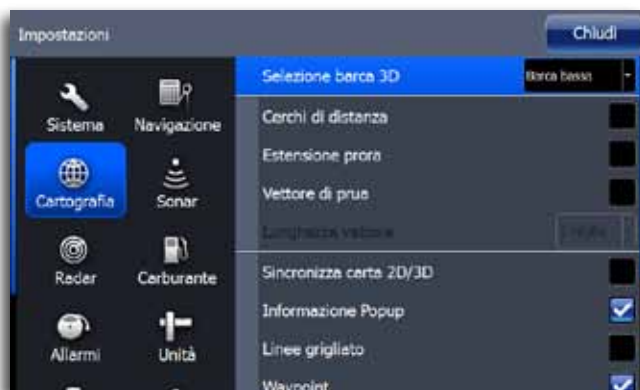
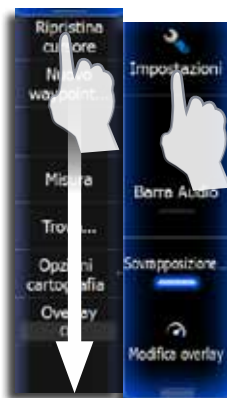
Le informazioni radar, StructureMap e meteo possono essere visualizzate sovrapposte nella pagina Cartografia.

→ **Nota:** le informazioni meteo sovrapposte sono attualmente disponibili solo negli Stati Uniti.

Se è selezionata la sovrapposizione radar, meteo o StructureMap, il menu contestuale della cartografia si espande per includere le funzioni di base per la sovrapposizione selezionata.

Le funzioni Radar, StructureMap e Meteo Sirius sono descritte in sezioni separate di questo manuale.

Impostazioni di cartografia



Selezione barca 3D

È possibile selezionare diverse icone di imbarcazioni da utilizzare come simbolo della posizione corrente quando la carta si trova in modalità 3D.

Cerchi di distanza

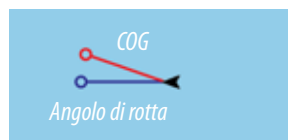
È possibile attivare/disattivare i cerchi di distanza dal menu delle impostazioni di cartografia.

I cerchi di distanza possono essere utilizzati per mostrare la distanza fra la propria imbarcazione e altri oggetti cartografici. La scala viene impostata automaticamente dal sistema per adattarla alla scala cartografica.

Direzione e vettore di prua

La lunghezza delle linee di estensione può essere impostata su una distanza fissa o può indicare la distanza che verrà percorsa dall'imbarcazione nell'intervallo di tempo selezionato.

L'estensione della prora dell'imbarcazione viene allineata nella direzione in cui sta puntando la prua dell'imbarcazione. L'estensione COG punta nella direzione in cui si sta muovendo l'imbarcazione. Se non è presente alcun sensore dell'angolo di rotta, la direzione viene impostata sul valore COG.



I dati COG delle altre imbarcazioni sono contenuti nel messaggio ricevuto dal sistema AIS.



Pop-up delle informazioni

Specifica se, quando si tocca un elemento, devono essere visualizzate le informazioni di base relative agli elementi cartografici.

Griglia

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione di una griglia delle linee di latitudine e longitudine sulla carta.

Waypoint, rotte e tracce

È possibile attivare/disattivare la visualizzazione di waypoint, rotte e tracce sulla carta.

Opzioni della cartografia Navionics

Per visualizzare i dati Navionics, è necessario inserire una scheda cartografica Navionics nell'alloggiamento per schede SD situato sulla parte anteriore dell'unità. Una volta inserita una scheda, il sistema richiede di passare alla cartografia delle schede SD.

Orientamento

Sono disponibili diverse opzioni per le modalità di rotazione della carta sulla pagina. Il simbolo dell'orientamento della carta nell'angolo superiore destro della pagina indica il nord.



Guarda avanti

Questa opzione centra la carta leggermente più avanti rispetto alla posizione dell'imbarcazione in modo da poter disporre della più ampia visuale possibile davanti all'imbarcazione.

Visione

Il database cartografico Navionics mette a disposizione una cartografia costiera dettagliata con opzioni di visualizzazione 2D e 3D.

- La modalità 2D, la modalità cartografica di base, presenta le informazioni cartografiche con dettagli Navionics.
- La modalità 3D offre una visione grafica tridimensionale dei contorni della terraferma e del mare.

Sincronizza carta 2D/3D

Allinea la posizione mostrata su una carta 2D con la posizione mostrata su una carta 3D quando queste carte sono affiancate. È possibile attivare/disattivare Sincronizza carta 2D/3D dal menu delle impostazioni della carta una volta selezionati i dati cartografici Navionics.

Community layer (Strato Com.)

Attiva/Disattiva la visualizzazione dei dati generati dall'utente e scaricati dal sito Web di Navionics.

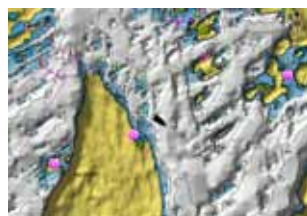
Presentazione

Ombreggiatura

L'ombreggiatura aggiunge alla carta informazioni sul terreno.



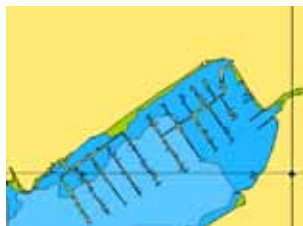
Carta tradizionale 2D



Carta con ombreggiatura

Sovrapposizione foto

L'opzione Sovrapposizione foto consente la visualizzazione di immagini fotografiche satellitari di un'area sovrapposte al riquadro. La disponibilità di queste foto è limitata a determinate regioni e riguarda solo alcune schede cartografiche Navionics. È possibile visualizzare sovrapposizioni fotografiche in modalità 2D o 3D.



Senza sovrapposizione foto



Sovrapposizione foto, solo terra



Sovrapposizione foto completa

Trasparenza foto

La trasparenza foto definisce l'opacità della sovrapposizione fotografica. Con impostazioni di trasparenza minima i dettagli della carta vengono quasi del tutto nascosti dalla foto.



Trasparenza minima



Trasparenza massima

Navionics Fish'n Chip

Questa unità supporta la funzione cartografica Navionics Fish'n Chip (solo Stati Uniti).

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web www.navionics.com.

Cambia a Lowrance

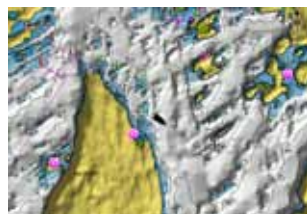
Passa dalla visualizzazione dei dati delle schede SD Navionics ai dati cartografici Lowrance.

Impostazioni Navionics

Impostazioni opzionali per le carte Navionics



Carta tradizionale 2D



Carta con ombreggiatura

Aree di fondale colorate

Colora varie parti del fondale per fornire una migliore definizione della relativa composizione.

Annotazione

Stabilisce quali informazioni sull'area, ad esempio nomi delle località e note sulle aree, sono disponibili sullo schermo.

Tipo di presentazione

Fornisce informazioni cartografiche navali, quali simboli, colori delle carte di navigazione e diciture per i tipi di presentazione internazionali o USA.

Dettagli carta

Fornisce diversi livelli di informazioni cartografiche.

Profondità di sicurezza

Le carte Navionics utilizzano diverse tonalità di blu per distinguere tra acque poco profonde e acque molto profonde.

La profondità di sicurezza definisce il limite per le profondità che devono essere tracciate senza ombreggiatura blu.

Linee batimetriche

Definisce quali profili vengono visualizzati sulla carta fino al valore di profondità di sicurezza selezionato.

5

Waypoint, rotte e tracce

Schermate Waypoint, Rotte e Tracce

Le finestre di dialogo Waypoint, Rotte e Tracce consentono l'accesso a funzioni di modifica e a impostazioni avanzate per tutti gli elementi di questo tipo disponibili nel sistema. È possibile accedere alle schermate Waypoint, Rotte e Tracce dalla schermata iniziale o tenendo premuto il tasto **Waypoint**.

Le opzioni di modifica e impostazione sono raggiungibili tramite il menu o tenendo premuto il tasto dedicato dell'unità Waypoint.



Waypoint



035

Un waypoint è un contrassegno generato dall'utente e posizionato su una carta, un'immagine radar o un'immagine dell'ecoscandaglio. Ogni waypoint ha una posizione esatta con coordinate di latitudine e longitudine. Un waypoint posizionato su un'immagine dell'ecoscandaglio presenta, oltre alle informazioni sulla posizione, un valore di profondità.

Un waypoint è utilizzato per contrassegnare una posizione alla quale è possibile si desideri tornare in un secondo momento. Inoltre, è possibile combinare due o più waypoint per creare una rotta.

Posizionamento di waypoint

Inserimento di un waypoint nella posizione dell'imbarcazione

Con il cursore inattivo, è possibile inserire un waypoint nella posizione dell'imbarcazione da qualsiasi pagina premendo due volte il tasto dedicato **WAYPOINT**.

Utilizzo del cursore per il posizionamento dei waypoint

Nelle pagine Cartografia, Sonar e Struttura, è possibile posizionare un waypoint in un punto toccando la schermata e il tasto **Nuovo waypoint** nel menu. Toccare **Salva** nella finestra di dialogo Waypoint per creare il waypoint.



➔ **Nota:** con il cursore attivo, è possibile premere due volte il tasto fisico **WAYPOINT** per salvare un waypoint nella posizione del cursore.

Modifica dei waypoint

È possibile spostare, modificare o eliminare un waypoint dal menu della pagina Cartografia o dalla finestra di dialogo Waypoint.

Utilizzo della finestra di dialogo per la modifica dei waypoint

Questa finestra di dialogo viene attivata toccando il waypoint, quindi il nome del waypoint visualizzato sulla schermata.

La finestra di dialogo può essere attivata anche dall'elenco Waypoint.



Spostamento di un waypoint toccando lo schermo

1. Toccare il waypoint.
 - Il nome del waypoint viene visualizzato nel menu della pagina.
2. Toccare il nome del waypoint.
3. Toccare **Sposta** nel menu.
 - L'icona del waypoint cambia per indicare la modalità di movimento.
4. Trascinare il waypoint nella nuova posizione.
5. Confermare la nuova posizione toccando **Salva** nel menu.



Impostazioni di allarme per i waypoint

È possibile impostare un raggio di allarme per ciascun waypoint creato.

- **Nota:** il raggio di allarme del waypoint deve essere attivato nella schermata degli allarmi per attivare un allarme ogni volta che l'imbarcazione entra nel raggio di azione impostato.



Rotte

Una rotta è costituita da una serie di punti immessi nell'ordine in cui si desidera navigarli.

Quando si tocca una rotta esistente, ne viene visualizzato il nome.

Creazione di una nuova rotta dalla pagina Cartografia

È possibile creare le rotte direttamente dalla pagina Cartografia o inserendo i waypoint dalla finestra di dialogo Rotte.

1. Toccare la schermata Cartografia per attivare il cursore.
2. Toccare **Nuovo** nel menu della pagina.
3. Toccare **Nuova rotta**.
4. Toccare la schermata per posizionare i punti della rotta.
5. Toccare **Salva** nel menu.



Creazione di rotte tramite i waypoint esistenti

1. Accedere alla finestra di dialogo Rotte.
2. Toccare **Nuovo**.
3. Toccare **Crea usando elenco rotte**.
4. Toccare la finestra Nuova rotta (illustrata di seguito).
5. Toccare **Inserisci**.
6. Toccare il waypoint desiderato.
7. Ripetere i passaggi 4, 5 e 6 fino a posizionare tutti i punti.
8. Toccare **Salva**.



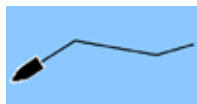
Modifica di una rotta

Una rotta e un waypoint possono essere modificati dalla pagina Cartografia solo dopo aver selezionato l'elemento.

1. Toccare la rotta.
2. Toccare il nome della rotta nel menu.
3. Toccare **Modifica**.
4. Toccare la schermata per aggiungere i punti della rotta.
 - Toccando un nuovo punto su una tratta, il punto viene aggiunto ai punti della rotta esistenti.
 - Per spostare i punti della rotta esistenti, trascinarli nella posizione desiderata.
5. Toccare **Salva** nel menu.



Tracce



Una traccia è una rappresentazione grafica del percorso storico dell'imbarcazione che consente di ricostruire il viaggio effettuato. Una traccia può essere convertita in una rotta nella schermata Tracce, come descritto più avanti in questa sezione.

Il sistema viene preimpostato per il tracciamento automatico delle tracce. Il sistema continua a registrare la traccia fino a quando la lunghezza della traccia non raggiunge il numero massimo dei punti impostati, quindi inizia a sovrascrivere automaticamente i punti della traccia più vecchi.

La funzione di traccia automatica può essere disattivata dalla schermata Tracce, come descritto più avanti in questa sezione.

Creazione di una nuova traccia

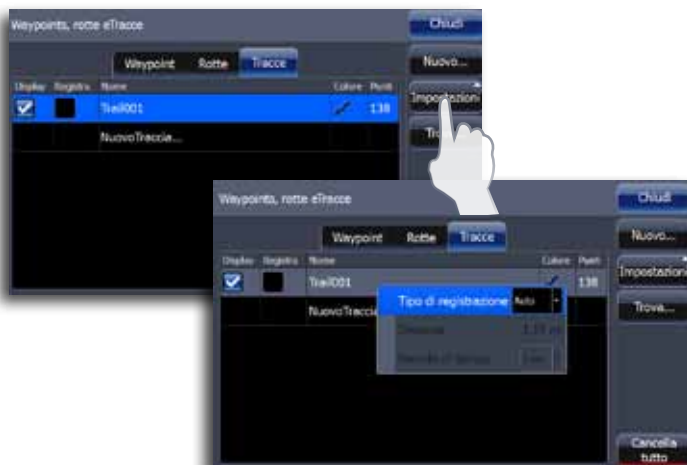
Toccare **Nuovo** nella finestra di dialogo Tracce e toccare **Salva** per creare una nuova traccia. Le impostazioni delle tracce vengono riportate nella finestra di dialogo corrispondente, come descritto di seguito.

Impostazioni delle tracce

La traccia è costituita da una serie di punti collegati da segmenti di linea.

È possibile scegliere di registrare i punti della traccia in base al tempo o alla distanza oppure far posizionare automaticamente all'unità un punto quando viene registrato un cambio di rotta.

→ **Nota:** anche l'opzione Tracce deve essere attivata nelle impostazioni della cartografia per essere visibile.

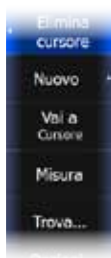


6

Navigazione

La funzione di navigazione inclusa nell'unità consente di navigare verso la posizione del cursore, verso un waypoint o lungo una rotta predefinita.

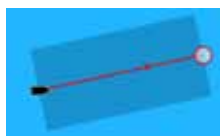
Per informazioni sul posizionamento dei waypoint e sulla creazione di rotte, vedere "Waypoint, rotte e tracce" a pagina 31.



Vai a cursore

È possibile navigare verso il cursore dalle pagine Cartografia, Radar, Sonar o Struttura attivando il cursore e toccando **Vai a cursore** nel menu.

→ **Nota:** l'opzione Vai a cursore è disponibile solo se il cursore è attivo su una pagina.



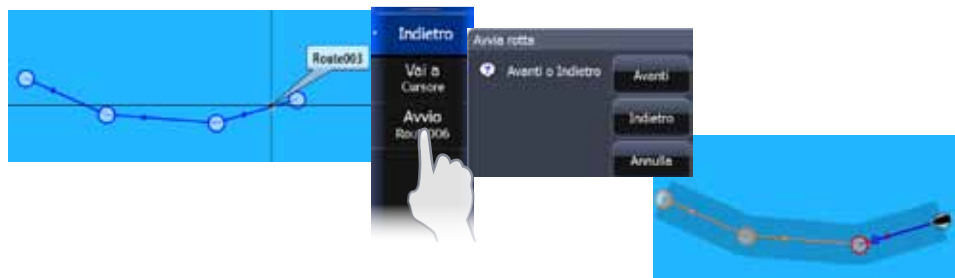
Navigazione cartografica

Navigazione lungo una rotta

È possibile avviare la navigazione lungo una rotta toccando la rotta stessa e toccando Navigazione nel menu.

Le rotte possono essere percorse in avanti, dal primo all'ultimo punto della rotta, o a ritroso, dall'ultimo al primo punto della rotta.

Durante la navigazione lungo una rotta, la tratta della rotta attiva viene colorata di rosso. La freccia rossa sulla tratta della rotta mostra il metodo di navigazione selezionato (in avanti o a ritroso), che viene utilizzato per la navigazione lungo la rotta. Le tratte di rotta successive vengono colorate di arancione.





Una volta avviata la navigazione, il menu si espande per mostrare le opzioni disponibili per ignorare un waypoint o riavviare la rotta dalla posizione dell'imbarcazione corrente.

Selezione del punto di partenza

È possibile navigare lungo una rotta partendo da qualsiasi punto della rotta posizionando il cursore sul punto selezionato e toccando il nome del punto della rotta nel menu. È possibile avviare la navigazione lungo una rotta dal primo o dall'ultimo punto della rotta (in avanti o a ritroso) o da uno specifico punto della rotta.

Annullamento della navigazione

È possibile annullare la navigazione dal menu **Navigazione**.



Riquadro impostazioni navigazione



Raggio arrivo

Imposta un cerchio invisibile intorno al waypoint di destinazione.

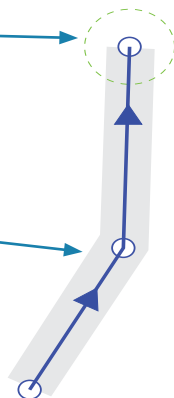
Si considera che l'imbarcazione abbia raggiunto il waypoint quando si trova nel raggio di tale cerchio.

Limite XTE (errore di fuori rotta)

Questo parametro definisce la distanza di fuori rotta accettata sulla tratta dell'imbarcazione. Se l'imbarcazione supera questo limite, viene attivato un allarme.

Allarme XTE (errore di fuori rotta)

Attiva/disattiva l'allarme XTE.



Tracce

Apri la finestra di dialogo Tracce, in cui è possibile regolare le relative impostazioni e convertire le tracce in rotte per la navigazione.

Crea rotta

1. Selezionare una traccia nella finestra di dialogo Tracce.
2. Toccare **Crea rotta**.
 - Una volta creata la rotta, viene visualizzata la finestra di modifica delle rotte.
3. Toccare **Avvia**.
4. Toccare il metodo di navigazione desiderato per la rotta (in avanti o a ritroso).

Tipo di registrazione

È possibile scegliere di registrare i punti della traccia in base al tempo o alla distanza oppure far posizionare automaticamente all'unità un punto quando viene registrato un cambio di rotta.

Loran fantasma

Stima i TD Loran in base alla posizione del GPS, al GRI selezionato e alla stazione preferita.

Impostazioni Loran

Individua le catene Loran (GRI) e la stazione preferita per l'immissione dei waypoint e la posizione del cursore. Nell'immagine viene visualizzata la finestra della posizione del cursore con le informazioni sulla posizione Loran.

N	25°44.044'
W	80°08.285'
	43132.70 7980
	62156.66
	0.30 nm, 254 'M

Per ulteriori informazioni fare riferimento alla documentazione del sistema Loran in uso.

Pagina Governo

La pagina Governo consente di visualizzare le informazioni durante la navigazione.



Campi dati

La pagina Governo visualizza le seguenti informazioni:

DTD	Distanza dalla destinazione
XTE	Errore di fuori rotta
SOG	Velocità rispetto al fondo
TTD	Tempo mancante per la destinazione
COG	Rotta rispetto al fondo
POS	Posizione

Linea di rotta

Quando si procede lungo una rotta, la linea di rotta mostra la direzione da seguire da un waypoint al successivo. Quando si naviga verso un waypoint (posizione del cursore, MOB o coordinate), la linea di rotta mostra la direzione da seguire dal punto in cui è iniziata la navigazione al waypoint successivo.

Simbolo dell'imbarcazione

Il simbolo dell'imbarcazione indica la distanza e la direzione relative alla rotta prevista.

Limite di fuori rotta

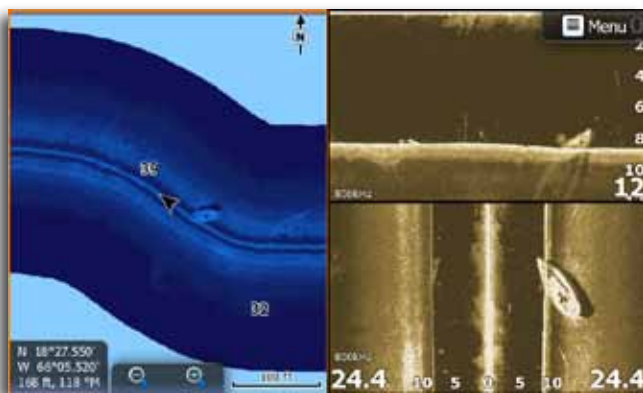
Se il valore XTE eccede il limite di fuori rotta definito, viene visualizzata una freccia rossa che comprende la distanza dalla linea della rotta.

Se l'allarme di fuori rotta è attivo, questo scatterà nel caso in cui il valore XTE superi il limite di fuori rotta definito.

7

StructureMap™

StructureMap™ è uno strumento che consente di sovrapporre gli echi di ritorno del sonar SideScan sulla cartografia, fornendo una visione sommersa sottostante e una visione laterale rispetto all'imbarcazione. StructureMap facilita la visualizzazione dell'ambiente subacqueo rispetto alla propria posizione, aiutando l'utente a interpretare le immagini del sonar SideScan.



Attivazione della sovrapposizione StructureMap

È possibile visualizzare i dati StructureMap attivando la funzione Overlay Struttura dal menu Cartografia.

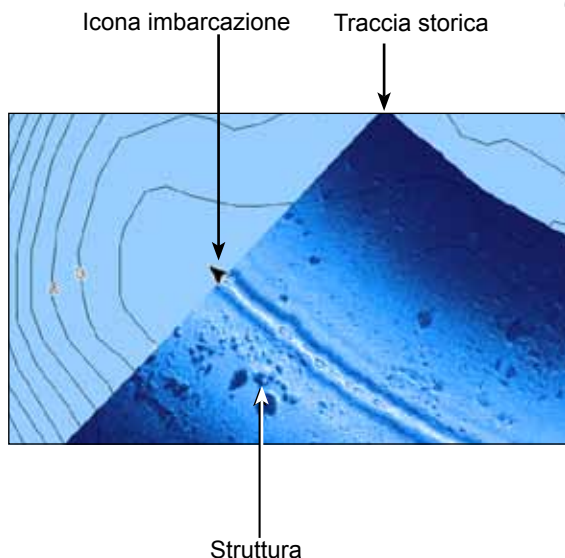
Selezione della Sorgente della struttura

StructureMap può essere utilizzato in modalità Live o Salvataggio. La modalità Live consente di visualizzare sul display i dati StructureMap in tempo reale. La modalità Salvataggio viene utilizzata per visualizzare i dati StructureMap precedentemente memorizzati su una scheda SD.



Modalità Live

Consente di visualizzare gli ultimi minuti dello storico delle immagini laterali come una traccia dietro l'icona dell'imbarcazione. La lunghezza di questa traccia varia a seconda delle impostazioni della scala nelle modalità Immagine Laterale e Immagine Verticale. Più alto è il valore delle impostazioni della scala, maggiore è la lunghezza dello storico delle immagini mostrate dietro l'icona dell'imbarcazione. Solitamente vengono mostrati gli ultimi 4-5 minuti della registrazione. La modalità Live consente all'utente di identificare rapidamente le aree del lago e come si relazionano alla posizione dell'imbarcazione. Tale modalità permette inoltre di scorrere all'indietro e ingrandire le aree del lago analizzate di recente per visualizzare ulteriori dettagli. La modalità Live non consente di salvare dati. Spengendo l'unità, tutto lo storico recente del sonar viene perso.



Modalità Salvataggio

Consente di visualizzare i file StructureMap (.smf) creati dai file di log del sonar della struttura (.sl2). La modalità Salvataggio viene utilizzata per visualizzare una mappa dell'ambiente subacqueo consultabile durante la navigazione o a terra. Tale modalità può essere utilizzata durante una nuova visita nell'area già analizzata per aiutare l'utente a posizionare l'imbarcazione o a individuare punti di interesse specifici.



→ **NOTA:** se sulla stessa scheda SD sono presenti più StructureMap relativi alla stessa area, le carte si sovrapporranno sul display. Per visualizzare più carte della stessa area, è necessario inserire le carte su schede SD separate.

Opzioni struttura

Scala

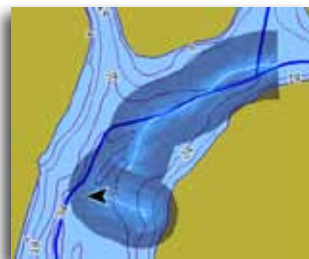
Controlla l'ampiezza della traccia storica SideScan. Regola correttamente la scala per la profondità dell'acqua. Maggiore è l'impostazione della scala, più ampia è la traccia storica di StructureMap. Impostando la scala su un valore inferiore si riduce l'ampiezza della traccia.

Trasparenza

Aumenta/diminuisce la visibilità della sovrapposizione struttura in modo tale da mostrare/nascondere i dettagli cartografici sottostanti. Ciò è utile quando si utilizzano schede di cartografia marittima.



Trasparenza minima



Trasparenza massima

Tavolozza

Sono disponibili diverse tavolozze di visualizzazione con varie tonalità e luminosità.

Contrasto

Regola il rapporto di luminosità tra aree chiare e scure sullo schermo. Ciò rende più facile distinguere gli oggetti sullo sfondo.

Colonna d'acqua

Attiva/disattiva la visualizzazione della colonna d'acqua StructureScan (applicabile solo in modalità Live).

Frequenza

StructureScan supporta due frequenze. La frequenza di 455 kHz offre una risoluzione eccellente e una maggiore portata, mentre quella di 800 kHz offre una migliore definizione a profondità minori.

Eliminazione dei disturbi

Consente di tenere sotto controllo gli effetti causati dai disturbi (pompe, condizioni dell'acqua, sistemi di avviamento dei motori ecc.) sulla visualizzazione, filtrando i segnali indesiderati.

Registrazione dei dati della struttura

Per registrare i dati della struttura, posizionare l'imbarcazione in un'area e selezionare **Registra dati sonar** dal menu Opzioni struttura.

- **NOTA:** per ottenere risultati migliori, si consiglia di disattivare la funzione Scala Auto durante la registrazione di un file di log del sonar della struttura (.sl2).



Conversione dei file

Per creare un file StructureMap, è necessario convertire un file di log del sonar della struttura (.sl2) nel formato di StructureMap (.smf). L'operazione può essere eseguita in modo automatico dal menu Sonar Log o manualmente convertendo i log dal menu Files. A causa delle notevoli dimensioni dei file StructureMap (.smf), si consiglia di utilizzare una scheda SD nella registrazione dei dati StructureMap.

Per convertire automaticamente i file di log del sonar della struttura (.sl2) nel formato file di StructureMap (.smf), toccare **Converti a mappa completo** dal menu Sonar Log. Il file (.sl2) sarà convertito in un file (.smf) quando la registrazione viene interrotta. È possibile convertire i log dopo la registrazione dall'utilità Files. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Utilità di questo manuale.



→ **NOTA:** per una conversione più veloce dei file, mantenere le dimensioni dei log del sonar a 100 MB o inferiore. La dimensione corrente del file viene visualizzata occasionalmente sul display durante il processo di registrazione. Durante la conversione di un file, non è possibile utilizzare altre funzioni dell'unità.

Accesso ai file StructureMap contenuti nella scheda SD

Tutti file StructureMap presenti sulla scheda SD verranno visualizzati automaticamente sullo schermo quando è selezionata la modalità Salvataggio.

Utilizzo di StructureMap con la cartografia

StructureMap offre una funzione completa per la cartografia e può essere utilizzata sia con una cartografia incorporata, che con Navionics, Insight e altre schede cartografiche di terze parti compatibili con l'unità HDS.

Condivisione dei file

Dopo aver convertito i file di log del sonar della struttura (.sl2) in file StructureMap (.smf), è possibile salvarli su una scheda SD e utilizzarli su altre unità HDS Gen 2 compatibili con il sistema GPS, senza la necessità del modulo StructureScan.

Visualizzazione dei file StructureMap (.smf)

È possibile visualizzare i file StructureMap (.smf) dal menu Files. Ciò consente di verificare rapidamente l'area di copertura di ciascun file StructureMap.

Scansione di aree di pesca

Con la Sorgente della struttura impostata su modalità Live (default), posizionare l'imbarcazione nel punto su cui deve essere eseguita la scansione. Eseguendo la scansione di un'area su entrambi i lati dell'imbarcazione, al fine di ottenere una scansione più chiara si consiglia di non sovrapporre le tracce storiche e di disattivare la funzione Scala Auto nella scansione laterale.



→ **NOTA:** la velocità ottimale per visualizzare o registrare i dati StructureMap è tra 2 e 8 mph (3-12 km/h). La modalità Live viene disattivata in caso di velocità superiore a 10 mph (16 km/h).

Suggerimenti per la scansione

- Per catturare l'immagine di una struttura più alta (ad esempio un relitto), non navigare sopra la struttura. Posizionare l'imbarcazione in modo che la struttura si trovi a destra o a sinistra dell'imbarcazione.
- Impostare la scala della struttura a un livello decisamente più elevato (di due o tre volte) rispetto alla profondità dell'acqua. Ciò garantisce una scansione completa e ottimizza la precisione della conversione.

8

Riquadri Strumenti

Il riquadro strumenti della pagina Informazioni consiste in diversi indicatori che possono essere personalizzati per visualizzare i dati selezionati. Il riquadro Strumenti visualizza i dati su pannelli e, all'interno del riquadro, è possibile definire fino a dieci pannelli diversi.

Toccare l'icona della pagina Informazioni nella schermata iniziale per visualizzare il riquadro strumenti della pagina Informazioni.

→ **Nota:** per includere informazioni relative al carburante/motore, è necessario impostare le informazioni sul motore e sul serbatoio tramite l'utilità Carburante. Consultare la sezione Carburante di questo manuale.



Pannelli

Per la visualizzazione degli indicatori, sono disponibili tre layout dei pannelli predefiniti.

Per passare da un pannello all'altro, è possibile toccare le frecce a sinistra e a destra negli angoli in alto a sinistra e in alto a destra dello schermo.

Per passare da un pannello all'altro, è anche possibile toccare i pulsanti **Next** o **Indietro** nel menu.



Pannello imbarcazione



Pannello navigazione



Pannello pescatore

Personalizzazione del riquadro Strumenti

È possibile personalizzare il riquadro Strumenti modificando i dati per ciascun indicatore sul pannello, modificando il layout del pannello e aggiungendo nuovi pannelli. Inoltre, è possibile impostare i limiti degli indicatori analogici.

Tutte le opzioni di modifica sono disponibili dal menu del riquadro Strumenti.

Le opzioni di modifica disponibili dipendono dalle sorgenti dati connesse al sistema.

Modifica di un pannello Strumenti



1. Selezionare il pannello che si desidera modificare.
2. Toccare **Modifica** nel menu della pagina degli strumenti
3. Toccare l'indicatore che si desidera modificare. L'indicatore selezionato verrà ombreggiato in blu.
4. Toccare **Select info (Seleziona info)**.
5. Toccare una categoria di dati.
6. Toccare un tipo di dati.
7. Toccare **Salva** nel menu.



9

Utilizzo del video (solo unità da 9" e 12")

La funzione video consente di guardare i video o le sorgenti della telecamera sullo schermo dell'unità.

Per ulteriori informazioni sul collegamento della telecamera, consultare il manuale di installazione specifico.

Toccare l'icona del video nella schermata iniziale per accedere alla pagina Video.

→ **Nota:** le immagini video non vengono condivise tramite la rete. È possibile guardare un video solo sull'unità collegata alla sorgente video.

Pagina video

L'immagine video può essere adattata alle dimensioni della schermata video. L'area non coperta dall'immagine sarà colorata di nero.



Impostazione della pagina video

Regolazione dell'immagine video

È possibile ottimizzare la visualizzazione video regolando le impostazioni delle immagini video. Impostazione predefinita di tutte le impostazioni: 50%.

Immagine speculare del video

L'ingresso video può essere impostato per visualizzare un'immagine speculare. Questa impostazione può essere utile per le telecamere posteriori, utilizzate per le manovre in retromarcia dell'imbarcazione.

Standard video

Questa unità supporta i video NTSC e PAL. Verificare lo standard video locale o lo standard delle telecamere.



10

Sistema degli allarmi

L'unità verifica di continuo la presenza di situazioni pericolose e di guasti al sistema mentre questo è in funzione. Se si verifica una situazione di allarme, sullo schermo compare un messaggio di allarme.

Se si è attivata la sirena, il messaggio di allarme è seguito da un allarme sonoro.

L'allarme viene registrato nella cronologia degli allarmi, in modo che sia possibile esaminare i dettagli e intraprendere la misura correttiva adatta.

Finestra di dialogo Allarmi

Gli allarmi possono essere impostati nella finestra di dialogo Allarmi. Questa finestra di dialogo comprende inoltre informazioni sugli allarmi attivi e sullo storico degli allarmi.

L'accesso alla finestra di dialogo Allarmi è possibile dalla scheda Utilità nella schermata iniziale. Toccare una casella di controllo allarme per attivare l'allarme.



Imposta limite

Consente di impostare le soglie per gli allarmi che, se superate, attiveranno l'allarme. Le soglie non sono utilizzate con tutti gli allarmi. Se un allarme supporta le soglie, il pulsante Imposta limite sarà attivo quando l'allarme è selezionato.

Tipi di messaggi

I messaggi sono classificati in base all'influenza che la situazione avrà sull'imbarcazione. Sono utilizzati i seguenti codici colore:

Colore	Importanza
Rosso	Critica
Arancione	Importante
Giallo	Standard
Blu	Avvertimento
Verde	Preavvertimento

Singoli allarmi

Un singolo allarme viene visualizzato con il nome dell'allarme nel titolo e con i dettagli correlati.



Allarmi multipli

Se viene attivato contemporaneamente più di un allarme, il messaggio di allarme visualizza un elenco con un massimo di 3 allarmi. Gli allarmi sono elencati nell'ordine in cui si verificano, con l'allarme scattato per primo all'inizio dell'elenco. Gli altri allarmi sono disponibili nella finestra di dialogo Allarmi.



Riconoscimento di un allarme

Nella finestra di dialogo Allarmi sono disponibili le seguenti opzioni per confermare un messaggio:

Opzione	Risultato
Chiudi	Imposta lo stato dell'allarme su confermato, intendendo che si è a conoscenza della condizione di allarme. La sirena si arresta e la finestra di dialogo Allarmi scompare. L'allarme continua comunque ad essere attivo nell'elenco Allarmi fino a quando non è stata eliminata la causa.
Disabilitato	Disattiva l'impostazione dell'allarme corrente. L'allarme non si ripresenta a meno che non venga riabilitato nella finestra di dialogo Allarmi.

Non è previsto un timeout per il messaggio o per la sirena di allarme. Questi rimangono attivi fino a quando non vengono confermati o non si elimina la causa che li ha provocati.

11

Utilità

La scheda Utilità comprende opzioni e strumenti che non sono specifici di alcuna pagina. L'accesso alle utilità è possibile dalla schermata iniziale.



Toccando un'utilità si aprirà una finestra di dialogo che dà la possibilità di accedere alle opzioni disponibili per l'elemento selezionato. Quando si seleziona un'utilità, si apre una finestra di dialogo nella parte superiore della pagina precedente. Quando si chiude una di queste finestre, sullo schermo viene nuovamente visualizzata l'ultima pagina attiva.

Imbarcazioni

Elenco Status

Elenco di tutte le imbarcazioni AIS, MARPA e DSC con le informazioni disponibili.



Elenco Messaggi

Elenco di tutti i messaggi ricevuti da altre imbarcazioni AIS con indicazione di data e ora.

Sole/luna

Visualizza alba, tramonto, sorgere e tramonto della luna per una posizione, sulla base della data immessa e della latitudine/longitudine della posizione.

Calcolatore percorso

Trip 1/Trip 2

Visualizza informazioni sul viaggio e sul motore con opzione di ripristino per tutti i campi dati.

Oggi

Visualizza informazioni sul viaggio per la data corrente. Tutti i campi dati vengono ripristinati automaticamente quando cambia la data.

Trova

Funzione di ricerca per i componenti cartografici.



Allarmi

Attivo

Elenco degli allarmi attivi.

Storico

Elenco di tutti gli allarmi con indicazione di data e ora.

Impostazioni

Elenco di tutte le opzioni allarmi disponibili nel sistema con le impostazioni attuali.

Waypoint/rotte/tracce

Elenco di waypoint, rotte e tracce con i relativi dettagli.

Toccare il waypoint, la rotta o la traccia che si desidera modificare o eliminare.

Maree

Visualizza le informazioni sulle maree per la stazione di rilevamento più vicina all'imbarcazione.

Toccare i pulsanti a forma di freccia del riquadro per modificare la data o toccare il campo data per accedere alle funzioni del calendario.

Le stazioni di rilevamento marea disponibili possono essere selezionate dal menu.

Satelliti

Pagina di stato per i satelliti attivi.

È possibile attivare o disattivare la correzione differenziale della posizione WAAS (e EGNOS).

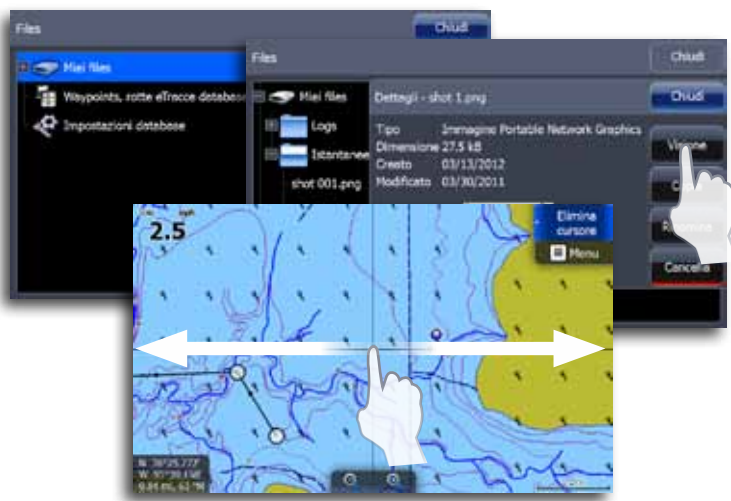


Files

Sistema di gestione di file di log, schermate, waypoint, rotte, tracce e impostazioni.

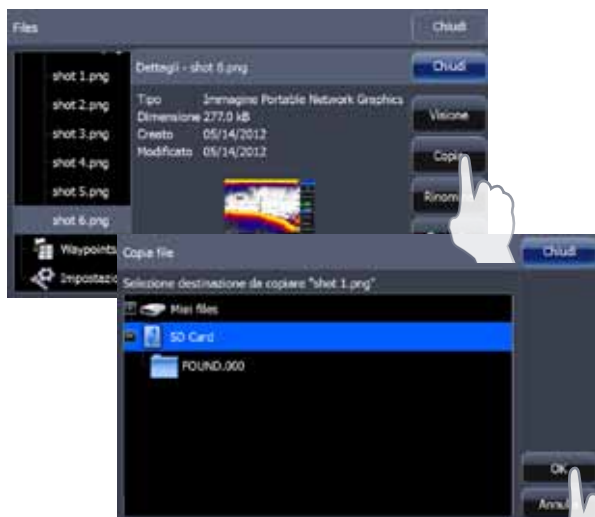
Visualizzazione di schermate

Quando si visualizza una schermata a schermo intero, è possibile trascinare il dito sullo schermo per visualizzare altre schermate. Premere Zoom In per tornare all'elenco dei file.

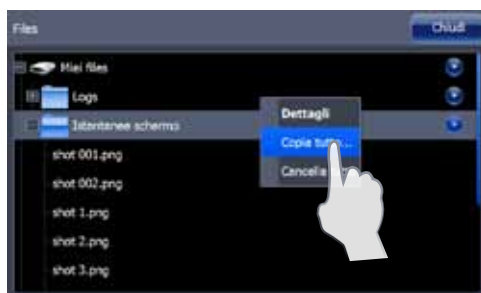


Copia di file su una scheda SD

È possibile copiare schermate e file di log su una scheda SD. È anche possibile esportare impostazioni di sistema e waypoint, rotte e tracce su una scheda SD. L'esportazione di file viene descritta nella sezione Manutenzione.



Copia di tutti i file



Impostazioni

Aprire il menu Impostazioni di sistema.

12

Carburante

L'utilità Carburante consente all'unità di calcolare e monitorare le prestazioni complessive dell'imbarcazione per quanto riguarda il consumo di carburante. L'utilità Carburante richiede un sensore di carburante utilizzato, come un sensore di flusso carburante Lowrance, un'interfaccia motore con funzionalità di rilevamento del carburante utilizzato o un dispositivo di archiviazione Lowrance.



Setup imbarcazione

È possibile utilizzare la finestra Setup imbarcazione per selezionare il numero di motori, il numero di serbatoi e la capacità del carburante presente nell'imbarcazione.



Rifornimento

Viene utilizzata per immettere la quantità di carburante aggiunto ai serbatoi e per calibrare il flusso di carburante o il sensore applicabile.

Riempimento del serbatoio

Dopo aver riempito il serbatoio, toccare **Imposta a pieno** nella finestra di dialogo Rifornimento e toccare **OK**.

➔ **Nota:** quando si configura l'utilità carburante, è necessario riempire il serbatoio per calibrare il flusso di serbatoio o l'interfaccia motore.

Calibrazione

Se è necessario calibrare un serbatoio, riempire il serbatoio, toccare la casella di controllo **Imposta a pieno** e procedere alla calibrazione del serbatoio.



Se si aggiunge il carburante senza riempire il serbatoio, è necessario immettere la quantità di carburante aggiunto al serbatoio per garantire l'accuratezza dei calcoli relativi al carburante disponibile.



Carburante consumato

Consente di visualizzare la quantità di carburante consumato dall'ultimo rifornimento, nel viaggio corrente e in una stagione.

Find fuel (Trova carburante)

Consente di ricercare le stazioni di rifornimento più vicine alla posizione dell'imbarcazione. I risultati della ricerca possono essere ordinati in base a distanza, costi e tipo di carburante.

➔ **Nota:** per utilizzare la funzione Find Fuel (Trova carburante), è necessario disporre di un modulo LWX e di un abbonamento sottoscritto ai dati SIRIUS.

13

Rete

È possibile monitorare le prestazioni delle reti NMEA 2000 ed Ethernet e configurare le sorgenti di dati, i dispositivi di rete, la condivisione dei waypoint e le impostazioni NMEA 0183.



Configurazione automatica

Dopo avere installato la rete NMEA 2000, o avere aggiunto/rimosso un dispositivo, è possibile consentire all'unità di selezionare le impostazioni di rete attivando tutti i dispositivi di rete e toccando **Configurazione automatica** nel menu delle impostazioni di rete.

La configurazione automatica ripristinerà tutte le sorgenti di dati alle impostazioni predefinite e rimuoverà tutte le istanze per i dispositivi collegati in rete.

→ **Nota:** la regolazione delle sorgenti di dati deve essere eseguita solo da utenti esperti. La configurazione automatica è appropriata per la maggior parte delle situazioni.

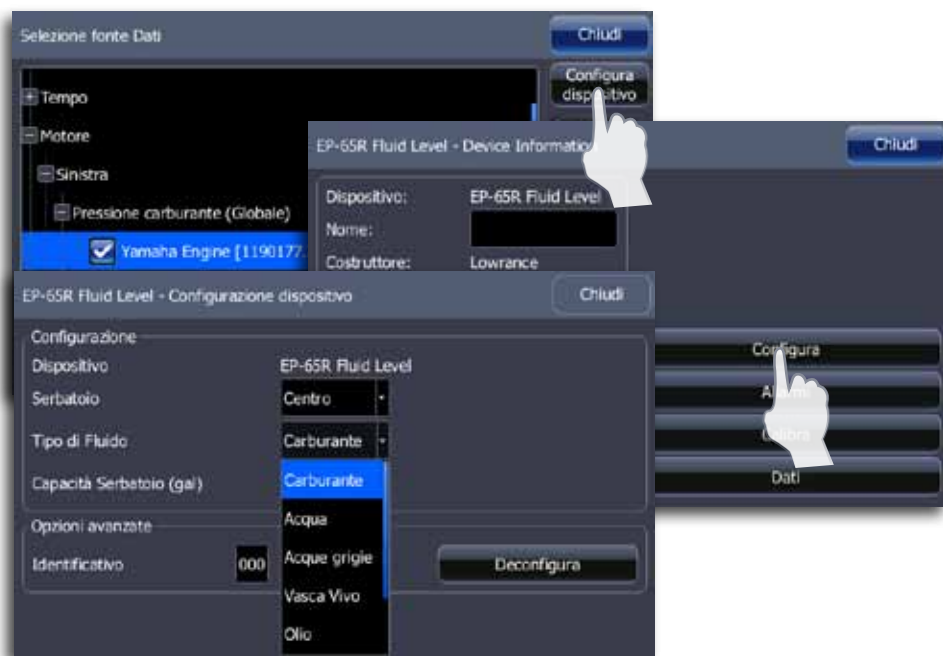
Fonti dati

Consente di selezionare il dispositivo di rete che fornirà i dati sorgente per un tipo di dati selezionato.

Toccare Fonti dati per modificare i nomi e il campo d'azione delle sorgenti e aggiungere/rimuovere le istanze di rete delle sorgenti di dati.

Configurazione delle sorgenti di dati

I dispositivi possono essere configurati dal menu Fonte di dati o dall'elenco dei dispositivi. Selezionare il dispositivo dall'elenco e toccare **Configura**.



Campo d'azione

È possibile selezionare l'impostazione Globale o Locale per le unità di visualizzazione e le sorgenti di dati sulla rete.

L'impostazione delle sorgenti di dati desiderate sul campo d'azione Globale consente a tutte le unità di visualizzazione impostate su Globale di utilizzare le stesse sorgenti di dati.

L'impostazione di un'unità di visualizzazione sulla rete sul campo d'azione Locale consente di selezionare le sorgenti di dati in modo indipendente dalle altre unità con campo d'azione globale presenti sulla rete.

Dispositivo	Globale	Locale
Unità di visualizzazione	Utilizza automaticamente i dati delle sorgenti di dati globali Quando una sorgente di dati viene selezionata tramite un'altra unità con campo d'azione globale, tutte le unità passano alla stessa sorgente di dati	Le sorgenti di dati devono essere selezionate manualmente. La selezione delle sorgenti di dati non subirà alcuna variazione quando nelle unità con campo d'azione Globale si seleziona una sorgente dati differente
Fonti dati	Viene selezionata automaticamente come origine di dati per le unità di visualizzazione impostate sul campo d'azione Globale Può essere selezionata manualmente come origine di dati per le unità impostate sul campo d'azione Locale	Può essere selezionata solo manualmente tramite le unità di visualizzazione

Nuova

Utilizzata per creare un'istanza di sorgente di dati.

Rimuovi

Consente di rimuovere l'istanza di un dispositivo dalla rete.

Ridenominazione di una sorgente di dati

È possibile rinominare una sorgente di dati per rendere più facile la distinzione tra più sorgenti dati di uno stesso tipo. Toccando Rename (Rinomina) viene visualizzata la tastiera dello schermo tattile.

Elenco Apparati

Toccare l'elenco dei dispositivi per visualizzare tutti i dispositivi connessi alla rete NMEA 2000. È possibile configurare e calibrare (dove applicabile) i dispositivi riportati nell'elenco.



Calibrazione dei dispositivi

I dispositivi che possono essere calibrati dall'elenco dispositivi presentano un pulsante Calibra nella finestra di dialogo Informazioni dispositivo.

Toccare **Calibra** e seguire le istruzioni sullo schermo per eseguire la calibrazione del dispositivo.

→ **Nota:** per ulteriori informazioni sulla calibrazione del dispositivo, consultare la relativa documentazione di accompagnamento.

Diagnostica

Utilizzata per visualizzare le informazioni sulla rete NMEA 2000 e lo stato delle informazioni condivise tra le unità. Dalla scheda UDB, è possibile visualizzare gli indirizzi IP dei dispositivi Ethernet collegati e verificare se un cavo Ethernet è collegato o meno.

Stato SIRIUS (solo Stati Uniti)

È possibile visualizzare il numero ESN personale, lo stato di abbonamento sottoscritto al servizio SIRIUS e la potenza del segnale. Per visualizzare le informazioni SIRIUS, è necessario disporre di un abbonamento sottoscritto al servizio audio e/o meteo SIRIUS.

NMEA 2000

Attiva/disattiva la condivisione/ricezione dei waypoint sulla rete NMEA 2000. È anche possibile attivare la sincronizzazione della retroilluminazione, che consente di regolare la retroilluminazione di tutte le unità da qualsiasi unità di visualizzazione sulla rete.

NMEA 0183

Utilizzata per configurare l'unità di visualizzazione per l'invio e la ricezione dei dati NMEA 0183.



Ricevi waypoint

Attiva/disattiva la funzionalità di ricezione dei waypoint attraverso la rete NMEA 0183.

Porte seriali

Configura le porte di comunicazione per la condivisione di dati con altri dispositivi.

In uscita

Attiva/disattiva le trasmissioni dei dati NMEA 0183 in uscita.

Frasi in uscita

Utilizzata per selezionare le frasi NMEA 0183 in uscita utilizzate dall'unità per la comunicazione con altri dispositivi NMEA 0183. L'impostazione predefinita è appropriata per la maggior parte delle configurazioni.

Ethernet

Consente di visualizzare l'indirizzo IP dell'unità sulla rete Ethernet.

14

Impostazioni di sistema

Modifica delle impostazioni di sistema

Il menu delle impostazioni di sistema consente l'accesso alle impostazioni avanzate per il sistema e determina il modo in cui vengono visualizzate varie informazioni dell'interfaccia utente sullo schermo.



Lingua

Consente di regolare la lingua utilizzata nell'unità per le pagine, i menu e le finestre di dialogo. La modifica della lingua causa il riavvio dell'unità.

Dimensione caratteri

Consente di impostare le dimensioni del carattere sui menu e sulle finestre di dialogo.

Impostazione predefinita: Normale

Toni tastiera

Consente di regolare l'intensità del suono che si produce quando si preme un tasto.

Impostazione predefinita: Forte.

Ora

Consente di regolare il fuso orario locale e il formato di ora e data.

Datum

La maggior parte delle carte nautiche è realizzata secondo il formato WGS84, utilizzato anche da questa unità. Se le carte nautiche in uso sono realizzate in un formato differente, è possibile modificare le impostazioni di riferimento in modo che corrispondano alle carte nautiche utilizzate.

Sistema coord

Definisce il sistema di coordinate utilizzato quando vengono inserite e visualizzate le coordinate di posizione.

Variaz.Mag.

La variazione magnetica è la differenza tra destinazioni magnetiche e destinazioni reali ed è causata dalla diversa posizione del polo nord magnetico e di quello geografico. Inoltre, qualsiasi anomalia, ad esempio depositi di ferro, potrebbe influire sulle destinazioni magnetiche.

Se la modalità impostata è Auto, il sistema converte automaticamente il nord magnetico nel nord effettivo. Se si desidera immettere una variazione magnetica locale, selezionare la modalità manuale.

Satelliti

Illustra la posizione dei satelliti rilevati e la qualità del blocco sui satelliti dell'unità.

Ripristino di fabbrica

Consente di selezionare quali impostazioni devono essere ripristinate alle impostazioni di fabbrica originarie.

1. Toccare **Ripristina impostazioni di default**.
2. Selezionare gli elementi da ripristinare ai valori di default.
3. Toccare **OK**.



⚠ Avviso: se sono selezionati waypoint, rotte e tracce, questi verranno cancellati definitivamente.

Avanzate

Consente di visualizzare una finestra di dialogo con impostazioni più avanzate.

Informazioni di sistema

Visualizza le informazioni sul software dell'unità.

Unità

Controlla l'unità di misura utilizzata per vari tipi di dati. L'accesso alle utilità è possibile dal riquadro Impostazioni.



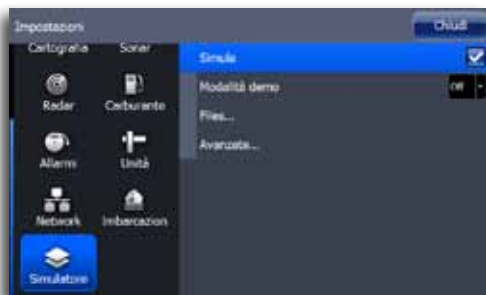
15

Utilizzo del simulatore

Modalità Simulatore

La funzione Simulatore consente di osservare il funzionamento dell'unità in una posizione stazionaria e senza il collegamento al sonar, al GPS, al radar e così via.

Il simulatore può essere utilizzato per acquisire dimestichezza con l'unità prima di utilizzarla in acqua.



Quando il simulatore è attivato, la modalità Simula è indicata nella parte inferiore del display.

Modalità demo

In questa modalità, l'unità scorre automaticamente le funzionalità principali del prodotto.

Premendo un tasto durante l'esecuzione della modalità demo, la dimostrazione si arresta. Dopo una breve interruzione, l'esecuzione della modalità demo riprende automaticamente.

Selezione dei file sorgenti del simulatore

È possibile selezionare i file di dati che il simulatore deve utilizzare.

Un insieme di file sorgenti è disponibile nel sistema. È possibile importare tali file utilizzando una scheda SD inserita nel lettore di schede.

Inoltre, nel simulatore è possibile utilizzare i file del sonar registrati.



Impostazioni avanzate del simulatore

Le impostazioni avanzate del simulatore consentono di definire l'utilizzo del simulatore. Quando le impostazioni vengono salvate, i relativi valori verranno utilizzati come impostazioni predefinite quando si avvia la modalità Simulatore.



Sorgente GPS

Seleziona la sorgente in cui vengono generati i dati GPS simulati.

Velocità, Rotta (°M) e Rotta

Utilizzata per l'immissione dei valori se la sorgente GPS è impostata sulla rotta simulata. In caso contrario, i dati GPS, comprese velocità e rotta, provengono dai file ecoscandaglio o radar selezionati.

Imposta punto di partenza

Consente di spostare la posizione simulata dell'imbarcazione nella posizione del cursore.

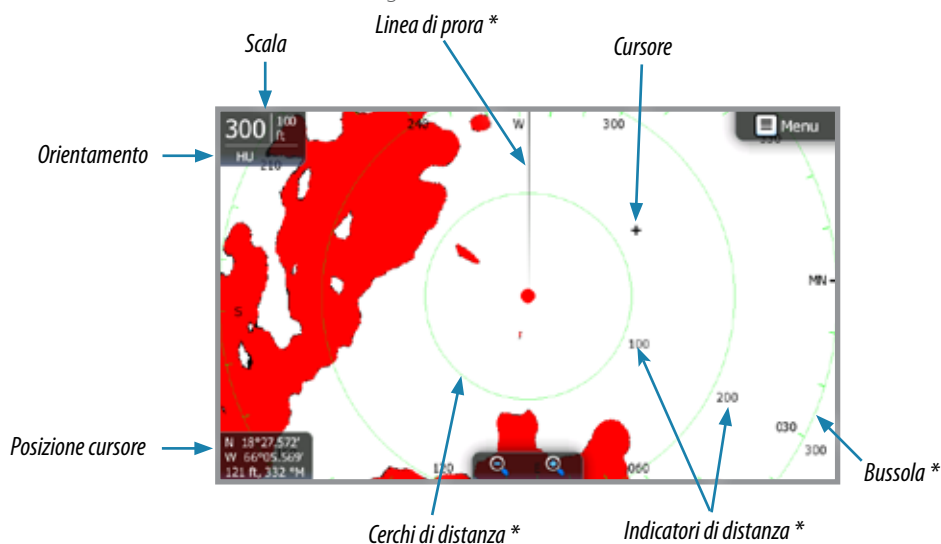
16

Utilizzo del radar (opzionale)

La pagina del radar può essere configurata per la visualizzazione a schermo intero o combinata con altre pagine.

L'immagine del radar può essere anche sovrapposta alle cartografie 2D e 3D esistenti per Navionics. Consultare la sezione "Sovrapposizione cartografica" a pagina 26.

→ **Nota:** per la sovrapposizione radar sono necessari dati provenienti dal sensore dell'angolo di rotta.



* Simbologia radar opzionale.

Modalità operative del radar

Le modalità operative del radar sono controllate dall'unità. Sono disponibili le seguenti modalità:

Spento

L'alimentazione allo scanner del radar è disinserita.

Standby

L'alimentazione allo scanner del radar è inserita, ma il radar non sta trasmettendo alcun segnale.

Trasmissione

Lo scanner è attivo e trasmette i segnali. I target rilevati vengono tracciati sul PPI (Plan Position Indicator, Indicatore di posizione sulla mappa) del radar.

Regolazione del raggio di portata del radar

Per regolare il raggio di portata del radar, è possibile utilizzare i tasti dello zoom sullo schermo tattile o i tasti dello zoom dedicati sul lato frontale dell'unità.

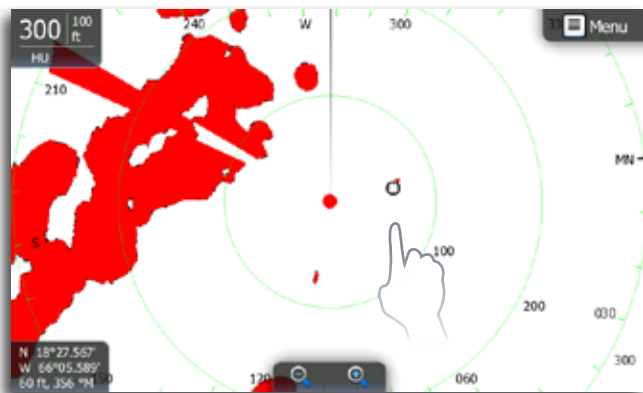
Utilizzo del cursore nella pagina radar

L'impostazione predefinita prevede che il cursore non venga visualizzato nell'immagine del radar.

Quando si tocca la pagina del radar, il cursore e la finestra posizione cursore vengono attivati.

Il cursore può essere utilizzato per misurare una distanza rispetto a un target e per selezionare target come illustrato più avanti in questa sezione.

Per rimuovere il cursore e gli elementi del cursore dal riquadro, toccare **Elimina cursore** nel menu Radar.



Tenere premuto il dito sullo schermo per attivare la modalità assistita cursore.

Vai a cursore

È possibile navigare verso il cursore toccando Vai a cursore nel menu.

Memorizzazione di un waypoint

È possibile memorizzare un waypoint nella posizione del cursore toccando lo schermo, quindi selezionando Nuovo waypoint nel menu Radar. Toccare Salva nella finestra di dialogo Waypoint per creare il waypoint.

Premere il tasto dedicato Waypoint per salvare un waypoint nella posizione dell'imbarcazione.

➔ **Nota:** per salvare un waypoint nel PPI del radar, è necessario che un sensore dell'angolo di rotta sia collegato al sistema.

Misurazione della distanza e della direzione rispetto a un target

Cerchi di distanza

I cerchi di distanza sono visualizzati a distanze preimpostate dall'imbarcazione in base alla portata del radar.

È possibile utilizzare il cerchio di distanza per calcolare la distanza da un eco radar.



Nessun cursore

Menu Radar

Quando il cursore è attivo, alcune funzioni del menu Radar verranno sostituite con le funzioni della modalità cursore.

Toccare **Elimina cursore** per tornare al menu normale del radar.



Cursore attivo

Regola

Guadagno

Il guadagno controlla la sensibilità del ricevitore radar.

Un guadagno superiore rende il radar più sensibile ai segnali restituiti dal radar, consentendo la visualizzazione di target con segnali più deboli. Se il guadagno impostato è troppo elevato, l'immagine potrebbe essere disturbata da rumori di fondo.

Il guadagno dispone di due modalità: una manuale e una automatica. Il valore del guadagno può essere regolato solo in modalità manuale trascinando la barra di scorrimento verticalmente.

→ **Nota:** la modalità automatica è consigliata in gran parte delle condizioni



Echi parassiti mare

La funzione echi parassiti mare serve a filtrare gli effetti di echi casuali restituiti da onde o mare burrascoso in prossimità dell'imbarcazione. Quando si incrementa il filtro echi parassiti mare, viene ridotto il disturbo sullo schermo causato dagli echi delle onde.

La funzione Echi parassiti mare dispone di una modalità manuale e di due modalità automatiche (porto, mare aperto). Selezionare la modalità manuale per apportare modifiche alla funzione Echi parassiti mare.

Le modalità automatiche utilizzano una combinazione di impostazioni di guadagno/ecchi parassiti mare che risultano ideali per la modalità selezionata (porto, mare aperto).

Echi parassiti pioggia

La modalità Echi parassiti pioggia è utilizzata per ridurre l'effetto della pioggia, della neve o di altre condizioni meteo sull'immagine radar.

Per regolare il valore, è possibile trascinare verticalmente la relativa barra di scorrimento.

Il valore non dovrebbe essere incrementato troppo, poiché in tal caso si potrebbero filtrare target reali.

Eliminazione delle interferenze

L'interferenza potrebbe essere causata da segnali radar provenienti da altri apparecchi radar che funzionano sulla stessa banda di frequenza.

L'impostazione Alta riduce l'interferenza degli altri radar. L'impostazione Media offre le migliori prestazioni complessive. Se non è presente alcuna interferenza, l'impostazione Bassa evita di perdere i target con segnali più deboli.

Per non far sparire i target con segnali deboli, l'eliminazione dell'interferenza andrebbe impostata su Bassa quando non sono presenti interferenze.

Posizione

È possibile spostare il centro del PPI del radar in posizioni differenti nella pagina del radar per avere una visione più ampia in qualsiasi direzione.

La posizione del radar può essere modificata solo quando il radar sta trasmettendo.

Centra

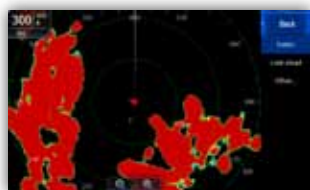
Impostazione predefinita. Il PPI del radar è centrato sul riquadro del radar.

Guarda avanti

Sposta il centro del PPI del radar nella parte inferiore del riquadro per offrire la massima visuale in avanti.

Compensazione

Consente di spostare il centro del PPI in qualunque posizione della pagina radar.



Centra



Guarda avanti



Compensazione personalizzata

1. Selezionare l'opzione Compensazione dal menu.
2. Toccare lo schermo nel punto in cui si desidera posizionare il centro del radar.
3. Confermare l'impostazione toccando **Save offset (Salva l'offset)** nel menu.

Simbologia

La simbologia radar può essere attivata o disattivata collettivamente dal menu Radar o individualmente tramite il menu Impostazioni radar come descritto nel seguito di questa sezione.



EBL/VRM

L'EBL (Electronic Bearing Line, traiettoria elettronica) e il VRM (Variable Range Marker, indicatore di distanza variabile) consentono di misurare rapidamente la distanza e la direzione rispetto ad altre imbarcazioni e masse continentali all'interno del raggio del radar. Sull'immagine radar è possibile posizionare due diversi EBL/VRM.



Per impostazione predefinita, queste variabili vengono posizionate dal centro dell'imbarcazione.

Tuttavia, è possibile compensare il punto di riferimento in qualunque posizione sull'immagine del radar.

È possibile posizionare gli oggetti EBL/VRM utilizzando il cursore e modificarne la posizione seguendo le istruzioni riportate di seguito.

Una volta posizionati, è possibile attivare o disattivare gli EBL/VRM toccando gli oggetti EBL/VRM desiderati nel menu.

Definizione di un oggetto EBL/VRM

1. Verificare che il cursore non sia attivo nella pagina del radar.
2. Toccare EBL/VRM nel menu Radar.
3. Selezionare un EBL/VRM.
4. Toccare Regola per selezionare la posizione dell'oggetto EBL/VRM.
5. Trascinare l'oggetto EBL/VRM nella posizione desiderata.
6. Toccare Save EBL/VRM (Salva EBL/VRM).



Posizionamento rapido degli oggetti EBL/VRM tramite il cursore

1. Per posizionare il cursore, toccare la pagina del radar.
2. Toccare Posiziona EBL/VRM1 o Posiziona EBL/VRM2.
 - La linea EBL e il cerchio VRM verranno posizionati nel punto in cui si trova il cursore.
3. Toccare nuovamente il pulsante di menu EBL/VRM per riposizionare l'oggetto EBL/VRM.

Impostazioni EBL/VRM

Regola

Toccare **Regola** e trascinare il dito in qualsiasi direzione sullo schermo per ridimensionare l'oggetto VRM e modificare la posizione dell'EBL.

Imposta offset

Utilizzata per modificare il centro del PPI per l'oggetto EBL/VRM. Toccare **Imposta offset** e toccare la posizione desiderata sullo schermo.

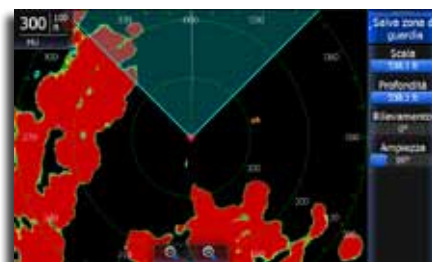
Riquadro dati

Consente di attivare il riquadro informazioni EBL/VRM sullo schermo.



Impostazione di una zona di guardia attorno all'imbarcazione

Una zona di guardia è un'area (circolare o un settore) che è possibile definire sull'immagine del radar. Quando viene utilizzata, un allarme avvisa quando un target del radar entra o esce dalla zona.





Definizione di una zona di guardia

1. Toccare Zone di guardia nel menu Radar.
2. Selezionare una delle zone di guardia.
3. Toccare **Regola** e trascinando il dito sullo schermo per posizionare la zona di guardia.
4. Salvare la posizione toccando Salva zona di guardia nel menu.



Sensibilità

È possibile regolare la sensibilità della zona di guardia per evitare gli allarmi relativi a target di piccole dimensioni.

Forma

È possibile scegliere se la zona di guardia deve avere una forma circolare o a settori.

Regola

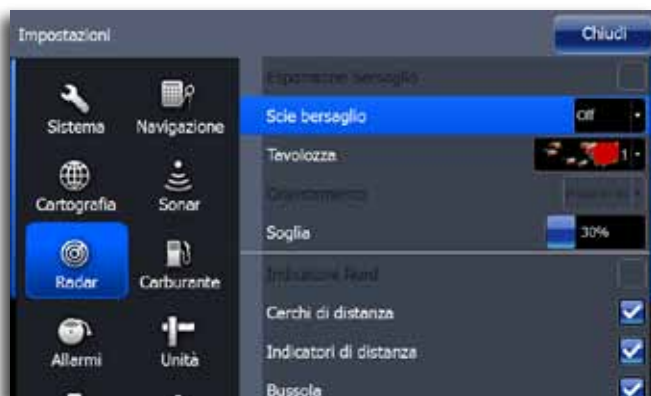
Utilizzata per posizionare la zona di guardia. I valori di distanza, profondità, rilevamento e ampiezza vengono regolati toccando e trascinando il dito sullo schermo.

Allarme quando

Quando un target del radar supera i limiti della zona di guardia, viene attivato un allarme. È possibile scegliere se attivare l'allarme quando il target entra o quando esce dalla zona.



Menu Impostazioni radar



Espansione bersaglio

Aumenta l'elaborazione dei segnali restituendo risultati di dimensioni maggiori per una visibilità migliorata sullo schermo.

Curva STC

STC (Sensitivity Time Control) controlla la sensibilità del segnale radar vicino all'imbarcazione. La scelta deve essere effettuata in base alle condizioni del mare.

- **Nota:** quando è installato un radar 4G a banda larga, viene attivato il restringimento del fascio, dando come risultato una risoluzione dell'azimuth di 2X, simile a un array di tre piedi di lunghezza.

Scie bersaglio

Attiva/disattiva gli echi ombreggiati del target del radar rendendo più facile la valutazione del movimento dei target in relazione alla posizione dell'imbarcazione.



Cancellazione delle scie dei target dal riquadro

Quando vengono visualizzate le scie nel riquadro, nel menu del radar viene inserita l'opzione per eliminare momentaneamente le scie dei target dal riquadro del radar. Le scie dei target inizieranno a comparire nuovamente se non le si disattiva come sopra descritto.

Tavolozza

Si possono utilizzare diversi colori (tavolozze) per rappresentare i dettagli sul riquadro del radar. È possibile selezionare tavolozze di colori dal menu Impostazioni radar.

Orientamento del radar

L'orientamento del radar viene indicato nell'angolo superiore sinistro del riquadro del radar come HU (Heading Up, prora in su), NO (North Up, nord in su) o CU (Course up, rotta in su).

Prora in su

Ruota l'immagine del radar per visualizzare la direzione attuale subito sopra l'immagine del radar.

Nord in su

Ruota l'immagine del radar in modo tale che il Nord si trovi sempre nella parte superiore dello schermo.

- **Nota:** per utilizzare la modalità Nord in su, è necessario aver collegato un sensore dell'angolo di rotta.

Rotta in su

Ruota l'immagine radar per visualizzare l'attuale rotta di navigazione direttamente verso l'alto. Questa opzione è abilitata solo quando l'unità sta navigando su una rotta attiva. Se l'imbarcazione non sta navigando su una rotta attiva, viene utilizzato l'orientamento "prora in su" fino all'avvio della funzione di navigazione.

Soglia

La soglia imposta l'intensità del segnale richiesta per i segnali radar più deboli. I segnali restituiti dal radar al di sotto di questo limite vengono filtrati e non visualizzati. Il valore predefinito è 30%.

Scansione veloce

(solo Broadband Radar™).

Aumenta la velocità di rotazione dello scanner radar quando la distanza è inferiore a 2 nm. Questa opzione consente di ottenere più rapidamente gli aggiornamenti sugli spostamenti dei target entro tale distanza.

Indicatore Nord

Attiva/disattiva la visualizzazione dell'indicatore Nord nella pagina del radar.

Cerchi di distanza

Attiva/disattiva la visualizzazione dei cerchi di distanza nella pagina del radar.

Marcatori distanza

Attiva/disattiva la visualizzazione dei marcatori di distanza nella pagina del radar. Prima di attivare i marcatori di distanza, è necessario attivare i cerchi di distanza.

Bussola

Attiva/disattiva la visualizzazione della sovrapposizione della bussola nella pagina del radar.

Direzioni

Utilizzata per scegliere se il rilevamento deve essere misurato in relazione al nord magnetico effettivo o in base alla rotta relativa.

MARPA

Se il sistema include un sensore dell'angolo di rotta collegato al radar, è possibile utilizzare la funzione MARPA (Mini Automatic Radar Plotting Aid) per la tracciatura di massimo dieci target radar.

Lo strumento di tracciamento MARPA è importante per evitare collisioni.

→ **Nota:** per utilizzare la funzione MARPA, è necessario aver collegato un sensore dell'angolo di rotta.

Simboli dei target MARPA

L'unità utilizza i simboli target elencati di seguito.

Simbolo	Descrizione
	Acquisizione di un target MARPA. Solitamente sono richieste fino a 10 rotazioni complete dello scanner.
	Target MARPA tracciato non in movimento o all'ancora.
	Target MARPA tracciato e sicuro con linee di estensione.
	Target MARPA pericoloso. Un target è definito pericoloso sulla base delle impostazioni di distanza CPA, TCPA e AIS. Fare riferimento a "Allarmi dell'imbarcazione" a pagina 102.
	Se non vengono ricevuti segnali entro un limite di tempo, un target viene considerato perso. Il simbolo del target rappresenta l'ultima posizione valida del target prima della perdita della ricezione dei dati.
	Target MARPA selezionato, attivato toccando l'icona del target. Il target assume nuovamente il simbolo predefinito quando si sposta il cursore.

Localizzazione dei target MARPA

1. Toccare il target nel riquadro del radar.
2. Selezionare **Acquire target (Acquisisci bersaglio...)** dal menu
3. Ripetere il processo per altri target.

Una volta identificati i target, possono essere necessarie fino a 10 scansioni radar per acquisire e quindi tracciare il target.



Annullamento del tracciamento dei target

Una volta tracciati i target, nel menu del radar vengono aggiunte opzioni per eliminare singoli target o per interrompere la funzione di tracciamento.

Annullare il tracciamento di singoli target toccando il target, quindi selezionando **Cancella bersagli** nel menu.

Visualizzazione delle informazioni sui target

Toccare il target desiderato, quindi selezionare Target details (Dettagli bersagli) nel menu.

Impostazioni dei target MARPA

Per definire i limiti di allarme e il modo in cui vengono visualizzati i target nell'immagine del radar, sono disponibili diverse impostazioni.



Scie dei target e anelli di sicurezza

È possibile stabilire la lunghezza della scia dei target MARPA in modo da seguire più agevolmente i movimenti dei target.

Intorno al target MARPA è possibile aggiungere un cerchio per delimitare la zona di pericolo.

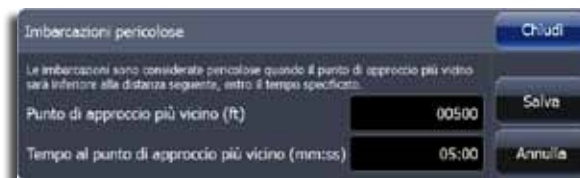
Linea di estensione della rotta dell'imbarcazione

È possibile impostare la lunghezza della linea di estensione per questa e per altre imbarcazioni.

La lunghezza della linea di estensione può essere impostata su una distanza fissa o su un periodo di tempo fisso per indicare la distanza che verrà percorsa dall'imbarcazione nell'intervallo di tempo selezionato.

Identificazione delle imbarcazioni pericolose

È possibile identificare le imbarcazioni pericolose in base alle impostazioni CPA (Closest Point of Approach, punto di approccio più vicino) e TCPA (Time to Closest Point of approach, tempo al punto di approccio più vicino).



Quando l'imbarcazione si trova entro questa distanza da altre imbarcazioni, il simbolo cambia nel simbolo target "pericoloso". Scatterà un allarme, se è stato attivato nel riquadro delle impostazioni allarmi.

Impostazioni degli allarmi per le imbarcazioni

È possibile definire diversi allarmi per essere avvertiti nel caso in cui un target venga a trovarsi all'interno di una distanza limite o se viene perso un target precedentemente identificato.



ID allarme	Descrizione
Imbarcazione pericolosa	Specifica se deve essere attivato un allarme quando un'imbarcazione entra nella zona CPA o TCPA predefinita. Vedere quanto riportato in precedenza in Identificazione delle imbarcazioni pericolose . → Nota: inserendo un segno di spunta nella casella corrispondente, all'occorrenza verrà visualizzata la finestra di allarme a comparsa e verrà emesso un segnale acustico (sirena). Le zone CPA e TCPA stabiliscono quando un'imbarcazione è pericolosa, indipendentemente dallo stato abilitato/disabilitato.
Target MARPA perso	Specifica se deve essere attivato un allarme quando un target MARPA viene perso.
MARPA non disponibile	Specifica se deve essere attivato un allarme se non sono disponibili i dati richiesti per il funzionamento di MARPA (posizione GPS valida e sensore di direzione connesso al radar).

Sovrapposizione dell'immagine radar

È possibile sovrapporre l'immagine radar sulla carta. Ciò può agevolare l'interpretazione dell'immagine radar tramite la correlazione tra i target del radar e gli oggetti cartografici. Quando viene selezionata la sovrapposizione del radar, nel menu della pagina della cartografia sono disponibili le funzioni operative di base del radar.

→ **Nota:** per utilizzare la modalità Sovrapposizione dell'immagine radar, è necessario aver collegato un sensore dell'angolo di rotta.



Menu Installazione Radar

L'impostazione e la configurazione di Broadband Radar sono state semplificate rispetto ai tradizionali radar a impulsi. Non è richiesta nessuna regolazione di distanza zero (ritardo temporale) e nessun tempo di riscaldamento e rodaggio.

Stato del radar

Visualizza le informazioni sullo scanner, la disponibilità e lo stato delle funzioni dello scanner, nonché lo stato delle periferiche radar.

Regola allineamento rilevamento

Regolando l'indicatore dell'angolo di rotta sullo schermo con la linea centrale dell'imbarcazione, verranno compensati eventuali allineamenti scorretti dello scanner durante l'installazione. Qualsiasi imprecisione sarà evidente quando si utilizza la sovrapposizione cartografica o MARPA.

Puntare l'imbarcazione in modo tale che la sua posizione sia perpendicolare all'estremità di un frangiflutti o di una penisola. Regolare l'impostazione dell'allineamento rilevamento in modo tale che l'indicatore dell'angolo di rotta e la massa di terra si intersechino.

Adjust range offset (Regola offset distanza)

Permette di eliminare lo scarto temporale fra gli echi reali del radar e il tempo di cui il software del radar ha bisogno per interpretare i dati. La funzione Offset distanza è anche chiamata distanza zero e ritardo trigger.

Regola altezza antenna

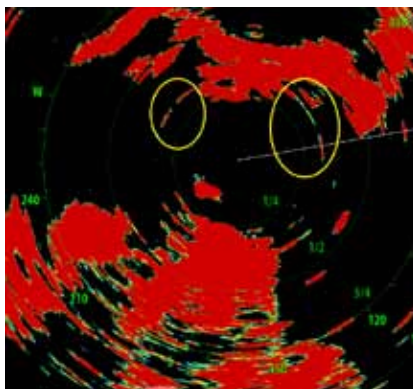
Consente di impostare l'altezza dello scanner radar. Il radar utilizza questo valore per calcolare le impostazioni STC corrette.

Sintonizzazione

Le modifiche a questa impostazione devono essere eseguite solo da un tecnico radar esperto.

Soppressione lobo laterale (solo radar a banda larga)

→ **Nota:** questo controllo deve essere regolato solo da utenti esperti del radar. Se il controllo non viene regolato correttamente, possono verificarsi delle perdite di target in prossimità dei porti.



Occasionalmente possono verificarsi falsi echi di ritorno in prossimità di forti echi di ritorno di target, ad esempio per la presenza di grandi navi o porti con container. Ciò si verifica in quanto l'antenna del radar non riesce a focalizzare tutta la trasmissione di energia del radar su un singolo raggio, poiché una piccola quantità viene trasmessa in altre direzioni. Tale energia viene definita energia del lobo laterale ed è presente in ogni sistema radar. Gli echi di ritorno causati dai lobi laterali tendono ad essere visualizzati come archi:

Quando il radar viene montato in prossimità di oggetti metallici, l'energia dei lobi laterali aumenta perché la focalizzazione del raggio diminuisce. È possibile eliminare l'aumento degli echi di ritorno causati dai lobi laterali tramite il controllo Soppressione lobo laterale... nel menu Installazione Radar.

Per impostazione predefinita, questo controllo è impostato su Auto e non dovrebbe essere regolato. Tuttavia, in presenza di significativi echi parassiti dovuti a oggetti metallici attorno al radar, potrebbe essere necessario aumentare la soppressione del lobo laterale. È necessario regolare il controllo come segue:

1. Impostare il raggio di portata del radar su un valore compreso tra 1/2 nm e 1 nm e Soppressione lobo laterale su Auto.
2. Guidare l'imbarcazione verso una posizione in cui è probabile che si visualizzino echi di ritorno causati da lobi laterali. Generalmente il problema si verifica in prossimità di grandi navi, porti con container o ponti di metallo.
3. Attraversare l'area finché non si visualizza l'eco di ritorno più forte generato da lobo laterale.
4. Modificare la soppressione del lobo laterale da Auto a OFF (SPENTO), quindi selezionare e regolare il controllo di soppressione dei lobi laterali finché tali echi di ritorno non vengono eliminati. Potrebbe essere necessario eseguire da 5 a 10 scansioni radar per accertarsi che siano stati eliminati.
5. Attraversare di nuovo l'area e, se si continuano a percepire echi di ritorno generati da lobi laterali, eseguire di nuovo le regolazioni.
6. Chiudere il menu di installazione.

Ripristina il Radar alle impostazioni di fabbrica

Questa opzione può essere utilizzata per ripristinare tutte le modifiche apportate dall'utente alle impostazioni predefinite di fabbrica.

17

Utilizzo di AIS

Il sistema di identificazione automatica nautica AIS è un sistema in grado di localizzare e identificare le imbarcazioni. Esso consente alle imbarcazioni dotate di tale sistema di condividere automaticamente e dinamicamente, nonché aggiornare regolarmente, la propria posizione, velocità e rotta e altre informazioni, come l'identità dell'imbarcazione, con altre imbarcazioni equipaggiate con apparecchiature simili. La posizione viene rilevata con il sistema GPS (Global Positioning System), mentre le comunicazioni tra le imbarcazioni avvengono con trasmissioni digitali ad altissima frequenza (VHF).

Se è collegato un apparecchio AIS, i target rilevati dai dispositivi possono essere visualizzati e tracciati.



Imbarcazioni AIS nella pagina della cartografia

I target AIS possono essere visualizzati in sovrapposizione sul radar e sulle immagini della cartografia; questa funzione è uno strumento importante per una navigazione sicura e per evitare incidenti.

È possibile definire allarmi che avvertono se un target AIS si avvicina eccessivamente o se viene perso.

Simboli dei target

Questa unità utilizza i simboli dei target AIS mostrati di seguito:

Simbolo	Descrizione	
	Target AIS inattivo (non in movimento o all'ancora).	
	Target AIS in movimento e sicuro con linea di estensione della rotta.	
	Target AIS pericoloso, compare con simbolo in grassetto.	Un target è definito pericoloso sulla base delle impostazioni CPA e TCPA.

	Target AIS perso.	Se non vengono ricevuti segnali entro un limite di tempo, un target viene considerato perso. Il simbolo del target rappresenta l'ultima posizione valida del target prima della perdita della ricezione dei dati.
	Target AIS selezionato, attivato toccando il simbolo di un target.	Il target torna al proprio simbolo predefinito quando viene spostato il cursore.

Visualizzazione delle informazioni sui target AIS

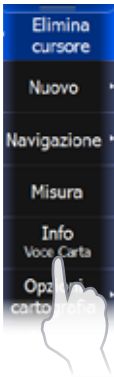


Selezione di singoli target AIS

Quando si tocca un'icona AIS sul riquadro radar o cartografico, il simbolo diventa un simbolo target selezionato e viene visualizzato il nome dell'imbarcazione.



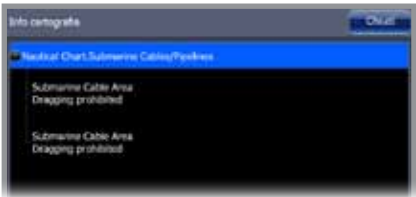
È possibile visualizzare le informazioni dettagliate di un target attivando il menu dopo aver selezionato il target.



Visualizzazione delle informazioni su tutti i target AIS

Pagine Cartografica

Dal menu è possibile visualizzare le informazioni su tutti i target AIS nel raggio di rilevamento dell'imbarcazione.



Allarmi dell'imbarcazione

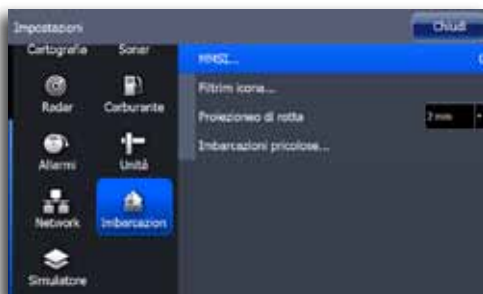
È possibile definire diversi allarmi per essere avvertiti nel caso in cui un target venga a trovarsi all'interno di una distanza limite predefinita o se viene perso un target precedentemente identificato. Gli allarmi delle imbarcazioni possono essere impostati dall'utilità Allarmi.



ID allarme	Descrizione
Imbarcazione pericolosa	Specifica se deve essere attivato un allarme quando un'imbarcazione entra nella zona CPA o TCPA predefinita. → Nota: inserendo un segno di spunta nella casella corrispondente, all'occorrenza verrà visualizzata la finestra di allarme a comparsa e verrà emesso un segnale acustico (sirena). Le zone CPA e TCPA stabiliscono quando un'imbarcazione è pericolosa, indipendentemente dallo stato abilitato/disabilitato.
Imbarcazione AIS persa	Imposta la distanza per le imbarcazioni perse. Se un'imbarcazione è persa entro questa distanza, scatta un allarme.
Messaggio imbarcazione	Specifica se deve essere attivato un allarme quando si riceve un messaggio da un target AIS.

Riquadro impostazioni dell'imbarcazione

L'accesso alle impostazioni dell'imbarcazione è possibile dalla scheda Utilità della schermata iniziale.



Codice MMSI dell'imbarcazione

È necessario avere inserito nel sistema il codice MMSI (Maritime Mobile Service Identity) per poter ricevere messaggi indirizzati da imbarcazioni AIS e DSC.

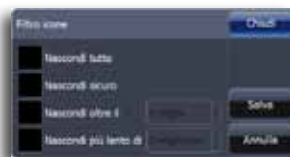
È importante inserire il codice MMSI per evitare di visualizzare la propria imbarcazione come target AIS sulla carta.

➔ **Nota:** l'opzione di messaggio imbarcazione nelle impostazioni allarmi deve essere abilitata per visualizzare eventuali messaggi MMSI.

Filtraggio dei target

Per impostazione predefinita, tutti i target vengono mostrati sul display, se un apparecchio AIS è collegato al sistema HDS.

È possibile scegliere di non visualizzare i target o di filtrare le icone in base alle impostazioni di sicurezza, alla distanza e alla velocità dell'imbarcazione.



Linee di estensione dell'imbarcazione

L'utente può impostare la lunghezza delle linee di estensione della propria e di altre imbarcazioni.

La lunghezza delle linee di estensione può essere impostata su una distanza fissa o può indicare la distanza che verrà percorsa dall'imbarcazione nell'intervallo di tempo selezionato.

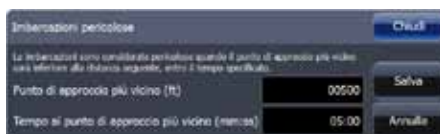


Le informazioni sull'angolo di rotta dell'imbarcazione vengono indicate dal sensore di rotta, mentre le informazioni COG vengono fornite così come vengono ricevute dal GPS attivo.

I dati COG delle altre imbarcazioni sono contenuti nel messaggio ricevuto dal sistema AIS.

Identificazione delle imbarcazioni pericolose

È possibile definire una zona di guardia invisibile attorno all'imbarcazione. Quando un target si trova entro questa distanza dall'imbarcazione, il simbolo diventa un simbolo di target "pericoloso" e viene attivato un allarme.



18

Audio

Quando l'unità è collegata a un server SonicHub, è possibile utilizzarla per il controllo della riproduzione audio da iPod, iPhone, dispositivi di memorizzazione di massa USB (mp3) e radio AM/FM. Per poter ascoltare trasmissioni radio FM attraverso SonicHub occorre procurarsi un'antenna AM/FM.

In caso di collegamento a un modulo LWX Satellite è possibile eseguire la sottoscrizione e includere l'audio SIRIUS™ al sistema. Il servizio audio e meteo SIRIUS™ copre le acque nazionali statunitensi e le aree costiere degli oceani Atlantico e Pacifico, del Golfo del Messico e del Mar dei Caraibi. I prodotti audio SIRIUS™ ricevuti variano in funzione del pacchetto di abbonamento sottoscritto. Per ulteriori informazioni visitare il sito www.siriusweather.com.

Prima di poterlo utilizzare, l'apparecchio deve essere installato seguendo le istruzioni contenute nel manuale d'installazione fornito con l'unità.

Abilitazione dell'audio

Toccare **Barra Audio** nel menu di sistema nascosto per attivare l'audio.

Barra multimediale dell'audio

Quando l'audio è abilitato, in fondo alla schermata di ogni pagina è visualizzata la barra multimediale. La barra multimediale varia a seconda della sorgente audio.

Toccando il riquadro selezionato si può passare dalle pagine alla barra multimediale.

Il menu varia a seconda della sorgente audio, come illustrato nelle sezioni seguenti.



Utilizzo della sorgente audio

Selezione della sorgente audio

Il passaggio da una sorgente audio a un'altra avviene mediante il menu Sorgente.

➔ **Nota:** la sorgente Mic seleziona un input ad alta tensione che consente di trasmettere messaggi vocali a volume elevato mediante l'impianto audio.

Regolazione del volume

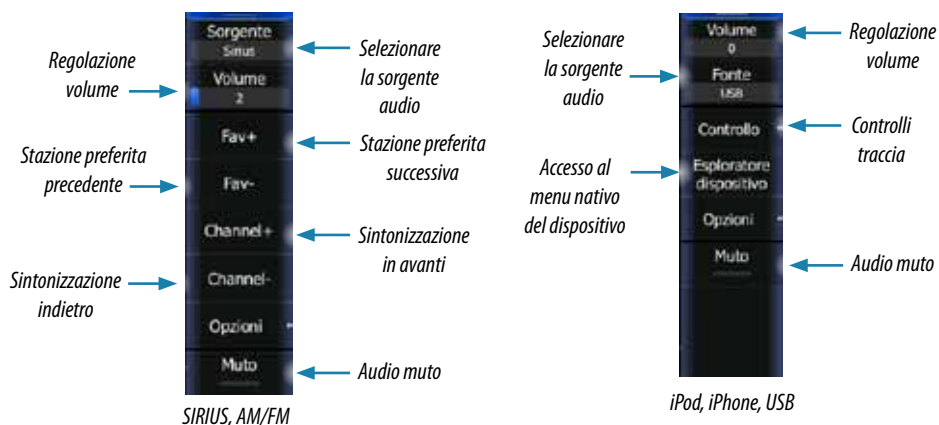
La regolazione del volume è possibile premendo i tasti dello zoom dedicati o toccando **Volume** nel menu, quindi trascinando il dito sulla barra di scorrimento.

Esclusione dell'audio

È possibile escludere e riattivare l'audio toccando **Muto** nel menu.



Controlli audio





Riproduzione casuale e ripetizione

La riproduzione casuale e la ripetizione possono essere attivate/disattivate dal menu audio. Quando la funzione è attiva, la relativa icona diventa blu.



Menu di riproduzione

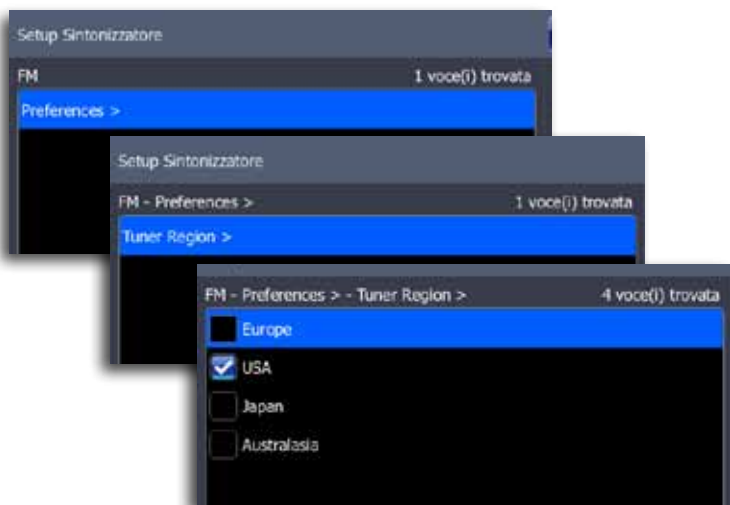
Il menu di riproduzione include un'opzione per accedere al menu nativo o alla struttura di file della sorgente, utilizzati per selezionare i brani.



Utilizzo della radio FM/AM

Selezione della regione di sintonizzazione AM/FM

Per poter ascoltare trasmissioni radio FM o AM occorre selezionare le regioni di sintonizzazione AM e FM corrispondenti alla posizione in cui ci si trova.





Inserimento di un canale nell'elenco dei preferiti

Una volta sintonizzato il canale, è possibile aggiungere stazioni all'elenco dei preferiti.

Dall'elenco è possibile visualizzare, selezionare ed eliminare i canali.

Utilizzo della radio SIRIUS

Elenco dei canali

L'elenco dei canali visualizza tutti i canali SIRIUS disponibili, anche se non si possiede un abbonamento per il canale.



Canali - Tutti			
Can	Descrizione	Favorito	Status
074	Met Opera Radio	☐	Accettato
075	Pop	☐	Accettato
076	Symphony Hall	☐	Accettato
078	Kids Place Live	☒	Accettato
079	Radio Disney	☐	Accettato
080	Rock Radio	☐	Accettato
081	Doctor Radio	☐	Accettato

Elenco dei preferiti

Dall'elenco di canali è possibile creare un elenco di canali SIRIUS preferiti. Non è possibile aggiungere canali per i quali non è stata eseguita la sottoscrizione.

Quando è disponibile un elenco dei preferiti, è possibile scorrere l'elenco trascinando verticalmente il dito sullo schermo.



Canali - Preferiti		
Can	Descrizione	Categoria
036	Alt Nation	Rock
038	Boneyard	Rock
039	High Noon	Rock
030	The Loft	Rock
031	The Coffee House	Rock
034	Limbo	Rock

Blocco dei canali

È possibile bloccare la trasmissione di canali SIRIUS fin quando non viene immesso un codice di sblocco.

Quando questa funzionalità è attivata, occorre immettere un codice a 4 cifre per attivare il blocco.

Lo stesso codice deve essere immesso per sbloccare un canale bloccato.

Mixer

È possibile apportare delle modifiche alle impostazioni audio toccando

Mixer nel menu delle opzioni audio.



19

Meteo SIRIUS™ (solo America settentrionale)

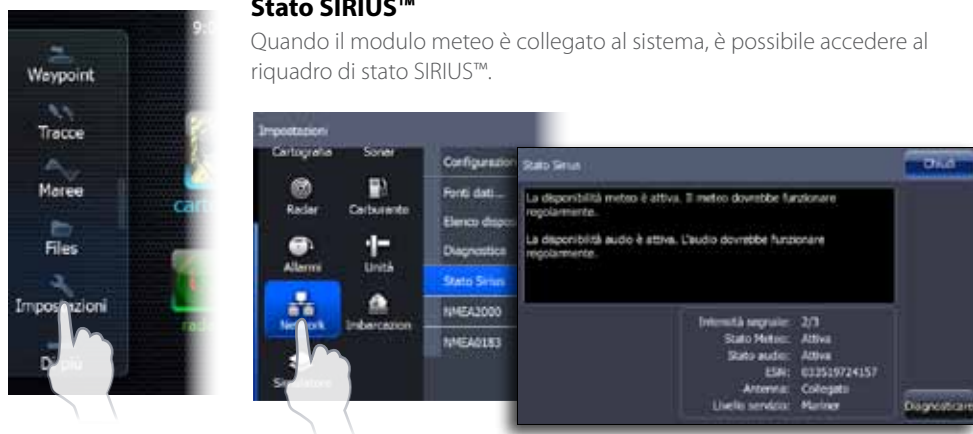
Se si è collegati a un modulo meteo Navico, è possibile sottoscrivere un abbonamento e includere il servizio audio SIRIUS™ e meteo SIRIUS™ Marine sul sistema (solo America settentrionale).

Il servizio audio e meteo SIRIUS™ copre le acque nazionali statunitensi e le aree costiere degli oceani Atlantico e Pacifico, del Golfo del Messico e del Mar dei Caraibi.

I prodotti audio e meteo ricevuti variano in funzione del pacchetto di abbonamento sottoscritto. Per ulteriori informazioni, andare sul sito www.siriusxm.com/marine-weather.

Stato SIRIUS™

Quando il modulo meteo è collegato al sistema, è possibile accedere al riquadro di stato SIRIUS™.



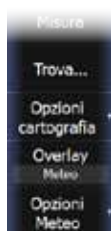
I valori dell'intensità del segnale sono 1/3 (debole), 2/3 (buono) o 3/3 (preferito).

Il campo ESN mostra il numero di serie elettronico del modulo meteo.

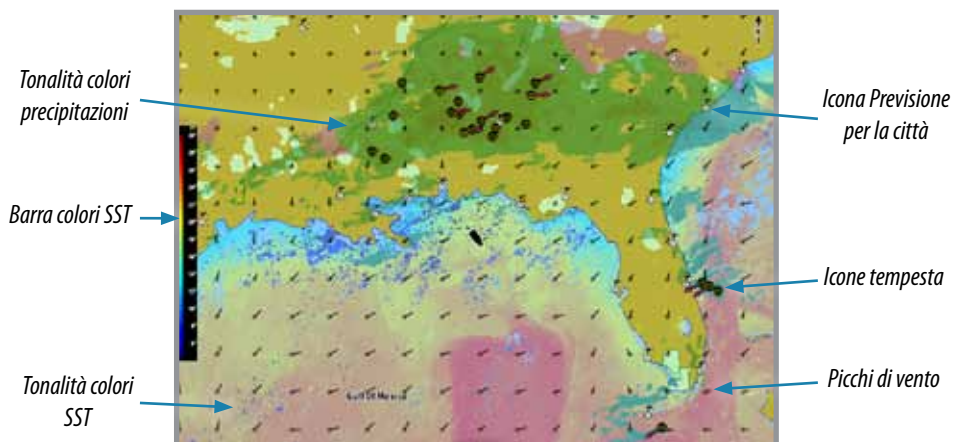
Opzioni meteo

Il meteo SIRIUS™ può essere visualizzato come immagine sovrapposta al riquadro cartografico.

Quando è selezionata la sovrapposizione delle informazioni meteo, il menu Cartografia include anche le opzioni meteo disponibili.



→ **Nota:** le opzioni meteo non vengono visualizzate se il cursore è attivo.



Visualizzazione di informazioni meteo dettagliate

Se si tocca un'area meteo ombreggiata, viene visualizzata la finestra cursore con le informazioni disponibili.

Se si tocca un'icona meteo, è possibile visualizzare informazioni dettagliate sull'osservazione.



Simbologia meteo

Precipitazione

Le tonalità di colore vengono utilizzate per indicare il tipo di precipitazione e l'intensità. Il colore più scuro indica la massima intensità.

Tipo di precipitazione	Codici colore
Pioggia	Da verde chiaro (pioggia di debole intensità) - giallo - arancio - a rosso scuro (pioggia di forte intensità)
Neve	Blu
Misto	Rosa

Temperatura del mare in superficie (SST)

Può essere mostrata come tonalità di colore o testo.

Se si sceglie la codifica a colori, la barra dei colori SST viene mostrata a sinistra dello schermo.

È possibile definire l'intervallo di temperature a cui deve essere applicata la codifica dei colori, come descritto più avanti in questa sezione.

Onde

Per indicare l'altezza delle onde prevista si utilizzano i colori. Il rosso scuro indica l'altezza massima delle onde, il colore blu indica l'altezza minima.

È possibile definire l'intervallo di altezza a cui deve essere applicata la codifica dei colori, come descritto più avanti in questa sezione.



Simboli del vento

La lunghezza e la rotazione dei picchi indicano la direzione e la velocità del vento.

Regolazione delle tonalità di colore

È possibile definire l'intervallo di temperature del mare in superficie e la codifica a colori dell'altezza delle onde.

Le temperature che superano i valori più caldi e più freddi verranno visualizzate in una tonalità sempre più scura di rosso e di blu, rispettivamente.

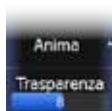
Le onde la cui altezza supera il valore massimo verranno indicate con una tonalità di rosso sempre più scura. Alle onde la cui altezza è minore del valore minimo non verranno associati colori.

Icone meteo

Per mostrare le condizioni meteo correnti o previste sono disponibili numerose icone meteo. È possibile toccare un'icona per visualizzare informazioni meteo dettagliate.

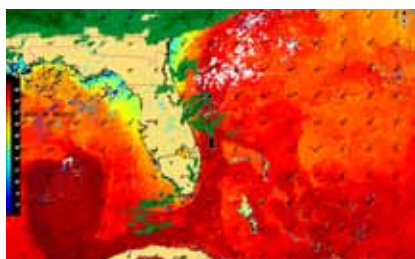


Icona	Descrizione
	Previsione per la città
	Osservazione superficie
	Traccia tempesta tropicale: passata (grigio) - in corso (rosso) - prevista (giallo)
	Traccia uragano (categoria da 1 a 5): passato (grigio) - in corso (rosso) - previsto (giallo)
	Traccia temporale/depressione tropicale: passato (grigio) - in corso (rosso) - previsto (giallo)
	Attributi tempesta
	Fulmini
	Posizione zona di sorveglianza e segnale di attenzione
	Posizione zona marittima



Trasparenza delle informazioni meteo sovrapposte

È possibile regolare il grado di trasparenza delle informazioni meteo sovrapposte.



Trasparenza minima



Trasparenza massima

Allarmi meteo

È possibile impostare allarmi che segnalano la possibilità di fulmini o tempesta entro una determinata distanza dalla propria imbarcazione.

È possibile anche generare un allarme se un allarme meteo grave viene emesso nella zona marittima scelta.



La sorveglianza è definita dal servizio meteorologico nazionale (National Weather Service). Quando l'allarme viene attivato, si riceverà un allarme se la propria imbarcazione si trova nella zona di sorveglianza o si sta dirigendo verso essa. Accedere all'utilità Allarmi per configurare gli allarmi meteo.

Rapporti meteo

Zona marittima

Il servizio SIRIUS™ include l'accesso ai rapporti meteo per tutte le zone marittime statunitensi, ad eccezione delle acque internazionali.

È possibile impostare il sistema per la lettura delle previsioni relative a un'area selezionata.

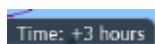
Toccare la zona selezionata e toccare **Accetta** per confermare la selezione.



Rapporti tropicali

È possibile leggere rapporti tropicali, comprese informazioni sulle condizioni meteo in regioni tropicali. Tali rapporti sono disponibili per l'intero Atlantico e il Pacifico orientale. È possibile accedere ai rapporti tropicali dal menu delle opzioni meteo.





Animazione dei grafici meteo SIRIUS™

Questa unità registra le informazioni meteo attivate e tali informazioni possono essere utilizzate per visualizzare un'animazione delle condizioni meteo passate o future. La quantità delle informazioni disponibili nel sistema dipende dalla quantità dell'attività meteo: più è complessa, meno tempo sarà disponibile per l'animazione.

È possibile guardare l'animazione delle condizioni meteo passate o future in base al tipo di visione meteo attivato:

- se è stata attivata la sovrapposizione delle informazioni sulle precipitazioni, è possibile vedere l'animazione delle precipitazioni passate e prevedere solo le condizioni meteo nell'immediato futuro.
- se è stata attivata la sovrapposizione dell'altezza delle onde a colori, è possibile vedere l'animazione delle condizioni future (le previsioni).

Se l'opzione è attivata, nell'angolo sinistro inferiore del riquadro cartografico viene visualizzato il tempo impostato per l'animazione grafica corrente.

Manutenzione preventiva

L'unità non contiene componenti che possono essere sottoposti a manutenzione sul campo, pertanto l'operatore dovrà eseguire solo un numero molto limitato di interventi di manutenzione preventiva.

Si raccomanda di applicare sempre il parasole fornito in dotazione quando l'unità non viene utilizzata.

Semplici procedure di manutenzione

Pulizia dello schermo dell'unità

Se possibile, utilizzare il panno in dotazione per la pulizia dello schermo.

Non è possibile rimuovere le macchie dallo schermo utilizzando solo il panno; utilizzare invece una miscela composta per metà di acqua calda e per metà di alcool isopropilico. Evitare qualsiasi tipo di contatto con solventi (acetone, trementina minerale, ecc.) o con prodotti per la pulizia a base di ammoniaca o aceto, in quanto potrebbero danneggiare gli strati antiriflesso, le lunette di plastica o i tasti di gomma.

Per prevenire eventuali danni alle lunette di plastica e ai tasti di gomma che potrebbero essere provocati dai raggi ultravioletti, si consiglia di applicare sempre il parasole quando l'unità non viene utilizzata per un lungo periodo.

Controllo dei tasti

Assicurarsi che non vi siano tasti rimasti premuti. In caso contrario, muovere il tasto per sbloccarlo e riportarlo in posizione normale.

Controllo dei connettori

I connettori devono essere controllati solo tramite ispezione visiva.

Premere gli spinotti nel connettore, se dotati di blocco; assicurarsi che quest'ultimo sia nella posizione corretta.

Calibrazione dello schermo tattile

1. Spegner l'unità
2. Tenere premuto il tasto **WAYPOINT**, quindi accendere l'unità
3. Tenere premuto il tasto **WAYPOINT** mentre l'unità è accesa, finché non viene visualizzato lo schermo dell'utilità di calibrazione
4. Toccare il reticolo visualizzato sullo schermo per eseguire la calibrazione a nove punti
5. Una volta completata la calibrazione, l'unità tornerà alla schermata dell'applicazione normale

Aggiornamenti software

L'ultimo software per questa unità sarà disponibile per il download dal nostro sito Web www.lowrance.com

Al termine dell'aggiornamento del file verranno fornite istruzioni dettagliate relative all'installazione del software.

Per ulteriori dettagli sull'aggiornamento del software, fare riferimento al manuale d'installazione fornito separatamente.

Risoluzione dei problemi

Problema	Azione correttiva
Una o più funzioni non funzionano correttamente	Ripristinare le impostazioni predefinite come descritto nella sezione "Dimensione caratteri" a pagina 63
Non è possibile eseguire le normali operazioni e il ripristino delle impostazioni predefinite non risolve il problema	Spegnere l'unità, tenere premuti i tasti dello zoom avanti e indietro e accendere l'unità. Rilasciare i tasti dello zoom dopo l'emissione di un secondo bip che conferma il ripristino



Copia di backup dei dati del sistema

Waypoint, rotte e tracce creati vengono archiviati nel sistema. Si raccomanda di copiare regolarmente questi file e il file delle impostazioni di sistema come parte della routine di backup adottata.

I file vengono copiati in una scheda SD da inserire nell'apposito alloggiamento sul lato frontale dell'apparecchio.

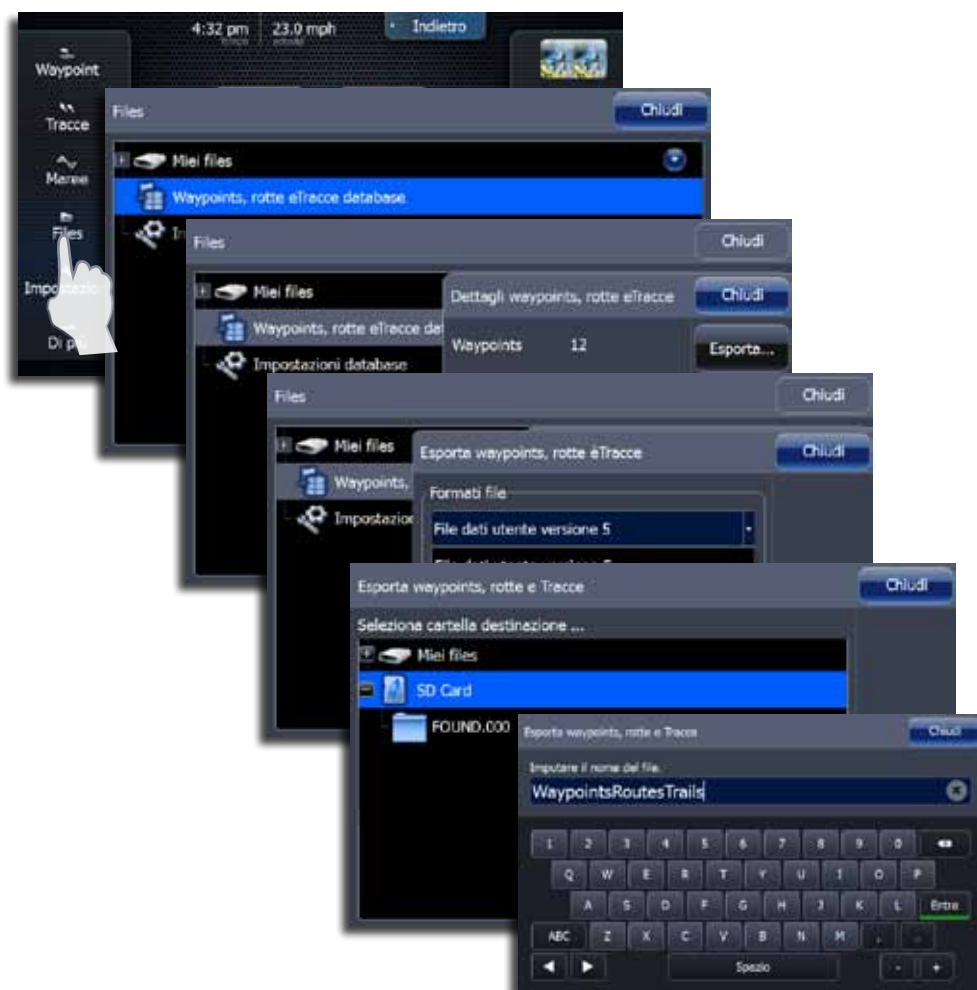
Sono disponibili diversi formati di output:

File dati utente versione 4	Utilizzato preferibilmente durante il trasferimento dei dati da un sistema HDS a un altro.
File dati utente versione 3 (con profondità)	Può essere utilizzato durante il trasferimento dei dati dell'utente da un sistema HDS o Mark/Elite a un sistema Lowrance precedente (LMS, LCX, ecc.)
File dati utente versione 2 (senza profondità)	Può essere utilizzato durante il trasferimento dei dati dell'utente da un sistema HDS a un sistema Lowrance precedente (LMS, LCX, ecc.)
GPX (scambio GPS)	Si tratta del formato più utilizzato sul Web che condivide numerosi sistemi GPS di tutto il mondo. Utilizzare questo formato se si trasferiscono dati a un'unità di un altro produttore.

L'esempio mostra come esportare waypoint, rotte e tracce.

1. Accesso all'utilità Files.
2. Toccare il **database Waypoint, Rotte e Tracce**.
3. Toccare **Esporta**.
4. Selezionare il formato file desiderato.
5. Selezionare la cartella di destinazione.
6. Immettere il nome del file esportato.
7. Toccare **Entra**.

➔ **Nota:** per esportare waypoint, rotte e tracce in un'unità non HDS, selezionare un formato file compatibile ed esportare il file in una scheda SD o microSD supportata dall'unità non HDS.





LOWRANCE®