

SMT-i5220

Guida per l'utente

Le Precauzioni di sicurezza hanno lo scopo di garantire la sicurezza dell'utente e di prevenire perdite materiali. Per un utilizzo corretto, leggere attentamente il presente documento.

The Samsung logo, consisting of the word "SAMSUNG" in a bold, sans-serif font, is enclosed within a dark, horizontally-oriented oval shape.

SAMSUNG

COPYRIGHT

La presente guida è di proprietà di SAMSUNG Electronics Co., Ltd. ed è protetta da copyright.

Le informazioni contenute in questa guida non potranno essere copiate, tradotte, trascritte o duplicate a scopi commerciali né divulgate a terze parti in qualsiasi forma senza previo consenso scritto da parte di SAMSUNG Electronics Co., Ltd.

MARCHI COMMERCIALI

I nomi dei prodotti indicati nel presente documento possono essere marchi e/o marchi registrati delle rispettive aziende.

La presente guida può subire modifiche senza preavviso, a scopo di miglioramento del prodotto, standardizzazione o altri motivi tecnici.

Per ulteriori informazioni sulla guida aggiornata o sul contenuto della guida, contattare il rivenditore Samsung autorizzato oppure visitare il sito Web riportato di seguito:

www.samsungdocs.com

Precauzioni di sicurezza

Leggere attentamente il manuale dell'utente prima di utilizzare il prodotto, in modo da garantirne un funzionamento sicuro e adeguato.

Il presente documento fornisce informazioni per evitare lesioni alle persone e danni alle proprietà. Utilizzare il prodotto correttamente dopo aver letto le informazioni riportate di seguito.

Convenzioni



Avvertenza

Fornisce informazioni o istruzioni da seguire per evitare lesioni alle persone o incidenti.



Attenzione

Fornisce informazioni o istruzioni da seguire per evitare malfunzionamenti del servizio o danni al telefono.



Nota

Indica informazioni aggiuntive come riferimento.



Controlli

Fornisce all'operatore dei punti di controllo per un funzionamento stabile del sistema.

Simboli



Attenzione

Indicazione di attenzione generica



Restrizione

Indicazione di un'azione vietata per un determinato prodotto



Istruzione

Indicazione per l'esecuzione di un'azione specificamente richiesta

AVVERTENZA

Ignorando un messaggio di avvertenza potrebbero verificarsi scosse elettriche, incendi, lesioni fisiche dell'utente e/o danni a proprietà/beni dell'utente.

Alimentazione



Non utilizzare linee elettriche danneggiate o spine allentate.



Non estrarre mai la spina di alimentazione tirando il cavo o con le mani bagnate.



Quando il prodotto non viene utilizzato per un lungo periodo, scollegare la spina di alimentazione.



Accertarsi di collegare la porta di alimentazione all'alimentatore (CA 220 V) in dotazione con il prodotto.



Se sulla spina di alimentazione è presente polvere o acqua, pulirla con un panno asciutto.

Installazione/Manutenzione



Non lasciare il prodotto in aree polverose o in ambienti con eccessive escursioni termiche né accanto a fonti di calore (sigarette, termosifoni e così via).



Non collocare vasi accanto al prodotto.



Non usare liquidi volatili, come ad esempio insetticidi, vicino al prodotto.



In caso di suoni e odori insoliti o emissione di fumo, scollegare immediatamente la spina di alimentazione e contattare il centro di assistenza.



ATTENZIONE

Ignorando un messaggio di attenzione potrebbero verificarsi malfunzionamenti e/o danni al prodotto.

Alimentazione



Non disattivare l'alimentazione mentre il prodotto sta salvando il registro delle chiamate o aggiornando il software.

Installazione/Manutenzione



Quando si pulisce il prodotto, scollegare il cavo di alimentazione e asciugarlo con un panno soffice. Non pulire il prodotto con solventi chimici, come ad esempio cera, benzene, alcool, diluenti, repellenti per insetti, aerosol, lubrificanti o detergenti.



Non installare il prodotto alla luce diretta del sole.



Non riparare o alterare il prodotto senza autorizzazione.



Non collocare oggetti pesanti sopra il prodotto.

Sommario

Precauzioni di sicurezza **1**

Convenzioni	1
Simboli	1
Avvertenza	2

Operazioni preliminari **8**

Componenti	8
Installazione	9
Impostazioni iniziali dell'ambiente per l'attivazione	10
Installazione guidata	10
Informazioni telefono	12
Rete	13
Server	15
Login interno	15
Aggiornamento S/W	16
Imposta Default	17
Riavvio telefono	17

Panoramica del telefono IP **18**

Caratteristiche e funzioni	18
Nomi dei componenti e pulsanti	20
Vista anteriore	20
Tasti	20
Indicatore di stato	23
Layout del display LCD	23

Descrizione delle icone di stato	24
Regolazione del volume	25
Regolazione del ricevitore	25
Regolazione dell'altoparlante.....	25
Regolazione del volume della suoneria	25
Immissione di caratteri.....	26

FUNZIONI DI BASE **27**

Effettuare una chiamata.....	27
Uso del ricevitore.....	27
Uso dell'altoparlante	28
Uso dell'ultima chiamata.....	29
Uso della rubrica.....	30
Rispondere a una chiamata.....	31
Uso del ricevitore.....	31
Uso dell'altoparlante	31
Funzioni disponibili quando una linea è occupata.....	32
Call back.....	32
Message	33
Funzioni disponibili durante una chiamata	34
Chiamata in attesa.....	34
Disattivazione/Riattivazione voce.....	34
Trasferimento di chiamata.....	35

Uso dei menu di base **36**

Struttura dei menu	36
1 Rubrica	38
Visualizzazione di un numero di telefono	38
Registrazione di un nuovo numero.....	39
Ricerca dei numeri telefonici	39

Cancellazione di un numero telefonico.....	40
Aggiunta / Modifica di un gruppo	40
2 Lista chiamate.....	41
3 Messaggi	42
Creazione di un nuovo messaggio	42
Messaggi in arrivo	43
Messaggi in uscita	43
Bozze.....	44
4 Conferenza	45
Creare una Chiamata in conferenza.....	45
5 Servizi	46
Calendario	46
Browser XML	47
6 Telefono	48
Chiam. UC: destra	48
Schermo	49
Suoni	50
Lingua/Language.....	50
Sicurezza.....	51
Info. Telefono.....	51
7 Imposta	52
Impost. Servizi.....	52
Chiamate	52
Telefono Nome	53
Risp. Direttore.....	53
Visualizza AOM	54
Messaggi	54
Interno On/Off.....	55
Login interno.....	55
Cuffie	56
Deviazioni	56

Messaggi assenza	57
Impostazioni AOM	57
Info. Rete	58
Inizial. telefono.....	58

Risoluzione dei problemi	59
---------------------------------	-----------

Specifiche	60
-------------------	-----------

Open Source Announcement	61
---------------------------------	-----------

Garanzia del prodotto	76
------------------------------	-----------

Operazioni preliminari

Componenti

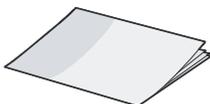
Questo prodotto è formato dai componenti descritti di seguito. Prima di utilizzare il telefono, accertarsi di aver ricevuto tutti i componenti. Se uno qualsiasi dei componenti non è incluso, contattare il rivenditore.



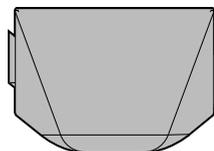
Unità principale



Ricevitore



Guida rapida



Base di supporto



Alimentatore (opzionale)



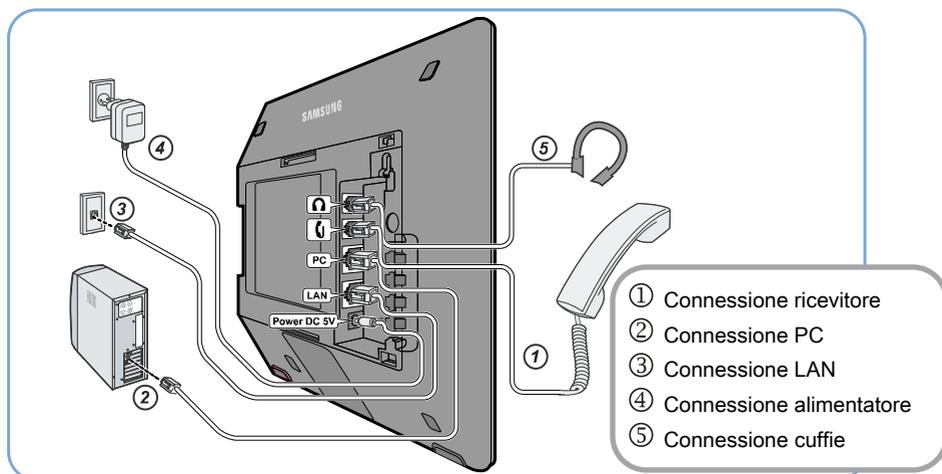
Cavo UTP (LAN)



Le illustrazioni utilizzate nel presente manuale hanno uno scopo pratico e potrebbero essere diverse dagli oggetti reali.

Installazione

- 1 Collegare il ricevitore alla relativa porta nella parte posteriore del telefono.
- 2 Scollegare il cavo Ethernet dal computer, quindi collegarlo alla porta del PC nella parte posteriore del telefono IP.
- 3 Collegare la porta Ethernet nel proprio spazio di lavoro alla porta LAN nella parte posteriore del telefono, utilizzando il cavo LAN (UTP) in dotazione. Il telefono IP a questo punto condivide una connessione di rete con il computer.
- 4 Collegare una presa elettrica standard nel proprio spazio di lavoro alla porta di alimentazione utilizzando l'alimentatore CA in dotazione. Il telefono verrà di conseguenza avviato.
Se il proprio amministratore di sistema ha fornito il telefono senza un alimentatore, il telefono riceve probabilmente l'alimentazione tramite la connessione Ethernet.
- 5 Per utilizzare le cuffie, collegarle alla relativa porta nella parte posteriore del telefono.



- Accertarsi di effettuare il collegamento al computer e alla rete (LAN) prima di collegare l'alimentatore CA.
 - Quando il dispositivo è acceso, se la rete viene scollegata, accertarsi di ricollegare l'alimentatore CA.
- Altrimenti, potrebbero verificarsi problemi durante l'uso del telefono.
- È necessario utilizzare un alimentatore appropriato per evitare il pericolo di corto circuito o incendio.

Impostazioni iniziali dell'ambiente per l'attivazione



Una volta collegato il telefono alla fonte di alimentazione, inizia il processo di avvio. Dopo alcuni minuti, sul display LCD del telefono viene visualizzata la schermata delle impostazioni iniziali dell'ambiente per l'attivazione.

Oppure tenere premuto il pulsante [*] durante l'avvio del telefono per accedere alla schermata delle impostazioni iniziali dell'ambiente per l'attivazione.

Installazione guidata

È possibile configurare le impostazioni relative alla rete, all'indirizzo IP e al server di sistema per l'attivazione in modo semplice.

- 1** Dopo aver collegato il telefono all'alimentazione, viene visualizzata la schermata del menu di attivazione.
- Selezionare la **Lingua desiderata** →
Selezionare **1 Install guidata** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



- 2** È possibile visualizzare la schermata di impostazione della rete.
- Selezionare la modalità di rete desiderata e premere il pulsante **Invio [OK]**.

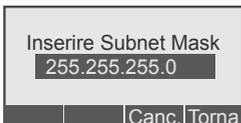
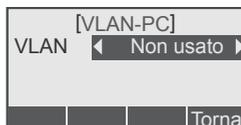
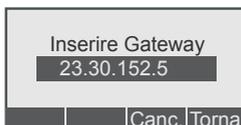
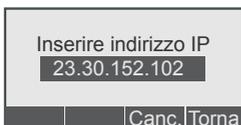


- 3** **Se viene selezionato 1 IP Statico...**
- Selezionare **OSPP (KP)** → Inserire l'indirizzo per **Indirizzo IP** → **Subnet Mask** → **Gateway** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



- Il tipo di sistema SCM non è supportato.

Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.



Inserire **IP Sistema** → **ID Sistema** (numero di telefono) → **Password** e premere il pulsante **Invio [OK]**.
 Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.

Inserire IP Sistema
 23.30.152.101
 [Canc.]Torna

Inserire ID Sistema
 4321
 [Canc.]Torna

Inserire Password

 [Canc.]Torna

4

Se viene selezionato 2 IP Dinamico...
 Selezionare **OSPP (KP)** → Impostare **VLAN-PHONE /VLAN-PC/802.1x** → Inserire **IP Sistema/ ID Sistema /Password** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

[SYSTEM TYPE]
 OSPP (KP)
 SCM
 Torna

- Il tipo di sistema SCM non è supportato.
- Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.

[VLAN-PHONE]
 VLAN ◀ Non usato ▶
 Torna

[VLAN-PC]
 VLAN ◀ Non usato ▶
 Torna

[802.1x]
 802.1x ◀ Non usa ▶
 Torna

Inserire IP Sistema
 23.30.152.101
 [Canc.]Torna

Inserire ID Sistema
 4321
 [Canc.]Torna

Inserire Password

 [Canc.]Torna

5

Se viene selezionato 3 PPPoE...
 Inserire **ID Sistema /Password** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

- Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.

1 IP Statico
 2 IP Dinamico
 3 PPPoE
 4 PnP
 Fine [Canc.]Torna

Inserire ID Sistema
 Anonymous
 [Canc.]Torna

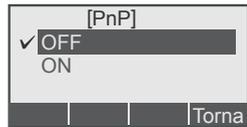
Inserire Password
 unknown
 [Canc.]Torna

6

Se viene selezionato 4 PnP...

Selezionare **OFF** o **ON** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

- Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.



Informazioni telefono

È possibile verificare la versione software del telefono IP, le informazioni sulla rete e l'indirizzo MAC.

1

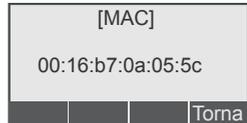
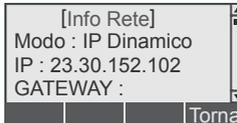
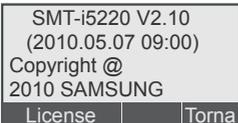
Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **2 Info. Telefono** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Selezionare la modalità di informazioni desiderata e premere il pulsante **Invio [OK]**.

È possibile visualizzare ogni schermata di informazioni.

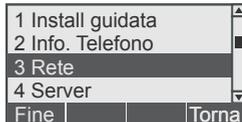


Rete

È possibile configurare la rete manualmente.

1

Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **3 Rete** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

È possibile visualizzare la schermata di impostazione della rete. Selezionare la modalità di rete desiderata e premere il pulsante **Invio [OK]**.



3

Se viene selezionato 1 IP Statico...

Inserire l'indirizzo per **Indirizzo IP** → **Subnet Mask** → **Gateway** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.

Inserire IP Sistema 23.30.152.101
Canc. Torna

Inserire ID Sistema 4321
Canc. Torna

Inserire Password ****
Canc. Torna

4

Se viene selezionato 2 IP Dinamico...

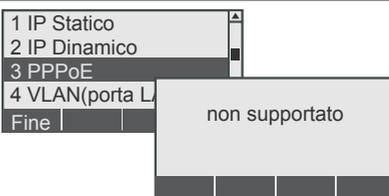
Premere il pulsante **Invio [OK]**.



5

Se viene selezionato 3 PPPoE...

- PPPoE non è supportato.



6

Se viene selezionato 4 VLAN(porta LAN)...

Selezionare **VLAN-PHONE: Non usato o Usato** (→ inserire **VLAN ID** → **Priority**) e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.

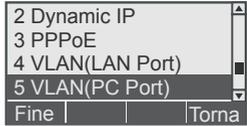


7

Se viene selezionato 5 VLAN(porta PC)...

Selezionare **Usato o Non usato** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.

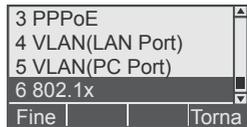


8

Se viene selezionato 6 802.1x...

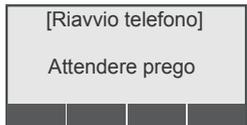
Selezionare **802.1x : Non usa o Usa** (→ inserire **ID** → inserire **Password**) e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.



9

L'unità viene riavviata automaticamente con la nuova configurazione.



Server

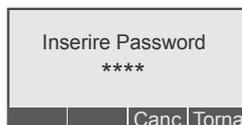
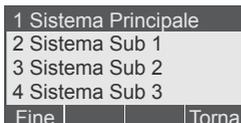
È possibile configurare l'IP di sistema del server, il numero del telefono e la password.

- 1** Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **4 Server** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



- 2** Selezionare **Principale** o **Sistema Sub** → inserire **IP Sistema / ID Sistema / Password** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

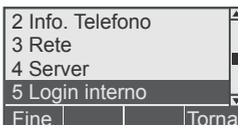
Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.



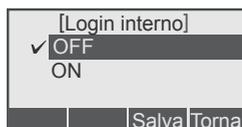
Login interno

È possibile impostare la funzione Login interno.

- 1** Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **5 Login interno** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



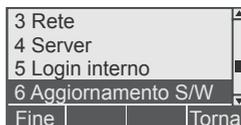
- 2** Selezionare **OFF** o **ON** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



Aggiornamento S/W

È possibile aggiornare il software del telefono IP.

- 1** Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **6 Aggiornamento S/W** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



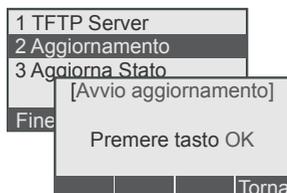
- 2** Selezionare **1 TFTP Server** → inserire l'indirizzo **IP Server**, e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Per informazioni sull'aggiornamento del firmware, contattare l'amministratore di sistema.



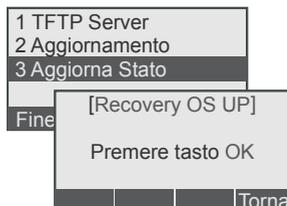
- 3** Dopo la configurazione di TFTP Server, selezionare **2 Aggiornamento** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Premere il pulsante **Invio [OK]** per iniziare l'aggiornamento del firmware e riavviare l'unità automaticamente.



- 4** Dopo la configurazione delle impostazioni TFTP, selezionare **3 Aggiorna Stato** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Premere il pulsante **Invio [OK]** per iniziare l'aggiornamento del firmware e riavviare l'unità automaticamente.



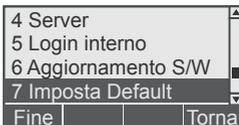
Imposta Default

È possibile inizializzare il telefono sulle impostazioni originali.

1

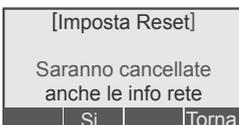
Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **7 Imposta Default** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Verificare i propri dati prima di reimpostare il telefono IP.



2

Premere il pulsante Soft **Sì** per iniziare la reimpostazione.

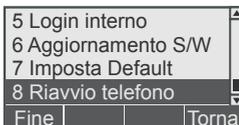


Riavvio telefono

È possibile riavviare il telefono IP.

1

Nella schermata del menu di attivazione, selezionare **8 Riavvio telefono** e premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Premere il pulsante **Invio [OK]** per riavviare.



Panoramica del telefono IP

Caratteristiche e funzioni

Interfaccia di rete



Network

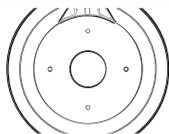
Il telefono SMT-i5220 consente la comunicazione vocale tramite una rete di dati già installata e non richiede l'installazione di una linea telefonica separata. Pertanto, non richiede ulteriori spese di manutenzione di numeri telefonici e consente alle aziende e ai privati che effettuano con frequenza telefonate internazionali di risparmiare sui costi telefonici.

Display LCD



Visualizza funzioni quali ora, data, numero di telefono, ID chiamante, stato linea/chiamata e schede con pulsanti Soft.

Tasti di direzione e Invio (OK)



Consentono di scorrere attraverso il testo e selezionare le funzioni visualizzate sul display LCD.

Tasti Chiam. UC



Selezionare o deselezionare le impostazioni Deviazioni/DND utilizzando il controllo diretto Chiam. UC.

Messaggi di testo



Usare per inviare/ricevere messaggi di testo tramite il servizio messaggi.

Risposta per assente



Consente di rispondere ad una chiamata in entrata che sta squillando su un numero interno appartenente al proprio gruppo.

Prenotazione



Se si chiama un numero interno e la linea è occupata o non vi è risposta alla chiamata, è possibile utilizzare questa funzione per ricevere una notifica quando l'interno è nuovamente disponibile.

Attesa chiamata



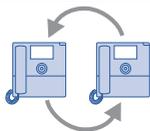
Mette una chiamata attiva in attesa, recupera una chiamata in attesa oppure consente la commutazione tra una chiamata attiva e una in attesa, in base allo stato della linea.

Chiamata in conferenza



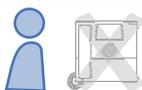
Il telefono IP supporta le chiamate in conferenza, consentendo di parlare con più partecipanti contemporaneamente.

Trasferimento chiamata



Reindirizza le chiamate in entrata su un altro numero.

DND(Non Disturbare)



È possibile impostare la funzione DND per rifiutare/bloccare automaticamente tutte le chiamate in entrata.

Annunci



È possibile attivare la funzione annunci tramite l'altoparlante del telefono.

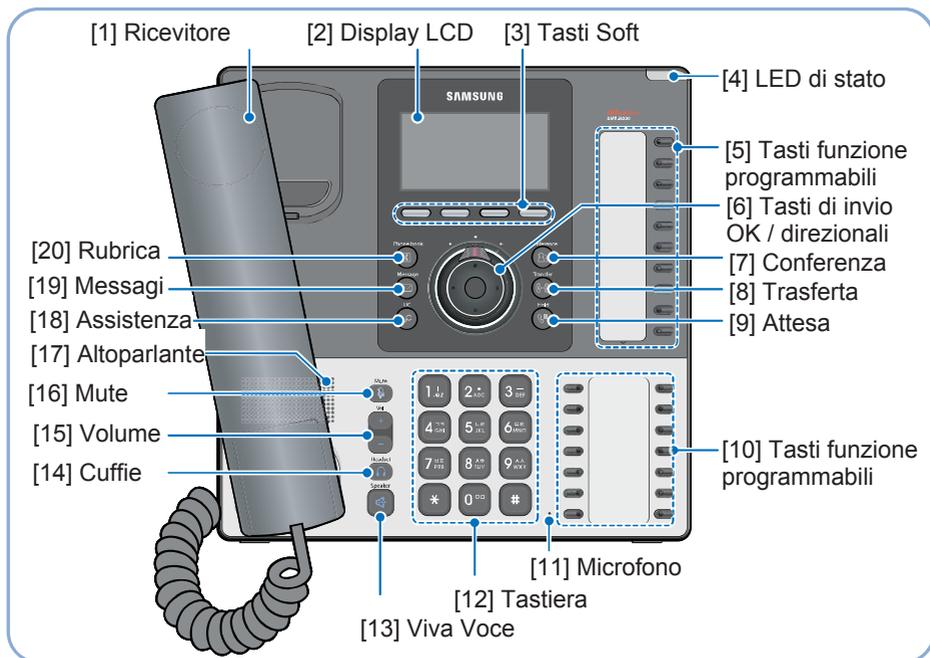
Impostazioni chiamata



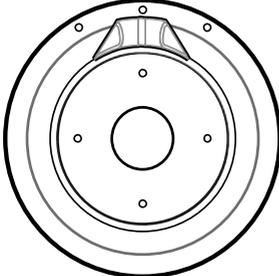
È possibile accedere alle impostazioni del telefono, quali contrasto display e suoneria, configurazione di rete e informazioni sullo stato.

Nomi dei componenti e tasti

Vista anteriore



Tasti

Tasti/Voci	Descrizione
[1] Ricevitore	Il ricevitore sul telefono IP funziona nello stesso modo di un ricevitore su un telefono tradizionale:
[2] Display LCD	Visualizza funzioni quali ora, data, numero di telefono, ID chiamante, stato linea/chiamata e schede con pulsanti Soft.
[3] Tasti Soft 	eseguono funzioni indicate dal testo su schermo nella parte inferiore del display.
[4] LED di stato	Indica lo stato del telefono IP.
[5] Tasti funzione programmabili	Forniscono accesso a linee telefoniche e altri servizi basati sul Web e funzioni del telefono definiti dall'utente.
[6] Chiam. UC con tasti di direzionali /Invio[OK] 	<p>Chiam. UC</p> <p>Imposta il telefono sullo stato di deviazione o "Do Not Disturb".</p> <p>Pulsante di spostamento</p> <p>Consente di scorrere tra i menu ed evidenziare le voci.</p> <p>Pulsante Invio[OK]</p> <p>Consente di accedere ai menu o alle voci selezionati.</p>
[7] Conferenza 	Per trasformare una chiamata tra due parti in una chiamata in conferenza.
[8] Trasferta 	Per trasferire una chiamata collegata su un altro interno.
[9] Attesa 	Consente di attivare e disattivare la funzione Chiamata in attesa.
[10] Tasti funzione programmabili	Forniscono accesso ai numeri di composizione rapida definiti dall'utente.

Tasti/Voci	Funzione
[11] Microfono	Consente agli altri chiamanti di udire in modo chiaro quando si parla.
[12] Tastiera numerica	Da utilizzare per comporre numeri telefonici e inserire lettere.
[13] Viva Voce 	Attiva e disattiva la funzione Altoparlante del telefono.
[14] Cuffie 	Attiva e disattiva la funzione Cuffie.
[15] Volume +/- 	Aumenta o diminuisce il volume del ricevitore, delle cuffie, dell'altoparlante o della suoneria (in base alla funzione attiva al momento).
[16] Mute 	Consente di disattivare e riattivare la voce dell'utente.
[17] Altoparlante	Attiva e disattiva la funzione Altoparlante del telefono.
[18] Assistenza UC 	Visualizza i menu UC.
[19] Messagi 	Fornisce accesso al sistema dei messaggi.
[20] Rubrica 	Consente di accedere al menu Rubrica.



Cos'è l'UC?

UC (Unified Communication) descrive l'ambiente di infrastruttura utilizzato per supportare la comunicazione integrata. Le sue funzioni principali includono telefonia IP, conferenze tramite server, servizio presenza, ecc.

Indicatore di stato

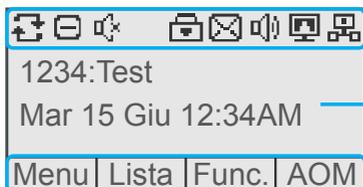
L'indicatore di stato fornisce informazioni sul telefono: Le icone di seguito mostrano le condizioni del telefono:



Stato	Indicazione
Durante una chiamata interna in entrata	Lampeggiante
Durante una chiamata esterna in entrata	
Quando è stato ricevuto un nuovo messaggio	
Durante una chiamata	Illuminato
Connessione della chiamata	

Layout del display LCD

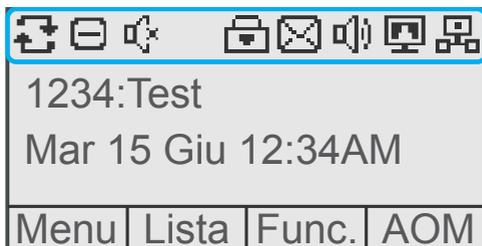
Il display dispone di 3 aree:



Area	Descrizioni
Icone di stato	Visualizza le icone di modalità e stato.
Area testo e informazioni chiamata	Visualizza il numero o il testo inserito e la chiamata corrente oltre ad includere informazioni dettagliate quali ID chiamante, durata e stato della chiamata.
Funzioni Soft	Consente di attivare un menu software premendo il corrispondente pulsante Soft.

Descrizione delle icone di stato

Le icone di seguito mostrano le condizioni del telefono:



Icona	Descrizione
	Viene visualizzata quando la funzione Deviazione è attivata.
	Viene visualizzata quando la funzione DND(Do Not Disturb) è attivata.
	Viene visualizzata quando la funzione Mute è attivata.
	Viene visualizzata quando il dispositivo è bloccato.
	Viene visualizzata quando è stato ricevuto un messaggio di testo.
	Viene visualizzata quando è possibile effettuare chiamate con l'altoparlante e il microfono.
	Viene visualizzata quando è possibile effettuare chiamate utilizzando le cuffie.
	Viene visualizzata quando la porta del PC è collegata a un cavo LAN.
	Viene visualizzata quando l'unità è collegata al server e la connessione è operativa.
	Viene visualizzata quando l'unità è collegata al server ma il funzionamento non è disponibile.

Regolazione del volume

È possibile regolare il volume del chiamante per il ricevitore, l'altoparlante e la suoneria singolarmente.

Regolazione del ricevitore

Regolare il volume del ricevitore.

- 1 Attenersi alle istruzioni riportate di seguito quando si utilizza il ricevitore durante una conversazione.

Per aumentare, premere il pulsante +.
Per diminuire, premere il pulsante -.

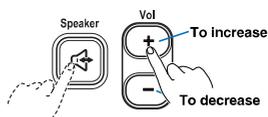


Regolazione dell'altoparlante

Regolare il volume dell'altoparlante.

- 1 Attenersi alle istruzioni riportate di seguito quando si utilizza l'altoparlante durante una conversazione.

Per aumentare, premere il pulsante +.
Per diminuire, premere il pulsante -.

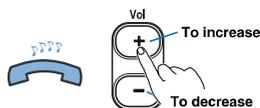


Regolazione del volume della suoneria

Regolare il volume della suoneria.

- 1 Attenersi alle istruzioni riportate di seguito mentre il telefono squilla.

Per aumentare, premere il pulsante +.
Per diminuire, premere il pulsante -.



Immissione di caratteri

L'unità consente di immettere in modo pratico lettere, numeri e simboli qualora sia necessario inserire del testo (ad esempio, quando si aggiunge una voce ai Contatti o quando si usa la funzione per i messaggi SMS).

1

Premere ripetutamente il pulsante * per modificare la modalità di inserimento testo.



[Modalità di inserimento testo]

- A** : Maiuscole
- a** : Minuscole
- 1** : Numeri
- +** : Caratteri speciali

2

Usare la tastiera per inserire testo e numeri oppure usare i tasti direzionali per selezionare caratteri speciali, quindi premere il pulsante **Invio [OK]** per inserire i caratteri.

Se si commette un errore durante l'inserimento, premere il pulsante Soft Canc. per cancellare una lettera.

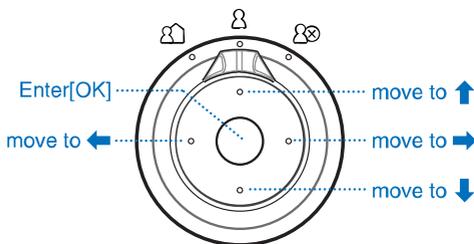
- Testo: premere il pulsante * e selezionare la modalità di inserimento testo, quindi usare la tastiera per inserire i caratteri desiderati.

- Numeri/caratteri speciali: premere il pulsante * e selezionare la modalità di inserimento numeri o caratteri speciali, quindi inserire i numeri o i caratteri desiderati.

Tastiera



Tasti direzionali e Invio[OK]



FUNZIONI DI BASE

Effettuare una chiamata



Per effettuare una chiamata, è possibile scegliere tra la modalità in linea (Overlap) o il tipo telefono Cellulare (Enblock).

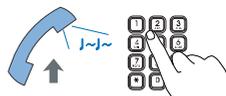
Fare riferimento a Menu → 7 Imposta → 1 Impost. Servizi → 1 Chiamate → Modo sel.

Uso del ricevitore

Per effettuare chiamate con il ricevitore.

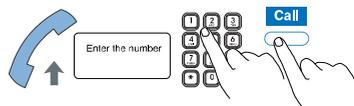
1 In caso di modalità telefono Normale

Solleverlo il ricevitore.
Immettere il numero di telefono usando la tastiera per effettuare una chiamata.



In caso di modalità telefono Cellulare

Solleverlo il ricevitore per visualizzare "Comporre Prego".
Digitare il numero di telefono usando la tastiera e premere il pulsante Soft **Chiam** per effettuare una chiamata.



2 Quando la chiamata è collegata è possibile parlare con l'interlocutore.



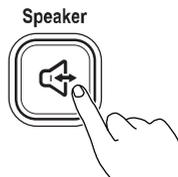
3 Per terminare la chiamata, riporre il ricevitore nella posizione normale.



Uso dell'altoparlante

Per effettuare chiamate con l'altoparlante del telefono.

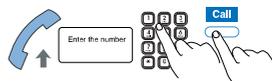
- 1 Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Speaker.



- 2 **In caso di modalità telefono Normale**
Immettere un numero di telefono usando la tastiera per effettuare una chiamata.



- In caso di modalità telefono Cellulare**
Viene visualizzato **Comporre Prego.**
Immettere un numero di telefono usando la tastiera e premere il pulsante Soft Invia per effettuare una chiamata.



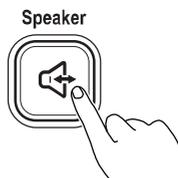
- 3 Quando la chiamata è collegata è possibile parlare con l'interlocutore.

Durante una chiamata, sollevare il ricevitore per portare l'audio del telefono all'auricolare del ricevitore.



- 4 Per terminare la chiamata, premere il pulsante Speaker.

Se il ricevitore è sollevato, riportarlo nella posizione normale.

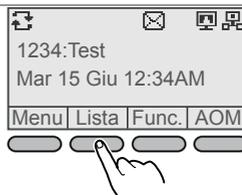


Uso dell'ultima chiamata

Per richiamare l'ultima chiamata in uscita effettuata, premere il pulsante Soft Lista e selezionare il numero dalla lista.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Lista**.
Nella schermata Lista, sono elencate tutte le chiamate in entrata, in uscita e perse.



2

Selezionare il numero desiderato e usare il pulsante **Invio [OK]** per scorrere l'elenco delle chiamate recenti.

Per visualizzare le informazioni dettagliate, premere il pulsante **Invio [OK]**.
Per effettuare una chiamata, premere il pulsante **Soft Chiam**.



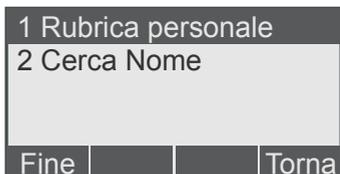
3

Quando la chiamata è collegata è possibile parlare con l'interlocutore.



Uso della rubrica

Per effettuare una chiamata utilizzando la rubrica.



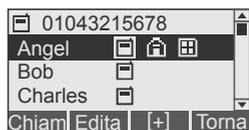
- 1** Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Phonebook**. Viene visualizzata la schermata della lista gruppi.

Usare i tasti direzionali e il pulsante **Invio [OK]** per visualizzare tutte le liste dei gruppi desiderati.



- 2** Usare i tasti direzionali e il pulsante **Invio [OK]** per visualizzare tutte le liste dei gruppi desiderati.

Usare i tasti direzionali per selezionare il numero desiderato e il pulsante **Soft Invia** per effettuare una chiamata.



- 3** Quando la chiamata è collegata è possibile parlare con l'interlocutore.



Rispondere a una chiamata

Uso del ricevitore

Per rispondere a una chiamata usando il ricevitore.

1

Solleverare il ricevitore per rispondere alle chiamate.



2

È possibile iniziare la conversazione.



3

Per terminare la chiamata, riporre il ricevitore nella posizione normale.

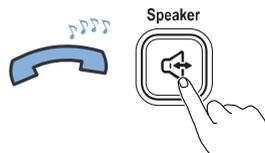


Uso dell'altoparlante

Per rispondere a una chiamata utilizzando la modalità altoparlante.

1

Premere il pulsante Speaker per rispondere alle chiamate.



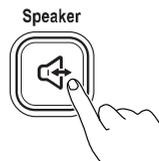
2

È possibile iniziare la conversazione.

Durante una chiamata, sollevare il ricevitore per portare l'audio del dispositivo all'auricolare del ricevitore.

3

Per terminare la chiamata, premere il pulsante Speaker.



Funzioni disponibili quando una linea è occupata



Se si chiama un numero interno e la linea è occupata o non vi è risposta alla chiamata, è possibile usare la funzione Call Back o Message per ricevere una notifica quando l'interno è nuovamente disponibile.

Call back

Se si chiama un numero interno e la linea è occupata o non vi è risposta alla chiamata, è possibile utilizzare la funzione Call Back per ricevere una notifica quando l'interno è nuovamente disponibile.

1

Quando il numero del destinatario è occupato o non vi è risposta alla chiamata, premere il pulsante **Soft AOM**.

3301 : in chiamata

AOM

2

Selezionare **CALL BACK** e premere il pulsante **Invio [OK]**.
Se viene visualizzato un messaggio di conferma dell'attivazione della funzione Call Back, agganciare il ricevitore.

- Una volta agganciato il ricevitore, viene visualizzata di nuovo la schermata iniziale.

CALL BACK
MESSAGE

Back

a call back is
set to 1234

AOM

3

Una volta che il destinatario ha terminato la chiamata precedente, il telefono del chiamante squilla e, se si solleva il ricevitore, viene effettuata la chiamata al destinatario.

Message

Se si chiama un numero interno e la linea è occupata o non vi è risposta alla chiamata, è possibile inviare un messaggio quando l'interno è nuovamente disponibile.

1

Quando il numero del destinatario è occupato o non vi è risposta alla chiamata, premere il pulsante Soft **AOM**.



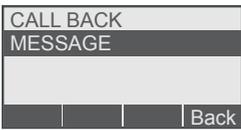
3301 : in chiamata

Back

2

Selezionare **MESSAGE** e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Viene visualizzata una schermata di conferma dell'attivazione del messaggio.



CALL BACK
MESSAGE

Back



a message has
been set to 1234

Back

Funzioni disponibili durante una chiamata



Le funzioni seguenti sono utili durante una chiamata tramite una linea interna o esterna.

Chiamata in attesa

È possibile trattenere una chiamata mettendo in attesa il chiamante per poi continuare la conversazione al momento più opportuno.

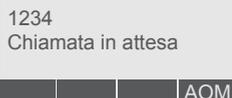
1

Per mettere in attesa la chiamata corrente, premere il pulsante **Hold** durante la chiamata.



2

È possibile visualizzare il messaggio relativo alla chiamata in attesa. Viene visualizzato il messaggio "Chiamata in attesa".



3

È possibile ripristinare la chiamata premendo nuovamente il pulsante Hold.

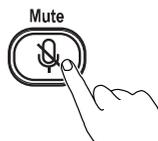


Disattivazione/Riattivazione voce

Questa funzione viene utilizzata per disattivare la voce dell'utente durante una chiamata tramite una linea interna, sebbene l'utente possa comunque ascoltare la voce dell'altro interlocutore.

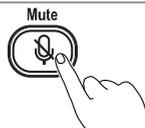
1

Premere il pulsante **Mute** durante una chiamata per disattivare il microfono. Ora l'altro interlocutore non è in grado di ascoltare la voce dell'utente.



2

Premere il pulsante **Mute** per riattivare il microfono.

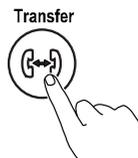


Trasferimento di chiamata

È possibile trasferire una chiamata a un utente della linea interna o esterna.

1

Durante una chiamata, premere il pulsante **Transfer** per deviare la chiamata su un altro telefono.



2

Dopo aver udito il segnale di linea libera, immettere il numero di telefono utilizzando la tastiera. Comporre il numero o l'interno dell'ufficio al quale si desidera trasferire la chiamata.



3

Dopo aver verificato il suono di connessione, riporre il ricevitore nella posizione normale.

Quando viene trasferita una chiamata a un altro utente (controparte) è possibile che si verifichino i seguenti eventi:

- Se il destinatario della chiamata è occupato o non risponde alla chiamata: premere di nuovo il pulsante Transfer per tornare alla conversazione con il chiamante originario.

- Se il destinatario della chiamata non risponde al telefono dopo il trasferimento di chiamata: la chiamata viene restituita al chiamante che l'ha trasferita inizialmente

- Se la linea del destinatario della chiamata è occupata: è possibile riprendere la conversazione con il chiamante originario o mettere la chiamata nello stato di attesa fino a che il ricevente non termini la chiamata.



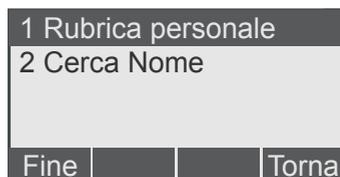
Uso dei menu di base.

Struttura dei menu

Voci dei menu	Voci dei sottomenu	Descrizioni
1 Rubrica	1 Rubrica personale	Consente di salvare, cercare e registrare all'interno della rubrica.
	2 Cerca Nome	
2 Lista Chiamate		Mostra tutte le informazioni sulle chiamate in entrata e in uscita e sulle chiamate perse.
3 Messaggi	1 Voice Mail	Consente di creare/salvare e inviare/ricevere un messaggio.
	2 Messaggio interno	
	3 Email	
	4 Messaggio	
4 Conferenza		Supporta una chiamata in conferenza.
5 Servizi	1 Calendario	L'utente può registrare e gestire il proprio calendario.
	2 Browser XML	L'utente può cercare e utilizzare le informazioni fornite dal server del browser XML.
6 Telefono	1 Chiam. UC: destra	È possibile configurare la funzione Chiam. UC verso destra.
	2 Schermo	È possibile regolare la luminosità del display LCD.
	3 Suoni	L'utente può impostare il tono suoneria e ogni volume relativo a ricevitore/altoparlante/suoneria/suono dei tasti.
	4 Lingua/Language	L'utente può impostare la lingua visualizzata sullo schermo.
	5 Sicurezza	L'utente può modificare la password e bloccare il telefono in modo che non possa essere utilizzato da altri.
	6 Info. telefono	Consente di visualizzare le informazioni relative a modello del telefono e versione del software.

7 Imposta	1 Impost. Servizi	L'utente può impostare funzioni opzionali relative alle chiamate e ai messaggi.
	2 Deviazioni	L'utente può impostare il numero utilizzato per la deviazione quando non può ricevere chiamate.
	3 Messaggi assenza	L'utente può impostare il messaggio che verrà visualizzato dal destinatario della chiamata durante la sua assenza.
	4 Impostazioni AOM	La funzione AOM consente di utilizzare le varie funzioni registrate nel sistema come tasti di scelta rapida.
	5 Info. Rete	Consente di visualizzare le impostazioni di rete del telefono.
	6 Inizial. telefono	Consente di cancellare tutte le impostazioni delle informazioni salvate sul telefono e di reimpostarle allo stato iniziale.

1 Rubrica

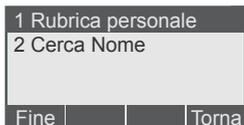


Visualizzazione di un numero di telefono

Visualizzare tutti i gruppi nella rubrica.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Phonebook** (oppure premere **Menu** → selezionare **1 Rubrica** → premere **Invio [OK]**) → selezionare il **tipo di rubrica** → premere **Invio [OK]** per visualizzare la Rubrica. Selezionare un **Gruppo** desiderato → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Selezionare una lista desiderata → premere il pulsante **Invio [OK]** per visualizzare le informazioni dettagliate.

Se si preme il pulsante Soft **Chiam**, è possibile effettuare una chiamata al numero in questione.



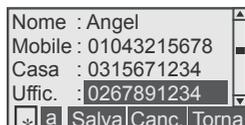
Registrazione di un nuovo numero

È possibile salvare un nuovo numero di telefono.

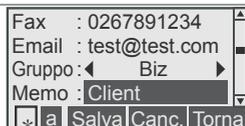
- 1 Nella schermata della lista gruppi della rubrica, premere il pulsante Soft **Nuovo**.



- 2 Immettere **Nome, numeri di telefono e altre informazioni**.
- È possibile salvare qualsiasi informazione relativa a numeri di telefono (ad es., telefoni cellulari, casa, ufficio, interni), fax, e-mail e tipo di gruppo.



- 3 Premere il pulsante Soft **Salva** per salvare.



Ricerca dei numeri telefonici

È possibile cercare il numero inserendo semplicemente la lettera iniziale del nome da cercare.

- 1 Nella schermata della lista gruppi della rubrica, premere il pulsante Soft **Cerca**.



- 2 Inserire un nome o un numero di telefono e premere Invio [OK] per visualizzare la lista dei numeri di telefono trovati.
L'utente può cercare il numero inserendo semplicemente la lettera iniziale del nome da cercare

- L'utente può cercare il numero inserendo semplicemente la lettera iniziale del nome da cercare.
- Premendo il pulsante Invio [OK], vengono visualizzate le informazioni dettagliate.
- Se si preme il pulsante Soft Chiam, è possibile effettuare una chiamata al numero in questione.



Cancellazione di un numero telefonico

È possibile cancellare un numero di telefono.

1

Nella schermata della lista numeri di telefono, premere il pulsante Soft **[+]** → premere il pulsante Soft **Canc tutto** o **Canc.** per cancellare un numero di telefono selezionato o tutti i numeri.



2

Premere il pulsante Soft **Sì** o **No** per cancellare/cancellare tutto.



Aggiunta / Modifica di un gruppo

È possibile aggiungere/modificare un gruppo.

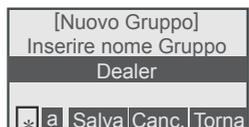
1

Nella schermata della lista gruppi della rubrica, premere il pulsante Soft **Nuovo** o **Edita**.



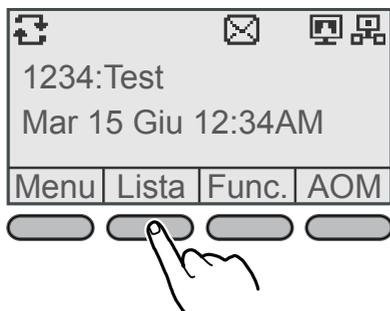
2

Inserire un nome per il nuovo gruppo e premere il pulsante Soft **Salva**.



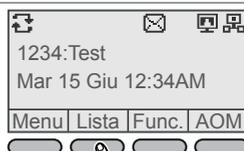
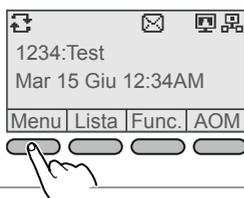
2 Lista chiamate

Visualizza una lista delle recenti chiamate in uscita, in entrata o perse.



1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante soft **Lista** (oppure premere **Menu** → selezionare **2 Lista chiamate** → premere **Invio [OK]**) per accedere alla lista delle chiamate.



2

Viene visualizzata una lista delle chiamate recentemente effettuate, ricevute o perse. Selezionare il numero di telefono desiderato.

Per effettuare una chiamata: premere il pulsante Soft **Chiam**

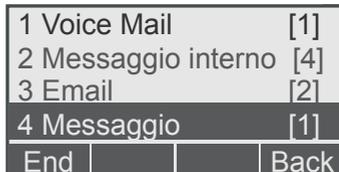
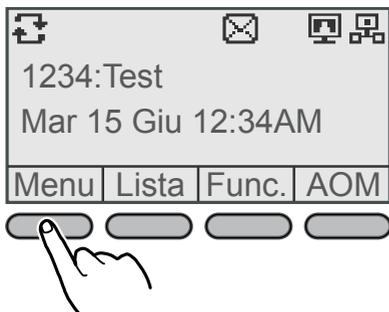
Per salvare nella rubrica: premere il pulsante Soft **Salva**

Per cancellare: premere il pulsante Soft **[+]**, quindi premere il pulsante Soft **Canc tutto** o **Canc**.



3 Messaggi

Gli utenti possono scambiarsi messaggi di testo e salvare temporaneamente un messaggio creato.

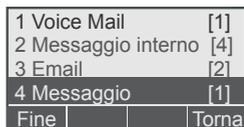


Creazione di un nuovo messaggio

È possibile creare un nuovo messaggio di testo e inviarlo.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Message** e selezionare **4 Messaggio** (oppure premere **Menu** → selezionare **3 Messaggi** → premere **Invio [OK]**) per visualizzare la schermata del menu Messaggi



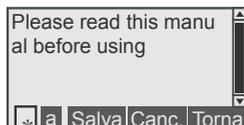
Premere il pulsante Soft **Nuovo**.

2

Creare un nuovo messaggio e premere **Invio [OK]**.

Consultare la sezione sull'immissione di testo a pagina 26.

Premendo il pulsante Soft **Salva**, è possibile salvare temporaneamente in **Bozze** un messaggio creato.

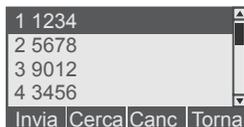


3

Immettere o selezionare il numero di telefono.

Selezionando il pulsante Soft **Cerca**, è possibile cercare un numero di telefono nella rubrica.

Premere **Invio [OK]** o il pulsante Soft **Invia** per inviare un messaggio.



Sending Message

Messaggi in arrivo

È possibile visualizzare i messaggi in arrivo e poter rispondere, inoltrarli e cancellarli.

1

Premere il pulsante **Message** (oppure premere **Menu** → selezionare **3 Messaggi** → premere **Invio [OK]**) → selezionare il pulsante **Soft In arrivo** → premere **Invio [OK]**.

In arrivo	[1]
In uscita	[4]
Bozze	[2]
Nuovo Mess.	Torna

2

Selezionare la lista desiderata per visualizzare il messaggio e premere il pulsante **Invio [OK]**.

- Per cancellare un messaggio: premere **[+]** → premere il pulsante **SoftCanc.**
- Per cancellare tutti i messaggi: premere il pulsante **Soft [+]** → **Canc tutto**
- Per rispondere: premere il pulsante **Soft Rispondi**
- Per inoltrare ad un'altra persona: premere il pulsante **Soft Fwd.**
- Per effettuare una chiamata: premere il pulsante **Soft [+]** → **Chiam**
- Per salvare un numero di telefono: premere il pulsante **Soft [+]** → **Salva**

<input checked="" type="checkbox"/> Welcome	▼	
<input checked="" type="checkbox"/> User Guide		
<input checked="" type="checkbox"/> Information of		
<input checked="" type="checkbox"/> Some feature		
	[+]	Torna

Welcome to my world	
10/05 8:15AM	
TO: 1234	
FROM: 5678	
Rispondi Fwd [+]	Torna

Welcome to my world	
10/05 8:15AM	
TO: 1234	
FROM: 5678	
Chiam Salva [+]	Torna

Messaggi in uscita

È possibile visualizzare i messaggi in uscita e inviarli nuovamente.

1

Premere il pulsante **Message** (oppure premere **Menu** → selezionare **3 Messaggi** → premere **Invio [OK]**) → selezionare il pulsante **Soft In uscita** → premere **Invio [OK]**.

In arrivo	[1]
In uscita	[4]
Bozze	[2]
Nuovo Mess.	Torna

Selezionare la lista desiderata per visualizzare il messaggio e premere il pulsante **Invio [OK]**.

- Per inviare nuovamente: premere il pulsante **Soft Reinvia**
 - Per inoltrare ad un'altra persona: premere il pulsante **Soft Fwd.**
- Per cancellare un messaggio: premere **[+]** → premere il pulsante **Soft Canc.**
- Per cancellare tutti i messaggi: premere **[+]** → premere il pulsante **Soft Canc tutto**

<input checked="" type="checkbox"/> Welcome	▼	
<input checked="" type="checkbox"/> User Guide		
<input checked="" type="checkbox"/> Information of		
<input checked="" type="checkbox"/> Some feature		
	[+]	Torna

Welcome to my world	
10/05 8:15AM	
TO: 1234	
FROM: 5678	
Reinvia Fwd [+]	Torna

Bozze

È possibile salvare temporaneamente i messaggi.

1

Premere il pulsante **Message** (oppure premere **Menu** → selezionare **3 Messaggi** → premere **Invio [OK]**) → selezionare il pulsante Soft **Bozze** → premere **Invio [OK]**.

In arrivo	[1]
In uscita	[4]
Bozze	[2]
Nuovo Mess.	Torna

2

Selezionare la lista desiderata per visualizzare il messaggio e premere il pulsante **Invio [OK]**.

Per cancellare un messaggio: premere **[+]** → premere il pulsante Soft **Del**.

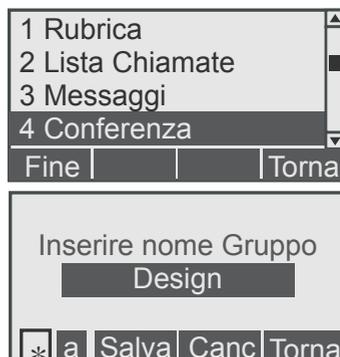
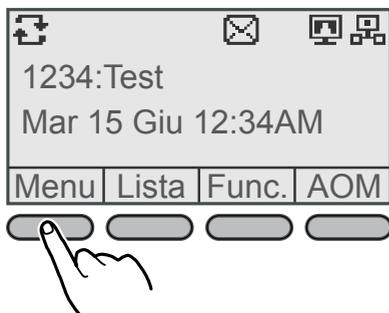
- Per cancellare tutti i messaggi: premere **[+]** → premere il pulsante Soft **Canc tutto**

- Per inviare: premere il pulsante Soft **Invia**

<input checked="" type="checkbox"/> Welcome	▲
<input checked="" type="checkbox"/> User Guide	
<input checked="" type="checkbox"/> Information of	
<input checked="" type="checkbox"/> Some feature	▼
	[+] Torna

Welcome to my world	
10/05 8:15AM	
TO: 1234	
FROM: 5678	
Invia	Canc. Torna

4 Conferenza



Creare una Chiamata in conferenza

È possibile selezionare un gruppo per effettuare una chiamata in conferenza tra utenti registrati all'interno di quel gruppo.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Conferenza** (oppure premere **Menu** → selezionare **4 Conferenza** → premere **Invio [OK]**) per visualizzare la lista delle conferenze.

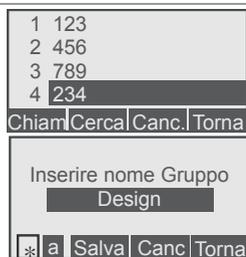
- Nuovo: per creare una nuova chiamata in conferenza
- Edita: per modificare la chiamata in conferenza corrente
- Canc.: per cancellare la chiamata in conferenza corrente



2

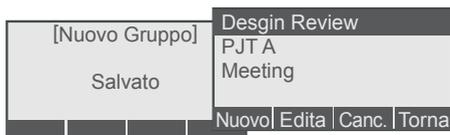
Premere **Nuovo** → immettere i **numeri di telefono** e il nome della conferenza.

- Chiam: per effettuare una chiamata
- Cerca: per effettuare una ricerca nella rubrica
- Canc.: per cancellare il numero corrente

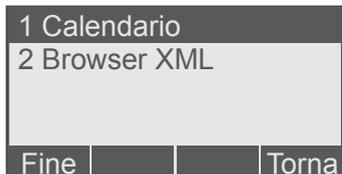
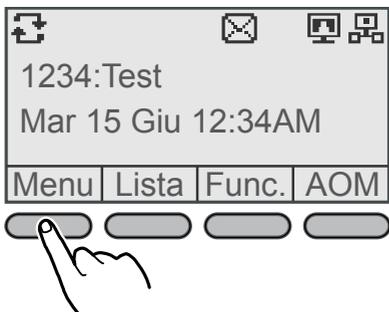


3

Premere il pulsante Soft **Salva** per salvare.



5 Servizi



Calendario

Questa funzione consente di registrare e gestire quotidianamente il proprio calendario. È possibile impostare l'ora e il tipo di allarme in base al calendario.

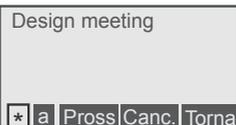
1

Quando il dispositivo è inattivo, premere **Menu** → selezionare **5 Servizi** → selezionare **1 Calendario** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Premere il pulsante Soft **Nuovo** per registrare il calendario. Immettere il nome del calendario, data, ora e selezionare un tipo di avviso, premere il pulsante Soft **Salva**.



3

Nella schermata della lista dei calendari, premere il pulsante Soft **[+]** → premere il pulsante Soft **Canc tutto** o **Canc.** per cancellare un calendario selezionato o tutti i calendari.



Browser XML

È possibile effettuare ricerche e utilizzare le informazioni fornite dal browser XML. Le informazioni disponibili e il relativo servizio dipendono dalla struttura del server.



Quando non è stato allestito un server del browser XML, non sarà disponibile il servizio di browser XML. Per maggiori informazioni sulla struttura del server, contattare l'amministratore del server.

Ogni struttura di server dispone di un server del browser XML diverso. Per informazioni su altri servizi, contattare l'amministratore del server.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **5 Servizi** → premere **Invio [OK]** per accedere alla schermata del menu Servizi.

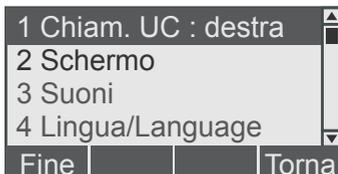
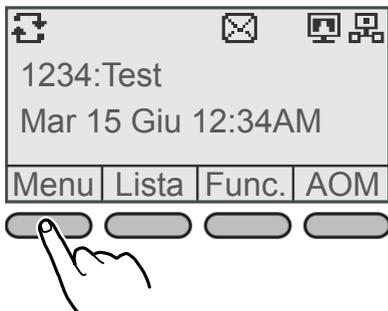


2

Questo servizio non è stato ancora implementato.



6 Telefono

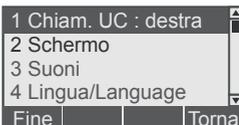


Chiam. UC: destra

È possibile configurare la funzione Chiam. UC verso destra.

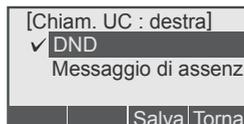
1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **6 Telefono** → selezionare **1 Chiam. UC: destra** → Premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

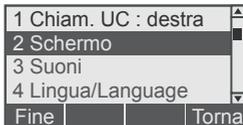
Selezionare **DND** o **Messaggio di assenza**, premere pulsante Soft **Salva**.



Schermo

È possibile impostare gli elementi visualizzati.

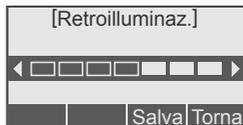
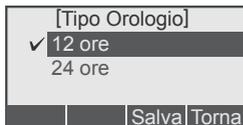
- 1** Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **6 Telefono** → selezionare **2 Schermo** → Premere il pulsante **Invio [OK]**.



- 2** Per impostare il tipo di orologio: selezionare **1 Tipo Orologio** → **12 ore** o **24 ore**

Per impostare i font: selezionare **2 Font** → selezionare il **Tipo di font**

Per impostare il contrasto: selezionare **3 Contrasto** → selezionare il **livello**



- 3** Per salvare le impostazioni, premere il pulsante **Invio [OK]**.



Suoni

È possibile impostare ogni volume relativo a ricevitore, altoparlante, suoneria e suono dei tasti.

1

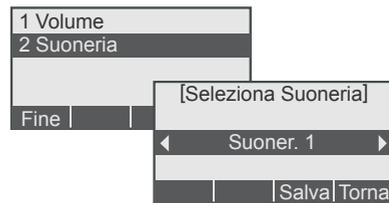
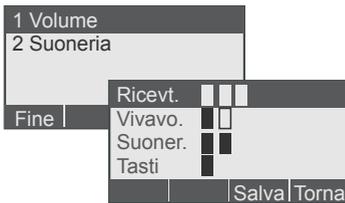
Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **6 Telefono** → selezionare **3 Suoni** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

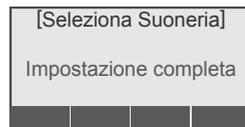
Selezionare **1 Volume** → selezionare la **voce** → selezionare il **livello**.

Selezionare **2 Suoneria** → selezionare il **tipo di suoneria**



3

Per salvare le impostazioni, premere il pulsante **Invio [OK]**.

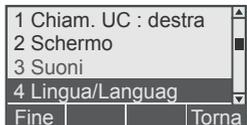


Lingua/Language

È possibile modificare la lingua del testo visualizzato sullo schermo.

1

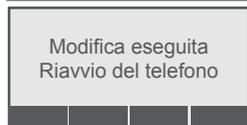
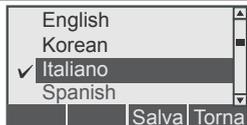
Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **6 Telefono** → selezionare **4 Lingua/Language** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Selezionare la lingua desiderata → premere il pulsante Soft **Salva**.

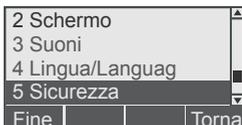
Il telefono viene riavviato automaticamente.



Sicurezza

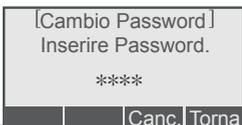
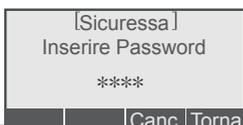
È possibile impostare una password e la funzione di blocco. Questa opzione evita che altre persone possano usare il telefono.

- 1** Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **6 Telefono** → selezionare **5 Sicurezza** → premere il pulsante **Invio [OK]**.

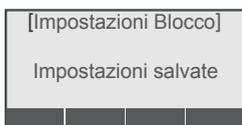


- 2** Inserire la **Password corrente** → Inserire la **Nuova password** → Premere il pulsante **Invio [OK]**.
Selezionare la voce [**Selez./Telef.**] → Selezionare **tipo di Blocco o Sbloccato** → Premere il pulsante **Invio [OK]**.

La password deve essere composta da 4 cifre. La password predefinita è "1234".



- 3** Per salvare le impostazioni, premere il pulsante **Invio [OK]**.



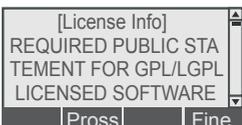
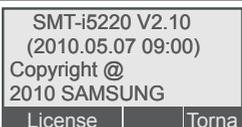
Telefono

Visualizza le informazioni relative a modello del telefono e versione del software.

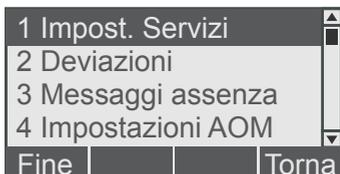
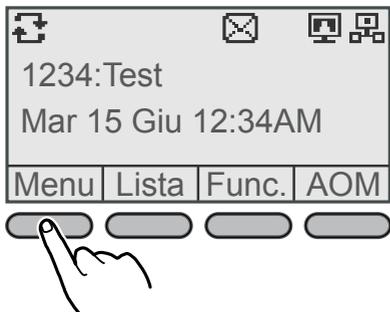
- 1** Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **6 Telefono** → selezionare **6 Info. telefono** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



- 2** Vengono visualizzate le informazioni relative al telefono.
Per visualizzare le informazioni sulla licenza, premere il pulsante Soft **License**.



7 Imposta

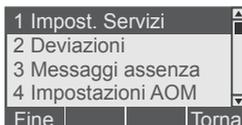


Impost. Servizi

Chiamate

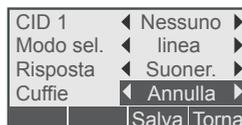
È possibile impostare le funzioni opzionali relative alle chiamate.

- 1 Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1 Impost. Servizi.** → **1 Chiamate** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



- 2 Selezionare la **Voce di chiamata** → Selezionare il **Tipo di voce** → Premere il pulsante **Invio [OK]**.

- È possibile modificare le impostazioni relative a visualizzazione CID esterno, modalità composizione, modalità risposta e modalità cuffie.



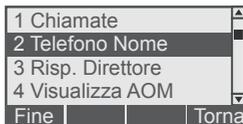
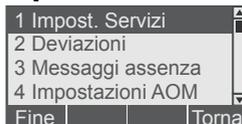
- 3 Per salvare le impostazioni, premere il pulsante **Invio [OK]**.



Telefono Nome

È possibile impostare le informazioni relative al proprio telefono.

- 1** Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1 Impost. Servizi.** → **2 Telefono Nome** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



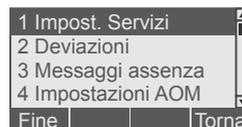
- 2** Selezionare il **Nome** → Inserire il **Nome**.
Selezionare **Num. Tel.** → Inserire il numero di **Interno** → Selezionare il pulsante Soft **Salva**.



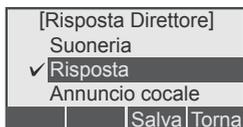
Risp. Direttore

È possibile impostare il tipo di risposta direttore.

- 1** Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1 Impost. Servizi.** → **3 Risp. Direttore** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



- 2** Selezionare il **Tipo di risposta** → Premere **Invio [OK]** o il pulsante Soft **Salva**.

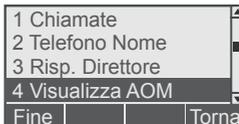
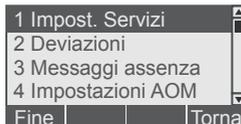


Visualizza AOM

È possibile impostare le funzioni opzionali relative ai messaggi.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1 Impost. Servizi.** → **4 Visualizza AOM** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Selezionare **Numero** o **Nome** → Premere **Invio [OK]** o il pulsante Soft **Salva**.

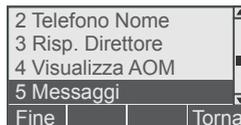
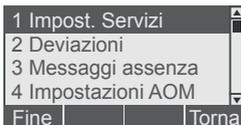


Messaggi

È possibile impostare le funzioni opzionali relative ai messaggi.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1 Impost. Servizi.** → **5 Messaggi** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Selezionare **OFF** o **ON** → Premere **Invio [OK]** o il pulsante Soft **Salva**.

- È possibile impostare le opzioni relative alla visualizzazione dei messaggi ricevuti.



Interno On/Off

È possibile impostare le opzioni relative a Interno On o Off.

1 Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1**

Impost. Servizi. → **6 Interno On/Off** → premere il pulsante **Invio [OK]**.

4 Confere
5 Servizi
6 Telefo
7 Imposta
Fine
Torna

1 Impost. Servizi
2 Deviazioni
3 Messaggi assenza
4 Impostazioni AOM
Fine
Torna

3 Risp. Direttore
4 Visualizza AOM
5 Messaggi
6 Interno On/Off
Fine
Torna

2 Selezionare la voce di impostazione → Selezionare il valore di impostazione → Premere **Invio [OK]** o il pulsante **Soft Salva**.

Auto hold	OFF
Auto timer	OFF
Headset use	OFF
Hot keypad	OFF
Salva	Torna

Page rejoin	OFF
Ring pref	OFF
AME pwd	OFF
Auto campon	OFF
Salva	Torna

AME pwd	OFF
Auto campon	OFF
SPD name	OFF
Secure OHVA	OFF
Save	Torna

Login interno

È possibile impostare la funzione Login interno.

1 Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1**

Impost. Servizi. → **7 Login interno** → premere il pulsante **Invio [OK]**.

4 Confere
5 Servizi
6 Telefo
7 Imposta
Fine
Torna

1 Impost. Servizi
2 Deviazioni
3 Messaggi assenza
4 Impostazioni AOM
Fine
Torna

4 Visualizza AOM
5 Messaggi
6 Interno On/Off
7 Login interno
Fine
Torna

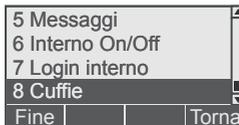
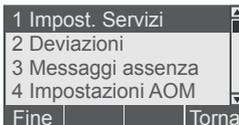
2 Selezionare **OFF** o **ON** → Premere **Invio [OK]** o il pulsante **Soft Salva**.

[Login interno]	
✓ OFF	
ON	
Salva	Torna

Cuffie

È possibile impostare la funzione Cuffie.

- 1 Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **7 Imposta** → **1 Impost. Servizi.** → **8 Cuffie** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



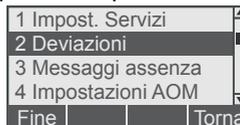
- 2 Selezionare **Non usato** o **Usato** → Premere **Invio [OK]** o il pulsante Soft **Salva**.



Deviazioni

È possibile impostare o annullare il metodo di deviazione delle chiamate. È possibile attivare la deviazione delle chiamate per tutte le chiamate durante i periodi di attività intensa o in caso di mancata risposta.

- 1 Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante Soft **Menu** → selezionare **7 Imposta** → **2 Deviazioni** → premere il pulsante **Invio [OK]**.

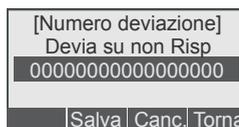


- 2 Selezionare la condizione di deviazione → Premere il pulsante **Invio [OK]**.

- Per annullare la deviazione, selezionare **Non Usato**



- 3 Immettere il numero di deviazione → Premere il pulsante Soft **Salva** per completare l'impostazione di deviazione della chiamata.

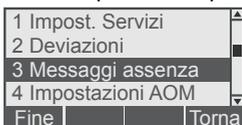


Messaggi assenza

È possibile selezionare o deselezionare l'opzione relativa al messaggio di risposta automatica in caso di assenza.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **3 Messaggi assenza** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Selezionare il **tipo di messaggio di assenza** → Premere il pulsante **Soft Salva**.

- Per annullare il messaggio di assenza, selezionare il pulsante **Soft Disa..**



Impostazioni AOM

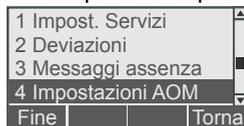
È possibile impostare la funzione AOM (Add on Module).

La funzione AOM consente di utilizzare le varie funzioni registrate nel sistema come tasti di scelta rapida. AOM è disponibile quando un amministratore di sistema registra la funzione nel sistema in seguito alla richiesta di un utente.

È possibile registrare le funzioni fornite dal sistema o numeri di telefono importanti.

1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **4 Impostazioni AOM** → premere il pulsante **Invio [OK]**.

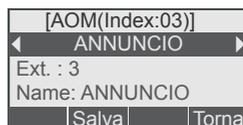


2

Inserire la **Password**.

La password predefinita è "1234".

È possibile visualizzare le informazioni relative a modalità di rete, indirizzo IP, Subnet Mask e Gateway.

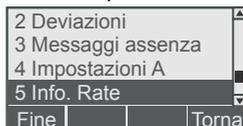


Info. Rete

Visualizza informazioni su IP e MAC nonché sullo stato di connessione della rete LAN.

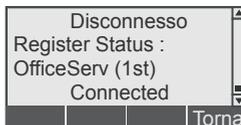
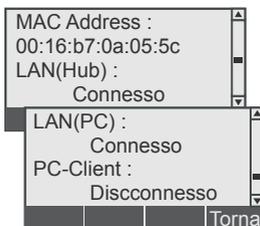
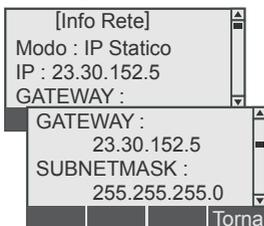
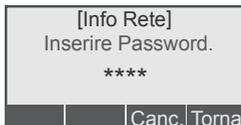
1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **5 Info. Rete** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



2

Inserire la password.
La password predefinita è "1234".
È possibile visualizzare le informazioni relative a modalità di rete, indirizzo IP, Subnet Mask e Gateway.

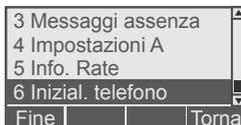


Inizial. telefono.

Inizializza il telefono tramite l'immissione di una password.

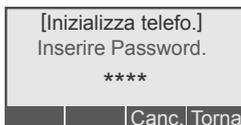
1

Quando il dispositivo è inattivo, premere il pulsante **Soft Menu** → selezionare **7 Imposta** → **6 Inizial. telefono** → premere il pulsante **Invio [OK]**.



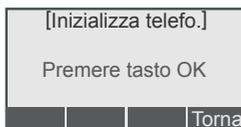
2

Inserire la **Password**.
La password predefinita è "1234".



3

Per inizializzare il telefono, premere il pulsante **Invio [OK]**.



Risoluzione dei problemi

Durante l'utilizzo del telefono IP, potrebbero verificarsi dei problemi.

In tal caso, controllare per prima cosa le voci riportate di seguito. Se il problema persiste anche dopo aver provato i metodi seguenti, contattare il centro di assistenza.

Sintomi	Soluzioni
Il telefono non si avvia.	<ul style="list-style-type: none">- Controllare che il telefono sia collegato correttamente.- Controllare che l'alimentatore sia collegato correttamente. Consultare pagina 9.- Scollegare l'alimentatore dal telefono per circa 10 secondi e ricollegarlo.
Il telefono non funziona dopo l'avvio.	<ul style="list-style-type: none">- Verificare se l'indirizzo IP è duplicato con altre unità.- Per ulteriori informazioni sulla rete, contattare l'amministratore di sistema.
Nessun segnale di linea libera.	<ul style="list-style-type: none">- Controllare che il telefono sia installato correttamente. Consultare pagina 11.- Verificare che le impostazioni di rete del telefono siano configurate correttamente.
Nessuna schermata sul display.	<ul style="list-style-type: none">- Controllare che il telefono sia installato correttamente. Consultare pagina 11.
Suoneria assente.	<ul style="list-style-type: none">- Premere Volume + per aumentare il volume della suoneria. Consultare pagina 27.
Molti rumori durante una chiamata.	<ul style="list-style-type: none">- Sollevare il ricevitore per cambiare la modalità ricevitore durante una chiamata.
Molti rumori durante l'uso dell'altoparlante.	<ul style="list-style-type: none">- Il telefono IP è troppo vicino ad un altro telefono.- Posizionare il telefono IP ad 1 metro di distanza da altri telefoni.

Specifiche

Di seguito sono riportate le specifiche del telefono IP SMT-i5220.

Voce	Specifica
Modello	SMT-i5220
Peso (g)	785
Dimensioni (mm)	223 (L) × 223 (A) × 115,5 (P)
Alimentazione ingresso alimentatore	CA 100 ~ 250 V / 50~60 Hz; 0,5 A
Alimentazione uscita alimentatore	CC 5 V / 3 A
Alimentazione uscita PoE	CC 36~57 V(Standard 48 V); 400 mA
Dispositivo PoE	IEEE 802.3af PoE (il telefono è un dispositivo di Classe 2)
LCD	LCD con grafica bianco e nero (128 x 64 pixel)

Dispositivo di classe A (prodotto aziendale ITE)

- Per il rivenditore o l'utente: in quanto dispositivo per scopi aziendali, il presente prodotto garantisce la conformità alle norme EMI/EMS. Di conseguenza, se il prodotto viene venduto o acquistato per errore, sostituirlo con il prodotto appropriato per uso domestico.
- Il presente prodotto, in quanto dispositivo di classe A, ha superato il test di conformità EMI.

Open Source Announcement

Alcuni componenti software di questo prodotto includono il codice sorgente protetto dalla GNU General Public License (GPL), la GNU Lesser General Public License (LGPL) e la licenza BSD, ecc

Conoscenza:

Questo prodotto comprende software di crittografia scritto da Eric Young (eay@cryptsoft.com)

Il software incluso in questo prodotto contiene software protetto da copyright che è sotto licenza GPL / LGPL. È possibile ottenere il codice sorgente completo per un periodo di tre anni dopo la nostra ultima spedizione di questo prodotto inviando email a: nwsmanager@samsung.com

Se si vuole ottenere il codice sorgente completo del supporto fisico come CD-ROM, il costo del trasferimento fisico di codice sorgente può essere addebitato.

È inoltre possibile trovare una copia del sorgente in <http://www.samsungnetwork.com/Home/OpenSource>

Questa offerta è valida per chiunque in ricezione di tali informazioni.

Di seguito è riportato l'elenco dei componenti di cui la GNU General Public License (GPL), la GNU Lesser General Public License (LGPL) la licenza BSD, ecc

component	license	component	license
libsrtp	BSD 2.0	YAFFS	GPL 2.0
wpa_supplicant	BSD 2.0	7 Zip	LGPL 2.1
7zip	GPL 2.0	Tslib	LGPL 2.1
Bridge-Utills	GPL 2.0	uClibc	LGPL 2.1
busybox	GPL 2.0	ezXML	MIT License
dosfstools	GPL 2.0	Open LDAP	Open LDAP Public License
MTD and JFFS2 improvements	GPL 2.0	OpenSSL	OpenSSL License
squashfs	GPL 2.0	MD5	MD5 License
UDev	GPL 2.0		

LICENZA PUBBLICA GENERALE GNU

Versione 2, giugno 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Tutti gli utenti sono autorizzati a copiare e distribuire copie testuali del presente documento di licenza, ma è vietato apportare qualsiasi tipo di modifica.

Introduzione

Le licenze della maggior parte dei software sono progettate allo scopo di limitare le libertà degli utenti di condividerli e modificarli. Al contrario, la Licenza pubblica generale GNU ha lo scopo di garantire agli utenti la libertà di condividere e modificare i software liberi, per assicurarne l'utilizzo gratuito a tutti gli utenti.

La presente Licenza pubblica generale è applicabile alla maggior parte dei software della Free Software Foundation (Fondazione dei software liberi) e a tutti gli altri programmi i cui autori ne consentono l'utilizzo. Alcuni altri software della Free Software Foundation sono invece coperti dalla Licenza pubblica generale attenuata GNU. Anche l'utente può scegliere di applicare questa licenza ai suoi programmi.

Per software libero, ci si riferisce alla libertà di utilizzo e non alla gratuità. Le nostre licenze pubbliche generali sono progettate per garantire agli utenti la libertà di distribuire copie del software libero (se si desidera, richiedere un pagamento per il servizio), di ricevere il codice sorgente o la possibilità di riceverlo se lo desiderano, di modificare il software o di utilizzare parti di esso in nuovi programmi, nonché di informarli sui propri diritti.

Al fine di proteggere i diritti degli utenti, siamo obbligati ad applicare alcune restrizioni che vietano a chiunque di impedire loro di usufruire di tali diritti o di richiedere loro di cedere i propri diritti. Tali restrizioni implicano determinate responsabilità dell'utente in caso di copia o modifica del software.

Ad esempio, se si distribuiscono copie di tale programma, gratis o a pagamento, è obbligatorio cedere ai destinatari tutti i diritti di cui si dispone. È inoltre necessario assicurarsi che anch'essi ricevano o possano ottenere il codice sorgente e fornire loro i presenti termini in modo che siano informati sui propri diritti.

Samsung protegge i diritti dell'utente in due modi: (1) tramite il copyright del software, e (2) offrendo all'utente la presente licenza che gli fornisce l'autorizzazione legale a copiare, distribuire e/o modificare il software. Inoltre, allo scopo di proteggere ciascun autore e noi stessi, vogliamo assicurarci di informare tutti gli utenti che il presente software non è coperto da garanzia. Se il software viene modificato da un utente e quindi passato ad altri utenti, desideriamo che i destinatari siano informati che il software ricevuto non è l'originale, in modo che ogni eventuale problema causato da tali modifiche, non pregiudichi la reputazione dell'autore del software originale.

Infine, ogni programma libero è costantemente sottoposto alla minaccia dei brevetti software. Desideriamo evitare il pericolo che i redistributori di un programma libero possano ottenere individualmente licenze del brevetto, diventando proprietari effettivi del programma. Per evitarlo, abbiamo stabilito che ogni brevetto deve concedere la licenza di utilizzo a tutti gli utenti, oppure non concedere alcuna licenza.

Di seguito sono riportati nel dettaglio i termini e le condizioni per la copia, la distribuzione e la modifica.

TERMINI E CONDIZIONI PER LA COPIA, LA DISTRIBUZIONE E LA MODIFICA

0. La presente Licenza è applicabile a tutti i programmi o ad altri lavori che contengono un avviso da parte del titolare del copyright, che ne autorizza la distribuzione nel rispetto dei termini della presente Licenza pubblica generale. Il "Programma", di seguito, si riferisce a tutti i programmi o lavori, e un "lavoro basato sul programma" si riferisce al Programma o a qualsiasi lavoro derivato secondo la legge di copyright: ovvero, un lavoro contenente il Programma o parte di esso, o testualmente o con modifiche e/o tradotto in un'altra lingua. In questo documento, la parola traduzione viene inclusa senza limitazioni nel termine "modifica". Ogni licenziatario verrà invece chiamato "utente". La presente licenza non copre attività diverse dalla copia, la distribuzione e la modifica, al di fuori del relativo ambito. L'utilizzo del Programma non è sottoposto a restrizioni e i lavori prodotti mediante il Programma sono coperti solo se i contenuti rappresentano un lavoro basato sul Programma (indipendentemente dal fatto che questi siano stati prodotti mediante l'utilizzo del Programma). Ciò dipende dalle funzioni eseguite dal Programma.
1. È possibile copiare e distribuire copie testuali del codice sorgente del Programma, dopo averlo ricevuto, su qualsiasi supporto, a condizione di pubblicare in modo chiaro e appropriato su ogni copia, un avviso di copyright e una dichiarazione di non responsabilità di garanzia; mantenere intatti tutti gli avvisi che si riferiscono alla presente Licenza e all'assenza di garanzia; e fornire a tutti gli altri destinatari del Programma una copia della presente Licenza insieme al Programma.
È possibile richiedere un pagamento per l'atto fisico di trasferimento di una copia ed è possibile, a propria discrezione, offrire una copertura di garanzia a pagamento.
2. È possibile modificare la propria copia o copie del Programma o parti di esso, quindi creare un lavoro basato sul programma e copiare e distribuire tali modifiche o lavoro in conformità ai Termini indicati nella Sezione 1 riportata sopra, a patto di rispettare le seguenti condizioni:
 - a) È necessario assicurarsi che sui file modificati siano presenti avvisi indicanti chiaramente le modifiche apportate ai file e la data di ogni modifica.
 - b) È necessario assicurarsi che ogni lavoro distribuito o pubblicato, che contiene completamente o in parte il Programma o è derivato dal Programma o da qualsiasi parte di esso, sia concesso in licenza per intero gratuitamente a tutte le terze parti, nei termini della presente Licenza.
 - c) Se il programma modificato legge i comandi in modo interattivo quando in esecuzione, predisporlo in modo tale che all'avvio per tale uso ordinario, stampi o visualizzi un messaggio che comprenda un avviso di copyright e di non garanzia appropriati (oppure, indicante l'impegno a fornire una garanzia) e che autorizza gli utenti a ridistribuire il programma nel rispetto delle presenti condizioni e fornisca loro le informazioni per accedere a una copia della presente Licenza. Eccezione: se il Programma è

interattivo ma non stampa normalmente avvisi del genere, non è obbligatorio che il lavoro basato sul programma stampi tale avviso.

I presenti requisiti sono applicabili al lavoro modificato per intero. Se è possibile identificare sezioni di tale lavoro non derivate dal Programma, che è possibile ragionevolmente considerare lavori indipendenti e separati, allora la presente Licenza, e i relativi termini, non sono applicabili a tali sezioni, se distribuite come lavori separati. Ma se si distribuiscono le stesse sezioni come parti di un unico lavoro basato sul programma, la relativa distribuzione deve avere luogo nel rispetto dei termini della presente Licenza, le cui autorizzazioni per gli altri licenziatari sono valide per tutto il lavoro, di conseguenza per ciascuna e tutte le parti, indipendentemente dal relativo autore.

Di conseguenza, questa sezione non ha lo scopo di rivendicare alcun diritto o di contestare i diritti dell'utente relativi a lavori scritti interamente da lui; ha invece lo scopo di esercitare il diritto di controllo sulla distribuzione di lavori derivati o collettivi basati sul Programma.

Inoltre, la mera aggregazione di un altro lavoro non basato sul Programma con il Programma (o con un lavoro basato sul Programma) su un supporto di memorizzazione o di distribuzione non fa rientrare l'altro lavoro nell'ambito della presente Licenza.

3. L'utente può copiare e distribuire il Programma (o un lavoro basato su di esso, conformemente alla Sezione 2) sottoforma di codice oggetto o di file eseguibile secondo i termini delle Sezioni 1 e 2 riportate sopra, a patto di rispettare anche una delle seguenti condizioni:
 - a) Fornire anche il relativo codice sorgente completo, leggibile da computer, da distribuirsi nei termini previsti dalle Sezioni 1 e 2 riportate sopra su un supporto regolarmente utilizzato per lo scambio di software; oppure,
 - b) Corredare il prodotto con un'offerta scritta, valida per almeno tre anni, di fornire a tutte le terze parti, a un costo nominale pari alle spese fisiche di distribuzione del codice sorgente, una copia completa leggibile da computer del relativo codice sorgente, da distribuirsi nei termini delle Sezioni 1 e 2 riportate sopra su un supporto regolarmente utilizzato per lo scambio di software; o,
 - c) Fornire anche le informazioni ricevute relative all'offerta di distribuzione del relativo codice sorgente. Questa alternativa è consentita solo per la distribuzione non commerciale e solo se il programma è stato ricevuto sotto forma di codice oggetto o di file eseguibile con tale offerta, conformemente alla sottosezione b riportata sopra. Per codice sorgente di un lavoro si intende la forma più adatta per l'apporto di eventuale modifiche. Per un lavoro eseguibile, per codice sorgente completo si intende tutto il codice sorgente di tutti i moduli che contiene, nonché tutti gli eventuali file di definizione interfaccia associati, gli script utilizzati per controllare la compilazione e l'installazione dei file eseguibili. Tuttavia, in casi eccezionali, il codice sorgente distribuito non deve includere elementi normalmente distribuiti (in forma sorgente o binaria) con i principali componenti (compiler, kernel, ecc.) del sistema operativo su cui vengono eseguiti i file eseguibili, a meno che tali componenti non siano parte dei file eseguibili.

Se la distribuzione di file eseguibili o del codice oggetto viene effettuata tramite l'offerta dell'accesso per la copia da un determinato luogo, allora l'offerta di un accesso equivalente per la copia del codice sorgente dallo stesso luogo corrisponde alla distribuzione del codice sorgente, benché le terze parti non siano obbligate a copiare il codice sorgente insieme al codice oggetto.

4. È vietato copiare, modificare, cedere in sublicenza o distribuire il Programma, salvo espressamente specificato nella presente Licenza. Ogni altro tentativo di copiare, modificare, concedere in sublicenza o distribuire il programma è considerato nullo e annullerà automaticamente ogni diritto previsto dalla presente Licenza. Tuttavia, le licenze delle parti che hanno ricevuto copie, o diritti, dall'utente tramite la presente Licenza, resteranno valide finché tali parti rispetteranno pienamente la conformità.
5. L'utente non è obbligato ad accettare la presente licenza, non avendola firmata. Tuttavia, senza tale licenza non sarà autorizzato a modificare o distribuire il programma o i relativi lavori derivati. Tali azioni sono proibite per legge se non si accetta la presente Licenza. Di conseguenza, modificando o distribuendo il programma (o qualsiasi lavoro basato sul programma), l'utente accetta la presente Licenza e tutti i relativi termini e condizioni per la copia, la distribuzione o la modifica del Programma o di lavori basati su di esso.
6. Ogni volta che l'utente ridistribuisce il Programma (o qualsiasi lavoro basato sul programma), il destinatario riceve automaticamente una licenza dal concessionario originale che autorizza la copia, la distribuzione e la modifica del Programma, soggette ai presenti termini e condizioni. L'utente non può imporre restrizioni

aggiuntive sull'esercizio da parte del destinatario dei diritti qui concessi. L'utente non è responsabile di garantire la conformità alla presente Licenza da parte delle terze parti.

7. Se, in conseguenza a un giudizio della Corte o a un'accusa di violazione del brevetto o per qualsiasi altra ragione (non limitata a questioni relative al brevetto), all'utente vengono imposte condizioni (o per ordine della Corte, o tramite contratto o in altro modo) che contraddicono le condizioni della presente Licenza, queste non sollevano l'utente dalla responsabilità di rispettare le condizioni della presente Licenza.

Se l'utente non è in grado di distribuire in modo tale da soddisfare contemporaneamente gli obblighi previsti dalla presente Licenza e tutti gli altri obblighi pertinenti, non potrà di conseguenza distribuire affatto il Programma. Ad esempio, se una licenza di brevetto non autorizza la distribuzione libera da diritti del Programma da parte di tutti i destinatari che ricevono copie direttamente o indirettamente tramite l'utente, di conseguenza l'unico modo in cui poter soddisfare la licenza di brevetto e la presente Licenza sarebbe quello di astenersi completamente dalla distribuzione del Programma. Se qualsiasi parte di questa sezione viene ritenuta non valida o non applicabile in qualsiasi circostanza particolare, si considera applicabile la parte restante della sezione, mentre in tutte le altre circostanze è applicabile l'intera sezione.

La presente sezione non ha lo scopo di indurre l'utente a violare alcuna rivendicazione relativa a brevetti o a diritti di proprietà o di contestare la validità di tali rivendicazioni; questa sezione ha l'unico scopo di proteggere l'integrità del sistema di distribuzione del software libero, implementato in base a norme che regolano le licenze pubbliche. Molte persone hanno fornito generosi contributi all'ampia gamma di software distribuiti mediante questo sistema, in conformità all'applicazione coerente di tale sistema; la decisione di distribuire il software mediante un qualsiasi altro sistema dipende dall'autore/donatore e nessun altro concessionario può imporre tale scelta.

Questa sezione ha lo scopo di chiarire completamente le conseguenze degli altri punti della presente Licenza.

8. Se la distribuzione e/o l'utilizzo del Programma è limitato in certi paesi o tramite brevetti o tramite interfacce soggette a copyright, il titolare originale del copyright che distribuisce il Programma in base alla presente Licenza può aggiungere una limitazione di distribuzione geografica esplicita escludendo tali paesi, in modo da permettere la distribuzione solo all'interno o tra i paesi che non sono stati esclusi. In tal caso, le limitazioni in questione sono da intendersi come parte della presente Licenza.
9. La Free Software Foundation può pubblicare di volta in volta versioni riviste e/o nuove della Licenza pubblica generale. Tali nuove versioni saranno simili, nello spirito, alla presente versione, ma possono differire nei dettagli in base a nuovi problemi ed esigenze.

A ciascuna versione viene assegnato un numero di versione diverso. Se il programma specifica un numero di versione di questa Licenza, applicabile a esso o a "tutte le versioni successive", l'utente può scegliere se seguire i termini e le condizioni di questa versione o di una versione successiva pubblicata dalla Free Software Foundation. Se il Programma non specifica un numero di versione della presente Licenza, l'utente può scegliere qualsiasi versione pubblicata da Free Software Foundation.

10. Se si desidera integrare parti del Programma in altri programmi liberi, le cui condizioni di distribuzione sono diverse, scrivere all'autore per richiedere l'autorizzazione.

Per i software della Free Software Foundation protetti da copyright, scrivere alla Free Software Foundation; per tali software, sono possibili eccezioni. La nostra decisione sarà determinata dai due obiettivi di preservare lo stato di libertà di tutti i prodotti derivati dal nostro software libero e di promuovere in generale la condivisione e il riutilizzo del software.

NESSUNA GARANZIA

11. POICHÉ IL PROGRAMMA VIENE CONCESSO IN LICENZA GRATUITAMENTE, NON VIENE FORNITA ALCUNA GARANZIA, NEI CASI CONSENTITI DALLE LEGGI APPLICABILI. SALVO ALTRIMENTI SPECIFICATO PER ISCRITTO, I TITOLARI DEL COPYRIGHT E/O LE ALTRE PARTI FORNISCONO IL PROGRAMMA "COSÌ COM'È", SENZA ALCUNA GARANZIA ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUSE, IN VIA ESEMPLIFICATIVA E NON ESAUSTIVA, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ E IDONEITÀ PER UN USO SPECIFICO. L'UTENTE SI ASSUME PER INTERO TUTTI I RISCHI RELATIVI ALLA QUALITÀ E ALLE PRESTAZIONI DEL PROGRAMMA. IN CASO DI MALFUNZIONAMENTO DEL PROGRAMMA, I COSTI DI TUTTI GLI EVENTUALI INTERVENTI DI ASSISTENZA, RIPARAZIONE O CORREZIONE SONO A CARICO DELL'UTENTE.
12. IN NESSUN CASO, TRANNE NEI CASI RICHIESTI DALLE LEGGI APPLICABILI O CONCORDATI PER ISCRITTO, IL TITOLARE DEL COPYRIGHT, O QUALSIASI ALTRA PARTE CHE PUÒ AVER MODIFICATO E/O REDISTRIBUITO IL PROGRAMMA NEI TERMINI CONSENTITI RIPORTATI

SOPRA, POTRANNO ESSERE RITENUTI RESPONSABILI DALL'UTENTE IN MERITO A EVENTUALI DANNI, INCLUSI DANNI GENERALI, SPECIALI, ACCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DALL'UTILIZZO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZO DEL PROGRAMMA (INCLUSI IN VIA ESPLICATIVA E NON ESAUSTIVA, LA PERDITA DI DATI O LA RESTITUZIONE IMPRECISA DEI DATI O PERDITE SOSTENUTE DALL'UTENTE O DA TERZE PARTI O IN CASO DI INCOMPATIBILITÀ DI UTILIZZO DEL PROGRAMMA CON QUALSIASI ALTRO PROGRAMMA), ANCHE SE IL TITOLARE O UN'ALTRA PARTE È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

FINE DEI TERMINI E DELLE CONDIZIONI

Come applicare questi termini ai nuovi programmi

Se l'utente sviluppa un nuovo programma e desidera renderlo disponibile alla porzione di pubblico più ampia possibile, il modo migliore per raggiungere questo obiettivo è quello di renderlo un software libero, ridistribuibile e modificabile da tutti gli utenti nel rispetto dei presenti termini.

Per farlo, allegare al programma i seguenti avvisi. È più sicuro inserirli all'inizio di ciascun file sorgente per comunicare in modo più efficace l'esclusione di responsabilità; e ciascun file dovrebbe avere almeno la riga relativa al "copyright" e contenere un riferimento su dove poter trovare l'avviso completo.

<una riga in cui indicare il nome del programma e una breve descrizione delle sue funzioni>.

Copyright (C) <anno> <nome dell'autore>

Questo programma è un software libero; l'utente può ridistribuirlo e/o modificarlo secondo i termini della Licenza pubblica generale GNU, pubblicata dalla Free Software Foundation; versione 2 della Licenza o (a libera scelta) una versione successiva qualsiasi.

Questo programma viene distribuito per l'utilizzo, ma SENZA ALCUNA GARANZIA, compresa ogni garanzia di COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ

UN USO SPECIFICO. Per ulteriori dettagli, vedere la Licenza pubblica generale GNU.

Insieme al programma dovrebbe essere stata fornita una copia della Licenza pubblica generale GNU; in caso contrario, scrivere a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Aggiungere anche le proprie informazioni di contatto, tramite posta elettronica o normale.

Se il programma è interattivo, fare in modo che stampi o visualizzi un breve avviso come il seguente, quando viene avviato in modalità interattiva:

Gnomovision versione 69, Copyright (C) anno nome dell'autore

Gnomovision viene fornito SENZA ALCUN TIPO DI GARANZIA; per dettagli, digitare "mostra g".

Questo è un software libero e l'utente è autorizzato a ridistribuirlo nel rispetto di specifiche condizioni; per i dettagli, digitare "mostra c".

I comandi ipotetici "mostra g" e "mostra c" devono mostrare le parti corrispondenti della Licenza pubblica generale. Naturalmente è possibile assegnare ai comandi utilizzati anche nomi diversi da "mostra g" e "mostra c"; questi ultimi potrebbero anche essere un clic del mouse o voci di menu, o qualsiasi altro elemento adatto al programma in questione.

È anche necessario far firmare al datore di lavoro (per chi lavora come programmatore) o alla scuola, se presente, una "dichiarazione di rinuncia dei diritti di copyright" per il programma, se necessario. Di seguito è riportato un esempio; modificare i nomi:

Yoyodyne, Inc., con la presente rinuncia a tutti gli interessi sui copyright del programma "Gnomovision" (i cui diritti di autore passano ai compilatori) compilato da James Hacker.

<firma di Ty Coon>, 1 aprile 1989

Questa Licenza pubblica generale non consente l'integrazione del proprio programma in programmi proprietari. Se il programma è una libreria di subroutine, potrebbe essere più utile consentire il collegamento delle applicazioni proprietarie con la libreria. Se si desidera farlo, utilizzare la Licenza pubblica generale attenuata GNU al posto della presente Licenza.

LICENZA PUBBLICA GENERALE ATTENUATA GNU

Versione 2.1, febbraio 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Tutti gli utenti sono autorizzati a copiare e distribuire copie testuali del presente documento di licenza, ma è vietato apportare qualsiasi tipo di modifica.

[Questa è la prima versione pubblicata della GPL attenuata. La presente è inoltre da considerarsi la versione successiva della Licenza pubblica per librerie GNU, versione 2, da cui il numero della versione 2.1.]

Introduzione

Le licenze della maggior parte dei software sono progettate allo scopo di limitare le libertà degli utenti di condividerli e modificarli. Al contrario, la Licenza pubblica generale GNU ha lo scopo di garantire agli utenti la libertà di condividere e modificare i software liberi, per assicurarne l'utilizzo gratuito a tutti gli utenti.

La presente Licenza, la Licenza pubblica generale attenuata, è applicabile ad alcuni software specifici, in genere librerie, della Free Software Foundation e di altri autori che decidono di utilizzarla. Anche l'utente può utilizzarla, ma consigliamo di riflettere attentamente su quale sia la strategia migliore da utilizzare, in base alle spiegazioni riportate di seguito, ovvero se la presente licenza o se la Licenza pubblica generale.

Per software libero, si intende la libertà di utilizzo e non la gratuità.

Le nostre licenze pubbliche generali sono progettate per garantire agli utenti la libertà di distribuire copie del software libero (se si desidera, richiedere un pagamento per il servizio), di ricevere il codice sorgente o la possibilità di riceverlo se lo desiderano, di modificare il software e di utilizzare parti di esso in nuovi programmi, nonché di informarli sui propri diritti.

Al fine di proteggere i diritti degli utenti, siamo obbligati ad applicare alcune restrizioni che vietano ai distributori di impedire loro di usufruire di tali diritti o di richiedere loro di cedere tali diritti. Tali restrizioni implicano determinate responsabilità in caso di copia o modifica della libreria.

Ad esempio, se si distribuiscono copie di tale libreria, gratis o a pagamento, è obbligatorio cedere ai destinatari tutti i diritti da noi concessi.

È inoltre necessario assicurarsi che anch'essi ricevano o possano ottenere il codice sorgente. Se si collega un altro codice alla libreria, è necessario fornire tutti i file oggetto ai destinatari, in modo che possano ricollegarli con la libreria dopo aver apportato le dovute modifiche alla libreria e averla ricompilata, nonché fornire loro i presenti termini in modo che siano informati sui propri diritti.

Samsung protegge i diritti dell'utente in due modi: (1) tramite il copyright della libreria, e (2) offrendo all'utente la presente Licenza, che gli fornisce l'autorizzazione legale a copiare, distribuire e/modificare la libreria.

Per proteggere ogni distributore, desideriamo chiarire che non viene fornita alcuna garanzia per la libreria libera. Inoltre, se la libreria viene modificata da un utente e passata ad altri utenti, i destinatari devono essere informati che il software ricevuto non è l'originale, in modo che la reputazione dell'autore originale non venga pregiudicata da problemi che possono essere stati introdotti da altri utenti.

Infine, i brevetti software rappresentano una costante minaccia per l'esistenza di qualsiasi programma libero. Desideriamo assicurarci che un'azienda da non possa effettivamente limitare gli utenti di un programma libero ottenendo una licenza restrittiva dal titolare di un brevetto. Di conseguenza, è particolarmente importante che ogni licenza di brevetto ottenuta per la versione della libreria sia conforme alla piena libertà di utilizzo specificata nella presente Licenza.

La maggior parte dei software GNU, incluse alcune librerie, sono coperti dalla Licenza pubblica generale GNU. Questa licenza, la Licenza pubblica generale attenuata GNU, è applicabile a certe librerie specifiche ed è alquanto differente dalla normale Licenza pubblica generale. Samsung utilizza questa licenza per certe librerie,

al fine di consentire di collegare tali librerie a programmi non liberi.

Quando un programma viene collegato a una libreria, staticamente o tramite una libreria condivisa, in termini legali, la combinazione rappresenta un lavoro combinato, un derivato della libreria originale. Di conseguenza, la Licenza pubblica generale consente tale collegamento solo se la combinazione per intero soddisfa i propri criteri di libertà. La Licenza pubblica generale attenuata presenta criteri meno restrittivi per il collegamento di altri codici alla libreria.

Questa licenza è chiamata Licenza pubblica generale "attenuata", in quanto offre una minore protezione della libertà degli utenti rispetto alla Licenza pubblica generale. Inoltre, fornisce agli altri sviluppatori di software libero meno vantaggi per competere con i programmi non liberi. Questi svantaggi sono le ragioni per le quali utilizziamo la Licenza pubblica generale per molte librerie. Tuttavia, la licenza attenuata offre vantaggi in certe circostanze speciali.

Ad esempio, in rare occasioni, potrebbe verificarsi la speciale necessità di incoraggiare l'uso più diffuso possibile di certe librerie, in modo che diventino uno standard effettivo. Per raggiungere questo obiettivo, è necessario consentire ai programmi non liberi di utilizzare la libreria. Un caso più frequente è quello in cui una libreria libera svolga le stesse funzioni delle librerie non libere più diffuse. In questo caso, è poco vantaggioso limitare l'utilizzo della libreria solo per il software libero, di conseguenza si utilizza la Licenza pubblica generale attenuata. In altri casi, l'autorizzazione a utilizzare una libreria specifica con i programmi non liberi consente a un numero maggiore di utenti di utilizzare una porzione maggiore di software libero.

Ad esempio, l'autorizzazione a utilizzare la Libreria GNU C con i programmi non liberi consente a molti più utenti di utilizzare l'intero sistema operativo GNU, e della sua variante, il sistema operativo GNU/Linux.

Benché la licenza pubblica generale attenuata offra una minore protezione della libertà dell'utente, essa comunque assicura che

l'utente del programma collegato con la Libreria abbia la libertà necessaria per eseguire tale programma mediante una versione modificata della Libreria.

Di seguito sono riportati nel dettaglio i termini e le condizioni per la copia, la distribuzione e la modifica.

Prestare molta attenzione alla differenza esistente tra le espressioni "lavoro basato sulla libreria" e "lavoro che utilizza la libreria". La prima espressione si riferisce a un lavoro che contiene il codice derivato dalla libreria, mentre la seconda indica che il lavoro deve essere combinato con la libreria per potere funzionare.

TERMINI E CONDIZIONI PER LA COPIA, LA DISTRIBUZIONE E LA MODIFICA

0. Il presente contratto di licenza è applicabile a tutte le librerie software o ad altri programmi che contengono un avviso da parte del titolare del copyright o di un'altra parte autorizzata, che ne autorizza la distribuzione nel rispetto dei termini della presente Licenza pubblica generale attenuata (denominata anche "la presente/questa Licenza"). Ogni licenziatario verrà invece chiamato "utente".

Per "libreria" si intende una raccolta di funzioni software e/o di dati preparati in modo da poter essere comodamente collegati ai programmi dell'applicazione (che utilizzano alcune di queste funzioni e dati) per formare file eseguibili.

Il termine "Libreria", di seguito, si riferisce a tutte le librerie software del genere o lavori distribuiti secondo i presenti termini. Per "lavoro basato sulla Libreria" si intende la libreria o qualsiasi lavoro derivato secondo la legge del copyright: ovvero, un lavoro che contiene la Libreria o parte di essa, o testuale o con modifiche e/o traduzioni dirette in altre lingue. In questo documento, la parola traduzione viene inclusa senza limitazioni nel termine "modifica".

Per "codice sorgente" di un lavoro si intende la forma più adatta del lavoro per apportare eventuali modifiche. Per codice sorgente completo di una libreria si intende tutto il codice sorgente di tutti i moduli che contiene, nonché tutti gli eventuali file di definizione interfaccia associati, gli script utilizzati per controllare la compilazione e l'installazione della libreria.

La presente Licenza non copre attività diverse dalla copia, la distribuzione e la modifica, al di fuori del relativo ambito. L'esecuzione di un programma utilizzando la Libreria non è sottoposta a restrizioni e i lavori prodotti mediante tale programma sono coperti solo se i contenuti rappresentano un lavoro basato sulla Libreria (indipendentemente dal fatto che questi siano stati prodotti mediante l'utilizzo della Libreria). Ciò dipende dalle funzioni della Libreria e da quelle eseguite dal programma che utilizza la Libreria.

1. È possibile copiare e distribuire copie testuali del codice sorgente della Libreria, dopo averlo ricevuto, su qualsiasi supporto, a condizione di pubblicare in modo chiaro e appropriato su ogni copia un avviso di copyright e una dichiarazione di non responsabilità di garanzia; mantenere intatti tutti gli avvisi che si riferiscono alla presente Licenza e all'assenza di garanzia; e fornire a tutti gli altri destinatari della Libreria una copia della presente Licenza insieme alla Libreria.
È possibile richiedere un pagamento per l'atto fisico di trasferimento di una copia ed è possibile, a propria discrezione, offrire una copertura di garanzia a pagamento.
2. È possibile modificare la propria copia o copie della Libreria o parti di essa, quindi creare un lavoro basato

sul programma e copiare e distribuire tali modifiche o lavorare in conformità ai Termini indicati nella Sezione 1 riportata sopra, a patto di rispettare le seguenti condizioni:

- a) Il lavoro modificato deve essere una libreria software.
- b) È necessario assicurarsi che sui file modificati siano presenti avvisi indicanti chiaramente le modifiche apportate ai file e la data di ogni modifica.
- c) La licenza del lavoro per intero deve essere concessa a titolo gratuito a tutte le terze parti secondo i termini della presente Licenza.
- d) Se una funzionalità della libreria modificata fa riferimento a una funzione o a una tabella di dati che devono essere forniti da un programma dell'applicazione che utilizza la funzionalità, diversamente dal passaggio di informazioni quando viene richiamata l'applicazione, l'utente deve garantire in buona fede che, nel caso in cui un'applicazione non fornisca tale funzione o tabella, la funzionalità continui a funzionare e a eseguire tutte le altre funzioni significative. Ad esempio, una funzione in una libreria per il calcolo delle radici quadrate ha uno scopo che è completamente ben definito e indipendente dall'applicazione. Di conseguenza, in base alla sottosezione 2d, ogni funzione fornita dall'applicazione o tabella utilizzata da tale funzione deve essere opzionale: se l'applicazione non la fornisce, la funzione di radice quadrata deve comunque garantire il calcolo delle radici quadrate. I presenti requisiti sono applicabili al lavoro modificato per intero. Se è possibile identificare sezioni di tale lavoro non derivate dalla Libreria, che è possibile ragionevolmente considerare lavori indipendenti e separati, allora la presente Licenza, e i relativi termini, non sono applicabili a tali sezioni, se distribuite come lavori separati. Ma se si distribuiscono le stesse sezioni come parti di un unico lavoro basato sulla Libreria, la relativa distribuzione deve avere luogo nel rispetto dei termini della presente Licenza, le cui autorizzazioni per gli altri licenziatari sono valide per tutto il lavoro, di conseguenza per ciascuna e tutte le parti, indipendentemente dal relativo autore. Di conseguenza, questa sezione non ha lo scopo di rivendicare alcun diritto o di contestare i diritti dell'utente relativi a lavori scritti interamente da lui; ha invece lo scopo di esercitare il diritto di controllo sulla distribuzione di lavori derivati o collettivi basati sulla Libreria.

Inoltre, la mera aggregazione di un altro lavoro non basato sulla Libreria con la Libreria (o con un lavoro basato sulla Libreria) su un supporto di memorizzazione o di distribuzione non fa rientrare l'altro lavoro nell'ambito della presente Licenza.

3. È possibile scegliere di applicare i termini della Licenza pubblica generale GNU normale invece della presente Licenza a una copia della Libreria. Per farlo, è necessario modificare tutti gli avvisi che riferiscono alla presente Licenza e inserire il riferimento alla Licenza pubblica generale GNU, versione 2, al posto della presente Licenza. Se viene creata una versione più nuova rispetto alla versione 2 della Licenza pubblica generale GNU, allora è possibile specificare invece questa versione, se desiderato. Non apportare altre modifiche a tali avvisi. Dopo aver apportato tale modifica a una copia, non sarà più possibile eliminarla, di conseguenza la Licenza pubblica generale GNU sarà applicata a tutte le copie successive e ai lavori derivati da tale copia. Questa opzione è utile quando si desidera copiare una parte del codice della Libreria in un programma che non è una libreria.
4. È possibile copiare e distribuire la Libreria (o una parte o un lavoro derivato, conformemente alla Sezione 2) sottoforma di codice oggetto o di file eseguibile secondo i termini delle Sezioni 1 e 2 riportate sopra, a condizione di fornire anche il relativo codice sorgente leggibile da computer, da distribuirsi nei termini previsti dalle Sezioni 1 e 2 riportate sopra su un supporto regolarmente utilizzato per lo scambio di software. Se la distribuzione del codice oggetto comprende l'offerta di accesso per la copia da un determinato luogo, allora l'offerta di un accesso equivalente per la copia del codice sorgente dallo stesso luogo soddisfa i requisiti di distribuzione del codice sorgente, benché le terze parti non siano obbligate a copiare il codice sorgente insieme al codice oggetto.
5. Un programma che non contiene alcun prodotto derivato da parti della Libreria, ma è progettato per essere utilizzato con la Libreria, essendo stato compilato o collegato a essa, viene definito "lavoro che utilizza la Libreria". Tale lavoro, da solo, non è un lavoro derivato dalla Libreria e di conseguenza non è coperto dalla presente Licenza. Tuttavia, il collegamento di un "lavoro che utilizza la Libreria" con la Libreria, crea un file eseguibile che è un lavoro derivato dalla Libreria (perché contiene parti della Libreria), e non un "lavoro che utilizza la Libreria". Di conseguenza, il file eseguibile è coperto da questa Licenza. Nella Sezione 6 sono definiti i termini per la distribuzione di tali file eseguibili. Quando un "lavoro che utilizza la Libreria" utilizza materiali da un file di intestazione che fa parte della Libreria, il codice oggetto del lavoro può essere un lavoro derivato dalla Libreria, anche se il codice sorgente non lo è. Ciò è particolarmente significativo per determinare se un lavoro può essere collegato

senza la Libreria, oppure se il lavoro è di per sé una Libreria. La soglia per determinare se è questo il caso non è ben definita dalla legge.

Se un file oggetto del genere utilizza solo parametri numerici, layout e accessori di struttura dei dati e piccole macro e funzioni inline (lunghe dieci righe o meno), l'uso del file oggetto non è soggetto a limitazioni, indipendentemente dal fatto che, dal punto di vista legale, si tratti di un lavoro derivato.

I file eseguibili che contengono questo codice oggetto più parti della Libreria rientrano nella Sezione 6. In caso contrario, se il lavoro è derivato dalla Libreria, è possibile distribuire il codice oggetto per il lavoro secondo i termini previsti dalla Sezione 6. Anche tutti i file eseguibili che contengono tale lavoro rientrano nella Sezione 6, indipendentemente che siano collegati o meno alla Libreria.

6. Un'eccezione rispetto alla Sezione riportata sopra è rappresentata dalla possibilità di combinare o collegare un "lavoro che utilizza la Libreria" con la Libreria per produrre un lavoro che contiene parti della Libreria e distribuire tale lavoro secondo i termini desiderati, a condizione che i termini consentano la modifica del lavoro per l'utilizzo da parte del cliente e la decompilazione per eseguire il debugging di tali modifiche.

Con ciascuna copia, è necessario fornire un avviso indicante chiaramente che il lavoro utilizza la Libreria e che la Libreria e il suo utilizzo sono coperti dalla presente Licenza. È necessario fornire una copia della presente Licenza. Se il lavoro durante l'esecuzione visualizza avvisi di copyright, è necessario includere l'avviso di copyright per la Libreria, nonché un riferimento che indirizza l'utente a una copia della presente Licenza. È inoltre necessario, effettuare una delle seguenti operazioni:

- a) Fornire anche il relativo codice sorgente completo per la Libreria, leggibile da computer, incluse tutte le modifiche utilizzate nel lavoro (da distribuirsi nei termini previsti dalle Sezioni 1 e 2 riportate sopra); inoltre, se il lavoro è un file eseguibile collegato alla Libreria, fornire come codice oggetto e/o codice sorgente completo leggibile da computer per il "lavoro che utilizza la Libreria", per consentire all'utente di modificare la Libreria e quindi ricollegarla per creare un file eseguibile modificato contenente la Libreria modificata. L'utente che modifica i contenuti dei file di definizione nella Libreria non sarà necessariamente in grado di ricompilare l'applicazione in modo da riutilizzare le definizioni modificate.
- b) Utilizzare un meccanismo di condivisione delle librerie adatto per il collegamento con la Libreria. Un meccanismo adatto è un meccanismo che (1) utilizza all'avvio una copia della Libreria già presente sul sistema computer dell'utente, invece di copiare le funzioni della libreria nel file eseguibile, e (2) che funziona correttamente con una versione modificata della libreria, se l'utente ne ha installata una, purché la versione modificata abbia un'interfaccia compatibile con la versione con cui è stato creato il lavoro.
- c) Corredare la Libreria con un'offerta scritta, valida per almeno tre anni, di fornire allo stesso utente i materiali specificati nella Sottosezione 6a, riportata sopra, a un costo nominale pari alle spese fisiche della distribuzione.
- d) Se la distribuzione del lavoro viene effettuata tramite l'accesso per la copia da un determinato luogo, offrire un accesso equivalente per la copia dei materiali specificati sopra.
- e) Verificare che l'utente abbia già ricevuto una copia di tali materiali o di aver già inviato una copia a tale utente.

Per un file eseguibile, la forma richiesta del "lavoro che utilizza la Libreria" deve includere tutti i dati e le utilità dei programmi necessari per la riproduzione dei file eseguibili. Tuttavia, in casi eccezionali, i materiali distribuiti non devono includere elementi normalmente distribuiti (in forma sorgente o binaria) con i principali componenti (compiler, kernel, ecc.) del sistema operativo su cui vengono eseguiti i file eseguibili, a meno che tali componenti non siano parte dei file eseguibili.

Potrebbe accadere che questo requisito sia in contraddizione con le restrizioni della licenza di altre librerie proprietarie che solitamente non vengono fornite insieme al sistema operativo. Nel caso in cui sia presente tale contraddizione, non sarà possibile utilizzare tali librerie e la Libreria insieme nel file eseguibile distribuito.

7. È possibile inserire funzionalità della libreria che sono lavori basati sulla libreria, fianco a fianco in un'unica Libreria, insieme ad altre funzionalità della libreria non coperte dalla presente Licenza e distribuire tale libreria combinata, a condizione che la distribuzione separata del lavoro basato sulla Libreria e di altre funzionalità della Libreria venga altrimenti consentito e a patto che l'utente si impegni a:
- a) Fornire insieme alla Libreria combinata una copia dello stesso lavoro basato sulla Libreria, non combinato con altre funzionalità. Da distribuirsi secondo i termini delle Sezioni riportate sopra.
 - b) Fornire un avviso indicante chiaramente che parte della Libreria combinata è un lavoro basato sulla Libreria e le informazioni su dove trovare una forma non combinata dello stesso lavoro.

8. È vietato copiare, modificare, cedere in sublicenza, collegarsi a o distribuire la Libreria, salvo espressamente specificato nella presente Licenza. Ogni altro tentativo di copiare, modificare, concedere in sublicenza, collegarsi a o distribuire il programma è considerato nullo e annullerà automaticamente ogni diritto previsto dalla presente Licenza. Tuttavia, le licenze delle parti che hanno ricevuto copie, o diritti, dall'utente tramite la presente Licenza, resteranno valide finché tali parti rispetteranno pienamente la conformità.
9. L'utente non è obbligato ad accettare la presente licenza, non avendola firmata. Tuttavia, senza tale licenza non sarà autorizzato a modificare e distribuire la libreria o i relativi lavori derivati. Tali azioni sono proibite per legge se non si accetta la presente Licenza. Di conseguenza, modificando o distribuendo la Libreria (o qualsiasi lavoro basato sulla Libreria), l'utente accetta la presente Licenza e tutti i relativi termini e condizioni per la copia, la distribuzione o la modifica della Libreria o di lavori basati su di essa.
10. Ogni volta che l'utente ridistribuisce la Libreria (o qualsiasi lavoro basato sulla libreria), il destinatario riceve automaticamente una licenza dal concessionario originale che autorizza la copia, la distribuzione, il collegamento a e la modifica della Libreria, soggetti ai presenti termini e condizioni. L'utente non può imporre restrizioni aggiuntive sull'esercizio da parte del destinatario dei diritti qui concessi. L'utente non è responsabile di garantire la conformità alla presente Licenza da parte di terze parti.
11. Se, in conseguenza a un giudizio della Corte o a un'accusa di violazione del brevetto o per qualsiasi altra ragione (non limitata a questioni relative al brevetto), all'utente vengono imposte condizioni (o per ordine della Corte, o tramite contratto o in altro modo) che contraddicono le condizioni della presente Licenza, queste non sollevano l'utente dalla responsabilità di rispettare le condizioni della presente Licenza. Se l'utente non è in grado di distribuire in modo tale da soddisfare contemporaneamente gli obblighi previsti dalla presente Licenza e tutti gli altri obblighi pertinenti, non potrà di conseguenza distribuire affatto la Libreria. Ad esempio, se una licenza di brevetto non autorizza la distribuzione libera da diritti della Libreria da parte di tutti i destinatari che ricevono copie direttamente o indirettamente tramite l'utente, di conseguenza l'unico modo in cui poter soddisfare la licenza di brevetto e la presente Licenza sarebbe quello di astenersi completamente dalla distribuzione della Libreria.
Se qualsiasi parte di questa sezione viene ritenuta non valida o non applicabile in qualsiasi circostanza particolare, si considera applicabile la parte restante della sezione, mentre in tutte le altre circostanze è applicabile l'intera sezione.
La presente sezione non ha lo scopo di indurre l'utente a violare alcuna rivendicazione relativa a brevetti o a diritti di proprietà o di contestare la validità di tali rivendicazioni; questa sezione ha l'unico scopo di proteggere l'integrità del sistema di distribuzione del software libero, implementato in base a norme che regolano le licenze pubbliche. Molte persone hanno fornito generosi contributi all'ampia gamma di software distribuiti mediante questo sistema, in conformità all'applicazione coerente di tale sistema; la decisione di distribuire il software mediante un qualsiasi altro sistema dipende dall'autore/donatore e nessun altro concessionario può imporre tale scelta.
Questa sezione ha lo scopo di chiarire completamente le conseguenze degli altri punti della presente Licenza.
12. Se la distribuzione e/o l'utilizzo della Libreria è limitato in certi paesi o tramite brevetti o tramite interfacce soggette a copyright, il titolare originale del copyright che distribuisce la Libreria sotto la presente Licenza può aggiungere una limitazione di distribuzione geografica esplicita escludendo tali paesi, in modo da permettere la distribuzione solo all'interno o tra i paesi che non sono stati esclusi. In tal caso, le limitazioni in questione sono da intendersi come parte della presente Licenza.
13. La Free Software Foundation può pubblicare di volta in volta versioni riviste e/o nuove della Licenza pubblica generale attenuata. Tali nuove versioni saranno simili, nello spirito, alla presente versione, ma possono differire nei dettagli in base a nuovi problemi ed esigenze.
A ciascuna versione viene assegnato un numero di versione diverso. Se la Libreria specifica un numero di versione di questa Licenza, applicabile a essa o a "tutte le versioni successive", l'utente può scegliere se seguire i termini e le condizioni di questa versione o di una versione successiva pubblicata dalla Free Software Foundation. Se la Libreria non specifica un numero di versione della licenza, l'utente può scegliere qualsiasi versione pubblicata dalla Free Software Foundation.
14. Se si desidera integrare parti della Libreria in altri programmi liberi, le cui condizioni di distribuzione non sono con essi incompatibili, scrivere all'autore per richiedere l'autorizzazione. Per i software della Free Software Foundation protetti da copyright, scrivere alla Free Software Foundation; per tali software, sono possibili eccezioni. La nostra decisione sarà determinata dai due obiettivi di preservare lo stato di libertà di tutti i prodotti derivati dal nostro software libero e di promuovere in generale la condivisione e il riutilizzo del

software.

NESSUNA GARANZIA

15. POICHÉ LA LIBRERIA VIENE CONCESSA IN LICENZA GRATUITAMENTE, NON VIENE FORNITA ALCUNA GARANZIA, NEI CASI CONSENTITI DALLE LEGGI APPLICABILI. SALVO ALTRIMENTI SPECIFICATO PER ISCRITTO, I TITOLARI DEL COPYRIGHT E/O LE ALTRE PARTI FORNISCONO LA LIBRERIA "COSÌ COM'È", SENZA ALCUNA GARANZIA ESPRESSA O IMPLICITA, INCLUSE, IN VIA ESEMPLIFICATIVA MA NON ESAUSTIVA, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ E IDONEITÀ PER UN USO SPECIFICO.
L'UTENTE SI ASSUME PER INTERO TUTTI I RISCHI RELATIVI ALLA QUALITÀ E ALLE PRESTAZIONI DELLA LIBRERIA. IN CASO DI MALFUNZIONAMENTO DELLA LIBRERIA, I COSTI DI TUTTI GLI EVENTUALI INTERVENTI DI ASSISTENZA, RIPARAZIONE O CORREZIONE SONO A CARICO DELL'UTENTE.
16. IN NESSUN CASO, TRANNE NEI CASI RICHIESTI DALLE LEGGI APPLICABILI O CONCORDATI PER ISCRITTO, IL TITOLARE DEL COPYRIGHT, O QUALSIASI ALTRA PARTE CHE POSSA AVER MODIFICATO E/O REDISTRIBUITO LA LIBRERIA NEI TERMINI CONSENTITI RIPORTATI SOPRA, POTRANNO ESSERE RITENUTI RESPONSABILI DALL'UTENTE IN MERITO A EVENTUALI DANNI, INCLUSI DANNI GENERALI, SPECIALI, ACCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DALL'UTILIZZO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZO DELLA LIBRERIA (INCLUSI IN VIA ESPLICATIVA E NON ESAUSTIVA, LA PERDITA DI DATI O LA RESTITUZIONE IMPRECISA DEI DATI O PERDITE SOSTENUTE DALL'UTENTE O DA TERZE PARTI O IN CASO DI INCOMPATIBILITÀ DI UTILIZZO DELLA LIBRERIA CON QUALSIASI ALTRO SOFTWARE), ANCHE SE IL TITOLARE O UN'ALTRA PARTE È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

FINE DEI TERMINI E DELLE CONDIZIONI

Come applicare questi termini alle nuove librerie

Se l'utente sviluppa una nuova libreria e desidera renderla disponibile alla porzione di pubblico più ampia possibile, il modo migliore per raggiungere questo obiettivo è quello di renderla un software libero, ridistribuibile e modificabile da tutti gli utenti. Per farlo, è sufficiente consentire la ridistribuzione secondo i presenti termini (o, in alternativa, secondo i termini della Licenza pubblica generale normale).

Per applicare questi termini, allegare alla libreria i seguenti avvisi. È più sicuro inserirli all'inizio di ciascun file sorgente per comunicare in modo più efficace l'esclusione di responsabilità; e ciascun file dovrebbe avere almeno la riga relativa al "copyright" e contenere un riferimento su dove poter trovare l'avviso completo.

<una riga in cui indicare il nome della libreria e una breve descrizione delle sue funzioni>.

Copyright (C) <anno> <nome dell'autore>

Questa libreria è un software libero; l'utente può ridistribuirlo e/o modificarlo secondo i termini della Licenza pubblica generale attenuata GNU, pubblicata dalla Free Software Foundation; versione 2.1 della Licenza o (a libera scelta) una versione successiva qualsiasi.

Questa libreria viene distribuita per l'utilizzo, ma SENZA ALCUNA GARANZIA, compresa ogni garanzia di COMMERCIALITÀ O IDONEITÀ PER UN USO SPECIFICO. Per ulteriori dettagli, vedere la Licenza pubblica generale attenuata GNU.

Insieme alla libreria dovrebbe essere stata fornita una copia della Licenza pubblica generale attenuata GNU; in caso contrario, scrivere a Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Aggiungere anche le proprie informazioni di contatto, tramite posta elettronica o normale.

È anche necessario far firmare al datore di lavoro (per chi lavora come programmatore) o alla scuola, se presente, una "dichiarazione di rinuncia dei diritti di copyright" per la libreria, se necessario. Di seguito è riportato un esempio; modificare i nomi:

Yoyodyne, Inc., con la presente rinuncia a tutti gli interessi di copyright della Libreria "Frob" (una libreria per stimolare l'apprendimento) compilata da James Random Hacker.

<firma di Ty Coon>, 1 aprile 1990 Ty Coon, presidente di Vice

Questo è tutto!

BSD License

Copyright (c) <YEAR>, <OWNER>
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the <ORGANIZATION> nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The MIT License

Copyright (c) <year> <copyright holders>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

Copyright (c) 1998-2004 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- 1) Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- 2) Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- 3) All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
- 4) The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
- 5) Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
- 6) Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1) Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2) Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3) All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young(eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related:-).

4) If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The license and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution license [including the GNU Public Licence.]

The OpenLDAP Public License Version 2.8, 17 August 2003

Redistribution and use of this software and associated documentation ("Software"), with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions in source form must retain copyright statements and notices,
2. Redistributions in binary form must reproduce applicable copyright statements and notices, this list of conditions, and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution, and
3. Redistributions must contain a verbatim copy of this document.

The OpenLDAP Foundation may revise this license from time to time. Each revision is distinguished by a version number. You may use this Software under terms of this license revision or under the terms of any subsequent revision of the license.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENLDAP FOUNDATION AND ITS CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENLDAP FOUNDATION, ITS CONTRIBUTORS, OR THE AUTHOR(S) OR OWNER(S) OF THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The names of the authors and copyright holders must not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealing in this Software without specific, written prior permission. Title to copyright in this Software shall at all times remain with copyright holders.

OpenLDAP is a registered trademark of the OpenLDAP Foundation.

Copyright 1999-2003 The OpenLDAP Foundation, Redwood City, California, USA. All Rights Reserved.
Permission to copy and distribute verbatim copies of this document is granted.

RSA Data Security, Inc., MD5 message-digest algorithm

Copyright (C) 1991-2, RSA Data Security, Inc. Created 1991. All rights reserved.

License to copy and use this software is granted provided that it is identified as the "RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm" in all material mentioning or referencing this software or this function.

License is also granted to make and use derivative works provided that such works are identified as "derived from the RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm" in all material mentioning or referencing the derived work.

RSA Data Security, Inc. makes no representations concerning either the merchantability of this software or the suitability of this software for any particular purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty of any kind.

These notices must be retained in any copies of any part of this documentation and/or software.

Garanzia del prodotto

I prodotti Seoul Commtech vengono forniti con un (1) anno di garanzia a partire dalla data di acquisto, periodo durante il quale qualsiasi prodotto difettoso verrà riparato o sostituito con uno nuovo o uno ricostruito in fabbrica senza alcun addebito.

Condizioni di garanzia

1. La presente garanzia si applica solo agli acquisti originali.
2. La garanzia perde completamente validità nel caso in cui vengano effettuate riparazioni o modifiche non autorizzate sull'unità oppure in qualsiasi caso di incidente, uso non appropriato, danni causati da installazione non corretta e numeri di serie alterati.
3. Se è richiesto il servizio di garanzia, il cliente deve inviare il prodotto al centro assistenza clienti o ad un rivenditore autorizzato. In ogni caso, il prodotto deve essere accompagnato dai seguenti elementi: nome, indirizzo, numero di telefono del cliente, numeri di serie dei prodotti e una copia della ricevuta di acquisto che riporti la data e il luogo di acquisto.

Il numero di modello del prodotto è riportato sulla confezione e nella parte anteriore del manuale.

Il numero di serie è situato sull'unità. Registrare il numero di modello e il numero di serie del prodotto nello spazio fornito di seguito. Fare riferimento a tali numeri per il servizio di garanzia.

N. modello _____

N. di serie _____

INFORMAZIONI SIMBOLO WEEE



*Corretto smaltimento del prodotto
(rifiuti elettrici ed elettronici)*

(Applicabile nei paesi dell'Unione Europea e in quelli con sistema di raccolta differenziata)

Il marchio riportato sul prodotto o sulla sua documentazione indica che il prodotto non deve essere smaltito con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Per evitare eventuali danni all'ambiente o alla salute causati dall'inopportuno smaltimento dei rifiuti, si invita l'utente a separare questo prodotto da altri tipi di rifiuti e di riciclarlo in maniera responsabile per favorire il riutilizzo sostenibile delle risorse materiali. Gli utenti domestici sono invitati a contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto o l'ufficio locale preposto per tutte le informazioni relative alla raccolta differenziata e al riciclaggio per questo tipo di prodotto.

Gli utenti aziendali sono invitati a contattare il proprio fornitore e verificare i termini e le condizioni del contratto di acquisto. Questo prodotto non deve essere smaltito unitamente ad altri rifiuti commerciali. L'utente è invitato al rispetto delle norme per la corretta raccolta del rifiuto. Tali norme prevedono delle

INFORMAZIONI SIMBOLO BATTERIA



Corretto smaltimento delle batterie del prodotto

(Applicabile nei paesi dell'Unione Europea e in altri paesi europei con sistemi di conferimento differenziato delle batterie.)

Il marchio riportato sulla batteria o sulla sua documentazione o confezione indica che le batterie di questo prodotto non devono essere smaltite con altri rifiuti domestici al termine del ciclo di vita. Dove raffigurati, i simboli chimici Hg, Cd o Pb indicano che la batteria contiene mercurio, cadmio o piombo in quantità superiori ai livelli di riferimento della direttiva UE 2006/66. Se le batterie non vengono smaltite correttamente, queste sostanze possono causare danni alla salute umana o all'ambiente. Per proteggere le risorse naturali e favorire il riutilizzo dei materiali, separare le batterie dagli altri tipi di rifiuti e riciclarle utilizzando il sistema di conferimento gratuito previsto nella propria area di residenza.

Le informazioni contenute in questo documento sono di proprietà di SAMSUNG Electronics Co., Ltd.

Le informazioni contenute in questo documento non potranno essere copiate, tradotte, trascritte o duplicate in qualsiasi forma senza previo consenso scritto da parte di SAMSUNG.

Le informazioni contenute in questo documento possono subire modifiche senza preavviso.

SAMSUNG

ELECTRONICS

