



EventLite 6/3

ORDERCODE 44000



Highlite International B.V.
Vestastraat 2
6468 EX Kerkrade
The Netherlands
Phone: +31 45-5667700

SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Complimenti!

Avete acquistato un ottimo prodotto innovativo realizzato da Showtec.

Il dispositivo Showtec EventLite 6/3 porta ovunque un'ondata di entusiasmo. Volete usarlo semplicemente come dispositivo plug-&-play o creare un sofisticato spettacolo DMX? Questo prodotto vi fornisce tutti gli effetti di cui avete bisogno.

Potete contare su Showtec per altri eccellenti prodotti nel campo dell'illuminazione da spettacolo. Progettiamo e produciamo strumentazione luci professionale per l'industria dello spettacolo. Lanciamo nuovi prodotti a cadenze regolari. Facciamo del nostro meglio per fare in modo che voi, nostri clienti, siate sempre soddisfatti.

Per ulteriori informazioni: iwant@showtec.info

Showtec offre alcuni dei prodotti migliori, al prezzo più basso, presenti sul mercato.

E quindi, la prossima volta, rivolgetevi a Showtec per acquistare ottima strumentazione per il vostro impianto luci.

Con Showtec - avete sempre il meglio!

Grazie!



Avvertenza	2
Istruzioni di sicurezza	2
Specifiche di funzionamento	4
Procedura di reso	4
Reclami.....	4
Descrizione del dispositivo	5
Panoramica	5
Installazione	6
Configurazione e funzionamento	6
Sweden Modulo di comunicazione wireless 2.4G	7
Connessione DMX Wireless	7
Scollegare dal trasmettitore di segnale DMX wireless	9
Collegare il dispositivo EventLite al trasmettitore di segnale DMX wireless	9
Caricamento della batteria integrata	9
Collegamento dei dispositivi.....	10
Cablaggio dati	10
Modalità di controllo	11
Una unità EventLite (programmi integrati + funzionamento automatico + colori statici)	11
Una unità Dynamic LED (Controllo audio)	11
Più unità EventLite (controllo Master/Slave)	11
Più unità EventLite (Controllo DMX + controllo Master/Slave)	12
Pannello di controllo	13
Modalità di controllo DMX.....	13
Assegnazione degli indirizzi DMX	13
Panoramica menu	14
Menu principale Opzioni	15
1. Indirizzo DMX 512.....	15
2. Modalità Slave	15
3. Creazione di un colore statico.....	16
4. Programmi integrati.....	16
5. Programmi con esecuzione automatica.....	16
6. Modalità controllata da audio	16
Canali DMX	17
2 Canali.....	17
3 Canali.....	17
5 Canali.....	17
Manutenzione	18
Guida alla risoluzione dei problemi	18
Assenza di luce	18
Protezione della temperatura.....	18
Nessuna risposta al DMX	18
Specifiche tecniche del prodotto	20

Avvertenza

PER LA VOSTRA SICUREZZA VI INVITIAMO A LEGGERE CON ATTENZIONE IL PRESENTE MANUALE

Istruzioni per il disimballaggio

Al momento della ricezione del prodotto, aprire con delicatezza la confezione e verificarne i contenuti al fine di accertarsi che tutte le componenti siano presenti e che siano state ricevute in buone condizioni. Nel caso in cui alcune componenti risultino danneggiate in seguito al trasporto o ancora nel caso in cui la confezione riporti segni di trattamento non corretto invitiamo a comunicarlo immediatamente al rivenditore e a conservare i materiali dell'imballaggio. Mettere da parte lo scatolone e i materiali dell'imballaggio. Nel caso in cui un dispositivo debba essere reso alla fabbrica, è importante che lo stesso venga restituito nella propria confezione e con l'imballaggio originale.

La confezione contiene:

- EventLite 6/3 con cavo IEC da 1,5m
- Manuale dell'utente



Faro a LED Bicaricabile a Batteria

Durata di vita prevista dei LED

I LED perdono gradualmente di luminosità nel corso del tempo. Il CALORE è il fattore dominante che porta all'accelerazione di questo declino. Data la loro vicinanza, i LED raggiungono temperature di funzionamento più elevate rispetto a condizioni d'uso ideali o singole. Ecco perché quando tutti i LED colorati vengono usati al massimo dell'intensità, la durata di vita dei LED viene significativamente ridotta. In condizioni di funzionamento normali, si stima che la durata di vita media di un LED sia pari a 40.000-50.000 ore. Se da un lato si sta cercando di aumentare questa durata di vita, dall'altro invitiamo a cercare di favorire temperature di funzionamento più basse. Ciò potrebbe comprendere nello specifico condizioni climatiche-ambientali oltre che la riduzione dell'intensità complessiva di proiezione.

Istruzioni di sicurezza

Ogni persona coinvolta nel processo di installazione, funzionamento e manutenzione del dispositivo deve:

- essere qualificata
- attenersi alle istruzioni del presente manuale



**ATTENZIONE! Prestare attenzione in fase di utilizzo.
Le tensioni pericolose possono provocare
pericolose scosse elettriche quando vengono toccati i cavi!**



Prima di avviare la configurazione iniziale, verificare che non vi siano danni causati dal trasporto. Qualora si siano verificati danni in fase di trasporto, rivolgersi al rivenditore e non usare il dispositivo.

Al fine di mantenere condizioni perfette e di garantire un funzionamento sicuro, l'utente dovrà assolutamente attenersi alle istruzioni di sicurezza e agli avvertimenti indicati nel presente manuale.

Ci teniamo a sottolineare che i danni causati dalle modifiche apportate manualmente al dispositivo non sono coperti dalla garanzia.

Questo dispositivo non contiene componenti riutilizzabili dall'utente. Per gli interventi di manutenzione invitiamo a rivolgersi unicamente a personale qualificato.

IMPORTANTE:

Il produttore non accetterà alcuna responsabilità per eventuali danni causati dalla mancata osservanza del presente manuale o da modifiche non autorizzate apportate al dispositivo.

- Evitare che il cavo di alimentazione entri in contatto con altri cavi! Maneggiare il cavo di alimentazione e tutti i cavi di corrente prestando particolare attenzione!
- Non rimuovere mai etichette informative o etichette di avvertenza dall'unità.
- Non usare mai nessun tipo di oggetto per coprire il contatto di terra.
- Non guardare mai direttamente la sorgente luminosa.
- Non lasciare mai i cavi allentati.
- Non usare mai il dispositivo durante i temporali. In caso di temporali, scollegare immediatamente il dispositivo.
- Mai lasciare i vari componenti dell'imballaggio (sacchetti di plastica, polistirene, chiodi, ecc.) alla portata dei bambini, in quanto possono costituire un pericolo.
- Non inserire oggetti nelle prese di ventilazione.
- Non aprire il dispositivo e non modificarlo.
- Non collegare questo dispositivo a un pacco dimmer.
- Non accendere e spegnere il dispositivo in rapida sequenza; ciò potrebbe ridurne la durata di vita.
- Non scuotere il dispositivo. Evitare di esercitare una pressione elevata in fase di installazione o utilizzo del dispositivo. Il dispositivo EventLite è molto sensibile e reattivo al movimento.
- Usare il dispositivo solo dopo aver acquisito familiarità con le sue funzioni.
- Servirsi del dispositivo unicamente in spazi chiusi, per evitare che entri in contatto con acqua o altri liquidi.
- Evitare le fiamme e non posizionare il dispositivo vicino a liquidi o gas infiammabili.
- Tenere sempre chiuso l'alloggiamento in fase di funzionamento.
- Lasciare sempre uno spazio libero di almeno 50 cm intorno all'unità al fine di garantirne la corretta ventilazione.
- Scollegare sempre la spina dalla presa di corrente quando il dispositivo non è in uso o prima di procedere alle operazioni di pulizia! Afferrare il cavo di alimentazione solo dalla presa. Non estrarre mai la spina tirando il cavo di alimentazione.
- Verificare che il dispositivo non sia esposto a calore estremo, umidità o polvere.
- Verificare che la tensione disponibile non sia superiore a quella indicata sul pannello posteriore.
- Verificare che il cavo di alimentazione non venga mai strozzato o danneggiato. Verificare, a cadenze periodiche, il dispositivo e il cavo di alimentazione.
- Installare il dispositivo solo su una superficie piana.
- Nel caso in cui il cavo esterno sia danneggiato, dovrà essere sostituito da un tecnico qualificato.
- Nel caso in cui la lente sia palesemente danneggiata, sarà opportuno provvedere alla sua sostituzione. Così facendo il suo funzionamento non verrà compromesso a causa di incrinature o graffi.
- Nel caso in cui il dispositivo cada o venga urtato, spegnere il dispositivo. Rivolgersi a un tecnico qualificato per richiedere un'ispezione di sicurezza prima di continuare a usare il dispositivo.
- Nel caso in cui il dispositivo sia stato esposto a grandi fluttuazioni di temperatura (ad esempio dopo il trasporto), attendere prima di accenderlo. L'aumento dell'acqua di condensa potrebbe danneggiare il dispositivo. Lasciare spento il dispositivo fino a che non raggiunge la temperatura ambiente.
- Nel caso in cui il dispositivo Showtec non funzioni correttamente, smettere immediatamente di usarlo. Imballare l'unità in modo sicuro (di preferenza con l'imballaggio originale), e farla pervenire al proprio rivenditore Showtec per un intervento di assistenza.
- Il dispositivo va usato unicamente da persone adulte. Il dispositivo deve essere installato fuori dalla portata dei bambini. Non lasciare mai l'unità in funzione senza che la stessa sia sorvegliata.
- In caso di sostituzione servirsi unicamente di fusibili dello stesso tipo e amperaggio.
- L'utente è responsabile del corretto posizionamento e utilizzo del dispositivo EventLite. Il produttore non accetterà alcuna responsabilità per danni causati da un cattivo uso o da un'installazione scorretta del dispositivo.
- Questo dispositivo rientra nella classe di protezione I. Sarà quindi necessario collegare il conduttore giallo/verde alla terra.
- Le riparazioni, l'assistenza e i collegamenti elettrici sono operazioni che vanno eseguite unicamente da un tecnico qualificato.
- GARANZIA: un anno dalla data d'acquisto.



ATTENZIONE! LESIONI AGLI OCCHI!
Evitare di guardare direttamente la sorgente luminosa.
(in particolare per le persone affette da epilessia)!



Specifiche di funzionamento

- Questo dispositivo non è stato progettato per un uso permanente. Delle regolari pause di funzionamento contribuiranno a garantire una lunga durata di vita del dispositivo senza difetti.
- La distanza minima fra l'uscita della luce e la superficie illuminata deve essere superiore a 0,5 metri.
- La temperatura ambiente massima $t_a = 45^{\circ}\text{C}$ non deve mai essere superata.
- L'umidità relativa non deve superare il 50% con una temperatura ambiente di 45°C .
- Nel caso in cui il dispositivo venga usato in altri modi rispetto a quelli descritti nel presente manuale, potrebbe subire danni invalidando così la garanzia.
- Qualsiasi altro uso potrebbe portare a pericoli quali ad esempio cortocircuiti, ustioni, scosse elettriche, incidenti, ecc.

Rischiate di mettere in pericolo la vostra sicurezza e quella di altre persone!

Un'errata installazione potrebbe provocare gravi danni a persone e oggetti!

Procedura di reso

La merce resa deve essere inviata tramite spedizione prepagata nell'imballaggio originale; non verranno emessi ticket di riferimento.

Sulla confezione deve essere chiaramente indicato un Numero RMA (Return Authorization Number, Numero di Autorizzazione Reso). I prodotti resi senza un numero RMA verranno respinti. Highlite non accetterà i beni resi e non si assume alcuna responsabilità. Contattare Highlite telefonicamente al numero 0031-455667723 oppure tramite e-mail all'indirizzo aftersales@highlite.nl e richiedere un numero RMA prima di rispedire la merce. Essere pronti a fornire numero di modello, numero di serie e una breve descrizione della causa del reso. Imballare in modo adeguato il dispositivo; eventuali danni derivanti da un imballaggio scadente rientrano fra le responsabilità del cliente. Highlite si riserva il diritto di decidere a propria discrezione se riparare o sostituire il prodotto (i prodotti). A titolo di suggerimento, un buon imballaggio UPS o una doppia confezione sono sempre dei metodi sicuri da usare.

Nota: Nel caso in cui vi venga attribuito un numero RMA, chiediamo gentilmente di indicare le seguenti informazioni su un foglio di carta da inserire all'interno della confezione:

- 1) Il vostro nome
- 2) Il vostro indirizzo
- 3) Il vostro numero di telefono
- 4) Una breve descrizione dei sintomi

Reclami

Il cliente ha l'obbligo di verificare i beni ricevuti alla consegna al fine di notare eventuali articoli mancanti e/o difetti visibili o di eseguire questo controllo appena dopo il nostro annuncio del fatto che la merce è a sua disposizione. I danni verificatisi in fase di trasporto sono una responsabilità dello spedizioniere; sarà quindi necessario segnalare i danni al trasportatore al momento della ricezione della merce.

È responsabilità del cliente notificare e inviare reclami allo spedizioniere nel caso in cui un dispositivo sia stato danneggiato in fase di spedizione. I danni legati al trasporto ci dovranno essere segnalati entro un giorno dalla ricezione della merce.

Eventuali spedizioni di resi dovranno essere post-pagate in qualsiasi caso. Le spedizioni di reso dovranno essere accompagnate da una lettera che spiega la motivazione del reso. Le spedizioni di reso non-prepagate verranno rifiutate, eccezion fatta nel caso in cui sussistano indicazioni contrarie per iscritto.

I reclami nei nostri confronti vanno resi noti per iscritto o tramite fax entro 10 giorni lavorativi dalla ricezione della fattura. Dopo questo periodo di tempo i reclami non verranno più gestiti.

Dopo questo momento, i reclami verranno presi in considerazione unicamente nel caso in cui il cliente abbia rispettato tutte le sezioni dell'accordo, a prescindere dall'accordo da cui deriva l'obbligo.

Descrizione del dispositivo

Caratteristiche

Il dispositivo EventLite 6/3 è un effetto LED prodotto da Showtec

- Tensione di ingresso (caricabatterie): CA 100V-240V, 60Hz/50Hz (solo ingresso di alimentazione, non uscita)
- Alloggiamento leggero e compatto
- Batteria: \11.1V, 12AH
- Consumo di corrente a piena potenza: 30W
- Durata di funzionamento a piena potenza: 7 ore (RGB)
- Tempo di caricamento: 8 ore (blackout LED mentre il dispositivo è in fase di caricamento)
- Modalità di funzionamento: Display LCD
- Funzione di comando: Programmi integrati, modalità di funzionamento automatico, modalità DMX, modalità master/slave, modalità attivata da audio e colore statico
- Canali DMX: 2, 3, 5 Canali
- Modalità di comunicazione DMX: comunicazione wireless 2.4GHz (ricevuto), connessione cablata XLR3
- Modulo Wireless: Sweden W-DMX TRx 2.4G WIFI, Antenna da 2dBi
- Miscelazione dei colori RGB
- Batteria agli ioni di litio (12 ore acceso in modalità RGB a piena potenza)
- Ideale per tutti i tipi di eventi, un vero e proprio leader nella sua classe
- LED 3 in 1 RGB (6*Tri-3W) combinati con un'ottica di classe elevata, per garantire un fascio luminoso e ben definito
- Angolo di proiezione regolabile
- Per uso (provvisorio) all'esterno
- La protezione a pioggia è disponibile separatamente
- IP44(evento provvisorio)
- Dimmer: 0-100%
- Fusibile: 1A / 250V
- Alloggiamento: acciaio inossidabile
- Collegamento faro: Ingresso e Uscita XLR a 3 poli, ingresso alimentazione IEC
- Raffreddamento: convezione
- Dimensioni: 162 x 178 x 289 mm (LxPxH)
- Peso: 3,42 Kg

Nota: L'uso di questa unità richiede una conoscenza del sistema DMX.

Panoramica



Fig. 1

1) Connettore di alimentazione IEC + Fusibile F1A / 250V

2) 6x LED 3-in-1 RGB da 3W

3) Antenna DMX Wireless

4) Connettore di segnale DMX (INGRESSO) 3-poli

5) Connettore di segnale DMX (USCITA) 3-poli

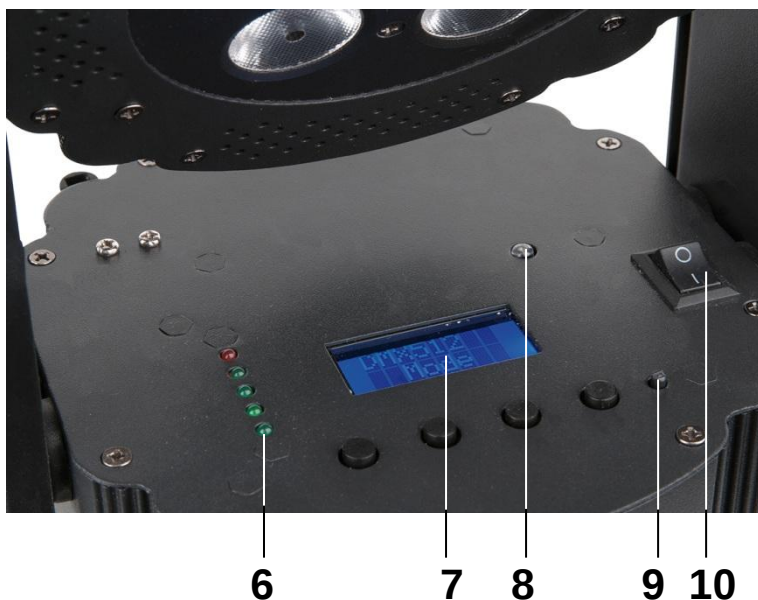


Fig. 2

- 6)** LED di caricamento della batteria
- 7)** Display LCD con pulsanti Menu
- 8)** LED DMX Wireless
- 9)** Pulsante di scollegamento DMX Wireless
- 10)** On/Off

Installazione

Togliere completamente l'imballaggio dal dispositivo EventLite 6/3. Accertarsi di rimuovere tutta la gomma e l'imbottitura di plastica. Collegare tutti i cavi.

Non fornire alimentazione prima di aver installato e collegato tutto l'impianto.

Scollegare sempre dalla presa di corrente prima delle operazioni di pulizia o di manutenzione.

I danni causati dal mancato rispetto di queste indicazioni non sono coperti dalla garanzia.

Configurazione e funzionamento

Prima di collegare l'unità verificare sempre che la sorgente di alimentazione corrisponda alla tensione indicata nelle specifiche tecniche del prodotto. Non cercare di far funzionare un prodotto progettato per 120V con una corrente a 230V o viceversa.

Sweden Modulo di comunicazione wireless 2.4G

Distanza di comunicazione: a seconda della potenza di trasmissione del modulo del trasmettitore

Condizioni di prova: Modulo trasmettitore W-DMX TRx, antenna da 2dBi, potenza di trasmissione 20dBm (100mW)

Intervallo: **Interno** (all'incirca spessore pari a 3 pareti di cemento) **60m**

Esterno: 250m

Connessione DMX Wireless

Il modulo di ricezione wireless "Pico G4 Receiver, 2.45GHz", fornito da Swedish WIRELESS SOLUTION, ha una funzione di ricezione del segnale wireless di soli 2.45 GHz. Per abbinare il segnale wireless, servirsi del dispositivo Wireless DMX Micro Transmitter/ Black Box F-1 G4 MK2 by WIRELESS SOLUTION (**50231**). Per indicare lo stato della comunicazione wireless, guardare la grande spia LED verde sul lato estro del display.

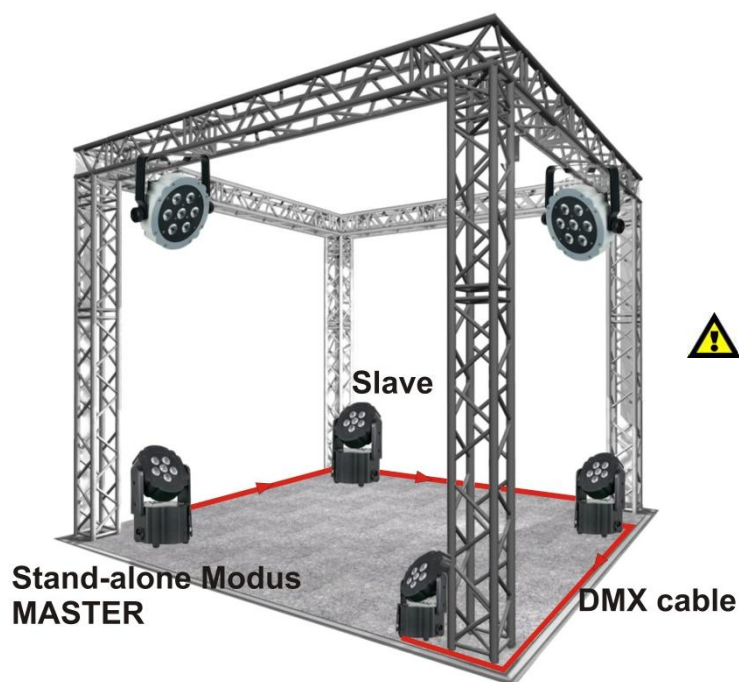
Problemi di Wifi:

1. Nessun abbinamento emittente / dispositivo di invio del segnale
L'indicatore LED si spegne a lungo.
2. Segnale di abbinamento con un emittente, ma perdita di comunicazione segnale
La spia LED si accende per 100ms e poi si spegne per 100ms; sfarfallio del LED.
3. Comunicazione con un emittente, ma assenza di dati DMX
L'indicatore LED si accende per 900ms e poi si spegne per 100ms; sfarfallio del LED.

Quando la comunicazione DMX wireless è normale, la spia LED sarà sempre accesa.

 Il dispositivo EventLite non può ricevere un segnale DMX e un segnale tramite cavo DMX contemporaneamente 

Quando il dispositivo si trova in modalità colore statica, modalità programma integrato, modalità di esecuzione automatica, verificare che il trasmettitore del segnale di abbinamento wireless 2.4GHz sia SPENTO.



 Il dispositivo EventLite è solo un ricevitore WDMX e mai un dispositivo di invio WDMX 

Fig. 3

Esempio (Fig 3):

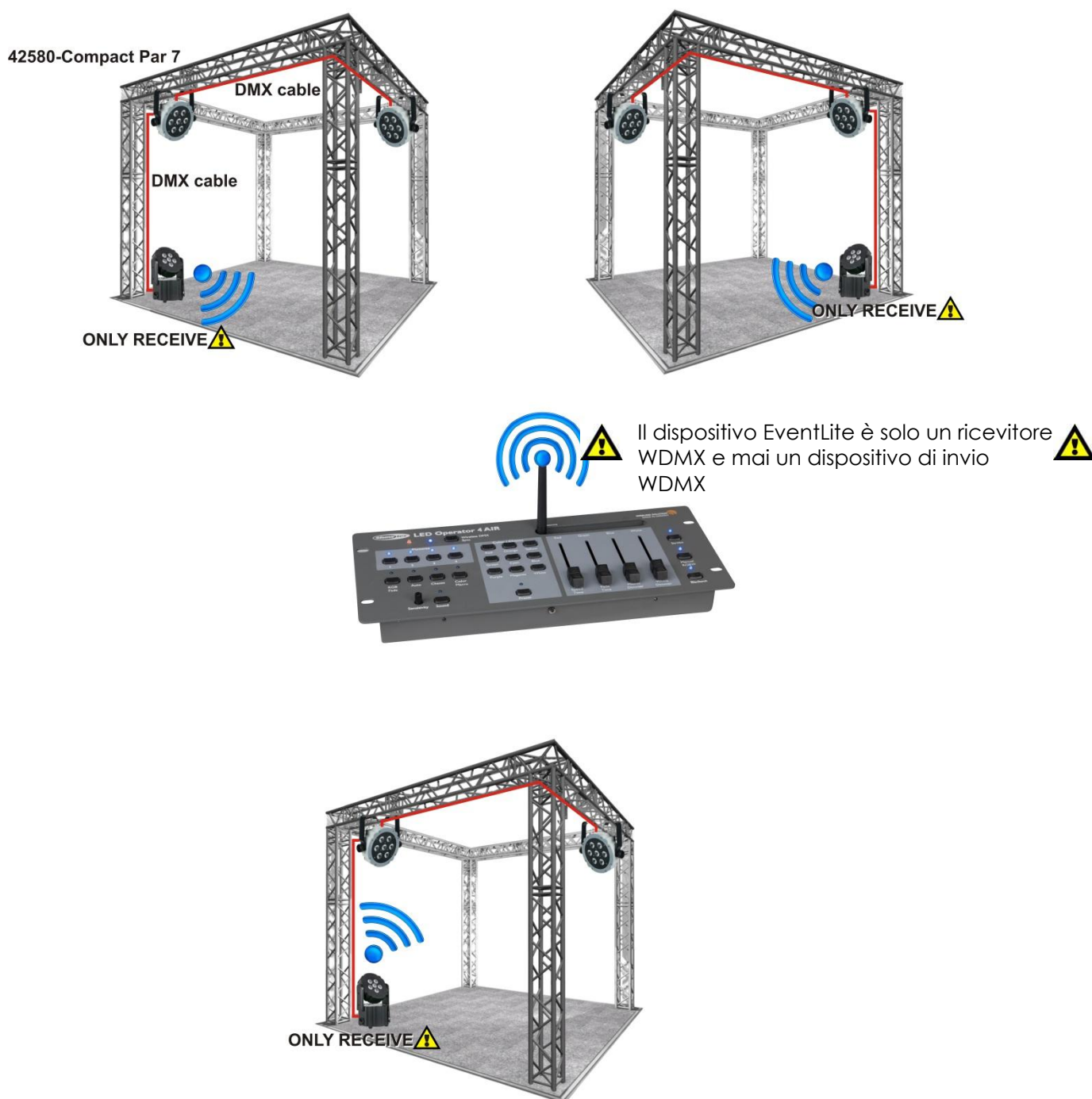
In modalità colore statica, modalità di programmazione integrata, modalità di esecuzione automatica o modalità attivata da audio, il dispositivo EventLite non può inviare segnale a un altro dispositivo EventLite in modalità wireless!!

In una di queste modalità, il secondo, terzo, ecc. EventLite deve sempre essere connesso tramite un cavo di segnale DMX.

Quando il dispositivo EventLite si trova in modalità DMX o SLAVE, il EventLite può ricevere un segnale DMX Wireless (Canale 1-512) e contemporaneamente può inviare un segnale DMX tramite un cavo di segnale DMX.

Esempio (Fig 4):

Il dispositivo Showtec Operator Air (50726) invia un segnale wireless con 512 canali e l'EventLite rileva il segnale. Si serve dei primi 5 canali per la propria configurazione e invia il resto dei canali tramite un cavo DMX agli altri Compact Pars 7 (42580).

**Fig. 4**

Scollegare dal trasmettitore di segnale DMX wireless

Il dispositivo EventLite può essere provvisoriamente scollegato dai trasmettitori di segnale DMX wireless.

1. Premere e tenere premuto il pulsante Unlink per più di 3 secondi. Sul display compare il tempo durante il quale si sta tenendo premuto il pulsante.
2. Quando viene rilasciato questo pulsante, il dispositivo verrà provvisoriamente scollegato dal trasmettitore di segnale DMX wireless, la spia si spegnerà.
3. Il dispositivo EventLite può ristabilire la sua comunicazione wireless eseguendo prima lo scollegamento e poi cercando di abbinare la condizione di segnale attiva.



Pulsante di scollegamento DMX Wireless

Collegare il dispositivo EventLite al trasmettitore di segnale DMX wireless

1. Il dispositivo EventLite non si può abbinare a un trasmettitore di segnale wireless casuale.
2. Per creare un abbinamento Wireless, verificare il manuale del trasmettitore di segnale wireless.
3. Consigliamo di usare il Trasmettitore Micro DMX Wireless / Black Box F-1 G4 MK2 by WIRELESS SOLUTION (50231).



50231

Caricamento della batteria integrata

1. Il dispositivo è dotato di una batteria agli ioni di litio 11.1V/12AH.
2. Spegner l'interruttore.
3. Per caricare la batteria sarà necessario collegare il cavo di alimentazione IEC.
4. .Mentre la batteria è in fase di caricamento i LED verdi sul lato sinistro si accendono, proprio come un equalizzatore.
5. Quando la batteria è completamente carica, i LED verdi si accendono fissi.



Non sarà possibile estrarre la batteria agli ioni di litio e caricarla separatamente.



La batteria può essere caricata solo quando si trova all'interno del dispositivo.

Importante!

- Non caricare la batteria agli ioni di litio per più di 24 ore.
- Si prega di ricaricare la batteria in tempo. Esempio: Quando la batteria è quasi scarica o totalmente scarica. Nel caso in cui si preveda di non usare il dispositivo EventLite per molto tempo, ricaricare la batteria almeno una volta al mese, per evitare che la batteria agli ioni di litio si danneggi.
- Dopo un ciclo di 300 volte, the la capacità della batteria verrà ridotta a circa 8AH (70% della capacità totale). Ridurre i tempi di carica e scarica al fine di estendere la durata di vita della batteria. Dopo 300 cicli di carica e scarica, potrebbe essere necessario provvedere alla sostituzione della batteria.
- Conservare in posizione eretta.

Collegamento dei dispositivi

Sarà necessario servirsi di un collegamento dati seriale per eseguire i programmi luci di uno o più dispositivi servendosi di un controller DMX-512 oppure per eseguire programmi sincronizzati su due o più dispositivi impostati in modalità master/slave. Il numero combinato di canali richiesti da tutti i dispositivi su un collegamento dati seriale determina il numero di dispositivi che il collegamento dati è in grado di supportare.

Il dispositivo EventLite usa fino a un massimo di 5 canali.

Importante: I dispositivi presenti su un collegamento dati seriale devono essere collegati a margherita in un'unica linea. Per essere conformi allo standard EIA-485, non vanno collegati più di 30 dispositivi sullo stesso collegamento dati. Il collegamento di più di 30 dispositivi sullo stesso collegamento dati seriale senza ricorrere all'uso di uno splitter DMX isolato otticamente potrebbe provocare un deterioramento del segnale digitale DMX.



Distanza massima del collegamento dati DMX: 100 metri

Numero massimo consigliato di unità EventLite su un collegamento dati DMX: 30 dispositivi

Cablaggio dati

Per collegare i dispositivi fra di loro sarà necessario servirsi di cavi dati. È possibile acquistare cavi DMX certificati DAP Audio direttamente da un rivenditore/distributore oppure realizzare il proprio cavo in modo autonomo. Nel caso in cui si scelga di crearsi da soli il cavo, consigliamo di servirsi di cavi dati che trasportino un segnale di alta qualità e siano meno sensibili alle interferenze elettromagnetiche.

Cavi dati DMX certificati DAP Audio

- Cavo microfonico di base DAP Audio multiuso, bilanciato, XLR/maschio 3 poli > XLR/femmina 3 poli
Codice di ordine: FL01150 (1,5m.), FL013 (3m.), FL016 (6m.), FL0110 (10m.), FL0115 (15m.), FL0120 (20m.).
- Cavo audio DAP per utenti esigenti con straordinarie qualità audio e connettori realizzati da Neutrik®. **Codice di ordine:** FL71150 (1,5m.), FL713 (3m.), FL716 (6m.), FL7110 (10m.).



Modalità di controllo

Il prodotto dispone di 6 modalità di funzionamento:

- Colori statici
- Programmi integrati
- Programmi con esecuzione automatica
- Controllato da audio
- Master/Slave
- DMX512

Una unità EventLite (programmi integrati + funzionamento automatico + colori statici)

Quando il dispositivo EventLite non è collegato tramite cavo DMX e il wireless DMX è spento, funziona in modalità indipendente. Rimandiamo a pagina 16 per ulteriori informazioni sulle opzioni relativamente ai programmi integrati, esecuzione automatica e colori statici.

Una unità Dynamic LED (Controllo audio)

1. Lasciare almeno 0,5 metri su tutti i lati per consentire la circolazione dell'aria.
2. Collegare l'estremità del cavo di alimentazione a una presa di corrente adeguata.
3. Accendere la musica. Se il dispositivo è impostato su **Sound Mode** (Audio) ed è stato premuto enter, il faro risponderà a ritmo di musica. Rimandiamo a pagina 16 per ulteriori informazioni sulle opzioni con controllo audio.

Più unità EventLite (controllo Master/Slave)

1. Lasciare almeno 0,5 metri su tutti i lati per consentire la circolazione dell'aria.
2. Servirsi di un cavo XLR a 3 poli per collegare i vari dispositivi EventLite.

I poli:



- | | | |
|----|---------|---|
| 1. | Terra | |
| 2. | Segnale | - |
| 3. | Segnale | + |

3. Collegare le unità come indicato nella (Fig. 5). Collegare un cavo di segnale DMX dall'uscita "out" del primo dispositivo DMX alla presa "in" della seconda unità. Ripetere questo processo fino a collegare la seconda, la terza e la quarta unità. Sarà possibile usare le stesse funzioni sul dispositivo master di quelle descritte a pagina 16 (Colori statici, Funzionamento automatico, Programmi integrati, o Controllo da audio). Ciò significa che sul dispositivo master sarà possibile impostare la Modalità di funzionamento desiderata e che tutti i dispositivi slave risponderanno esattamente come il dispositivo master.

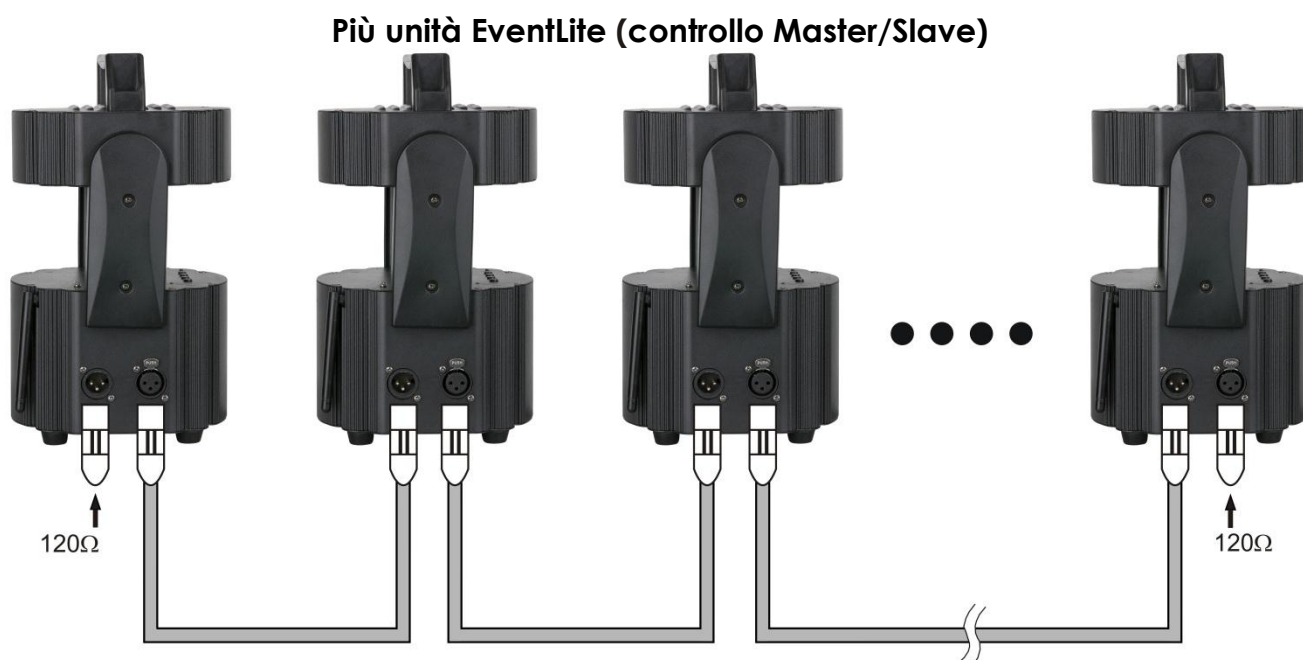


Fig. 5

Più unità EventLite (Controllo DMX + controllo Master/Slave)

1. Collegare l'estremità del cavo di alimentazione a una presa di corrente adeguata o usare Eventlite con la batteria integrata ma senza il cavo di corrente.
2. Servirsi di un cavo XLR a 3 poli per collegare i vari dispositivi EventLite.
3. Collegare le unità come indicato nella (figura 6). Collegare un cavo di segnale DMX dall'uscita "out" del primo dispositivo DMX alla presa "in" della seconda unità. Ripetere questo processo fino a collegare la seconda, la terza e la quarta unità.
4. Alimentare l'impianto: Collegare l'estremità del cavo di alimentazione a una presa di corrente adeguata. Eseguire questa operazione per tutte le unità e per il controller. Non fornire alimentazione prima di aver installato e collegato tutto l'impianto.

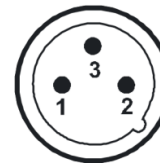
Occupation of the XLR-connection:

DMX-OUTPUT XLR mounting-socket:



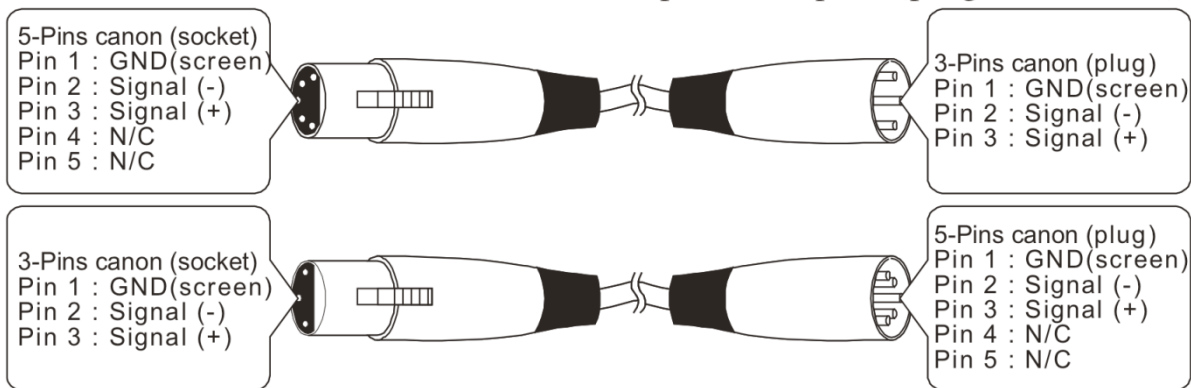
1 - Ground
2 - Signal (-)
3 - Signal (+)

DMX-input XLR mounting-plug



1 - Ground
2 - Signal (-)
3 - Signal (+)

The transformation of the controller line of 3 pins and 5 pins (plug and socket)



Configurazione DMX professionale di più unità EventLite

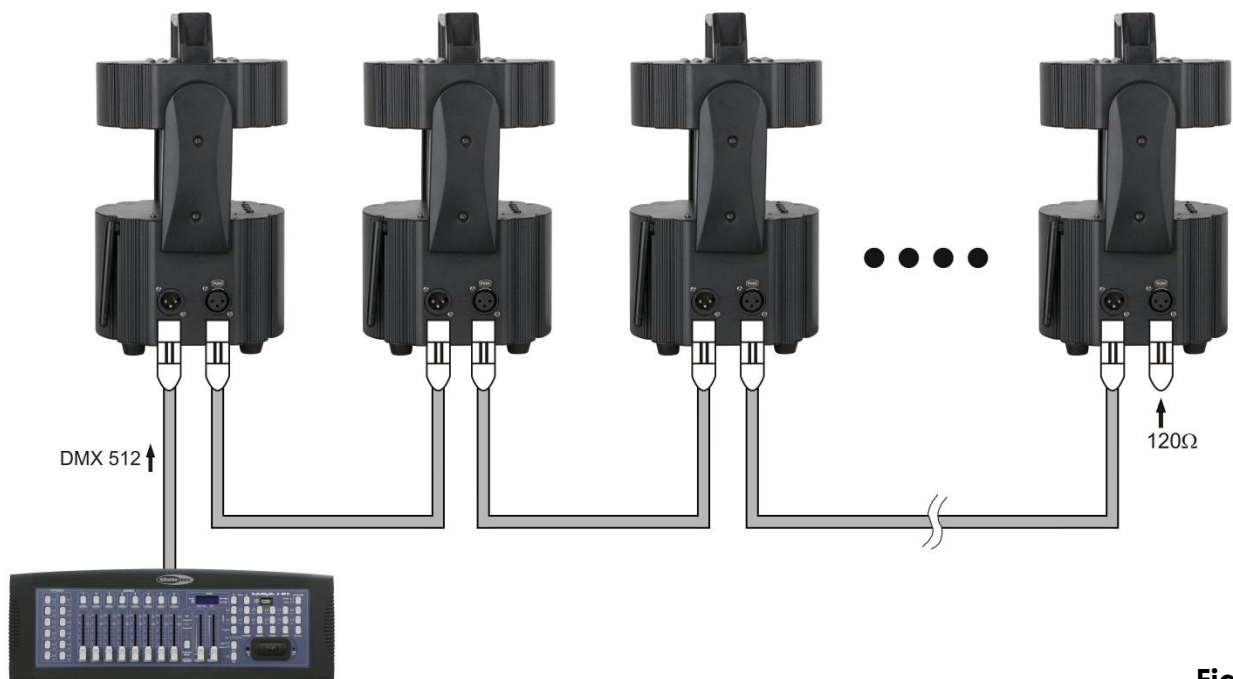


Fig. 6

Nota: Collegare tutti i cavi prima di collegare la corrente

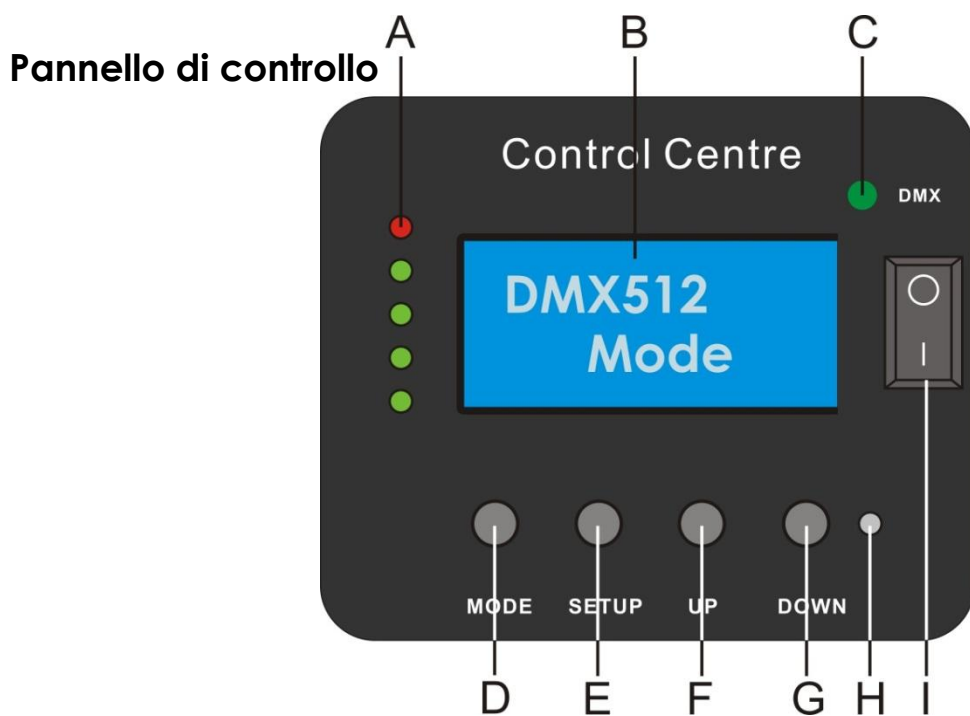


Fig. 7

- | | |
|----------------------------|---|
| A. LED indicatori batteria | F. Pulsante Up |
| B. Display LCD | G. Pulsante Giù |
| C. LED indicatore WDMX | H. Pulsante di scollegamento DMX Wireless |
| D. Pulsante MODE | I. ON/OFF |
| E. Pulsante SETUP | |

Modalità di controllo DMX

I fari hanno un indirizzo individuale su un collegamento dati e sono collegati al controller. Quando è presente un segnale DMX, il LED verde (C) lampeggia. I fari rispondono al segnale DMX proveniente dal controller.

Assegnazione degli indirizzi DMX

Il pannello di controllo ubicato sul lato anteriore della base consente di assegnare al faro l'indirizzo DMX, ovverosia il primo canale a partire dal quale il EventLite risponderà al controller. Si prega di notare che quando di usa il controller, l'unità dispone al massimo di **5** canali (in modalità TOUR). ad esempio: In fase di utilizzo di più dispositivi EventLite, verificare di aver impostato correttamente gli indirizzi DMX. Quindi, l'indirizzo DMX del primo EventLite dovrebbe essere **1(001)**; l'indirizzo DMX del secondo EventLite dovrebbe essere **1+5=6**; l'indirizzo DMX del terzo EventLite dovrebbe essere **6+5=11**, ecc. Per controllare correttamente ogni unità EventLite invitiamo a verificare che non vi siano canali sovrapposti. Nel caso in cui due o più dispositivi EventLite abbiano lo stesso indirizzo, i fari funzioneranno in modo simile. **Controllo:** Dopo aver impostato i canali di ogni dispositivo EventLite sarà possibile iniziare a servirsi dei fari tramite il proprio controller luci. **Nota:** Al momento dell'accensione, il dispositivo EventLite rileverà automaticamente la presenza o l'assenza di un segnale DMX 512. Nel caso in cui il segnale non sia presente all'ingresso DMX, il problema potrebbe essere:

Controllo:

Dopo aver impostato i canali di ogni dispositivo EventLite sarà possibile iniziare a servirsi dei fari tramite il proprio controller luci.

Nota: Al momento dell'accensione, il dispositivo EventLite rileverà automaticamente la presenza o l'assenza di un segnale DMX 512. Il problema potrebbe essere:

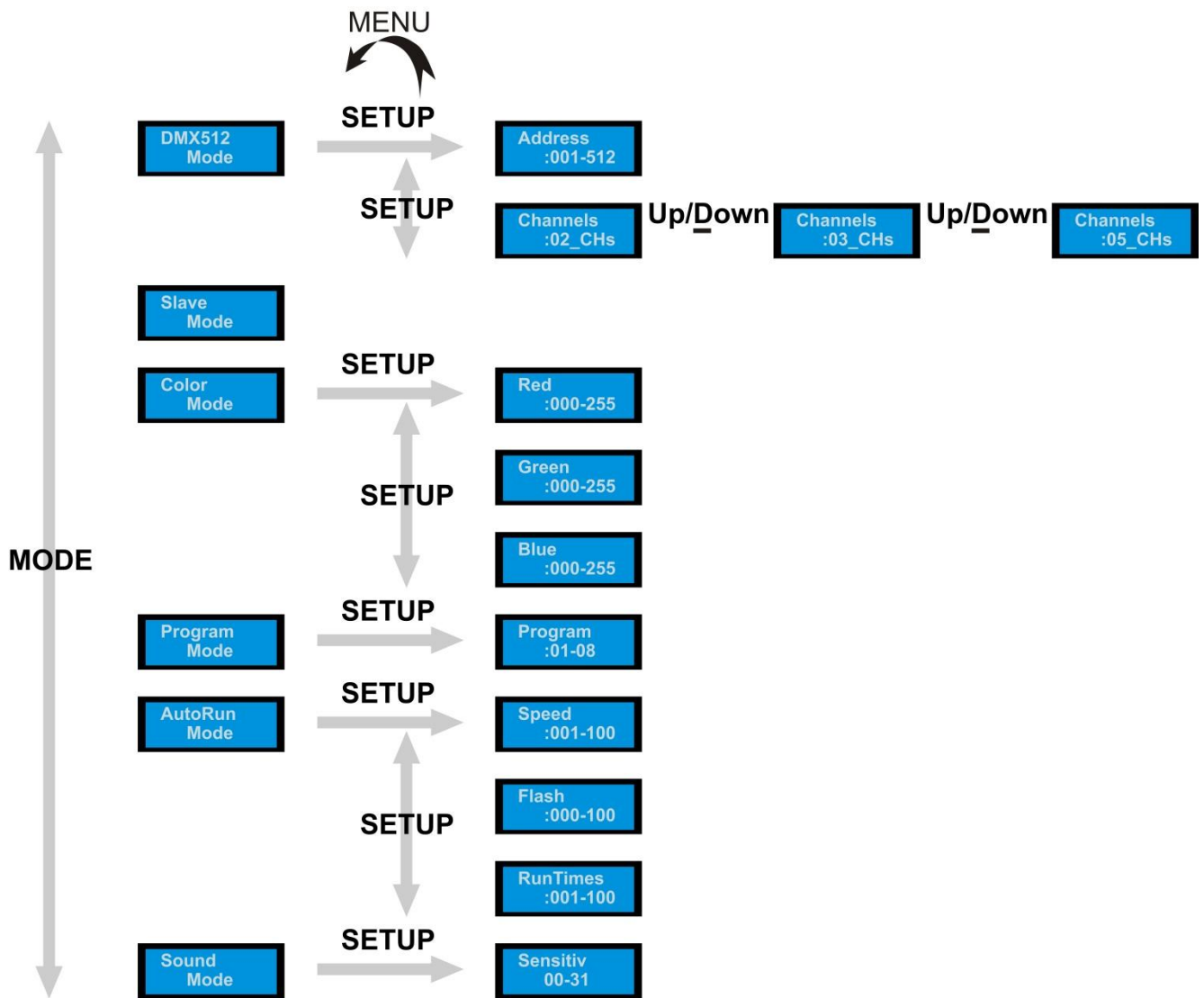
- Il cavo XLR dal controller non è collegato con l'ingresso dell'unità EventLite.
- Il controller è spento o difettoso, il cavo o il connettore è difettoso oppure i cavi del segnale sono invertiti nel connettore di ingresso.

Nota: sarà necessario inserire un connettore di terminazione XLR (120 Ohm) nell'ultimo faro al fine di garantire una corretta trasmissione del collegamento dati DMX.

Il dispositivo EventLite indicherà il proprio numero di versione solo all'avvio!



Panoramica menu



Menu principale Opzioni

Premere il pulsante **MODE** per scorrere le 6 opzioni del menu:



1. Indirizzo DMX 512



Quando è presente un segnale DMX, il LED DMX lampeggia.

Con questo menu è possibile impostare l'indirizzo DMX e la configurazione del dispositivo EventLite.

1) Premere il pulsante **MODE** fino a che sul display non compare

2) Sarà possibile scegliere fra 512 indirizzi DMX diversi.

Servirsi dei pulsanti **Up / Down** per selezionare l'indirizzo richiesto da



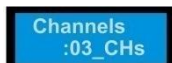
3) Premere il pulsante **SETUP** due volte, fino a che sul display non compare:

4) Sarà possibile selezionare fra 3 modalità DMX:

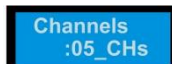
2 Canali



3 Canali

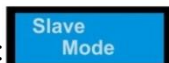


5 Canali

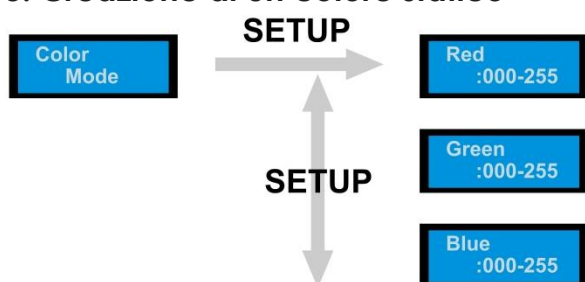


2. Modalità Slave

Quando sul display compare **Slave Mode**, il dispositivo è un dispositivo slave. Si comporterà esattamente come l'unità master.



3. Creazione di un colore statico



Con questo menu sarà possibile impostare i Colori Statici (R, G, B) del dispositivo EventLite.

- 1) Premere il pulsante **MODE** sul dispositivo EventLite fino a che sul display non compare:
- 2) Usare **SETUP** per modificare i colori statici (Rosso, Verde, Blu).
- 3) Servirsi dei pulsanti **UP/DOWN** per modificare il valore da 0 a 255.
- 4) Sarà possibile combinare i colori ROSSO, VERDE e BLU per creare una gamma infinita di colori (0-255).



Rosso

Selezionare il valore dei LED rossi (0-255).

Verde

Selezionare il valore dei LED verdi (0-255).

Blu

Selezionare il valore dei LED blu (0-255).

4. Programmi integrati

- 1) Premere il pulsante **MODE** sul dispositivo fino a che sul display non compare
- 2) Con questo menu sarà possibile impostare la Modalità Programmi integrati.
- 3) Sarà possibile scegliere fra 8 programmi integrati servendosi dei pulsanti **UP/DOWN**.



Up/Down



5. Programmi con esecuzione automatica

- 1) Premere il pulsante **MODE** sul dispositivo fino a che sul display non compare
- 2) Con questo menu sarà possibile impostare la Modalità Auto del dispositivo EventLite.
- 3) Premere il pulsante **SETUP** per accedere al menu AUTO. Sarà possibile scegliere fra 3 diversi sottomenu.



Up/Down



Velocità da 01-99 e FL



Up/Down



Frequenza di lampeggiamento da 00-99



Up/Down



Numero di loop da 01-100

- 4) Servirsi del pulsante **SETUP** per scorrere le varie opzioni del menu.
- 5) Servirsi dei pulsanti Up/Down per modificare il valore.

6. Modalità controllata da audio

- 1) Premere il pulsante **MODE** sul dispositivo fino a che sul display non compare
Accendere la musica e il dispositivo EventLite risponderà a tempo di musica.



Si può impostare la sensibilità da bassa a alta, tra **00 - 31**.



Up/Down



Canali DMX

2 Canali

Canale 1 – Colori, Programmi integrati, Audio

0-9	Off
10-19	Rosso
20-29	Rosso+Verde
30-39	Verde
40-49	Verde+Blu
50-59	Blu
60-69	Rosso+Blu
70-79	Rosso+Verde+Blu
80-89	Programma 1
90-99	Programma 2
100-109	Programma 3
110-119	Programma 4
120-129	Programma 5
130-139	Programma 6
140-149	Programma 7
150-159	Programma 8
160-255	Controllo da audio

Canale 2 – Velocità (quando il Canale 1 si trova fra 80 e 159)

0-255	Velocità da lento a veloce
-------	----------------------------

Canale 2 – Sensibilità (quando il Canale 1 si trova fra 160 e 255)

0-255	Sensibilità
-------	-------------

3 Canali

Canale 1 – Rosso

0-255	Regolazione graduale del rosso da 0 – 100%
-------	--

Canale 2 – Verde

0-255	Regolazione graduale del verde da 0 – 100%
-------	--

Canale 3 – Blu

0-255	Regolazione graduale del blu da 0 – 100%
-------	--

5 Canali

Canale 1 – Rosso

0-255	Regolazione graduale del rosso da 0 – 100%
-------	--

Canale 2 – Verde

0-255	Regolazione graduale del verde da 0 – 100%
-------	--

Canale 3 – Blu

0-255	Regolazione graduale del blu da 0 – 100%
-------	--

Canale 4 – Intensità del dimmer

0-255	Regolazione graduale da nero a massima potenza 0 – 100%
-------	---

Canale 5 – Otturatore / Strobo (Sarà necessario usare Canale 1, Canale 2 e/o CH3)

0-2	OFF
3-255	Effetto strobo, da lento a veloce (0-10 flash/secondo)

Manutenzione

Il dispositivo EventLite 6/3 richiede una manutenzione pressoché nulla. L'unità va comunque tenuta pulita. In caso contrario, la resa luminosa del faro potrebbe subire una diminuzione significativa. Spegnerne il dispositivo, quindi pulirlo con un panno inumidito. Pulire il pannello in vetro anteriore con un detergente per vetri e un panno morbido. Non usare alcol o solventi. Il pannello in vetro anteriore richiede una pulizia settimanale, dato che il liquido usato per la produzione del fumo da spettacolo tende a formare residui, riducendo così la resa luminosa molto rapidamente. Non immergere in liquidi. Tenere puliti i collegamenti. Scollegare l'alimentazione, quindi pulire i collegamenti DMX con un panno inumidito. Verificare che i collegamenti siano completamente asciutti prima di collegare la strumentazione o fornire energia elettrica.

Guida alla risoluzione dei problemi

Assenza di luce

L'obiettivo di questa guida alla risoluzione dei problemi è quello di aiutare a risolvere problemi semplici. Nel caso in cui si verifichi un problema, attenersi ai seguenti passaggi della seguente procedura in ordine fino a che non si trova una soluzione. Una volta che il dispositivo funziona correttamente, non eseguire nessuno dei seguenti passaggi.

Nel caso in cui il faro non funzioni correttamente, rivolgersi a un tecnico per eseguire un intervento.

Risposta: Ipotesizzare due potenziali aree di problema: la batteria e il LED.

1. Batteria. Controllare che la batteria sia completamente carica.
2. I LED. Rendere il dispositivo EventLite 6/3 al proprio rivenditore Showtec.
3. Nel caso in cui i precedenti punti sembrino essere in regola, collegare nuovamente l'unità alla presa di corrente.
4. Nel caso in cui non sia possibile determinare la causa del problema, non aprire il dispositivo EventLite 6/3; questa operazione potrebbe danneggiare l'unità e invalidare la garanzia.
5. Rendere il dispositivo al proprio rivenditore Showtec.

Protezione della temperatura

1. Quando la temperatura della scheda LED raggiunge i 60°C, o quando il controllo del termistore non va a buon fine, la protezione della temperatura si attiverà riducendo in automatico la potenza di uscita. Errore controllo termistore: il termistore è danneggiato, la connessione del termistore è danneggiata o la porta del microcomputer è danneggiata.
2. Controllo della temperatura (segnale LED) quando il dispositivo EventLite viene acceso: Quando il dispositivo viene acceso, il dispositivo controlla le condizioni della temperatura di funzionamento. Quando il test del termistore non va a buon fine, si accende il LED rosso. Quando il termistore funziona normalmente, il LED rosso si spegne.
3. Controllo della temperatura tramite display LCD
Premere il pulsante **MODE** e poi accendere il dispositivo EventLite.
Se il controllo della temperatura è in funzione, sul display compare **Check-up Tr1: xx** (xx è il valore di temperatura attuale della scheda LED).
Se il controllo della temperatura è guasto, sul display compare **Check-up Tr1: Er**.
Durante questo processo, la luminosità di un dispositivo guasto è di gran lunga inferiore rispetto a quella di un dispositivo normale.
Controllare sempre le condizioni di temperatura prima di servirsi del dispositivo EventLite.

Nessuna risposta al DMX

Risposta: Ipotesizzare la presenza di problemi al cavo o ai connettori DMX, un'anomalia di funzionamento del controller o ancora un'anomalia di funzionamento della scheda DMX del dispositivo.

1. Verificare l'impostazione DMX. Verificare che gli indirizzi DMX siano corretti.
2. Verificare il cavo DMX: scollegare l'unità; sostituire il cavo DMX; collegare nuovamente alla corrente elettrica. Riprovare il controllo DMX.
3. Stabilire se il guasto sia del controller o del dispositivo. Il controller funziona correttamente con altri prodotti DMX? In caso negativo, far riparare il controller. In caso positivo, recarsi da un tecnico qualificato portando il cavo DMX e il dispositivo in questione.

Rimandiamo alla seguente tabella per ulteriori soluzioni.

Problema	Possibile causa (Possibili cause)	Soluzione
Uno o più dispositivi sono completamente spenti.	Il dispositivo non riceve alimentazione	• Verificare che l'alimentazione sia accesa, che il cavo di alimentazione non abbia problemi, che il cavo sia collegato e/o che la batteria sia carica
Dispositivi resettati correttamente, ma tutti rispondono in modo irregolare oppure non rispondono al controller.	Il controller non è collegato.	• Collegare il controller.
	L'uscita XLR a 3 poli del controller non coincide con l'uscita XLR del primo dispositivo della catena (il segnale è invertito).	• Installare un cavo con adattatore ad inversione di fase fra il controller e il primo dispositivo sulla catena.
Dispositivi resettati correttamente, ma alcuni rispondono in modo casuale oppure non rispondono al controller.	Qualità dati scadente	• Verificare la qualità dei dati. Nel caso in cui sia significativamente inferiore al 100%, il problema potrebbe essere una connessione dati scadente, cavi rotti o di bassa qualità, spinotto di terminazione mancante, o ancora un dispositivo difettoso che disturba la catena.
	Collegamento della catena dati scadente	• Ispezionare i collegamenti e i cavi. Intervenire sui collegamenti di qualità scadente. Riparare o sostituire i cavi danneggiati.
	Collegamento dati non concluso con uno spinotto di terminazione da 120 Ohm.	• Inserire uno spinotto di terminazione nel jack di uscita dell'ultimo dispositivo della catena.
	Errata assegnazione degli indirizzi ai dispositivi.	• Verificare l'impostazione degli indirizzi.
	Uno dei dispositivi è difettoso e disturba la trasmissione dei dati sulla catena.	• Bypassare un dispositivo alla volta fino a che non si torna a condizioni di funzionamento normali: entrambi i connettori e collegarli direttamente insieme. • Far riparare il dispositivo difettoso da un tecnico qualificato.
	L'uscita XLR a 3 poli sui dispositivi non corrisponde (poli 2 e 3 invertiti).	• Installare un cavo con adattatore ad inversione di fase fra i dispositivi, oppure invertire il polo 2 e 3 nel dispositivo che manifesta questo comportamento anomalo.
Assenza di luce	Il dispositivo è troppo caldo.	• Lasciar raffreddare il faro. • Verificare che le prese d'aria, il pannello di controllo e la lente anteriore non siano ostruite. • Alzare l'aria condizionata.
	LED danneggiati	• Scollegare il faro e restituirlo al proprio rivenditore.

Specifiche tecniche del prodotto

- Tensione di ingresso (caricabatterie): CA 100V-240V, 60Hz/50Hz (solo ingresso di alimentazione, non uscita)
- Alloggiamento leggero e compatto
- Batteria: \11.1V, 12AH
- Consumo di corrente a piena potenza: 30W
- Durata di funzionamento a piena potenza: 7 ore (RGB)
- Tempo di caricamento: 8 ore (blackout LED mentre il dispositivo è in fase di caricamento)
- Modalità di funzionamento: Display LCD
- Funzione di comando: Programmi integrati, modalità di funzionamento automatico, modalità DMX, modalità master/slave, modalità attivata da audio e colore statico
- Canali DMX: 2, 3, 5 Canali
- Modalità di comunicazione DMX: comunicazione wireless 2.4GHz (ricevuto), connessione cablata XLR3
- Modulo Wireless: Sweden W-DMX TRx 2.4G WIFI, Antenna da 2dBi
- Miscelazione dei colori RGB
- Batteria agli ioni di litio (12 ore acceso in modalità RGB a piena potenza)
- Ideale per tutti i tipi di eventi, un vero e proprio leader nella sua classe
- LED 3 in 1 RGB (6*Tri-3W) combinati con un'ottica di classe elevata, per garantire un fascio luminoso e ben definito
- Angolo di proiezione regolabile
- Per uso (provvisorio) all'esterno
- La protezione a pioggia è disponibile separatamente
- IP44(evento provvisorio)
- Dimmer: 0-100%
- Fusibile: 1A / 250V
- Alloggiamento: acciaio inossidabile
- Collegamento faro: Ingresso e Uscita XLR a 3 poli, ingresso alimentazione IEC
- Raffreddamento: convezione
- Dimensioni: 162 x 178 x 289 mm (LxPxH)
- Peso: 3,42 Kg



Distanza minima

Distanza minima dalle superfici infiammabili: 0,5m

Distanza minima da un oggetto acceso: 1m

Temperatura ambiente massima t_a : 40°C; Temperatura massima dell'alloggiamento t_B : 80°C

Il design e le specifiche tecniche del prodotto sono soggette a variazioni senza preavviso.



Sito web: www.Showtec.info

E-mail: service@highlite.nl



© 2013 Showtec.