

Proiettore Portatile

NP905/NP901W

Manuale dell'utente



Informazioni sulla USB Wireless LAN:

La serie di proiettori NP905/NP901W distribuiti in alcune aree e paesi non presentano l'Unità USB Wireless LAN di serie.

Se avete acquistato un proiettore su cui non è installata l'Unità Wireless LAN USB e avete bisogno di mostrare il proiettore attraverso una connessione wireless, è necessario installare un'Unità Wireless LAN USB opzionale.

Nel modello senza unità Wireless LAN USB è presente una scocca vuota.

- IBM è un marchio o marchio registrato di International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X e PowerBook sono marchi di Apple, Inc., registrati negli USA e in altri paesi.
- Microsoft, Windows, Windows Vista e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- VESA è un marchio registrato di Video Electronics Standards Association.
- Tutti i diritti riservati. Corel, il logo Corel, Unlead, il logo Unlead, Ulead Photo Explorer, InterVideo, il logo InterVideo sono marchi di fabbrica o marchi registrati della Corel Corporation e/o delle relative Società affiliate.
- HQV è un marchio registrato di Silicon Optix Inc.
- HDMI, il logo HDMI e l'Interfaccia Multimediale ad Alta Definizione sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.
- Il marchio commerciale PJLink è un marchio commerciale applicato diritti di marchio commerciale in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e aree.
- MicroSaver è un marchio registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands.
- Altri nomi di prodotti o società menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

NOTE

- (1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.
- (2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.
- (3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, vi saremmo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni.
- (4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggete attentamente il presente manuale prima di utilizzare il nuovo proiettore NEC NP905/NP901W e tenerlo a portata di mano per riferimenti futuri. Il numero di serie è posto nella parte inferiore del proiettore. Annotatelo qui:

ATTENZIONE



Per spegnere l'alimentazione, accertatevi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione. La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON Aprite L'INVOLUCRO.
ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE.
PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.

Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.

NON UTILIZZATE L'UNITA' CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CONNETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

ATTENZIONE



Evitate di visualizzare immagini fisse per un periodo di tempo prolungato.

Ciò può comportare la sospensione temporanea delle immagini sulla superficie del pannello LCD.

Se ciò avviene, continuate a utilizzare il proiettore: l'immagine statica rimasta impressa sullo sfondo scomparirà.

Smaltimento del prodotto usato



La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici o lampade. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.

I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Ciò contribuisce a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo che elementi quali il mercurio contenuto nella lampada possono avere sulla salute umana e sull'ambiente. Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Misure speciali importanti

Le istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggetele attentamente e prestate attenzione a tutte le avvertenze.

Installazione

- Non posizionate il proiettore:
 - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
 - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
 - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
 - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
 - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
 - Non installare il proiettore da soli.
 - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
 - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
 - Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

Collocare il proiettore in posizione orizzontale

L'angolo di inclinazione non deve superare i 10 gradi e il proiettore deve essere installato solo sulla scrivania o al soffitto, altrimenti la durata della lampada verrà notevolmente ridotta.



Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche

- Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 10 cm tra il proiettore e la parete.
- Non cercate di toccare i fori di ventilazione siccome possono surriscaldarsi mentre il proiettore è acceso.
- Evitate che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta penetrino all'interno del proiettore.
Non recuperate oggetti penetrati all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse penetrare all'interno del proiettore, scollegate immediatamente il proiettore e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico del servizio di assistenza qualificato.
- Non collocate alcun oggetto sul proiettore.
- Non toccate la spina di alimentazione durante i temporali, poiché possono verificarsi scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è stato progettato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA a 50/60 Hz. Assicuratevi che l'alimentazione disponibile sia conforme a questi requisiti prima di utilizzare il proiettore.
- Non fissate l'obiettivo quando il proiettore è acceso. In caso contrario, gli occhi possono venire danneggiati gravemente.
- Tenete tutti gli elementi, come ad esempio, lenti di ingrandimento, lontano dal percorso di luce del proiettore.
La luce proiettata dall'obiettivo è estesa, quindi qualsiasi tipo di oggetto anomalo che può reindirizzare la luce proveniente dall'obiettivo, può causare un risultato impreveduto, quale un incendio o lesioni agli occhi.
- Non coprite l'obiettivo con il copriobiettivo o con un altro oggetto simile quando il proiettore è acceso. In caso contrario, il copriobiettivo può fondersi e potete scottarvi le mani a causa del calore emesso dalla fonte di luce.
- Non posizionare alcun oggetto facilmente danneggiabile con il calore di fronte alla lente del proiettore o ai fori di ventilazione dello stesso.
In caso contrario, gli oggetti potrebbero fondersi o potreste riportare scottature alle mani a causa del calore emesso dall'uscita di luce e dalla ventilazione.
- Maneggiate il cavo di alimentazione con cura. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
 - Non utilizzate cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
 - Non piegate o tirate eccessivamente il cavo.
 - Non posizionate il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
 - Non coprite il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
 - Non riscaldate il cavo di alimentazione
 - Non maneggiate la spina con mani bagnate.
- Spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e richiedete l'assistenza del personale di servizio per il proiettore nei seguenti casi:
 - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
 - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
 - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
 - Se il proiettore è caduto oppure l'unità è stata danneggiata.
 - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegate il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità o la sostituzione della lampada.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione se prevedete di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
- Quando utilizzate un cavo LAN:
Per ragioni di sicurezza non collegate il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

ATTENZIONE

- Quando si trasporta il proiettore tramite il manico per il trasporto, assicurarsi che le due viti che fissano il manico per il trasporto all'involucro del proiettore siano serrate. (→ pagina 5)
Il serraggio insufficiente delle due viti potrebbe provocare la caduta del proiettore e causare lesioni.
- Non usate il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originali. Se il proiettore non viene usato nel modo corretto, ad esempio usando il piede d'inclinazione per appendere il proiettore oppure il fissaggio del proiettore (alla parete o al zoófito) si possono recare danni al proiettore.
- Non inviate il proiettore nella custodia morbida mediante corriere. Il proiettore all'interno della custodia morbida potrebbe danneggiarsi.
- Selezionate [ALTO] nel modo ventola se il proiettore viene utilizzato per molti giorni consecutivi. (Dal menu selezionate [IMPOSTAZIONE - OPZIONI] → [MODO VENTILATORE] → [ALTO]).
- Non scollegate il cavo di alimentazione dalla presa a parete o dal proiettore quando il proiettore è acceso. In caso contrario, il connettore AC IN del proiettore e/o la prolunga del cavo di alimentazione può danneggiarsi.
Per attivare l'alimentazione CA quando il proiettore è acceso, utilizzate una presa multipla dotata di interruttore e un salvavita.
- Il proiettore può essere scollegato quando è spento e al termine del periodo di raffreddamento.
Non toccate la presa di ventilazione sulla parte anteriore sinistra (vista dal lato anteriore) poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso o immediatamente dopo lo spegnimento.
- Non attivate l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e quando l'indicatore POWER lampeggia in verde. In caso contrario, la lampada può danneggiarsi prematuramente.

Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non riscaldate, smontate o gettate le batterie sul fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Sostituzione della lampada

- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite a pagina 125.
- Assicuratevi di sostituire la lampada quando viene visualizzato il messaggio **[LA LAMPADA HA RAGGIUNTO LA FINE DELLA DURATA. SOSTITUITELA.]** Se continuate ad usare la lampada dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere nel portalampada. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni.

In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore per la sostituzione della lampada.

Caratteristiche della lampada

La sorgente di luce del proiettore è costituita da una lampada al mercurio ad alta pressione.

In base alle sue caratteristiche, la luminosità della lampada diminuisce gradualmente con il tempo.

Ripetute accensioni e spegnimenti della lampada aumenteranno altresì la possibilità di una ridotta luminosità.

AVVERTENZA:

Alla rimozione della lampada da un proiettore montato sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi al di sotto di questo. Dei frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.

Informazioni relative al modo **Altitudine elevata**

- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri.
Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.600 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.

Unità wireless LAN USB

Precauzioni sull'utilizzo

Avvertimento

- L'Unità Wireless LAN USB non va usata per strutture o componenti che servono alla salvaguardia delle vite umane, ad esempio attrezzature mediche, strutture o attrezzature nucleari, strutture aeronautica o per lo spazio, strutture di trasporto o componenti di trasporto ecc. o strutture o componenti che richiedono un alto livello di affidabilità. Non usate l'Unità Wireless LAN USB in questi casi.
- Non usate l'Unità Wireless LAN USB vicino ai portatori di pace-maker.
- Non usate questa Unità Wireless LAN USB vicino alle attrezzature mediche, poiché queste possono generare delle interferenze elettromagnetiche che possono essere letali.
- Non smontate o modificate questa Unità Wireless LAN USB, poiché si può generare un incendio o una scossa elettrica.
- Non usate l'Unità Wireless LAN USB in ambienti bagnati o umidi, ad esempio stanze da bagno o vicino agli umidificatori, poiché potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o malfunzionamenti.

Precauzione

Per prevenire eventuali danni dovuti all'elettricità statica, eliminate ogni traccia di elettricità statica dal corpo prima di toccare l'Unità Wireless LAN USB.

- L'elettricità statica proveniente dal corpo umano può danneggiare questa Unità Wireless LAN USB. Prima di toccare l'Unità Wireless LAN USB, sfiorate una lastra di alluminio, una manopola della porta o un altro oggetto di metallo per eliminare l'elettricità statica.

Precauzione

Le onde radio usate da questa Unità Wireless LAN USB passano attraverso il legno o il vetro usato in abitazioni normali (ma non attraverso infissi con rete metallica integrata).

Le onde radio non passano attraverso le barre di ferro da rinforzo, metallo o cemento, il che significa che questa Unità Wireless LAN USB non può essere usata per la comunicazione attraverso le pareti o i pavimenti fatti di questi materiali.

Dichiarazione Normativa:

Il funzionamento del presente dispositivo è soggetto alle seguenti normative nazionali e il relativo utilizzo potrebbe essere proibito nel caso in cui fossero applicate determinate restrizioni.

Con la presente NEC Display Solutions, Ltd. dichiara che questo USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE.

Precauzioni sulla sicurezza usando i prodotti LAN senza fili

Con una scheda LAN senza fili, le onde radio sono usate anziché i cavi LAN per lo scambio dei dati tra i punti di accesso senza fili (computer, ecc.), offrendo così grossi vantaggi grazie al fatto che i collegamenti LAN possono essere fatti liberamente all'interno del campo delle onde radio.

D'altra parte, le onde radio raggiungono tutti i punti all'interno di questo campo, indipendentemente dalle pareti o dagli altri ostacoli, il che può causare problemi descritti qui sotto, a meno che non siano seguite le misure di sicurezza.

- **I contenuti trasmessi possono essere intercettati**

Terzi con intenzioni cattive possono intercettare le onde radio e rubare le informazioni contenute nelle trasmissioni, incluso informazioni personali quali numeri ID, password, numeri delle carte di credito, messaggi e-mail ecc.

- **Intrusioni da estranei**

Terzi con intenzioni cattive possono accedere alle reti personali o aziendali senza permesso per rubare le informazioni personali o riservate, fare finta di essere un'altra persona e dare informazioni errate, riscrivere informazioni intercettate, introdurre dei virus nel computer o danneggiare i dati o il sistema in altra maniera.

Le schede LAN senza fili e i punti di accesso senza fili includono generalmente delle misure di sicurezza per risolvere tali problemi. Assicuratevi di fare le impostazioni corrette della sicurezza prima di usare i prodotti per ridurre il rischio di tali problemi.

Speriamo che sappiate pienamente quali problemi possono sorgere se usate i prodotti senza le dovute impostazioni di sicurezza, effettuando le impostazioni di sicurezza in base alla vostra scelta personale.

Il funzionamento dell'Unità LAN Wireless USB è soggetto alle normative dei paesi elencati di seguito e il suo uso potrebbe essere proibito al di fuori del paese dove l'avete acquistato. Se avete bisogno di acquistare il proiettore al di fuori del paese dove l'avete acquistato, dovete rimuovere l'Unità LAN Wireless USB dal proiettore prima dell'esportazione.

Indice

Informazioni importanti	i
1. Introduzione	1
1 Cosa contiene la scatola?	1
2 Introduzione al proiettore	2
Ci congratuliamo con voi per aver acquistato il proiettore NEC	2
Funzioni utili :	2
Informazioni sul presente manuale dell'utente	3
3 Denominazione delle parti del proiettore	4
Parte anteriore/superiore	4
Retro	4
Parte inferiore	5
Trasporto del proiettore	5
Caratteristiche principali	6
Caratteristiche del pannello dei terminali	7
4 Denominazione delle parti del telecomando	8
Installazione delle batterie	9
Campo operativo per il telecomando wireless	9
Precauzioni relative al telecomando	9
2. Installazione e collegamenti	10
1 Configurazione dello schermo e del proiettore	10
Scelta della collocazione (NP905)	10
Scelta della collocazione (NP901W)	11
2 Esecuzione dei collegamenti	12
Collegamento del vostro PC o computer Macintosh	12
Collegamento di un monitor esterno	14
Collegamento degli apparecchi compatibili HDMI	15
Collegamento del lettore DVD all'uscita composita	16
Collegamento del VCR	17
Connessione a una rete	18
Collegamento del cavo di alimentazione in dotazione	21
3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)	22
1 Accensione del proiettore	22
Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)	23
2 Selezione di una fonte	24
Selezione del computer o della fonte video	24
3 Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine	25
Regolazione della messa a fuoco (ghiera di messa a fuoco)	26
Regolazione di precisione della dimensione di un'immagine (leva dello zoom)	26
Regolazione del piedino di inclinazione	27
4 Correzione della distorsione trapezoidale	28
5 Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB	30
Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di autoallineamento	30
6 Aumento e riduzione del volume	30
7 Spegnimento del proiettore	31
8 Dopo l'uso	32

4. Funzioni utili	33
1 Disattivazione dell'immagine e del suono.....	33
2 Fermo immagine.....	33
3 Ingrandimento e spostamento di un'immagine.....	33
4 Modifica del modo lampada.....	34
5 Guida integrata	34
6 Utilizzo del mouse USB	35
Utilizzo dei menu con il mouse USB	35
7 Utilizzo del ricevitore mouse remoto in dotazione	36
8 Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (correzione angolare)	38
Correzione angolare	38
9 Visualizzazione di due immagini contemporaneamente.....	41
Selezionate il modo PIP o FIANCO A FIANCO [MODO]	41
[POSIZIONE]	42
10 Prevenzione contro l'uso non autorizzato del proiettore.....	43
Avviate la funzione Sicurezza assegnando una parola chiave per la prima volta .	43
Controllo dell'abilitazione della funzione Sicurezza	46
Disabilitazione della funzione Sicurezza.....	47
11 Limitazione del livello di accesso alle voci di menu disponibili	48
12 Utilizzo di un browser HTTP	51
Panoramica.....	51
Preparazione prima dell'uso	51
Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser	51
Struttura del server HTTP	52
13 Proiettare l'immagine video del vostro computer dal proiettore attraverso una rete [PROIETTORE DI RETE]	54
14 Utilizzare il proiettore per controllare il vostro computer attraverso una rete [DESKTOP REMOTO].....	58
 5. Utilizzo del Viewer	 63
1 Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer.....	63
Caratteristiche.....	63
Facile da usare	63
Utility software semplice (per computer).....	63
2 Salvataggio dei dati in un dispositivo di memoria USB	63
Utilizzo di Ulead Photo Explorer 8.0	63
Utilizzo di Esplora risorse per salvare i file	63
3 Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione).....	64
Proiezione delle diapositive (Viewer).....	64
Utilizzo del menu Viewer.....	64
Proiezione di un file di film	65
Opzione d'impostazione del Viewer.....	67
Menu ICONE.....	68
Chiusura del Viewer.....	68
4 Per cambiare il logo dello sfondo	69

6. Utilizzo del menu su schermo	70
1 Utilizzo dei menu	70
Utilizzo del menu AVANZATO e del menu BASE.....	71
Inserite i caratteri alfanumerici utilizzando la tastiera del software	71
2 Struttura del menu	72
3 Voci del menu.....	74
4 Descrizioni e funzioni del menu [FONTE].....	75
COMPUTER 1 and 2	75
HDMI.....	75
VIDEO.....	75
S-VIDEO	75
VIEWER.....	75
RETE	75
LISTA DI INSERIM.	75
5 Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.].....	78
[REGOLAZIONE IMMAGINE].....	78
[OPZIONI IMMAGINE].....	81
[VIDEO].....	85
[AUDIO].....	86
6 Descrizioni e funzioni del menu [IMPOSTA.].....	87
[BASE]	87
[MENU]	95
[INSTALLAZIONE(1)].....	96
[INSTALLAZIONE(2)].....	99
[OPZIONI]	115
7 Descrizioni del menu e delle funzioni [INFO].....	117
[TEMPO DI UTILIZZO].....	117
[FONTE (1)]	118
[FONTE (2)]	118
[LAN CABLATA].....	119
[LAN SENZA FILI (1)]	119
[LAN SENZA FILI (2)]	120
[VERSION (1)]	120
[VERSION (2)]	120
8 Descrizione del menu e delle funzioni [AZZERA].....	121
Ripristino delle impostazioni di fabbrica.....	121
 7. Manutenzione	 122
1 Pulizia o sostituzione del filtro	122
2 Pulizia dell'involucro e dell'obiettivo	124
3 Sostituzione della lampada.....	125

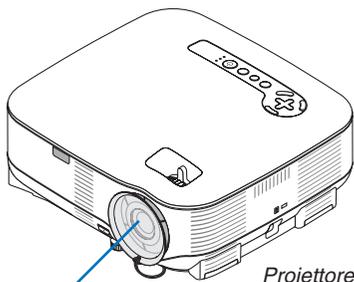
8. Appendice	128
1 Risoluzione dei problemi	128
Messaggi dell'indicatore.....	128
Problemi comuni e soluzioni	129
2 Specifiche	131
3 Dimensioni del proiettore.....	135
4 Dimensione dello schermo e distanza di proiezione	136
5 Assegnazione pin del connettore d'ingresso COMPUTER 1/2 D-Sub	139
Connettore mini D-Sub a 15 pin.....	139
6 Lista dei segnali d'ingresso compatibili	140
7 Codici di controllo PC e collegamento dei cavi.....	141
Codici di controllo PC.....	141
Collegamento dei cavi.....	142
Connettore di controllo PC (D-SUB-9P).....	142
8 Collegamento e rimozione dell'unità wireless LAN USB	143
9 Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi	146
10 Guida TravelCare	148

1. Introduzione

1 Cosa contiene la scatola?

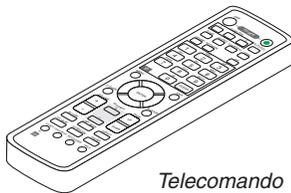
Assicuratevi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei componenti, rivolgetevi al vostro rivenditore.

Conservate la scatola originale e i materiali di imballaggio in caso, in futuro, sia necessario spedire il proiettore.



Copriobiettivo
(24FU0141)

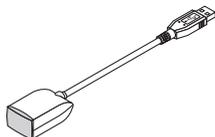
Proiettore



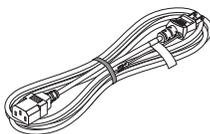
Telecomando
(7N900811)



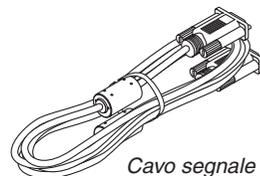
Batterie (AA x 2)



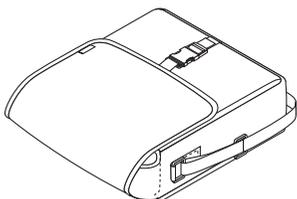
Ricevitore mouse remoto
(7N900722)



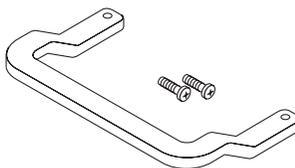
Cavo di alimentazione
(7N080204) USA
(7N080011) UE



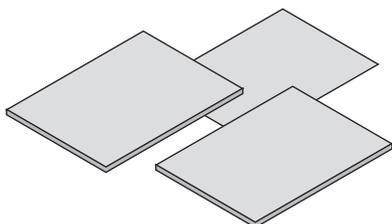
Cavo segnale VGA
(7N520052)



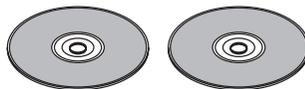
Custodia morbida
(24BS7851)



Impugnatura per il trasporto (24FU0131)
Vite (M4x2: 24V01221)



- Informazioni importanti (7N8P8451)
- Guida di configurazione rapida (7N8P8441)
- Wired and Wireless Network Setup Guide (solo inglese) (7N8P8461)



CD-ROM
Manuale dell'utente e User Supportware 5
(7N951181)/(7N951133)

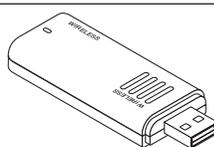
- Etichetta di sicurezza

Solo per l'America settentrionale

Scheda di registrazione
Garanzia limitata

Solo per l'Europa

Polizza di garanzia



Unità wireless LAN USB installata
Nord America: NP01LM3
Europa: NP01LM2

2 Introduzione al proiettore

Questa sezione contiene la presentazione del proiettore NP905/NP901W e la descrizione delle caratteristiche dei tasti e dei comandi.

Ci congratuliamo con voi per aver acquistato il proiettore

L' NP905 è un proiettore XGA sofisticato che produce un display migliorato. L'NP901W è un proiettore WXGA che produce un'immagine XGA larga. Con il proiettore NP905/NP901W sarete in grado di proiettare immagini fino a 300" (misurazione diagonale). Godetevi uno schermo video vivo e ultra nitido dal vostro PC, dalla postazione di lavoro o dal Macintosh, dal lettore DVD, dal VCR, dal collegamento via satellite, dall'HDTV e godetevi le immagini dal vostro dispositivo di memoria USB. Il modello NP905/NP901W fornisce opzioni di sicurezza migliorate per evitare furti nonché un controllo completo del proiettore attraverso la porta di controllo del PC (DIN 9 Pin) e il supporto LAN. Grazie alla flessibilità di ingresso e uscita, la lunga durata della lampada e un funzionamento completo mediante il telecomando, l'unità NP905/NP901W vi consente di ottenere visualizzazioni più grandi di quelle reali da un proiettore compatto e di facile configurazione ed utilizzo.

Funzioni utili:

- **Proiettore LCD con elevata risoluzione e luminosità**

Alta risoluzione del display - compatibile fino a UXGA, XGA (NP905)/WXGA (NP901W) risoluzione originale.

- **Spegnimento diretto e avvio automatico**

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione consente di spegnere il proiettore (anche durante la proiezione di un'immagine) utilizzando una presa multipla dotata di interruttore e salvavita.

La funzione di ACC. AUT. ATT(AC) elimina la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

- **Connettore RJ-45 integrato per la funzionalità di rete cablata e la compatibilità di rete wireless**

Nella dotazione standard sono presenti un connettore RJ-45 e un'unità wireless LAN USB*.

Quando è utilizzato come proiettore tramite wireless LAN USB e software contenuto nei 5 CD ROM di supporto all'utente può essere utilizzato da qualsiasi punto della stanza, poiché non è necessario nessun segnale fisico di connessione a un PC.

NOTA: La serie di proiettori NP905/NP901W distribuiti in alcune aree e Paesi non hanno in dotazione l'unità USB wireless LAN di serie.

Se avete acquistato un proiettore su cui non è installata l'unità wireless LAN USB e avete bisogno di utilizzare il proiettore attraverso una connessione wireless, è necessario installare un'unità wireless LAN USB opzionale.

- **Possono essere utilizzate le funzioni standard di Windows Vista, Network Projector e Desktop Remoto**

Utilizzando il proiettore tramite una rete è possibile controllare un computer con Windows Vista.

Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni Proiettore di rete e Desktop remoto di Windows Vista.

- **Grande varietà di porte di ingresso e gamma completa di interfacce di controllo del sistema**

Il proiettore supporta il segnale d'ingresso con le seguenti porte: HDMI, D-Sub a 15 pin, composito e S-video.

- **Correzione del colore della parete**

Preselezioni per la correzione del colore parete integrate per eseguire la correzione del colore in base alle proprie esigenze durante la proiezione su schermi non bianchi o sulla parete.

- **Sette modi d'immagine preimpostati per l'immagine e le impostazioni del colore regolabili dall'utente**

Ciascun modo d'immagine preimpostato può essere personalizzato e memorizzato in base alle proprie preferenze.

- **La tecnologia Silicon Optix HQV garantisce un'ottima elaborazione video**

Questa tecnologia garantisce un'ottima elaborazione video grazie all'uso del deinterlacciamento a movimento adattivo basato sui pixel che elimina artefatti da movimento tipici dei segnali interlacciati.

- **Prevenzione contro l'uso non autorizzato del proiettore**

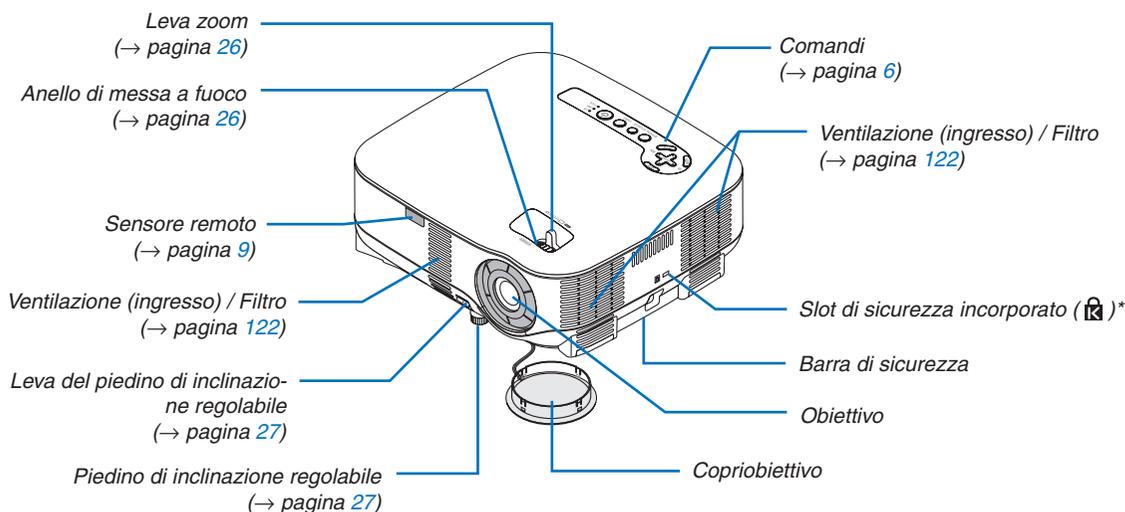
Impostazioni di sicurezza intelligenti migliorate per la protezione della password, blocco del pannello di controllo dell'involucro e codice di protezione della scheda di memoria USB per evitare accessi e regolazioni non autorizzati ed eventuali furti.

Informazioni sul presente manuale dell'utente

Il modo più rapido per iniziare ad utilizzare l'unità è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall'inizio. Prendetevi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

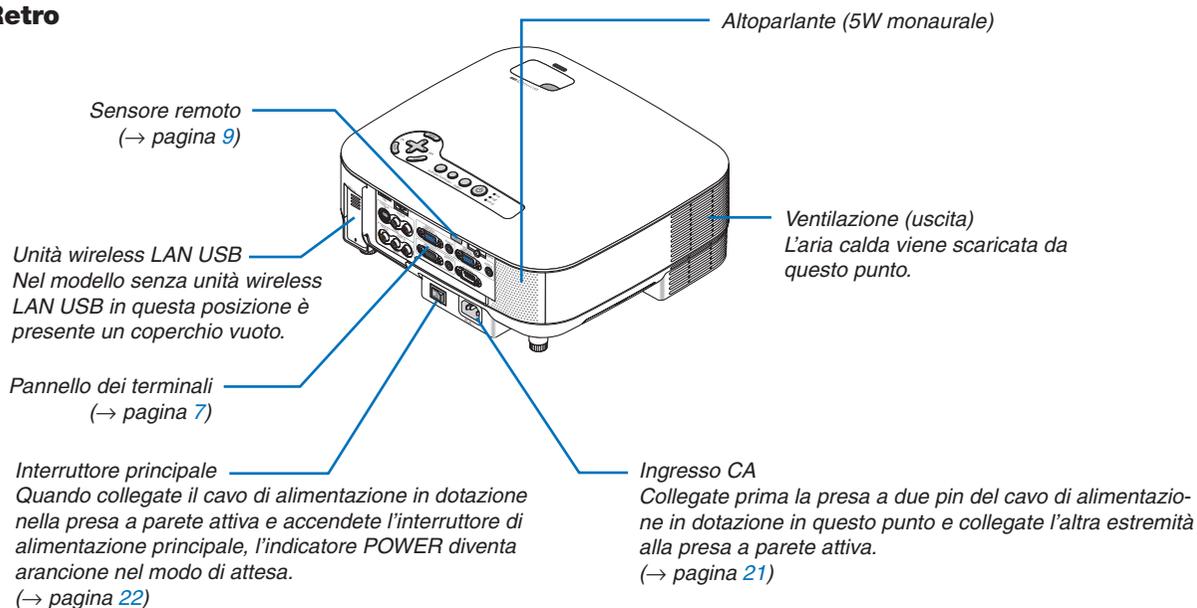
3 Denominazione delle parti del proiettore

Parte anteriore/superiore



* Questo slot di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

Retro



NOTA:

L'unità USB wireless LAN emette deboli onde radio quando il proiettore è in modo di attesa* o acceso.

Se usate il proiettore con l'unità USB wireless LAN nell'area dove l'uso dell'apparecchiatura wireless LAN è proibito, rimuovete l'unità USB wireless LAN dal proiettore. (→ pagina 143)

* Per interrompere l'emissione delle onde radio dall'unità USB wireless LAN durante il modo di attesa, selezionate [RISPARMIO ENERGIA] per [MODI DI ATTESA].

Parte inferiore

Coperchio del filtro (posteriore [REAR])
(→ pagina 123)

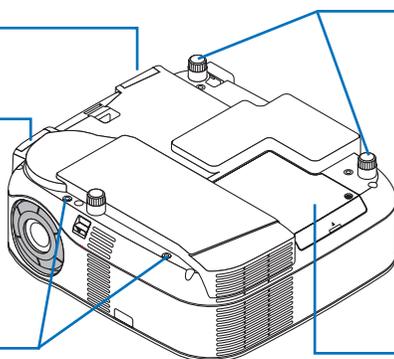
Coperchio del filtro (anteriore [FRONT])
(→ pagina 123)

NOTA: "FRONT" e "REAR" sono riportati all'interno del coperchio del filtro.

Foro della vite per fissare l'impugnatura per il trasporto (due punti)

Piedino posteriore
(→ pagina 27)

Coprilampada
(→ pagina 125)



Trasporto del proiettore

Trasportate sempre il proiettore mediante la maniglia.

Assicuratevi che il cavo di alimentazione ed eventuali altri cavi collegati alle fonti video vengano scollegati prima di spostare il proiettore.

Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il copriobiettivo.

Come fissare l'impugnatura per il trasporto in dotazione

È possibile trasportare il proiettore fissando saldamente al proiettore l'impugnatura per il trasporto in dotazione.

Per fissare l'impugnatura per il trasporto in dotazione, usate un cacciavite Phillips e le due viti in dotazione.

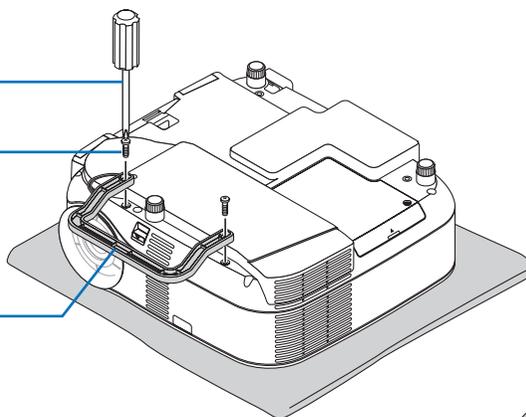
Posizionate un panno morbido sulla superficie di lavoro prima di girare il proiettore per prevenire graffi al coperchio superiore.

Assicuratevi che l'impugnatura per il trasporto sia fissata con l'orientazione corretta come indicato di seguito.

Cacciavite Phillips
(non in dotazione)

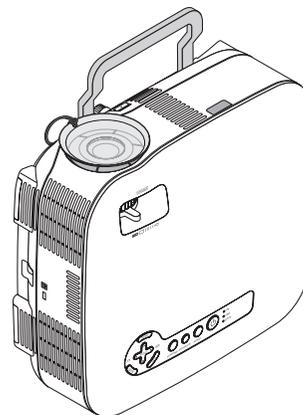
Vite

Impugnatura per il trasporto

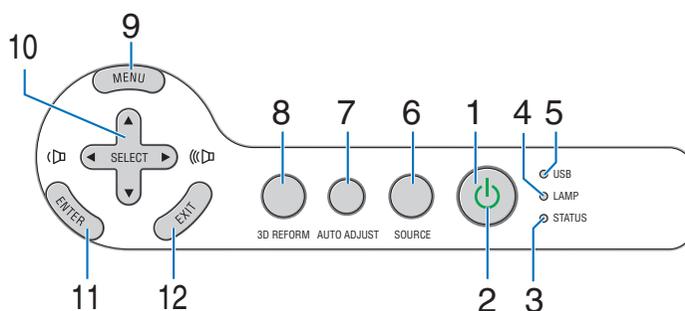


ATTENZIONE

- Quando si trasporta il proiettore tramite l'impugnatura per il trasporto, assicurarsi che le due viti che fissano il manico di trasporto all'involucro del proiettore siano ben serrate.
- Usate il copriobiettivo in dotazione per proteggere la superficie dell'obiettivo quando trasportate il proiettore.



Caratteristiche principali



1. Tasto POWER (☰) (→ pagina 22, 31)

NOTA: per accendere il proiettore, tenete premuto questo tasto per almeno due secondi. Per spegnere il proiettore, premete due volte questo tasto.

2. Indicatore POWER (→ pagina 22, 31, 128)

3. Indicatore STATUS (→ pagina 128)

4. Indicatore LAMP (→ pagina 125, 128)

5. Indicatore USB

Si illumina quando una memoria USB viene inserita nella porta USB.

NOTA: l'indicatore USB non si illumina quando vengono inseriti dispositivi di memoria non USB come i mouse USB.

6. Tasto SOURCE

7. Tasto AUTO ADJUST (→ pagina 30)

8. Tasto 3D REFORM (→ pagina 28, 38)

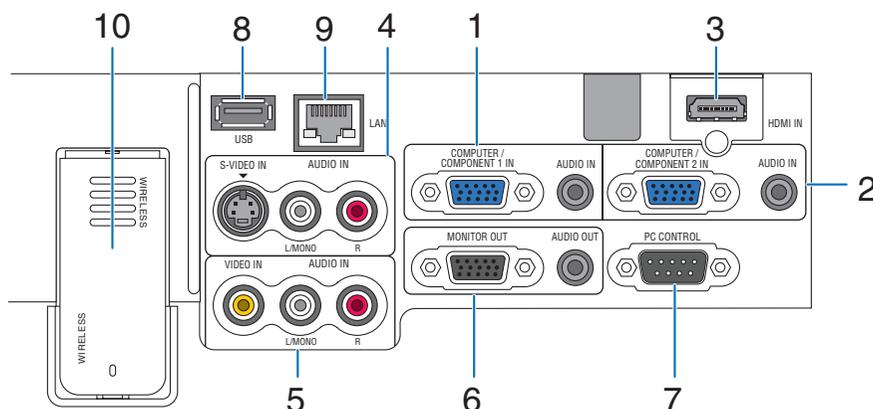
9. Tasto MENU

10. SELECT ▲▼◀▶ / Tasti del volume

11. Tasto ENTER

12. Tasto EXIT

Caratteristiche del pannello dei terminali

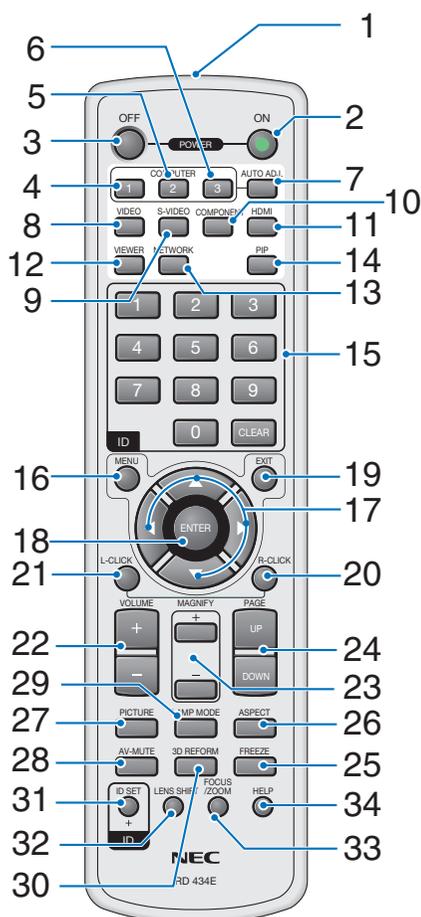


L'aspetto effettivo del pannello dei terminali può essere leggermente diverso da quello mostrato nell'immagine, ma ciò non influisce sulle prestazioni del proiettore.

1. **Connettore COMPUTER 1 IN/COMPONENTE 1 IN (Mini D-Sub a 15 Pin)** (→ pagina 12, 16)
AUDIO IN (mini jack stereo) (→ pagina 12, 16)
2. **Connettore COMPUTER 2 IN/COMPONENTE 2 IN (Mini D-Sub a 15 Pin)** (→ pagina 12, 16)
AUDIO IN (mini jack stereo) (→ pagina 12, 16)
3. **HDMI IN (19 Pin HDMI Tipo A)** (→ pagina 13, 15)
4. **Connettore S-VIDEO IN (Mini DIN a 4 pin)** (→ pagina 17)
AUDIO L/MONO, R (RCA) (→ pagina 17)
5. **Connettore VIDEO IN (RCA)** (→ pagina 17)
AUDIO L/MONO, R (RCA) (→ pagina 17)
6. **Connettore MONITOR OUT (Mini D-Sub a 15 pin)** (→ pagina 14)
AUDIO OUT (mini jack stereo) (→ pagina 14)
7. **Porta PC CONTROL (D-Sub a 9 pin)** (→ pagina 141, 142)
Utilizzate questa porta per collegare il vostro PC o sistema di controllo, in modo da controllare il proiettore mediante un cavo seriale. In questo modo, potete controllare il proiettore utilizzando un protocollo di comunicazione seriale. È necessario un cavo RS232C, venduto separatamente, per poter usare questa porta. Potete inoltre controllare il proiettore utilizzando PC Control Utility 3.0 contenuta nel CD-ROM User Supportware 5 in dotazione. Per eseguire questa operazione, è necessario che PC Control Utility 3.0 sia installata sul computer. Se state scrivendo un programma, utilizzate i codici di controllo PC tipici riportati alla pagina 141.
8. **Porta USB (Tipo A)** (→ pagina 35)
9. **Porta LAN (RJ-45)** (→ pagina 18, 99)
10. **Unità wireless LAN USB** (→ pagina 143)

NOTA: in questa posizione il proiettore senza unità wireless LAN USB presenta un coperchio vuoto.

4 Denominazione delle parti del telecomando



- 11. Tasto HDMI (→ pagina 24)
- 12. Tasto VIEWER (→ pagina 24, 63)
- 13. Tasto NETWORK (→ pagina 24)
- 14. Tasto PIP (→ pagina 42)
- 15. Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR (→ pagina 114)
- 16. Tasto MENU
- 17. Tasto SELECT ▲▼◀▶
- 18. Tasto ENTER
- 19. Tasto EXIT
- 20. Tasto MOUSE R-CLICK (→ pagina 37)
- 21. Tasto MOUSE L-CLICK (→ pagina 37)
- 22. Tasti VOLUME +/- (→ pagina 30)
- 23. Tasti MAGNIFY +/- (→ pagina 33)
- 24. Tasti PAGE UP/DOWN (→ pagina 37)
- 25. Tasto FREEZE (→ pagina 33)
- 26. Tasto ASPECT (→ pagina 83)
- 27. Tasto PICTURE (→ pagina 78, 80)
- 28. Tasto AV-MUTE (→ pagina 33)
- 29. Tasto LAMP MODE (→ pagina 34)
- 30. Tasto 3D REFORM (→ pagina 28, 38)
- 31. Tasto ID SET (→ pagina 114)
- 32. Tasto LENS SHIFT (non disponibile su questo modello)
- 33. Tasto FOCUS/ZOOM (non disponibile su questo modello)
- 34. Tasto HELP (→ pagina 34)

1. Trasmettitore a infrarossi

2. Tasto POWER ON (→ pagina 22)

NOTA: per accendere il proiettore, tenete premuto il tasto POWER ON per almeno due secondi.

3. Tasto POWER OFF → pagina 31)

NOTA: per spegnere il proiettore, premete due volte il tasto POWER OFF.

4. Tasto COMPUTER 1 (→ pagina 24)

5. Tasto COMPUTER 2 (→ pagina 24)

6. Tasto COMPUTER 3

(non disponibile su questo modello)

7. Tasto AUTO ADJ. (→ pagina 30)

8. Tasto VIDEO (→ pagina 24)

9. Tasto S-VIDEO (→ pagina 24)

10. Tasto COMPONENT (→ pagina 24)

(non disponibile su questo modello)

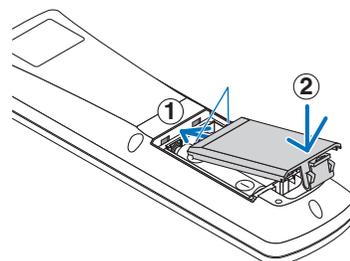
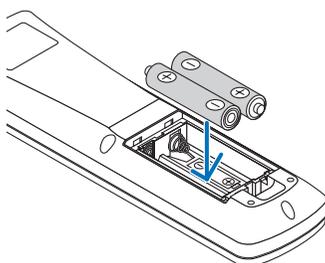
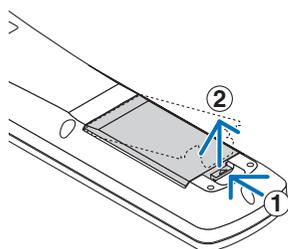
Installazione delle batterie

1 Premete il fermo e rimuovete il coperchio delle batterie.

2 Installarne di nuove (AA). Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.

3 Fate scorrere il coperchio sulle batterie finché non scatta in posizione.

NOTA: Non mischiate tipi diversi di batterie o batterie nuove e vecchie.

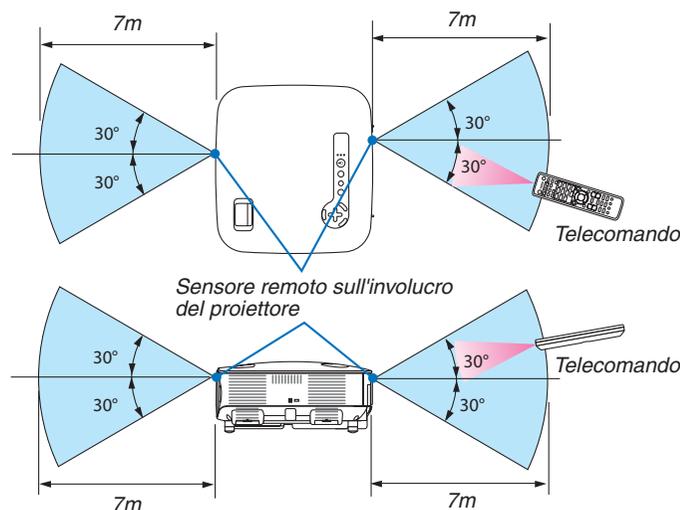


Campo operativo per il telecomando wireless

NOTA: il campo operativo effettivo può variare leggermente da quello mostrato nell'immagine.

SUGGERIMENTO: è possibile determinare quale sensore remoto sul proiettore è attivato in modo wireless. Le opzioni possibili sono: anteriore, posteriore o entrambi (→ pagina 113).

- Il segnale a infrarossi ha una portata di circa 7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore sul proiettore.
 - Il proiettore non funziona se vi sono degli oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se una forte luce viene irradiata sul sensore remoto.
- Anche batterie scariche impediscono l'utilizzo corretta del proiettore tramite il telecomando.

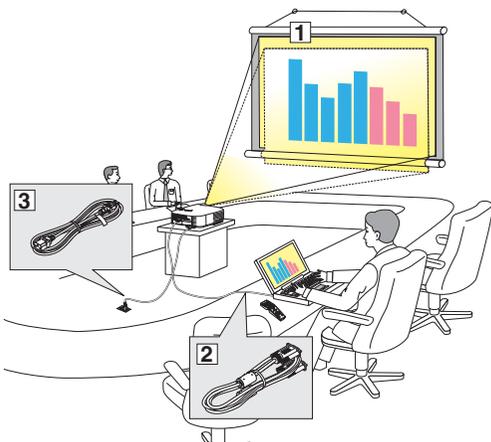


Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non scaldate, smontate o gettate le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

2. Installazione e collegamenti

In questa sezione viene descritto come configurare il proiettore e come collegare i PC e le fonti video e audio.



Il vostro proiettore è semplice da impostare e da utilizzare. Tuttavia, prima di utilizzarlo è necessario:

- 1 Configurare uno schermo e il proiettore.
- 2 Collegare il vostro computer o componente video al proiettore. Fate riferimento alle pagine 12 - 20.
- 3 Collegare il cavo di alimentazione in dotazione. Fate riferimento alla pagina 21.

NOTA: assicuratevi che il cavo di alimentazione ed eventuali altri cavi siano scollegati prima di spostare il proiettore. Quando spostate il proiettore o quando non è in uso, coprite l'obiettivo con il copriobiettivo.

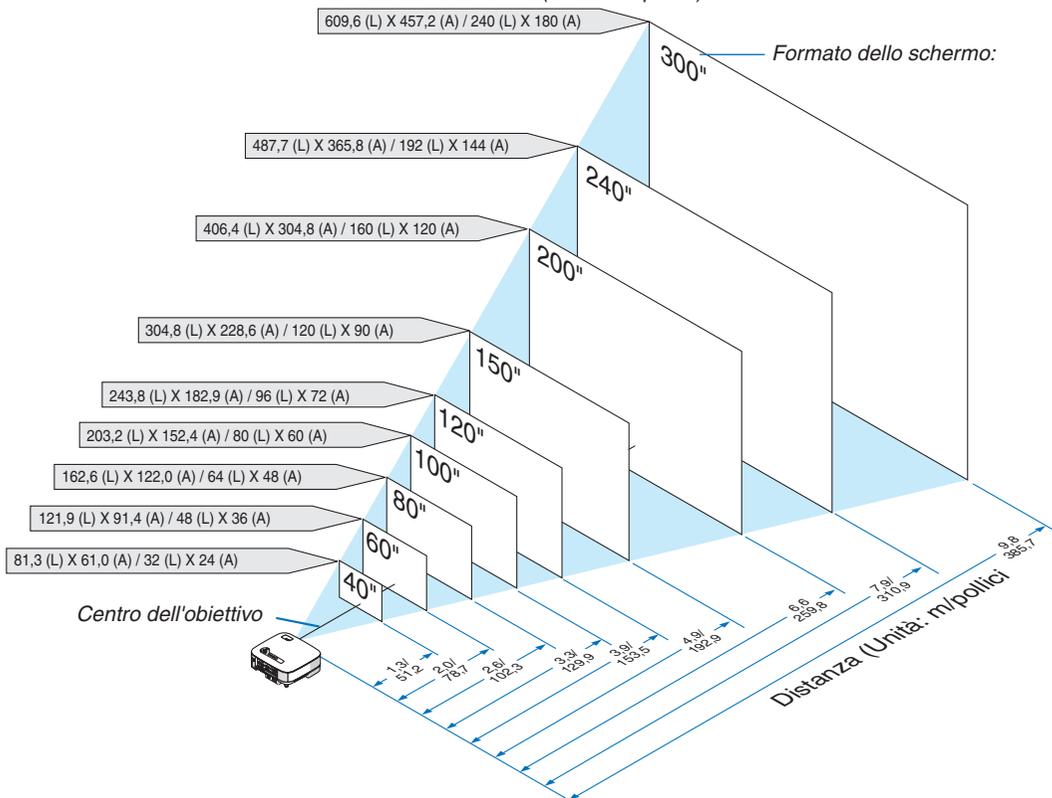
1 Configurazione dello schermo e del proiettore

NP905

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è di circa 0,53 m misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a circa 0,73 m dalla parete o dallo schermo. La dimensione massima dell'immagine è di circa 7,62 m quando il proiettore si trova a circa 9,8 m dalla parete o dallo schermo. Utilizzate l'immagine riportata di seguito come riferimento.

Scelta della collocazione

Formato dello schermo (Unità: cm/pollici)

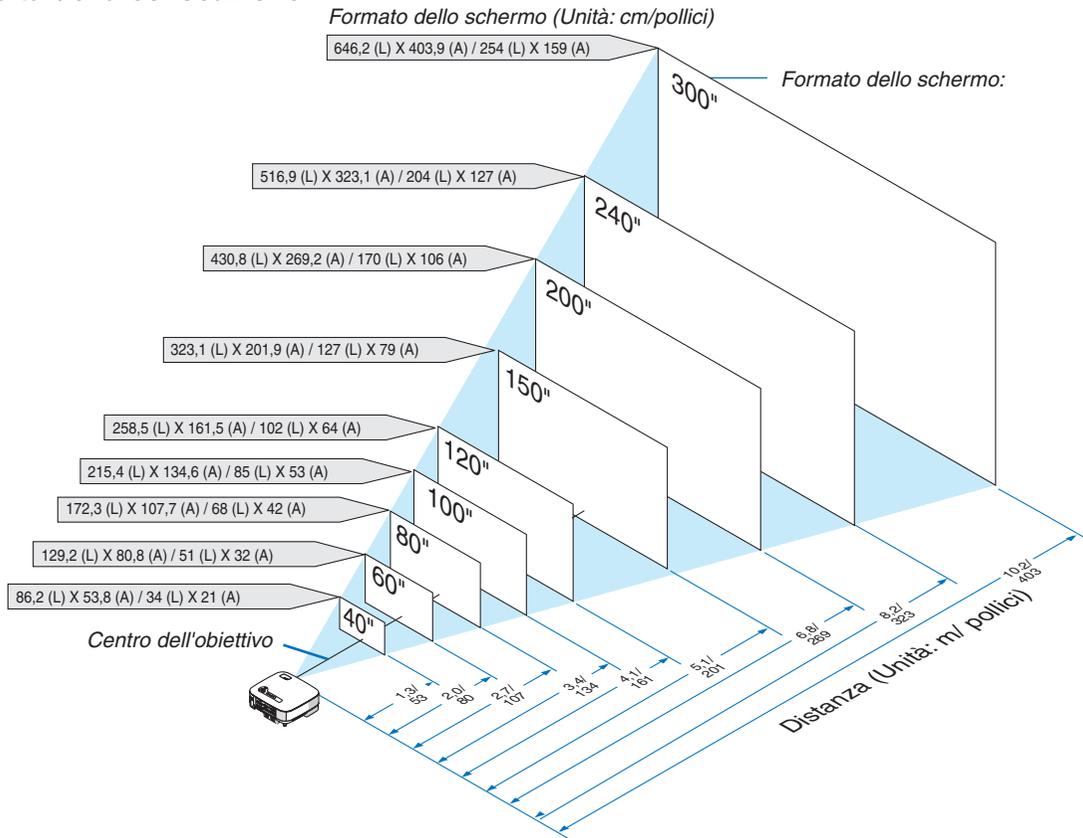


SUGGERIMENTO: I formati dello schermo di cui sopra sono valori intermedi tra tele (area minima del display) e largo (area massima del display). Le dimensioni dell'immagine possono essere regolate con la regolazione dello zoom fino a un massimo del 10%. Per "Formato dello schermo e distanza di proiezione", fate riferimento a pagina 136.

NP901W

Più è lontano il vostro proiettore dallo schermo o dalla parete, più sarà grande l'immagine. La dimensione minima dell'immagine è di circa 0,51 m misurata diagonalmente quando il proiettore si trova a circa 0,66 m dalla parete o dallo schermo. La dimensione massima dell'immagine è di circa 7,62 m quando il proiettore si trova a circa 10,2 m dalla parete o dallo schermo. Utilizzate l'immagine riportata di seguito come riferimento.

Scelta della collocazione



SUGGERIMENTO: I formati dello schermo di cui sopra sono valori intermedi tra tele (area minima del display) e largo (area massima del display). Le dimensioni dell'immagine possono essere regolate con la regolazione dello zoom fino a un massimo del 10%.

Per "Formato dello schermo e distanza di proiezione", fate riferimento a pagina 136.

② Esecuzione dei collegamenti

Collegamento del vostro PC o computer Macintosh

NOTA: quando utilizzate un computer portatile, assicuratevi di collegare il proiettore al PC notebook quando il proiettore è in modo di attesa e prima di accendere il computer portatile.

Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

** Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia.*

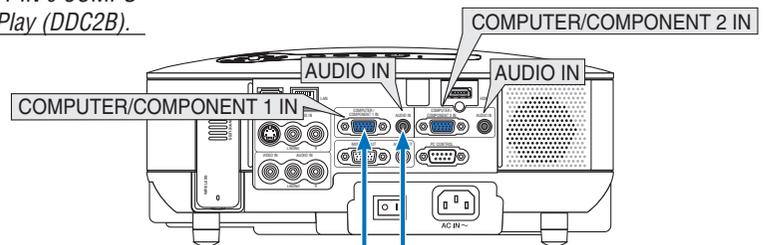
Attivazione del display esterno del computer

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore.

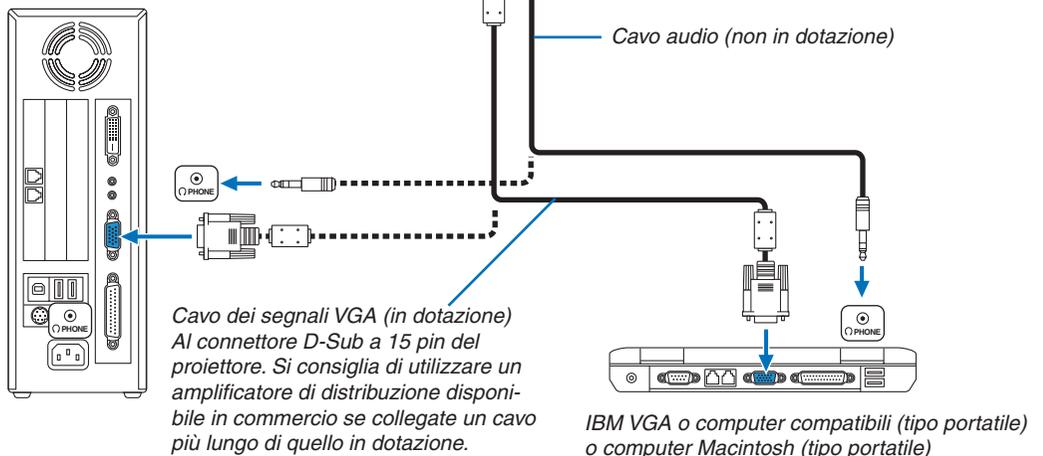
Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentiranno di attivare/disattivare il display esterno.

Normalmente, la combinazione del tasto "Fn" insieme ad uno dei 12 tasti operativi fa accendere o spegnere il display esterno. Per esempio, i laptop della NEC utilizzano la combinazione Fn + F3, mentre quelli della Dell usano quella Fn + F8 per scorrere le selezioni del display esterno.

NOTA: i connettori COMPUTER 1 IN e COMPUTER 2 IN supportano il Plug & Play (DDC2B).



NOTA: per le versioni precedenti di Macintosh, utilizzate un adattatore pin (non in dotazione) per collegare la porta video del vostro Mac.



- Spegnete il proiettore e il computer prima di eseguire i collegamenti.
- Abbassate il volume del computer prima di collegare il cavo audio al jack dell'auricolare del computer. Dopo avere collegato il computer al proiettore, potete regolare il livello del suono del computer e del proiettore in base alle vostre esigenze.
- Si consiglia di collegare un cavo audio a un connettore di uscita audio (tipo mini jack), se presente.

2. Installazione e collegamenti

NOTA: il modello NP905/NP901W non è compatibile con le uscite video decodificate dei commutatori NEC ISS-6020 o ISS-6010.

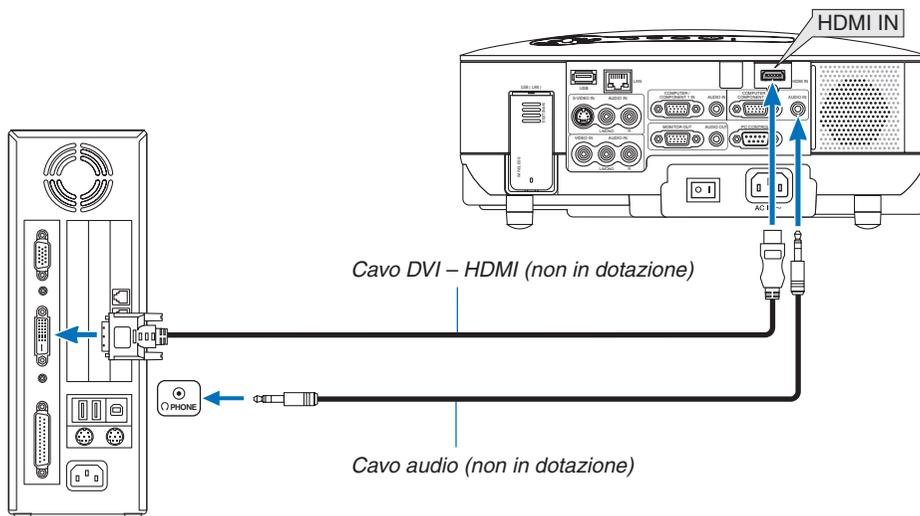
NOTA: un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.

Ciò accade perché, per impostazione predefinita, il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer. In tal caso, procedete come segue.

** Quando un'immagine viene visualizzata con la banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine nera non viene visualizzata correttamente:*

Proiettate un'immagine per riempire lo schermo, quindi premete il tasto AUTO ADJ sul telecomando oppure il tasto AUTO ADJUST sul proiettore.

- Se disponete di un PC con uscita DVI, utilizzate un cavo DVI - HDMI disponibile in commercio per collegare il PC al connettore HDMI IN del proiettore. È disponibile solo il segnale digitale. Collegate l'uscita AUDIO del PC al mini jack stereo COMPUTER/COMPONENT 2 AUDIO IN e nel menu selezionate [IMPOSTAZIONI HDMI] → [SELEZIONE AUDIO] → [COMPUTER 2]. (→ pagina 116)



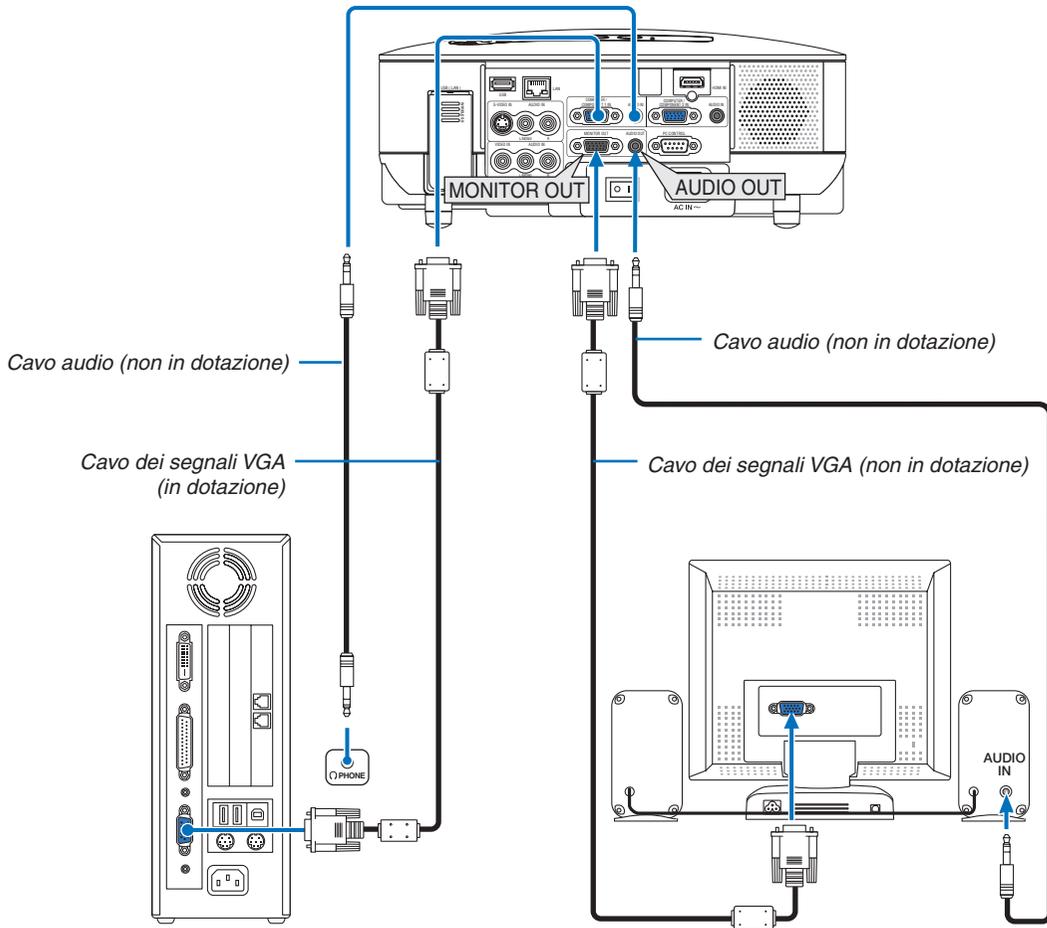
NOTA: Quando si visualizza un segnale digitale DVI

- Utilizzare un cavo DVI HDMI di lunghezza pari o inferiore a 2 m.
- Spegnete il proiettore e il PC prima di collegare il cavo DVI - HDMI.
- Per proiettare un segnale digitale DVI: collegate i cavi, accendete il proiettore, quindi selezionate l'ingresso HDMI. Infine, accendete il PC.

In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica può non attivarsi e l'immagine potrebbe non essere visualizzata. In tal caso, riavviate il PC.

- Alcune schede grafiche dispongono sia dell'uscita RGB (D-Sub a 15 pin) analogica che di quella DVI (o DFP). Se utilizzate il connettore D-Sub a 15 pin, l'immagine può non essere visualizzata dall'uscita digitale della scheda grafica.
- Non scollegate il cavo DVI - HDMI quando il proiettore è in esecuzione. Se il cavo del segnale è stato scollegato e ricollegato, l'immagine può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riavviate il PC.
- Il connettore HDMI IN accetta VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1024 x 768), 1152 x 864, SXGA (1280 x 1024 fino a 60 Hz) e SXGA+ (1400 x 1050 a 60 Hz).

Collegamento di un monitor esterno



Potete collegare un monitor esterno separato al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine RGB analogica o componente proiettata.

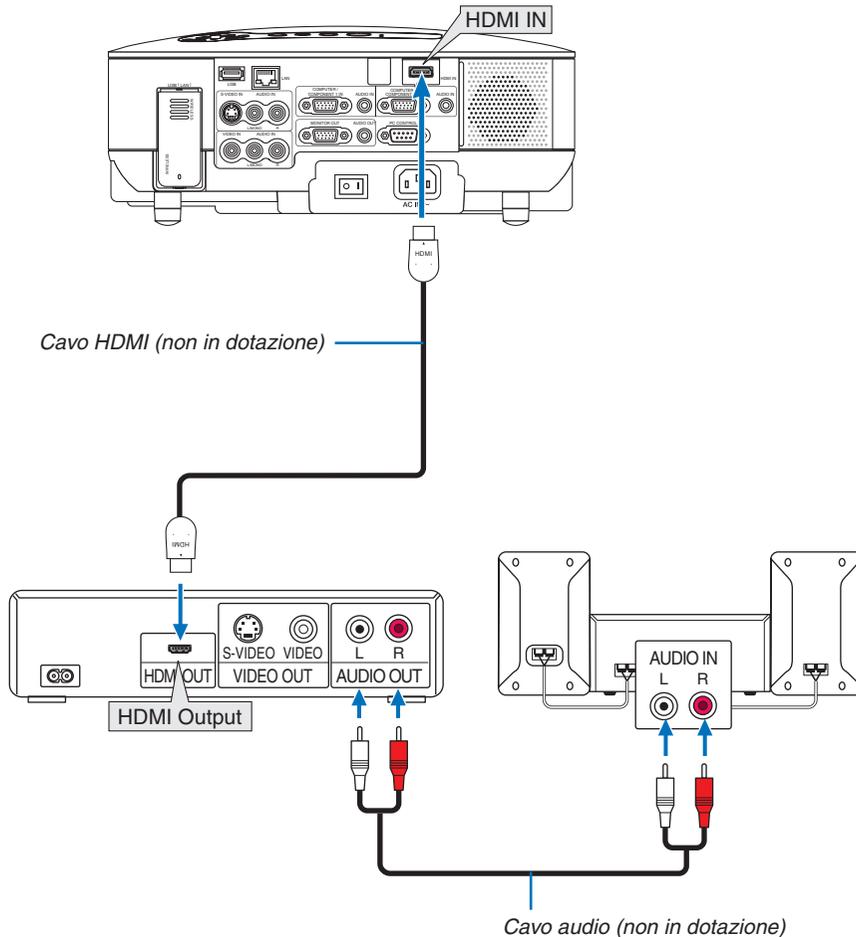
NOTA:

- Non è possibile effettuare un collegamento in serie.
- Il connettore MONITOR OUT non emetterà video e audio (segnale digitale) tramite il connettore HDMI IN.
- Quando collegate un componente audio, l'altoparlante del proiettore rimane disabilitato.
- Quando [NORMALE] viene selezionato per [MODO DI ATTESA], il connettore MONITOR OUT emette l'ultimo segnale video visualizzato e il jack AUDIO OUT emette l'ultimo segnale audio. Il livello del suono rimane al suo precedente livello d'impostazione.
- Selezionando [RISPARMIO ENERGIA] in [MODO DI ATTESA] s'impedisce che il connettore MONITOR OUT invii un segnale video durante il modo di attesa. Questo spegne anche l'emissione del jack AUDIO OUT.

Collegamento degli apparecchi compatibili HDMI

Potete collegare l'uscita HDMI del vostro lettore DVD, lettore del disco rigido o PC portatile al connettore HDMI IN del vostro proiettore.

NOTA: il connettore HDMI IN supporta il Plug & Play (DDC2B).



NOTA: usate un cavo di collegamento HDMI per l'ALTA VELOCITÀ (cavo HDMI Ver1.3a categoria 2)

SUGGERIMENTO: per gli utenti dell'apparecchiatura audio video con connettore HDMI:

Selezionate "Enhanced" anziché "Normale" se è possibile commutare l'uscita HDMI tra "Enhanced" e "Normale".

In questo modo, il contrasto dell'immagine sarà migliore e le aree scure saranno più dettagliate.

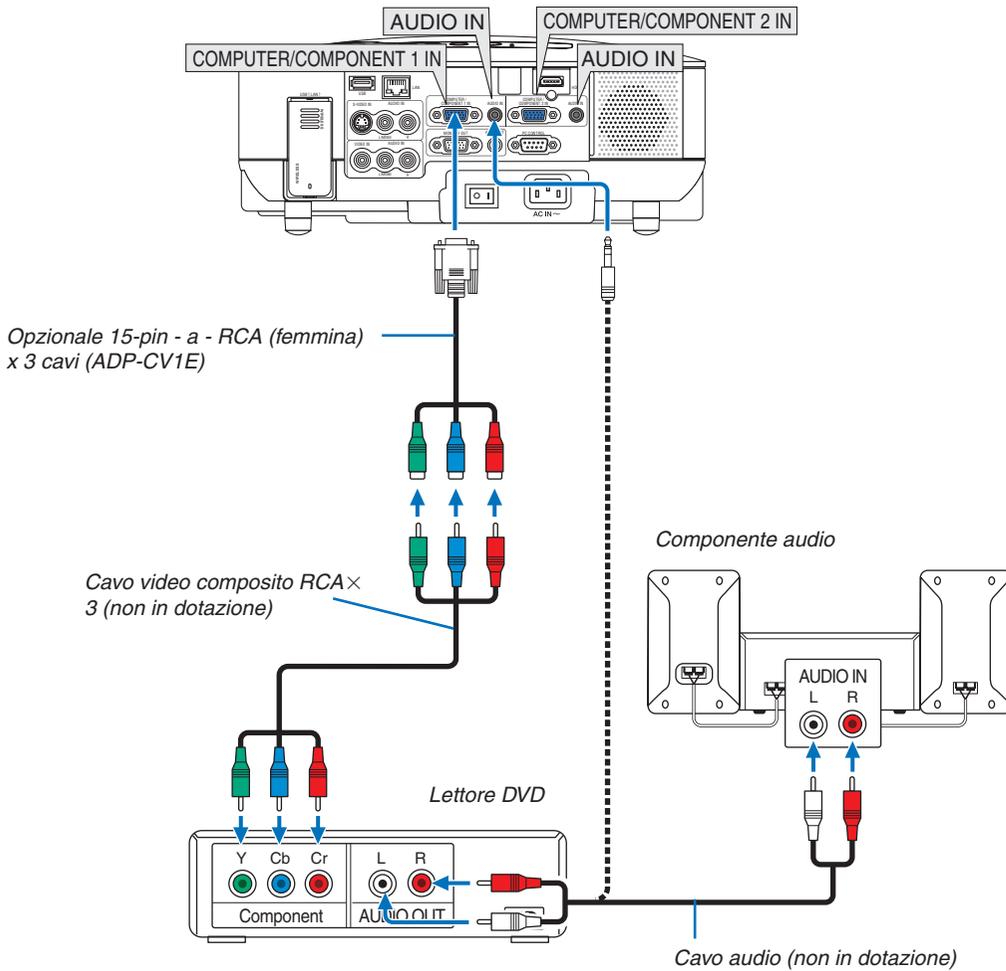
Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, fate riferimento al manuale delle istruzioni dell'apparecchiatura audio video da collegare.

- Quando collegate il connettore HDMI IN del proiettore al lettore DVD, potete impostare il livello video del proiettore in base al livello video del lettore DVD. Nel menu selezionate [IMPOSTAZIONI HDMI] → [LIVELLO VIDEO] ed eseguite le impostazioni necessarie.
- I segnali accettabili sono 480p, 720p, 1080i e 1080p.
- Se non è possibile udire il suono dell'ingresso HDMI, nel menu selezionate [IMPOSTAZIONI HDMI] → [SELEZIONE AUDIO] → [HDMI].

Cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Il sistema di protezione del contenuto digitale ad elevata larghezza di banda (HDCP) è utilizzato per evitare la copia illegale di dati video inviati su DVI (Digital Visual Interface). Se non è possibile visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, non significa che il proiettore non funziona correttamente. Con l'implementazione del sistema HDCP, in alcuni casi alcuni contenuti possono essere protetti con HDCP e potrebbero non essere visualizzati a seguito delle decisioni/intenzioni della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

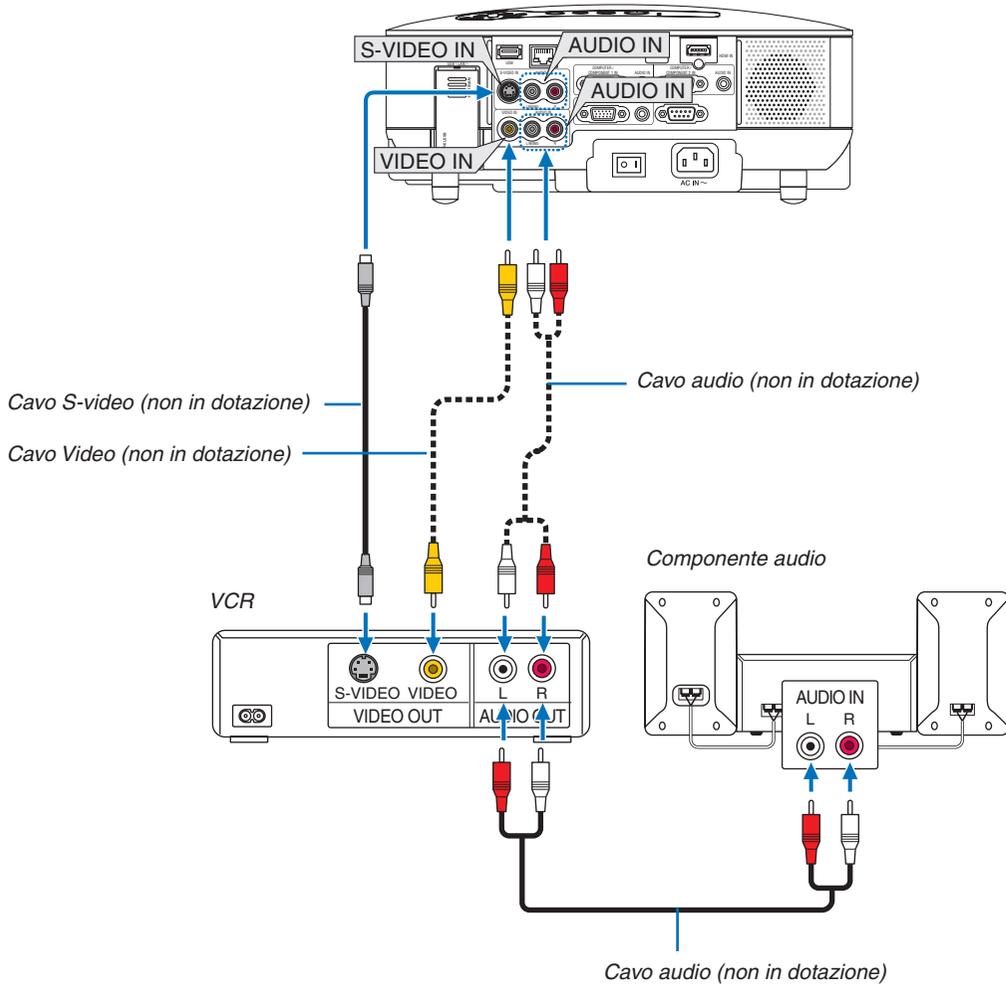
Collegamento del lettore DVD all'uscita composta



SUGGERIMENTO: Un segnale composto verrà visualizzato automaticamente. In caso contrario, dal menu selezionate [IMPOST.] → [OPZIONI] → [SELEZIONA SEGNALE] → [COMPUTER 1 (o 2)] → [COMPONENT].

NOTA: fate riferimento al manuale delle istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegamento del VCR



NOTA: fate riferimento al manuale delle istruzioni del lettore VCR per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video dell'apparecchio.

NOTA: un'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotta in avanzamento rapido o riavvolgimento rapido tramite un convertitore a scansione.

Connessione a una rete

Il modello NP905/NP901W è dotato di una porta LAN (RJ-45) che fornisce una connessione LAN mediante un cavo LAN. L'unità wireless LAN USB fornisce inoltre una connessione LAN wireless. Per utilizzare una connessione LAN è necessario assegnare un indirizzo IP al proiettore. Per impostare il modo RETE fate riferimento a pagina 99. (dal menu, selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [IMPOSTAZIONI DI RETE])

NOTA: alcuni modelli NEC non sono muniti di unità wireless LAN USB. Se acquistate tale proiettore, l'unità opzionale wireless LAN USB è necessaria per effettuare presentazioni tramite una connessione wireless.

Con una connessione LAN, sono disponibili due funzioni: controllo del proiettore e trasmissione dell'immagine.

Funzione di controllo del proiettore

Con la connessione LAN cablata o wireless, potete controllare (accensione/spegnimento, selezione ingresso ecc.) e ricevere informazioni dal proiettore su una rete mediante un computer. Sono disponibili i seguenti 3 metodi:

- * Utilizzo della funzione server HTTP sul proiettore. (→ pagina 51)
- * Utilizzo di PC Control Utility 3.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.
- * Utilizzo di Image Express Utility 2.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.

Funzione di trasmissione dell'immagine (utilizzando Windows Vista)

Utilizzando il proiettore tramite una rete è possibile controllare un computer con Windows Vista. Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni proiettore di rete e desktop remoto di Windows Vista. (→ pagina 54, 58)

Funzione di trasmissione dell'immagine (utilizzando User Supportware 5 CD-ROM)

Con la connessione LAN cablata o wireless, potete inviare immagini e diapositive da un computer al proiettore, che possono quindi essere proiettate sullo schermo. Sono disponibili i seguenti due metodi:

- * Utilizzo di Image Express Utility 2.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.
- * Utilizzo di Ulead Photo Explorer 8.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.

Con il mouse USB collegato al proiettore, potete gestire lo schermo del desktop sui PC Windows collegati a rete LAN o wireless LAN.

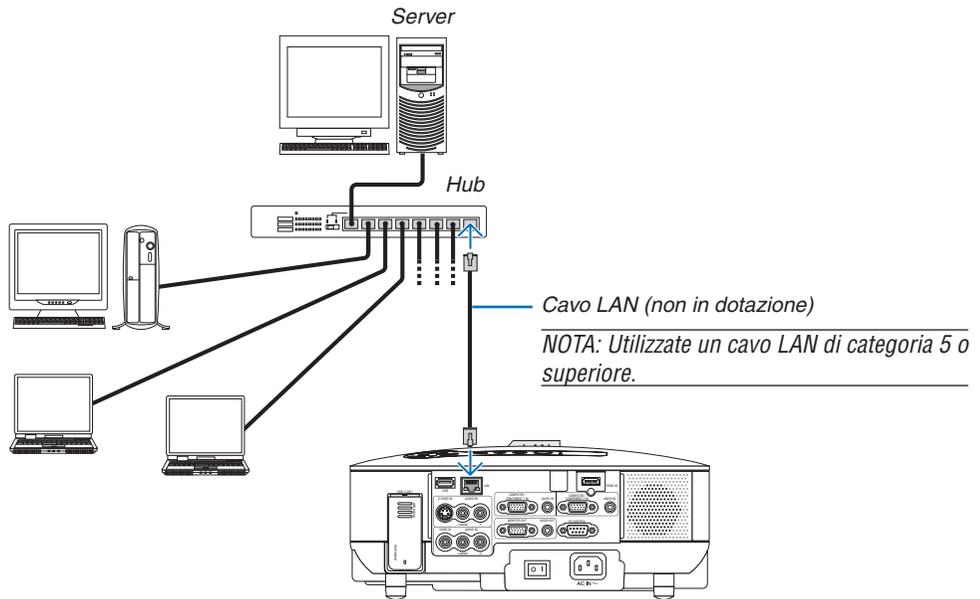
- * Utilizzo di Desktop Control Utility 1.0 dal CD-ROM User Supportware 5 in dotazione.

SUGGERIMENTO:cinque programmi software Windows (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter e PC Control Utility 3.0) e un programma software Macintosh (Image Express Utility 2 per Mac OS X) sono contenuti all'interno del CD-Rom Projector User Supportware 5. Per informazioni sulle funzioni e le operazioni dei programmi, fate riferimento alle guide dell'utente (PDF) all'interno dello stesso CD-ROM.

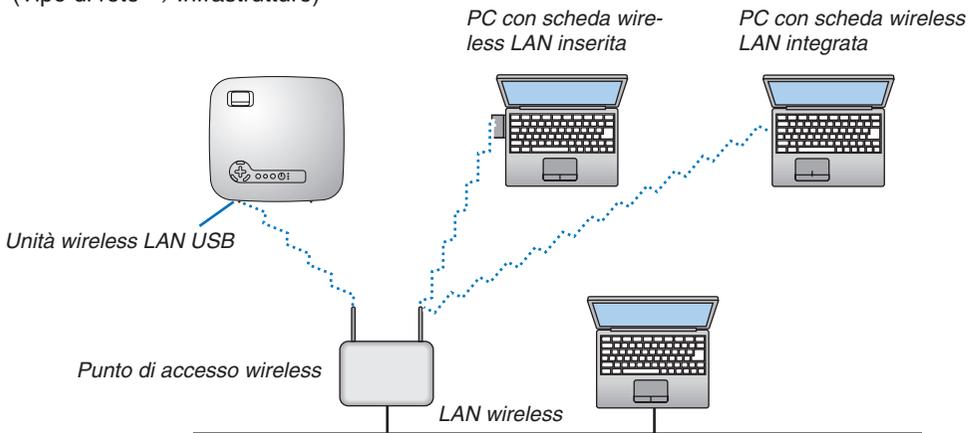
- Per conoscere la procedura da eseguire per collegare il proiettore alla rete (wireless LAN/LAN cablata), fate riferimento alla "Wired and Wireless Network Setup Guide (solo inglese)" allegata.
- Per conoscere la procedura da eseguire per collegare Windows Vista alla rete (wireless LAN/LAN cablata), fate riferimento al manuale di Windows Vista.

Esempio di connessione LAN

(A) Esempio di connessione LAN cablata



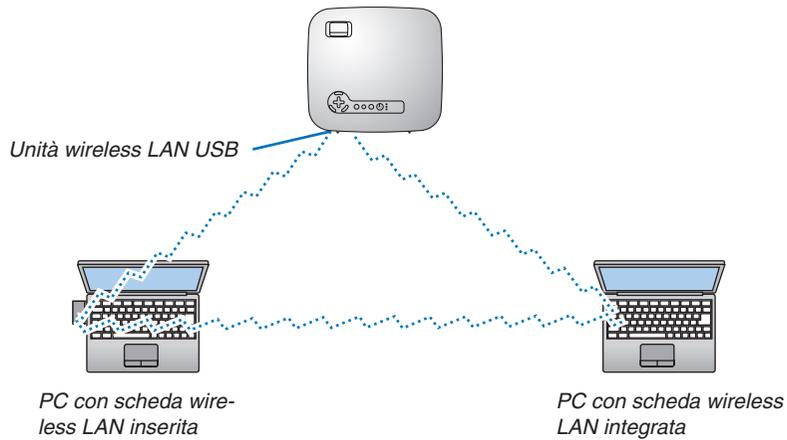
(B) Esempio di connessione wireless LAN
(Tipo di rete → Infrastruttura)



Per realizzare una connessione LAN wireless attraverso un punto d'accesso wireless, è necessario selezionare il modo Infrastruttura.

DAL MENU selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [WIRELESS] → [AVANZATO] → [CONNESSIONE] → [TIPO DI RETE] → [INFRASTRUTTURA].

(C) Esempio di connessione wireless LAN (Tipo di rete → Ad Hoc)



Per abilitare la comunicazione diretta (ad esempio peer-to-peer) tra il computer e i proiettori, è necessario selezionare il modo Ad Hoc.

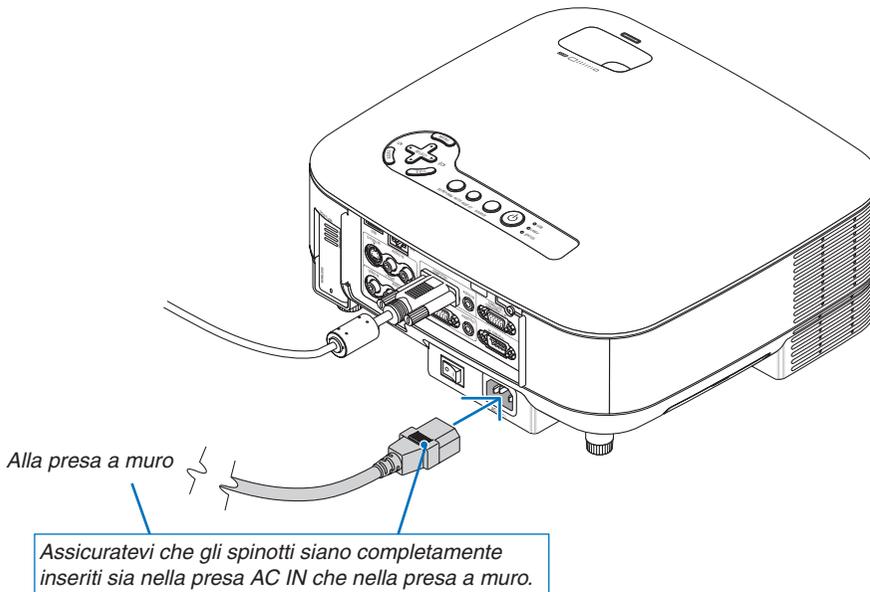
Dal menu selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [WIRELESS] → [AVANZATO] → [CONNESSIONE] → [TIPO DI RETE] → [AD HOC].

Il modo Ad Hoc è conforme allo standard IEEE802.11.

Collegamento del cavo di alimentazione in dotazione

Collegate il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegate prima la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione all'ingresso AC IN del proiettore, quindi collegate l'altra spina del cavo di alimentazione in dotazione alla presa a parete.



Informazioni sullo spegnimento diretto

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione consente di spegnere il proiettore (anche durante la proiezione di un'immagine) utilizzando una presa multipla dotata di interruttore e salvavita.

⚠ AVVERTENZA:

Non toccate la presa di ventilazione sulla parte anteriore sinistra (vista dal lato anteriore) poiché può surriscaldarsi quando il proiettore è acceso o immediatamente dopo lo spegnimento.

⚠ AVVERTENZA:

Non scollegate il proiettore o il cavo d'alimentazione dalla presa murale mentre il proiettore è acceso. Altrimenti si può danneggiare il connettore AC IN del proiettore e (o) lo spinotto del cavo d'alimentazione.

SUGGERIMENTO: per spegnere l'alimentazione CA quando il proiettore è fornito di corrente, usate una presa multipla dotata di un interruttore.

SUGGERIMENTO: accertatevi che l'interruttore di alimentazione principale sia spento.

3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

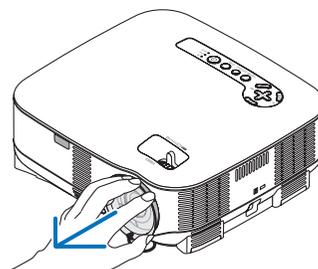
1 Accensione del proiettore

NOTA:

- Il proiettore è dotato di due interruttori di alimentazione: l'interruttore principale e il tasto POWER (POWER ON e OFF sul telecomando).
- Quando collegate o scollegate il cavo di alimentazione in dotazione, assicuratevi che l'interruttore principale sia nella posizione di spegnimento (O). In caso contrario si possono verificare danni al proiettore.
- Il proiettore dispone di una funzione per evitare l'utilizzo da parte di utenti non autorizzati. Per utilizzare questa funzione, utilizzate una parola chiave (→ pagina 43)

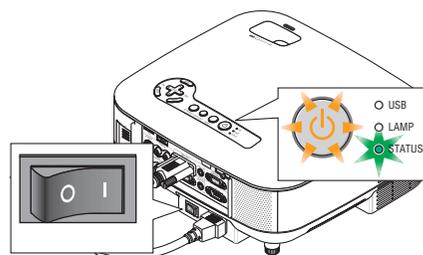
1. Rimuovete il copriobiettivo.

- Non tentate di rimuovere il copriobiettivo tirando il cavo. In caso contrario, potrebbe danneggiarsi.



2. Per accendere il proiettore, premete l'interruttore principale nella posizione di accensione (I).

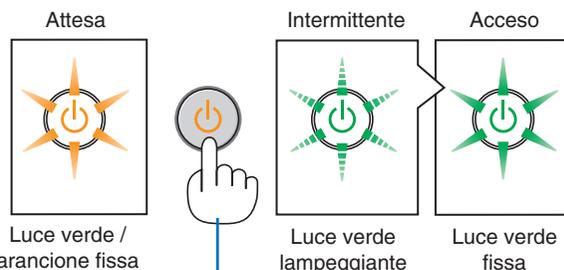
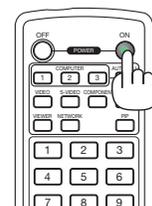
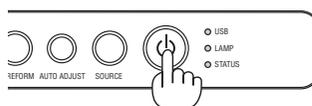
- Il proiettore entrerà in modo di attesa. Una volta in modo di attesa, l'indicatore POWER si illuminerà in arancione e l'indicatore STATUS si illuminerà in verde.



3. Dopo essersi assicurati che il proiettore sia nel modo di attesa, premete il tasto POWER o POWER (ON) per almeno 2 secondi quando l'indicatore STATUS si spegne e l'indicatore POWER inizia a lampeggiare.

Quando l'indicatore POWER è illuminato in verde fisso, il proiettore è pronto per l'uso.

- Dopo aver acceso il proiettore, assicuratevi che il computer o la fonte video siano accesi e che il copriobiettivo sia stato rimosso.



Premete questo tasto per un minimo di 2 secondi.

(→ pagina 128)

NOTA: quando non è disponibile alcun segnale, viene visualizzata una schermata blu, nera o con un logo.

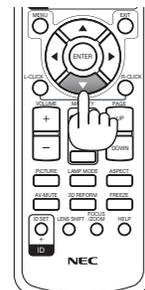
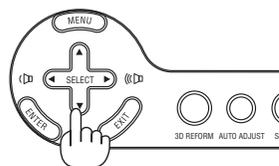
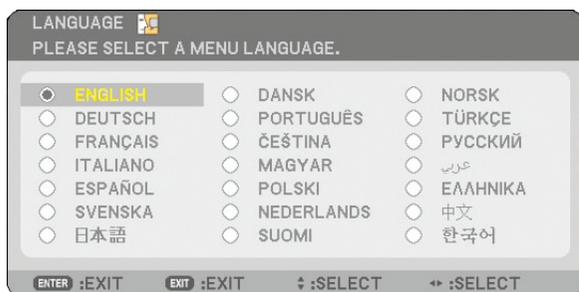
3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

Quando accendete il proiettore per la prima volta, verrà visualizzato il menu iniziale. In questo menu potete selezionare una delle 21 lingue del menu.

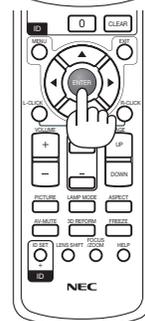
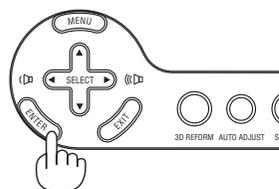
Procedete come segue per selezionare una lingua per il menu:

1. Utilizzate il tasto SELECT ▼ per selezionare una delle 21 lingue del menu.



2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

Dopo aver fatto ciò, potete procedere all'uso del menu. Se desiderate, potete selezionare la lingua del menu successivamente. (→ [LINGUA] a pagina 94)



NOTA:

- Il proiettore non può essere spento per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e quando l'indicatore POWER lampeggia in verde.
- Se accendete il proiettore subito dopo lo spegnimento della lampada o quando la temperatura ambiente è elevata, le ventole di raffreddamento si attiveranno per qualche istante, dopodiché verrà visualizzata un'immagine sullo schermo.
- Immediatamente dopo aver acceso il proiettore, può essere presente uno sfarfallio dello schermo. Ciò è normale. Attendete da 3 a 5 minuti fino a quando la lampada non si è stabilizzata.

- Quando il modo Lampada è su Eco, l'indicatore della lampada si illuminerà in verde.
- Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.
 - Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, viene rilevata una temperatura alta anomala. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendete che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
 - Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada. (→ pagina 125)
 - Se la lampada non si illumina e l'indicatore STATUS lampeggia in cicli di sei volte, attendete qualche istante, quindi accendete la corrente.

NOTA: Spegnimento dell'interruttore centrale e riaccensione dello stesso

Attendete almeno 5 secondi tra lo spegnimento dell'interruttore centrale e l'accensione dello stesso.

Seguite lo stesso procedimento quando utilizzate una presa multipla provvista di commutatore e interruttore.

In caso contrario potrebbe non arrivare corrente al proiettore. (Non vi sarà alcun LED di attesa)

Se ciò dovesse verificarsi, staccate il cavo di alimentazione e riattaccatelo di nuovo. Accendete l'interruttore centrale.

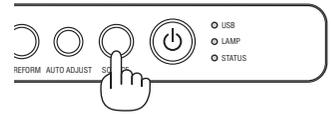
2 Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

Selezione dall'elenco delle fonti

Premete e rilasciate rapidamente il tasto SOURCE sul proiettore per visualizzare la lista Fonte. Ad ogni pressione del tasto SOURCE la fonte d'ingresso cambia nel seguente modo: "COMPUTER 1/2", "HDMI", "VIDEO" (VCR), "S-VIDEO", "VIEWER" (diapositive su una memoria USB) o "RETE" (porta LAN [RJ-45] o unità wireless LAN USB installata).

Premete il tasto ENTER per visualizzare la fonte selezionata.

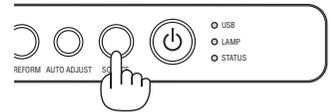


Rilevazione automatica del segnale

Tenete premuto il tasto SOURCE per un minimo di 1 secondo per cercare la prossima fonte di ingresso disponibile. Ad ogni pressione del tasto SOURCE mantenendolo premuto per almeno 1 secondo, la fonte d'ingresso cambierà come segue:

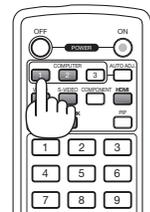
COMPUTER1 → COMPUTER2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → COMPUTER1 → ...

Se non è presente alcun segnale di ingresso, l'ingresso verrà saltato. Quando viene visualizzata la fonte di ingresso da proiettare, rilasciate il tasto.



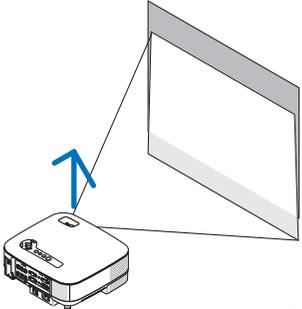
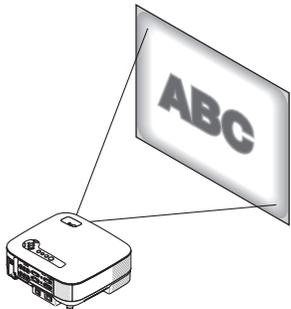
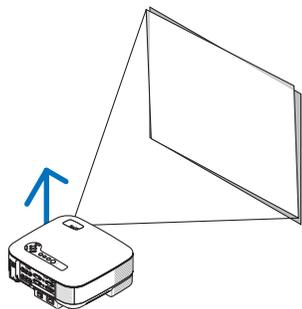
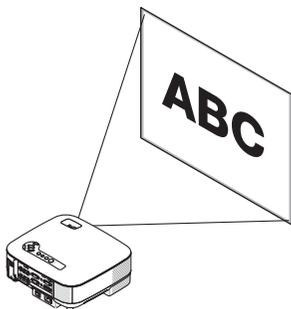
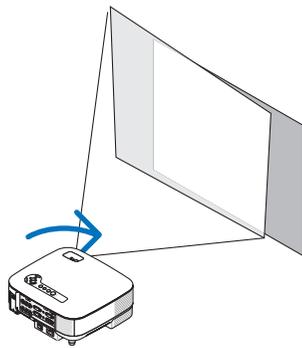
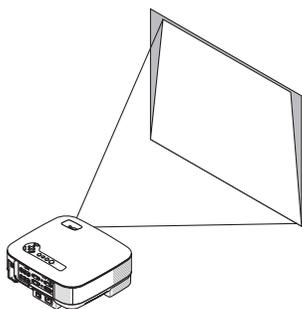
Utilizzo del telecomando

Premete il tasto COMPUTER 1/2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER o NETWORK.



3 Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine

Usate la leva del piedino di inclinazione regolabile, la leva dello zoom o la ghiera di messa a fuoco per regolare il formato e la posizione dell'immagine.

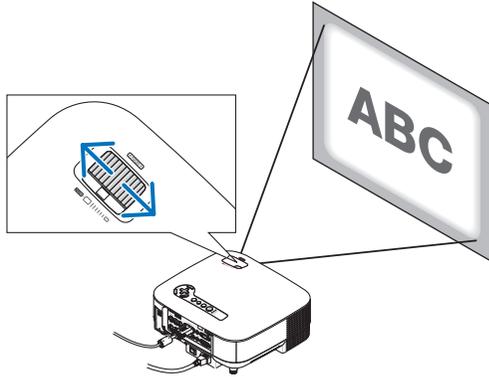
<p>Regolazione dell'angolo di rimando (l'altezza di un'immagine) [Piedino di inclinazione]</p>  <p>(→ pagina 27)</p>	<p>Regolazione della messa a fuoco [Ghiera di messa a fuoco]</p> 
<p>Regolazione dell'inclinazione destra e sinistra di un'immagine [Piedino posteriore]</p> 	<p>Regolazione di precisione della dimensione di un'immagine [Leva zoom]</p> 
	<p>Regolazione della correzione trapezoidale [Trapezio] *</p> 

NOTA*: Fate riferimento alla sezione "4 Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28 per informazioni su Trapezio.
* Nelle immagini riportate sopra, i cavi non sono presenti per maggiore chiarezza.

3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

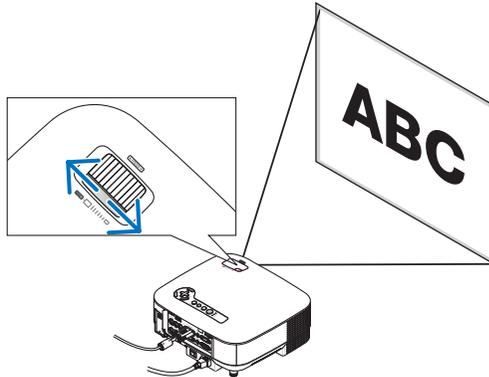
Regolazione della messa a fuoco (ghiera di messa a fuoco)

- *Ruotate la ghiera di messa a fuoco per eseguire la regolazione della messa a fuoco.*



Regolazione di precisione della dimensione di un'immagine (leva dello zoom)

- *Ruotate la leva dello zoom per regolare la dimensione dell'immagine sullo schermo.*



3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

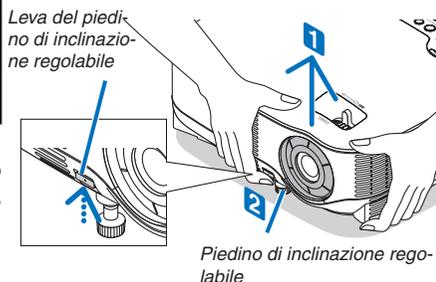
Regolazione del piedino di inclinazione

1. Sollevate il bordo anteriore del proiettore.

AVVERTENZA:

Non toccate la presa di ventilazione durante la regolazione del piedino di inclinazione, poiché può surriscaldarsi quando il proiettore è acceso e durante il periodo di raffreddamento subito dopo lo spegnimento.

2. Spingete verso l'alto la leva del piedino di inclinazione regolabile sul davanti del proiettore per estendere i piedini di inclinazione regolabili (altezza massima).

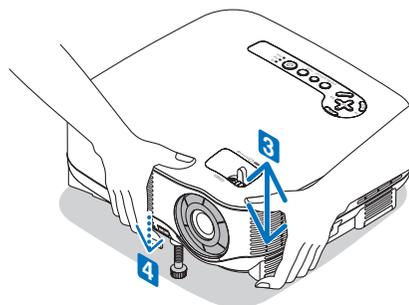


3. Abbassate la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata.

4. Rilasciate la leva dei piedini di inclinazione regolabili per bloccarli in posizione.

Potete regolare la parte anteriore del proiettore di circa 10 gradi (verso l'alto).

SUGGERIMENTO: per informazioni su come utilizzare lo schermo [TRAPEZIO], fate riferimento alla sezione "4 Correzione della distorsione trapezoidale" a pagina 28.



NOTA: i dati di correzione della "Distorsione trapezoidale" possono essere ripristinati tenendo premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi.

AVVERTENZA:

Non utilizzate il piedino regolabile per scopi diversi da quelli per cui è stato costruito. L'utilizzo improprio, come ad esempio afferrare o appendere il proiettore per il piedino regolabile (alla parete o al soffitto), può arrecare danni al proiettore.

L'altezza del piedino posteriore può essere regolata fino a 13 mm. Ruotate il piedino posteriore all'altezza desiderata per squadrare l'immagine sulla superficie di proiezione, ma la distanza verticale dal fondo alla scrivania o pavimento deve essere di 13 mm per rendere orizzontale il proiettore sulla superficie piana.

4 Correzione della distorsione trapezoidale

Quando il proiettore non è esattamente perpendicolare allo schermo, si verifica la distorsione trapezoidale. Per evitare questo problema, potete utilizzare la funzione "Trapezio", una tecnologia digitale che consente di regolare la distorsione trapezoidale, assicurando un'immagine nitida e quadrata.

La seguente procedura spiega come utilizzare lo schermo [TRAPEZIO] dal menu per correggere le distorsioni trapezoidali.

Quando il proiettore è installato con una certa angolazione rispetto allo schermo, regolate l'opzione Orizzontale del menu Trapezio, in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.

Correzione Auto Trapezio

La funzione di correzione Auto Trapezio correggerà la distorsione verticale di un'immagine proiettata sullo schermo. Nessuna operazione speciale richiesta. Basta posizionare il proiettore su una superficie piana.

Per usare la funzione Auto Trapezio, per prima cosa è necessario selezionare [AUTO TRAPEZIO] in [TRAPEZIO] dal menu.

Correzione Trapezio Manuale



1. Premete il tasto **3D REFORM** sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

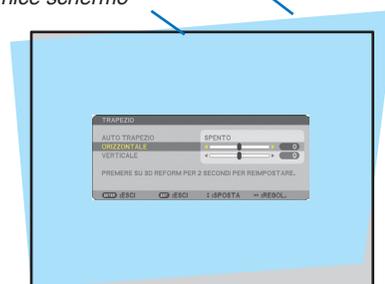
Lo schermo Trapezio appare sullo schermo.



Cornice schermo Area proiettata

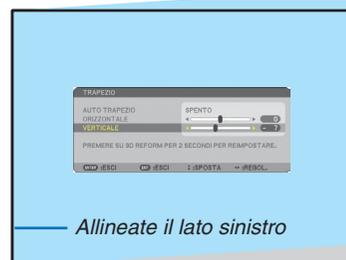
2. Premete il tasto **SELECT ▼** per selezionare [VERTICALE], quindi utilizzate **SELECT ◀ ▶** in modo che i lati sinistro e destro dell'immagine proiettata siano paralleli.

* Regolate la distorsione trapezoidale verticale.



3. Allineate il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell'immagine proiettata.

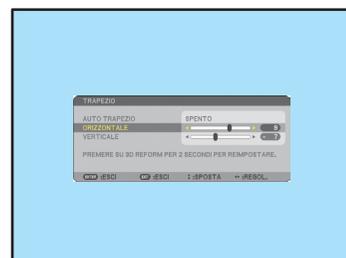
- Utilizzate il lato più corto dell'immagine proiettata come base.
- Nell'esempio riportato a destra, il lato sinistro è stato utilizzato come base.



Allineate il lato sinistro

4. Premete il tasto **SELECT ▲** per selezionare [ORIZZONTALE], quindi utilizzate **SELECT ◀ ▶**, in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.

- Regolate la distorsione trapezoidale orizzontale.



3. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

5. Ripetete i passaggi 2 e 4 per correggere la deformazione trapezoidale.

6. Dopo aver completato la correzione della deformazione trapezoidale, premete il tasto EXIT.

Scompare lo schermo Trapezio.



- Per effettuare nuovamente la correzione della deformazione trapezoidale, premete il tasto 3D REFORM per visualizzare lo schermo Trapezio e ripetete i passaggi da 1 a 6 riportati qui sopra.

NOTA:

- Se l'angolo di proiezione è lo stesso dell'ultimo utilizzo, i valori precedenti di impostazione della correzione verranno mantenuti in memoria.
Per usare i valori di impostazione di correzione precedenti dopo aver modificato l'angolo di proiezione, selezionate [ACCESO] in [AUTO TRAPEZIO] dal menu.
(→ pagina 87)
 - Quando eseguite il passaggio 2, regolate la posizione dell'immagine in modo che lo schermo sia più piccolo dell'area proiettata.
 - Per ripristinare i valori di impostazione della correzione 3D Reform, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi.
 - Ad ogni pressione del tasto 3D REFORM, la voce cambia come segue: TRAPEZIO → CORREZIONE ANGOLARE → NESSUNO → TRAPEZIO → ...
Per ulteriori informazioni sulla [CORREZIONE ANGOLARE], fate riferimento alla sezione "Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (correzione angolare)" alla pagina 38.
 - La correzione angolare non sarà disponibile durante la regolazione della distorsione trapezoidale. Per eseguire la correzione angolare, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per azzerare i valori dell'impostazione della correzione trapezoidale. La regolazione trapezoidale non sarà disponibile durante la correzione angolare. Per eseguire la regolazione trapezoidale, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per azzerare i valori dell'impostazione della correzione angolare.
 - La funzione 3D Reform può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.
-

5 Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB

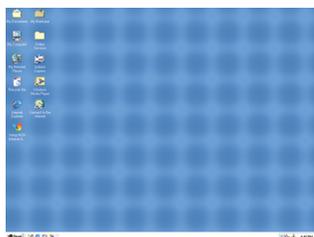
Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di autoallineamento

Ottimizzazione automatica dell'immagine RGB.

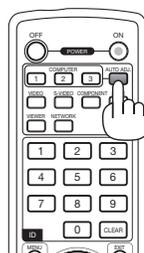
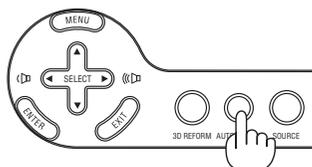
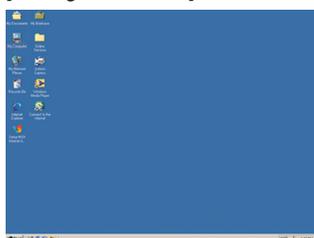
Premete il tasto AUTO ADJUST per ottimizzare automaticamente l'immagine RGB.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

[Immagine mediocre]



[Immagine normale]



NOTA:

- Alcuni segnali possono richiedere del tempo prima di essere visualizzati oppure possono non essere visualizzati correttamente.
- La funzione Autoallineamento non funziona con i segnali compositi, video.
- Se non è possibile regolare il segnale RGB con l'operazione Autoallineamento, regolate manualmente le voci [OROLOGIO] e [FASE]. (→ pagina 81)

6 Aumento e riduzione del volume

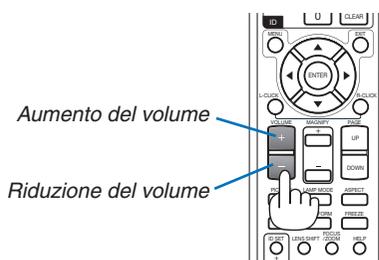
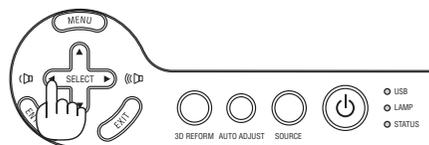
Il livello sonoro dell'altoparlante e della presa di uscita AUDIO OUT (Stereo mini) del proiettore può essere regolato.

È possibile regolare il volume anche attraverso il menu.

Dal menu selezionate [REGOLAZ.] → [AUDIO] → [VOLUME].

NOTA:

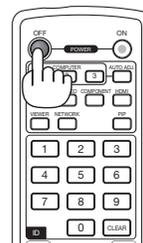
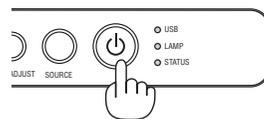
- Il controllo del volume non è disponibile con il tasto SELECT ◀ o ▶ quando l'immagine viene ingrandita usando il tasto MAGNIFY (+) oppure quando viene visualizzato il menu.



7 Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

1. Premete il tasto **POWER** sull'involucro del proiettore o il tasto **POWER OFF** sul telecomando. Viene visualizzato il messaggio [SPEGNIMENTO / SIETE SICURI ?].

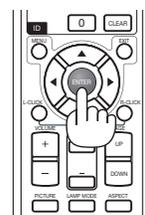
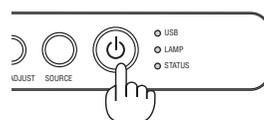


2. Premete il tasto **ENTER**

Dopo lo spegnimento del proiettore, le ventole di raffreddamento continuano il loro funzionamento per qualche istante (periodo di raffreddamento).

Le ventole di raffreddamento si arrestano quando il proiettore si spegne ed entra nel modo di attesa.

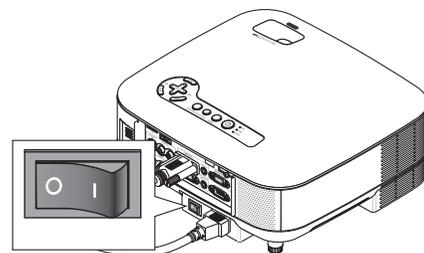
Una volta nel modo di attesa, l'indicatore **POWER** si illuminerà in arancione e l'indicatore **STATUS** si illuminerà in verde.



3. Dopo esservi assicurati che il proiettore sia nel modo di attesa, spegnete l'interruttore di alimentazione principale. L'indicatore di accensione si spegne.

Informazioni sullo spegnimento diretto

Il proiettore dispone di una funzione denominata "Spegnimento diretto". Questa funzione consente di spegnere il proiettore (anche durante la proiezione di un'immagine) utilizzando una presa multipla dotata di interruttore e salvavita.



ATTENZIONE

- Non scollegate il proiettore o il cavo d'alimentazione dalla presa murale mentre il proiettore è acceso. Altrimenti si può danneggiare il connettore AC IN del proiettore e (o) lo spinotto del cavo d'alimentazione. Per spegnere l'alimentazione CA quando il proiettore è fornito di corrente, usate una presa multipla dotata di un interruttore.
- Non disattivate l'alimentazione CA nei 10 secondi successivi alla regolazione o alle modifiche e alla chiusura del menu.
In caso contrario, le regolazioni andranno perse e verranno ripristinati i valori predefiniti.

SUGGERIMENTO: accertatevi che l'interruttore di alimentazione principale sia spento.

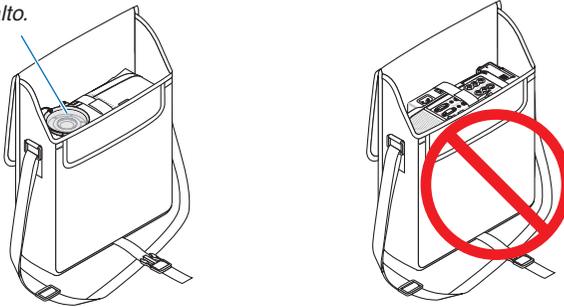
8 Dopo l'uso

Preparazione: Assicuratevi che l'alimentazione principale sia spenta.

1. **Scollegate il cavo di alimentazione.**
2. **Scollegate tutti gli altri cavi.**
3. **Ritirate il piedino di inclinazione regolabile, se aperto.**
4. **Coprite l'obiettivo con il copriobiettivo.**
5. **Riponete il proiettore e gli accessori nella custodia morbida in dotazione.**

Collocate il proiettore nella custodia morbida con l'obiettivo rivolto verso l'alto, come mostrato nell'immagine di seguito. Ciò evita danni all'obiettivo.

Inserite il proiettore con l'obiettivo rivolto verso l'alto.



NOTA: Prima di riporre il proiettore nella custodia morbida, ritirate il piede inclinabile regolabile e il piedino posteriore. In caso contrario il proiettore potrebbe subire danni.

⚠ ATTENZIONE:

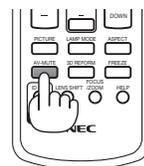
Fate attenzione quando inserite il proiettore nella custodia morbida immediatamente dopo l'uso del proiettore. L'involucro del proiettore è molto caldo.

4. Funzioni utili

❶ Disattivazione dell'immagine e del suono

Premete il tasto AV-MUTE per disattivare l'immagine e il suono brevemente. Premetelo nuovamente per riattivare immagine e suono.

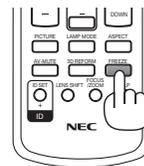
NOTA: anche se l'immagine viene disattivata, il menu rimane visualizzato sullo schermo.



❷ Fermo immagine

Premete il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini mobili.

NOTA: l'immagine è bloccata, ma la riproduzione del video originale continua.



❸ Ingrandimento e spostamento di un'immagine

Potete ingrandire l'area desiderata fino al 400%.

Per eseguire questa operazione:

1. Premete il tasto MAGNIFY (+).

Ogni volta che premete il tasto MAGNIFY (+), l'immagine viene ingrandita.

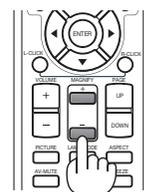
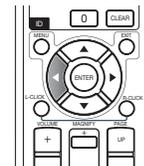
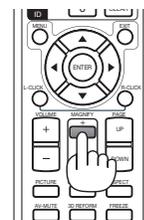
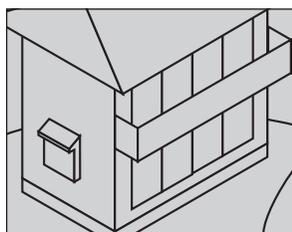
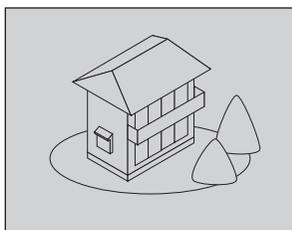
* L'immagine può essere ingrandita fino al 400%

2. Premete il tasto SELECT ▲▼◀▶.

L'area dell'immagine ingrandita verrà spostata

3. Premete il tasto MAGNIFY (-).

Ogni volta che premete il tasto MAGNIFY (-), l'immagine viene ridotta.



4 Modifica del modo lampada

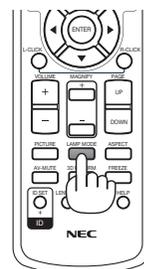
La durata della lampada può essere estesa utilizzando il modo Eco.

Procedete come segue per passare al modo [ECO]:

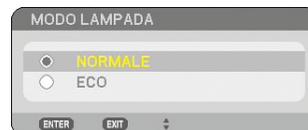
1. **Premete il tasto LAMP MODE per visualizzare la schermata [MODO LAMPADA].**
2. **Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare il modo [ECO].**
3. **Premete il tasto ENTER.**

Per annullare, premete il tasto EXIT.

Per passare da [ECO] a [NORMALE], tornate al passaggio 2 e selezionate [NORMALE]. Ripetete il passaggio 3.



Modo lampada:	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP
MODO NORMALE	Questa è l'impostazione predefinita (100% luminosità).	Spento
MODO ECO	Selezionate questo modo per aumentare la durata della spia (circa 80% Luminosità uscita luce)	Luce verde fissa



NOTA:

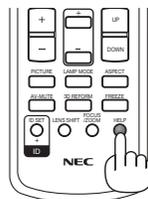
- Il proiettore è sempre in [MODO NORMALE] per un minuto dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia con una luce verde. La condizione della lampada non sarà intaccata sebbene [MODO LAMPADA] venga modificato in questo periodo.
- [MODO LAMPADA] verrà automaticamente modificato con [MODO ECO] quando il proiettore visualizza una schermata blu, nera o un logo per un minuto o più.
Il proiettore ritornerà al [MODO NORMALE] una volta rilevato il segnale.

5 Guida integrata

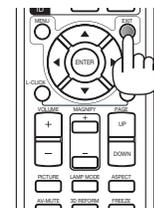
I contenuti della sezione Guida sono in inglese, tedesco e giapponese.

1. **Premete il tasto HELP sul telecomando.**

- Quando non è visualizzato alcun menu, apparirà la schermata "How to Use Help".
- Quando sono visualizzati i menu, apparirà la schermata in cui è spiegata la funzione di una voce evidenziata.



Visualizzazione Guida



Uscire dalla Guida

2. **Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per scorrere l'area di visualizzazione.**

3. **Premete il tasto EXIT.**

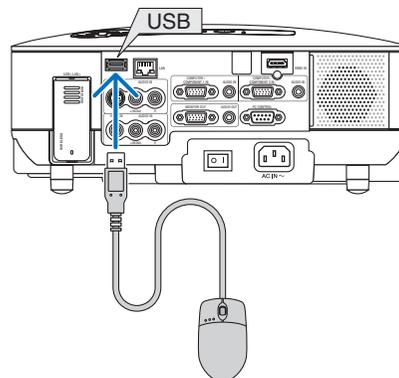
- La Guida si chiuderà.

6 Utilizzo del mouse USB

L'utilizzo del mouse USB rende molto scorrevoli le operazioni. Potete usare un mouse USB venduto separatamente.

Le voci di menu che è possibile selezionare con il mouse USB sono:

- VIEWER
- RETE
- LISTA DI INSERIM.
- STRUMENTI
- IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA
- IMPOSTAZIONI DI RETE
- CORREZIONE ANGOLARE



NOTA: non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i mouse USB presenti sul mercato.

Utilizzo dei menu con il mouse USB

Cursore del mouse

Quando collegate un mouse USB al proiettore, apparirà un cursore mouse sullo schermo. Se non usate il mouse USB entro 10 secondi, il cursore mouse scomparirà.

Regolazione ed impostazione del display

Potete selezionare una voce di menu e fare clic con il tasto sinistro del mouse per eseguire le regolazioni e le impostazioni.

Con il tasto centrale potete utilizzare una barra di scorrimento nel menu o nell'aiuto.



Icone in alto a destra del menu



- Fate clic sul simbolo [Orologio] per visualizzare il menu [IMPOSTA DATA E ORA].
- Fate clic sul simbolo [Rete] per visualizzare il menu [IMPOSTAZIONI DI RETE]. (→ pagina 99)
- Fate clic sul simbolo [Mouse] per visualizzare il menu [MOUSE].
- Fate clic su [?] per visualizzare una scelta delle voci di menu selezionate.

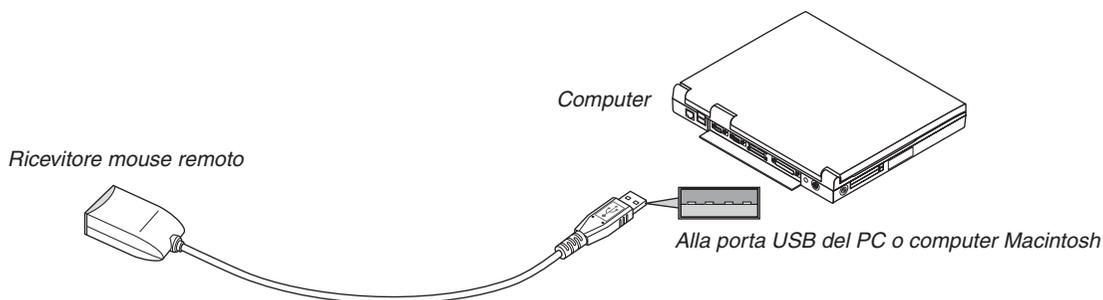
7 Utilizzo del ricevitore mouse remoto in dotazione

Il ricevitore mouse remoto consente di attivare le funzioni del mouse del computer dal telecomando. Esso è molto utile per sfogliare le presentazioni generate dal computer.

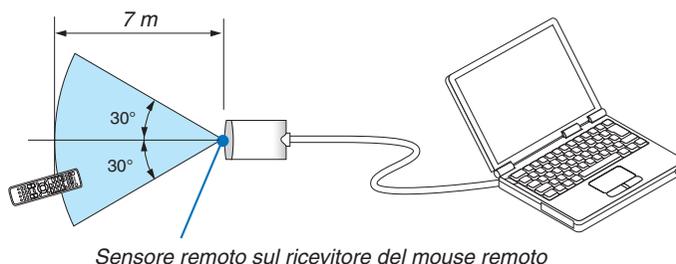
Collegamento del ricevitore del mouse remoto al computer

Per utilizzare la funzione del mouse remoto, collegate il ricevitore del mouse al computer. Il ricevitore del mouse può essere collegato direttamente alla porta USB del computer (tipo A).

NOTA: a seconda del tipo di collegamento o del sistema operativo installato nel computer, può essere necessario riavviarlo o modificarne le impostazioni.



Quando utilizzate il computer mediante il ricevitore del mouse remoto



Quando eseguite il collegamento tramite la porta USB

Per il PC, il ricevitore del mouse può essere utilizzato solo con il sistema operativo Windows 98/ME/XP*, Windows 2000, XP o Vista o Mac OS X 10.0.0 o versioni successive.

NOTA:* in Windows XP SP1 o versioni meno recenti, procedete come segue se il cursore del mouse non si sposta correttamente: Deselezionate la casella di controllo per il miglioramento della precisione del puntatore sotto al dispositivo di scorrimento della velocità del mouse nella finestra di dialogo delle proprietà del mouse [Pointer Options tab].

• I tasti PAGE UP e PAGE DOWN non funzionano con PowerPoint per Macintosh.

NOTA: attendete almeno 5 secondi prima di ricollegare il ricevitore del mouse dopo averlo scollegato e viceversa. Il computer potrebbe non rilevare il ricevitore del mouse, se questo viene collegato e scollegato ripetutamente in rapidi intervalli.

Utilizzo del mouse del computer dal telecomando

Potete utilizzare il mouse del computer dal telecomando.

Tasto PAGE UP/DOWN.....per scorrere l'area di visualizzazione della finestra o passare alla dispositiva successiva o precedente in PowerPoint sul computer.

Tasto SELECT ▲▼◀▶per spostare il cursore del mouse sul computer.

Tasto MOUSE L-CLICK.....funziona come il tasto sinistro del mouse.

Tasto MOUSE R-CLICK.....funziona come il tasto destro del mouse.

NOTA:

quando utilizzate il computer tramite il tasto SELECT ▲▼◀▶ con il menu visualizzato, il menu e il puntatore del mouse potrebbero non funzionare correttamente. Chiudete il menu ed eseguite le operazioni con il mouse.

- I tasti PAGE UP e PAGE DOWN non funzionano con PowerPoint per Macintosh.
-

Informazioni sul modo di trascinamento:

Se premete il tasto MOUSE L-CLICK o R-CLICK per 2 o 3 secondi, quindi lo rilasciate, verrà impostato il modo di trascinamento e sarà possibile eseguire l'operazione di trascinamento semplicemente premendo il tasto SELECT ▲▼◀▶. Per rilasciare l'elemento, premete il tasto MOUSE L-CLICK (o R-CLICK). Per annullare, premete il tasto MOUSE R-CLICK (o L-CLICK).

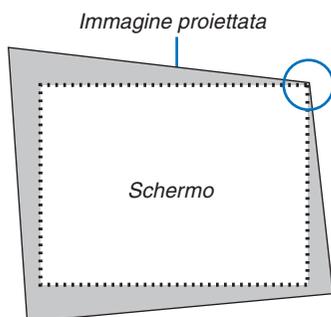
SUGGERIMENTO: potete modificare la velocità del puntatore sulla finestra di dialogo delle proprietà del mouse in Windows. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla documentazione dell'utente o alla Guida in linea in dotazione con il computer.

8 Correzione della deformazione trapezoidale orizzontale e verticale (correzione angolare)

Utilizzate la funzione 3D Reform per correggere la deformazione trapezoidale per rendere i lati superiore o inferiore e i lati sinistro e destro dello schermo più lunghi o più corti, in modo che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Correzione angolare

1. **Tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per ripristinare le regolazioni correnti.**
Le regolazioni correnti per [TRAPEZIO] o [CORREZIONE ANGOLARE] verranno eliminate.
2. **Proiettate un'immagine in modo che lo schermo sia di dimensioni inferiori rispetto all'area del quadro.**
3. **Scegliete un angolo qualsiasi e allineate l'angolo dell'immagine all'angolo dello schermo.**



Il disegno mostra l'angolo superiore destro.

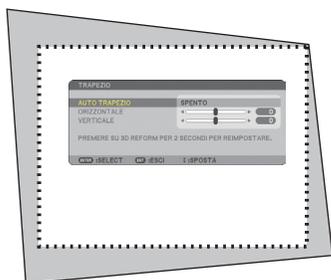
SUGGERIMENTO:

NP905: Quando è selezionato [SCHERMO PANORAMICO] per [TIPO SCHERMO], verranno visualizzate linee che mostrano "16:9". Fate clic sugli angoli esterni.

NP901W: Quando è selezionato [SCHERMO 4:3] per [TIPO SCHERMO], verranno visualizzate linee che mostrano "4:3". Fate clic sugli angoli esterni.

4. **Premete due volte il tasto 3D REFORM.**

Appare sul display lo schermo di regolazione Correzione angolare.

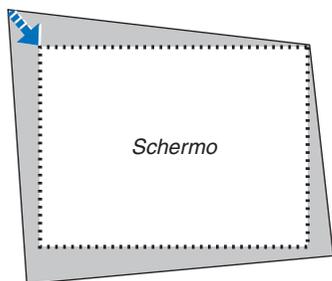


Nell'immagine è mostrata l'icona superiore sinistra (▼) selezionata.

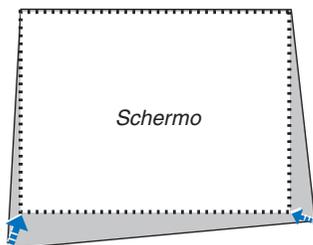
SUGGERIMENTO: se si regola [TRAPEZIO], [CORREZIONE ANGOLARE] non sarà disponibile. In tal caso, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi per ripristinare le regolazioni [TRAPEZIO].

5. **Utilizzate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare l'icona (▲) che punta nella direzione in cui desiderate spostare l'immagine proiettata.**
6. **Premete il tasto ENTER.**

7. Utilizzate il tasto **SELECT** ▲▼◀▶ per spostare l'immagine proiettata come nell'esempio.

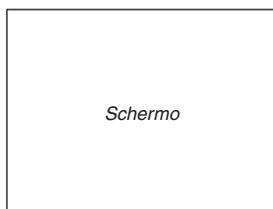


8. Premete il tasto **ENTER**.



9. Utilizzate il tasto **SELECT** ▲▼◀▶ per selezionare un'altra icona che punta nella direzione corretta.

Selezionate [ESC] sullo schermo di regolazione *Correzione angolare* oppure premete il tasto **EXIT** sul telecomando.



Appare sul display lo schermo di conferma.



10. Premete il tasto **SELECT** ◀ o ▶ per evidenziare [OK] e premete il tasto **ENTER**.

La correzione angolare è stata completata.

Selezionate [CANCELLA] per ritornare allo schermo di regolazione senza salvare le modifiche (passaggio 3).

Selezionate [AZZERA] per ritornare ai valori di fabbrica.

Selezionate [DISFARE] per uscire senza salvare le modifiche.

NOTA: per ripristinare i valori di impostazione della correzione 3D Reform, tenete premuto il tasto 3D REFORM per un minimo di 2 secondi.

NOTA: durante la regolazione 3D Reform, possono non essere disponibili [RAPPORTO ASPETTO] e [SCHERMO]. In tal caso, ripristinate i dati 3D Reform, quindi effettuate le impostazioni. Ripetete infine la regolazione 3D Reform. Se modificate [RAPPORTO ASPETTO] e/o [SCHERMO], [3D REFORM] può risultare limitato nel campo regolabile.

I campi regolabili per 3D Reform sono i seguenti:

	ORIZZONTALE	VERTICALE
CORREZIONE ANGOLARE TRAPEZIO	Max. +/- 40° circa.	Max. +/- 30° circa.

* Le seguenti sono condizioni in cui si ottiene l'angolo massimo:

- L'immagine viene proiettata a grandangolo (Leva zoom sul livello massimo)

NOTA:

- *All'accensione del proiettore sono applicati i valori di correzione utilizzati la volta precedente.*
- *Quando accendete il proiettore, verranno ripristinati i valori di impostazione della correzione precedenti e la distorsione verrà corretta nuovamente se l'angolo di proiezione è stato modificato dall'ultimo utilizzo. Se invece l'angolo di proiezione è lo stesso dell'ultimo utilizzo, i valori precedenti di impostazione della correzione verranno mantenuti in memoria.*
- *La gamma di correzione trapezoidale non corrisponde all'angolo massimo di inclinazione del proiettore.*

NOTA: la funzione 3D Reform può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

9 Visualizzazione di due immagini contemporaneamente

Il proiettore è dotato di una funzione che consente di visualizzare contemporaneamente due segnali differenti. Sono disponibili due modi: PIP e Fianco a fianco.

Dal menu è possibile selezionare [IMPOST.] → [BASE] → [PIP/SIDE BY SIDE].



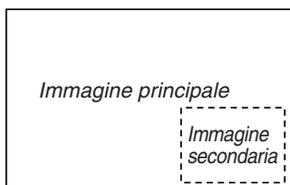
La voce di menu [PIP/SIDE BY SIDE] include le seguenti tre opzioni: MODO, POSIZIONE e FONTE. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [MODO], [POSIZIONE] o [FONTE] e premete il tasto ENTER.

Selezionate il modo PIP o FIANCO A FIANCO [MODO]

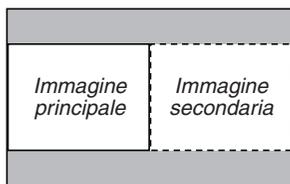
Questa opzione vi consente di selezionare due modi: PIP e Fianco a fianco.

Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare [PIP] o [FIANCO A FIANCO] e premete il tasto ENTER.

PIP: Questa opzione vi consente di visualizzare un'immagine secondaria nell'immagine principale.



FIANCO A FIANCO: Questa opzione vi consente di visualizzare due immagini fianco a fianco.



NOTA:

- L'immagine principale sarà visualizzata a sinistra e l'immagine secondaria a destra.
- Il segnale dell'immagine principale supporta i connettori COMPUTER 1 IN/COMPONENT 1 IN e COMPUTER 2 IN/COMPONENT 2 IN.
- Il segnale dell'immagine secondaria supporta i connettori VIDEO IN e S-VIDEO IN.
- L'immagine principale supporta un segnale RGB con risoluzione pari o inferiore a 1280 x 1024 pixel.

Visualizzazione di due immagini

1. Premete il tasto PIP sul telecomando.

Verrà visualizzata la schermata PIP/SIDE BY SIDE FONTE.



2. Utilizzate il tasto SELECT ▲ o ▼ per selezionare la fonte e premete il tasto ENTER.

Sarà visualizzata la schermata PIP o FIANCO A FIANCO, in base alla selezione eseguita nella schermata di impostazione [MODO].



3. Premete nuovamente il tasto PIP per tornare alla schermata normale (immagine singola).

SUGGERIMENTO:

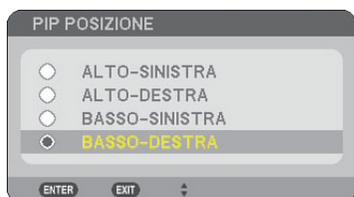
- Se si seleziona un'altra fonte, si tornerà alla schermata normale.
- Se si seleziona una fonte non supportata per l'immagine principale o per quella secondaria, si tornerà alla schermata normale.

[POSIZIONE]

Questa opzione consente di selezionare un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale.

NOTA:

- L'impostazione predefinita è [BASSO-DESTRA].



Utilizzate il tasto SELECT ▲ oppure ▼ per selezionare la posizione dell'immagine secondaria e quindi premete il tasto ENTER.

Le opzioni possibili sono: ALTO-SINISTRA, ALTO-DESTRA, BASSO-SINISTRA e BASSO-DESTRA.

Le regolazioni e le impostazioni seguenti sono disponibili solo per l'immagine principale.

- Regolazione dell'immagine e del suono
- Impostazione del rapporto aspetto per lo schermo. (→ pagina 83)

Le operazioni seguenti sono disponibili sia per l'immagine principale che per quelle secondarie.

- Silenziamento video e audio
- Fermo immagine mobile
- Ingrandimento di un'immagine

10 Prevenzione contro l'uso non autorizzato del proiettore

Assegnate una parola chiave per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Avviate la funzione Sicurezza assegnando una parola chiave per la prima volta

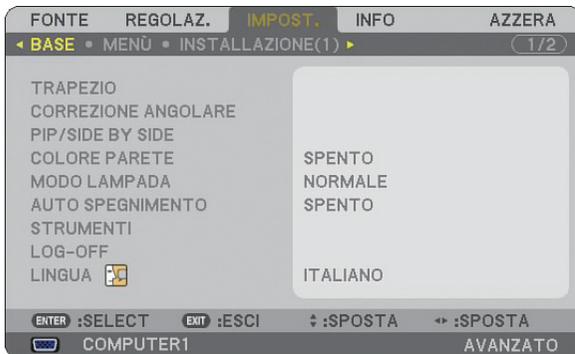
1. **Premete il tasto MENU.**

Viene visualizzato il menu.

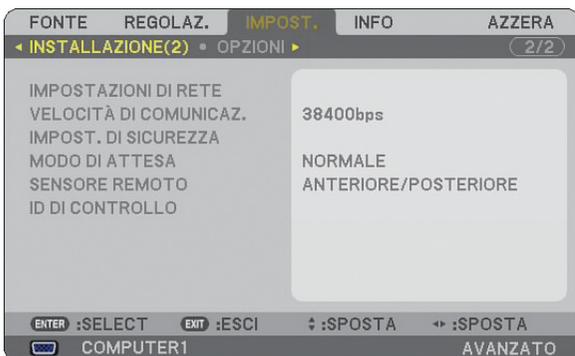


2. **Premete il tasto SELECT ► per evidenziare il sottomenu [IMPOST.] e premete il tasto ENTER.**

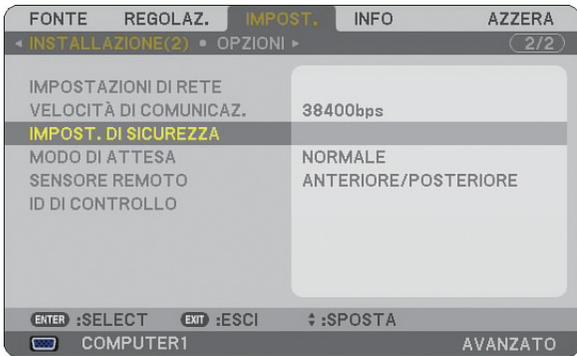
Viene evidenziata la scheda della pagina [BASE].



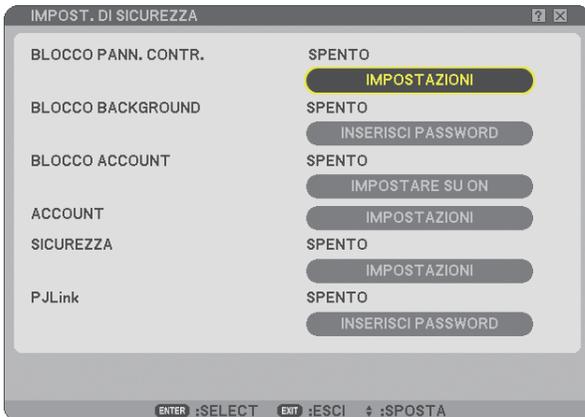
3. **Premete tre volte il tasto SELECT ► per selezionare la scheda della pagina [INSTALLAZIONE (2)].**



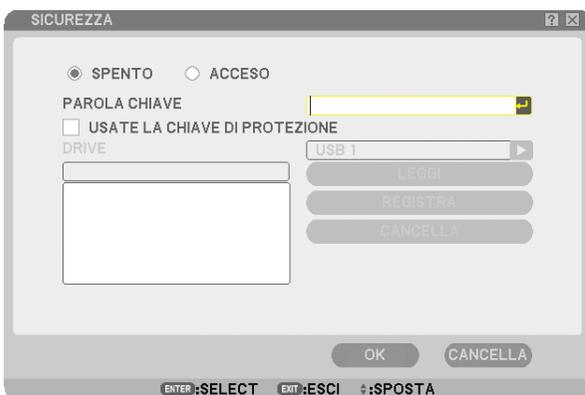
4. Premete tre volte il tasto **SELECT** ▼ per selezionare [IMPOST. DI SICUREZZA].



5. Premete il tasto **ENTER** per visualizzare il menu **IMPOST. DI SICUREZZA**.



6. Premete quattro volte il tasto **SELECT** ▼ per selezionare [IMPOST. DI SICUREZZA] e premete il tasto **ENTER**. Viene visualizzata la schermata **Sicurezza**.



7. Premete il tasto **SELECT** ▼ una volta per evidenziare la finestra d'inserimento della parola chiave, quindi premete il tasto **ENTER**.

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.

8. Inserite una parola chiave alfanumerica tramite la tastiera del software.

Ad esempio, per inserire "1234", seguite i passaggi da 8-1 a 8-4 qui sotto.



NOTA:

- Quando utilizzate il vostro mouse USB, fate clic su ogni numero o lettera.
- BS: Cancellate il carattere prima del cursore o evidenziate.
- : Confermate il codice e chiudete la tastiera del software.
- La lunghezza della parola chiave deve essere compresa tra 1 e 10 caratteri.
- Prendete nota della parola chiave.

Inserite un codice utilizzando il telecomando.

8-1. Premete il tasto [MENU] e il tasto AUTO ADJ. per inserire "1".

Nel campo d'immissione parola chiave vengono visualizzati degli asterischi "*".

8-2. Premete il tasto [MENU] e il tasto SELECT ▲ per inserire "2".

Nel campo d'immissione parola chiave vengono visualizzati degli asterischi "**".

8-3. Premete il tasto [MENU] e il tasto SELECT ▼ per inserire "3".

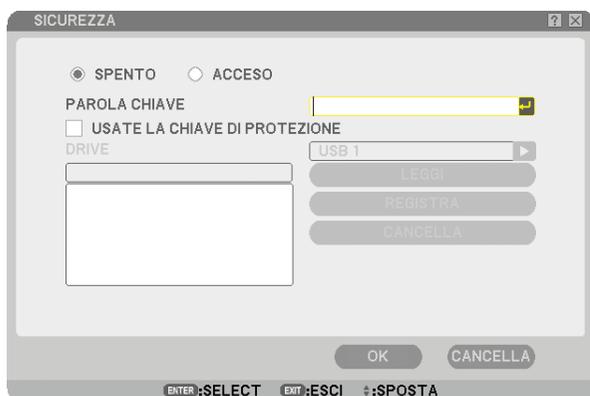
Nel campo d'immissione parola chiave vengono visualizzati degli asterischi "***".

8-4. Premete il tasto [MENU] e il tasto SELECT ► per inserire "4".

Nel campo d'immissione parola chiave vengono visualizzati degli asterischi "****".

8-5. Premete il tasto ENTER.

9. Premete il tasto SELECT ▲ una volta per evidenziare [Spento], quindi premete il tasto SELECT ► per evidenziare [Acceso].



10. Premete il tasto **SELECT** ▼ per evidenziare [OK] e premete il tasto **ENTER**.

Viene visualizzata la schermata di conferma.



11. Premete il tasto **SELECT** ◀ o ▶ per evidenziare [SI] e premete il tasto **ENTER**.

La Funzione Sicurezza avrà effetto a partire dal successivo riavvio.

Controllo dell'abilitazione della funzione Sicurezza

Spegnete il proiettore e riaccendetelo per controllare se è stata abilitata la funzione Sicurezza.

1. Premete il tasto **POWER**.

Viene visualizzato il messaggio [SPEGNIMENTO / SIETE SICURI ?].

Premete nuovamente il tasto **ENTER** o **POWER** o **POWER OFF**.

La spia si spegne e l'indicatore **POWER** lampeggia in arancione. Aspettate fino a quando l'indicatore **POWER** passa da lampeggiante a illuminato.

2. Quando l'indicatore **POWER** si illumina in arancione, portate l'interruttore **POWER** principale nella posizione disattivata (O).

Il proiettore si spegne.

3. Portate l'interruttore **POWER** principale nella posizione d'accensione (I).

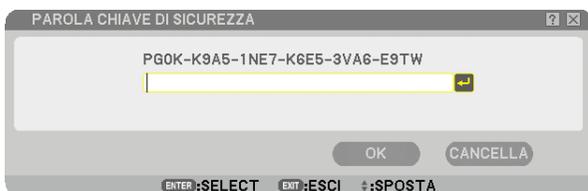
L'indicatore **POWER** s'illumina in arancione. Il proiettore entra nel modo di attesa.

4. Premete e mantenete premuto il tasto **POWER** per almeno due secondi.

Il proiettore si accende. Nella parte bassa della schermata viene visualizzato il messaggio [PROIETTORE BLOCCATO! INSERIRE LA PAROLA CHIAVE.].

5. Premete il tasto **MENU**.

Appare lo schermo d'inserimento della parola chiave.



6. Premete il tasto **ENTER**.

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.

7. Utilizzate la stessa procedura descritta dal passaggio 1 a 8 della sezione "Avviate la funzione Sicurezza assegnando una parola chiave per la prima volta" per inserire "1234".

Ogni qualvolta inserite un numero, appare un "*" (asterisco). La parola chiave appare con asterischi per nascondere la vera parola chiave.

8. Dopo aver inserito la parola chiave, evidenziate [OK] e premete il tasto **ENTER**.

Scompare la tastiera del software. Questo vi consentirà di utilizzare il proiettore.

Disabilitazione della funzione Sicurezza

1. Premete il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

NOTA: subito dopo l'accensione del proiettore e la visualizzazione del messaggio "PROIETTORE BLOCCATO! INSERIRE LA PAROLA CHIAVE." nella parte inferiore dello schermo, premete il tasto MENU per visualizzare lo schermo di immissione della parola chiave. A questo punto, premete il tasto MENU per visualizzare il menu.

2. Premete il tasto SELECT ► per evidenziare [IMPOST.] e premete il tasto ENTER.

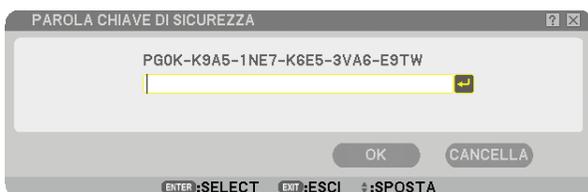
Viene evidenziata la scheda della pagina [BASE].

3. Premete due volte il tasto SELECT ► per selezionare la scheda della pagina [INSTALLAZIONE(2)].

4. Premete tre volte il tasto SELECT ▼ per selezionare [IMPOST. DI SICUREZZA], quindi premete il tasto ENTER.

5. Premete quattro volte il tasto SELECT ▼ per selezionare [SICUREZZA] - [IMPOSTAZIONI], quindi premete il tasto ENTER.

Appare lo schermo d'inserimento della parola chiave.



6. Premete il tasto ENTER.

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.

7. Utilizzate la stessa procedura descritta dal passaggio 1 a 8 della sezione "Avviate la funzione Sicurezza assegnando una parola chiave per la prima volta" per inserire "1234".

Ogni qualvolta inserite un numero, appare un "*" (asterisco). La parola chiave appare con asterischi per nascondere la vera parola chiave.

8. Dopo aver inserito la parola chiave, evidenziate [OK] e premete il tasto ENTER.

Scompare la tastiera del software. Viene visualizzata la schermata Sicurezza.

9. Evidenziate [ACCESO] e premete il tasto SELECT ◀ per evidenziare [SPENTO].

10. Premete il tasto SELECT ▼ per evidenziare [OK] e premete il tasto ENTER.

La Funzione Sicurezza verrà disabilitata alla successiva accensione del proiettore.

NOTA: Non dimenticate la parola chiave. Tuttavia, se dimenticate la parola chiave, NEC o il vostro rivenditore di fiducia sarà in grado di fornirvi il codice di rilascio quando mostrate la prova di acquisto.

11 Limitazione del livello di accesso alle voci di menu disponibili

La funzione Account permette di gestire la disponibilità delle voci di menu in base al livello dell'utente.

Il proiettore dispone di due modi di menu: il menu AVANZATO e il menu BASE.

Menu AVANZATO ... Questo menu contiene tutti i menu e tutti i comandi disponibili. Gli utenti che dispongono di un account AMMINISTRATORE o AVANZATO possono avere accesso al menu AVANZATO.

Menu BASE..... Questo è il menu base che contiene i menu e i comandi minimi essenziali. Gli utenti che dispongono di un account BASE possono avere accesso al menu BASE.

Fate riferimento a pagina 49 per le impostazioni disponibili per i menu AVANZATO e BASE.

NOTA:

- *Presso la fabbrica verrà registrato un utente con un account AMMINISTRATORE senza password. Ciò permetterà all'utente di accedere alle voci ACCOUNT senza dover inserire una password.*
-

Log on

Accesso al proiettore

Quando un utente è registrato e cerca di visualizzare il menu, verrà visualizzato lo schermo per il LOG-ON che richiede di selezionare il tipo di utente e inserire la password.

NOTA: Se un utente esegue l'accesso al proiettore, nessun'altro utente potrà accedere.

1. Inserite un nome utente.

2. Inserite la password registrata se la possedete.

3. Selezionate [OK].

NOTA: Non dimenticate il codice. Se avete dimenticato la password, chiedete all'amministratore. Se l'amministratore ha dimenticato la password, rivolgetevi a NEC o al vostro rivenditore. NEC o il vostro rivenditore vi forniranno un codice di rilascio (lunghezza 24 caratteri) mostrando una prova d'acquisto del proiettore.

Log off

Uscita dal proiettore

Con il log off dal proiettore è possibile evitare che un utente non autorizzato possa eseguire comandi sul proiettore.

1. Dal menu è possibile selezionare [IMPOST.] → [BASE] → [LOG-OFF].

2. Selezionate [S].

Creare o aggiornare un utente

1. Dal menu selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [IMPOST. DI SICUREZZA].

2. Selezionate [ACCOUNT] → [IMPOST.].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].



3. Selezionate [CREA].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].



4. Inserite un nome utente, tipo utente e una password.

- Il nome utente deve essere costituito da un massimo di 16 caratteri alfanumerici (sensibile alla distinzione maiuscole/minuscole).
- Per il tipo utente vi sono due opzioni: [AVANZATO] e [BASE].
- Utilizzate la tastiera del software per inserire una password nel campo NUOVA PASSWORD.

Il codice può essere costituito da un massimo di 10 caratteri alfanumerici. Se non viene impostata nessuna password, l'utente è registrato senza password.

- Dopo aver inserito una password, inserite di nuovo la stessa password nello schermo di inserimento [CONFERMA PASSWORD].
- ANNOTATE LA VOSTRA PASSWORD.

5. Selezionate con un segno di spunta [ABILITA].

L'account verrà reso disponibile.

6. Selezionate [OK].

Questo passaggio completa l'aggiunta di un utente.

NOTA: Possono essere creati fino a 12 nomi utente.

Modificare un utente (cambiare le impostazioni dell'account)

1. Dal menu selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [IMPOST. DI SICUREZZA].

NOTA: Si consiglia all'utente in possesso dell'account AMMINISTRATORE di cambiare le impostazioni dell'account.

2. Selezionate [ACCOUNT] → [IMPOSTAZIONI].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].

3. Selezionate il nome utente da modificare.

4. Selezionate [MODIFICA].

Viene visualizzata la schermata [MODIFICA].

Immettete la password e premete il tasto ENTER.

Se non è impostata nessuna password, premete semplicemente il tasto ENTER senza inserire alcuna password.

5. Cambiate le impostazioni e selezionate [OK].

Cancellare un utente

1. Dal menu selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [IMPOST. DI SICUREZZA].

NOTA: Si consiglia all'utente in possesso dell'account AMMINISTRATORE di cancellare le impostazioni dell'account.

2. Selezionate [ACCOUNT] → [IMPOSTAZIONI].

Viene visualizzata la schermata [ACCOUNT].

3. Selezionate il nome utente da cancellare.

4. Selezionate [CANCELLA].

Viene visualizzata la schermata [CANCELLA].

Immettete la password e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata di conferma.

5. Selezionate [S].

Questo passaggio completa la cancellazione di un utente.

NOTA: Non dimenticate il codice. Se avete dimenticato la password, chiedete all'amministratore. Se l'amministratore ha dimenticato la password, rivolgetevi a NEC o al vostro rivenditore. NEC o il vostro rivenditore vi forniranno un codice di rilascio (lunghezza 24 caratteri) mostrando una prova d'acquisto del proiettore.

12 Utilizzo di un browser HTTP

Panoramica

L'utilizzo delle funzioni del server HTTP vi consente di controllare il proiettore da un browser Web senza installare un software specifico. Accertatevi di disporre di "Microsoft Internet Explorer 4.x" o di una versione successiva per il browser Web (questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookie", quindi il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia in base alla versione del browser. Fate riferimento ai file della Guida e alle informazioni fornite con il software).

Potete accedere alle funzioni del server HTTP specificando

`http:// <indirizzo IP del proiettore> /index.html`

nella colonna per l'inserimento dell'URL.

NOTA:

- *La risposta del display o dei tasti può essere rallentata oppure può non essere possibile eseguire determinate operazioni a seconda delle impostazioni di rete. In tal caso, rivolgetevi all'amministratore di rete. Il proiettore potrebbe non rispondere se i tasti vengono premuti ripetutamente in intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche istante e ripetete l'operazione. Se non si ottiene ancora alcuna risposta, spegnete e riaccendete il proiettore.*
 - *Non utilizzate le funzioni del server HTTP e la PC Control Utility 3.0 incluse nel Supportware 5 CD-ROM in dotazione. Se utilizzate queste due funzioni contemporaneamente, può verificarsi un errore di connessione o una risposta lenta.*
-

Preparazione prima dell'uso

Eseguite le connessioni di rete e impostate il proiettore, quindi confermate l'operazione prima di iniziare a eseguire operazioni con il browser. (→ [IMPOSTAZIONI DI RETE] alla pagina 99)

Potrebbe non essere possibile eseguire operazioni con un browser che utilizza un server proxy, a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione utilizzato. Sebbene il tipo di server proxy sia un fattore importante, è possibile che alcune voci impostate non vengano visualizzate a causa dell'efficacia della memoria cache e dei contenuti impostati dal browser possono non essere riflessi nell'operazione. Si consiglia di non utilizzare un server proxy finché è possibile evitarlo.

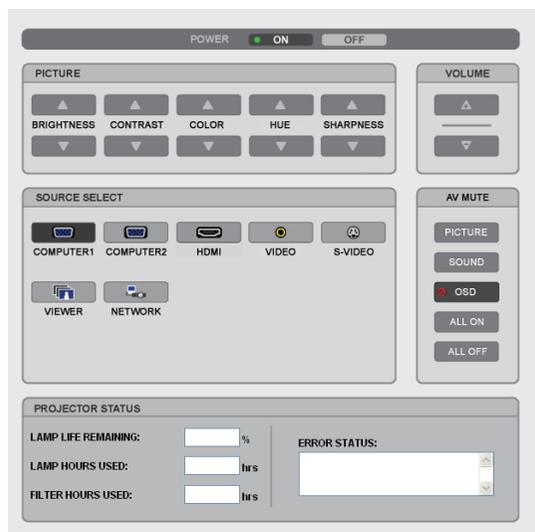
Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser

Per quanto riguarda l'indirizzo reale immesso per l'indirizzo oppure inserito nella colonna dell'URL quando il proiettore viene utilizzato tramite un browser, l'host name può essere utilizzato così com'è quando l'host name corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete oppure l'host name corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato impostato nel file "HOSTS" del computer in uso.

Esempio 1: quando l'host name del proiettore è stato impostato su "pj.nec.co.jp",
`http://pj.nec.co.jp/index.html`
 viene specificato per l'indirizzo o la colonna d'inserimento dell'URL.

Esempio 2: quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", potete accedere alle funzioni del server
 HTTP specificando
`http://192.168.73.1/index.html`
 per l'indirizzo o la colonna d'inserimento dell'URL.

Struttura del server HTTP



POWER: controlla l'alimentazione del proiettore.
 ON (ACCESO) L'alimentazione è accesa.
 OFF (SPENTO) L'alimentazione è spenta.

VOLUME: controlla il volume del proiettore.

- ▲ Aumenta il valore di regolazione del volume.
- ▼ Riduce il valore di regolazione del volume.

AV-MUTE: controlla la funzione mute del proiettore.

- PICTURE ON (IMMAGINE ACCESA) Disattiva il video.
- PICTURE OFF (IMMAGINE SPENTA) Annulla la disattivazione del video.
- SOUND ON (SUONO ACCESO) Disattiva l'audio.
- SOUND OFF (SUONO SPENTO) Annulla la disattivazione dell'audio.
- OSD ON (OSD ACCESO) Disattiva il display su schermo.
- OSD OFF (OSD SPENTO) Annulla la disattivazione del display su schermo.
- ALL ON (TUTTO ACCESO) Disattiva le funzioni video, audio e visualizzazione a schermo.
- ALL OFF (TUTTO SPENTO) Annulla la disattivazione delle funzioni video, audio e visualizzazione a schermo.

PICTURE (IMMAGINE): Controlla la regolazione video del proiettore.

- BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione della luminosità.
- BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione della luminosità.
- CONTRAST (CONTRASTO) ▲ Aumenta il valore di regolazione del contrasto.
- CONTRAST (CONTRASTO) ▼ Riduce il valore di regolazione del contrasto.
- COLOR (COLORE) ▲ Aumenta il valore di regolazione del colore.
- COLOR (COLORE) ▼ Riduce il valore di regolazione del colore.
- HUE (TONALITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione della tonalità.
- HUE (TONALITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione della tonalità.
- SHARPNESS (INTENSITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione dell'intensità.
- SHARPNESS (INTENSITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione dell'intensità.

- Le funzioni controllabili variano in base al segnale immesso nel proiettore. (→ pagina 80)

SOURCE SELECT (SELEZIONA FONTE): Commuta il connettore di ingresso del proiettore.

- COMPUTER 1 Commuta al connettore COMPUTER 1 IN.
- COMPUTER 2 Commuta al connettore COMPUTER 2 IN.
- HDMI..... Commuta al connettore HDMI IN.
- VIDEO..... Commuta al connettore VIDEO IN.
- S-VIDEO Commuta al connettore S-VIDEO IN.
- VIEWER..... Passaggio ai dati sul dispositivo di memoria USB.
- NETWORK (RETE)..... Commuta al segnale LAN.

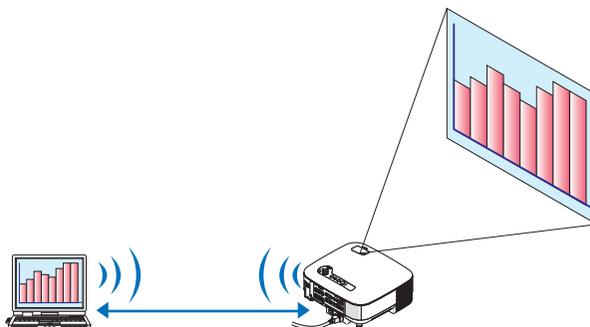
PROJECTOR STATUS (STATO PROIETTORE): Visualizza la condizione del proiettore.

- LAMP LIFE REMAINING
(DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA) Visualizza la durata residua della lampada in percentuale.
- LAMP HOURS USED
(ORE DI LAMPADA UTILIZZATE) Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.
- FILTER HOURS USED
(ORE DI FILTRO UTILIZZATE) Visualizza il numero di ore di utilizzo del filtro.
- ERROR STATUS
(STATO ERRORI) Visualizza lo stato degli errori che si verificano all'interno del proiettore.

13 Proiettare l'immagine video del vostro computer dal proiettore attraverso una rete [PROIETTORE DI RETE]

Utilizzando il proiettore tramite una rete è possibile controllare un computer con Windows Vista. Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni proiettore di rete e desktop remoto di Windows Vista.

Selezionando il proiettore connesso alla stessa rete del PC è possibile proiettare l'immagine dello schermo del PC attraverso la rete. Non c'è alcuna necessità di effettuare un collegamento tramite cavo di segnale VGA.



Nel proiettore è integrato il supporto alle funzioni proiettore di rete e desktop remoto di Windows Vista.

Ambiente operativo

Sistemi operativi applicabili	Windows Vista (versione a 32 bit) Home Premium Windows Vista (versione a 32 bit) Business Windows Vista (versione a 32 bit) Ultimate Windows Vista (versione a 32 bit) Enterprise <i>(Nota) Queste funzioni non sono disponibili in Windows Vista Home Basic.</i>
Specifiche tecniche dell'hardware	È necessario soddisfare le specifiche raccomandate da Microsoft come ambiente operativo per Windows Vista.
Ambiente di rete	L'ambiente di rete LAN cablata o wireless LAN deve supportare il protocollo TCP/IP.
Colori schermo	High color (16 bit) True color (24 bit o 32 bit) * L'impostazione a 256 colori o inferiore non è disponibile.

Impostazione del proiettore nel modo d'ingresso proiettore di rete

1. Con il proiettore acceso, premete il tasto SOURCE.

Viene visualizzata la finestra di selezione dell'ingresso.

Un altro modo per visualizzare la finestra di selezione di ingresso consiste nel premere il tasto NETWORK sul telecomando. Viene visualizzata la schermata RETE. Andate al passaggio 3.

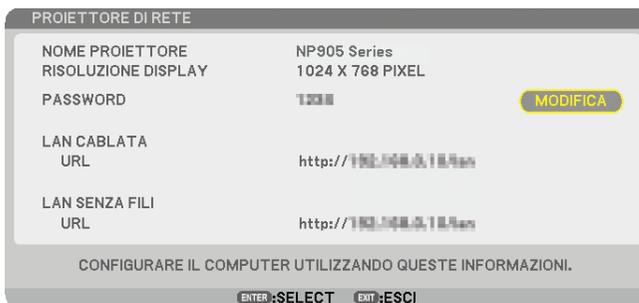


2. Utilizzate il tasto di **SELECT** ▼ oppure ▲ per selezionare [RETE] e quindi premete il tasto **ENTER**.
Sullo schermo viene visualizzato il menu [RETE].



3. Dal menu [RETE] selezionate [PROIETTORE DI RETE].

Verrà visualizzato [NOME PROIETTORE/RISOLUZIONE DISPLAY/PASSWORD/URL].

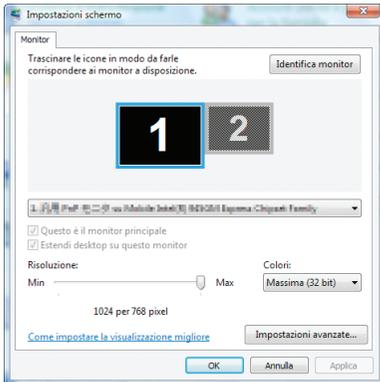


SUGGERIMENTO:

- Per modificare la password di fabbrica "1234", selezionate [MODIFICA] e premete il tasto **ENTER**. Viene visualizzata la schermata [INSERISCI PASSWORD]. Inserite una password numerica. La password deve essere di otto caratteri o meno. La password modificata e memorizzata nel proiettore sarà visualizzata in seguito nella schermata [PROIETTORE DI RETE].

Modificare la risoluzione della schermata Windows Vista alle informazioni su [RISOLUZIONE DISPLAY] nella schermata PROIETTORE DI RETE.

1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
2. Fate clic su [Pannello di controllo].
3. Fate clic su [Modifica risoluzione dello schermo] visibile sotto [Aspetto e personalizzazione].
4. Usate la barra di scorrimento [Risoluzione] per cambiare la risoluzione alla risoluzione visualizzata su [RISOLUZIONE DISPLAY] nella schermata PROIETTORE DI RETE.



5. Fate clic su [OK].

Viene visualizzato il messaggio "Tenere questa impostazione dello schermo?".

6. Fate clic su [Sì].

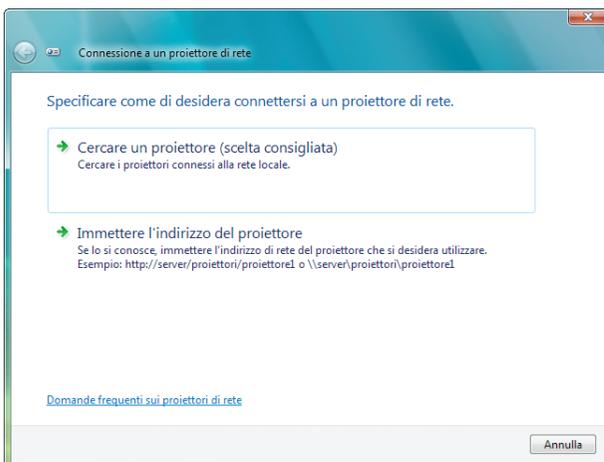
La risoluzione della schermata Windows Vista viene modificata alla risoluzione visualizzata su [RISOLUZIONE DISPLAY] nella schermata PROIETTORE DI RETE.

Proiezione dell'immagine con PROIETTORE DI RETE

1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
2. Fate clic su [Tutti i programmi].
3. Fate clic su [Accessori].
4. Scegliete [Connessione a un proiettore di rete].

Alla visualizzazione della finestra [Autorizzazione per la connessione a un proiettore di rete] scegliete [Sì].

Appare la finestra "Connessione a un proiettore di rete".



5. Fate clic su [→ Cercare un proiettore (scelta consigliata)].

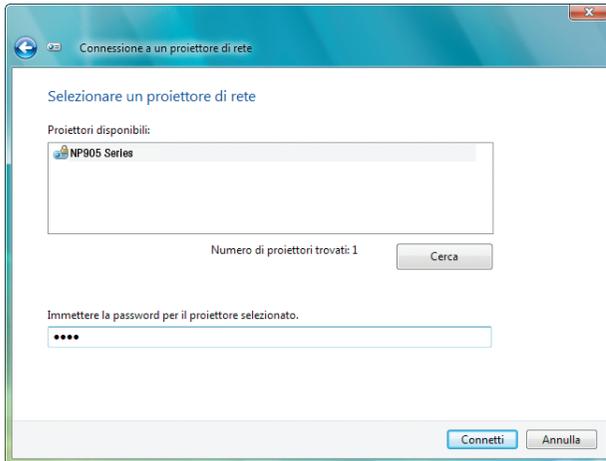
Nella casella “Proiettori disponibili”, viene visualizzato il nome del modello del proiettore.

6. Fate clic sul nome del modello del proiettore.

Nella parte bassa della finestra viene visualizzato il messaggio “Immettere la password per il proiettore selezionato.”.

7. Verificate la password visualizzata nella schermata proiettata dal proiettore.

8. Immettete la password nell’apposito riquadro di immissione visualizzato nell’operazione al passaggio 7.



9. Fate clic su [Connetti].

La funzione proiettore di rete inizierà a proiettare lo schermo di Windows Vista.

NOTA: quando è attiva la funzione proiettore di rete, il colore di sfondo del desktop diventa nero. Quando la funzione proiettore di rete viene interrotta viene ripristinato il colore di sfondo originale.

Riferimento: se al passaggio 5 non è possibile trovare il proiettore, fate clic su [Immettere l’indirizzo del proiettore], quindi inserite l’“Indirizzo di rete” (esempio: http://10.32.97.61/lan) e la “Password proiettore” (esempio: 82291627) visualizzati nella schermata proiettata dal proiettore.

Chiusura del funzionamento in modo proiettore di rete

1. Fate clic su [Proiezione di: nome del modello del proiettore] nella barra delle applicazioni di Windows Vista.



2. Fate clic su [Disconnetti].

La funzione proiettore di rete viene interrotta.



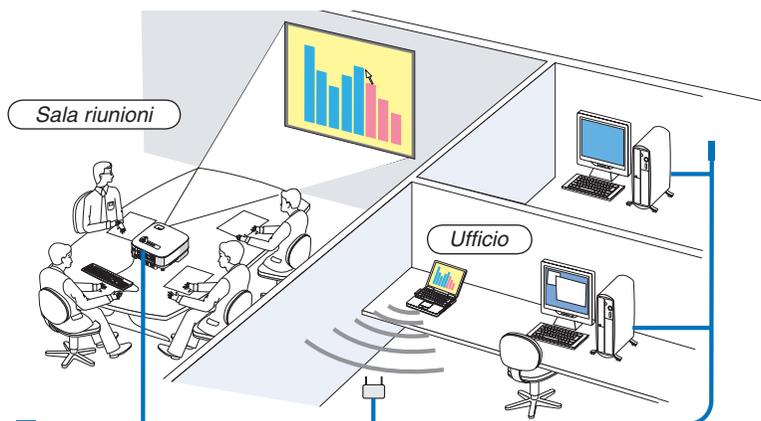
3. Premete il tasto MENU per visualizzare il menu. Dal menu, selezionate un terminale in entrata diverso da [RETE].

14 Utilizzare il proiettore per controllare il vostro computer attraverso una rete [DESKTOP REMOTO]

- Selezionando il PC connesso alla stessa rete del proiettore è possibile proiettare l'immagine dello schermo del PC attraverso la rete.

A questo punto è possibile controllare Windows Vista sul PC connesso in rete agendo sulla tastiera connessa al proiettore.

- Con la funzione desktop remoto è possibile avere il controllo remoto di un PC che si trova distante dal proiettore.



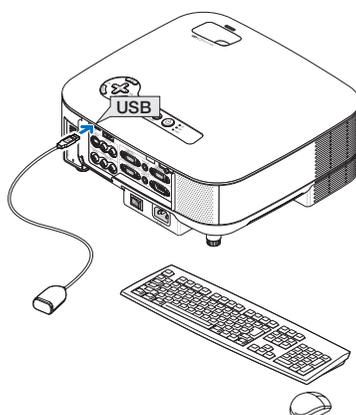
NOTA:

- Le versioni disponibili di Windows Vista si trovano a pagina 54. Windows Vista Home Premium non è disponibile per DESKTOP REMOTO.
- Nel presente manuale utente questa funzione è descritta prendendo come esempio Windows Vista, ma anche Windows XP funziona con questa funzione.
Windows XP Professional Service Pack 2 o successivi
- È richiesta una tastiera USB per utilizzare la funzione di desktop remoto.
- La funzione di desktop remoto può essere gestita solo con una tastiera. Il funzionamento è più pratico se si utilizza un mouse wireless con una tastiera wireless.
Utilizzate una tastiera, un mouse e un ricevitore USB wireless disponibili in commercio.
Utilizzate una tastiera USB e un mouse USB disponibili in commercio.
- Non può essere utilizzata col proiettore una tastiera USB con una periferica di snodo incorporate.
- Non possono essere utilizzati con il proiettore una tastiera wireless o un mouse che supporta la tecnologia Bluetooth.

Preparate una tastiera wireless disponibile in commercio (layout USA).

NOTA: Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutte le tastiere USB presenti sul mercato.

Collegate il ricevitore USB wireless alla porta USB (tipo A) del proiettore. Eseguite tutte le impostazioni necessarie per la tastiera e il mouse wireless.



Impostazione della password per l'account utente di Windows Vista

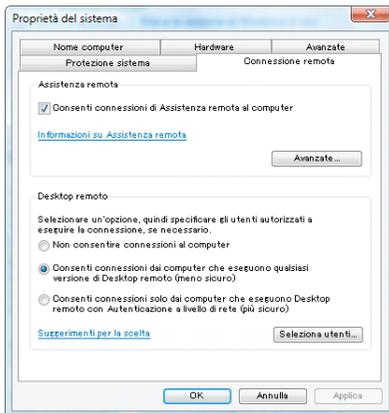
SUGGERIMENTO: Se è stata impostata una password per un account, i passaggi dall'1 al 9 si possono saltare.

1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
2. Fate clic su [Pannello di controllo].
3. Fate clic su [Aggiungi o rimuovi account utente] sotto [Account utente].
4. Alla visualizzazione della finestra di conferma [Controllo dell'account utente], fate clic su [Continua].
5. Fate clic su [Amministratore].
6. Fate clic su [Crea password].
7. Immettete la password nel campo [Nuova password].
8. Immettete la stessa password del passaggio 7 nel campo [Conferma nuova password].
9. Fate clic su [Crea password].

L'Amministratore è modificato a [Protezione Password].

Impostazione dell'accesso remoto

1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
2. Fate clic su [Pannello di controllo].
3. Fate clic su [Sistema e manutenzione].
4. Fate clic su [Consenti accesso remoto] sotto [Sistema].
5. Alla visualizzazione della finestra di conferma [Controllo dell'account utente], fate clic su [Continua].
Viene visualizzata la finestra [Proprietà del sistema].
6. Fate clic su [Consenti connessioni dai computer che eseguono qualsiasi versione di desktop remoto (meno sicuro)] nella finestra desktop remoto e scegliete [OK].

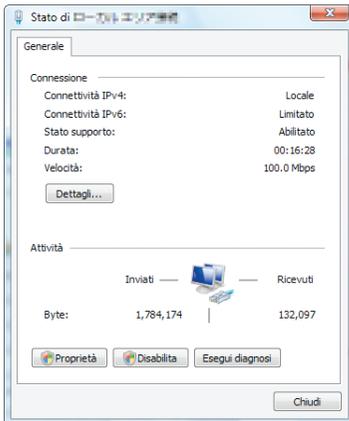


Controllo dell'indirizzo IP in Windows Vista

1. Fate clic su [Start] dal desktop di Windows Vista.
2. Fate clic su [Pannello di controllo].
3. Fate clic su [Imposta la condivisione di file] sotto [Rete e Internet].

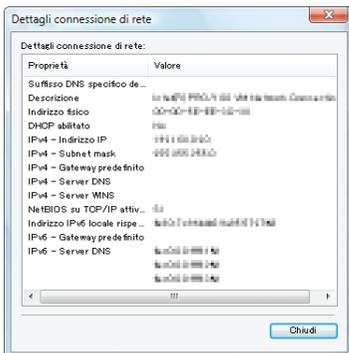
4. Fate clic su [Visualizza stato] visibile in blu alla destra di [Connessione alla rete locale (LAN)] nella finestra.

Viene visualizzata la finestra [Stato di connessione alla rete locale (LAN)].



5. Fate clic su [Dettagli...].

Annotate il valore visualizzato di "IPv4 - Indirizzo IP" (xxx.xxx.xxx.xxx).



6. Fate clic su [Chiudi].

7. Fate clic sulla [X] nell'angolo superiore destro della finestra.

Viene visualizzato nuovamente il desktop del sistema.

Avvio di desktop remoto

1. Con il proiettore acceso, premete il tasto SOURCE.

Viene visualizzata la finestra di selezione dell'ingresso.

Un altro modo per visualizzare la finestra di selezione di ingresso consiste nel premere il tasto NETWORK sul telecomando. Viene visualizzata la schermata RETE. Andate al passaggio 3.



2. Utilizzate il tasto **SELECT** ▼ oppure ▲ per selezionare [RETE] e quindi premete il tasto **ENTER**.

Viene visualizzata la schermata [RETE].



3. Dal menu [RETE], utilizzare la tastiera wireless per selezionare [CONNESSIONE DESKTOP REMOTO].

Viene visualizzata la finestra [CONNESSIONE DESKTOP REMOTO].



SUGGERIMENTO:

Impostazione [OPZIONI] in DESKTOP REMOTO

Facendo clic su [OPZIONI] viene visualizzato lo schermo [PRESTAZIONI].

La regolazione delle impostazioni di [OPZIONI] vi permetterà di visualizzare lo sfondo del desktop o di abilitare la funzione di animazione durante l'operazione di desktop remoto. Questa regolazione, tuttavia, provocherà un rallentamento della risposta del video o del mouse.

Se si verifica il rallentamento del video o del mouse, provate una delle possibili soluzioni riportate di seguito:

SFONDO DEL DESKTOP: Cancellate il segno di spunta per visualizzare lo sfondo del desktop in monocromo.

ANIMAZIONE MENU E FINESTRE: Cancellate il segno di spunta per disabilitare il menu e l'animazione della finestra.

TEMI: Cancellate il segno di spunta per non utilizzare i temi.

VISUALIZZA CONTENUTO DELLA FINESTRA DURANTE IL TRASCINAMENTO: Cancellate il segno di spunta per mostrare solo il pannello della finestra durante il trascinamento.

4. Utilizzate la tastiera wireless per inserire l'indirizzo IP di Windows Vista e fate clic su [CONNETTI].

L'immagine proiettata dal proiettore visualizza la schermata di accesso di Windows Vista.

5. Utilizzate la tastiera wireless per inserire la password dell'utente e premete [Enter].

Viene avviata la funzione desktop remoto.

L'immagine proiettata dal proiettore visualizza il desktop di Windows Vista.

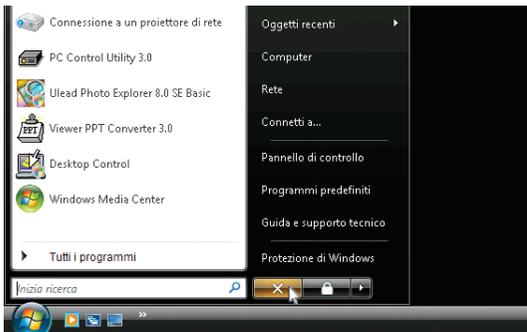
Disconnettetevi dal computer.

Utilizzate la tastiera wireless connessa al proiettore per controllare Windows Vista.

NOTA: quando la proiezione è eseguita con la funzione desktop remoto, il colore dello sfondo del desktop diventa nero.

Chiusura di desktop remoto

1. **Utilizzate la tastiera per fare clic su [Start] dalla schermata del desktop proiettata dal proiettore.**



2. **Fate clic sulla [X] a destra del menu Start.**

La funzione desktop remoto viene interrotta.

3. **Premete il tasto SOURCE del proiettore per selezionare un terminale d'ingresso diverso da [RETE].**

Quando utilizzate il telecomando, premete un tasto diverso dal tasto NETWORK.

5. Utilizzo del Viewer

① Per ottenere il massimo dalla funzione Viewer

Caratteristiche

La funzione Viewer consente di visualizzare diapositive e file di film memorizzati in una memoria USB collegata al proiettore. Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare le presentazioni in maniera semplice con il proiettore. Questa funzione è comoda per fare delle presentazioni durante riunioni e in uffici e anche per riprodurre le immagini scattate con le fotocamere digitali.

Facile da usare

- Le presentazioni possono essere effettuate inserendo una memoria USB (non in dotazione)
- Cambio delle diapositive facile
- Funzionamento con telecomando
- Salto ad una lista di diapositive o ad una particolare diapositiva
- Visualizzazione di un file di film

Utility software semplice (per computer)

- Compatibile con Ulead Photo Explorer 8.0 SE Basic.
- Schermo di controllo per la visualizzazione di liste di diapositive e per modifiche.

SUGGERIMENTO:

- Per utilizzare il Viewer, creare innanzitutto materiali di presentazione sul PC (file JPEG, BMP, GIF*1, PNG*1, Index*2 e MPG (MPEG2)).
- Impossibile visualizzare immagini con larghezza o altezza superiore a 4000 pixel.
- Impossibile visualizzare i seguenti formati immagine:
JPEG progressivo, GIF interlacciato, GIF animata, PNG interlacciato, canale α PNG.
Per creare materiali di presentazione con Ulead Photo Explorer 8.0, fare riferimento a "User Supportware 5 User's Guide" in dotazione o alla Guida in linea in Ulead Photo Explorer 8.0.
*1 I formati PNG e GIF supportano solo le immagini non interlacciate.
*2 Il file "Index" è un file creato con Ulead Photo Explorer 8.0 o Viewer PPT Convert 3.0 contenuto nel CD-ROM User Supportware 5 di NEC in dotazione.
Per informazioni sull'installazione di Ulead Photo Explorer 8.0 sul computer in uso, fare riferimento a "User Supportware 5 User's Guide" in dotazione.
- Il formato video disponibile per il VIEWER è MPEG2 MP@ML.
- Impossibile riprodurre file di filmati con dimensione di visualizzazione superiore a 720 x 576 pixel (larghezza x altezza).
- Impossibile riprodurre i file di filmati convertiti utilizzando il formato di compressione/espansione non supportato dal proiettore.
In tal caso, non saranno presenti icone a indicare che non è possibile eseguire la riproduzione.
Il formato audio disponibile per il VIEWER è MPEG-1 Layer 1 e 2.
* I formati audio Linear PCM e AC-3 non sono disponibili per il VIEWER.

NOTA:

- Utilizzate dispositivi di memoria USB disponibili in commercio.
 - Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i dispositivi di memoria USB presenti sul mercato.
 - Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.
Assicuratevi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32, FAT16 o FAT.
Per informazioni su come formattare il dispositivo di memoria USB sul vostro computer, fate riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.
-

② Salvataggio dei dati in un dispositivo di memoria USB

Ci sono due modi per salvare i dati in un dispositivo di memoria USB.

Utilizzo di Ulead Photo Explorer 8.0

Installate sul computer Ulead Photo Explorer 8.0 dal CD-ROM User Supportware 5 CD-ROM in dotazione. Utilizzate Ulead Photo Explorer 8.0 per creare dati grafici sul computer e salvare i file su un dispositivo di memoria USB. I file creati su Ulead Photo Explorer 8.0 / Viewer PPT Converter 3.0 sono in formato Index e sono memorizzati nella cartella [PRESENTAZIONE].

Per ulteriori informazioni su Ulead Photo Explorer 8.0, fate riferimento a "Wired and Wireless Network Setup Guide", "Basic Operation Guide (PDF)" sul CD-ROM User Supportware 5 in dotazione e al file della Guida di Ulead Photo Explorer 8.0.

Utilizzo di Esplora risorse per salvare i file

I formati file supportati per il Viewer sono JPEG, BMP, PNG, GIF, Index e MPG.

3 Utilizzo della funzione Viewer dal proiettore (riproduzione)

In questa sezione viene descritta la procedura per visualizzare le presentazioni create o i file di filmati.

Proiezione delle diapositive (Viewer)

Preparazione: memorizzate file JPEG o BMP (file JPEG, BMP, GIF non-interlacciati o PNG non-interlacciati) in un dispositivo di memoria USB inserito nel PC.

Per avviare il Viewer, premete il tasto SOURCE sull'involucro per selezionare [VIEWER] (→ pagina 24)

Verrà visualizzata la schermata Viewer (per impostazione predefinita, verrà visualizzata una diapositiva).

- Potete utilizzare il tasto VIEWER sul telecomando per selezionare [VIEWER].

Utilizzo del menu Viewer

1. Inserite un dispositivo di memoria USB nella porta USB del proiettore.

L'indicatore USB si illumina.

2. Premete il tasto VIEWER sul telecomando oppure selezionate [VIEWER] dalla lista delle fonti.

Verrà visualizzata l'immagine memorizzata nella memoria USB.

NOTA: Quando la funzione [MOSTRA ICONE] presente nel menu OPZIONI è attivata, verrà visualizzata la schermata icone. (→ pagina 67)

NOTA: Premendo il tasto EXIT durante la presentazione diapositive sarà possibile visualizzare la schermata icone.

Diapositiva e icone

Quando si seleziona VIEWER, una delle due schermate viene visualizzata.

Una è una diapositiva, mentre l'altra è una schermata icone.

[DIAPOSITIVA]



[ICONE]

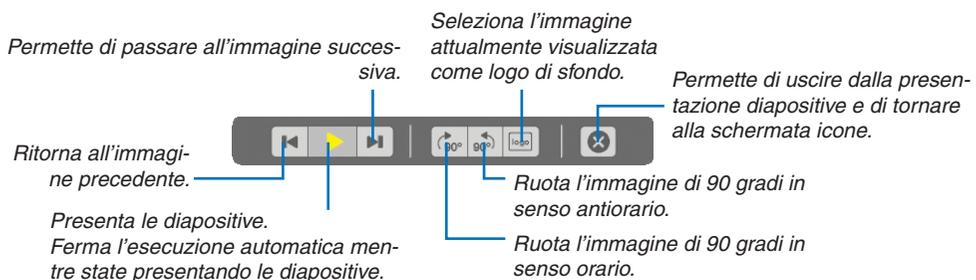


SUGGERIMENTO: Per passare da [DIAPOSITIVA] a [ICONE], premete il tasto EXIT.

La barra di controllo

Premendo il tasto MENU durante la presentazione diapositive sarà possibile visualizzare la barra di controllo che vi consentirà di eseguire una carrellata di diapositive. Premete il tasto EXIT per chiudere la barra di controllo.

La barra di controllo contiene i seguenti tasti delle icone:



Proiezione di un file di film

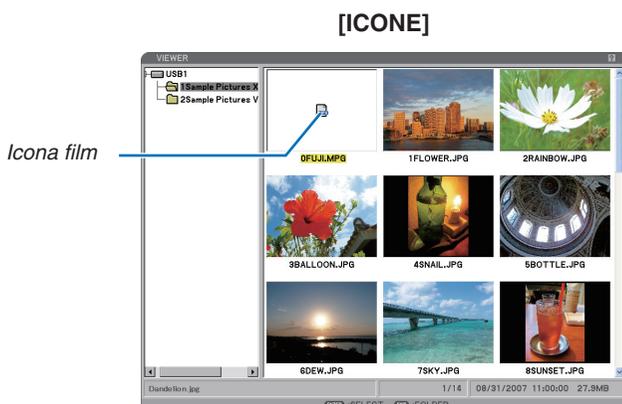
Preparazione: Memorizzate i file MPG in una memoria USB inserita nel PC.

Per visualizzare un file di film:

1. **Premete il tasto SOURCE per eseguire la selezione [VIEWER].**

Verrà visualizzata la schermata Viewer (per impostazione predefinita, verrà visualizzata una diapositiva).

2. **Selezionate l'icona di un file di film dalla schermata [ICONE] e premete il tasto ENTER.**



SUGGERIMENTO: Per tornare dalla schermata film a [ICONE], premete il tasto EXIT.

NOTA:

- Se si seleziona un file non supportato, viene visualizzato il messaggio "Impossibile riprodurre questo file" ed il VIEWER torna alla schermata icone.
- Modificando una fonte durante la riproduzione di un file film, la riproduzione si arresta.
- Premendo un qualsiasi pulsante diverso dal pulsante ENTER durante la riproduzione di un file film, la riproduzione si arresta ed il VIEWER potrebbe tornare alla schermata icone.
- Avviando la riproduzione di un file film con il proiettore collegato alla rete, la rete sarà scollegata.
- Se si utilizza un dispositivo di memoria USB con una velocità di lettura ridotta, il file film potrebbe non essere riprodotto correttamente.
- Rimuovendo o inserendo il dispositivo di memoria USB durante la riproduzione di un file film, potrebbe verificarsi un errore nel VIEWER.

Funzionamento dei pulsanti del telecomando durante la riproduzione di un film:

ENTER Premere questo pulsante durante la riproduzione per mettere in pausa la riproduzione. Premere questo pulsante quando il film è in pausa per riprendere la riproduzione.

Premere questo pulsante durante l'avanzamento o il riavvolgimento veloce per tornare alla riproduzione.

Premere questo pulsante quando la riproduzione del film è arrestata per avviare la riproduzione.

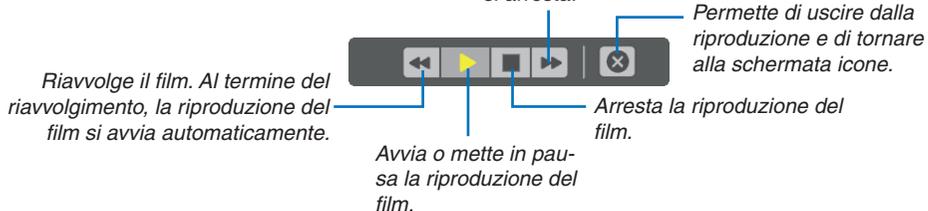
EXIT Premere questo pulsante per tornare alla schermata icone.

La barra di controllo

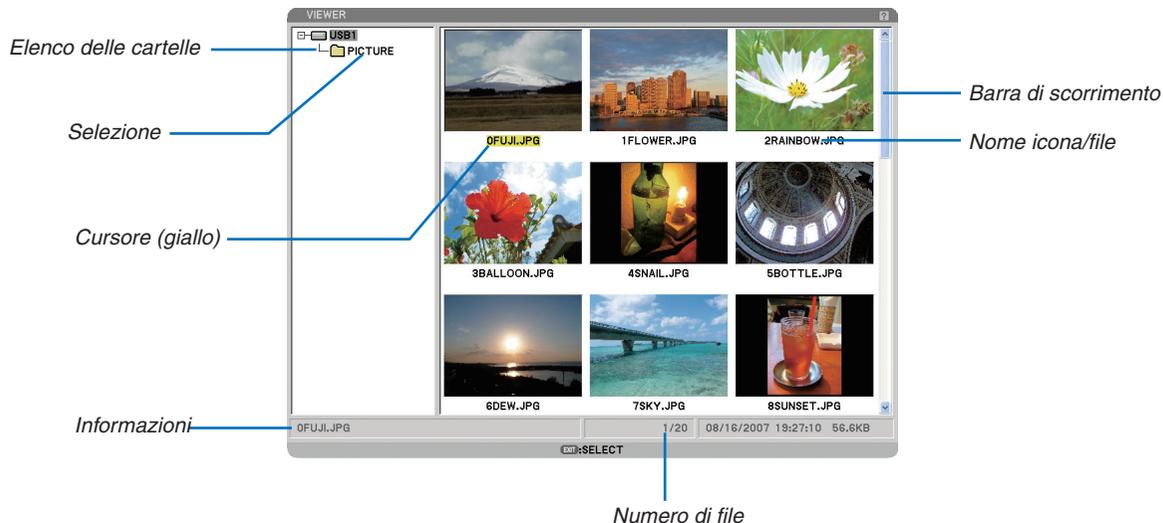
Premendo il tasto MENU durante la riproduzione sarà possibile visualizzare la barra di controllo che vi consentirà di eseguire file di film. Premete il tasto EXIT per chiudere la barra di controllo.

La barra di controllo contiene i seguenti tasti delle icone:

Avanza rapidamente il film. Al termine dell'avanzamento rapido, la riproduzione si arresta.



Schermata icone



Selezione..... Indica la cartella o il drive selezionato.

Elenco delle cartelle Indica le cartelle contenute in una memoria USB.

Informazioni..... Indica le informazioni del file o cartella selezionata.

Cartella: nome della cartella, numero di file, data di creazione (mese/giorno/anno), ora di creazione (ora:minuti:secondi).

File: nome del file, numero della diapositive/numero di diapositive visualizzabili in una cartella, data di creazione (mese/giorno/anno), ora di creazione (ora:minuti:secondi), dimensione del file.

Numero di file Indica il numero di diapositive visualizzabili in una cartella selezionata. Il numero massimo di immagini rilevate come diapositive all'interno di una directory è circa 250.

Nome icona/file Indica le icone e i nomi contenuti in una cartella.

Cursore Indica la diapositiva selezionata.

Barra di scorrimento Utilizzata per visualizzare le cartelle o i file non visibili nella finestra.

Opzione d'impostazione del Viewer



MODO DI RIPRODUZIONE:

MANUALE..... Visualizza una dispositiva manualmente quando è selezionata la fonte Viewer.

AUTO Riproduce le diapositive automaticamente quando è selezionata la fonte Viewer.

INTERVALLO:

Specifica l'intervallo di tempo compreso tra 5 e 300 secondi.

AVVIO:

Specifica lo schermo iniziale quando è selezionata la fonte Viewer.

MOSTRA ICONE:

Se selezionate la fonte Viewer verrà visualizzato un elenco di icone dei file grafici memorizzati nella memoria USB quando è selezionato [ACCESO]. Se selezionate la fonte Viewer verrà visualizzato un elenco di icone dei file grafici memorizzati nella memoria USB quando è selezionato [SPENTO].

ORDINA:

Riordina le dispositivi o le icone per nome, estensione, data o dimensioni.

NOTA: questa impostazione non è disponibile per le seguenti cartelle:

** Cartelle create con la funzione "Output Viewer" di Ulead Photo Explorer 8.0 o con Viewer PPT Converter 3.0*

SPOSTAMENTO DIMENSIONI IMMAGINE:

ORIGINALE..... Visualizza il file film nella risoluzione originale.

PIENO..... Visualizza il file film in modo da adattarlo allo schermo, mantenendo però le proporzioni originali.

SPOSTAMENTO RIPETIZIONE IMMAGINE:

SPENTO..... Alla fine del film la riproduzione si arresta.

ACCESO..... Alla fine del film, la riproduzione riprende nuovamente dall'inizio.

OK/CANCELLA:

Per chiudere il menu Opzioni salvando le modifiche, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Per chiudere il menu Opzioni senza salvare le modifiche, selezionate [CANCELLA] e premete il tasto ENTER.

Menu ICONE

Il menu ICONE appare quando premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore. Per chiudere il menu ICONE premete il tasto EXIT.



Il menu ICONE include i seguenti comandi:

RIPRODUZIONE. Riproduzione automatica o manuale a seconda delle impostazioni eseguite in Opzioni. Consente di procedere alla diapositiva successiva quando selezionate [MANUALE] in [MODO DI RIPRODUZIONE].

LOGO Sostituisce il logo di sfondo predefinito con uno diverso in formato JPEG, BMP, GIF non interlacciato o PNG non interlacciato.

OPZIONI..... Visualizza le opzioni di impostazione del Viewer.

Chiusura del Viewer

Per chiudere il Viewer, passate a un ingresso diverso, quale COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO o RETE.

* Esistono due modi per passare a un ingresso diverso:

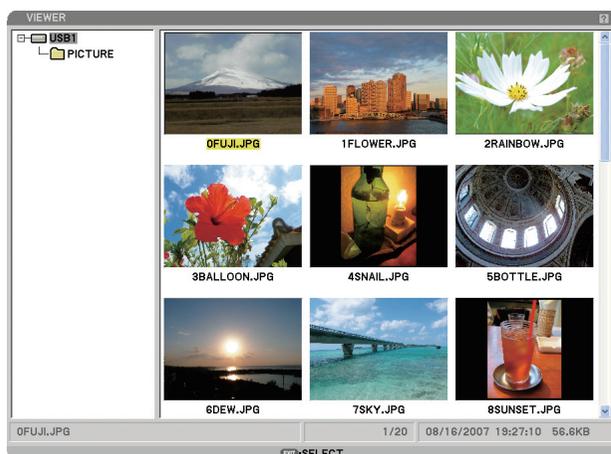
- Premete il tasto COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO o NETWORK sul telecomando.
- Premete il tasto MENU sul telecomando per visualizzare il menu Viewer. Premete nuovamente il tasto MENU per visualizzare il menu principale e selezionare l'ingresso dal sottomenu [FONTE].

4 Per cambiare il logo dello sfondo

Potete cambiare il logo predefinito dello sfondo usando la funzione Viewer.

NOTA: il formato del file deve essere 256 KB o inferiore. La risoluzione massima del file è 1024 x 768 per NP905 e 1280 x 800 per NP901W. I formati file diversi da JPEG, BMP, GIF non interlacciato o PNG non interlacciato non sono disponibili.

Preparazione: memorizzate file JPEG o BMP (file JPEG, BMP, GIF non-interlacciati o PNG non-interlacciati) nella memoria USB inserita nel PC.



NOTA: per cambiare la selezione dallo schermo Icone (finestra di destra) alla struttura della directory (finestra di sinistra), premete il tasto EXIT. Per riportare la selezione allo schermo Icone, premete il tasto ENTER.

1. Quando è visualizzata la schermata Icone, utilizzate il tasto **SELECT** ▲▼◀▶ per selezionare un file (diapositiva) per il vostro logo di sfondo.
2. Premete il tasto **MENU** per visualizzare il menu **ICONE**.



3. Usate il tasto **SELECT** ▼ per selezionare **[LOGO]** e poi premete il tasto **ENTER**.

Appare una finestra di dialogo di conferma sul display.

4. Utilizzate il tasto **SELECT** ◀ per selezionare **[Sì]**, quindi premete il tasto **ENTER**. Ora è completata la sostituzione del logo dello sfondo.

* Dopo aver cambiato lo sfondo dall'immagine predefinita "NEC Projector" (jpg) ad un'altra immagine, non è possibile ripristinare il logo dello sfondo, nemmeno usando la funzione **[AZZERA]**. Per reinserire l'immagine predefinita "NEC Projector" (jpg) come logo di sfondo, ripetere i passaggi riportati sopra.

Il file dell'immagine predefinita "NEC Projector" (jpg) è incluso nel CD-ROM User Supportware 5 in dotazione (NP905: /Logo/necpj_bb_x.jpg e NP901W: necpj_bbwx.jpg).

6. Utilizzo del menu su schermo

1 Utilizzo dei menu

1. Premete il tasto **MENU** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.



NOTA: I comandi come ◀▶, ENTER, EXIT, presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le vostre operazioni.

2. Premete i tasti **SELECT** ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.

3. Premete il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.

4. Premete i tasti **SELECT** ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce da regolare o impostare.

Potete utilizzare i tasti **SELECT** ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.

5. Premete il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.

6. Regolate il livello oppure attivate/disattivate la voce selezionata con il tasto **SELECT** ▲▼◀▶ sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.

7. Ripetete i passaggi 2-6 per regolare una voce aggiuntiva o premete il tasto **EXIT** sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni possono andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. Premete il tasto **MENU** per chiudere il menu.

Per ritornare al menu precedente, premete il tasto **EXIT**.

Utilizzo del menu AVANZATO e del menu BASE

Il proiettore dispone di due modi di menu: il menu AVANZATO e il menu BASE.

Menu AVANZATO ... Questo menu contiene tutti i menu e tutti i comandi disponibili. Gli utenti in possesso di un account AMMINISTRATORE o AVANZATO possono avere accesso al menu AVANZATO.

Menu BASE..... Questo è il menu base che contiene i menu e i comandi minimi essenziali. Gli utenti che dispongono di un account BASE possono avere accesso al menu BASE.

Fate riferimento a pagina 49 per le impostazioni disponibili per i menu AVANZATO e BASE.

NOTA:

- Presso la fabbrica verrà registrato un utente con un account AMMINISTRATORE senza password. Ciò permetterà all'utente di accedere alle voci ACCOUNT senza dover inserire una password.
- Quando utilizzate il vostro mouse USB, fate clic su ogni numero o lettera.
BS: Cancellate il carattere prima del cursore o evidenziate.
OK/[↵]: Confermate il codice e chiudete la tastiera del software.

Inserite i caratteri alfanumerici utilizzando la tastiera del software

[INDIRIZZO IP, PASSWORD]



[NOME UTENTE, NOME PROIETTORE]



[PASSWORD o PAROLA CHIAVE]



Da 1 a 0 e caratteri

..... Usate questi tasti per digitare una codice o una parola chiave.

MODE Selezionate uno dei tre modi per numeri, lettere e caratteri speciali.

SP Inserisce uno spazio

BS Elimina un carattere indietro

<< Torna al precedente

>> Avanza al successivo

OK Esegue la selezione

CANCEL Cancella la selezione

Quando si utilizza il telecomando:

1. Premete il tasto MENU, AUTO ADJ, SELECT ▲, SELECT ▼, SELECT ► o SELECT ◀ per selezionare un carattere nella riga.

Esempio: Per inserire "C" premete il tasto SELECT ▲.

2. Premete il tasto MENU, AUTO ADJ, SELECT ▲, SELECT ▼, SELECT ► o SELECT ◀ per selezionare un carattere nella colonna.

Esempio: Per inserire "C" premete il tasto MENU.

EXIT Cancella un carattere.

ENTER Fa sì che l'inserimento abbia effetto e chiude lo schermo d'inserimento.

Quando si utilizza il mouse:

Puntate un carattere e fate clic.

[BS] Cancella un carattere.

[↵] Fa sì che l'inserimento abbia effetto e chiude lo schermo d'inserimento.

6. Utilizzo del menu su schermo

2 Struttura del menu

Le voci del menu base sono indicate da un'area ombreggiata.

Le impostazioni predefinite alla fonte sono indicate dalla zona ombreggiata in grigio.

Menu		Voci				
FONTE		COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, RETE, LISTA DI INSERIM.				
REGOLAZ.	REGOLAZIONE IMMAGINE	MODO	STANDARD, PROFESSIONALE			
			Da 1 a 7			
		PRESELEZIONARE	DETTAGLI IMPOSTAZIONE	GENERALE	RIF.	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
					CORREZIONI GAMMA	DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
					TEMPERATURA COLORE	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
					BLANCIAMENTO BIANCO	CONTRASTO RGB, LUMINOSITÀ RGB
		CONTRASTO				
		LUMINOSITÀ				
		INTENSITÀ				
		COLORE				
		TONALITÀ				
	AZZERA					
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO				
		FASE				
		POSIZIONE ORIZZONTALE				
		POSIZIONE VERTICALE				
		SCANSIONE MAGGIORE	0%, 5%, 10%			
		RAPPORTO ASPETTO	RGB	5:4, 4:3, 16:9, 16:10, 15:9		
			SCHERMO 4:3 (COMPONENT)/VIDEO/S-VIDEO	4:3, LETTERBOX, SCHERMO PANOR., ZOOM		
		SCHERMO PANOR. (COMPONENT)/VIDEO/S-VIDEO	4:3 WINDOW, LETTERBOX, SCHERMO PANOR., RIEMPIIMENTO 4:3			
	RISOLUZIONE	AUTO, ORIGINALE				
	VIDEO	RIDUZIONE RUMORE		RIDUZ. RUMORE CASUALE, RIDUZIONE RONZIO, RIDUZ. RUM. DI BLOCCO		
		DEINTERLACCIO		AUTO, VIDEO, FILM		
		SEPARAZIONE Y/C 3D		SPENTO, ACCESO		
	AUDIO	VOLUME, BASSI, ACUTI, BILANCIAMENTO, SURROUND 3D (SPENTO, ACCESO)				
	IMPOST.	BASE	TRAPEZIO	AUTO TRAPEZIO, ORIZZONTALE, VERTICALE		
			CORREZIONE ANGOLARE			
PIP/SIDE BY SIDE			MODO, POSIZIONE, FONTE			
COLORE PARETE			SPENTO, LAVAGNA, LAVAGNA (GRIGIA), GIALLO CHIARO, VERDE CHIARO, BLU CHIARO, BLU CIELO, ROSA CHIARO, ROSA			
MODO LAMPADA			NORMALE, ECO			
AUTO SPEGNIMENTO			SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00			
STRUMENTI			TIMER PROGRAMMA, CORREZIONE ANGOLARE, LISTA DI INSERIM., [IMPOSTA DATA E ORA], [MOUSE], [AIUTO]			
LOG-OFF						
LINGUA			ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, SUOMI, NORSK, NEDERLANDS, TÜRKÇE, POLSKI, РУССКИЙ, ΕΛΛΗΝΙΚΑ, MAGYAR, PORTUGÊS, ČEŠTINA, عربي, DANSK, 日本語, 한국어, 中文			
MENÙ			SELEZIONE COLORE	COLORE, MONOCROMATICO		
			DISPLAY FONTE	ACCESO, SPENTO		
		DISPLAY MESSAGGIO	ACCESO, SPENTO			
		DISPLAY ORA	ACCESO, SPENTO			
		DISPLAY ID	ACCESO, SPENTO			
		MENÙ DISPLAY ORA	MANUALE, AUTO 5 SEC., AUTO 15 SEC., AUTO 45 SEC.			
		SFONDO IMMAGINI	BLUE, NERO, LOGO			
		MESSAGGIO FILTRO	SPENTO, 100[H], 200[H], 500[H], 1000[H]			
DIDASCALIE CHIUSE		SPENTO, DIDASCALIA 1-4, TESTO 1-4				

6. Utilizzo del menu su schermo

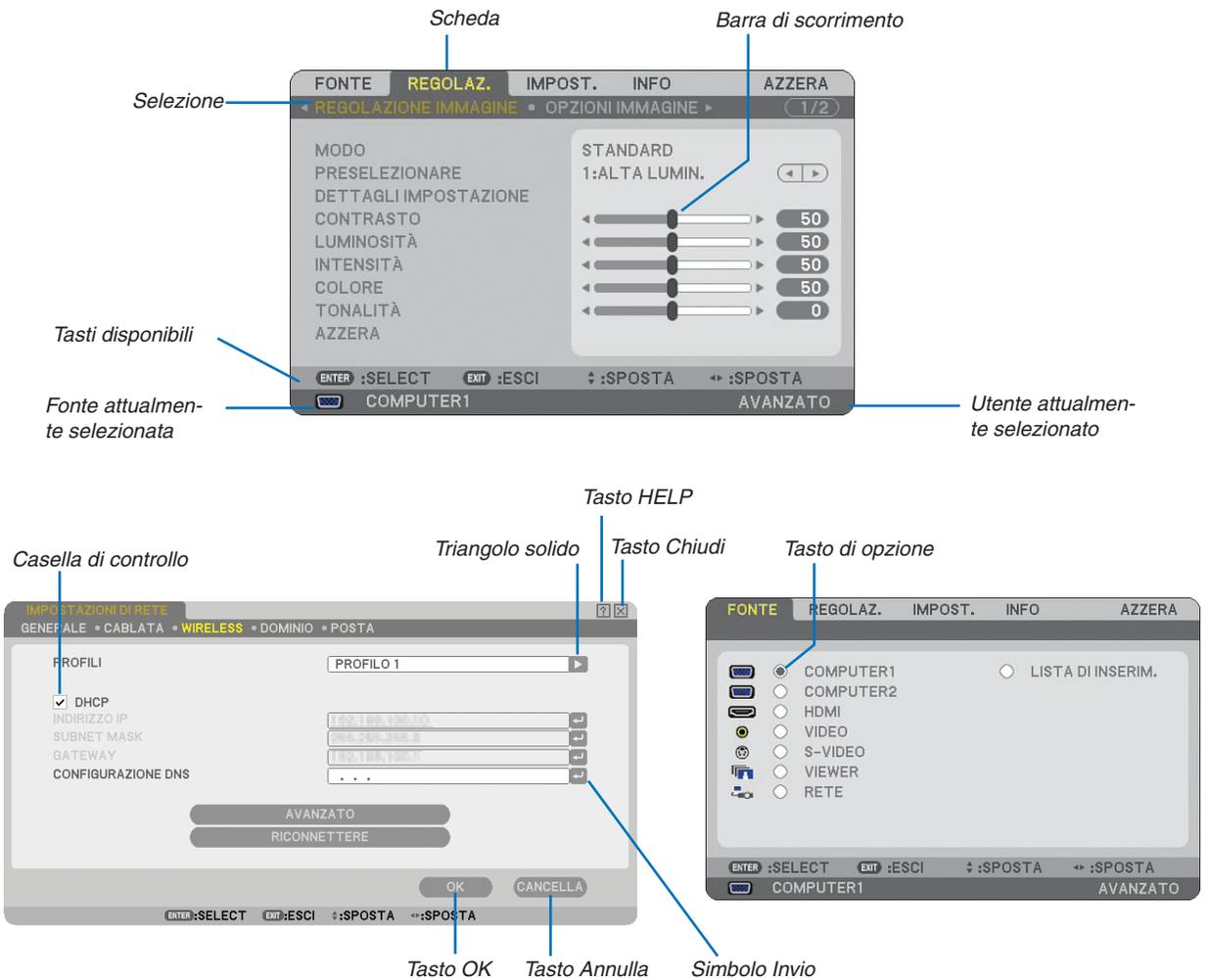
Menu		Voci		
IMPOST.	INSTALLAZIONE (1)	POSIZIONAMENTO	SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE	
		SCHERMO	TIPO SCHERMO: SCHERMO 4:3, SCHERMO PANOR.* ¹ / POSIZIONE* ²	
		CORREZIONE GEOMETRICA	SPENTO, 1, 2, 3	
		MULTI-SCREEN COMP.	MODO, CONTRASTO, LUMINOSITÀ	
	INSTALLAZIONE (2)	IMPOSTAZIONI DI RETE	GENERALE	NOME PROIETTORE, LAN CABLATA, LAN SENZA FILI
			CABLATA	PROFILI, DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, CONFIGURAZIONE DNS, RICONNETTERE
			WIRELESS	PROFILI, DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, CONFIGURAZIONE DNS, AVANZATO, RICONNETTERE
			DOMINIO	NOME HOST, NOME DOMINIO
			POSTA	AVVISO POSTA, INDIRIZZO MITTENTE, NOME SERVER SMTP, INDIRIZZO DESTINATARIO 1-3, POSTA DI PROVA
	OPZIONI	VELOCITÀ DI COMUNICAZ.	4800 BPS, 9600 BPS, 19200 BPS, 38400 BPS	
		IMPOST. DI SICUREZZA	BLOCCO PANN. CONTR., BLOCCO BACKGROUND, BLOCCO ACCOUNT, ACCOUNT, SICUREZZA, PJLink	
		MODO DI ATTESA	NORMALE / RISPARMIO ENERGIA	
		SENSORE REMOTO	ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE	
		ID CONTROLLO	NUMERO ID CONTROLLO, ID CONTROLLO	
		AUTOALLINEAMENTO	SPENTO, NORMALE, FINE	
	INFO	ACC. AUT. ATT.(AC)	SPENTO, ACCESO	
		SPEGNIM. AUTOM. ATT.	SPENTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30	
		MODO VENTILATORE	AUTO, ALTO, ALTITUDINE ELEVATA	
		SELEZIONE FONTE DEFAULT	ULTIMO, AUTO, COMPUTER1, COMPUTER2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, RETE	
		SELEZIONA SEGNALE	COMPUTER1 RGB/COMPONENT, RGB, COMPONENT COMPUTER2 RGB/COMPONENT, RGB, COMPONENT	
		SISTEMA A COLORI	VIDEO, S-VIDEO	
		IMPOSTAZIONI HDMI	LIVELLO VIDEO, SELEZIONE AUDIO	
		TERMINALE DI USCITA	ULTIMO, COMPUTER1, COMPUTER2	
TEMPO DI UTILIZZO		DURATA RESIDUA LAMPADA, ORE DI LAMPADA UTILIZZATE, ORE DI FILTRO UTILIZZATE		
FONTE (1)		TERMINALE IN ENTRATA, TIPO SEGNALE, TIPO VIDEO, NOME FONTE, N° ENTRATA		
FONTE (2)	FREQUENZA ORIZZONTALE, FREQUENZA VERTICALE, TIPO SINCRONIZZAZIONE, POLARITÀ SINCRONIZZ., TIPO DI SCANSIONE			
AZZERA	LAN CABLATA	INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, MAC ADDRESS		
	LAN SENZA FILI (1)	INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, MAC ADDRESS, AUTENTICAZIONE		
	LAN SENZA FILI (2)	SSID, TIPO DI RETE, WEP/WPA, CANALE, LIVELLO SEGNALE		
	VERSION (1)	PRODUCT, SERIAL NUMBER, LAN UNIT TYPE, LAN UNIT VERSION		
	VERSION (2)	FIRMWARE, DATA, FIRMWARE2, DATA2		
AZZERA		SEGNALE CORRENTE, TUTTI I DATI, TUTTI I DATI (INCLUDE ELENCO ENTRATA), AZZERA ORE LAMPADA, AZZERA ORE FILTRO		

NOTA:

*¹ Il TIPO SCHERMO predefinito è SCHERMO 4:3 per NP905 e SCHERMO PANORAMICO per NP901W.

*² POSIZIONE non è disponibile con NP901W.

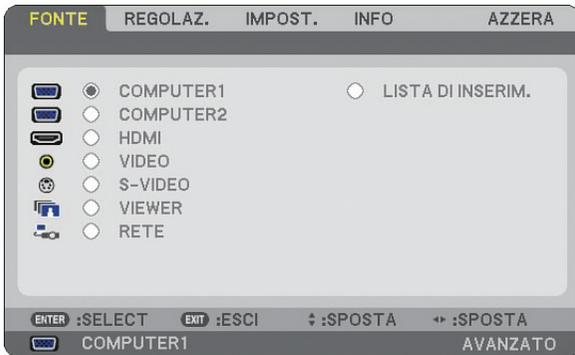
3 Voci del menu



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono le seguenti voci:

- Selezione Indica il menu o la voce selezionata.
- Triangolo solido Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.
- Scheda..... Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate una scheda per portare la relativa pagina in primo piano.
- Tasto di opzione..... Utilizzate questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.
- Casella di controllo Inserite un segno di spunta nella riquadro per attivare l'opzione.
- Barra di scorrimento..... Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.
- Tasto OK Premetelo per confermare le impostazioni. Ritornerete al menu precedente.
- Tasto Annulla Premetelo per cancellare l'impostazione. Ritornerete al menu precedente.
- Tasto Chiudi..... Fate clic sul tasto per chiudere la finestra salvando le modifiche (solo mouse USB).
- Tasto Help..... Indica che è disponibile la Guida su una funzione specifica (solo mouse USB). Premete il tasto HELP sul telecomando per visualizzare la Guida.
- Simbolo Invio Indica che è disponibile la tastiera software.

4 Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]



COMPUTER 1 e 2

Seleziona il computer connesso al segnale del connettore di ingresso COMPUTER 1 o COMPUTER 2.

NOTA: Quando il segnale d'ingresso componente è collegato al connettore COMPUTER 1 IN/COMPONENT 1 IN o COMPUTER 2 IN/COMPONENT 2 IN, selezionare [COMPUTER 1] o [COMPUTER 2] rispettivamente.

HDMI

Seleziona l'apparecchio compatibile HDMI collegato al vostro connettore HDMI IN.

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso VIDEO, al lettore DVD o alla macchina per documenti.

S-VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso S-VIDEO o al lettore DVD.

NOTA: una cornice può bloccarsi per un breve periodo di tempo quando un video viene riprodotto velocemente in avanti o indietro con una fonte Video o S-Video.

VIEWER

Questa funzione consente di creare presentazioni con una memoria USB che contiene file film, immagini e diapositive creati con l'esclusivo Ulead Photo Explorer 8.0 per NEC contenuto nel CD-ROM. Per informazioni sull'installazione di Ulead Photo Explorer 8.0 per NEC, fare riferimento a "NEC Wired and Wireless Network Setup Guide" in dotazione.

(→ pagina 63 "5. Utilizzo del Viewer")

RETE

Seleziona il segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità wireless LAN USB installata.

Quando una fonte connessa ad una rete non è impostata, verrà visualizzato il menu [RETE]. (→ pagina 99)

LISTA DI INSERIM.

Visualizza una lista dei segnali. (→ pagina 76)

[LISTA DI INSERIM.]



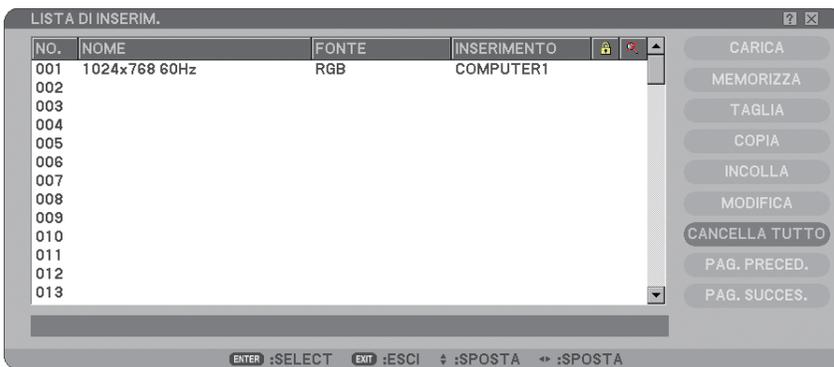
Utilizzo della lista di inserimento

Quando vengono effettuate regolazioni a una fonte, queste vengono registrate automaticamente nella Lista di inserimento. I (valori di regolazione dei) segnali registrati possono essere caricati dalla Lista di inserimento ove necessario.

Nella Lista di inserimento possono essere registrati massimo 100 modelli. Quando la Lista di inserimento raggiunge i 100 modelli registrati, viene visualizzato un apposito messaggio di errore e non è più possibile registrare altri modelli. In questo caso occorre eliminare i (valori di regolazione dei) segnali non più necessari.

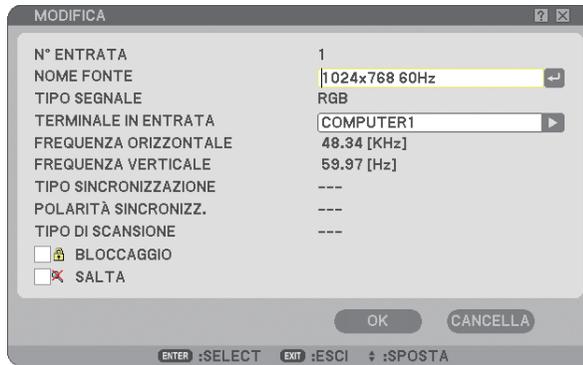
Invio del segnale attualmente proiettato nella Lista di inserimento

1. **Visualizzate la Lista di inserimento.**
2. **Utilizzate il tasto SELECT ▲o ▼sul telecomando o sul proiettore per selezionare un qualsiasi numero.**
3. **Utilizzate il tasto SELECT ► per selezionare [MEMORIZZA] quindi premete il tasto ENTER.**



Potete modificare i segnali della [LISTA DI INSERIM.].

- CARICA..... Consente di selezionare un segnale dalla lista.
- MEMORIZZA..... Consente di memorizzare il segnale proiettato corrente.
- TAGLIA Consente di rimuovere un segnale selezionato dalla lista e collocarlo negli “Appunti” del proiettore.
- COPIA..... Consente di copiare un segnale selezionato dalla lista e collocarlo negli “Appunti” del proiettore.
- INCOLLA..... Consente di incollare il segnale posizionato negli “Appunti” in qualsiasi altra riga della lista.
- MODIFICA..... Permette di cambiare NOME FONTE, TERMINALE IN ENTRATA e SALTA.



NOME FONTE:

Per inserire il nome del segnale. Potete usare fino a 18 caratteri alfanumerici.

TERMINALE IN ENTRATA:

Per cambiare il terminale d'ingresso.

BLOCCAGGIO:

Effettuate l'impostazione in modo tale che il segnale selezionato non possa essere cancellato quando effettuate [CANCELLA TUTTO]. Dopo avere eseguito [BLOCCAGGIO], le modifiche non possono essere salvate.

SALTA:

Effettuate l'impostazione in modo tale che il segnale selezionato venga saltato durante la ricerca automatica.

Quando è completo, selezionate OK e premete ENTER. Per uscire senza memorizzare l'impostazione, selezionate Cancella. Selezionate [NOME FONTE] e premete ENTER per visualizzare la finestra Modifica nome fonte. Potete cambiare il nome della fonte in questa finestra. Premete  per visualizzare la tastiera del software ed inserire i caratteri alfanumerici.

CANCELLA TUTTO.... Questa funzione consente di eliminare tutti i segnali registrati in una Lista di inserimento.

PAG.PRECED./

PAG.SUCGES Consente di passare alla pagina precedente/successiva.

I seguenti tasti non sono disponibili per i segnali di proiezione attuali:

- 1) I tasti TAGLIA e INCOLLA sullo schermo [LISTA DI INSERIM.]
- 2) Il tasto TERMINALE IN ENTRATA sullo schermo [MODIFICA]

NOTA: quando selezionate tutti i segnali nella [LISTA DI INSERIM.], il segnale attualmente proiettato verrà cancellato, ad eccezione dei segnali bloccati.

5 Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]



[REGOLAZIONE IMMAGINE]



[MODO]

Questa funzione consente di determinare la modalità di salvataggio delle impostazioni per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] di [PRESELEZIONARE] per ciascuna immissione.

STANDARD consente di salvare le impostazioni per ciascuna voce di [PRESELEZIONARE] (preselezione da 1 a 7)

PROFESSIONALE... consente di salvare tutte le impostazioni [REGOLAZIONE IMMAGINE] per ciascuna immissione.

[PRESELEZIONARE]

Questa opzione consente di regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta. Sono disponibili sette preselezioni di fabbrica per vari tipi di immagini e potete impostare le impostazioni regolabili dall'utente.

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]



Questa opzione fornisce due pagine di menu con impostazioni dettagliate.

[GENERALE]

Selezione dell'impostazione di riferimento [RIF.]

Questa funzione vi consente di usare la correzione dei colori o i valori gamma come dati di riferimento per ottimizzare vari tipi di immagini. Potete selezionare tra le seguenti 7 impostazioni.

- ALTA LUMINOSITÀ Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.
- PRESENTAZIONE Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.
- VIDEO Consigliato per immagini normali, quali programmi televisivi.
- FILM Consigliato per i film.
- GRAFICO Consigliato per la grafica.
- sRGB Valori dei colori standard.
- DICOM SIM. Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

NOTA:

- DICOM sta per Digital Imaging and Communications in Medicine.
 - Si tratta di uno standard sviluppato dal Società americana di Radiologia (American College of Radiology, ACR) e dall'Associazione nazionale dei costruttori elettrici (National Electrical Manufacturers Association, NEMA).
- Lo standard specifica come i dati delle immagini digitali possono essere spostati da sistema a sistema.*

Selezione del modo di correzione gamma [CORREZIONI GAMMA]

Ciascun modo è consigliato per:

- DINAMICO Crea un'immagine con elevato contrasto.
- NATURALE Riproduzione naturale dell'immagine.
- DETTAGLI NERI . Enfatizza le aree scure dell'immagine.

Regolazione della temperatura del colore [TEMPERATURA COLORE]

Questa opzione consente di selezionare la temperatura del colore desiderata.

NOTA:

- Quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMINOSITÀ] è selezionato in [RIF.], questa funzione non è disponibile.
- * Quando le impostazioni [BLANCIAMENTO BIANCO] vengono modificate, il valore di temperatura del colore sullo schermo non riflette quello reale.

[BLANCIAMENTO BIANCO]

Regolazione del bilanciamento del bianco [BLANCIAMENTO BIANCO]

Questa funzione consente di regolare il bilanciamento del bianco. L'opzione Contrasto per ciascun colore (RGB) viene usata per regolare il livello bianco dello schermo; l'opzione Luminosità per ciascun colore (RGB) viene usata per regolare il livello nero dello schermo.

[CONTRASTO]

Regola l'intensità dell'immagine in base al segnale in ingresso.

[LUMINOSITÀ]

Regola il livello di luminosità o l'intensità del quadro posteriore.

[INTENSITÀ]

Controlla i dettagli dell'immagine per il video. (non valido per i segnali RGB e digitali).

[COLORE]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori (non valido per i segnali RGB e digitali).

[TONALITÀ]

Varia il livello del colore da +/- verde a +/-blu. Il livello rosso viene utilizzato come riferimento. Questa regolazione è valida solo per gli ingressi standard Video, Componente e TV (non valido per i segnali RGB e digitali).

Segnale in ingresso	CONTRASTO	LUMINOSITÀ	INTENSITÀ	COLORE	TONALITÀ
Computer/HDMI (RGB)	Sì	Sì	No	No	No
Computer/HDMI (Component)	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Video, S-Video	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Viewer, Rete	Sì	Sì	No	No	No

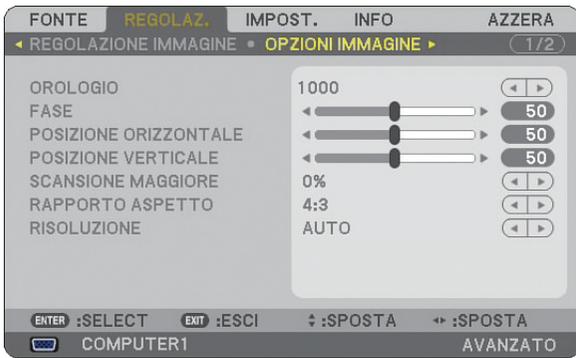
Si=Regolabile, No=Non regolabile

[AZZERA]

Le impostazioni e regolazioni [REGOLAZIONE IMMAGINE] saranno ripristinate alle impostazioni di fabbrica con l'eccezione delle seguenti; Numeri preimpostati e [RIF.] all'interno della schermata [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] quando [STANDARD] viene selezionato in [MODO].

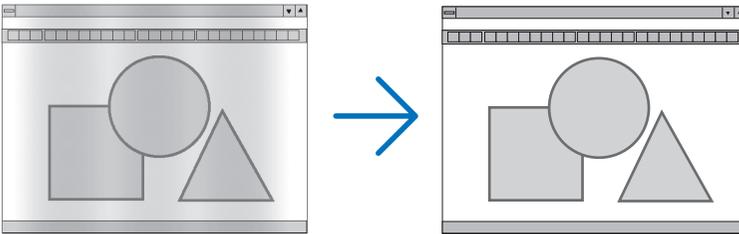
Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] all'interno dello schermo [PRESELEZIONE] non selezionate correntemente non saranno ripristinate.

[OPZIONI IMMAGINE]



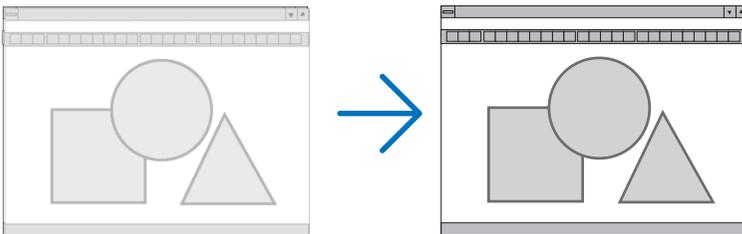
Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione vi consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



OROLOGIO Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

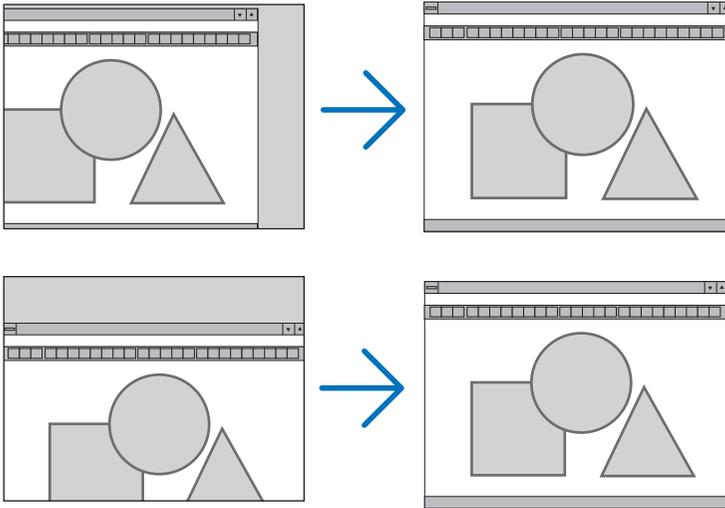


FASE Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il rumore video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine brilla).

Usate [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

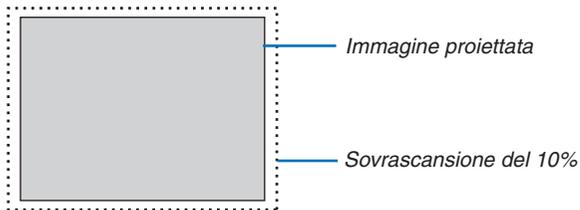
Regolazione della posizione orizzontale/verticale [POSIZIONE ORIZZONTALE/POSIZIONE VERTICALE]

Consente di regolare la posizione dell'immagine in senso orizzontale o verticale.



Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Selezionate la percentuale di sovrascansione (0%, 5% e 10%) del segnale.



NOTA: Quando viene selezionato [ORIGINALE] in [RISOLUZIONE], [SCANSIONE MAGGIORE] non è disponibile.

Selezione del rapporto aspetto [RAPPORTO ASPETTO]

Tipo schermo SCHERMO 4:3 (VIDEO)



Tipo schermo SCHERMO PANORAMICO (VIDEO)



RGB



Questa funzione consente di selezionare il migliore modo di aspetto per visualizzare la propria immagine originale. Quando selezionate lo schermo SCHERMO 4:3 per la fonte, appariranno le seguenti opzioni:

Per VIDEO

- 4:3 Aspetto standard 4:3
- LETTERBOX..... Ridotta per visualizzare l'aspetto reale con bordi neri nella parte superiore e inferiore
- SCHERMO PANORAMICO... Parti destra e sinistra estese con bordi neri nella parte superiore e inferiore
- ZOOM Parti destra e sinistra estese. Taglio dei lati sinistro e destro. Disponibile solo per 4:3.

Quando selezionate il tipo di schermo SCHERMO PANORAMICO per la fonte, appariranno le seguenti opzioni:

Per VIDEO

- FINESTRA 4:3 Ridotta per visualizzare l'aspetto reale con bordi neri nella parte destra e sinistra
- LETTERBOX..... Aspetto standard 16:9
- SCHERMO PANORAMICO... Parti destra e sinistra estese per visualizzare l'aspetto reale
- RIEMPIMENTO 4:3 Esteso per visualizzare nel rapporto aspetto 16:9

Per RGB

- 4:3 Per un segnale video con un formato 4:3
- 5:4 Per un segnale video con un formato 5:4
- 16:9 Per un segnale video con un formato 16:9
- 16:10 Per un segnale video con un formato 16:10
- 15:9 Per un segnale video con un formato 15:9

NOTA:

- Potete regolare la posizione dell'immagine verticalmente per le fonti con i bordi neri nella parte superiore e inferiore. (→ pagina 97)
- Quando viene selezionato [ORIGINALE] in [RISOLUZIONE], [RAPPORTO ASPETTO] non è disponibile.

NOTA: Osservate che l'utilizzo di questo monitor a scopo di lucro o per attirare l'attenzione pubblica in luoghi quali un bar o un albergo, impiegando la compressione o l'espansione dell'immagine dello schermo con un'impostazione [RAPPORTO ASPETTO] o [SCHERMO], può costituire una violazione del diritto di copyright secondo le leggi vigenti.

NP905

VIDEO

Segnale d'ingresso / Tipo schermo	4:3	COMPRESSIONE	LETTERBOX
	4:3	SCHERMO PANORAMICO	ZOOM
SCHERMO 4:3			
	FINESTRA 4:3	RIEMPIMENTO 4:3	LETTERBOX
SCHERMO PANORAMICO			

RGB (HDMI incluso)

Segnale d'ingresso / Tipo schermo	4:3	5:4	16:9	16:10	15:9
SCHERMO 4:3					
SCHERMO PANORAMICO					

NP901W

VIDEO

Segnale d'ingresso / Tipo schermo	4:3	LETTERBOX	COMPRESSIONE	4:3
SCHERMO 4:3				
SCHERMO PANORAMICO				

RGB (HDMI incluso)

Segnale d'ingresso / Tipo schermo	4:3	5:4	16:9	16:10	15:9
SCHERMO 4:3					
SCHERMO PANORAMICO					

Risoluzione e rapporti aspetto tipici per gli schermi dei computer.

	RISOLUZIONE	RAPPORTO ASPETTO
VGA	640 x 480	4:3
SVGA	800 x 600	4:3
XGA	1024 x 768	4:3
SXGA	1280 x 1024	5:4
WXGA	1280 x 768	15:9
WXGA	1280 x 800	16:10
UXGA	1600 x 1200	4:3

Selezione della risoluzione [RISOLUZIONE]

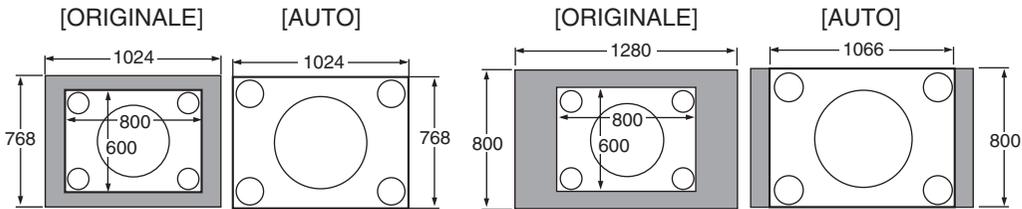
[AUTO] : Visualizza un segnale RGB per adattarsi allo schermo nella risoluzione originale del proiettore (NP905: 1024 x 768 pixel/NP901W: 1280 x 800 pixel).

[ORIGINALE] : Visualizza un segnale RGB nella risoluzione effettiva.

Esempio: Quando viene selezionata una fonte con 800 x 600 pixel utilizzando NP905/NP901W:

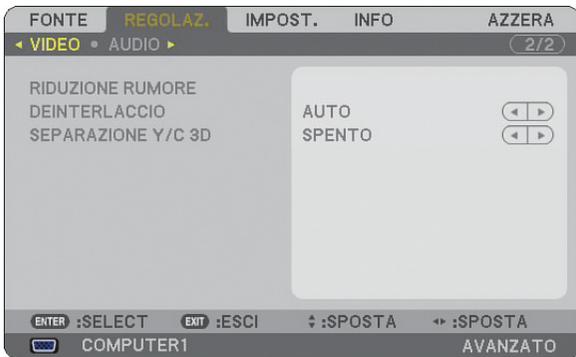
NP905

NP901W



- quando è selezionato [ORIGINALE], [SCANSIONE MAGGIORE] e [RAPPORTO ASPETTO] non sono disponibili.
- [RISOLUZIONE] non è disponibile nelle seguenti condizioni:
 - quando [TIPO SCHERMO] è impostato per una risoluzione diversa da quella originale del proiettore.
 - quando è selezionato un segnale diverso da RGB.
 - quando è visualizzato un segnale con una risoluzione maggiore di quella originale del proiettore.

[VIDEO]



Utilizzo della funzione di riduzione del rumore [RIDUZIONE RUMORE]

Questa funzione consente di ridurre i disturbi del video.

RIDUZIONE RUMORE CASUALE.....Riduce il disturbo casuale dello sfarfallio in un'immagine.

RIDUZIONE RONZIO.....Riduce il disturbo del formicolio che appare attorno ai bordi di un'immagine durante la riproduzione dei DVD.

RIDUZIONE RUMORE DI BLOCCO...Selezionando ACCESO, riduce il disturbo costituito da motivi a blocchi o a mosaico.

Selezione del modo di elaborazione con conversione progressiva interlacciata [DEINTERLACCIO]

Questa funzione consente di selezionare l'elaborazione della conversione dei segnali video da interlacciati a progressivi.

AUTO..... determina automaticamente quale deve essere il processo di conversione da interlacciato a progressivo appropriato.

VIDEO..... applica un processo di conversione da interlacciato a progressivo normale.

FILM..... applica il modo di rilevazione automatico per i segnali di telecinema. Questa opzione è consigliata per la visione dei film.

NOTA: questa funzione non è disponibile con i segnali RGB.

Attivazione/disattivazione della separazione tridimensionale [SEPARAZIONE Y/C 3D]

Quando si proietta un'immagine da un ingresso VIDEO, impostate su ACCESO per ottenere un video proiettato della massima qualità.

SPENTO..... disattiva la funzione di separazione tridimensionale.

ACCESO..... attiva la funzione di separazione tridimensionale.

NOTA: disponibile solo per i segnali video NTSC 3.58.

[AUDIO]



Controllo del suono [VOLUME/BASSI/ACUTI/BILANCIAMENTO]

Regola il volume, il livello di bassi e acuti, il bilanciamento a sinistra e a destra dell'altoparlante del proiettore e AUDIO OUT (mini jack stereo).

Attivazione di 3D Surround [SURROUND 3D]

Attivazione o disattivazione dell'effetto 3D surround.

Se il mini jack stereo AUDIO OUT del proiettore è collegato a un'apparecchiatura esterna, la regolazione del suono nell'apparecchiatura esterna può causare la distorsione e l'incrinazione del suono, a seconda della regolazione di bassi, acuti o 3D Surround. In tal caso, ripristinate le regolazioni predefinite (BASSI: 0, ACUTI: 0, SURROUND 3D: Spento).

6 Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]



[BASE]



Selezione del modo di correzione della deformazione trapezoidale [TRAPEZIO]

Questa funzione vi permette di correggere manualmente o automaticamente la deformazione trapezoidale.

Se selezionate questa voce, verrà visualizzato il menu di impostazione Trapezio.

[AUTO TRAPEZIO] attiverà la funzione di correzione della distorsione trapezoidale.

Le modifiche resteranno memorizzate anche dopo lo spegnimento del proiettore.

Potete correggere manualmente la distorsione verticale dal menu. (→ pagina 28)

A tale scopo, selezionate [SPENTO] nella schermata [AUTO TRAPEZIO].

NOTA: La voce [TRAPEZIO] non è disponibile quando è selezionato [CORREZIONE ANGOLARE] o [CORREZIONE GEOMETRICA].

Selezione del modo correzione angolare [CORREZIONE ANGOLARE]



Questa opzione consente di correggere la distorsione trapezoidale.

Se selezionate questa voce, verrà visualizzata la schermata di impostazione Correzione angolare. (→ pagina 38)

NOTA: La voce [CORREZIONE ANGOLARE] non è disponibile quando è selezionato [TRAPEZIO] o [CORREZIONE GEOMETRICA].

Uso della funzione PIP/SIDE BY SIDE [PIP/SIDE BY SIDE]

Questa funzione consente di visualizzare contemporaneamente due immagini differenti. (→ pagina 41)

MODO:

Questa opzione vi consente di selezionare due modi: PIP e FIANCO A FIANCO.

PIP: Questa opzione vi consente di visualizzare un'immagine secondaria nell'immagine principale.

FIANCO A FIANCO: Questa opzione vi consente di visualizzare due immagini fianco a fianco.

POSIZIONE:

Quando [PIP] viene selezionato per [MODO], questa opzione vi consente di selezionare la posizione di un'immagine secondaria nell'immagine principale.

Le opzioni possibili sono: alto-sinistra, alto-destra, basso-sinistra e basso-destra.

NOTA: [POSIZIONE] non può essere selezionato quando viene selezionato [FIANCO A FIANCO].

FONTE:

Questa opzione vi consente di selezionare il segnale di un'immagine secondaria.

Le opzioni possibili sono: SPENTO, VIDEO e S-VIDEO.

Selezionando [SPENTO] si annullerà il modo PIP/SIDE BY SIDE e si tornerà alla schermata normale.

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]



Questa funzione consente di eseguire una correzione dei colori precisa in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

Sono disponibili le seguenti nove opzioni.

Impostazione del modo lampada su Normale o Eco [MODO LAMPADA]

Questa funzione consente di selezionare due modi di luminosità della lampada: modo Normale e modo Eco. La durata della lampada può essere estesa utilizzando il modo Eco. Selezionate il modo Eco per ridurre il rumore della ventola rispetto al modo Normale.

Modo lampada:	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP
MODO NORMALE	Questa è l'impostazione predefinita (100% luminosità).	Spento
MODO ECO	Selezionate questo modo per aumentare la durata della lampada (circa 80% Luminosità uscita luce)	Luce verde fissa

NOTA: se il proiettore si surriscalda nel modo Normale, è possibile che il modo Lampada venga impostato forzatamente in modo Eco per proteggere il proiettore. Questo modo è chiamato "modo Eco forzato".

Quando il proiettore si trova in modo Eco forzato, la luminosità dell'immagine diminuisce. La luce verde fissa dell'indicatore LAMP indica che la lampada si trova in modo Eco.

Quando viene ripristinata la temperatura normale del proiettore, il modo Lampada torna in modo Normale.

Nel modo Eco forzato, il modo di impostazione [MODO LAMPADA] nel menu non influirà sul modo corrente della lampada.

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

1. Selezionate l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Premete il tasto ENTER sul telecomando.
3. Ha inizio il conto alla rovescia del tempo rimanente.
4. Il proiettore si spegne al termine del conto alla rovescia.

NOTA:

- Per cancellare l'ora impostata, impostate [SPENTO] per il tempo di preselezione o spegnete la corrente.
- Quando il tempo residuo raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, sulla parte inferiore dello schermo verrà visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI ALLO SPEGNIMENTO].

[STRUMENTI]



Utilizzare il Timer Programma [TIMER PROGRAMMA]



Questa opzione accende/spegne il proiettore e cambia i segnali video automaticamente ad un'ora specifica.

NOTA:

- Prima di impostare il Timer Programma assicurarsi che sia impostata la configurazione [IMPOSTA DATA E ORA]. (→ pagina 93)
- Assicurarsi che il proiettore sia in modo di attesa con l'interruttore principale acceso.
- Il proiettore ha un orologio incorporato. L'orologio continuerà a funzionare per circa due settimane dopo che l'interruttore principale è stato spento. Se per due settimane o più la corrente elettrica non viene erogata al proiettore, l'orologio incorporato smette di funzionare.

Impostare un nuovo timer programma

1. **Sullo schermo *TIMER PROGRAMMA*, utilizzare il pulsante di *SELECT ▲* o *▼* per selezionare [*IMPOSTAZIONI*] e premere il pulsante *ENTER*.**



Viene visualizzata la schermata [*ELENCO PROGRAMMI*].

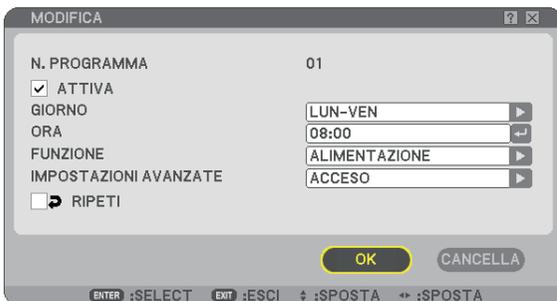
NOTA: Quando il Timer Programma è acceso, l'['ELENCO PROGRAMMI'] non può essere modificato.

2. **Selezionare un numero di programma vuoto e premete il pulsante *ENTER*.**



Viene visualizzata la schermata [*MODIFICA*].

3. **Impostare ogni voce come richiesto.**



ATTIVA..... Mettere un segno di spunta per abilitare il programma.

GIORNO..... Selezionare i giorni della settimana per il programma. Per eseguire il programma dal Lunedì al Venerdì, selezionare [LUN-VEN]. Per eseguire il programma su base quotidiana selezionare [TUTTI I GIORNI].

ORA Impostare l'ora per eseguire il programma. Inserire l'ora nel formato 24 ore.

FUNZIONE..... Selezionare una funzione da eseguire. Selezionando [ALIMENTAZIONE] potrai accendere o spegnere il proiettore impostando [IMPOSTAZIONI AVANZATE]. Selezionando [FONTE] potrai selezionare un video fonte impostando [IMPOSTAZIONI AVANZATE].

IMPOSTAZIONI AVANZATE Selezionare alimentazione on/off o un tipo di video fonte per la voce selezionata in [FUNZIONE].
RIPETI Mettere un segno di spunta per ripetere il programma su base continua. Per utilizzare il programma solo questa settimana, deselezionare il segno di spunta.

4. Selezionare [OK] e premere il tasto ENTER.

Questa operazione completerà le impostazioni.

Sarai reindirizzato allo schermo [ELENCO PRGRAMMI].

NOTA:

- Possono essere programmate fino a 30 diverse impostazioni di timer.
- Quando il [TIMER PROGRAMMA] è avviato l'impostazione [MODO DI ATTESA] viene ignorata.
- Il Timer Programma viene eseguito su una base temporale impostata, non su una base di programma.
- Una volta che il programma non indicato con il segno di spunta in [RIPETI] è stato eseguito, il segno di spunta nella casella [ATTIVA] sarà cancellato automaticamente e il programma verrà disabilitato.
- Quando il tempo di funzionamento e il tempo di spegnimento sono impostati per lo stesso orario, il tempo di spegnimento sarà privilegiato.
- Quando due diverse fonti sono impostate per la stessa ora il numero di programma più grande sarà privilegiato.
- L'impostazione di tempo di funzionamento non verrà eseguita quando le ventole di raffreddamento sono in esecuzione o si è verificato un errore.
- Se il tempo di spegnimento è scaduto nella condizione in cui lo spegnimento dell'alimentazione non è possibile, l'impostazione del timer di spegnimento non verrà eseguito fino a quando lo spegnimento dell'alimentazione non sarà possibile.
- I programmi non indicati con il segno di spunta in [ATTIVA] dello schermo [MODIFICA] non verranno eseguiti se il Timer Programma è abilitato.
- Quando il proiettore viene acceso utilizzando il timer programma e tu vuoi spegnere il proiettore, imposta il tempo di spegnimento oppure impostalo manualmente in modo da non lasciare il proiettore acceso per un lungo periodo di tempo.

Attivare il timer programma

1. Selezionare [ACCESO] dallo schermo [TIMER PROGRAMMA] e premere il pulsante ENTER.

[ACCESO] verrà attivato.

2. Premere il tasto EXIT.

Lo schermo [TIMER PROGRAMMA] verrà modificato con lo schermo [STRUMENTI].

NOTA:

- Selezionando [SPENTO] verrà disabilitato il Timer Programma anche quando un programma è indicato con un segno di spunta sullo schermo [ELENCO PROGRAMMI].
- Quando il [ACCESO] è in funzione, l'[ELENCO PROGRAMMI] non può essere modificato. Per modificare i programmi, selezionare [SPENTO] per spegnere il Timer Programma.

Modifica delle impostazioni programmate

1. Sullo schermo [ELENCO PROGRAMMI], selezionare un programma da modificare e premere il pulsante ENTER.

2. Cambiare le impostazioni sullo schermo [MODIFICA].

3. Selezionare [OK] e premere il tasto ENTER.

Le impostazioni programmate verranno modificate.

Sarai reindirizzato allo schermo [ELENCO PRGRAMMI].

Cambiare l'ordine dei programmi

1. **Sulle schermo [ELENCO PROGRAMMI], selezionare un programma il cui ordine è da modificare e premere il pulsante SELECT ►.**
2. **Premere il pulsante SELECT ▼ per selezionare [▲] o [▼].**
3. **Premere alcune volte il pulsante ENTER per selezionare una riga nella quale si desidera spostare il programma.**
L'ordine dei programmi verrà modificato.

Cancellare i programmi

1. **Sulle schermo [ELENCO PROGRAMMI], selezionare un programma SELECT ►.**
2. **Premere il pulsante SELECT ▼ per selezionare [CANCELLA].**
3. **Premete il tasto ENTER.**
Viene visualizzata la schermata di conferma.
4. **Selezionare [Si] e premere il tasto ENTER.**
Il programma verrà cancellato.

Questo passaggio completa la cancellazione del programma.

Utilizzate [CORREZIONE ANGOLARE]

(→ pagina 38)

Utilizzate [LISTA DI INSERIM.]

(→ pagina 76)

Impostazione della data e dell'ora corrente [IMPOSTA DATA E ORA]

Potete impostare l'ora corrente, il mese, la data e l'anno.

NOTA: il proiettore dispone di un orologio integrato. L'orologio continuerà a funzionare per circa 2 settimane dopo la disattivazione dell'alimentazione principale. Se l'alimentazione principale rimane inattiva per 2 settimane o più, l'orologio integrato smetterà di funzionare. Se l'orologio integrato smette di funzionare, impostate nuovamente data e ora. L'orologio integrato non si arresterà durante il modo di attesa.

FUSO ORARIO: Selezionate il vostro fuso orario.

ORA LEGALE: Selezionate la casella con un segno di spunta per regolare l'orologio per il passaggio all'ora legale.

INTERNET TIME SERVER: Selezionate la casella con un segno di spunta per avviare la sincronizzazione dell'orologio. Quando questa opzione è attivata, l'orologio integrato del proiettore si sincronizzerà con un time server di Internet ogni 24 ore e al momento dell'avvio del proiettore.

Tasto AGGIORNA: Sincronizza immediatamente l'orologio integrato del proiettore.

Il tasto AGGIORNA non è disponibile se la casella di controllo INTERNET TIME SERVER è attivata.

Impostazione del puntatore del mouse, del tasto Mouse e della sensibilità dello stesso [Mouse]

Quest'opzione vi permette di cambiare le impostazioni del vostro mouse USB. Le impostazioni del mouse sono disponibili solo per il mouse USB. Scegliete le impostazioni desiderate:

TASTO MOUSE [DESTRO] o [SINISTRO]

SENSIBILITÀ MOUSE.. [VELOCE], [MEDIO] o [LENTO]

Utilizzate [AIUTO]

(→ pagina 34)

Log off dal proiettore [LOG-OFF]

Questa funzione consente di effettuare il log off dal proiettore senza doverlo spegnere.

Con il log off dal proiettore è possibile evitare che un utente non autorizzato possa eseguire comandi sul proiettore. Per eseguire il log off dal proiettore, attenetevi alla procedura seguente.

1. **Premete il tasto MENU e utilizzate il tasto SELECT ► per selezionare [IMPOST.].**



2. **Utilizzate il tasto SELECT ▼ o il tasto ENTER per selezionare [BASE].**



3. **Utilizzate il tasto SELECT ▼ per selezionare [LOG-OFF] e premete il tasto ENTER.**

Viene visualizzato il messaggio [ESEGUI IL LOG-OFF DAL PROIETTORE. /SEI SICURO?].

4. **Selezionate [SI] e premete il tasto ENTER per eseguire il log off dal proiettore e chiudere il menu. A questo punto viene aperta la schermata LOG-ON.**

NOTA:

- Selezionando [NO] e premendo il tasto ENTER si ritorna alla schermata Log-off del passaggio 2.

Per eseguire il log on nel proiettore, selezionate un nome utente, inserite la password e selezionate [OK], quindi premete il tasto ENTER.

La schermata LOGON viene chiusa. A questo punto il log on nel proiettore è stato effettuato.

NOTA:

La schermata di LOG-ON predefinita è la seguente:

NOME UTENTE → AMMINISTRATORE

PASSWORD → Nessuna impostazione

Fate riferimento a "Limitazione del livello di accesso alle voci di menu disponibili" a pag. 49 per sapere come inserire un nome utente e assegnargli una password.

Selezionate la lingua del menu [LINGUA]

Potete scegliere tra 21 lingue per le istruzioni sullo schermo.

[MENU]



Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: colore e monocromatico.

Attivazione/disattivazione della visualizzazione della fonte, del messaggio e dell'ora [DISPLAY FONTE], [DISPLAY MESSAGGIO], [DISPLAY ORA] [DISPLAY ID]

- DISPLAY FONTE..... Questa opzione consente di attivare o disattivare la visualizzazione del nome dell'ingresso, ad esempio Computer 1, Computer 2, HDMI, Video e Nessun ingresso nell'angolo superiore destro dello schermo.
- DISPLAY MESSAGGIO..... Questa opzione consente di attivare o disattivare i messaggi. Anche se selezionate [Spento], verrà visualizzato il seguente messaggio.
 - "PROIETTORE BLOCCATO." Il messaggio scomparirà quando sbloccate la sicurezza del proiettore.
- DISPLAY ORA..... Questa opzione consente di attivare o disattivare l'ora visualizzata correntemente nella parte superiore dello schermo.
- DISPLAY ID..... Questa opzione attiva o disattiva il numero ID che viene visualizzato quando viene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

NOTA: la fonte e l'ora corrente saranno visualizzati per l'ora specificata in [MENU DISPLAY ORA]. Quando [MANUALE] viene selezionato in [MENU ORA DISPLAY], la fonte e l'ora corrente saranno sempre visualizzate.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [MENU DISPLAY ORA]

Quest'opzione vi consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo aver sfiorato un tasto per chiudere il menu. Le opzioni predefinite sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC.], [AUTO 15 SEC.] e [AUTO 45 SEC.]. L'opzione [AUTO 45 SEC.] è l'opzione predefinita in fabbrica.

Selezione di un colore o logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo predefinito è blu. Potete cambiare lo schermo del logo usando la funzione Viewer. (→ pagina 63)

NOTA:

- L'impostazione selezionata non sarà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.
- Quando il BLOCCO BACKGROUND nelle [IMPOST. DI SICUREZZA] è acceso, lo sfondo non può essere cambiato.
- Quando è selezionato l'ingresso HDMI IN senza segnale applicato, viene visualizzata la schermata blu indipendentemente che [LOGO] sia selezionato o meno in [SFONDO IMMAGINI] del menu.

Selezione dell'intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro [MESSAGGIO FILTRO]

Questa opzione permette di selezionare un intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro. Pulite il filtro quando viene visualizzato il messaggio "Pregasi pulire il filtro" (→ pagina 122)

Sono disponibili cinque opzioni: spento, 100[H], 200[H], 500[H], 1000[H]

L'impostazione predefinita è 500[H].

NOTA: Il messaggio per la pulizia filtro verrà visualizzato per un minuto quando il proiettore è acceso o spento. Per cancellare il messaggio, premete un qualsiasi tasto sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

NOTA: L'impostazione selezionata non sarà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Impostazione didascalie chiuse [DIDASCALIE CHIUSE]

Questa opzione imposta diversi modi di didascalie chiuse che consentono al testo di essere sovrapposto sull'immagine proiettata di Video o S-Video.

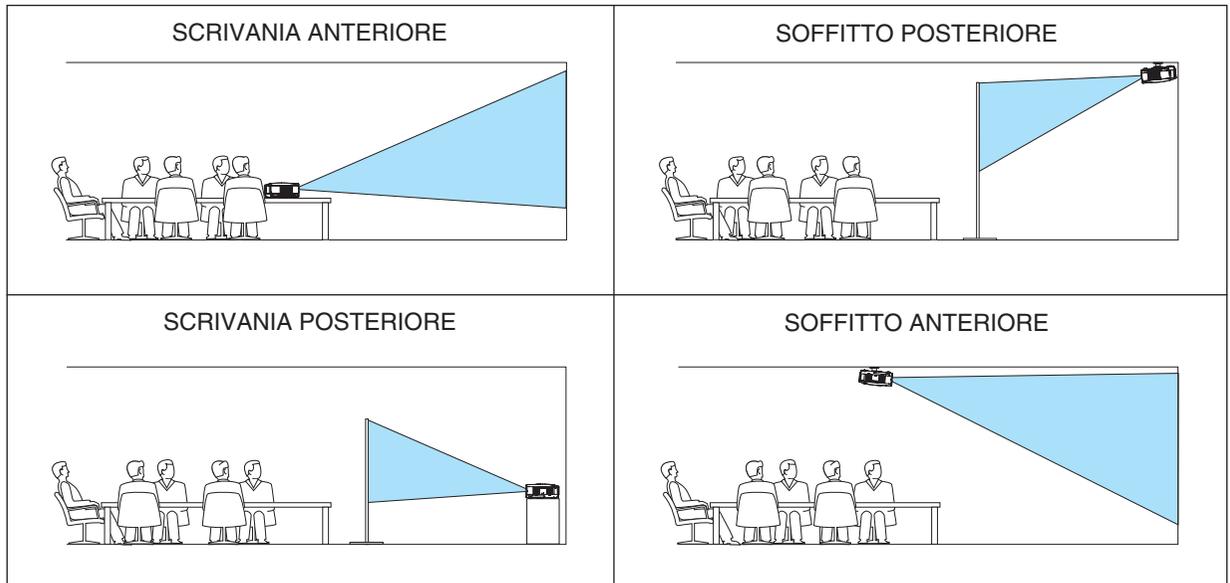
- SPENTO..... Esce dal modo a didascalie chiuse.
- DIDASCALIA 1-4..... Il testo viene sovrapposto.
- TESTO 1-4..... Il testo viene visualizzato a schermo pieno.

[INSTALLAZIONE (1)]



Selezione dell'orientamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni possibili sono: scrivania anteriore, soffitto posteriore, scrivania posteriore e soffitto anteriore



Selezione del rapporto aspetto e della posizione dello schermo [SCHERMO]

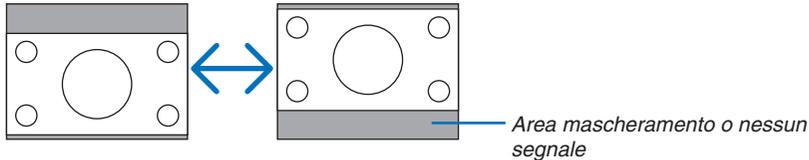
TIPO SCHERMO..... Selezionate una delle due opzioni: SCHERMO 4:3 o SCHERMO PANORAMICO per lo schermo da usare. Fate riferimento anche a [RAPPORTO ASPETTO].

(→ pagina 83)

POSIZIONE Questa funzione consente di regolare la posizione verticale dell'immagine quando SCHERMO PANORAMICO è stato selezionato per il tipo di schermo.

(solo NP905)

Quando è selezionato SCHERMO PANORAMICO, sopra e sotto l'immagine non c'è alcuna area di segnale.



NOTA: quest'opzione è disponibile solo quando selezionate [SCHERMO PANORAMICO] in [TIPO SCHERMO].

NOTA:

- Dopo aver cambiato il tipo di schermo, selezionate con un segno di spunta l'impostazione [RAPPORTO ASPETTO] nel menu. (pagina 83)
 - NP905: [POSIZIONE] non è disponibile quando [SCHERMO 4:3] è selezionato per [TIPO SCHERMO] o quando [LETTERBOX] è selezionato per [RAPPORTO ASPETTO].
-

Uso della correzione geometrica [CORREZIONE GEOMETRICA]

Questa funzione recupera dati geometrici salvati nella memoria del proiettore.

Sono state memorizzate tre preselezioni di dati geometrici. Per disattivare questa funzione, selezionare [SPENTO].

NOTA:

- Le regolazioni [TRAPEZIO] e [CORREZIONE ANGOLARE] non sono disponibili quando si applicano i dati geometrici.
 - Per eliminare i dati geometrici, tenere premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.
 - La funzione [CORREZIONE GEOMETRICA] può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione è eseguita elettronicamente.
-

Utilizzo della compensazione multi schermo [MULTI-SCREEN COMP.]

Questa funzione consente di far corrispondere le immagini di più proiettori collocate in parallelo.

MODO..... SPENTO: Disattiva la funzione per tornare alla luminosità normale.

ACCESO: Attiva la funzione per rendere lo schermo più scuro. Potete regolare [LUMINOSITÀ] e [CONTRASTO].

CONTRASTO..... Regola la parte chiara dell'immagine.

LUMINOSITÀ..... Regola la parte scura dell'immagine.

Regolazione

1. Preparate le immagini in bianco e nero in modo da poterle visualizzare sullo schermo del computer.

2. Visualizzate l'immagine nera sullo schermo del computer e proiettate l'immagine dal proiettore.

3. Selezionate [MULTI-SCREEN COMP.] → [MODO] → [ACCESO].

4. Regolate la parte scura delle immagini.

Premete il tasto **SELECT ▼** per selezionare [LUMINOSITÀ] e utilizzate **SELECT ◀ o ▶** per la corrispondenza con la parte nera di un altro proiettore.

5. Visualizzare uno schermo bianco sulla schermata del computer.

Proiettare l'immagine per due o più proiettori.

6. Regolate la parte chiara delle immagini.

Premete il tasto **SELECT ▼** per selezionare [CONTRASTO] e utilizzate **SELECT ◀ o ▶** per la corrispondenza con la parte chiara di un altro proiettore.

Se si sposta la barra di scorrimento verso [+](più), è possibile cambiare la parte bianca dell'immagine. In tal caso, spostate la barra di scorrimento verso [-] (meno) per regolare la luminosità.

SUGGERIMENTO:

- Quando utilizzate più proiettori, potete utilizzare la funzione [ID CONTROLLO] per azionare un solo proiettore o tutti i proiettori dal telecomando. (→ pagina 114)
- L'impostazione selezionata non è modificabile neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[INSTALLAZIONE (2)]

[IMPOSTAZIONI DI RETE]

Questa funzione vi permette di impostare varie voci di impostazione quando il proiettore viene usato sulla vostra rete.

Importante

- Consultatevi con il vostro amministratore di rete riguardo a queste impostazioni.
- La serie di proiettori NP905/NP901W distribuiti in alcune aree e Paesi non sono dotati dell'unità wireless LAN USB di serie.
Se avete acquistato un proiettore su cui non è installata l'unità wireless LAN USB e dovete utilizzare il proiettore attraverso una connessione wireless, è necessario installare un'unità wireless LAN USB opzionale.

Suggerimenti su come impostare una connessione LAN

Per configurare il proiettore in modo che comunichi sulla rete usando la porta LAN (RJ-45) o unità wireless LAN:

1. **Selezionate la scheda [CABLATA] per la porta LAN (RJ-45) o la scheda [WIRELESS] per l'unità wireless LAN.**
2. **Nella scheda [CABLATA] o [WIRELESS] selezionate un numero dall'elenco [PROFILI] per le impostazioni LAN.**
Possono essere memorizzate due impostazioni rispettivamente per la porta LAN e l'unità wireless LAN.
3. **Sulla scheda [CABLATA] o [WIRELESS], attivate o disattivate [DHCP], specificate indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway e configurazione DNS. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.**
(→ pagina 102, 103)

Per richiamare le impostazioni dalla memoria:

Dopo avere selezionato la scheda [CABLATA] o [WIRELESS], selezionate un numero dall'elenco [PROFILI]. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. (→ pagina 102, 103)

Per connettere un server DHCP:

Nella scheda [CABLATA] o [WIRELESS], selezionate [DHCP] e premete il tasto ENTER. Verrà inserito un segno di spunta. Selezionate nuovamente e premete il tasto ENTER. La casella di controllo verrà deselezionata. Quando impostate un indirizzo IP senza utilizzare un server DHCP, deselezionate la casella di controllo [DHCP]. (→ pagina 102, 103)

Per impostare solo la rete wireless LAN (TIPO DI RETE e WEP/WPA):

1. **Nella scheda [WIRELESS], selezionate [PROFILI], quindi [PROFILO 1] o [PROFILO 2].**
2. **Nella scheda [WIRELESS], selezionate [AVANZATO] e premete il tasto ENTER. Verrà visualizzato il menu [AVANZATO].**
(→ pagina 104, 105)

Per selezionare un punto di accesso wireless LAN:

1. **Nella scheda [WIRELESS], selezionate [PROFILI], quindi [PROFILO 1] o [PROFILO 2].**
2. **Nella scheda [WIRELESS], selezionate [AVANZATO] e premete il tasto ENTER.**
3. **Nella scheda Menu avanzato selezionate [CONNESSIONE] → [ISPEZIONE IN LOCO] e premete il tasto ENTER.**
4. **Selezionate un SSID a cui potete accedere.**
Per selezionare un SSID, evidenziate [SSID] e utilizzate SELECT E per scegliere [OK], quindi premete il tasto ENTER. Quando non utilizzate [ISPEZIONE IN LOCO], inserite semplicemente un SSID e [INFRASTRUTTURA] o [AD HOC]. (→ pagina 104)

Per ricevere messaggi di errore o informazioni sulla durata rimanente della lampada tramite e-mail:

1. **Nella scheda [POSTA] selezionate [AVVISO POSTA] e premete il tasto ENTER. Verrà inserito un segno di spunta.**
2. **Impostate [INDIRIZZO MITTENTE], [NOME SERVER SMTP] e [INDIRIZZO DESTINATARIO]. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.**
(→ pagina 107)

Per eseguire [FACILE COLLEGAMENTO] mediante Image Express Utility 2.0:

[FACILE COLLEGAMENTO] è un modo che può ridurre il processo di impostazione LAN utilizzando Image Express Utility 2.0 e collegando il PC e il proiettore tramite wireless LAN.

Image Express Utility 2.0 è contenuta all'interno del CD-ROM User Supportware 5 in dotazione. Per utilizzare [FACILE COLLEGAMENTO], selezionate [WIRELESS] → [PROFIL] → [FACILE COLLEGAMENTO] (→ pagina 103)

NOTA: Questa funzione può essere utilizzata quando Windows XP è utilizzato come sistema operativo e quando si hanno privilegi di "Amministratore del computer". Se il sistema operativo utilizzato è Windows Vista, potrebbe essere consigliato l'inserimento della password di log on come "Amministratore".

[GENERALE]

IMPOSTAZIONI DI RETE

GENERALE • CABLATA • WIRELESS • DOMINIO • POSTA

NOME PROIETTORE	NP905 Series
LAN CABLATA	
INDIRIZZO IP	192.168.0.10
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY	192.168.0.1
MAC ADDRESS	00-00-10-F8-00-0A
LAN SENZA FILI	
INDIRIZZO IP	---
SUBNET MASK	---
GATEWAY	---
MAC ADDRESS	00-00-00-00-00-00

OK CANCELLA

ENTER:SELECT EXIT:ESCI +/-:SPOSTA <+>:SPOSTA

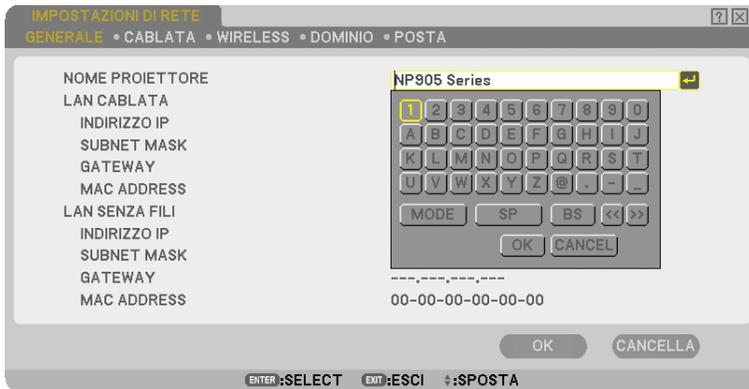
In questa pagina è possibile specificare un nome univoco per il proiettore, nonché verificare lo stato corrente delle impostazioni della LAN.

[NOME PROIETTORE]

Specificate un nome del proiettore univoco. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitare. Possono essere usati fino a 16 caratteri alfanumerici, segni e simboli. Dopo aver inserito un nome, selezionate "OK" e premete il tasto ENTER.

NOTA: Il [NOME PROIETTORE] non viene influenzato anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

Utilizzo della tastiera del software



Da 1 a 0 e

caratteri Utilizzati per digitare una password o una parola chiave.

MODE Selezionate uno dei tre modi per numeri, lettere e caratteri speciali.

SP Inserisce uno spazio

BS Elimina un carattere indietro

<< Torna al precedente

>> Avanza al successivo

OK Esegue la selezione

CANCEL Cancella la selezione

(→ pagina 71)

[CABLATA]

PROFILI (per la porta LAN [RJ-45]):

Potete memorizzare nella memoria del proiettore fino a due impostazioni per la porta LAN (RJ-45).

Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2], quindi eseguite le impostazioni per [DHCP] e le altre opzioni.

Al termine dell'operazione, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. In questo modo, le impostazioni verranno memorizzate.

Per richiamare le impostazioni dalla memoria:

Dopo aver selezionato la scheda [CABLATA], selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2] dalla lista [PROFILI].

Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

DHCP:

Con l'abilitazione automatica di questa opzione, al proiettore verrà assegnato un indirizzo IP dal server DHCP.

Con la disabilitazione di questa opzione sarà possibile registrare l'indirizzo IP o il numero della subnet mask fornito dall'amministratore di rete.

INDIRIZZO IP Impostate l'indirizzo IP. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.

SUBNET MASK Impostate il numero della subnet mask. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.

GATEWAY Impostate il gateway predefinito per la rete connessa al proiettore. Premete  per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.

CONFIGURAZIONE DNS Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete connessa al proiettore. Vengono utilizzati 12 caratteri numerici.

RICONNETTERE..... Utilizzate questo tasto per connettere il proiettore a una rete. Provate questa soluzione se avete modificato [PROFILI].

[WIRELESS]



PROFILI (per l'unità wireless LAN USB):

Per eseguire facilmente una wireless LAN tramite Image Express Utility 2.0, selezionate [FACILE COLLEGAMENTO].

Potete memorizzare nella memoria del proiettore fino a due impostazioni per l'unità wireless LAN USB. Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2], quindi eseguite le impostazioni per [DHCP] e le altre opzioni. Al termine dell'operazione, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. In questo modo, le impostazioni verranno memorizzate.

Per richiamare le impostazioni dalla memoria:

Dopo aver selezionato la scheda [WIRELESS], selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2] dalla lista [PROFILI]. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

DHCP:

Inserite un segno di spunta per assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP. Deselezionate questa casella di controllo per registrare l'indirizzo IP o il numero della subnet mask fornito dall'amministratore di rete.

INDIRIZZO IP Impostate l'indirizzo IP. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.

SUBNET MASK Impostate il numero della subnet mask. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.

GATEWAY Impostate il gateway predefinito per la rete connessa al proiettore. Premete per visualizzare la tastiera del software e digitate 12 caratteri numerici.

CONFIGURAZIONE DNS Digitate l'indirizzo IP del server DNS nella rete connessa al proiettore. Vengono utilizzati dodici caratteri numerici.

AVANZATO Visualizza il menu avanzato che include varie impostazioni per la connessione wireless LAN (TIPO DI RETE e SICUREZZA). Fate riferimento a Menu avanzato nelle sezioni successive.

RICONNETTERE..... Utilizzate questo tasto per connettere il proiettore a una rete. Provate questa soluzione se avete modificato [PROFILI].

NOTA: Se selezionate [FACILE COLLEGAMENTO] da [PROFILI], non potete impostare il DHCP e le voci corrispondenti ad eccezione di [CANALE] in [AVANZATO].

**Menu [AVANZATO]
[CONNESSIONE] (richiesto solo per wireless)**



ISPEZIONE IN LOCO:

Visualizza un elenco di SSID disponibili per la wireless LAN in loco. Selezionate un SSID a cui potete accedere. Per selezionare un SSID, evidenziate [SSID] e utilizzate SELECT ► per scegliere [OK], quindi premete il tasto ENTER.

- 📶 : Punto di accesso Wireless
- 📶🖥️ : PC Ad Hoc
- 🔑 : WEP o WPA abilitato

SSID (nome rete):

Immettete un identificativo (SSID) per la wireless LAN quando selezionate [INFRASTRUTTURA] o [AD HOC] in [TIPO DI RETE]. La comunicazione può essere eseguita solo con apparecchiature il cui SSID corrisponde a SSID per la wireless LAN. Potete utilizzare fino a 32 caratteri alfanumerici (distinzione tra maiuscole e minuscole).

TIPO DI RETE:

Selezionate il metodo di comunicazione quando utilizzate la wireless LAN.

INFRASTRUTTURA. Selezionate questa opzione quando comunicate con una o più apparecchiature connesse alla rete LAN wireless o cablata attraverso un punto d'accesso wireless.

AD HOC Selezionate questa opzione quando utilizzate la wireless LAN per comunicare direttamente con un computer in modo peer-to-peer. Questo è un metodo che soddisfa lo standard wireless IEEE802.11.

NOTA: quando è attivato il modo Ad Hoc, solo il modello 802.11b è disponibile per il metodo di comunicazione.

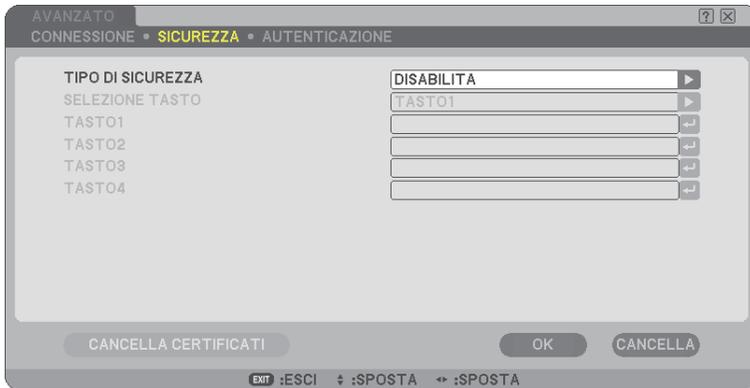
La velocità di trasmissione dei dati in modo Ad Hoc è limitata a 11 Mbps.

CANALE:

Selezionate un canale. La disponibilità dei canali varia a seconda del paese e della regione.

SUGGERIMENTO: Quando selezionate [INFRASTRUTTURA], assicuratevi che il proiettore e il vostro punto di accesso siano sullo stesso canale; quando selezionate [AD HOC], assicuratevi che il proiettore e il vostro computer siano sullo stesso canale.

[SICUREZZA] (richiesto solo per wireless)



TIPO DI SICUREZZA

Selezionate il modo di crittografia per abilitare la trasmissione protetta.

Quando è selezionata l'opzione [WEP] oppure [DISABILITA] in [TIPO DI SICUREZZA]:

Selezionate questa opzione indipendente dal fatto che utilizzate o meno la chiave WEP (Wired Equivalent Privacy) per la crittografia. Per utilizzare la crittografia, specificate il codice WEP.

DISABILITA..... Attiva la funzione di crittografia. Le vostre comunicazioni potrebbero venire monitorate.

WEP (64BIT)..... Utilizza la lunghezza dati a 64 bit per trasmissioni sicure.

WEP (128BIT)..... Utilizza la lunghezza dati a 128 bit per trasmissioni sicure. Questa opzione consente di aumentare il livello di privacy e sicurezza rispetto al livello con la crittografia con lunghezza dei dati a 64 bit.

WPA-PSK, WPA-EAP, WPA2-PSK, WPA2-EAP

..... Queste opzioni garantiscono una maggior sicurezza rispetto a WEP.

Per l'impostazione, fare riferimento a "Guida all'impostazione di WPA" nel CD-ROM "Manuale dell'utente" in dotazione.

NOTA:

- L'impostazione WEP deve corrispondere a quella dei dispositivi di comunicazione, quali il PC o il punto di accesso nella rete wireless.
- Quando utilizzate WEP, la velocità della trasmissione delle immagini diminuisce.
- [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] e [WPA2-EAP] non sono disponibili quando [AD HOC] è selezionato da [TIPO DI RETE].

SELEZIONE TASTO:

Selezionare una delle quattro chiavi WEP riportate di seguito quando si seleziona [64 BIT] o [128 BIT] in [TIPO DI SICUREZZA].

TASTO 1-4:

Immettete la chiave di crittografia quando selezionate [64BIT] o [128BIT] in [TIPO DI SICUREZZA].

Potete impostare fino a 5 caratteri a 64 bit e fino a 13 caratteri a 128 bit.

La chiave può essere altresì impostata in cifre esadecimali.

Premete il tasto [HEX] per passare a [ASCII] per impostare la chiave in cifre ASCII. Potete alternare questo tasto tra [ASCII] e [HEX].

* Immettete 0x (rispettivamente numerale e alfabetico) davanti al codice della chiave.

* Esadecimale usa da 0 a 9 e da A a F.

* Quando impostate una cifra esadecimale, potete impostare fino a 10 caratteri a 64 bit e fino a 26 caratteri a 128 bit.

Utilizzate la tastiera del software per immettere una chiave crittografata

1. **Selezionate uno dei tasti [TASTO 1], [TASTO 2], [TASTO 3] e [TASTO 4] e premete il tasto ENTER.**

Sul display viene visualizzata la tastiera del software.



2. **Utilizzate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare un tasto e premete il tasto ENTER.**
3. **Dopo avere immesso la chiave WEP, utilizzate il tasto SELECT ▲▼◀▶ per selezionare [OK] e premete il tasto ENTER.**

Scompare la tastiera del software.

Quando è selezionata l'opzione [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] o [WPA2-EAP] in [TIPO DI SICUREZZA]:

TIPO DI CODIFICA: Selezionate [TKIP] oppure [AES].

CHIAVE: Inserire la chiave di codifica. La lunghezza della chiave deve essere compresa tra 8 e 63 caratteri, inclusi.

[AUTENTICAZIONE] (richiesto solo per wireless)

È necessaria un'impostazione per l'uso di WPA-EAP o WPA2-EAP. Per l'impostazione, fare riferimento a "Guida all'impostazione di WPA" nel CD-ROM "Manuale dell'utente" in dotazione.

[DOMINIO]



NOME HOST Digitate un nome host. Potete usare fino a 15 caratteri alfanumerici.

NOME DOMINIO Digitate un nome dominio della rete connessa al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

[POSTA]



AVVISO POSTA:

Selezionate questa casella per attivare la funzione Avviso posta.

Con questa opzione viene inviato un messaggio di errore tramite e-mail quando utilizzate una LAN wireless o cablata. Il messaggio di errore sarà inviato quando la lampada del proiettore ha raggiunto il termine della sua durata o se si verifica un errore nel proiettore.

Esempio di un messaggio inviato dal proiettore:

La lampada ha raggiunto la fine della sua durata di servizio. Si prega di sostituire la lampada.

Nome proiettore: X X X X

Ore di lampada utilizzate: xxxx [H]

INDIRIZZO MITTENTE:

Specificate l'indirizzo del mittente. Utilizzate la tastiera del software. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli. Per ulteriori informazioni, fate riferimento a "Utilizzo della tastiera del software" nell'Appendice.

NOME SERVER SMTP:

Digitate il nome server SMTP da connettere al proiettore. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici.

INDIRIZZO DESTINATARIO da 1 a 3:

Digitate l'indirizzo del destinatario. Potete usare fino a 60 caratteri alfanumerici e simboli.

POSTA DI PROVA:

Inviare un messaggio di posta di prova per verificare che le impostazioni siano corrette.

NOTA:

- Se avete immesso un indirizzo errato in una prova, potreste non ricevere l'Avviso posta. In tal caso, verificate che l'indirizzo destinatario sia impostato correttamente.
- A meno che non vengano selezionati [INDIRIZZO MITTENTE], [NOME SERVER SMTP] o [INDIRIZZO DESTINATARIO 1-3], [POSTA DI PROVA] non è disponibile.
- Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER prima di eseguire [POSTA DI PROVA].

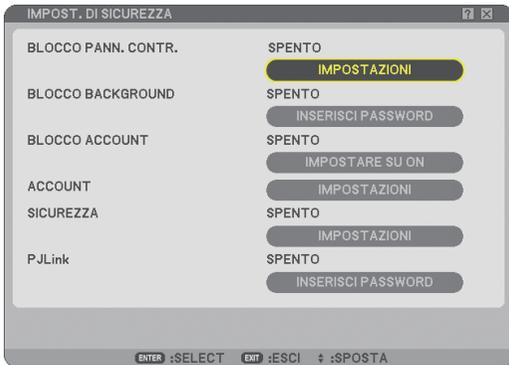
NOTA: Per utilizzare la funzione di Avviso posta sulla connessione wireless LAN, selezionate [INFRASTRUTTURA] per [TIPO DI RETE].

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE]

Questa funzione consente di impostare la velocità in baud della porta di controllo del PC (D-Sub a 9 pin). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore di default è 38400 bps. Selezionate la velocità in baud appropriata per il componente da collegare (a seconda del componente, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

La velocità di comunicazione selezionata non verrà alterata anche quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

Impostare la sicurezza [IMPOST. DI SICUREZZA]



Disabilitazione dei tasti dell'involucro [BLOCCO PANN. CONTR.]

Questa opzione consente di attivare e disattivare la funzione di blocco del pannello di controllo.

NOTA:

- La funzione di blocco del pannello di controllo non influisce sulle funzioni del telecomando.
- Quando il pannello di controllo è bloccato, tenete premuto il tasto EXIT sull'involucro del telecomando per circa 10 secondi per portare l'impostazione su [SPENTO].

Impostazione di una password [BLOCCO BACKGROUND]

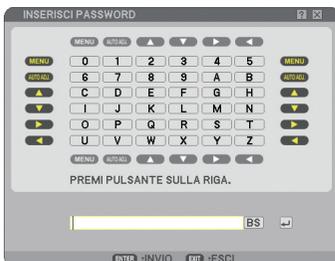
Potete impostare una password per il proiettore per evitare l'accesso da parte di persone non autorizzate.

Quando è impostato [BLOCCO BACKGROUND], modificando i dati di sfondo nella memoria USB verrà visualizzata la schermata di immissione della password.

NOTA: Quando [BLOCCO BACKGROUND] è attivato, non è possibile selezionare [SFONDO IMMAGINI] dal menu.

[ENTRATA]

Assegnazione della password:



NOTA: potete assegnare fino a 10 caratteri alfanumerici.

1. Digitate una password.

**Selezionate la casella della voce [IMMETTERE PAROLA CHIAVE] e premete il tasto ENTER. (→ pagina 71)
Verrà visualizzato un asterisco.**

Appare la tastiera del software. Usate la tastiera software per digitare una password sullo schermo [INSERISCI PASSWORD] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata [CONFERMA PASSWORD].

2. Digitate di nuovo la stessa password e premete il tasto ENTER.

Vi verrà assegnata la password scelta.

[CANCELLA]

Cancellazione della password:

1. Selezionate [CANCELLATE PASSWORD] e premete il tasto ENTER.

2. Inserite la password.

Verrà visualizzato un asterisco.

3. Premete il tasto ENTER.

La vostra password viene cancellata.

NOTA:

- *Non dimenticate la password. Tuttavia, se avete dimenticato la password, consultate il rivenditore.*
 - *Il [BLOCCO BACKGROUND] non viene influenzato anche se selezionate la funzione [AZZERARE] dal menu.*
-

BLOCCO ACCOUNT

Quando [BLOCCO ACCOUNT] è impostato su [ACCESO], è possibile impostarlo su [SPENTO].

Quando [BLOCCO ACCOUNT] è impostato su [SPENTO], è possibile impostarlo su [ACCESO].

L'impostazione [ACCOUNT] è disponibile solo quando [BLOCCO ACCOUNT] è impostato su [SPENTO].

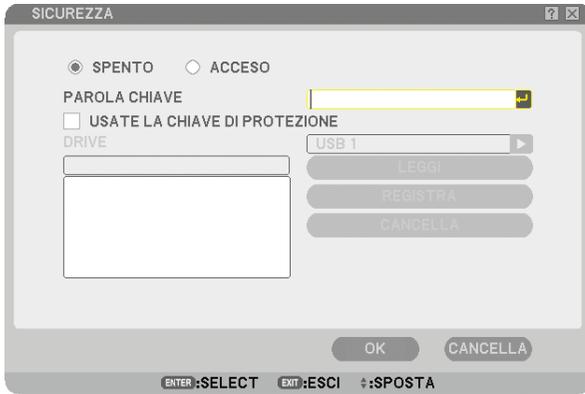
NOTA: Evitare di dimenticare la password. Tuttavia, se si dimentica la password, utilizzare l'account AMMINISTRATORE del proiettore per eseguire il log-on ed impostare [BLOCCO ACCOUNT] su [SPENTO].

ACCOUNT

Fate riferimento alla pagina [49](#).

[SICUREZZA]

La funzione Sicurezza vi consente di proteggere il proiettore in modo tale che non proietti un segnale a meno che si non venga inserita una parola chiave. Vi è anche un'opzione per bloccare il proiettore usando una memoria USB* registrata come chiave di protezione. Dopo aver registrato la memoria USB come chiave di protezione, dovete inserire la memoria USB registrata nella porta USB del proiettore ogni volta che accendete il proiettore. È possibile abilitare la funzione Sicurezza usando solo una parola chiave. (→ pagina 43)



- * Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS. Assicuratevi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32, FAT16 o FAT. Per informazioni su come formattare il dispositivo di memoria USB sul vostro computer, fate riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.

ACCESO/SPENTO.....	Attiva o disattiva la funzione di sicurezza. Questa impostazione avrà effetto quando il proiettore viene acceso la volta successiva. Questa impostazione avrà effetto quando il proiettore viene acceso la volta successiva.
PAROLA CHIAVE.....	Immettete una parola chiave appropriata quando utilizzate la funzione di sicurezza. (Potete usare fino a 10 caratteri.) La funzione Sicurezza è disponibile solo se inserite una parola chiave.
USATE LA CHIAVE DI PROTEZIONE ...	Selezionate questa casella per bloccare il proiettore quando usate una memoria USB. Per usare una parola chiave senza una memoria USB, non selezionate questa casella.
LEGGI.....	Legge i dati da una memoria USB.
REGISTRA.....	Registra i dati dalla memoria USB. La funzione Sicurezza non è disponibile a meno che non sia stata registrata almeno una memoria USB Potete registrare fino a 5 dispositivi di memoria USB (se la casella di controllo [USATE LA CHIAVE DI PROTEZIONE] è selezionata).
CANCELLA.....	Elimina i dati da una memoria USB registrata.

Impostazione di una parola chiave per abilitare la funzione Sicurezza senza usare una memoria USB registrata.

1. Usate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare **[PAROLA CHIAVE]** e usate la tastiera software per inserire una parola chiave.

NOTA: Prendete nota della parola chiave impostata.

2. Utilizzate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare **[SPENTO]**, quindi utilizzate **SELECT ◀ o ▶** per selezionare **[ACCESO]**.
3. Utilizzate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare **[OK]**, quindi premete il tasto **ENTER**. Comparirà il messaggio **[SEI SICURO?]**.
4. Utilizzate il tasto **SELECT ◀ o ▶** per selezionare **[SÌ]**, quindi premete il tasto **ENTER**.

Diventa operativa la funzione Sicurezza.

Registrazione di un dispositivo di memoria USB come codice di protezione.

Preparazione: inserite un dispositivo di memoria USB nella porta USB (tipo A) del proiettore.

1. Usate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare [**USATE LA CHIAVE DI PROTEZIONE**] e premete il tasto **ENTER**.
2. Usate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare [**LEGGI**], quindi premete il tasto **ENTER**.
I dati della memoria USB vengono letti nel proiettore.
3. Usate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare [**REGISTRA**], quindi premete il tasto **ENTER**.
I dati scaricati verranno registrati e visualizzati nella finestra della lista.
4. Usate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare [**PAROLA CHIAVE**] e usate la tastiera software per inserire una parola chiave.

NOTA: Prendete nota della parola chiave impostata.

5. Utilizzate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare [**SPENTO**], quindi utilizzate **SELECT ◀ o ▶** per selezionare [**ACCESO**].
6. Utilizzate il tasto **SELECT ▲ o ▼** per selezionare [**OK**], quindi premete il tasto **ENTER**.
Comparirà il messaggio [SEI SICURO?].
7. Utilizzate il tasto **SELECT ◀ o ▶** per selezionare [**SI**], quindi premete il tasto **ENTER**.
Diventa operativa la funzione Sicurezza.

Per accendere il proiettore quando la funzione Sicurezza è abilitata (usando solo la parola chiave).

1. Premete e mantenete premuto il tasto **POWER** per almeno due secondi.
Il proiettore si accende e viene visualizzato un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
2. Premete il tasto **MENU**.
Appare sul display lo schermo di inserimento del codice di rilascio.
3. Inserite la parola chiave nello schermo di inserimento del codice di rilascio.
Potete visualizzare l'immagine proiettata.

NOTA: Non dimenticate la parola chiave. In caso di dimenticanza, NEC o il rivenditore vi forniranno un codice di rilascio. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla parte finale di questa sezione.

Per accendere il proiettore quando la funzione Sicurezza è attivata (quando utilizzate un dispositivo di memoria USB come chiave di protezione).

Preparazione: inserite il dispositivo di memoria USB registrato nella porta USB (tipo A) del proiettore.

Premete e mantenete premuto il tasto **POWER** per almeno due secondi.

Il proiettore si accende, quindi riconosce il dispositivo di memoria USB. Dopo la proiezione dell'immagine, il proiettore rimane acceso senza il dispositivo di memoria USB.

- *Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.
Assicuratevi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con file system FAT32, FAT16 o FAT.
Per informazioni su come formattare il dispositivo di memoria USB sul vostro computer, fate riferimento al manuale o alla guida in linea di Windows.*
- *Non garantiamo che la porta USB del proiettore sarà in grado di supportare tutti i memoria USB presenti sul mercato.*
- *Quando il proiettore viene acceso, se il dispositivo di memoria USB registrato non è inserito nel proiettore, non verrà visualizzato alcun segnale con un messaggio, in modo da proteggere il proiettore. Per disattivare la protezione di sicurezza, inserite il dispositivo di memoria USB registrato nel proiettore.*

6. Utilizzo del menu su schermo

- Il modo di disabilitazione sicurezza viene mantenuto finché l'alimentazione principale non viene disattivata (impostando l'interruttore di alimentazione principale su "O" o scollegando il cavo di alimentazione). Nei seguenti casi vi verrà chiesto di verificare la chiave di protezione o inserire la parola chiave:
 - (1) Quando [OK] viene selezionato con un'immagine per la quale la sicurezza è impostata e l'alimentazione viene disattivata e quindi riattivata
 - (2) Quando l'alimentazione principale viene disattivata quindi riattivata mentre la funzione di sicurezza è abilitata
 - (3) Quando tentate di visualizzare un'immagine per la quale la sicurezza è impostata mentre la funzione di sicurezza è abilitata
- Non è possibile usare spazi vuoti (spazi) nella sezione Parola chiave.

Se avete perso la memoria USB registrata, procedete come segue:

1. Usate il tasto **SELECT ▲** o **▼** per selezionare [CANCELLA] e usate il tasto **SELECT ◀** per selezionare la finestra della lista.
2. Usate il tasto **SELECT ▲** o **▼** per selezionare le informazioni sul dispositivo di memoria USB che desiderate cancellare.
3. Premete il tasto **SELECT ▶** per selezionare [CANCELLA] e premete il tasto **ENTER**.

Le informazioni sul dispositivo di memoria USB saranno cancellate.

Se avete smarrito la vostra memoria USB registrata, procedete nel seguente modo:

1. Premete e mantenete premuto il tasto **POWER** per almeno due secondi.
Il proiettore si accende e viene visualizzato un messaggio per indicare che il proiettore è protetto con il sistema di sicurezza.
2. Premete il tasto **MENU**.
Appare lo schermo di inserimento del codice di rilascio ed anche il codice di richiesta (24 caratteri alfanumerici).

NOTA: la NEC o il vostro rivenditore vi forniscono il codice di rilascio in cambio della parola chiave registrata e del codice di richiesta.

3. **Inserite il codice di rilascio sullo schermo di inserimento del codice di rilascio.**
La protezione di sicurezza sarà disattivata.

NOTA:

- Alcune marche di dispositivi di memoria USB non possono essere utilizzate come chiave di protezione.
 - È necessario registrare uno o più dispositivi di memoria USB nel caso il dispositivo di memoria USB registrato sia danneggiato o venga rubato. Potete registrare fino a 5 unità.
 - Una volta formattato il dispositivo di memoria USB, questo non potrà essere rilevato come chiave di protezione registrata.
-

La Sicurezza non verrà disattivata tramite [AZZERA].

Impostazione di una Password per PJLink [PJLink]

Questa opzione vi consente di impostare una password quando usate la funzione PJLink.

Password: Inserite una password (fino a 32 caratteri)

Per impostare e cancellare una password, ripetete i passaggi descritti in [BLOCCO BACKGROUND].

NOTA: Non dimenticate la password. Tuttavia, se avete dimenticato la password, consultate il rivenditore.

NOTA: Cos'è PJLink?

PJLink è una standardizzazione di protocollo usata per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) nel 2005.

Il proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1.

L'impostazione di PJLink non sarà modificata neppure utilizzando [AZZERARE] dal menu.

Selezione del risparmio energia in [MODULO DI ATTESA]

Il proiettore dispone di due modi di attesa: [NORMALE] e [RISPARMIO ENERGIA].

Il modo Risparmio energia è il modo che consente di porre il proiettore in una condizione di risparmio energetico, consumando meno energia rispetto al modo Normale. Il proiettore è preimpostato in fabbrica per il modo Normale.

NOTA:

- *Le funzioni di server HTTP non sono disponibili durante il modo RISPARMIO ENERGIA.*
 - *La funzione MONITOR OUT non è disponibile durante il modo RISPARMIO ENERGIA.*
 - *Il controllo tramite il connettore PC Control e il modo LAN non è disponibile durante il modo RISPARMIO ENERGIA. Per utilizzare il controllo PC e il modo LAN del proiettore si consiglia di lasciare attivo il modo Normale.*
 - *Quando il [TIMER PROGRAMMA] è avviato l'impostazione [MODULO DI ATTESA] viene ignorata.*
 - *L'impostazione non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERARE] dal menu.*
-

NORMALE..... Indicatore Power: luce arancione / Indicatore status: luce verde

RISPARMIO ENERGIA .. Indicatore Power: luce arancione / Indicatore status: spento

Attivazione o disattivazione del sensore remoto [SENSORE REMOTO]

Questa opzione consente di determinare quale sensore remoto sul proiettore è attivato in modo wireless.

Le opzioni possibili sono: anteriore/posteriore, anteriore e posteriore.

Impostazione ID nel proiettore [ID CONTROLLO]

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente con lo stesso telecomando. A tale scopo, è necessario assegnare un numero ID a ciascun proiettore.

NUMERO ID CONTROLLO..... Selezionate un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

ID CONTROLLO Selezionate [SPENTO] per disattivare l'impostazione ID CONTROLLO e [ACCESO] per attivare l'impostazione ID CONTROLLO.

NOTA: L'impostazione selezionata non sarà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Utilizzo del telecomando per cambiare ID

1. Premete il tasto ID SET sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata ID CONTROLLO.



Se è possibile azionare il proiettore con l'ID del telecomando corrente, sarà visualizzato [ATTIVA]. Se non è possibile azionare il proiettore con l'ID del telecomando corrente, sarà visualizzato [INACTIVE]. Per azionare il proiettore inattivo, assegnate l'ID adottando la seguente procedura (passaggio 2).

2. Premete uno dei tasti da 0 a 9 premendo e tenendo premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Il campo degli ID è da 1 a 254.

Per cancellare l'ID:

Premete il tasto CLEAR tenendo premuto il tasto ID SET.

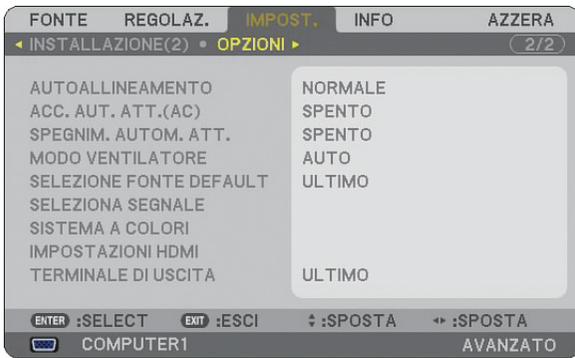
NOTA:

- Se si imposta "0 (zero)", l'ID viene cancellato.
 - Non è possibile utilizzare il proiettore con il telecomando se l'ID del telecomando non è lo stesso dell'ID del proiettore.
 - Nessun ID indica che tutti i proiettori possono essere controllati da un unico telecomando. Per impostare "Nessun ID", inserire "000" o premere il pulsante CLEAR.
-

3. Rilasciate il tasto ID SET.

Viene visualizzata la schermata ID CONTROLLO aggiornata.

NOTA: Gli ID possono essere eliminati un paio di giorni dopo l'esaurimento o la rimozione delle batterie.

[OPZIONI]**Impostazione della regolazione automatica [AUTOALLINEAMENTO]**

Questa funzione consente di impostare il modo di regolazione automatica, in modo che il rumore e la stabilità dell'immagine RGB possano essere regolati automaticamente o manualmente. Potete eseguire regolazioni automatiche in due modi diversi: [NORMALE] e [FINE].

- SPENTO..... L'immagine RGB non verrà regolata automaticamente. Potete ottimizzare manualmente l'immagine RGB.
- NORMALE..... Impostazione predefinita. L'immagine RGB verrà regolata automaticamente. In genere, selezionate questa opzione.
- FINE..... Selezionate questa opzione se è necessaria la regolazione fine. Il passaggio alla fonte richiede più tempo di quando è selezionato [NORMALE].

Abilitazione dell'accensione automatica [ACC. AUT. ATT.(AC)]

Il proiettore s'accende automaticamente quando il cavo viene inserito in una presa a parete e si accende l'interruttore principale. Ciò elimina la necessità di usare il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

Per utilizzare la funzione ACC. AUT. ATT.(AC) è necessario, per prima cosa, posizionare l'interruttore di accensione su "Acceso" prima di inserire il cavo di accensione.

Abilitazione della gestione risparmio energia [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]

Selezionando questa opzione è possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore (all'ora selezionata: 5min., 10min., 20min., 30min.) qualora nessun ingresso riceva alcun segnale.

Abilitazione del modo di ventilazione ad alta velocità [MODO VENTILATORE]

Questa opzione vi consente di selezionare tre modi per la velocità del ventilatore: auto, alta velocità e altitudine elevata.

- AUTO Le ventole incorporate girano a una velocità variabile in base alla temperatura interna.
- ALTO Le ventole incorporate girano a una velocità elevata.
- ALTITUDINE ELEVATA... Le ventole incorporate girano a una velocità elevata. Selezionate questa opzione quando utilizzate il proiettore ad altitudini dai 1.600 metri in su.

Quando desiderate far diminuire la temperatura all'interno del proiettore rapidamente, selezionate [ALTO].

NOTA:

- Se utilizzate il proiettore senza interruzione per giorni consecutivamente si consiglia di selezionare il modo Alta velocità.
- L'uso del proiettore ad altitudini dai 1.600 metri in su senza impostare il modo [ALTITUDINE ELEVATA] può causare il surriscaldamento del proiettore e il conseguente spegnimento. Se ciò accade, attendete un paio di minuti e riaccendete il proiettore.
- L'uso del proiettore ad altitudini inferiori a 1.600 metri e l'impostazione del modo [ALTITUDINE ELEVATA] può causare il sovraraffreddamento della lampada, causando uno sfarfallio dell'immagine. Impostate [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'impostazione non viene influenzata anche se selezionate la funzione [AZZERA] dal menu.

Selezione della fonte predefinita [SELEZIONE FONTE DEFAULT]:

Potete impostare il proiettore in modo che uno qualsiasi dei suoi ingressi diventi quello predefinito ogni volta che il proiettore viene acceso.

- ULTIMO Imposta il proiettore in modo che l'ultimo ingresso attivo o quello precedente siano predefiniti ogni volta che il proiettore viene acceso.
- AUTO Ricerca la fonte attiva nell'ordine COMPUTER1 → COMPUTER2 → HDMI → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → COMPUTER1 e visualizza la prima fonte individuata.
- COMPUTER 1 Visualizza la fonte RGB dal connettore COMPUTER 1 IN ad ogni accensione del proiettore.
- COMPUTER 2 Visualizza la fonte RGB dal connettore COMPUTER 2 IN ad ogni accensione del proiettore.
- HDMI Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI IN ad ogni accensione del proiettore.
- VIDEO Visualizza la fonte video dal connettore VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.
- S-VIDEO Visualizza la fonte video dal connettore S-VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.
- VIEWER Visualizza le diapositive o riproduce file film dal dispositivo di memoria USB ad ogni accensione del proiettore.
- RETE..... Visualizza un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità wireless LAN USB.

Selezione del formato dei segnali [SELEZIONA SEGNALE]

COMPUTER 1/2

Consente di impostare [COMPUTER 1] e [COMPUTER 2] per rilevare direttamente un RGB in entrata o una fonte composita, quale un computer o un lettore DVD. Tuttavia, possono esservi dei segnali RGB e compositi che il proiettore non è in grado di rilevare. In questo caso, selezionate [RGB].

Selezione di [SISTEMA A COLORI]

Questa funzione consente di selezionare manualmente gli standard video.

Selezionate [AUTO] normalmente. Selezionate lo standard video dal menu a discesa. Tutto ciò deve essere fatto sia per i connettori Video che per i connettori S-Video separatamente.

Impostazione di HDMI [IMPOSTAZIONI HDMI]

Eseguite le impostazioni per i livelli video e audio quando si collega l'apparecchiatura HDMI, ad esempio un lettore DVD.

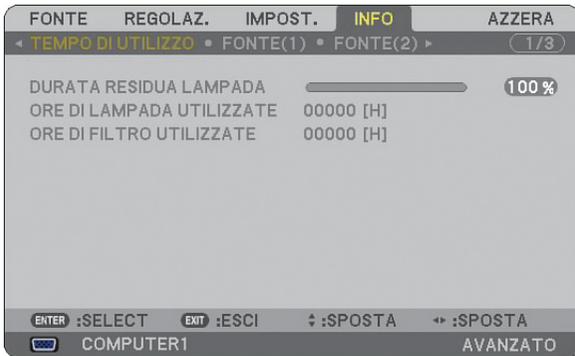
- LIVELLO VIDEO Selezionate [NORMALE] per disattivare la funzione [MIGLIORATO] dell'apparecchiatura HDMI. Selezionate [MIGLIORATO] per migliorare il contrasto dell'immagine e aumentare i dettagli nelle aree scure.
- SELEZIONE AUDIO Selezionate [HDMI] per commutare il segnale audio digitale HDMI IN e selezionate [COMPUTER 2] per commutare il segnale audio di ingresso COMPUTER 2.

Impostazione del connettore MONITOR OUT [TERMINALE DI USCITA]

Questa opzione consente di determinare quale fonte RGB o composita viene emessa dal connettore MONITOR OUT e AUDIO OUT durante il modo di attesa.

- ULTIMO Il segnale video e audio dall'ultimo ingresso COMPUTER 1 o COMPUTER 2 verrà emesso al connettore MONITOR OUT.
- COMPUTER 1, 2 Il segnale video e audio dall'ingresso COMPUTER 1 o COMPUTER 2 verrà emesso al connettore MONITOR OUT.

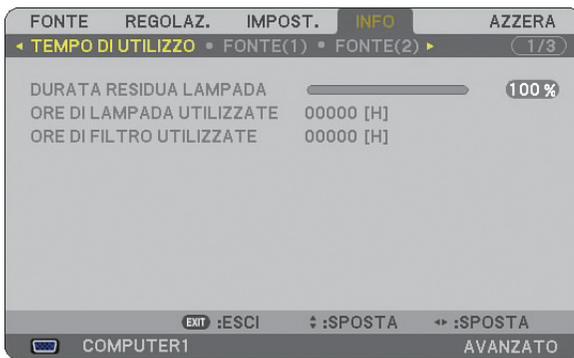
7 Descrizioni del menu e delle funzioni [INFO]



Visualizza le ore di utilizzo di lampada e proiettore, lo stato corrente di segnale e impostazioni, impostazioni RETE e versione.

Le informazioni incluse sono le seguenti:

[TEMPO DI UTILIZZO]



DURATA RESIDUA LAMPADA (%)
 ORE DI LAMPADA UTILIZZATE (H)
 ORE DI FILTRO UTILIZZATE (H)

NOTA: l'indicatore di avanzamento mostra la percentuale di durata rimanente della lampada. Il valore informa l'utente rispettivamente della quantità di utilizzo di lampada e filtro.

- *Quando il tempo residuo della lampada raggiunge 0, l'indicatore della barra del tempo residuo della lampada cambia da 0% a 600 ore ed inizia il conto alla rovescia.
 Se il tempo residuo della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accenderà, indipendentemente dall'impostazione della lampada su Normale o Eco.*
- *Il messaggio indicante la necessità di sostituire la lampada sarà visualizzato per un minuto all'accensione del proiettore.
 Per cancellare il messaggio, premete qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.*

Durata della lampada

NORMALE	ECO
2500 ore (min.)	3500 ore (max.)

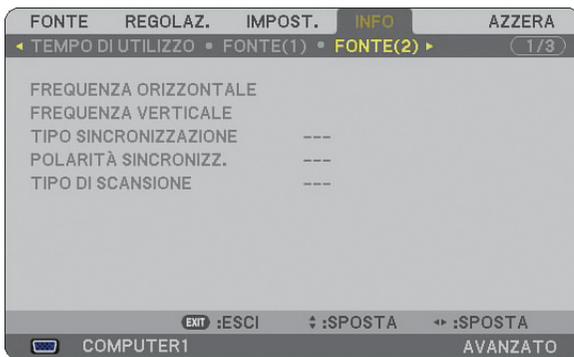
[FONTE (1)]



TERMINALE IN ENTRATA
 TIPO VIDEO
 N° ENTRATA

TIPO SEGNALE
 NOME FONTE

[FONTE (2)]



FREQUENZA ORIZZONTALE
 TIPO SINCRONIZZAZIONE
 TIPO DI SCANSIONE

FREQUENZA VERTICALE
 POLARITÀ SINCRONIZZAZIONE

[LAN CABLATA]



In questa pagina vengono mostrate le informazioni sulle impostazioni per la porta LAN (RJ-45)

INDIRIZZO IP Indica l'indirizzo IP del proiettore quando viene utilizzata la porta LAN (RJ-45).

SUBNET MASK Indica la subnet mask del proiettore quando viene utilizzata la porta LAN (RJ-45).

GATEWAY Indica il gateway della rete connessa al proiettore quando viene utilizzata la porta LAN (RJ-45).

MAC ADDRESS..... Indica l'indirizzo MAC della porta LAN (RJ-45).

[LAN SENZA FILI (1)]



In questa pagina vengono mostrate le informazioni sulle impostazioni per l'unità wireless LAN USB

INDIRIZZO IP..... Indica l'indirizzo IP del proiettore quando viene utilizzata l'unità wireless LAN USB.

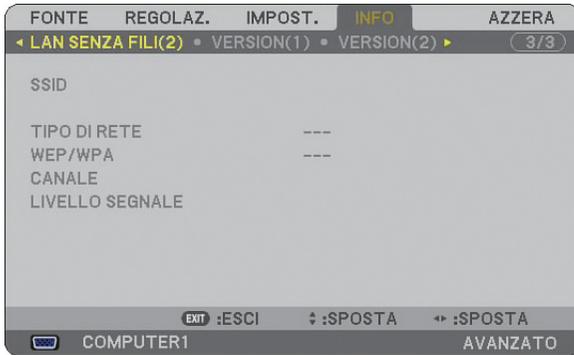
SUBNET MASK Indica la subnet mask del proiettore quando viene utilizzata l'unità wireless LAN USB.

GATEWAY Indica il gateway della rete a cui è connesso il proiettore quando viene utilizzata l'unità wireless LAN USB.

MAC ADDRESS..... Indica l'indirizzo MAC dell'unità wireless LAN USB.

AUTENTICAZIONE.. Indica lo stato attuale dell'autenticazione.

[LAN SENZA FILI (2)]



In questa pagina vengono riportate le informazioni sulle impostazioni della chiave WEP per la crittografia.

- SSID Indica l'identificatore (SSID) per la wireless LAN.
- TIPO DI RETE Indica che [FACILE COLLEGAMENTO], [INFRASTRUTTURA] o [AD HOC] è selezionato per il vostro metodo di comunicazione
- WEP/WPA Indica la crittografia lunghezza dati selezionata: acceso o spento
- CANALE Indica il canale selezionato in [ISPEZIONE IN LOCO]. Il canale deve corrispondere per tutti i dispositivi wireless che comunicano sulla wireless LAN.
- LIVELLO SEGNALE ... Indica la condizione di ricezione del livello segnale radio durante l'uso di una connessione wireless LAN.

[VERSION (1)]



- PRODUCT
- SERIAL NUMBER
- LAN UNIT TYPE
- LAN UNIT VERSION
- CONTROL ID

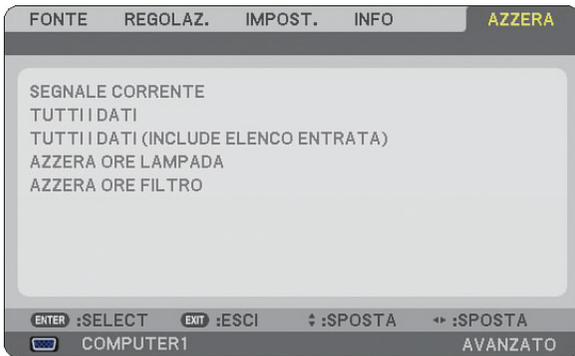
[VERSION (2)]



- FIRMWARE
- DATA
- FIRMWARE2
- DATA2

8 Descrizione del menu e delle funzioni [AZZERA]

Ripristino delle impostazioni di fabbrica



La funzione Azzera consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni predefinite per le fonti con i seguenti metodi:

[SEGNALE CORRENTE]

Azzera le regolazioni dell'attuale segnale alle impostazioni predefinite. Tutte le voci in [REGOLAZ.] possono essere azzerate.

[TUTTI I DATI]

Azzera tutte le regolazioni e le impostazioni per tutti i segnali ai valori predefiniti, ad eccezione di [LISTA DI INSERIM.], [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [MESSAGGIO FILTRO], [MULTI-SCREEN COMP.], [IMPOST. DI SICUREZZA], [IMPOSTAZIONI DI RETE], [VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE], [MODO DI ATTESA], [ID CONTROLLO], [MODO VENTILATORE], [IMPOSTA DATA E ORA], [DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] e [ORE DI FILTRO UTILIZZATE].

[TUTTI I DATI (INCLUDE ELENCO ENTRATA)]

Azzera tutte le regolazioni e le impostazioni per tutti i segnali ai valori predefiniti, ad eccezione di [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [MESSAGGIO FILTRO], [MULTI-SCREEN COMP.], [IMPOST. DI SICUREZZA], [IMPOSTAZIONI DI RETE], [VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE], [MODO DI ATTESA], [ID CONTROLLO], [MODO VENTILATORE], [IMPOSTA DATA E ORA], [DURATA RESIDUA DELLA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] e [ORE DI FILTRO UTILIZZATE].
Cancella anche tutti i segnali della [LISTA DI INSERIM.] e ripristina i valori di fabbrica.

NOTA: non è possibile ripristinare i segnali bloccati nella Lista di inserimento.

Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]

Azzera il contaore della lampada.

NOTA: Il tempo di utilizzo trascorso della lampada non verrà modificato anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

NOTA: Se continuate ad usare il proiettore per altre 600 ore dopo che la lampada è esaurita, il proiettore si spegnerà ed entrerà in modo di attesa. In questa condizione, non è possibile azzerare il contaore della lampada sul menu. In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per azzerare il contaore. Eseguite questa operazione solo dopo avere sostituito la lampada.

Azzeramento delle ore di utilizzo del filtro [AZZERA ORE FILTRO]

Azzera il tempo di utilizzo del filtro.

NOTA: Il tempo di utilizzo trascorso del filtro non verrà modificato anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

7. Manutenzione

In questa sezione vengono descritte le semplici procedure di manutenzione da eseguire per pulire il filtro e sostituire la lampada.

1 Pulizia o sostituzione del filtro

La spugna del filtro dell'aria consente di evitare che polvere e sporcizia penetrino all'interno del proiettore e deve essere pulita frequentemente. Se il filtro è sporco o ostruito, il proiettore può surriscaldarsi.

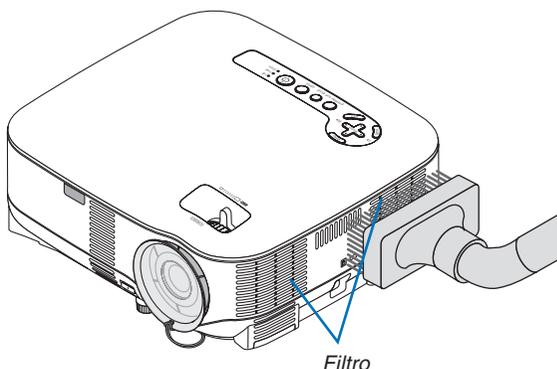
NOTA: Il messaggio per la pulizia filtro verrà visualizzato per un minuto quando il proiettore è acceso o spento. Per cancellare il messaggio, premete un qualsiasi tasto sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

ATTENZIONE

- Spegnete il proiettore e l'interruttore di corrente principale, quindi scollegate il proiettore prima di sostituire il filtro.
- Pulite solo la parte esterna del coprifiltro con un aspirapolvere.
- Non tentate di utilizzare il proiettore senza il coprifiltro.

Per pulire il filtro dell'aria:

Aspirate il filtro dal coprifiltro.



Per azzerare il tempo di utilizzo del filtro, selezionate [AZZERA] → [AZZERA ORE FILTRO] dal menu. (→ pagina 121 per informazioni su come azzerare il tempo di utilizzo del filtro)

Per sostituire il filtro (spugna):

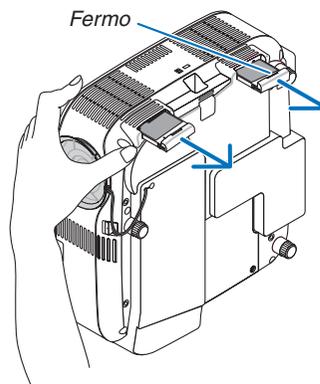
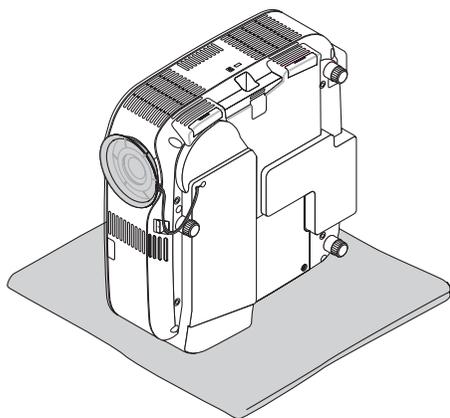
ATTENZIONE

- Sostituite entrambi i filtri contemporaneamente.
- Prima di sostituire i filtri, rimuovete polvere e sporcizia dall'involucro del proiettore.
- Il proiettore contiene componenti di alta precisione. Tenete polvere e sporcizia lontane durante la sostituzione del filtro.
- Non lavate il filtro con l'acqua. L'acqua può danneggiare il filtro.
- Ricollocate il coperchio del filtro correttamente. In caso contrario, il proiettore può non funzionare correttamente.

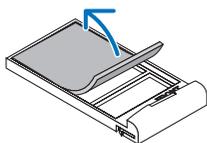
Preparazione: sostituite la lampada prima di sostituire i filtri.

NOTA: quando sostituite la lampada, è consigliabile sostituire anche il filtro. Il filtro è in dotazione nella stessa confezione della lampada di ricambio.

1. **Rimuovete il coperchio del filtro spingendo verso il basso sul fermo del coperchio finché non lo sentite staccarsi.**



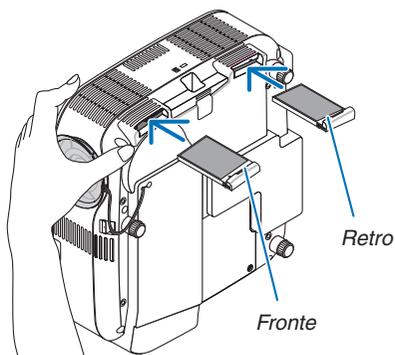
2. **Staccate delicatamente il filtro (spugna) e sostituitelo con uno nuovo.**



Il filtro è fissato con nastro autoadesivo. Staccate la carta di rilascio prima dell'uso.

3. **Reinstallate il nuovo coperchio del filtro.**

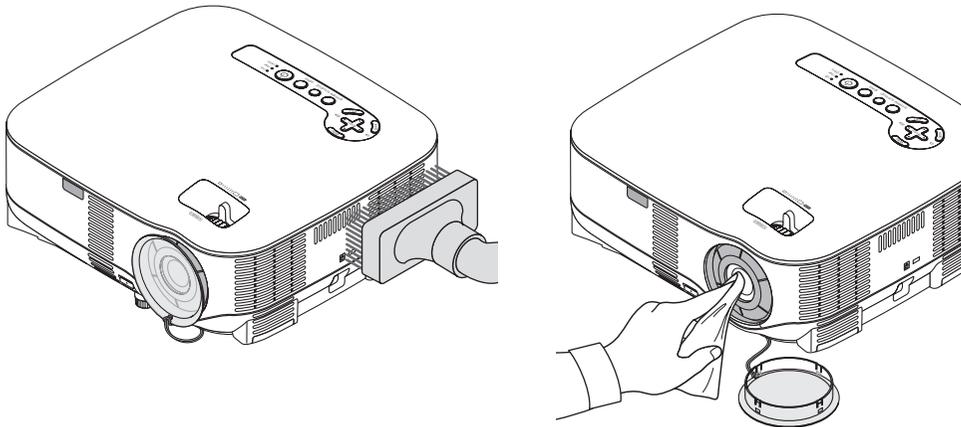
Fate scorrere il coperchio del filtro finché non scatta in posizione.



4. *Collegate il cavo di alimentazione in dotazione, accendete l'interruttore di alimentazione principale e accendete il proiettore.*
5. *Infine, selezionate il menu → [AZZERA] → [AZZERA ORE FILTRO] per azzerare le ore di utilizzo del filtro. (→ pagina 121 per informazioni su come azzerare il tempo di utilizzo del filtro)*

② Pulizia dell'involucro e dell'obiettivo

1. *Spegnete il proiettore prima della pulizia.*
2. *Pulite l'involucro periodicamente con un panno umido. Se è molto sporco, usate un detergente delicato. Non usate detergenti forti o solventi come alcol o diluenti.*
3. *Usate un soffiatore o della carta per obiettivo per pulire l'obiettivo e fate attenzione a non graffiare o rovinare l'obiettivo.*



③ Sostituzione della lampada

Quando la lampada è esaurita, l'indicatore LAMP nell'involucro lampeggerà in rosso. Per mantenere la performance ottimale del proiettore, sostituite la lampada anche se questa funziona ancora. Dopo avere sostituito la lampada, azzerate il contaore (→ pagina 121).

⚠ ATTENZIONE

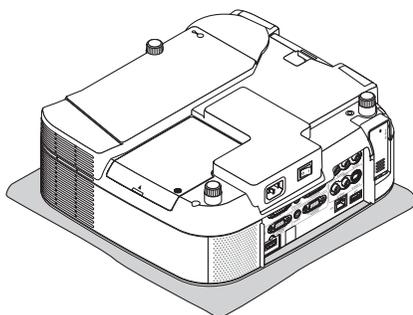
- NON TOCCATE LA LAMPADA subito dopo il suo utilizzo, poiché è estremamente calda. Spegnete il proiettore, aspettate per 30 secondi, spegnete l'interruttore principale quindi scollegate il cavo d'alimentazione. Attendete almeno un'ora affinché la lampada si raffreddi.
- NON RIMUOVETE NESSUNA VITE eccetto una vite del coperchio della lampada e due viti del portalampada. Potreste subire una scossa elettrica.
- Non rompete il vetro del portalampada.
Non lasciate impronte sulla superficie di vetro del portalampada. Le impronte digitali sulla superficie di vetro possono causare ombre indesiderate o compromettere la qualità dell'immagine.
- Se continuate ad usare il proiettore per altre 600 ore dopo che la lampada è esaurita, il proiettore si spegnerà ed entrerà in modo di attesa. In tal caso, sostituite la lampada. Se ciò dovesse accadere, assicuratevi di sostituire la lampada. Se continuate ad utilizzare la lampada anche dopo il suo esaurimento, questa potrebbe distruggersi e i pezzi di vetro potrebbero spargersi nella scatola. Non toccate questi pezzi di vetro, poiché potrebbero provocare infortuni. In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

Sostituzione della lampada

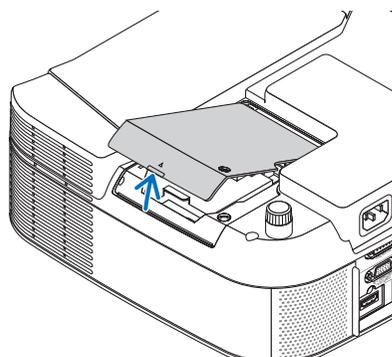
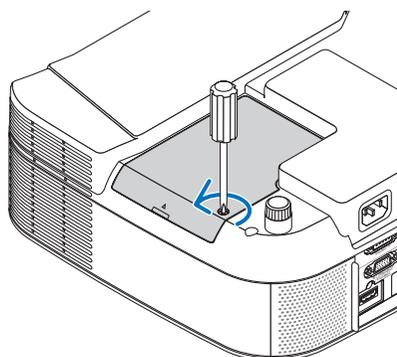
Lampada opzionale e strumenti necessari per la sostituzione:

- Lampada di ricambio NP05LP
- Cacciavite Phillips o equivalente

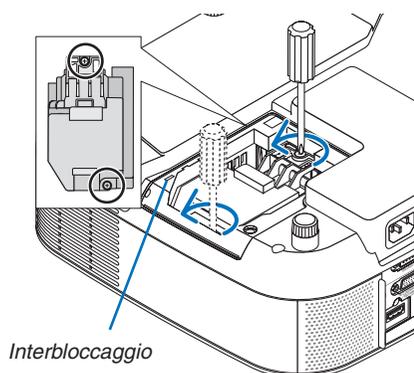
1. **Posizionate il proiettore su un panno morbido e giratelo per accedere al coperchio della lampada sul fondo.**



2. **Usate un cacciavite Philips per allentare la vite del coperchio della lampada e rimuovete il coperchio della lampada.**



3. Allentate le due viti che fissano il portalamпада finché il cacciavite Phillips non è in grado di ruotare liberamente. Non è possibile rimuovere le due viti.

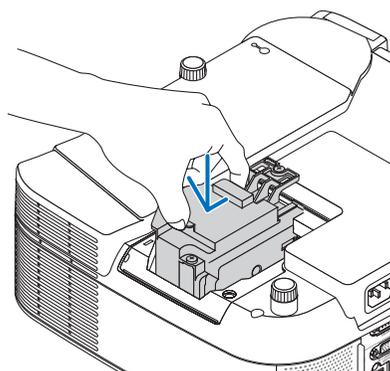
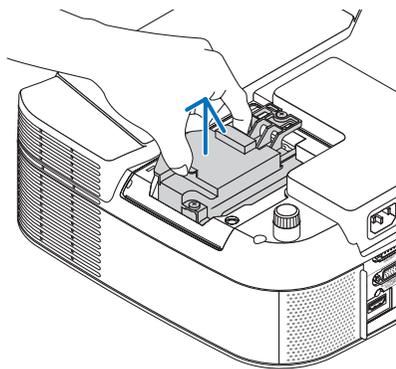


NOTA: vi è una funzione di interbloccaggio in questa sezione per prevenire rischi di scosse elettriche. Non disabilitate questa funzione.

4. Afferrate il coprilampada per rimuoverlo.
Inserite l'alloggiamento della nuova lampada fino a fissarlo nella presa.

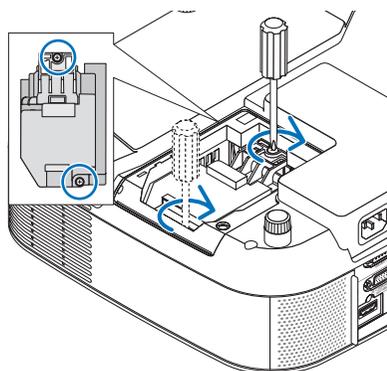
ATTENZIONE

Non usate una lampada diversa da quella di ricambio della NEC NP05LP.
Ordinatela presso il vostro rivenditore NEC.



5. Fissatelo in posizione tramite le due viti.

Assicuratevi di serrare le viti.

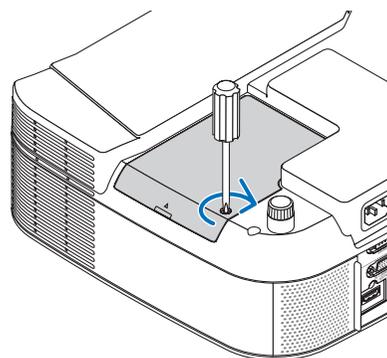
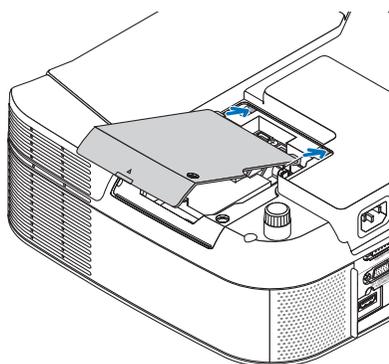


6. Reinstallate il coprilampada.

Fate scorrere il coprilampada finché non scatta in posizione.

Serrate la vite del coprilampada.

Assicuratevi di serrare la vite.



7. Collegate il cavo di alimentazione in dotazione, accendete l'interruttore di alimentazione principale e accendete il proiettore.

8. Infine, selezionate il menu → [AZZERA] → [AZZERA ORE LAMPADA] per azzerare le ore rimanenti e le ore di utilizzo della lampada.

NOTA: Se continuate ad utilizzare il proiettore per altre 600 ore dopo l'esaurimento della lampada, non sarà possibile avviare il proiettore e il menu non verrà visualizzato.

In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per azzerare il contatore.

Quando l'orologio durata lampada viene azzerato, l'indicatore LAMP si spegne.

8. Appendice

1 Risoluzione dei problemi

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'uso del proiettore.

Messaggi dell'indicatore

Indicatore di accensione [POWER]

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota	
Spento		È spenta l'alimentazione principale.	–	
Spia lampeggiante	Verde	0,5 sec acceso, 0,5 sec spento	Il proiettore è pronto per l'accensione.	Attendete qualche istante.
		2,5 sec acceso, 0,5 sec spento	La funzione di autospegnimento (Autospegnimento) è attiva.	–
	Arancione	0,5 sec acceso, 0,5 sec spento	Il proiettore è in fase di raffreddamento.	Attendete qualche istante.
		2,5 sec acceso, 0,5 sec spento	Il timer programma è attivato.	–
Spia illuminata	Verde	Il proiettore è acceso.	–	
	Arancione	Il proiettore si trova nel modo di attesa.	–	

Indicatore dello stato [STATUS]

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota	
Spento		Normale	–	
Spia lampeggiante	Rosso	1 ciclo (0,5 sec acceso, 2,5 sec spento)	Errore coprilampada	Riposizionate correttamente il coprilampada. (→ pagina 127)
		2 cicli (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore temperatura	Il proiettore è surriscaldato. Spostate il proiettore in un luogo più fresco.
		4 cicli (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore ventola	Le ventole non funzionano correttamente.
		6 cicli (0,5 sec acceso, 0,5 sec spento)	Errore lampada	La lampada non si illumina. Attendete almeno un minuto, quindi riaccenderla.
	Verde	Riaccensione della lampada	Il proiettore si sta riaccendendo.	
	Arancione	1 ciclo (0,5 sec acceso, 2,5 sec spento)	Conflitto di rete	Sia la rete LAN cablata che la rete LAN wireless non possono essere connesse alla stessa rete allo stesso tempo. Per utilizzare una rete LAN cablata e una rete LAN wireless allo stesso tempo, collegatele a diverse reti. (→ pagina 102, 103)
Spia illuminata	Arancione	Blocco pannello di controllo attivo	È stato premuto il comando dell'involucro con il blocco del pannello di controllo attivato. (→ pagina 108)	
		Errore ID CONTROLLO	L'ID di controllo del telecomando e l'ID del proiettore non corrispondono.	
	Verde	Il proiettore si trova nel modo di attesa.	–	

Indicatore della lampada [LAMP]

Condizione dell'indicatore		Condizione del proiettore	Nota
Spento		Normale	–
Spia lampeggiante	Rosso	La lampada ha raggiunto la fine della sua durata di servizio. Appare sul display il messaggio di sostituzione della lampada.	Sostituire la lampada. (→ pagina 125)
Spia illuminata	Rosso	La lampada è stata usata oltre i limiti. Il proiettore non s'accenderà fino alla sostituzione della lampada.	Sostituire la lampada. (→ pagina 125)
	Verde	La lampada è impostata in modo Eco.	–

Dispositivo di protezione sovratemperatura

Se la temperatura all'interno del proiettore aumenta troppo, il dispositivo di protezione dalla sovratemperatura disattiva automaticamente la lampada e l'indicatore STATUS lampeggia (2 cicli di accensione e spegnimento).

In tal caso, procedete come segue:

- Scollegate il cavo di alimentazione quando le ventole di raffreddamento si arrestano.
- Spostate il proiettore in un luogo più fresco se la stanza in cui eseguite la presentazione è troppo calda.
- Pulite i fori di ventilazione se si ostruiscono con la polvere.
- Attendete circa 60 minuti finché il proiettore non si raffredda sufficientemente.

Problemi comuni e soluzioni (→ Fate anche riferimento alla sezione “Indicatore di accensione/stato/lampada” alla pagina 128)

Problema	Controllate queste voci
Il proiettore non si accende	<ul style="list-style-type: none"> Controllate che il cavo d'alimentazione sia collegato e che il tasto d'accensione sul proiettore o sul telecomando sia premuto. (→ pagina 21, 22) Controllate che il coprilampada sia installato correttamente. (→ pagina 127) Verificate che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostate il proiettore in un luogo più fresco. Controllate se state continuando ad utilizzare il proiettore per altre 600 ore successive all'esaurimento della lampada. In tal caso, sostituite la lampada. Una volta sostituita la lampada, azzerate le ore di utilizzo. (→ pagina 121) La lampada potrebbe non illuminarsi. Attendete almeno un minuto, quindi riaccendete l'alimentazione. Impostate [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. Se ciò accade, attendete un paio di minuti e riaccendete il proiettore. (→ pagina 115) La temperatura interna del proiettore è elevata anche quando la lampada è spenta. Se il proiettore viene acceso prima di essersi raffreddato, la ventola si attiva per un breve periodo prima dell'accensione della lampada.
Il proiettore si spegne	<ul style="list-style-type: none"> Assicurarsi che [AUTO SPEGNIMENTO], [TIMER PROGRAMMA] o [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] siano spenti. (→ pagina 90, 115)
Nessun'immagine	<ul style="list-style-type: none"> Usate il tasto SOURCE sul proiettore o quello VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI, VIEWER o NETWORK sul telecomando per selezionare la fonte. (→ pagina 24) Controllate che i cavi siano collegati correttamente. Usate i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 80) Controllate se l'immagine è stata silenziata. (→ pagina 33) Togliete il copriobiettivo. Azzerate le impostazioni o le regolazioni ai livelli di fabbrica usando la funzione Azzerate del menu. (→ pagina 121) Inserite la password registrata se avete abilitato la funzione Sicurezza. (→ pagina 43) Assicuratevi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova in modo di attesa e prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. Fate riferimento alla pagina che segue.
La tonalità dei colori è anomala	<ul style="list-style-type: none"> Controllate se è stato selezionato il colore giusto in [COLORE PARETE]. In caso contrario, selezionate un'opzione appropriata. (→ pagina 89) Regolate [TONALITÀ] in [REGOLAZ.]. (→ pagina 80)
L'immagine non è squadrata rispetto allo schermo	<ul style="list-style-type: none"> Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 25) Usate la funzione 3D Reform per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 28)
L'immagine è sfuocata	<ul style="list-style-type: none"> Regolate la messa a fuoco. (→ pagina 26) Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 25) Assicuratevi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia all'interno del campo di regolazione dell'obiettivo. (→ pagina 136) Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall'obiettivo nel proiettore senza usare quest'ultimo.
Viene visualizzato uno sfarfallio sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> Impostate [MODO VENTILATORE] su un'impostazione diversa da [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostate [MODO VENTILATORE] su [AUTO]. (→ pagina 115)
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	<ul style="list-style-type: none"> Usate il tasto SOURCE sul proiettore stesso oppure il tasto VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI, VIEWER oppure NETWORK sul telecomando per selezionare la fonte (Video, S-Video, Computer, Component, Viewer oppure rete). (→ pagina 24) Regolate l'immagine del computer manualmente con [OROLOGIO]/[FASE] in [REGOLAZ.] → [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 81)
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none"> Installate delle batterie nuove. (→ pagina 9) Controllate che non ci siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. Restate entro una distanza di 7 m dal proiettore. (→ pagina 9) Verificate che uno o più sensori remoti siano abilitati. Selezionate [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE(2)] → [SENSORE REMOTO] dal menu. (→ pagina 113) Assicuratevi che l'ID del telecomando corrisponda all'ID del proiettore.
L'indicatore di stato è illuminato o lampeggia.	<ul style="list-style-type: none"> Fate riferimento agli indicatori POWER/STATUS/LAMP. (→ pagina 128)
Strisce verticali nel modo RGB	<ul style="list-style-type: none"> Premete il tasto AUTO ADJUST sul proiettore stesso oppure il tasto AUTO ADJ. sul telecomando. (→ pagina 30) Regolate l'immagine del computer manualmente con [OROLOGIO] / [FASE] in [REGOLAZ.] → [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 81)
Non funziona il mouse USB	<ul style="list-style-type: none"> Assicuratevi che il mouse USB sia collegato correttamente al proiettore. (→ pagina 35) Il proiettore può non supportare alcune marche del mouse USB. Non è possibile far funzionare alcune voci di menu con un mouse USB.

Rivolgetevi al vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

Se non appare alcun'immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Processo di accensione alimentazione per il proiettore e il PC.

Assicuratevi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova in modo di attesa e prima di accendere il PC notebook.

Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

NOTA: Potete controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu [FONTE(2)] del proiettore sotto Informazioni. Se appare "OkHz", ciò significa che nessun segnale viene emesso dal computer. Fate riferimento alla pagina 118 o procedete al passaggio successivo.

- Abilitazione del display esterno del computer.

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del PC notebook non significa necessariamente che un segnale sia inviato al proiettore. Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentiranno di attivare/disattivare il display esterno. Normalmente, la combinazione del tasto "Fn" insieme ad uno dei 12 tasti operativi fa accendere o spegnere il display esterno. Per esempio, i laptop della NEC utilizzano la combinazione Fn + F3, mentre quelli della Dell usano quella Fn + F8 per scorrere attraverso le selezioni del display esterno.

- Segnale d'uscita non standard emesso dal computer

Se il segnale d'uscita proveniente da un PC notebook non è uno standard industriale, l'immagine proiettata può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivate lo schermo LCD del PC notebook quando usate il display del proiettore. Ciascun PC notebook ha un modo particolare per disattivare/riattivare gli schermi LCD locali com'è descritto al passaggio precedente. Fate riferimento alla documentazione del computer per ulteriori informazioni.

- L'immagine visualizzata è errata quando usate un computer Macintosh

Quando usate un computer Macintosh con il proiettore, dovete impostare l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) secondo la risoluzione utilizzata. Dopo l'impostazione, riavviate il Macintosh per rendere effettivi i cambiamenti.

Se cambiate l'interruttore DIP dell'adattatore Mac per impostare modi di visualizzazione diversi da quelli supportati dal vostro computer Macintosh e dal proiettore, l'immagine può rimbalzare leggermente oppure può non essere visualizzata. In tal caso, collocate l'interruttore DIP al modo fisso 13", quindi riavviate il Macintosh. In seguito, reimpostate gli interruttori DIP al modo visualizzabile e riavviate nuovamente il Macintosh.

NOTA: Se avete un PowerBook privo del connettore mini D-Sub 15-pin, dovete usare un cavo adattatore video fabbricato dalla Apple Inc..

- Immagine riflessa nel PowerBook

* Quando usate il proiettore con un PowerBook della Macintosh, l'uscita può non essere impostata su 1024 x 768, a meno che disattivate la funzione "immagine riflessa" nel PowerBook. Fate riferimento al manuale delle istruzioni in dotazione con il computer Macintosh per ulteriori informazioni.

- Le cartelle o le icone sono nascoste sullo schermo Macintosh

Le cartelle o le icone possono non apparire sullo schermo. In tal caso, selezionate [View] → [Arrange] dal menu Apple e sistemate le icone.

② Specifiche

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Numero modello NP905/NP901W

Sezione ottica

	NP905	NP901W
Pannello LCD	LCD 0,63 pollici con insieme di lenti microscopiche (Rapporto aspetto 4:3)	LCD 0,56 pollici con insieme di lenti microscopiche (Rapporto aspetto 16:10)
Risoluzione	1024 x 768 pixel* fino a UXGA con tecnologia di scaling (fino a 1400 x 1050 @ 60 Hz su HDMI)	1280 x 800 pixel* fino a UXGA con tecnologia di scaling (fino a 1400 x 1050 @ 60 Hz su HDMI)
Obiettivo	Zoom e messa a fuoco manuali: Rapporto zoom = 1-1,2 F1,70 - 2,07 f=18,9 - 22,7 mm	
Lampada	210W CA (172 W in modo ECO)	
Uscita luce	3000 lumen (cca. 80% in modo ECO)	2000 lumen (cca. 80% in modo ECO)
Rapporto contrasto (bianco pieno: nero pieno)	500:1	400:1
Formato immagine (diagonale)	0,53 m - 7,62 m	0,5 m - 7,62 m
Distanza di proiezione	0,73 - 10,8 m	0,72 - 11,2 m
Angolo di proiezione	Tele: 8,3° - 8,6°/Panoramico: 9,9° - 10,3°	Tele: 8,9° - 9,3°/Panoramico: 10,7° - 11,2°

Sezione elettrica

Ingressi	2 RGB analogici (Mini D-Sub 15P), 1 HDMI (19P), 1 S-Video (Mini DIN 4P), 1 Video (RCA), 2 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio
Uscite	1 RGB (Mini D-Sub a 15 pin), 1 Stereo Mini Audio
Controllo PC	1 Porta di controllo PC (D-Sub 9P)
Porta USB	1 Tipo A
Porta LAN	RJ-45
LAN wireless	USB
Compatibilità video	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM, DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i (60 Hz), 576i, 576p, 1080i (50 Hz), 1080p (50 Hz/60 Hz) DVD: Progressivo (50/60 Hz)
Velocità di scansione	Orizzontale: Da 15 kHz a 108 kHz (RGB: 24 kHz o più) Verticale: Da 48 Hz a 120 Hz
Larghezza video	RGB: 165 MHz (tasso di campionatura massima)
Riproduzione colore	16,7 milioni di colori simultaneamente, colore pieno
Risoluzione orizzontale	NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60 / Y, Cb, Cr: 540 linee TV SECAM: 300 linee TV RGB: 1024 punti (H) x 768 punti (V)
Controllo esterno	RS232, IR, LAN
Compatibilità di sincronizzazione	Sincronizzazione separata/sincronizzazione composta/sincronizzazione G
Altoparlante integrato	5W (monauricolare)
Requisiti di alimentazione	100 - 240V CA, 50/60Hz
Corrente di ingresso	3,7 - 1,5 A
Consumo di energia	310 W con lampada in modo NORMALE/260 W con lampada in modo ECO/18 W in modo di ATTESA / 3 W in modo RISPARMIO ENERGIA

* I pixel effettivi sono più di 99,99%.

Sezione meccanica

Installazione	Orientamento: scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore	
Dimensioni	12,2"(L) x 4,9"(A) x 11,4"(P) (escluse le parti sporgenti)	
	310 mm (L) x 125 mm (A) x 289 mm (P) (escluse le parti sporgenti)	
Peso	3,7 kg	
Considerazioni ambientali	Temperatura operativa:	Da 5° a 40 °C (Modo Eco selezionato automaticamente a 35°- 40°C), 20% - 80% di umidità (senza condensa) (Temperature operative durante l'uso dell'unità wireless LAN USB: Da 5° a 35 °C)
	Temperature di immagazzinaggio:	Da -10° a 50°C, 20% - 80% di umidità (senza condensa)
Normative	Approvato UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Conforme ai requisiti DOC Canada per la Classe B Conforme ai requisiti FCC per la Classe B Conforme a AS/NZS CISPR.22 per la Classe B Conforme alla Direttiva EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Conforme alla direttiva sulla bassa tensione (EN60950-1, approvato TÜV GS) 	

Per ulteriori informazioni, visitate i siti:

USA : <http://www.necdisplay.com/>

Europa : <http://www.nec-display-solutions.com/>

Globale : <http://www.nec-pj.com/>

Per informazioni riguardo i nostri accessori opzionali, visitate il nostro sito web o consultate la nostra brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

Unità wireless LAN USB

Per Stati Uniti, Canada e Messico

Nome del prodotto	NP01LM3
Voltaggio operativo	5 V (potenza fornita dal proiettore)
Amp. MAX	Tr: 472 mA (max.) Ric: 300 mA (max.)
Standard wireless	IEEE802.11a, IEEE802.11b, IEEE802.11g
Metodo di modulazione	CCK/DQPSK/DBPSK/OFDM
Display a LED (Blu)	Durante la comunicazione: lampeggiante Modo di attesa: lampeggiante lento Nessuna operazione: spento

IEEE802.11a

Campo della frequenza centrale/
Canali operativi

5150 a 5350, 5725 a 5850 MHz
Dal canale 36,40, 44, 48, 52, 56, 60, 64, 149, 153, 157, 161, 165

Metodo di trasmissione
Velocità dati

Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale)
54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)

IEEE802.11b

Campo della frequenza centrale/
Canali operativi

2412 a 2462 MHz
Dal canale 1 al canale 11

Metodo di trasmissione
Velocità dati

Metodo DS-SS (metodi di dispersione diretta dello spettro)
11/5.5/2/1 (Mbps)

IEEE802.11g	
Campo della frequenza centrale/ Canali operativi	2412 a 2462 MHz Dal canale 1 al canale 11
Metodo di trasmissione	Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale)
Velocità dati	54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)

Interfaccia	USB 2.0 (connessa alla porta USB wireless LAN sul proiettore)
Dimensioni	Larghezza: 28 mm Altezza: 11 mm Lunghezza: 77 mm
Peso	19 g
Considerazioni ambientali	Temperatura operativa: Da 5° a 40 °C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa) Temperature di immagazzinaggio: Da -10° a 50 °C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa)

Per altre nazioni tranne gli Stati Uniti, il Canada e il Messico

Nome del prodotto	NP01LM2
Voltaggio operativo	5 V (potenza fornita dal proiettore)
Amp. MAX	Tr: 472 mA (max.) Ric: 300 mA (max.)
Standard wireless	IEEE802.11a, IEEE802.11b, IEEE802.11g
Metodo di modulazione	CCK/DQPSK/DBPSK/OFDM
Display a LED (Blu)	Durante la comunicazione: lampeggiante Modo di attesa: lampeggiante lento Nessuna operazione: spento

IEEE802.11a	
Campo della frequenza centrale/ Canali operativi	5150 a 5250, 5250 a 5350, 5470 a 5725 MHz Dal canale 36, 40, 44, 48, 52, 56, 60, 64, 100, 104, 108, 112, 116, 120, 124, 128, 132, 136, 140
Metodo di trasmissione	Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale)
Velocità dati	54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)

IEEE802.11b	
Campo della frequenza centrale/ Canali operativi	2412 a 2472 MHz Dal canale 1 al canale 13
Metodo di trasmissione	Metodo DS-SS (metodi di dispersione diretta dello spettro)
Velocità dati	11/5.5/2/1 (Mbps)

IEEE802.11g	
Campo della frequenza centrale/ Canali operativi	2412 a 2472 MHz Dal canale 1 al canale 13
Metodo di trasmissione	Metodo OFDM (metodo multiplex della divisione della frequenza ortogonale)
Velocità dati	54/48/36/24/18/12/9/6 (Mbps)

Interfaccia	USB 2.0 (connessa alla porta USB wireless LAN sul proiettore)
Dimensioni	Larghezza: 28 mm Altezza: 11 mm Lunghezza: 77 mm
Peso	19 g
Considerazioni ambientali	Temperatura operativa: Da 5° a 40 °C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa) Temperature di immagazzinaggio: Da -10° a 50 °C/ umidità dal 20% all' 80% (senza formazione di condensa)

Il funzionamento dell'unità wireless LAN USB è soggetto alle normative dei Paesi elencati di seguito e il relativo uso potrebbe essere proibito al di fuori del Paese in cui è avvenuto l'acquisto. Per utilizzare il proiettore al di fuori del Paese in cui lo si è acquistato, è necessario rimuovere l'unità wireless LAN USB dal proiettore prima di esportarlo.

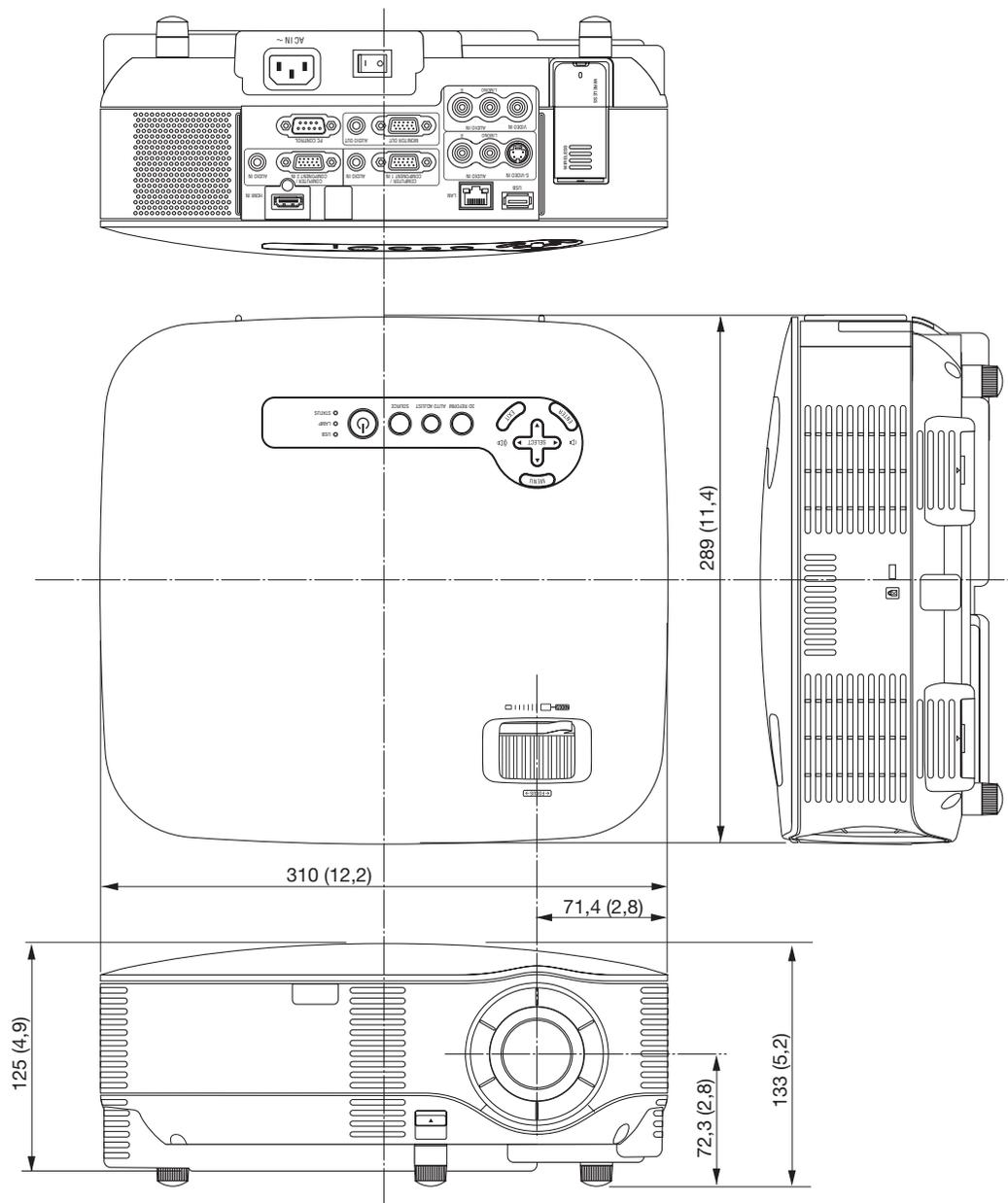
Product Name	Supported countries and areas
NP01LM2	Austria / Belgium / Bulgaria / Cyprus / Czech / Denmark / Estonia / Finland / France / Germany / Greece / Hungary / Iceland / Ireland / Italy / Latvia / Liechtenstein / Lithuania / Luxembourg / Malta / Norway / Poland / Portugal / Romania / Slovak / Slovenia / Spain / Sweden / Switzerland / The Netherlands / United Kingdom
NP01LM3	Canada / Mexico / United States

- Certificate marks and codes of the NP01LM Series (English)
- Zertifizierungen und Codes der NP01LM-Serien (German)
- Certifications et codes des séries NP01LM (French)
- Marchi certificati e codici della Serie NP01LM (Italian)
- Marcas y códigos certificados de la serie NP01LM (Spanish)
- Marcas e códigos certificados da Série NP01LM (Portuguese)
- Certifierade märken och koder för NP01LM serie (Swedish)
- Обозначения сертификатов и коды серии NP01LM (Russian)
- NP01LM 시리즈의 인증서 표시 및 코드 (Korean)

NP01LM2	
NP01LM3	Mexico CFT ID: RCPNENP07-1083

Finnish	NEC Display Solutions, Ltd. vakuuttaa täten että USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) tyyppinen laite on direktiivin 1999/5/EY oleellisten vaatimusten ja sitä koskevien direktiivin muiden ehtojen mukainen.
Portuguese	NEC Display Solutions, Ltd. declara que este USB Wireless Unit (Model: NP01LM) está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Directiva 1999/5/CE.
Dutch	Hierbij verklaart NEC Display Solutions, Ltd. dat het toestel USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG. Bij deze verklaart NEC Display Solutions, Ltd. dat deze USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) voldoet aan de essentiële eisen en aan de overige relevante bepalingen van Richtlijn 1999/5/EC.
Danish	Undertegnede NEC Display Solutions, Ltd. erklærer herved, at følgende udstyr USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) overholder de væsentlige krav og øvrige relevante krav i direktiv 1999/5/EF.
Greek	ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ NEC Display Solutions, Ltd. ΔΗΛΩΝΕΙ ΟΤΙ USB Wireless LAN Unit (Model: NP01LM) ΣΥΜΜΟΡΦΩΝΕΤΑΙ ΠΡΟΣ ΤΙΣ ΟΥΣΙΩΔΕΙΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΙΣ ΛΟΙΠΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΞΕΙΣ ΤΗΣ ΟΔΗΓΙΑΣ 1999/5/ΕΚ.

3 Dimensioni del proiettore



Unità = mm (pollici)

4 Dimensione dello schermo e distanza di proiezione

Distanza di lancio e formato dello schermo (NP905/NP901W)

La seguente indica le posizioni relative corrette del proiettore e dello schermo. Si rimanda alla tabella per determinare la posizione di installazione.

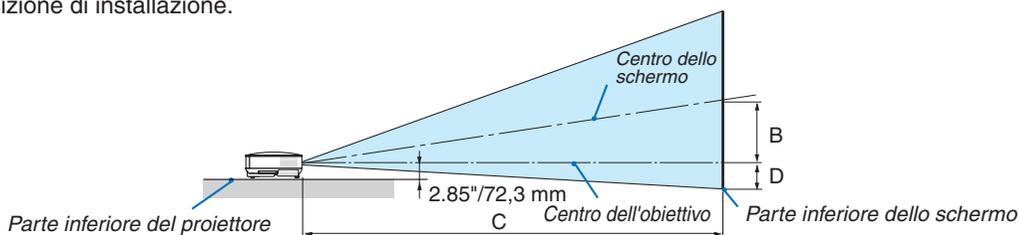


Diagramma delle distanze

B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di lancio

D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte inferiore dello schermo (parte superiore dello schermo per l'applicazione a soffitto)

α = Angolo di lancio

NOTA: I valori indicati nella tabella sono valori di progettazione e sono suscettibili a variazioni.

NP905

Formato dello schermo:			B	C		D	a	
Diagonale	Larghezza	Altezza		Panoramico - Tele			Panoramico - Tele	
pollici	pollici	pollici	pollici	pollici	pollici	gradi		
21	17	13	4	- - 29	-2	- - 8,6		
25	20	15	5	28 - 34	-2	10,3 - 8,6		
30	24	18	6	34 - 41	-3	10,2 - 8,5		
40	32	24	8	46 - 56	-4	10,1 - 8,4		
60	48	36	12	70 - 84	-6	10,1 - 8,4		
72	58	43	15	84 - 101	-7	10,0 - 8,4		
80	64	48	17	93 - 112	-8	10,0 - 8,4		
84	67	50	17	98 - 118	-8	10,0 - 8,4		
90	72	54	19	105 - 126	-8	10,0 - 8,4		
100	80	60	21	117 - 141	-9	10,0 - 8,3		
120	96	72	25	141 - 169	-11	10,0 - 8,3		
150	120	90	31	176 - 211	-14	10,0 - 8,3		
180	144	108	37	211 - 254	-17	10,0 - 8,3		
200	160	120	41	235 - 282	-19	10,0 - 8,3		
210	168	126	43	247 - 296	-20	10,0 - 8,3		
240	192	144	50	282 - 339	-23	9,9 - 8,3		
270	216	162	56	318 - 381	-25	9,9 - 8,3		
300	240	180	62	353 - 424	-28	9,9 - 8,3		

Formato dello schermo:			B	C		D	a	
Diagonale	Larghezza	Altezza		Panoramico - Tele			Panoramico - Tele	
mm	mm	mm	mm	mm	mm	gradi		
533	427	320	110	- - 730	-50	- - 8,6		
635	508	381	130	720 - 870	-60	10,3 - 8,6		
762	610	457	160	870 - 1050	-70	10,2 - 8,5		
1016	813	610	210	1170 - 1410	-100	10,1 - 8,4		
1524	1219	914	310	1770 - 2130	-140	10,1 - 8,4		
1829	1463	1097	380	2130 - 2560	-170	10,0 - 8,4		
2032	1626	1219	420	2370 - 2850	-190	10,0 - 8,4		
2134	1707	1280	440	2490 - 2990	-200	10,0 - 8,4		
2286	1829	1372	470	2670 - 3210	-210	10,0 - 8,4		
2540	2032	1524	520	2970 - 3570	-240	10,0 - 8,3		
3048	2438	1829	630	3570 - 4290	-290	10,0 - 8,3		
3810	3048	2286	790	4470 - 5370	-360	10,0 - 8,3		
4572	3658	2743	940	5370 - 6450	-430	10,0 - 8,3		
5080	4064	3048	1050	5970 - 7170	-480	10,0 - 8,3		
5334	4267	3200	1100	6270 - 7530	-500	10,0 - 8,3		
6096	4877	3658	1260	7170 - 8610	-570	9,9 - 8,3		
6858	5486	4115	1410	8070 - 9690	-640	9,9 - 8,3		
7620	6096	4572	1570	8970 - 10770	-710	9,9 - 8,3		

NP901W

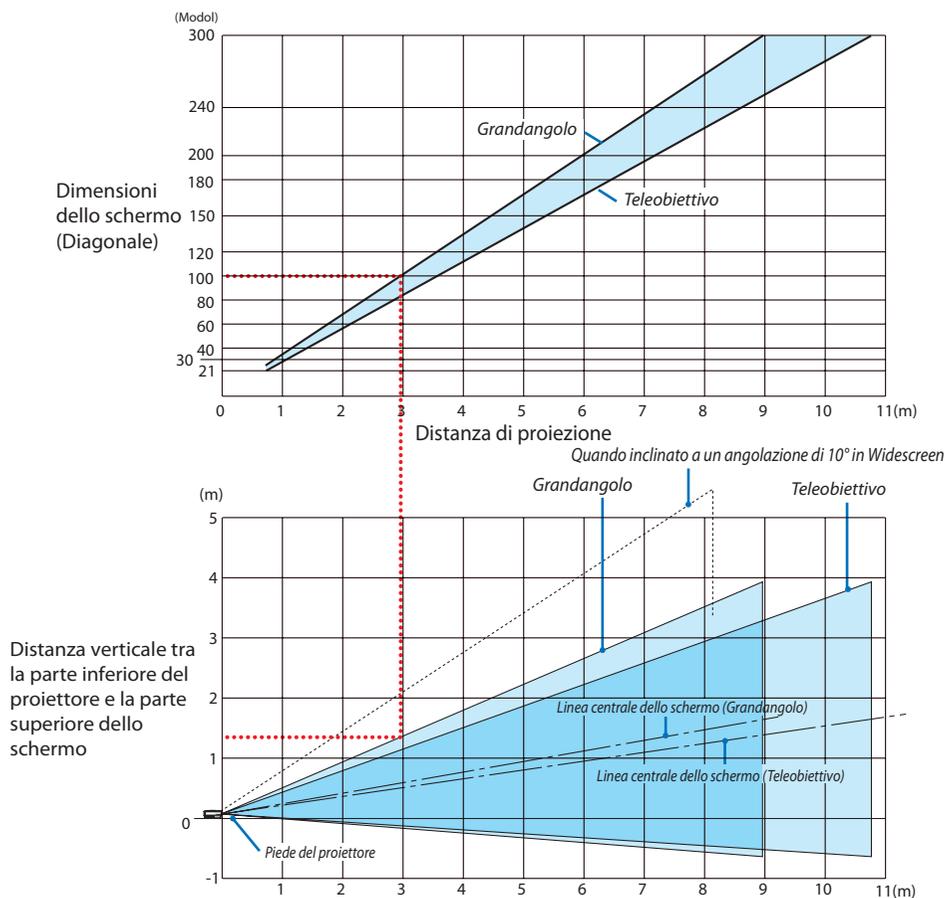
Formato dello schermo:			B	C		D	a	
Diagonale	Larghezza	Altezza		Panoramico - Tele			Panoramico - Tele	
pollici	pollici	pollici	pollici	pollici	pollici	gradi		
20	17	11	5	23 - 28	-1	11,2 - 9,3		
25	21	13	6	29 - 36	-1	11,1 - 9,2		
30	25	16	7	36 - 43	-1	11,0 - 9,2		
40	34	21	9	48 - 58	-1	10,9 - 9,1		
56	47	30	13	67 - 81	-2	10,8 - 9,0		
60	51	32	14	72 - 87	-2	10,8 - 9,0		
70	59	37	16	85 - 102	-2	10,8 - 9,0		
80	68	42	18	97 - 116	-3	10,8 - 9,0		
90	76	48	21	109 - 131	-3	10,8 - 9,0		
100	85	53	23	121 - 146	-3	10,7 - 9,0		
120	102	64	28	146 - 175	-4	10,7 - 9,0		
150	127	79	35	183 - 219	-5	10,7 - 8,9		
180	153	95	41	219 - 263	-6	10,7 - 8,9		
200	170	106	46	244 - 293	-7	10,7 - 8,9		
210	178	111	48	256 - 308	-7	10,7 - 8,9		
240	204	127	55	293 - 352	-8	10,7 - 8,9		
270	229	143	62	330 - 396	-9	10,7 - 8,9		
300	254	159	69	366 - 440	-10	10,7 - 8,9		

Formato dello schermo:			B	C		D	a	
Diagonale	Larghezza	Altezza		Panoramico - Tele			Panoramico - Tele	
mm	mm	mm	mm	mm	mm	gradi		
508	431	269	120	590 - 720	-20	11,2 - 9,3		
635	538	337	150	750 - 900	-20	11,1 - 9,2		
762	646	404	180	900 - 1090	-30	11,0 - 9,2		
1016	862	538	230	1210 - 1460	-40	10,9 - 9,1		
1422	1206	754	330	1710 - 2060	-50	10,8 - 9,0		
1524	1292	808	350	1840 - 2210	-50	10,8 - 9,0		
1778	1508	942	410	2150 - 2580	-60	10,8 - 9,0		
2032	1723	1077	470	2460 - 2960	-70	10,8 - 9,0		
2286	1939	1212	530	2770 - 3330	-80	10,8 - 9,0		
2540	2154	1346	580	3080 - 3700	-90	10,7 - 9,0		
3048	2585	1615	700	3700 - 4450	-110	10,7 - 9,0		
3810	3231	2019	880	4640 - 5570	-130	10,7 - 8,9		
4572	3877	2423	1050	5570 - 6690	-160	10,7 - 8,9		
5080	4308	2692	1170	6190 - 7440	-180	10,7 - 8,9		
5334	4523	2827	1230	6500 - 7810	-190	10,7 - 8,9		
6096	5169	3231	1400	7440 - 8930	-210	10,7 - 8,9		
6858	5816	3635	1580	8370 - 10050	-240	10,7 - 8,9		
7620	6462	4039	1750	9310 - 11180	-270	10,7 - 8,9		

NP905

Questa sezione dovrebbe essere utilizzata quando si prende in considerazione la distanza dallo schermo e la dimensione dello schermo.

Le distanze di proiezione disponibili sono 0,73 m/29 pollici per schermo da 21" a 10,8 m/424 pollici per schermo da 300" in base al grafico.



Utilizzo del grafico

Esempio per schermo da 100":

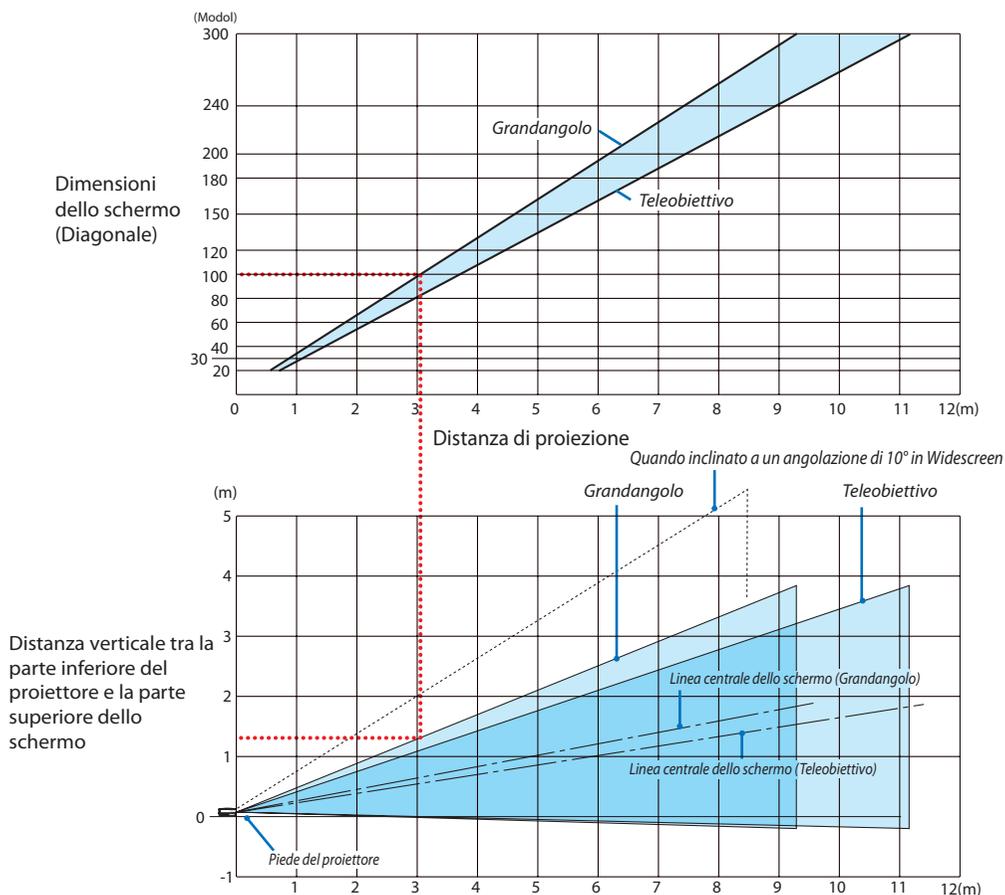
La distanza di proiezione è di circa 3,0 m (120") in base al grafico superiore.

Nel grafico inferiore è mostrato che la distanza verticale tra la parte inferiore del proiettore e la parte superiore dello schermo è circa 1,35 m (53"). L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10° (nel grafico inferiore è mostrato il proiettore collocato in posizione orizzontale)

NP901W

Questa sezione dovrebbe essere utilizzata quando si prende in considerazione la distanza dallo schermo e la dimensione dello schermo.

Le distanze di proiezione disponibili sono 0,72 m/28 pollici per schermo da 20" a 11,2 m/440 pollici per schermo da 300" in base al grafico.



Utilizzo del grafico

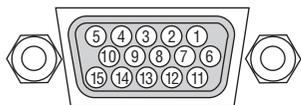
Esempio per schermo da 100":

La distanza di proiezione è di circa 3,0 m (120") in base al grafico superiore.

Nel grafico inferiore è mostrato che la distanza verticale tra la parte inferiore del proiettore e la parte superiore dello schermo è circa 1,3 m (52"). L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 10° (nel grafico inferiore è mostrato il proiettore collocato in posizione orizzontale)

5 Assegnazione pin del connettore d'ingresso COMPUTER 1/2 D-Sub

Connettore mini D-Sub a 15 pin



Livello dei segnali

Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)

Segnale di sincronizzazione: livello TTL

N. pin Segnale	RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati	

6 Lista dei segnali d'ingresso compatibili

Segnale	Risoluzione (Punti)	Frequenza H. (kHz)	Velocità di ripristino (Hz)
NTSC	–	15,73	60,00
PAL	–	15,63	50,00
PAL60	–	15,73	60,00
SECAM	–	15,63	50,00
D VESA	640 × 480	31,47	59,94
D IBM	640 × 480	31,48	59,95
D MAC	640 × 480	35,00	66,67
D VESA	640 × 480	37,86	72,81
D VESA	640 × 480	37,50	75,00
D IBM	640 × 480	39,38	75,00
D VESA	640 × 480	43,27	85,01
D VESA	800 × 600	35,16	56,25
D VESA	800 × 600	37,88	60,32
D VESA	800 × 600	48,08	72,19
D VESA	800 × 600	46,88	75,00
D VESA	800 × 600	53,67	85,06
D MAC	832 × 624	49,72	74,55
D VESA	1024 × 768	48,36	60,00
D VESA	1024 × 768	56,48	70,07
D MAC	1024 × 768	60,24	74,93
D VESA	1024 × 768	60,02	75,03
D VESA	1024 × 768	68,68	85,00
D VESA	1152 × 864	67,50	75,00
D SUN	1152 × 900	61,80	65,95
D VESA	1280 × 960	60,00	60,00
D VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
D SXGA+	1400 × 1050	–	60,00
VESA	1600 × 1200	75,00	60,00
VESA	1600 × 1200	81,25	65,00
VESA	1600 × 1200	87,50	70,00
VESA	1600 × 1200	93,75	75,00
D HDTV (1080p)	1920 × 1080	67,50	60,00 Progressivo
D HDTV (1080p)	1920 × 1080	56,25	50,00 Progressivo
D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60,00 Intreccio
D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50,00 Intreccio
D HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressivo
D HDTV (720p)	1280 × 720	37,50	50,00 Progressivo
D SDTV(576p)(625p)	–	31,25	50,00 Progressivo
D SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressivo
DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Intreccio
DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Intreccio

D: Le immagini di cui sopra contrassegnate con "D" sono supportate dal segnale digitale.

NOTA:

- Un'immagine con risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originaria del proiettore (NP905: 1024 x 768 / NP901W: 1280 x 800) verrà visualizzata con la tecnologia della variazione di scala.
- Alcuni segnali di sincronizzazione composta possono non essere visualizzati correttamente. I segnali diversi da quelli specificati nella tabella di cui sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiate la velocità di ripristino o la risoluzione del PC. Fate riferimento alle proprietà del display del vostro PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

7 Codici di controllo PC e collegamento dei cavi

Codici di controllo PC

Funzione	Dati del codice										
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H					
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H					
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H			
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH			
SELEZIONE INGRESSO HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H			
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH			
SELEZIONE INGRESSO S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H			
SELEZIONE INGRESSO VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H			
SILENZIAMENTO IMMAGINE ACCESO	02H	10H	00H	00H	00H	12H					
SILENZIAMENTO IMMAGINE SPENTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H					
SILENZIAMENTO SUONO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H					
SILENZIAMENTO SUONO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H					
SILENZIAMENTO SU SCHERMO ACCESO	02H	14H	00H	00H	00H	16H					
SILENZIAMENTO SU SCHERMO SPENTO	02H	15H	00H	00H	00H	17H					
RAPPORTO ASPETTO (schermo 4:3)											
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H
Schermo panoramico	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
ZOOM	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H
RAPPORTO ASPETTO (schermo 16:9)											
Finestra 4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H
Schermo panoramico	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
Riempimento 4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H
RAPPORTO ASPETTO (RGB)											
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
16:9	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
5:4	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	0BH	00H	3BH
16:10	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	0CH	00H	3CH
15:9	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	0DH	00H	3DH
AUTOALLINEAMENTO	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H			

NOTA: Se necessario rivolgetevi al vostro rivenditore di fiducia per una lista completa dei codici di controllo PC.

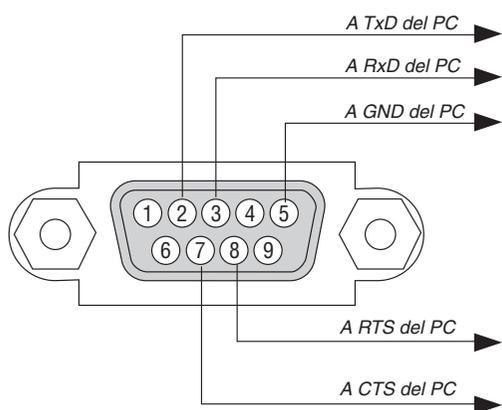
Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

Velocità di baud.....	38400 bps
Lunghezza dati	8 bit
Parità.....	Nessuna parità
Bit d'arresto.....	Un bit
X attivato/disattivato.....	Nessuno
Procedura di comunicazione	Full duplex

NOTA: A seconda del componente, può essere utile una bassa velocità di baud per cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: Non sono usati i pin 1, 4, 6 e 9.

NOTA 2: I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

8 Collegamento e rimozione dell'unità wireless LAN USB

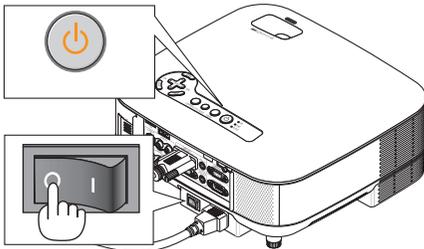
Inserite l'unità wireless LAN USB opzionale nella porta USB dell'unità wireless LAN collocata nel pannello posteriore del proiettore.

Importante

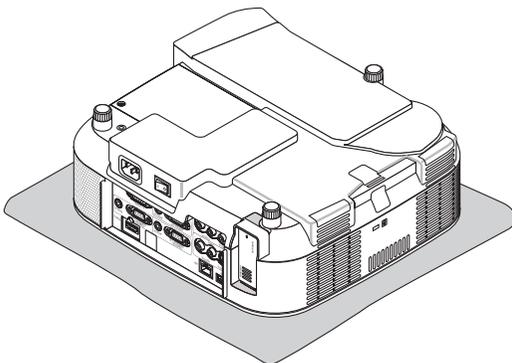
- Non inserite altri dispositivi USB nella porta USB dell'unità wireless LAN.
- Non inserite l'unità wireless LAN USB nella porta USB (Tipo A).
- L'unità wireless LAN deve essere inserita nella porta USB dell'unità wireless LAN nella direzione corretta. Non è possibile inserirla nella direzione opposta. Se l'unità wireless LAN USB viene inserita in direzione inversa applicando una forza eccessiva, la porta USB potrebbe rompersi.
- Prima di toccare l'unità wireless LAN USB, toccate un oggetto metallico (come ad esempio la maniglia di una porta o il telaio in alluminio di una finestra) al fine di scaricare l'elettricità statica presente nel proprio corpo.
- Inserite o rimuovete sempre l'unità wireless LAN USB quando l'unità è spenta. In caso contrario può verificarsi il malfunzionamento del proiettore o anche il danneggiamento dell'unità wireless LAN USB. Se il proiettore non funziona correttamente, spegnete il proiettore, attendete 30 secondi, quindi riaccendetelo.
- Il LED blu sull'unità wireless LAN lampeggia per indicare che l'unità wireless LAN è in funzione.
- Se l'unità wireless LAN è collegata in modo errato il LED blu non si illuminerà.

Rimozione dell'unità wireless LAN USB

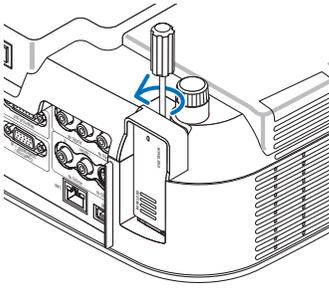
1. **Premete il tasto POWER per portare il proiettore nel modo di attesa. Successivamente premete il lato "O (spento)" dell'interruttore principale del proiettore.**



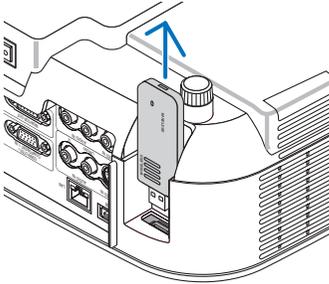
2. **Posizionate il proiettore su un panno morbido e girate il proiettore.**



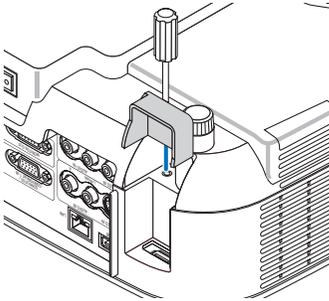
3. Allentate la vite del supporto e quindi rimuovete la vite e il supporto.



4. Estraiete lentamente l'unità wireless LAN USB oppure l'involucro.

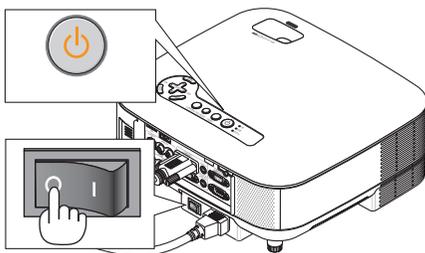


5. Rifissate il supporto se non usate l'unità wireless LAN USB.

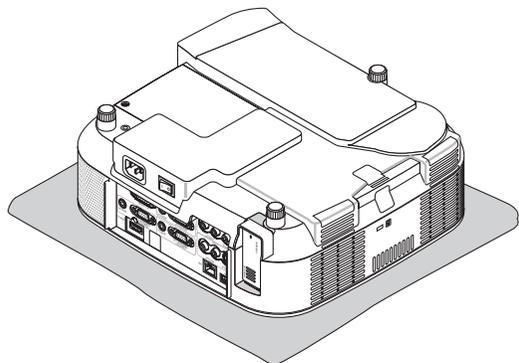


Inserimento dell'unità wireless LAN USB

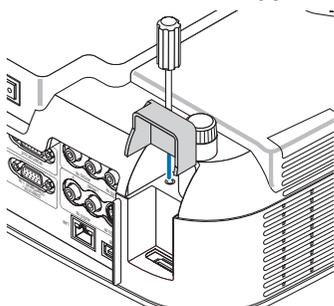
1. Premete il tasto POWER per portare il proiettore nel modo di attesa. Successivamente premete il lato "O (spento)" dell'interruttore principale del proiettore.



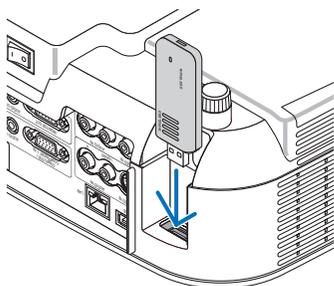
2. Posizionate il proiettore su un panno morbido e girate il proiettore.



3. Allentate la vite del supporto e quindi rimuovete la vite e il supporto.

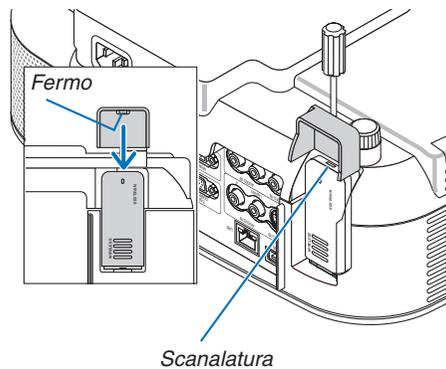


4. Inserite l'unità wireless LAN USB



5. Fissate il supporto con la vite al proiettore.

NOTA: Assicuratevi di posizionare il fermo nella scanalatura sull'unità wireless LAN USB.



9 Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgervi al rivenditore o al personale di assistenza, controllate il seguente elenco per accertarvi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi" del manuale dell'utente. L'elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.

* Stampate le seguenti pagine.

Frequenza del problema sempre a volte (Ogni quanto? _____) altro (_____)

Alimentazione

- Nessuna alimentazione (L'indicatore POWER non si illumina in verde) Fate riferimento anche a "Indicatore di stato (STATUS)".
 - La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
 - L'interruttore di alimentazione principale è premuto in posizione ON.
 - Il coperchio della lampada è installato correttamente.
 - Le ore di lampada utilizzate (ore di funzionamento della lampada) sono state azzerate dopo la sostituzione della lampada.
 - Nessuna alimentazione anche se premete e tenete premuto il tasto POWER per un minimo di 2 secondi.
- Spegnimento durante il funzionamento.
 - La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
 - Il coperchio della lampada è installato correttamente.
 - La gestione risparmio energia è disattivata (solo modelli con la funzione Gestione risparmio energia).
 - L'auto spegnimento è disattivato (solo modelli con la funzione auto spegnimento).
 - TIMER PROGRAMMA è disattivato (solo per modelli con la funzione Timer programma).

Video e audio

- Nessuna immagine viene visualizzata dal vostro PC o apparecchio video al proiettore.
 - Ancora nessuna immagine anche se avete collegato prima il proiettore al PC, quindi avete avviato il PC.
 - Abilitazione dell'uscita del segnale del vostro notebook PC al proiettore.
 - *Una combinazione di tasti funzionali abiliterà/disabiliterà il display esterno. Normalmente, la combinazione del tasto "Fn" insieme ad uno dei 12 tasti operativi fa accendere o spegnere il display esterno.*
 - Nessuna immagine (sfondo blu, logo, nessun display).
 - Ancora nessuna immagine anche se premete il tasto AUTO ADJUST.
 - Ancora nessuna immagine anche se eseguite [AZZERA] nel menu del proiettore.
 - La spina del cavo del segnale è inserita completamente nel connettore di ingresso
 - Compare un messaggio sullo schermo. (_____)
 - La fonte collegata al proiettore è attiva e disponibile.
 - Ancora nessuna immagine anche se regolate la luminosità e/o il contrasto.
 - La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
- L'immagine è troppo scura.
 - Rimane invariata anche se regolate la luminosità e/o il contrasto.
- L'immagine è distorta.
 - L'immagine sembra essere trapezoidale (invariata anche se si esegue la regolazione [TRAPEZIO] o [3D REFORM]).
- Parti dell'immagine sono perse.
 - Ancora invariata anche se premete il tasto AUTO ADJUST.
 - Ancora invariata anche se eseguite [AZZERA] nel menu del proiettore.
- L'immagine viene spostata nella direzione verticale o orizzontale.
 - Le posizioni orizzontali e verticali sono correttamente regolate su un segnale del computer.
 - La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
 - Alcuni pixel vengono persi.
- L'immagine tremola.
 - Ancora invariata anche se premete il tasto AUTO ADJUST.
 - Ancora invariata anche se eseguite [AZZERA] nel menu del proiettore.
 - Sfarfallio dell'immagine o deviazione dei colori sul segnale del computer.
 - Ancora invariato sebbene abbiate portato [MODO VENTILATORE] da [ALTITUDINE ELEVATA] a [AUTO].
- L'immagine appare non nitida o sfocata.
 - Ancora invariata anche se avete controllato la risoluzione del segnale sul PC e l'avete modificata alla risoluzione originale del proiettore.
 - Ancora invariata anche se avete regolato la messa a fuoco.
- Nessun suono.
 - Il cavo audio è collegato correttamente all'ingresso audio del proiettore.
 - Ancora invariato anche se si regola il livello del volume.
 - AUDIO OUT è collegato all'apparecchiatura audio in uso (solo modelli dotati di connettore AUDIO OUT).

Altro

- Il telecomando non funziona.
 - Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
 - Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi.
 - Le batterie sono nuove e non sono state invertite durante l'installazione.
 - Se presente sul telecomando, l'interruttore selettore del telecomando non è utilizzato
- I tasti sull'involucro del proiettore non funzionano (solo modelli con la funzione di blocco pannello di controllo).
 - Il blocco pannello di controllo dell'involucro non è attivato oppure è disattivato nel menu.
 - Ancora invariato anche quando tenete premuto il tasto EXIT per un minimo di 10 secondi.

Descrivete il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto :

Tempo di servizio lampada (ore):

Modo lampada: Normale Eco

Informazioni sul segnale di ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [] Hz

Polarità sincronizzazione H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo sincronizzazione Separata Composita

Sincronizzazione sul verde

Indicatore STATUS

Luce fissa Arancione Verde

Luce lampeggiante [] cicli

Numero modello telecomando:

Ambiente di installazione

Formato dello schermo: _____ pollici

Tipo di schermo: Bianco patinato Perline
 Polarizzazione Grandangolo
 Contrasto elevato

Distanza di proiezione: _____ piedi/pollici/m

Orientamento: Installazione sul soffitto Da tavolo

Collegamento presa di alimentazione:

- Collegato direttamente alla presa a muro
- Collegato a prolunga del cavo di alimentazione o altro
(il numero di apparecchiature collegate _____)
- Collegato alla bobina del cavo di alimentazione o altro
(il numero di apparecchiature collegate _____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

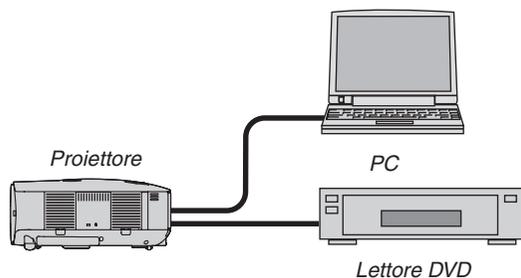
PC notebook / Desktop

Risoluzione originale:

Velocità di ripristino

Adattatore video:

Altro:



Cavo dei segnali

Cavo standard NEC o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollici/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro

Produttore:

Numero modello:

10 Guida TravelCare

TravelCare – un servizio per viaggiatori internazionali

Per questo prodotto potete richiedere la "TravelCare", la garanzia internazionale unica della NEC.

Osservate che la copertura della TravelCare dipende parzialmente dalla copertura della garanzia in dotazione con il prodotto.

Servizi offerti dalla garanzia internazionale TravelCare

Questa garanzia permette ai clienti che viaggiano all'estero per affari o per vacanze di ottenere degli interventi di servizio sui propri prodotti presso la NEC o presso i centri di assistenza tecnica autorizzati dalla NEC in tutte le nazioni che sono elencate qui di seguito.

Per ulteriori informazioni sui servizi offerti dai vari centri di assistenza tecnica, fate riferimento alla "Lista dei centri TravelCare" qui sotto.

1 Servizio di riparazione

Il prodotto viene riparato e consegnato entro 10 giorni lavorativi, escluso il tempo di trasporto.

Durante la durata della garanzia, sono coperti tutti i costi per i pezzi di ricambio per la manutenzione, la manodopera per il lavoro di riparazione e per il trasporto all'interno dell'area coperta dal centro di assistenza tecnica.

2 Servizio di noleggio di un prodotto sostitutivo

Se il cliente così desidera, può noleggiare un prodotto sostitutivo mentre il prodotto originale viene riparato.

Costo: US\$200 per 12 giorni

Questa somma va saldata presso il centro di assistenza tecnica locale in contanti o tramite carta di credito.

Il costo del noleggio, US\$200, non è rimborsabile, nemmeno se il cliente usufruisce del prodotto per meno di 12 giorni prima di ritornare nel proprio Paese d'origine.

Il prodotto sostitutivo viene consegnato entro 3 giorni lavorativi.

Se il cliente non restituisce il prodotto sostitutivo entro 12 giorni, lo stesso dovrà pagare l'intero costo dell'unità.

Se il cliente restituisce il prodotto sostitutivo in condizioni difettose o danneggiate, lo stesso dovrà pagare per la riparazione del prodotto.

Osservate che questo servizio non è disponibile per tutte le nazioni e regioni. Fate riferimento alla "Lista dei Centri TravelCare".

Inoltre, questo servizio di noleggio prodotti sostitutivi non è disponibile dopo la scadenza della garanzia del prodotto.

Termini della garanzia

1

a. Alla presentazione della garanzia o dello scontrino ricevuto nel momento dell'acquisto del prodotto:

Valida per il termine indicato sulla garanzia o per il normale termine della garanzia nella nazione in cui acquistate il prodotto.

b. Quando viene consegnato solo il prodotto:

Valida per un periodo di 14 mesi dalla data di fabbricazione indicata dal numero di serie sulla targhetta fissata sul prodotto stesso.

2 Quando consegnate un prodotto il cui termine di garanzia è scaduto:

Le riparazioni vengono eseguite dietro pagamento. In tal caso il cliente non ha il diritto al servizio di noleggio di un prodotto di sostituzione.

3 Nei seguenti casi, può essere necessario pagare per la riparazione, anche se è ancora valida la garanzia del prodotto:

1) Se il termine della garanzia, il nome del modello, il numero di serie e il nome del negozio in cui avete acquistato il prodotto non sono indicati sulla garanzia oppure se tali dati sono stati modificati.

2) Problemi o danni dovuti a cadute o urti durante il trasporto oppure dovuti agli spostamenti effettuati dal cliente o all'errato maneggio da parte del cliente.

3) Problemi o danni dovuti all'utilizzo errato, alterazioni non coperte dalla garanzia o riparazioni eseguite dal cliente stesso.

4) Problemi o danni dovuti ad incendi, contatto con il sale o dei gas, terremoti, fulmini, tempeste, inondazioni o altre calamità naturali o per via di fattori esterni quali polvere, fumo da sigarette, voltaggi anomali ecc.

5) Problemi o danni dovuti all'utilizzo in luoghi caldi o umidi, in veicoli, barche o navi, ecc.

6) Problemi o danni dovuti ad accessori o dispositivi esterni collegati al prodotto, nonostante non sono state designate dalla NEC.

- 7) Problemi causati dal consumo naturale, dal logorio o dal deterioramento delle parti durante normali condizioni d'uso.
- 8) Problemi o danni alle lampade o ad altri prodotti di consumo, alle parti incluse o a quelle opzionali.
- 9) Sono valide anche le altre condizioni stipulate nella garanzia in dotazione con il prodotto.

NOTA: Il prodotto può essere usato all'estero con un voltaggio da 100-120 V e 200-240 V usando un cavo d'alimentazione adatto per gli standard e per la tensione di linea usata nella nazione in cui intendete usare il prodotto.

Lista dei centri TravelCare

La presente lista si applica a partire dal 1 Ottobre 2007.

Per ottenere informazioni aggiornate, collegatevi ai siti Internet dei centri di assistenza tecnica nei vari Paesi sulla Lista dei centri TravelCare oppure al sito Internet della NEC, <http://www.nec-pj.com>.

In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Indirizzo: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, Regno Unito
 Telefono: +44 1952 237000
 Linea fax: +44 1952 237006
 Indirizzo e-mail: AFR@uk.necneur.com
 Sito Internet: <http://www.necneur.com>

(Regioni coperte)

EU: Austria*, Belgio*, Danimarca*, Finlandia*, Francia*, Germania*, Grecia*, Irlanda*, Italia*, Lussemburgo*, Paesi Bassi*, Portogallo*, Spagna*, Svezia* e Regno Unito*
 EEA: Norvegia*, Islanda e Liechtenstein

Negli Usa

NEC Display Solutions of America, Inc.

Indirizzo: 500 Park Boulevard, Suite 1100 Itasca, Illinois 60143, Stati Uniti
 Telefono: +1 800 836 0655
 Linea fax: +1 800 356 2415
 Indirizzo e-mail: vsd.tech-support@necdisplay.com
 Sito Internet: <http://www.necdisplay.com/>

(Regioni coperte)

USA *, Canada*

In Oceania

NEC Australia Pty., Ltd.

Indirizzo:
 New South Wales;
 184 Milperra Road, Reversby NSW 2212
 Telefono: +61 2 9780 8688 Linea fax: +61 2 9780 8659
 Victoria;
 Unit 1/6 Garden Road, Clayton VIC 3168
 Telefono: +61 3 8562 6245 Linea fax: +61 3 8562 6220
 Newcastle;
 120 Parry Street Newcastle West NSW 2300
 Telefono: +61 2 4926 2466
 Queensland;
 Unit 4/305 Montague Road West End QLD 4101
 Telefono: +61 7 3840 5858 Linea fax: +61 7 3840 5866
 Goldcoast QLD;
 Shop1 48 Ferry Road Southport QLD 4215
 Telefono: +61 7 5591 3670
 South Australia;
 84A Richmond Road, Keswick SA 5035
 Telefono: +61 8 8375 5707 Linea fax: +61 8 8375 5757
 Western Australia;
 45 Sarich Court Osborne Park WA 6017
 Telefono: +61 8 9445 5901 Linea fax: +61 8 9445 5999
 Sito Internet: <http://www.nec.com.au>

(Regioni coperte)

Australia*, Nuova Zelanda

In Asia e nel Medio Oriente

NEC Display Solutions, Ltd.

Indirizzo: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun, Kanagawa 258-0017, Giappone
 Telefono: +81 465 85 2369
 Linea fax: +81 465 85 2393
 Indirizzo e-mail: support_pjweb@gw.neds.nec.co.jp
 Sito Internet: <http://www.nec-pj.com>

(Regioni coperte)
 Giappone*

NEC Solutions (China) Co.,Ltd.

Indirizzo: Rm 1903, Shining Building, 35 Xueyuan Rd, Haidian District Beijing 100083, P.R.C.
 Telefono: +8610 82317788
 Linea fax: +8610 82331722
 Indirizzo e-mail: Lily@necsl.com.cn
 Johnson_liu@necsl.com.cn
 Sito Internet: <http://www.necsl.com.cn>

(Regioni coperte)
 Cina

NEC Hong Kong Ltd.

Indirizzo: 25/F.,The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive, Hunghom, Kowloon, Hong Kong
 Telefono: +852 2369 0335
 Linea fax: +852 2795 6618
 Indirizzo e-mail: nechksc@nechk.nec.com.hk
 esmond_au@nechk.nec.com.hk
 Sito Internet: <http://www.nec.com.hk>

(Regioni coperte)
 Hong Kong

NEC Taiwan Ltd.

Indirizzo: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei, Taiwan, R.O.C.
 Telefono: +886 2 8500 1714
 Linea fax: +886 2 8500 1420
 Indirizzo e-mail: chenguanfu@nec.com.tw
 Sito Internet: <http://www.nec.com.tw>

(Regioni coperte)
 Taiwan

NEC Asia Pte.Ltd.

Indirizzo: 401 Commonwealth Drive, #07-02, Haw Par Technocentre, Singapore 149598
 Telefono: +65 6 273 8333
 Linea fax: +65 6 274 2226
 Indirizzo e-mail: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
 Sito Internet: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Regioni coperte)
 Singapore

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Indirizzo: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P.Ramlee, 50250 Kuala Lumpur, Malesia
 Telefono: +6 03 2178 3600 (ISDN)
 Linea fax: +6 03 2178 3789
 Indirizzo e-mail: necare@nsm.nec.co.jp
 Sito Internet: <http://www.necarecenter.com>

(Regioni coperte)
 Malesia

Hyosung ITX Co., Ltd.

Indirizzo: 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong, Youngdeungpo-Gu, Seoul, Corea 150-967
 Telefono: +82 2 2163 4193
 Linea fax: +82 2 2163 4196
 Indirizzo e-mail: moneybear@hyosung.com

(Regioni coperte)
 Corea del Sud

Lenso Communication Co., Ltd.

Indirizzo: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road, Huamark, Bangkok, Bangkok 10240, Thailandia
 Telefono: +66 2 375 2425
 Linea fax: +66 2 375 2434
 Indirizzo e-mail: pattara@lenso.com
 Sito Internet: <http://www.lenso.com>

(Regioni coperte)
 Thailandia

ABBA Electronics L.L.C.

Indirizzo: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai, Emirati Arabi Uniti
 Telefono: +971 4 371800
 Linea fax: +971 4 364283
 Indirizzo e-mail: ABBA@emirates.net.ae

(Regioni coperte)
 Emirati Uniti Arabi

Samir Photographic Supplies

Indirizzo: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Arabia Saudita
 Telefono: +966 2 6828219
 Linea fax: +966 2 6830820
 Indirizzo e-mail: asif@samir-photo.com

Riyadh

Indirizzo: P.O.Box 5519, Riyadh 11432, Arabia Saudita
 Telefono: +966 1 4645064
 Linea fax: +966 1 4657912
 Indirizzo e-mail: bhimji@samir-photo.com

Alkhobar

Indirizzo: P.O.Box 238, Alkhobar 31952, Arabia Saudita
 Telefono: +966 3 8942674
 Linea fax: +966 3 8948162
 Indirizzo e-mail: chamsedin@samir-photo.com

(Regioni coperte)
 Arabia Saudita

NOTA: Nelle nazioni contrassegnate con l'asterisco (*), è disponibile il servizio di noleggio prodotti.

Data: / / ,

P-1/ ,

PER: la NEC o il centro di assistenza tecnica autorizzato della NEC
DA:

 (Società e nome del cliente con una firma)

Gentile Signore,

Vorrei richiedere il vostro programma di servizio TravelCare in base al foglio di registrazione e domanda allegata e concordo con le condizioni per il programma di servizio ed anche con il costo del servizio che verrà addebitato alla mia carta di credito se non restituisco le unità noleggate entro il periodo specificato. Confermo, inoltre, la correttezza delle informazioni fornite. Distinti saluti

Modulo per richiedere il programma di servizi TravelCare

Nazione, prodotto acquistato :	
Nome della società dell'utente :	
Indirizzo della società dell'utente: Telefono, numero fax:	
Nome e cognome dell'utente :	
Indirizzo dell'utente:	
Telefono, numero fax:	
Ufficio locale :	
Indirizzo dell'ufficio locale:	
Telefono, numero fax:	
Nome del modello acquistato dall'utente :	
Data d'acquisto :	
Numero di serie sul pannello posteriore:	
Descrizione del problema dell'utente:	
Servizio richiesto:	(1) Riparazione e restituzione (2) Unità sostitutiva
Periodo richiesto per l'unità in prestito :	
Metodo di pagamento:	(1) Carta di credito (2) Travelers Cheque (3) Contanti
In caso usiate una carta di credito: Numero della carta / Scadenza:	

Condizioni del programma di servizio TravelCare

L'utente finale deve accettare e comprendere le seguenti condizioni del programma di servizio TravelCare e compilare il modulo della domanda fornendo tutte le informazioni necessarie.

1. Tipi di servizi:

Ci sono 3 tipi di "servizi" disponibili. L'utente deve comprendere le seguenti condizioni e compilare il modulo della domanda.

1) Riparazione e restituzione:

"L'unità guasta" viene spedita dal cliente o ritirata presso lo stesso. Viene riparata e restituita al cliente entro 10 giorni, escluso il tempo di trasporto.

Può succedere che non sia possibile effettuare la riparazione e la restituzione dell'unità dal centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC, per via della mancanza di ricambi, dovuta al fatto che lo stesso modello non è commercializzato nel territorio.

2) Riparazione e restituzione con un'unità sostitutiva: (Questo servizio è limitato ad alcuni centri di assistenza tecnica)

Questo servizio è offerto all'utente se lo stesso non può attendere fino alla riparazione dell'unità.

Il cliente può noleggiare un'unità sostitutiva per 200 dollari Usa per un massimo di 12 giorni. Il cliente deve quindi spedire l'unità inutilizzabile al più vicino centro di assistenza tecnica autorizzata dalla NEC. Per prevenire eventuali problemi, l'utente deve compilare il modulo della domanda.

L'utente deve confermare la disponibilità del servizio presso il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC.

3) Solo prestito:

Per questo servizio, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC mette a disposizione del cliente un'unità sostitutiva per la somma di 200 dollari Usa per 12 giorni. Il cliente non consegna l'unità inutilizzabile e richiede l'intervento di servizio sul proiettore nella propria nazione solo al rientro in patria.

2. Casi eccezionali in cui non è valida la garanzia:

Questo programma non può essere usato se il numero di serie del proiettore è stato cancellato, modificato o rimosso.

Se, secondo il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC o secondo l'agente, i difetti o i guasti sono dovuti a cause diverse dal consumo, il logorio o la negligenza da parte della NEC, comprese le seguenti situazioni, senza limitazioni:

- 1) Incidenti, trasporto, negligenza, uso errato, abuso, acqua, polvere, fumo causati dal cliente, dai suoi impiegati o da terzi;
- 2) Guasti o fluttuazioni della corrente elettrica, delle circuiterie elettriche, del condizionamento dell'aria, del controllo dell'umidità o di altre condizioni ambientali, ad esempio nell'area riservata per i fumatori;
- 3) Guasti degli accessori, dei prodotti o dei componenti collegati (o non forniti dalla NEC o dai rivenditori, non facendo parte del Prodotto coperto da questa garanzia);
- 4) Qualunque evento imprevedibile, incendi, inondazioni, guerre, atto di violenza o simili fatti;
- 5) Ogni tentativo di regolare, modificare, riparare, installare o eseguire dei lavori di servizio sul prodotto da parte di persone non autorizzate dalla NEC.
- 6) Tasse da pagare alla frontiera, ad esempio imposte, assicurazioni, imposte ecc.

3. Pagamento delle spese in caso la garanzia non sia valida oppure sia scaduta:

Se l'unità guasta si è rotta per via di uno dei casi di esclusione della garanzia oppure se la garanzia è scaduta, il centro di assistenza tecnica autorizzato dalla NEC informerà il cliente di una stima dei costi per il servizio con un resoconto delle voci della spesa.

4. Guasto all'arrivo (=Dead on Arrival (DOA)):

Il cliente deve affrontare questa questione con il fornitore originale nel Paese in cui è stata acquistata l'unità.

Il centro di assistenza autorizzato dalla NEC ripara l'unità che risulta guasta all'arrivo, ma non potrà sostituire l'unità con una nuova.

5. Costi e condizioni per il servizio di noleggio:

All'accettazione di questo proiettore NEC, il cliente si assume la responsabilità per quest'unità noleggiata.

Il corrente prezzo di quest'unità di noleggio è di 200 dollari Usa per 12 giorni.

Se il cliente non restituisce l'unità entro 12 giorni, il cliente dovrà pagare il costo più alto, cioè dovrà pagare l'unità a prezzo pieno tramite la carta di credito e gli verrà comunicato il prezzo da pagare dai centri di servizio autorizzati dalla NEC. Fate riferimento alla lista allegata contenente l'indirizzo di riferimento per ogni nazione affinché possiate ritirare l'unità in noleggio.

Se il cliente ritorna nella propria patria con l'unità concessa a noleggio, egli dovrà pagare i costi per il trasporto per rispedire l'unità alla nazione nella quale è stato richiesto il noleggio.

La ringraziamo per il suo interesse e la sua piena consapevolezza dei contenuti di questo programma.