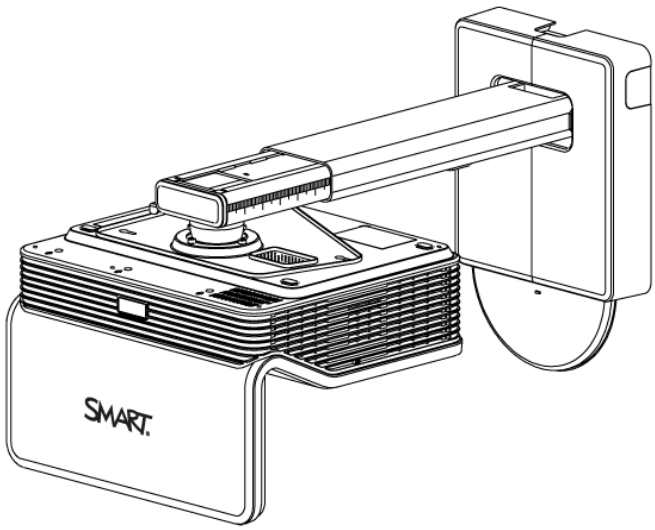


LightRaise™

proiettori interattivi

Manuale dell'utente

Per modelli SLR60wi, SLR60wi2 e SLR60wi2-SMP

Scansionare il seguente codice QR per leggere questa guida sullo smartphone o altro dispositivo mobile, oppure andare su: onlinehelp.smarttech.com/english/mobile/projectors/60wi/index.htm

SMART®

Registrazione del prodotto

Se si registra il prodotto SMART, si verrà informati delle nuove funzionalità e aggiornamenti software disponibili.

Registrazione in linea all'indirizzo smarttech.com/registration.

Tenere a portata di mano i seguenti dati nel caso sia necessario contattare il supporto SMART.

Numero di serie: _____

Data di acquisto: _____

Avvertenza FCC

Questo dispositivo è stato testato e dichiarato conforme alle normative sui limiti per i dispositivi digitali di classe A, come stabilito dalla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per garantire una ragionevole protezione contro interferenze nocive in installazioni commerciali. Il dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installato e utilizzato secondo le istruzioni del produttore, può creare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di tale apparecchiatura in una zona residenziale può creare interferenze dannose, nel cui caso l'utente dovrà apportare le dovute correzioni a proprie spese.

Dichiarazione FDA

Conforme con gli standard di prestazioni FDA per i prodotti laser, fatto salvo per le deviazioni ai sensi della Notifica laser N. 50, datata 24 giugno 2007.

Marchi

LightRaise, SMART Notebook,SMART Meeting Pro, SMART Ink, SMART Board, SMART GoWire, smarttech, il logo SMART e tutti gli slogan SMART sono marchi o marchi registrati di SMART Technologies ULC negli Stati Uniti e/o negli altri Paesi. Texas Instruments, BrilliantColor e DLP sono marchi di Texas Instruments. Blu-ray è un marchio di Blu-ray Disc Association. HDMI è un marchio o un marchio registrato di HDMI Licensing LLC. DisplayLink è un marchio o un marchio registrato di DisplayLink Corp. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. Tutti gli altri nomi di società e prodotti di terze parti possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

Avviso sul copyright

© 2013 SMART Technologies ULC. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, trasmessa, trascritta o memorizzata in un sistema di riproduzione o tradotta in qualsiasi lingua, in qualsiasi forma e con qualunque mezzo senza il consenso scritto di SMART Technologies ULC. Le informazioni contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso e non sono vincolanti per SMART.

Il prodotto e/o il suo utilizzo sono coperti da uno o più dei seguenti brevetti degli Stati Uniti.

www.smarttech.com/patents

10/2013

Informazioni importanti

Leggere attentamente le seguenti avvertenze. L'inosservanza delle avvertenze o delle istruzioni di installazione fornite con il prodotto SMART potrebbero causare lesioni personali o danni al prodotto e potrebbero annullare la garanzia.

AVVERTENZA

- Per contenere il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre il prodotto SMART a pioggia o umidità.
- Per montare il prodotto SMART sono necessarie due persone, in quanto la lavagna interattiva potrebbe essere troppo pesante per essere spostata agevolmente da una persona sola.
- Utilizzare gli strumenti appropriati a seconda del tipo di parete, come indicato nel kit accessori SMART (numero parte 1013576). Il mancato rispetto di queste precauzioni potrebbe causare il distacco del dispositivo dalla parete, con il rischio di lesioni personali.
- Verificare che eventuali cavi che attraversano il pavimento fino al prodotto SMART siano raggruppati e segnalati a dovere per evitare di inciamparvi.
- Accertarsi che tutti i cavi alla parete siano fissati in modo corretto.
- Non fissare direttamente la luce del proiettore.
- Non forare, schiacciare, scaldare o disassemblare la batteria della penna, non esporla a fuoco o liquidi, non cortocircuitarne i morsetti o usarla in maniera da causarne l'esplosione, l'incendio ed eventuali lesioni personali o fiamme.
- L'uso di comandi o regolazioni o l'esecuzione di procedure diverse da quelle specificate nel presente può dar luogo a un'esposizione pericolosa alle radiazioni.
- Tenere la penna interattiva e il portapenna fuori dalla portata di bambini piccoli, in quanto sono componenti di ridotte dimensioni che possono causare il rischio di strozzamento.

Modulo di rilevamento tattile (TDM)

AVVERTENZA

- Non smontare il modulo di rilevamento tattile. È stato progettato per proteggere in modo sicuro l'utente finale durante il normale funzionamento e le installazioni.
- Il modulo di rilevamento tattile è un prodotto laser di Classe 1. Per evitare danni agli occhi dalle radiazioni laser, non accendere il sistema prima dell'installazione del modulo di riconoscimento tattile. Una volta completata l'installazione, non sarà possibile accedere ai laser e si potrà accendere il sistema in tutta sicurezza.
- Ai sensi delle disposizioni internazionali IEC60825-1: 2007, non visualizzare il raggio laser direttamente con strumenti ottici come una lente di ingrandimento.
- Qui di seguito sono fornite le specifiche diodi per i diodi laser, progettati in modo sicuro nel modulo di rilevamento tattile:
  - Laser rosso: 650 nm (Typ.), 0,35 mW (Max., CW)
  - Laser IR: 808 nm (Typ.), 350 mW (Max., CW)

Sommario

Informazioni importanti ..... **i**

Modulo di rilevamento tattile (TDM) ii

Capitolo 1: Informazioni sul proiettore **1**

Funzionalità 2
Accessori opzionali 6

Capitolo 2: Installazione del proiettore **7**

Scelta di una superficie 7
Scelta di una posizione 12
Scelta dell'altezza di installazione 13
Instradamento dei cavi 15
Collegamenti del proiettore 17
Installazione dei driver DisplayLink per l'XCP 20
Installazione del software SMART Notebook 21
Installazione del software SMART Meeting Pro 21
Allineamento del proiettore 21

Capitolo 3: Utilizzo del proiettore **23**

Funzionamento del proiettore 23
Interazione con il computer 24
Utilizzo del telecomando 24
Messa a fuoco dell'immagine 25
Regolazione dell'immagine 26
Utilizzo della penna interattiva 26

Capitolo 4: Utilizzo dell'XCP **31**

Collegamento dell'XCP al proiettore 32
Collegamento degli adattatori dell'XCP all'XCP 35
Collegamenti ingresso XCP 36
Utilizzo dei controlli del proiettore XCP 37
Utilizzo del cavo SMART GoWire con l'XCP 38

Capitolo 5: Utilizzo del cavo SMART GoWire **39**

Collegamento del cavo SMART GoWire al proiettore 39
Collegamento del cavo SMART GoWire all'XCP 40

Capitolo 6: Manutenzione del proiettore **43**

Sostituzione della batteria del telecomando 43
Sostituzione della batteria CAT 44
Pulizia del ricevitore e degli accessori 45
Sostituzione del modulo lampada del proiettore 46
Reimpostazione delle ore della lampada 53

Capitolo 7: Risoluzione dei problemi del proiettore 55
Determinazione dello stato del proiettore 56
Determinazione dello stato tattile 57
Determinazione dello stato della penna interattiva 58
Determinazione dello stato dello strumento di allineamento della tendina (CAT) 59
Determinazione dello stato XCP 60
Risoluzione dei problemi del prodotto SMART con la Connessione guidata 60
Risoluzione dei problemi con la penna interattiva 61
Risoluzione dei problemi relativi al tocco 62
Accuratezza del tocco e problemi di allineamento 63
Risoluzione dei problemi relativi all'immagine 64
Risoluzione degli errori del proiettore 66
Risoluzione dei problemi audio 68
Risoluzione dei problemi XCP 69
Individuazione del numero di serie 70
Accesso al menu di manutenzione 70

Appendice A: Gestione in remoto del proiettore 73
Accesso alla pagina Web di gestione 73
Pagina iniziale 74
Pannello di controllo 74
Impostazioni di rete 76
Notifiche tramite posta elettronica 77
Impostazioni password 78
Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) 79

Appendice B: Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore 81
Impostazioni dell'interfaccia seriale 81
Elenco dei comandi 83
Metodi di comando basati su valori 84
Controlli dello stato di alimentazione 85
Controlli per la selezione della sorgente 86
Controlli generali per la sorgente 87
Controlli aggiuntivi per la sorgente VGA 89
Controlli audio 89
Controlli di rete 91
Controlli di sistema 92

Appendice C: Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo 97
Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo SLR60wi 97
Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo SLR60wi2 109

Appendice D: Integrazione di altri dispositivi 121
Formato video nativo 121
Formati video compatibili 122
Formati di segnale HD e SD compatibili 124
Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche 125

Appendice E: Conformità ambientale dell'hardware **127**

Direttive Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttive sulle batterie) 127

Batterie 127

Mercurio 127

Ulteriori informazioni 127

Indice **129**

Capitolo 1
Informazioni sul proiettore

Funzionalità 2
- Proiettore interattivo 2
- Braccio del proiettore 3
- Modulo di rilevamento tattile (TDM) 3
- Strumento di allineamento della tendina (CAT) 4
- Tocco interattivo e funzioni penna 4
- Portapenna 4
- Caricatore USB 5
- Telecomando 5
- Controllo del proiettore LightRise (XCP) 5

Accessori opzionali 6
- Kit per il montaggio a muro 6
- Adattatori XCP 6

I proiettori interattivi LightRaise™ sono dei proiettori a focale corta con montaggio a parete che trasformano qualsiasi parete o lavagna cancellabile standard in una superficie interattiva. I proiettori interattivi LightRaise consentono l'input tramite tocco e penna, permettendo a due utenti di scrivere, disegnare e manipolare contenuti contemporaneamente nel software per l'apprendimento collaborativo SMART Notebook™ o SMART Meeting Pro™, usando un dito e le penne interattive.

Questo capitolo descrive le funzionalità e i componenti del proiettore.

Funzionalità

Proiettore interattivo

LightRaise 60wi (SLR60wi)	LightRaise 60wi2 (SLR60wi2)
Un motore di proiezione montato a parete che utilizza tecnologia DLP® di Texas Instruments™, offrendo prestazioni BrilliantColor™ e correzione Gamma 2.2 della qualità delle immagini con le modalità Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB Bianco, Colore parete, Utente e Presentazione SMART.	Un motore di proiezione montato a parete che utilizza tecnologia DLP di Texas Instruments, offrendo prestazioni BrilliantColor e correzione Gamma 2.2 della qualità delle immagini con le modalità Stanza illuminata, Stanza buia, sRGB, Utente e Presentazione SMART.
Interazione di dito e penna che consente di toccare, passare, eseguire gesti o disegnare con due dita o le penne interattive.	Interazione di tocco con dito e penna che consente di toccare, passare, eseguire gesti o disegnare con quattro dita o le penne interattive.
Interazione dual touch, che consente a due persone di disegnare e manipolare contemporaneamente i contenuti sulla superficie. La superficie interattiva può essere toccata simultaneamente da due dita, due penne o un dito e una penna.	L'interazione tramite quattro contatti tattili consente a due persone di disegnare, eseguire gesti e manipolare contemporaneamente i contenuti sulla superficie. La superficie interattiva può essere toccata simultaneamente da un combinazione di dita e penne.
Wide screen, HD ready, 2500 lumen, risoluzione massima supportata 1080p	HD ready, 3000 lumen, risoluzione massima supportata 1080p
Compatibilità con il sistema video NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL-N, PAL-M e SECAM	Compatibilità con il sistema video HDTV (720p e 1080p) e supporto HD-Ready (tecnologia HDMI e 720p) disponibili, NTSC, NTSC 4:43, PAL, PAL-N, PAL-M e SECAM (480i/p e 576i/p)
Risoluzione nativa WXGA 1280 × 800	Risoluzione nativa WXGA 1280 × 800
Formato originale 16:10 con supporto per i formati 4:3 e 16:9 con scala	16:10 con supporto per i formati 16:9, 4:3 e 5:4 con scala
Rapporto di contrasto 3400:1	Rapporto di contrasto 2900:1
Area interattiva massima diagonale 254,0 cm (100") su una parete verticale bianca	Area interattiva massima diagonale 254,0 cm (100") su una parete verticale bianca
Rapporto di focale 0,36:1	Rapporto di focale 0,35:1
Due altoparlanti 10W integrati	Altoparlante 9W integrato

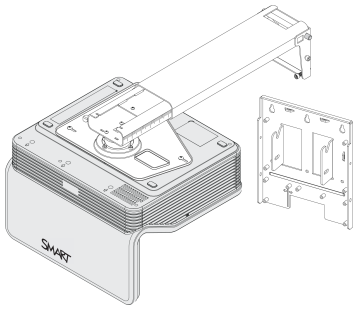
NOTA

Per ulteriori dettagli sulle funzionalità del proiettore, vedere le *Specifiche del proiettore interattivo LightRaise 60wi* (smarttech.com/kb/170335).

NOTA

Per ulteriori dettagli sulle funzionalità del proiettore, vedere le *Specifiche del proiettore interattivo LightRaise 60wi2* (smarttech.com/kb/170603).

Braccio del proiettore

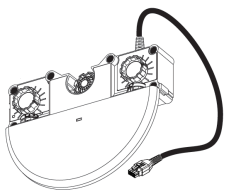


Il proiettore è montato alla parete collegando il giunto sferico al braccio e quest'ultimo al supporto per il montaggio a parete. È possibile regolare la lunghezza del braccio in base ai diversi formati immagine. Il braccio comprende le seguenti funzionalità:

- Immagini di formato da 67" a 100" in diagonale (16:10)
- Distorsione, inclinazione e posizione dell'immagine
- Riduzione della vibrazione immagine (indotta generalmente dalla chiusura delle porte)
- Lucchetto per impedirne la rimozione del proiettore dal braccio.
- Modelli e istruzioni per il posizionamento sicuro del sistema.

Vedere la *Guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) per ulteriori informazioni sull'installazione e allineamento del braccio del proiettore.

Modulo di rilevamento tattile (TDM)

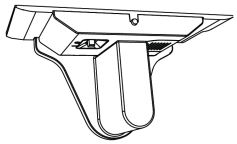


Il TDM viene montato a parete tramite il fissaggio al supporto per il montaggio a parete e consente al sistema di distinguere tra il tocco con un dito e quello con la penna. Una volta installato e allineato, è possibile scrivere con una penna e spostare contemporaneamente oggetti con un dito sulla superficie interattiva.

Il TDM offre una gamma di regolazioni in base ai diversi spessori della superficie di proiezione. Comprende anche una spia di stato multicolore dall'ubicazione comoda che offre feedback sulle informazioni sullo stato (vedere *Determinazione dello stato tattile* a pagina 57).

Vedere la *Guida di installazione LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) per ulteriori informazioni sull'installazione e allineamento del TDM.

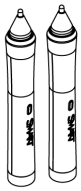
Strumento di allineamento della tendina (CAT)



Il CAT è compreso nell'acquisto del proiettore e consente di allineare il sistema durante l'installazione.

Vedere la *Guida all'installazione del proiettore interattivo LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) per ulteriori informazioni sull'utilizzo del CAT per allineare il sistema.

Tocco interattivo e funzioni penna



Un sistema di rilevamento del tocco SMART basato sulla visione rileva il tocco con le dita utilizzando una sorgente a infrarossi, oltre che una penna a infrarossi interattiva e sincronizzata, su qualsiasi superficie ragionevolmente piatta. Ciò consente di scrivere o disegnare con l'inchiostro digitale con le penne interattive o le dita. Poiché il proiettore rileva il tatto, è anche possibile usare la penna per disegnare e contemporaneamente usare il dito per manipolare i contenuti.

Il modello SLR60wi supporta il dual touch, che consente a due persone di disegnare, eseguire gesti e manipolare contemporaneamente i contenuti sulla superficie. La superficie interattiva può essere toccata simultaneamente da due dita, due penne o un dito e una penna.

Il modello SLR60wi2 supporta l'interazione tramite quattro contatti tattili, che consente a due persone di disegnare e manipolare contemporaneamente i contenuti sulla superficie. La superficie interattiva può essere toccata simultaneamente da un combinazione di dita e penne.

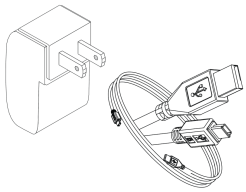
Le funzionalità delle penne interattive comprendono:

- Interruttore punta attiva
- Interruttore di alimentazione
- La penna si spegne automaticamente quando non è in uso, così da prolungare la durata di vita della batteria
- Una spia di stato a tre colori: verde (in funzione), giallo (occorre ricaricare la batteria), rosso (guasto)
- Superficie SoftTouch for una migliore presa del dito
- Connessione USB mini B per la carica della batteria

Portapenna

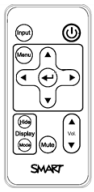
Conservare le penne interattive nel portapenna quando non le si usa e quando le si carica. Il portapenna è anche un luogo comodo in cui conservare il telecomando.

Caricatore USB



Caricare la penna interattiva con il caricatore USB in dotazione (vedere *Caricamento della penna interattiva* a pagina 28). Una penna completamente carica dura due giorni prima di dover essere ricaricata.

Telecomando



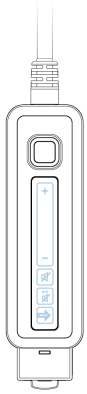
Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu del proiettore visualizzati su schermo, modificare le impostazioni del proiettore e accendere e spegnere il proiettore.

Vedere *Utilizzo del telecomando* a pagina 24 per ulteriori informazioni.

Controllo del proiettore LightRise (XCP)

NOTE

- L'XCP è incluso solo nel modello SLR60wi2-SMP.
- Prima di usare l'XCP con un cavo USB, installare i driver DisplayLink™ sul computer dal CD incluso nell'XCP. Vedere *Installazione dei driver DisplayLink per l'XCP* a pagina 20.



L'XCP può essere montato sulla parete accanto all'immagine proiettata, così da offrire un punto più comodo per l'accesso alle porte di ingresso e i comandi operativi di base del proiettore interattivo. È possibile collegare un singolo cavo USB alla porta SMART Connect per un unico collegamento audio, video e dati al computer per mezzo della tecnologia DisplayLink. In alternativa, è possibile collegare singolarmente i cavi video, audio e tattili direttamente all'XCP.

Vedere *Utilizzo dell'XCP* a pagina 31 per ulteriori informazioni sulla funzionalità XCP e il cablaggio.

Accessori opzionali

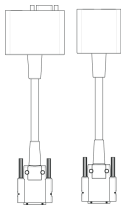
Questi accessori non sono in dotazione con il proiettore; tuttavia, è possibile ordinarli presso il rivenditore autorizzato SMART.

Kit per il montaggio a muro

È possibile acquistare un kit per il montaggio a muro opzionale che contiene diverse viti e chiavi da muro per vari tipi di parete.

Adattatori XCP

È possibile collegare un cavo VGA o HDMI™ all'XCP e il computer se si acquista l'adattatore appropriato.



Adattatore	Funzione
Adattatore VGA + USB	Consente di collegare una sorgente video VGA e dispone di un connettore USB separato per i dati e l'audio.
Adattatore HDMI + USB	Consente di collegare una sorgente video HDMI e dispone di un connettore USB separato per i dati e l'audio.

Per collegare gli adattatori XCP al computer, vedere *Collegamento degli adattatori dell'XCP all'XCP* a pagina 35.

Per usare gli adattatori XCP con il cavo per l'avvio automatico di SMART GoWire™, vedere *Collegamento del cavo SMART GoWire all'XCP* a pagina 40.

Capitolo 2

Installazione del proiettore

Scelta di una superficie 7
Scelta di una superficie della parete 7
Scelta di una superficie della lavagna cancellabile standard 8
Ostruzioni alla superficie 12
Scelta di una posizione 12
Scelta dell'altezza di installazione 13
Instradamento dei cavi 15
Collegamenti del proiettore 17
Proiettori interattivi SLR60wi 18
Proiettori interattivi SLR60wi2 19
Proiettori interattivi SLR60wi2-SMP 20
Installazione dei driver DisplayLink per l'XCP 20
Installazione del software SMART Notebook 21
Installazione del software SMART Meeting Pro 21
Allineamento del proiettore 21

Per informazioni sull'installazione del proiettore, vedere la guida all'installazione stampata e il modello di montaggio in dotazione con il proiettore LightRaise. È possibile accedere a questi documenti visitando la pagina sul supporto LightRaise all'indirizzo smarttech.com/support.

Questo capitolo fornisce ulteriori dettagli per aiutare nell'installazione del proiettore.

Scelta di una superficie

Tenere conto della superficie di proiezione quando si sceglie un luogo per il proiettore. È possibile installare il proiettore interattivo in modo che l'immagine rientri in una lavagna cancellabile standard esistente o una superficie piatta della parete. Una lavagna cancellabile standard è una superficie piatta adatta al proiettore e che consente di scrivere uniformemente con l'inchiostro digitale.

Scelta di una superficie della parete

Tenere conto dei seguenti fattori quando si seleziona una superficie della parete su cui proiettare l'immagine:

- Scegliere una parete diritta e piatta. Tutte le linee tracciate per installare il proiettore devono essere dritte e in pari e disegnate su una parete a piombo.
- Scegliere una parete bianca così da mantenere l'accuratezza dei colori dell'immagine proiettata.
- Proiettare su una superficie uniforme semilucida per ridurre il riverbero del proiettore, ottenere un qualità di tocco ottimale e ridurre l'usura del pennino.
- Fissare una lavagna cancellabile standard alla parete se si proietta su una superficie lavorata, come una parete di blocchi di cemento. Una lavagna cancellabile standard è una superficie piatta adatta al proiettore e che consente di scrivere uniformemente con l'inchiostro digitale.

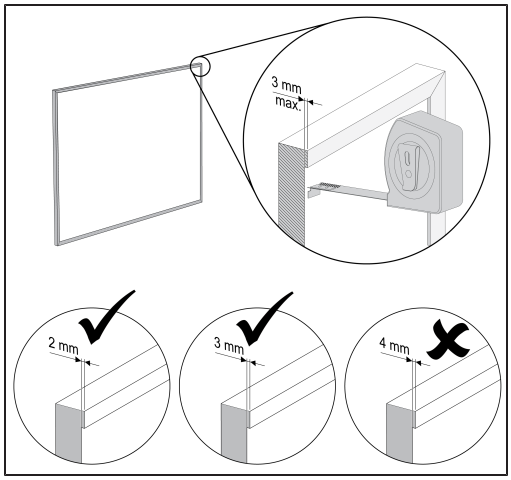
ATTENZIONE

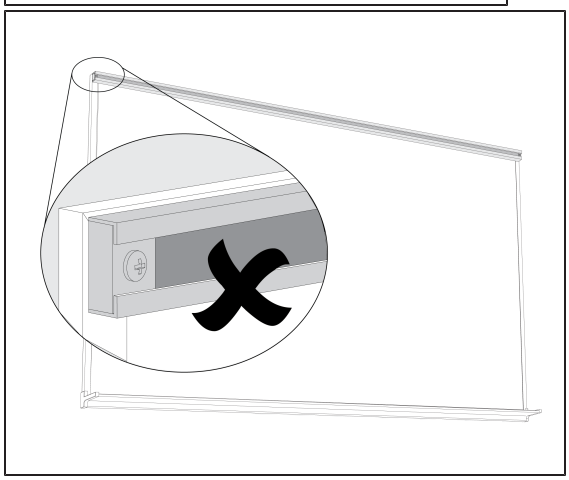
La scrittura sulla parete con la penna interattiva può causare graffi o danni alla superficie della parete. Testare la superficie della parete scrivendo su di essa con la penna prima di installare il proiettore.

Scelta di una superficie della lavagna cancellabile standard

Tenere conto dei seguenti fattori quando si seleziona una lavagna cancellabile standard su cui proiettare l'immagine:

- Installare la lavagna cancellabile standard e il proiettore diritti, in pari a piombo sulla parete.
- Scegliere una lavagna cancellabile standard senza cornice o con una cornice di spessore inferiore a 3 mm sopra la superficie della lavagna. Le cornici di spessore maggiore di 3 mm sopra la superficie della lavagna disturbano le prestazioni tattili.





IMPORTANTE

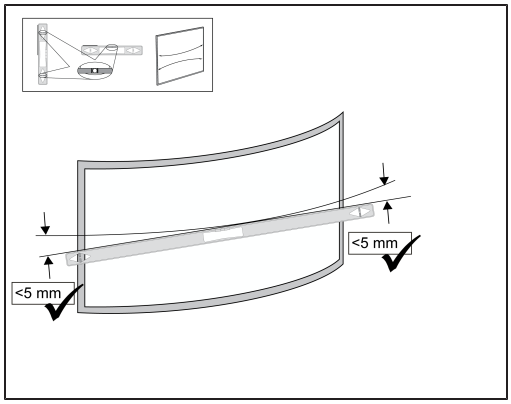
Non installare rotaie per mappe sulla superficie scelta per la proiezione dell'immagine. Rimuovere anche le rotaie per mappe presenti nella parete o lavagna cancellabile standard prima di usare il proiettore.

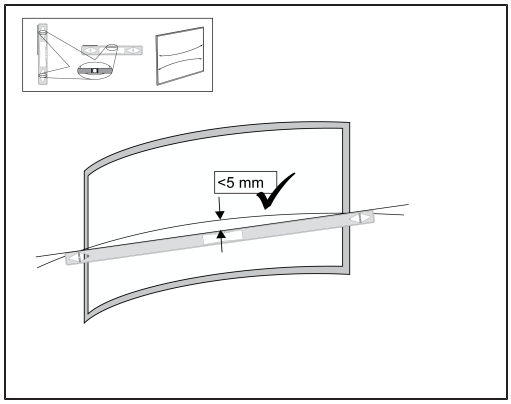
- Selezionare una lavagna cancellabile standard piatta. Per ulteriori informazioni vedere la seguente procedura.

Per misurare la piattezza di una lavagna cancellabile standard

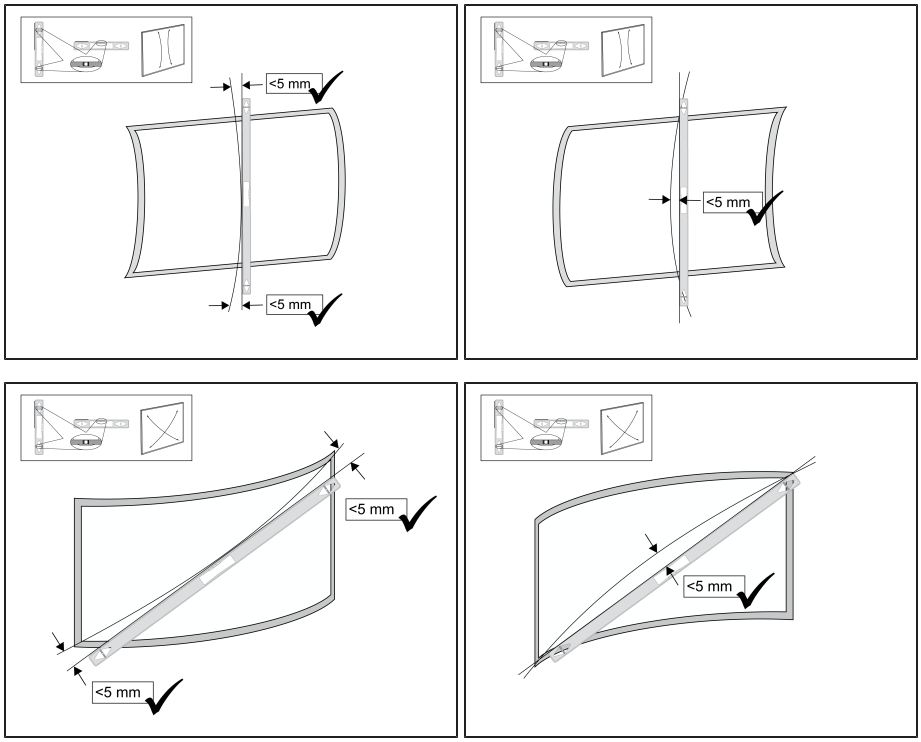
1. Posizionare una livella da falegname da 1,82 m (6 piedi) trasversalmente alla lavagna cancellabile standard.

2. Determinare dove la livella è il più lontana dalla superficie della lavagna, quindi misurare la distanza. Misurare la piattezza della superficie su entrambi i lati della lavagna cancellabile standard.





3. Ripetere tali operazioni per misurare la piattezza della lavagna verticalmente e diagonalmente.



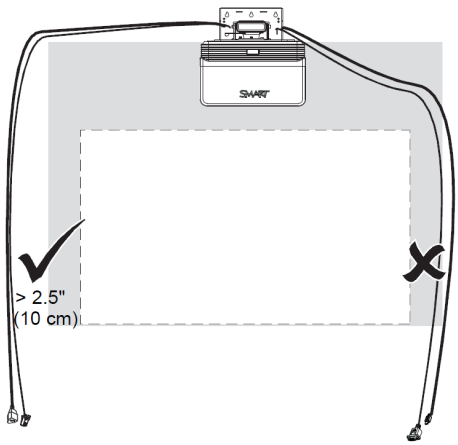
IMPORTANTE

Le prestazioni tattili generali sono fortemente influenzate dalla piattezza della superficie di proiezione.

- Se la distanza è inferiore a 5 mm in tutte le direzioni, sarà probabilmente possibile ottenere prestazioni tattili ottimali.
- Se la distanza è tra 5 mm e 10 mm in tutte le direzioni, sarà probabilmente possibile ottenere prestazioni tattili buone-adeguate.
- Se la distanza è tra 10 mm e 15 mm in tutte le direzioni, sarà possibile ottenere prestazioni tattili adeguate. Tuttavia, potrebbero verificarsi dei problemi nel completamento dell'installazione. Si consiglia una superficie di lavagna più piatta.
- Se le distanza è maggiore di 15 mm in tutte le direzioni, selezionare una superficie più piatta.

Ostruzioni alla superficie

Non devono essere presenti oggetti sporgenti nell'area fuori portata tra il lato inferiore del supporto di montaggio del proiettore e l'immagine proiettata. Gli oggetti di quest'area devono essere spostati o rimossi prima di usare il proiettore interattivo, in quanto possono far sì che parti dell'immagine proiettata perdano la funzione tattile.



Esempi di ostruzioni comuni cui fare attenzione sono:

- Cavi o fili che pendono sull'immagine proiettata
- Viti o chiodi che sporgono dalla parete o la lavagna cancellabile standard
- Sporgenze nella parete o superfici di parete irregolari
- Rotaie per mappe sulla parete o sulla lavagna cancellabile standard

NOTA

Per ulteriori informazioni su come scegliere una superficie, vedere la *Guida di valutazione delle superfici dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170402).

Scelta di una posizione

SMART acclude un modello di montaggio al proiettore (smarttech.com/kb/170271). L'utilizzo di questo modello consente di:

- Stabilire dove installare il proiettore in base ai montanti della parete e le dimensioni della superficie di proiezione.
- Installare il proiettore a un'altezza di sicurezza tale da consentire spazio libero sopra l'unità, mantenendo spazio sufficiente per la circolazione dell'aria e accesso per operazioni di installazione sopra l'unità.

Scegliere una posizione lontano dalle fonti di luce intense, come finestre e una forte illuminazione sovrastante. Le fonti di luce intensa possono produrre elementi di disturbo costituiti da ombre sulla superficie di proiezione e ridurre il contrasto dell'immagine proiettata.

Selezionare un'area dallo spazio sufficiente per sistemare il proiettore. Per garantire un allineamento ottimale delle presentazioni, installare il proiettore interattivo in una posizione centrale rispetto alla direzione di visualizzazione del pubblico.

Scelta dell'altezza di installazione

L'altezza del proiettore dipende dal formato dell'immagine proiettata e dallo spazio disponibile per la suddetta. Se la superficie di proiezione è una lavagna cancellabile standard, l'altezza del proiettore dipenderà dalla larghezza e l'altezza della lavagna. Se la superficie di proiezione è una parete, l'altezza del proiettore dipenderà dalla larghezza e l'altezza dello spazio disponibile sulla parete. Tenere conto dell'altezza media degli utilizzatori e accertarsi che essi saranno in grado di toccare tutti i punti della superficie proiettata. Quando si determinano le dimensioni dell'immagine proiettata, accertarsi che vi sia spazio per sistemare i cavi attorno all'immagine e spazio per installare il portapenna.

Per determinare l'altezza della staffa di montaggio del proiettore

1. Misurare la larghezza della superficie disponibile.

   NOTA

   - Accertarsi che la larghezza disponibile della superficie di proiezione sia pari o maggiore alla larghezza del grafico a pagina 11 della *guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170259).
   - Se si usa una lavagna cancellabile standard quale superficie di proiezione, misurare all'interno della cornice.

2. Misurare l'altezza della superficie disponibile.

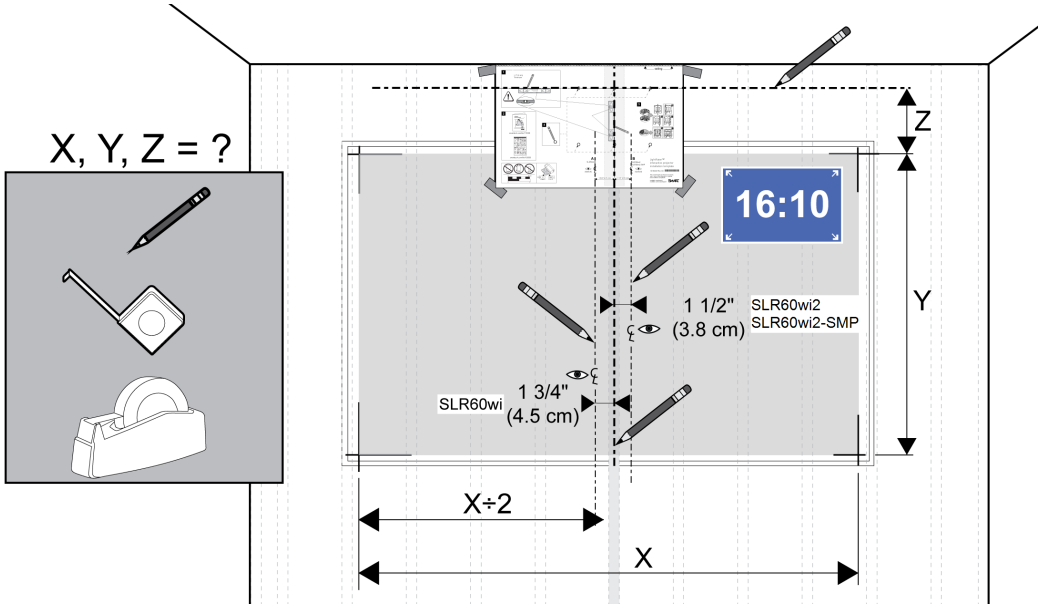
   NOTA

   - Accertarsi che l'altezza disponibile della superficie di proiezione sia pari o maggiore all'altezza del grafico a pagina 11 della *Guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170259).
   - Se si usa una lavagna cancellabile standard quale superficie di proiezione, misurare all'interno della cornice.

3. Confrontare le misurazioni con il grafico a pagina 11 della *Guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) e selezionare una riga nella tabella che sia più piccola della larghezza e altezza disponibili. Ciò determina l'altezza di installazione della staffa di montaggio del proiettore dalla cima dell'immagine proiettata.

IMPORTANTE

Occorre uno spazio di almeno 10,2 cm (4") sopra i fori di montaggio superiori. Vedere la *Guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170271) per ulteriori informazioni sullo spazio dal soffitto.

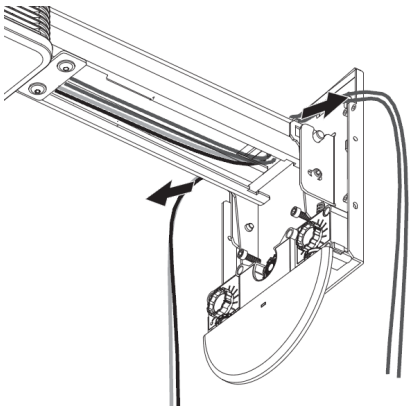


Instradamento dei cavi

Seguire le seguenti istruzioni per instradare e fissare i cavi alla parete.

Per collegare i cavi

1. Instradare i cavi attraverso il lato superiore del braccio lungo tutta la sua lunghezza prima di collegarli al proiettore.



2. Collegare tutti i cavi al proiettore e lasciarli pendere sciolti.

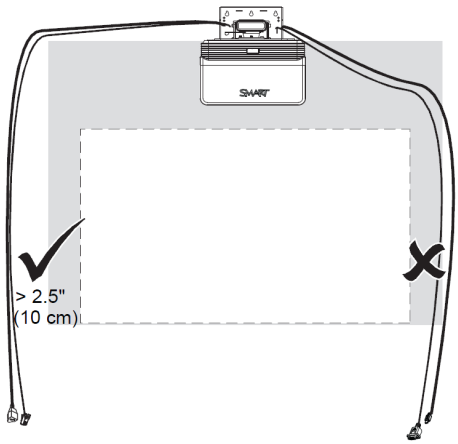
> **NOTA**
>
> Vedere *Collegamenti del proiettore* a pagina 17 per ulteriori informazioni.

3. Una volta collegati tutti i cavi, collegare il cavo di alimentazione a una presa di corrente.
4. Accendere il proiettore, così da poter visualizzare dove viene proiettata l'immagine
5. Allineare l'immagine ed eseguire le altre regolazioni necessarie prima di instradare i cavi attorno all'immagine proiettata.

6. Instradare e fissare i cavi alla parete, accertandosi che non sporgano oltre la superficie dell'immagine tra il fondo del supporto per montaggio e l'immagine proiettata. Gli oggetti di quest'area devono essere spostati o rimossi prima di usare il proiettore, in quanto possono far sì che parti dell'immagine proiettata perdano la funzione tattile.

IMPORTANTE

Lasciare dello spazio extra tra i cavi e l'immagine proiettata così da eseguire successivamente le regolazioni dell'immagine.



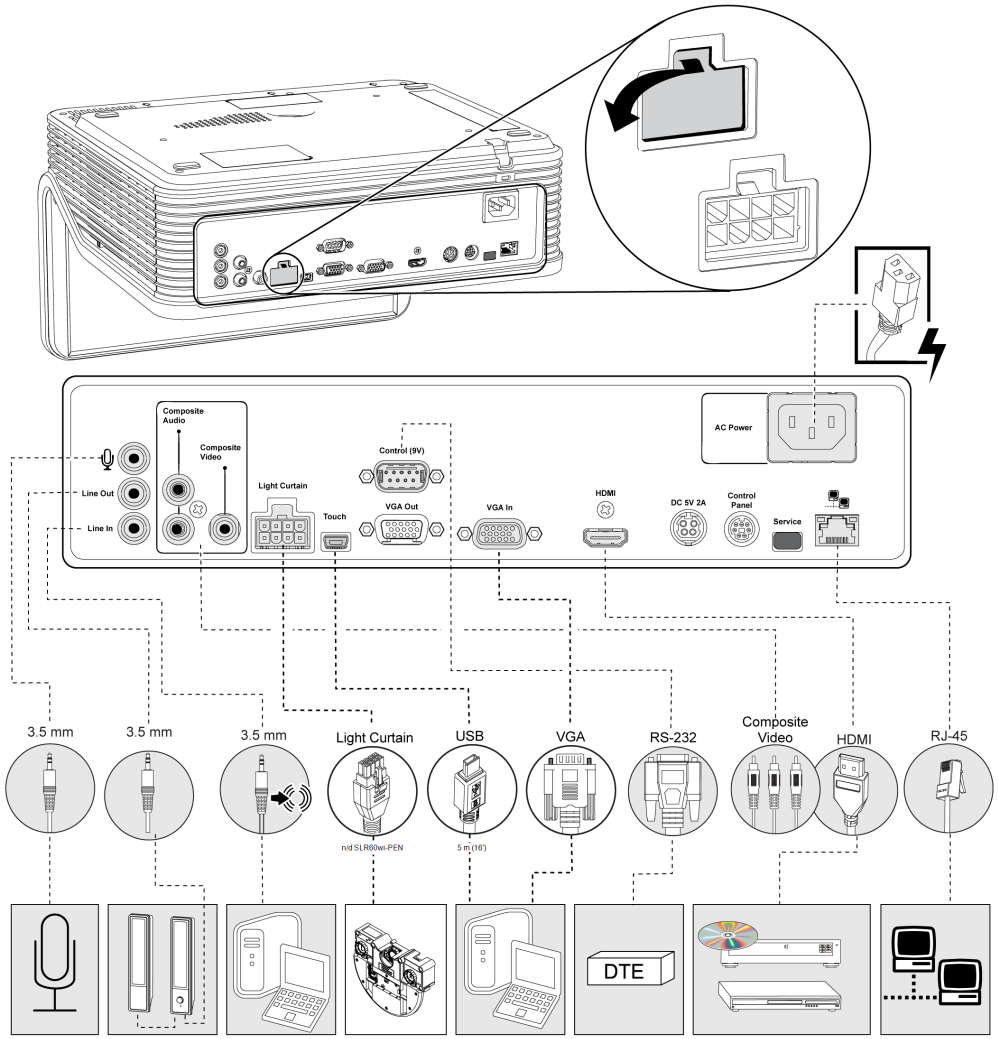
Collegamenti del proiettore

NOTE

- È possibile collegare numerosi dispositivi periferici al proiettore, quali lettori DVD/Blu-ray™, videoregistratori, computer, document camera, fotocamere digitali e sorgenti ad alta definizione, nonché uscite di periferiche quali un proiettore secondario o altoparlanti alimentati.
- Per collegare determinati dispositivi, potrebbe essere necessario acquistare adattatori di terze parti.
- Le periferiche non sono in dotazione.
- Per collegare l'XCP al proiettore, vedere *Collegamento dell'XCP al proiettore* a pagina 32.
- Per collegare il cavo SMART GoWire al proiettore, vedere *Collegamento del cavo SMART GoWire al proiettore* a pagina 39.

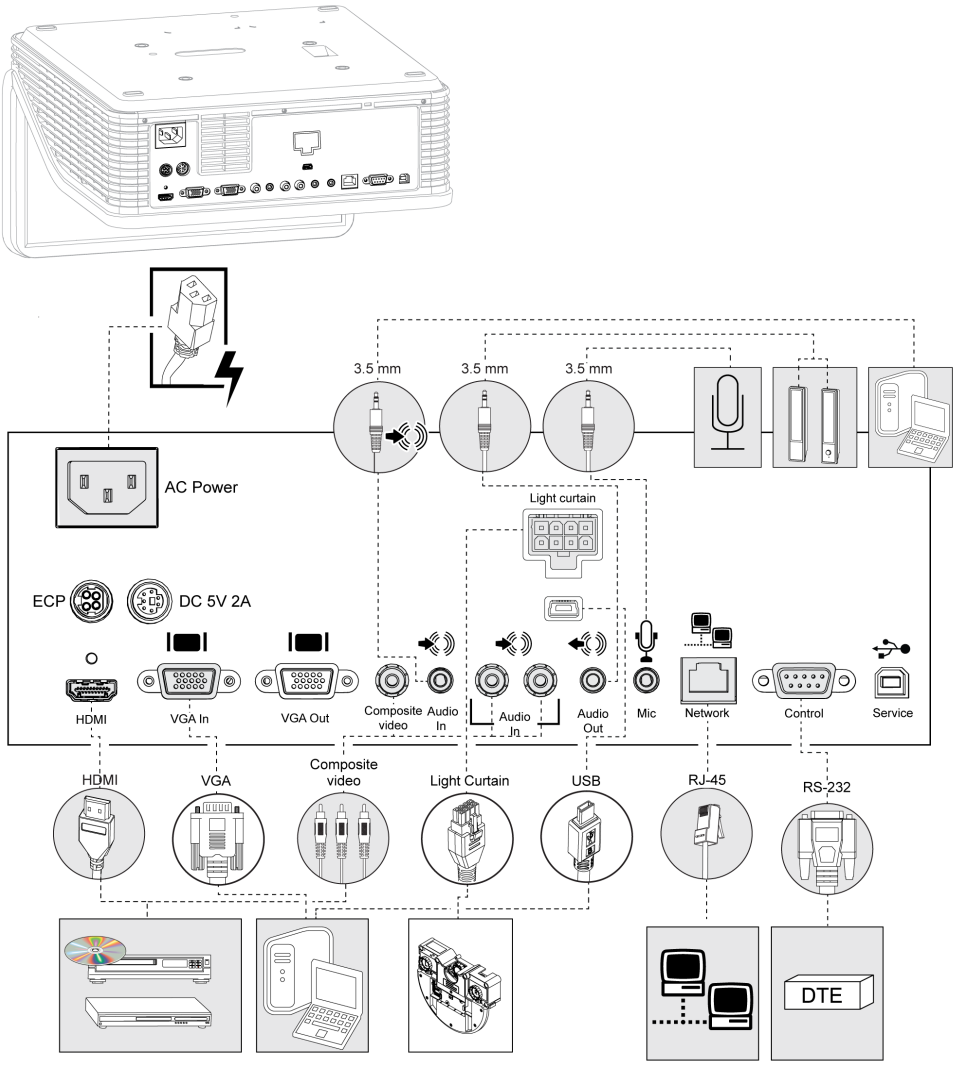
Proiettori interattivi SLR60wi

Il diagramma seguente descrive i collegamenti disponibili nel proiettore interattivo SLR60wi.



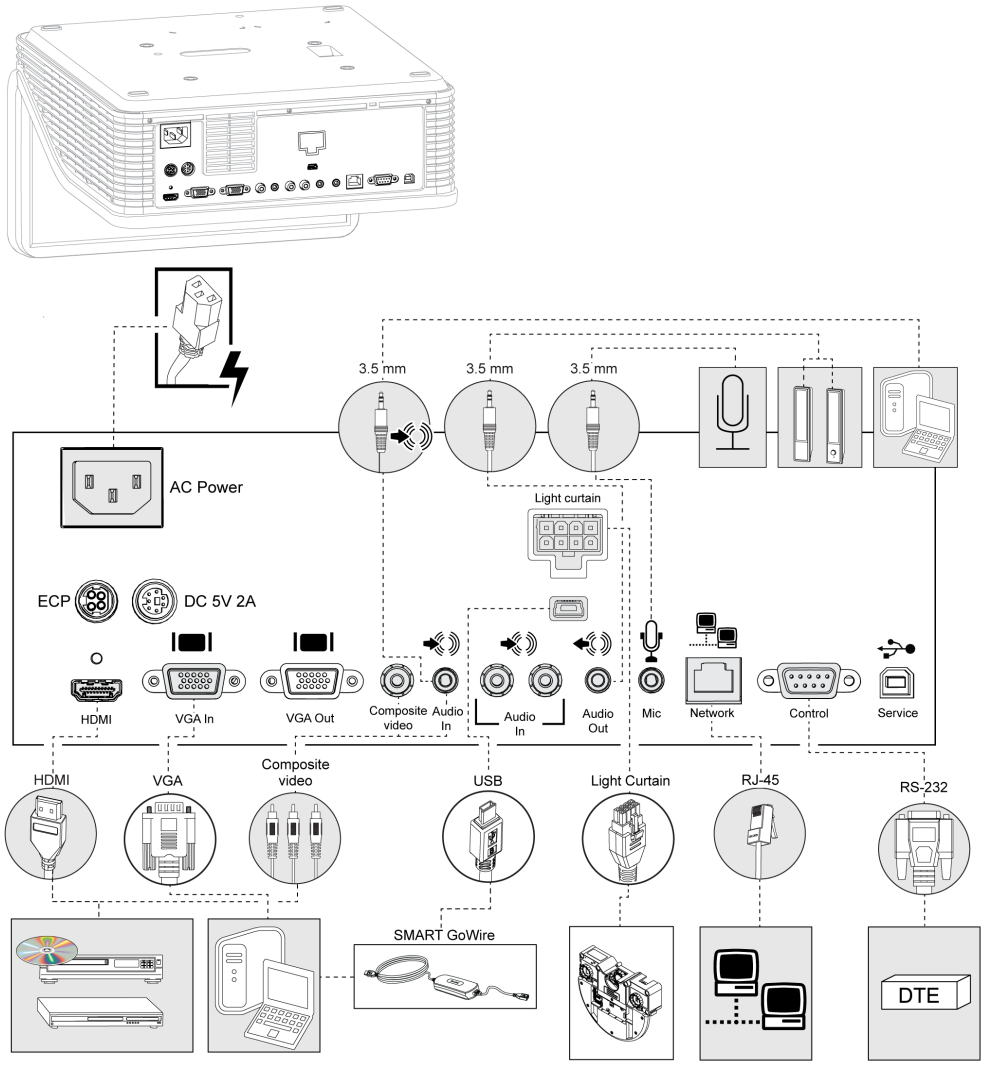
Proiettori interattivi SLR60wi2

Il diagramma seguente descrive i collegamenti disponibili nel proiettore interattivo SLR60wi2.



Proiettori interattivi SLR60wi2-SMP

Il diagramma seguente descrive i collegamenti disponibili nel proiettore interattivo SLR60wi2-SMP.



Installazione dei driver DisplayLink per l'XCP

I driver DisplayLink sono necessari per l'uso della presa USB di SMART Connect nell'XCP. Installare i driver nel computer collegato all'XCP.

Per installare i driver DisplayLink

Inserire il CD DisplayLink in dotazione con l'XCP, quindi seguire le istruzioni visualizzate su schermo.

Installazione del software SMART Notebook

Il tocco di penna e dito funzionerà con qualsiasi computer collegato al proiettore interattivo; tuttavia, per il multitocco e la piena funzionalità, installare il software SMART Notebook. È possibile installare il software dal DVD in dotazione con il proiettore, ed è possibile visitare smarttech.com/software per scaricare gli aggiornamenti software.

Per installare il software SMART

Inserire il DVD del software SMART in dotazione con il proiettore interattivo, quindi seguire le istruzioni visualizzate su schermo.

Installazione del software SMART Meeting Pro

Il tocco di penna e dito funziona con qualsiasi computer collegato al proiettore; tuttavia, per consentire la piena funzionalità, compreso il multitocco, installare il software SMART Meeting Pro.

Per installare il software SMART Meeting Pro

Andare all'URL stampato nella scheda di download del software SMART Meeting Pro, quindi seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo.

Allineamento del proiettore

Una volta installato il software SMART Notebook o SMART Meeting Pro è possibile eseguire la procedura di allineamento. Tale procedura deve essere completata prima di poter usare il proiettore.

Per allineare il proiettore

1. Fare clic sull'icona **SMART Board®** nell'area di notifica di Windows® o sulla barra dei menu dei sistemi Mac Menu, quindi selezionare **Impostazioni SMART**.

   È visualizzata la finestra di dialogo *Impostazioni SMART*.

   - Se il proiettore è collegato al computer ed è in funzione, sarà visualizzato il testo seguente: *La lavagna interattiva SMART Board funziona correttamente*.
   - Se il proiettore non è collegato al computer, sarà visualizzato il testo seguente: *Nessuna SMART Board collegata*.

2. Selezionare **Connessione guidata**.
3. Selezionare **Proiettore interattivo LightRaise 60wi** nell'elenco a discesa **Prodotti SMART disponibili**, quindi fare clic su **Avanti**.

   È visualizzato il Proiettore interattivo LightRaise.

4. Fare clic su **Avanti**.
5. Fare clic su **Configurazione iniziale**.
6. Seguire le istruzioni visualizzate.

> **IMPORTANTE**
>
> Vedere il Capitolo 4 *Guida all'installazione del proiettore interattivo LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) per ulteriori informazioni sull'allineamento del sistema.

Capitolo 3

Utilizzo del proiettore

Funzionamento del proiettore 23
Interazione con il computer 24
Utilizzo del telecomando 24
Messa a fuoco dell'immagine 25
Regolazione dell'immagine 26
Utilizzo della penna interattiva 26
- Componenti della penna interattiva 27
- Caricamento della penna interattiva 28
- Scrivere o disegnare con SMART Ink™ 28

Questo capitolo descrive come usare il proiettore, usare il telecomando, recuperare informazioni di sistema, accedere alle opzioni di regolazione dell'immagine del proiettore e integrare il sistema con i dispositivi periferici.

Funzionamento del proiettore

I proiettori LightRaise sono una soluzione che supporta il tocco con dito e penna unica nel loro genere. Una fotocamera a infrarossi dai filtri speciali e un processore di segnali integrati nel proiettore interattivo sono in grado di rilevare penne e dita. Il SLR60wi è in grado di rilevare contemporaneamente fino a due dita o due penne. Il SLR60wi2 è in grado di rilevare fino a quattro punti di contatto sulla superficie, consentendo a due persone di disegnare ed eseguire gesti. Il Modulo di rilevamento tattile (TDM), situato immediatamente sotto il braccio del proiettore, genera un fascio di luce a infrarossi altamente controllato molto vicino alla superficie. La fotocamera a infrarossi rileva il riflesso del dito o la luce della penna attiva quando si tocca la superficie. Il sistema è in grado di distinguere tra dita e penne, consentendo di scrivere con una penna e spostare contemporaneamente oggetti con un dito. Inoltre, la punta attiva della penna è sincronizzata con il TDM e assicura che la penna scriva solo quando entra in contatto con la superficie. Poiché la tecnologia interattiva è ubicata nel proiettore e nel TDM e non in una lavagna, è possibile trasformare quasi tutte le superfici ragionevolmente piatte - una lavagna cancellabile standard o persino una parete vuota - in una superficie interattiva.

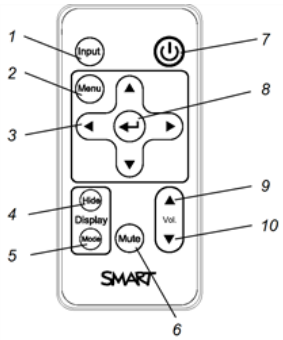
Interazione con il computer

Si interagisce con il computer toccando la superficie con un dito. È possibile toccare lo schermo per aprire file, navigare tra le cartelle e manipolare contenuti. Ogni tocco funge da clic con tasto sinistro.

Per fare clic con tasto destro, toccare e tenere premuto il dito sulla superficie per circa due secondi.

Utilizzo del telecomando

Il telecomando del proiettore consente di accedere ai menu su schermo e di modificare le impostazioni del proiettore. Usare il pulsante **Alimentazione** ⏻ sul telecomando per attivare la modalità **Standby** del proiettore o accendere il proiettore. È inoltre possibile usare il pulsante **Input** sul telecomando per commutare le sorgenti nel proiettore.



Numero	Funzione	Descrizione
1	Input (Ingresso)	Selezionare una sorgente di ingresso video e audio.
2	Menu	Mostrare o nascondere i menu del proiettore.
3	◂ frecce (Sinistra), ▸ (Destra), ▴ frecce (Su) e ▾ (Giù)	Modificare le selezioni dei menu e le regolazioni.
4	Hide (Nascondi)	Bloccare, nascondere o visualizzare l'immagine: • Premere una volta questo pulsante per bloccare l'immagine. È possibile, ad esempio, visualizzare una domanda sullo schermo mentre si controlla la posta elettronica. • Premere di nuovo questo pulsante per nascondere l'immagine e visualizzare una schermata nera. • Premere di nuovo questo pulsante per tornare all'immagine dal vivo.

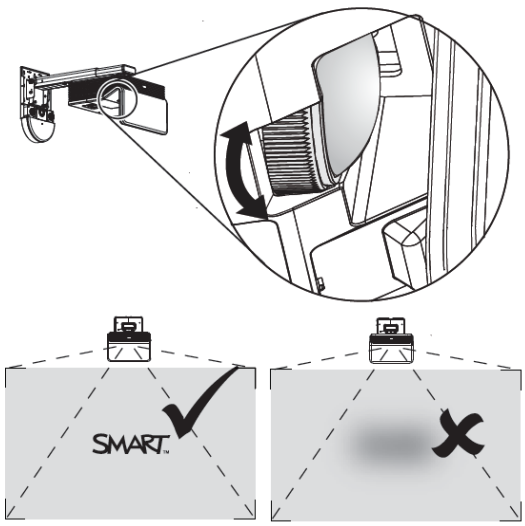
Numero	Funzione	Descrizione
5	Mode (Modalità)	Selezionare una delle seguenti modalità di visualizzazione: • Presentazione SMART • Classe lum. • Classe buia • sRGB • Utente
6	Mute	Elimina audio.
7	⏻ (Pulsante di accensione)	Accendere il proiettore o attivarne la modalità Standby.
8	↵ (Invio)	Confermare la modalità o l'opzione selezionata.
9	▲ (Volume su)	Aumentare il volume dell'amplificazione audio.
10	▼ (Volume giù)	Diminuire il volume dell'amplificazione audio.

Messa a fuoco dell'immagine

Per mettere a fuoco l'immagine proiettata, utilizzare l'anello di messa a fuoco situato sulla lente del proiettore.

Per mettere a fuoco e regolare l'immagine

Ruotare l'anello di messa a fuoco verso destra o sinistra finché l'immagine non è a fuoco.



Regolazione dell'immagine

Fare riferimento a queste note quando si regola l'immagine proiettata come descritto nella *Guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170259).

- Quando si regolano le dimensioni, la forma e l'ubicazione dell'immagine proiettata, scollegare il computer dal proiettore, quindi usare lo sfondo predefinito del proiettore o l'immagine di prova del menu di prova, così da visualizzare chiaramente l'immagine proiettata. Non usare altre immagini, le quali potrebbero essere tagliate o scalate dal proiettore e potrebbero dar luogo a dimensioni, forma e ubicazione dell'immagine fuorvianti.
- Usare la levetta a giunto sferico, le viti trapezoidali e le regolazioni meccaniche della lunghezza del braccio per effettuare tutte le regolazioni fisiche dell'immagine. Non usare le opzioni del menu su schermo del proiettore durante il processo di allineamento del proiettore. Per ulteriori informazioni, vedere smarttech.com/kb/170259.
- Fare attenzione in quanto quando si inclina il proiettore verso l'alto o si abbassa il braccio di montaggio per sollevare l'immagine, le dimensioni dell'intera immagine proiettata aumentano o diminuiscono, in particolare nella parte inferiore.
- **NOTA**

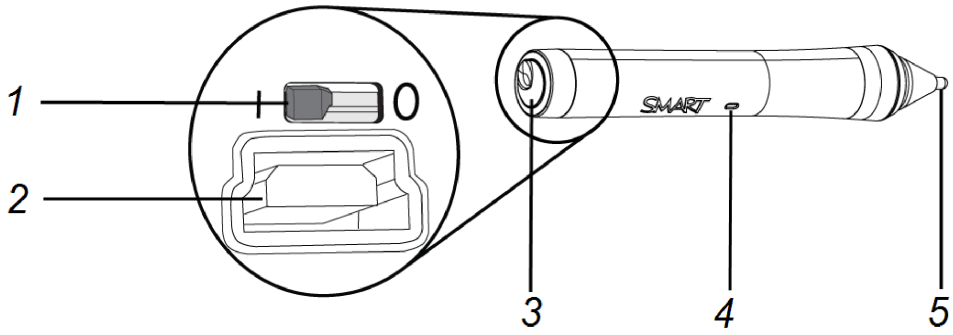
  Il centro dell'immagine è spostato dal centro della staffa di montaggio con una tolleranza di ± 2". Vedere il *Modello di installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170271) per ulteriori informazioni.
- Quando si sposta il proiettore avanti o indietro sul braccio per ottenere un'immagine più grande o più piccola, potrebbe essere necessario inclinare o ruotare leggermente il proiettore per mantenere quadrata l'immagine. Allentare leggermente la levetta a giunto sferico per semplificare questa regolazione.
- Per ottimizzare l'immagine, potrebbe essere necessario ripetere tutte le operazioni descritte nel documento di installazione procedendo per incrementi più piccoli.

Utilizzo della penna interattiva

Il proiettore comprende due penne interattive che è possibile usare per disegnare o scrivere contemporaneamente con l'inchiostro digitale. È anche possibile usare una sola penna interattiva mentre si usa un dito per toccare la superficie e interagire con il computer. Ogni penna è dotata di una porta di carica e una spia di stato per aiutare a comprenderne lo stato.

Componenti della penna interattiva

Nel diagramma e nella tabella seguenti vengono descritti i componenti delle penne interattive.



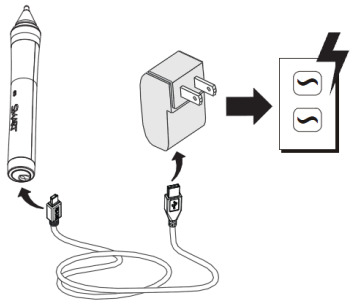
Componente	Descrizione
1	Interruttore On/Off **NOTA** È possibile lasciare sempre l'interruttore su **On**, anche durante la carica. La penna si spegne automaticamente quando non è in uso, così da prolungare la durata di vita della batteria.
2	Porta USB per la carica
3	Sportello di accesso
4	Spia di stato
5	Punta attiva

Caricamento della penna interattiva

La penna contiene una batteria ricaricabile agli ioni di litio, la quale è ricaricabile in due ore. Una penna completamente carica dura due giorni prima di dover essere ricaricata.

Per caricare la penna interattiva

1. Collegare il cavo di carica USB al caricatore in dotazione, quindi collegarlo alla penna.
2. Collegare il caricatore a una presa di corrente.



NOTE

- È anche possibile caricare la penna interattiva collegandola al computer con un cavo USB.
- È possibile riporre la penna interattiva nel portapenna durante la carica.
- La penna interattiva non scrive durante la carica.

Scrivere o disegnare con SMART Ink™

Quando si collega il computer al prodotto interattivo SMART, è possibile usare SMART Ink per scrivere e disegnare con l'inchiostro digitale su applicazioni, file, cartelle, siti web aperti o altre finestre aperte del computer. SMART Ink comprende le Note di SMART Ink, che consente di scrivere con l'inchiostro digitale in un punto qualsiasi del desktop. Comprende anche il Visualizzatore documenti di SMART Ink, che consente di visualizzare i file PDF e scrivere con l'inchiostro digitale sopra i file.

Per scrivere con un dito

1. Premere SMART Ink sulla barra degli strumenti con un dito.

   Sono visualizzati gli strumenti di SMART Ink.
2. Usare il dito per selezionare un colore penna o strumento.
3. Scrivere su un file, cartella o sito web aperto con il dito.

Per scrivere con una penna interattiva

1. Premere SMART Ink sulla barra degli strumenti con una penna interattiva.

   Sono visualizzati gli strumenti di SMART Ink.

2. Usare la penna interattiva per selezionare un colore penna o strumento.
3. Scrivere o disegnare su un file, cartella o sito web aperto con la penna interattiva.

NOTE

- SMART Ink ricorda l'ultimo colore di inchiostro o strumento selezionato. Quando si cambia il colore di inchiostro con la penna interattiva, tale operazione non cambia il colore di inchiostro selezionato per il tocco con il dito.
- Vedere la Guida online di SMART Ink per ulteriori informazioni su come usare il software.

Capitolo 4
Utilizzo dell'XCP

Collegamento dell'XCP al proiettore 32
Proiettori interattivi SLR60wi 33
Proiettori interattivi SLR60wi2 34
Collegamento degli adattatori dell'XCP all'XCP 35
Collegamenti ingresso XCP 36
Utilizzo dei controlli del proiettore XCP 37
Utilizzo del cavo SMART GoWire con l'XCP 38

NOTA

L'XCP è incluso nel SLR60wi2-SMP.

Se si ha acquistato un controllo del proiettore LightRise (XCP), è possibile montarlo a parete accanto alla superficie interattiva, così da offrire un punto comodo per collegare i dispositivi periferici e controllare le operazioni di base del proiettore.

È possibile collegare un unico cavo USB alla porta SMART Connect per un collegamento audio, video e dati all-in-one al computer. L'XCP è dotato di connettori compositi incorporati, oltre che di un connettore multipiedini incassato utilizzato per connettere gli adattatori VGA o HDMI (vedere *Adattatori XCP* a pagina 6).

NOTA

In caso di qualità video scadente quando si utilizza il cavo USB singolo per collegare l'XCP al computer, potrebbe essere necessario passare a un cavo VGA o HDMI.

IMPORTANTE

- È necessario attivare l'impostazione **Pannello di controllo** nel menu di visualizzazione su schermo (OSD) prima di poter usare l'XCP (vedere *Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo* a pagina 97).
- Nell'XCP non sono disponibili opzioni di menu per il proiettore. Tenere il telecomando in un luogo sicuro, come il portapenna, in quanto non può essere sostituito dall'XCP.

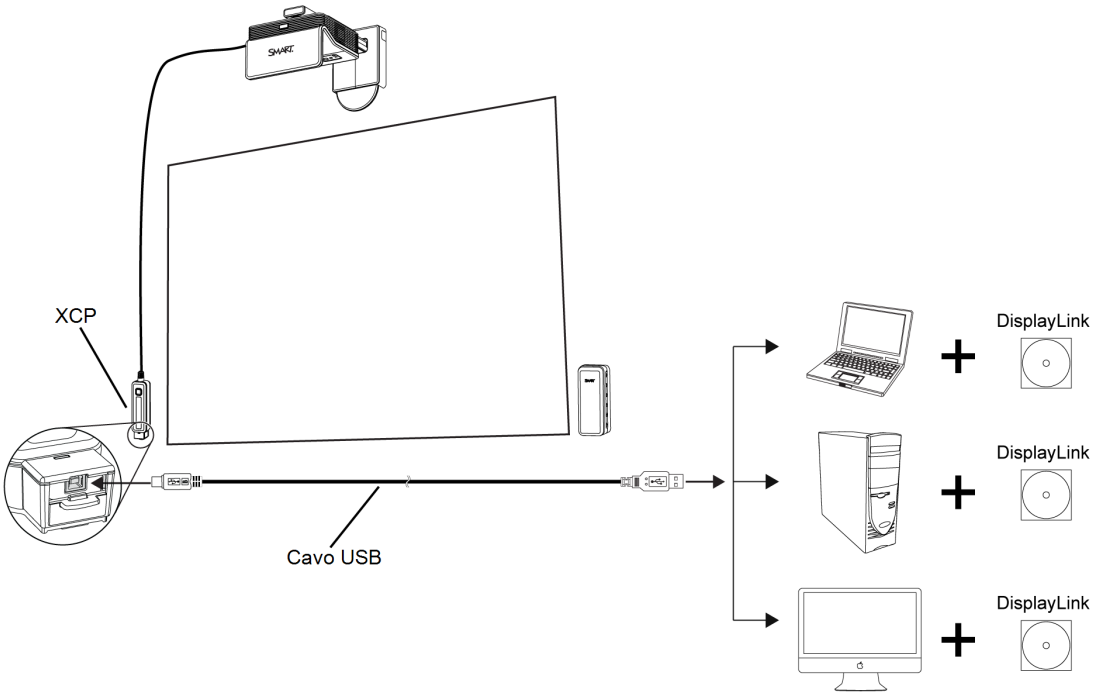
Collegamento dell'XCP al proiettore

IMPORTANTE

Prima di usare l'XCP, installare i driver DisplayLink sul computer dal CD incluso nell'XCP.

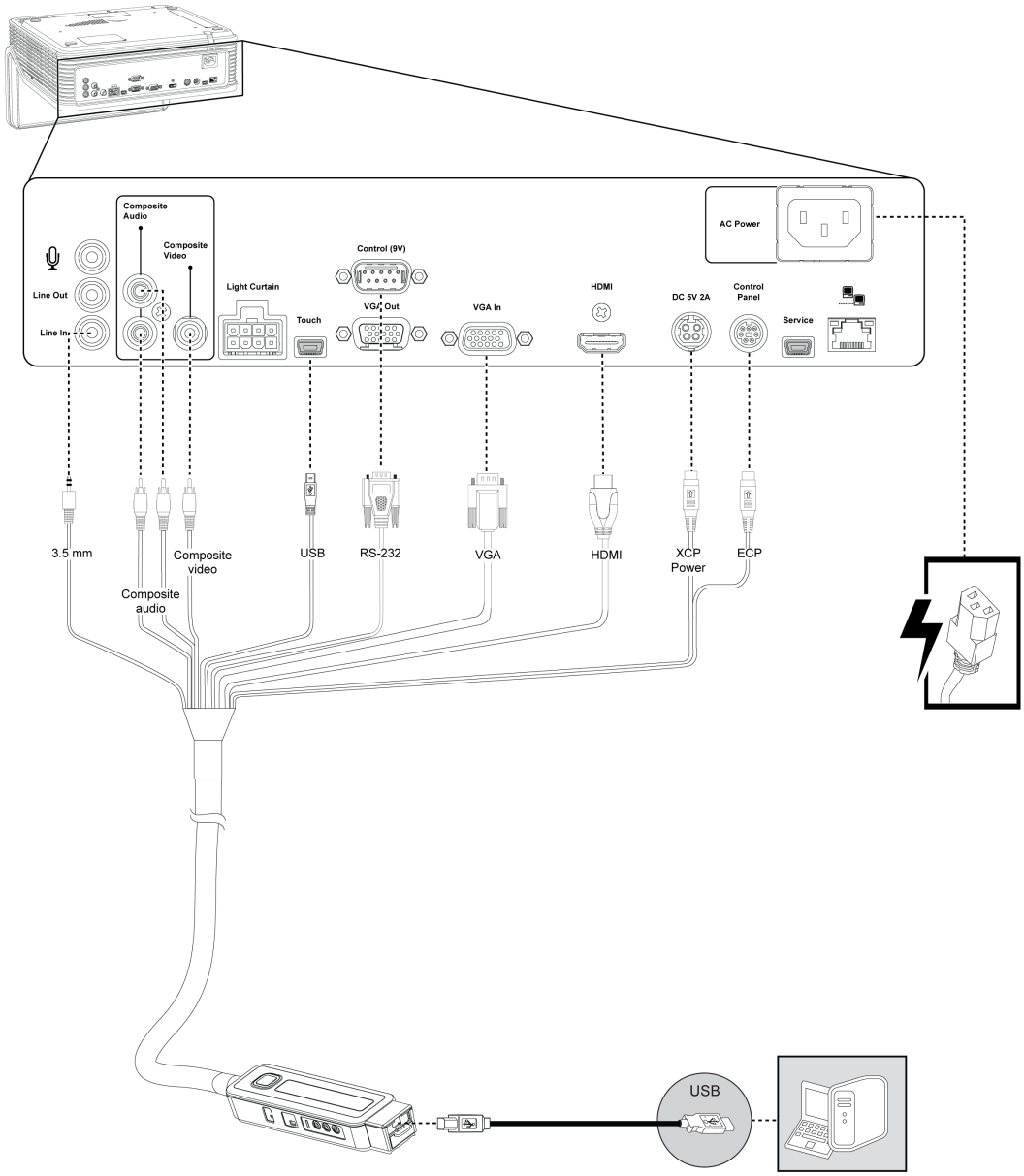
NOTE

- L'XCP è incluso nel SLR60wi2-SMP.
- Per collegare gli adattatori XCP al computer, vedere *Collegamento degli adattatori dell'XCP all'XCP* a pagina 35.



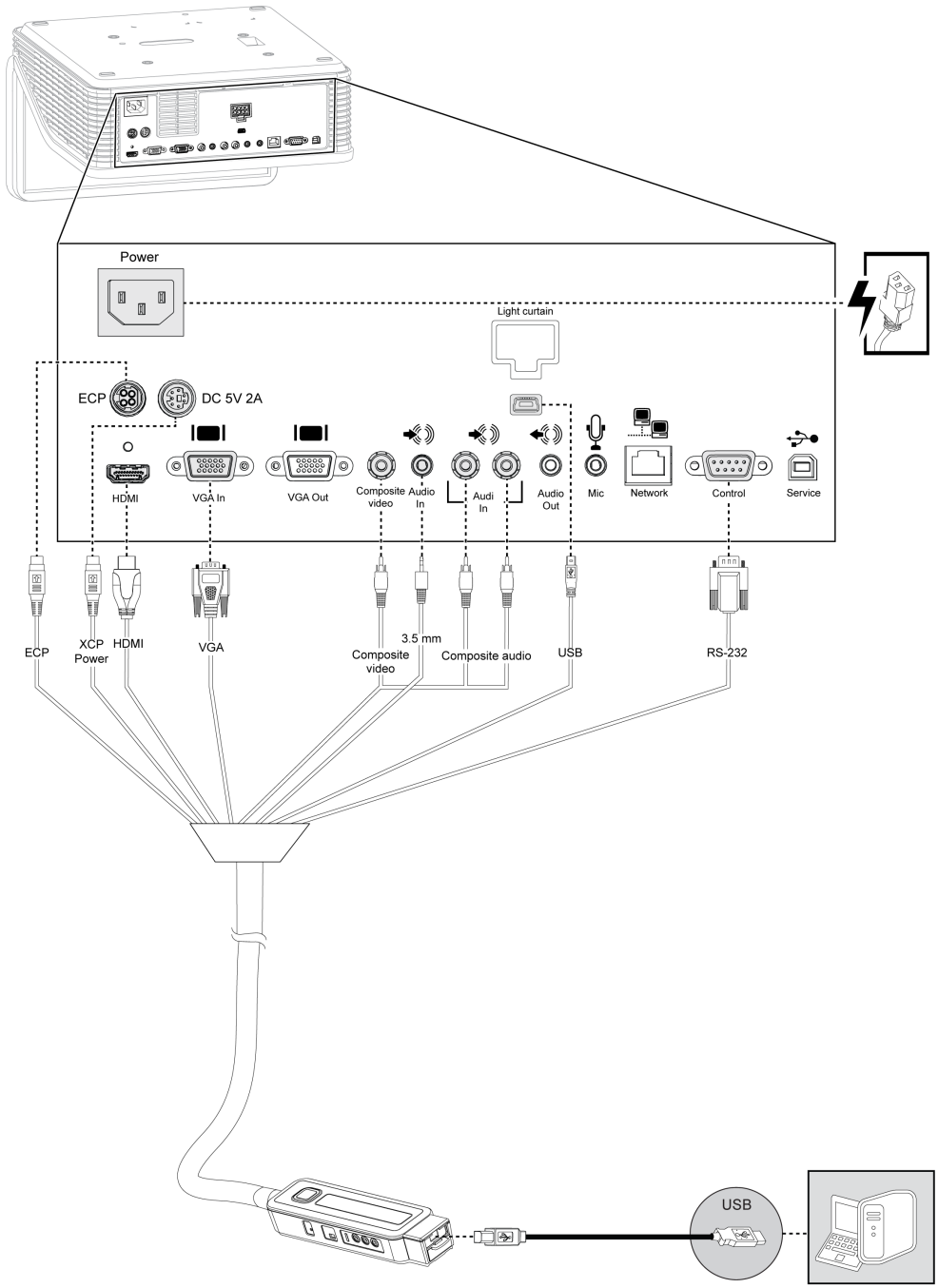
Proiettori interattivi SLR60wi

Lo schema seguente descrive i connettori del sistema di cavi XCP nel proiettore interattivo SLR60wi.



Proiettori interattivi SLR60wi2

Lo schema seguente descrive i connettori del sistema di cavi XCP nel proiettore interattivo SLR60wi2.

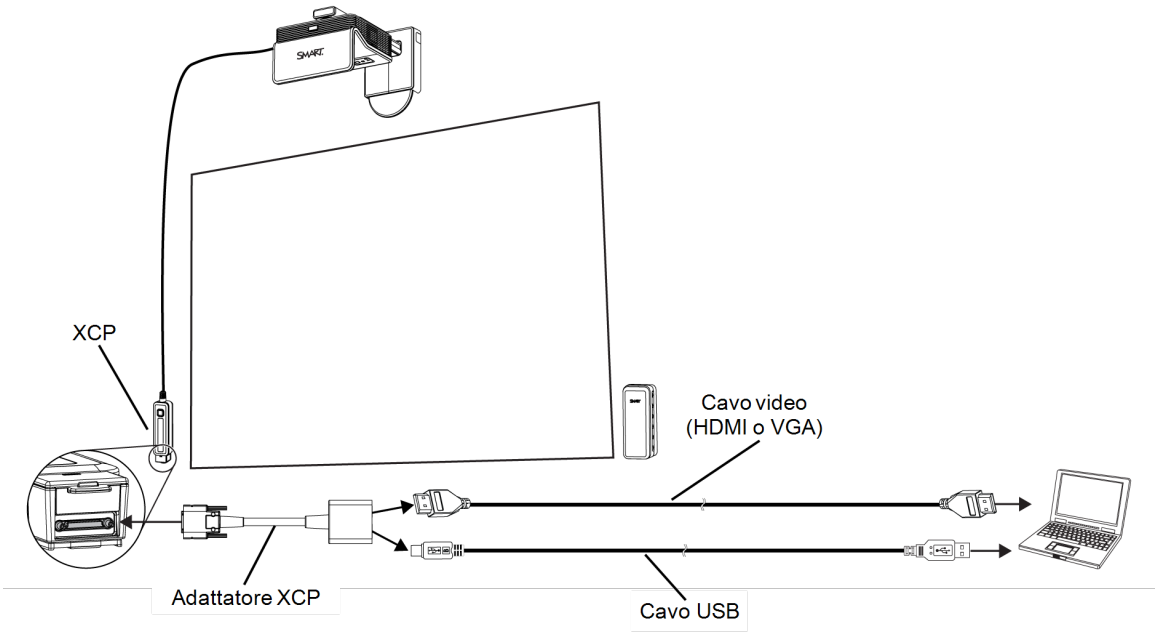


Collegamento degli adattatori dell'XCP all'XCP

Se non si desidera usare un cavo USB per un collegamento audio, video e dati all-in-one al computer, è possibile usare un cavo VGA o HDMI quando si acquista l'adattatore appropriato, per collegare il computer all'XCP.

NOTA

Quando si usano adattatori dell'XCP non sono necessari i driver DisplayLink, in quanto il segnale video passa attraverso il cavo video.

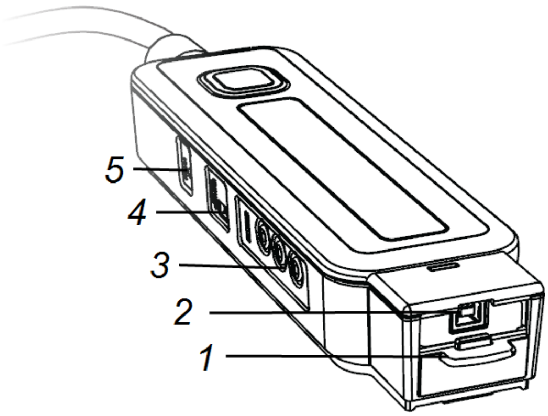


Per collegare un adattatore all'XCP

1. Nell'XCP, far scivolare lo sportello dell'ingresso verso l'alto per accedere all'ingresso multipiedini incassato.
2. Collegare l'adattatore all'ingresso multipiedini incassato.
3. Collegare un cavo video e un cavo USB all'adattatore.
4. Collegare il cavo video e il cavo USB al computer.

Collegamenti ingresso XCP

Nel diagramma e nella tabella seguenti vengono descritti i collegamenti disponibili dall'XCP.



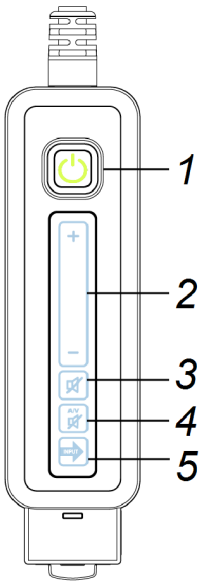
Numero	Funzione
1	Ingresso multipiedini incassato per il collegamento del computer agli adattatori per il collegamento di visualizzazione opzionali (vedere *Adattatori XCP* a pagina 6). Per accedere all'ingresso, far scivolare lo sportello dell'ingresso verso l'alto. Per ulteriori informazioni su come scegliere una superficie, vedere la *Guida per la connessione rapida dall'XCP al proiettore interattivo LightRaise* (smarttech.com/kb/170431).
2	Porta di connessione SMART per il collegamento di audio, video e dati al computer con un unico cavo USB B.
3	Presa di ingresso video composito RCA e prese di ingresso e uscita audio composito RCA
4	Ingresso a 4 piedini per il sistema di controllo stanze di terzi
5	È possibile premere il pulsante Ripristina utilizzando un oggetto piccolo, come una matita, per resettare l'XCP.

NOTA

L'XCP possiede anche due spie di stato di ingresso attivo (vedere *Determinazione dello stato XCP* a pagina 60).

Utilizzo dei controlli del proiettore XCP

Lo schema e la tabella seguenti descrivono i controlli del proiettore di base cui è possibile accedere dall'XCP.



Numero	Controllo	Funzione
1	**Pulsante** ⏻ Alimentazione	Premere pulsante **Alimentazione** ⏻ per accendere e spegnere il proiettore. Il pulsante si illumina per indicare lo stato del proiettore (vedere *Determinazione dello stato del proiettore* a pagina 56).
2	**Cursore volume**	Toccare, toccare e tenere o passare il **Cursore volume** per aumentare e diminuire il volume. Il cursore si illumina quando si aumenta il volume.
3	**Volume disattivato**	Premere il pulsante **Volume disattivato** per disattivare l'audio degli altoparlanti integrati del proiettore. Il pulsante diventa giallo quando è attivato.
4	**Disattivazione A/V**	Premere il pulsante **Disattivazione AV** per congelare l'immagine corrente e disattivare l'audio presentato dal proiettore. Il pulsante diventa giallo quando è attivato. Premere il pulsante una seconda volta per visualizzare una schermata vuota. Premere il pulsante una terza volta per tornare alla schermata normale.

Numero	Controllo	Funzione
5	**Ingresso**	Premere l'interruttore **Ingresso** per scorrere le modalità di ingresso supportate. A seconda dell'adattatore collegato all'XCP, alcune modalità di ingresso supportate variano come segue: • Se non è collegato alcun adattatore, sono disponibili le modalità di ingresso SMART Connect o composito. • Se l'adattatore VGA + USB è collegato, sono disponibili le modalità di ingresso VGA e composito. • Se l'adattatore HDMI + USB è collegato, sono disponibili le modalità di ingresso HDMI e composito.

Utilizzo del cavo SMART GoWire con l'XCP

È possibile usare il cavo SMART GoWire con l'XCP. Vedere *Collegamento del cavo SMART GoWire all'XCP* a pagina 40 per ulteriori informazioni.

Capitolo 5

Utilizzo del cavo SMART GoWire

Collegamento del cavo SMART GoWire al proiettore 39
Collegamento del cavo SMART GoWire all'XCP 40

I computer collegati al proiettore necessitano del software SMART. In genere, si installa il software dal computer della sala, così che sia sempre pronto per l'uso.

Tuttavia, se si desidera collegare un computer portatile in cui non è installato il software SMART, è possibile collegare un cavo SMART GoWire dal computer al cavo USB al proiettore o attraverso l'XCP. Il cavo SMART GoWire consente di avere il controllo tattile del computer portatile e di usare il software SMART Meeting Pro PE senza installare il software nel computer portatile.

Un cavo SMART GoWire è incluso nei proiettori interattivi SLR60wi2-SMP. Per ulteriori informazioni, vedere *Cavo di avvio automatico SMART GoWire per le aziende, Guida illustrata di installazione* (smarttech.com/kb/147790).

Collegamento del cavo SMART GoWire al proiettore

Per collegare il cavo SMART GoWire al proiettore

1. Collegare un cavo video dal proiettore al computer portatile.
2. Collegare un cavo USB alla porta USB del proiettore e alla porta USB A del cavo SMART GoWire.

3. Collegare il connettore USB del cavo SMART GoWire al computer portatile.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Riproduzione automatica*.

   IMPORTANTE

   Se il cavo SMART GoWire non è collegato allo proiettore, si ha accesso al software SMART Meeting Pro PE sul computer portatile per cinque minuti, quindi il software si chiude.

4. Selezionare **Avvia** SMART Meeting Pro.

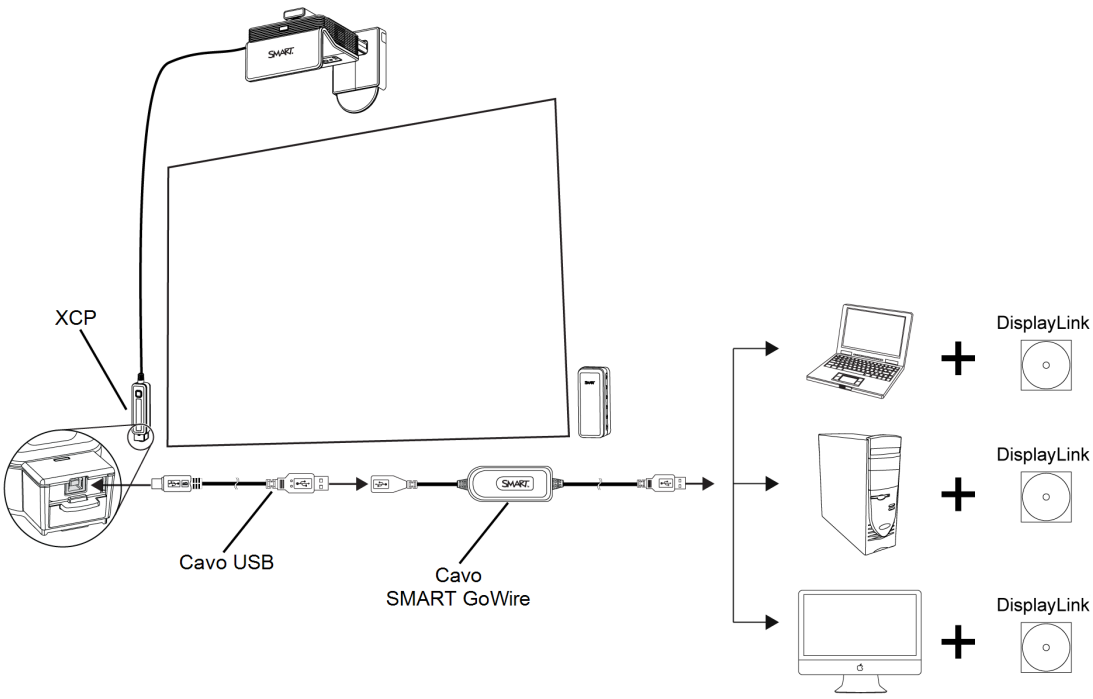
   Il software SMART Meeting Pro PE viene avviato. Si ha il controllo tattile del computer portatile ed è possibile usare il software SMART Meeting Pro PE finché il computer portatile è collegato al cavo SMART GoWire.

Collegamento del cavo SMART GoWire all'XCP

Per collegare il cavo SMART GoWire all'XCP

IMPORTANTE

Prima di usare l'XCP, installare i driver DisplayLink sul computer dal CD incluso nell'XCP.



1. Collegare un cavo USB alla porta SMART Connect del proiettore nell'XCP e alla porta USB A del cavo SMART GoWire.
2. Collegare il connettore USB del cavo SMART GoWire al computer portatile.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Riproduzione automatica*.

   IMPORTANTE

   Se il cavo SMART GoWire non è collegato allo proiettore per mezzo di un cavo USB, si ha accesso al software SMART Meeting Pro PE sul computer portatile per cinque minuti, quindi il software si chiude.

3. Selezionare **Avvia** SMART Meeting Pro.

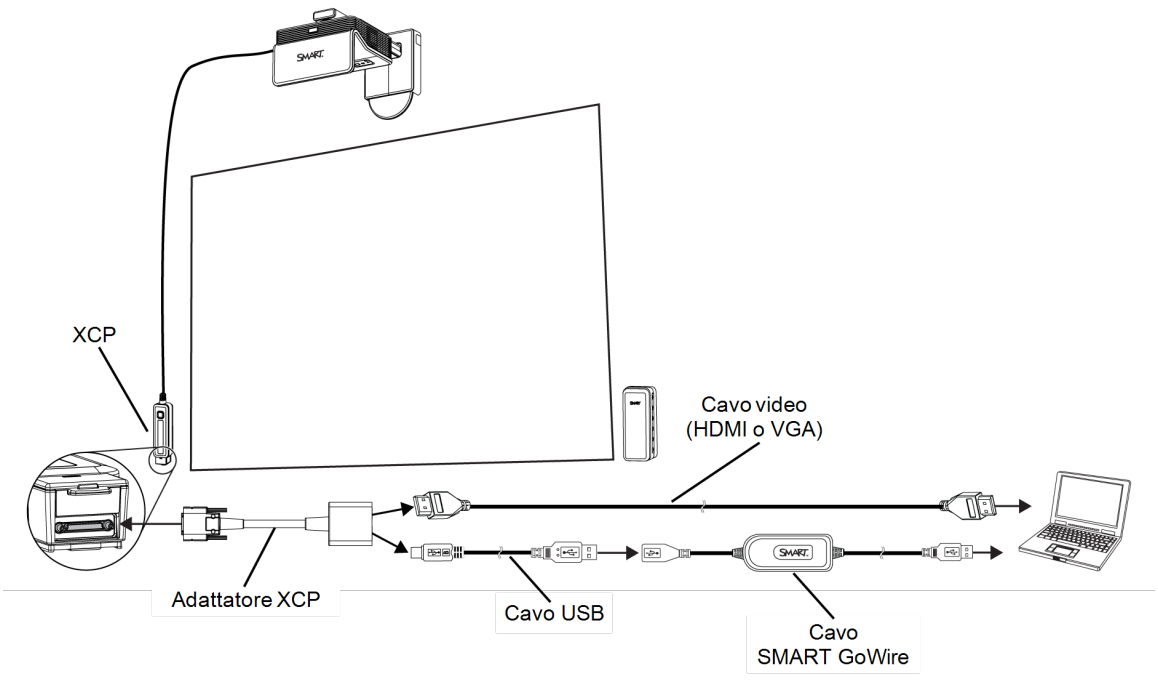
   Il software SMART Meeting Pro PE viene avviato. Si ha il controllo tattile del computer portatile ed è possibile usare il software SMART Meeting Pro PE finché il computer portatile è collegato al cavo SMART GoWire.

Se non si desidera usare un cavo USB per un collegamento audio, video e dati all-in-one al computer, è possibile usare un cavo VGA o HDMI se si acquista l'adattatore appropriato, per collegare il computer all'XCP.

Per collegare il cavo SMART GoWire all'XCP con adattatori dell'XCP

NOTA

Quando si usano adattatori dell'XCP non sono necessari i driver DisplayLink, in quanto il segnale video passa attraverso il cavo video.



1. Nell'XCP, far scivolare lo sportello dell'ingresso verso l'alto per accedere all'ingresso multipiedini incassato.
2. Collegare l'adattatore all'ingresso multipiedini incassato.
3. Collegare un cavo video dall'adattatore al computer portatile.
4. Collegare un cavo USB all'adattatore e alla porta USB A del cavo SMART GoWire.
5. Collegare il connettore USB del cavo SMART GoWire al computer portatile.

   Viene visualizzata la finestra di dialogo *Riproduzione automatica*.

   IMPORTANTE

   Se il cavo SMART GoWire non è collegato allo computer portatile, si ha accesso al software SMART Meeting Pro PE sul computer portatile per cinque minuti, quindi il software si chiude.

6. Selezionare **Avvia** SMART Meeting Pro.

   Il software SMART Meeting Pro PE viene avviato. Si ha il controllo tattile del computer portatile ed è possibile usare il software SMART Meeting Pro PE finché il computer portatile è collegato al cavo SMART GoWire.

Capitolo 6

Manutenzione del proiettore

Sostituzione della batteria del telecomando 43
Sostituzione della batteria CAT 44
Pulizia del ricevitore e degli accessori 45
- Quando si pulisce l'esterno del proiettore 45
- Quando si pulisce lo specchio e la lente del proiettore 45
- Quando si puliscono gli accessori del proiettore 46

Sostituzione del modulo lampada del proiettore 46
- Modulo lampada SLR60wi 48
- Modulo lampada SLR60wi2 51

Reimpostazione delle ore della lampada 53

Questo capitolo descrive come pulire ed evitare danni al proiettore e come sostituire le parti.

Sostituzione della batteria del telecomando

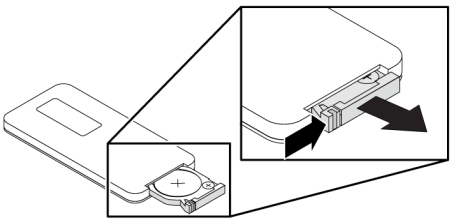
Effettuare la seguente procedura per sostituire la batteria del telecomando.

AVVERTENZA

- Per ridurre i rischi associati alla fuoriuscita di liquido dalla batteria del telecomando del proiettore, attenersi alle procedure consigliate seguenti:
  - Utilizzare solo il tipo specifico di batteria di formato bottone.
  - Posizionare le terminazioni positiva (+) e negativa (-) della batteria in corrispondenza dei simboli sul telecomando
  - Rimuovere la batteria quando non si usa il telecomando per un periodo di tempo esteso.
  - Non surriscaldare, smontare, mettere in corto circuito o ricaricare la batteria o esporla a fuoco o a temperature elevate.
  - Evitare il contatto con gli occhi e con la pelle se si verifica una fuoriuscita di liquido dalla batteria.
- Smaltire la batteria esaurita e i componenti del prodotto secondo le norme in vigore.

Per sostituire la batteria del telecomando

1. Tenere premuta la levetta di rilascio sul lato sinistro del vano batteria ed estrarre completamente il vano batteria dal telecomando.



2. Togliere la vecchia batteria dal vano batteria e sostituirla con una batteria formato bottone CR2025.

> **IMPORTANTE**
>
> Posizionare le terminazioni positiva (+) e negativa (-) della batteria in corrispondenza dei simboli sul vano batteria.

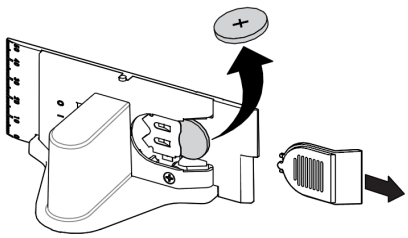
3. Inserire il vano batteria nel telecomando.
4. Riciclare o smaltire la batteria vecchia correttamente.

Sostituzione della batteria CAT

Attuare la seguente procedura per sostituire la batteria dello strumento di allineamento della tendina (CAT).

Per sostituire la batteria CAT

1. Premere sullo sportello della batteria vicino alla maniglia del CAT, quindi farlo scivolare lontano dallo strumento.



2. Togliere la vecchia batteria e sostituirla con una batteria di formato bottone CR2032.

> **IMPORTANTE**
>
> Posizionare le terminazioni positiva (+) e negativa (-) della batteria in corrispondenza dei simboli sul vano batteria.

3. Rimettere lo sportello della batteria nel CAT.
4. Riciclare o smaltire la batteria vecchia correttamente.

Pulizia del ricevitore e degli accessori

AVVERTENZA

La pulizia di un proiettore montato a parete può provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala e valutare se rimuovere il proiettore dal supporto per montaggio a parete prima di pulirlo.

ATTENZIONE

- Non toccare mai lo specchio con le mani o una spazzola e non strofinare la superficie dello specchio con un panno per pulire. Passare invece delicatamente un panno sullo specchio per pulirlo, evitando di applicare solventi per la pulizia al panno o allo specchio. Non applicare pressione alla lente o lo specchio del proiettore.
- Non spruzzare detergenti, solventi o aria compressa direttamente sul proiettore. Non utilizzare detergenti o solventi nelle vicinanze dei componenti del proiettore, in quanto tali prodotti potrebbero danneggiare o macchiare l'unità. In caso contrario, potrebbero formarsi opacizzazioni su alcuni dei componenti del proiettore e della lampada che danneggiano o riducono la qualità delle immagini.
- Evitare che liquidi o solventi commerciali di qualsiasi tipo penetrino nella base o nella testa del proiettore.

Quando si pulisce l'esterno del proiettore

- Passare un panno privo di pelucchi sulla superficie esterna del proiettore.
- Se necessario, usare un panno morbido inumidito con un detergente delicato per pulire l'alloggiamento del proiettore.

IMPORTANTE

- Non usare questi metodi per pulire la lente o lo specchio del proiettore. Per ulteriori informazioni, vedere *Quando si pulisce l'esterno del proiettore* in precedenza.
- Non usare detergenti abrasivi, cere o solventi.

Quando si pulisce lo specchio e la lente del proiettore

- Usare un soffietto, normalmente acquistabile nei negozi di articoli audiovisivi, per soffiare via la polvere. Non toccare mai lo specchio o la lente con le mani nude o una spazzola.

- Qualora sia assolutamente necessario strofinare sullo specchio o la lente, utilizzare guanti protettivi e appallottolare il panno. Passare delicatamente il panno sullo specchio o la lente come se si utilizzasse un piumino per la polvere. Non applicare pressione allo specchio o la lente.

Quando si puliscono gli accessori del proiettore

Pulire l'esterno della penna e del CAT con un panno umido delicato.

Sostituzione del modulo lampada del proiettore

Al termine del suo ciclo di vita, la lampada si oscura e viene visualizzato un messaggio indicante che è necessario sostituirla. Accertarsi di disporre di un modulo lampada sostitutivo prima di continuare con le istruzioni seguenti. Occorre anche un cacciavite N. 1 Phillips per completare le procedure.

AVVERTENZA

- Vedere smarttech.com/compliance per la scheda di sicurezza sui materiali (MSDS) del proiettore interattivo.
- Sostituire il modulo lampada quando il proiettore interattivo si oscura o è visualizzato il messaggio di avviso sulla durata rimanente della lampada. Se si continua a usare il proiettore interattivo dopo la comparsa di questo messaggio, la lampada può frantumarsi o esplodere, disperdendo vetro nel proiettore.
- Se ciò avviene, allontanarsi dalla stanza. Ventilare la zona aprendo finestre e porte.

  Effettuare quindi le operazioni seguenti:

  - Evitare di toccare i frammenti di vetro in quanto potrebbero provocare lesioni personali.
  - Lavarsi le mani con cura se si è stati a contatto con i frammenti della lampada.
  - Pulire a fondo l'area intorno al proiettore interattivo e smaltire eventuali alimenti presenti nell'area in quanto potrebbero risultare contaminati.
  - Per informazioni, rivolgersi al rivenditore autorizzato SMART. Non tentare di sostituire la lampada.
- La sostituzione del modulo lampada di un proiettore montato a parete potrebbe provocare cadute o lesioni personali. Prestare attenzione quando si usa una scala e valutare se rimuovere il proiettore interattivo dal supporto per montaggio a parete per sostituire il modulo lampada.
- Scoprendo la lampada quando il proiettore interattivo è installato sul supporto per montaggio a parete, è possibile provocare danni o lesioni personali a causa della caduta di frammenti di vetro qualora la lampada sia rotta.

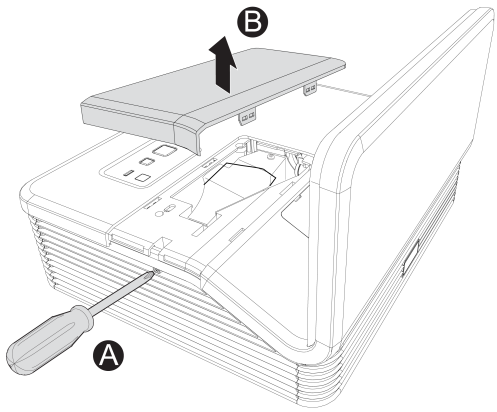
- Nel sostituire il modulo lampada del proiettore interattivo:
  - Impostare la modalità Standby del proiettore interattivo e attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento completo della lampada.
  - Non rimuovere alcuna vite oltre a quelle specificate nelle istruzioni per la sostituzione della lampada.
  - Durante la sostituzione del modulo lampada, indossare occhiali protettivi. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe causare lesioni personali o la perdita della vista in caso di rottura o esplosione della lampada.
  - Usare solo i moduli lampada di sostituzione approvati da SMART Technologies. Contattare il proprio rivenditore SMART autorizzato per le parti di ricambio.
  - Non sostituire mai il modulo lampada con uno usato in precedenza.
  - Poiché il gruppo lampada è particolarmente fragile, maneggiarlo sempre con cura per evitare danni alla lampada o il contatto con il mercurio. Indossare guanti per toccare il modulo lampada. Non toccare la lampada con le dita.
  - Riciclare o smaltire il modulo lampada nel rispetto della normativa locale in materia di rifiuti pericolosi.

Modulo lampada SLR60wi

Per eseguire la procedura seguente, è necessario disporre di un cacciavite Phillips n. 2 Phillips per completare le procedure.

Per rimuovere il modulo lampada esaurito

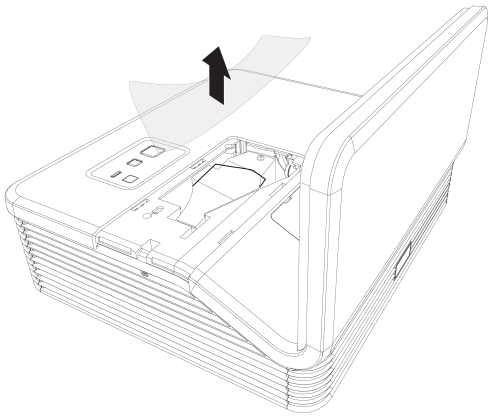
1. Se il proiettore è acceso e la spia di stato è accesa di verde fisso, premere due volte il pulsante **Alimentazione** ⏻ nel telecomando per mettere il proiettore in modalità Standby.
2. Attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento del proiettore.
3. Staccare il cavo di alimentazione dal proiettore.
4. Usare il cacciavite Phillips per allentare la vite imperdibile sul lato del proiettore, quindi rimuovere il coperchio della lampada.



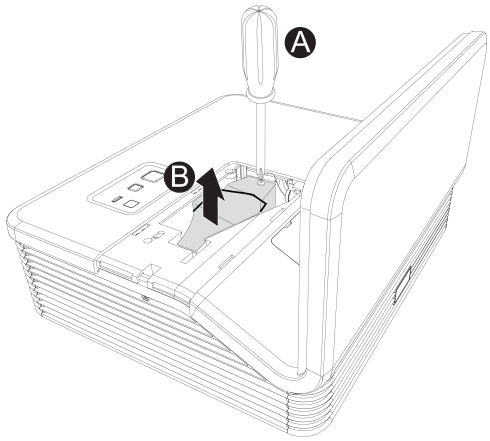
NOTA

Non rimuovere tale vite. Le viti imperdibili non possono essere rimosse, ma solo allentate.

5. Rimuovere la pellicola protettiva dal proiettore e sistemarla in un luogo sicuro.



6. Usare cacciavite Phillips per allentare la vite imperdibile sul modulo lampada, quindi scollegare la spina del modulo lampada. Usare la maniglia sul modulo lampada per far scivolare fuori delicatamente il modulo e rimuoverlo dal proiettore.



7. Inserire la lampada esaurita in un contenitore sicuro e maneggiarla con cura fino al successivo smaltimento.

> **IMPORTANTE**
>
> Riciclare o smaltire il modulo lampada nel rispetto delle normative locali sui rifiuti.

Inserimento del nuovo modulo lampada nel proiettore

1. Estrarre il nuovo modulo lampada dalla confezione.
2. Inserire il modulo lampada del proiettore facendo attenzione, utilizzando la maniglia sul lato superiore del modulo, quindi serrare la vite imperdibile con il cacciavite Phillips.

> **ATTENZIONE**
>
> Non serrare eccessivamente le viti.

3. Collegare la spina del modulo lampada alla presa di corrente.
4. Sistemare la pellicola protettiva della lampada sull'alloggiamento, rimettere il coperchio della lampada facendo attenzione e serrare le vite imperdibile.

Per completare l'installazione del modulo lampada del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione del proiettore alla presa di corrente e quindi accendere il proiettore.
2. Premere una volta il pulsante **Alimentazione** ⏻ nel telecomando o l'XCP per confermare che il proiettore è in funzione e il modulo lampada è installato correttamente.
3. Se necessario, allineare l'immagine del proiettore. Vedere *Regolazione dell'immagine* a pagina 26).
4. Accedere al menu di manutenzione per resettare le ore della lampada (vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* a pagina 53).
5. Attivare i messaggi di notifica e gli avvisi sulla lampada del proiettore se sono stati disattivati (vedere *Notifiche tramite posta elettronica* a pagina 77 e *Pannello di controllo* a pagina 74).

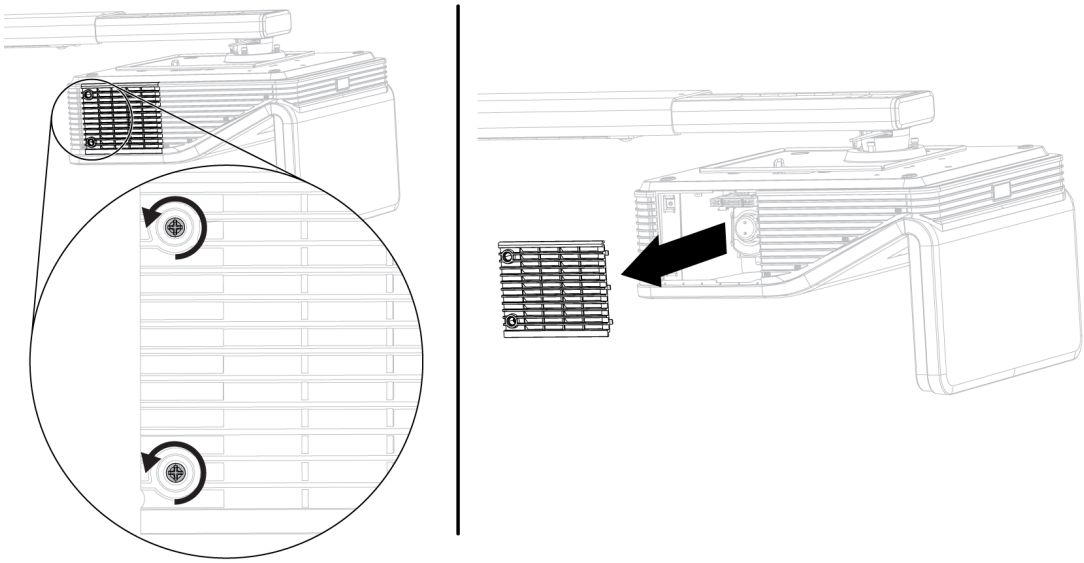
Modulo lampada SLR60wi2

Per eseguire la procedura seguente, è necessario disporre di un cacciavite Phillips n. 2 e un cacciavite a testa piatta.

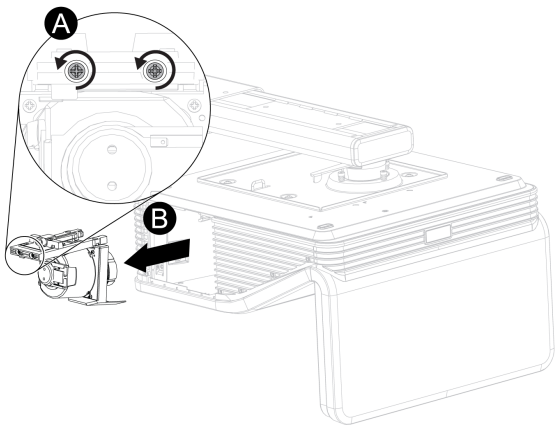
Per rimuovere il modulo lampada esaurito

1. Premere due volte il pulsante **Alimentazione** sul telecomando o l'XCP per attivare la modalità Standby del proiettore.
2. Attendere almeno 30 minuti per consentire il raffreddamento del proiettore.
3. Staccare il cavo di alimentazione dal proiettore.
4. Utilizzare il cacciavite Phillips per allentare le due viti imperdibili.

> **NOTA**
>
> Non rimuovere tali viti. Le viti imperdibili non possono essere rimosse, ma solo allentate.



5. Utilizzare un cacciavite Phillips per allentare le due viti imperdibili sulla cima del modulo lampada, quindi rimuovere delicatamente il modulo lampada.

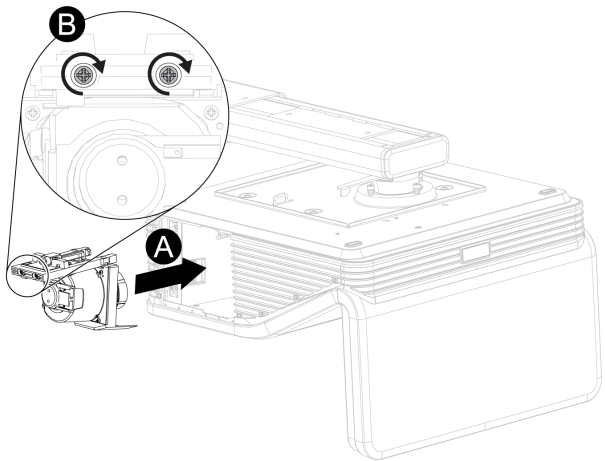


NOTA

Non rimuovere tali viti. Le viti imperdibili non possono essere rimosse, ma solo allentate.

Inserimento del nuovo modulo lampada nel proiettore

1. Estrarre il nuovo modulo lampada dalla confezione.
2. Inserire con attenzione il modulo lampada nel proiettore e premere delicatamente l'estremità del connettore di alimentazione del modulo lampada contro il proiettore per fare in modo che il connettore faccia contatto con il terminale del proiettore.



NOTA

L'inserimento del modulo lampada nel proiettore dovrebbe avvenire facilmente e senza applicare un'eccessiva pressione.

3. Utilizzare il cacciavite Phillips per serrare le viti imperdibili.

> **IMPORTANTE**
>
> Non serrare eccessivamente le viti.

4. Riposizionare il coperchio della lampada.
5. Utilizzare il cacciavite Phillips per serrare le viti imperdibili.

> **IMPORTANTE**
>
> Non serrare eccessivamente le viti.

6. Inserire il cavo di alimentazione nella presa di corrente.
7. Premere una volta il pulsante **Alimentazione** ⏻ nel telecomando o l'XCP per confermare che il proiettore è in funzione e il modulo lampada è installato correttamente.
8. Inserire il modulo lampada esaurito in un contenitore sicuro e maneggiarlo con cura fino al successivo smaltimento.

Per completare l'installazione del modulo lampada del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione del proiettore alla presa di corrente e quindi accendere il proiettore.
2. Premere una volta il pulsante **Alimentazione** ⏻ nel telecomando o l'XCP per confermare che il proiettore è in funzione e il modulo lampada è installato correttamente.
3. Se necessario, allineare l'immagine del proiettore. Vedere *Regolazione dell'immagine* a pagina 26).
4. Accedere al menu di manutenzione per resettare le ore della lampada (vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* nel seguito).
5. Attivare i messaggi di notifica e gli avvisi sulla lampada del proiettore se sono stati disattivati (vedere *Notifiche tramite posta elettronica* a pagina 77 e *Pannello di controllo* a pagina 74).

Reimpostazione delle ore della lampada

Dopo avere sostituito il modulo lampada, è necessario accedere al menu di manutenzione del proiettore e reimpostare le ore della lampada. Per prevenire errori accidentali, questa procedura deve essere eseguita solo da un amministratore di sistema.

> **NOTA**
>
> Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo.

Per reimpostare le ore della lampada

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù**, **Su**, **Su**, **Sinistra**, **Su**.

   ATTENZIONE

   Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

2. Scorrere fino a *Reimpostazione ore lampada*, quindi premere **OK**.

   Entrambi i valori dell'opzione *Ore lampada* (modalità standard e risparmio energetico) vengono reimpostati su zero.

   ATTENZIONE

   Non reimpostare le ore della lampada a meno che non sia stato appena sostituito il modulo lampada. La reimpostazione delle ore della lampada in presenza di una lampada già in uso può danneggiare il proiettore in seguito a un errore della lampada.

   NOTA

   Non è possibile reimpostare il valore del campo Ore visualizzazione perché corrisponde al numero totale di ore in cui il proiettore è stato in funzione.

3. Premere il pulsante **Menu** sul telecomando.

   Viene visualizzato il menu *Impostazioni*.

4. Selezionare per verificare che il valore di *Ore lampada* sia stato reimpostato su zero.

Capitolo 7

Risoluzione dei problemi del proiettore

Determinazione dello stato del proiettore 56
Determinazione dello stato tattile 57
Determinazione dello stato della penna interattiva 58
Determinazione dello stato dello strumento di allineamento della tendina (CAT) 59
Determinazione dello stato XCP 60
- Spia di stato del proiettore 60
- Spie di stato di ingresso attivo 60

Risoluzione dei problemi del prodotto SMART con la Connessione guidata 60
Risoluzione dei problemi con la penna interattiva 61
Risoluzione dei problemi relativi al tocco 62
- Problemi relativi al tocco 62

Accuratezza del tocco e problemi di allineamento 63
Risoluzione dei problemi relativi all'immagine 64
- Perdita di segnale 64
- Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto 65
- Instabilità o sfarfallio dell'immagine 65
- Immagine proiettata non allineata 66

Risoluzione degli errori del proiettore 66
- Il proiettore smette di rispondere 66
- È visualizzato il messaggio "Proiettore surriscaldato", “Errore ventola” o “Errore selettore colori” 67
- Messaggio "Errore lampada" 67
- Le spie di accensione e di manutenzione del proiettore sono spente 68

Risoluzione dei problemi audio 68
- Problemi con il volume microfono 68
- Altoparlante statico 68

Risoluzione dei problemi XCP 69
Individuazione del numero di serie 70
- Posizione del numero di serie SLR60wi 70
- Posizione del numero di serie SLR60wi2 70

Accesso al menu di manutenzione 70
- Recupero della password 71
- Reimpostazione del proiettore 71

Questo capitolo descrive come risolvere i problemi del proiettore.

Determinazione dello stato del proiettore

Il proiettore è dotato di una spia di stato e una spia di servizio. Usare la tabella seguente per determinare lo stato del proiettore.

Spia di alimentazione ⏻	Spia di servizio 🔧	Immagine proiettata	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Stati di funzionamento normale			
Verde lampeggiante	Off	Nessuno	Il proiettore si sta avviando.
Verde fisso	Off	Corretto	Il proiettore funziona normalmente. In caso di problemi all'immagine o all'audio, vedere le sezioni restanti di questo capitolo per informazioni sulla risoluzione dei problemi.
Arancione lampeggiante	Off	Nessuno	Il proiettore sta entrando in modalità Standby.
Arancione fisso	Off	Nessuno	Il proiettore è in modalità Standby.
Stati errore			
Verde fisso	Off	Non corretto	L'ingresso video dal computer non è collegato al proiettore. Selezionare l'ingresso video corretto. O Il silenziamento A/V è attivato. Provare a premere il pulsante **Nascondi** nel telecomando. Se si ha acquistato un XPC, provare a premere il pulsante **Silenziamento A/V** . O C'è un problema con l'immagine proiettata (vedere *Risoluzione dei problemi relativi all'immagine* a pagina 64).
Arancione fisso	Rosso lampeggiante	Nessuno	Si è verificato un problema con la lampada del proiettore. Vedere la sezione *Messaggio "Errore lampada"* in *Risoluzione degli errori del proiettore* a pagina 66.

Spia di alimentazione	Spia di servizio	Immagine proiettata	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Off	Rosso lampeggiante	Nessuno	La temperatura di esercizio del proiettore è stata superata. Vedere la sezione *Messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola" o "Errore selettore colori"* in *Risoluzione degli errori del proiettore* a pagina 66.
Off	Rosso fisso	Nessuno	Si è verificato un problema con la ventola o il selettore colori del proiettore. Vedere la sezione *Messaggio "Proiettore surriscaldato", "Errore ventola" o "Errore selettore colori"* in *Risoluzione degli errori del proiettore* a pagina 66.
Off	Off	Nessuno	Il cavo del proiettore non è collegato correttamente. O Si è verificato un problema con l'alimentazione (ad esempio, l'interruttore automatico è su Off).

Determinazione dello stato tattile

Il TDM è dotato di una spia di stato a tre colori. Usare la tabella seguente per determinare lo stato del TDM.

Spia di stato del TDM	Interazione tattile	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Stati di funzionamento normale		
Verde fisso	Controllo completo	L'USB tattile è collegato, Driver dei prodotti SMART è in funzione.
Verde lampeggiante	Controllo completo	L'USB tattile è collegato e i driver del sistema operativo predefiniti sono in funzione. A seconda del sistema operativo, può essere disponibile solo il tocco singolo. **NOTA** Se si installa Driver dei prodotti SMART, si avrà la piena interattività multitattile. È anche possibile usare la *Connessione guidata* per verificare lo stato del collegamento del proiettore e risolvere i problemi del proiettore (vedere *Risoluzione dei problemi del prodotto SMART con la Connessione guidata* a pagina 60).

Spia di stato del TDM	Interazione tattile	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Arancione/Rosso lampeggiante	Nessun tocco	Il TDM è in modalità laser rosso, utilizzata durante l'allineamento. Attendere tre minuti che il laser si spenga.
Stati errore		
Verde fisso o lampeggiante	Nessun tocco	Il cavo USB per il tocco non è collegato correttamente al computer. O Modificare l'impostazione Tocco nel menu OSD in base all'ingresso corrente (vedere). **NOTA** Il tocco è disattivato se l'ingresso corrente non corrisponde all'impostazione Tocco nel menu OSD. Ciò al fine di evitare falsi tocchi nel computer quando si tocca un DVD o altre sorgente di immagine.
Rosso fisso	Nessun tocco	Collegare il cavo USB per il tocco.
Rosso/Arancione lampeggiante	Nessun tocco	Guasto all'hardware. Spegnere e riaccendere il proiettore. Contattare smarttech.com/contactsupport se il problema persiste.

Determinazione dello stato della penna interattiva

Ogni penna interattiva è dotata di una spia di stato a tre colori. Usare la tabella seguente per determinare lo stato della penna.

Spia di stato della penna	Interazione tattile	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Stati di funzionamento normale		
Verde fisso	Controllo completo	La penna è carica e pronta per l'uso.
Arancione fisso	Controllo completo	Ricaricare la penna.
Arancione lampeggiante	Nessuno	La penna è in ricarica.
Off	Nessuno	La penna è in modalità Sospensione. Prendere la penna e iniziare a usarla disattivando la modalità Sospensione.

Spia di stato della penna	Interazione tattile	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Off	Nessuno	La penna è spenta. Portare l'interruttore sulla posizione On (vedere *Componenti della penna interattiva* a pagina 27 per conoscere l'ubicazione dell'interruttore On/Off).
Stati errore		
Rosso fisso	Nessuno	È stato rilevato un errore penna all'avvio e la penna non è operativa. 1. Spegnere e riaccendere la penna (vedere *Componenti della penna interattiva* a pagina 27 per conoscere l'ubicazione dell'interruttore On/Off). 2. Caricare la penna con il caricatore USB (vedere *Caricamento della penna interattiva* a pagina 28). 3. Contattare smarttech.com/contactsupport se il problema persiste.
Off	Nessuno	La batteria della penna è completamente scarica. Caricare la penna con il caricatore USB (vedere *Caricamento della penna interattiva* a pagina 28).

Determinazione dello stato dello strumento di allineamento della tendina (CAT)

Il CAT è dotato di una spia di stato. In caso di problemi con il CAT, premere il lato anteriore del CAT contro la superficie e accertarsi che la spia di stato sia verde. Vedere la *Guida all'installazione dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170259) per ulteriori informazioni.

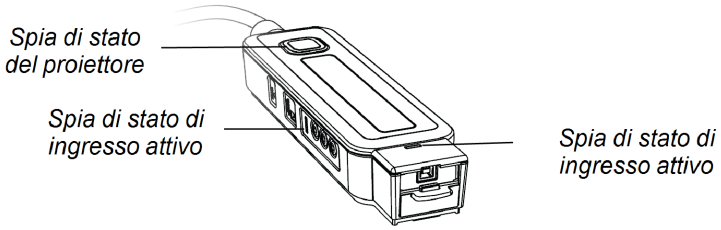
Usare la tabella seguente per determinare lo stato del CAT.

Spia di stato del CAT	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Verde fisso	Il CAT è acceso, in contatto con la superficie e pronto da usare.
Off	Il CAT è spento. Portare l'interruttore sulla posizione On.
Off	Sostituire la batteria (vedere *Sostituzione della batteria CAT* a pagina 44).

Spia di stato del CAT	Stato e risoluzione dei problemi correlati
Off	La superficie non è sufficientemente piatta da attivare il CAT (vedere *Scelta di una superficie* a pagina 7).

Determinazione dello stato XCP

L'XCP è dotato di una spia di stato del proiettore e di due spie di ingresso attivo.



Spia di stato del proiettore

Il pulsante Accensione dell'XCP ⏻ si illumina per indicare lo stato del proiettore e offre le stesse informazioni sullo stato del pulsante Accensione ⏻ del proiettore.

Vedere *Determinazione dello stato del proiettore* a pagina 56 per maggiori informazioni sulla spia di stato del proiettore.

Spie di stato di ingresso attivo

L'XCP ha due spie di stato di ingresso. La spia di stato si illumina accanto all'ingresso attivo.

Risoluzione dei problemi del prodotto SMART con la Connessione guidata

Driver dei prodotti SMART consente di visualizzare informazioni sul proiettore e contribuisce a risolvere i problemi che interessano il suddetto.

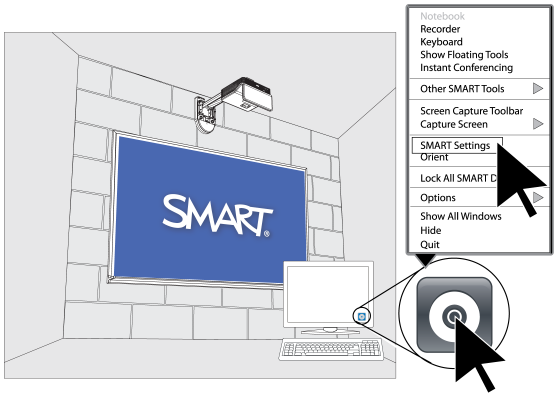
Per risolvere i problemi del prodotto SMART con la Connessione guidata

1. Fare clic sull'icona **SMART Board** nell'area di notifica di Windows o sulla barra dei menu dei sistemi Mac Menu, quindi selezionare **Impostazioni SMART**.

   È visualizzata la finestra di dialogo *Impostazioni SMART*.

   - Se il proiettore è collegato al computer ed è in funzione, sarà visualizzato il testo seguente: *La lavagna interattiva SMART Board funziona correttamente*.

- Se il proiettore non è collegato al computer, sarà visualizzato il testo seguente: *Nessuna SMART Board collegata*.



2. Selezionare **Connessione guidata**.

> **NOTA**
>
> Se la finestra *Impostazioni SMART* indica che il proiettore funziona correttamente, vedere *Risoluzione dei problemi con la penna interattiva* nel seguito per ulteriori informazioni.

3. Selezionare **Proiettore interattivo LightRaise 60wi**nell'elenco a discesa **Prodotti SMART disponibili**, quindi fare clic su **Avanti**.

   È visualizzato il Proiettore interattivo LightRaise.

4. Fare clic su **Avanti**.
5. Fare clic su **Avanti** per la risoluzione dei problemi.
6. Selezionare la procedura di risoluzione dei problemi nell'elenco visualizzato e fare clic su **Avanti**.
7. Seguire le istruzioni visualizzate.

Risoluzione dei problemi con la penna interattiva

In caso di problemi con la penna interattiva, è possibile risolvere i seguenti problemi comuni.

Eseguire le seguenti operazioni per risolvere i normali problemi con la penna interattiva:

- Accertarsi che la batteria della penna sia carica e l'interruttore alla base della penna sia su ON (vedere *Componenti della penna interattiva* a pagina 27 per conoscere l'ubicazione dell'interruttore On/Off).
- Accertarsi che il cavo USB tattile sia collegato correttamente al computer.
- Accertarsi che l'ingresso video corrente corrisponda all'impostazione Tocco nel menu OSD (vedere).

- Accertarsi che i Driver dei prodotti SMART siano installati (vedere *Installazione del software SMART Notebook* a pagina 21).

Risoluzione dei problemi relativi al tocco

In caso di problemi con il tocco del dito, è possibile risolvere i seguenti problemi comuni.

Problemi relativi al tocco

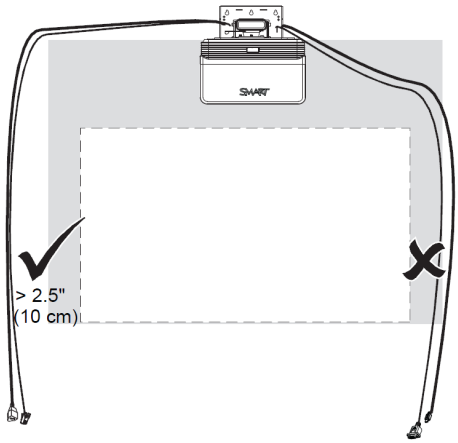
Eseguire le seguenti operazioni per risolvere i normali problemi tattili:

NOTA

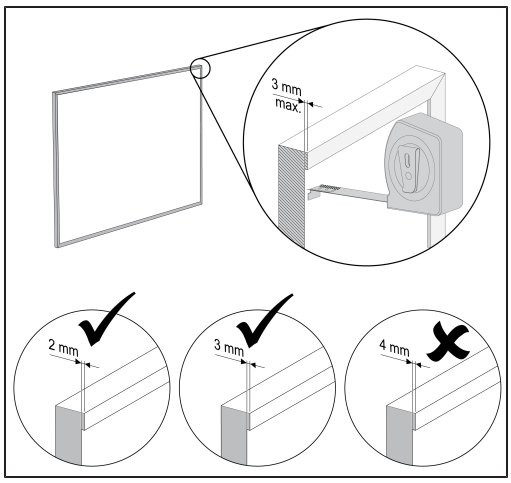
Il tocco è disattivato fino al completamento del processo di allineamento per la prima volta.

- Accertarsi che il TDM sia collegato correttamente e sia in funzione, e che la sua spia di stato sia illuminata di verde fisso o verde lampeggiante (vedere *Determinazione dello stato tattile* a pagina 57).
- Se qualcosa blocca l'immagine proiettata e proietta un'ombra sulla superficie, la penna interattiva non funziona nella zona d'ombra. Quando si scrive sulla superficie, accertarsi che il corpo non crei un'ombra sull'area di scrittura.
- Accertarsi che l'ingresso video corrente corrisponda all'impostazione Tocco nel menu OSD (vedere) e che il TDM sia collegato e abbia una spia di stato illuminata di verde fisso o verde lampeggiante (vedere *Determinazione dello stato tattile* a pagina 57).
- Usare la Connessione guidata per accertarsi che non sia selezionata l'impostazione Solo penna. Questa impostazione è selezionata in base alle impostazioni predefinite, fino a quando il processo di allineamento è completato durante l'installazione.

- Accertarsi che non siano presenti oggetti sporgenti nell'area fuori portata tra il lato inferiore del supporto di montaggio del proiettore e l'immagine proiettata. Gli oggetti di quest'area devono essere spostati o rimossi prima di usare il proiettore, in quanto possono far sì che parti dell'immagine proiettata perdano la funzione tattile.



- Esempi di ostruzioni comuni cui fare attenzione sono:
  - Cavi o fili che pendono sull'immagine proiettata
  - Viti o chiodi che sporgono dalla parete o la lavagna cancellabile standard
  - Sporgenze nella parete o superfici di parete irregolari
  - Cornici di spessore maggiore di 3 mm sopra la superficie della lavagna



  - Rotaie per mappe sulla parete o sulla lavagna cancellabile standard

Accuratezza del tocco e problemi di allineamento

In caso di problemi con l'accuratezza o l'allineamento del tocco o della penna interattiva, provare a eseguire le operazioni seguenti per risolvere il problema:

- Usare la *Connessione guidata* per verificare lo stato del collegamento del proiettore e risolvere i problemi del proiettore (vedere *Risoluzione dei problemi del prodotto SMART con la Connessione guidata* a pagina 60).
- Fare clic sull'icona **SMART Board**, quindi selezionare **Orienta** per eseguire un orientamento.
- Accertarsi che la superficie sia piatta e non siano presenti ostruzioni nell'area fuori portata attorno all'immagine proiettata. Per ulteriori informazioni vedere *Scelta di una superficie* a pagina 7 o la *Guida di valutazione delle superfici dei proiettori interattivi LightRaise* (smarttech.com/kb/170402).

Risoluzione dei problemi relativi all'immagine

In caso di problemi con l'immagine, è possibile risolvere i seguenti problemi comuni.

- Accertarsi che il computer o un altro tipo di sorgente video sia acceso e impostato per visualizzare una risoluzione e una frequenza di aggiornamento supportate dal proiettore (vedere *Formati video compatibili* a pagina 122). Usare la risoluzione nativa del proiettore (1280 × 800) per ottenere i risultati migliori.
- Accertarsi che la sorgente video sia collegata correttamente al proiettore.
- Premere il pulsante Selezione ingresso nel telecomando per passare alla sorgente video corretta.

Se queste operazioni non consentono di risolvere il problema, fare riferimento alle sezioni seguenti per ulteriori informazioni sulla risoluzione dei problemi.

Perdita di segnale

Se non è rilevato un segnale di sorgente video, oppure se il segnale è oltre la portata delle modalità video di supporto del proiettore, oppure viene commutato a un dispositivo o ingresso differente, il proiettore non mostra un segnale sorgente. Il proiettore visualizza invece il logo SMART su uno schermo blu, oppure visualizza la schermata iniziale acquisita dall'utente.

Per risolvere i problemi di perdita del segnale

1. Attendere la sincronizzazione dell'immagine per circa 45 secondi. Alcuni segnali video richiedono tempi di sincronizzazione maggiori.
2. Se l'immagine non viene sincronizzata, verificare i collegamenti dei cavi tra il proiettore e l'XCP.

3. Verificare che il segnale dell'immagine sia compatibile con il proiettore (vedere *Formati video compatibili* a pagina 122).
4. Se sono presenti prolunghe, scatole di interruttori, piastre a muro di collegamento o altri dispositivi nel collegamento video dal computer al proiettore, rimuoverli temporaneamente per accertarsi che non siano la causa della perdita del segnale video.
5. Se tramite il proiettore continua a non venire visualizzato alcun segnale sorgente, contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto

NOTA

Questa procedura può variare a seconda della versione del sistema operativo e delle preferenze di sistema.

Risoluzione di problemi relativi a un'immagine parziale, mossa o visualizzata in modo non corretto

1. Selezionare **Start > Pannello di controllo**.
2. Fare doppio clic su **Schermo**.

   Viene visualizzata la finestra *Proprietà di visualizzazione*.
3. Fare clic sulla scheda **Impostazioni**.
4. Fare clic su **Avanzate**, quindi sulla scheda **Monitor**.
5. Verificare che la frequenza di aggiornamento dello schermo sia 60 Hz.

Instabilità o sfarfallio dell'immagine

Se l'immagine del proiettore è instabile o sfarfalla, le impostazioni sulla frequenza o traccia della sorgente di ingresso potrebbero essere differenti da quelle del proiettore.

IMPORTANTE

Annotare i valori delle impostazioni prima di modificarli tramite la procedura seguente.

Per risolvere i problemi di instabilità o sfarfallio dell'immagine

1. Verificare la modalità video della scheda grafica del computer. Accertarsi che tale modalità corrisponda a uno dei formati di segnale compatibili con il proiettore (vedere *Formati video compatibili* a pagina 122). Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.
2. Configurare la modalità video della scheda grafica del computer in modo che sia compatibile con il proiettore. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale del computer.

3. Opzionalmente, reimpostare il proiettore come indicato in *Accesso al menu di manutenzione* a pagina 70 per ripristinare il valore originale della frequenza e della traccia.

   IMPORTANTE

   Questa operazione consente di ripristinare tutti i valori predefiniti.

4. Se le operazioni precedenti non risolvono lo sfarfallio, sostituire la lampada del proiettore (vedere *Sostituzione del modulo lampada del proiettore* a pagina 46).

Immagine proiettata non allineata

Gli errori di allineamento si verificano quando l'immagine proiettata non è perpendicolare allo schermo. Gli errori di allineamento si possono verificare quando si proietta l'immagine su una superficie irregolare o una parete con ostruzioni, o se si ruota il proiettore di più di 2" dalla sua linea centrale verticale, come indicato nel *Modello di montaggio del proiettore interattivo LightRaise* (smarttech.com/kb/170271).

L'immagine del proiettore può slittare se il proiettore viene spostato spesso o installato in una posizione soggetta a vibrazioni, ad esempio accanto a una porta pesante. Per impedire problemi di allineamento dell'immagine, attenersi alle indicazioni seguenti:

- Accertarsi che la parete di installazione sia diritta e perfettamente perpendicolare al pavimento e non sia soggetta a vibrazioni o movimenti eccessivi.
- Accertarsi che non vi siano ostruzioni dietro il supporto per montaggio a parete del proiettore e che tale supporto sia saldamente fissato alla parete in base a quanto indicato nelle istruzioni di installazione.
- Accertarsi che la superficie del proiettore sia piatta e uniforme.

Risoluzione degli errori del proiettore

Gli amministratori di sistema possono risolvere da soli i seguenti errori del proiettore prima di contattare l'assistenza SMART. L'esecuzione della procedura di risoluzione dei problemi iniziale nel proiettore riduce i tempi delle chiamate all'assistenza.

Il proiettore smette di rispondere

Se il proiettore smette di rispondere, eseguire la procedura seguente.

Per riavviare un proiettore che non risponde

1. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
2. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
3. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.

È visualizzato il messaggio "Proiettore surriscaldato", “Errore ventola” o “Errore selettore colori”

Se è visualizzato il messaggio "Proiettore surriscaldato", “Errore ventola” o “Errore selettore colori” e il proiettore smette di proiettare un'immagine, è presente uno dei seguenti problemi:

- Temperatura esterna al proiettore troppo elevata.
- Guasto di una delle ventole.
- Problema relativo al selettore colori del proiettore.

Per risolvere l'errore "Proiettore surriscaldato", “Errore ventola” o “Errore selettore colori”

1. Impostare la modalità Standby del proiettore e attendere 30 minuti per il raffreddamento.
2. Se l'ambiente è troppo caldo, ridurne la temperatura se possibile.
3. Verificare che nulla impedisca la corretta areazione del proiettore.
4. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e attendere almeno 60 secondi.
5. Collegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
6. Verificare che le ventole siano in funzione e, se necessario, regolare la velocità della ventola utilizzando il menu di manutenzione.
7. Se le operazioni precedenti non risolvono il problema o se il problema si presenta più di una volta, mettere il proiettore in modalità Standby, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Messaggio "Errore lampada"

Se viene visualizzato il messaggio "Errore lampada", si è verificato uno dei seguenti problemi:

- Surriscaldamento della lampada, probabilmente a causa di una o più ventole bloccate.
- Lampada esaurita.
- Problema interno del proiettore.

Per risolvere l'errore della lampada

1. Riavviare il proiettore (vedere *Il proiettore smette di rispondere* alla pagina precedente).
2. Verificare l'impostazione *Ore lampada* nel menu OSD (vedere). Se la lampada ha più di 2000 ore di utilizzo, potrebbe essere vicina alla fine del suo ciclo di vita.
3. Sostituire il modulo lampada come descritto in *Sostituzione del modulo lampada del proiettore* a pagina 46.
4. Se la sostituzione del modulo lampada non risolve il problema, mettere il proiettore in modalità Standby, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Le spie di accensione e di manutenzione del proiettore sono spente

Se le spie di accensione e di manutenzione del proiettore sono entrambe spente, si è verificato uno dei seguenti problemi:

- Sovraccarico o interruzione di corrente.
- Danneggiamento di un interruttore automatico o di sicurezza.
- Mancato collegamento del proiettore alla fonte di alimentazione.
- Problema interno del proiettore.

Per risolvere il problema delle spie di accensione e di manutenzione

1. Verificare la fonte di alimentazione e controllare che tutti i cavi siano collegati.
2. Verificare che il proiettore sia collegato a una presa di corrente attiva.
3. Verificare che i piedini dei connettori non siano danneggiati o piegati.
4. Ricollegare il cavo di alimentazione, quindi accendere il proiettore.
5. Se le operazioni precedenti non risolvono il problema, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il rivenditore autorizzato SMART.

Risoluzione dei problemi audio

Se l'audio non funzione, è possibile risolvere i seguenti problemi comuni.

Problemi con il volume microfono

In caso di problemi con il volume del microfono, verificare l'impostazione Potenziamento microfono nel menu OSD.

Per aumentare il volume del microfono

Spegnere **l'impostazione Potenziamento microfono**.

Per diminuire il volume del microfono

Accendere **l'impostazione Potenziamento microfono**.

Altoparlante statico

È possibile avvertire del rumore statico proveniente dagli altoparlanti se il cavo del microfono è instradato troppo vicino agli altri cavi.

Il rumore statico può essere causato da altri dispositivi sorgente video e audio e i loro cavi di collegamento. Isolare tali dispositivi e verificare se sono loro la causa del rumore statico.

Risoluzione dei problemi XCP

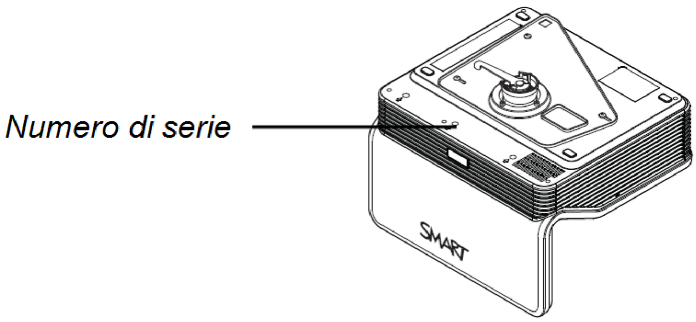
In caso di problemi con l'XCP, è possibile risolvere i seguenti problemi comuni.

Problema	Risoluzione dei problemi correlati
Assenza di segnale video quando si usa un cavo USB.	• Accertarsi che i driver DisplayLink siano installati nel computer. • Accertarsi che l'XCP sia collegato correttamente al proiettore (vedere *Collegamento dell'XCP al proiettore* a pagina 32). • Accertarsi che il cavo USB non sia danneggiato.
L'XCP non risponde agli input tattili.	• Accertarsi che tutte i collegamenti dei cavi siano sicuri. • Scollegare e collegare tutti i cavi.
L'XCP non risponde alla selezione dell'ingresso.	• Accertarsi che tutte i collegamenti dei cavi di ingresso siano sicuri. • Scollegare e collegare tutti i cavi.

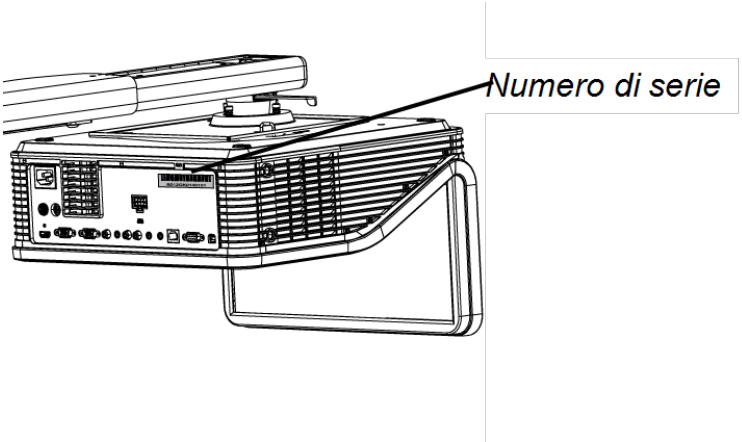
Individuazione del numero di serie

Il numero di serie identifica il proiettore interattivo e aiuta nelle risoluzione dei problemi di assistenza SMART. Il numero di serie è situato sopra il proiettore, nel punto indicato qui di seguito:

Posizione del numero di serie SLR60wi



Posizione del numero di serie SLR60wi2



Accesso al menu di manutenzione

ATTENZIONE

- Per impedire la manomissione o modifiche accidentali, solo gli amministratori di sistema devono accedere al menu di manutenzione. Non condividere il codice di accesso al menu di manutenzione con utenti casuali del proiettore.
- Evitare di modificare qualsiasi impostazione del menu di manutenzione diversa da quelle indicate in questo manuale. La modifica di altre impostazioni può danneggiare il proiettore o influire sul suo funzionamento e potrebbe annullare la garanzia.

Recupero della password

Se si dimentica la password del proiettore, è possibile recuperarla accedendo al menu di manutenzione del proiettore direttamente dal proiettore o dal menu delle impostazioni della password nella pagina Web del proiettore (vedere *Impostazioni password* a pagina 78).

Per recuperare la password dal menu di manutenzione

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù**, **Su**, **Su**, **Sinistra**, **Su**.
2. Scorrere fino a *Recupero password*, quindi premere **Invio** sul telecomando.

   La password viene visualizzata sullo schermo.
3. Prendere nota della password.
4. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

Reimpostazione del proiettore

Durante la risoluzione di un problema, potrebbe essere necessario reimpostare tutte le impostazioni del proiettore.

IMPORTANTE

Questa azione è irreversibile.

Per reimpostare tutte le impostazioni del proiettore

1. Usando il telecomando, premere i pulsanti seguenti rapidamente per accedere al menu di manutenzione: **Giù**, **Su**, **Su**, **Sinistra**, **Su**.
2. Scorrere fino a *Ripristino impostazioni di fabbrica*, quindi premere **Invio** sul telecomando.
3. Scorrere fino a *Esci*, quindi premere **Invio** sul telecomando per uscire dal menu di manutenzione del proiettore.

Appendice A

Gestione in remoto del proiettore

Accesso alla pagina Web di gestione 73
Pagina iniziale 74
Pannello di controllo 74
Impostazioni di rete 76
Notifiche tramite posta elettronica 77
Impostazioni password 78
Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol) 79

Questo capitolo descrive le modalità di gestione del proiettore da un punto remoto.

Accesso alla pagina Web di gestione

Prima di accedere alla pagina web di gestione remota, occorre collegare un cavo di rete al proiettore e attivare le funzioni di rete nel menu di visualizzazione su schermo (OSD) *Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo* a pagina 97).

NOTA

È possibile visualizzare l'indirizzo IP del proiettore accedendo al menu Impostazioni di rete del proiettore (vedere *Impostazioni di rete* a pagina 76).

Per usare la pagina Web di gestione

1. Avviare il browser Web.
2. Digitare l'indirizzo IP di rete del proiettore nella barra degli indirizzi, quindi premere INVIO.

   È visualizzata la finestra di dialogo *Impostazioni del proiettore LightRaise*.
3. Selezionare le opzioni di menu nel riquadro a sinistra per accedere alle impostazioni in ogni pagina.
4. Modificare le impostazioni usando il mouse e la tastiera del computer, quindi fare clic su **Invia** o un altro pulsante di azione accanto a ogni impostazione modificata.

Pagina iniziale

Il menu Pagina iniziale contiene informazioni di base sul proiettore e consente di selezionare la lingua OSD.

NOTA

Nel menu Pagina inziiale è possibile visualizzare le informazioni di base sul proiettore, ma non è possibile modificarle (a eccezione della lingua OSD).

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Lingua	Consente di visualizzare le opzioni per la lingua
Informazioni proiettore	Consente di visualizzare le informazioni correnti sul proiettore

Pannello di controllo

Questo menu consente di gestire lo stato audio e video, gli avvisi e l'aspetto del proiettore tramite un browser Web.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Alimentazione	Consente di accendere il proiettore o di attivare la modalità Standby. Selezionare il pulsante **Accendi** o **Spegni**.
Ripristina tutte le impostazioni predefinite del proiettore	Consente di ripristinare i valori predefiniti delle impostazioni del proiettore o di aggiornare le impostazioni correnti. Selezionare **Invia** o **Aggiorna**. **IMPORTANTE** L'opzione **Invia** è irreversibile, ripristina tutti i valori e disattiva le funzioni di comunicazione di rete.
Didascalie	Consente di disattivare la funzione dei sottotitoli, oppure imposta la lingua dei sottotitoli su **CC1** o **CC2**. In genere, **CC1** consente di visualizzare i sottotitoli in inglese americano, mentre **CC2** consente di visualizzare i sottotitoli in altre lingue locali, ad esempio italiano o spagnolo, a seconda del canale televisivo o della configurazione del supporto.
Ril. aut. segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso. • Selezionare **Attivato** per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. • Selezionare **Disattivato** per mantenere il rilevamento del segnale nello stesso ingresso.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Memo lamp.	Selezionare **Attivato** o **Disattivato** rispettivamente per visualizzare o nascondere il promemoria di sostituzione della lampada. Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Mod. lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su **Standard** o **Risparmio energia**. **Standard** consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. **Risparmio energia** prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
Spegnimento automatico	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Il timer termina quando il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare **0** per spegnere il timer.
Ventola ad alta velocità	Consente di modificare la velocità della ventola del proiettore. Selezionare **Normale** o **Alta** . **NOTA** Utilizzare l'impostazione Alta quando la temperatura del proiettore è alta o in condizioni di altitudine maggiore di 1800 metri (6000 piedi).
VGA1	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso VGA 1, visualizzato quando si seleziona l'ingresso VGA 1.
HDMI	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso HDMI, visualizzato quando si seleziona l'ingresso HDMI.
Composito	Consente di assegnare un nome alternativo all'ingresso video Composito, visualizzato quando si seleziona l'ingresso video Composito.
Avviso di emergenza	Consente di attivare o disattivare il messaggio di trasmissione degli avvisi su schermo. Se abilitato, questo messaggio viene visualizzato sull'immagine attualmente proiettata.
Messaggio di allarme	Consente di visualizzare un messaggio di notifica di emergenza su schermo (massimo 60 caratteri).

Impostazioni di rete

Questo menu consente di usare o meno il protocollo DHCP (Dynamic Host Control Protocol) e di impostare gli indirizzi e i nomi di rete quando il protocollo DHCP non è in uso.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
DHCP	Determina se l'indirizzo IP del proiettore e le altre impostazioni di rete sono assegnati dinamicamente da un server DHCP o sono impostati manualmente. • **Attivato** consente l'assegnazione di un indirizzo IP dinamico al proiettore da parte del server DHCP. • **Disattivato** consente di impostare manualmente l'indirizzo IP del proiettore e altre impostazioni di rete.
Indirizzo IP	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Subnet Mask	Visualizza o consente di impostare la maschera di sottorete del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Gateway	Visualizza o consente di impostare il gateway di rete predefinito del proiettore in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
DNS	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del proiettore per il server DNS primario della rete in valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.
Nome gruppo	Visualizza o consente di impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore (massimo 12 caratteri).
Nome proiet.	Visualizza o consente di impostare il nome del proiettore (massimo 12 caratteri).
Posizione	Visualizza o consente di impostare la posizione del proiettore (massimo 16 caratteri).
Contatto	Visualizza o consente di impostare il nome o il numero di contatto dell'assistenza per il proiettore (massimo 16 caratteri).
SNMP	Consente di attivare o disattivare l'agente SNMP (Simple Network Management Protocol).
Community sola lettura	Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo get SNMP al dispositivo. **NOTA** La password predefinita della Community sola lettura è **Pubblico**.
Community lettura/scrittura	Consente di impostare una password necessaria per ogni richiesta di tipo set SNMP al dispositivo. **NOTA** L'impostazione predefinita della Community lettura/scrittura è **Pubblico**.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Trap indirizzo di destinazione	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo IP del manager TRAP SNMP della rete secondo valori compresi tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255. L'indirizzo di destinazione trap è l'indirizzo IP del computer assegnato alla gestione dei dati non richiesti generati dagli eventi TRAP SNMP generati dal proiettore, quali modifiche allo stato di alimentazione, modalità di errore del proiettore, necessità di sostituzione di una lampada e altro ancora.

Notifiche tramite posta elettronica

Questo menu consente di immettere l'indirizzo di posta elettronica preferito per la ricezione dei messaggi di notifica e di modificare le impostazioni correlate.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Notifica tramite posta elettronica	Selezionare **Attiva** per attivare o **Disattiva** per disattivare la funzione di Notifica tramite posta elettronica.
A	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario della notifica.
CC	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica del destinatario in copia della notifica.
Da	Visualizza o consente di impostare l'indirizzo di posta elettronica dell'utente che invia la notifica.
Oggetto	Visualizza o consente di impostare l'oggetto della notifica tramite posta elettronica.
Server SMTP posta in uscita	Visualizza o consente di impostare il server Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) usato nella rete.
Nome utente	Visualizza o consente di impostare il nome utente del server SMTP.
Password	Visualizza o consente di impostare la password del server SMTP.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Condizione avviso	Invia notifiche e-mail quando si verifica una condizione di **Avviso lampada**, **Vita lampada ridotta**, **Avviso temperatura** e **Blocco ventola**. Selezionare le impostazioni desiderate, quindi fare clic su **Invia**. **NOTA** Il proiettore invia una notifica tramite posta elettronica (Notifica SMART) all'indirizzo dell'utente. Fare clic su **Test notifica tramite posta elettronica** per verificare la correttezza dell'indirizzo di posta elettronica e delle impostazioni del server SMTP tramite l'invio di un messaggio di prova (Messaggio di notifica di prova SMART). Se le impostazioni non sono corrette, i messaggi di notifica tramite posta elettronica non vengono inviati o ricevuti e non è disponibile alcun avviso o messaggio di notifica per informare in merito a questo stato.

Impostazioni password

Questo menu include una funzione di sicurezza che consente a un amministratore di gestire l'uso del proiettore e di attivare una password di amministratore.

Impostazioni del sottomenu	Descrizione
Password	Dopo avere attivato la password, sarà necessario immettere una password di amministratore per accedere alla pagina Web di gestione. Selezionare **Disattiva** per consentire la gestione Web remota del proiettore senza richiedere una password.

NOTE

- La prima volta che si attivano le impostazioni relative alla password, il valore predefinito per la password è costituito da quattro numeri, ad esempio 1234.
- La lunghezza massima consentita per la password è di quattro numeri o lettere.
- Se si dimentica la password del proiettore, fare riferimento a *Accesso al menu di manutenzione* a pagina 70 per ripristinare la password predefinita.

Protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol)

Il proiettore supporta un elenco di comandi SNMP descritti nel file MIB (Management Information Base). È possibile scaricare questo file accedendo a smarttech.com/software e facendo clic sui collegamenti ai file MIB nella sezione *Hardware* per il proiettore interattivo LightRaise. L'agente SNMP supporta il protocollo SNMP versione 1. Caricare il file MIB nell'applicazione del sistema di gestione SNMP e usarlo come descritto nel manuale dell'utente dell'applicazione.

Appendice B

Collegamento del sistema di controllo stanze al proiettore

Impostazioni dell'interfaccia seriale 81
Elenco dei comandi 83
Metodi di comando basati su valori 84
    Valori assoluti e valori incrementali 84
    Valori per specificare la sorgente video 84
Controlli dello stato di alimentazione 85
Controlli per la selezione della sorgente 86
Controlli generali per la sorgente 87
Controlli aggiuntivi per la sorgente VGA 89
Controlli audio 89
Controlli di rete 91
Controlli di sistema 92

Collegando un computer o un sistema di controllo stanze all'interfaccia seriale del controllo stanze DB9 del proiettore, è possibile selezionare ingressi video, avviare o arrestare il proiettore e richiedere informazioni relative, ad esempio, all'utilizzo della lampada del proiettore, alle impostazioni correnti e agli indirizzi di rete.

In questo capitolo vengono descritti i comandi di programmazione del proiettore.

Impostazioni dell'interfaccia seriale

Il proiettore comunica tramite un'interfaccia RS232 e il cablaggio è conforme allo standard RS232 per i piedini 2, 3 e 5.

IMPORTANTE

C'è un segnale 9V attivo nel Pin 9 quando l'alimentazione del pannello di controllo viene accesa nel menu di visualizzazione su schermo (OSD) e non deve essere mai cablato per usare uno strumento diversi dai pannelli di controllo approvati SMART.

L'interfaccia seriale del proiettore funge da dispositivo DCE (Data Communications Equipment) e non è possibile configurarne le impostazioni. Configurare il programma di comunicazione seriale del computer, come Microsoft® HyperTerminal, o le impostazioni relative alle comunicazioni seriali del sistema di controllo stanze con i seguenti valori:

Impostazione	Valore
Velocità di trasmissione	19200
Lunghezza dati	8
Bit parità	Nessuno
Bit di stop	1

NOTE

- La modalità asincrona è disattivata per impostazione predefinita nel proiettore.
- L'eco remoto non è attivato nel collegamento seriale.
- Tutti i comandi devono usare il formato ASCII. Al termine di tutti i comandi inserire un ritorno a capo.
- Tutte le risposte del proiettore terminano con un prompt dei comandi. Prima di continuare, attendere fino alla visualizzazione del prompt dei comandi indicante che il sistema è pronto per un altro comando.
- La funzione di controllo stanze del proiettore è sempre attivata.

Per configurare l'interfaccia seriale del computer

1. Accendere il computer e quindi avviare il programma di comunicazione seriale o di emulazione del terminale.
2. Collegare il computer al cavo seriale collegato in precedenza al proiettore.
3. Configurare le impostazioni dell'interfaccia seriale utilizzando i valori indicati nella tabella precedente, quindi premere **INVIO**..

   Viene visualizzato un messaggio "invalid cmd= ? for help", quindi appare il carattere > come prompt dei comandi nella riga successiva.

   NOTA

   Se non viene visualizzato alcun messaggio o viene restituito un messaggio di errore, l'interfaccia seriale non è configurata correttamente. Ripetere il passaggio 3.

4. Digitare i comandi per configurare le impostazioni.

NOTE

- Per visualizzare un elenco dei comandi disponibili nella modalità interattiva corrente, digitare ? e premere INVIO.
- Quando si usa un programma di emulazione del terminale, attivare l'impostazione di eco locale del programma per visualizzare i caratteri non appena vengono digitati.

Elenco dei comandi

Il proiettore risponde ai comandi elencati nelle tabelle delle pagine seguenti. Per visualizzare un elenco dei comandi validi disponibili nello stato di alimentazione corrente del proiettore, digitare **?** e premere INVIO.

IMPORTANTE

- Quando si inseriscono i comandi, accertarsi che vi sia un ritardo di 10 millisecondi tra i caratteri, così da garantire un funzionamento affidabile.
- Digitare i comandi esattamente come indicato nella colonna di sinistra delle tabelle, specificando l'impostazione o il valore appropriato tra quelli indicati nella colonna centrale.

NOTE

- Inviare un comando solo dopo la visualizzazione di un prompt dei comandi da parte del proiettore.
- I comandi non fanno distinzione fra distinzione tra maiuscole e minuscole.
- Verificare attentamente i comandi immessi prima di inviarli.
- Premere INVIO dopo aver digitato ogni comando.
- Dopo l'esecuzione di un comando, il proiettore genera una risposta.
- In modalità standby, è disponibile solo il messaggio "Accensione".

Metodi di comando basati su valori

Valori assoluti e valori incrementali

È possibile usare l'intervallo destinazioni di un comando per impostare un valore assoluto per un comando o richiedere un incremento al valore corrente. Per creare un comando incrementale, aggiungere un segno più (+) o meno (-) anziché il segno di uguale (=) prima della modifica che si desidera immettere per il valore.

Tutti i valori assoluti immessi devono essere compresi entro l'intervallo destinazioni del comando, mentre tutti i valori incrementali devono essere uguali a un numero compreso nell'intervallo.

Negli esempi seguenti viene eseguita la regolazione della luminosità del proiettore della sorgente corrente.

```
>get brightness

brightness=55
```

```
>set brightness=65

brightness=65
```

```
>set brightness+5

brightness=70
```

```
>set brightness-15

brightness=55
```

Valori per specificare la sorgente video

È possibile usare il campo relativo all'ingresso sorgente descritto in *Controlli per la selezione della sorgente* a pagina 86 in un comando per impostare un valore assoluto o incrementale su una sorgente diversa da quella attiva. Benché sia possibile effettuare questa operazione quando la sorgente selezionata non è attiva, il dispositivo sorgente deve essere collegato. In caso contrario, verrà restituita una risposta di comando non valido.

I parametri operativi sono:

- **VGA1**
- **Composito**
- **HDMI**

Negli esempi seguenti viene eseguita la regolazione della luminosità di VGA1, a prescindere che sia la sorgente corrente:

```
>set brightness vga1=65

brightness vga1=65
```

```
>set brightness vga1-7

brightness vga1=58
```

Controlli dello stato di alimentazione

Questi comandi consentono di attivare e disattivare la modalità Standby del proiettore e di ottenere informazioni sullo stato di alimentazione corrente del proiettore. La disponibilità o meno di alcuni comandi dipende dallo stato di alimentazione del proiettore. Queste impostazioni sono disponibili anche quando il proiettore è in modalità Standby.

Comando	Risposta
on	powerstate=[campo]
off	powerstate=[campo]
off now	powerstate=[campo]
get powerstate	powerstate=[campo]

Nella tabella seguente vengono descritti i comandi per lo stato di alimentazione.

Comando	Descrizione
on	Consente di accendere il proiettore.
off	Consente di avviare il processo di spegnimento. Sull'immagine proiettata è visualizzata una finestra di dialogo con il messaggio "Premere il pulsante di accensione per spegnere il proiettore". È necessario inviare un secondo comando **Off** entro 10 secondi per attivare la modalità Standby del proiettore.
off now	Consente di spegnere immediatamente il proiettore dopo il raffreddamento. Non è possibile posticipare o annullare questo comando.
get powerstate	Indica lo stato di alimentazione corrente del proiettore.

Nella tabella seguente vengono descritti i campi per lo stato di alimentazione.

Campo	Descrizione
In accensione	Il proiettore si sta accendendo.
On	Il proiettore è acceso.
Raffreddamento	È in corso il raffreddamento del proiettore.

Campo	Descrizione
Conferma spegnimento	**Conferma spegnimento** corrisponde a uno stato di alimentazione non selezionabile restituito durante la prima fase della sequenza di spegnimento in due fasi.
Inattivo	Il proiettore è spento, ma continua a ricevere alimentazione (modalità Standby).

Controlli per la selezione della sorgente

È possibile usare i comandi per la selezione della sorgente per commutare le sorgenti di ingresso. I comandi accettati sono determinati dal tipo di sorgente selezionato.

I comandi seguenti indicano le impostazioni correnti relative alla selezione della sorgente:

Comando	Risposta	Disponibile in modalità Standby
get input	input=[ingresso sorgente proiettore selezionata corrente]	Sì
get videoinputs	videoinputs=[elenco degli ingressi sorgente proiettore disponibili]	Sì

Il seguente comando controlla le impostazioni sulla selezione della sorgente.

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set input [destinazione]	=vga1 = Composite =HDMI = Next = None	input= [destinazione]

Nella tabella seguente vengono descritti i campi di risposta per la selezione della sorgente.

Campo	Descrizione
VGA1	Consente di commutare la sorgente al connettore di ingresso VGA 1.
Composito	Consente di commutare la sorgente al connettore video composito.
HDMI	Consente di commutare la sorgente alla porta di ingresso HDMI.
Successivo	Commuta l'ingresso alla sorgente possibile successiva.
Nessuno	Valore non selezionabile visualizzato quando si immette un comando "get input" mentre il proiettore è in modalità Standby.

Controlli generali per la sorgente

I comandi seguenti si applicano a tutte le sorgenti di ingresso. Questi comandi non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby. È possibile specificare valori di colore personalizzati per tutti gli ingressi.

I comandi seguenti indicano le impostazioni correnti relative alla sorgente.

Comando	Risposta
get displaymode	displaymode=[impostazione della modalità video corrente]
get brightness	brightness=[impostazione di luminosità corrente]
get contrast	contrast=[impostazione di contrasto corrente]
get saturation	saturation=[impostazione di saturazione corrente]
get tint	tint=[impostazione di tinta corrente]
get sharpness	sharpness=[impostazione di nitidezza corrente]
get whitepeaking	whitepeaking=[impostazione di picco bianco corrente]
get degamma	degamma=[impostazione degamma corrente]
get red	red=[impostazione colore rosso corrente]
get green	green=[impostazione colore verde corrente]
get blue	blue=[impostazione colore blu corrente]
get cyan	cyan=[impostazione colore ciano corrente]
get magenta	magenta=[impostazione colore magenta corrente]
get yellow	yellow=[impostazione colore giallo corrente]
get videofreeze	videofreeze=[impostazione di blocco video corrente]
get videomute	videomute=[impostazione silenziamento video corrente]
get displayhide	displayhide=[stato corrente del pulsante Nascondi nel telecomando]

Questi comandi consentono di controllare l'aspetto della sorgente. Queste impostazioni non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby o quando la sorgente è scollegata. Per impostare comandi assoluti e incrementali, vedere *Metodi di comando basati su valori* a pagina 84.

Comando	**Intervallo destinazioni del comando**	**Risposta**
set displaymode [destinazione]	=SMART Presentation (Presentazione SMART) =Bright Classroom (Stanza illuminata) =Dark Classroom (Stanza buia) =sRGB =Lavagna =Colore parete =User	displaymode= [destinazione]
set brightness [valore]	Da =0 a =100	brightness=[valore]
set contrast [valore]	Da =0 a =100	contrast=[valore]
set saturation [valore]	Da =0 a =100	saturation=[valore]
set tint [valore]	Da =0 a =100	tint=[valore]
set sharpness [valore]	Da =0 a =31	sharpness=[valore]
set whitepeaking [valore]	Da =0 a =10	whitepeaking=[valore]
set degamma [valore]	Da =0 a =3	degamma=[valore]
set red [valore]	Da =0 a =100	red=[valore]
set green [valore]	Da =0 a =100	green=[valore]
set blue [valore]	Da =0 a =100	blue=[valore]
set cyan [valore]	Da =0 a =100	cyan=[valore]
set magenta [valore]	Da =0 a =100	magenta=[valore]
set yellow [valore]	Da =0 a =100	yellow=[valore]
set videofreeze [destinazione]	=on =off	videofreeze=[destinazione]
set videomute [destinazione]	=on =off	videomute=[destinazione]
set displayhide [destinazione]	=normal =frozen =muted =next	displayhide=[destinazione]

Controlli aggiuntivi per la sorgente VGA

La sorgente VGA supporta tutti i controlli generali relativi alla sorgente descritti in *Controlli generali per la sorgente* a pagina 87, nonché i comandi elencati in questa sezione. Queste impostazioni non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby o quando l'origine VGA è disconnessa.

NOTA

Alcuni di questi comandi non sono validi con ingresso HDMI e sorgenti video composite e restituiranno la risposta "invalidcmd=[comando]".

I comandi seguenti indicano le impostazioni correnti della sorgente VGA.

Comando	Risposta
get frequency	frequency=[impostazione di offset frequenza corrente]
get tracking	tracking=[impostazione di offset traccia corrente]

I comandi seguenti consentono di controllare l'aspetto della sorgente VGA. Queste impostazioni non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby o quando l'origine VGA è disconnessa. Per impostare comandi assoluti e incrementali, vedere *Metodi di comando basati su valori* a pagina 84.

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set frequency [valore]	Da =-5 a =5	frequency=[valore]
set tracking [valore]	Da =0 a =63	tracking=[valore]

Controlli audio

I comandi seguenti controllano l'amplificatore audio interno del proiettore, il quale influisce sull'audio trasmesso attraverso il proiettore al sistema audio esterno (non in dotazione). I controlli per l'uscita audio non sono definiti dalla sorgente video. Queste impostazioni non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby.

I comandi seguenti indicano le impostazioni correnti dell'uscita audio.

Comando	Risposta
get volume	volume=[impostazione di volume corrente]
get micvolume	volume=[impostazione di volume microfono corrente]
get mute	mute=[impostazione di silenziamento corrente]
get volumecontrol	volumecontrol=[impostazione di controllo volume corrente]
get cc	cc=[impostazione sottotitoli corrente]

Comando	Risposta
get lineoutenable	lineoutenable=[stato corrente dell'uscita linea]
get micenable	micenable=[stato corrente del microfono]
get speakerenable	speakerenable=[stato corrente degli altoparlanti integrati]
get micboostenable	micboostenable=[stato corrente del potenziamento microfono]

I comandi seguenti controllano le impostazioni dell'amplificatore audio del proiettore. Per impostare comandi assoluti e incrementali, vedere *Metodi di comando basati su valori* a pagina 84.

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set volume [destinazione]	Da =0 a =40	volume=[valore]
set micvolume [destinazione]	Da =0 a =40	micvolume=[destinazione]
set mute [destinazione]	=on =off	mute=[destinazione]
set volumecontrol [destinazione]	=on =off	volumecontrol= [destinazione]
set cc [destinazione]	=cc1 =cc2	cc=[destinazione]
set lineoutenable [destinazione]	=on =off	lineoutenable= [destinazione]
set micenable [destinazione]	=on =off	micenable=[destinazione]
set speakerenable [destinazione]	=on =off	speakerenable= [destinazione]
set microboostenable	=on =off	microboostenable= [destinazione]

NOTA

In genere, **cc1** consente di visualizzare i sottotitoli in inglese americano, mentre **cc2** consente di visualizzare i sottotitoli in altre lingue locali, ad esempio italiano o spagnolo, a seconda del canale televisivo o della configurazione del supporto.

Controlli di rete

I comandi seguenti consentono di configurare lo stato e le impostazioni di rete del proiettore. Queste impostazioni sono contenute nel menu OSD e sono disponibili anche quando il proiettore è in modalità Standby. Impostare localmente i comandi di rete su On per attivare le funzionalità di rete

I comandi seguenti indicano le impostazioni di rete correnti.

Comando	Risposta
get netstatus	netstatus=connected netstatus=disconnected netstatus=disabled
get network	network=[stato uscite VGA e rete correnti]
get dhcp	dhcp=[stato DHCP corrente]
get ipaddr	ipaddr=[indirizzo IP corrente]
get subnetmask	subnetmask=[numero di maschera di sottorete corrente]
get gateway	gateway=[gateway di rete corrente]
get primarydns	primarydns=[server dominio primario corrente]
get macaddr	macaddr=[indirizzo MAC corrente]

I comandi seguenti consentono di configurare le impostazioni di rete.

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set network [destinazione]	=on =off	network=[impostazione corrente]
set dhcp [destinazione]	=on =off	dhcp=[corrente]
set ipaddr [destinazione]	Da =0.0.0.0 a =255.255.255.255	ipaddr=[corrente]
set subnetmask [destinazione]	Da =0.0.0.0 a =255.255.255.255	subnetmask=[corrente]
set gateway [destinazione]	Da =0.0.0.0 a =255.255.255.255	gateway=[corrente]
set primarydns [destinazione]	Da =0.0.0.0 a =255.255.255.255	primarydns=[corrente]

Controlli di sistema

Questi comandi consentono di controllare le impostazioni di sistema e accedere alle informazioni sul sistema.

I comandi seguenti indicano le impostazioni di sistema correnti. Questi comandi non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby.

Comando	Risposta
get cppower	cppower=[impostazione alimentazione XCP corrente]
get autosignal	autosignal=[impostazione di rilevamento automatico segnale corrente]
get lampreminder	lampreminder=[impostazione promemoria lampada corrente]
get highbrightness	highbrightness=[impostazione luminosità lampada corrente]
get autopoweroff	autopoweroff=[impostazione spegnimento automatico corrente]
get zoom	zoom=[impostazione zoom corrente]
get projectorid	projectorid=[numero ID proiettore corrente]
get hposition	hposition=[impostazione offset posizione orizzontale corrente]
get vposition	vposition=[impostazione offset posizione verticale corrente]
get aspectratio	aspectratio=[formato proiettore corrente]
get projectionmode	projectionmode=[modalità di proiezione corrente]
get startupscreen	startupscreen=[impostazione schermata iniziale corrente]
get resolution	resolution=[risoluzione ingresso corrente]
get language	language=[impostazione lingua corrente]
get groupname	groupname=[nome gruppo proiettore corrente]
get projectorname	projectorname=[nome proiettore corrente]
get locationinfo	locationinfo=[posizione proiettore corrente]
get contactinfo	contactinfo=[informazioni di contatto per assistenza correnti]
get modelnum	modelnum=[numero modello corrente]
get serialnum	serialnum=[numero di serie]
get emergencyalertmsg	emergencyalertmsg=[messaggio di notifica di emergenza corrente]
get emergencyalert	emergencyalert=[impostazione notifiche di emergenza corrente]

I comandi seguenti indicano le impostazioni di sistema correnti. Questi comandi sono disponibili anche quando il proiettore è in modalità Standby.

Comando	Risposta
get lamphrs	lamphrs=[ore di funzionamento lampada correnti]
get syshrs	syshrs=[ore di funzionamento proiettore correnti]

Comando	Risposta
get fwvertouch	fwvertouch=[firmware modulo rilevamento tattile corrente]
get fwverddp	fwverddp=[versione firmware proiettore corrente]
get fwvernet	fwvernet=[versione firmware di rete corrente]
get fwvermpu	fwvermpu=[versione firmware processore corrente]
get signaldetected	signaldetected=[true o false]

I comandi seguenti consentono di controllare le impostazioni di sistema correnti. Questi comandi non sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby. Per impostare comandi assoluti e incrementali, vedere *Metodi di comando basati su valori* a pagina 84.

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set cppower [destinazione]	=on =off	cppower=[destinazione]
set autosignal [destinazione]	=on =off	autosignal=[destinazione]
set lampreminder [destinazione]	=on =off	lampreminder=[destinazione]
set highbrightness [destinazione]	=on =off	highbrightness=[destinazione]
set autopoweroff [valore]	Da =0 a =240	autopoweroff=[valore]
set zoom [valore]	Da =0 a =30	zoom=[valore]
set projectorid [valore]	Da =0 a =99	projectorid=[valore]
set hposition [valore]	Da =0 a =100	hposition=[valore]
set vposition [valore]	Da =-5 a =5	vposition=[valore]
set aspectratio [destinazione]	=fill =match =16:9	aspectratio=[destinazione]
set projectionmode [destinazione]	=front =ceiling =rear =rear ceiling	projectionmode=[destinazione]
set startupscreen [destinazione]	=smart =usercapture =preview	startupscreen=[destinazione]

Comando	**Intervallo destinazioni del comando**	**Risposta**
set language [destinazione]	=English =Arabic =Chinese (Tradizionale) (solo SLR60wi2) =Chinese (Semplificato) =Danish (solo SLR60wi2) =Dutch (Paesi Bassi) (solo SLR60wi2) =English (UK) (solo SLR60wi) =Czech =Finnish (solo SLR60wi2) =French (solo SLR60wi2) =German =Greek =Spanish (Spagna) =Spanish (Messico) (solo SLR60wi) =French (Francia) =Hungarian (solo SLR60wi) =Indian (solo SLR60wi2) =Italian =Japanese =Korean (solo SLR60wi2) =Malay (solo SLR60wi) =Norwegian (solo SLR60wi2) =Polish =Portuguese (Brasile) =Portuguese (Portogallo) =Russian =Slovenian (solo SLR60wi) =Swedish (solo SLR60wi2) =Turkey (solo SLR60wi) =Ukrainian (solo SLR60wi)	language=[destinazione]
set groupname [descrizione]	Immettere un descrittore costituito da non più di 12 caratteri.	groupname=[descrizione]
set projectorname [descrizione]	Immettere un descrittore costituito da non più di 12 caratteri.	projectorname=[descrizione]

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set locationinfo [descrizione]	Immettere un descrittore costituito da non più di 16 caratteri.	locationinfo=[descrizione]
set contactinfo [descrizione]	Immettere un descrittore costituito da non più di 16 caratteri.	contactinfo=[descrizione]
set emergencyalertmsg [descrizione]	Immettere un descrittore costituito da non più di 60 caratteri.	emergencyalertmsg= [descrizione]
set emergencyalert [destinazione]	=on =off	emergencyalert=[destinazione]

I comandi seguenti consentono di controllare le impostazioni di sistema correnti. Questi comandi sono disponibili quando il proiettore è in modalità Standby o quando è attivo.

Comando	Intervallo destinazioni del comando	Risposta
set restoredefaults	[nessuno]	restoredefaults=done
set lamphrs [destinazione]	=0	lamphrs=0

NOTA

Le funzionalità dell'impostazione **Rete** e **uscita VGA** sono disattivate per impostazione predefinita. Selezionare **On** per attivare queste funzioni.

Appendice C

Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo

Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo SLR60wi 97
Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo SLR60wi2 109

Il pulsante Menu del telecomando consente di accedere al video su schermo per regolare le impostazioni del proiettore.

IMPORTANTE

Nell'XCP non sono disponibili opzioni di menu per il proiettore. Tenere il telecomando in un luogo sicuro, in quanto non può essere sostituito dall'XCP.

Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo SLR60wi

Il pulsante **Menu** del telecomando consente di accedere al menu di visualizzazione su schermo (OSD) per regolare le impostazioni del proiettore.

IMPORTANTE

Nell'XCP non sono disponibili opzioni di menu per il proiettore. Tenere il telecomando in un luogo sicuro, come il portapenna, in quanto non può essere sostituito dall'XCP.

NOTA

Alcune impostazioni del proiettore non sono disponibili per tutte le sorgenti video.

Impostazione	Utilizzo	Note
Menu Allineamento immagine		

Impostazione	Utilizzo	Note
Mod. vis.	Indica l'uscita video del proiettore (**Stanza illuminata**, **Stanza buia**, **sRGB Bianco**, **Colore parete**, **Presentazione SMART** e **Utente**).	L'impostazione predefinita è **Stanza illuminata**.
Colore parete (visualizza il valore numerico del colore)	Regola la luminosità del proiettore e la temperatura del colore sulla base dei seguenti colori parete: Colore 1: **Lavagna** Colore 2: **Blu** Colore 3: **Verde chiaro** Colore 4: **Rosa** Colore 5: **Giallo chiaro**	L'impostazione predefinita è **Lavagna**.. **NOTA** Questa impostazione è equivalente a una lavagna.
Correzione	Consente di regolare le distorsioni causate dal movimento del proiettore.	L'impostazione predefinita è **0**. È possibile regolare la distorsione tra - 15 e 15. **IMPORTANTE** Usare questa impostazione solo dopo aver effettuato tutte le regolazioni fisiche dell'allineamento immagine per raddrizzare le linee verticali dell'immagine.
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**.
Saturazione	Consente di regolare l'immagine da bianco e nero a colore saturato tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**.
Nitidezza	Consente di impostare la nitidezza dell'immagine proiettata tra 0 e 31.	L'impostazione predefinita è **16**.
Tinta	Consente di impostare il bilanciamento dei colori rosso e verde dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**.

Impostazione	Utilizzo	Note
Frequenza	Consente di impostare la frequenza di visualizzazione dei dati dell'immagine proiettatasu un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.	L'impostazione predefinita è **0**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 63.	Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Pos. or.	Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata).	L'impostazione predefinita è **50**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata. **IMPORTANTE** • Non regolare questa impostazione a meno che non sia indicato dal supporto SMART. • Regolare questa impostazione solo dopo aver eseguito tutte le regolazioni fisiche dell'immagine.
Pos. ver.	Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).	L'impostazione predefinita è **0**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata. **IMPORTANTE** • Non regolare questa impostazione a meno che non sia indicato dal supporto SMART. • Regolare questa impostazione solo dopo aver eseguito tutte le regolazioni fisiche dell'immagine.

Impostazione	Utilizzo	Note
Picco bian.	Consente di regolare la brillantezza dei colori dell'immagine offrendo colori più vividi, in incrementi da 0 a 10.	L'impostazione predefinita è **10**. Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza.
Degamma	Consente di regolare il rendimento dei colori di visualizzazione da 1 a 2 o da 0 a 3, a seconda della modalità di visualizzazione selezionata.	Il valore predefinito dipende dalla modalità di visualizzazione.
Regolazione colore	Consente di aprire un sottomenu prima di poter regolare i colori Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta e Giallo entro un intervallo compreso tra 0 e 100.	Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le impostazioni Colore sono salvate nella modalità di visualizzazione **Utente**.
Menu di controllo audio di base		
Uscita linea	Consente di **attivare** o **disattivare** la presa uscita audio.	L'impostazione predefinita è **On**.
Microfono	Consente di **attivare** o **disattivare** la presa ingresso per microfono.	L'impostazione predefinita è **On**.
Altop.	Consente di**attivare** o **disattivare** l'altoparlante interno.	L'impostazione predefinita è **On**.
Volume micr.	Consente di regolare l'amplificazione del volume del microfono del proiettore da 0 a 40.	L'impostazione predefinita è **20**.
Volume	Consente di regolare il volume su un valore compreso tra 0 e 40.	L'impostazione predefinita è **20**.
Mute	Consente di **attivare** o **disattivare** la funzione di silenziamento dell'uscita audio del proiettore.	L'impostazione predefinita è **Off**. Se si disattiva l'output audio del proiettore e quindi si diminuisce o si aumenta il volume, il volume viene automaticamente ripristinato. È possibile impedire questo comportamento disattivando l'*Uscita linea* in precedenza.

Impostazione	Utilizzo	Note
Avanzate	Consente di aprire il sottomenu **Impostazioni audio avanzate** in cui è possibile attivare e disattivare l'ingresso del microfono e l'uscita degli altoparlanti per ogni modalità di visualizzazione. Ulteriori dettagli nelle seguenti righe.	
Sottomenu Impostazioni audio avanzate		
Microfono VGA1	Consente di attivare o disattivare la presa ingresso per microfono quando si usa l'ingresso VGA1.	
Cassa VGA1	Consente di attivare o disattivare la presa uscita audio quando si usa l'ingresso VGA1.	
Microfono HDMI	Consente di attivare o disattivare la presa ingresso per microfono quando si usa l'ingresso HDMI.	
Cassa HDMI	Consente di attivare o disattivare la presa uscita audio quando si usa l'ingresso HDMI.	
Microfono composito	Consente di attivare o disattivare la presa ingresso per microfono quando si usa l'ingresso Composito.	
Cassa composita	Consente di attivare o disattivare l'ingresso Composito all'altoparlante interno.	
Potenziamento microfono	Il potenziamento è applicato nell'impostazione **Off**.	L'impostazione predefinita è **On** (-20 dB). Mantenere attiva questa impostazione se il microfono è troppo sensibile. Modificare questa impostazione su **Off** se si desidera applicare il Potenziamento microfono.
Esci	Consente di chiudere il sottomenu **Impostazioni audio avanzate**.	
Menu Impostazioni operative		
Pannello di controllo	Applica la corrente alle porte DIN7, DIN4 e DB9 per l'alimentazione del pannello di controllo dell'XCP.	L'impostazione predefinita è **Off**.

Impostazione	Utilizzo	Note
Rilevamento segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso.	L'impostazione predefinita è **On**. Selezionare **Attivato** per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. Selezionare **Off** per selezionare manualmente l'origine video.
Memo lamp.	Consente di **attivare** o **disattivare** il promemoria di sostituzione della lampada.	L'impostazione predefinita è **On**. Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Mod. lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su **Standard** o **Risparmio energia**.	L'impostazione predefinita è **Standard**, la quale consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. **Risparmio energia** prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
Didascalie	Consente di attivare la lingua dei sottotitoli su **CC1** o **CC2** per le origini video che supportano i sottotitoli, oppure consente di **disattivare** i sottotitoli.	L'impostazione predefinita è **Off**. Tramite **CC1** vengono in genere visualizzati i sottotitoli in inglese americano, mentre **CC2** consente di visualizzare i sottotitoli in altre lingue locali, ad esempio francese o spagnolo, a seconda del canale televisivo o della configurazione del supporto.
Tocco	Consente l'interazione tocco e penna su **VGA1**, **HDMI** o **VGA1** & **HDMI**.	L'impostazione predefinita è **VGA1** & **HDMI**. Modificare questa impostazione solo se si desidera attivare l'interazione tocco e penna in una sola origine video (VGA o HDMI). **IMPORTANTE** Questa impostazione deve corrispondere all'ingresso video corretto o non vi sarà funzione tocco.

Impostazione	Utilizzo	Note
Spegn. aut. (min.)	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti.	L'impostazione predefinita è **120** minuti. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Quanto il timer termina, il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare **0** per spegnere il timer.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.	L'impostazione predefinita è **0**. L'ingrandimento taglia i bordi esterni della sorgente video. **IMPORTANTE** SMART consiglia di lasciare lo zoom sull'impostazione predefinita di 0. La regolazione di questa impostazione può influire sulla funzione tocco.
ID Proiett.	Consente di visualizzare l'ID univoca del proiettore nella rete dell'organizzazione. È possibile impostare l'ID del proiettore tra 0 e 999.	L'impostazione predefinita è **0**. È possibile fare riferimento a questo numero quando si usa la funzione di gestione di rete remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).

Impostazione	Utilizzo	Note
Rapporto	Consente di regolare l'immagine di output su **Schermo intero**, **Come ingresso** o **16:9**.	L'impostazione predefinita è **Come ingresso**. **Riempi schermo** produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento dell'origine video al fine di corrispondere al formato originale del proiettore. **Come ingresso** scala per riempire lo spazio secondo il formato originale. Di conseguenza, può apparire uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo (formato 4:3). **16:9** consente di visualizzare la sorgente video in formato 16:9. Di conseguenza, appare uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo. Questa impostazione è consigliata per l'uso con HDTV e dischi DVD/Blu-ray™ ottimizzati per la tecnologia widescreen. Per le descrizioni delle modalità, vedere *Formati video compatibili* a pagina 122.

Impostazione	Utilizzo	Note
Scher. avvio	Consente di aprire il sottomenu **Schermata di avvio** in cui è possibile selezionare il tipo di schermata di avvio (**SMART** o **UTENTE**), acquisire un'immagine da usare per la schermata iniziale e visualizzare in anteprima la schermata di avvio corrente.	L'impostazione predefinita è **SMART**. Questa schermata viene visualizzata quando all'avvio della lampada del proiettore non appare alcun segnale video. **SMART** visualizza il logo SMART predefinito su uno sfondo blu. **UTENTE** visualizza un'immagine acquisita o selezionata. Se non è selezionata alcuna immagine, è visualizzata un'immagine predefinita. **Acquisizione schermata iniziale utente** consente di chiudere il menu su schermo e acquisire l'intera immagine proiettata. L'immagine acquisita è visualizzata alla successiva visualizzazione della Schermata iniziale L'acquisizione può richiedere fino a un minuto, a seconda della complessità della grafica di sfondo. **Anteprima schermata iniziale** consente di visualizzare in anteprima la schermata iniziale predefinita o acquisita.

Impostazione	Utilizzo	Note
Schermata test	Consente di aprire il sottomenu **Schermata test** in cui è possibile selezionare il tipo di test per schermata (**Griglia display**, **Pattern multiquadrato display**, **Scacchiera display 1**, **Scacchiera display 2** o **Quadrato singolo display**). Selezionare **Esci** per chiudere il menu.	Questa schermata consente di verificare rapidamente le prestazioni di visualizzazione. Selezionare un tipo di test, quindi premere **INVIO** nel telecomando. Premere nuovamente **INVIO** per uscire dal test e tornare al sottomenu **Schermata test**. **Griglia display** visualizza una schermata test griglia 7 x 7. **Pattern multiquadrato display** visualizza una schermata test a 45 quadrati. **Scacchiera display 1** visualizza una schermata test Check1. **Scacchiera display 2** visualizza una schermata test Check2. **Quadrato singolo display** visualizza una schermata test Spot.
Predefinito	Consente di aprire il sottomenu **Predefinito** in cui è possibile ripristinare le impostazioni predefinite del proiettore.	Se si preme **INVIO** nel telecomando, tutte le impostazioni del proiettore sono resettate sui loro valori predefiniti, invertendo tutte le modifiche effettuate. Questa azione è irreversibile. Non regolare questa impostazione a meno che non si desideri resettare tutte le impostazioni applicate, o a meno che non sia consigliato da un esperto del supporto SMART (smarttech.com/contactsupport).
Menu Rete		
Rete e uscita VGA1	Consente di attivare l'uscita VGA1 e le funzioni di rete.	L'impostazione predefinita è **Off**.
Stato	Consente di visualizzare lo stato di rete corrente (**Connesso**, **Disconnesso** o **Disattivato**).	

Impostazione	Utilizzo	Note
DHCP	Consente di visualizzare lo stato del protocollo DHCP della rete come **Attivato** o **Disattivato**.	L'impostazione predefinita è **Off**.
Memo password	La password di rete viene inviata tramite posta elettronica al destinatario specificato.	Vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73 per configurare un indirizzo e-mail di destinazione.
Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP corrente del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	Per modificare l'indirizzo IP del proiettore, usare il connettore RS-232 (vedere *Controlli di rete* a pagina 91) o usare un server DHCP per assegnare un indirizzo IP dinamico, quindi impostare un indirizzo IP statico utilizzando la funzione di gestione remota della rete (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Subnet Mask	Consente di visualizzare il numero di maschera di sottorete del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Gateway	Consente di visualizzare il gateway di rete predefinito del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
DNS	Consente di visualizzare il DNS primario, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Ind.MAC	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore in formato xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Nome gruppo	Consente di visualizzare il nome del gruppo di lavoro del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Nome proiet.	Consente di visualizzare il nome del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome del proiettore utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).

Impostazione	Utilizzo	Note
Posizione	Consente di visualizzare la posizione del proiettore impostata dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il percorso del proiettore utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Contatto	Consente di visualizzare l'indirizzo e-mail per l'assistenza per il proiettore impostato dall'amministratore (massimo 32 caratteri).	È possibile l'indirizzo e-mail di contatto utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Menu Lingua		
Lingua	Consente di selezionare le preferenze per la lingua.	I menu del proiettore sono disponibili in inglese (lingua predefinita), arabo, cinese (semplificato), cinese (tradizionale), ceco, inglese (britannico), francese (Francia), francese (Canada), tedesco, greco, ungherese, italiano, giapponese, malese, polacco, portoghese (Brasile), portoghese (Portogallo), russo, sloveno, spagnolo (Messico), spagnolo (Spagna), turco e ucraino.
Menu Informazioni proiettore		
Ore lamp.	Consente di visualizzare il numero corrente di ore di utilizzo della lampada, da 0 a 5000 ore, dall'ultima reimpostazione.	Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo. Vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* a pagina 53 per impostazioni dettagliate sulla modalità di ripristino delle ore lampada.
Ingresso	Consente di impostare la sorgente di ingresso video corrente (**VGA-1**, **HDMI** o **VIDEO**.	

Impostazione	Utilizzo	Note
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione del segnale e la frequenza di aggiornamento dell'ultima sorgente video rilevata.	Se non è presente un segnale di origine dell'ingresso video corrente, questa impostazione visualizza l'ultima risoluzione e frequenza di aggiornamento segnale ingresso conosciuta.
Ver. firmw.	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore di visualizzazione digitale (DDP, Digital Display Processor) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione rete	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versioni di Touch	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore tattile del proiettore in formato x.x.x.x.	
Nr. modello	Consente di visualizzare il numero del modello del proiettore.	
N. di serie	Consente di visualizzare il numero di serie del proiettore.	

Regolazione delle impostazioni del proiettore interattivo SLR60wi2

Il pulsante **Menu** del telecomando consente di accedere al menu di visualizzazione su schermo (OSD) per regolare le impostazioni del proiettore.

IMPORTANTE

Nell'XCP non sono disponibili opzioni di menu per il proiettore. Tenere il telecomando in un luogo sicuro, come il portapenna, in quanto non può essere sostituito dall'XCP.

NOTA

Alcune impostazioni del proiettore non sono disponibili per tutte le sorgenti video.

Impostazione	Utilizzo	Note
Menu Allineamento immagine		
Mod. vis.	Indica l'uscita video del proiettore (**Presentazione SMART**, **Stanza illuminata**, **Stanza buia**, **sRGB** e **Utente**).	L'impostazione predefinita è **Presentazione SMART**.
Luminosità	Consente di impostare la luminosità del proiettore su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**.
Contrasto	Consente di impostare la differenza tra le parti più chiare e quelle più scure dell'immagine scegliendo un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**.
Saturazione	Consente di regolare l'immagine da bianco e nero a colore saturato tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi Composito.
Nitidezza	Consente di impostare la nitidezza dell'immagine proiettata tra 0 e 31.	L'impostazione predefinita è **16**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi Composito.
Tinta	Consente di impostare il bilanciamento dei colori rosso e verde dell'immagine su un valore compreso tra 0 e 100.	L'impostazione predefinita è **50**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi Composito.
Frequenza	Consente di impostare la frequenza di visualizzazione dei dati dell'immagine proiettatasu un valore compreso tra -5 e 5 in modo che corrisponda alla frequenza della scheda grafica del computer.	L'impostazione predefinita è **0**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.
Traccia	Consente di sincronizzare i tempi di visualizzazione del proiettore con la scheda grafica del computer, scegliendo un valore compreso tra 0 e 63.	Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA.

Impostazione	Utilizzo	Note
Pos. or.	Consente di spostare la posizione orizzontale della sorgente video verso sinistra o destra per un valore compreso tra 0 e 100 (in relazione all'immagine proiettata).	L'impostazione predefinita è **50**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata. **IMPORTANTE** • Non regolare questa impostazione a meno che non sia indicato dal supporto SMART. • Regolare questa impostazione solo dopo aver eseguito tutte le regolazioni fisiche dell'immagine.
Pos. ver.	Consente di spostare la posizione verticale della sorgente video verso l'alto o il basso per un valore compreso tra -5 e 5 (in relazione all'immagine proiettata).	L'impostazione predefinita è **0**. Questa impostazione è valida solo per gli ingressi VGA ed è utile nei casi in cui la sorgente video risulta tagliata. **IMPORTANTE** • Non regolare questa impostazione a meno che non sia indicato dal supporto SMART. • Regolare questa impostazione solo dopo aver eseguito tutte le regolazioni fisiche dell'immagine.
Picco bian.	Consente di regolare la brillantezza dei colori dell'immagine offrendo colori più vividi, in incrementi da 0 a 10.	L'impostazione predefinita è **10**. Un valore più vicino a 0 consente di creare un'immagine naturale, mentre un valore più vicino a 10 aumenta la brillantezza.
Degamma	Consente di regolare il rendimento dei colori di visualizzazione da 1 a 2 o da 0 a 3, a seconda della modalità di visualizzazione selezionata.	Il valore predefinito dipende dalla modalità di visualizzazione.

Impostazione	Utilizzo	Note
Colore	Consente di aprire un sottomenu prima di poter regolare i colori Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta e Giallo entro un intervallo compreso tra 0 e 100.	Ogni colore è associato al valore predefinito 100. Le impostazioni Colore sono salvate nella modalità di visualizzazione **Utente**.
Menu di controllo audio di base		
Uscita linea	Consente di **attivare** o **disattivare** la presa uscita audio.	L'impostazione predefinita è **On**.
Microfono	Consente di **attivare** o **disattivare** la presa ingresso per microfono.	L'impostazione predefinita è **On**.
Altop.	Consente di**attivare** o **disattivare** l'altoparlante interno.	L'impostazione predefinita è **On**.
Volume micr.	Consente di regolare l'amplificazione del volume del microfono del proiettore da 0 a 40.	L'impostazione predefinita è **20**.
Volume	Consente di regolare il volume su un valore compreso tra 0 e 40.	L'impostazione predefinita è **20**.
Disab. vol.	Consente di **attivare** o **disattivare** il controllo volume.	L'impostazione predefinita è **Off**.
Mute	Consente di **attivare** o **disattivare** la funzione di silenziamento dell'uscita audio del proiettore.	L'impostazione predefinita è **Off**. Se si disattiva l'output audio del proiettore e quindi si diminuisce o si aumenta il volume, il volume viene automaticamente ripristinato. È possibile impedire questo comportamento disattivando l'*Uscita linea* in precedenza.
Didascalie	Consente di **attivare** o **disattivare** i sottotitoli.	L'impostazione predefinita è **Off**.
Lingua did.	Scegliere tra **CC1** o **CC2**.	Tramite **CC1** vengono in genere visualizzati i sottotitoli in inglese americano, mentre **CC2** consente di visualizzare i sottotitoli in altre lingue locali, ad esempio francese o spagnolo, a seconda del canale televisivo o della configurazione del supporto.

Impostazione	Utilizzo	Note
Avanzate	Consente di aprire il sottomenu **Impostazioni audio avanzate** in cui è possibile attivare e disattivare l'ingresso del microfono e l'uscita degli altoparlanti per ogni modalità di visualizzazione. Ulteriori dettagli nelle seguenti righe.	
Sottomenu Impostazioni audio avanzate		
Microfono VGA1	Consente di attivare o disattivare la presa ingresso per microfono quando si usa l'ingresso VGA1.	
Cassa VGA1	Consente di attivare o disattivare la presa uscita audio quando si usa l'ingresso VGA1.	
Microfono HDMI	Consente di attivare o disattivare la presa ingresso per microfono quando si usa l'ingresso HDMI.	
Cassa HDMI	Consente di attivare o disattivare la presa uscita audio quando si usa l'ingresso HDMI.	
Microfono composito	Consente di attivare o disattivare la presa ingresso per microfono quando si usa l'ingresso Composito.	
Cassa composita	Consente di attivare o disattivare l'ingresso Composito all'altoparlante interno.	
Potenziamento microfono	Il potenziamento è applicato nell'impostazione **Off**.	L'impostazione predefinita è **On** (-20 dB). Mantenere attiva questa impostazione se il microfono è troppo sensibile. Modificare questa impostazione su **Off** se si desidera applicare il Potenziamento microfono.
Esci	Consente di chiudere il sottomenu **Impostazioni audio avanzate**.	
Menu Impostazioni operative		
Pannello di controllo	Applica la corrente alle porte DIN7, DIN4 e DB9 per l'alimentazione del pannello di controllo dell'XCP.	L'impostazione predefinita è **Off**.

Impostazione	Utilizzo	Note
Ril. aut. segnale	Consente di abilitare o disabilitare la ricerca del segnale dei connettori di ingresso.	L'impostazione predefinita è **On**. Selezionare **Attivato** per fare in modo che il proiettore passi continuamente tra ingressi diversi fino a trovare un'origine video attiva. Selezionare **Off** per selezionare manualmente l'origine video.
Memo lamp.	Consente di **attivare** o **disattivare** il promemoria di sostituzione della lampada.	L'impostazione predefinita è **On**. Il promemoria viene visualizzato 100 ore prima del momento consigliato per la sostituzione della lampada.
Mod. lampada	Consente di impostare la luminosità della lampada su **Standard** o **Risparmio energia**.	L'impostazione predefinita è **Standard**, la quale consente di visualizzare un'immagine brillante di alta qualità. **Risparmio energia** prolunga la durata della lampada riducendo la luminosità dell'immagine.
USB Touch	Consente l'interazione tocco e penna su **VGA1**, **HDMI** o **Tutto**.	L'impostazione predefinita è **Tutto**. Modificare questa impostazione solo se si desidera attivare l'interazione tocco e penna in una sola origine video (VGA o HDMI). **IMPORTANTE** Questa impostazione deve corrispondere all'ingresso video corretto o non vi sarà funzione tocco.
Spegn. aut. (min.)	Consente di impostare la durata del timer per lo spegnimento automatico su un valore compreso tra 1 e 240 minuti.	L'impostazione predefinita è **120** minuti. Il timer inizia il conteggio alla rovescia quando il proiettore non riceve più un segnale video. Quanto il timer termina, il proiettore entra in modalità Standby. Selezionare **0** per spegnere il timer.

Impostazione	Utilizzo	Note
Correzione	Consente di regolare le distorsioni causate dal movimento del proiettore.	L'impostazione predefinita è **0**. È possibile regolare la distorsione tra - 15 e 15. **IMPORTANTE** Usare questa impostazione solo dopo aver effettuato tutte le regolazioni fisiche dell'allineamento immagine per raddrizzare le linee verticali dell'immagine.
Zoom	Consente di impostare lo zoom sul centro dell'immagine per l'ingrandimento o la riduzione su un valore compreso tra 0 e 30.	L'impostazione predefinita è **0**. L'ingrandimento taglia i bordi esterni della sorgente video. **IMPORTANTE** SMART consiglia di lasciare lo zoom sull'impostazione predefinita di 0. La regolazione di questa impostazione può influire sulla funzione tocco.
ID Proiett.	Consente di visualizzare l'ID univoca del proiettore nella rete dell'organizzazione. È possibile impostare l'ID del proiettore tra 0 e 999.	L'impostazione predefinita è **0**. È possibile fare riferimento a questo numero quando si usa la funzione di gestione di rete remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).

Impostazione	Utilizzo	Note
Rapporto	Consente di regolare l'immagine di output su **Schermo intero**, **Come ingresso** o **16:9**.	L'impostazione predefinita è **Come ingresso**. **Riempi schermo** produce un'immagine che riempie l'intero schermo tramite adattamento e ridimensionamento dell'origine video al fine di corrispondere al formato originale del proiettore. **Come ingresso** scala per riempire lo spazio secondo il formato originale. Di conseguenza, può apparire uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo (formato 16:9) o lungo i bordi destro e sinistro dello schermo (formato 4:3). **16:9** consente di visualizzare la sorgente video in formato 16:9. Di conseguenza, appare uno spazio inutilizzato lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo. Questa impostazione è consigliata per l'uso con HDTV e dischi DVD/Blu-ray ottimizzati per la tecnologia widescreen. Per le descrizioni delle modalità, vedere *Formati video compatibili* a pagina 122.

Impostazione	Utilizzo	Note
Scher. avvio	Consente di aprire il sottomenu **Schermata di avvio** in cui è possibile selezionare il tipo di schermata di avvio (**SMART** o **UTENTE**), acquisire un'immagine da usare per la schermata iniziale e visualizzare in anteprima la schermata di avvio corrente.	L'impostazione predefinita è **SMART**. Questa schermata viene visualizzata quando all'avvio della lampada del proiettore non appare alcun segnale video. **SMART** visualizza il logo SMART predefinito su uno sfondo blu. **UTENTE** visualizza un'immagine acquisita o selezionata. Se non è selezionata alcuna immagine, è visualizzata un'immagine predefinita. **Acquisizione schermata iniziale utente** consente di chiudere il menu su schermo e acquisire l'intera immagine proiettata. L'immagine acquisita è visualizzata alla successiva visualizzazione della Schermata iniziale L'acquisizione può richiedere fino a un minuto, a seconda della complessità della grafica di sfondo. **Anteprima schermata iniziale** consente di visualizzare in anteprima la schermata iniziale predefinita o acquisita.

Impostazione	Utilizzo	Note
Predefinito	Consente di aprire il sottomenu **Predefinito** in cui è possibile ripristinare le impostazioni predefinite del proiettore.	Se si preme **INVIO** nel telecomando, tutte le impostazioni del proiettore sono resettate sui loro valori predefiniti, invertendo tutte le modifiche effettuate. Questa azione è irreversibile. Non regolare questa impostazione a meno che non si desideri resettare tutte le impostazioni applicate, o a meno che non sia consigliato da un esperto del supporto SMART (smarttech.com/contactsupport).
Menu Rete		
Uscita di rete e VGA	Consente di attivare l'uscita VGA e le funzioni di rete.	L'impostazione predefinita è **Off**.
Stato	Consente di visualizzare lo stato di rete corrente (**Connesso**, **Disconnesso** o **Disattivato**).	
DHCP	Consente di visualizzare lo stato del protocollo DHCP della rete come **Attivato** o **Disattivato**.	L'impostazione predefinita è **Off**.
Memo password	La password di rete viene inviata tramite posta elettronica al destinatario specificato.	Vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73 per configurare un indirizzo e-mail di destinazione.
Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP corrente del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	Per modificare l'indirizzo IP del proiettore, usare il connettore RS-232 (vedere *Controlli di rete* a pagina 91) o usare un server DHCP per assegnare un indirizzo IP dinamico, quindi impostare un indirizzo IP statico utilizzando la funzione di gestione remota della rete (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Subnet Mask	Consente di visualizzare il numero di maschera di sottorete del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	

Impostazione	Utilizzo	Note
Gateway	Consente di visualizzare il gateway di rete predefinito del proiettore, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
DNS	Consente di visualizzare il DNS primario, compreso tra 0.0.0.0 e 255.255.255.255.	
Ind.MAC	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore in formato xx-xx-xx-xx-xx-xx.	
Nome gruppo	Consente di visualizzare il nome del gruppo di lavoro del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome del gruppo di lavoro del proiettore utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Nome proiet.	Consente di visualizzare il nome del proiettore impostato dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il nome del proiettore utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Posizione	Consente di visualizzare la posizione del proiettore impostata dall'amministratore (massimo 16 caratteri).	È possibile impostare il percorso del proiettore utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Contatto	Consente di visualizzare l'indirizzo e-mail per l'assistenza per il proiettore impostato dall'amministratore (massimo 32 caratteri).	È possibile l'indirizzo e-mail di contatto utilizzando le funzioni di gestione remota (vedere *Gestione in remoto del proiettore* a pagina 73).
Menu Lingua		
Lingua	Consente di selezionare le preferenze per la lingua.	I menu del proiettore sono disponibili in inglese (lingua predefinita), arabo, ceco, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, danese, finlandese, francese (Francia), giapponese, greco, hindi, italiano, norvegese, olandese (Paesi Bassi), polacco, portoghese (Brasile), portoghese (Portogallo), russo, spagnolo (Spagna), svedese e tedesco.

Impostazione	Utilizzo	Note
Menu Informazioni proiettore		
Ore lamp.	Consente di visualizzare il numero corrente di ore di utilizzo della lampada, da 0 a 5000 ore, dall'ultima reimpostazione.	Reimpostare sempre le ore lampada dopo aver sostituito una lampada, in quanto i promemoria per la manutenzione della lampada si basano sempre sulle ore correnti di utilizzo. Vedere *Reimpostazione delle ore della lampada* a pagina 53 per impostazioni dettagliate sulla modalità di ripristino delle ore lampada.
Ingresso	Consente di impostare la sorgente di ingresso video corrente (**VGA**, **HDMI** o **VIDEO**.	
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione del segnale e la frequenza di aggiornamento dell'ultima sorgente video rilevata.	Se non è presente un segnale di origine dell'ingresso video corrente, questa impostazione visualizza l'ultima risoluzione e frequenza di aggiornamento segnale ingresso conosciuta.
Versioni di Touch	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore tattile del proiettore in formato x.x.x.x.	
Ver. firmw.	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore di visualizzazione digitale (DDP, Digital Display Processor) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione MPU	Consente di visualizzare la versione del firmware dell'unità microprocessore (MPU, Microprocessor Unit) del proiettore in formato x.x.x.x.	
Versione rete	Consente di visualizzare la versione del firmware del processore delle comunicazioni di rete del proiettore in formato x.x.x.x.	
Nr. modello	Consente di visualizzare il numero del modello del proiettore.	
N. di serie	Consente di visualizzare il numero di serie del proiettore.	

Appendice D
Integrazione di altri dispositivi

Formato video nativo 121
SLR60wi 121
SLR60wi2 121
Formati video compatibili 122
SLR60wi 122
SLR60wi2 123
Formati di segnale HD e SD compatibili 124
SLR60wi 124
SLR60wi2 125
Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche 125

Questo capitolo contiene informazioni sull'integrazione del proiezione con le periferiche.

NOTA

L'impostazione del menu di visualizzazione su schermo (OSD) *16:9* offre tutte le modalità video con strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore dello schermo. A seconda della risoluzione di ingresso, l'impostazione OSD *Come ingresso* può consentire modalità video con strisce nere lungo i bordi superiore e inferiore o sinistro e destro dello schermo.

Formato video nativo

SLR60wi

La tabella seguente elenca il formato video RGB VESA® per il proiettore.

Risoluzione	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)
1280 × 800	16:10	60

SLR60wi2

Nella tabella seguente viene indicato il formato video VESA RGB originale per il proiettore.

Risoluzione	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)
1280 × 800	16:10	60

Formati video compatibili

Nella tabella seguente sono indicati i formati video VESA RGB compatibili del proiettore, che il proiettore regola automaticamente quando si usa i comandi per i formati descritti in .

NOTA

- Anche se altre risoluzioni potrebbero funzionare, solo le risoluzioni elencate nella tabella seguente sono supportate da SMART.
- Il proiettore scala l'immagine in base a uno dei formati seguenti:
  - Riempimento: Sono usate le dimensioni complete dell'area di proiezione.
  - Eguaglia input: È usato il formato della sorgente di ingresso.
  - 16:9: È usato il formato 16:9 (Letterbox)

SLR60wi

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto come ingresso
640 × 480	VGA 60	4:3	59,94	4:3
640 × 480	VGA 72	4:3	72,809	4:3
640 × 480	VGA 75	4:3	75	4:3
640 × 480	VGA 85	4:3	85,008	4:3
800 × 600	SVGA 56	4:3	56,25	4:3
800 × 600	SVGA 60	4:3	60,317	4:3
800 × 600	SVGA 72	4:3	72,188	4:3
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	4:3
800 × 600	SVGA 85	4:3	85,061	4:3
832 × 624	MAC 16"	4:3	74,55	4:3
1024 × 768	XGA 60	4:3	60,004	4:3
1024 × 768	XGA 70	4:3	70,069	4:3
1024 × 768	XGA 75	4:3	75,029	4:3
1024 × 768	XGA 85	4:3	84,997	4:3
1024 × 768	MAC 19"	4:3	75,02	4:3
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	4:3
1280 × 720	HD 720	16:9	60	16:9
1280 x 800	WXGA 60	5:3	59,81	Schermo intero

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto come ingresso
1280 × 1024	SXGA 60	4:3	60,02	4:3
1280 × 1024	SXGA 75	4:3	75,025	4:3
1280 × 1024	SXGA 85	4:3	85,024	4:3
1360 x 768	1360 x 768 60	16:9	59,848	16:9
1600 × 1200	UXGA	4:3	60	4:3
1680 X 1050	1680 x 1050 50	16:10	49,974	Schermo intero
1680 X 1050	1680 x 1050 60	16:10	59,954	Schermo intero
1920 x 1080	HD 1080	16:9	60	16:9

SLR60wi2

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto come ingresso (formato 16:10)	Aspetto come ingresso (formato 16:9)
720 × 400	720×400_85	9:5	85,039	16:9	16:9
640 × 480	VGA 60	4:3	59,94	4:3	4:3
800 × 600	VGA 72	4:3	72,809	4:3	4:3
800 × 600	VGA 75	4:3	75	4:3	4:3
800 × 600	VGA 85	4:3	85,008	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 56	4:3	56,25	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 60	4:3	60,317	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 72	4:3	72,188	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 75	4:3	75	4:3	4:3
800 × 600	SVGA 85	4:3	85,061	4:3	4:3
832 × 624	MAC 16"	4:3	74,55	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 60	4:3	60,004	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 70	4:3	70,069	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 75	4:3	75,029	4:3	4:3
1024 × 768	XGA 85	4:3	84,997	4:3	4:3

Risoluzione	Modalità	Formato	Frequenza di aggiornamento (Hz)	Aspetto come ingresso (formato 16:10)	Aspetto come ingresso (formato 16:9)
1024 × 768	MAC 19"	4:3	74,7	4:3	4:3
1152 × 864	SXGA 75	4:3	75	4:3	4:3
1280 × 768	WXGA 60	1,67:1	60	16:9	4:3
1280 × 960	Quad VGA 60	4:3	60	4:3	4:3
1280 × 960	Quad VGA 85	4:3	85,002	4:3	4:3
1280 × 960	SXGA3 60	5:4	60,02	4:3	4:3
1280 × 1024	SXGA3 75	5:4	75,025	4:3	4:3
1600 × 1200	SXGA+	4:3	59,978	4:3	4:3
1600 × 1200	UXGA_60	4:3	60	4:3	4:3

Formati di segnale HD e SD compatibili

SLR60wi

Formato segnale	Formato	Aspetto Come ingresso
NTSC	4:3	
PAL	4:3	
SECAM	4:3	
480i	4:3	4:3
576i	4:3	4:3
720p	16:9	16:9
720p	16:9	16:9
1080i	16:9	16:9
1080i	16:9	16:9
1080p (solo HDMI)	16:9	16:9

SLR60wi2

Formato segnale	Formato	Aspetto come ingresso (formato 16:10)	Aspetto come ingresso (formato 16:9)
NTSC	4:3		
PAL	4:3		
SECAM	4:3		
PAL-M	4:3		
PAL-N	4:3		
PAL-60	4:3		
NTSC 4,43	4:3		
480i (525i)	4:3	4:3	4:3
480p (525p)	4:3	4:3	4:3
576i (625i)	5:4	4:3	4:3
576p (625p)	5:4	4:3	4:3
720p (750p)	16:9	16:9	Schermo intero
1080i (1125i)	16:9	16:9	Schermo intero
1080p (1125p)	16:9	16:9	Schermo intero

Collegamento di sorgenti e uscite di periferiche

Seguire queste istruzioni se si possiede una periferica da collegare al proiettore, come un lettore DVD/Blu-ray.

AVVERTENZA

Misurare la distanza tra il proiettore interattivo e il dispositivo periferico che si desidera collegare. Verificare che ogni cavo sia lungo a sufficienza, sia molto allentato e possa essere collocato con sicurezza nell'ambiente senza il rischio che qualcuno vi inciampi.

Per collegare una sorgente o un'uscita di una periferica al proiettore

1. Collegare i cavi di ingresso della periferica al proiettore (vedere *Collegamenti del proiettore* a pagina 17) o l'XCP (vedere *Collegamenti ingresso XCP* a pagina 36).
2. Commutare le sorgenti di ingresso alla periferica premendo il pulsante **Input** sul telecomando o l'XCP.

Appendice E

Conformità ambientale dell'hardware

SMART Technologies sostiene l'impegno globale ad assicurare che le apparecchiature elettroniche siano prodotte, vendute e smaltite in maniera sicura ed ecosostenibile.

Direttive Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE e direttive sulle batterie)

Le apparecchiature elettriche ed elettroniche e le batterie contengono sostanze che possono essere dannose per l'ambiente e per la salute. Il simbolo con il bidone sbarrato indica che i prodotti devono essere smaltiti in base al flusso di riciclo appropriato e non come rifiuti comuni.

Batterie

La penna contiene una batteria agli ioni di litio. Il telecomando e il CAT contengono batterie di formato bottone CR2025 al litio. Il CAT contiene una batteria di formato bottone CR2032 al litio. Riciclare o smaltire le batterie correttamente.

Materiale in perclorato

Contiene materiale in perclorato. Potrebbe essere necessaria una gestione speciale. Vedere dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Mercurio

La lampada di questo prodotto contiene mercurio e deve essere riciclata o smaltita in conformità con le leggi locali, statali, provinciali e federali.

Ulteriori informazioni

Per ulteriori informazioni, vedere smarttech.com/compliance.

Indice

A

accessori 6
Adattatori XCP 6
alimentazione 74, 85
alimentazione XCP 101, 113
allarmi 75
allineamento 21
altezza 13
audio
    controllo volume 90
    silenziamento 25, 90
avvisi di emergenza 75

B

batterie 127
Braccio del proiettore 3

C

Caricatore USB 5
cavi 15
collegamenti VGA 75, 86, 89
collegamenti video composito 75, 86
comandi proiettore 37
comunicazione di rete 76, 91
Controllo del proiettore LightRise (XCP) 5
controllo volume 90

D

DHCP 76, 91
direttive RAEE e sulle batterie 127
disattivazione dell'audio, controllo 25, 90
DNS 76, 91

F

fonti di luce 12
formati 121
formati video nativi 121
frequenze di aggiornamento 121
Funzionalità 2

G

GoWire 39-40

H

HDMI, collegamenti 75, 86

I

immagine
    risoluzione dei problemi 64
indirizzo IP 76, 91
indirizzo MAC 91
installazione
    instradamento dei cavi 15
    scelta dell'altezza di installazione 13
    scelta di una posizione 12
    scelta di una superficie 7
Installazione 7

K

Kit per il montaggio a muro 6

M

maschera di sottorete 76, 91
Materiale in perclorato 127
mercurio 127
Modulo di rilevamento tattile (TDM) 3
modulo lampada
    risoluzione dei problemi 67

N

notifiche tramite posta elettronica 77

O

ostruzioni 12
Ostruzioni alla superficie 12

P

password 71, 77-78
Portapenna 4
posizione 12, 76
proiettore
    visualizzazione del nome 76
Proiettore interattivo 2

R

referente 76
rotaie per mappe 12

S

selezione ingresso 86
SMTP 77
sottotitoli 74, 89-90
sporgenze nella parete 12
Strumento di allineamento della tendina (CAT) 4
superficie 7

T

Telecomando 5
trap indirizzo di destinazione 77

V

ventole 67, 75

X

XCP 36, 101, 113

SMART Technologies
smarttech.com/support
smarttech.com/contactsupport