



Guardall

BALMORAL 8-32/5 1A

 **BALMORAL 8-32/5 1,5A**

 **BALMORAL 8-32/5 2A**



LIVELLO DI PRESTAZIONE II

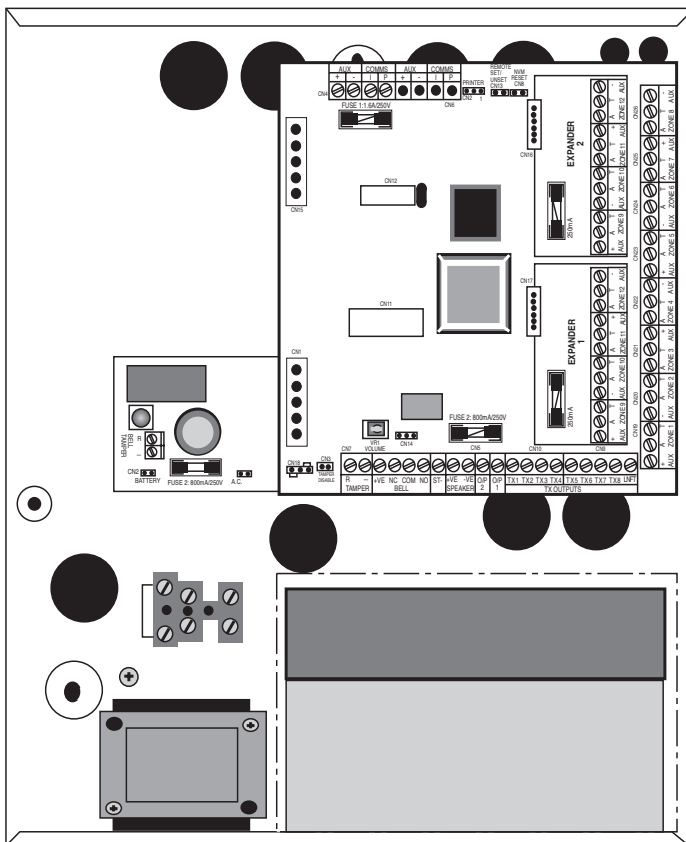
VERSIONE 2

Manuale di Installazione & Programmazione



Questo prodotto è conforme alla direttiva EC 89/
336/EEC sulla Compatibilità Elettromagnetica.

Balmoral 8-32/5 2A Contenitore Metallico - Alimentatore 2A



Balmoral 8-32 Contenitore U10 Metallo - Alimentatore 1A
Balmoral 8-32 Contenitore U15 Metallo - Alimentatore 1,5A
 (disposizione simile - cambiano le dimensioni e l'alimentatore utilizzato)

Caratteristiche	Pag. 5
Introduzione	6
Componenti Sistema	7 - 8
Collegamenti Centrale	9 - 13
Collegamenti Tastiere e Concentratori Esterni	14 - 20
Default Configurazione	21 - 22
Modalità Tecnico	23
Programmazione	26- 35
Codici Programmazione	36 - 45
Esempi di Programmazione	47 - 48
Programmazione Uscite O/P	49
Programmazione Uscite TX	51 - 52
Programmazione Smartdial	53 - 61
Caratteristiche Tecniche	62 - 64
Testi Descrittivi	65 - 67

**NOTA: LA CENTRALE BALMORAL 8-32 V2.XX E' IN CORSO DI OMOLOGAZIONE
IMQ - A II LIVELLO.**

Tutti i riferimenti alla norma CEI 79/2 riportati in questo manuale sono in forma provvisoria.

Flessibilità di Configurazione del Sistema

- ☐ 8 punti interamente programmabili
- ☐ Espandibile a 16 punti con 2 espansioni interne da 4 punti
- ☐ Espandibile a 32 punti con 6 concentratori esterni da 4 punti
- ☐ I concentratori hanno 4 ingressi e 2 uscite programmabili
- ☐ Possibilità di combinare fino a 6 tastiere 2x7 Segmenti, LCD, o 3 lettori chiavi elettroniche Keypoint (Programmazione solo con tastiera LCD)
- ☐ Collegamento diretto di rivelatori inerziali o con contatto veloce con contaimpuls
- ☐ Versione con resistenze di fine linea EOL.
- ☐ Punti collegabili direttamente su tastiere e keypoint

Programmazione e Installazione

- ☐ Schede Main PCB e Alimentatore a innesto
- ☐ Codice PIN Tecnico ed innesto tastiera Tecnico separato per la programmazione
- ☐ Testi descrittivi per la personalizzazione del sistema
- ☐ Possibilità di teleassistenza con software PC "Guardstation Remote"
- ☐ 250 eventi in memoria
- ☐ Memoria non volatile (NVM)
- ☐ Comunicatore di allarme ad innesto in formato Vocale e/o Digitale (Smartdial Vox)
- ☐ Manomissione individuale per tutti i punti
- ☐ Funzione "Punto Doppio" (Manomissione punti globale)
- ☐ 3 Tipi di alimentatori a disposizione da 1A, 1,5A e 2A
- ☐ Programmatore Orario

Procedure di Funzionamento

- ☐ Chiave elettronica esclusiva (Chiave Keypoint)
- ☐ 14 codici Utenti
- ☐ 4 Livelli Autorità (Manager, Ordinario, Solo Inserimento, Coercizione)
- ☐ Inserimenti Istantaneo e Silenzioso
- ☐ Ora e Data con possibilità di stampa degli eventi
- ☐ 2 inserimenti Parziali e 1 Totale
- ☐ Indicazione stato Sistema
- ☐ Diversi Livelli di Autorità per Utente e Tastiere

Installazione & Programmazione

Introduzione

Questo manuale è da utilizzarsi esclusivamente con versioni software V2.X o succ.

La centrale é dotata di elettronica a microprocessore e 8 punti di allarme interamente programmabili. La centrale é ideale per installazioni di tipo residenziale e commerciale. L'espansione dei punti avviene utilizzando sia 2 espansioni interne da 4 punti o 6 concentratori esterni da 4 punti. fino a un massimo di 32 punti. Il sistema é dotato di 14 codici Utenti e 1 codice di programmazione Tecnico. Tramite tastiera e keypoint é possibile utilizzare le chiavi elettroniche al posto del normale codice PIN digitato. Ogni chiave dovrà essere prima programmata nella centrale seguendo la normale procedura di cambio codice PIN, prima di poter essere utilizzata.

Ogni codice utente può essere assegnato ad un livello di autorità differente in funzione del livello di accesso richiesto.

Livelli Autorità	-	Manager	Ins / Disins / Escl. / Chime / Test / Modif. Pin / Modif. Orol. / Prog. Testi / Mem. Ev. / Abilitaz. Teleassistenza
		Ordinario	Ins / Disins / Escl. / Chime / Modif. PIN
		Solo Inser.	Ins / Modif. Pin
		Coerciz.	Ins / Disins / Modif. Pin/ Escl. / Chime

La centrale può essere dotata di comunicatore a innesto serie Smartdial. Il comunicatore permette la trasmissione degli allarmi in formato ADEMCO fast, Superfast e Point ID. Lo stesso comunicatore può essere usato per la teleassistenza unitamente al software per PC GuardStation Remote (GSR).

Inoltre vi è la possibilità di dotare la centrale di SmartDial Vox, il quale permette l'invio di allarmi sia in formato digitale, sia in formato vocale, consentendo anche le funzioni di telegestione.

La centrale prevede di serie una memoria di 250 eventi stampabili con ora e data ed é dotata di orologio interno. Tutti gli eventi vengono stampati completi di testi descrittivi.

La centrale, nel caso in cui venga a mancare completamente l'alimentazione, é in grado di ritornare nella condizione in cui era (Inserita/Disinserita) prima del black-out. Questo significa che mancando l'alimentazione a centrale inserita, questa verrà automaticamente reinserita al ritorno dell'alimentazione. Per fare in modo che tutti i rivelatori si stabilizzino, il processo di rivelazione degli allarmi verrà disabilitato per 1 minuto in modo che l'erogazione di corrente verso la batteria si stabilizzi. Se la centrale viene disalimentata quando inserita e la batteria ad essa collegata é guasta la centrale non si rialimenterá correttamente. Se ciò avviene scollegare la batteria e rialimentare la centrale. La stessa tornerà a funzionare dopo 1 minuto o al primo tasto che viene premuto.

Nota: il Tecnico non può avere accesso alla centrale se questa é inserita.

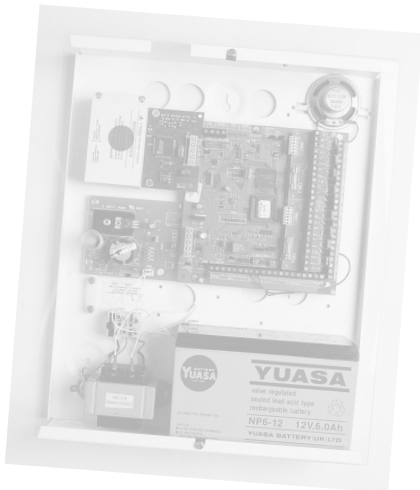
Prima di installare la centrale, si raccomanda caldamente di leggere tutto il manuale e, se possibile, eseguire delle prove preliminari della configurazione a banco.

Installazione & Programmazione

Componenti Sistema

Centrale

La centrale é il cuore di tutto il sistema e viene sia comandata che programmata utilizzando fino a 6 tastiere remote. La centrale controlla costantemente ognuno dei rivelatori di allarme collegati sugli ingressi e in caso di allarme intraprenderá le azioni previste dalla programmazione in funzione dello stato della centrale se inserita o disinserita. La centrale é anche dotata di antimanomissione della sirena, del coperchio centrale e di ogni singolo ingresso di allarme. La segnalazione di manomissione verrà data in caso di apertura rivelatori, apertura centrale, tastiere e keypoint e sirena esterna.



La centrale viene alimentata con la tensione di rete, bisogna quindi prevedere l'uso di una batteria tampone nel caso in cui manchi la tensione di rete. La batteria viene ricaricata dall'alimentatore della centrale.

Tastiere Remote (max. 6)



Le tastiere esterne (sia LCD che 2x7 Segmenti) vengono usate per controllare la centrale da una posizione distante dalla centrale stessa. Entrambe le tastiere hanno dei LED di indicazione di stato e le tastiere sono dotate di retroilluminazione, allarme e manomissione di un punto, buzzer e due uscite programmabili indipendenti.

Inoltre, la tastiera LCD consente al Tecnico di beneficiare di descrizioni estese per le funzioni di programmazione su LCD a 16 caratteri di scrittura e la possibilità di introdurre testi descrittivi per i punti di allarmi, gli inserimenti e gli utenti. Le chiavi elettroniche (Smatrkey) possono essere usate su entrambe le tastiere.

Keypoint (max. 3)

Le keypoint vengono usate in combinazioni con le chiavi elettroniche per eseguire operazioni semplificate di inserimento e disinserimento totale e parziale. I tipi di inserimento e disinserimento sono identificati da tasti di semplice individuazione, per il Totale, per il Parziale 1 e per il Parziale 2. Il reset del sistema verrà poi completato dalla normale tastiera.

Le keypoint sono dotate di retroilluminazione, allarme e manomissione punto, buzzer e due uscite programmabili indipendenti.

Nota: La centrale deve essere programmata utilizzando una tastiera LCD, ma può funzionare utilizzando tastiere 2x7 Segmenti, LCD o Keypoint.

Espansioni Interne

Queste vengono montate sulla scheda principale e consentono fino a 4 punti di ingresso ognuna con linea bilanciata e quindi allarme + manomissione. Se viene usata la funzione punto doppio l'ingresso manomissione diventa una seconda zona di allarme e si dovrà considerare una sola manomissione globale.

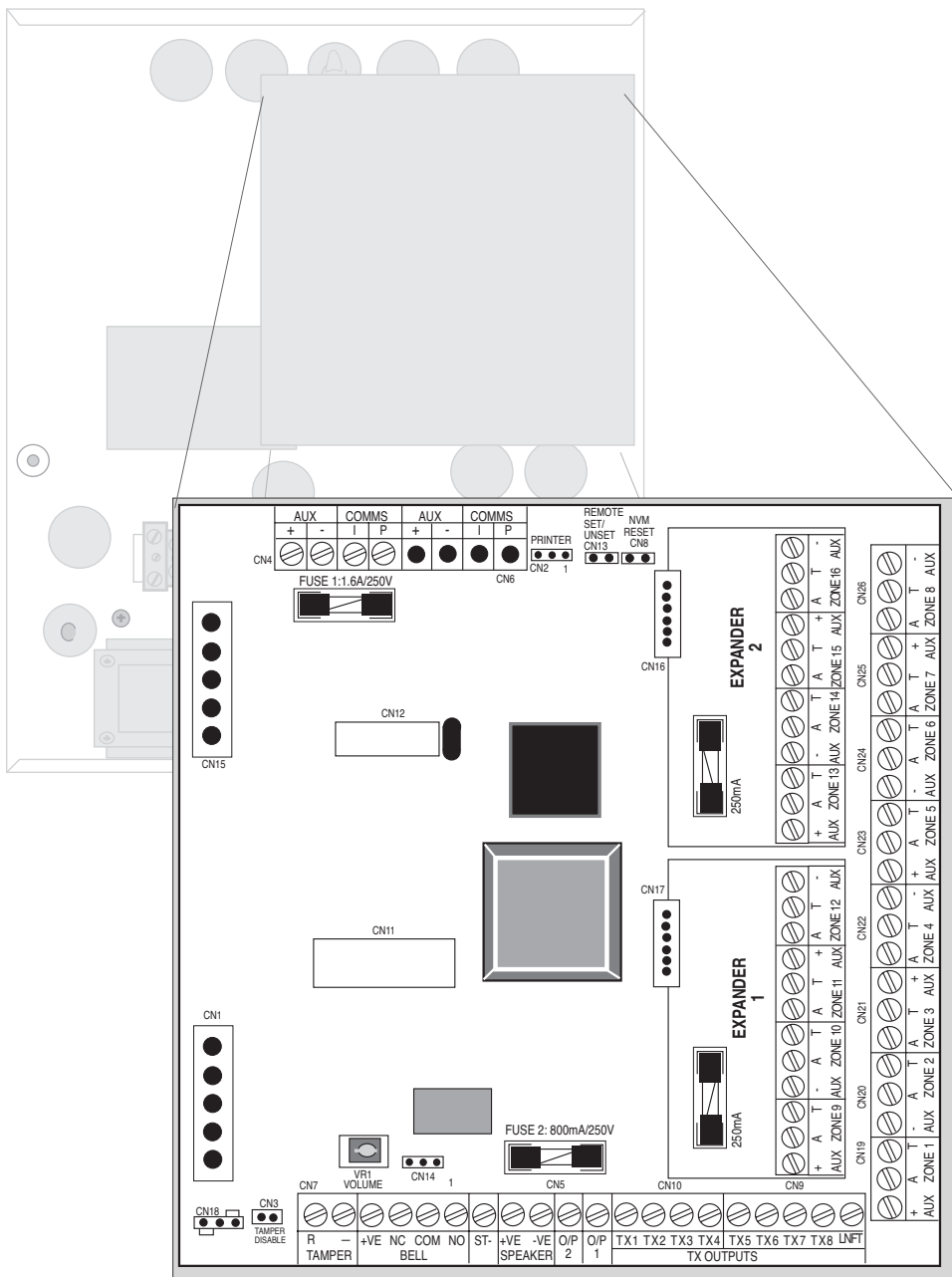
Concentratori Esterni

I concentratori vengono collegati al Bus delle tastiere e possono essere collegati a stella o in serie con altri concentratori, tastiere o direttamente in centrale. I concentratori esterni hanno 4 punti di ingresso e 2 uscite programmabili indipendenti.

Le nuove EPROM con software V2 o successive non sono compatibili con le precedenti versioni hardware delle centrali.

Si ricorda inoltre che è buona norma eseguire dei test periodici dell'impianto.

Installazione & Programmazione Collegamenti Centrale



SCHEDA PRINCIPALE

SCHEDA PRINCIPALE

Connettore CN1	Connettore di collegamento tra alimentatore e scheda principale
Connettore CN2	Porta Stampante 1 Tx 2 CTS 3 0V
Ponticello CN3	Quando inserito disabilita la manomissione sirena e centrale
Connettore CN4	Alimentazione ausiliaria +12V e 0V per le tastiere e collegamenti dei segnali I e P di comunicazione tastiere e concentratori esterni.
Connettore CN5	Uscite programmabili ausiliarie O/P 1 e 2. Collegamento altoparlante interno (Speaker). La portata massima delle uscite O/P è di 5 mA l'una. Le uscite O/P1 e 2, quando vengono programmate possono fornire le seguenti segnalazioni: 1.Memoria Allarme Uscita per memoria rivelatori, normalmente aperta con impianto disinserito e attiva con impianto inserito. 2.Reset Sensore Uscita di reset per rivelatori con ripristino di tensione. Uscita normalmente attiva che si apre e si chiude all'inserimento o si apre per 3 secondi durante il reset. 3.Segue Ingr./Usc. Uscita normalmente aperta che si attiva durante il tempo di ingresso e uscita. 4.Come Sirena Uscita normalmente aperta che si attiva per la durata del tempo sirena. 5.Walk Test Uscita normalmente aperta che si attiva quando il sistema è in Walk test. 6.Ausiliario Segnala l'attivazione della zona Ausiliaria se è programmata con gli attributi per O/P1 o O/P2. (Normalmente aperta diventa attiva con il punto in allarme

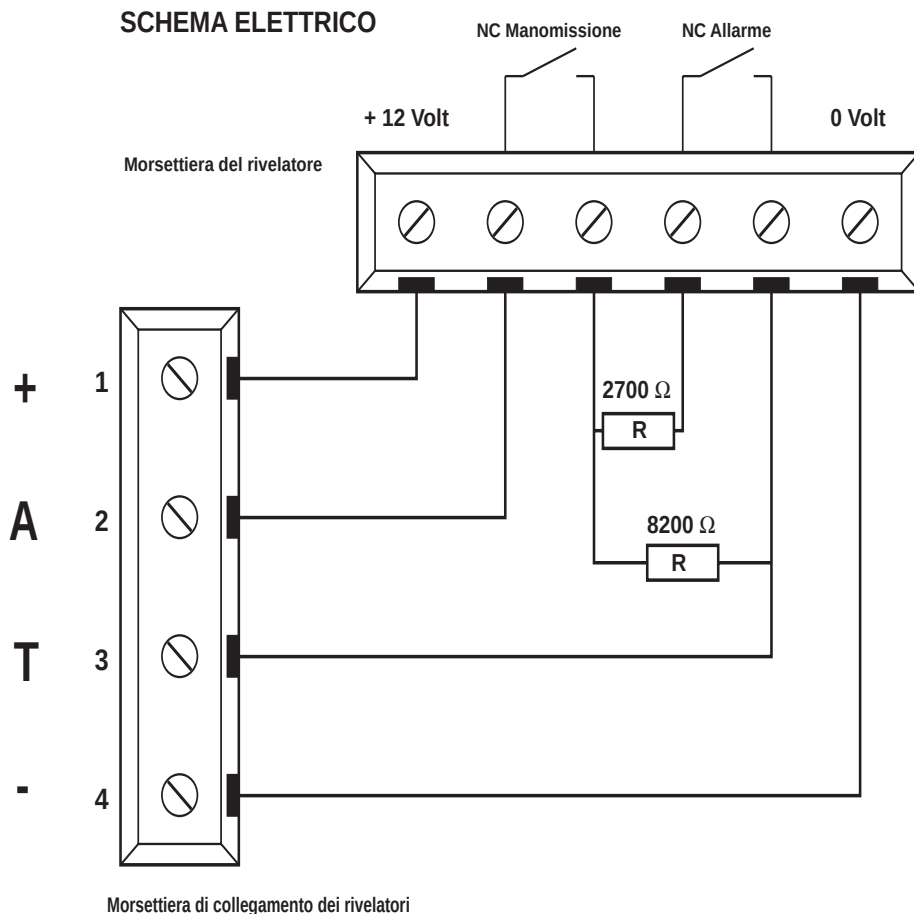
	8.Pronto L'uscita é On quando: 1. tutte le zone di allarme sono a riposo 2. l'alimentazione a 12V é normale 3. la memoria allarmi é vuota 4. l'alimentazione a 230V é OK od é stato programmato l'inserimento con guasto rete 230V 5. linea telefonica OK oppure é stato programmato l'inserimento con linea telefonica guasta 9.Segue Lampeggiante L'uscita é On quando il lampeggiante é attivo 10.PA L'uscita è On quando viene attivato un'allarme Rapina 11.Comm. OK L'uscita è On per 5 secondi quando la centrale riceve risposta ad un'allarme inviato. 12.DTMF Control L'uscita è On quando viene attivata tramite comandi DTMF dall'utente Quanto sopra riportato vale con polarità "Normale". Con polarità "Invertita" le attivazioni sono al contrario.
Connettore CN6	Connettore a innesto per la tastiera Tecnico. Segnali +12V ÷ 0V ÷ I e P. Se usata non deve avere alcun ponticello di indirizzo inserito.
Connettore CN7	Morsettiera di collegamento sirena e lampeggiante. La centrale fornisce il collegamento manomissione sirena individuale. Il relè della sirena fornisce contatti liberi da tensione o a 0V a seconda di come si posiziona il ponticello CN14. descrizione uscite — ST Uscita a 0V in allarme per l'attivazione del lampeggiante NO Uscita a 0V in allarme con ponticello CN14 chiuso tra i PIN 1 & 2. Contatto NA libero da tensione del relè con ponticello CN14 chiuso tra i PIN 2 & 3. COM Comune del relè sirena.

	NC Uscita mancanza 0V in allarme con ponticello CN14 chiuso tra i PIN 1 & 2. Contatto NC libero da tensione del relè con ponticello CN14 chiuso tra i PIN 2 & 3. +VE Alimentazione +12V di riferimento segnali attivazione per la durata dell'allarme. TAMPER R Ritorno manomissione sirena da collegare in serie al contatto di manomissione sirena. TAMPER - Segnale di riferimento della manomissione.
Ponticello CN8	NVM Reset - Per eseguire il default della centrale inserire CN8 a centrale disalimentata. Rialimentare, il led rete lampeggia, sfilare CN8 e quando il led rete si ferma la centrale è in default.
Connettore CN9 & CN10	Ingresso Guasto L/Tel. e uscite TX 1 - 8. Guasto L/Tel Questo ingresso richiede un +12V. Se il +12V viene rimosso si avrà una condizione di guasto linea. Da collegare una volta programmate le uscite TX. La portata massima delle uscite TX è di 5 mA l'una.
Connettori CN11 & CN12	Non Usati
Ponticello CN13	NON UTILIZZATO
Ponticello CN14	Il ponticello CN14 definisce la polarità dei morsetti del connettore sirena (BELL). Con il ponticello posto tra i pin 1 & 2 (verso il trimmer) il comune del relè sirena sarà collegato al negativo (0 V). Con il ponticello inserito tra i pin 2 & 3 (verso il fusibile) i morsetti del connettore sirena (BELL) saranno liberi da tensione. The diagram illustrates the wiring for the CN14 jumper. It shows a 3-pin header labeled 'CN14' with pins numbered 1, 2, and 3. Pin 1 is connected to a terminal block labeled 'TRIMMER' which has a minus sign (-) inside a square. Pin 2 is connected to a terminal block labeled 'RELE' SIRENA'. Pin 3 is connected to a terminal block labeled 'FUSIBILE'.

Connettore CN15	Connettore di collegamento comunicatore Smartdial/Smartdial Vox
Connettori CN16 & CN17	Connettori per il collegamento espansioni 16 punti. Le espansioni sono 2 da 4 punti per i punti 9 - 13 e 13 - 16. Il collegamento dei punti è come per le morsettiere CN19 - CN26.
Ponticello CN18	La centrale può essere usata con diversi alimentatori. La posizione fa riferimento al tipo di alimentatore usato. CN18=WINDSOR PSU x Alimentatore da 2A CN18=BALMORAL PSU x Alimentatore da 1,5A CN18=BALMORAL PSU x Alimentatore da 1A
Connettori CN19/CN20/CN21 CN22/CN23/CN24 CN25/CN26	Collegamento allarme e manomissione di ogni punto in ingresso. L'illustrazione sotto riportata riguarda il collegamento con resistenze di fine linea EOL : Per i punti che non vengono collegati mettere in OFF la programmazione del punto o chiudere l'ingresso del punto con le due resistenze di bilanciamento da 2k7 e 8k2 in parallelo sugli ingressi A e T.
NOTE RIGUARDANTI LA CORRETTA INSTALLAZIONE DELLA CENTRALE - Il collegamento alla rete elettrica deve rispettare le norme impiantistiche nazionali in accordo alle leggi vigenti (legge 46/90). - Utilizzare cavi di rete con guaina supplementare al fine di garantire un doppio isolamento all'interno dell'apparecchiatura. - In conformità alla vigenti normative elettriche è obbligatorio l'uso del passacavo e del fermacavo fornito con la centrale. - Tutte le operazioni di collegamento da e verso la centrale ed i suoi dispositivi devono essere eseguiti senza alimentazione.	

Installazione & Programmazione

Schema Collegamento Sensori

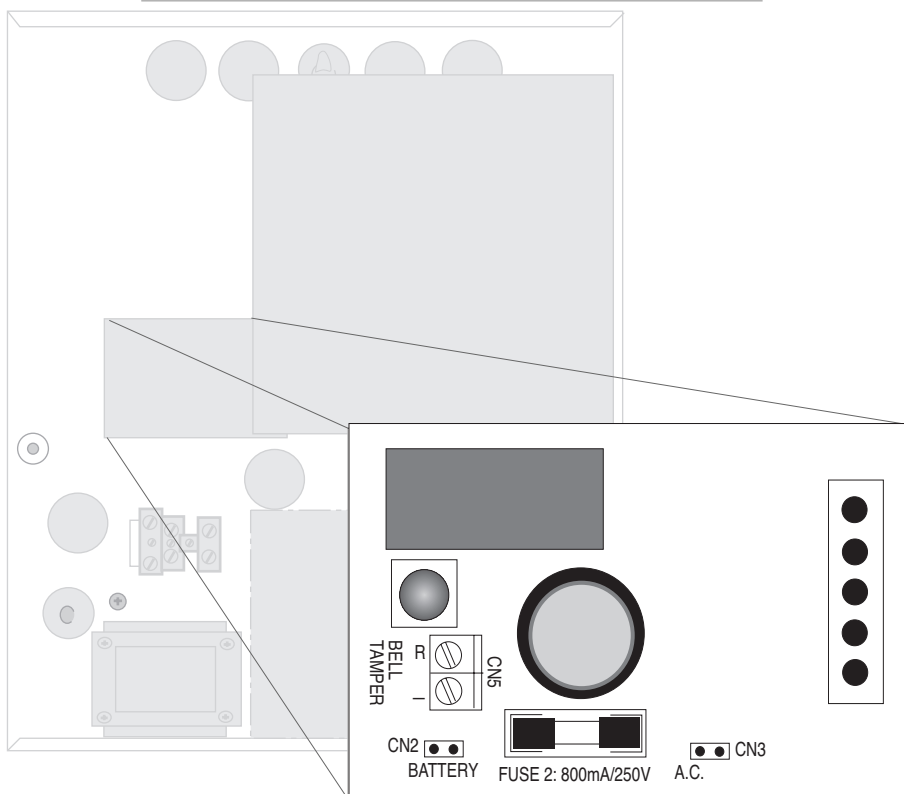


R = 2700 OHM: rosso, viola, rosso

R = 8200 OHM: grigio, rosso, rosso

Installazione & Programmazione

ALIMENTATORE 1 A

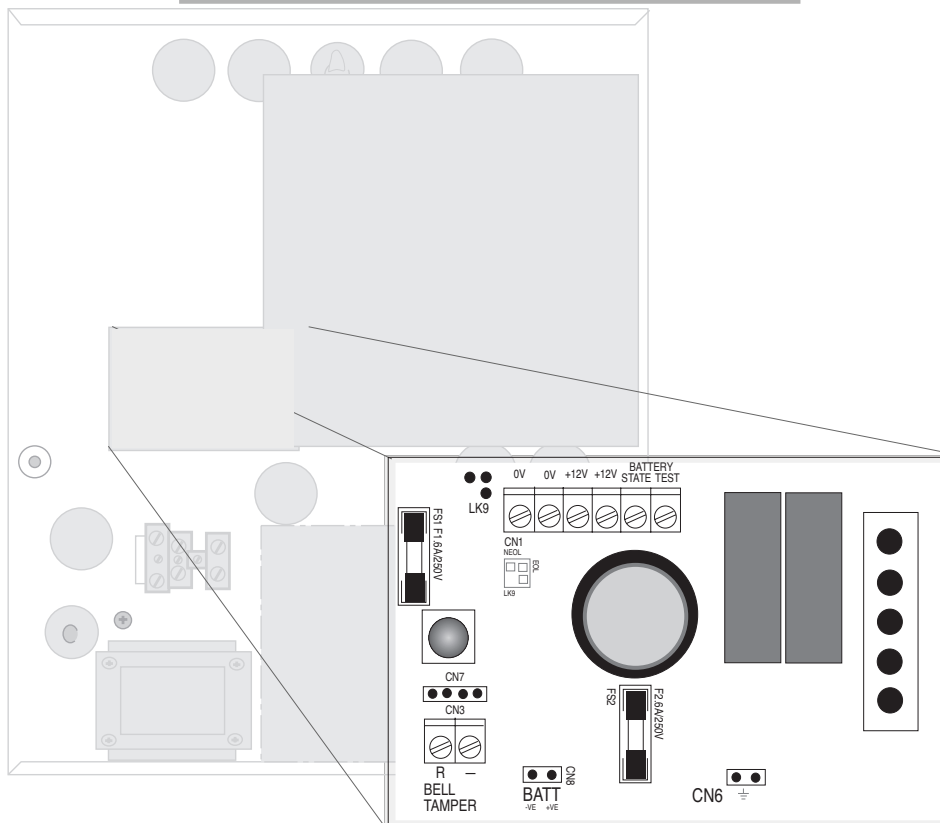


ALIMENTATORE 1A

Connettore CN2	Collegamento Batteria 6Ah. I cavetti di collegamento sono forniti all'interno del kit centrale.
Connettore CN3	Ingresso bassa tensione alternata dal trasformatore.
Connettore CN5	Ingresso altrenativo manomissione sirena invece di CN7 (-/R) sulla scheda principale. Non è presente su tutti gli alimentatori disponibili. Nota: se il collegamento viene fatto su CN7 (-/R) della scheda principale, il morsetto CN5(-/R) dovrà essere collegato. Se viene utilizzato CN5, il connettore CN7 dovrà essere ponticellato. Il collegamento della manomissione sirena sull'alimentatore prevede un morsetto di ritorno con riferimento a negativo 0V.

Installazione & Programmazione

ALIMENTATORE 1,5 A

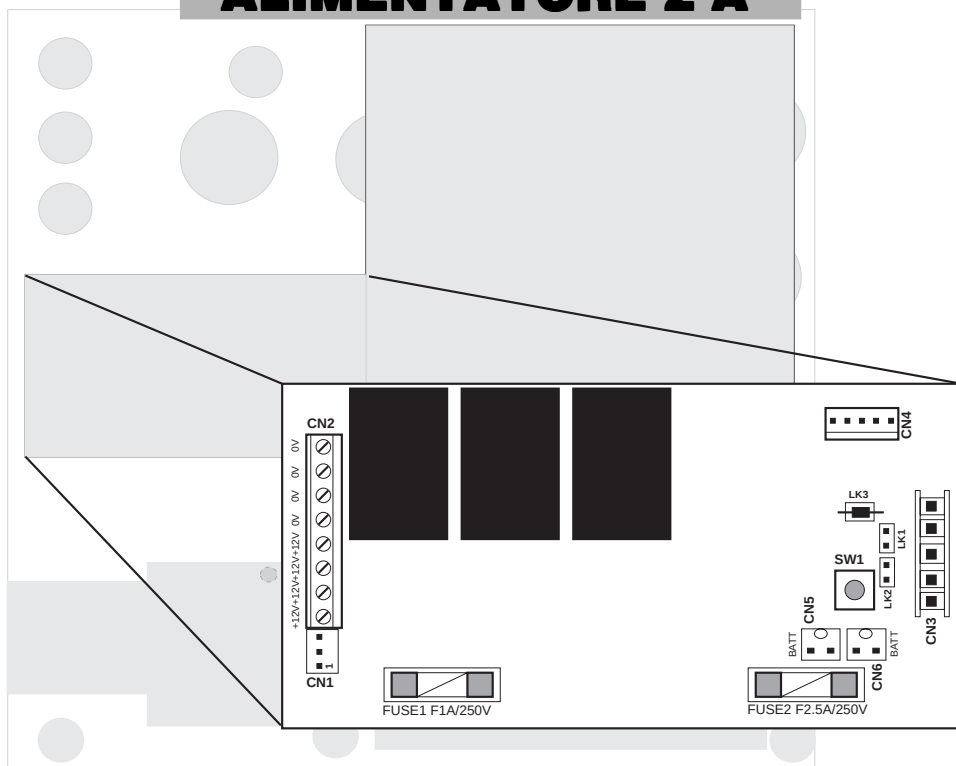


ALIMENTATORE 1,5 A

Connettore CN 8	Collegamento Batteria 6 Ah. I cavetti di collegamento della batteria sono forniti all'interno del Kit centrale.
Connettore CN 6	Ingresso bassa tensione alternata dal trasformatore.
Connettore CN 3	Ingresso alternativo manomissione sirena invece di CN7 (-/R) sulla scheda principale. Nota: se il collegamento viene fatto su CN7 (-/R) della scheda principale, il morsetto CN3 (-/R) dovrà essere chiuso. Se viene utilizzato CN3, il connettore CN7 dovrà essere ponticellato. Il collegamento della manomissione sirena sull'alimentatore prevede un morsetto di ritorno con riferimento a negativo 0V.
Connettore CN 1	Alimentazioni Ausiliarie 12V. N.B. I morsetti Test Batteria e CN7 non sono utilizzati.

Installazione & Programmazione

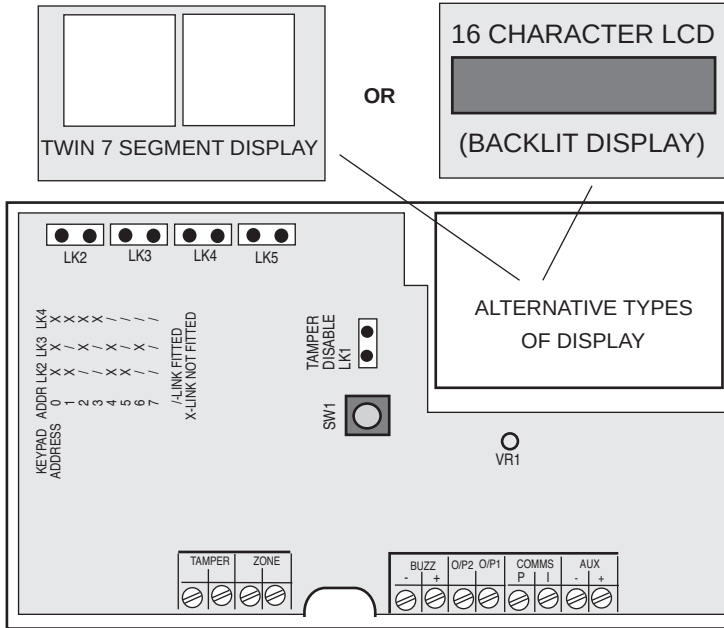
ALIMENTATORE 2 A



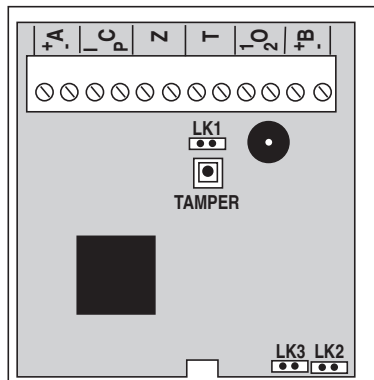
ALIMENTATORE 2 A	
Connettore CN1	Ingresso bassa tensione alternata dal trasformatore.
Connettore CN2	Alimentazioni Ausiliarie. 4 morsetti 0V e 4 morsetti +12V
Connettori CN5 CN6	Collegamenti Batteria 6Ah. Connettori in parallelo.
SW1	Microinterruttore manomissione centrale e antistrappo sul retro scheda.

Installazione & Programmazione

Collegamento Tastiere



***Tastiera LCD - 2x7 Segmenti
W73448 - W73442***



Keypoint

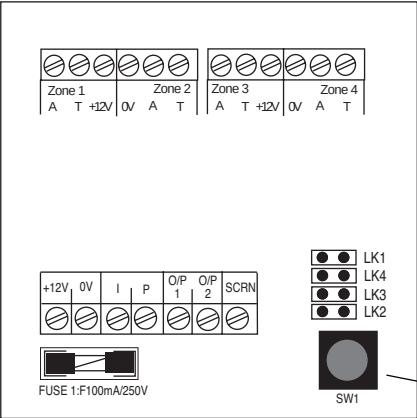
Collegamenti Tastiere e Keypoint								
LK1	-	Quando inserito disabilita la manomissione.						
Indirizzi Tastiere		0	1	2	3	4	5	6
LK2	-	X	X	/	/	X	X	/
LK3	-	X	/	X	/	X	/	X
LK4	-	X	X	X	X	/	/	/
LK5	-	Non Usato						
AUX	+ -	Alimentazione in arrivo dalla centrale						
COMMS	I P	Segnali tastiere / keypoint dalla centrale						
ZONE - Z	-	Ingresso allarme punto (contatto porta/Pulsante Rapina)						
TAMPER - T	-	Manomissione Ingresso Z						
O/P	1 2	Uscite 1 e 2 (indipendenti da quelle di centrale)						
BUZZ	+ -	Collegamento buzzer aggiuntivo (uscita in c.c.)						
VR1		Regolazione contrasto Girare in senso orario o antiorario						

Nota - per utilizzare l'ingresso di allarme in tastiera, il rivelatore dovrà essere collegato ai morsetti Z e T. Il numero di punto di allarme prende lo stesso numero di indirizzo della tastiera. La programmazione del punto dovrà poi includere la funzione di Zona Tastiera.

NOTA IMQ-A: per impianti a normativa CEI 79/2 2^Ediz. Gennaio 93 gli ingressi Z e T sulle tastiere e sulle keypoint e la relativa programmazione degli ingressi come "Punto Tastiera" non possono essere utilizzati. L'utilizzo di una o di entrambi le funzioni determina il decadimento del marchio IMQ-A.

Nota - La tastiera LCD della serie vecchia W73110 e le keypoint hanno una struttura hardware che non permette l'indirizzamento oltre il N° 3. Sia le keypoint che le tastiere LCD vecchie usate in combinazione con quelle nuove dovranno occupare le prime tre posizioni di indirizzo.

Concentratori Esterni



I concentratori possono essere collegati al Bus tastiera, attraverso una tastiera in campo o tra di loro.

Nota:
se alcuni ingressi del concentratore non vengono utilizzati, questi dovranno comunque essere bilanciati, con le resistenze fornite, direttamente nei morsetti ed il punto dovrà comunque essere messo in Off.

Microinterruttore
Manomissione

Collegamenti Concentratori Esterni							
LK1	-	Quando inserito disabilita la manomissione					
Indirizzo Conc.		1	2	3	4	5	6 / (Ponticello Inserito) X (Ponticello Disinserito)
LK2	-	X	/	X	/	X	/
LK3	-	X	X	/	/	X	X
LK4	-	X	X	X	X	/	/
AUX	+ -	Ingressi Alimentazione					
COMMS	I P	Segnali di collegamento tra centrale e concentratori					
O/P	1 2	Uscite O/P 1 e 2 (indipendenti da quelle di centrale)					
SCRN		Collegamento schermo del cavo (se richiesto)					

Nota - se le espansioni interne sono inserite, allora i concentratori esterni le dovranno seguire come indirizzo. Se ci sono ambedue le espansioni, allora il primo concentratore esterno dovrà essere indirizzato come 3 e così a seguire gli altri. Se vi una sola espansione, il primo concentratore prenderà l'indirizzo 2 e così a seguire gli altri. Se mancano le espansioni interne, il primo concentratore prenderà l'indirizzo 1 e così a seguire gli altri.

Installazione & Programmazione

Default Configurazione

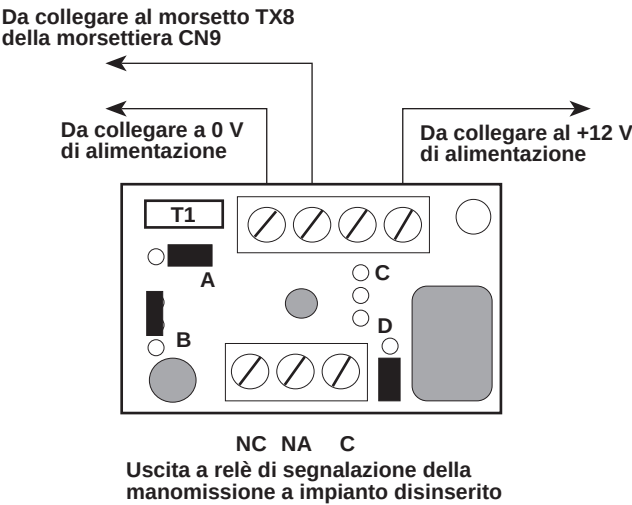
La centrale è prevista con la seguente configurazione di fabbrica (**DEFAULT**):

Punto 1	Ingresso / Uscita	Questo punto è configurato come Ingr/Usc per il Totale, Parz.1, Parz.2 e può essere escluso.
Punto 2	Via Uscita	Questo punto è configurato come allarme ritardato in Ingresso e uscita se si passa attraverso il finale Ing/ Usc. Questa zona fa partire il tempo di ingresso per i Parziali1 e 2. Può essere escluso.
Punto 3	Allarme anche in Parz. 1	Punto programmato come allarme in Ins. Totale e Parziale 1. Può essere escluso.
Punto 4	Allarme anche in Parz. 2	Punto programmato come allarme in Ins. Totale e Parziale 2. Può essere escluso.
Punto 5	Allarme	Allarme in Ins. Totale e punto escludibile.
Punto 6	Allarme	Allarme in Ins. Totale e punto escludibile.
Punto 7	Allarme	Allarme in Ins. Totale e punto escludibile.
Punto 8	Allarme	Allarme in Ins. Totale e punto escludibile.
Punti 9-32	Off	Nessuna Programmazione
Tempo Sirena		03 minuti
T. Ing/Usc Tot		30 secondi
T. Ing/usc P1		15 secondi
T. Ing/Usc P2		20 secondi
Uscita O/P 1		Reset Rivelatore
Uscita O/P 2		Memoria Allarme
Codici Utenti		0101 0202 0303 0404 ecc. a 1414
Codice Tecnico		9999

Default Livelli Autor.		0101 - (Manager) Nota : Non modificabile. Altri Utenti - (OFF)	
Tipi TX	00	Super. Tempo Ing.	Default Canale 0
	01	Esclusione	Default Canale 0
	02	Rapina/Coerciz.	Default Canale 0
	03	Allarme Normale	Default Canale 0
	04	Incendio	Default Canale 0
	05	Guasto L/Telef.	Default Canale 0
	06	Ins.to Totale	Default Canale 0
	07	Assenza Rete	Default Canale 0
	08	Bassa Alimentazione	Default Canale 0
	09	Allarme Ausiliario	Default Canale 0
	10	Manomissione	Default Canale 8
	11	Verifica Allarme	Default Canale 0
	12	Parziale 1 Inserito	Default Canale 0
	13	Parziale 2 Inserito	Default Canale 0
	14	Test	Default Canale 0
	15	Disinserito	Default Canale 0

Nota IMQ-A:

per impianti conformi alla normativa CEI 79/2 II^Ediz. Gennaio 1993, all'interno della centrale viene fornita una scheda a relè RL2 che deve essere utilizzata per ottenere un'uscita dedicata di segnalazione della manomissione a impianto disinserito. Collegare la scheda fornita e impostare i ponticelli come specificato nello schema riportato a fondo pagina. Il mancato collegamento di questa scheda determina il decadimento del marchio IMQ-A.



Installazione & Programmazione

Modalità Tecnico

Per entrare in modalità Tecnico, quindi programmazione, causare una manomissione di sistema (aprire il coperchio) o di tastiera (aprire la tastiera) ed inserire il codice Tecnico (9999).

Per uscire dalla modalità Tecnico, quando la tastiera visualizza "Tecnico Presente" premere in sequenza i tasti **X** e **✓**.

In modalità Tecnico sono disponibili le seguenti opzioni:

Premere		Modifica Codice Tecnico.	INS. NUOVO PIN
Premere	????	Inserire nuovo codice.	★ ★ ★ ★
			RE-INS. NUOVO PIN
Premere	????	Re-inserire nuovo codice per conferma.	★ ★ ★ ★
NOTA: se il nuovo codice corrisponde con quello esistente, la tastiera lo segnala prima di visualizzare			PIN NON VALIDO
			INS. NUOVO PIN

Premere		Memoria Eventi.	Evento più recente
Premere		per scorrere all'indietro nella memoria eventi. (vedere tabella della visualizzazione display).	
Premere		per scorrere avanti nella memoria eventi. (vedere tabella visualizzazione a display)	
Premere		per stampare la memoria eventi	
Premere		per vedere il numero di evento e l'ora in cui è avvenuto	
Premere		per vedere i testi descrittivi	
Premere		per uscire dalla memoria eventi	

NOTA: un doppio "beep" confermerà l'evento più recente raggiunto.

Stato Punti

Premere		Stato Punti	Punto X Pronto
Premere		per uscire.	Tecnico Presente
<i>per uscire se richiesto</i>			
Se un punto è in allarme verrà visualizzato			Punto X Allarme

Visualizzazione Memoria Eventi

Messaggi Disp. LCD	LED Stato	Display 7-Segmenti	Messaggi Disp. LCD	LED Stato	Display 7-Segmenti
P.TO "?" ALLARME	☐ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	P.to No 01 - 32	SECONDARIO COM OK	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	
GUASTO L/TEL	☐ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO		DUALE COM OK	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	
IMPOSS. INSER.	☐ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☒ GUASTO	P.to No 01 - 32	PRIMARIO COM FALLITO	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☒ GUASTO	
UTEN "?" DISINS.	☐ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	Uten. No 01 - 14	SECOND. COM FALLITO	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☒ GUASTO	
P.TO "?" ESCLUSO	☐ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☒ GUASTO	P.to No 01 - 32	DUALE COM FALLITO	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☒ GUASTO	
MANOM. SISTEMA	☐ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO		P.TO "?" KNOCK	☒ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	P.to No 01 - 32
P.TO "?" MANOM.	☐ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	P.to No 01 - 32	UTEN "?" MOD. OROL.	☒ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☒ GUASTO	Uten. No 01 - 14
TAST "?" MANOM.	☐ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☒ GUASTO	 Tastiera No. 1 - 6	UTEN "?" INS. TOTALE	☒ RETE ☒ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	Uten. No 01 - 14
COERCIZIONE	☐ RETE ☒ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO		CHIAMARE TECNICO	☒ RETE ☒ MANOM ☒ DISINS ☒ GUASTO	
UTEN "?" INS. PARZ. 2	☐ RETE ☒ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	Uten. No 01 - 14	TEST CHIAMATA	☐ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	
P.TO "?" SOAK	☐ RETE ☒ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	P.to No 01 - 32	BLOCCO REMOTO	☐ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	
ASSENZA RETE	☒ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO		TAST "?" BLOCCO	☐ RETE ☒ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	
BATTERIA SCARICA	☒ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☒ GUASTO		TECNICO PRESENTE	☐ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	
UTEN "?" INS. PARZ. 1	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	Uten. No 01 - 14	WALK TEST	☐ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☒ GUASTO	
PRIMARIO COM. OK	☒ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO		PROG. OROLOGIO	☐ RETE ☐ MANOM ☐ DISINS ☐ GUASTO	
STAMPA EVENTI	☒ RETE ☐ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO		WALK TEST	☐ RETE ☒ MANOM ☒ DISINS ☐ GUASTO	

Altri Messaggi di Uso Normale

Messaggi Disp. LCD	LED Stato	Dispaly 7-Segmenti	Messaggi Disp. LCD	LED Stato	Display 7-Segmenti
INS. TOTALE	● RETE ○ MANOM ● DISINS ○ GUASTO		INS. PARZ. 1	● RETE ○ MANOM ● DISINS ○ GUASTO	
INS. PARZ. 2	○ RETE ○ MANOM ○ DISINS ○ GUASTO		ESEGUIRE RESET	● RETE ○ MANOM ● DISINS ○ GUASTO	

La centrale deve essere programmata usando una tastiera LCD.

Quando viene inserito un codice opzione valido, il display visualizzerà lo stato corrente della selezione che si sta effettuando. Per modificare lo stato basta semplicemente inserire la nuova selezione nel formato richiesto e premere il tasto  per confermare la selezione. Se la selezione è corretta verrà dato un un tono di conferma mentre se non lo è verrà dato un tono di errore.

Alcune opzioni di programmazione richiedono un secondo livello di programmazione. Dopo aver confermato la selezione del primo livello, il secondo livello dovrà essere selezionato e confermato nello stesso del modo del primo.

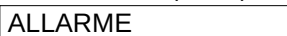
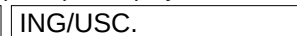
Premendo il tasto  in qualsiasi momento durante la programmazione di una funzione, la modifica della funzione non verrà memorizzata.

Programmazione Punti

Inserire 001 per il punto 1, 002 per il punto 2, per entrare in programmazione punto.

La centrale è dotata di 8 ingressi che possono essere ampliati a 16 con espansioni interne da 2 x 8 ingressi o 32 utilizzando concentratori esterni o la combinazione di essi. La programmazione punti da 001 a 016 (o 032) se vengono usate le espansioni.

A questo punto, il nuovo tipo di programmazione verrà scelto premendo un tasto da 1 a 8. (Vedere la tabella 1 per i tipi di punto). Il display visualizzerà la selezione es:

 ALLARME  ING/USC.  24Ore ecc.,

Una volta selezionato il tipo di punto premere  per passare al livello 2 di programmazione dei punti.

Nel secondo livello ci sono diverse opzioni che possono essere associate a ogni punto. (Vedere la tabella 1 per i vari codici di attribuzione funzioni).

Per selezionare o deselectare una qualsiasi funzione aggiuntiva, premere il corrispondente tasto. Ogni opzione selezionata verrà riportata sul display della tastiera. Una volta slezionate tutte le funzioni premere  per confermare la selezioni. Questa operazione riporta alla condizione di Tecnico Presente.

Tipi di Punti	
Off	Se un punto è programmato come Off, non è in grado di generare alcun allarme ne in Totale ne in Parziale 1 & 2. Deve essere usato solo se non si collegano gli ingressi.
Allarme	Se un punto è programmato come allarme darà un risposta di allarme sia in Totale che, se programmato, in Parziale 1 & 2.
Punto Ingresso Uscita	Questo punto è usato come finale di uscita in inserimento. Il punto attiva immediatamente il tempo di ingresso, se attivato. Questo punto può essere Off in parziale 1 & 2 e può dare un allarme istantaneo in inserimento parziale 1 & 2.
24Ore	Questo punto che genera una risposta di allarme sia con l'impianto inserito che disinserito.
Incendio	Questo punto genera una condizione di allarme con impianto inserito e disinserito come per il 24 Ore. Il punto incendio, quando in allarme, dà una risposta speaker diversa dall'allarme e dal 24Ore.
Rapina	Un punto programmato come Rapina genera una condizione di allarme con l'impianto inserito che disinserito.
Ausiliario	Un punto ausiliario genera una risposta di allarme sia a impianto inserito che disinserito. La sirena esterna comunque non viene attivata mentre l'uscita speaker ha una tonalità particolare.
Soak	Questo punto non genera alcuna risposta di allarme ed è usata per testare un punto che potrebbe dare falsi allarmi. Ogni allarme viene messo nella memoria eventi. Se per 14 inserimenti/disinserimenti il punto non dà allarmi viene ripreso automaticamente in carico con la sua configurazione originale.
Reset	Quando un punto reset viene attivato, tenta un reset della centrale. Se il reset va a buon fine, ogni reset tecnico in attesa di esecuzione verrà eliminato e l'indicazione di allarme locale tacitato. Se il reset non va a buon fine la centrale prosegue il normale funzionamento.
Inserimento Remoto	Punto utilizzato per l'inserimento (Parziale o Totale) della centrale. Aprendolo si provoca l'inserimento della centrale, chiudendolo la si disinserisce. Per l'inserimento Totale abilitare P1 e P2.
Ins. P.B.	Inserimento remoto della centrale tramite pulsante (Parziale o Totale).
Nota: punti Allarme, 24 Ore, Incendio, Rapina ed Ausiliario hanno uscite Tx di segnalazione separate.	

Programmazioni Opzionali Punti

1. Parz.1	Un punto programmato per Parziale 1, Parziale 2 o entrambi darà un allarme con Parziale 1 o 2 inseriti. Per l'allarme in Totale non associare la presente opzione al punto.
2. Parz.2	
3. Via Uscita	Questo punto viene ignorato in ingresso se prima viene attivato un punto di Ingresso/Uscita. In caso contrario l'allarme sarà istantaneo. In inserimento parziale 1 o 2 la Via Uscita darà inizio al tempo di ingresso. Attivando l'opzione 9. sotto riportata la Via uscita darà un allarme istantaneo anche in parziale 1 & 2.
4. 24Ore	Un punto Soak registrerà le attivazioni sia a impianto inserito che disinserito.
5. Verifica Allarme	Punti Allarme, Via Uscita o 24 Ore possono essere programmati per la verifica. Se due punti in verifica vanno in allarme entro un certo tempo (programmabile) verrà dato un allarme di verifica. Un solo punto può dare un allarme di verifica se all'interno del tempo prefissato il punto si autoresetta e genera un secondo allarme.
6. Escludibile	Se un punto viene programmato come escludibile potrà essere escluso dall'utente per un solo periodo di inserimento.
7. Sirena Off	Selezionando questa opzione, il funzionamento della sirena previsto per certi punti verrà disabilitato. Comunque, per il punto Incendio, lo speaker interno continuerà comunque a funzionare come segnalazione di allarme.
8. Double Knock	Abilita la combinazione di punti per generare un' allarme se più punti vengono attivati all'interno di una finestra di tempo inferiore a 16 minuti.
9. Uscita 1 o 2	Il punto ausiliario può essere programmato per attivare l'uscita ausiliaria 1 o 2. L'uscita verrà ripristinata con il normale reset della centrale.
10. Disabilitato In Parz. 1 & 2	Se un punto è programmato per Parziale 1 & 2, utilizzando questa opzione rende i punti istantanei in Parziale 1 & 2. Questa opzione permette di rendere istantaneo un punto Ingresso/Uscita e una Via Uscita in inserimento Parziale 1 & 2.
11. Tx Imp. Disinserito	Abilitazione delle uscite TX ad impianto disinserito per i punti programmati come 24 Ore ed Ausiliario.

Zona Tastiera

Un punto qualsiasi può essere programmato per funzionare collegato a una tastiera. Per cominciare, il punto deve essere collegato all'ingresso allarme e manomissione previsti in tastiera. Una volta collegato deve poi essere programmato. Ogni punto tastiera viene identificato utilizzando codici di programmazione 051 - 056. Il numero del punto deve poi essere inserito per identificare il punto collegato in tastiera per esempio il punto 15 collegato alla tastiera 3:

Dalla modalità Tecnico di programmazione digitare 053 per la tastiera 3 e quindi inserire le due cifre relative al punto da specificare es. 15 per il punto 15.

051	Tastiera 1	2 cifre per il punto
052	Tastiera 2	2 cifre per il punto
053	Tastiera 3	2 cifre per il punto
054	Tastiera 4	2 cifre per il punto
055	Tastiera 5	2 cifre per il punto
056	Tastiera 6	2 cifre per il punto

Il numero del punto da introdurre come riferimento non può superare il numero massimo di punti realmente collegati in centrale. Se sono collegati 13 ingressi i punti da collegare in tastiera dovranno essere compresi tra 1 e 13. Il punto che dalla centrale o dalle espansioni viene spostata su una tastiera potrà solo funzionare sulla tastiera e non collegata in centrale. Es: se il punto 13 è collegato in tastiera, l'ingresso 13 in centrale non verrà considerato.

NOTA IMQ-A:

per impianti in conformità alla normativa CEI 79/2 II^Ediz. Gennaio 1993 la funzione "Zona Tastiera" non deve essere utilizzata. L'uso di questa funzione determina il decadimento del marchio IMQ-A.

Punto Doppio

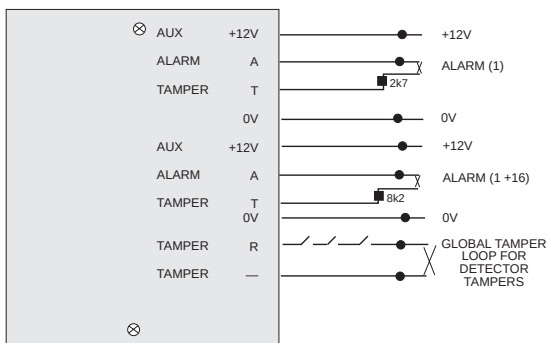
La funzione "Punto Doppio" è attivabile con un'opzione di programmazione. L'ingresso di allarme identifica il primo rivelatore e l'ingresso di manomissione identifica il secondo rivelatore. Per abilitare questa funzione la centrale deve essere correttamente programmata. In programmazione digitare 060

Codice	Funzione	Opzione
060	Punto Doppio	0 - Off : 1 - On

La funzione "Punto Doppio" può essere attivata solo per gli ingressi in centrale e per le espansioni interne. Non può essere attivata per i concentratori esterni o per i punti tastiera. Il tipo di punto si programma come da "Tabella 1".

Punto Doppio

Il contatto di allarme ha una resistenza di 2K7 mentre il secondo ingresso di allarme utilizza una 8K2. L'alimentazione +12V e 0V vengono fornite dalla scheda e la manomissione potrà essere collegata sulla manomissione generale della centrale o, per la versione con alimentatore da 1A sull'alimentatore stesso.



I punti da 1 a 8 sulla scheda che usano resistenze da 2K7 sono i punti da 1 a 8. I punti da 9 a 16 sulle espansioni che usano resistenze da 2K7 sono i punti da 9 a 16. I punti che usano resistenze da 8K2 sulla scheda sono i punti da 17 a 24. I punti sulle espansioni che usano resistenze da 8K2 sono i punti da 25 a 32.

Normalmente, se la funzione Punto Doppio non è attivata, le resistenze da 2k7 e 8k2 in parallelo sono rispettivamente dedicate alla rivelazione dell'allarme e della manomissione del singolo ingresso.

Attivando la funzione Punto Doppio, le due resistenze restano comunque collegate in parallelo, ma in questo caso la resistenza da 8k2 rivela l'allarme anziché la manomissione. Nel caso del Punto Doppio quindi, i contatti di manomissione di tutti i rivelatori dovranno essere collegati in serie e riportati in centrale su un ingresso di allarme programmato come 24ore oppure collegati sull'ingresso di manomissione sirena.

ESEMPIO:

INGRESSO PUNTO 1 (Funzione Punto Doppio OFF)

Resistenza 2k7 : Allarme Punto 1

Resistenza 8k2 : Manomissione Punto 1

INGRESSO PUNTO 1 (Funzione Punto Doppio ON)

Resistenza 2k7 : Allarme Punto 1

Resistenza 8k2 : Allarme Punto 17

Si ricorda che se si attiva la funzione Punto Doppio e si hanno solo i punti da 1 a 8, i punti di allarme da programmare associati alle resistenze da 8k2 sono quelli da 17 a 24.

Ingresso Sensori Inerziali

La Balmoral 8/32 può avere collegati direttamente sui punti di ingresso dei rivelatori inerziali senza aver bisogno di schede di analisi. L'ingresso inerziale dovrà essere programmato con il giusto tempo di risposta per poter operare. Il tempo di risposta è il tempo di apertura del contatto di allarme del rivelatore inerziale. Il tempo usato per la programmazione determinerà la sensibilità di risposta dell'ingresso: maggiore è il tempo impostato, minore è la sensibilità.

Gli ingressi disponibili per il collegamento degli inerziali sono il punto 1 e 2 della scheda centrale e i punti da 09 a 32 sui concentratori esterni. Se la funzione "Punto Doppio" è in On, allora gli ingressi utilizzabili per gli inerziali saranno 1&2 e 17&18.

Per programmare gli ingressi per gli inerziali entrare in programmazione e procedere come segue:

Codice	Funzione	Opzioni
101	programmazione Punto 1	6 - 300 ms
102	programmazione Punto 2	6 - 300 ms
109	programmazione Punto 09	6 - 300 ms
a	a	
132	programmazione Punto 32	6 - 300 ms

Se invece si utilizzano le espansioni interne, gli ingressi disponibili per il collegamento degli inerziali saranno nuovamente i punti 1 e 2 della scheda centrale, i punti 9 e 10 delle espansioni interne e tutti gli ingressi dei concentratori esterni.

Codice	Funzione	Opzioni
101	programmazione Punto 1	6 - 300 ms
102	programmazione Punto 2	6 - 300 ms
109	programmazione Punto 09	6 - 300 ms
110	programmazione Punto 10	6 - 300 ms
117	programmazione Punto 17	6 - 300 ms
a	a	
132	programmazione Punto 32	6 - 300 ms

Il tempo impostato viene inserito direttamente e deve essere confermato prima di passare alla programmazione del punto successivo. Una volta impostati i tempi di risposta, utilizzare il Walk Test per controllare ogni ingresso e, se necessario, ritoccare la programmazione dei tempi per ottenere il valore di sensibilità giusto.

Contaimpuls

Per attivare la funzione di contaimpulsi inserire il codice per il punto (es. 101), poi premere "Enter" per poter selezionare il numero degli impulsi desiderato (1 - 10).

La funzione contaimpulsi é disponibile anche per sensori non inerziali (volumetrici, contatti porta, ecc.); in questo caso si deve lasciare il tempo impostato a 300 ms e selezionare il numero degli impulsi necessario. Il tempo massimo tra un'attivazione e la successiva dovrà essere di 60 secondi; se durante questo intervallo non pervengono attivazioni, il contatore verrà resettato.

I tipi di punti sono limitati a quelli riportati nella tabella sottostante.

TABELLA 1 OPZIONI			
LIVELLO 1		LIVELLO 2	
Programma No	Tipo	Opzione No.	Tipo
0	OFF	Disattivo	Disattivo
1	Allarme	1 2 3 4 5 6 7 8	Ins. Parz. 1 Ins. Parz. 2 Via Uscita Verifica Allarme Escludibile Dis/Ing. Parz. 1 Double Knock Dis/ing. Parz. 2
2	Ingr/Usc	1 2 4 5 6 8	Ins. Parz. 1 Ins. Parz. 2 Verifica Allarme Escludibile Dis/Ing. Parz. 1 Dis/Ing. Parz. 2
3	24Ore	3 4 5 6	Tx Imp. Disins. Verifica Allarme Escludibile Sirena Off
4	Incendio	6	Sirena Off
5	Rapina	6	Sirena Off
6	Ausiliario	3 6 8	Tx Imp. Disins. Sirena Off Uscita O/P1 - O/P2
7	Soak	3	24 Ore
8	Reset	N/N	N/N
10	Ins. Remoto	1 2	Parziale 1 Parziale 2
11	Ins. P.B.	1 2	Parziale 1 Parziale 2

Note

Programmando il Livello 1 del tipo di punto, inserendo un nuovo tipo di punto verrà cancellato il tipo precedente e rimossa ogni opzione programmata prima.

E' possibile uscire dalla programmazione in qualsiasi momento premendo **X**.

Esempio

Programmare il punto 5 come Rapina silenziosa.

Premere **0** **0** **5**

Premere **5**

Premere **✓**

Premere **6**

Premere **✓**

tipo attuale

per selezionare Rapina

per confermare.

per rapina silenziosa

per confermare.

Il punto 5 é così programmato come Rapina senza partenza della segnalazione sirena.

ALLARME

RAPINA

No Programm.

SIRENA

Walk Test

Alla fine della programmazione dei punti si consiglia di effettuare il Walk Test dei punti della centrale. Per eseguire il Walk Test dalla modalità Tecnico seguire le istruzioni sotto riportate:

Premere **4**

WALK TEST
PUNTI

X
per uscire

per entrare in Walk Test

per ogni punto che viene provato la centrale emette un tono di conferma e il punto che viene provato viene tolto dal display della tastiera

per uscire dal Walk Test

P.TO X NON PROV.

Tecnico Presente

UTENTI

Ogni utente ha un proprio livello di autorità programmabile. Le funzioni disponibili per l'utente dipendono dal livello di autorità dell'utente stesso e dal livello di autorità della tastiera.

Codice	Funzione	Opzioni	Versione
515 + num. utente	Livello Autorità	0 - Off	
		1 - Manager	
		2 - Ordinario	
		3 - Inserimento	
		4 - Coercizione	
515 + num. utente + Enter	Ins. Parziale Utente	0 - Off, 1 - Parziale 1, 2 - Parziale 2, 3 - Totale	solo V2
517	N. tentativi PIN	0 - 99	

Il Numero di Tentativi PIN impostato si applica a tutti gli utenti. Se venisse impostato a 0 verrebbe a decadere il marchio IMQ - A.

Funzioni Livello di Autorità Degli Utenti	
Funzioni Utenti	Livello di Autorità
Cambio Codice PIN	Manager, Ordinario, Inserimento, Coercizione
Esclusione Punto	Manager, Ordinario, Inserimento, Coercizione
Chime	Manager, Ordinario, Inserimento, Coercizione
Reset	Manager, Ordinario, Inserimento, Coercizione
Edit Testi per Zone	Manager
Walk Test	Manager
Test Sirena	Manager
Edit Autorità Utenti	Manager
Memoria Eventi	Manager
Accesso Remoto	Manager
Edit Testi per Gruppi	Manager
Regol. Orologio	Manager

La tabella seguente mostra le combinazioni programmabili per l'inserimento parziale per utenti e tastiere. Il disinserimento automatico significa che la centrale disinserirà quando verrà digitato un codice PIN valido. Il disinserimento manuale significa che l'utente dovrà scegliere quale parziale deve disinserire.

Autorità Inserimento Parziale Tastiere ed Utenti			
Tastiera	Ins. Parz. Uten.	Modalità Dis.	Effetto Ins/Dis
Off	Off	Automatico	Totale
Off	Parziale 1	Automatico	Parziale 1
Off	Parziale 2	Automatico	Parziale 2
Off	Parz.1+ Parz.2	Automatico	P1 o P2 o Totale
Parziale 1	Off	Automatico	Parziale 1
Parziale 1	Parziale 1	Automatico	Parziale 1
Parziale 1	Parziale 2	Nessuno	Nessuno
Parziale 1	Parz.1+Parz.2	Automatico	Parziale 1
Parziale 2	Off	Automatico	Parziale2
Parziale 2	Parziale 1	Nessuno	Nessuno
Parziale 2	Parziale 2	Automatico	Parziale2
Parziale 2	Parz.1+Parz.2	Automatico	Parziale 2
Totale	Off	Automatico	Totale
Totale	Parziale 1	Automatico	Parziale 1
Totale	Parziale 2	Automatico	Parziale 2
Totale	Parz.1+Parz.2	Manuale	P1 o P2 o Totale

- Tastiera:** in questa colonna sono evidenziati i livelli di autorità per i quali la tastiera è abilitata.
- Ins. Parz. Utente:** in questa colonna è evidenziata l'operazione che l'utente avrà eseguito.
- Modalità Disinserimento:** in questa colonna viene riportata la modalità del disinserimento.
- Effetto Inser./Disins.:** in questa colonna si evidenzia l'effetto finale dell'operazione eseguita dall'utente.

Durante un disinserimento Manuale verrà lasciata all'utente la possibilità di scegliere se disinserire il Parziale 1, il Parziale 2, od il Totale, secondo, comunque, il livello di autorità impostata. In Automatico, invece, sarà la centrale di allarme a decidere se disinserire il Sistema completo oppure i due Parziali, sempre secondo il livello di autorità programmato. Ciò rende il sistema particolarmente flessibile nei riguardi delle restrizioni ai livelli di accesso degli utenti all'impianto.

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione

La programmazione delle funzioni di sistema è divisa in 3 categorie :-

- | | |
|--------------------|--|
| 1. Base | Funzioni standard della centrale |
| 2. Avanzata | Funzioni di programmazione avanzate |
| 3. Comunicatori/Tx | Opzioni comunicatori per l'assegnazione canali TX |
| Progr. Orario | personalizzazione delle comunicazioni e progr. orario. |

	Cod.		Opzioni
BASE	051	ZonaTastiera 1	<u>0 - Max. Zone</u> Definisce il numero della zona eventualmente collegata alla tastiera 1. Vedere pag. 27
	052	Zona Tastiera 2	Come 051 ma per la tastiera 2
	053	Zona Tastiera 3	Come 051 ma per la tastiera 3
	054	Zona Tastiera 4	Come 051 ma per la tastiera 4
	055	Zona Tastiera 5	Come 051 ma per la tastiera 5
	056	Zona Tastiera 6	Come 051 ma per la tastiera 6
	060	Punto Doppio	<u>0=OFF / 1=ON (Default OFF)</u> Abilita la funzione Punto Doppio
	061	Ins. Parziale Tastiera 1	<u>0=OFF, 1=PARZ.1, 2=PARZ.2, 3=TOTALE</u> Definisce il livello di autorità per la tastiera 1
	062	Ins. Parziale Tastiera 2	<u>0=OFF, 1=PARZ.1, 2=PARZ.2, 3=TOTALE</u> Definisce il livello di autorità per la tastiera 2
	063	Ins. Parziale Tastiera 3	<u>0=OFF, 1=PARZ.1, 2=PARZ.2, 3=TOTALE</u> Definisce il livello di autorità per la tastiera 3
	064	Ins. Parziale Tastiera 4	<u>0=OFF, 1=PARZ.1, 2=PARZ.2, 3=TOTALE</u> Definisce il livello di autorità per la tastiera 4
	065	Ins. Parziale Tastiera 5	<u>0=OFF, 1=PARZ.1, 2=PARZ.2, 3=TOTALE</u> Definisce il livello di autorità per la tastiera 5
	066	Ins. Parziale Tastiera 6	<u>0=OFF, 1=PARZ.1, 2=PARZ.2, 3=TOTALE</u> Definisce il livello di autorità per la tastiera 6

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione segue

BASE	Cod.	Funzioni	Opzioni
	071	O/P Tastiera 1	<u>11 opzioni disponibili</u> Definisce i tipi di segnalazione che attivano le uscite O/P 1&2. Premere più volte "Enter" per selezionare polarità e funzioni di O/P1&2. Vedere pagg. 10 e 11 per i dettagli.
	072	O/P Tastiera 2	Come 071 ma per la tastiera 2
	073	O/P Tastiera 3	Come 071 ma per la tastiera 3
	074	O/P Tastiera 4	Come 071 ma per la tastiera 4
	075	O/P Tastiera 5	Come 071 ma per la tastiera 5
	076	O/P Tastiera 6	Come 071 ma per la tastiera 6
	081	O/P Concentratore 1	<u>11 opzioni disponibili</u> Definisce i tipi di segnalazione che attivano le uscite O/P 1&2. Premere più volte "Enter" per selezionare polarità e funzioni di O/P1&2. Vedere pagg. 10 e 11 per i dettagli.
	082	O/P Concentratore 2	Come 081 ma per il concentratore 2
	083	O/P Concentratore 3	Come 081 ma per il concentratore 3
	084	O/P Concentratore 4	Come 081 ma per il concentratore 4
	085	O/P Concentratore 5	Come 081 ma per il concentratore 5
	086	O/P Concentratore 6	Come 081 ma per il concentratore 6
	500	Tempo Ingr./Usc. Totale	<u>da 0 a 99 secondi (Default 30 sec.)</u> Definisce, in secondi il tempo che l'utente ha a disposizione per entrare od uscire quando l'impianto è stato inserito Totalmente .

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione

BASE	Cod.	Funzioni	Opzioni
	501	Tempo Ingr./Usc. Parz. 1	<u>da 0 a 99 secondi (Default 15 sec.)</u> Definisce in secondi il tempo che l'utente ha a disposizione per entrare od uscire quando l'impianto è inserito parzialmente.
	502	Tempo Ingr./Usc. Parz. 2	<u>da 0 a 99 secondi (Default 15 sec.)</u> Definisce in secondi il tempo che l'utente ha a disposizione per entrare od uscire quando l'impianto è inserito parzialmente.
	503	Tempo Sirena	<u>da 0 a 30 minuti (Default 3 minuti)</u> Definisce, in minuti, la durata di attivazione della sirena collegata al relè di uscita sirena.
	510	Ind. Impianto Inserito	<u>0=Abilitazione Utente / 1=Sempre (Default Sempre)</u> Definisce per tutte le tastiere e keypoint la modalità di accensione del led verde DISINS. Se l'opzione è =0 il led DISINS. si accenderà, per indicare che l'impianto è disinserito solo quando l'utente digita il proprio codice in tastiera; se è =1 il led resterà sempre acceso quando l'impianto è disinserito. Sulle tastiere oltre al led DISINS definisce se il display, a impianto disinserito, deve visualizzare l'ora (opzione =0) o deve visualizzare il testo descritto dell'impianto disinserito (opzione =1).
	511	Uscita O/P1	<u>11 opzioni disponibili (Default Reset Sensori).</u> Definisce il tipo di segnalazione che attiva l'uscita O/P1; premendo ulteriormente "Enter" è possibile invertirne lo stato. Vedere pagg. 10 e 11 per i dettagli.

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione segue

BASE	Cod.	Funzioni	Opzioni
	512	Uscita O/P2	<u>11 opzioni disponibili (Default Reset Sensori).</u> Definisce il tipo di segnalazione che attiva l'uscita O/P1; premendo ulteriormente "Enter" è possibile invertirne lo stato. Vedere pagg. 10 e 11 per i dettagli.
	513	Impost. Ora e Data	Permette al Tecnico di impostare l'Ora e la Data all'interno della centrale. Ricordare che nella memoria eventi la data viene visualizzata solo al cambio del giorno. <u>0=Fino Reset/ 1=Come Sirena (Default Fino Reset)</u>
	514	Reset Lampeggiante	Definisce quando l'uscita di attivazione separata del lampeggiante deve ripristinarsi in caso di allarme, se all'esecuzione del reset manuale o con il ripristino automatico dell'uscita sirena.
	515	Livelli Autorità Utenti	<u>5 livelli per gli Utenti da 02 a 14</u> Definisce per ogni utente l'associazione ad un livello di autorità. Se il Tecnico porta in OFF il livello di autorità di un utente in uso e successivamente riprogramma lo stesso con un nuovo livello, viene ripristinato il codice PIN di fabbrica. Vedere pag.32.
	515 + numero Utente + Enter	Autorità Ins. Parziale	<u>0=Off, 1=P1, 2=P2, 3=Totale</u> Definisce il livello di accesso di un'utente nel disinserire la centrale. Ad esempio l'utente 3 potrà essere abilitato solo per il Parz.1 o Parz.2, mentre l'utente 4 per il Totale. Vedere pag. 32

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione segue

	Cod.	Funzioni	Opzioni
BASE	516	Tipo Inserimento	<u>0=Temporizzato / 1=Chiusura Ing-Usc (Default Temporizzato)</u> Definisce se l'impianto deve inserirsi allo scadere della temporizzazione di uscita (opzione =0) o se deve inserirsi solo dopo che è stato chiuso il contatto magnetico di uscita. Se si usa un rivelatore volumetrico come punto di ingresso e uscita, il tipo di inserimento da usare sarà quello temporizzato.
	517	Num. Tentativi PIN NOTA IMQ-A: <u>Per impianti a norma CEI 79/2 II^Ediz. Genn. 93 il "N° Tentativi PIN" deve essere diverso da 0. Il valore = 0 fa decadere il marchio IMQ-A.</u>	<u>da 0 a 99 (Default 5)</u> Definisce il numero di tentativi di inserimento codici PIN errati. Superato questo numero la tastiera verrà messa in "Fuori Servizio". Programmando =0 la centrale non controlla questi tentativi e non richiede l'uso del tasto "√" per confermare il codice PIN digitato.
AVANZATE	518	Esclusione temporanea	<u>0=OFF / 1=ON (Default OFF)</u> Definisce la modalità di autoesclusione di un punto trovato in allarme nel momento in cui si effettua l'inserimento esterno a mezzo chiave elettronica collegata al punto chiave (Ins. Remoto) sulla scheda. Selezionando OFF non viene consentito l'inserimento esterno con punti in allarme. Selezionando ON viene consentito l'inserimento e quando il punto richiude il proprio contatto l'esclusione viene rimossa e il punto è nuovamente attivo.

AVANZATE

Cod.	Funzioni	Opzioni
519	Assenza Rete	<u>0=OFF / 1=ON (Default OFF)</u> Definisce la modalità di visualizzazione e avvertimento della condizione di assenza rete 220 V. Selezionando OFF la condizione viene segnalata dopo 5 minuti con lampeggio del led RETE. La visualizzazione del messaggio sarà possibile solo digitando un codice utente. Al ripristino il led smette di lampeggiare e la memoria dovrà essere ripristinata manualmente. Selezionando ON la condizione viene segnalata dopo 30" con lampeggio del led RETE, accensione del led GUASTO, visualizzazione a display del messaggio e attivazione dello speaker interno/bleeper tastiere. Al ripristino il led RETE smette di lampeggiare, il GUASTO si spegne, la memoria e dispositivi acustici dovranno essere ripristinati manualmente.
520	Ins. Guasto 220V	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce se la centrale si dovrà inserire anche in assenza dell'alimentazione di rete. Se programmata in On la centrale inserirà con guasto rete 220V.
521	Tx Inserimento Parziale Nota IMQ-A: <u>Per impianti a norma CEI79/2 II^ Ediz. Gennaio 93 l'Abil. TX Ins. Parziale deve essere ON; se messa in OFF farà decadere il marchio IMQ-A.</u>	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce la possibilità di escludere la trasmissione delle segnalazioni TX della centrale (opzione OFF) quando l'impianto è inserito parzialmente o di lasciare queste trasmissioni attive (opzione ON) con l'impianto inserito sia parzialmente che totalmente.

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione segue

AVANZATE	Cod.	Funzioni	Opzioni
	522	Reset Tecnico Lamp.	<u>0=OFF/ 1=ON(Default OFF)</u> Definisce se, in seguito ad un'allarme il reset del lampeggiante deve essere eseguito dal Tecnico (ON) oppure dall'utente (OFF). L'opzione si applica solamente se è stata selezionata la funzione di reset Tecnico.
	524	Riarmo Rapina	<u>0=Reset / 1=Sirena (Default Reset)</u> Definisce in quale momento deve avvenire il reset di una condizione di allarme Rapina, se al Reset manuale dell'utente (0) od automaticamente seguendo il tempo Sirena.
	525	N° Tentativi Auto/Rst	<u>da 0 a 9 (Default 3)</u> Definisce il numero massimo di allarmi che ogni singolo rivelatore può dare in un solo ciclo di inserimento prima che la centrale lo escluda automaticamente.
	526	Reset Allarme	<u>0=Utente / 1=Tecnico (Default Utente)</u> Definisce, in seguito a una condizione di allarme, se il reset può essere fatto dall'utente o dal tecnico.
	527	Reset Rapina	<u>0=Utente / 1=Tecnico (Default Utente)</u> Definisce, in seguito a una condizione di rapina, se il reset può essere fatto dall'utente o dal tecnico.
	529	Durata Speaker	<u>0=OFF / 1=ON (Default OFF)</u> Definisce il tempo di attivazione dello speaker interno e quindi, in caso di segnalazione attiva, se deve essere temporizzato come la sirena o se viene tacitato solo con il reset fatto da un utente.

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione segue

AVANZATE	Cod.	Funzioni	Opzioni
	530	Mancato Ins. Sonoro	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce se, in caso di mancato inserimento, deve essere generato un allarme sirena (opzione ON) o solamente la segnalazione intermittente su tastiere e speaker della centrale (opzione OFF).
	531	Sirena Man. Imp/Dis	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce se in caso di manomissione con impianto inserito, la segnalazione acustica è data solo dallo speaker interno (opzione OFF) o dallo speaker interno e dalla sirena esterna (opzione ON).
	532	Sirena Imp. Ins. Parziale	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce se in caso di allarme con impianto inserito parzialmente inserito (Parziale 1 o 2) la segnalazione deve essere data solo dallo speaker interno (opzione OFF) o dallo speaker interno e dalla sirena esterna (opzione ON).
	533	Allarme Ingresso	<u>0=ON / 1=OFF (Default ON)</u> Definisce se, allo scadere della temporizzazione, non disinserendo l'impianto la sirena deve essere attivata (opzione ON) oppure no (opzione OFF).
	534	Avvertimento Via Uscita	<u>0=OFF / 1=ON (Default OFF)</u> Definisce se durante la temporizzazione di uscita il tono del buzzer tastiera deve variare o no in seguito all'interessamento di uno o più punti configurati come via uscita.
	535	Alarm Abort	<u>NON USATO IN ITALIA</u>

Cod.	Funzioni	Opzioni
537	Restore (Watchdog)	<u>0=OFF /1=ON (Default=ON)</u> Definisce il fatto che la centrale può essere programmata per il ripristino del proprio stato (Disins., Parz.1, Parz. 2, Totale) quando viene rialimentata dopo una mancanza di alimentazione. <i>Si noti che, dopo l'accensione, la centrale esegue per circa un minuto la verifica degli ingressi per permettere ai sensori di stabilizzarsi.</i>
538	O/P3 Lampeggiante	<u>11 opzioni disponibili (Default Lampeg.)</u> Definisce se l'O/P3 "uscita lampeggiante ST" deve seguire il lampeggiante, oppure assumere altre funzioni. Vedere pagg.10 e11 per i dettagli sulle altre funzioni.
550	Ritardo Sirena NOTA IMQ-A: <u>Per impianti a norma CEI 79/2 II^Ediz. Genn. 93 l'opzione "552" deve essere = 1. Il valore = 0 fa decadere il marchio IMQ-A.</u>	<u>da 0 a 30 minuti (Default 0=istantanea)</u> Definisce, in minuti, il ritardo per la partenza della segnalazione sirena. Viene usato in combinazione con la rivelazione del Guasto Linea Telefonica. Se avviene un allarme e il comunicatore digitale o l'ingresso LNFT hanno la linea telefonica presente la sirena verrà ritardata e la comunicazione telefonica avrà luogo istantaneamente. Se avviene un allarme e la linea telefonica è stata tagliata, il ritardo sirena verrà ignorato e la sirena partirà istantaneamente.
551	Reset TX	<u>0=Fino Reset / 1=Come Sirena / 2=Abilit. Utente (Default Come Sirena)</u> Definisce quando le uscite TX del comunicatore devono essere ripristinate; 0=fino quando un utente effettua il reset in tastiera, 1=reset allo scadere della temporizzazione della sirena e 2=fino a quando un utente non digita il proprio codice PIN in tastiera.

Cod.	Funzioni	Opzioni
552	Comun. Manom. ad Impianto Disinserito Nota IMQ-A: <u>Per impianti a norma CEI 79/2 II^ Ed. Genn.93</u> <u>l'opzione "552" deve avere valore=1. Il valore =0 farà decadere il marchio IMQ-A.</u>	<u>0=No comun. /1=Sì comun. (Default=1)</u> Definisce se le uscite TX della centrale devono trasmettere (opzione=1) la condizione di manomissione ad impianto disinserito oppure non devono trasmetterla (opzione=0).
553	Ins. con L/Tel Guasta	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce la possibilità di inserire l'impianto se la linea telefonica è mancante. Con l'opzione =0 l'impianto non può essere inserito, con l'opzione =1 l'impianto può essere inserito.
554	Guasto L/Telef.	<u>0=Silenzioso / 1=Sonoro (Default =0)</u> Definisce se la condizione di Guasto Linea telefonica deve attivare oppure no lo speaker interno e i bleeper delle tastiere.
555	Ritardo Guasto L/Tel.	<u>da 0 a 60 secondi (Default 60 secondi)</u> Definisce il ritardo, in secondi, con il quale viene data la segnalazione di Guasto Linea Telefonica.
556	Abil. L/Flt.	<u>0=OFF / 1=ON (Default ON)</u> Definisce la possibilità di disabilitare (opzione =0) il controllo della tensione di linea telefonica. Ricordare che a impianto inserito, la linea telefonica è sempre controllata.
560	Programmazione Uscite TX	Assegnazione delle segnalazioni alle varie uscite TX della scheda centrale. Vedere pag. 49 per maggiori dettagli.
561	Polarità Uscite TX	<u>0=Bassa /1=Alta (Default=Bassa)</u> Definisce la polarità delle uscite TX.

Installazione & Programmazione

Codici Programmazione segue

COMUNICATORI / USCITE TX / PROGR. ORARIO

Cod.	Funzioni	Opzioni
562	Tempo Verifica	<u>0-255 secondi (Default=0)</u> Definisce il tempo massimo, in minuti, che deve intercorrere tra la prima zona e la seconda zona ad andare in allarme, per generare una risposta di Verifica Allarme.
563	Verifica Punto	<u>0=OFF /1=ON (Default=OFF)</u> Definisce se, nel caso di Verifica Allarme, quando il primo punto andrà in allarme verrà attivata anche un'uscita TX di Verifica Punto (1), oppure non verrà attivata nessuna segnalazione TX (0).
570	Ins./Disins. Automatico Nota IMQ-A: Per impianti a norma CEI 79/2 II^ Ed. Genn.93 la funzione 570 deve avere valore = 0. Un valore diverso fa decadere il marchio IMQ-A.	<u>0=OFF, 1=Parz.1, 2=Parz.2, 3=Totale</u> Definisce per quale area deve essere attivo il programmatore orario per inserimento e disinserimento.
571	Ora Inserimento	<u>(Default 00 : 00)</u> Definisce l'ora in cui avverrà l'autoinserimento. Impostare 00 : 00 per disabilitare l'autoinserimento.
572	Ora Disinserimento	<u>(Default 00 : 00)</u> Definisce l'ora in cui avverrà il disinserimento. Impostare 00 : 00 per disabilitare l'auto disinserimento.
573	Impostazione giorni	<u>Lunedì - Domenica (Default=OFF)</u> Definisce in quali giorni della settimana dovrà essere attivo il programmatore orario. Premere il numero corrispondente al giorno desiderato per l'attivazione; ripremerlo per la disattivazione.
574	Pre-allarme Inserimento	<u>0-255 secondi (Default=0)</u> Definisce il tempo massimo, in secondi, di durata dell'avviso acustico di segnalazione prima dell'inserimento automatico del Programmatore Orario.

In modalità di programmazione molte delle opzioni disponibili sono selezionabili tramite il tasto **1** o il tasto **0**.

Esempi di Programmazione

Esempio Programmazione Lampeggiante			
Premere	5 1 4	Lampeggiante	Lampegg. = Disins.
Premere	0 o 1	0 lampegg. fino al reset 1 segue la sirena.	Lampegg. = Disins. Lampegg. = Come Sir.
Premere		per confermare.	Tecnico Presente

Esempio Programmazione Tentativi Auto Ripristino			
Premere	5 2 5	numero tentativi	Auto Riprist. = X
Premere	0 A 9	numero selezionato	
Premere	3	per selezionare 3 tentativi	Auto Riprist. = 3
Premere		per confermare.	Tecnico Presente

Esempio Programmazione Numero Tentativi PIN prima del Fuori Servizio			
Premere	5 1 7		
Premere	0 A	Per selezionare il numero di tentativi consentiti (max 99).	Num Tent. PIN = X
	9 9		
		Nota:- se viene selezionato 0 non sarà necessario confermare l'introduzione del codice PIN con il tasto ENTER. In caso contrario ogni volta che si digita il codice bisognerà premere il tasto ENTER.	Num Tent. PIN = 10
Premere		per confermare.	

Il terzo sistema di inserimento dei dati riguarda le temporizzazioni impostabili, per es. Tempo di Ingresso, di Uscita, Durata Sirena ecc. Il valore delle temporizzazioni può essere inserito direttamente, per es. 20 secondi verranno impostati premendo **2** e **0**. La temporizzazione verrà visualizzata come 20. Le temporizzazioni sono espresse in secondi per i tempi di ingresso e uscita e in minuti per la durata e il ritardo sirena.

Esempio

Programmazione Tempo di Ingresso a 15 secondi

Premere **5** **0** **0**

Tempo Ingresso

Tempo Ingr. = 30

Premere **1** **5**

Selezionare 15 secondi.

Tempo Ingr. = 15

PER 15 SECONDI

Premere **✓**

per confermare il tempo selezionato.

Tecnico Presente

Programmazione Uscite

Programmando le uscite, il tipo di uscita dovrà essere selezionato premendo un numero da **1** a **6** e la polarità potrà essere scelta come normale premendo il numero **7** o invertita con il tasto **8**.

Esempio Programmazione uscita O/P 1 di centrale

Premere	5 1 1	Tipo corrente	O/P 1 = Mem. Allarme
		Polarità	Polarità Normale
Premere	1 A 12	1 - Mem. Allarme	O/P 1 = Mem. Allarme
		2 - Reset Sensore	O/P 1 = Rst Sens.
		3 - Segue Ingr/Usc	O/P 1 = Inserim.
		4 - Segue Sirena	O/P 1 = Segue Sirena
		5 - Walk Test	O/P 1 = Walk Test
		6 - Ausiliario	O/P 1 = Ausil.
		8 - Pronto	O/P 1 = Pronto
		9 - Segue La mpeggiante	O/P 1 = Segue Lamp.
		10 - Rapina	O/P 1 = Rapina
		11 - Comm. OK	O/P 1 = Comm. OK
		12 - DTMF Control	O/P 1 = DTMF Control

Premere **√** per selezionare la polarità desiderata.

Selezionando un tipo di O/P di uscita la polarità di default é quella normale.

Nota : la polarità normale é +12 V. applicati quando l'uscita viene attivata. Polarità invertita, il +12 V. viene rimosso quando l'uscita viene attivata. In entrambi i casi lo stato contrario sarà quello di circuito aperto.

Modifica Ora & Data (solo tastiera LCD)

Premere	5 1 3	Orologio con Ore lampeggianti	ORA : 00:00
Premere	1 2 1 5	Inserire il valore delle ore es. 12 quindi per i minuti, selezionando le 12:15	ORA : 12:15
		Il display passa automaticamente alla data (giorno lampeggiante)	DATA: 01:01:1995
Premere	0 1	Inserire la data direttamente, 01 quindi	DATA: 01:01:1995
Premere	0 1	01 per Gennaio, quindi	DATA: 01:01:1995
Premere	1 9 9 6	per l'anno	DATA: 01:01:1996
		Inserendo l'anno il display ritornerà automaticamente su Tecnico Presente.	Tecnico Presente

Nota - se parte dell'ora o della data é corretta premere  per passare al campo successivo, es. dalle ore ai minuti o dal giorno al mese. Premendo  si ritornerà alla condizione di Tecnico Presente senza effettuare nessuna modifica. L'orologio viene visualizzato nel formato delle 24 ore. La data viene utilizzata solo per la stampa degli eventi e non può essere visualizzata sul display LCD.

Livelli Autorità Utenti

Premere	Codice Tecnico	Tecnico Presente
Premere	5 1 5	Uten Numero = __
Premere	0 2 a 1 4	Uten XX = OFF
Premere	0	Uten XX = OFF
	1	Uten XX = Man.
	2	Uten XX = Ordin.
	3	Uten XX = Ins.
	4	Uten XX = Coerciz.

Premendo da 0 a 4 verrà assegnato il livello di autorità per l'utente che si é selezionato. La lista dei livelli é a pagina 6 del presente manuale.

Premere		per confermare.
		per lasciare la programmazione Livelli Autorità

Nota : Gli utenti da 2 a 14 sono programmati di default in OFF e pre renderli attivi bisogna programmarli con un livello di autorità.

Pogrammazione Uscite TX

Da	Tecnico Presente	Tecnico Presente
Premere	5 6 0	Tipo TX = _ _
Premere	0 0	Sup Te/In = TX 0
	0 1	Ins. Esclus. = TX 0
	0 2	Rapina = TX 0
	0 3	Allarme = TX 0
	0 4	Incendio = TX 0
	0 5	Guasto L/T = TX 0
	0 6	Ins.to = TX 0
	0 7	Ass. Rete = TX 0
	0 8	Bassa Alim. = TX 0
	0 9	Ausiliario = TX 0
	1 0	Manom. = TX 8
	1 1	Verifica Alm. = TX 0
	1 2	Inserito Parz.1 = TX 0
	1 3	Inserito Parz.2 = TX 0
	1 4	Test = TX 0
	1 5	Disinserito = TX 0

Una volta selezionato il tipo di segnalazione TX, dovrà essere assegnato il canale di uscita TX. Ci sono 8 canali disponibili e più di 1 tipo di TX può essere assegnato alla stessa uscita TX.

Premere	0 0	Sup Te/In = TX 0
Premere	1 A 8	Sup Te/In = TX 1

ASSEGNAZIONE DEL CANALE 1 AL SUPERAM. TEMPO INGRESSO

Premere	√	per confermare.
Premere	X	alla fine della programmazione

I canali TX possono essere programmati invertire l'uscita in caso di allarme, o, viceversa attraverso la funzione "561".

Descrizione Funzioni Uscite TX

00 - Sup Te/In	L'uscita si attiva se allo scadere della temporizzazione di ingresso non viene inserito nessun codice PIN o chiave valida.
01 - Esclusione	L'uscita si attiva quando una o più zone vengono escluse.
02 - Rapina	L'uscita si attiva quando un punto Rapina viene attivato, o viene inserito un codice "Coercizione".
03 - Allarme	L'uscita si attiva se un punto Allarme o 24 Ore vengono mandati in allarme.
04 - Incendio	L'uscita si attiva quando un punto Incendio va in allarme.
05 - Guasto L/T	L'uscita si attiva quando la centrale avverte un guasto sulla linea telefonica.
06 - Inserito	L'uscita si attiva quando l'impianto è inserito totalmente.
07 - Assenza Rete	L'uscita si attiva quando è presente una condizione di assenza rete (vedere funzione 519 per dettagli).
08 - Bassa Alim.	Segnalazione di bassa alimentazione.
09 - Ausiliario	L'uscita si attiva quando un punto Ausiliario genera un'allarme.
10 - Manomissione	L'uscita si attiva in caso di manomissione.
11 - Verifica Allarme	L'uscita si attiva quando 2 zone programmate per "Verifica Allarme" generano un'allarme entro il tempo impostato.
12 - Parziale 1	L'uscita si attiva quando viene inserito il parziale 1.
13 - Parziale 2	L'uscita si attiva quando viene inserito il Parziale 2.
14 - Test	L'uscita si attiva durante un "Test Comunicatore".
15 - Disinserito	L'uscita si attiva quando la centrale non è inserita in modo "Totale".

La polarità delle uscite TX potrà essere selezionata attraverso l'opzione "561"; sarà con positivo a rimuovere (livello logico basso in allarme), oppure con positivo ad applicare (livello logico alto in allarme).

Installazione & Programmazione

Programmazione SmartDial Super/Vox

La centrale Balmoral è in grado di supportare l'utilizzo di comunicatori tipo SmartDial Super (SDS) e SmartDial Vox (SDV).

SDS è un comunicatore digitale di allarme ad 8 canali in formato Ademco Fast, Ademco Superfast, Point ID e Guardall. SDS è, inoltre, un modem per telegestione: utilizzato in abbinamento con il software GuardStation Remote (GSR) consente il collegamento PC - Centrale tramite linea telefonica.

SDV, invece, è un comunicatore di allarme che supporta tutti i tipi di formato di SDS, con l'aggiunta del formato vocale. Consente, inoltre, come SDS, di effettuare collegamenti di telegestione.

Entrambi i dispositivi hanno a disposizione 6 numeri telefonici con la possibilità di selezionare per ogni numero un formato diverso di comunicazione; un settimo numero telefonico è riservato esclusivamente al tecnico per effettuare collegamenti tramite GSR. Ognuno dei sei numeri telefonici dispone di un proprio modello di chiamata in cui è possibile impostare il numero di tentativi consecutivi (2 - 5), il numero di backup, la ripetizione della chiamata fallita e l'autotest periodico. Due numeri telefonici, se programmati come vocale, potranno essere modificati da un'utente con livello di autorità "manager".

La sequenza di report degli allarmi è la seguente:

- Esecuzione di tutti i tentativi di chiamata per tutti i numeri non impostati come backup.
- Chiamata di tutti i numeri di backup programmati nel caso che sia fallita la chiamata verso i numeri primari.
- Avvio del temporizzatore di ripetizione di chiamata fallita per ciascuno dei tentativi di chiamata che sono stati programmati come timer di ripetizione.

Note sull'utilizzo di SmartDial Vox

Per la programmazione di SDV bisognerà utilizzare un telefono collegato ai morsetti indicati come A e B HANDSET mentre il telefono dell'utente e la linea telefonica entrante dovranno essere collegati rispettivamente a TA e TB ed A e B.

Il telefono collegato ai morsetti A e B HANDSET dovrà essere utilizzato per la registrazione del messaggio principale e dei 3 tipi di messaggio secondario. Questi tipi di messaggio secondario dipenderanno dalla programmazione delle prime 3 uscite TX.

Ad esempio, se le uscite TX 1 - 2 - 3 sono state programmate rispettivamente per Allarme, Incendio, Rapina, in presenza di una di queste condizioni la centrale invierà il corrispondente messaggio secondario. La durata totale del messaggio (primario + secondario) non dovrà superare i 20 secondi.

La persona che riceverà la comunicazione di allarme sentirà i due messaggi (rispettivamente secondario e principale) seguiti da un tono; dopo il tono premere un qualsiasi tasto dalla tastiera del telefono DTMF (tasti da 0 a 9, oppure * o #) per permettere al comunicatore di terminare l'invio del messaggio.

All'utente sarà permesso, inoltre, di attivare le uscite O/P programmate come "DTMF Control" tramite telefono remoto o tramite il telefono di programmazione.

La programmazione dei messaggi potrà essere eseguita da telefono remoto, seguendo la stessa procedura utilizzata con il telefono di programmazione.

NOTA: USCIRE DALLA MODALITA' TECNICO PER PROGRAMMARE I MESSAGGI VOCALI.

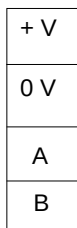
Descrizione di alcune funzioni di SmartDial Super/Vox.

628 - Rif. Cliente	Numero di identificazione della centrale da utilizzare per la connessione con GSR.
630 - Rif. Linea Tel.	Se selezionata la linea telefonica verrà verificata periodicamente.
631 - Tel. Collegato	Programmare in "On" se SmartDial Super condivide la linea con un telefono.
634 - Sel. Cieca	Se la funzione "634" è in "On" il comunicatore invierà i messaggi anche se non viene rilevato il tono di linea.
643 - Tempo Att. Rich.	Se la centrale fallisce nel rispondere ad una chiamata effettuata tramite GSR perché il numero di squilli entrante non ha raggiunto il numero di squilli impostato, allora la centrale risponderà immediatamente ad una seconda chiamata, solo se questa giungerà entro il tempo attesa richiamata. Questa funzione è utile per scavalcare le segreterie telefoniche.
644 - Richiamata	Se impostata in "On" la centrale richiamerà automaticamente la postazione di telegestione.

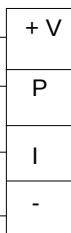
Per ulteriori informazioni sull'utilizzo di SmartDial Super fare riferimento al manuale allegato al comunicatore.

Collegamento di SmartDial Vox con la centrale Balmoral.

CONNETTORE
SMARTDIAL VOX



CONNETTORE
BALMORAL V 2.X



CN 15

Sono supportati i seguenti codici Point ID (Ademco Contact ID):

Allarmi Incendio 110 Incendio	Allarmi Panico 121 Coercizione 122 Rapina Silenziosa 123 Rapina Sonora	Allarmi Furto 130 Furto 131 Perimetrale 132 Volumetrico 133 24 ore 134 Ingresso/Uscita 137 Manomissione 139 Verifica Allarme 137 Manom. Punto 146 Manom. Tastiera 406 Alarm Abort 140 Auth. Fail
24Ore non Furto 150 Ausiliario	Allarmi Sistema 301 Assenza Rete 302 Bassa Batteria 351 Guasto L/Tel	
Ins./Disins. 401 Ins. Totale Utente 454 Mancato Inserim.		
Test / Vari 601 Test Call 607 Walk Test Mode	Memoria Eventi 625 Reset Ora/Data	
	Esclusioni 570 Esclus.Punto	

Lo Smartdial dovrà essere collegato sul connettore CN15 della scheda principale. Una volta collegato e alimentato il sistema, il menù di programmazione sarà disponibile. Le opzioni sono visibili solo se SmartDial Super è installato.

Una volta installato e collegato, lo Smartdial deve essere testato. Per eseguire il test digitare **7** **8** **9** in modalità Tecnico. In funzione del risultato del test verrà data una segnalazione di "COMUN. OK" o "COMUN. FALL." e sarà registrata nella memoria eventi.

Opzioni Test Comunicatore:

780 - Ora Test Comunicatore	Inserire 00:00 per disabilitare il Test.
781 - Giornaliero	Se impostato in "On" il Test Comunicatore verrà eseguito ogni giorno.
782 - Intervallo Test (Giorni)	Se viene specificato 0 l'intervallo di test sarà in minuti.
783 - Intervallo Test	Per durate inferiori ad un giorno, l'intervallo di test verrà programmato tramite passi di 10 minuti.
784 - Test Ins.	Il test comunicatore potrà essere eseguito sempre, oppure solamente ad impianto inserito.
785 - Sopravvivenza	L'opzione Sopravvivenza permette di inviare un test di chiamata sempre (anche se ci sono stati altri messaggi in un periodo precedente) o solo se non ci sono state altre trasmissioni. Per esempio, si supponga di configurare il test chiamata per le 2:00 AM ogni giorno. Se ci sono state altre trasmissioni nelle precedenti 24 ore e l'opzione 785 è posta in Off non verrà eseguito nessun test di chiamata.

La programmazione del comunicatore può essere fatta solo con una tastiera LCD. Per entrare in programmazione causare una manomissione e inserire il codice Tecnico (9999). I codici di programmazione del comunicatore sono i seguenti:

Prem. 600

Report All. 1° Numero

0

PRIM RPT = OFF

1

PRIM RPT = ADEMCO

2

PRIM RPT = POINT ID

3

PRIM RPT = GSR

9

PRIM RPT = SPEECH

Definisce il protocollo che utilizza il 1° numero quando effettua la chiamata.

Prem. 601

Report All. 2° Numero

Come 600 ma per il 2° numero.

Prem. 602

Report All. 3° Numero

Come 600 ma per il 3° numero.

Prem. 603

Report All. 4° Numero

Come 600 ma per il 4° numero.

Prem. 604

Report All. 5° Numero

Come 600 ma per il 5° numero.

Prem. 605

Report All. 6° Numero

Come 600 ma per il 6° numero.

Prem. 610

Canali Restore

1

Can 1 Rest = Abil. o Dis

2

Can 2 Rest = Abil. o Dis

3

Can 3 Rest = Abil. o Dis

4

Can 4 Rest = Abil. o Dis

5

Can 5 Rest = Abil. o Dis

6

Can 6 Rest = Abil. o Dis

7

Can 7 Rest = Abil. o Dis

8

Can 8 Rest = Abil. o Dis

Un codice Ademco di restore verrà trasmesso quando la causa di allarme verrà rimossa.

Nota: i canali restore possono essere abilitati o disabilitati. Per modificare premere i tasti da 1 a 8 e questo cambierà lo stato dei canali.

Prem. **6** **1** **1** Canali Open/Close

Ognuno degli 8 canali può essere programmato come Open/Close. Se lo stato dal canale è allarme verrà trasmesso un codice canale "chiuso".

Se lo stato del canale è non-allarme verrà trasmesso un codice di canale "aperto". E' da ricordare che normalmente i canali o/c vengono usati per trasmettere variazioni di stato e non comunicazioni di allarme.

La funzione restore di un canale verrà ignorata se per lo stesso canale viene selezionata la funzione open/close.

1	Can 1 O/C = Abil. o Dis
2	Can 2 O/C = Abil. o Dis
3	Can 3 O/C = Abil. o Dis
4	Can 4 O/C = Abil. o Dis
5	Can 5 O/C = Abil. o Dis
6	Can 6 O/C = Abil. o Dis
7	Can 7 O/C = Abil. o Dis
8	Can 8 O/C = Abil. o Dis

Nota: I canali restore possono essere sia abilitati che disabilitati. Per modificare la loro programmazione premere il tasto corrispondente canale.

Prem. **6** **1** **2** Superfast Format

0	SUPERFAST = OFF
1	SUPERFAST = ON

Prem. **6** **1** **4** Report Allarmi

Definisce il tipo di evento che viene riportato verso GSR oppure in formato Point ID.

0	OFF
1	Allarmi = Si o No
2	Ins/Dis. = Si o No
3	Esclus. = Si o No
4	Alm Funz. = Si o No
5	Reset = Si o No
6	Restore = Si o No

Prem.	6	1	5	Num. Telefonico 1	MAX 16 CIFRE
Premendo il tasto Parz. 1 si inseriscono pause da 1 secondo.					
Prem.				Num. Tentativi	DA 2 A 5 TENTATIVI
Impostando "0" si ottiene il valore di default che corrisponde a 4.					
Prem.				Backup	DA 0 A 6 CIFRE
Il numero impostato verrà utilizzato solamente se le chiamate verso i numeri principali falliscono e solo dopo che <u>tutti</u> i numeri principali sono stati chiamati.					
Prem.				Timer Rip.	ON oppure OFF
Il numero potrà essere impostato con il timer della ripetizione della chiamata attivo. Se la chiamata fallisce, allora ogni numero programmato per la ripetizione della chiamata verrà richiamato ad intervalli finché la chiamata non avrà successo.					
Prem.				Auto Test	ON oppure OFF
Ogni numero può essere impostato per eseguire l'auto test del comunicatore. Fare riferimento alle opzioni di test del comunicatore per ulteriori dettagli.					
Prem.				Sel. Messaggio	0 - 1 - 2 - 3
Ogni numero telefonico può essere impostato per inviare tutti i tipi di messaggio (opzione 0), oppure solamente i messaggi 1 o 2 o 3 (fare riferimento alla programmazione delle uscite TX).					
Prem.	6	1	6	ID 1° Num. Telefonico	MAX 4 CIFRE
Prem.	6	1	7	Num. Telefonico 2	COME 615
Prem.	6	1	8	ID 2° Num. Telefonico	COME 616
Prem.	6	1	9	Num. Telefonico 3	COME 615
Prem.	6	2	0	ID 3° Num. Telefonico	COME 616
Prem.	6	2	1	Num. Telefonico 4	COME 616
Prem.	6	2	2	ID 4° Num. Telefonico	COME 616
Prem.	6	2	3	Num. Telefonico 5	COME 615
Prem.	6	2	4	ID 5° Num. Telefonico	COME 616
Prem.	6	2	5	Num. Telefonico 6	COME 615
Prem.	6	2	6	ID 6° Num. Telefonico	COME 616

Prem. 6 2 7	Num. Telefonico Tecnico	MAX 16 CIFRE
E' impostabile solamente il numero di tentativi.		
Prem. 6 2 8	Rif. Cliente	MAX 8 CIFRE
Prem. 6 2 9	Timer Rip. Chiamata	1 - 24 ORE
Prem. 6 3 0	Rif. L/Tel.	0 = OFF ; 1 = ON
Prem. 6 3 1	Tel. Collegato	0 = NO ; 1 = SI'
Prem. 6 3 2	Tipo Chiamata	0 = DTMF ; 1 = DECAD.
Prem. 6 3 3	Pref. Internazionale	039
Prem. 6 3 4	Sel. Cieca	0 = OFF ; 1 = ON
Prem. 6 3 5	Interno	0 = OFF ; 1 = ON
<u>Funzione non utilizzata in Italia.</u>		
Prem. 6 3 6	Verif. Linea ISDN	0 = OFF ; 1 = ON
Se SDS o SDV vengono collegati ad una linea ISDN (porta analogica) ed è richiesto il controllo della linea telefonica, allora porre in ON questa funzione. La linea verrà monitorizzata ogni 30 minuti. (Solo per SDV o SDS versione 2.93 o successive).		
Prem. 6 3 8	Stop Chiamate	0 = OFF ; 1 = ON
Se posta in ON, allora ad un'utente "Manager" sarà permesso di bloccare le chiamate di allarme selezionando l'apposito codice utente "60".		
Prem. 6 4 0	Abil. Remoto	0 = OFF ; 1 = MAN. ; 2 = AUTO
Prem. 6 4 1	Cod. Autorizzazione	0 - 255 MAX 3 CIFRE
Prem. 6 4 2	Nr. Squilli	0 - 10 Nr. Squilli = 2
Prem. 6 4 3	Attesa Richiamata	0 - 255 Attesa Rich. = 60
Prem. 6 4 4	Richiamata	0 = OFF ; 1 = ON
Prem. 6 5 0	Disins. Remoto	0 = NO ; 1 = SI'
Prem. 6 5 1	Modifica PIN Remoto	0 = NO ; 1 = DISINS.
Prem. 6 5 2	Reset Remoto	0 = NO ; 1 = SI'

Prem.	6	5	3	Letture Configurazione	0 = OFF ; 1 = DISINS. 2 = SEMPRE
Prem.	6	5	4	Scrittura Configurazione	0 = OFF ; 1 = DISINS. 2 = SEMPRE
Prem.	6	5	5	Esclusione Remota	0 = OFF ; 1 = DISINS. 2 = SEMPRE
Prem.	6	5	6	Orologio Remoto	0 = OFF ; 1 = DISINS. 2 = SEMPRE
Prem.	6	5	7	Mem. Eventi Remoto	0 = OFF ; 1 = DISINS. 2 = SEMPRE
Prem.	7	8	0	Test Comunicatore	HH : MM
Prem.	7	8	1	Test Giornaliero	0 = OFF ; 1 = ON
Prem.	7	8	2	Test Giorni	0 - 99 GIORNI
Prem.	7	8	3	Test Minuti	0 - 144 MINUTI
Prem.	7	8	4	Test Impianto Inserito	0 = OFF ; 1 = ON
Prem.	7	8	5	Sopravvivenza	0 = OFF ; 1 = ON
Prem.	7	8	9	Test Chiamata	

Comandi di programmazione di SMARTDIAL VOX.

La programmazione di SDV la si può eseguire attraverso un telefono collegato ai morsetti siglati A e B HANDSET, oppure attraverso un telefono remoto chiamando direttamente il comunicatore.

Programmazione attraverso il telefono collegato direttamente su SDV.

Per entrare in programmazione sollevare la cornetta del telefono e digitare ***** .

Prem.	*	4	0	#	Registrazione Messaggio Principale.
Prem.	*	4	1	#	Registrazione Messaggio Canale 1.
Prem.	*	4	2	#	Registrazione Messaggio Canale 2.
Prem.	*	4	3	#	Registrazione Messaggio Canale 3.
Prem.	*	5	0	#	Riascolto Messaggio Principale.

Prem. * 5 1 #

Riascolto Messaggio Canale 1.

Prem. * 5 2 #

Riascolto Messaggio Canale 2.

Prem. * 5 3 #

Riascolto Messaggio Canale 3.

Prem. * 6 6 0 #

Uscita O/P 1 ON. (DTMF Control).

Prem. * 6 6 1 #

Uscita O/P 2 ON. (DTMF Control).

Prem. * 6 7 0 #

Uscita O/P 1 OFF. (DTMF Control).

Prem. * 6 7 1 #

Uscita O/P 2 OFF. (DTMF Control).

Prem. * #

Per uscire dalla programmazione.

Durante la fase di registrazione dei messaggi, attendere sempre il tono di conferma prima di eseguire altre operazioni.

La registrazione dei messaggi può anche essere fatta tramite telefono remoto. In questo caso procedere come segue:

- Comporre il numero telefonico della centrale.
- Attendere che il fischio del modem termini.
- Premere il tasto * per entrare in fase di programmazione. 2 brevi BEEP ne danno la conferma.
- Eseguire la programmazione di SDV seguendo i comandi sopra descritti.
- Premere i tasti * # per uscire dalla fase di programmazione una volta terminate tutte le operazioni.

Durante le fasi di programmazione di SDV seguire lo stato dei LED posti sulla scheda. Il LED arancio "Status" lampeggerà 2 volte per segnalare l'entrata in fase di programmazione.

Il LED verde "Rec" si accenderà durante le fasi di registrazione dei messaggi.

Il LED rosso "Play" si accenderà durante le fasi di riascolto dei messaggi.

Il LED rosso "Hook" si accenderà quando SDV impegnerà la linea telefonica.

Il LED verde "50 V OK" segnala la presenza della tensione di linea.

NOTA: PER POTER ACCEDERE ALLA REGISTRAZIONE DEI MESSAGGI SU SDV, SI DEVE USCIRE DALLA MODALITA' TECNICO.

NOTA IMQ - A: Si ricorda che la Teleassistenza con software PC non è coperta da approvazione IMQ - A.

Installazione & Programmazione

Caratteristiche Tecniche

Centrale Balmoral 8-32 - Alimentatore 1A - Contenitore "U10" 1,5 A - Contenitore U15

Costruzione	Metallo
Alimentazione	230 V ~ - 50 Hz
Tensione di lavoro	13.7 V — Nom (10.5 - 14V cc)
Batteria Tampone	6Ah 12V ricaricabile
Alimentatore	1A (U10) 1,5 A (U15)
Alimentazione Aux	250mA (U10) 250 mA (U15)
Assorbimento dalla rete	Circa 320 mA
Corrente Ricarica Batteria	500 mA massimi
Uscita Sirena	Relé con contatto di scambio libero o sotto tensione (vedere impostazione CN14) con contatti da 1A a 12V —
Speaker Interno	Interno da 35 Ω o 1 x 16 Ω in aggiunta.
Uscita Lampeggiante	Driver NPN Open Collector portata max 200 mA con caduta di tensione di 2V.

Ambientali

Temperatura di lavoro	da +5°C a + 40°C
Umidità	Fino a 95% umidità relativa (no condensa)
Dimensioni	335 x 267 x 80mm (U10) 400 x 305 x 80 mm (U15)
Peso	3 kg esclusa batteria 3,3 kg (U15) batteria esclusa
Conformità	BS4737 Parte 1 & 2

Calcolo Durata Batteria

Nel caso in cui manchi l'alimentazione di rete, la batteria dovrebbe mantenere in vita la centrale per il periodo riportato nell'esempio della tabella

Dispositivi	Assorbimenti
Centrale	100mA
4 x PIR @ 15mA	60mA
Tastiera LCD	60mA
Tastiera 2x7 Segmenti	60mA
Keypoint	20mA
TOTALE	300mA
Batteria da 6Ah, quindi 6000mA / 300mA = 20 ore. NOTA: Non si considerano eventuali allarmi durante lo stand-by. La capacità della batteria si riduce con l'età della stessa.	

Centrale Balmoral 8 -32/5 2A - Alimentatore 2A - Contenitore Metallico

Costruzione	Metallo
Alimentazione	230 V ~ ± 10% - 50 Hz
Tensione di lavoro	13.7 V — Nom (10.5 - 14V —)
Batteria Tampone	6Ah 12V ricaricabile
Alimentatore	2A
Alimentazione Aux	250mA
Assorbimento dalla rete	320 mA max.
Uscita Sirena	Relé con contatto di scambio libero o sotto tensione (vedere impostazione CN14) con contatti da 1A a 12V —
Speaker Interno	Interno da 35 Ω o 1 x 16Ω in aggiunta.
Uscita Lampeggiante	Driver NPN Open Collector portata max 200 mA con caduta di tensione di 2V.
Assorbimenti:	Scheda Principale = 100 mA Tastiera LCD = 60 mA Tastiera 2x7 Segmenti = 60 mA Keypoint = 20 mA Espansioni Interne = 10 mA Concentratori Esterni = 15 mA
Chiavi Elettroniche	N° Combinazioni = 2 ³⁸
Fusibili	
Alimentatore:	FUSE 1 F1A/250V Uscite Ausiliarie FUSE 2 F2.5A/250 V Batteria
Scheda CPU:	FUSE 1 F1.6A/250V Alimentazione Bus Tastiere FUSE 2 F800mA/250V Uscita Speaker
Concentratori Esterni:	FS1 F100mA/250V Alimentazione Concentratori
Espansioni Interne:	FUSE 1 F250mA/250V Alimentazione Espansioni
Fusibile Rete:	MAINS FUSE F630mA/250V Alimentazione di Rete

Ambientali

Temperatura di lavoro	da +5°C a +40°C
Umidità	Fino a 95% umidità relativa (no condensa)
Dimensioni	352 x 343 x 120mm
Peso	4,5 kg esclusa batteria
Conformità	BS4737 Parte 1 & 2
Centrale:	 Livello di Prestazione II
Tastiera LCD:	 Livello di Prestazione II
Tastiera 2x7 Segmenti:	 Livello di Prestazione II
Keypoint:	 Livello di Prestazione II
Espansioni Interne:	 Livello di Prestazione II
Concentratori Esterni:	 Livello di Prestazione II

Calcolo Durata Batteria

Nel caso in cui manchi l'alimentazione di rete, la batteria dovrebbe mantenere in vita la centrale per il periodo riportato nell'esempio della tabella

Dispositivi	Assorbimenti
Centrale	100mA
4 x PIR @ 15mA	60mA
Tastiera LCD	60mA
Tastiera 2x7 Segmenti	60mA
Keypoint	20mA
TOTALE	300mA
Batteria da 6Ah, quindi 6000mA / 300mA = 20 ore.	
NOTA: Non si considerano eventuali allarmi durante lo stand-by. La capacità della batteria si riduce con l'età della stessa.	

Installazione & Programmazione

Testi Descrittivi

Il vantaggio derivante dall'uso della tastiera LCD è quello di poter personalizzare i testi descrittivi che il display è in grado di visualizzare.

I testi che possono essere descritti sono quelli relativi ai PUNTI DI ALLARME, UTENTI e ai GRUPPI.

GRUPPI

I GRUPPI sono in realtà i testi descrittivi relativi alle condizioni di "Inserimento Totale", "Inserimento Parziale 1", "Inserimento Parziale 2" e "Impianto Disinserito". Le descrizioni relative ai gruppi vengono visualizzate a display a seconda dello stato in cui si trova l'impianto. Per quanto riguarda la visualizzazione dello stato impianto, questa dipenderà dal tipo di selezione effettuata nella programmazione 510 (Visualizzazione Impianto disinserito).

PROGRAMMAZIONE "510"

RISULTATO

Ind. Ins = Abil. Ts.

Se la tastiera è a riposo il display visualizzerà sempre l'ora corrente. I testi dei gruppi saranno disponibili solo nella memoria eventi.

Ind. Ins = Sempre

Se la tastiera è a riposo il display visualizzerà sempre i testi relativi allo stato dell'impianto. I testi dei gruppi saranno disponibili anche nella memoria eventi.

Quando si utilizza la visualizzazione in tastiera dei gruppi, l'indicazione dell'ora apparirà soltanto nella stampa degli eventi.

UTENTI

La visualizzazione dei testi relativi agli utenti (normalmente Nome e Cognome) avviene ogni volta che l'utente digita il proprio codice in tastiera e si abilita per effettuare una qualsiasi operazione. Ogni azione intrapresa da un utente sull'impianto viene anche registrata nella memoria eventi. Richiamando successivamente la memoria della centrale si ha la possibilità di controllare il nome dell'utente che ha operato, commutando la visualizzazione intera dell'evento, premendo il tasto 9, nel nome utente. In questo caso viene tolta la visualizzazione dell'evento per far posto al testo descrittivo. Una volta verificato il nome dell'utente, premere nuovamente il tasto 9 per tornare alla visualizzazione per esteso dell'evento. Es: visualizzazione evento di inserimento Totale.

Visualizzazione Estesa: **Ut. 1 Ins Tot.** > Controllo testo (premere 9) **Mario Rossi** > Ritorno alla visualizzazione estesa (premere nuovamente 9) **Ut. 1 Ins Tot.**

Nota: ricordarsi di premere sempre il tasto 9, una volta visualizzato il testo descrittivo dell'utente, altrimenti la visualizzazione degli altri eventi in memoria contenenti testi descrittivi risulterà incomprensibile.

PUNTI

I descrittivi dei punti possono essere visualizzati in più occasioni. Nella funzione Walk Test, Chime, Esclusione, Allarme, Manomissione e Memoria Eventi. Anche per la visualizzazione dei testi relativi ai punti vale lo stesso ragionamento fatto per gli utenti e cioè quello di premere il tasto 9 solo per un controllo del testo relativo al punto e premerlo nuovamente per tornare alla descrizione per esteso.

I testi descrittivi relativi ai punti, agli utenti e ai gruppi verranno comunque riportati in fase di stampa della memoria eventi.

PROGRAMMAZIONE DEI TESTI

La programmazione dei testi descrittivi può essere fatta solo da un utente con livello di autorità MANAGER.

Per entrare nella programmazione testi:

DIGITARE IL CODICE UTENTE MANAGER seguito sempre dal tasto √.

Premere quindi il tasto 7 (Gruppo) seguito dal tasto √ per la programmazione testi dei GRUPPI

oppure

Premere il tasto 8 (Utente) seguito dal tasto √ per la programmazione testi degli UTENTI

oppure

Premere il tasto 9 (Zona) seguito dal tasto √ per la programmazione testi dei PUNTI.

A seconda del tipo di selezione effettuata verrà visualizzata la richiesta di selezionare un numero riferito a:

SELEZIONE	RICHIESTA	DEFAULT TESTI
Tasto 7 seguito da √	Area Numero=___	01 = Ins. Parz. 1 02 = Ins. Parz. 2 03 = Imp. Disins.
Tasto 8 seguito da √	Utente Numero=___	01 = Uten 1 02 = Uten 2 . . 14 = Uten 14
Tasto 9 seguito da √	P.to Numero=___	Punto 01 Punto 02 . . Punto 32

PERSONALIZZAZIONE DEI TESTI

I tasti della tastiera LCD sono a matrice alfanumeri e consentono quindi la personalizzazione dei testi della centrale. Di seguito si riporta la corrispondenza delle lettere e dei numeri in tastiera:

TASTO	SELEZIONE/FUNZIONE
1	Lettera A
2	Lettera M
3	Lettera Z
4	Lettera a
5	Lettera m
6	Lettera z
7	Numero 1
8	Numero 9
9	Punteggiatura .
0	Tasto che cancella tutti i caratteri che si trovano alla destra del carattere che lampeggia a display.



muove l'alfabeto all'indietro.



muove l'alfabeto in avanti



conferma la selezione del carattere



conferma tutta la linea di testo



esci dalla programmazione testi senza salvare le modifiche

PAGINA INTENZIONALMENTE LASCIATA BIANCA

Guardall S.r.l.
Via Quasimodo, 12
Legnano Milano

320541-0D