

Sommario

Capitolo 1	Panoramica e domande frequenti sulle installazioni	1
	Autodesk	1
	Novità relative al Manuale di installazione 2014	1
	Panoramica sull'installazione	1
	Preparazione per l'installazione	2
	Selezione del tipo di installazione	3
	Modifica della lingua del prodotto	4
	Specificare la licenza	6
	Installazione e configurazione	7
	Attivazione dei prodotti	7
	Creazione di un'installazione client	8
	Domande frequenti	9
	Che cosa accade se si perde il numero di serie o del codice prodotto?	9
	Perché è necessario attivare un prodotto dopo l'installazione?	9
	È possibile installare i prodotti Autodesk da un sito Web?	9
	Come funziona una licenza di valutazione di un prodotto suite o bundle?	10
	Qual è la procedura necessaria per modificare il tipo di licenza?	10
	Dove è possibile trovare informazioni sulla licenza del prodotto dopo l'installazione?	11

	Dopo l'installazione, in che modo è possibile modificare la configurazione, ripristinare o disinstallare il prodotto?	11
Capitolo 2	Manuale dell'amministratore di rete Autodesk	13
	Amministrazione di rete e installazione client	13
	Novità relative al Manuale dell'amministratore di rete 2014	13
	Informazioni sulle installazioni client	14
	Installazione client del Language Pack	15
	Verifiche preliminari all'installazione client	15
	Installazione di .NET 3.5 con Windows 8	17
	Determinazione del tipo di installazione	18
	Determinazione del modello di server delle licenze	19
	Configurazione dei singoli prodotti	19
	Aggiunta di ulteriore software	20
	Inclusione dei Service Pack	21
	Creazione di una condivisione di rete	23
	Creazione di un'installazione client	23
	Creazione di un'installazione client combinata a 32 e a 64 bit	26
	Modifica di un'installazione client	27
	Accesso degli utenti all'immagine su server	28
	Disinstallazione di prodotti dell'installazione client	28
	Metodi di distribuzione alternativi	29
	Panoramica dei metodi di distribuzione	29
	File batch per installazioni client	29
	Criteri di gruppo per installazioni client	32
	Microsoft SCCM per installazioni client	39
	Software di imaging per le installazioni client	46
	Domande frequenti relative all'installazione	49
	Domande relative alle licenze	49
	Domande relative all'installazione client e alla rete	50
	Domande relative alla disinstallazione e alla manutenzione	53
	Glossario	55
Capitolo 3	Guida per le licenze Autodesk	57
	Introduzione	57
	Novità relative alla Guida per le licenze 2014	57
	Tipi di licenza	58
	Attivazione	59
	Registrazione	60
	Attivazione semplificata delle licenze	60
	Licenze indipendenti	61
	Introduzione alle licenze indipendenti	61

	Licenza di rete per singolo utente	61
	Gestione della licenza indipendente	62
	Trasferimento di una licenza indipendente	64
	Risoluzione di un errore relativo ad una licenza indipendente	68
	Licenze di rete	71
	Pianificazione della gestione delle licenze di rete	71
	Informazioni sulla licenza di rete	77
	Esecuzione di Network License Manager	87
	Uso di altre funzioni di gestione delle licenze di rete	97
	Domande frequenti sulle licenze di rete	113
Capitolo 4	Integrazione installazione di Autodesk Navisworks 2014	117
	Requisiti di sistema	117
	Informazioni sui Language Pack	119
	Disinstallazione dei Language Pack	120
	Utilità di esportazione file	120
	Informazioni sulla disinstallazione di Autodesk Navisworks	121
	Indice	123

Panoramica e domande frequenti sulle installazioni Autodesk

1

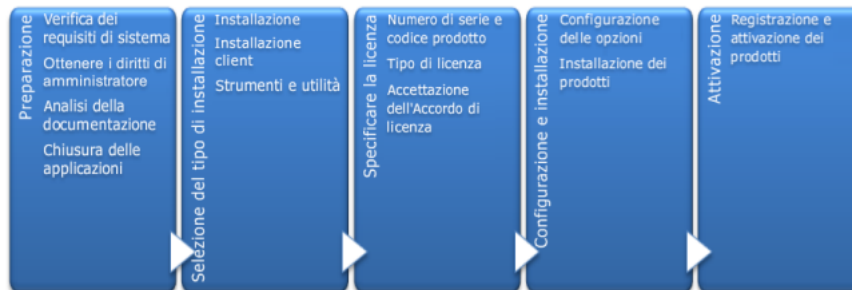
Novità relative al Manuale di installazione 2014

Il documento *Panoramica e domande frequenti sulle installazioni* è ora incluso in un documento in linea consolidato, denominato *Guida all'installazione*, che include il *Manuale dell'amministratore di rete*, la *Guida per le licenze* e integrazioni specifiche dei singoli prodotti. Questa nuova struttura dovrebbe essere più facile da utilizzare e gestire.

Con i programmi di installazione dei prodotti viene ora installato anche lo Strumento di disinstallazione Autodesk, che consente di disinstallare più facilmente una suite o più prodotti con un'unica operazione. Per ulteriori informazioni sullo strumento di disinstallazione, vedere l'argomento [Domande frequenti](#) a pagina 11.

Panoramica sull'installazione

Nel diagramma seguente vengono illustrate le fasi principali del processo di installazione:



Ulteriori informazioni sono disponibili nelle sezioni seguenti.

Preparazione per l'installazione

Prima di avviare l'installazione, verificare le seguenti informazioni:

- Controllare che il computer soddisfi i requisiti minimi di sistema. In caso di dubbi, fare clic su **Requisiti di sistema** nella parte inferiore della schermata del programma di installazione.
- Individuare l'hardware per computer certificato e consigliato per i prodotti o le suite che si intende installare. Per ulteriori informazioni, visitare il sito all'indirizzo www.autodesk.com/hardware.
- Consultare la documentazione del prodotto per chiarire i dettagli, ad esempio il tipo di installazione da eseguire (indipendente o di rete) e quali prodotti installare. È possibile accedere alla documentazione tramite i collegamenti nell'angolo inferiore sinistro della schermata di installazione:

Guida all'installazione | Requisiti di sistema | README

- Assicurarsi che il proprio nome utente disponga delle autorizzazioni di amministratore per l'installazione di applicazioni nel computer o in rete.
- Ottenere numeri di serie e i codici prodotto per tutti i prodotti che si desidera installare. Queste informazioni sono disponibili sulla confezione del prodotto o vengono forniti al momento del download del software.
- Quando si è pronti ad eseguire il programma di installazione, chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.

Requisito relativo a Windows 8 e .NET 3.5

Con alcuni prodotti Autodesk è richiesto Microsoft DirectX, con il quale, a sua volta, è richiesto Microsoft .NET Framework. In Windows 8 sono previste restrizioni all'installazione di .NET 3.5 e versioni precedenti da supporti locali. Di conseguenza, con i prodotti Autodesk è richiesto l'accesso a Internet per consentire agli aggiornamenti di Windows di installare o attivare .NET Framework.

Se il programma di installazione di Autodesk non è in grado di installare .NET 3.5 o una versione precedente su Windows 8, viene visualizzato un messaggio simile al seguente:

Per installare un componente di Windows, è necessaria una connessione Internet. Connettersi ed avviare di nuovo il programma di installazione.

.NET non viene installato nelle seguenti circostanze:

- Durante l'installazione non è disponibile una connessione Internet.
- Il computer è configurato per l'utilizzo di Windows Server Update Services (WSUS), anziché Windows Update.
- L'aggiornamento di Windows 8 indicato nell'Advisory Microsoft sulla sicurezza ([2749655](#)) non è installato.

Se non è possibile risolvere una di queste condizioni, l'amministratore di sistema o l'utente deve attivare manualmente .NET 3.5 su ogni computer Windows 8 prima di eseguire il programma di installazione di Autodesk. Per ulteriori informazioni e per le procedure, consultare il seguente [articolo MSDN](#).

Selezione del tipo di installazione

In questa sezione vengono fornite alcune informazioni di base per la scelta del percorso corretto.

- **Installa** è consigliata per singoli utenti o gruppi. È importante ricordare che il processo di installazione verrà ripetuto su ciascun computer. Questo è l'unico tipo di installazione valido per una licenza indipendente, ma può anche essere utilizzato con una licenza di rete o con una licenza indipendente per più postazioni.
- **La creazione di un'installazione client** è consigliata per gli amministratori di rete che utilizzano una licenza di rete o una licenza indipendente per più postazioni. Nel processo di installazione client

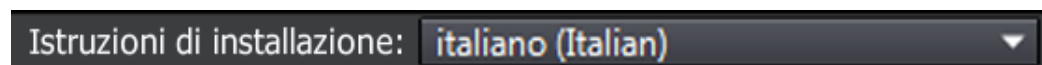
l'installazione viene configurata una sola volta e memorizzata in rete, quindi viene distribuita in modo efficiente nei computer degli utenti.

Per ulteriori informazioni sulle installazioni client, vedere [Creazione di un'installazione client](#) a pagina 8 o il *Manuale dell'amministratore di rete*.

- **Installazione degli strumenti e delle utilità** viene utilizzata per installare strumenti e utilità correlate alla suite o al prodotto. Se si dispone di una licenza di rete per il prodotto Autodesk, è necessario utilizzare l'opzione per installare Network License Manager affinché gli utenti possano eseguire il prodotto. Consultare la documentazione relativa alla suite o al prodotto per identificare gli strumenti e le utilità disponibili di interesse.

Selezione della lingua del programma di installazione

Nella prima schermata del programma di installazione, è possibile selezionare la lingua per le schermate del programma, tramite questo controllo in alto a destra:

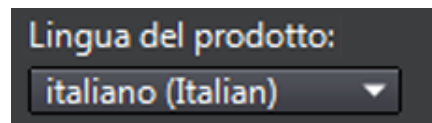


Per alcuni prodotti Autodesk, più avanti nel processo di installazione è possibile selezionare la lingua per i prodotti installati. Per ulteriori informazioni, vedere [Modifica della lingua del prodotto](#) a pagina 4.

Modifica della lingua del prodotto

IMPORTANTE Questo argomento non si applica ai prodotti Autodesk le cui versioni localizzate sono fornite in supporti distinti. Per tali prodotti è necessario specificare la lingua del prodotto all'acquisto e non è possibile modificarla.

Per alcuni prodotti Autodesk, ad esempio AutoCAD, è possibile selezionare la lingua del prodotto in fase di installazione, utilizzando il seguente menu a discesa nel programma di installazione:



Menu di selezione della lingua

Se la lingua desiderata non è presente in questo menu, le opzioni disponibili variano in base al prodotto Autodesk. In alcuni prodotti, ad esempio Inventor, i Language Pack vengono utilizzati per supportare lingue aggiuntive.

Alla selezione della lingua si applicano le seguenti condizioni:

- Ogni installazione della suite utilizza una sola lingua. Se è necessario installare uno o più prodotti in una lingua diversa, è necessaria un'installazione separata.
- Tutte le installazioni client devono essere in una sola lingua. Un'immagine su server può supportare installazioni client in lingue diverse, ma ogni installazione client riguarda una sola lingua.
- Se si intende installare più prodotti e si seleziona una lingua non supportata per alcuni prodotti, per tali prodotti sarà utilizzata una lingua di default.
- Una volta usciti dalla pagina Informazioni sul prodotto del programma di installazione, il menu per la selezione di una lingua o per l'aggiunta di un Language Pack è disattivata. Se in seguito si decide di cambiare la lingua o aggiungere un Language Pack, non è possibile tornare alla pagina Informazioni sul prodotto e utilizzare il menu. È invece necessario annullare l'installazione, riavviare il programma di installazione, quindi effettuare la selezione lingua corretta nella pagina Informazioni sul prodotto.

Informazioni sui Language Pack

Un Language Pack è un modulo software che è possibile aggiungere ad un prodotto Autodesk per modificare la lingua utilizzata nell'interfaccia utente e nella documentazione. Una singola istanza del software del prodotto può supportare più lingue mediante l'aggiunta di Language Pack. Ogni Language Pack viene associato ad un determinato prodotto Autodesk e include un programma di installazione. È necessario installare il prodotto Autodesk prima di installare un Language Pack. Ogni Language Pack installato crea una nuova icona nel menu Start di Windows, ad esempio "Inventor - French (Français)", che è possibile utilizzare per avviare il prodotto in tale lingua. A seconda del prodotto, i Language Pack possono essere disponibili nel supporto di installazione o su un sito Web.

Il programma di installazione di un Language Pack fornisce un'opzione per creare un'installazione client del Language Pack per un determinato prodotto. L'installazione client del Language Pack può essere eseguita in più computer, dopo l'installazione del prodotto correlato, per aggiungere la versione in un'altra lingua.

Specificare la licenza

Nelle note seguenti viene fornita una panoramica generale. Per informazioni più dettagliate, consultare la *Guida per le licenze* relativa al prodotto in uso.

Tipi di licenza

È possibile installare la maggior parte dei prodotti Autodesk per un periodo di prova di 30 giorni per valutare il prodotto. Le licenze acquistate sono configurate come indipendenti o di rete e sono valide per un determinato numero di utenti. Di seguito sono descritti brevemente questi tipi di licenza.

- Una **licenza indipendente** deve essere utilizzata da una sola persona. I prodotti con questa licenza possono essere installati su due computer, a condizione che le istanze non vengano eseguite contemporaneamente.
- Una **licenza indipendente per più postazioni** supporta un numero massimo di utenti, ma può essere installata su un numero maggiore di computer per praticità.
- Una **licenza di rete** supporta un numero specifico di utenti collegati ad una rete. Network License Manager viene installato su uno o più server in rete per gestire la distribuzione delle licenze agli utenti.

Modelli di server delle licenze di rete

Se si utilizza una licenza di rete, scegliere la configurazione server per l'impostazione di Network License Manager specificata al momento dell'acquisto:

- **Server delle licenze singolo.**
Un solo server gestisce tutte le licenze in rete.
- **Server delle licenze distribuito.**
Le licenze vengono distribuite in un pool di più server in rete. È possibile digitare il nome di ciascun server del pool.
- **Server delle licenze ridondante.**
Per l'autenticazione di ciascuna licenza sono disponibili tre server. Immettere i nomi dei tre server.

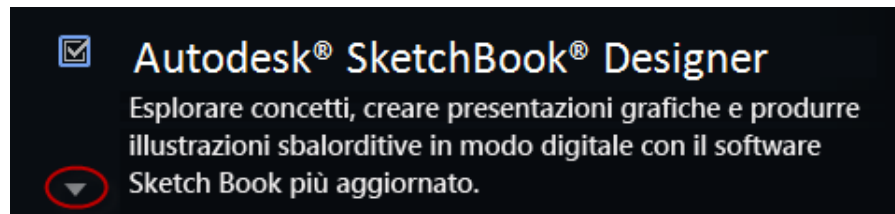
Installazione e configurazione

Percorso di installazione

Questo percorso indica la posizione in cui verrà installata la cartella del prodotto. Se si modifica la posizione, utilizzare solo caratteri ASCII validi nel percorso di installazione.

Configurazione

La maggior parte dei prodotti dispone di impostazioni di configurazione. Nella pagina Installa > Configura installazione per un prodotto selezionato per l'installazione è presente un controllo triangolare per accedere a un pannello di configurazione:



Fare clic in un punto qualsiasi nella casella del prodotto per aprire il pannello di configurazione. Per molti prodotti è possibile scegliere un tipo di installazione: **Tipica** per accettare le impostazioni di configurazione di default o **Personalizzata** per esaminare le impostazioni e decidere se modificarle. Ulteriori informazioni sulle impostazioni di configurazione del prodotto sono disponibili nella sezione Integrazioni relative al prodotto della *Guida all'installazione*. Dopo aver configurato le impostazioni in base alle proprie esigenze, fare clic sul triangolo per chiudere il pannello di configurazione.

Attivazione dei prodotti

Quando si esegue un prodotto Autodesk per la prima volta, il processo di attivazione verifica che la licenza sia valida e la associa con il computer. Se si è connessi a Internet, il computer può comunicare direttamente con Autodesk per completare il processo di attivazione.

Se il computer non è connesso ad Internet, verrà visualizzato l'indirizzo di un sito Web in cui sarà possibile eseguire l'attivazione di un prodotto in un secondo momento quando si sarà connessi. Prendere nota dell'indirizzo del

sito Web, del nome del prodotto, del numero di serie, del codice prodotto e del codice di richiesta. Sarà infatti necessario immettere tali dati in una pagina Web per attivare il prodotto. Per ulteriori informazioni sull'attivazione, visitare la [pagina delle licenze Autodesk](#) e selezionare il collegamento relativo alle domande frequenti.

Creazione di un'installazione client

Un'installazione client consente di installare i prodotti Autodesk su più computer in modo estremamente efficiente.

Immagine su server

Il processo di installazione client crea un'immagine su server, ossia un insieme di file di installazione che viene utilizzato per installare una configurazione di programmi coerente in ogni computer. Altre impostazioni:

- **Percorso dell'immagine su server.** Specificare un percorso di rete condiviso per cui si dispone delle autorizzazioni di controllo completo. Gli utenti potranno accedere a questo percorso per l'installazione dei programmi.
- **Piattaforma di destinazione.** Specificare una piattaforma a 32 o 64 bit, a seconda del sistema operativo dei computer che utilizzeranno l'installazione client.
- **Includere solo i prodotti necessari per la configurazione dell'installazione client.** Se questa opzione è selezionata, l'installazione client non potrà essere modificata in futuro per includere altri prodotti. Se questa opzione non è selezionata, l'immagine su server includerà tutti i prodotti possibili e l'installazione client potrà essere modificata in futuro nel modo desiderato.

Impostazioni di installazione

- **Modalità batch** esegue l'installazione in background, senza input da parte dell'utente.
IMPORTANTE In modalità batch, il computer dell'utente può essere riavviato automaticamente e senza preavviso al termine dell'installazione.
- In un **file di registro** vengono registrati i dati di installazione per ciascun computer.

- Un **file di registro di rete** mantiene un record centrale dei dati dell'installazione per tutti i computer che eseguono l'installazione client. Ha lo stesso nome dell'installazione client e deve trovarsi in una cartella condivisa per la quale gli utenti dispongono delle autorizzazioni di modifica, in modo che i computer possano scrivere nel file di registro.

Domande frequenti

Per ulteriori suggerimenti e assistenza sugli argomenti non trattati in questo documento, visitare il sito Web [Servizi & Supporto](#), fare clic sul nome del prodotto ed eseguire una ricerca nella relativa Knowledge Base.

Che cosa accade se si perde il numero di serie o del codice prodotto?

Controllare la confezione del prodotto o i record di acquisto, se disponibili, oppure contattare il [servizio clienti Autodesk](#) per assistenza.

Perché è necessario attivare un prodotto dopo l'installazione?

L'attivazione verifica per Autodesk e per il proprietario della licenza che il prodotto Autodesk sia installato in un computer idoneo. Il processo di attivazione migliora la sicurezza e la gestione delle licenze. Ad esempio, garantisce che una licenza per più postazioni non venga utilizzata da un numero di utenti superiore al numero di utenti autorizzati.

È possibile installare i prodotti Autodesk da un sito Web?

Diversi siti Web Autodesk sono stati impostati per il supporto del download dei prodotti, ad esempio Subscription, Education, eStore, My account e Trial. In ogni sito in cui sono stati implementati i download, è possibile effettuare una scelta tra diversi metodi di download per soddisfare esigenze differenti. Se si desidera installare i prodotti direttamente nel computer, utilizzare

l'opzione Installa ora. Se si desidera scaricare i file per installare i file successivamente oppure per creare un'installazione client, si consiglia di utilizzare Download Manager; in alternativa, è possibile utilizzare il download dal browser. Ulteriori informazioni sono disponibili sui siti Web di download.

Come funziona una licenza di valutazione di un prodotto suite o bundle?

A tutti i prodotti Autodesk della suite o del bundle viene applicato un periodo di prova, in genere di 30 giorni. Quando il primo prodotto viene avviato, il periodo di valutazione inizia per tutti i prodotti. Se l'utente non attiva uno dei prodotti entro il periodo di prova, l'accesso a tutti i prodotti viene negato. Al termine del periodo di prova, è possibile ripristinare l'accesso ai prodotti immettendo un codice di attivazione.

Qual è la procedura necessaria per modificare il tipo di licenza?

Se si esegue un programma di installazione del prodotto e si è immesso un tipo di licenza, indipendente o di rete, non corretto per errore, utilizzare il pulsante Indietro per tornare alla finestra di dialogo Informazioni sul prodotto, quindi modificare il tipo di licenza.

Se si desidera modificare il tipo di licenza per un prodotto installato, contattare il rivenditore Autodesk o il fornitore della licenza per rivedere i requisiti aziendali e ottenere una nuova licenza e un nuovo numero di serie. A questo punto, disinstallare il prodotto ed eseguire una nuova installazione per modificare il tipo di licenza e immettere il nuovo numero di serie.

Per i prodotti Media & Entertainment 3ds Max, Maya, MotionBuilder, Mudbox e SoftImage è disponibile un'apposita procedura per convertire una licenza indipendente in una licenza di rete. Le istruzioni sono incluse nelle integrazioni della *Guida all'installazione Autodesk* relative a questi prodotti.

Dove è possibile trovare informazioni sulla licenza del prodotto dopo l'installazione?

Fare clic sul menu ? ► Informazioni su o Informazioni su [Nome prodotto]. Se il prodotto utilizza InfoCenter, il menu ? è disponibile in questo strumento.

Dopo l'installazione, in che modo è possibile modificare la configurazione, ripristinare o disinstallare il prodotto?

Per disinstallare più prodotti o un'intera suite, è consigliabile utilizzare lo Strumento di disinstallazione Autodesk, che possibile avviare dall'elenco dei prodotti sul computer.



La modalità di accesso all'elenco varia in base alla versione di Windows:

- **Windows 7 o XP:** fare clic sul menu Start ► Tutti i programmi.
- **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app.

Nella finestra dello strumento, selezionare i prodotti da disinstallare. Se la disinstallazione di uno dei prodotti selezionati impedisce il corretto funzionamento di un altro prodotto, verrà visualizzato un messaggio di avviso relativo alla disinstallazione dei prodotti correlati. Lo Strumento di disinstallazione non consente di disinstallare i service pack o i file della Guida installati localmente.

È consigliabile eseguire alcune operazioni di disinstallazione per singoli prodotti anziché dallo Strumento di disinstallazione. Ad esempio, è possibile disinstallare un prodotto senza rimuovere i Language Pack correlati. Le

operazioni specifiche per i singoli prodotti sono illustrate nella procedura seguente.

- 1 Accedere al Pannello di controllo di Windows:
 - **Windows XP:** fare clic sul menu Start ► Impostazioni ► Pannello di controllo ► Installazione applicazioni.
 - **Windows 7:** fare clic sul menu Start ► Pannello di controllo ► Programmi/Disinstalla un programma.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► Pannello di controllo.
- 2 Nel pannello di controllo di Windows, fare clic sul nome del prodotto, quindi fare clic su Disinstalla/Cambia in Windows 7 o 8 oppure su Cambia/Rimuovi in Windows XP.

Il programma di installazione verrà aperto in modalità di manutenzione e verranno visualizzate indicazioni per eseguire l'intero processo.

Amministrazione di rete e installazione client

Novità relative al Manuale dell'amministratore di rete 2014

Il *Manuale dell'amministratore di rete* è ora incluso in un documento in linea consolidato, denominato *Guida all'installazione*, che include i documenti *Panoramica e domande frequenti sulle installazioni*, *Guida per le licenze* e integrazioni specifiche dei singoli prodotti. Questa nuova struttura dovrebbe essere più facile da utilizzare e gestire.

Di seguito sono riportati gli altri miglioramenti apportati:

- **Convalida della lunghezza del percorso dell'installazione client.**
Le installazioni client create in Windows possono superare la lunghezza massima del percorso supportata dal sistema operativo in uso, soprattutto se sono nidificate in profondità all'interno di una struttura di directory. Per evitare che superino tale limite, Autodesk ha abbreviato molti dei nomi delle directory di installazione client e ha implementato un controllo della lunghezza del percorso che informa l'utente se il percorso è troppo lungo, indicando anche il numero di caratteri in eccesso.
- **Installazioni client combinate a 32 e a 64 bit.** Per reti che includono computer sia a 32 che a 64 bit, gli amministratori di rete possono creare un'installazione client combinata che determina il tipo di computer e installa automaticamente la versione del prodotto corrispondente. Per ulteriori

informazioni, vedere [Creazione di un'installazione client combinata a 32 e a 64 bit](#) a pagina 26.

- **Aggiunta di software aggiuntivo nelle installazioni.** Quando si selezionano i prodotti Autodesk da includere in un'installazione client, è anche possibile specificare prodotti di terze parti, moduli aggiuntivi dall'App Store, Language Pack e altri pacchetti .MSI o .EXE. Per ulteriori informazioni, vedere [Aggiunta di ulteriore software](#) a pagina 20.
- **File script per la disinstallazione.** Ogni installazione client include ora un file batch che è possibile utilizzare per disinstallare automaticamente alcuni o tutti i prodotti di un'installazione client. Per ulteriori informazioni, vedere [Disinstallazione di prodotti dell'installazione client](#) a pagina 28.

Informazioni sulle installazioni client

Un'installazione client fornisce un metodo efficiente per installare uno o più prodotti Autodesk con una configurazione standard in più computer. I file necessari per il processo di installazione vengono memorizzati in rete in un'immagine su server, in una cartella a cui tutti gli utenti hanno l'accesso condiviso. Per installare i prodotti, gli utenti possono accedere alla cartella dell'installazione client e fare doppio clic su un collegamento al programma di installazione (file .LNK).

NOTA Il programma di installazione a cui si fa riferimento in questo manuale può essere utilizzato soltanto su sistemi operativi Windows. Alcuni concetti e procedure, tuttavia, possono essere applicabili a prodotti Autodesk su reti Linux o Mac OS X.

Di seguito sono riportate alcune importanti informazioni sulle installazioni client:

- Le installazioni client possono essere create per licenze di rete o licenze indipendenti per più postazioni.
- In una stessa cartella possono essere presenti più installazioni client con diverse configurazioni che condividono la stessa immagine su server.
- Ogni installazione client consente di installare i prodotti in una sola lingua. Se è necessario installare i prodotti in diverse lingue, ogni lingua richiede una nuova installazione client. Per i prodotti che supportano i Language Pack, è possibile includere Language Pack aggiuntivi in un'installazione client.
- Un'installazione client esistente può costituire la base per la creazione di un'altra installazione client con una configurazione diversa.

- È possibile configurare le installazioni client in modo che venga generato un file di registro per ogni installazione. Gli amministratori di rete possono utilizzare questi file di registro per la risoluzione dei problemi.
- Ogni installazione client crea una sottocartella, *<nome installazione client>\SMS_SCCM scripts*, che contiene due documenti che facilitano a distribuzione delle installazioni client tramite Microsoft Systems Management Server (SMS) e System Center Configuration Manager (SCCM): *SMS_SCCM_ReadMe.txt* e *<nome installazione client>_SCCM.txt*. La cartella *SMS_SCCM script* contiene inoltre due file per creare un file batch e automatizzare la disinstallazione di alcuni o di tutti i prodotti inclusi in un'installazione client. I due file sono *<nome installazione client>_Uninstall.txt* e *Product_Uninstall_ReadMe.txt*.

Installazione client del Language Pack

Alcuni prodotti Autodesk, quali Inventor e Revit, possono utilizzare Language Pack separati per aggiungere versioni in una o più lingue ad un prodotto installato. Ogni Language Pack fornisce stringhe di interfaccia utente, testo dei messaggi e documentazione in una specifica lingua, senza duplicazione del software del prodotto. Per distribuire la versione in una specifica lingua a più istanze di un prodotto Autodesk, è possibile utilizzare il programma di installazione incluso con ogni Language Pack per creare un'installazione client del Language Pack. Se è necessario effettuare l'installazione client dei Language Pack per più lingue o più prodotti, è possibile creare un file batch per installare una serie di Language Pack su ciascun computer.

Verifiche preliminari all'installazione client

Questo elenco di controllo identifica le attività preliminari da completare, le informazioni da raccogliere e le decisioni da prendere prima di creare un'installazione client da rete.

SUGGERIMENTO Per esaminare le impostazioni relative all'installazione client, inclusi i dettagli della configurazione del prodotto, è possibile creare un'installazione client di prova. Dopo la fase di apprendimento, è possibile eliminare tale installazione.

Elenco di riepilogo dell'installazione client

- Verificare i requisiti di sistema facendo clic sul collegamento **Requisiti di sistema** nel programma di installazione. Assicurarsi che la rete, i server e le workstation client soddisfino questi requisiti.
- Accertarsi di conoscere la procedura generale per l'installazione del tipo di licenza acquistato. Per un'installazione client con licenza di rete, è necessario conoscere uno o più nomi di server delle licenze e il tipo di modello di server delle licenze che è stato specificato al momento dell'acquisto della licenza.
- Installare e attivare gli strumenti e le utilità per amministratore di rete. Ad esempio, se si utilizza una licenza di rete, installare Network License Manager dal programma di installazione.
- Per tutti i computer Windows 8, verificare che sia possibile installare Microsoft .NET Framework 3.5; in caso contrario abilitarlo manualmente prima dell'installazione client.
- Individuare il numero di serie del prodotto ed il codice prodotto. Queste informazioni sono reperibili sulla parte esterna della confezione del prodotto oppure nel messaggio di posta elettronica se il prodotto è stato acquisito tramite download o aggiornamento da Autodesk.
- Identificare una posizione di rete per installazioni client e creare una cartella condivisa in cui includere le installazioni client.
- Se il prodotto è disponibile in più lingue, scegliere quella da utilizzare per ciascuna installazione client.

NOTA È possibile includere le lingue quando si crea un'installazione client o una nuova configurazione dell'installazione client, ma non durante la modifica di un'installazione client.

Elenco di riepilogo dell'installazione client

- Specificare se si desidera creare file di registro su singoli computer, nella cartella dell'installazione client o in entrambi.
- Determinare se eseguire le installazioni in modalità batch.

NOTA Quando i prodotti vengono installati in modalità batch, è possibile che il sistema dell'utente venga riavviato automaticamente senza preavviso al termine dell'installazione.

- Identificare le altre impostazioni di configurazione da specificare, ad esempio i percorsi di ricerca e le posizioni dei file di supporto definiti. Indicare inoltre se si desidera installare automaticamente i service pack.

Installazione di .NET 3.5 con Windows 8

Con alcuni prodotti Autodesk è richiesto Microsoft DirectX, con il quale, a sua volta, è richiesto Microsoft .NET Framework. In Windows 8 sono previste restrizioni all'installazione di .NET 3.5 e versioni precedenti da supporti locali. Di conseguenza, con i prodotti Autodesk è richiesto l'accesso a Internet per consentire agli aggiornamenti di Windows di installare o attivare .NET Framework.

Se il programma di installazione di Autodesk non è in grado di installare .NET 3.5 o una versione precedente su Windows 8, viene visualizzato un messaggio simile al seguente:

Per installare un componente di Windows, è necessaria una connessione Internet. Connettersi ed avviare di nuovo il programma di installazione.

.NET non viene installato nelle seguenti circostanze:

- Durante l'installazione non è disponibile una connessione Internet.
- Il computer è configurato per l'utilizzo di Windows Server Update Services (WSUS), anziché Windows Update.
- L'aggiornamento di Windows 8 indicato nell'Advisory Microsoft sulla sicurezza ([2749655](#)) non è installato.

Se non è possibile risolvere una di queste condizioni, l'amministratore di sistema o l'utente deve attivare manualmente .NET 3.5 su ogni computer Windows 8 prima di eseguire il programma di installazione di Autodesk. Per ulteriori informazioni e per le procedure, consultare il seguente [articolo MSDN](#).

Determinazione del tipo di installazione

Durante la configurazione di un'installazione client, è necessario specificare il tipo di installazione in base al tipo di piattaforma di destinazione e di licenza.

Piattaforma di destinazione

Specificare una piattaforma a 32 o 64 bit, a seconda del sistema operativo del computer che utilizzerà l'installazione client. Per alcuni prodotti Autodesk, è possibile installare una versione a 32 bit su un sistema operativo a 64 bit. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione specifica del prodotto.

Tipo di licenza

Specificare uno dei seguenti tipi di licenza nel programma di installazione, in base al tipo di licenza acquistato:

Licenza di rete Con questo tipo di licenza, il prodotto viene installato nei computer di rete insieme ai file e alle voci di registro che rendono possibile la comunicazione del prodotto con Network License Manager su uno o più server. Viene inoltre definita la configurazione di Network License Manager. Quando un prodotto Autodesk viene avviato in un computer client, il prodotto richiede una licenza a Network License Manager e la restituisce quando il prodotto viene arrestato. I computer su cui è in esecuzione il prodotto in base a un'installazione di rete non richiedono l'attivazione individuale.

Uno dei vantaggi principali derivanti da una licenza di rete è la possibilità di installare il prodotto su un numero di sistemi superiore al numero di licenze acquistate. È possibile, ad esempio, acquistare 25 licenze ed eseguire l'installazione su 40 computer. Il prodotto viene eseguito in qualsiasi momento sul numero massimo di computer per i quali si dispone di licenze, ottenendo in questo modo delle vere e proprie licenze trasferibili.

Licenza indipendente Questo tipo di licenza è adatta alle installazioni indipendenti per più postazioni in cui un solo numero di serie e una sola chiave di prodotto vengono utilizzati per installare i prodotti su più computer. Con questo tipo di licenza non si utilizza Network License Manager per gestire le licenze del prodotto. Le operazioni di installazione, registrazione e

attivazione vengono invece eseguite su ciascun computer. Dopo l'attivazione del primo computer con il numero di serie ed il codice prodotto della licenza indipendente per più postazioni, le attivazioni vengono effettuate automaticamente per tutti i computer basati su questa installazione client, a condizione che siano connessi ad Internet.

Determinazione del modello di server delle licenze

Se si sceglie l'opzione relativa alle licenze di rete, è necessario determinare il modello di server delle licenze da utilizzare per distribuire le licenze del prodotto. Il modello è stato specificato tra quelli seguenti al momento dell'acquisto della licenza:

- **Modello di server delle licenze singolo.** Network License Manager viene installato in un unico server, pertanto le attività e la gestione delle licenze sono limitate a tale server. Il numero totale di licenze disponibili sul server viene registrato in un unico file di licenza.
- **Modello di server delle licenze distribuito.** Le licenze vengono distribuite su più server. Per ciascun server è necessario un unico file di licenza. Per creare un server delle licenze distribuito è necessario eseguire Network License Manager in tutti i server appartenenti al pool di server distribuiti.
- **Modello di server delle licenze ridondante.** Per l'autenticazione di ciascuna licenza sono disponibili tre server. Con questo tipo di configurazione, le licenze continuano ad essere monitorate ed emesse fino a quando sono attivi almeno due server. Il file di licenza è lo stesso per i tre server ed è necessario eseguire Network License Manager su ciascuno di essi.

Per ulteriori informazioni, vedere [Informazioni sui modelli di server delle licenze](#) a pagina 71 nella *Guida per le licenze*.

Configurazione dei singoli prodotti

Quando si crea un'installazione client, è possibile accettare le impostazioni di default per tutti i prodotti che si desidera installare. In alternativa, è possibile configurare tali impostazioni per creare un'installazione client personalizzata. Informazioni dettagliate sulla configurazione dei diversi prodotti sono riportate nella sezione Integrazioni relative al prodotto della *Guida all'installazione*. Si

consiglia di consultare tali integrazioni e stabilire le impostazioni corrette per ciascun prodotto selezionato dell'installazione client.

Per configurare le impostazioni del prodotto, nella pagina Crea installazione client del programma di installazione assicurarsi che il prodotto sia selezionato per l'installazione. Fare quindi clic sul prodotto nell'elenco di scorrimento. Viene visualizzato il pannello di configurazione.

IMPORTANTE Le impostazioni di configurazione scelte vengono applicate a ogni istanza del prodotto installata dall'installazione client. Una volta creata l'installazione client, queste impostazioni possono essere cambiate soltanto modificando l'installazione client stessa.

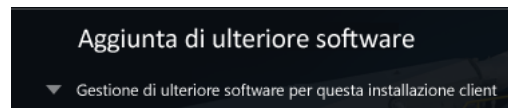
Per la maggior parte dei prodotti è possibile scegliere il tipo di installazione. Sono disponibili le installazioni Tipica, che consente di selezionare le opzioni più comuni, e Personalizzata, che consente di rivedere le opzioni in maggiore dettaglio.

Di seguito sono indicate alcune delle impostazioni del prodotto più comuni:

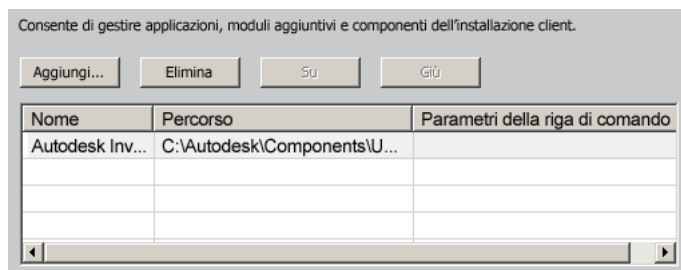
- Preferenze utente per il funzionamento del prodotto
- Installazione di file di supporto, ad esempio librerie di materiali
- Accesso alle risorse in linea

Aggiunta di ulteriore software

Quando si crea un'installazione client, alla fine dell'elenco dei prodotti nel programma di installazione è presente un'opzione per includere ulteriore software nell'immagine.



Tale opzione viene utilizzata per installare i Language Pack, i componenti di apps.exchange.autodesk.com o altro software di terze parti. Il software aggiuntivo deve essere disponibile in pacchetti in formato eseguibile autoestraente (EXE) o .MSI. Questa opzione non può essere utilizzata per installare Vault o altri prodotti Autodesk. Scegliendo questa opzione, è possibile utilizzare una tabella per gestire il software aggiuntivo.



Prima di creare un'installazione client, memorizzare eventuali altri software in un unico percorso facile da individuare. Per aggiungere software ad un'installazione client, fare clic su **Aggiungi**, individuare il percorso del file, quindi fare clic su di esso. Il nome ed il percorso del file vengono aggiunti alla tabella di gestione. I pulsanti per l'eliminazione e lo spostamento dei file verso l'alto o verso il basso nell'elenco diventano attivi quando la tabella contiene almeno due file. Quando le dimensioni della tabella sono superiori a quelle della finestra, vengono aggiunte delle barre di scorrimento orizzontali e verticali.

Inclusione dei Service Pack

Nella maggior parte dei prodotti è disponibile un'opzione che consente di includere i Service Pack in un'installazione client. È possibile scaricare un Service Pack dal sito *autodesk.com* o utilizzare un Service Pack memorizzato in un'unità locale o in un percorso di rete. In entrambi i casi, i service pack verranno applicati dopo l'installazione del prodotto principale.

Se si fa clic sul pulsante che consente di installare il service pack direttamente dal sito *autodesk.com*, il service pack verrà automaticamente scaricato e non occorrerà estrarre il file MSP.

È possibile aggiungere più Service Pack a un'installazione client solo se i Service Pack sono memorizzati in un'unità locale, ma non se si scaricano dal sito *autodesk.com*.

NOTA Se l'installazione client del prodotto principale viene annullata oppure non viene eseguita correttamente, anche l'installazione del service pack verrà annullata.

Sono disponibili due opzioni per includere i Service Pack nelle installazioni client:

- **Aggiungere i Service Pack all'installazione client.** L'aggiunta di un service pack ne determina l'applicazione alla sola installazione client

corrente. A un'installazione client è possibile aggiungere più service pack. Il file del service pack è incluso nell'installazione client; pertanto il service pack viene applicato dopo l'installazione client del prodotto.

- **Unire i Service Pack nel file MSI di immagine su server.** Con questa opzione, il Service Pack viene unito nell'immagine su server. Una volta unito, un service pack non può essere rimosso dall'immagine su server.

Come estrarre un file MSP (Microsoft Installer Patch) da un service pack

- 1 Scaricare il Service Pack dal sito del Supporto tecnico per il prodotto in uso.
- 2 Leggere il file *Readme* del service pack per informazioni sull'utilizzo del patch.
- 3 Aprire un prompt dei comandi di Windows e immettere il nome file della patch seguito dall'opzione /e e da un nome file di destinazione. Di seguito è riportato il formato generale dei comandi:

```
<unità_locale:>\<nome_patch>.exe /e  
<unità_locale:>\<nome_patch>.msp
```

Esempio:

```
C:\ProductSP1.exe /e ./ProductSP1.msp
```

dove *<ProductSP1.exe>* è il nome della patch scaricata e *<ProductSP1.msp>* è il nome del file estratto. Antepoendo './' al nome del file di estrazione, il file estratto viene inserito nella stessa cartella dell'eseguibile originale. Il parametro "e" della riga di comando estrae il file MSP dall'eseguibile.

Come includere un service pack nell'installazione client

Per includere un service pack in un'installazione client, è necessario estrarre il file MSP dall'eseguibile del service pack scaricato.

- 1 Nella pagina Includi i Service Pack, fare clic sul pulsante Sfoglia.
- 2 Nella finestra di dialogo Apri, individuare il service pack da includere nell'installazione.
- 3 Selezionare il file MSP e scegliere Apri.
- 4 Specificare se il service pack deve essere aggiunto all'installazione client oppure unito all'immagine su server.
- 5 Fare clic su Avanti.

Creazione di una condivisione di rete

Dopo aver ultimato i preparativi per la creazione di un'installazione client, è possibile configurare e distribuire i prodotti Autodesk da una posizione di rete condivisa. Una condivisione di rete è una cartella di installazione a cui tutti i computer degli utenti hanno accesso. È possibile creare installazioni client nella condivisione di rete e consentire agli utenti l'accesso a tale posizione per installare il programma. Tutte le sottocartelle presenti in una cartella di rete condivisa vengono automaticamente condivise.

IMPORTANTE Se la cartella dell'installazione client è nidificata all'interno di una serie di sottocartelle, è possibile che venga superato il limite relativo alla lunghezza dei percorsi impostato per il sistema operativo Windows. Per evitare che ciò si verifichi, inserire le installazioni client in un percorso della directory principale dell'unità o di una directory immediatamente sottostante, ad esempio `\\serverXX\Deployments`.

Se si seleziona l'opzione per la creazione di un file di registro di rete, durante l'installazione il computer dell'utente inserisce una voce nel file di registro della condivisione di rete. Di conseguenza, per questa opzione è necessario che gli utenti dispongano dell'accesso in lettura e scrittura alla condivisione di rete.

È possibile creare un'apposita cartella su una condivisione di rete come parte del processo di creazione dell'installazione client. Se si desidera creare più installazioni client dello stesso prodotto o della stessa suite, configurate per diversi gruppi di utenti, tali installazioni client possono condividere la stessa immagine su server e i collegamenti possono trovarsi nella stessa cartella. Tuttavia, se si intende creare installazioni client di prodotti o suite differenti, è consigliabile creare cartelle separate sulla condivisione di rete prima di iniziare la creazione delle installazioni client.

Per ulteriori informazioni su come creare una condivisione di rete, vedere la documentazione relativa al sistema operativo in uso.

Creazione di un'installazione client

Utilizzare questa procedura per creare una nuova installazione client dal programma di installazione. Nel corso del processo è possibile creare un'**installazione client di default** accettando la configurazione di default di ciascun prodotto installato. In alternativa, è possibile creare

un'**installazione client personalizzata** personalizzando le impostazioni di configurazione di uno o più prodotti inclusi nell'installazione client.

Come creare un'installazione client

- 1 Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione nel computer in uso.
- 2 Avviare il programma di installazione.
- 3 Nella prima pagina, se il prodotto è disponibile in più lingue, selezionare una lingua per le istruzioni di installazione client, quindi fare clic su Crea installazione client.
- 4 Nella pagina Configura <nome> della sezione **Immagine su server**, specificare i seguenti dati:

- a Immettere un nome descrittivo per l'installazione client che identifichi il gruppo di utenti, la piattaforma o un altro attributo, in modo da distinguere questa installazione client da altre installazioni.
- b Immettere il percorso o individuare la cartella di rete condivisa in cui si desidera creare e memorizzare l'immagine su server.

IMPORTANTE Se la cartella dell'installazione client è nidificata all'interno di una serie di sottocartelle, è possibile che venga superato il limite relativo alla lunghezza dei percorsi impostato per il sistema operativo Windows. Per evitare che ciò si verifichi, inserire le installazioni client in un percorso della directory principale dell'unità o di una directory immediatamente sottostante, ad esempio `\\serverXX\Deployments`.

Il programma viene installato da questa posizione.

- c Selezionare 32 bit o 64 bit per il sistema operativo di destinazione.
- d Scegliere se includere solo i prodotti richiesti dalla configurazione in oggetto.
 - Se questa opzione è selezionata, l'installazione client non potrà essere modificata in futuro per includere altri prodotti.
 - Se questa opzione non è selezionata, l'immagine su server includerà tutti i prodotti possibili e l'installazione client corrente potrà essere modificata nel modo desiderato.
- 5 Nella sezione **Impostazioni di installazione**, selezionare una o più delle seguenti opzioni:
 - **Modalità batch**: esegue l'installazione in background, senza richiedere alcun input dell'utente.

NOTA La modalità batch può riavviare automaticamente il computer dell'utente senza preavviso al termine dell'installazione.

- **Crea un file di registro nella cartella temp di ciascuna workstation:** consente agli utenti di rivedere le proprie installazioni e risolverne i problemi.
- **Crea un file di registro di rete:** in una posizione centrale, consente all'amministratore di rete la revisione dei dati per tutte le installazioni.

NOTA Il file di registro di rete deve trovarsi in una cartella condivisa alla quale gli utenti dell'installazione client possono accedere in lettura e scrittura. In caso contrario, i dati di registro relativi alle installazioni degli utenti non potranno essere scritti nel file di registro.

- 6 Esaminare ed accettare il contratto di licenza Autodesk.
- 7 Nella pagina Informazioni sul prodotto, selezionare il tipo di licenza e immettere il numero di serie e la chiave di prodotto. Se i dati sono corretti, vengono visualizzati segni di spunta di colore verde.
- 8 Se si è sicuri che le informazioni sul prodotto sono corrette, fare clic su Avanti.
- 9 Nella pagina Crea nuova configurazione dell'installazione client, selezionare i prodotti da includere nell'installazione.
- 10 Se è necessario configurare le impostazioni per un prodotto, fare clic sul nome del prodotto per aprire il pannello di configurazione in cui è possibile esaminare e modificare le impostazioni.

IMPORTANTE Le impostazioni di configurazione scelte vengono applicate a ogni istanza del prodotto installata dall'installazione client. Una volta creata l'installazione client, queste impostazioni possono essere cambiate soltanto modificando l'installazione client stessa.

Le impostazioni di configurazione variano notevolmente in base al prodotto. Per ulteriori informazioni, vedere l'integrazione della Guida all'installazione del prodotto.

- 11 Fare clic su Crea per creare l'installazione client.
Dopo la creazione dell'installazione client, viene visualizzata la pagina Configurazione dell'installazione client completata in cui è indicato il percorso della nuova installazione client e un collegamento per la registrazione in linea dei prodotti.
- 12 Dopo aver terminato di utilizzare questa schermata, fare clic su Fine.

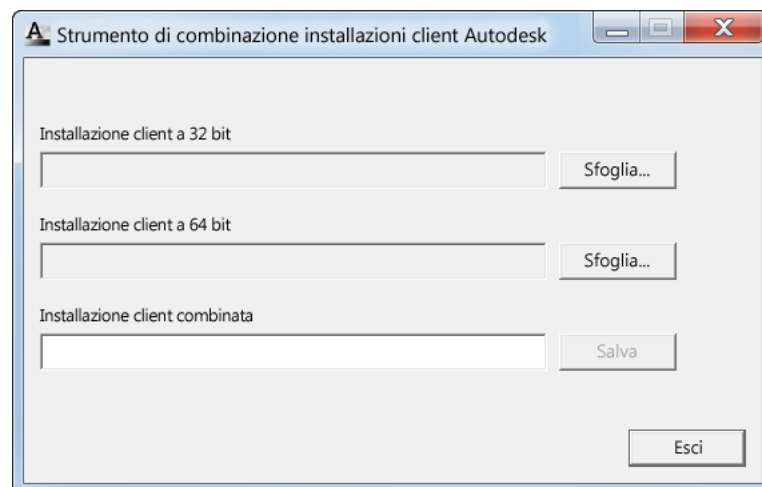
Creazione di un'installazione client combinata a 32 e a 64 bit

Se si esegue l'installazione client di prodotti in una rete che include computer a 32 e a 64 bit, è possibile creare un'installazione client combinata che rileva il tipo di computer e distribuisce l'installazione client corrispondente. Prima di creare l'installazione client combinata, è necessario creare installazioni client separate a 32 e a 64 bit.

IMPORTANTE Prima di avviare questa procedura, verificare che tutti i prodotti dell'installazione client supportino sistemi operativi a 32 bit.

Come creare un'installazione client combinata

- 1 Creare installazioni client separate a 32 e a 64 bit dai programmi di installazione del prodotto e memorizzarle nella stessa cartella di installazione client. Includere '32' o '64' nel nome dell'installazione client per indicarne chiaramente il tipo.
- 2 Nella cartella degli strumenti dell'installazione client, fare doppio clic su **CombineDeploy.exe**.



- 3 Nel pannello degli strumenti individuare le installazioni client a 32 e a 64 bit, quindi immettere un nome descrittivo per l'installazione client combinata.

L'installazione client combinata verrà salvata nella stessa cartella delle installazioni client a 32 e a 64 bit.

Modifica di un'installazione client

All'interno di ogni cartella dell'installazione client è presente una cartella Strumenti contenente un collegamento (file .LNK) denominato Crea e modifica un'installazione client. È possibile utilizzare questo collegamento per effettuare le seguenti operazioni:

- Creare una nuova configurazione dell'installazione client.
- Creare una nuova configurazione dell'installazione client che utilizzi una installazione client esistente come modello.
- Modificare la configurazione di un'installazione client esistente.

Nelle schermate del programma di installazione sono disponibili le informazioni necessarie per l'esecuzione del processo, analogamente a quanto avviene per la creazione di un'installazione client originale. Se l'immagine su server originale è stata impostata in modo da includere solo i prodotti necessari per la configurazione dell'installazione client, le opzioni disponibili per la creazione o la modifica dell'installazione sono limitate. In particolare, non è possibile aggiungere all'installazione client prodotti che non siano presenti nell'immagine su server originale. Al contrario, se l'immagine su server originale non è stata impostata per includere solo i prodotti necessari, saranno inclusi tutti i file di prodotto. Di conseguenza, sarà possibile aggiungere altri prodotti quando si modifica l'installazione client o quando si crea una nuova configurazione della stessa.

Come modificare un'installazione client

- 1 Aprire la cartella di rete condivisa che contiene l'installazione client.
- 2 Nella cartella Strumenti, fare doppio clic sul collegamento Crea e modifica un'installazione client.
Viene visualizzata la pagina del programma di installazione Modifica installazione client.
- 3 Fare clic sulle diverse pagine relative alla configurazione dell'installazione client e selezionare le opzioni desiderate.
- 4 Fare clic su Crea installazione client.

Accesso degli utenti all'immagine su server

Dopo aver creato un'installazione client, gli utenti possono installare il programma mediante il collegamento (file .LNK) che si trova nella cartella dell'installazione client con l'immagine su server. Il nome del collegamento corrisponde a quello dell'installazione client specificato durante la creazione dell'installazione stessa. Comunicare agli utenti il nome e la posizione del collegamento. Indicare loro di fare doppio clic sul collegamento per avviare l'installazione. Se l'installazione client utilizza la modalità batch, indicare agli utenti di mantenere le altre applicazioni chiuse durante l'installazione, poiché il computer potrebbe essere riavviato automaticamente una volta completata l'installazione dei prodotti.

Disinstallazione di prodotti dell'installazione client

Ogni installazione client include un file batch che è possibile utilizzare per automatizzare la disinstallazione di alcuni o di tutti i prodotti dell'installazione client. Con il file è incluso un documento di testo in cui viene descritto come personalizzare il file batch per l'uso. Di seguito sono riportati i nomi dei file memorizzati nella cartella *<nome installazione client>\SMS_SCCM scripts*:

- *<nome installazione client>_Uninstall.txt*
- *Product_Uninstall_ReadMe.txt*

In breve, il processo comporta la conversione dei file .TXT in un file .BAT con codifica ANSI e pertanto la rimozione del tag di commento da un certo numero di righe del file. In pratica, è necessario rimuovere i caratteri :: all'inizio della riga di comando ::call :funcUninstall per ogni prodotto che si desidera disinstallare.

Metodi di distribuzione alternativi

Panoramica dei metodi di distribuzione

Oltre alle installazioni client standard, è possibile utilizzare i seguenti metodi alternativi per la distribuzione di applicazioni Autodesk su piattaforme Windows:

- File batch
- Oggetti Criteri di gruppo
- Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM)
- Software di imaging

Ogni metodo è descritto in un altro gruppo di argomenti della presente Guida:

- [File batch per installazioni client](#) a pagina 29
- [Criteri di gruppo per installazioni client](#) a pagina 32
- [Microsoft SCCM per installazioni client](#) a pagina 39
- [Software di imaging per installazioni client](#) a pagina 46

File batch per installazioni client

Un file batch consente di eseguire un gruppo di comandi. I file batch di installazione sono utili per l'installazione di programmi con licenza indipendente o di rete su computer collegati ad una rete. Tali file sono utili anche per l'installazione di service pack, estensioni e attivatori di oggetti in una rete.

Il file batch è costituito da uno o più comandi, da opzioni di comando che specificano opzioni e da flag che le modificano. In uno script di installazione sono contenuti anche nomi di percorso.

Uno script di installazione punta al percorso del file *setup.exe* del prodotto. È necessario puntare al *setup.exe* disponibile sul supporto di installazione o nella posizione di rete.

Per eseguire correttamente il prodotto Autodesk, è necessario disporre dei privilegi di amministratore sul computer in cui verrà installato il programma.

File batch di installazione di esempio

I file batch di esempio di questa sezione consentono di installare AutoCAD in configurazioni tipiche per le versioni con licenza indipendente o di rete. Per semplificare la copia di questo file batch di esempio e la sostituzione delle informazioni in base ai casi specifici, sono stati utilizzati sempre gli stessi nomi per le variabili.

Note

<letteraUnitàSupporto> è la lettera dell'unità in cui è montato il supporto è memorizzato il file *setup.exe*

Le opzioni di installazione utilizzate includono /t (impostazione eseguita mediante script) e /qb (visualizzazione di un'interfaccia utente di base). Altre opzioni quali /w (registrazione di avvertimenti per errori non irreversibili) sono definite dalla riga di comando di Microsoft Msiexec e documentate nel sito Web MS TechNet.

<PrefissoSeriale> rappresenta le prime 3 cifre del numero di serie

<SuffissoSeriale> rappresenta le ultime 8 cifre del numero di serie

<CodiceProd> è il codice prodotto

<ling> è l'indicatore della lingua IETF, ad esempio it-IT per italiano-Italia

<ling_eula> è lo standard ISO 3166-1 alpha-2 per il paese, ad esempio IT = Italia

Licenza indipendente

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
```

Example:

```
C:\setup.exe /t /qb /language en-us /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=123 ACADSERIALNUMBER=12345678
ADLM_PRODKEY=001E1 ADLM_EULA_COUNTRY=US InstallLevel=5
```

Licenza di rete singola

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3" ACADLICENSESERVERTYPE="Single
Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="<FlexLicenseServer> 000000000000"
```

Note

Per le licenze di rete, ACADSTANDALONENETWORKTYPE identifica il tipo di licenza che viene installato. Sono possibili tre valori: 0 per rete e indipendente, 1 per indipendente e 3 per rete.

<ServerLicenzeFlex> è il server delle licenze di rete.

Licenza di rete distribuita

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>

ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"
ACAD_LICENSESERVER_DISTRIBUTED="1"
ACADLICENSESERVERTYPE="Distributed Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="@<server1>;@<server2>;@<server3>;"
```

Note

I valori da <server1> a <serverN> rappresentano i server delle licenze di rete validi.

Licenza di rete ridondante

```
<mediaDriveLetter>\setup.exe /t /qb /language <lang> /c
ACAD: INSTALLDIR="%programFiles%\Autodesk\AutoCAD 2014"
ACADSERIALPREFIX=<SerialPrefix>ACADSERIALNUMBER=<SerialPostfix>
```

```
ADLM_PRODKEY=<ProdKey> ADLM_EULA_COUNTRY=<eula_lang>
InstallLevel=5
ACADSTANDALONENETWORKTYPE="3"
ACADLICENSESERVERTYPE="Redundant Server License"
ACADLICENSETYPE="Network License"
ACADSERVERPATH="<server1> 000000000000 27005;<server2>
000000000000 27005;<server3> 000000000000 27005;"
```

Note

I valori da <server1> a <server3> rappresentano i server delle licenze ridondanti validi.

Esecuzione dei file batch

Dopo aver creato un file batch, spostarlo in un server oppure utilizzare la lettera di un'unità mappata o un percorso UNC (Universal Naming Convention). Se si salva lo script in un server per consentirne l'esecuzione agli utenti, creare sul server una cartella condivisa e aggiungere a questa gli utenti forniti dei diritti di accesso necessari. Gli utenti che eseguono semplicemente il file batch possono disporre dell'accesso in sola lettura alla cartella condivisa.

Quindi, in un altro percorso del server, creare una directory per ciascun prodotto che si desidera installare. Copiare i file di installazione in questa directory dal supporto del prodotto. È possibile creare directory anche per i service pack, le estensioni e gli strumenti di personalizzazione.

Per eseguire un file batch di installazione, utilizzare uno dei metodi seguenti:

- Eseguire manualmente il file batch su ciascun computer. Per eseguire l'installazione, incollare il file batch nella finestra di dialogo Esegui oppure eseguirlo dal prompt dei comandi di Windows.
- Inviare un messaggio e-mail a tutti gli utenti che devono eseguire il file batch, indicando il percorso UNC e le istruzioni necessarie.
- Inviare tramite posta elettronica il file batch a tutti gli utenti con le istruzioni per l'uso.
- Impostare il file batch in modo che venga eseguito all'accesso.

Criteri di gruppo per installazioni client

I criteri di gruppo consentono di installare un programma e visualizzare annunci relativi ad esso tramite l'assegnazione di un'installazione client a

computer specifici. Generalmente, l'installazione client viene assegnata ad un computer condiviso da più utenti. Un'installazione assegnata ad un computer può essere utilizzata da tutti gli utenti del computer.

NOTA I prodotti Autodesk sono stati progettati per essere installati in un computer consentendo a tutti gli utenti che vi accedono di eseguire il software. Se si tenta di assegnare un'installazione client ad un utente specifico anziché ad un computer, è possibile che si verifichino dei problemi quando un secondo utente specificato tenta di installare o disinstallare una copia del programma.

Di seguito vengono descritti i vantaggi e gli svantaggi derivanti dall'utilizzo delle politiche di gruppo.

Vantaggi

- Consentono di aggiungere facilmente file personalizzati attraverso la funzionalità di installazione client della procedura guidata corrispondente.
- Consentono di aggiungere file personalizzati ad un'installazione client.
- Consente di eseguire la distribuzione ai computer anziché agli utenti.

Svantaggi

- Non consentono il passaggio dei parametri della riga di comando ad un file MSI eseguibile. Richiedono invece l'utilizzo degli script.
- Non consentono di personalizzare altre le impostazioni dell'applicazione oltre a quelle definite durante la creazione di un'installazione client con la procedura guidata corrispondente.

In genere, i prodotti Autodesk prevedono dei prerequisiti software che devono essere installati nel computer per supportare il prodotto Autodesk. In particolare, è necessario che Microsoft.NET Framework 4.0, Fusion e il plug-in Fusion siano installati prima dell'utilizzo dei criteri di gruppo. Prima di eseguire l'installazione client dei prodotti, verificare i *Requisiti di sistema* per ogni prodotto e assicurarsi che questi vengano installati nel computer in cui verrà installato il programma.

La distribuzione di un programma tramite i criteri di gruppo prevede tre passaggi principali:

- 1 **Creazione di un punto di condivisione per la distribuzione dell'applicazione.** Il punto di condivisione per la distribuzione dell'applicazione viene creato quando si crea un'installazione client.

- 2 Assegnazione dell'installazione client ad un computer.** Vedere [Utilizzo delle politiche di gruppo per assegnare un'installazione client ai computer](#) a pagina 34.
- 3 Verifica dell'installazione.** Accertarsi che il programma sia stato installato correttamente. Vedere [Verifica dell'installazione client con oggetti per le politiche di gruppo](#) a pagina 37.

Utilizzo delle politiche di gruppo per assegnare un'installazione client ai computer

Effettuare le seguenti procedure da un computer Windows 7 o 8 o da un server Windows 2003, 2008 o 2012 su cui è installata la Console Gestione Criteri di gruppo e che dispone dell'accesso al server Active Directory.

NOTA Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web [Microsoft TechNet](#) e cercare "Group Policy Management Console".

Come assegnare un'installazione client ad un computer

- 1 Avviare Group Policy Management Console (*gpmc.msc*).
- 2 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'unità organizzativa in cui si desidera creare l'oggetto per politiche di gruppo (GPO). Quindi selezionare Create and Link a GPO Here e assegnare un nome alla politica di gruppo.
- 3 Modificare la politica.
- 4 Nella finestra di dialogo Group Policy Object Editor, in Software Settings, fare clic col pulsante destro del mouse su Software Installation e scegliere New ► Package.
- 5 Nella finestra di dialogo Open, individuare il percorso dell'immagine su server creata mediante il processo di installazione client. Aprire *Img\<tipo processore>\<cartella nome prodotto>*. Il tipo di processore può essere x86 o x64, a seconda del tipo di processore per il quale è stata creata l'installazione client.

Esempi

Per le installazioni su processori x86:

`\\server123\Deployment\Img\x86\<nome prodotto>`

Esempi

Per le installazioni client su processori x64:

\\server123\Deployment\Img\x64*<nome prodotto>*

- 6 Selezionare il pacchetto di installazione Windows denominato *<nome prodotto>-<nome installazione client>.msi*. Fare clic su Open.
Se il prodotto è AutoCAD ed il nome dell'installazione client è "Design 2014 64 bit", il nome del relativo file MSI sarà *acad-Design 2014 64 bit.msi*.
- 7 Nella finestra di dialogo Deploy Software, selezionare Advanced e fare clic su OK.
- 8 Nella finestra di dialogo Properties, nella scheda Modifications, fare clic su Aggiungi.
- 9 Nella finestra di dialogo Open, selezionare il file del pacchetto di trasformazione denominato *<nome prodotto>-<nome installazione client>.mst*). Fare clic su Open.
- 10 Nella finestra di dialogo Properties, nella scheda Modifications, fare clic su Aggiungi.
- 11 Nella finestra di dialogo Open, individuare *<posizione installazione client>\Tools* e selezionare il file del pacchetto di trasformazione denominato *gpo.mst*.
- 12 Fare clic su OK per completare il pacchetto.

Aggiunta di un Language Pack

Se il prodotto utilizza dei Language Pack, è necessario aggiungere un Language Pack per il pacchetto.

Come aggiungere un Language Pack

- 1 Nella finestra di dialogo Group Policy Object Editor, in Software Settings, fare clic con il pulsante destro del mouse su Software Installation per lo stesso oggetto, quindi fare clic su New ► Package.
- 2 Nella finestra di dialogo Open, individuare la posizione dell'immagine su server specificata durante la creazione dell'installazione client. Aprire *Img*<tipo processore>*\<impostazione internazionale>\<nome prodotto>\<nome prodotto>lp.msi*. Fare clic su Open.

L'impostazione *<internazionale>* utilizzata negli esempi è *en-us* per US English.

Esempi

Per le installazioni client su processori x86: `\\server123\Deployment\Img\x86\en-us\<nome prodotto>`

Per le installazioni client su processori x64: `\\server123\Deployment\Img\x64\en-us\<nome prodotto>`

- 3 Nella finestra di dialogo di Deploy Software, selezionare Advanced e fare clic su OK.
- 4 Nella finestra di dialogo *<nome prodotto>* Properties, scheda Modifications, fare clic su Aggiungi.
- 5 Nella finestra di dialogo Open, selezionare il file del pacchetto di trasformazione denominato *<nome prodotto>-<nome installazione client>.mst*, situato in `Img\<tipo processore>\acad`. Fare clic su Open.
- 6 Nella finestra di dialogo *<nome prodotto>* Properties, scheda Modifications, fare clic su Aggiungi.
- 7 Nella finestra di dialogo Open, individuare *<posizione installazione client>\Tools* e selezionare il file del pacchetto di trasformazione denominato *gpo.mst*.
- 8 Fare clic su OK per completare il pacchetto.

Come aggiungere il pacchetto specifico del prodotto

- 1 Nella finestra di dialogo Group Policy Object Editor, in Software Settings, fare clic con il pulsante destro del mouse su Software Installation per lo stesso oggetto, quindi fare clic su New ► Package.
- 2 Nella finestra di dialogo Open, individuare la posizione dell'immagine su server specificata durante la creazione dell'installazione client. Aprire `Img\<tipo processore>\<impostazione internazionale>\<nome prodotto>.msi`. Fare clic su Apri.

La variabile <impostazione internazionale> utilizzata negli esempi è en-us per US English.

Esempi

Per le installazioni client su processori x86: \\server123\Deployment\Img\x86\en-us\<nome prodotto>

Per le installazioni client su processori x64: \\server123\Deployment\Img\x64\en-us\<nome prodotto>

- 3 Nella finestra di dialogo di Deploy Software, selezionare Advanced e fare clic su OK.
- 4 Nella finestra di dialogo Proprietà di <nome prodotto>, nella scheda Modifiche, fare clic su Aggiungi.
- 5 Nella finestra di dialogo Open, selezionare il file del pacchetto di trasformazione denominato *acad-<nome installazione client>.mst*, situato in *Img\<tipo processore>\<nome prodotto>*. Fare clic su Open.
- 6 Nella finestra di dialogo Proprietà di <nome prodotto>, nella scheda Modifiche, fare clic su Aggiungi.
- 7 Nella finestra di dialogo Api, individuare la <posizione installazione client>\Tools e selezionare il file del pacchetto di trasformazione denominato *gpo.mst*.
- 8 Fare clic su OK per completare il pacchetto.

L'oggetto viene assegnato a tutti i computer che fanno parte dell'unità organizzativa per la quale è stato creato l'oggetto GPO. Al riavvio di un computer dell'unità organizzativa, il programma verrà installato e sarà disponibile per tutti gli utenti del computer. Vedere [Verifica dell'installazione client con oggetti per le politiche di gruppo](#) a pagina 37 per controllare che la politica di gruppo dia stata creata correttamente.

Verifica dell'installazione client con oggetti per le politiche di gruppo

Per verificare che l'assegnazione dell'installazione client ad un computer sia stata eseguita correttamente, riavviare uno dei computer dell'unità organizzativa per la quale è stato creato l'oggetto per politiche di gruppo. Il programma viene installato prima che venga visualizzato il prompt di accesso.

Il sistema operativo visualizza messaggi relativi alle politiche di gruppo, tra cui la notifica relativa all'eventuale installazione di software gestito.

Una volta effettuato l'accesso, fare doppio clic sull'icona del programma sul desktop per completare l'installazione e avviare il programma.

NOTA Eventuali problemi riscontrati verranno registrati nel Visualizzatore eventi del sistema nella sezione relativa alle applicazioni.

Requisiti dell'oggetto Criteri di gruppo per l'installazione client di Revit Interoperability

Queste istruzioni sono valide per le installazioni client con oggetto Criteri di gruppo dei componenti di Revit Interoperability con 3ds Max, 3ds Max Design, Inventor o Showcase. Di seguito sono elencati i file MSI specifici per ogni prodotto:

- *RXM2014.msi* per 3ds Max o 3ds Max Design
- *RXI2014.msi* per Inventor
- *RXS2014.msi* per Showcase

Oltre al file di trasformazione principale dell'oggetto Criteri di gruppo (*gpo.mst*), le installazioni client che includono un componente di Revit Interoperability devono contenere anche uno dei seguenti file di trasformazione specifici per il prodotto:

- *RXM2014.mst* per 3ds Max o 3ds Max Design
- *RXI2014.mst* per Inventor
- *RXS2014.mst* per Showcase

Questi file MST si trovano nella directory `\img\<tipo di processore>\RX2014`.

Se durante l'installazione client i prodotti non vengono installati nel percorso di default (`C:\Programmi\Autodesk`), è necessario utilizzare uno strumento quale Orca (disponibile in Windows SDK) per trasformare la proprietà `INSTALLDIR` nella tabella delle proprietà.

Come modificare la proprietà `INSTALLDIR`:

- 1 Eseguire Orca e aprire il file MSI di Revit Interoperability per il prodotto, ad esempio *RXI2014.msi* per Inventor.

- 2 Selezionare il menu Transform ► New Transform. Orca terrà traccia delle eventuali modifiche apportate alle celle nelle tabelle di installazione.
- 3 Con la tabella delle proprietà selezionata nel riquadro sinistro, fare clic su Tables ► Add Row.
- 4 Aggiungere la riga INSTALLDIR alla tabella delle proprietà e immettere il percorso di installazione, con una barra rovesciata (\) alla fine, ad esempio C:\Inventor\.
- 5 Selezionare Transform ► Generate Transform e salvare il file MST.
- 6 Includere questo file MST insieme a *gpo.mst* e al file di trasformazione per il file MSI di Revit Interoperability.

Microsoft SCCM per installazioni client

Microsoft System Center Configuration Manager (SCCM) consente di gestire la distribuzione del software ai sistemi di destinazione selezionati mediante un processo remoto. Per ulteriori informazioni su questo argomento, visitare il sito Web [Microsoft TechNet](#) e cercare "System Center Configuration Manager".

Ogni installazione client include una cartella *<nome installazione client>\SMS_SCCM scripts*, contenente quattro documenti che facilitano le installazioni client SCCM e la disinstallazione dei prodotti.

- *SMS_SCCM_ReadMe.docx*
- *<nome installazione client>_SCCM.txt*
- *Product_Uninstall_Readme.txt*
- *<nome installazione client>_Uninstall.txt*

Per ulteriori informazioni, vedere [Utilizzo di SCCM per disinstallare prodotti dell'installazione client](#) a pagina 43.

NOTA Prima di utilizzare SCCM per la distribuzione dei prodotti Autodesk, è necessario installare Microsoft.NET Framework 4.0 in tutti i computer di destinazione. Per alcuni prodotti è necessario .NET 4.5, che può essere installato tramite l'installazione client di SCCM.

Come effettuare l'installazione client dei prodotti Autodesk con SCCM

- 1 Identificare o creare un insieme di computer di destinazione in grado di ricevere il pacchetto software.

- 2 Creare una directory di origine utilizzando la procedura Crea installazione client del programma di installazione. Vedere [Impostazione di una directory di origine per SCCM](#) a pagina 40.
- 3 Creare un pacchetto SCCM da installare nei sistemi di destinazione e notificare agli utenti la disponibilità di tale pacchetto. Vedere [Creazione del pacchetto di installazione del software SCCM](#) a pagina 41.

Impostazione di una directory di origine per SCCM

Quando si usa SCCM per installare i prodotti Autodesk, la directory di origine viene impostata mediante il processo Crea installazione client del programma di installazione.

Il processo Crea installazione client crea un'immagine su server che viene utilizzata da SCCM per distribuire i prodotti Autodesk nei sistemi di destinazione. La posizione dell'immagine su server corrisponde alla directory di origine del pacchetto.

Per ulteriori informazioni sulle installazioni client e sull'impostazione della directory di origine per il software Autodesk, vedere [Informazioni sulle installazioni client](#) a pagina 14.

NOTA Prima di provare a configurare SCCM per l'installazione del prodotto, è consigliabile verificare l'installazione client per garantire che il prodotto venga installato correttamente.

Come verificare l'installazione client

- 1 Accedere a un computer Windows come utente con privilegi amministrativi.
- 2 Passare alla directory di origine in cui è stata creata l'immagine su server.
- 3 Fare doppio clic sul collegamento all'installazione client creato dal processo di installazione client.
Il programma verrà installato. In caso contrario, nella directory %temp% del file di registro verranno scritte informazioni sugli errori.

Creazione del pacchetto di installazione del software SCCM

Dopo aver creato la directory di origine mediante il processo di installazione client, creare il pacchetto di installazione del software SCCM. Un pacchetto SCCM contiene i file e le istruzioni utilizzati da SCCM per distribuire il software e annunciare il pacchetto agli utenti. I file e le istruzioni vengono creati durante il processo di installazione client. Per utilizzare i file, è tuttavia necessario configurare SCCM.

Come creare un pacchetto di installazione del software mediante SCCM

- 1 Fare clic sul menu Start ► Tutti i programmi ► Microsoft System Center ► Configuration Manager 2007 ► ConfigMgr Console.
- 2 Nella finestra Configuration Manager Console, espandere Software Distribution (Distribuzione software).
- 3 Fare clic con il pulsante destro del mouse su Packages (Pacchetti) ► Distribute (Distribuisci) ► Software.
- 4 In Distribute Software Wizard, fare clic su Avanti.
- 5 Nella finestra di dialogo Package, selezionare Create a new package and program without a definition file. Fare clic su Avanti.
- 6 Nella finestra di dialogo Package Identification (Identificazione pacchetto), immettere le informazioni relative a nome, versione, editore, lingua ed eventuali commenti. Fare clic su Avanti.
- 7 Nella finestra di dialogo Source Files, specificare le posizioni da cui SCCM recupera i file e le modalità di gestione. Selezionare "Always Obtain Files from a Source Directory". Fare clic su Avanti.
- 8 Nella finestra di dialogo Source Directory, specificare il percorso della directory di origine. Fare clic su Avanti.
- 9 Nella finestra di dialogo Distribution Points, selezionare i punti di distribuzione, ossia il percorso dal quale verrà eseguita l'installazione del pacchetto software nei computer di destinazione. Fare clic su Avanti.
- 10 Nella finestra di dialogo Program Identification, digitare il nome del programma. Questo nome viene visualizzato in Installazione applicazioni nel Pannello di controllo. Nel campo Riga di comando, immettere **.\Img\setup.exe /W /Q /I .\Img\. Se, ad esempio, il nome dell'installazione client è "Adsk-2014", è necessario immettere **.\Img\setup.exe /W /Q /I .\Img\Adsk-2014.ini /language en-us**. Fare clic su Avanti.**

NOTA In questo esempio si presuppone che il Language Pack da installare sia in lingua inglese. Informazioni sui flag: /W indica SMS e SCCM, /Q indica un'installazione in modalità batch e /I indica di un'installazione client.

- 11 Nella finestra di dialogo Program Properties, elenco a discesa Program Can Run, selezionare la modalità di installazione del programma. Le opzioni disponibili sono:
 - Solo quando un utente è connesso
 - Indifferentemente se un utente è connesso o meno
 - Solo quando nessun utente è connesso
- 12 Nell'elenco a discesa After Running, selezionare un'operazione da eseguire una volta completata l'installazione del programma. Le opzioni disponibili sono:
 - Nessuna azione necessaria
 - Programma di riavvio del computer
 - ConfigMgr riavvia il computer
 - ConfigMgr disconnette gli utenti

NOTA Per alcuni prodotti è necessario riavviare il sistema al termine dell'installazione.

Fare clic su Avanti.

- 13 Nella finestra di dialogo Advertise Program, selezionare Yes per annunciare il programma agli utenti. Fare clic su Avanti.
- 14 Nella finestra di dialogo Select a Program to Advertise, selezionare il pacchetto da annunciare. Fare clic su Avanti.
- 15 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Target, selezionare il gruppo di persone a cui si desidera effettuare l'annuncio oppure creare un nuovo gruppo.
- 16 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Name (Seleziona nome annuncio programma), immettere o modificare il nome dell'annuncio. Aggiungere eventuali commenti per descrivere in modo più dettagliato l'annuncio. Fare clic su Avanti.
- 17 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Subcollection (Seleziona raccolta secondaria annuncio programma), selezionare una delle opzioni riportate di seguito:
 - Pubblica il programma su una raccolta esistente
 - Crea una nuova raccolta per la pubblicazione del programma

- 18 Fare clic su Avanti.
- 19 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Schedule (Seleziona pianificazione annuncio programma), se lo si desidera, impostare le opzioni per annunciare il programma ad una data e ad un'ora specifiche, oppure impostare una data di scadenza. Fare clic su Avanti.
- 20 Nella finestra di dialogo Select Program ► Assign Program (Seleziona assegnazione programma), selezionare una delle opzioni riportate di seguito:
 - Se il processo di installazione è obbligatorio, selezionare "Yes, Assign the program".
 - Se il processo di installazione è facoltativo, selezionare "No, Do Not Assign the Program".Fare clic su Avanti.
- 21 Nella finestra di dialogo Summary (Riepilogo), verificare le informazioni relative all'annuncio. Utilizzare i pulsanti che consentono di accedere alle schermate precedenti per apportare eventuali modifiche. Al termine della procedura, fare clic su Avanti.

Utilizzo di SCCM per disinstallare prodotti dell'installazione client

Prima di utilizzare questa procedura, accedere alla cartella *<nome installazione client>\SMS_SCCM scripts* e creare un file batch di disinstallazione con codifica ANSI, attenendosi alle istruzioni riportate nel file *Product_Uninstall_Readme.txt*. In questa procedura verrà utilizzato il file batch risultante *<nome installazione client>_Uninstall.bat*.

Come creare un pacchetto di disinstallazione del software mediante SCCM

- 1 Fare clic sul menu Start ► Tutti i programmi ► Microsoft System Center ► Configuration Manager 2007 ► ConfigMgr Console.
- 2 Nella finestra Configuration Manager Console, espandere Software Distribution (Distribuzione software).
- 3 Fare clic con il pulsante destro del mouse su Packages (Pacchetti) ► Distribute (Distribuisci) ► Software.
- 4 In Distribute Software Wizard, fare clic su Next.

- 5 Nella finestra di dialogo Package, selezionare Create a new package and program without a definition file. Fare clic su Avanti.
- 6 Nella finestra di dialogo Package Identification (Identificazione pacchetto), immettere le informazioni relative a nome, versione, editore, lingua ed eventuali commenti. Fare clic su Avanti.
- 7 Nella finestra di dialogo Source Files, specificare le posizioni da cui SCCM recupera il file batch (<nome installazione client>_Uninstall.bat) e la modalità di gestione. Selezionare "Always Obtain Files from a Source Directory". Fare clic su Avanti.
- 8 Nella finestra di dialogo Source Directory, specificare il percorso della directory di origine. Fare clic su Avanti.
- 9 Nella finestra di dialogo Distribution Points, selezionare i punti di distribuzione. Si tratta del percorso dal quale verrà eseguita l'installazione client del pacchetto software nei computer di destinazione. Fare clic su Avanti.
- 10 Nella finestra di dialogo Program Identification, digitare il nome del programma. Si tratta del nome che viene visualizzato in Installazione applicazioni nel Pannello di controllo. Nel campo Riga di comando, immettere .**<nome installazione client>_Uninstall.bat**. Fare clic su Avanti.
- 11 Nella finestra di dialogo Program Properties, elenco a discesa Program Can Run, selezionare la modalità di esecuzione del programma. Le opzioni disponibili sono:
 - Solo quando un utente è connesso
 - Indifferentemente se un utente è connesso o meno
 - Solo quando nessun utente è connesso
- 12 Nell'elenco a discesa After Running , selezionare un'operazione da eseguire una volta completata l'esecuzione del programma. Le opzioni disponibili sono:
 - Nessuna azione necessaria
 - Programma di riavvio del computer
 - ConfigMgr riavvia il computer
 - ConfigMgr disconnette gli utenti

NOTA Per alcuni prodotti è necessario riavviare il sistema al termine dell'esecuzione.

Fare clic su Avanti.

- 13 Nella finestra di dialogo Advertise Program, selezionare Yes per annunciare il programma agli utenti. Fare clic su Avanti.
- 14 Nella finestra di dialogo Select a Program to Advertise, selezionare il pacchetto da annunciare. Fare clic su Avanti.
- 15 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Target, selezionare il gruppo di persone a cui si desidera effettuare l'annuncio oppure creare un nuovo gruppo.
- 16 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Name (Seleziona nome annuncio programma), immettere o modificare il nome dell'annuncio. Aggiungere eventuali commenti per descrivere in modo più dettagliato l'annuncio. Fare clic su Avanti.
- 17 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Subcollection (Seleziona raccolta secondaria annuncio programma), selezionare una delle opzioni riportate di seguito:
 - Pubblica il programma su una raccolta esistente
 - Crea una nuova raccolta per la pubblicazione del programma
- 18 Fare clic su Avanti.
- 19 Nella finestra di dialogo Select Program ► Advertisement Schedule (Seleziona pianificazione annuncio programma), se lo si desidera, impostare le opzioni per annunciare il programma ad una data e ad un'ora specifiche, oppure impostare una data di scadenza. Fare clic su Avanti.
- 20 Nella finestra di dialogo Select Program ► Assign Program (Seleziona assegnazione programma), selezionare una delle opzioni riportate di seguito:
 - Se il processo di installazione è obbligatorio, selezionare "Yes, Assign the program".
 - Se il processo di installazione è facoltativo, selezionare "No, Do Not Assign the Program".Fare clic su Avanti.
- 21 Nella finestra di dialogo Summary (Riepilogo), verificare le informazioni relative all'annuncio. Utilizzare i pulsanti che consentono di accedere alle schermate precedenti per apportare eventuali modifiche. Al termine della procedura, fare clic su Next (Avanti).

Software di imaging per le installazioni client

È possibile utilizzare software di imaging, come Norton™Ghost™, per la creazione di immagini master da impiegare per la distribuzione dei prodotti Autodesk. Una volta creata, un'immagine master viene replicata sugli altri computer di una struttura.

IMPORTANTE Autodesk non consiglia né supporta la distribuzione di prodotti mediante software di imaging. Tuttavia, se si pensa di utilizzare tale metodo per la distribuzione del prodotto, è consigliabile leggere le seguenti istruzioni attentamente.

L'utilizzo di software di imaging può determinare conflitti con le licenze del prodotto, installazioni incomplete e problemi di attivazione.

NOTA In caso di instabilità nella gestione delle licenze in un ambiente SATA RAID, l'utilizzo di software di imaging per la distribuzione dei prodotti Autodesk può causare problemi di attivazione dei prodotti stessi, quali la generazione di un avviso relativo al superamento del limite del codice di attivazione.

Distribuzione di prodotti con licenza indipendente per più postazioni

È possibile utilizzare un'immagine master per distribuire un prodotto indipendente per più postazioni a più computer.

NOTA Quando si utilizza Norton Ghost, è necessario impiegare l'opzione *-ib* per includere il settore di avvio nell'immagine master. Per ulteriori informazioni sull'inclusione del settore di avvio in un'immagine master, fare riferimento al software di imaging in dotazione.

Non è possibile creare immagini master se nel computer master sono già stati eseguiti prodotti Autodesk. Potrebbe essere necessaria una pulizia del sistema. Per ulteriori informazioni, vedere [Pulizia di un sistema master e ripristino del sistema operativo](#) a pagina 48.

Come distribuire un prodotto con licenza di rete per singolo utente a più computer mediante un'immagine master

- 1 Creare un'installazione client da rete per un prodotto con licenza di rete per singolo utente. Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di un'installazione client](#) a pagina 23.
- 2 Installare il prodotto Autodesk dall'installazione client nel computer master.
- 3 Nel computer master, creare un'immagine master includendo il settore di avvio. Prima della distribuzione, effettuare il test del prodotto su un computer diverso dal computer master. Avviare il prodotto sull'altro computer, quindi registrarlo e attivarlo. Gli utenti hanno a disposizione un periodo di prova per registrare e attivare il prodotto sui propri computer.
- 4 Applicare l'immagine master ai computer di destinazione.

Distribuzione di prodotti con licenza di rete

È possibile utilizzare un'immagine master per la distribuzione di prodotti con licenza di rete.

Come distribuire un prodotto con licenza di rete su più computer mediante un'immagine master

- 1 Creare un'installazione client da rete per un prodotto con licenza di rete. Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di un'installazione client](#) a pagina 23.
- 2 Installare il prodotto nel computer master mediante l'installazione client.
NOTA Per far sì che il prodotto possa ottenere una licenza, è necessario che sia in esecuzione un server delle licenze e che ogni computer sia connesso alla rete.
- 3 Dopo aver installato il prodotto, utilizzare il software di imaging per creare un'immagine master del disco rigido del sistema.
- 4 Applicare l'immagine master ai computer di destinazione.

Ripristino dell'immagine master

Questa procedura presuppone che prima di eseguire la riformattazione del computer, una copia della cartella *AdLM* (e della cartella *Product Licenses*, se presente) di ciascun computer sia stata salvata su un altro computer o su un'unità esterna.

Come ripristinare un prodotto mediante un'immagine master

- 1 Uscire da tutte le applicazioni in esecuzione. Non eseguire nuovamente l'applicazione finché questa procedura non sarà terminata.
- 2 In Esplora risorse, copiare la cartella *AdLM* dal percorso appropriato mostrato di seguito in una posizione diversa da quella del disco che verrà ripristinato.
%programdata%\FLEXnet
- 3 Riformattare il computer e ripristinare l'immagine master.
NOTA Non eseguire una formattazione di basso livello sul disco rigido.
- 4 Copiare la cartella *AdLM* creata al passaggio 2 nella posizione originale sul computer riformattato.

NOTA Quando si ripristina l'immagine del disco, i file che erano stati modificati si troveranno nuovamente nel loro stato originale e saranno pronti per l'uso. I file di licenza verranno conservati e non sarà necessaria una nuova attivazione del prodotto.

Pulizia di un sistema master e ripristino del sistema operativo

Se il prodotto Autodesk è già stato eseguito nel computer master, è necessario sottoporre quest'ultimo ad un'accurata pulizia prima di creare un'immagine master.

Come pulire un computer master e ripristinare il sistema operativo

- 1 Pulire il disco rigido, incluso il settore di avvio.
Se, ad esempio, si utilizza l'utilità GDISK di Norton, utilizzare il comando seguente:
gdisk 1 /diskwipe

dove 1 è il disco rigido da pulire.

NOTA Se si utilizza un'utilità diversa da Norton, accertarsi che sia in grado di pulire il settore di avvio, altrimenti non sarà possibile attivare i prodotti Autodesk.

- 2 Creare una nuova partizione e utilizzare il disco di ripristino o il disco del prodotto per installare il sistema operativo.

Domande frequenti relative all'installazione

In questa sezione vengono fornite risposte a domande frequenti sull'installazione e l'installazione client. Per ulteriori suggerimenti e assistenza, visitare il sito Web [Servizi & Supporto](#), fare clic sul nome del prodotto ed eseguire una ricerca nella relativa Knowledge Base.

Domande relative alle licenze

Qual è la differenza tra una licenza indipendente e una di rete?

Una licenza indipendente supporta uno o più prodotti Autodesk per un utente singolo. Analogamente, una licenza indipendente per più postazioni supporta un numero specifico di utenti. Sebbene il software possa essere installato su altri computer della struttura, nella licenza è specificate un numero massimo di utenti simultanei.

Una licenza di rete supporta uno specifico numero massimo di utenti simultanei collegati ad una rete. Un'utilità software nota come Network License Manager (NLM) fornisce le licenze ai computer, fino al numero massimo di licenze acquistate. A questo punto, il prodotto Autodesk non può essere eseguito da altri computer fino a quando non viene restituita una licenza a NLM.

Qual è il vantaggio derivante dall'utilizzo di una versione con licenza di rete del software?

Le licenze di rete semplificano la gestione delle licenze per studi di progettazione/disegno, aule scolastiche e altri ambienti di grandi dimensioni in cui è necessario supportare un elevato numero di utenti. Network License Manager consente un controllo centralizzato delle licenze, incluse la registrazione, l'attivazione e la distribuzione agli utenti. Uno dei vantaggi principali offerti da una licenza di rete è la possibilità di installare i prodotti su un numero di computer maggiore del numero di licenze acquistate. Ad esempio, è possibile acquistare 25 licenze e installarle in 40 computer per semplificare l'accesso. I prodotti verranno eseguiti sul numero massimo di computer per i quali si dispone di licenza. In altre parole, si ottiene una vera e propria licenza trasferibile. Il sistema di licenze di rete può anche essere configurato in modo da consentire agli utenti di prendere in prestito una licenza per un periodo di tempo limitato utilizzandola su un computer non collegato alla rete.

Che cos'è SAMreport-Lite?

SAMreport-Lite è un generatore di rapporti che consente di monitorare l'utilizzo di licenze di rete di prodotti che utilizzano FLEXnet™. SAMreport-Lite non viene distribuito con i prodotti Autodesk, ma è disponibile presso Autodesk. SAMreport-Lite consente una migliore gestione delle licenze software. Per ulteriori informazioni, fare clic su [SAMreport-Lite](#).

Domande relative all'installazione client e alla rete

In quale posizione devono trovarsi le installazioni client?

Creare una cartella di rete condivisa nella directory principale dell'unità in cui si desidera memorizzare le installazioni client, ad esempio `\\serverXX\Deployments`. Questa posizione consente di evitare che il percorso dell'installazione client superi il limite relativo alla lunghezza dei percorsi

impostato per il sistema operativo Windows. Sarà quindi possibile aggiungere sottocartelle denominate in modo da riflettere i prodotti installati. Se si desidera creare più installazioni client dello stesso prodotto o suite, configurati per diversi gruppi di utenti, tali installazioni client possono condividere la stessa immagine su server e i collegamenti possono trovarsi nella stessa cartella. Tutte le sottocartelle aggiunte a una cartella condivisa vengono automaticamente condivise.

Per ulteriori informazioni, vedere [Creazione di una condivisione di rete](#) a pagina 23.

Quando è necessario selezionare tutti i prodotti per l'immagine su server? È possibile aggiungere prodotti in un momento successivo?

Se nell'installazione client si includono tutti i prodotti, le dimensioni dell'immagine su server saranno maggiori, ma sarà comunque possibile modificare le installazioni client o crearne di nuove senza restrizioni. Se si seleziona la casella di controllo "Includi solo prodotti necessari per la configurazione dell'installazione client", l'installazione client include solo un sottogruppo dei prodotti disponibili. Eventuali modifiche a questa installazione client o ulteriori installazioni basate sulla prima, verranno limitate agli stessi prodotti o a un numero inferiore di prodotti.

Si consiglia di selezionare tutti i prodotti disponibili se si prevede di creare più installazioni client da questa immagine su server con diverse combinazioni di prodotti e si preferisce non utilizzare di nuovo il supporto di installazione. Tuttavia, se si è certi che non si desidera installare alcuni prodotti o non si prevede di creare ulteriori installazioni client, è consigliabile selezionare solo un sottogruppo di prodotti.

È possibile creare un'altra installazione in un secondo tempo e includere ulteriori prodotti, ma per eseguire questa operazione è necessario creare un'immagine su server dal supporto di installazione.

Cosa sono i profili delle preferenze utente?

Un profilo è una raccolta di impostazioni utente per AutoCAD o per un altro prodotto Autodesk. I profili non vengono utilizzati per tutti i prodotti. La definizione di un profilo nella pagina [Indicazione delle preferenze utente](#)

durante il processo di creazione di un'installazione client garantisce una configurazione standard per tutti i computer che utilizzano tale installazione client per installare il prodotto.

I profili possono contenere impostazioni di configurazione per quasi tutti gli elementi purché non siano variabili di sistema basate su disegno, ad esempio percorsi di supporto, impostazioni di grip e di stampa. Per creare i profili, è possibile utilizzare la scheda Profili della finestra di dialogo Opzioni del prodotto.

Conseguenze dell'aggiunta o dell'unione di un service pack?

L'aggiunta di un service pack ne determina l'applicazione alla sola installazione client corrente. Il file del service pack è incluso nell'installazione client; pertanto il service pack viene applicato dopo l'installazione client del prodotto.

L'unione di un service pack ne determina l'inserimento nell'immagine su server. Una volta unito, un service pack non può essere rimosso dall'immagine su server.

È possibile scegliere di aggiungere o unire service pack nel pannello di configurazione del prodotto nel corso della creazione di un'installazione client.

Dove è possibile verificare l'eventuale disponibilità di service pack per il software in uso?

Per verificare se sono disponibili patch o Service Pack, visitare la pagina relativa al supporto per il prodotto all'indirizzo <http://www.autodesk.it/support>.

Qual è la procedura necessaria per estrarre un file MSP?

Questo argomento è valido solo per le piattaforme Windows. In genere, un file MSP (Microsoft Patch) è contenuto nell'eseguibile di un Service Pack scaricato dal sito Web del Supporto tecnico per il prodotto in uso. Per estrarre il file MSP dall'eseguibile, eseguire il patch dal prompt dei comandi di Windows utilizzando l'opzione */e*. La sintassi è la seguente:

<unità_locale:>\<nome_patch> /e <unità_locale:>\<nome_patch>.msp

Prendere nota della posizione in cui vengono estratti i file. Per informazioni dettagliate sull'utilizzo del file della patch, leggere il file *Readme* per la patch in questione.

Come configurare un server delle licenze di rete per un firewall?

Se è presente un firewall tra i server delle licenze e il computer client, è necessario aprire alcune porte TCP/IP nel server per comunicazioni relative alle licenze. Aprire la porta 2080 per *adskflex* e le porte dalla 27000 alla 27009 per *lmgrd*.

Domande relative alla disinstallazione e alla manutenzione

Visualizzazione dei prodotti inclusi in un'installazione di default?

Seguire il processo di installazione fino alla pagina Configura installazione. I prodotti selezionati in tale pagina vengono inseriti in un'installazione di default. Se si fa clic su un prodotto selezionato per aprire il pannello di configurazione, è possibile visualizzare le impostazioni di default dei sottocomponenti e delle funzionalità.

È possibile cambiare la cartella di installazione durante l'aggiunta o la rimozione di funzionalità?

Dopo aver installato il prodotto, non è possibile cambiare il percorso di installazione. La modifica del percorso durante l'aggiunta di funzionalità determina il danneggiamento del programma e non è pertanto un'opzione disponibile.

Modalità di installazione di strumenti e utilità dopo l'installazione del prodotto?

Eseguire nuovamente il programma di installazione dal pacchetto scaricato o dal supporto originale, quindi fare clic su Installazione degli strumenti e delle utilità nella prima schermata. Il programma di installazione guida l'utente attraverso il processo di selezione, configurazione e installazione di strumenti e utilità.

Scelta tra riparazione e reinstallazione del prodotto?

È opportuno reinstallare il prodotto in caso di involontaria eliminazione o modifica dei file richiesti dal programma. L'assenza o la modifica di file può influenzare le prestazioni del prodotto e causare messaggi di errore durante il tentativo di esecuzione di un comando o di ricerca di un file.

Se un tentativo di riparazione di un'installazione ha esito negativo, si consiglia di procedere alla reinstallazione.

È necessario il supporto originale per reinstallare il prodotto?

Sì, a meno che il prodotto non sia stato installato da un sito Web Autodesk, tramite le opzioni Installa ora o Scarica ora. Durante la reinstallazione di un prodotto, viene richiesto di caricare il supporto originale. Se il prodotto è stato installato da un'installazione client di rete, è necessario eseguire l'accesso all'installazione client originale, non alterata da modifiche successive quali l'aggiunta di un service pack.

Quali file rimangono nel sistema dopo la disinstallazione del software?

Se si disinstalla il prodotto, nel computer restano alcuni file, ad esempio file creati o modificati quali disegni o menu personalizzati.

Quando si disinstalla il prodotto, nel computer rimane anche il file di licenza. Se si esegue la reinstallazione sullo stesso computer, le informazioni sulla licenza non perdono di validità e non è quindi necessario riattivare il prodotto.

Glossario

attivazione Parte del processo di registrazione del software di Autodesk che consente di eseguire un prodotto in conformità con l'accordo di licenza con l'utente finale.

famiglia di lingua Un gruppo di lingue (prodotto principale, più il Language Pack) che vengono distribuite insieme, generalmente in base ad un raggruppamento geografico. Le lingue non vengono distribuite in questo modo per tutti i prodotti Autodesk.

hot fix Terminologia Autodesk che indica una patch applicativa secondaria contenente alcune correzioni del codice.

immagine di installazione Installazione client costituita da uno o più file MSI e dai file di dati associati, oltre che dalle trasformazioni associate, dai file personalizzati aggiuntivi specificati dall'utente e dalle impostazioni di profilo e di registro.

immagine su server Raccolta di risorse file condivise creata dal processo di installazione client e utilizzata per installare il programma in computer di rete.

installazione client Processo di installazione di prodotti Autodesk in uno o più computer di una rete.

installazione delle licenze di rete Tipo di installazione in cui il prodotto viene installato in più computer, ma la distribuzione delle licenze è gestita da Network License Manager.

installazione indipendente per più postazioni Tipo di installazione in cui più postazioni indipendenti del prodotto vengono installate utilizzando un solo numero di serie.

language pack Gruppo di file installati, utilizzati da alcuni prodotti Autodesk, che consentono di eseguire le applicazioni nella lingua specificata nel Language Pack.

modalità batch Installazione che si svolge senza input esplicito dell'utente. Non vengono visualizzate finestre di dialogo che richiedono l'interazione dell'utente.

patch Aggiornamento del software di un'applicazione.

service pack Terminologia Autodesk che indica una patch applicativa importante contenente in genere numerose correzioni del codice.

Utilità di trasferimento licenze Strumento che consente di trasferire una licenza indipendente di un prodotto Autodesk da un computer all'altro, utilizzando i server Autodesk. Il computer di origine e quello di destinazione richiedono entrambi l'accesso ad Internet.

Introduzione

Novità relative alla Guida per le licenze 2014

La *Guida per le licenze* è ora inclusa in un documento in linea consolidato, denominato *Guida all'installazione*, che include i documenti *Panoramica e domande frequenti sulle installazioni*, *Manuale dell'amministratore di rete* e integrazioni specifiche dei singoli prodotti. Questa nuova struttura dovrebbe essere più facile da utilizzare e gestire.

Di seguito sono riportati gli altri miglioramenti apportati:

- Gli strumenti di Network License Manager sono stati aggiornati con FLEXnet 11.11.
- Sono disponibili nuovi argomenti in cui sono illustrati i processi di [Condivisione e sovrapposizione di licenze](#) a pagina 77 per le licenze di rete e di [Attivazione semplificata delle licenze](#) a pagina 60 per le licenze limitate.
- Gli esempi di file di licenza di rete sono stati aggiornati.
- Sono stati aggiunti nuovi argomenti destinati agli utenti di licenze limitate: [Gestione di una licenza limitata](#) a pagina 64 e [Ripristino dell'accesso ad una licenza limitata](#) a pagina 70.

Tipi di licenza

Autodesk fornisce due tipi di licenze principali:

- Una **licenza indipendente** supporta uno o più prodotti Autodesk per un singolo utente. Questo tipo di licenza è disponibile anche in una versione per più postazioni che supporta uno specifico numero di utenti. È possibile installare il software su altri computer della struttura, ma il numero di utenti simultanei è limitato.
- Una **licenza di rete** supporta uno specifico numero massimo di utenti collegati ad una rete. Un'utilità software, nota come Network License Manager (NLM) fornisce una licenza per ciascun utente che avvia un prodotto Autodesk, fino al numero massimo di licenze acquistate. Quando un utente chiude tutti i prodotti Autodesk, la licenza viene restituita a NLM, ed è disponibile per altri utenti. Tuttavia, è possibile configurare NLM per consentire a un utente di prendere in prestito una licenza e disconnettersi dalla rete fino ad una data di restituzione specificata. Una licenza presa in prestito viene restituita a NLM solo alla data di restituzione o più presto se l'utente sceglie di restituirla in anticipo.

È fornito il supporto per l'uso dinamico dei prodotti e la distinzione tra tipi di licenze. È possibile acquistare un tipo di licenza specifico per un determinato tipo di utilizzo, modificabile in un secondo momento senza dover disinstallare e reinstallare il prodotto.

Tipi di uso delle licenze

NOTA Per tutte le licenze, sono disponibili una versione indipendente e una di rete, ad eccezione della licenza Versione per studenti che è disponibile solo come indipendente.

Commerciale Licenza riservata ad un prodotto acquistato per uso commerciale.

Rivendita non autorizzata Licenza riservata ad un prodotto non destinato alla vendita.

Didattica (EDU)/Istituzione Licenza destinata specificamente ad istituzioni scolastiche.

Versione per studenti Licenza destinata a studenti per i quali l'utilizzo di un prodotto Autodesk fa parte del percorso formativo.

Caratteristiche delle licenze

Valutazione Licenza che consente a singoli utenti di eseguire un prodotto o una suite in modalità di prova per un periodo di tempo specificato, in genere di 30 giorni. L'inizio del periodo di valutazione coincide con il primo avvio del prodotto o di uno dei prodotti della suite. È possibile attivare e registrare

la licenza in qualsiasi momento prima o dopo la scadenza del periodo di valutazione.

Permanente Consente l'utilizzo permanente di un prodotto Autodesk.

Limitata prorogabile Abilita all'uso di un prodotto Autodesk per un tempo limitato. La scadenza può essere prorogata in qualsiasi momento.

Limitata non prorogabile Abilita all'uso di un prodotto Autodesk per un tempo limitato. La scadenza non può essere prorogata.

Modelli di licenza

Standard Si applica ad una licenza indipendente attivata.

Capacità Si applica ad una licenza basata sull'uso. In questo modello l'utente paga una tariffa che varia in base alla quantità di tempo per cui il prodotto viene effettivamente utilizzato.

Limitata Si applica ad una licenza limitata. In questo modello l'utente paga una tariffa e può utilizzare il prodotto per un periodo specificato, che può essere rinnovato. Con le licenze limitate è necessario indicare il nome degli utenti.

Attivazione

L'attivazione è il processo di verifica del numero di serie e del codice prodotto di un prodotto Autodesk e di concessione della licenza per l'esecuzione del prodotto in uno specifico computer. Tale processo viene eseguito al primo avvio del prodotto.

L'attivazione non viene eseguita se la combinazione di numero di serie e codice prodotto non è valida oppure se il computer non è connesso ad Internet. In questi casi, contattare Autodesk per risolvere la situazione. Quando non si è connessi ad Internet, è possibile eseguire il prodotto in modalità di prova per un periodo di tempo prolungato, in genere di 30 giorni, e seguire le istruzioni per l'attivazione offline. Questo è in genere un processo suddiviso in quattro passi. In particolare, è necessario:

- 1 Prendere nota del nome del prodotto, del numero di serie, del codice prodotto e del codice di richiesta.
- 2 Connettersi in linea ad un sito Web Autodesk specificato e immettere i dati relativi al prodotto.
- 3 Ricevere un codice di attivazione da Autodesk.
- 4 Digitare il codice di attivazione in una schermata del prodotto.

Se si esegue l'aggiornamento da una versione precedente del prodotto, è necessario fornire il relativo numero di serie. Per ulteriori informazioni sull'attivazione, visitare la [pagina delle licenze Autodesk](#) e selezionare il collegamento relativo alle domande frequenti.

NOTA Se si sta installando e utilizzando un prodotto Autodesk su entrambi i sistemi operativi di un PC con doppio sistema operativo, richiedere un codice di attivazione separato per ciascun sistema operativo.

Registrazione

La registrazione può essere obbligatoria o facoltativa a seconda del prodotto acquistato. Se la registrazione è obbligatoria, viene richiesto di creare un ID utente di Autodesk e di associarlo a un account individuale o aziendale. Se la registrazione è facoltativa, è possibile posticiparla e ricevere periodicamente un promemoria di registrazione. Il sito Web di Autodesk in cui è possibile registrare i prodotti è <https://registeronce.autodesk.com>.

Attivazione semplificata delle licenze

Il processo di attivazione delle licenze è stato semplificato per alcuni clienti con licenze limitate indipendenti, inclusi gli studenti presso istituzioni scolastiche. Le licenze sono preregistrate. In questo modo, i clienti non sono tenuti ad immettere numeri di serie e codici prodotto né a seguire la procedura di attivazione. I clienti vengono semplicemente invitati a scaricare i prodotti da un sito Web di Autodesk mediante l'opzione Installa ora, che consente l'installazione automatica del prodotto nel computer.

Gli studenti presso istituzioni scolastiche possono scaricare copie gratuite dei prodotti Autodesk dal sito Web Autodesk Education Community all'indirizzo students.autodesk.com. I prodotti sono dotati di funzionalità complete con licenza limitata indipendente di tre anni.

Licenze indipendenti

Introduzione alle licenze indipendenti

Con una licenza indipendente l'utilizzo del prodotto Autodesk è consentito a un unico utente. Il prodotto può essere installato in più computer, tuttavia non è possibile eseguire contemporaneamente più istanze dello stesso prodotto in computer diversi.

Con le licenze indipendenti è possibile utilizzare un prodotto Autodesk in modalità di valutazione per un periodo specificato, in genere di 30 giorni, a partire dal primo avvio del prodotto. Per una suite di prodotti, l'inizio del periodo di prova coincide con l'avvio del primo prodotto, ma è valido per tutti i prodotti Autodesk della suite. È possibile attivare la licenza in qualsiasi momento prima o dopo la scadenza del periodo di valutazione.

Durante il processo di attivazione della licenza viene creato un file di licenza e viene apportata una modifica secondaria al file system del computer. Queste modifiche non vengono rimosse dal computer quando si disinstalla il prodotto. Se sullo stesso computer viene installato nuovamente il prodotto Autodesk, la licenza rimane valida e pertanto non sarà necessario attivare nuovamente il prodotto.

Licenza di rete per singolo utente

Una licenza indipendente per più postazioni consente di utilizzare un unico numero di serie e codice prodotto per eseguire uno o più prodotti Autodesk su un numero specificato di computer. Come con una singola licenza indipendente, i prodotti si attivano automaticamente quando vengono avviati per la prima volta, se è disponibile una connessione ad Internet e la combinazione di numero di serie e codice prodotto è correttamente registrata con Autodesk.

Per distribuire in modo efficiente una licenza indipendente per più postazioni in più computer in rete, è possibile utilizzare un'immagine creata mediante l'opzione Crea installazione client del programma di installazione.

Per ulteriori informazioni sull'installazione indipendente per più postazioni e sulle installazioni client, consultare il *Manuale dell'amministratore di rete* associato al proprio prodotto oppure visitare la pagina www.autodesk.com/licensing-ita.

Gestione della licenza indipendente

Visualizzazione delle informazioni relative alla licenza del prodotto

È possibile visualizzare informazioni dettagliate sulla licenza del prodotto Autodesk, ad esempio il numero di serie, il tipo di utilizzo e le caratteristiche.

Come visualizzare le informazioni sulla licenza del prodotto

- 1 Avviare il prodotto Autodesk.
- 2 Fare clic su ? ► Informazioni su o Informazioni su *[Nome del prodotto]*.
- 3 Nella finestra Informazioni, fare clic su Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto.

Salvataggio delle informazioni sulla licenza come file di testo

È possibile visualizzare informazioni dettagliate sul prodotto Autodesk e sulla relativa licenza, ad esempio il numero di serie, il tipo di uso e le caratteristiche, e salvare tali informazioni come file di testo come riferimento futuro.

Come salvare le informazioni sulla licenza come file di testo

- 1 Avviare il prodotto Autodesk.
- 2 Fare clic su ? ► Informazioni su o Informazioni su *[Nome del prodotto]*.
- 3 Nella finestra Informazioni, fare clic su Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto.
- 4 Nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto, fare clic su Salva con nome.
- 5 Nella finestra di dialogo Salva con nome, assegnare un nome al file e scegliere un percorso in cui salvarlo, quindi fare clic su Salva.
- 6 Nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto, fare clic su Chiudi.

Aggiornamento del numero di serie

Il numero di serie di una licenza indipendente viene in genere aggiornato quando si acquista una nuova licenza per modificare il tipo di utilizzo o le caratteristiche della licenza. Ad esempio, è possibile effettuare questa operazione se si desidera convertire una licenza per uso didattico in una licenza per uso commerciale oppure se si desidera prorogare una licenza prorogabile. Quando si aggiorna una licenza, non è necessario disinstallare e reinstallare il prodotto. La nuova licenza include un nuovo numero di serie da immettere nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto.

Tali informazioni si trovano sulla parte esterna della confezione del prodotto, oppure nel messaggio di posta elettronica contenente le *informazioni sull'aggiornamento e sulla licenza di Autodesk* ricevuto quando il prodotto è stato scaricato.

Quando si registra e si attiva il prodotto, se è disponibile una connessione, il numero di serie viene inviato ad Autodesk tramite Internet.

Se si dispone di una suite di prodotti che utilizza un unico numero di serie, quest'ultimo verrà visualizzato solo nel primo prodotto registrato e attivato. Affinché il numero di serie venga visualizzato anche negli altri prodotti, è necessario aggiornarli utilizzando il menu ?.

Come aggiornare il numero di serie

- 1 Avviare il prodotto Autodesk.
- 2 Fare clic su ? ► Informazioni su o Informazioni su [Nome del prodotto].
- 3 Nella finestra Informazioni, fare clic su Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto.
- 4 Nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto, fare clic su Aggiorna.
- 5 Nella finestra di dialogo Aggiorna il numero di serie, immettere il numero di serie.

NOTA In caso di smarrimento del numero di serie, visitare la pagina www.autodesk.it/contactus per assistenza.

- 6 Fare clic su Attiva. Viene visualizzato il numero di serie aggiornato.

NOTA In alcuni casi, è necessario riavviare il prodotto per visualizzare il numero di serie aggiornato.

- 7 Nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto, fare clic su Chiudi.

Gestione di una licenza limitata

Ogni contratto di licenza limitata Autodesk include una data di scadenza e un numero di utenti autorizzati. Per scaricare i prodotti associati ad un contratto specifico, gli utenti devono accedere al portale dell'account personale Autodesk. Gli amministratori di licenze limitate possono accedere al portale per fornire un elenco di nomi di utenti autorizzati e inviare inviti per consentire agli utenti di scaricare e installare i prodotti. Per evitare errori di licenza, questo elenco deve essere aggiornato con tutte le modifiche apportate al gruppo degli utenti idonei.

Se la licenza limitata scade, è possibile acquistare un nuovo contratto per lo stesso prodotto. Quando uno degli utenti specificati per il nuovo contratto avvia il prodotto, dovrà eseguire una procedura per modificare il numero di serie del prodotto, grazie alla quale la licenza verrà riattivata e associata al nuovo contratto. Questo processo di modifica del numero di serie è necessario per ogni singolo prodotto coperto dal contratto.

Trasferimento di una licenza indipendente

Informazioni sull'Utilità di trasferimento licenze

L'Utilità di trasferimento licenze viene utilizzata solo con licenze indipendenti. Consente di trasferire la licenza di un prodotto in linea da un computer all'altro. Garantisce inoltre che il prodotto funzioni solo nel computer che dispone della licenza. È anche possibile trasferire la licenza di una suite. In tal caso tutti i prodotti della suite installati vengono disattivati nel computer in cui si esegue l'esportazione e attivati nel computer di destinazione.

Per i prodotti basati su Windows, è possibile installare l'Utilità di trasferimento licenze dalla scheda Installazione degli strumenti e delle utilità del programma di installazione. Per altri utenti, selezionare l'Utilità di trasferimento licenze nel pannello di configurazione del prodotto del programma di installazione.

IMPORTANTE Per trasferire una licenza, è necessario che la suite o il prodotto Autodesk sia installato in entrambi i computer. È inoltre necessario disporre di una connessione a Internet, nonché di un ID utente e di una password Autodesk, disponibili nella pagina Web di creazione ID utente di Autodesk all'indirizzo <https://registeronce.autodesk.com>.

L'Utilità di trasferimento licenze costituisce un'opzione di installazione indipendente personalizzata. Durante l'installazione viene creato un collegamento, che viene installato una volta sola per prodotto e per computer.

È possibile trasferire una licenza a un altro computer in modo temporaneo o permanente. Ad esempio, un trasferimento temporaneo consente di utilizzare il prodotto Autodesk su un computer portatile durante la riparazione o la sostituzione del computer principale.

I trasferimenti di licenza vengono effettuati in base al numero di serie del prodotto o al codice prodotto. Prima di poter esportare una licenza Autodesk, è necessario attivarla utilizzando il numero di serie e il codice prodotto. Durante l'importazione di una licenza, una licenza precedentemente attivata ed esportata viene importata in un prodotto o in una suite di prodotti installata con lo stesso numero di serie. L'attivazione viene trasferita nel computer di importazione e il trasferimento di licenza viene così completato.

Il numero massimo di esportazioni simultanee della licenza corrisponde al numero di postazioni di cui si dispone. Se, ad esempio, la licenza copre cinque postazioni, è possibile eseguire simultaneamente fino a cinque esportazioni della licenza.

Quando si aggiorna il prodotto Autodesk, non è possibile eseguire trasferimenti di licenze in linea della licenza precedente.

Sebbene l'Utilità di trasferimento licenze abbia la funzione di trasferire una licenza del prodotto da un computer all'altro, può accadere che il contratto di licenza di cui si dispone non consenta l'installazione di un prodotto Autodesk in più computer. Consultare il contratto di licenza per verificare se la licenza del prodotto in uso prevede l'utilizzo dell'Utilità di trasferimento licenze.

Esportazione di una licenza

Una licenza viene esportata quando l'Utilità di trasferimento licenze trasferisce una licenza di un prodotto da un computer al server Autodesk in linea.

È possibile esportare la licenza come pubblica o privata:

- **Pubblica** indica che la licenza può essere importata da chiunque utilizzi lo stesso numero di serie con il proprio ID utente e la propria password.
- **Privata** indica che verrà riservata per l'utente corrente e potrà essere importata solo con lo stesso numero di serie, lo stesso ID utente e la stessa password utilizzati durante l'esportazione.

Se non è stata importata, una licenza privata diventa pubblica dopo 14 giorni.

Come esportare una licenza

- 1 Nel computer in cui si desidera esportare la licenza, avviare l'Utilità di trasferimento licenze.
 - **Windows 7 o XP:** fare clic sul menu Start ► Autodesk ► *[Nome prodotto]* ► Utilità di trasferimento licenze.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► Utilità di trasferimento licenze - *[Nome prodotto]*
 - **Mac OS X:** aprire Applicazioni/Autodesk/*[Nome prodotto]*/Licensing/Utilità di trasferimento licenze.
 - **Linux:** aprire una shell ed il comando riportato di seguito, dove <productKey> è il codice prodotto di un prodotto specifico, non di una suite:

```
/opt/Autodesk/Adlm/R7/bin/LTU <productKey> 2014.0.0.F  
-d "SA"
```

NOTA Se il prodotto viene installato in Mac OS X o Linux come parte di una suite Autodesk, è possibile che nella stessa cartella dell'applicazione sia presente uno script della shell, ad esempio LTU.sh. Tale script consentirà di avviare LTU e di fornire il codice prodotto corretto. Per utilizzare lo script, eseguirlo nel terminale, selezionare la lingua dell'interfaccia utente e quindi seguire i passaggi rimanenti di questa procedura.

Nella finestra di esportazione della licenza vengono visualizzati il nome e il numero di serie del prodotto Autodesk.

- 2 Fare clic su Accedi.
- 3 Nella pagina di accesso, immettere ID utente e password di Autodesk e quindi fare clic sull'opzione di accesso.
- 4 Nella pagina di esportazione della licenza, confermare le informazioni di esportazione.

- 5 Per rendere disponibile la licenza come importazione pubblica, fare clic sull'opzione corrispondente.
- 6 Fare clic su Esporta.
- 7 Nella pagina Conferma esportazione licenza, fare clic su Fine.

Importazione di una licenza

Importare una licenza significa trasferire la licenza di un prodotto precedentemente esportata dal server Autodesk in linea ad un computer mediante l'Utilità di trasferimento licenze. L'operazione di importazione completa il processo di trasferimento della licenza e trasferisce l'attivazione del prodotto al computer in cui è stata importata la licenza. La presenza di una licenza attiva consente di eseguire il prodotto Autodesk su tale computer.

Come importare una licenza

- 1 Nel computer in cui si desidera importare la licenza, avviare l'Utilità di trasferimento licenze.
 - **Windows 7 o XP:** fare clic sul menu Start ► Autodesk ► *[Nome prodotto]* ► Utilità di trasferimento licenze.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► Utilità di trasferimento licenze - *[Nome prodotto]*
 - **Mac OS X:** aprire Applicazioni/Autodesk/*[Nome prodotto]*/Licensing/Utilità di trasferimento licenze.
 - **Linux:** aprire una shell ed il comando riportato di seguito, dove `<productKey>` è il codice prodotto di un prodotto specifico, non di una suite:

```
/opt/Autodesk/Adlm/R7/bin/LTU <productKey> 2014.0.0.F  
-d "SA"
```

NOTA Se il prodotto viene installato in Mac OS X o Linux come parte di una suite Autodesk, è possibile che nella stessa cartella dell'applicazione sia presente uno script della shell, ad esempio LTU.sh. Tale script consentirà di avviare LTU e di fornire il codice prodotto corretto. Per utilizzare lo script, eseguirlo nel terminale, selezionare la lingua dell'interfaccia utente e quindi seguire i passaggi rimanenti di questa procedura.

Nella finestra di importazione della licenza, vengono visualizzati il nome e il numero di serie del prodotto Autodesk.

NOTA Se la licenza importata sostituisce una licenza di valutazione, verrà visualizzata la finestra di dialogo Update the Serial Number and Product Key. In questo caso, immettere i dati richiesti e fare clic su Update.

- 2 Nella finestra di importazione della licenza, fare clic su Accedi.
- 3 Nella pagina di accesso, immettere ID utente e password di Autodesk e quindi fare clic sull'opzione di accesso.
- 4 Nella pagina Conferma importazione licenza, fare clic su Fine.
La licenza risulta importata nel computer. È ora possibile eseguire il prodotto Autodesk su tale computer. Se si desidera trasferire la licenza in un altro computer, ripetere le procedure di esportazione e importazione.

Risoluzione di un errore relativo ad una licenza indipendente

Mantenimento di una licenza in caso di modifiche hardware

Se si sostituisce o si riconfigura l'hardware del computer in cui è presente la licenza del prodotto Autodesk, è possibile che la licenza indipendente non funzioni correttamente e che, di conseguenza, non sia più possibile utilizzare il prodotto.

Per evitare di danneggiare la licenza del prodotto, utilizzare l'Utilità di trasferimento licenze per esportare il file di licenza prima di cambiare l'hardware. Dopo aver cambiato l'hardware, sarà possibile importare nuovamente il file di licenza nel computer. Per informazioni sull'utilizzo dell'Utilità di trasferimento licenze, vedere [Informazioni sull'Utilità di trasferimento licenze](#) a pagina 64.

NOTA Se viene visualizzato un errore di licenza durante la modifica dell'hardware, potrebbe essere necessario attivare nuovamente la licenza. Vedere [Attivazione](#) a pagina 59.

Reinstallazione del sistema operativo

Se si reinstalla il sistema operativo nel computer in cui è presente la licenza Autodesk, è possibile che la licenza generi un errore. Di conseguenza, non è possibile utilizzare il prodotto e sarà necessario attivare nuovamente la licenza. Utilizzare la seguente procedura per evitare che si verifichi un errore di licenza durante la reinstallazione del sistema operativo. Vedere [Attivazione](#) a pagina 59.

NOTA La procedura seguente è valida per il sistema operativo Windows. Se si eseguono i prodotti Autodesk su piattaforme Mac OS X o Linux, per ulteriori informazioni consultare la sezione Integrazioni relative al prodotto della *Guida all'installazione*.

Come prevenire un errore di licenza durante la reinstallazione di un sistema operativo

NOTA Se si utilizza Norton™ Ghost™ o un altro software di imaging, non includere il record di avvio principale (MBR, Master Boot Record).

- 1 Individuare una delle seguenti cartelle per creare una copia di backup:
 - (Windows XP) C:\Documents And Settings\All Users\Dati applicazioni\FLEXnet
 - (Windows 7, 8, Server 2008 R2 o 2012 R2) C:\ProgramData\FLEXnet
 - 2 Ripetere l'installazione del sistema operativo e del prodotto Autodesk.
 - 3 Copiare la cartella della licenza nella stessa posizione dalla quale è stata originariamente copiata al passaggio 1.
- È ora possibile eseguire il prodotto Autodesk.

Modifica di data e ora del sistema

La licenza del prodotto consente di modificare l'orario dell'orologio di sistema nell'intervallo di due giorni precedente o successivo all'ora attuale. Se l'orologio di sistema viene spostato indietro di più di due giorni, al successivo avvio del prodotto verrà visualizzato un promemoria per correggerlo. Se non si corregge l'orologio, verrà visualizzato un errore di licenza.

Per evitare errori di licenza, verificare che la data e l'ora di sistema del computer siano corrette al momento dell'installazione e dell'attivazione del prodotto Autodesk.

Distribuzione di un'immagine software a più computer

È possibile utilizzare il programma di installazione Crea installazioni client per creare un'immagine di installazione del prodotto sul server e renderla disponibile nella rete di computer. Durante la creazione dell'immagine vengono richiesti all'utente i dati di registrazione, che vengono quindi memorizzati con l'immagine e distribuiti a tutte le installazioni del prodotto. Per ulteriori informazioni, consultare il *Manuale dell'amministratore di rete*.

La distribuzione del software può inoltre essere eseguita manualmente dai supporti di installazione forniti con il prodotto Autodesk. Se tuttavia i computer non dispongono di connessione a Internet, verificare la corrispondenza esatta dei dati di registrazione dei singoli computer. In caso di dati di registrazione non coerenti possono verificarsi errori di attivazione.

NOTA La distribuzione di applicazioni mediante ghosting è sconsigliata e può causare installazioni incomplete e problemi di attivazione.

Mantenimento di una licenza su un computer di cui è stato effettuato il reimaging

Nei server delle licenze di rete, le licenze vengono gestite sul server. Non è necessaria nessun'altra operazione per conservare le licenze di rete.

Per una licenza indipendente, è necessario esportare la licenza prima di eseguire il reimaging del computer. È possibile utilizzare l'Utilità di trasferimento licenze per esportare la licenza al server Autodesk. Dopo l'applicazione delle nuove immagini di installazione, importare la licenza nel computer corretto.

Ripristino dell'accesso ad una licenza limitata

Di seguito sono riportati i motivi più comuni che impediscono l'accesso ad un prodotto Autodesk con licenza limitata:

- L'ID utente immesso non rappresenta un utente autorizzato. Per modificare o controllare le autorizzazioni, consultare l'amministratore della licenza.

In questa situazione è anche possibile immettere l'ID utente di un utente autorizzato oppure immettere un altro numero di serie che consenta di associare l'ID utente ad un contratto valido.

- Il contratto della licenza limitata scaduto. Per prorogare il contratto, consultare l'amministratore della licenza. In questa situazione è anche possibile immettere un altro numero di serie che consenta di associare l'ID utente ad un contratto valido.

Licenze di rete

Pianificazione della gestione delle licenze di rete

Informazioni sui modelli di server delle licenze

In questa sezione sono illustrati i tre possibili modelli di server che supportano Network License Manager. Un server di rete può includere una qualsiasi combinazione di server Windows, Mac OS X e Linux. Vengono illustrati vantaggi e svantaggi derivanti dall'utilizzo di ciascun modello per consentire all'utente di decidere quello più appropriato in base alle proprie esigenze. Quando si acquista una licenza di rete, è necessario specificare il modello di server che si intende utilizzare.

Modello server delle licenze singolo

Nel modello server delle licenze singolo, Network License Manager viene installato su un unico server, limitando ad esso l'attività e la gestione delle licenze. Un unico file di licenza rappresenta il numero totale di licenze disponibili sul server.

Vantaggi del modello server delle licenze singolo

- Concentrando in un unico server tutte le operazioni di gestione delle licenze, si semplifica l'amministrazione e l'individuazione di eventuali guasti.
- Tra i tre modelli di server delle licenze, questo tipo di configurazione è quello che richiede minore manutenzione.

Svantaggi del modello server delle licenze singolo

- In caso di problemi al server, non è possibile eseguire Autodesk fino a quando tali problemi non vengono risolti.

Modello server delle licenze distribuito

In questo modello le licenze vengono distribuite tra più server. Per ciascun server è necessario un unico file di licenza. Per creare un server delle licenze distribuito è necessario eseguire Network License Manager su ciascun server che dovrà far parte del pool di server distribuiti.

Vantaggi del modello server delle licenze distribuito

- È possibile distribuire i server in una rete WAN (Wide Area Network); non è necessario che i server facciano parte della stessa sottorete.
- In caso di problemi ad uno dei server del pool, sono comunque disponibili le licenze sugli altri server.
- Per sostituire un server del pool non è necessario ricostruire interamente il pool.
- L'operazione di sostituzione dei server è più semplice che in un pool di server ridondanti, in cui è necessario riattivare l'intero pool.

Svantaggi del modello server delle licenze distribuito

- In caso di problemi ad uno dei server del pool, le licenze su tale server non saranno disponibili.
- Con questo modello, le attività di impostazione e di gestione possono richiedere più tempo rispetto ad altri modelli.

Modello server delle licenze ridondante

Nel modello di server delle licenze sono configurati tre server per l'autenticazione dei file di licenza. Le licenze continuano quindi ad essere monitorate ed emesse fino a quando funzionano almeno due server. Network License Manager viene installato su ciascun server e il file di licenza è lo stesso in tutti i server.

Nel modello server ridondante, tutti i server devono essere nella stessa sottorete ed essere dotati dello stesso tipo di comunicazioni di rete. Non sono supportate connessioni lente, instabili o di accesso remoto.

Vantaggi del modello server delle licenze ridondante

- In caso di problemi ad uno dei tre server, tutte le licenze gestite nel pool di server sono comunque disponibili.

Svantaggi del modello server delle licenze ridondante

- In caso di problemi a più server, non saranno disponibili licenze.
- I tre server devono trovarsi nella stessa sottorete ed essere dotati di comunicazioni di rete affidabili. Il pool di server ridondanti non tollera errori di rete.
- Se uno dei tre server viene sostituito, è necessario ricostruire l'intero pool di server ridondanti.
- Se il prodotto Autodesk supporta la funzione di prestito delle licenze e le licenze vengono prese in prestito da un pool di server delle licenze ridondanti, è necessario riavviare il server dopo aver arrestato Network License Manager.

Requisiti di sistema Windows per Network License Manager

NOTA Network License Manager supporta solo configurazioni di rete Ethernet.

Requisiti hardware e software relativi al server delle licenze di rete

Hardware/software	Requisito
Sistema operativo	Windows® 8 a 32 o 64 bit <ul style="list-style-type: none">■ Windows 8■ Windows 8 Pro■ Windows 8 Enterprise
	Windows 7 a 32 o 64 bit <ul style="list-style-type: none">■ Windows 7 Home Premium■ Windows 7 Professional■ Windows 7 Ultimate■ Windows 7 Enterprise

Requisiti hardware e software relativi al server delle licenze di rete

Hardware/software	Requisito
	<ul style="list-style-type: none">■ Windows 7 Starter (a 32 bit)
	Windows XP a 32 o a 64 bit. SP2 o versione successiva per sistemi a 64 bit; SP3 o versione successiva per sistemi a 32 bit. <ul style="list-style-type: none">■ Windows XP Home (a 32 bit)■ Windows XP Professional
	Windows Server a 32 bit o a 64 bit SP1 o versioni successive <ul style="list-style-type: none">■ Windows 2012 Server■ Windows 2008 Server R2■ Windows 2008 Server (SP2 o versione successiva)■ Windows 2003 Server R2■ Windows 2003 Server
Computer/processore	Intel® Pentium® III o superiore 450 MHz (minimo)
Scheda interfaccia di rete	Compatibile con l'infrastruttura di rete Ethernet esistente NOTA Network License Manager supporta più schede di interfaccia di rete, a condizione che almeno una di esse sia una scheda Ethernet.
Protocollo di comunicazione	TCP/IP NOTA Network License Manager utilizza i tipi di pacchetti TCP.
Browser Internet	Internet Explorer 7, 8, 9 o 10

Requisiti hardware e software relativi al server delle licenze di rete

Hardware/software	Requisito
FLEXnet	11.11.0.0

Supporto macchina virtuale

Hardware	Virtualizer	Sistema operativo virtuale
Intel PC 64	Server Windows 2012, 2008 o 2003 R2 in esecuzione su VMware® ESX 4.0 o 5.0 (solo License Manager)	Windows 8, Windows 7, Windows Server o Windows XP, a 32 o a 64 bit su tutte le piattaforme.

Requisiti di sistema Linux per Network License Manager

NOTA Network License Manager supporta solo configurazioni di rete Ethernet.

Requisiti hardware e software relativi al server delle licenze di rete per Linux

Hardware/software	Requisito
Sistema operativo	Linux® a 32 o 64 bit Red Hat® Enterprise Linux 5.0 WS (U4)
Computer/processore	Intel Pentium 3 o superiore 450 MHz (minimo)
Scheda interfaccia di rete	Compatibile con l'infrastruttura di rete Ethernet esistente NOTA Network License Manager supporta più schede di interfaccia di rete, a condizione che almeno una di esse sia una scheda Ethernet.
Protocollo di comunicazione	TCP/IP

Requisiti hardware e software relativi al server delle licenze di rete per Linux

Hardware/software	Requisito
	NOTA Network License Manager utilizza i tipi di pacchetti TCP
Browser Internet	Qt 4.7.2
FLEXnet	11.11.0.0

Requisiti di sistema Mac OS X per Network License Manager

NOTA Network License Manager supporta solo configurazioni di rete Ethernet.

Requisiti hardware e software relativi al server delle licenze di rete per Mac OS X

Hardware/software	Requisito
Sistema operativo	Mac OS® X 10.5.3 e versioni successive
Computer/processore	Intel Mac
Scheda interfaccia di rete	Compatibile con l'infrastruttura di rete Ethernet esistente NOTA Network License Manager supporta più schede di interfaccia di rete, a condizione che almeno una di esse sia una scheda Ethernet.
Protocollo di comunicazione	TCP/IP NOTA Network License Manager utilizza i tipi di pacchetti TCP
Browser Internet	Safari 4.0.x o 5.0.x
FLEXnet	11.11.0.0

Informazioni sulla licenza di rete

Come funziona la licenza

Quando si avvia un prodotto Autodesk, la richiesta di licenza al server delle licenze viene inoltrata tramite la rete TCP/IP. Se è disponibile una licenza, Network License Manager assegna una licenza al computer, pertanto il numero delle licenze disponibili viene scalato di un'unità.

Quando si esce da un prodotto, la licenza viene restituita a Network License Manager. Se un utente esegue più sessioni di un prodotto Autodesk su un unico computer, viene utilizzata una sola licenza. Alla chiusura dell'ultima sessione, la licenza diventa nuovamente disponibile.

I tre elementi riportati di seguito gestiscono la distribuzione e la disponibilità delle licenze:

- Il **daemon di gestione delle licenze** (*lmgrd* o *lmgrd.exe*) gestisce il contatto iniziale con l'applicazione, quindi inoltra la connessione al daemon del produttore. Questo approccio consente a più produttori di software di utilizzare un unico daemon *lmgrd.exe* per fornire l'autenticazione delle licenze. Il daemon *lmgrd* avvia e riavvia i daemon dei produttori in base alle necessità.
- Il **daemon del produttore Autodesk** (*adskflex* o *adskflex.exe*) tiene traccia delle licenze Autodesk estratte e dei computer che le utilizzano. A ciascun produttore di software è associato un daemon specifico, responsabile della gestione delle relative licenze.

NOTA Se, per qualsiasi ragione, il daemon del produttore *adskflex* viene arrestato, tutti gli utenti perdono le proprie licenze fino a quando *lmgrd* non riavvia il daemon o finché il problema che ha provocato l'arresto non viene risolto.

- Il **file di licenza** è un file di testo contenente informazioni sulla licenza specifiche del produttore.

Condivisione e sovrapposizione di licenze

Network License Manager (NLM) consente di attivare diversi prodotti Autodesk sullo stesso computer per condividere una singola licenza nei casi appropriati. Ad esempio, se si avvia AutoCAD, NLM assegna al computer una singola licenza

di AutoCAD. Se, in seguito, si avvia Revit e sono disponibili licenze per Building Design Suite (BDS), NLM può revocare la licenza di AutoCAD e aggiornare la licenza in base a BDS. La licenza per BDS può infatti supportare l'esecuzione simultanea di AutoCAD, Revit e altri prodotti BDS. Se successivamente si chiudono Revit e altri prodotti BDS e si lascia in esecuzione solo AutoCAD, NLM può eseguire il downgrade della licenza della suite attivando una singola licenza di AutoCAD se la licenza della suite è richiesta da un altro utente. In questa situazione, AutoCAD mantiene quindi bloccata una licenza della suite che potrebbe non essere necessaria. L'unico modo per restituire la licenza a NLM consiste nell'arrestare AutoCAD.

Per sovrapposizione delle licenze si intende un processo in base al quale le licenze di rete vengono automaticamente sostituite da NLM in base ad una gerarchia di valore. Questo processo consente di distribuire in modo più efficiente le licenze tra un gruppo di utenti ed è soggetto alla limitazione in base alla quale è possibile aggiornare e licenze, ma non eseguire il downgrade. In linea di principio, in tutti i casi possibili vengono utilizzate licenze con costo inferiore, mentre quelle con costo superiore sono riservate ai soli casi necessari, ad esempio quando un utente esegue due o più prodotti della suite oppure quando non sono disponibili licenze con costo inferiore.

I dati relativi all'utilizzo delle licenze vengono rilevati ogni due minuti. Se possibile, NLM ridistribuisce le licenze tra gli utenti e revoca le licenze rimaste utilizzate per un periodo di inattività o di timeout più lungo rispetto a quello consentito. Per ulteriori informazioni sul timeout delle licenze, vedere [Impostazione del timeout delle licenze](#) a pagina 112.

La sovrapposizione delle licenze è particolarmente efficace con un gruppo numeroso di utenti quando NLM dispone di un pool di tipi di licenze diversi per la distribuzione. Ad esempio, se il pool include licenze specifiche per diversi prodotti, alcune licenze per una suite standard e alcune licenze per una suite Ultimate, NLM includerà molte opzioni per gestire in modo efficiente le licenze. NLM è in grado di assegnare licenze per singoli prodotti all'avvio, sostituirle con una licenza per suite se un utente esegue più prodotti ed eseguire l'aggiornamento di una licenza per suite standard in una licenza Ultimate se un utente richiama un'operazione che richiede un prodotto della suite Ultimate.

Per ulteriori informazioni, vedere l'argomento di Services & Support [Understanding Cascade Licensing for Autodesk Products](#) (informazioni in lingua inglese).

Interpretazione del file di licenza

Il file di licenza di rete fornito da Autodesk contiene informazioni relative alle licenze necessarie per un'installazione di rete. Il file di licenza viene fornito da Autodesk quando si registra il prodotto.

Il file di licenza contiene informazioni relative ai nodi server di rete e ai daemon del produttore. Contiene inoltre una firma digitale cifrata generata al momento della creazione del file.

Il file di licenza consente di configurare i server di licenze di rete per la gestione delle licenze. Durante la creazione di un'installazione client, i nomi dei server delle licenze di rete vengono impostati in modo che ogni istanza del prodotto conosca i server da contattare per ottenere una licenza. I server delle licenze di rete devono essere accessibili a chiunque esegua uno o più prodotti che richiedono una licenza di rete.

Nella tabella riportata di seguito sono definiti i parametri del file di licenza. Per ulteriori informazioni, vedere il manuale *License Administration Guide*, installato con Network License Manager.

Definizione dei parametri del file di licenza

Linea	Parametro	Definizione	Esempio
SERVER	Nome host	Nome del server in cui risiede Network License Manager	LABSERVER
	ID Host	Indirizzo Ethernet del server in cui risiede Network License Manager	03D054C0149B
USE_SERVER	[Nessuno]		
VENDOR	Daemon del produttore	Nome del daemon del produttore Autodesk sul lato server	<i>adskflex.exe</i>
	Numero di porta	Numero di porta di rete riservato e assegnato per essere utilizzato solo dai prodotti Autodesk su cui è in esecuzione il daemon del fornitore Autodesk	port=2080

Definizione dei parametri del file di licenza

Linea	Parametro	Definizione	Esempio
PACKAGE	Nome	Nome del gruppo di codici funzione	<i>SERIES_1</i>
	Versione	Numero di versione interno	1.000
	COMPONENTS	Elenco di codici funzione supportati nel pacchetto	COMPONENTS= "526000REVIT_9_OF\ 51200ACD_2013_OF\ 513001INVBUN_11_OF"
	OPTIONS		OPTIONS=SUITE
	SUPERSEDE	Sostituzione di una linea di incremento con lo stesso codice di funzione esistente in uno qualsiasi dei file di licenza presenti sullo stesso server delle licenze con data precedente alla data di emissione definita.	SUPERSEDE
	SIGN	Firma cifrata utilizzata per autenticare gli attributi del file di licenza	SIGN=0 SIGN2=0
INCREMENT	Codice di funzione	Prodotto supportato dal file di licenza	51200ACD_2013_OF
	Data di scadenza	Periodo di disponibilità delle licenze	permanente
	Numero di licenze	Numero di licenze supportate dal file di licenza	25
	VENDOR_STRING	Tipo di utilizzo della licenza e funzionamento della licenza del prodotto supportato dal file di licenza.	COMMERCIAL

Definizione dei parametri del file di licenza

Linea	Parametro	Definizione	Esempio
	BORROW	Definizione del periodo di prestito delle licenze definite al di sotto della stessa riga di incremento. In questo esempio, il periodo massimo di prestito delle licenze è di 4320 ore (180 giorni), se non diversamente indicato. Quando questo parametro è assente nel file di licenza, il prestito delle licenze è disabilitato.	BORROW=4320
	DUP_GROUP	Definizione di più richieste di licenza nel caso in cui lo stesso utente e lo stesso host condividano la stessa licenza	DUP_GROUP=UH
	ISSUED	Data in cui è stato generato il file di licenza da Autodesk	15-lug-2012
	Numero di serie	Numero di serie del prodotto Autodesk	123-12345678
	SIGN	Firma cifrata utilizzata per autenticare gli attributi del file di licenza	SIGN=6E88EFA8D44C

Esempi di file di licenza

Il contenuto del file di licenza di rete Autodesk riflette la configurazione del server delle licenze e dei prodotti concessi in licenza, come mostrato negli esempi riportati di seguito.

Esempio di un file di licenza non specifico di un prodotto

Di seguito viene presentato un esempio del contenuto di un file di licenza e i parametri associati a ciascuna riga:

```
SERVER
ServerName HostID
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=portnumber
INCREMENT feature_code Adskflex Version ExpDate
NumberofLicenses \
VENDOR_STRING=UsageType:Behavior BORROW=4320 SUPERSEDE \
DUP_GROUP=DupGrp ISSUED=IssueDate SN=SerialNumber SIGN= \
```

Esempio di un file di licenza per un server singolo o distribuito

Di seguito viene riportato un esempio di un file di licenza completo per un modello server delle licenze singolo o distribuito.

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
ISSUED=25-Jun-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="1D58 0263 \
29E9 78DD 2790 B0A9 2238 74BA 7E6D AED7 E11A D4FE 4581 420B \
792A 12A2 59E5 7856 4AE2 B8E5 44AA 4AC7 9668 4C41 F978 52BD \
C46D 256A 357F C7B3" SIGN2="11A6 8D57 8341 137E 339E A6C8 ECB7 \
CEE8 71CB 59B7 1828 AF89 3225 7DC9 E03D 119B D75F 6A16 1863 \
FEA1 7F54 5755 00A7 6C23 38D4 5BEE 75F6 AD2F C495 4C54"
```

Esempio di file di licenza per un server ridondante

Di seguito viene riportato un esempio di un file di licenza completo per un modello server ridondante.

```
SERVER SINSGH122SGJJ 183da2724cf4 27005
SERVER asrdfxlicense2 2c27d733deee 27005
SERVER asrdfxlicense3 e83935466f9b 27005
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 1 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=29-Oct-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="06A8 BAB8 \
  EE47 32D3 71D0 9C92 9EB8 15E1 F726 F312 6865 D2D8 4E09 D03C \
  E6FD 114F C1B6 443F 897C 6945 4DAE 826E 32C7 A9B9 A989 D7CF \
  659D 3E8F 32DE 768E" SIGN2="0814 5EF2 F731 F693 59C2 46B9 75A5 \
  D3AD E1AF 7F2F 80F8 AD10 B71E 3293 D27E 167E 8D0A CF29 93BB \
  9A6D EA28 4CC8 E9BC 653F 0F5B F040 CEBA 431A 4E0E A496"
```

NOTA Il modello server ridondante richiede l'aggiunta di un numero di porta per ciascun server (per default è 27005).

Esempio di file di licenza per versioni combinate del prodotto Autodesk

È possibile combinare un file di licenza per release diverse dello stesso prodotto Autodesk oppure per diversi prodotti Autodesk ed eseguire tutti i prodotti da un unico server delle licenze.

Di seguito viene riportato un esempio del contenuto di un file di licenza combinato per AutoCAD 2012 e AutoCAD 2013:

```
SERVER SINSGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
INCREMENT 85730ACD_2012_OF adskflex 1.000 permanent 100 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=25-Jun-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="1D58 0263 \
  29E9 78DD 2790 B0A9 2238 74BA 7E6D AED7 E11A D4FE 4581 420B \
  792A 12A2 59E5 7856 4AE2 B8E5 44AA 4AC7 9668 4C41 F978 52BD \
  C46D 256A 357F C7B3" SIGN2="11A6 8D57 8341 137E 339E A6C8 ECB7 \
  CEE8 71CB 59B7 1828 AF89 3225 7DC9 E03D 119B D75F 6A16 1863 \
  FEAL 7F54 5755 00A7 6C23 38D4 5BEE 75F6 AD2F C495 4C54"
INCREMENT 85871ACD_2013_OF adskflex 1.000 permanent 1 \
  VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
  ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 SN=399-99999966 SIGN="042D 792A \
  1ED0 EF3C EC47 8652 A99E 1203 4158 4610 75DA 2853 CD55 FBD8 \
  20E1 0277 C167 5A51 B81A 050C 5186 7BCF B007 8CF8 E295 FCE1 \
  E2BC 0398 7184 4FC9" SIGN2="02F7 1B93 4AED 52BD 95E1 B82E BA37 \
  OFBB 8E9A 8628 1730 D0B5 0D62 B7E6 8050 070B C12C D328 7425 \
  8B10 E86D 8A42 2EA7 CD7A CA1E E533 B4FA 1D5C 8484 7456"
```

Tipi ed esempi di file di licenza del pacchetto

Autodesk offre un'opzione di file di licenza del pacchetto che consente di utilizzare una suite di prodotti venduti collettivamente come pacchetto. Il file di licenza del pacchetto contiene un numero definito di licenze per quattro differenti versioni del software. Se si utilizza una delle versioni, viene utilizzata

una licenza del pacchetto. I file di licenza del pacchetto supportano la versione precedente per gli utenti con sottoscrizione. I file di licenza del pacchetto funzionano in base alle seguenti linee guida:

- I file di licenza del pacchetto vengono forniti con la versione corrente del software e con le tre versioni precedenti dello stesso prodotto.
- È possibile combinare i file di licenza con file di licenza per prodotti diversi. Per ulteriori informazioni sulla combinazione dei file di licenza, vedere [Esempio di file di licenza di un pacchetto per versioni combinate del prodotto Autodesk](#) a pagina 86.
- Non è possibile combinare i file di licenza del pacchetto con file di licenza non del pacchetto per versioni di prodotti contenute nel pacchetto. Ad esempio, non è possibile combinare un file di licenza del pacchetto di un prodotto Autodesk 2014 con un file di licenza normale per un prodotto 2014, 2013, 2012 o 2011.
- Le sezioni PACKAGE e INCREMENT del file di licenza sono necessarie per il corretto funzionamento delle licenze. Quando si combinano più file della licenza, assicurarsi di includere entrambe le sezioni.
- Il prestito della licenze, i file di opzione e la sovrapposizione delle licenze per le licenze di pacchetto e per i file di licenza normali funzionano in modo analogo.
- Un nuovo file di licenza ne sovrascrive uno precedente.

Esempio di un file di licenza di un pacchetto per un server singolo o distribuito

Di seguito viene riportato un esempio di file di licenza pacchetto completo per un modello server delle licenze singolo o distribuito:


```

SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85871ACD_2013_OF \
85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF 71200ACD_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=10-Oct-2012 SIGN="1A36 84F2 \
DEBD 4A0E 8A03 76E8 0977 4F8A 3B83 4FCB C7B5 9EC9 B9D7 EA3A \
FB49 0B7B 40E7 FD4D 57F3 6667 29EA BB1C 866A 4B76 5B35 31F0 \
B838 832A D49B 822D" SIGN2="1BF8 DD3A 1D6A 7843 D502 ADDA C9D1 \
BC89 9AB9 700D 72F6 B64A 3646 C0B8 0F9C 06CE 91E7 83C8 F236 \
2AC1 4EAA 08A2 B8C0 1ED9 3B77 09E6 B947 8D32 9AE7 93BE"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=10-Oct-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="095F 0CC1 48BF 7321 3F44 22F7 7A32 708C \
7A61 3D14 DE29 2863 E121 8E16 398F 14F1 ECB2 7155 F271 F77D \
82D3 449D FCC5 E56B AB67 1643 C66A 93C4 7998 693B" SIGN2="0F4B \
DD07 5B6D 7402 60E8 7DA6 E651 8F71 BBC3 7E3F CA01 4DA4 7369 \
0561 18C1 1721 2736 E383 8D1F 43AF 8150 59E8 6AE5 8D63 785D \
BD33 302A EB8C B8B1 EFBF"

```

Esempio di file di licenza pacchetto per un server ridondante

Di seguito viene riportato un esempio di file di licenza pacchetto completo per un modello server ridondante:

```

SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4 27005
SERVER asrdfslicense2 2c27d733deee 27005
SERVER asrdfslicense3 e83935466f9b 27005
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="86063ACD_2014_OF \
85871ACD_2013_OF 85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=29-Nov-2012 SIGN="1EDE 3467 \
FE15 71AE 9ED9 11E4 D963 C97C A82F 15AC 740D D149 208D EA8D \
C8AB 166B 97F3 626C FD82 FEAA F2C2 062F 5B50 CEC3 1072 FC43 \
2649 FC74 751D 39E4" SIGN2="0D33 5BF3 3037 D67E A182 3AEE F915 \
B56C 25BD 8E7F 07F4 079C E27B A85C 487E 0AEC 9D91 7468 FBB8 \
2B9D BC81 B674 5E41 08DD 62B5 98F4 F0BF 6896 B93D D64D"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 1 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="1491 93E4 5C65 9F5B 33B0 8202 49F4 3489 \
C2D5 B1FD 8AD2 B417 E523 00FC 7642 1A8D F42E FAA6 A25E 2CBC \
14B8 4206 DD0C 1ECC 575E 474A 4057 4933 C2BD C8B0" SIGN2="1B68 \
9217 C0B9 00BF 63ED 88E2 A1D2 263C 9CAD E9D1 9E08 1D1F 8C2F \
0C26 03D6 0F61 ACCA 705B 3B63 E0E2 DFB8 EFF1 E9AD 7ACD 2F76 \
22CA 1197 5BFF 9EDD FA88"

```

Esempio di file di licenza di un pacchetto per versioni combinate del prodotto Autodesk

Di seguito viene riportato un esempio di file di licenza pacchetto completo per versioni combinate del prodotto Autodesk:

```
SERVER SINGH122SGJJ 183da2724cf4
USE_SERVER
VENDOR adskflex port=2080
PACKAGE 64300ACD_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85871ACD_2013_OF \
85730ACD_2012_OF 85536ACD_2011_OF 71200ACD_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=10-Oct-2012 SIGN="1A36 84F2 \
DEBD 4A0E 8A03 76E8 0977 4F8A 3883 4FCB C7B5 9EC9 B9D7 EA3A \
FB49 0B7B 40E7 FD4D 57F3 6667 29EA BB1C 866A 4B76 5B35 31F0 \
B838 832A D49B 822D" SIGN2="1BF8 DD3A 1D6A 7843 D502 ADDA C9D1 \
BC89 9AB9 700D 72F6 B64A 3646 C0B8 0F9C 06CE 91E7 83C8 F236 \
2AC1 4EAA 08A2 B8C0 1ED9 3B77 09E6 B947 8D32 9AE7 93BE"
INCREMENT 64300ACD_F adskflex 1.000 permanent 100 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=10-Oct-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="095F 0CC1 48BF 7321 3F44 22F7 7A32 708C \
7A61 3D14 DE29 2863 E121 8E16 398F 14F1 ECB2 7155 F271 F77D \
82D3 449D FCC5 E56B AB67 1643 C66A 93C4 7998 693B" SIGN2="0F4B \
DD07 5B6D 7402 60E8 7DA6 E651 8F71 B8C3 7E3F CA01 4DA4 7369 \
0561 18C1 1721 2736 E383 8D1F 43AF 8150 59E8 6AE5 8D63 785D \
BD33 302A EB8C B8B1 EFBF"
PACKAGE 66800REVIT_F adskflex 1.000 COMPONENTS="85862REVIT_2013_OF \
85747REVIT_2012_OF 85587REVIT_2011_OF 74100REVIT_2010_OF" \
OPTIONS=SUITE SUPERSEDE ISSUED=29-Nov-2012 SIGN="1E2B 1C36 \
EC18 1B8F 1278 7DAA 2028 794B D267 2AD2 06D0 B53D F2EF A548 \
5875 0E33 80B0 79C9 0727 5969 1FDA 9470 82AE 3436 9E88 F7B7 \
73F2 21A4 6ECC 0A7B" SIGN2="1484 1D14 FDD0 CCC5 ABC7 8175 9BFA \
5686 EB0A B1FA F032 1A51 7A37 420A C411 16AE BE57 0198 990C \
673C AFF4 E0EE 03D9 E4DD 4CCB B5DF CCB7 D839 083E 22D6"
INCREMENT 66800REVIT_F adskflex 1.000 permanent 1 \
VENDOR_STRING=nfr:permanent SUPERSEDE DUP_GROUP=UH \
SUITE_DUP_GROUP=UHV ISSUED=29-Nov-2012 BORROW=4320 \
SN=399-99999966 SIGN="14BF 7CC1 69C5 152A 7F1C 8D2A BEBD A1B9 \
A1BA A535 358B 1ADF 4AB8 9D83 2304 1373 OCD7 917F 082B C214 \
B5D9 B475 2B9A 394B 2315 E9AA 6115 FF79 E1B6 CB29" SIGN2="047B \
CCC2 1BFD 09B7 C349 F26A 86B5 4C1F 433E BA3B A03C 4552 8E5F \
6D29 4843 0A5D 5220 D503 F77C 316F 0049 37B8 E996 EDB9 C99A \
560F B014 D558 969B 7818"
```

Perdita della connessione al server delle licenze

Quando è in esecuzione, un prodotto Autodesk comunica con il server delle licenze ad intervalli regolari utilizzando un metodo definito "heartbeat" (battito cardiaco). Se il segnale heartbeat viene interrotto, il server effettua un tentativo di riconnessione. Se il tentativo non ha esito positivo, l'utente riceve un errore di licenza.

Se l'esecuzione del prodotto si arresta perché la connessione al server viene interrotta, è necessario chiudere la sessione e riavviarla. Con la maggior parte dei prodotti Autodesk viene visualizzato un messaggio che consente di salvare i documenti aperti prima della chiusura. Se il problema che ha provocato la perdita del segnale heartbeat viene risolto e sul server sono disponibili licenze,

è possibile riavviare il prodotto Autodesk. Se durante l'esecuzione di più prodotti Autodesk la connessione al server delle licenze viene interrotta, i messaggi di errore relativi ai diversi prodotti vengono in genere visualizzati ad un certo intervallo tra loro, a seconda delle impostazioni del prodotto.

Esecuzione di Network License Manager

Network License Manager consente di configurare e gestire i server delle licenze. Quando si crea un'installazione client, il programma di installazione richiede informazioni sul sistema di gestione delle licenze, quali il modello di server delle licenze e il nome del server.

Installazione di Network License Manager

IMPORTANTE Non installare Network License Manager in un'unità remota. Quando vengono installati i file di Network License Manager, è necessario specificare il percorso di un'unità locale. Specificare la lettera di un'unità, tenendo presente che i nomi UNC (Universal Naming Convention) non sono ammessi.

È possibile installare Network License Manager prima o dopo l'installazione dei prodotti che verranno utilizzati. È necessario che i server delle licenze vengano configurati in Network License Manager prima che i prodotti possano ottenere le licenze necessarie ed essere eseguiti.

Se nel computer in uso è installata una versione precedente di Network License Manager, è necessario effettuare l'aggiornamento installando la nuova versione di Autodesk Network License Manager nella cartella in cui si trovava la versione precedente.

Procedura per Windows

- Installare Network License Manager dal gruppo Installazione degli strumenti e delle utilità del programma di installazione di Autodesk.

Procedura per Mac OS X

- 1 Individuare la cartella NetworkLicenseManager nel supporto di installazione del prodotto oppure nel pacchetto scaricato.

- 2 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - (DVD o USB) Fare doppio clic sull'icona del pacchetto Network License Manager.
 - (Download) Fare doppio clic sul file Network License Manager.dmg, quindi fare doppio clic sull'icona del pacchetto Network License Manager.

Viene visualizzata l'installazione guidata di Autodesk Network License Manager.

- 3 Fare clic su **Continua** per avviare l'installazione, quindi seguire le istruzioni visualizzate nel programma di installazione per installare gli strumenti di Network License Manager.
- 4 Fare clic su Chiudi quando viene visualizzato il messaggio di installazione completata.

Per default, gli strumenti di Network License Manager sono installati nella seguente directory: `/usr/local/flexnetserver`. Inoltre, gli script per la configurazione del server delle licenze sono installati nella seguente directory: `/Library/StartupItems/adsknlm`.

Procedura per Linux

- 1 Aprire una shell con il ruolo di superutente (utilizzando `su -`).
- 2 Individuare la directory NetworkLicenseManager nel supporto di installazione del prodotto oppure estrarre il pacchetto di Network License Manager dal file compresso scaricato.
- 3 Per installare Network License Manager, immettere il seguente comando:

```
rpm -ivh adlmflexnetserver-#.rpm
```

dove # corrisponde al numero di pacchetto.

Come ottenere il nome e l'ID host del server

Autodesk utilizza il nome e l'ID host del server e il numero di serie del prodotto per generare un file di licenza.

Per ottenere le informazioni, utilizzare una delle seguenti procedure.

Come ottenere il nome e l'ID host mediante il prompt dei comandi di Windows

- 1 Al prompt dei comandi di Windows, immettere **ipconfig /all**
- 2 Registra il nome host e la riga dell'indirizzo fisico. Eliminare i trattini dall'indirizzo fisico. Si tratta dell'ID host di dodici caratteri.

NOTA Se il server è dotato di più schede di rete, selezionare quella corrispondente ad una scheda di rete fisica. Consente di visualizzare il campo Descrizione al di sopra di ciascun indirizzo fisico. Se sono presenti più schede di rete fisiche, utilizzarne una qualsiasi. Dispositivi quali schede VPN, schede PPP e modem non sono validi.

- 3 Chiudere il prompt dei comandi di Windows.

Come ottenere il nome e l'ID host mediante LMTOOLS

IMPORTANTE Non eseguire LMTOOLS su un computer remoto.

Quando si utilizza l'utilità LMTOOLS, è necessario eseguire il login con diritti di amministratore.

- 1 Fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS.
- 2 Nell'utilità LMTOOLS, fare clic sulla scheda System Settings.
- 3 Individuare la casella Computer/Nome host. Copiare il nome host e incollare le informazioni in un editor di testo.
- 4 Individuare il campo Ethernet Address. L'indirizzo Ethernet di 12 caratteri corrisponde all'ID host

NOTA Se il server è dotato di più schede Ethernet, selezionare quella corrispondente ad una scheda di rete fisica. Se si utilizza un computer Mac OS X con più schede di rete, è necessario utilizzare l'indirizzo della scheda di rete principale.

- 5 Chiudere LMTOOLS.

Come ottenere il nome e l'ID host mediante la finestra Terminale di Mac OS X o Linux

- 1 Avviare la finestra Terminale.
- 2 Selezionare la directory in cui è installato lmutil.

- 3 Per recuperare il nome host, in Terminale digitare quanto segue:

```
<prompt>./lmutil lmhostid -hostname
```

Il nome host è visualizzato.

- 4 Per recuperare l'ID host, in Terminale digitare quanto segue:

```
<prompt>./lmutil lmhostid
```

Viene visualizzato l'ID host di 12 caratteri.

- 5 Chiudere la finestra Terminale.

Configurazione del server delle licenze

La configurazione di un server delle licenze consente di gestire le licenze dei prodotti Autodesk.

IMPORTANTE Se è presente un firewall tra i server delle licenze ed il computer client, è necessario aprire alcune porte TCP/IP nel server per comunicazioni relative alle licenze. Aprire la porta 2080 per *adskflex* e le porte dalla 27000 alla 27009 per *lmgrd*.

Per configurare il server delle licenze, utilizzare una delle procedure descritte di seguito.

Quando si utilizza l'utilità LMTOOLS, è necessario eseguire il login con diritti di amministratore.

NOTA Se il server delle licenze è in esecuzione, è necessario arrestarlo prima di eseguire qualsiasi intervento di manutenzione del sistema. Per ulteriori informazioni, vedere [Arresto e riavvio del server delle licenze](#) a pagina 102.

Come configurare un server delle licenze con l'utilità LMTOOLS

- 1 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 2 Nella scheda Service/License File dell'utilità LMTOOLS, accertarsi che l'opzione Configure Using Services sia selezionata.
- 3 Fare clic sulla scheda Config Services.

- 4 Nell'elenco Service Name, selezionare il nome del servizio da utilizzare per la gestione delle licenze.

Il nome di servizio selezionato per default è *Flexlm Service 1*. Se FLEXnet® viene utilizzato per la gestione di altri prodotti installati nel computer oltre a quelli Autodesk, è possibile cambiare il nome del servizio per una maggiore chiarezza. Ad esempio, modificare il nome da *Flexlm Service 1* ad *Autodesk Server1*.

NOTA Se più applicazioni di diversi produttori utilizzano FLEXnet per la gestione delle licenze, nell'elenco dei nomi di servizio saranno contenute più opzioni. Accertarsi che sia elencato un solo servizio Autodesk.

- 5 Nel campo Path to the lmgrd.exe file, immettere il percorso al daemon di Network License Manager (*lmgrd.exe*) oppure fare clic su Browse per individuare il file.

Per default, il daemon è installato nella cartella *C:\Programmi\Autodesk Network License Manager*.

- 6 Nella casella Path to the License File, individuare o immettere il percorso. Si tratta del percorso del file di licenza ottenuto tramite autodesk.com oppure della posizione in cui è stato salvato il file di licenza ottenuto non in linea.

- 7 Nel campo Path to the debug log file, immettere un percorso per creare un file di registro di debug oppure fare clic su Browse per individuare un file di registro esistente.

Si consiglia di salvare il file nella cartella *C:\Programmi\Autodesk Network License Manager*. Il file di registro deve avere l'estensione *.log*. Per i nuovi file di registro, è necessario immettere l'estensione *.log* manualmente.

- 8 Per eseguire *lmgrd.exe* come servizio, selezionare Use Services.
- 9 Per avviare automaticamente *lmgrd.exe* all'avvio del sistema, selezionare Start Server at Power Up.
- 10 Fare clic su Save Service per salvare la nuova configurazione con il nome di servizio specificato al passaggio 4. Quando viene richiesto se si desidera salvare le impostazioni nel servizio, fare clic su Yes.

- 11 Selezionare la scheda Start/Stop/Reread ed effettuare una delle seguenti operazioni:

- Se non è stato ancora definito un servizio per Autodesk, fare clic su Start Server per avviare il server delle licenze.
- Se per Autodesk è già stato definito un servizio e tale servizio è in esecuzione, fare clic su ReRead License File per aggiornare Network

License Manager con le modifiche apportate al file di licenza o al file delle opzioni.

Il server delle licenze viene avviato e resta in attesa di rispondere alle richieste dei client.

12 Chiudere LMTOOLS.

Alcuni prodotti Autodesk includono uno script per automatizzare parte di questa procedura. Per ulteriori informazioni, vedere la sezione "Integrazioni relative al prodotto" sezione della *Guida all'installazione*.

Prima di configurare il server delle licenze per Mac OS[®] X, procedere nel modo seguente:

- Installare Autodesk Network License Manager, che contiene i seguenti file : *lmgrd*, *adskflex* e *lmutil*.
- Ottenere il file delle licenze di rete da Autodesk, contenente le licenze del prodotto, ad esempio *productlicense.lic*.

NOTA Prima di eseguire qualsiasi manutenzione di sistema nel server delle licenze, vedere [Arresto e riavvio del server delle licenze](#) a pagina 102.

Come configurare l'avvio automatico di un server delle licenze per Mac OS X

- 1 Creare una directory denominata *flexnetserver* nella directory principale, ad esempio */usr/local/flexnetserver*.
- 2 Spostare i file: *lmgrd*, *adskflex* e *lmutil* e il file di licenza del prodotto (*.lic*) nella directory *flexnetserver* creata nel passaggio 1.
- 3 Se non esiste, creare la directory *StartupItems* in */Library* utilizzando il comando *sudo*, ad esempio, *sudo mkdir StartupItems*.
- 4 Creare una directory dell'elemento di avvio, ad esempio */Users/<id utente>/adsknlm*.
- 5 Creare un file di script eseguibile; ad esempio *adsknlm* digitando in Terminale quanto segue:

NOTA Il nome del file eseguibile deve essere identico al nome della directory.

```
#!/bin/sh
./etc/rc.common
StartService() {
  ConsoleMessage "Starting Autodesk Network License
  Manager"
  /usr/local/flexnetserver/lmgrd -c\
  /usr/local/flexnetserver/productlicense.lic -l\
```



```

/usr/local/flexnetserver/debug.log
}

StopService() {
ConsoleMessage "Stopping Autodesk Network License
Manager"
/usr/local/flexnetserver/lmutil lmdown -q -all -force
}

RestartService() {
ConsoleMessage "Restarting Autodesk Network License
Manager"
/usr/local/flexnetserver/lmutil lmreread -c
/usr/local/flexnetserver/productlicense.lic
}

RunService "$1"

```

- 6 In Terminale, autorizzare l'esecuzione dello script digitando quanto segue:

```
chmod +x adsknlm
```

- 7 Creare un file di elenco di proprietà denominato *StartupParameters.plist* e aggiungerlo alla directory digitando in Terminale quanto segue:

```

{
Description="Autodesk Network License Manager";
Provides=("adsknlm")OrderPreference="None";
Messages={start=
"Starting Autodesk Network Manager Service";
stop=
"Stopping Autodesk Network Manager Service";
};}{

```

- 8 Spostare la directory dell'elemento di avvio in */Library/StartupItems/* e modificare le autorizzazioni per la directory digitando in Terminale quanto segue:

NOTA Per ragioni di sicurezza la directory dell'elemento di avvio deve essere di proprietà del root, il gruppo deve essere impostato su wheel e l'autorizzazione per la directory deve essere 755.

```

sudo mv /Users/<user id>/adsknlm/
/Library/StartupItems/
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/

```

```
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chmod 755 /Library/StartupItems/adsknlm/  
sudo chown root /Library/StartupItems/adsknlm/*  
sudo chgrp wheel /Library/StartupItems/adsknlm/*
```

9 La directory che ne risulta deve avere un aspetto simile al seguente:

```
drwxr-xr-x  
4 root wheel 136 Jul 31 01 01:50drwxr-xr-x  
3 root wheel 102 Jul 30 01 21:59-rw-r--r--  
1 root wheel 204 Jul 30 20:16  
StartupParameters.plist-rwxr-xr-x  
1 root wheel 417 Jul 31 00:45 adsknlm
```

10 Riavviare il computer Mac e verificare nel file *debug.log* (*/Users/<id utente>/NLG/*) che *lmgrd* e *adskflex* siano stati avviati correttamente.

NOTA Prima di eseguire qualsiasi manutenzione di sistema nel server delle licenze, vedere [Arresto e riavvio del server delle licenze](#) a pagina 102.

Prima di configurare il server delle licenze per Linux, procedere nel modo seguente:

- Installare Autodesk Network License Manager, che contiene i seguenti file : *lmgrd*, *adskflex* e *lmutil*.
- Ottenere il file delle licenze di rete da Autodesk, contenente le licenze del prodotto, ad esempio *productlicense.lic*.

Come configurare l'avvio automatico del server delle licenze per Linux

- 1 Estrarre i file del server FLEXnet IPv4 nella seguente directory: */opt/flexnetserver*.
- 2 Copiare il file con estensione *.lic* nella directory *flexnetserver* creata nel passaggio 1.
- 3 Aprire una finestra Terminale in modalità root.
- 4 Selezionare la directory */etc/*.
- 5 Individuare il file *rc.local*.
- 6 Modificare il file *rc.local* e avviare *lmgrd* eseguendo i seguenti comandi nella finestra Terminale.

NOTA Sostituire *acad.lic* con il nome del file della licenza.

```
/bin/su <user id> -c 'echo starting lmgrd>\n/opt/flexnetserver/boot.log'
```

```

/usr/bin/nohup/bin/su <user id> -c `umask 022;\
/opt/flexnetserver/lmgrd -c\
/opt/flexnetserver/acad.lic >> \
/opt/flexnetserver/boot.log `
/bin/su <user id> -c `echo sleep 5 >> \
/opt/flexnetserver/boot.log `

/bin/sleep 5

/bin/su <user id> -c `echo lmdiag >>\
/opt/flexnetserver/boot.log `
/bin/su <user id> -c `/opt/flexlm11.11/lmutil lmdiag
-n -c\
/opt/flexnetserver/acad.lic >> \
/opt/flexnetserver/boot.log `
/bin/su <user id> -c `echo exiting >>\
/opt/flexnetserver/boot.log `

```

- 7 Salvare il file *rc.local* modificato.
- 8 Riavviare il computer e accertarsi che *lmgrd* e *adskflex* siano stati avviati; a tale scopo, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Durante il riavvio del computer, controllare che venga visualizzato un messaggio di conferma dell'avvio del server delle licenze.
 - Controllare il file *boot.log* creato in */opt/flexnetserver/* per vedere se *lmgrd* e *adskflex* sono stati avviati.

Disinstallazione di Network License Manager

Prima di disinstallare Network License Manager, è necessario arrestare il server delle licenze. Per ulteriori informazioni, vedere [Arresto e riavvio del server delle licenze](#) a pagina 102.

Prima o dopo la disinstallazione, è necessario eliminare manualmente i file creati per essere utilizzati con Network License Manager, ad esempio i file di registro, i file di licenza e i file delle opzioni. Tali file non vengono eliminati automaticamente con la disinstallazione di Network License Manager.

Procedura per Windows

- 1 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ➤ Tutti i programmi ➤ Autodesk ➤ Network License Manager ➤ LMTOOLS Utility.

- **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 2 Nell'utilità LMTOOLS, fare clic sulla scheda Start/Stop/Reread, quindi fare clic su Stop Server.
- 3 Chiudere LMTOOLS.
- 4 Nel Pannello di controllo di Windows, individuare Autodesk Network License Manager nell'elenco dei programmi e disinstallarlo facendo clic su Disinstalla.
- 5 Se richiesto, riavviare il computer.

Procedura per Mac OS X

- 1 Eliminare le directory seguenti:
 - /usr/local/flexnetserver/
 - /Library/StartUpItems/adsknlm

In questo modo vengono rimossi gli strumenti principali del server delle licenze, nonché gli script di configurazione che consentono di configurare il server delle licenze.

- 2 Riavviare il computer.

Procedura per Linux

- 1 Aprire una shell con il ruolo di superutente.
- 2 Eseguire il comando riportato di seguito per verificare il numero di pacchetto dell'istanza installata di Network License Manager:

```
rpm -qa |grep adlm
```
- 3 Eseguire il comando riportato di seguito per disinstallare il pacchetto di Network License Manager:

```
rpm -e adlmflexnetserver-#.rpm
```

dove # corrisponde al numero di pacchetto.
- 4 Se è stato modificato il file rc.local per configurare il server delle licenze (ad esempio per avviare lmgrd), rimuovere tali comandi dal file rc.local.

Uso di altre funzioni di gestione delle licenze di rete

Prestito delle licenze

Se si utilizza una versione di un prodotto Autodesk con licenza di rete e l'amministratore di rete supporta la funzione di prestito delle licenze, è possibile prendere in prestito una licenza del prodotto dal server delle licenze di rete per poter utilizzare il prodotto Autodesk per un periodo specifico quando il computer non è connesso alla rete. La licenza viene restituita automaticamente al server delle licenze a mezzanotte del giorno stabilito per la restituzione al momento del prestito. È possibile restituire una licenza anche prima della data di scadenza. La durata massima del prestito è pari a sei mesi.

NOTA Non è possibile utilizzare la funzione di prestito delle licenze per le licenze indipendenti.

NOTA Il numero di licenze disponibili per il prestito è limitato. Se si cerca di prendere in prestito una licenza e si viene informati che non vi sono licenze disponibili, rivolgersi all'amministratore di rete.

Prestito di una licenza

Con una licenza presa in prestito, è possibile eseguire un prodotto Autodesk per un periodo di tempo specificato anche se non si è connessi alla rete. Se non si ricorda la data di scadenza di una licenza presa in prestito, è possibile verificarla in due modi: fare clic su ? ► Informazioni su per visualizzare la finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto oppure, in alcuni prodotti, posizionare il cursore sull'icona Prestito della barra di stato (angolo in basso a destra dello schermo).

Allo scadere della durata del prestito, la licenza prestata viene automaticamente restituita al server delle licenze. Quando si effettua una nuova connessione alla rete, è possibile eseguire il prodotto Autodesk dalla rete oppure prendere nuovamente in prestito una licenza.

Interazione con strumenti di prestito delle licenze di terze parti

Il metodo consigliato per ottenere una licenza consiste nell'utilizzare la funzionalità di prestito delle licenze disponibile nel prodotto Autodesk. Sono disponibili alcuni strumenti per il prestito delle licenze di terze parti, che tuttavia non sono supportati o compatibili con la funzionalità di prestito delle licenze disponibile nel prodotto Autodesk. Altri strumenti di prestito delle licenze supportati sono l'utilità di prestito delle licenze di Autodesk (fornita con i prodotti Autodesk) e la funzione di prestito nell'utilità LMTOOLS, un componente di Autodesk Network License Manager disponibile sui server Windows.

Se quando si prova ad utilizzare la funzione di prestito delle licenze è attivo un altro strumento di prestito delle licenze, procedere come descritto di seguito per ottenere il prestito di una licenza per il prodotto Autodesk:

- Se si esegue l'utilità di prestito delle licenze di Autodesk fornita con il prodotto Autodesk e si attiva il flag del prestito per l'opzione Adskflex oppure l'opzione relativa a tutti i prodotti, è possibile prendere in prestito una licenza quando si avvia il prodotto Autodesk. Non è possibile, tuttavia, restituire una licenza se non dopo aver chiuso e riavviato il prodotto Autodesk.
- Se in un server Windows è stato impostato il prestito per tutti i prodotti nell'utilità LMTOOLS, utilizzare l'altro strumento per prendere in prestito le licenze per il prodotto Autodesk oppure interrompere il processo di prestito nell'utilità LMTOOLS e utilizzare la funzione di prestito delle licenze del prodotto Autodesk.
- Se in LMTOOLS è impostato il prestito solo per i prodotti non Autodesk, interrompere il processo di prestito in LMTOOLS. Sarà quindi possibile utilizzare la funzionalità di prestito delle licenze per ottenere le licenze per il prodotto Autodesk. Se non si interrompe il processo di prestito in LMTOOLS, non sarà possibile utilizzare tale funzione.

Come prendere in prestito una licenza utilizzando il menu Strumenti

Questa opzione non è disponibile in tutti i prodotti Autodesk.

- 1 Fare clic sul menu Strumenti ► Prestito delle licenze ► Prestito licenza.
- 2 Nella finestra Prendere in prestito una licenza, sul calendario, fare clic sulla data di restituzione della licenza.
La data deve essere compresa nell'intervallo di date valido impostato dall'amministratore di rete, visualizzato in questa finestra.
- 3 Fare clic su Prestito licenza.

- 4 Nella finestra di messaggio Licenza presa in prestito, scegliere Chiudi. In questo modo si ottiene il prestito della licenza che consente di utilizzare il prodotto Autodesk quando il computer non è connesso alla rete.

NOTA In alcuni prodotti, è possibile verificare l'avvenuto prestito della licenza posizionando il cursore sull'icona Prestito della barra di stato situata nell'angolo inferiore destro del prodotto Autodesk.

Come prendere in prestito una licenza utilizzando il menu ?

- 1 Fare clic su Guida in linea ► Informazioni ► Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto.
- 2 Nella finestra Informazioni sulla licenza del prodotto, fare clic su Prestito licenza.
- 3 Nella finestra Prendere in prestito una licenza, sul calendario, fare clic sulla data di restituzione della licenza.
La data deve essere compresa nell'intervallo di date valido impostato dall'amministratore di rete, visualizzato in questa finestra.
- 4 Fare clic su Prestito licenza.
- 5 Nella finestra di messaggio Licenza presa in prestito, scegliere Chiudi. In questo modo si ottiene il prestito della licenza che consente di utilizzare il prodotto Autodesk quando il computer non è connesso alla rete.

Comando BORROWLICENSE

Utilizzare questo comando per prendere in prestito una licenza del prodotto dal server delle licenze di rete. Con una licenza presa in prestito, è possibile eseguire un prodotto Autodesk anche se non si è connessi alla rete. L'accesso al comando varia in base al prodotto e include una o più delle seguenti opzioni.

Menu Strumenti: Prestito delle licenze ► Prendi in prestito licenza

Menu Guida in linea: Informazioni ► Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto ► Prendi in prestito licenza

Riga di comando: BORROWLICENSE

Viene visualizzata la finestra Prendere in prestito una licenza, in cui sono disponibili le seguenti opzioni:

Calendario Consente di impostare la data di restituzione di una licenza presa in prestito. Tale data deve essere compresa nell'intervallo specificato dall'amministratore di rete.

Prestito di una licenza Consente di prendere in prestito una licenza dal server delle licenze di rete in base alla data di restituzione specificata.

Annulla Annulla l'operazione di prestito. Non verrà presa in prestito alcuna licenza.

Restituzione di una licenza

La licenza di rete prestata viene restituita automaticamente al server delle licenze di rete alla data di scadenza. È possibile restituire una licenza in anticipo rispetto alla data di scadenza, ma per eseguire questa operazione il computer deve essere connesso al server delle licenze di rete.

Una volta restituita una licenza, è possibile prenderla nuovamente in prestito finché il computer è connesso al server delle licenze di rete e se sul server è disponibile una licenza.

Per restituire in anticipo una licenza presa in prestito

L'accesso al comando varia in base al prodotto e include una o più delle opzioni seguenti:

- Fare clic sul menu Strumenti ► Prestito delle licenze ► Restituisci licenza in anticipo.
- Fare clic sul menu Guida ► Informazioni ► Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto. Nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto, fare clic su Restituisci licenza, quindi fare clic Sì.
- Nella barra di stato, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona Prestito delle licenze. Quindi, fare clic su Restituisci licenza in anticipo.

NOTA Se il prodotto supporta l'accesso ai comandi di prestito delle licenze nella barra di stato, è possibile utilizzare questo metodo per restituire in anticipo una licenza presa in prestito, ma le impostazioni di visualizzazione per la barra di stato devono essere attivate. Per attivarle, fare clic con il pulsante destro del mouse su un'area vuota della barra di stato. Fare clic su Impostazioni cassetto.

La licenza verrà restituita al server delle licenze di rete.

Per verificare la data di scadenza della licenza

L'accesso a questo comando varia in base al prodotto e include una o entrambe le opzioni seguenti:

- Nella barra di stato, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona Prestito delle licenze.
- Fare clic sul menu Guida ► Informazioni ► Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto. Nella finestra di dialogo Informazioni sulla licenza del prodotto, vedere la data di scadenza della licenza.

Comando RETURNLICENSE

Utilizzare questo comando per restituire una licenza di un prodotto Autodesk in anticipo rispetto alla data di restituzione specificata al momento del prestito. L'accesso al comando varia in base al prodotto e include una o più delle seguenti opzioni.

Menu Strumenti: Prestito delle licenze ► Restituisci licenza

Menu Guida in linea: Informazioni ► Informazioni sul prodotto o informazioni sulla licenza del prodotto ► Restituisci licenza

Barra di stato: fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona Prestito delle licenze. Quindi, fare clic su Restituisci licenza in anticipo.

Riga di comando: RETURNLICENSE

Strumenti di configurazione FLEXnet

®Network License Manager utilizza la tecnologia di gestione delle licenze FLEXnet™ di Flexera Software. FLEXnet fornisce strumenti amministrativi che semplificano le funzioni di gestione delle licenze di rete. Gli strumenti FLEXnet consentono di controllare lo stato delle licenze di rete, reimpostare eventuali licenze perse a causa di errori del sistema, risolvere eventuali problemi dei server delle licenze e aggiornare i file di licenza esistenti.

Per informazioni specifiche sull'utilizzo degli strumenti di configurazione FLEXnet, consultare il documento *License Administration Guide* disponibile nella directory seguente:

- **Windows:** C:\Programmi\Autodesk Network License Manager\Docs\FlexUser\LicenseAdministration.pdf
- **Mac OS X:** /usr/local/flexnetserver/LicenseAdministration.pdf
- **Linux:** /opt/flexnetserver/LicenseAdministration.pdf

Utilità Windows per la gestione del server delle licenze

FLEXnet fornisce due utilità per la gestione del server delle licenze. La posizione di default di questi strumenti è la seguente cartella:

C:\Programmi\Autodesk\Autodesk Network License Manager.

Utilità LMTOOLS (lmttools.exe) Fornisce un'interfaccia utente grafica Microsoft® Windows per la gestione del server delle licenze.

lmutil.exe Fornisce una serie di opzioni della riga di comando per la gestione del server delle licenze.

È possibile utilizzare LMTOOLS o *lmutil.exe* per le seguenti attività di gestione del server:

- Avvio, interruzione e riavvio del server
- Configurazione, aggiornamento e riletture del file di licenza.
- Diagnosi dei problemi del sistema o delle licenze.
- Visualizzazione dello stato del server, compreso lo stato delle licenze attive.

Arresto e riavvio del server delle licenze

Prima di eseguire qualsiasi manutenzione di sistema nel server delle licenze (inclusa la disinstallazione di Autodesk License Manager), è necessario arrestare il server delle licenze. Sarà possibile riavviarlo una volta completata la manutenzione.

Quando si utilizza l'utilità LMTOOLS, è necessario eseguire il login con diritti di amministratore.

Come arrestare un server delle licenze per Windows

- 1 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 2 Nell'utilità LMTOOLS, fare clic sulla scheda Service/License File.
- 3 Selezionare l'opzione Configure Using Services.
- 4 Selezionare il nome del servizio per il server delle licenze da interrompere manualmente.
- 5 Fare clic sulla scheda Start/Stop/Reread.
- 6 Fare clic su Stop Server.
- 7 Chiudere LMTOOLS.

Come riavviare un server delle licenze per Windows

- 1 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 2 Nell'utilità LMTOOLS, fare clic sulla scheda Service/License File.
- 3 Selezionare l'opzione Configure Using Services.
- 4 Selezionare il nome del servizio per il server delle licenze da avviare manualmente.
- 5 Fare clic sulla scheda Start/Stop/Reread.
- 6 Fare clic su Start Server per riavviare il server delle licenze.

Per i server delle licenze automatici e normali sono richieste procedure diverse. Di seguito vengono fornite entrambe le versioni.

Come arrestare un server delle licenze per Mac OS X

In Terminale, digitare quanto segue:

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Come riavviare un server delle licenze per Mac OS X

In Terminale, digitare quanto segue:

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

Come arrestare un server delle licenze automatico per Mac OS X

In Terminale, digitare quanto segue:

```
sudo  
/sbin/SystemStarter stop adsknlm
```

Come riavviare un server delle licenze automatico per Mac OS X

In Terminale, digitare quanto segue:

```
sudo  
/sbin/SystemStarter restart adsknlm
```

Come arrestare un server delle licenze per Linux

In Terminale, digitare quanto segue:

```
./lmutil lmdown -q -force
```

Come riavviare un server delle licenze per Linux

In Terminale, digitare quanto segue:

```
./lmgrd -c acad.lic -l debug.log
```

NOTA Sostituire *acad.lic* con il nome del file della licenza e *debug.log* con il nome del file di registro.

Aggiornamento di FLEXnet da una versione precedente

Per i prodotti Autodesk 2014 è richiesto FLEXnet 11.11.0.0 o versione successiva. Se si utilizza una versione di FLEXnet precedente, è necessario eseguire l'aggiornamento.

NOTA Se sul server in cui si intende installare Autodesk Network License Manager è installato FLEXnet per un altro prodotto, accertarsi che la versione di *lmgrd.exe* (Windows) o *lmgrd* (Mac o Linux) sia quella più recente.

Per controllare quale versione di FLEXnet è installata, è necessario verificare la versione dei seguenti file:

- *lmgrd.exe*
- *lmtools.exe*
- *lmutil.exe*
- *adskflex.exe*

Quando si utilizza l'utilità LMTOOLS, è necessario eseguire il login con diritti di amministratore.

Come verificare la versione del file degli strumenti Windows

- 1 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 2 In LMTOOLS, fare clic sulla scheda Utilities.
- 3 Immettere il percorso del file oppure fare clic su pulsante Browse per cercare il file e fare clic su Apri. La posizione di default del file è la seguente:
C:\Programmi\Autodesk\Autodesk Network License Manager\lmutil.exe
- 4 Fare clic su Find Version.
Viene visualizzato il numero di versione del file selezionato. Se necessario, utilizzare la procedura indicata di seguito per aggiornare la versione di FLEXnet.

Come aggiornare FLEXnet in Windows

- 1 Eseguire il backup dei file di licenza.
- 2 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 3 Nell'utilità LMTOOLS, fare clic sulla scheda Start/Stop/Reread.
- 4 Fare clic su Stop Server.

- 5 Chiudere LMTOOLS.
- 6 Annotare la posizione in cui viene installato Network License Manager, quindi disinstallare Network License Manager. Per informazioni dettagliate sulla disinstallazione di Network License Manager, fare riferimento alla sezione [Disinstallazione di Network License Manager](#) a pagina 95.
- 7 Installare Network License Manager. Per informazioni dettagliate sull'installazione di Network License Manager nella posizione della versione precedente, vedere [Installazione di Network License Manager](#) a pagina 87.
- 8 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Fare doppio clic sull'icona LMTOOLS sul desktop.
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 9 Nell'utilità LMTOOLS, fare clic sulla scheda Start/Stop/Reread.
- 10 Fare clic su Start Server.
- 11 Chiudere LMTOOLS.

Per controllare quale versione di FLEXnet è installata, è necessario verificare la versione dei seguenti file:

- *lmgrd*
- *lmutil*
- *adskflex*

NOTA La versione 11.11.0.0 del gestore delle licenze FLEXnet fornito con i prodotti Autodesk è compatibile con le versioni precedenti e consente di gestire le licenze dei prodotti delle versioni comprese tra la 2002 e la 2014. Si noti che i prodotti Autodesk precedenti alla versione 2005 non sono più supportati.

Come verificare la versione degli strumenti Mac OS X o Linux

Eseguire il login con lo stesso ID utente utilizzato durante l'installazione dei file FLEXnet, ad esempio, `/Users/<idutente>/adsknlm` (Mac OS X) o `/home/<idutente>/adsknlm` (Linux).

Digitare i seguenti comandi nella finestra Terminale/prompt dei comandi:

```
<prompt>./lmutil -v
<prompt>./lmgrd -v
<prompt>./adskflex -v
```

L'output di ogni comando deve essere simile all'esempio:

```
Copyright
© 1989-2010 Macrovision Europe Ltd. And/or Macrovision
Corporation.
All Rights reserved.
lmutil v11.5.0.0 build 56285 i86_mac10
```

Come aggiornare FLEXnet in Mac OS X

Per questa procedura sono necessarie le autorizzazioni di amministratore. Durante l'esecuzione del modulo di unione di flexnetserver, FLEXnet viene installato in */usr/local/flexnetserver*.

- 1 Eseguire il backup dei file di licenza.
- 2 Interrompere il servizio Autodesk Network License digitando in Terminale quanto segue:

```
sudo ./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Annotare la posizione in cui viene installato Network License Manager, quindi disinstallarlo immettendo i comandi standard di Mac OS X, ad esempio *rm*.
- 4 Installare Network License Manager.
- 5 Avviare il servizio Autodesk Network License Manager digitando in Terminale la seguente stringa:

NOTA Nella stringa sostituire *product.lic* e *debug.log* rispettivamente con i nomi del file della licenza e del file di registro.

```
sudo ./lmgrd -c product.lic -l debug.log
```

Come aggiornare FLEXnet in Linux

Per questa procedura sono necessarie le autorizzazioni di amministratore. Durante l'esecuzione del modulo di unione di flexnetserver, FLEXnet viene installato in */opt/flexnetserver*.

- 1 Eseguire il backup dei file di licenza.

- 2 Interrompere il servizio Autodesk Network License digitando in Terminale quanto segue:

```
./lmutil lmdown -q -force
```

- 3 Annotare la posizione in cui viene installato Network License Manager, quindi disinstallarlo immettendo i comandi standard di Linux, ad esempio *rm*.
- 4 Installare Network License Manager. Copiare la nuova versione dei file di gestione delle licenze di rete FLEXnet (*lmgrd*, *adskflex* e *lmutil*) nella posizione consigliata al momento della configurazione del server delle licenze, ad esempio */home/<idutente>/adsknlm*.
- 5 Avviare il servizio Autodesk Network License Manager digitando in Terminale la seguente stringa:

NOTA Nella stringa sostituire *product.lic* e *debug.log* rispettivamente con i nomi del file della licenza e del file di registro.

```
./lmgrd -c product.lic -l debug.log
```

Impostazione e utilizzo di un file delle opzioni

Un file delle opzioni consente di impostare le opzioni di configurazione del server delle licenze utilizzato per gestire le licenze. Un file delle opzioni consente di impostare parametri che verranno letti dal file di licenza ed eseguiti dal programma *lmgrd*.

Il file delle opzioni in ciascun server specifica la modalità di gestione delle licenze per tale server. Gestendo il contenuto del file delle opzioni è possibile specificare la stessa modalità di gestione in tutti i server delle licenze oppure implementare determinate differenze tra i server.

NOTA Per rendere effettive le modifiche apportate al file delle opzioni in un server delle licenze, è necessario salvare il file e quindi rileggere il file di licenza.

Il file delle opzioni consente di impostare i parametri per le seguenti funzionalità relative al server:

- File di registro per i rapporti
- Prestito delle licenze
- Timeout delle licenze

È inoltre possibile impostare parametri avanzati per riservare una licenza, limitare l'uso di una licenza oppure definire gruppi di utenti. Queste opzioni sono particolarmente utili se si rileva che un pool di licenze non è condiviso o sovrapposto correttamente tra gli utenti. Per ulteriori informazioni, visitare la pagina Web Servizi & Supporto [How to control network license access using an options file](#) (informazioni in lingua inglese).

Per ulteriori informazioni sull'impostazione di parametri avanzati del file delle opzioni, vedere il documento di FLEXnet *License Administration Guide*. Questo documento è installato nel server delle licenze, nella directory Network License Manager.

Creazione di un file delle opzioni

NOTA Per rendere effettive le modifiche apportate al file delle opzioni in un server delle licenze, è necessario salvare il file e quindi rileggere il file di licenza.

Come creare un file delle opzioni su una piattaforma Windows

Quando si utilizza l'utilità LMTOOLS, è necessario eseguire il login con autorizzazioni di amministratore.

- 1 Aprire un editor di testo, immettere i parametri desiderati e salvare il file del documento nello stesso percorso in cui è stato salvato il file di licenza, assegnandogli il nome *adskflex.opt*.

NOTA Assicurarsi di salvare il file con l'estensione *.opt*. L'estensione di default *.txt* non viene riconosciuta da Network License Manager.

- 2 Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - **Windows 7 o XP:** fare clic su Start ► Tutti i programmi ► Autodesk ► Network License Manager ► LMTOOLS Utility.
 - **Windows 8:** fare clic con il pulsante destro del mouse sulla schermata Start ► Tutte le app ► LMTOOLS Utility.
- 3 Nella scheda Start/Stop/Reread dell'utilità LMTOOLS, fare clic su ReRead License File.
- 4 Chiudere LMTOOLS.

Come creare un file delle opzioni su una piattaforma Mac OS X o Linux

- 1 Aprire un editor di testo, immettere i parametri desiderati e salvare il file del documento nello stesso percorso in cui è stato salvato il file di licenza, assegnandogli il nome *adskflex.opt*.

NOTA Verificare di aver salvato il file con l'estensione *.opt*. L'estensione di default *.txt* non viene riconosciuta da Network License Manager.

- 2 Aprire la finestra Terminale, selezionare la cartella Autodesk Network License Manager e immettere la seguente stringa:

```
./lmutil lmreread -c @hostname-all
```

- 3 Chiudere la finestra Terminale.

Creazione di un registro per i rapporti

Nel file delle opzioni, è possibile creare un file di registro per i rapporti, ovvero un file compresso e crittografato che include i rapporti di utilizzo sulle attività correlate alle licenze.

Come creare un registro per i rapporti

- 1 In un editor di testo, aprire il file delle opzioni *adskflex.opt*.
- 2 Nel file delle opzioni, digitare l'espressione riportata di seguito sulla riga appropriata (con REPORTLOG scritto in caratteri maiuscoli):

REPORTLOG [+]percorso_registro_rapporti

■ **Esempio per Windows:** REPORTLOG +"c:\Documenti\report.rl" indica che un registro dei rapporti denominato *report.rl* si trova nella cartella *c:\Documenti*.

■ **Esempio per Mac OS X o Linux:** REPORTLOG +"/Users/<id utente>/NLM/report.rl" indica che un registro dei rapporti denominato *report.rl* si trova nella cartella */Users/<id utente>/NLM*.

NOTA I nomi di percorso che contengono spazi devono essere racchiusi tra punti interrogativi.

Nell'espressione REPORTLOG, "[+]" indica che le voci del file di registro create vengono aggiunte (e non sostituite) ad ogni riavvio di Network License Manager. L'utilizzo di questa opzione è consigliato perché consente di conservare una cronologia delle voci di registro.

Come configurare il prestito delle licenze tramite il file delle opzioni

Se il prodotto Autodesk supporta la funzione di prestito delle licenze, è possibile configurare le relative opzioni nel file delle opzioni. È possibile, ad esempio, definire il numero massimo di licenze che possono essere prese contemporaneamente in prestito dalla rete. È inoltre possibile specificare gli utenti autorizzati a prendere in prestito la licenza di un prodotto Autodesk. Le licenze vengono assegnate agli utenti e non ai computer.

Per ulteriori informazioni sul prestito delle licenze, vedere [Prestito delle licenze](#) a pagina 97.

NOTA Se le licenze del prodotto Autodesk vengono prese in prestito da un pool di server delle licenze ridondanti, è necessario riavviare il server dopo aver arrestato Network License Manager.

Al termine di un periodo di prestito, la licenza viene automaticamente disabilitata sul computer dell'utente che l'aveva presa in prestito e diventa nuovamente disponibile sul server delle licenze. È possibile restituire una licenza anche prima del termine del periodo stabilito..

Come impostare i parametri del prestito delle licenze

- 1 Nel file delle opzioni, digitare l'espressione riportata di seguito sulla riga appropriata (con BORROW_LOWWATER scritto in caratteri maiuscoli):

BORROW_LOWWATER codice_funzione n

Nell'espressione BORROW, "codice_funzione" è il nome del prodotto nel file di licenza e "n" è il numero minimo delle licenze che devono rimanere sul server. Se questo numero viene raggiunto, non è più possibile prendere in prestito altre licenze.

Ad esempio, l'espressione BORROW_LOWWATER Autodesk_f1 3 indica che se sul server delle licenze sono disponibili solo tre licenze per il prodotto Autodesk_f1, non è possibile prendere in prestito alcuna licenza.

- 2 Digitare l'espressione riportata di seguito alla riga successiva (con MAX_BORROW_HOURS scritto in caratteri maiuscoli):

MAX_BORROW_HOURS codice_funzione n

In questa espressione, "n" è il numero di ore del periodo di prestito di una licenza.

Ad esempio, l'espressione `MAX_BORROW_HOURS Autodesk_f1 360` indica che per il prodotto `Autodesk_f1` la durata del prestito delle licenze è 360 ore, ossia 15 giorni.

NOTA Le licenze vengono prese in prestito solo in base a multipli di 24 ore. Qualsiasi numero che non è un multiplo di 24 viene arrotondato al multiplo più vicino. Ad esempio, il numero 125 viene arrotondato a 120 ore, ossia 5 giorni.

Per ulteriori informazioni sulla configurazione della funzione di prestito delle licenze, vedere la documentazione di FLEXnet. In un server Windows, la posizione di installazione di default per la documentazione è la cartella `C:\Programmi\Autodesk\Autodesk Network License Manager`. In un server Mac OS X o Linux, la documentazione è installata nella directory `Network License Manager`.

NOTA Per prendere in prestito una licenza di un prodotto Autodesk, fare clic sul menu ? ► Informazioni su ► Informazioni sul prodotto ► Prestito licenza. In alternativa, immettere **BORROWLICENSE** alla riga di comando del prodotto. Nella pagina *Prendere in prestito una licenza per [Nome del prodotto]* e nel percorso `C:\Programmi\[Nome del prodotto]\Help\adsk_brw.chm` è disponibile una guida per l'utilizzo di questa funzione.

Impostazione del timeout delle licenze

Il timeout delle licenze viene impostato nel file delle opzioni allo scopo di stabilire la durata di inattività concessa ad una sessione del prodotto prima che la rispettiva licenza venga reclamata dal server. Quando si imposta questo flag nel file delle opzioni, se il prodotto rimane inattivo su un computer per un tempo superiore al periodo di timeout definito la licenza di un utente verrà reclamata dal server delle licenze.

IMPORTANTE Il timeout delle licenze non è supportato in tutti i prodotti Autodesk.

Se un utente perde la licenza a causa di un timeout, ne verrà richiesta un'altra al successivo utilizzo del prodotto. Se non sono disponibili licenze, l'utente avrà la possibilità di salvare il lavoro prima della chiusura della sessione.

È possibile utilizzare il parametro `TIMEOUT` per impostare singoli timeout delle licenze per ogni prodotto Autodesk nel computer in uso oppure utilizzare il parametro `TIMEOUTALL` per impostare un unico timeout delle licenze per tutti i prodotti Autodesk installati nel computer.

Come impostare i parametri del timeout delle licenze

- Per prodotti Autodesk singoli: nel file delle opzioni, digitare l'espressione riportata di seguito sulla riga appropriata (con TIMEOUT in caratteri maiuscoli):

TIMEOUT codice_funzione n

Nell'espressione TIMEOUT, "codice_funzione" è il nome del prodotto (indicato nella riga INCREMENT del file di licenza), e "n" è il numero di secondi che devono trascorrere prima che una licenza inattiva venga richiesta dal server delle licenze.

Ad esempio, l'espressione `TIMEOUT Autodesk_f1 7200` indica che per il prodotto Autodesk_f1 il periodo di timeout della licenza è impostato su 7200 secondi, ovvero due ore.

- Per tutti i prodotti Autodesk: nel file delle opzioni, digitare l'espressione riportata di seguito sulla riga appropriata (con TIMEOUT in caratteri maiuscoli):

TIMEOUTALL n

Nella sintassi TIMEOUTALL, "n" rappresenta il numero di secondi che devono trascorrere prima che una licenza non attiva venga reclamata dal server delle licenze.

Ad esempio, l'espressione `TIMEOUTALL 7200` indica che per i prodotti Autodesk il periodo di timeout della licenza è impostato su 7200 secondi, ovvero due ore.

Per ulteriori informazioni sull'utilizzo della funzione del timeout delle licenze, vedere il documento di FLEXnet *License Administration Guide*. In un server Windows, la posizione di installazione di default per il documento è la cartella `C:\Programmi\Autodesk\Autodesk Network License Manager`. In un server Mac OS X o Linux, il documento installato nella directory Network License Manager.

Domande frequenti sulle licenze di rete

Questa sezione contiene domande comuni sulle licenze software e la gestione delle licenze per i prodotti Autodesk con le relative risposte. Per ulteriori suggerimenti e assistenza, visitare la pagina del [supporto tecnico Autodesk](#), fare clic sul nome del prodotto di cui si dispone ed eseguire una ricerca per prodotto nella Knowledge Base.

Qual è la differenza tra una licenza indipendente e una di rete?

Una licenza indipendente supporta uno o più prodotti Autodesk per un singolo utente. Analogamente, una licenza indipendente per più postazioni supporta un numero specifico di utenti. Sebbene il software possa essere installato su altri computer della struttura, non è possibile superare il numero di utenti previsto dalla licenza.

Una licenza di rete supporta uno specifico numero massimo di utenti collegati ad una rete. Un'utilità software nota come Network License Manager (NLM) fornisce le licenze agli utenti, fino al numero massimo di licenze acquistate. A questo punto, il prodotto Autodesk non può essere eseguito da altri computer fino a quando non viene restituita una licenza a NLM.

Qual è il vantaggio derivante dall'utilizzo di una versione con licenza di rete del software?

Le licenze di rete semplificano la gestione delle licenze per studi di progettazione/disegno, classi e in altri ambienti in cui è necessario prevedere il supporto per un numero elevato di utenti. Network License Manager consente un controllo centralizzato delle licenze, incluse la registrazione, l'attivazione e la distribuzione agli utenti. Uno dei vantaggi principali offerti da una licenza di rete è la possibilità di installare i prodotti su un numero di computer maggiore del numero di licenze acquistate. Ad esempio, è possibile acquistare 25 licenze e installarle in 40 computer per semplificare l'accesso. I prodotti verranno eseguiti sul numero massimo di computer per i quali si dispone di licenza. In altre parole, si ottiene una vera e propria licenza trasferibile. Il sistema di licenze di rete può anche essere configurato in modo da consentire agli utenti di prendere in prestito una licenza per un periodo di tempo limitato utilizzandola su un computer non collegato alla rete.

In che modo viene utilizzato Internet durante il processo di attivazione delle licenze?

Per completare il processo di attivazione della licenza, è necessaria una connessione Internet. Se non si è connessi ad Internet quando si installa un prodotto Autodesk, è possibile utilizzarlo in modalità di prova per un periodo

specificato, in genere di 30 giorni. Quando si sceglie di attivare il software e si immettono i dati di registrazione, il computer comunica con Autodesk tramite Internet. Viene fornito un codice di attivazione da immettere nei campi di una finestra di dialogo del prodotto. Internet viene utilizzato anche per comunicare con Autodesk per altri scopi, ad esempio per autorizzare l'accesso a siti Web, per scaricare service pack e per inviare messaggi al supporto tecnico.

È possibile utilizzare Network License Manager con IPv6?

La versione standard di Network License Manager distribuita con i prodotti Autodesk è progettata per reti che utilizzano Internet Protocol versione 4 (IPv4). È inoltre possibile scaricare altre versioni per l'uso in reti IPv6 dai siti Web Autodesk:

- www.autodesk.com/licensetools
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-windows
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-mac
- www.autodesk.com/nlm-ipv6-linux

Integrazione installazione di Autodesk Navisworks 2014

4

Questa sezione contiene informazioni specifiche per l'installazione, la configurazione e la licenza dei seguenti software Autodesk Navisworks:

- Autodesk Navisworks Manage
- Autodesk Navisworks Simulate
- Autodesk Navisworks Freedom
- Utilità di esportazione file di Autodesk Navisworks

Requisiti di sistema

Per i requisiti hardware e software, vedere le sezioni riportate di seguito.

Requisiti di una singola installazione

- Microsoft® Windows® 8 (64 bit) o Microsoft Windows 7 (32 o 64 bit) (Service Pack 1) Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise o Ultimate (consigliato)
- Processore Intel® Pentium® 4 o AMD Athlon™ 3,0 GHz (o superiore) con tecnologia SSE2
- 512 MB di RAM (minimo); 2 GB di RAM o superiore (consigliato)
- 30 GB di spazio libero su disco per l'installazione
- Scheda grafica Direct3D 9® e OpenGL® con Shader Model 2 (minimo)
- Schermo VGA 1280 x 800 True Color (monitor 1920 x 1080 e scheda video a 32 bit consigliati)

- Dispositivo di puntamento compatibile Microsoft
- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 o versioni successive

Requisiti di installazione

Requisiti hardware e software relativi alla posizione dell'immagine su server

- 10 GB di spazio su disco rigido

Requisiti hardware e software relativi ai computer client

- Microsoft® Windows® 8 (64 bit) o Microsoft Windows 7 (32 o 64 bit) (Service Pack 1) Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise o Ultimate (consigliato)
- Processore Intel® Pentium® 4 o AMD Athlon™ 3,0 GHz (o superiore) con tecnologia SSE2
- 512 MB di RAM (minimo); 2 GB di RAM o superiore (consigliato)
- 30 GB di spazio libero su disco per l'installazione
- Scheda grafica Direct3D 9® e OpenGL® con Shader Model 2 (minimo)
- Schermo VGA 1280 x 800 True Color (monitor 1920 x 1080 e scheda video a 32 bit consigliati)
- Dispositivo di puntamento compatibile Microsoft
- Microsoft® Internet Explorer® 7.0 o versioni successive

Requisiti hardware e software per il server delle licenze di rete (Windows)

- Microsoft® Windows® 8 o Microsoft Windows 7 (Service Pack 1)
- Processore Intel® Pentium® 3 o superiore, 450 MHz (minimo)
- Scheda di interfaccia di rete compatibile con l'infrastruttura di rete Ethernet esistente

NOTA Network License Manager supporta solo configurazioni di rete Ethernet.

- Protocollo di comunicazione TCP/IP

NOTA Network License Manager utilizza i tipi di pacchetti TCP.

- FLEXnet 11.10.0.0

Informazioni sui Language Pack

Ogni prodotto Autodesk viene installato con una lingua di default. Un Language Pack è un meccanismo utilizzato da alcuni prodotti Autodesk per fornire un'altra lingua per l'interfaccia utente e la documentazione. Ogni Language Pack contiene solo le stringhe di testo e i documenti necessari per il supporto di un utente che lavora nella lingua specificata. Il prodotto software principale non viene duplicato.

Per eseguire Autodesk Navisworks in una lingua diversa da quella installata, è necessario aggiungere uno degli argomenti di selezione della lingua al collegamento sul desktop. Per poter eseguire questa operazione, è necessario installare almeno un Language Pack durante la procedura di installazione di Autodesk Navisworks.

I Language Pack hanno una dimensione di circa 200 MB, in modo da poter essere installati e disinstallati rapidamente. Un singolo prodotto installato può supportare diverse lingue, consentendo agli utenti di passare da una lingua all'altra quando richiesto.

NOTA Microsoft Windows 7 è la piattaforma più stabile da utilizzare con i Language Pack. Con Windows XP potrebbero verificarsi problemi di visualizzazione. Per ottenere risultati ottimali, l'impostazione della lingua di Windows deve corrispondere all'impostazione della lingua di Autodesk.

Come eseguire Autodesk Navisworks in un'altra lingua

- 1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sul collegamento sul desktop di Autodesk Navisworks, quindi fare clic su **Proprietà** nel menu di scelta rapida. Verrà aperta la finestra di dialogo Autodesk Navisworks **di Autodesk Navisworks**.
- 2 Nella scheda **Collegamento**, immettere uno spazio nel campo **Destinazione** dopo `..\roamer.exe`, quindi immettere uno dei seguenti argomenti:
 - **-lang en-US** per la lingua inglese
 - **-lang de-DE** per la lingua tedesca
 - **-lang es-ES** per la lingua spagnola
 - **-lang fr-FR** per la lingua francese
 - **-lang it-IT** per la lingua italiana
 - **-lang ja-JP** per la lingua giapponese
 - **-lang ko-KR** per la lingua coreana

- **-lang pt-BR** per la lingua portoghese brasiliana
- **-lang ru-RU** per la lingua russa
- **-lang zh-CN** per la lingua cinese

La sintassi per la scelta rapida è "unità:nomepercorso\roamer.exe" - lang [language pack]. Ad esempio, la seguente voce consente di avviare il programma da una cartella denominata Autodesk Navisworks in lingua italiana: "C:\Autodesk Navisworks\roamer.exe" -lang it-IT

NOTA Per eseguire il prodotto in una lingua differente, è necessario avere già installato il corrispondente Language Pack.

- 3 Fare clic su **OK** per salvare le modifiche.

Disinstallazione dei Language Pack

È possibile disinstallare i Language Pack senza disinstallare il prodotto principale. La lingua di default installata con il prodotto non può essere disinstallata separatamente.

È possibile disinstallare i Language Pack nello stesso modo in cui si disinstallano i prodotti. Accedere al Pannello di controllo di Windows in cui vengono elencati i prodotti e fare clic sul Language Pack che si desidera disinstallare.

Utilità di esportazione file

Autodesk Navisworks fornisce utilità di esportazione file al fine di creare file nativi di Autodesk Navisworks direttamente nelle applicazioni CAD.

È possibile scegliere di installare utilità di esportazione file con o senza l'installazione di Autodesk Navisworks.

NOTA Utilità di esportazione file non è disponibile se si esegue l'installazione di Autodesk Navisworks Freedom.

Informazioni sulla disinstallazione di Autodesk Navisworks

Se si disinstalla Autodesk Navisworks, nel computer restano alcuni file, come ad esempio quelli creati o modificati (disegni o menu personalizzati)

Quando si disinstalla il prodotto, il file di licenza rimane memorizzato sul computer. Se si esegue la reinstallazione sullo stesso computer, le informazioni sulla licenza non perdono di validità; non è pertanto necessario riattivare il prodotto. Per ulteriori informazioni sull'installazione e sulle licenze, consultare il [sito del supporto di Autodesk Navisworks](#).

IMPORTANTE Non utilizzare programmi di pulizia del registro o non tentare di modificare le voci del registro per disinstallare Autodesk Navisworks. A seguito della mancata esecuzione della procedura ufficiale di disinstallazione il software non potrà essere reinstallato.

Indice

.NET 3.5 Framework 17

A

AdLM (Network License Manager) 87
adskflex (daemon del produttore Autodesk) 77
Adskflex (opzione) 97
aggiornamenti, installazione 1
aggiornamento degli strumenti FLEXnet 104
ambienti SATA RAID 46
amministrazione di rete, nuove funzionalità 13
assegnazione di installazioni client 32, 34
attivazione 7, 9, 10
attivazione dei programmi 59, 67
Autodesk
Network License Manager 87
prodotti
attivazione 59
utilizzo esterno alla rete 97
utilità di prestito delle licenze 97
Utilità di trasferimento licenze 64

C

certificazione hardware 2
collegamenti alla documentazione 2
collegamento alle immagini su server 28
Comando BORROWLICENSE 99
computer client
ripristino dei sistemi master 48
condivisioni di rete
creazione 23
posizioni 50
configurazione 19
impostazioni di default 53
prestito delle licenze 111

server delle licenze 90
file delle opzioni 108
Linux 94
Mac OS X 92
Windows 90

copia

licenze 64, 68

D

daemon
daemon del produttore 77
daemon di gestione delle licenze 77
daemon del produttore 77
daemon di gestione delle licenze 77
data e ora di sistema 69
data e ora, sistema 69
date di restituzione delle licenze 97
date di scadenza delle licenze 97
dati della licenza 62
Didattica (EDU)/Istituzione (licenze) 58
directory di origine per SCCM 40
DirectX 9.0C 39
dischi rigidi
pulizia 48
disinstallazione 28
disinstallazione del prodotto 11, 54
disinstallazione di Network License Manager su Windows 95
distribuzione di immagini software 70
Download Manager 9, 59

E

esecuzione di file batch 32
esempio di file di licenza
generico 82
server delle licenze distribuito 82
server delle licenze singolo 82
server ridondante 82

- server ridondante, licenza
 - pacchetto 85
- server singolo o distribuito, licenza
 - pacchetto 84
- versioni di prodotti combinati 83
- versioni di prodotti combinati, licenza
 - pacchetto 86
- esportazione di licenze 64
- esportazione licenze
 - file di trasferimento 65

F

- file batch 15, 28
- file batch, esecuzione 32
- file batch, esempi 30
- file batch, installazione client del programma 29
- file delle opzioni
 - creazione 109
 - impostazione del file di registro per i rapporti 110
 - impostazione del prestito delle licenze 111
 - impostazione del timeout delle licenze 112
- file delle opzioni (strumenti FLEXnet) 108
- file di licenza
 - esempi 81
 - esempi di licenza del pacchetto 83
 - informazioni 79
 - introduzione alle licenze
 - pacchetto 83
- file di licenza di pacchetti 83
- file di registro 8, 108, 110
- file di registro dell'installazione 8
- file di registro per i rapporti, creazione 110
- file di trasferimento
 - esportazione 65
 - importazione 67
- file Microsoft Installer Patch 21, 52
- firewall 90
- firewall e server delle licenze 53

- FLEXnet (strumenti)
 - aggiornamento 104, 105

G

- glossario 55

I

- ID e nomi host 88
 - procedura LMTOOLS 89
 - procedura Mac o Linux 89
 - procedura Windows 89
- immagine su server 8, 51
 - collegamento 28
- immagini master 46, 47, 48
- importazione di licenze 64
- importazione licenze
 - file di trasferimento 67
- impostazioni del prodotto 7
- impostazioni del profilo utente 51
- impostazioni di configurazione 7
- impostazioni personalizzate 7
- impostazioni tipiche 7
- indirizzo Ethernet 88
- indirizzo fisico 88
- InfoCenter 11
- informazioni sulla licenza, visualizzazione 62
- Installa ora 9, 59
- installazione
 - impostazioni di default 53
 - installazione client da rete 15
 - installazione di strumenti e utilità 54
 - installazioni client del software 15
 - notifica delle installazioni client 32
 - personalizzazione 19
 - politiche di gruppo 32
 - riparazione delle installazioni danneggiate 48
 - ripristino del sistema operativo 48
 - service pack 21
 - software di imaging 46
 - tipi 18
 - verifica delle installazioni client 37

- installazione basata su Web 9
 - installazione client 70
 - installazione client su doppia piattaforma 26
 - installazione client, rimozione 28
 - installazione di default 53
 - installazione, file batch 29
 - installazioni client
 - 3ds Max e Max Design 38
 - assegnazione 32, 34
 - combinazione 26
 - creazione 23
 - criteri di gruppo 32
 - distribuzione 32, 46
 - elenco di controllo 15
 - Inventor 38
 - metodi 29
 - modifica 27, 51
 - moduli aggiuntivi 20
 - nuove funzionalità 13
 - panoramica 14
 - percorsi delle directory 50
 - personalizzate 19
 - problemi 49
 - Showcase 38
 - software di imaging 46
 - verifica dell'installazione 37
 - installazioni client del software di imaging 46
 - installazioni client personalizzate 19, 23
 - installazioni client, file batch 29
 - installazioni con licenza di rete
 - caratteristiche delle licenze 108
 - con firewall 53
 - installazioni client del software di imaging 47
 - prestito delle licenze 111
 - selezione 18
 - installazioni di rete, file batch 29
 - installazioni indipendenti
 - selezione 18
 - software di imaging 46
 - installazioni indipendenti per più postazioni 46
 - installazioni indipendenti, file batch 29
 - installazioni su rete
 - criteri di gruppo 32
 - installazione client 15
 - installazioni client del software di imaging 47
 - tipi 18
 - IPv6 115
- K**
- Knowledge Base 9, 49
- L**
- language pack 15
 - Language Pack, aggiunta 34
 - License Administration Guide 101, 112
 - licenza
 - condivisione 77
 - sostituzione 77
 - sovrapposizione 77
 - licenza basata sull'uso 58
 - licenza di rete 3, 49, 50
 - licenza indipendente 3, 49
 - licenza limitata, errori 70
 - licenza, limitazioni 64
 - licenze
 - assegnazione 77
 - esportazione 65
 - file di licenza 79
 - importazione 67
 - indipendente 58, 61
 - indipendenti per più postazioni 58, 61
 - Network License Manager 87
 - panoramica funzionale 77
 - prestito 58, 97, 108
 - problemi 113
 - registrazione 60
 - restituzione 101
 - rete 58
 - server delle licenze 90
 - singolo utente 61
 - strumenti FLEXnet 101
 - su computer con nuova immagine di installazione 70

- timeout 108, 112
- tipi 58
- tipi (limiti di scadenza) 108
- trasferimento 64, 67, 68
- licenze commerciali 58
- licenze di rete 58
 - controllo dell'accesso 108
 - rapporti sull'utilizzo 50
 - rapporto sull'utilizzo 110
 - timeout 112
- licenze in prestito
 - configurazione 111
- Licenze in valutazione 58
- licenze indipendenti 58, 61
- licenze indipendenti per più postazioni 58, 61
- licenze limitate non prorogabili 58
- licenze limitate prorogabili 58
- licenze per singolo utente 58, 61
- licenze per studenti 60
- licenze permanenti 58
- licenze private 65
- licenze pubbliche 65
- licenze, aggiornamenti 57
- licenze, modelli di server
 - distribuito 72
 - ridondante 72
 - singolo 71
- licenze, nuove funzionalità 57
- limite del numero di licenze 97
- lingue 3, 4
- Linux
 - configurazione dei server delle licenze 94
 - recupero ID e nomi host del server 89
 - requisiti di sistema per Network License Manager 75
- lmgrd (daemon di gestione delle licenze) 77
- LMTOOLS
 - recupero ID e nomi host del server 89

M

- Mac OS X
 - configurazione dei server delle licenze 92
 - recupero ID e nomi host del server 89
 - requisiti di sistema per Network License Manager 76
- Microsoft System Center Configuration Manager 39, 41
- Microsoft Windows
 - configurazione dei server delle licenze 90
 - requisiti di sistema per Network License Manager 73
- modalità batch 8
- modelli di server delle licenze 6, 19, 71
- modello di server delle licenze distribuito
 - esempio di file di licenza 82
- modello di server delle licenze singolo
 - esempio di file di licenza 82
- modello server delle licenze distribuito 19
- modello server delle licenze ridondante 19
- modello server delle licenze singolo 19
- modifica del tipo di licenza 10
- modifiche hardware ed errori di licenza 68
- MSP (file) 21, 52

N

- Network License Manager
 - aggiornamento 87
 - assegnazione di licenze 77
 - disinstallazione su Windows 95
 - informazioni 87
 - installazione 87
- Network License Manager, aggiornamento 87
- Network License Manager, installazione 87
- nomi TCP/IP 88

Norton Ghost 46
notifica delle installazioni client 32
numeri di serie, aggiornamento 63
numero di serie 2, 9
nuova immagine di installazione
 applicazione ai computer 70
nuove funzionalità 1

O

oggetto Criteri di gruppo 34
ora e data, sistema 69

P

percorso di installazione, modifica 53
politiche di gruppo 32
 verifica delle installazioni client 37
Portafoglio studenti (licenze) 58
prestito delle licenze 97
 configurazione 111
 date di scadenza 97
 restituzione delle licenze 100
 strumenti di prestito delle licenze di
 terze parti 97
processo di installazione, diagramma 1
profili, utente 51
pulizia dei dischi rigidi 48

R

rapporto sull'utilizzo delle licenze 110
reinstallazione del prodotto 54
reinstallazione di sistemi operativi 69
requisiti di sistema 2
requisiti di sistema Network License
 Manager
 Windows 73
requisiti di sistema, Network License
 Manager
 Linux 75
Requisiti di sistema, Network License
 Manager
 Mac OS X 76

requisiti hardware, Network License
 Manager
 Linux 75
 Mac OS X 76
 Windows 73

requisiti software, Network License
 Manager
 Linux 75
 Mac OS X 76
 Windows 73

restituzione delle licenze in prestito 97,
 100

RETURNLICENSE (comando) 101

Revit Interoperability 38

riattivazione di licenze 68

riavviare il server delle licenze di
 Windows 102

ridondante, modello di server delle
 licenze

 esempio di file di licenza 82

ripristino

 installazioni danneggiate 48

 sistema operativo 48

ripristino del prodotto 11

Rivendita non autorizzata (licenze) 58

S

SAMreport-Lite 50

SCCM (pacchetti) 41

SCCM (System Center Configuration
 Manager) 39

SCCM, disinstallazione 43

segnali heartbeat 86

server

 arresto e riavvio 102

 ID e nomi host 88

 server delle licenze 87, 90

 configurazione di Linux 94

 configurazione di Mac OS X 92

 configurazione di Windows 90

server delle licenze

 arresto e riavvio 102

 configurazione 90

 file delle opzioni 108

 Linux 94

- Mac OS X 92
- Windows 90
- ID e nomi host 88
- Network License Manager 87
- numero limitato di licenze 97
- perdita di connessione 86
- prestito delle licenze 97
- restituzione delle licenze 100
- strumenti di prestito delle licenze di terze parti 97
- utilità di gestione Windows 102
- Windows 102
- server delle licenze di rete
 - numero limitato di licenze 97
 - prestito delle licenze 97
 - restituzione delle licenze 100
 - strumenti di prestito delle licenze di terze parti 97
- server delle licenze distribuito 6, 72
- server delle licenze ridondante 6, 72
 - esempio di file di licenza 85
- server delle licenze singolo 6, 71
- service pack 21, 52
- singolo, server delle licenze
 - esempi di file di licenza pacchetto 84
- sistema operativo, selezione 8
- sistemi master 48
- sistemi operativi, ripristino 48
- sistemi operativi, reinstallazione 69
- stazioni di lavoro client
 - assegnazione di installazioni client 34
 - verifica delle installazioni client 37
- strumenti di prestito delle licenze di terze parti 97
- strumenti e utilità 3
- strumenti e utilità, installazione 54
- strumenti FLEXnet 101
 - file delle opzioni 108, 109, 111
- strumenti FLEXnet, documentazione 111

suite 10

T

- timeout delle licenze di rete 112
- tipi di licenza 6, 49
 - modifica 10
- trasferimento di licenze 64
- trasferimento licenze 64

U

- utenti specificati 58, 64
- Utilità di trasferimento licenze 64
- utilità LMTOOLS 90, 97, 102
- utilità lmttools.exe 102
- utilità lmutil.exe 102

V

- verifica delle installazioni client con gli oggetti per politiche di gruppo 37
- versioni di prodotti combinati
 - esempio di file di licenza 83
 - esempio di file di licenza pacchetto 86
- visualizzazione informazioni sulla licenza del prodotto 62

W

- Windows
 - configurazione dei server delle licenze 90
 - recupero ID e nomi host del server 89
 - requisiti di sistema per Network License Manager 73
- Windows 8 2, 17