

MANUALE DI ISTRUZIONI

ATTENZIONE: Leggere attentamente in tutte le sue parti il manuale d'istruzioni. La conoscenza delle informazioni e delle prescrizioni contenute nella presente pubblicazione è essenziale per un corretto e sicuro utilizzo dell'apparecchio.

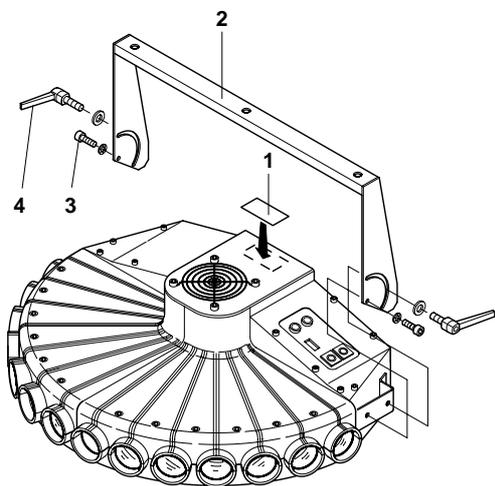
1 INSTALLAZIONE PROIETTORE

• Disimballo

Aprire la scatola di cartone, togliere il proiettore dall'imballo e posizionarlo su un piano di appoggio orizzontale.

Togliere i componenti contenuti nei sacchetti collocati nell'imballo. Individuare sull'apparecchio l'etichetta cambio lampada (1) e, se necessario, sostituirla con una delle etichette opzionali multilingua.

Accertarsi che tale etichetta non venga mai rimossa poiché contiene importanti informazioni di sicurezza.



• Predisposizione supporto proiettore

Fissare la staffa (2) con le apposite viti (3) e bloccarla stringendo le manopole (4).

• Montaggio lampada

Fare riferimento alle istruzioni per il cambio lampada al paragrafo 5 MANUTENZIONE.

• Installazione proiettore

Il proiettore può essere fissato in qualsiasi posizione mantenendo immutate le sue caratteristiche di funzionamento.

IMPORTANTE: Fissare il proiettore nella posizione desiderata per mezzo degli appositi fori presenti sulla staffa (2). Si consiglia l'uso di due viti $\varnothing 12$ mm complete di dado e rondella elastica.

Assicurarsi della stabilità del punto di ancoraggio prima di posizionare il proiettore.

• Distanza minima degli oggetti illuminati

Il proiettore deve essere posizionato in modo tale che gli oggetti colpiti dal fascio luminoso siano distanti almeno 0.5 metri dall'obiettivo del proiettore stesso.



• Distanza minima prescritta per i materiali infiammabili da ogni punto del corpo dell'apparecchio: m 0.07.

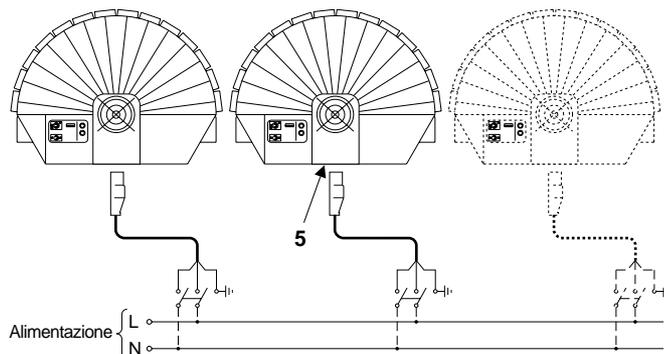
È consentito il montaggio dell'apparecchio su superfici normalmente infiammabili.

ATTENZIONE: Per un migliore e affidabile funzionamento dell'apparecchio, la temperatura ambiente non deve superare i 35° C. Grado di protezione IP 20: l'apparecchio è protetto contro la penetrazione di corpi solidi con diametro superiore ai 12mm (prima cifra 2), mentre teme lo stillicidio, la pioggia, gli spruzzi e i getti d'acqua (seconda cifra 0).

2 ALIMENTAZIONE E MESSA A PUNTO

• Collegamento alla tensione di rete

Le operazioni descritte nel presente paragrafo devono essere effettuate da un installatore elettrico qualificato. Il proiettore deve essere collegato alla rete di distribuzione dell'energia elettrica servendosi dell'apposita presa in dotazione. È consigliabile che ogni proiettore sia connesso tramite un proprio interruttore, in modo da poterlo accendere e spegnere singolarmente a distanza.



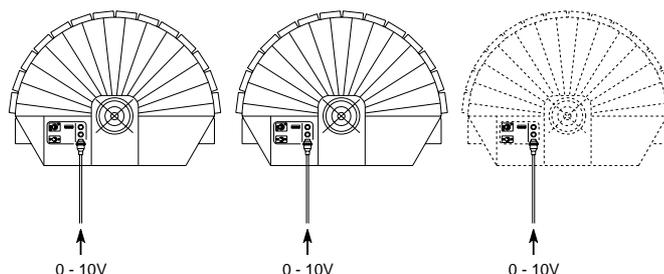
Il proiettore è predisposto per funzionare alla tensione e frequenza di alimentazione indicate sull'etichetta dei dati elettrici (5) posta sul retro del proiettore stesso. Verificare che detti valori corrispondano alla tensione ed alla frequenza della rete di distribuzione dell'energia elettrica.

IMPORTANTE: è obbligatorio effettuare il collegamento ad un impianto di alimentazione dotato di un'efficiente messa a terra (apparecchio di Classe I).

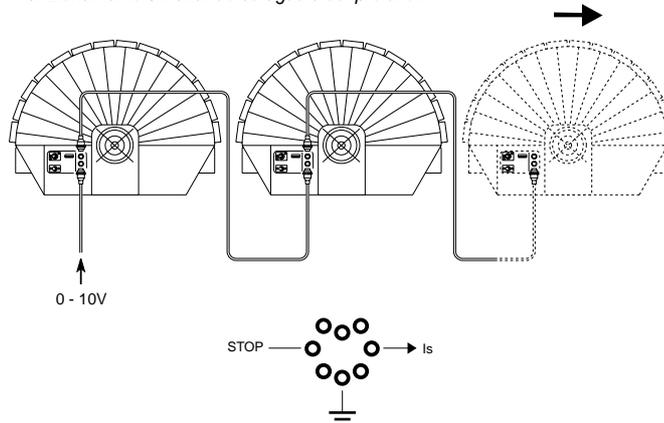
• Collegamento dei segnali di controllo

COLLEGAMENTO 0-10V

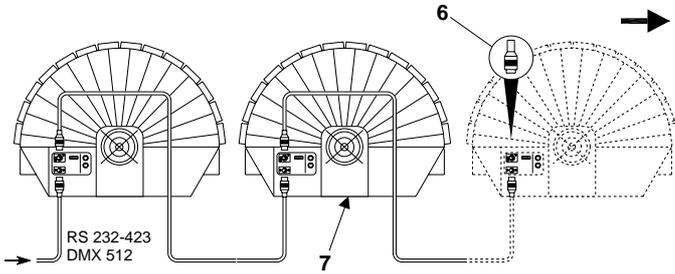
- Funzionamento indipendente dei proiettori



- Funzionamento simultaneo ed uguale dei proiettori



Il collegamento tra proiettore e centralina e tra diversi proiettori deve essere effettuato con cavetto bipolare schermato terminato con spina e presa tipo Cannon 5 PIN XLR.



Il collegamento tra proiettore e centralina e tra diversi proiettori deve essere effettuato con cavetto bipolare schermato terminato con spina e presa tipo Cannon 5 PIN XLR.

Per collegamento DMX inserire sull'ultimo proiettore lo spinotto terminale (6) con una resistenza da 100 Ω tra i terminali 2 e 3; in caso si utilizzi il segnale RS232/423 (PMX) il terminale non serve.

E' importante che i fili non facciano contatto tra di loro o con l'involucro metallico dello spinotto.

L'involucro stesso della spina/presa deve essere collegato alla calza di schermo ed al piedino 1 dei connettori.

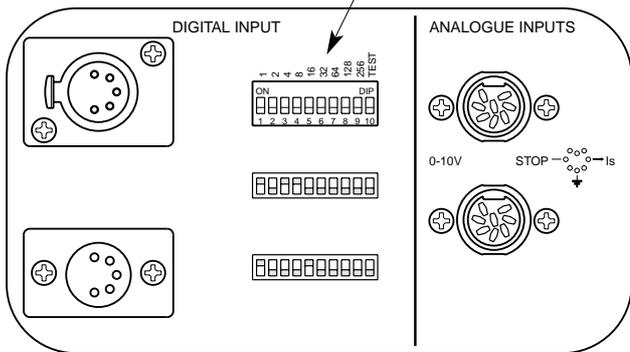


Dopo aver eseguito tutte le operazioni indicate precedentemente premere l'interruttore (7) verificando che si accenda la lampada ed abbia inizio la sequenza automatica di azzeramento.

• Codifica proiettore (per segnali digitali)

Ogni ATLAS occupa un canale di controllo. Affinché questo venga correttamente indirizzato ad ogni proiettore, occorre eseguire un'operazione di codifica dei proiettori stessi. L'operazione deve essere eseguita su ogni singolo ATLAS commutando i microswitch secondo la tabella sotto riportata.

Selezione Proiettore



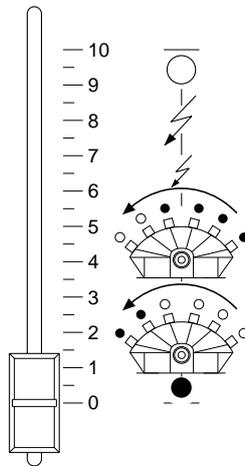
CODE	1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1	ON	OFF	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 2 - Channels 2	ON	OFF	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 3 - Channels 3	ON	OFF	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 4 - Channels 4	ON	OFF	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 5 - Channels 5	ON	OFF	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 6 - Channels 6	ON	OFF	▼	▼	▼	▲	▼	▼	▼	▼
Projector 7 - Channels 7	ON	OFF	▲	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼
Projector 8 - Channels 8	ON	OFF	▼	▼	▼	▼	▲	▼	▼	▼
Projector 9 - Channels 9	ON	OFF	▲	▼	▼	▼	▼	▲	▼	▼
Projector 10 - Channels 10	ON	OFF	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
	ON	OFF								▲

Portando lo switch TEST in posizione ON per alcuni secondi si ottiene l'autoazzeramento con proiettore acceso. Lasciando lo switch TEST in posizione ON si ottiene l'autotest completo, a fine operazione riportare lo switch in posizione OFF.

3 FUNZIONE CANALE

CANALE	FUNZIONE
1	STOP/STROBO

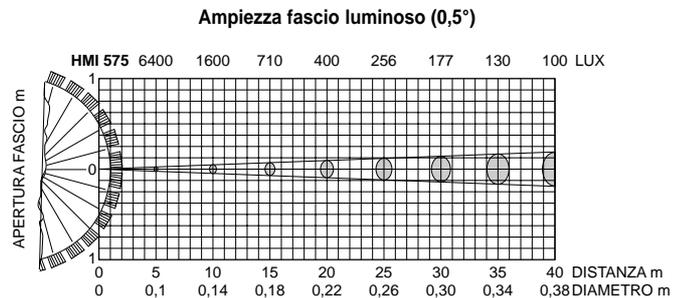
• STOP/STROBO - canale 1



Allo 0% del cursore tutti i fasci sono oscurati.
 Nell'intervallo dallo 0% al 25% del cursore i fasci vengono progressivamente aperti da destra verso sinistra creando un effetto ventaglio.
 Dal 25% al 54.7% i fasci vengono progressivamente oscurati da destra verso sinistra.
 Dal 54.7% al 95% si ottiene l'effetto strobo con frequenza crescente da 1 flash ogni quattro secondi a 2 flash/secondo.
 Dal 95% al 100% l'apertura è fissa.

4 OBIETTIVO

DIAGRAMMA DEL FASCIO LUMINOSO E VALORI D'ILLUMINAMENTO

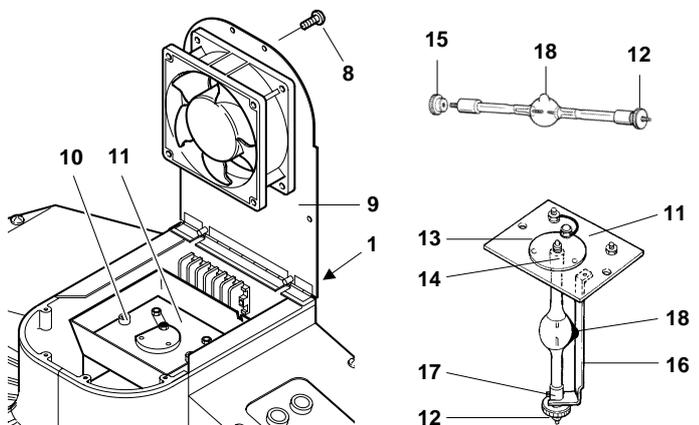


5 MANUTENZIONE

IMPORTANTE: prima di iniziare qualsiasi operazione sul proiettore togliere la tensione dalla rete di alimentazione. La temperatura massima della superficie esterna dell'apparecchio, in condizioni di regime termico, è di 80°C. Dopo lo spegnimento non rimuovere alcuna parte dell'apparecchio per 7 minuti come indicato sulla targhetta cambio lampada (1). Trascorso tale tempo la probabilità di esplosione della lampada è praticamente nulla. Se è necessario sostituire la lampada, aspettare ulteriori 15 minuti per evitare scottature. L'apparecchio è progettato in modo da trattenerne le schegge prodotte dall'eventuale scoppio della lampada. Le lenti devono essere obbligatoriamente montate; devono inoltre, se visibilmente danneggiate, essere sostituite con ricambi originali.

• Cambio lampada

Togliere le viti (8) ed aprire lo sportello ventola (9). Svitare i volantini (10) della piastra cambio lampada (11) e sfilarla dal proiettore. Allentare la ghiera (12) della lampada da sostituire e rimuoverla dalla piastra (13) impugnandola per l'attacco (14). Estrarre la lampada nuova dalla confezione, togliere la ghiera (15) ed allentare l'altra (12). Avvitare la lampada direttamente alla piastra cambio lampada (13) afferrandola per l'attacco (14). Posizionare la lamina (16) in corrispondenza dell'attacco (17) e serrare a fondo la ghiera (12). Rimontare la piastra cambio lampada (11) nel proiettore e stringere i volantini (10). Richiudere lo sportello ventola (9) serrando le viti (8).



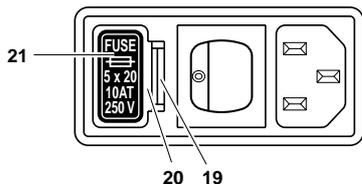
IMPORTANTE: per assicurare la massima uniformità dei fasci di luce, la lampada deve essere posizionata con la protuberanza (18), visibile sul bulbo, rivolta verso la parte posteriore del proiettore.

ATTENZIONE: L'apparecchio monta una lampada ad alta pressione con accenditore esterno.

- Leggere attentamente le "istruzioni d'uso" fornite dal costruttore della lampada.
- Sostituire immediatamente la lampada se danneggiata o deformata dal calore.

• Sostituzione fusibile

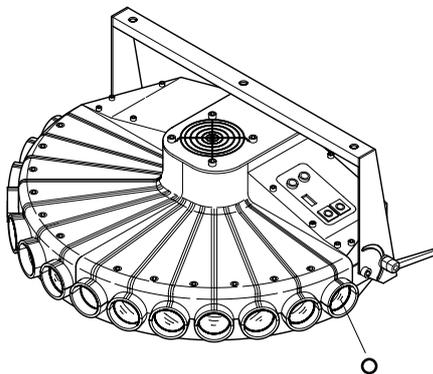
Per sostituire i fusibili premere la linguetta (19) ed estrarre il cassetto portafusibili (20). Effettuare la sostituzione dei fusibili guasti con fusibili nuovi del tipo riportato sull'etichetta (21) posta sul cassetto portafusibili (20). Reinsere il medesimo fino allo scatto della linguetta (19).



• Pulizia periodica

Per mantenere invariata la resa luminosa del proiettore è indispensabile effettuare una pulizia periodica delle parti soggette all'accumulo di polveri e grassi. Rispettando le indicazioni sotto riportate si potrà mantenere per lungo tempo una perfetta funzionalità.

Per rimuovere lo sporco dalle lenti e dai filtri usare un panno morbido inumidito di un qualsiasi liquido detergente per la pulizia del vetro.



ATTENZIONE: non usare solventi o alcool.

○ Parti che necessitano di una pulizia frequente.

Annualmente, si consiglia anche una pulizia generale delle parti interne, rimuovendo la polvere con un pennello e aspirandola con un comune aspirapolvere.

6 INTERVENTI PER EVENTUALI ANOMALIE DI FUNZIONAMENTO

IL PROIETTORE NON SI ACCENDE			ANOMALIE
L'ELETTRONICA NON FUNZIONA			
PROIEZIONE DIFETTOSA			
RIDUZIONE DELLA LUMINOSITÀ			
	POSSIBILI CAUSE	CONTROLLI E RIMEDI	
●	Mancanza di alimentazione di rete.	Verificare la presenza della tensione sulla presa di alimentazione e/o la conducibilità dei fusibili.	
●	Lampada esaurita o difettosa.	Sostituire lampada (vedi istruzioni).	
●	Cavo di trasmissione dei segnali in cortocircuito o scollegato.	Sostituire cavi.	
●	Codifica errata.	Verificare codifica (vedi istruzioni).	
●	Difetto nei circuiti elettronici.	Interpellare tecnico autorizzato.	
●	Rottura lenti.	Interpellare tecnico autorizzato.	

7

DATI TECNICI

CARATTERISTICHE ELETTRICO-MECCANICHE

Alimentazioni disponibili

- 220 - 240V 50Hz
- 200 - 220V 60Hz
- 200V 50Hz
- 200V 60Hz
- 260V 50Hz

Il proiettore è predisposto per il funzionamento a tensione e frequenza indicate sull'etichetta dei dati elettrici posta sul retro dell'apparecchio.

Lampada

A ioduri metallici alimentata tramite speciale alimentatore incorporato.

- Tipo HMI 575W
 - Attacco SFc 10-4
 - Temperatura colore 5600 K
 - Flusso luminoso 49000 lm
 - Vita media 750 h

Potenza assorbita

1500 VA a 220V 50Hz

Motori

N. 1 motore passo-passo, funzionante a micropassi, totalmente controllato da microprocessore.

SISTEMI DI COMANDO

Canali

N. 1 canale di controllo

Ingressi

ATLAS è predisposto per accettare segnali di controllo analogici o digitali, provenienti da centraline o computers.

- Input digitale seriale RS232/423(PMX) o DMX 512
- Input analogico 0 -10V

CARATTERISTICHE COSTRUTTIVE

Dispositivi

- Interruzione automatica dell'alimentazione in caso di surriscaldamento o di mancato funzionamento del sistema di raffreddamento.
- Disinserimento automatico dell'alimentazione all'apertura del coperchio.

Raffreddamento

A ventilazione forzata tramite ventola assiale.

Corpo

- In alluminio pressofuso ed acciaio.
- Verniciatura con polveri epossidiche.

Supporto

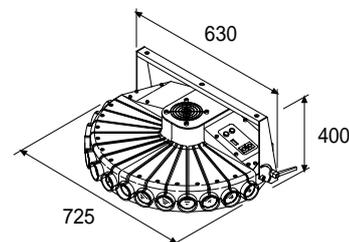
In acciaio verniciato con polveri epossidiche.

Posizione di lavoro

Funzionamento in qualsiasi posizione.

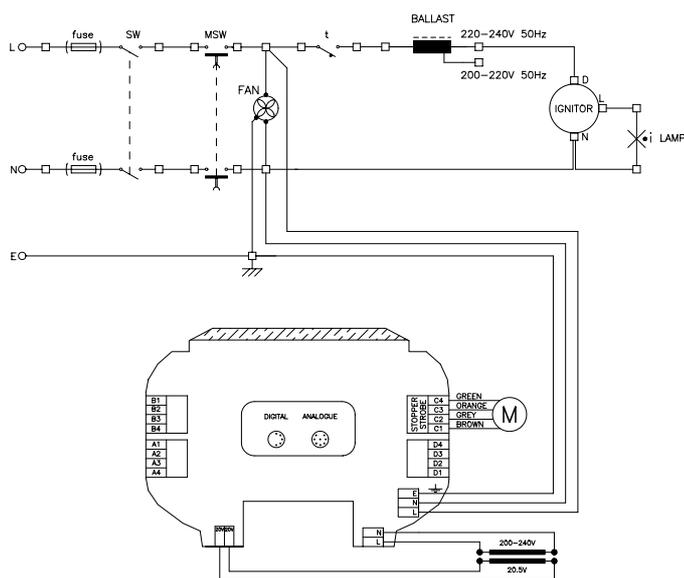
Pesi e dimensioni

Peso: 27 kg.



8

SCHEMA ELETTRICO



Nell'intento di migliorare costantemente la qualità della sua produzione, la Clay Paky si riserva il diritto di modificare, senza preavviso, le caratteristiche menzionate nella presente pubblicazione, che non hanno quindi carattere impegnativo.



I prodotti a cui questo manuale si riferisce sono conformi alle Direttive della Comunità Europea di cui sono oggetto:

- Bassa Tensione 73/23
- Compatibilità Elettromagnetica 89/336