

## MANUALE DI ISTRUZIONI

**ATTENZIONE:** Leggere attentamente in tutte le sue parti il manuale d'istruzioni. La conoscenza delle informazioni e delle prescrizioni contenute nella presente pubblicazione è essenziale per un corretto e sicuro utilizzo dell'apparecchio.

### 1 INSTALLAZIONE PROIETTORE

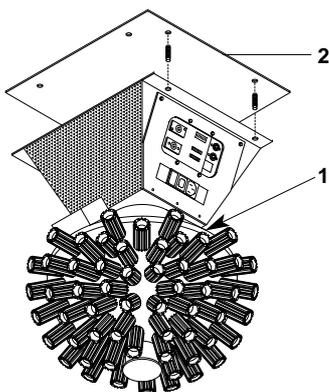
#### • Disimballo

Aprire la scatola di cartone, togliere il proiettore dall'imballo e posizionarlo su un piano di appoggio orizzontale.

Togliere dall'imballo tutti i componenti forniti di serie.

Individuare sul corpo dell'apparecchio l'etichetta cambio lampada (1) e, se necessario, sostituirla con una delle etichette opzionali multilingua.

**Accertarsi che tale etichetta non venga mai rimossa poiché contiene importanti informazioni di sicurezza.**



#### • Montaggio lampada

Fare riferimento alle istruzioni per il cambio lampada al paragrafo 4 MANUTENZIONE.

#### • Installazione proiettore

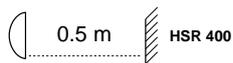
Il proiettore può essere fissato in qualsiasi posizione mantenendo immutate le sue caratteristiche di funzionamento.

Fissare la piastra preforata (2) alla struttura di sostegno, quindi montare il proiettore sulla piastra stessa servendosi di quattro dadi normali M8 e quattro rondelle elastiche.

**Assicurarsi della stabilità del punto di ancoraggio prima di posizionare il proiettore.**

#### • Distanza minima degli oggetti illuminati

Il proiettore deve essere posizionato in modo tale che gli oggetti colpiti dal fascio luminoso siano distanti almeno 0.5 metri dall'obiettivo del proiettore stesso.



• Distanza minima prescritta per i materiali infiammabili da ogni punto del corpo dell'apparecchio: m 0.10.

**F** E' consentito il montaggio dell'apparecchio su superfici normalmente infiammabili.

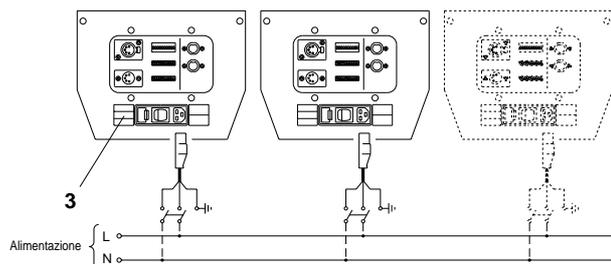
**ATTENZIONE:** Per un migliore e affidabile funzionamento dell'apparecchio, la temperatura ambiente non deve superare i 35° C. Grado di protezione IP 20: l'apparecchio è protetto contro la penetrazione di corpi solidi con diametro superiore ai 12mm (prima cifra 2), mentre teme lo stillicidio, la pioggia, gli spruzzi e i getti d'acqua (seconda cifra 0).

### 2 ALIMENTAZIONE E MESSA A PUNTO

#### • Collegamento alla tensione di rete

Le operazioni descritte nel presente paragrafo devono essere effettuate da un installatore elettrico qualificato.

Il proiettore deve essere collegato alla rete di distribuzione dell'energia elettrica servendosi dell'apposita presa in dotazione. E' consigliabile che ogni proiettore sia collegato tramite un proprio interruttore in modo da poterlo accendere e spegnere singolarmente a distanza.



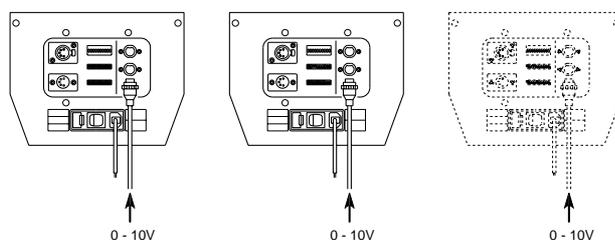
Il proiettore è predisposto per funzionare alla tensione e frequenza di alimentazione indicate sull'etichetta dei dati elettrici (3). Verificare che detti valori corrispondano alla tensione ed alla frequenza della rete di distribuzione dell'energia elettrica.

**IMPORTANTE:** è obbligatorio effettuare il collegamento ad un impianto di alimentazione dotato di un'efficiente messa a terra (apparecchio di Classe I).

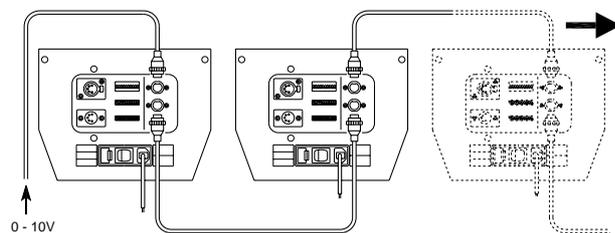
#### • Collegamento dei segnali di controllo

##### COLLEGAMENTO 0-10 V

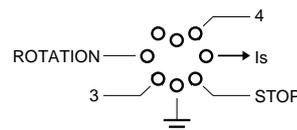
##### – Funzionamento indipendente dei proiettori



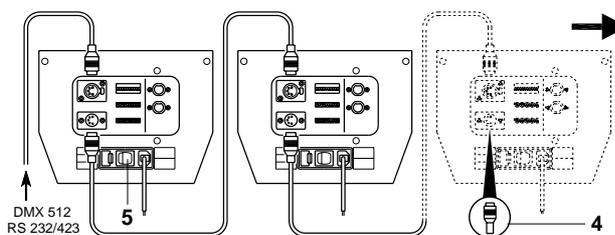
##### – Funzionamento simultaneo ed uguale dei proiettori



Il collegamento tra centralina e proiettore e tra diversi proiettori deve essere effettuato con cavetto multifilare composto da 8 fili della sezione di 0.25mm<sup>2</sup> e spina - presa DIN 8 PIN 45°.



##### COLLEGAMENTO RS 232/423(PMX) - DMX 512



Il collegamento tra proiettore e centralina e tra diversi proiettori deve essere effettuato con cavetto bipolare schermato terminato con spina e presa tipo Cannon 5 PIN XLR. Per collegamento DMX inserire sull'ultimo proiettore lo spinotto terminale (4) con una resistenza da 100Ω tra i terminali 2 e 3; in caso si utilizzi il segnale RS232/423(PMX) il terminale non serve.

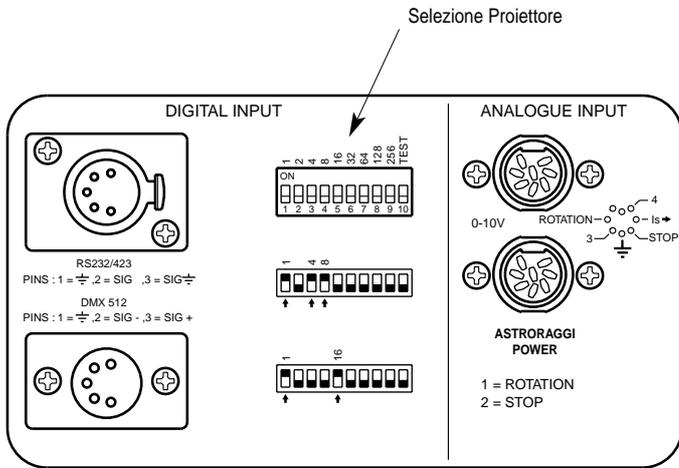
**E' importante che i fili non facciano contatto tra di loro o con l'involucro metallico dello spinotto. L'involucro stesso della spina/presa deve essere collegato alla calza di schermo ed al piedino 1 dei connettori.**



Dopo aver eseguito tutte le operazioni indicate precedentemente premere l'interruttore (5) verificando che si accenda la lampada ed abbia inizio la sequenza automatica di azzeramento.

• **Codifica proiettore (per segnali digitali)**

Ogni ASTORAGGI POWER occupa 2 canali di controllo. Affinché questi vengano correttamente indirizzati ad ogni proiettore, occorre eseguire un'operazione di codifica dei proiettori stessi. L'operazione deve essere eseguita su ogni singolo ASTORAGGI POWER commutando i microswitch secondo la tabella sotto riportata.



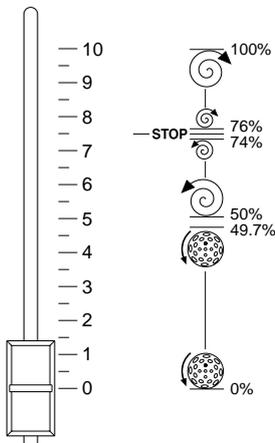
CODE	1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1-2	ON	OFF	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 2 - Channels 3-4	ON	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 3 - Channels 5-6	ON	OFF	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 4 - Channels 7-8	ON	OFF	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 5 - Channels 9-10	ON	OFF	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 6 - Channels 11-12	ON	OFF	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 7 - Channels 13-14	ON	OFF	▲	▼	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 8 - Channels 15-16	ON	OFF	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 9 - Channels 17-18	ON	OFF	▲	▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
Projector 10 - Channels 19-20	ON	OFF	▲	▲	▲	▼	▼	▼	▼	▼
	ON	OFF								▼

Portando lo switch TEST in posizione ON per alcuni secondi si ottiene l'autozzeramento con proiettore acceso. Lasciando lo switch TEST in posizione ON si ottiene l'autotest completo; a fine operazione riportare lo switch in posizione OFF.

**3 FUNZIONE CANALI**

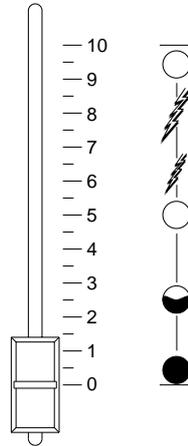
CANALE	FUNZIONE
1	ROTAZIONE COPPA
2	OSCURATORE / STOP / STROBO

• **ROTAZIONE COPPA - canale 1**



Nell' intervallo da 0 a 49.7% la coppa interna ruota in senso antiorario di 360°. Al 50% della corsa la coppa comincia a ruotare a velocità massima rallentando la rotazione fino a fermarsi al 74%. Al 76% comincia a ruotare in senso orario a velocità minima fino a raggiungere la velocità massima al 100%.

• **OSCURATORE / STOP / STROBO - canale 2**

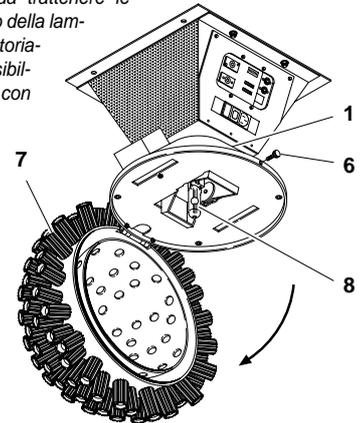


Nell' intervallo del cursore dallo 0% al 50% l'oscuratore si muove gradualmente fino alla completa apertura. Dal 54.7% al 95% si ottiene l'effetto strobo con velocità crescente da 1 flash ogni 4 secondi a 2 flash/secondo. Dal 95% al 100% del cursore, l'apertura è fissa.

**4 MANUTENZIONE**

**IMPORTANTE:** prima di iniziare qualsiasi operazione sul proiettore togliere la tensione dalla rete di alimentazione. La temperatura massima della superficie esterna dell'apparecchio, in condizioni di regime termico, è di 120°C. Dopo lo spegnimento non rimuovere alcuna parte dell'apparecchio per 5 minuti come indicato sulla targhetta cambio lampada (1). Trascorso tale tempo la probabilità di esplosione della lampada è praticamente nulla. Se è necessario sostituire la lampada, aspettare ulteriori 15 minuti per evitare scottature.

L'apparecchio è progettato in modo da trattenere le schegge prodotte dall'eventuale scoppio della lampada. Le lenti devono essere obbligatoriamente montate; devono inoltre, se visibilmente danneggiate, essere sostituite con ricambi originali.



• **Cambio lampada**

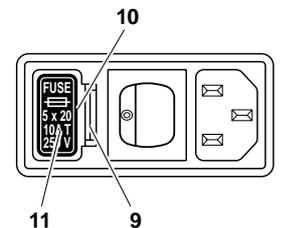
Svitare il volantino (6) e aprire la calotta (7) per poter accedere al gruppo portalampana. Rimuovere la lampada da sostituire (8) dall'attacco impugnandola alla base ed estraendola in senso verticale. Inserire la lampada nuova nell'attacco verificando la corretta posizione dei piedini.

**ATTENZIONE:** L'apparecchio monta una lampada ad alta pressione con accenditore esterno.

- Leggere attentamente le "istruzioni d'uso" fornite dal costruttore della lampada.
- Sostituire immediatamente la lampada se danneggiata o deformata dal calore.

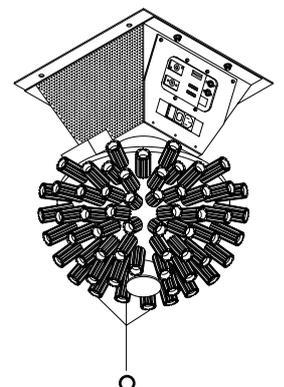
• **Sostituzione fusibili**

Per sostituire i fusibili sganciare la linguetta (9) ed estrarre il cassetto portafusibili (10). Effettuare la sostituzione dei fusibili guasti con fusibili nuovi del tipo riportato sull'etichetta (11) posta sul cassetto portafusibili (10). Reinserrire il medesimo fino allo scatto della linguetta (9).



• **Pulizia periodica**

Per mantenere invariata la resa luminosa del proiettore è indispensabile effettuare una pulizia periodica delle parti soggette all'accumulo di polveri e grassi. Rispettando le indicazioni sotto riportate si potrà mantenere per lungo tempo una perfetta funzionalità. Per rimuovere lo sporco dalle lenti e dai filtri usare un panno morbido inumidito di un qualsiasi liquido detergente per la pulizia del vetro.



**ATTENZIONE:** non usare solventi o alcool

○ Parti che necessitano di una pulizia frequente. Annualmente si consiglia anche una pulizia generale delle parti interne, rimuovendo la polvere con un pennello e aspirandola contemporaneamente con un comune aspirapolvere.

## 5 INTERVENTI PER EVENTUALI ANOMALIE DI FUNZIONAMENTO

IL PROIETTORE NON SI ACCENDE		ANOMALIE
L'ELETTRONICA NON FUNZIONA		
RIDUZIONE DELLA LUMINOSITÀ		
	POSSIBILI CAUSE	CONTROLLI E RIMEDI
●	Mancanza di alimentazione di rete.	Verificare la presenza della tensione sulla presa di alimentazione e/o la conducibilità dei fusibili.
● ●	Lampada esaurita o difettosa.	Sostituire lampada (vedi istruzioni).
●	Cavo di trasmissione dei segnali in cortocircuito o scollegato.	Sostituire cavi.
●	Codifica errata.	Verificare codifica (vedi istruzioni).
●	Difetto nei circuiti elettronici.	Interpellare tecnico autorizzato.
●	Deposito di polveri o grasso.	Procedere alla pulizia (vedi istruzioni).

## 6 DATI TECNICI

### CARATTERISTICHE ELETTO - MECCANICHE

#### Alimentazioni disponibili

- 220-240V 50Hz
- 200-220V 60Hz
- 200V 50Hz
- 200V 60Hz
- 260V 50Hz

Il proiettore è predisposto per il funzionamento a tensione e frequenza indicate sull'etichetta dei dati elettrici posta sul retro dell'apparecchio

#### Lampada

A ioduri metallici, alimentata tramite speciale alimentatore incorporato.

- Tipo lampada: HSR 400 W (MSR 400W);
- Attacco GX 9.5.
- Temperatura colore 5600 K.
- Flusso luminoso: 33000 lm.
- Vita media 650 h.

#### Potenza assorbita

1600VA a 220V 50Hz.

#### Motori

N. 3 motori passo-passo, funzionanti a micropassi, totalmente controllati da microprocessore.

### SISTEMI DI COMANDO

#### Canali

N. 2 canali di controllo.

#### Ingressi

ASTRORAGGI POWER è predisposto per accettare segnali di controllo analogici o digitali, provenienti da centraline o computers.

- Input digitale seriale RS232/423 (PMX) o DMX 512.
- Input analogico 0-10V.

### CARATTERISTICHE COSTRUTTIVE

#### Dispositivi di sicurezza

Interruzione automatica dell'alimentazione in caso di surriscaldamento o di mancato funzionamento del sistema di raffreddamento.

#### Raffreddamento

A ventilazione forzata tramite ventole assiali.

#### Corpo

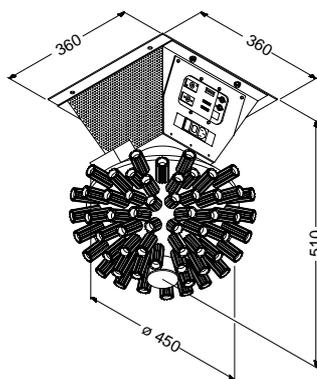
- In acciaio ed alluminio.
- Verniciatura con polveri epossidiche.

#### Posizione di lavoro

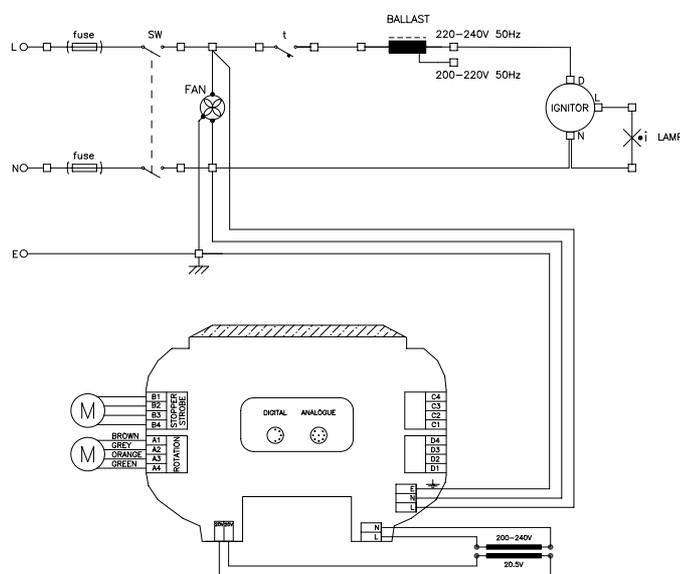
Funzionamento in qualsiasi posizione.

#### Pesi e dimensioni

Peso: 23 kg.



## 7 SCHEMA ELETTRICO



*Nell'intento di migliorare costantemente la qualità della sua produzione, la Clay Paky si riserva il diritto di modificare, senza preavviso, le caratteristiche menzionate nella presente pubblicazione, che non hanno quindi carattere impegnativo.*



I prodotti a cui questo manuale si riferisce sono conformi alle Direttive della Comunità Europea di cui sono oggetto:

- Bassa Tensione 73/23
- Compatibilità Elettromagnetica 89/336