



PROFESSIONAL SHOW LIGHTING

PIN SCAN

12Vmax 100W

MANUALE DI ISTRUZIONI

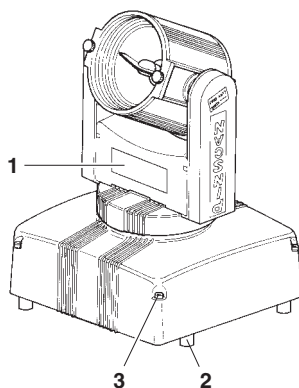
ATTENZIONE: Leggere attentamente in tutte le sue parti il manuale d'istruzioni. La conoscenza delle informazioni e delle prescrizioni contenute nella presente pubblicazione è essenziale per un corretto e sicuro utilizzo dell'apparecchio.

1 INSTALLAZIONE PROIETTORE

• Disimballo

Aprire la scatola di cartone, togliere il proiettore dall'imballo e posizionarlo su un piano di appoggio orizzontale. Togliere dall'imballo tutti gli accessori forniti di serie. Individuare sul coperchio dell'apparecchio l'etichetta cambio lampada (1) e, se necessario, sostituirla con una delle etichette opzionali multilingua.

Accertarsi che tale etichetta non venga mai rimossa poiché contiene importanti informazioni di sicurezza.



• Montaggio lampada

Fare riferimento alle istruzioni per il cambio lampada al paragrafo 4 MANUTENZIONE.

• Installazione proiettore

Il proiettore può essere installato direttamente a pavimento in appoggio sugli appositi gommini antiurto (2) oppure installato a soffitto o a parete servendosi degli appositi fori (3) presenti nella base.

Assicurarsi della stabilità del punto di ancoraggio prima di posizionare il proiettore.

• Distanza minima degli oggetti illuminati

Il proiettore deve essere posizionato in modo tale che gli oggetti colpiti dal fascio luminoso siano distanti almeno 1.3 metri dall'obiettivo del proiettore stesso.



• Distanza minima prescritta per i materiali infiammabili da ogni punto del corpo dell'apparecchio: m 0.10



È consentito il montaggio dell'apparecchio su superfici normalmente infiammabili.

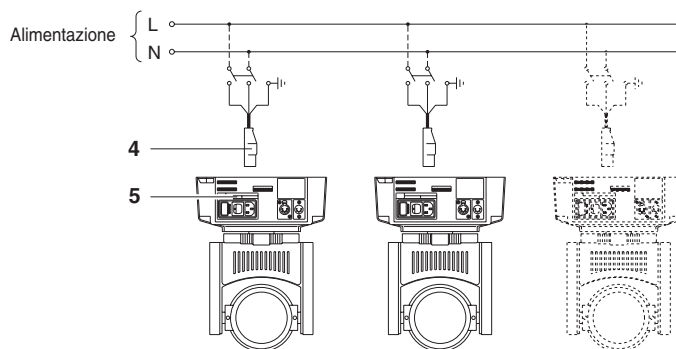
ATTENZIONE: Per un migliore e affidabile funzionamento dell'apparecchio, la temperatura ambiente non deve superare i 35° C. Grado di protezione IP 20: l'apparecchio è protetto contro la penetrazione di corpi solidi con diametro superiore ai 12mm (prima cifra 2), mentre teme lo stillicidio, la pioggia, gli spruzzi e i getti d'acqua (seconda cifra 0).

2 ALIMENTAZIONE E MESSA A PUNTO

• Collegamento alla tensione di rete

Le operazioni descritte nel presente paragrafo devono essere effettuate da un installatore elettrico qualificato.

Il proiettore deve essere collegato alla rete di distribuzione dell'energia elettrica servendosi dell'apposita presa (4) in dotazione. E' consigliabile che ogni proiettore sia connesso tramite un proprio interruttore, in modo da poterlo accendere e spegnere singolarmente a distanza.

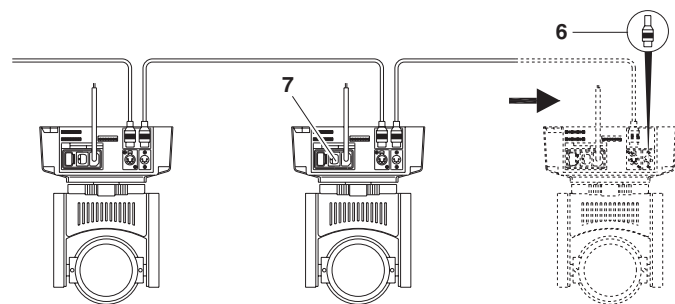


Il proiettore è predisposto per funzionare alla tensione e frequenza di alimentazione indicate sulla targhetta dei dati elettrici (5). Verificare che detti valori corrispondano alla tensione ed alla frequenza della rete di distribuzione dell'energia elettrica.

IMPORTANTE: è obbligatorio effettuare il collegamento ad un impianto di alimentazione dotato di un'efficiente messa a terra (apparecchio di Classe I).

• Collegamento dei segnali di controllo

RS 232/423(PMX) - DMX 512



Il collegamento tra centralina e proiettore e tra diversi proiettori deve essere effettuato con cavetto bipolare schermato terminato con spina e presa tipo Cannon 5 PIN XLR.

Per collegamento DMX inserire sull'ultimo proiettore lo spinotto terminale (8) con una resistenza da 100Ω tra i terminali 2 e 3; in caso si utilizzi il segnale RS232/423(PMX) il terminale non serve.

E' importante che i fili non facciano contatto tra di loro o con l'involucro metallico dello spinotto.

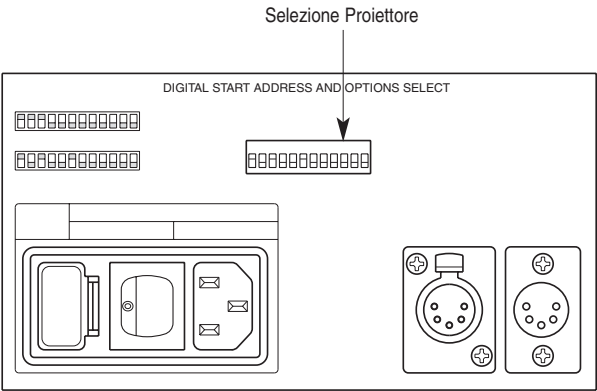
L'involucro stesso della spina/presa deve essere collegato alla calza di schermo ed al piedino 1 dei connettori.



Dopo aver eseguito tutte le operazioni indicate precedentemente premere l'interruttore (7) verificando che si accenda la lampada e che abbia inizio la sequenza automatica di azzeramento.

• Codifica proiettore

Ogni PIN SCAN occupa 3 canali di controllo. Affinché questi vengano correttamente indirizzati ad ogni proiettore, occorre eseguire un'operazione di codifica dei proiettori stessi. L'operazione deve essere eseguita su ogni singolo PIN SCAN commutando i microswitch secondo la tabella sotto riportata.



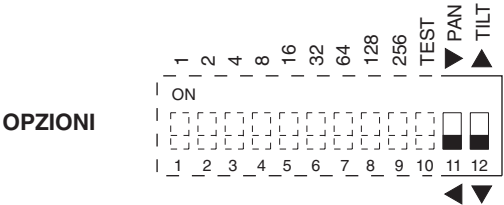
CODE	1	2	4	8	16	32	64	128	256	TEST
Projector 1 - Channels 1-3	ON OFF	▲ ▼	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲
Projector 2 - Channels 4-6	ON OFF	▼ ▲	▼ ▲	▲ ▼	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲
Projector 3 - Channels 7-9	ON OFF	▲ ▼	▲ ▼	▲ ▼	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲
Projector 4 - Channels 10-12	ON OFF	▼ ▲	▼ ▲	▲ ▼	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲
Projector 5 - Channels 13-15	ON OFF	▲ ▼	▲ ▼	▲ ▼	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲	▼ ▲
	ON OFF									▲ ▼

Portando lo switch TEST in posizione ON per alcuni secondi si ottiene l'autoazzeramento con proiettore acceso. Lasciando lo switch TEST in posizione ON si ottiene l'autotest completo; a fine operazione riportare lo switch in posizione OFF.

3 FUNZIONE CANALI ED OPZIONI

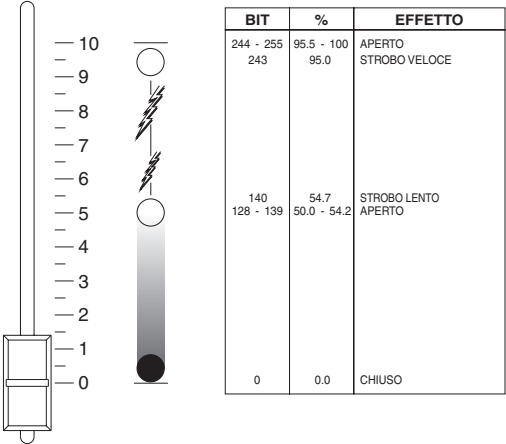
CANALE	FUNZIONE
1	OSCURATORE/STOP/STROBO
2	PAN
3	TILT

La scelta delle opzioni si effettua commutando i microswitch secondo le indicazioni sotto riportate.



OPZIONE		FUNZIONE
11	ON	Inversione movimento orizzontale (PAN).
	OFF	
12	ON	Inversione movimento verticale (TILT).
	OFF	

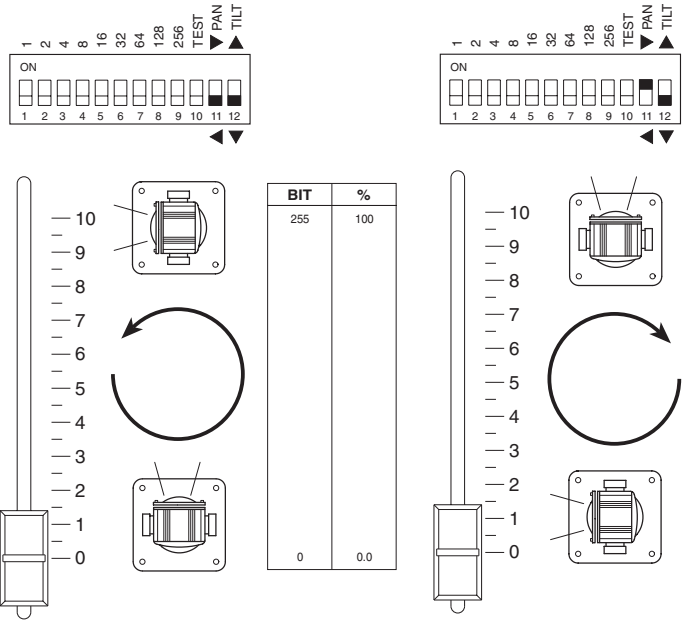
• OSCURATORE / STOP/STROBO - canale 1



• PAN - canale 2

Funzionamento con opzione 11 OFF

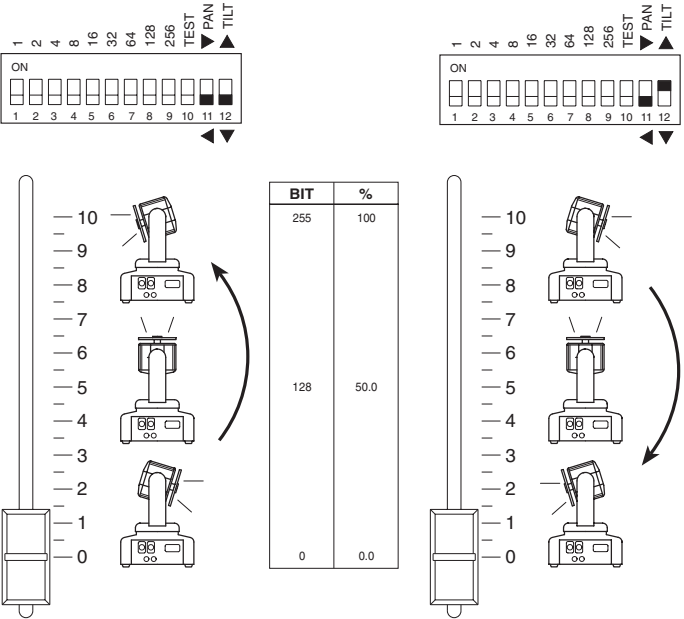
Funzionamento con opzione 11 ON



• TILT - canale 3

Funzionamento con opzione 12 OFF

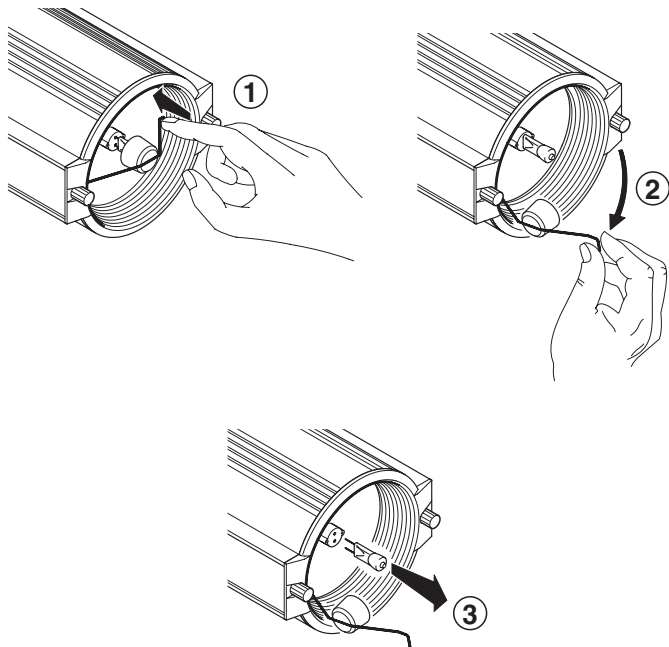
Funzionamento con opzione 12 ON



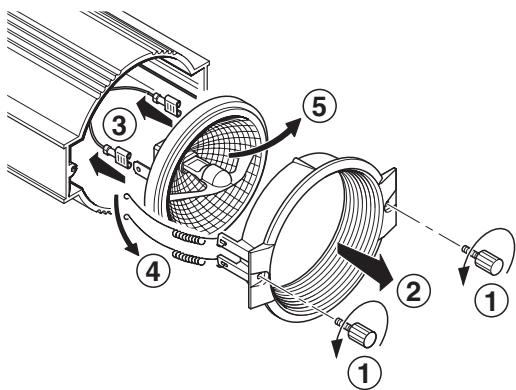
IMPORTANTE: prima di iniziare qualsiasi operazione sul proiettore togliere la tensione dalla rete di alimentazione.

La temperatura massima della superficie esterna dell'apparecchio, in condizioni di regime termico, è di 100°C. Dopo lo spegnimento non rimuovere alcuna parte dell'apparecchio per 10 minuti, trascorso tale tempo la probabilità di esplosione della lampada è praticamente nulla. Se è necessario sostituire la lampada, aspettare ulteriori 15 minuti per evitare scottature.

• Cambio lampada tipo HALOSTAR 12V max 100W attacco G 6,35



• Cambio lampada tipo HALOSPOT 12V max 100W attacco G 53



ATTENZIONE:

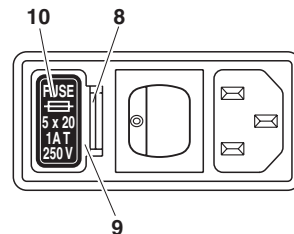
- Leggere attentamente le "istruzioni d'uso" fornite dal costruttore della lampada.
- Sostituire immediatamente la lampada se danneggiata o deformata dal calore.

- Utilizzare esclusivamente lampade alogene a 12V con potenza massima di 100W costruite con tecnologia a bassa pressione.



• Sostituzione fusibili

Per sostituire i fusibili premere la linguetta (8) ed estrarre il cassetto portafusibili (9). Effettuare la sostituzione dei fusibili guasti con fusibili nuovi del tipo riportato sull'etichetta (10) posta sul cassetto portafusibili (9). Reinserire il medesimo fino allo scatto della linguetta (8).



• Pulizia periodica

Per mantenere funzionalità e rendimento ottimali per lungo tempo è indispensabile effettuare una pulizia periodica delle parti soggette all'accumulo di polveri e grassi. Per rimuovere lo sporco dal riflettore e dal filtro usare un panno morbido inumidito di un qualsiasi liquido detergente per la pulizia del vetro.

ATTENZIONE: Non usare solventi o alcool.

5 INTERVENTI PER EVENTUALI ANOMALIE DI FUNZIONAMENTO

IL PROIETTORE NON SI ACCENDE			ANOMALIE
PROIEZIONE DIFETTOSA			
RIDUZIONE DELLA LUMINOSITÀ			
		POSSIBILI CAUSE	CONTROLLI E RIMEDI
●		Mancanza di alimentazione di rete.	Verificare la presenza della tensione sulla presa di alimentazione e/o la conducibilità dei fusibili.
●	●	Lampada esaurita o difettosa.	Sostituire lampada (vedi istruzioni).
●	●	Deposito di polveri o grasso.	Procedere alla pulizia (vedi istruzioni).

6

DATI TECNICI

Alimentazione

- 100-120V 50/60Hz
- 200-240V 50/60Hz

Lampade

- 12V 90W (Halostar).
Da usarsi con la parabola speciale Clay Paky a fascio super concentrato (2.5°).
- 12V/50-75-100W (Halospot).
Già comprensive di riflettore con diverse aperture del fascio luminoso.

Potenza assorbita

Massima 150VA (la potenza varia in relazione alla lampada scelta).

Canali

N. 3 canali di controllo.

Ingressi

- RS232/423(PMX)
- DMX512

Corpo mobile

- Movimento tramite due motori a micropassi, controllati da microprocessore.
- Escursione:
 - PAN = 360°
 - TILT = 227°
- Risoluzione:
 - PAN = ± 1.41°
 - TILT = ± 0.89°

Raffreddamento

A ventilazione forzata tramite ventola assiale.

Corpo

- In alluminio pressofuso ed estruso.
- Verniciatura con polveri epossidiche.

Posizione di lavoro

Funzionamento in qualsiasi posizione.

Peso e dimensioni

Peso: 5.8 Kg

