

NAVMAN

PiN 570

Pocket PC

Manuale per l'utente



Indice

Contenuto della confezione	5
1. Introduzione	6
2. Caratteristiche del PiN	7
3. Batteria.....	12
4. Il GPS e i segnali GPS	14
5. Microsoft ActiveSync.....	15
6. La scheda di memoria.....	17
7. Avvio del PiN	18
8. Posizionamento del PiN a bordo di un veicolo	19
9. Nozioni di base.....	21
10. Gestione del Pocket PC	36
11. Installazione di Outlook 2002	40
12. Microsoft Pocket Outlook.....	41
13. Altri programmi.....	63
Pocket Word.....	63
Pocket Excel.....	68
Microsoft Reader	70
14. Accessori software.....	76
15. Pocket Internet Explorer	83
16. Connessioni	85
17. Risoluzione dei problemi	111
18. Informazioni legali	115
Assistenza alla clientela	118
Dichiarazione di conformità	118
Copyright	118

Contenuto della confezione



Navman PIN 570



CD di installazione di SmartST, comprendente:

- SmartST 2005, con SmartST Desktop
- Guida per l'utente (in formato PDF) e Adobe® Reader®
- Dati cartografici



Borsa da trasporto per il PIN

Uno o più CD di mappe per SmartST
Nota: Il numero di dischi varia a seconda del Paese di acquisto.



Braccio dell'attacco a ventosa del PIN



Adattatore di corrente da 12V per veicoli con cavo di alimentazione



Cradle per PDA del PIN



Cavo USB



Gruppo batterie CA con cavo di alimentazione



Documentazione, comprendente:

- Manuale per l'utente del Pocket PC PIN 570
- Manuale per l'utente di SmartST per Pocket PC
- Guida per l'installazione sul veicolo
- Licenza di prodotto/Garanzia limitata
- Cartoncino di registrazione



Scheda SD/MMC

*Non inclusa nei PIN in vendita negli Stati Uniti.

1. Introduzione

Grazie per avere acquistato il Navman PiN 570. Sia che vi troviate nel vostro Paese o all'estero, il PiN vi guiderà nei vostri spostamenti senza che dobbiate consultare carte stradali o chiedere indicazioni.

Il suo sistema di posizionamento satellitare (o GPS, Global Positioning System) è disponibile gratuitamente in qualsiasi momento, e ha un margine di errore di meno di 5 metri. La carta topografica del PiN è in grado di zoomare fino alla singola via per la navigazione da porta a porta, e comprende punti di interesse come alberghi, stazioni di rifornimento, stazioni ferroviarie e aeroporti.

Leggere attentamente questo manuale per apprendere l'uso efficiente e sicuro del PiN, e scoprire tutte le sue funzioni.

Per informazioni sull'uso del GPS con il PiN, vedere Il GPS e i segnali GPS, a pagina 14.

Nota sulla sicurezza dell'apparecchio

ATTENZIONE: In un veicolo, è esclusiva responsabilità dell'utente far sì che il PiN sia installato e utilizzato in maniera sicura e tale da non comportare il rischio di incidenti o danni a persone o cose. L'utente di questo prodotto è il solo responsabile dell'osservanza delle pratiche di guida sicura. È responsabilità dell'utente leggere e osservare le istruzioni per l'installazione sul veicolo e utilizzare il prodotto nel rispetto delle leggi e norme vigenti nel proprio Paese. Consultare il manuale del veicolo per verificare che il luogo scelto per l'installazione sia sicuro.

L'utente di questo prodotto è il solo responsabile dell'osservanza in ogni momento delle seguenti istruzioni per la sicurezza:

- Non azionare i comandi del PiN mentre si guida o collocare il PiN in una posizione che intralci la visuale del guidatore.
- Non installare il PiN in modo tale che esso possa distrarre il guidatore o interferire con la sicurezza della guida, l'apertura dell'airbag o altri dispositivi di sicurezza.
- Non lasciare il PiN in vista quando il veicolo è incustodito, specialmente se esposto ai raggi solari o quando il sole è molto forte.
- Non usare o maneggiare il PiN se esso è caldo; lasciare che si raffreddi al riparo dal sole.

La mancata osservanza di queste istruzioni può comportare il rischio di gravi lesioni personali, compresa la morte, o di danni alle cose. Navman declina qualsiasi responsabilità qualora il PiN venga utilizzato in maniera tale da contribuire a lesioni, morte, danni alle cose o violazione delle leggi vigenti.

2. Caratteristiche del PiN

Il PIN 570 è progettato per la massima facilità d'uso. Questo capitolo verte sulle caratteristiche esterne dell'apparecchio:

Componenti sulla parte anteriore



	Componente	Descrizione
❶	Spia di carica	Luce verde lampeggiante - Indica che la batteria è in fase di caricamento. Luce verde continua - Indica che la batteria è carica e che l'apparecchio viene alimentato tramite una sorgente esterna. Luce rossa lampeggiante - Indica che la carica della batteria si sta esaurendo.
❷	Spia di notifica	Luce gialla lampeggiante - Indica che il ricevitore GPS è acceso e sta tentando di ottenere la prima coppia di coordinate. Luce gialla continua - Indica che il ricevitore GPS è acceso e ha ottenuto la prima coppia di coordinate.
❸	Schermo sensibile al tocco	Mostra le mappe e le opzioni dei menu. Per selezionare le opzioni o inserire le informazioni desiderate basta toccare la superficie dello schermo con lo stilo.
❹	Pulsanti di programma	I quattro pulsanti consentono di accedere rapidamente a programmi specifici. Le impostazioni predefinite sono le seguenti. <ul style="list-style-type: none"> • Navigazione (tramite SmartST) • Calendario • Contatti • Schermata Oggi Ciascun pulsante può essere personalizzato. Toccare → Impostazioni → icona Pulsanti . Nella colonna sulla sinistra della tabella, toccare il pulsante che si vuole personalizzare, quindi selezionare la sua assegnazione all'interno del menu a cascata Assegnazione pulsante :
❺	Pulsante di navigazione a 4 vie	A seconda del programma attivo, sposta il cursore o fa scorrere lo schermo in alto, in basso, a sinistra o a destra. Nel programma SmartST, esso seleziona le opzioni del <i>Menu Principale</i> e

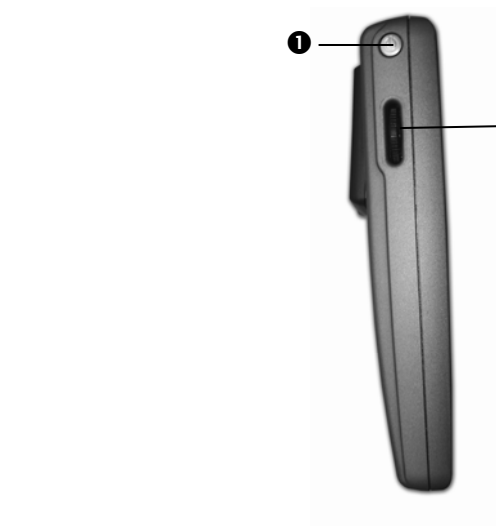
		permette di scorrere gli elenchi, ad esempio quelli dei risultati delle ricerche. Premere il pulsante di navigazione verso l'alto o verso il basso consente di regolare l'angolazione della schermata <i>Mappa 3D</i> . Il pulsante permette inoltre di aumentare o diminuire l'ingrandimento nelle mappe 2D e 3D.
--	--	--

Componenti sulla parte posteriore



	Componente	Descrizione
❶	Ricevitore GPS	Riceve i segnali dei satelliti GPS quando lo si solleva in posizione verticale.
❷	Presa per l'antenna esterna	Presa di connessione per l'antenna GPS esterna (venduta separatamente). La presa è protetta da un tappo in gomma.
❸	Altoparlante	Emette avvisi e comandi vocali. Usare la rotella su/giù per regolare il volume.

Componenti sul lato sinistro



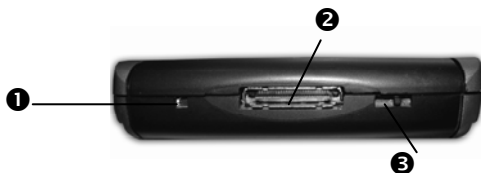
	Componente	Descrizione
❶	Pulsante di accensione	Se premuto brevemente, accende o spegne il Pocket PC. Se premuto a lungo, attiva o disattiva la retroilluminazione del display.
❷	Rotella su/giù	Ruotare in su o in giù per scorrere i menu. Premere per selezionare un'opzione. <i>Nota: Nel programma SmartST, la rotella consente di aumentare o diminuire l'ingrandimento.</i>

Componenti sul lato superiore



	Componente	Descrizione
1	Microfono	Registra messaggi.
2	Slot SD/MMC	Slot per scheda di memoria SD (Secure Digital) o MMC (Multimedia Card) - da inserire con l'etichetta rivolta verso l'alto.
3	Stilo (nel suo alloggiamento; non mostrato)	Toccare lo schermo con lo stilo per selezionare le opzioni e inserire informazioni. Riporre lo stilo nel suo alloggiamento quando non lo si utilizza.
4	Preso cuffie	Preso di connessione per le cuffie (vendute separatamente).

Componenti sul lato inferiore



	Componente	Descrizione
1	Ripristino parziale	Riavvia il PiN. Premere usando lo stilo.
2	Preso di alimentazione/USB	Preso di connessione per il cavo USB e per l'alimentatore per la ricarica del PiN.
3	Interruttore di ripristino completo	Riavvia il PiN e ripristina tutte le impostazioni di fabbrica. Spostare l'interruttore verso sinistra, e quindi di nuovo verso destra usando lo stilo per effettuare l'operazione. ATTENZIONE: Il ripristino completo fa sì che tutti i programmi, i documenti e le impostazioni dell'utente che si trovano in memoria vengano cancellati, e sostituiti con la configurazione originale dell'apparecchio.

Lo stilo



Lo stilo è l'interfaccia dell'utente con il PiN. Esso va riposto nel suo alloggiamento quando non lo si utilizza.

- Toccare lo schermo con lo stilo per effettuare le selezioni
- Toccare lo schermo e trascinare lo stilo lungo la superficie per spostarsi nelle mappe 2D e 3D.


3. La batteria

Quando la batteria del PIN è completamente carica, la durata del funzionamento dell'apparecchio varia a seconda di due principali fattori:

(1) Lo stato del ricevitore GPS (accesso o spento); (2) l'impostazione della retroilluminazione (predefinita o alta).

Configurazione PIN	Durata prevista della batteria (ore)
Retroilluminazione predefinita senza GPS	10,3-11,0
Retroilluminazione predefinita con GPS	2,5-3,0
Retroilluminazione alta senza GPS	4,0
Retroilluminazione alta con GPS	1,75


Per la modifica dello stato del GPS, vedere Il GPS e i segnali GPS, a pagina 14.

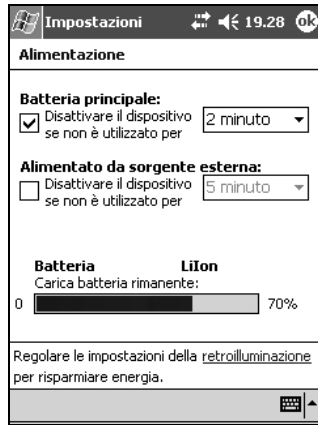
Per modificare le impostazioni della retroilluminazione, selezionare  → *Impostazioni* → scheda *Sistema* → *Retroilluminazione*.

Si aprirà la schermata *Retroilluminazione*. Essa consente di regolare le impostazioni della retroilluminazione in modo da risparmiare energia.



Livello di carica della batteria

Si può verificare il livello di carica della batteria nella schermata *Alimentazione*, selezionando  → *Impostazioni* → scheda *Sistema* → *Alimentazione*.



Caricamento della batteria

Si consiglia vivamente di caricare completamente la batteria del PiN prima dell'uso iniziale.

Quando la batteria è in fase di ricarica, la **spia della carica** emette una luce verde lampeggiante. Quando la batteria è completamente carica e l'apparecchio viene alimentato da una sorgente esterna, la **spia della carica** emette una luce verde continua. Il PiN può essere utilizzato mentre il caricamento della batteria è in corso.

Lasciare il PiN connesso ove possibile a una sorgente esterna, così da mantenere la piena carica della batteria.

Per ricaricare il PiN...	Inserire...
su un veicolo	l'adattatore di corrente per veicoli nella presa di alimentazione/USB sul lato inferiore del PiN e l'altra estremità nella presa di alimentazione del veicolo.
tramite una sorgente esterna	il cavo di ActiveSync nella presa di alimentazione/USB sul lato inferiore del PiN. Connettere l'adattatore di corrente all'apposita estremità del cavo di ActiveSync e l'altra estremità a una presa di corrente a muro.


4. Il GPS e i segnali GPS

Il GPS, o sistema di posizionamento satellitare, consta di una rete di satelliti che trasmettono in tutto il mondo informazioni precise su ora e posizione. I ricevitori GPS captano i segnali inviati da questi satelliti e li usano per determinare con esattezza la propria posizione. I satelliti orbitano intorno alla terra a un'altezza di circa 20.200 km. Sebbene un ricevitore GPS sia in grado di captare contemporaneamente i segnali provenienti da fino a 12 satelliti, nei sistemi di navigazione installati sui veicoli sono solo tre i segnali necessari per ottenere una coppia di coordinate di latitudine e longitudine.

L'antenna GPS del PiN è in grado di captare i segnali GPS. Per ricevere questi segnali, assicurarsi che il PiN si trovi all'aperto, o su un veicolo all'aperto, e che dall'antenna sia possibile vedere il cielo. Il PiN è in grado di funzionare in qualsiasi condizione atmosferica, eccetto durante le neviccate.

NOTA: Quando si avvia il programma SmartST, il ricevitore GPS si accende automaticamente.

Per accendere o spegnere il GPS manualmente:

Toccare  → *Impostazioni* → scheda *Sistema* → *GPS*.
Toccare **ON** oppure **OFF**.

5. Microsoft ActiveSync

Tramite Microsoft ActiveSync è possibile *sincronizzare* le informazioni sul proprio PC con quelle che si trovano sul PiN. La sincronizzazione confronta i dati sul PiN con quelli del PC e aggiorna entrambi i dispositivi in base alle informazioni più recenti.

NOTA: Come impostazione predefinita, ActiveSync non sincronizza automaticamente ogni tipo di informazione. Le opzioni del programma consentono di specificare quali informazioni vadano sincronizzate e quali no.

Usare ActiveSync per

- mantenere il programma Pocket Outlook aggiornato sincronizzando il PiN con i dati della versione di Microsoft Outlook sul proprio PC;
- sincronizzare i file di Microsoft Word e Microsoft Excel presenti sul PiN e sul PC. I file verranno convertiti automaticamente nel formato corretto.

ActiveSync consente inoltre di compiere le seguenti operazioni:

- Eseguire la copia di sicurezza e il ripristino dei dati memorizzati sul PiN.
- Copiare (anziché sincronizzare) file dal PiN al PC, o viceversa.
- Specificare quando vada eseguita la sincronizzazione selezionando una modalità di sincronizzazione. Ad esempio, si può decidere di effettuare la sincronizzazione continua ogniqualvolta il PiN è connesso al PC, oppure solo quando si seleziona il comando 'sincronizza'.
- Selezionare quali tipi di informazioni vadano sincronizzati e la quantità di dati da sincronizzare. Ad esempio si può scegliere quante settimane di appuntamenti trascorsi debbano essere sincronizzate.

Prima di avviare la sincronizzazione, installare ActiveSync sul proprio PC tramite il CD di dotazione (PiN Companion). ActiveSync è già installato sul PiN al momento dell'acquisto.

ATTENZIONE

Non connettere il PiN al proprio PC prima di avere installato Microsoft ActiveSync o prima che sia stato richiesto di farlo durante il processo di installazione.

Installazione di ActiveSync sul proprio PC

1. Accendere il PC e attendere il caricamento di Microsoft Windows.
2. Inserire il CD di dotazione (PiN Companion) nell'unità per CD-ROM del PC. Comparirà la finestra *Guida introduttiva al Pocket PC*.
3. Cliccare su *Guida introduttiva al Windows Mobile™* o attendere che compaia la schermata intitolata *Guida introduttiva al Pocket PC basato su Windows Mobile™*.
4. Cliccare su ***Inizia da qui***. Comparirà la schermata ***Inizia da qui***.
5. Cliccare su ***Installazione di ActiveSync*** nella colonna sulla sinistra. Comparirà la schermata ***Installazione di Microsoft ActiveSync***.
6. Cliccare su **Installa** e seguire le istruzioni che compaiono sullo schermo per installare Microsoft ActiveSync.
7. Quando viene richiesto, connettere il PiN al proprio PC:
 - Connettere l'apposita estremità del cavo di ActiveSync nella presa di alimentazione/USB sul lato inferiore del PiN.
 - Connettere l'estremità USB del cavo a una delle porte USB del PC.
8. Il programma guidato di installazione del nuovo hardware dovrebbe a questo punto installare automaticamente il driver USB. (Se il programma chiede di specificare l'ubicazione del driver, cliccare su **Sfogli**a e selezionare l'unità per CD-ROM contenente il CD di dotazione.)
9. Seguire le indicazioni che compaiono sullo schermo per stabilire il legame e sincronizzare il PiN con il proprio PC.

Una volta eseguita la prima sincronizzazione, i dati memorizzati sul PC (ad esempio quelli di Calendario, Contatti e Attività) vengono copiati sul PiN.

Per informazioni su come aggiungere o rimuovere programmi tramite ActiveSync, vedere le pagine 37-38.

6. La scheda di memoria

Al momento dell'acquisto il PiN può avere in dotazione una scheda di memoria contenente una mappa SmartST della regione in cui è avvenuto l'acquisto. Per venire guidati fino alla propria destinazione occorre inserire per prima cosa la scheda di memoria nel PiN.

Nota: Se al momento dell'acquisto il PiN *non* è dotato di scheda di memoria, o se si utilizza una scheda di memoria diversa da quella in dotazione (le schede possono essere acquistate separatamente) si potranno installare le mappe richieste attraverso l'apposito CD usando SmartST Desktop. Per ulteriori informazioni, vedere la guida per l'utente di *SmartST 2005* per Pocket PC.

ATTENZIONE: Prima di connettere il PiN al proprio PC, assicurarsi di avere installato su quest'ultimo una copia di ActiveSync.

Inserimento della scheda di memoria

Inserire con delicatezza la scheda di memoria nello slot SD/MMC con l'etichetta rivolta verso l'alto.




Estrazione della scheda di memoria

Sbloccare la scheda premendo con delicatezza verso il basso il suo bordo superiore, ed estrarla quindi dallo slot.

7. Avvio del PiN




1. Verificare l'interruttore di **ripristino completo** sul lato inferiore del PiN. Se esso si trova a sinistra, estrarre lo stilo e usarlo per spostare l'interruttore a destra e configurare il PiN per l'uso.



2. Premere il pulsante di **accensione**  sul lato sinistro del PiN
L'apparecchio si accenderà. La prima volta che si usa il PiN, verrà richiesto di configurare il dispositivo.
In occasione delle accensioni successive comparirà invece la schermata *Oggi*.
3. Fare leva sul bordo inferiore del ricevitore GPS e sollevarlo in posizione orizzontale in modo che esso possa ottenere la prima coppia di coordinate.

Avvio di SmartST

Sia che ci si trovi nel proprio Paese o all'estero, SmartST guida l'utente negli spostamenti senza che si debbano consultare carte stradali o chiedere indicazioni. Il suo sistema di posizionamento satellitare (o GPS, Global Positioning System) è disponibile gratuitamente in qualsiasi momento, e ha un margine di errore di meno di 5 metri. La carta topografica di Smart è in grado di zoomare fino alla singola via per la navigazione da porta a porta, e comprende punti di interesse come alberghi, stazioni di rifornimento, stazioni ferroviarie e aeroporti.

1. Per avviare SmartST, premere il pulsante  sulla parte anteriore del PiN.
2. Le unità PiN 570 acquistate al di fuori di Australia, Canada, Nuova Zelanda e Stati Uniti mostrano la pagina di selezione della lingua la prima volta che si esegue SmartST.
 - Toccare il nome della lingua desiderata o la relativa bandiera, quindi toccare .
3. Comparirà la pagina *Avvertenze legali*. Leggere il testo e premere **Accetto** per confermare di averne preso atto.
4. Comparirà una schermata intitolata *Tutorial*. Toccare  per passare da una schermata all'altra.
Comparirà la schermata *Mappa 2D*.

Per ulteriori informazioni su SmartST, vedere la guida per l'utente di *SmartST 2005* per Pocket PC.

8. Posizionamento del PiN a bordo di un veicolo

Prima di cominciare, determinare se il proprio veicolo sia dotato di un parabrezza termoriflettente o riscaldato. In questo caso è necessario acquistare un'antenna esterna perché il PiN sia in grado ricevere i segnali GPS.

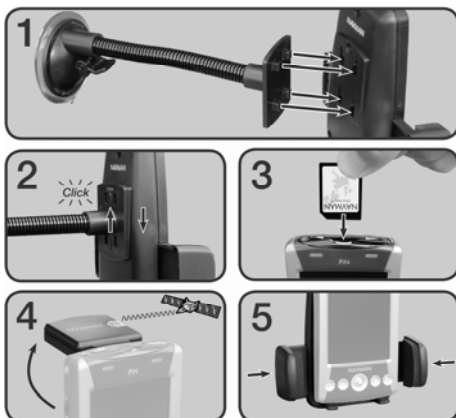
Osservare quanto disposto dalla Nota sulla sicurezza dell'apparecchio a pagina 6 per assicurarsi che il PiN non ostacoli la visuale del guidatore o interferisca con l'apertura degli airbag o altri dispositivi di sicurezza.

Installazione del PiN sul proprio veicolo

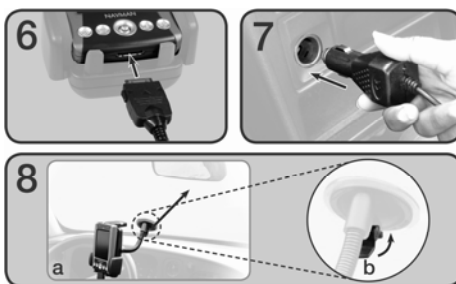
Per prima cosa, verificare l'interruttore di ripristino completo sul lato inferiore del PiN. Se esso si trova a sinistra, estrarre lo stilo e usarlo per spostare l'interruttore a destra.

Scegliere una posizione consono sul parabrezza dove il PiN sia chiaramente visibile dal guidatore e non sia d'ostacolo alla vista della strada. Pulire e asciugare la ventosa e il parabrezza. Non toccare né l'una né l'altra area dopo che sono state pulite.

1. Inserire le quattro linguette all'estremità del braccio dell'attacco a ventosa nelle quattro fessure sul cradle del PDA. Assicurarsi che la freccia **Close** sull'attacco a ventosa sia rivolta verso l'estremità superiore del cradle.
2. Far scorrere il braccio dell'attacco a ventosa verso la sommità del cradle del PDA. Attendere lo scatto di posizionamento.
3. Assicurarsi che la scheda di memoria sia stata inserita nell'apposito slot del PiN. Vedere pagina 17 per istruzioni dettagliate su come inserire la scheda di memoria.
4. Sollevare l'antenna GPS verso l'esterno, in modo che la sua visuale del cielo sia sgombra.
5. Chiudere i bracci laterali del cradle del PDA in modo che il PiN sia ben saldo.



6. Inserire l'estremità piccola dell'adattatore di corrente per veicoli alla presa di alimentazione/USB sul lato inferiore del PiN.
7. Inserire l'altra estremità dell'adattatore nella presa di alimentazione del veicolo.
8. Pulire e asciugare la ventosa e l'area del parabrezza su cui verrà applicata, quindi fissare la ventosa al vetro come segue:
 - a) Applicare con cura la ventosa al parabrezza;
 - b) Premere la levetta in direzione della ventosa.



Per staccare l'attacco a ventosa del PDA dal parabrezza, tirare la levetta in direzione opposta rispetto al vetro e sollevare con delicatezza la linguetta sul bordo della ventosa.

9. Nozioni di base

Imparare a usare il PIN è facile. Questo capitolo verte sulle caratteristiche basilari dell'apparecchio.


Stilo e pulsanti del PiN

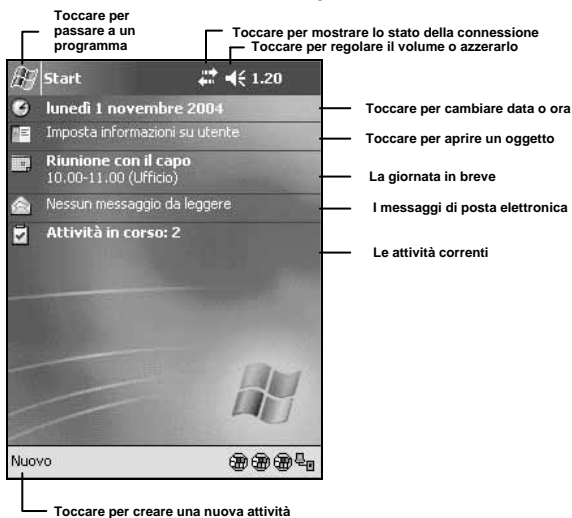
Sulla parte anteriore del PIN si noteranno quattro pulsanti hardware, ciascuno dei quali avvia un programma diverso. Il pulsante di navigazione a 4 vie sulla parte anteriore e la rotella su/giù sul lato sinistro consentono di spostarsi all'interno dei menu. Il PIN è dotato inoltre di uno stilo che consente di effettuare selezioni e inserire informazioni tramite lo schermo.

Lo stilo ha la funzione che il mouse riveste nei PC. Esso può essere usato nei seguenti modi:









- **Toccare** Toccare una volta lo schermo con lo stilo permette di selezionare opzioni e aprire documenti o eseguire istruzioni.
- **Trascinare** Tenere lo stilo a contatto dello schermo e trascinarlo lungo la sua superficie consente di selezionare testo e immagini. Effettuare questa operazione all'interno di un elenco consente di selezionare più elementi alla volta.
- **Toccare senza rilasciare.** toccare un oggetto senza rilasciare lo stilo visualizza un elenco di azioni disponibili per l'oggetto in questione. Prima dell'apertura del menu a comparsa si noterà un cerchio di pallini che indica il punto dello schermo su cui si sta premendo. Nel menu a comparsa, toccare l'azione che si vuole effettuare.


La schermata Oggi

Quando si accende il PIN per la prima volta in un dato giorno (o dopo quattro ore di inattività), comparirà la schermata della giornata in corso (Oggi). Essa può essere richiamata anche selezionando  → Oggi. La schermata Oggi presenta a colpo d'occhio le informazioni salienti circa la giornata in corso.





La tabella che segue illustra alcune delle icone che possono essere visualizzate nella schermata Oggi.

Icona di stato	Significato
	Attiva o disattiva l'audio; regola il volume
	La carica della batteria di riserva è bassa
	Le batterie principali si stanno ricaricando
	La carica delle batterie principali è bassa
	La carica delle batterie principali è molto bassa
	Le batterie principali sono completamente cariche
	Sono stati ricevuti uno o più messaggi istantanei
	Sono stati ricevuti uno o più messaggi di posta elettronica

NOTA: Se le icone di notifica da mostrare sono più dello spazio a disposizione, verrà mostrata l'icona delle notifiche . Toccarla consente di visualizzare tutte le icone di notifica.

Programmi
















Si può passare da un programma all'altro effettuando le opportune selezioni nel menu . È possibile modificare l'elenco dei programmi visualizzati in questo menu. Per ulteriori informazioni vedere il capitolo 10.

Per accedere a un programma tramite questo menu, selezionare  → **Programmi** → nome del programma.

Alcuni programmi possono essere attivati premendo il relativo pulsante di programma. I quattro pulsanti di programma si trovano sulla parte anteriore del PiN. Essi consentono di attivare determinati programmi, a seconda dell'impostazione corrente. Per ulteriori informazioni vedere il capitolo 2.

NOTA: I nomi di alcuni programmi appaiono in forma abbreviata nelle caselle di spunta e nei menu a cascata. Per visualizzare i nomi per esteso, toccare la relativa abbreviazione senza rilasciare lo stilo. Quando compare il nome per esteso, trascinare lo stilo fuori dall'etichetta di testo se non si vuole eseguire il programma.

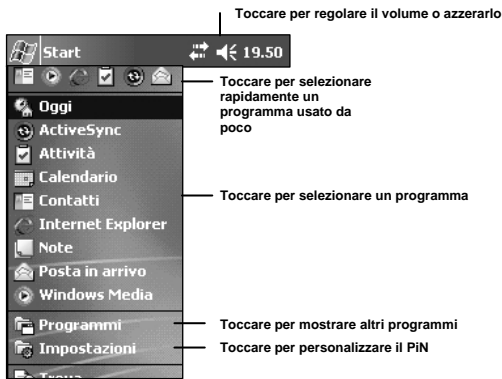
La tabella seguente contiene una breve descrizione dei programmi preinstallati sul PiN. Ulteriori applicazioni possono essere scaricate ad esempio dal Club Pocket PC presso <http://www.pocketpc.com>.

Icona	Programma	Descrizione
	ActiveSync	Sincronizza le informazioni tra il PiN e il PC.
	Calcolatrice	Esegue calcoli e operazioni aritmetiche di base.
	Calendario	Organizza gli appuntamenti e crea richieste di riunione.
	Contatti	Organizza i dati di contatto di amici e colleghi.
	Posta in arrivo	Permette di inviare e ricevere messaggi di posta elettronica.
	MSN Messenger	Permette di comunicare tramite messaggi istantanei con i propri contatti della rete MSN Messenger.
	Note	Crea note scritte a mano o con la tastiera, disegni e registrazioni.
	Immagini	Gestisce e modifica file di immagine.
	Pocket Excel	Crea nuove cartelle di lavoro o visualizza e modifica cartelle di lavoro Excel create con il proprio PC.
	Pocket Internet Explorer	Permette di navigare sul Web e nei siti WAP, e di scaricare nuovi programmi e documenti da Internet.
	Pocket Word	Crea nuovi documenti o visualizza e modifica documenti Word creati con il proprio PC.
	Attività	Organizza le attività.
	Client di terminal	Accede a distanza a documenti e informazioni su server Windows NT/2000/XP.
	Windows Media Player 9	Esegue file multimediali (video e audio).
	SmartST	Permette la navigazione tramite SmartST.

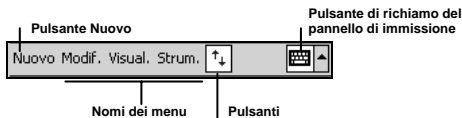
SmartST

Barra di navigazione e barra dei comandi

La barra di navigazione si trova in cima allo schermo. Essa mostra il programma attivo e l'ora, e consente di passare ad altri programmi e di chiudere le pagine.

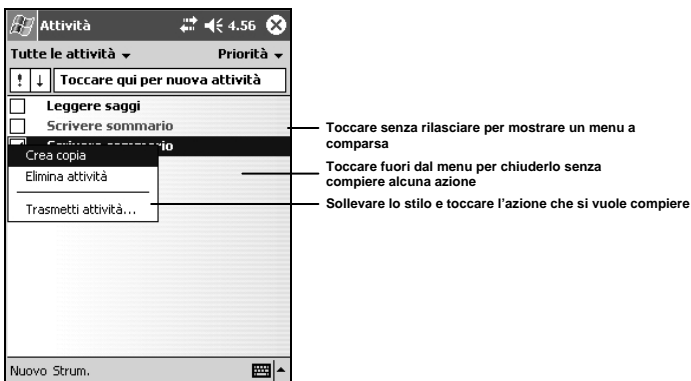


Usare la barra dei comandi in fondo allo schermo per effettuare operazioni all'interno del programma in esecuzione. La barra dei comandi comprende nomi di menu e alcuni pulsanti, tra cui quello di richiamo del pannello di immissione. Per creare un nuovo oggetto nel programma corrente, toccare **Nuovo**. Per visualizzare il nome di un pulsante, toccarlo senza rilasciare lo stilo. Trascinare lo stilo fuori dal pulsante se non si vuole eseguire il comando.



Menu a comparsa


I menu a comparsa consentono di accedere alle funzioni più comuni. Ad esempio, nell'elenco dei contatti si può usare il menu a comparsa per cancellare rapidamente un contatto, copiarlo o inviare un messaggio di posta elettronica. Le azioni dei menu a comparsa variano da programma a programma. Per mostrare un menu a comparsa, toccare senza rilasciare l'oggetto su cui si vuole compiere l'azione in questione. Quando il menu compare, sollevare lo stilo e toccare l'azione che si vuole compiere. Toccare qualsiasi punto fuori dal menu per chiuderlo senza compiere alcuna azione.



Notifiche

Quando è il momento per il PIN di attirare l'attenzione dell'utente, ciò può avvenire in diversi modi. Per esempio, se si crea un appuntamento nel Calendario, si crea un'attività con una scadenza nelle Attività, o si punta la sveglia dell'Orologio, al momento prestabilito la notifica può avvenire tramite uno o più dei seguenti segnali:

- Comparire sullo schermo un riquadro contenente un messaggio.
- L'altoparlante del PIN emette un suono scelto dall'utente.
- Lampeggia una spia.

Per scegliere i suoni e i tipi di promemoria del PIN, selezionare  → **Impostazioni** → scheda **Personale** → **Suoni e notifiche**. Scegliere l'evento e il metodo di notifica preferito nella scheda **Notifiche**. Impostare il volume e i tipi di allarmi che si desiderano ricevere nella scheda **Volume**.

Inserimento di informazioni sul PIN

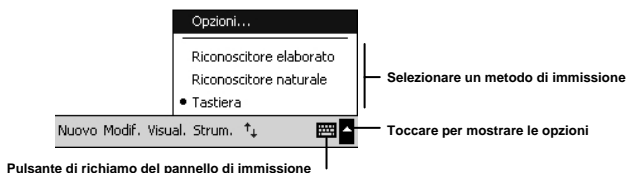
Per immettere informazioni nel PIN si può optare per una delle seguenti modalità:

- Usare il pannello di immissione per inserire il testo, tramite la tastiera virtuale o un altro metodo di immissione.
- Scrivere a mano direttamente sullo schermo.
- Disegnare a mano sullo schermo.
- Registrare un messaggio usando il microfono integrato.
- Usare Microsoft ActiveSync per sincronizzare o copiare informazioni dal PC al PIN. Per maggiori informazioni su ActiveSync, vedere la Guida di ActiveSync sul PC.

Immissione di testo tramite il pannello di immissione


Il pannello di immissione consente di inserire informazioni in qualsiasi programma in esecuzione sul PIN. Per inserire testo si possono usare la tastiera virtuale, il riconoscitore naturale o il riconoscitore elaborato. In tutti i casi i caratteri inseriti appariranno sotto forma di caratteri a stampa sullo schermo.

Toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione per visualizzare i metodi di immissione alternativi. Toccare il metodo preferito per selezionarlo.




Quando si usa il pannello di immissione, il PiN cerca di completare in anticipo la parola che l'utente sta inserendo in quel momento e mostra il suggerimento sopra il pannello stesso. Toccare la parola completa così mostrata fa sì che essa venga inserita nel punto in cui si trova il cursore. Più si usa il PiN, più efficace esso diventa nel completare le parole inserite dall'utente.



NOTA: Per modificare le opzioni di completamento delle parole, ad esempio il numero di parole suggerite per ogni parola inserita, toccare  → **Impostazioni** → scheda **Personale** → **Immissione** → scheda **Completamento parola**.

Opzioni della funzione Completamento parola:

Il PiN suggerisce in tempo reale modi per completare le parole immesse dall'utente consultando il proprio dizionario. Esso è dotato di un dizionario preinstallato che comprende una selezione di parole di uso comune. Ogni volta che l'utente inserisce una parola non inclusa nel dizionario, essa viene aggiunta automaticamente a un dizionario personalizzato. Il PiN consulta anche questo secondo dizionario nel tentativo di completare le parole immesse dall'utente. Per modificare le modalità di completamento delle

parole, toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione  → **Opzioni** → scheda **Completamento parola**.



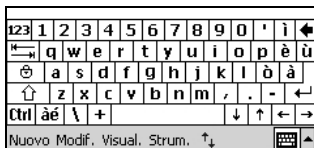
Queste opzioni consentono di attivare o disattivare il completamento parola, indicare a che punto vada suggerita la parola completa, e se debba avvenire o meno la sostituzione durante la digitazione.

Modalità di inserimento tramite tastiera virtuale:

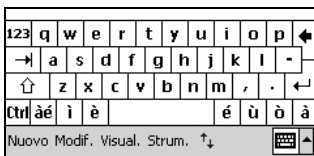
1. Toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione e quindi la tastiera.

2. Una volta visualizzata la tastiera virtuale, toccare i tasti con lo stilo.

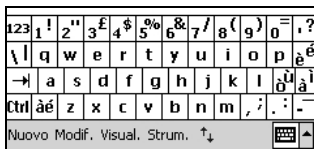
La tastiera virtuale può essere usata in tre modalità diverse: piccola, grande con opzione gesti e grande senza opzione gesti. I tasti più grandi consentono una maggiore precisione, mentre la modalità tasti piccoli ha il vantaggio di mostrare la tastiera virtuale in un formato simile allo standard QWERTY. Le diverse modalità di tastiera sono mostrate a pagina 27, mentre la procedura di selezione è illustrata a pagina 28.



Come impostazione predefinita, il PIN mostra la tastiera piccola con i comandi speciali su schermo.




Se si sceglie di visualizzare la tastiera grande senza gesti abilitati, i comandi speciali rimangono, ma si deve toccare il bottone nell'angolo in alto a sinistra per immettere i numeri.




Se si sceglie di visualizzare la tastiera grande con gesti abilitati, si possono immettere i numeri senza richiamare una seconda tastiera, ma i comandi speciali non sono più disponibili direttamente. Per attivarli si può ricorrere ai seguenti metodi.

1. Per immettere uno spazio in avanti, passare lo stilo orizzontalmente sulla tastiera, da sinistra verso destra.
2. Per spostarsi all'indietro, passare lo stilo orizzontalmente sulla tastiera, da destra verso sinistra.
3. Per andare a capo, passare lo stilo verticalmente sulla tastiera, dall'alto verso il basso.
4. Per la combinazione tasto delle maiuscole + tasto, posizionare lo stilo sul tasto desiderato e passarlo verticalmente sulla tastiera, dal basso verso l'alto.

Per modificare le opzioni della tastiera virtuale:

Quando la **Tastiera** è selezionata come metodo di immissione, toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione  e toccare **Opzioni**.

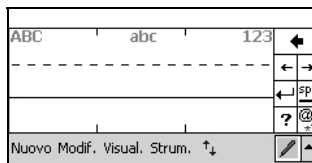


Si aprirà la schermata **Metodo di Immissione**, che consente di impostare la modalità preferita per la tastiera. Si può accedere a questa schermata anche toccando  → **Impostazioni** → scheda **Personale** → **Immissione** → scheda **Metodo di immissione**.


Per usare il riconoscitore naturale:

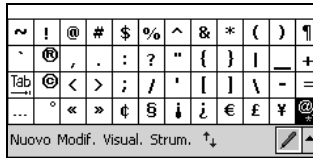
Il riconoscitore naturale consente di scrivere lettere sullo schermo usando lo stilo come se si stesse scrivendo con carta e penna. La tecnologia del dispositivo è simile a quella del software Jot[®] di CIC.


1. Toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione e quindi **riconoscitore naturale**.
2. Scrivere una lettera in uno dei riquadri.



Il testo scritto nel primo riquadro viene mostrato in maiuscolo, il testo inserito nel secondo riquadro appare minuscolo, e il terzo riquadro viene usato per l'immissione di numeri.

Cliccare sul pulsante  per aprire un pannello contenente simboli e caratteri speciali da immettere nel proprio testo.



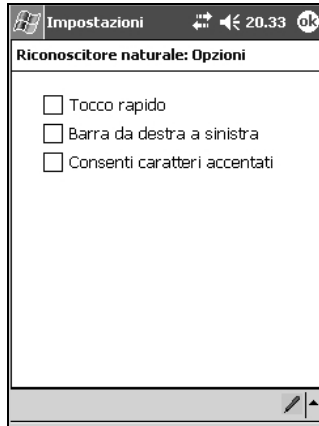
Questa tastiera contiene caratteri usati in alcune lingue straniere ed altri di particolare utilità, come il simbolo dell'euro. Toccare il pulsante  per tornare al pannello del riconoscitore naturale.

Per modificare le opzioni del riconoscitore naturale:

Quando il **Riconoscitore naturale** è selezionato come metodo di immissione, toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione  e toccare Opzioni.



Toccare il pulsante **Opzioni**.



Tocco rapido consente di scrivere tutte le lettere senza sollevare lo stilo dallo schermo. Questo metodo consente di scrivere più rapidamente, ma può comportare la necessità di imparare a formare lettere in un modo diverso da quello a cui si è abituati.

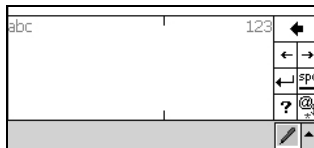
Selezionare la casella **Barra da destra a sinistra** se si tracciano le righe orizzontali di 't', 'f' e '+' da destra verso sinistra. Si tratta di un fenomeno comune tra i mancini.


Consenti caratteri accentati permette al riconoscitore di prevedere se i caratteri inseriti debbano essere accentati, come nel caso di 'à'.

Per usare il riconoscitore elaborato:

Il riconoscitore elaborato permette di tracciare le lettere con lo stilo secondo il metodo usato da altri Pocket PC come il Palm Pilot. La tecnologia del dispositivo è simile a quella del software Graffiti® del Palm.

1. Toccare la freccia accanto al pulsante di richiamo del pannello di immissione e selezionare **Riconoscitore elaborato**.
2. Scrivere nel riquadro apposito - le lettere vanno a sinistra, i numeri a destra.



Il testo inserito appare sotto forma di caratteri a stampa sullo schermo. Cliccare sul pulsante  per aprire un pannello contenente simboli e caratteri speciali da immettere nel proprio testo.

Per modificare le opzioni del riconoscitore elaborato:

Attualmente non vi sono opzioni per questo metodo di immissione.

Per selezionare il testo digitato:

Per selezionare il testo digitato, passarvi sopra con lo stilo.

Inserimento di date nelle applicazioni:

Molte applicazioni richiedono l'inserimento di date. Tutte le applicazioni standard per Pocket PC fanno uso dello stesso metodo di selezione.

21/11/2004

Per prima cosa, cliccare sulla freccia a destra del campo della data.



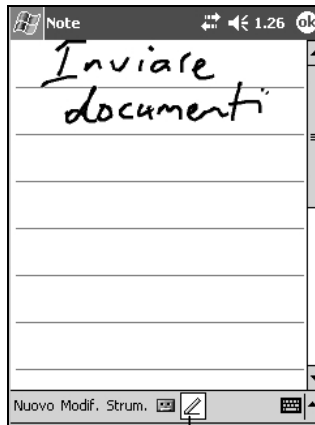
Selezionare quindi la data desiderata passando se necessario da un mese all'altro con le frecce negli angoli superiori destro e sinistro. Una volta individuato il giorno desiderato, toccarlo per immettere la data. Per immettere la data corrente, cliccare su **Oggi**:

Scrivere sullo schermo

Lo stilo consente di scrivere direttamente sullo schermo in quei programmi che accettano la grafia, come Note. È possibile usufruire di questa modalità di immissione anche nella scheda **Note** dei programmi Calendario, Contatti e Attività.

Per scrivere sullo schermo:

Toccare il pulsante Penna per passare in modalità di scrittura. Sullo schermo compariranno delle righe di riferimento.



Toccare il pulsante Penna e usare lo stilo come una penna

NOTA: Alcuni programmi che accettano la grafia possono non includere il pulsante Penna. Vedere la documentazione del programma in questione per scoprire come passare alla modalità di scrittura manuale.

Per selezionare il testo scritto a mano:

Se si vuole modificare o formattare del testo scritto a mano, per prima cosa occorre selezionarlo.

1. Toccare senza rilasciare un punto accanto al testo da selezionare fino alla comparsa del cursore.
2. Senza sollevare lo stilo, passarlo lungo il testo che si desidera selezionare.

Se si scrive sullo schermo per errore, toccare **Modif.** → **Annulla penna** e provare di nuovo. Si può selezionare il testo anche toccando il pulsante Penna in modo da deselegionare questa modalità e passare lo stilo sullo schermo.

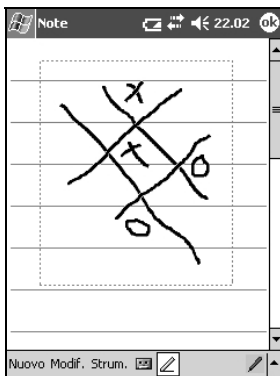
Il testo scritto a mano può essere tagliato, copiato e incollato così come quello digitato tramite tastiera: toccare senza rilasciare le parole selezionate e toccare un comando di modifica nel menu a comparsa, o all'interno del menu **Modif.**.

Disegnare sullo schermo

Si può disegnare sullo schermo allo stesso modo in cui si scrive su di esso. La differenza tra la scrittura e il disegno consiste nei metodi di selezione e modifica degli oggetti. Ad esempio, i disegni selezionati possono essere ingranditi o rimpiccioliti, il testo scritto no.

Per creare un disegno:

- Intersecare tre righe di riferimento con il primo tratto dello stilo. Apparirà un riquadro per l'inserimento dei disegni. I tratti successivi che toccano il riquadro o si trovano al suo interno diventano parte del disegno. I disegni che non intersecano tre righe di riferimento vengono trattati come testo scritto.



NOTA: Modificare il livello di ingrandimento può permettere di tracciare o visualizzare meglio un disegno. Toccare **Strum.** e selezionare il livello di ingrandimento desiderato.

Per selezionare un disegno:

Se si vuole modificare o formattare un disegno, per prima cosa occorre selezionarlo.

- Toccare senza rilasciare il disegno fino a che compare l'ancora di selezione. Per selezionare più di un disegno, deselegionare il pulsante Penna e trascinare lo stilo fino ad avere selezionato tutti i disegni desiderati.

I disegni selezionati possono essere tagliati, copiati e incollati toccando senza rilasciare la selezione e scegliendo il comando del caso nel menu a comparsa. Alternativamente si può selezionare il comando all'interno del menu **Modif.**. Per ingrandire o rimpicciolire un disegno, assicurarsi che il pulsante Penna non sia selezionato, e trascinare un'ancora di selezione.

NOTA: Per informazioni più dettagliate sull'applicazione Note, vedere "Note: per catturare pensieri e idee," a pagina 48.

Supporto per le tastiere esterne

Il PiN è compatibile con alcuni tipi di tastiera esterna con attacco a scatto (rivolgersi al fabbricante del PiN per un elenco delle tastiere supportate). Le tastiere esterne consentono di inserire il testo su una tastiera vera e propria, e di fare ricorso alle combinazioni di tasti a cui i PC ci hanno abituati, come CTRL+C, copia; CTRL+Z, annulla; CTRL+V, incolla; eccetera. Inoltre la maggior parte delle applicazioni per Pocket PC supporta le scorciatoie da tastiera, consentendo l'accesso ai menu senza bisogno di toccare lo schermo con lo stilo.

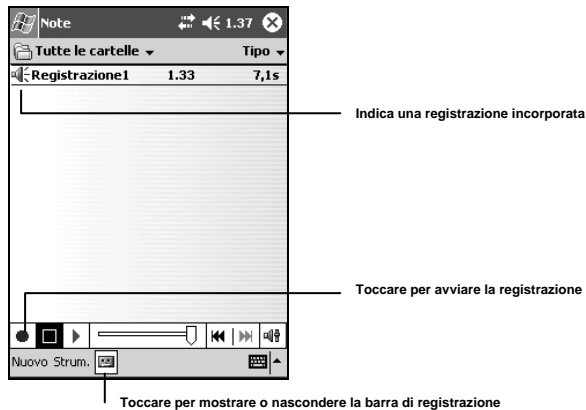
Registrazione di un messaggio

Tutti i programmi che consentono di scrivere o disegnare manualmente sullo schermo permettono anche di annotare rapidamente pensieri, promemoria e numeri di telefono registrando messaggi vocali. Nei programmi Calendario, Attività e Contatti si può accedere a questa funzione nella scheda **Note**. Il programma Posta in arrivo consente invece di aggiungere una registrazione a un messaggio di posta elettronica. Nel programma Note, si possono creare una registrazione a se stante o accompagnata da una nota scritta. Se si vuole includere la registrazione in una nota, aprire per prima cosa la nota in questione.

Per creare una registrazione:

1. Toccare il pulsante **Registra** nella barra degli strumenti di registrazione.
2. Tenere il microfono del PIN vicino alla bocca o alla fonte dei suoni che si desidera registrare.
2. Effettuare la registrazione.
4. Per interrompere la registrazione, premere il pulsante **Stop** nella barra degli strumenti di registrazione.

Per ascoltare la registrazione, toccare il nome corrispondente nell'elenco o la sua icona all'interno della nota.



Uso del Testo personale

In Posta in arrivo e MSN Messenger il menu del Testo personale consente di inserire formule o frasi di uso frequente nei propri messaggi. Per inserire una frase, toccare **Testo pers.** e quindi uno dei messaggi che compaiono nel menu.



Per modificare il contenuto del menu, toccare **Strum.** → **Modif. mess. testo personale.**




Selezionare il messaggio che si desidera modificare e apportare i cambiamenti del caso. Toccare **OK** per salvare le modifiche.

10. Gestione del Pocket PC


Come trovare e organizzare le informazioni

La funzione Trova del PiN consente di rintracciare rapidamente le informazioni che servono.


Toccare  → **Trova**. Inserire la chiave di ricerca, selezionare un tipo di dati, e toccare **Vai** per avviare la ricerca. Si può decidere se includere nella ricerca tutti i dati memorizzati sul PiN, o solo programmi specifici. Per trovare dati che occupano maggiori risorse di memoria, selezionare **Superiore a 64 KB** nel menu a cascata **Tipo**.

Uso di Esplora file

Il programma Esplora file consente di trovare file sul PiN e di organizzarli in cartelle.

Toccare  → **Programmi** → **Esplora file**. Il programma consente inoltre di tagliare, copiare, incollare, rinominare, cancellare, inviare via posta elettronica o trasmettere i propri documenti.

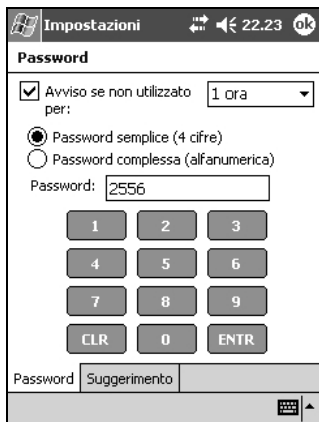
Personalizzazione del PiN


Il PiN può essere personalizzato modificandone le impostazioni o installando nuovi programmi. Per modificare le impostazioni del PiN, toccare  → **Impostazioni**.

Tra le impostazioni che si possono effettuare vi sono le seguenti:

- **Orologio**, per modificare l'ora o puntare la sveglia.
- **Informazioni utente**, per inserire i propri dati di contatto.
- **Password**, per limitare l'accesso al PiN.
- **Alimentazione**, per far durare più a lungo la batteria.
- **Oggi**, per modificare le informazioni visualizzate e il loro aspetto nella schermata Oggi.

Modifica delle impostazioni della Password:



Per impostare o modificare una password sul PIN, toccare  → **Impostazioni** → **Password**. Si può scegliere tra una semplice password da quattro cifre e una password alfanumerica, più sicura. Prima di impostare la password, indicare dopo quanto tempo di non utilizzo il PIN si dovrà bloccare. Selezionare quindi il tipo di password richiesta, e inserire la password. Se lo si desidera, si può inserire un suggerimento che rammenti la password in caso la si dimentichi. Per farlo, attivare la schermata **Suggerimento** e inserire il testo del suggerimento. Quando viene richiesto, toccare **SI** per impostare la password..

NOTA: Se la protezione tramite password è abilitata, la password verrà richiesta - oltre che allo scadere del lasso di tempo indicato - anche dopo un ripristino parziale e all'accensione.


Aggiunta e rimozione di programmi


I programmi preinstallati sul PIN sono memorizzati nella memoria di sola lettura (ROM). Essi non possono essere rimossi, ma possono essere aggiornati tramite speciali programmi di installazione caratterizzati dall'estensione *.xip. Tutti i programmi e i file contenenti dati aggiunti al PIN dopo l'acquisto vengono memorizzati nella memoria RAM, che è riscrivibile.

È possibile installare sul PIN qualsiasi programma compatibile, a patto che vi sia ancora memoria disponibile. La fonte più popolare di software per il PIN è il sito di Pocket PC (<http://www.microsoft.com/mobile/pocketpc>).

Aggiunta di programmi tramite ActiveSync

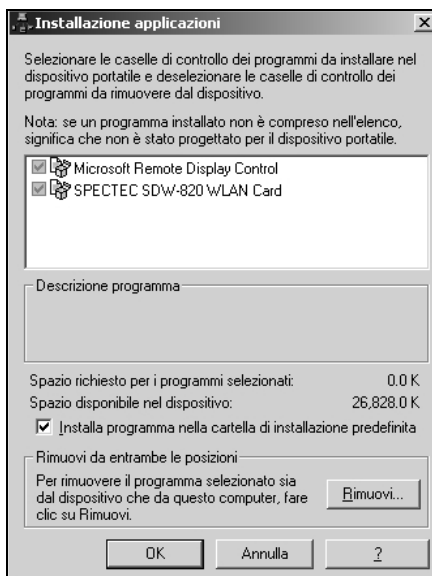
Per trasferire un programma sul PiN occorre per prima cosa installarlo sul proprio PC. Per informazioni su come installare ActiveSync sul proprio PC, vedere le pagine 15-16.

1. Risalire al tipo di processore del PiN così da sapere quale versione del software dovrà essere installata. Toccare  → **Impostazioni** → scheda **Sistema** → **Informazioni su...** → scheda **Versione**. Prendere nota delle informazioni mostrate.
2. Scaricare il programma sul proprio PC (oppure inserire nell'unità per CD-ROM del PC il disco su cui esso si trova). Compariranno un singolo file *.xip, *.exe o *.zip, un file di nome Setup.exe, o diversi file corrispondenti alle versioni per i vari tipi e processori di PiN. Aver cura di selezionare il programma realizzato per il tipo di PiN di cui si dispone ed il suo processore.
3. Leggere eventuali istruzioni per l'installazione, file "Leggimi" e guide fornite insieme al programma. Molti programmi sono accompagnati da istruzioni specifiche per l'installazione.
4. Connettere il PiN al PC.
5. Fare doppio click sul file *.exe.
 - Se il documento in questione è un file di installazione, verrà lanciato un programma guidato di installazione. Seguire le istruzioni che compaiono sullo schermo. Una volta che il software è stato installato sul proprio PC, il programma di installazione lo trasferirà automaticamente sul PiN.
 - Se il documento non è un file di installazione, comparirà un messaggio di errore indicante che il programma è valido ma è stato realizzato per un diverso tipo di computer. Occorrerà trasferire questo file sul PiN. Se non si possono trovare istruzioni per l'installazione in un file "Leggimi" o nella documentazione fornita insieme al software, usare ActiveSync Explore per copiare il file nella cartella Programmi del PiN. Per ulteriori informazioni sulla copia di file tramite ActiveSync, vedere la Guida di ActiveSync.

Una volta completata l'installazione, toccare  → **Programmi**, e quindi l'icona del programma per passare ad esso.


Rimozione di programmi tramite ActiveSync

1. Eseguire ActiveSync e selezionare Strumenti—Aggiungi/Rimuovi programmi.





2. Evidenziare il nome dell'applicazione che si desidera rimuovere dal PiN.
3. Cliccare su Rimuovi
4. Seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo.


Per aggiungere un programma direttamente da Internet


1. Risalire al tipo di processore del PiN così da sapere quale versione del software dovrà essere installata. Toccare  → **Impostazioni** → scheda **Sistema** → **Informazioni su...** → scheda **Versione**. Prendere nota delle informazioni mostrate.
2. Scaricare il programma sul PiN direttamente da Internet attraverso il Pocket Internet Explorer. Compariranno un singolo file *.xip, *.exe o *.zip, un file di nome Setup.exe, o diversi file corrispondenti alle versioni per i vari tipi e processori di PiN. Aver cura di selezionare il programma realizzato per il tipo di PiN di cui si dispone ed il suo processore.
3. Leggere eventuali istruzioni per l'installazione, file "Leggimi" e guide fornite insieme al programma. Molti programmi sono accompagnati da istruzioni specifiche per l'installazione.
4. Toccare il file richiesto, ad esempio *.xip o *.exe. Partirà un programma guidato di installazione. Seguire le istruzioni che compaiono sullo schermo.

Per aggiungere un programma al menu Start

Toccare  → **Impostazioni** → **Menu** → scheda **Start Menu**, e barrare la casella del programma che si vuole aggiungere al menu. Se il programma non è incluso nell'elenco, usare il programma **Esplora file** del PiN per spostarlo nella cartella Start Menu. Alternativamente, usare **ActiveSync** sul PC per creare una scorciatoia al programma e inserirla nella cartella Start Menu.

- **Usando Esplora file sul PiN:** Toccare  → **Programmi** → **Esplora file** e localizzare il programma desiderato. Toccare senza rilasciare il programma e toccare **Taglia** nel menu a comparsa. Aprire la cartella Start Menu, che si trova all'interno della cartella Windows, toccare senza rilasciare una zona vuota della finestra, e toccare **Incolla** nel menu a comparsa.

Il programma apparirà da ora in avanti nel menu . Per ulteriori informazioni sul programma **Esplora file**, vedere la precedente sezione di questo capitolo dal titolo "Come trovare e organizzare le informazioni".

- **Usando ActiveSync sul PC:** Usare **Esplora** in **ActiveSync** per sfogliare il contenuto del PiN e localizzare il programma desiderato. Fare click col pulsante destro sopra il programma, e selezionare **Crea scorciatoia**. Spostare la scorciatoia nella cartella Start Menu, che si trova a sua volta nella cartella Windows. Il programma apparirà da ora in avanti nel menu . Per ulteriori informazioni vedere la Guida di **ActiveSync**.

Per rimuovere programmi

- Toccare  → **Impostazioni** → scheda **Sistema** → **Disinstallazione applicazioni**.



Se il programma non compare nell'elenco dei programmi installati, usare **Esplora file** per localizzare il programma, toccare senza rilasciare il programma stesso, e toccare **Elimina** nel menu a comparsa.

11. Installazione di Outlook 2002

Microsoft Outlook 2002 è una soluzione integrata per la gestione e l'organizzazione di messaggi di posta elettronica, appuntamenti, attività, note, contatti e altre informazioni ancora.

Tramite ActiveSync è possibile sincronizzare le informazioni che si trovano sulle copie di Microsoft Outlook o Microsoft Exchange installate sul proprio PC con la versione di Pocket Outlook sul PiN. Queste informazioni possono essere anche sincronizzate direttamente con un server Microsoft Exchange. Ogni volta che si esegue la sincronizzazione, ActiveSync confronta le modifiche eseguite sul PiN e sul PC o sul server e aggiorna entrambi i dispositivi in base alle informazioni più recenti.

Per informazioni sull'uso di ActiveSync, vedere le pagine 15-16.

Installazione di Outlook 2002 sul proprio PC

1. Accendere il proprio PC IBM-compatibile / con sistema operativo Windows e attendere il caricamento di Microsoft Windows.
2. Inserire il CD di dotazione (PiN Companion) nell'unità per CD-ROM del proprio PC. Comparirà la finestra Guida introduttiva al Pocket PC.
3. Cliccare su **Guida introduttiva al Windows Mobile™** o attendere che compaia la schermata intitolata *Guida introduttiva al Pocket PC basato su Windows Mobile™*.
4. Cliccare su **Inizia da qui**. Comparirà la schermata intitolata *Inizia da qui*.
5. Cliccare su **Installa Installazione di Outlook 2002** nella colonna sulla sinistra. Comparirà la schermata *Installazione di Microsoft Outlook 2002*.
6. Cliccare su **Installa** e seguire le istruzioni che compaiono sullo schermo per installare Microsoft Outlook.

12. Microsoft Pocket Outlook






Microsoft Pocket Outlook comprende Calendario, Contatti, Attività, Posta in arrivo e Note. Questi programmi possono essere utilizzati singolarmente o gli uni con gli altri. Ad esempio, gli indirizzi di posta elettronica memorizzati in Contatti possono essere usati per inviare messaggi di posta elettronica tramite Posta in arrivo.

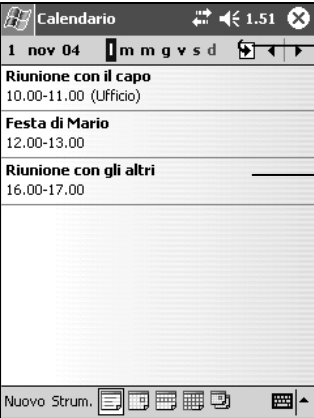
Tramite ActiveSync è possibile sincronizzare con il PIN le informazioni che si trovano sulla copia di Microsoft Outlook o Microsoft Exchange installata sul proprio PC. Queste informazioni possono essere anche sincronizzate direttamente con un server Microsoft Exchange. Ogni volta che si esegue la sincronizzazione, ActiveSync confronta le modifiche eseguite sul PIN e sul PC o server. Il programma aggiorna entrambi i dispositivi in base alle informazioni più recenti.





Per passare ad uno di questi programmi basta toccare la voce corrispondente nel menu .




Calendario: per creare appuntamenti e riunioni

Il Calendario consente di fissare appuntamenti, compresi riunioni ed eventi di altro tipo. Gli appuntamenti possono essere controllati in diverse visualizzazioni (Agenda, Giornata, Settimana, Mese e Anno). Per passare da una visualizzazione all'altra basta premere uno dei pulsanti qui sotto:

	Visualizzazione Agenda	Gli appuntamenti a venire compaiono in grassetto, a differenza di quelli già trascorsi
	Visualizzazione Giornata	Mostra il programma della giornata in blocchi di 30 minuti
	Visualizzazione Settimana	Mostra il programma della settimana in blocchi di un'ora
	Visualizzazione Mese	Mostra il programma del mese in blocchi di 12 ore
	Visualizzazione Anno	Mostra il programma dell'intero anno










Calendario    1.51 

1 nov 04 **m g v s d**   

Riunione con il capo
10.00-11.00 (Ufficio)

Festa di Mario
12.00-13.00

Riunione con gli altri
16.00-17.00


Nuovo **Strum.**       

Toccare per andare alla schermata Oggi

Toccare per mostrare o modificare i dettagli dell'appuntamento

Per creare un appuntamento:

1. Se ci si trova nella visualizzazione **Giorno** o **Settimana**, toccare data e ora dell'appuntamento.
2. Toccare **Nuovo**.
3. Usando il pannello di immissione, inserire un oggetto e un luogo.
4. Si possono cambiare data e ora dell'appuntamento toccando il campo relativo.
5. Inserire le informazioni desiderate, come stato (**Disponibile**, **Provvisorio**, **Occupato**, **Fuori sede**) o **Riservatezza** (**Normale** o **Privata**). Per visualizzare tutti i campi disponibili occorre nascondere il pannello di immissione.
6. Se l'appuntamento si ripete più di una volta, cliccare su "Una volta" accanto al campo **Ricorrenza** e selezionare una delle opzioni del menu a cascata
 - a. Scegliere se l'appuntamento ha cadenza settimanale, mensile o annuale. Alternativamente è possibile modificare gli intervalli di ricorrenza. Toccare **Avanti** per passare alla schermata successiva.
 - b. Indicare inizio e fine del tipo di ricorrenza. Cliccare su **Fine** per salvare le modifiche.
7. Se lo si desidera, si può aggiungere l'appuntamento a una categoria. Cliccare sul campo **Categorie** per cominciare.
 - a. Scegliere una o più delle categorie disponibili.
 - b. Alternativamente, selezionare la scheda **Aggiungi/Elimina** per definire nuove categorie.
Inserire il nome della categoria e premere il pulsante **Aggiungi**. Per eliminare una categoria, selezionarla e premere **Elimina**.
- 8.. Una volta terminato, toccare **OK** per tornare al calendario.

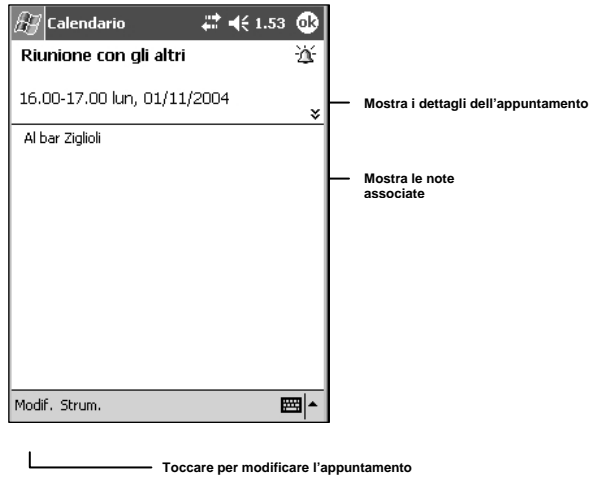
NOTA: Se si seleziona la voce **Promemoria** all'interno di un appuntamento, il PiN avviserà l'utente secondo le opzioni selezionate in  → **Impostazioni** → scheda **Personale** → **Suoni e notifiche**.

Uso della schermata riassuntiva

Quando si tocca un appuntamento nel **Calendario**, compare una schermata riassuntiva. Per modificare un appuntamento, toccare **Modif.**.

Per aggiungere una nota all'appuntamento, toccare la scheda **Note** nella schermata *Modifica appuntamento*.

Si può immettere un testo, un disegno o una registrazione. Per informazioni più dettagliate sulla creazione di note, vedere "Note: per catturare pensieri e idee," a pagina 48.



Creazione di richieste di riunione

Il Calendario consente tra l'altro di organizzare riunioni con utenti di Outlook o Pocket Outlook. La richiesta di riunione viene creata automaticamente e inviata quando si sincronizza Posta in arrivo o ci si connette al server di posta elettronica. Si può scegliere come inviare le richieste di riunione toccando **Strum.** → **Opzioni**. Se si inviano e ricevono messaggi di posta elettronica tramite ActiveSync, selezionare **ActiveSync**.

Per programmare una riunione:

1. Creare un appuntamento.

Categorie:	Lavoro		
Partecipan.:	Nessun partecipante...		
Stato:	Occupato		
Riservatezza:	Normale		
<table border="1"> <tr> <td>Appuntamento</td> <td>Note</td> </tr> </table>		Appuntamento	Note
Appuntamento	Note		
Modif.			

2. Nei dettagli dell'appuntamento, nascondere il pannello di immissione e toccare **Partecipan..**
3. Selezionare i partecipanti alla riunione tra i propri Contatti. Per poter essere invitato, ciascun contatto deve disporre di un indirizzo di posta elettronica.

L'avviso di riunione viene creato automaticamente e inserito nella casella della posta in uscita una volta chiusa (toccando **OK**) la schermata sopra riportata.

Trasmissione di appuntamenti

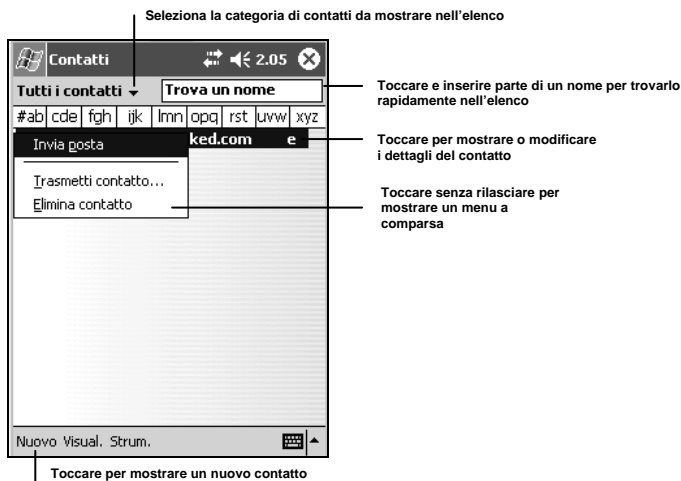
1. Selezionare l'appuntamento che si vuole trasmettere nella visualizzazione Agenda o Giorno.
2. Selezionare **Strum.**, **Trasmetti appuntamento**



3. Selezionare **Sì** sul PIN di destinazione.

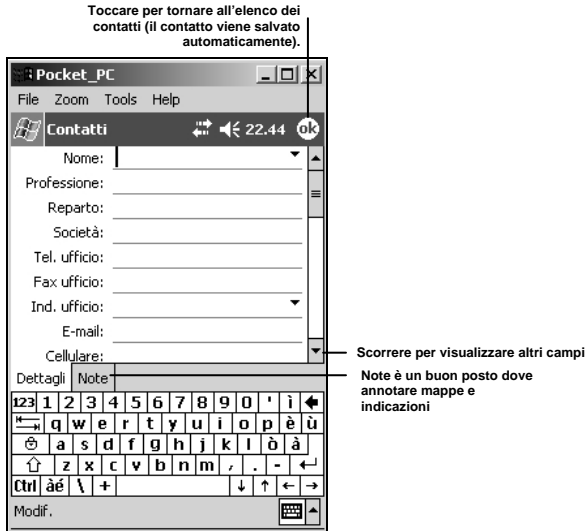
Contatti: per non perdere di vista amici e colleghi.

Il programma Contatti gestisce i recapiti di amici e colleghi in modo che siano facili da visualizzare anche se ci si trova a casa o fuori sede. Tramite la porta a infrarossi (IR) del PIN è possibile condividere rapidamente le informazioni del programma Contatti con altri utenti del PIN.



Per creare un contatto:

1. Toccare **Nuovo**.



2. Usando il pannello di immissione, inserire un nome e le altre informazioni di contatto. Per visualizzare tutti i campi disponibili occorre usare la barra di scorrimento laterale.
3. Per assegnare il contatto a una categoria, scorrere fino alla voce **Categorie** e selezionare una categoria nell'elenco. Nell'elenco dei contatti, è possibile ordinare i contatti per categoria. Cliccare sul campo **Categorie** per cominciare.
 - a. Scegliere una o più delle categorie disponibili.
 - b. Alternativamente, selezionare la scheda **Aggiungi/Elimina** per definire nuove categorie.

Inserire il nome della categoria e premere il pulsante **Aggiungi**. Per eliminare una categoria, selezionarla e premere **Elimina**.
4. Per aggiungere delle note, toccare la scheda **Note**. Si può immettere un testo, un disegno o una registrazione. Per informazioni più dettagliate sulla creazione di note, vedere "Note: per catturare pensieri e idee," a pagina 48.
5. Una volta terminato, toccare **OK** per tornare all'elenco dei contatti.

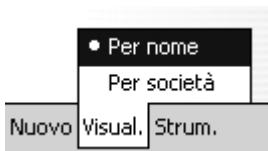
Ricerca di un contatto

Sono quattro le modalità di ricerca dei contatti:

- Nell'elenco dei contatti, inserire il nome del contatto nel riquadro sotto la barra di navigazione. Per mostrare nuovamente l'intero elenco dei contatti, cancellare il testo nel riquadro o toccare il pulsante a destra di esso.



- Nell'elenco dei contatti, toccare la freccia dell'elenco a cascata che inizialmente mostra la scritta **Tutti i contatti**. Selezionare il tipo di contatto che si vuole visualizzare. Per mostrare nuovamente l'intero elenco dei contatti, selezionare **Tutti i contatti**. Per visualizzare un contatto a cui non è stata assegnata una categoria, selezionare **Nessuna categoria**.
- Per visualizzare i nomi delle società di appartenenza dei contatti, all'interno dell'elenco toccare **Visual.** > **Per società**.

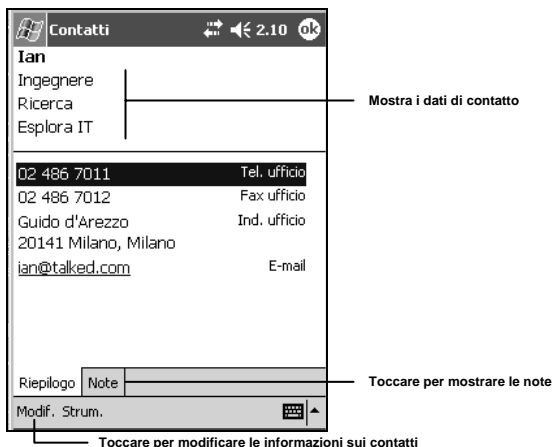


Il numero di contatti che lavorano per ciascuna delle società nella rubrica sarà mostrato accanto al nome della società.

- Toccare  → **Trova**, inserire il nome del contatto, selezionare il tipo **Contatti**, e toccare **Vai**.

Uso della schermata riassuntiva

Quando si tocca un contatto nell'elenco dei contatti, compare una schermata riassuntiva. Per modificare le informazioni sul contatto, toccare **Modif.**.

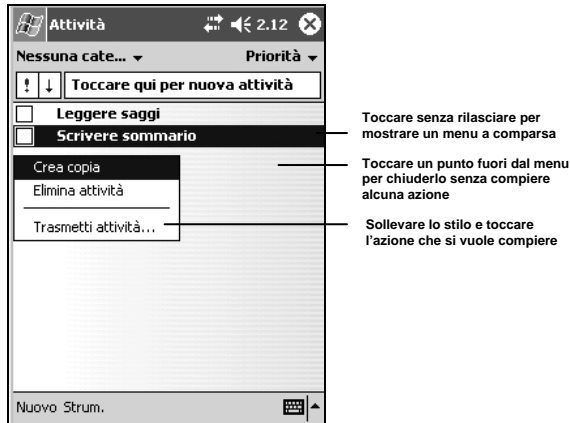


Trasmissione di contatti

1. Selezionare **Strum.**—**Trasmetti contatto**
2. Selezionare **Si** sul PIN di destinazione.

Attività: l'elenco delle cose da fare

Il programma Attività consente di stilare e consultare un elenco delle cose da fare.



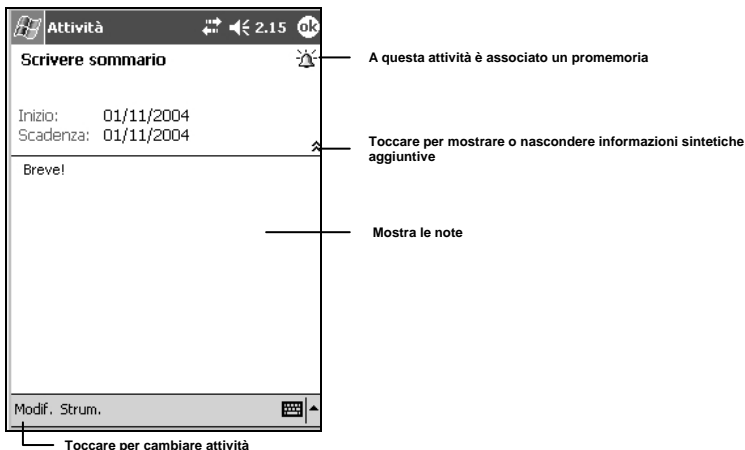
Per creare un'attività:

1. Toccare **Nuovo**.
2. Usando il pannello di immissione, inserire un **Oggetto**.
3. Si possono inserire una data di inizio e una data di scadenza, come pure altre informazioni, toccando i campi corrispondenti. Se il pannello di immissione è aperto, occorrerà nascondere per visualizzare tutti i campi disponibili.
4. Per assegnare l'attività a una categoria, scorrere fino alla voce **Categorie** e selezionare una categoria nell'elenco. Nell'elenco delle attività, è possibile ordinare le attività per categoria. Per maggiori informazioni sulle categorie, vedere l'assegnazione di categorie agli appuntamenti sotto "Per creare un appuntamento" nella sezione che descrive il programma Calendario.
5. Per aggiungere delle note, toccare la scheda **Note**. Si può immettere un testo, un disegno o una registrazione. Per informazioni più dettagliate sulla creazione di note, vedere "Note: per catturare pensieri e idee," a pagina 48.
6. Una volta terminato, toccare **OK** per tornare all'elenco delle attività.

NOTA: Per creare rapidamente un'attività con il solo oggetto, toccare **Barra di immissione** nel menu **Strum..** Selezionare quindi **Toccare qui per nuova attività** e inserire le informazioni del caso.

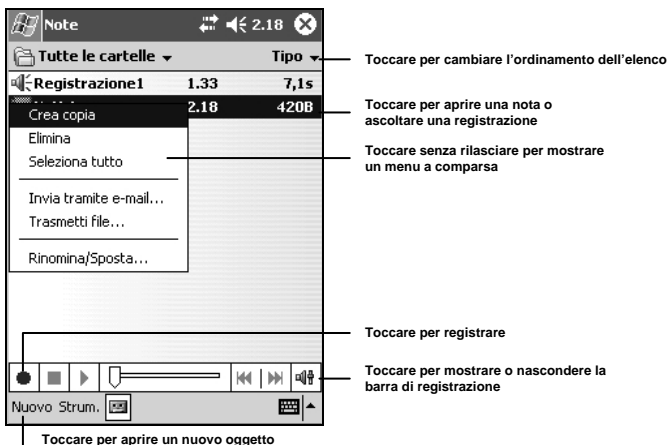
Uso della schermata riassuntiva

Quando si tocca un'attività nell'elenco delle attività, compare una schermata riassuntiva. Per modificare le informazioni sul contatto, toccare **Modif.**.






Note: per catturare pensieri e idee

Il programma Note consente di catturare rapidamente pensieri, promemoria, idee, disegni e numeri di telefono. Esso consente inoltre di effettuare registrazioni. Se al momento della registrazione è aperta una nota, la registrazione sarà inclusa all'interno della nota sotto forma di icona. Se invece al momento della registrazione compare l'elenco delle note, essa sarà creata come registrazione autonoma.



Per creare una nota:

1. Toccare **Nuovo**.
2. Inserire il testo nella nota.
 - a. Toccare la freccia accanto al pulsante del metodo di immissione  e selezionare il metodo desiderato.
 - b. Digitare il testo come d'abitudine o usare lo stilo per scrivere manualmente.
3. Aggiungere un disegno alla nota.
 - a. Toccare il pulsante Disegno nella barra degli strumenti.
 - b. Usare lo stilo per tracciare il disegno
 - c. Manipolare le ancore di selezione per allungare, distorcere o ruotare il disegno.
4. Aggiungere una registrazione vocale alla nota.
 - a. Premere il pulsante Mostra/hascondi barra vocale nella barra degli strumenti.
 - b. Premere  per avviare la registrazione..
 - c. Premere  per regolare il livello del volume.
5. Toccare **ok** per salvare automaticamente (non verrà richiesto con quale nome)

Posta in arrivo: per inviare e ricevere messaggi di posta elettronica

Il programma Posta in arrivo consente di inviare e ricevere messaggi di posta elettronica in uno dei seguenti due modi:

- Sincronizzando i messaggi di posta elettronica con Microsoft Exchange o Microsoft Outlook sul proprio PC.
- Connettendosi direttamente a un fornitore di accesso a Internet (ISP) o a una rete.

Sincronizzazione dei messaggi di posta elettronica

I messaggi di posta elettronica possono essere sincronizzati all'interno del processo generale di sincronizzazione. Per farlo occorre abilitare la sincronizzazione del programma Posta in arrivo all'interno di ActiveSync. Per informazioni su come abilitare questa opzione, vedere **Installazione di ActiveSync sul proprio PC** a pagina 15.

Durante la sincronizzazione:

- I messaggi vengono copiati dalle cartelle di posta di Exchange o Outlook sul proprio PC nella cartella ActiveSync di Posta in arrivo sul PiN. Il programma è preimpostato in modo da copiare solo i messaggi degli ultimi tre giorni, limitatamente alle prime 100 righe di ciascun messaggio e con un limite per gli allegati di 100 KB.
- I messaggi di posta elettronica nella cartella della posta in uscita sul PiN vengono trasferiti su Exchange o Outlook e inviati da lì.
- I messaggi di posta elettronica nelle sottocartelle devono essere selezionati da ActiveSync sul PC perché possano essere trasferiti.

Connessione diretta con un server di posta elettronica

Oltre che tramite la sincronizzazione dei programmi di posta elettronica sul PIN e sul proprio PC, si possono ricevere e inviare messaggi di posta elettronica connettendosi a un server attraverso un modem o una scheda di rete connessa al PIN. Per farlo, occorrerà avere organizzato una connessione remota a una rete o a un fornitore di accesso a Internet (ISP), e una connessione con il proprio server di posta elettronica. Per ulteriori informazioni, vedere il capitolo 16.

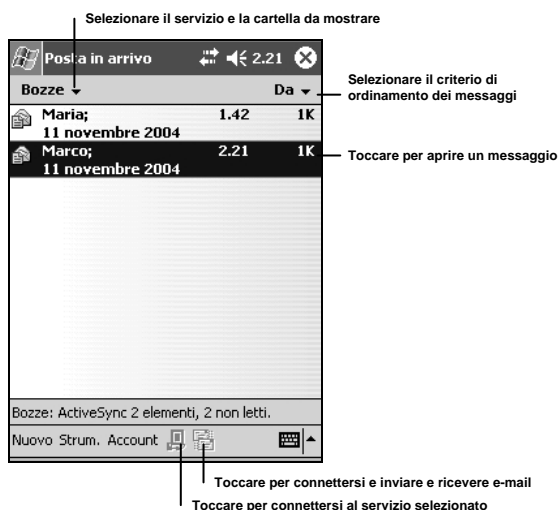
Quando ci si connette al server di posta elettronica, i nuovi messaggi vengono scaricati nella cartella Posta in arrivo del PIN, i messaggi in uscita del PIN vengono inviati, e i messaggi che sono stati cancellati dal server di posta elettronica vengono rimossi dalla cartella Posta in arrivo del PIN.

I messaggi ricevuti direttamente da un server di posta elettronica sono connessi al proprio server anziché al PC. Quando si cancella un messaggio sul PIN, esso viene cancellato anche dal server di posta elettronica la prima volta che ci si connette, secondo le impostazioni di ActiveSync.






Si può lavorare sia in linea che non. Quando si lavora in linea, si leggono i messaggi e si risponde ad essi durante la connessione al server di posta elettronica. I messaggi vengono inviati non appena si tocca **Invio**, e ciò consente di economizzare le risorse di memoria del PIN.

Uso dell'elenco messaggi

I messaggi ricevuti vengono mostrati nell'elenco messaggi. Esso inizialmente è ordinato secondo la data, con il messaggio più recente in cima.

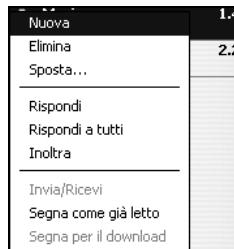


Quando si riceve un messaggio è sufficiente toccarlo per aprirlo. I messaggi non ancora letti appaiono in grassetto. La tabella sottostante illustra il significato di alcune delle icone di stato dei messaggi:

Icona	Significato
	Richiesta di riunione
	Messaggio non letto parzialmente scaricato
	Messaggio non letto da scaricare
	Messaggio non letto scaricato
	Messaggio non letto scaricato con allegati
	Messaggio letto parzialmente scaricato
	Messaggio letto scaricato
	Messaggio letto scaricato con allegati

Al momento della connessione con un server di posta attivo, il PiN mostra una barra di stato e di progresso per la connessione.

Toccare senza rilasciare un messaggio fa comparire il menu seguente. Toccare una delle opzioni per effettuare l'azione corrispondente.



Quando ci si connette a un server di posta elettronica o si effettua la sincronizzazione con il proprio PC, il programma è preimpostato in modo da copiare solo i messaggi degli ultimi tre giorni, limitatamente alle prime 100 righe di ciascun messaggio e con un limite per gli allegati di 100 KB.

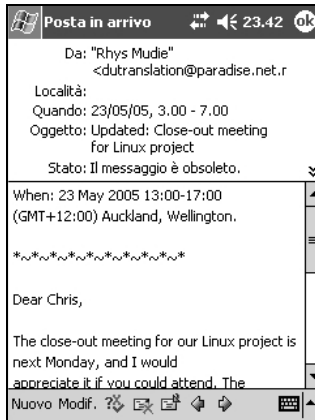
Si possono contrassegnare i messaggi che si desidera scaricare per intero in occasione della successiva sincronizzazione o connessione al server di posta elettronica. Nell'elenco messaggi, toccare senza rilasciare il messaggio che si vuole scaricare. Nel menu a comparsa, toccare **Segna per Download**. Le icone nell'elenco messaggi di Posta in arrivo forniscono indicazioni visive sullo stato di ciascun messaggio.

Le preferenze per lo scaricamento vengono specificate quando si configura il servizio o si selezionano le opzioni di sincronizzazione. Esse possono essere modificate in qualsiasi momento nei modi seguenti:

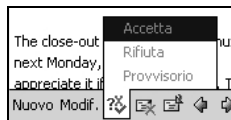
- Modificare le opzioni di sincronizzazione di Posta in arrivo tramite ActiveSync.
- Modificare le opzioni per la connessione diretta di Posta in arrivo a un server di posta elettronica sul PiN. Toccare **Strum**, e di seguito **Opzioni**. Nel menu a comparsa, toccare il servizio che si vuole modificare. Toccare senza rilasciare il servizio in questione e selezionare **Elimina** per rimuoverlo. Vedere "Configurazione di un account di posta" più avanti.


Come rispondere alle richieste di riunione

Quando si riceve una richiesta di riunione in Posta in arrivo, si può visualizzarla come un qualsiasi messaggio di posta elettronica.



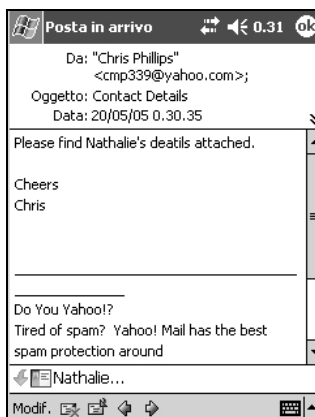
L'intestazione di questo messaggio differisce tuttavia da quella standard.



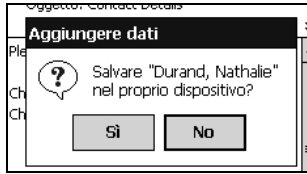
Toccare il pulsante  consente di accettare, rifiutare o accettare provvisoriamente una richiesta di riunione.

Come aprire allegati vCard (.VCF)

I vCard sono biglietti da visita elettronici. Essi rappresentano un efficacissimo metodo di interscambio di dati personali (Personal Data Interchange, PDI) e come tali stanno automatizzando il concetto tradizionale di biglietto da visita. Questi file possono essere ricevuti come allegati a messaggi di posta elettronica e salvati nel database dei Contatti.



Una volta aperto un messaggio contenente un file vCard (con estensione .VCF), toccare l'allegato.

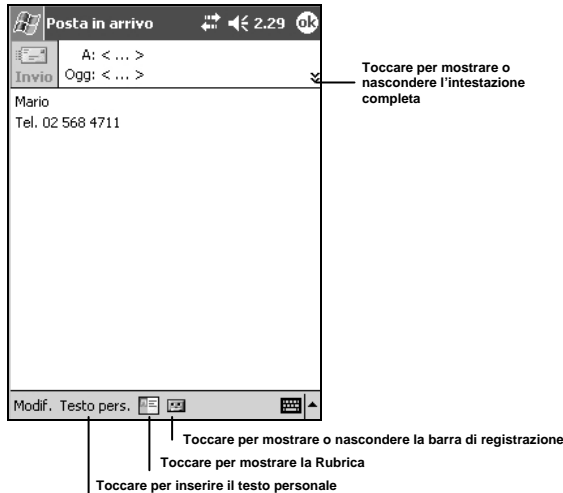


Toccare **Si** per salvare il contatto quando viene richiesto.

Composizione di messaggi

Per comporre un messaggio di posta elettronica:

1. Toccare **Nuovo**.



2. Nel campo **A:**, inserire gli indirizzi di posta elettronica di uno o più destinatari, separati da punti e virgola. Alternativamente, selezionare un nome nell'elenco dei contatti toccando il pulsante **Rubrica**. Il PIN mostrerà nella rubrica tutti gli indirizzi di posta elettronica che compaiono nel database dei Contatti.

Non appena si inizia a digitare testo nel campo del nome o dell'indirizzo di posta elettronica di un contatto, il PIN proporrà gli indirizzi che trova in memoria secondo i caratteri inseriti fino a quel momento.

Alternativamente, si può richiamare la rubrica e cercare manualmente i contatti. Per cercare un contatto si può inserire parte del nome nel campo in cui si trova la scritta "Trova un nome".

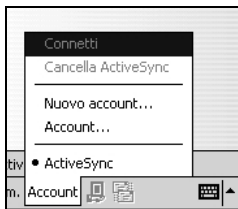
3. Comporre il messaggio. Per immettere messaggi preimpostati o di uso frequente, toccare **Testo pers.** e selezionare la voce desiderata.

Premere **Modif.** farà sì che compaiano una serie di funzioni. Il testo inserito può essere tagliato, copiato, incollato, cancellato o selezionato per intero. Si possono modificare i messaggi della funzione Testo pers. (vedere "Uso del Testo personale" a pagina 35). È possibile inoltre:

- a. Aggiungere un allegato.
- b. Controllare l'ortografia di un messaggio.
- c. Controllare i nomi dei destinatari in base all'elenco dei contatti.

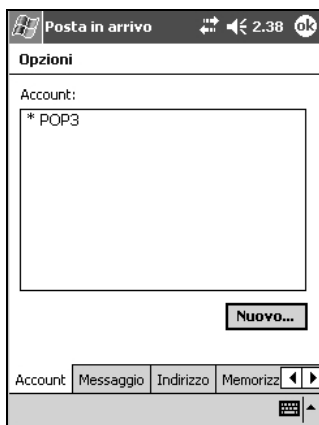
- d. Modificare la lingua del messaggio.
 - e. Salvare una copia del messaggio nella cartella bozze onde poterla modificare in seguito.
 - f. Annullare il messaggio.
4. Toccare **Invio** una volta ultimata la composizione del messaggio. Se si sta lavorando non in linea, il messaggio verrà trasferito nella cartella della posta in uscita, pronto per essere spedito durante la connessione successiva.

Gestione degli account di posta



Il menu Account (accessibile dalla finestra principale di Posta in arrivo) consente di connettersi ad account di posta elettronica per trasferire/inviare messaggi, rimuovere tutti i messaggi dall'account selezionato, creare un nuovo account, visualizzare gli account esistenti, o passare da un account all'altro tra quelli a disposizione.

NOTA: Passare da un account all'altro tra quelli a disposizione significa che selezionare **Connetti** stabilirà la connessione con quell'account e che le cartelle immediatamente visibili nell'albero delle cartelle appartengono a quell'account.



Creazione di un nuovo account di Posta in arrivo

Nella finestra principale, selezionare Account e quindi Nuovo account..., oppure il pulsante **Nuovo...** dopo aver selezionato il menu Account e di lì di nuovo Account.

1. Per prima cosa inserire un indirizzo e-mail:

2. Posta in arrivo tenterà di dedurre le impostazioni del server di posta esaminando la sintassi dell'indirizzo e-mail inserito.

- Se le impostazioni non sono corrette, inserire il proprio nome e il nome utente e la password dell'account. Barrare la casella **Salva password** se si desidera salvare la password in vista delle successive connessioni.

Impostazione e-mail (4/5)

Informazioni account

Tipo account: IMAP4

Nome: Corporativo

Annulla Indietro Avanti

123 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 ' i ←
 ← → q w e r t y u i o p è ù
 ☺ a s d f g h j k l ò à ←
 ↑ z x c v b n m , . - ←
 Ctrl àé \ | + ↓ ↑ ← →

Modif. ✕

- Indicare quindi se l'account è di tipo POP3 o IMAP4 (IMAP4 va usato per gli account standard IMAP e Exchange Server). Scegliere un nome consono per questo account.

Impostazione e-mail (5/5)

Informazioni server

Posta in arrivo: mail.software.soft

Posta in uscita: mail.software.soft

Dominio:

Opzioni

Annulla Indietro Fine

Modif. ✕

- Nella parte finale del processo guidato, immettere i dettagli dei server di posta in entrata e in uscita e il nome di dominio, se del caso. Queste informazioni sono generalmente reperibili consultando il proprio amministratore di rete. Premere **Opzioni** consente di personalizzare a un livello più dettagliato le impostazioni dell'account.

Opzioni (1/3)

La connessione automatica può comportare l'aumento dei costi di connessione.

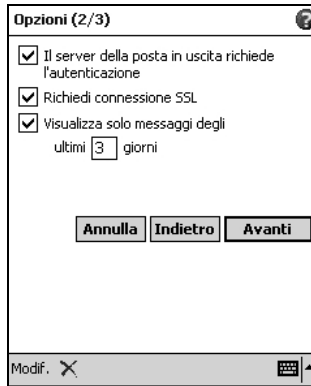
Connetti e rileva nuovi messaggi ogni:
 15 minuti

Connessione:
 Impost. predefinite Internet

Annulla Indietro Avanti

Modif. ✕

- a. Si può decidere di connettersi al server e scaricare i nuovi messaggi secondo un programma prestabilito. È possibile scegliere inoltre se vada usato il profilo di connessione "ufficio" o "Internet". Per ulteriori informazioni vedere il capitolo 16.

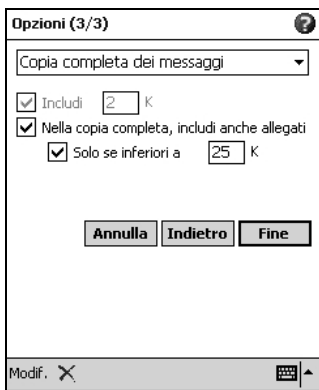


- b. Nella schermata successiva si può scegliere se vada effettuata l'autenticazione per la posta in uscita, richiedere il protocollo sicuro SSL per tutte le connessioni, e visualizzare solo i messaggi di un certo numero di giorni precedenti.

- c.



1. Questa schermata verrà mostrata agli utenti di account POP3. Si può scegliere se scaricare solo le intestazioni dei messaggi (e non anche il testo), scaricare solo un certo numero di kilobyte per ciascun messaggio, o scaricare il messaggio intero.



2. Questa schermata verrà mostrata agli utenti di account IMAP. Oltre alle opzioni precedenti, si può scegliere se scaricare o meno gli allegati quando vengono scaricati i testi interi dei messaggi, o limitare l'operazione agli allegati al di sotto di una certa dimensione.

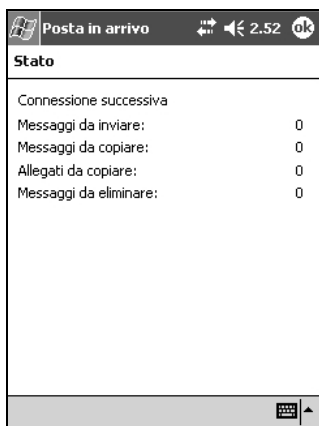
Configurazione di un account di Posta in arrivo

Selezionare Account, di nuovo Account e toccare un account valido farà sì che vengano mostrate le stesse schermate guidate illustrate nella sezione "Creazione di un nuovo account di Posta in arrivo".

NOTA: Non si possono modificare le impostazioni di un account quando si è connessi ad esso.

Come ottenere lo stato di un account

Selezionando Strum., Stato all'interno di un account di Posta in arrivo valido offre un colpo d'occhio su importanti informazioni circa lo stato dell'account.



Le informazioni di stato presentate comprendono il numero di messaggi nella cartella della posta in uscita, il numero di messaggi da scaricare dopo la connessione successiva, il numero di allegati da scaricare, e il numero di messaggi da cancellare dal server.

Configurazione delle impostazioni globali di un account

Selezionare Strum. e di seguito Opzioni consente di modificare le modalità di visualizzazione dei messaggi su schermo e di definire firme personalizzate per ciascun account.

Nella scheda **Messaggio**, si possono impostare le opzioni di formato delle risposte, richiedere che il PIN conservi una copia dei messaggi inviati, e personalizzare la procedura seguita dal PIN quando si cancella un messaggio mentre lo si sta leggendo. La posta eliminata può essere svuotata immediatamente, alla connessione/disconnessione dell'account, o manualmente.

NOTA: La cartella Posta eliminata può diventare piuttosto ingombrante. Si consiglia pertanto come minimo di svuotare manualmente la cartella di quando in quando.

Premere il pulsante **Firme...** consente di immettere il testo che sarà copiato alla fine di ciascun messaggio inviato tramite l'account. Ciascun account può prevedere una firma diversa.

1. Immettere il testo della firma.
2. Passare in rassegna ciascun account nel menu a cascata **Selezionare un account**, e per ciascuno di essi:
 - a. Scegliere se impostare o meno la firma.
 - b. Indicare se la firma vada usata quando si risponde a un messaggio o lo si inoltra (in caso contrario, la firma comparirà solo quando si scrive un nuovo messaggio)

Opzioni

Nei Contatti, recupera indirizzi da:

Tutti i campi dell'e-mail

Molti server di posta eseguono la verifica dei nomi in una rubrica in linea. Scegliere il servizio desiderato o scegliere Aggiungi per aggiungerne uno nuovo.

Corporazioni

Aggiungi...

Account Messaggio Indirizzo Memorizz

Nella schermata Opzioni (scheda Indirizzo), si può scegliere di restringere i campi in cui eseguire la ricerca degli indirizzi e-mail quando si tenta di rintracciare un contatto. Si consiglia di non modificare l'impostazione predefinita ("Tutti i campi dell'email") in quanto il tempo di ricerca di solito è molto ridotto.

In ciascun servizio di posta si può definire una rubrica di indirizzi in linea. Evidenziare il nome del servizio e toccare **Aggiungi...** per definire una rubrica.

Rubrica in linea

Nome directory: Software GAL Server: gal.software.soft

Richiesta autenticazione nel server

Nome utente: luca Password: ****

Verifica i nomi sul server

OK Annulla

Modif.

Il proprio amministratore di rete dovrebbe essere in grado di fornire le informazioni richieste dal PIN. Se è stata definita la rubrica, il PIN effettuerà le ricerche di contatti prima di tutto a livello locale. Se non trova risultati, esso passerà ad interrogare la rubrica in linea.

Opzioni		
Memoria principale (27157 KB liberi)		
Scheda di memoria (34305 KB liberi)		
Dimensione corrente degli allegati (0 KB)		
<input type="checkbox"/> Archivia allegati nella scheda di memoria		
Messaggio	Indirizzo	Memorizzazione <input type="button" value="◀▶"/>
		<input type="button" value="⌨"/>

Infine, nella scheda Memorizzazione delle opzioni di Posta in arrivo si può scegliere se archiviare gli allegati in una scheda di memoria.

Gestione di messaggi e cartelle di posta elettronica.

Secondo la configurazione predefinita, i messaggi vengono mostrati in cinque cartelle per ciascuno dei servizi creati. Esse sono: Posta in arrivo, Posta eliminata, Bozze, Posta in uscita e Posta inviata. La cartella Posta eliminata contiene messaggi che sono stati cancellati dal PIN. Il comportamento delle cartelle Posta eliminata e Posta inviata dipende dalle opzioni selezionate. Nell'elenco messaggi, toccare **Strum.** → **Opzioni** → scheda **Messaggio**, e quindi le opzioni desiderate.

Se si desidera organizzare i messaggi in altre cartelle, toccare **Strum.** → **Gestione cartelle** per creare nuove cartelle.

Comportamento delle cartelle in presenza di una connessione diretta a un server di posta elettronica


Il comportamento delle cartelle create varia a seconda che si utilizzi ActiveSync o una connessione di tipo SMS, POP3 o IMAP4.

- Se si usa ActiveSync, i messaggi di posta elettronica nella cartella Posta in arrivo di Outlook vengono automaticamente sincronizzati con il PIN. Si può scegliere di sincronizzare altre cartelle contrassegnandole per l'uso con ActiveSync. Le cartelle create dall'utente e i messaggi trasferiti verranno replicati sul server. Ad esempio, se si spostano due messaggi dalla cartella Posta in arrivo a una cartella denominata Famiglia, e la configurazione di ActiveSync prevede che la cartella Famiglia debba essere sincronizzata, il server creerà una copia della cartella Famiglia e dei messaggi che essa contiene. Si potranno così leggere i messaggi in questione anche quando non ci si trova di fronte al proprio PC.
- Se si usa una connessione POP3 e si trasferiscono i messaggi di posta elettronica in una cartella di propria creazione, il collegamento tra i messaggi che si trovano sul PIN e le loro copie sul server di posta verrà invece interrotto. La volta successiva che ci si connette, il server di posta noterà che i messaggi non si trovano nella cartella Posta in arrivo del PIN e li cancellerà dal server. Ciò impedisce che si creino duplicati di un messaggio, ma significa anche che non si potrà accedere ai messaggi spostati nelle cartelle di propria creazione se non tramite il PIN.
- Se si usa una connessione di tipo IMAP4, le cartelle create dall'utente e i messaggi trasferiti vengono replicati sul server. Pertanto, i messaggi saranno accessibili ogni volta che ci si connette al server, sia che lo si faccia tramite il PIN o un PC. La sincronizzazione delle cartelle si verifica ogniqualvolta ci si connette al server di posta, si creano nuove cartelle, o si rinominano o cancellano cartelle a connessione in corso.

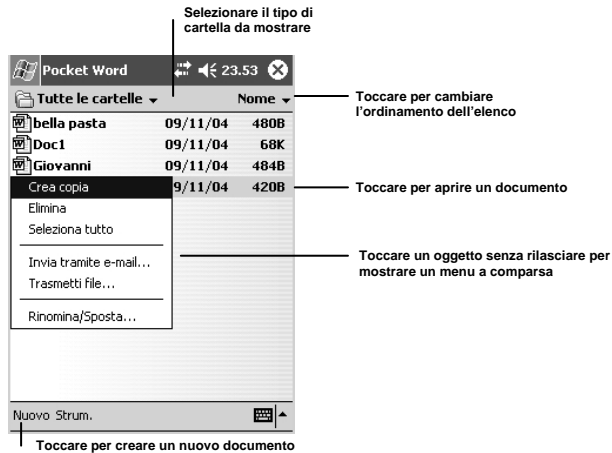
13. Altri programmi

Pocket Word

Pocket Word consente di creare nuovi documenti sul PiN, copiare documenti dal proprio PC al PiN, o sincronizzare documenti tra il proprio PC e il PiN in modo da assicurarsi che le informazioni memorizzate sui due apparecchi siano sempre aggiornate.

Con Pocket Word si possono creare documenti come lettere, verbali di riunioni e resoconti di trasferte. Per creare un nuovo file, toccare  → **Programmi** → **Pocket Word** → **Nuovo**. Comparirà un documento vuoto a meno che non sia stato selezionato un modello per i nuovi documenti nella finestra di dialogo **Opzioni**. Se è stato selezionato un modello, esso comparirà insieme al testo e alla formattazione preimpostati. Si può aprire un solo documento alla volta. Se se ne apre un secondo, verrà chiesto di salvare il primo. I documenti possono essere salvati in diversi formati, tra cui Word (.doc), Pocket Word (.psw), Rich Text Format (.rtf), e solo testo (.txt).

Pocket Word contiene un elenco dei documenti dell'utente memorizzati sul PiN. Toccare un file nell'elenco per aprirlo. Se si desidera invece cancellare un file, farne delle copie o inviarlo, toccare senza rilasciare il file desiderato all'interno dell'elenco e selezionare quindi l'azione desiderata nel menu a comparsa.



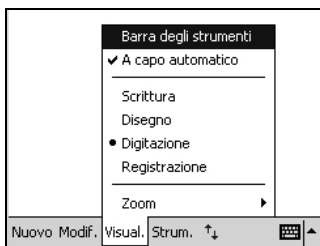
In Pocket Word le informazioni possono essere inserite secondo quattro modalità (digitazione, scrittura, disegno e registrazione), come mostrato nel menu **Visual**. Ciascuna modalità è accompagnata da una propria barra degli strumenti, che può essere mostrata o nascosta tramite l'apposito pulsante nella barra dei comandi.

NOTA: Se si vuole modificare il livello di ingrandimento della pagina, toccare **Visual**, e di seguito **Zoom**. Selezionare poi la percentuale voluta. Si consiglia di inserire il testo a un livello di ingrandimento maggiore e di ridurre l'ingrandimento per visualizzare porzioni più grandi del documento.

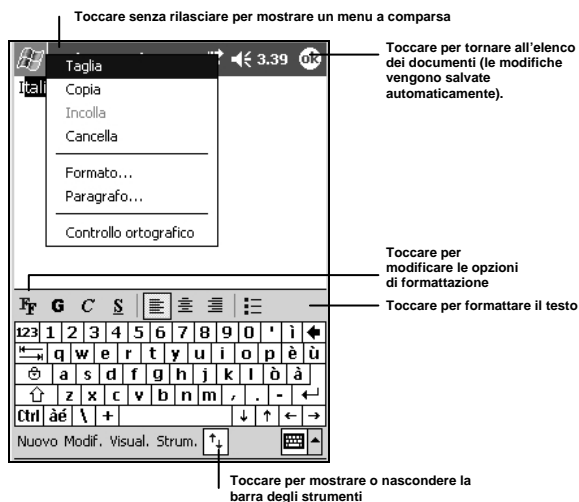
Se si apre un documento Word creato con un PC, selezionare **A capo automatico** nel menu **Visual**, per poter vedere il documento in tutta la sua larghezza.

Modalità di immissione

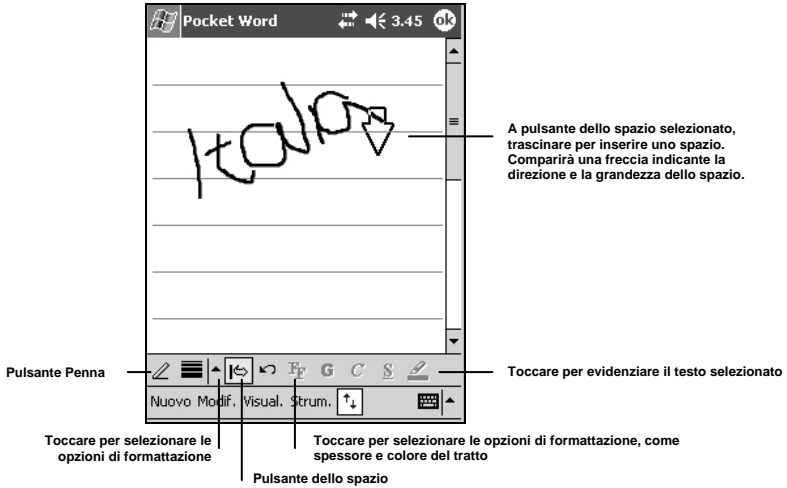
Una volta aperto un documento, il menu Visual. consente di passare da una modalità di immissione a un'altra. Le modalità sono scrittura, disegno, digitazione e registrazione.



Modalità digitazione



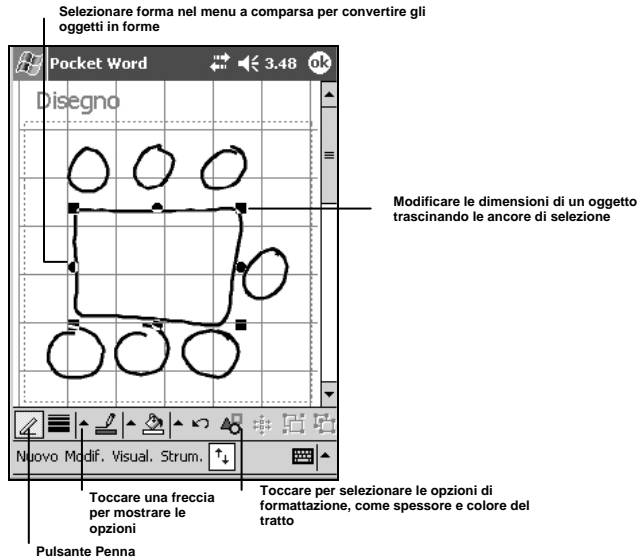
Modalità scrittura




NOTA: Se si intersecano tre righe di riferimento con un singolo tratto di stilo, la scrittura diventa disegno e può essere modificata e manipolata come descritto nella prossima sezione.

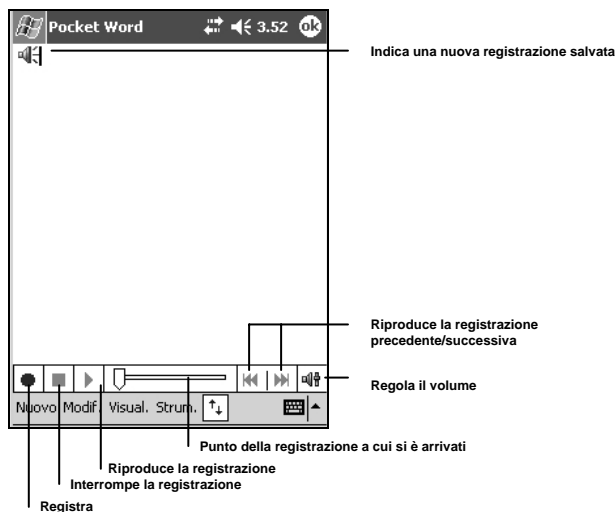
Le parole scritte a mano vengono convertite in formato grafico (metafile) quando il documento di Pocket Word che le contiene viene trasformato in documento Word sul proprio PC.

Modalità disegno



Modalità registrazione

La modalità registrazione consente di incorporare una registrazione in un documento. Le registrazioni vengono salvate in formato .wav e compaiono sotto forma di icone  incorporate nel documento.



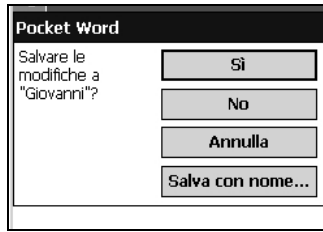
Panoramica sulle funzioni di Pocket Word

Gestione di file e cartelle

La schermata introduttiva di Pocket Word fornisce un esauriente elenco di tutti i documenti visibili sul PIN e consente di svolgere compiti di gestione dei file su di essi.



Per prima cosa, selezionare "Mostra", immediatamente sotto la barra del titolo di Pocket Word consente di visualizzare cartelle specifiche all'interno di My Documents. Selezionare **Aggiungi/Elimin.** consente di aggiungere o eliminare cartelle.



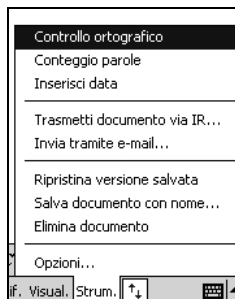
Se si preme in qualsiasi momento il pulsante **ok** quando un documento è aperto, esso verrà salvato automaticamente. Se invece si seleziona **Nuovo**, comparirà la finestra di dialogo qui sopra.



Il menu Modif. contiene numerosi comandi utili. Pocket Word supporta tra l'altro l'annullamento e il ripristino multilivello delle azioni eseguite.

Strumenti

Nonostante il pacchetto di funzioni di Pocket Word sia meno ampio di quello di Microsoft Office Word, il programma contiene una serie di strumenti avanzati tra cui un correttore ortografico e la possibilità di inviare documenti ad altri utenti.



Per ulteriori dettagli sul riconoscimento della scrittura manuale, vedere "Scrittura su schermo" a pagina 31.

I comandi **Trasmetti documento via IR** e **Invia tramite e-mail** consentono rispettivamente di trasmettere il documento su cui si sta lavorando a PIN nelle vicinanze o di creare un messaggio di posta elettronica in uscita con il documento in allegato.


Ripristina versione salvata torna all'ultimo salvataggio del documento, annullando le modifiche effettuate nel frattempo.

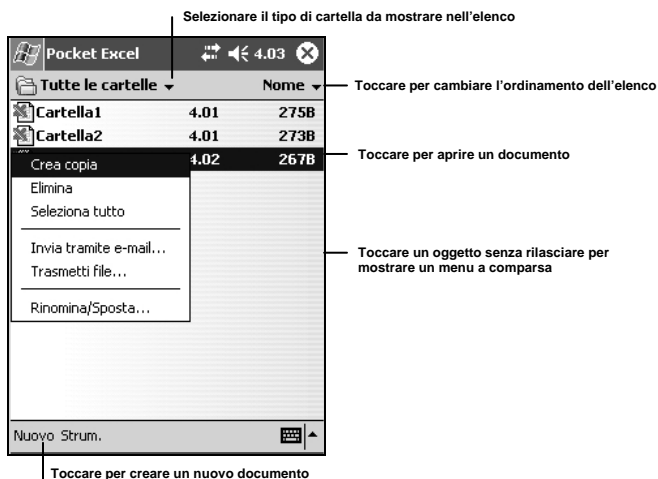
Salva documento con nome permette di salvare il documento con un nuovo nome, spostarlo in un'altra cartella, e modificarne il formato (i formati supportati sono Pocket Word, Rich Text, solo testo, Word 97/2000, Word 6.0/95 e Modello Word 97/2000). Si può decidere inoltre di salvare il documento su una scheda di memoria.

Elimina documento consente di rimuovere il documento dalla memoria dell'apparecchio.

Pocket Excel

Pocket Excel consente di creare nuove cartelle di lavoro sul PIN, copiare cartelle di lavoro dal proprio PC al PIN, o sincronizzare cartelle di lavoro tra il PC e il PIN in modo da assicurarsi che le informazioni memorizzate sui due apparecchi siano sempre aggiornate.

Per creare una nuova cartella di lavoro, toccare  → toccare **Programmi** → **Pocket Excel** → **Nuovo**. Comparirà una cartella di lavoro vuota a meno che non si sia selezionato un modello per le nuove cartelle di lavoro nella finestra di dialogo **Opzioni**. Se è stato un selezionato un modello, esso comparirà insieme al testo e alla formattazione preimpostati. Si può aprire una sola cartella di lavoro alla volta. Se se ne apre una seconda, verrà chiesto di salvare la prima.



L'elenco dei documenti di Pocket Excel è analogo a quello di Pocket Word.

Gestione di file e cartelle

La schermata introduttiva di Pocket Excel fornisce un esauriente elenco di tutti i documenti visibili sul PIN e consente di svolgere compiti di gestione dei file su di essi.



Per prima cosa, selezionare "Mostra" immediatamente sotto la barra del titolo di Pocket Excel consente di visualizzare cartelle specifiche all'interno di My Documents. Selezionare **Aggiungi/Elim.** consente di aggiungere o eliminare cartelle.

Le cartelle di lavoro disponibili possono essere ordinate in base a nome, data dell'ultima modifica, dimensioni o tipo.

Toccare un file senza rilasciare consente di creare una copia esatta della cartella di lavoro (nella cartella di appartenenza), cancellare la cartella di lavoro, selezionare tutte le cartelle di lavoro disponibili, inviare cartelle di lavoro tramite posta elettronica, trasmettere un file a un altro PC o PIN, cambiare nome a un file o spostare un file.

Strum. → **Opzioni** consente di specificare il modello di documento predefinito, dove salvare il documento (memoria principale o scheda di memoria) e che tipi di file debbano apparire nella visualizzazione dell'elenco dei file.

Se si preme il pulsante **ok** in qualsiasi momento, la cartella di lavoro aperta viene salvata automaticamente, come accade in Word. Se invece si seleziona **Nuovo**, verrà chiesto se si desidera salvarla.



Il menu **Modif.** contiene numerosi comandi utili. Pocket Excel supporta tra l'altro l'annullamento e il ripristino multilivello delle azioni eseguite.

Microsoft Reader

Microsoft Reader consente di leggere eBook sul proprio PIN. Di norma si scaricano per prima cosa i testi dal proprio sito di eBook preferito, poi si usa ActiveSync per copiarli sul PIN. I libri compaiono in una Biblioteca da cui possono essere selezionati semplicemente toccandoli.

Ciascun libro comprende una copertina, un indice (opzionale) e una serie di pagine. L'utente può:

- Scorrere le pagine del libro usando la rotella su/giù del PIN o toccando il numero che compare su ciascuna pagina.

- Annotare il libro con evidenziazioni, segnalibri, note di testo e disegni.
- Cercare singole parole o frasi e consultare un dizionario con le definizioni dei vocaboli.

La Guida contiene tutte le informazioni necessarie per fare uso del programma. Per aprire la Guida, toccare **Guida** nella barra dei comandi di Microsoft Reader. Alternativamente, da una pagina dell'eBook toccare il titolo del libro senza rilasciare, e quindi toccare **Guida** nel menu a comparsa.

Per passare a Microsoft Reader, toccare  → **Programmi** → **Microsoft Reader**.

Come trasferire libri sul PiN

I libri possono essere scaricati da Internet. Per farlo basta visitare il proprio rivenditore preferito e seguire la sua procedura di scaricamento dei file che compongono l'eBook desiderato.

Alcuni libri di esempio e un dizionario sono inclusi nella cartella MSReader e nella cartella Extras del CD di dotazione (PiN Companion).

ActiveSync consente di scaricare i file dal proprio PC al PiN come descritto nel file Read Me (Leggimi) nella cartella MSReader.

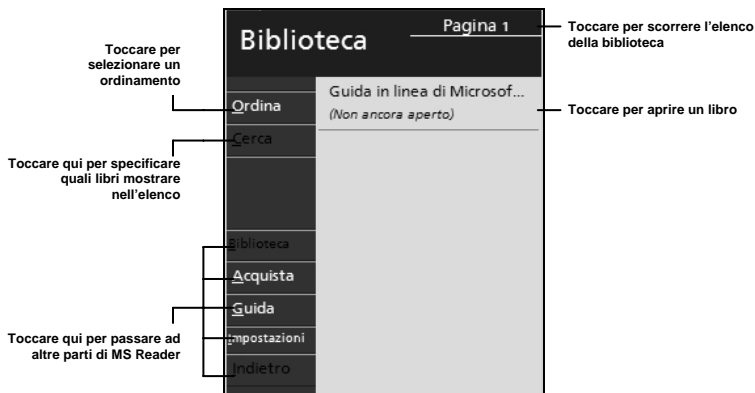
Uso della biblioteca

La biblioteca è la pagina iniziale di Microsoft Reader e mostra un elenco di tutti i libri contenuti sul PiN o nella scheda di memoria.

Per aprire la biblioteca:

- Nella barra dei comandi di Microsoft Reader, toccare **Biblioteca**.
- Da una pagina dell'eBook, toccare il titolo del libro e quindi **Biblioteca** nel menu a comparsa.

Per aprire un eBook, toccare il suo titolo nell'elenco della biblioteca.



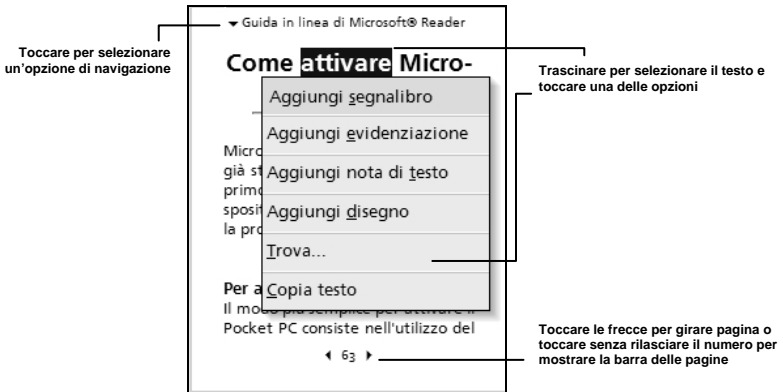
Come leggere un eBook

Ciascun libro comprende una copertina, un indice (opzionale) e una serie di pagine. Le opzioni di navigazione compaiono nella porzione inferiore della copertina.

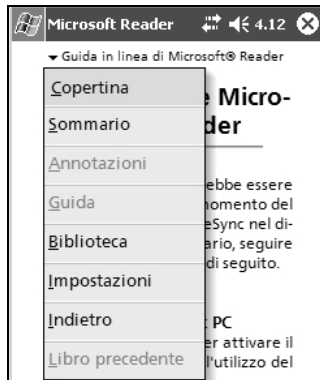
La prima volta che si apre un libro di norma si vorrà aprire la prima pagina, o l'indice, se ne esiste uno. Successivamente il libro si apre sull'ultima pagina letta.

Quando si apre un eBook per la prima volta, ci si troverà davanti l'immagine di copertina, se esiste. Successivamente si aprirà la prima pagina del libro.

Ciascuna pagina include un numero progressivo e il titolo del libro.



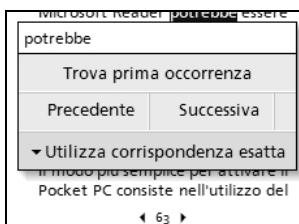
Per sfogliare le pagine del libro si può usare la rotella su/giù del PiN.



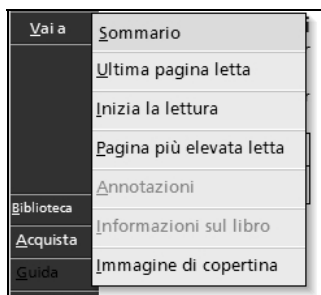
Cliccare sul menu a cascata di navigazione (contorno nero) consente di visualizzare la copertina, l'indice e l'elenco delle annotazioni (evidenziazioni, segnalibri, disegni e note di testo). Il menu consente inoltre di accedere alla guida, tornare alla biblioteca, cambiare le impostazioni e tornare alla schermata precedente.

Come spostarsi all'interno di un eBook

Per spostarsi all'interno di un eBook generalmente si usa la rotella su/giù o lo stilo, ma è possibile anche ricercare parole specifiche all'interno del testo.



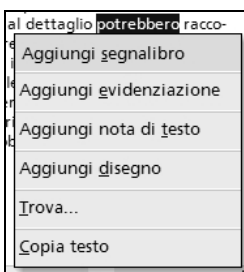
Toccare un qualsiasi punto del testo senza rilasciare e selezionare **Trova...** per visualizzare la seguente finestra di dialogo. Inserire la stringa di testo desiderata in cima, e quindi selezionare un'opzione tra **Trova prima occorrenza**, **Successiva**, o **Precedente**. La corrispondenza della ricerca può essere parziale o esatta.



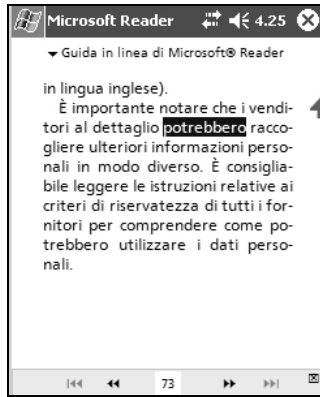
Un altro strumento di navigazione è il menu **Vai a**, che consente di spostarsi in uno dei punti salienti dell'eBook in cui ci si trova. Il menu è accessibile nella visualizzazione biblioteca una volta selezionato il libro desiderato.

Come annotare un eBook

Grazie al supporto di segnalibri, evidenziazioni, note di testo e disegni, Microsoft Reader dà la possibilità di annotare un libro digitale come se fosse di carta.



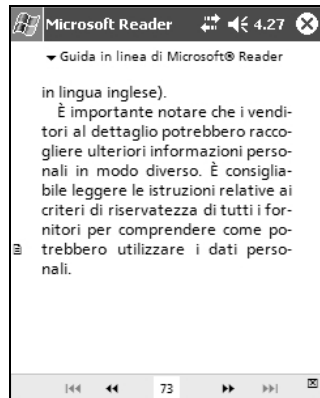
I segnalibri consentono di contrassegnare un punto del libro che si ritiene significativo onde potervi tornare in futuro. Toccare un punto del testo della pagina che interessa, e selezionare **Aggiungi segnalibro**.




L'inserimento del segnalibro verrà indicato da una piccola freccia.

Toccare il segnalibro e selezionare **Cambia colore** consente di modificare l'aspetto del segnalibro. Toccare il segnalibro e selezionare **Elimina** farà sì invece che il segnalibro venga cancellato.

Toccare un punto del testo e selezionare **Aggiungi nota di testo** visualizza un riquadro in cui immettere il testo desiderato.



Toccare un punto al di fuori del riquadro farà sì che la nota venga inserita nella pagina. Toccare l'icona  per modificare il testo.

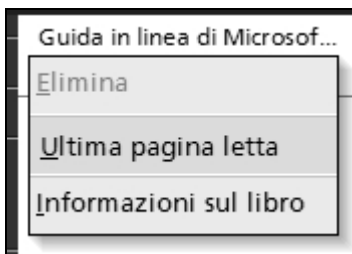
Per inserire un disegno, toccare un punto qualsiasi del testo, selezionare **Aggiungi disegno** ed eseguire con lo stilo.

Per annullare un passaggio precedente, **Annulla**.

Selezionare **Copia testo** dopo avere evidenziato una o più parole permetterà di incollare il testo in questione in un'applicazione per Pocket PC che supporti questa funzione.

Come cancellare un eBook

Una volta terminata la lettura, si può cancellare l'eBook per economizzare le risorse di memoria del PiN. Se una copia del libro si trova ancora sul proprio PC, potrà essere trasferita nuovamente in qualsiasi momento lo si desideri.



Per rimuovere un eBook dal PiN, toccare senza rilasciare il titolo nell'elenco della biblioteca, e toccare **Elimina** nel menu a comparsa.

14. Accessori software

Gli accessori software comprendono MSN® Messenger, Windows Media Player 9, Client di terminal, Giochi e Immagini.

MSN Messenger

MSN Messenger è un programma di messaggistica istantanea che consente di:

- Vedere se i propri contatti sono in linea.
- Inviare e ricevere messaggi istantanei con singoli contatti.
- Inviare e ricevere messaggi istantanei in conversazioni di gruppo.

Per poter usare MSN Messenger bisogna aver creato un account Microsoft Passport™ o un account di posta elettronica Microsoft Exchange. Il Passport è necessario per poter usare il servizio di MSN Messenger. Se si è creato in passato un account Hotmail® o MSN, si dispone già di un Passport. Una volta ottenuto un account Microsoft Passport o Microsoft Exchange, diventa possibile configurare MSN Messenger.

NOTA: Si può creare un Microsoft Passport recandosi presso <http://www.passport.com>. Per ottenere un indirizzo di posta elettronica gratuita Microsoft Hotmail, recarsi al sito <http://www.hotmail.com>.

Per passare a MSN Messenger, toccare  → **Programmi** → **MSN Messenger**.

Configurazione

Per potersi connettere occorre inserire le informazioni del proprio account Passport o Exchange.

Per configurare un account ed effettuare il login, procedere come segue:

1. Lanciare MSN Messenger. Assicurarsi di essere connessi ad Internet (vedere il Capitolo 16 per informazioni su come connettersi).



2. Selezionare **Strum.**, **Opzioni** e quindi la scheda **Account**.



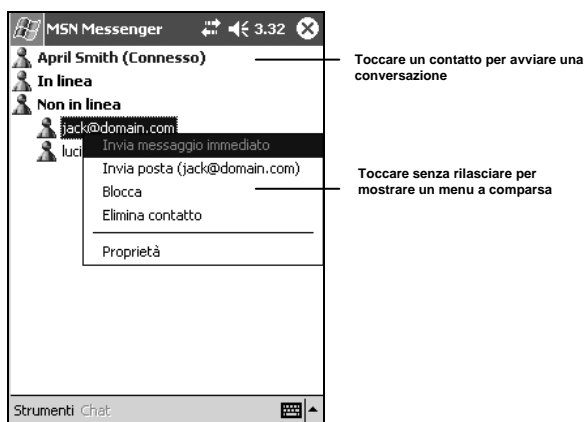
3. Nella scheda **Account**, inserire le informazioni del proprio account Passport o Exchange. Ricordarsi di indicare a quale servizio si intende accedere per primo.
4. Per effettuare l'accesso, toccare **Strum.**, **Opzioni** e inserire indirizzo di posta elettronica e password.

NOTA: Se si è già fatto uso di MSN Messenger tramite un altro PC, i propri contatti appariranno di nuovo sul PIN senza che debbano essere aggiunti.

Quando si sta per connettersi in futuro si noterà che le informazioni sono preinserite nella schermata successiva a **Toccare qui per accedere**.

Gestione dei contatti

La finestra di MSN Messenger offre un colpo d'occhio dello stato di tutti i propri contatti, suddivisi nelle categorie In linea e Non in linea. In questa visualizzazione, mentre si è connessi, è possibile scambiarsi messaggi, inviare e-mail, 'bloccare' un contatto in modo che non possa inviare messaggi al proprio account, o eliminare contatti dall'elenco tramite un menu a comparsa.




NOTA: Per vedere lo stato degli altri contatti senza risultare a propria volta visibili, aprire il menu **Strum.**, toccare **Stato** e quindi **Mostra come non in linea**.

Dal momento in cui si blocca un contatto si continuerà ad apparirgli non in linea pur non essendo esclusi dal suo elenco dei contatti. Per sbloccare un contatto, toccare il contatto senza rilasciare, e quindi selezionare **Sblocca** nel menu a comparsa.

Le conversazioni

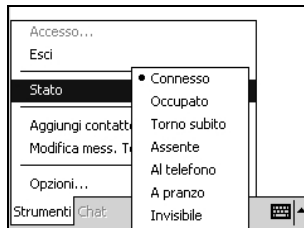
Toccare un contatto per aprire una finestra di conversazione. Inserire il proprio messaggio nel campo di immissione sulla parte inferiore dello schermo, o toccare **Testo personale** per immettere un messaggio preimpostato. Toccare **Invio**. Per invitare un altro contatto a prendere parte a una conversazione, aprire il menu **Strum.**, toccare **Invita** e toccare il contatto che si vuole invitare.

NOTA: Per tornare alla finestra principale senza chiudere una finestra di conversazione, toccare . Per tornare alla finestra di conversazione, toccare **Chat** e selezionare la persona con cui si stava conversando.

Il comando **Testo personale** consente di inviare ai propri contatti espressioni usate frequentemente. Selezionare **Strum.—Modifica mess. testo personale** per modificare questi messaggi.

Se il contatto con cui si sta conversando sta digitando un messaggio, ciò verrà indicato da una scritta sotto il campo di immissione del testo.

Quando ciò non avviene, sotto il nome di ogni partecipante alla conversazione compaiono la data e l'ora dell'ultimo messaggio da esso inviato.

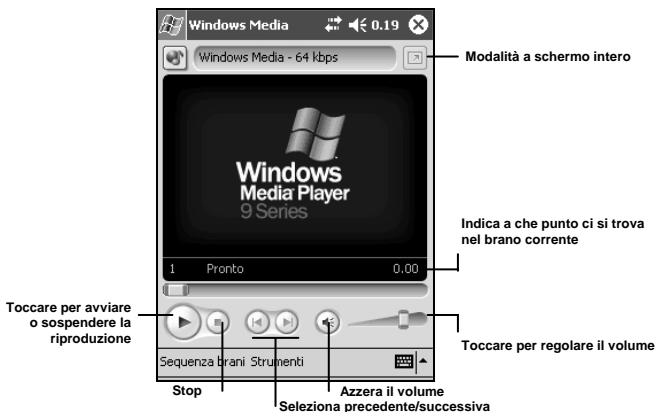


Per modificare il proprio stato così come appare agli altri utenti, aprire il menu **Strum.** nella finestra principale o nella finestra di conversazione e toccare **Stato**. Le opzioni di MSN Messenger sono quelle sopraindicate.


Windows Media Player per Pocket PC

Microsoft Windows Media Player per Pocket PC consente di aprire file digitali audio e video che si trovano sul proprio PIN o in rete.

Per passare a Windows Media Player per Pocket PC, toccare  → **Programmi** → **Windows Media**.



Riproduzione di file audio e video

Una volta caricato un file audio/video, se ne può avviare la riproduzione, sospendere la riproduzione, interrompere la riproduzione, nonché passare al file precedente o successivo, azzerare il volume o regolare il livello del volume. Durante la riproduzione, toccare l'icona della modalità a schermo intero  per nascondere la barra degli strumenti e mostrare il file nell'orientamento orizzontale. Si noti che il nome del file compare sulla sinistra del pulsante di modalità a schermo intero.

Comandi del menu Strumenti



Il menu degli strumenti consente di compiere diverse importanti funzioni.

Informazioni su fornisce dettagli sugli strumenti di compressione usati nella versione del Windows Media Player installata.

Impostazioni consente di modificare una serie di parametri di configurazione del programma.

Proprietà fornisce un elenco dettagliato degli attributi del file aperto in quel momento.

Apri URL consente di aprire un file WMP-compatibile presente su una rete o su Internet.

Aggiungi a preferiti Web aggiunge il file di flusso multimediale attualmente in esecuzione all'elenco dei preferiti Web.

Ripeti riproduce ripetutamente una sequenza di brani.

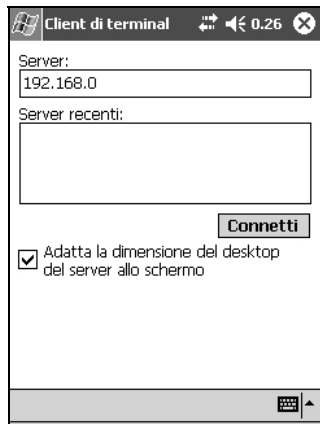
Riproduzione casuale riproduce i brani di una sequenza in un ordine casuale.

Il Client di Servizi terminal consente di accedere a un PC che fa uso dell'applicazione Servizi terminal (prima di Windows XP) o Desktop remoto (Windows XP e versioni successive) e di lanciare i programmi disponibili su quel PC direttamente dal PIN.

Connessione e uso del Client di Servizi terminal

Prima di tentare una connessione a Servizi terminal occorre disporre di un accesso autorizzato a un PC o a un server che supporti questo servizio.

1. Eseguire il Client di Servizi terminal

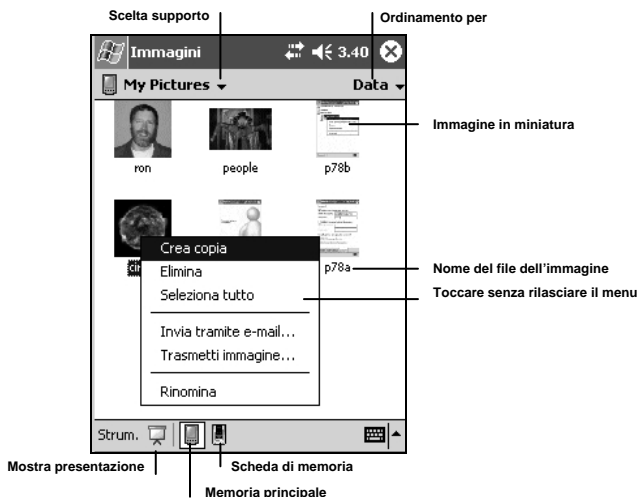


2. Inserire l'indirizzo IP o il nome che identifica un server di Servizi terminal valido. Barrare la casella **Adatta la dimensione dello schermo...** farà sì che il PIN tenti di ridurre le dimensioni dello schermo del PC remoto in modo da limitare la necessità di ricorrere alle barre di scorrimento. Toccare **Connetti** per stabilire la connessione.
3. Di norma si dovrà effettuare una procedura di accesso (login) che dimostri la propria identità.
4. Se il server sul lato PC non è in modalità ottimizzata, toccare lo schermo senza rilasciare consente di visualizzare le opzioni disponibili in un menu contestuale.

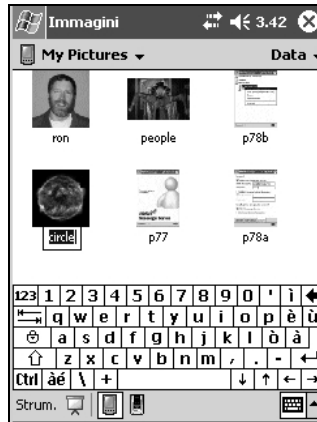
5. Il server remoto può a questo punto essere utilizzato come se ci si trovasse di fronte al PC a cui si è connessi.

Immagini

Il programma Immagini consente di visualizzare le immagini in formato JPEG memorizzate sul PIN o in una scheda di memoria, di inviarle ad altri, di creare una presentazione a partire da una sequenza di immagini, o di trasformare un'immagine nello sfondo della Pagina della schermata Oggi. È possibile perfino impostare il programma in modo che compaia automaticamente non appena si inserisce nel PIN la scheda di memoria di una fotocamera digitale.



Per prima cosa, lanciare **Immagini** e scegliere se visualizzare il contenuto della memoria dell'apparecchio o di una scheda di memoria. Toccare un'immagine senza rilasciare consente di duplicare l'immagine, eliminare l'immagine, selezionare tutti i file, inviare la selezione tramite posta elettronica o IR, o rinominare l'immagine.



Se si opta per **Rinomina**, digitare il nuovo nome del file.

15. Pocket Internet Explorer

Microsoft Pocket Internet Explorer consente di visualizzare pagine Web o WAP nei seguenti modi:

- Connettendosi a un fornitore di accesso a Internet (ISP) o a una rete così da poter navigare sul Web. Per farlo occorre per prima cosa avere creato una connessione, come descritto nel Capitolo 16.
- Durante la sincronizzazione con il proprio PC, trasferendo sul PIN l'elenco dei propri collegamenti preferiti e dei preferiti portatili memorizzati nella sottocartella Preferiti portatili della versione di Internet Explorer che si trova sul proprio PC.

Quando ci si connette a un ISP o a una rete, si possono anche scaricare file e programmi che si trovano su Internet o sulla rete della propria azienda.

Per passare a Pocket Internet Explorer, toccare  → **Internet Explorer**.

La cartella Preferiti portatili

Solo i collegamenti memorizzati sul proprio PC nella sottocartella Preferiti portatili (che si trova nella cartella dei collegamenti preferiti di Internet Explorer) vengono sincronizzati con il PIN. La cartella Preferiti portatili viene creata automaticamente quando si installa ActiveSync.

Collegamenti preferiti

Come detto, durante la sincronizzazione i collegamenti memorizzati sul proprio PC nella cartella Preferiti portatili vengono sincronizzati con la versione di Pocket Internet Explorer sul PIN. Entrambi i dispositivi vengono aggiornati sulla base delle informazioni più recenti ogni volta che si effettua la sincronizzazione. A meno che si specifichi che un collegamento preferito è un preferito di tipo portatile, verrà trasferito sul PIN il solo collegamento, e ci si dovrà connettere a un ISP o a una rete per poter visualizzare il contenuto.

Preferiti portatili

Se si utilizza sul proprio PC una versione di Microsoft Internet Explorer pari almeno alla 5.0, è possibile trasferire i propri preferiti portatili sul PIN. Sincronizzare i preferiti portatili fa sì che il contenuto di queste pagine venga scaricato sul PIN e che sia quindi possibile accedervi anche se non si è connessi a un ISP o al proprio PC.

Per creare rapidamente preferiti mobili si può ricorrere all'apposito plug-in di Internet Explorer installato insieme ad ActiveSync.

Per creare un preferito mobile:

1. Nella copia di Internet Explorer sul proprio PC, cliccare su **Strumenti** → **Crea preferito mobile**.
 - Per cambiare nome al link, digitare un nuovo nome nel campo di testo **Nome**.
 - Per modificare la frequenza di aggiornamento dei preferiti portatili, selezionare in **Aggiorna** la periodicità che si preferisce.
2. Cliccare su **OK**. Internet Explorer scaricherà l'ultima versione disponibile della pagina in questione sul proprio PC.
3. Se si vogliono scaricare pagine collegate a un preferito portatile appena creato, in Internet Explorer sul proprio PC, fare doppio click sul preferito portatile e cliccare su **Proprietà**. Nella scheda **Trasferimento**, specificare quanti livelli di link si vogliono scaricare. Per non gravare sulla memoria del PIN si consiglia di selezionare un solo livello.

4. Sincronizzare il PiN con il proprio PC. I preferiti mobili memorizzati nella cartella Preferiti mobili di Internet Explorer verranno scaricati sul PiN.

NOTA: Se non si specifica un piano di aggiornamento al passaggio 3, il contenuto dovrà essere scaricato periodicamente per mantenere le informazioni aggiornate sul PC e sul PiN. Prima della sincronizzazione con il proprio PiN, in Internet Explorer sul proprio PC, cliccare su **Strumenti** → **Sincronizza**. Comparirà la data dell'ultimo scaricamento di informazioni sul PC, e sarà così possibile scegliere se effettuare un trasferimento manuale prima di proseguire.

Si può aggiungere un pulsante alla barra degli strumenti di Internet Explorer per la creazione di preferiti mobili. Nella copia di Internet Explorer sul proprio PC, cliccare su **Visualizza** → **Strumenti** → **Personalizza**.

Per economizzare le risorse di memoria del PiN

I preferiti portatili possono gravare sulla memoria del PiN. Ecco come ridurre al minimo il loro ingombro:

- Nelle impostazioni dei Preferiti, all'interno delle opzioni di ActiveSync, disabilitare immagini e suoni, o far sì che alcuni dei preferiti portatili non vengano scaricati sul PiN. Per ulteriori informazioni vedere la Guida di ActiveSync.
- Limitare il numero di pagine collegate scaricate insieme ai preferiti. In Internet Explorer sul PC, fare click col pulsante destro sul preferito portatile che si vuole modificare, e cliccare quindi su **Proprietà**. Nella scheda **Trasferimento**, fissare in 0 o 1 i livelli di pagine collegate da scaricare.

Uso dei canali AvantGo

AvantGo è un servizio interattivo gratuito che permette di accedere a informazioni personalizzate e a migliaia di popolari siti Internet. È possibile iscriversi ai canali AvantGo direttamente dal PiN. Si potrà poi sincronizzare il PiN con il PC, oppure connettersi a Internet per scaricare le informazioni relative. Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web di AvantGo.

16. Connessioni

Si può usare il PIN per scambiare informazioni con altri PIN come pure con un PC, una rete o Internet. Le opzioni di connessione sono le seguenti:

- Connessione con un fornitore di accesso a Internet (ISP). Una volta connessi a un ISP, si possono inviare e ricevere messaggi di posta elettronica usando Posta in arrivo e visualizzare pagine Web o Wap tramite Microsoft® Pocket Internet Explorer. Il software necessario per connettersi a un ISP è preinstallato sul PIN. Il fornitore di accesso fornirà il software necessario per installare altri servizi, come cercapersone e fax. Se questo è il metodo che si intende usare, vedere le istruzioni su come connettersi al proprio ISP più avanti in questo capitolo.
- Connessione con la rete della azienda o organizzazione per la quale si lavora. Una volta connessi, si potranno inviare e ricevere messaggi di posta elettronica usando Posta in arrivo, visualizzare pagine Web o WAP tramite Pocket Internet Explorer e sincronizzare le informazioni con quelle del proprio PC. Se questo è il metodo che si intende usare, vedere le istruzioni su come connettersi alla propria rete aziendale più avanti in questo capitolo.
- Connessione con il PC per la sincronizzazione remota. Una volta connessi, si potranno sincronizzare informazioni come quelle memorizzate da Pocket Outlook. Se questo è il metodo che si intende usare, vedere la precedente sezione su ActiveSync.

Connessione a Internet






Si può connettersi con il proprio ISP e usare la connessione per inviare e ricevere messaggi di posta elettronica e visualizzare pagine Web o WAP.

Per connettersi ad Internet si può procedere in due modi:



- Creare una connessione via modem. Se questo è il metodo che si intende usare, vedere "Per connettersi tramite modem a un ISP."
- Usare una scheda di rete (Ethernet) e l'apposito cavo per connettersi alla rete. Se questo è il metodo che si intende usare, vedere "Per connettersi tramite scheda di rete a un ISP."

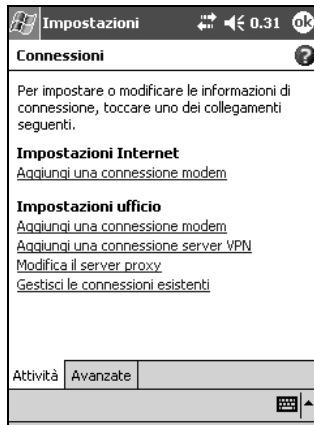
Simboli dello stato della connessione

Lo stato della connessione viene illustrato per mezzo di dieci icone che compaiono nell'area di notifica. Alcune di esse sono animate.

Icona di stato	Significato
	Connessione in corso
	Trasferimento dati in corso
	Connessione assente
	Sincronizzazione in corso
	Internet a configurazione zero

Per connettersi tramite modem a un ISP

1. Richiedere al proprio fornitore di accesso a Internet (ISP) le seguenti informazioni: Numero di telefono per l'accesso telefonico, nome utente, password e configurazione TCP/IP. Alcuni ISP richiedono l'inserimento di informazioni prima del nome utente, ad esempio *MSN/nome utente*.
2. Installare una scheda modem, o usare un cavo modem nullo e un apposito adattatore per connettere un modem esterno al proprio PIN tramite la porta seriale.
3. Toccare  → **Impostazioni** → scheda **Connessioni** → icona **Connessioni**  Comparirà la schermata *Connessioni*.



4. Toccare **Aggiungi una connessione modem** sotto l'intestazione **Nome ISP** all'interno di questa schermata.



5. Inserire un nome per la connessione, ad esempio "La mia connessione."
6. Nel menu a cascata **Selezionare un modem**, selezionare il tipo del proprio modem. Se il tipo del proprio modem non compare, provare a inserire nuovamente la scheda modem. Se si usa un modem esterno connesso al PIN via cavo, selezionare **Compatibile Hayes su COM1**.

Connessione

Immettere il numero da comporre. Includere anche i numeri aggiuntivi, come i numeri di accesso alle linee esterne o il numero di carta di credito.

123-555-4654

Se si viaggia o si passa spesso da un indicativo località all'altro,

Annulla **Indietro** **Avanti**

7. Digitare il numero che va composto per connettersi al proprio ISP. Includere eventuali simboli di composizione speciali, come "*" o "#". Ci occuperemo più avanti delle regole di composizione.

Connessione

Nome utente: lucam

Password: ****

Dominio:*

* Se specificato da ISP o ammin. di rete.

Avanzate...

Annulla **Indietro** **Fine**

8. Inserire ora i dati di autenticazione richiesti dal proprio ISP.
9. Di norma non occorre effettuare nessuna delle impostazioni **Avanzate**. Attualmente la maggior parte degli ISP assegna infatti gli indirizzi di connessione in modo dinamico.

Avanzate

Velocità (baud): 19200

Attendi segnale prima di comporre

Attendi segnale carta di credito 0 sec.

Comandi modem stringa composizione

*gg

Annulla se non connessi entro 120 sec.

Generale **Impostazioni porta** TCP/IP Server

- a. Per modificare la velocità della propria connessione e altre opzioni quali l'attesa o meno del segnale di linea prima di comporre il numero, il tempo di attesa del segnale di carta di credito, i comandi modem stringa di composizione o il tempo dopo il quale la chiamata va annullata se la connessione non è ancora avvenuta, usare la scheda **Generale**.

Avanzate

Preferenze di connessione

Bit di dati: 8

Parità: Nessuno

Bit di stop: 1

Controllo flusso: Hardware

Terminale

Usa terminale prima di connessione

Usa terminale dopo la connessione

Comandi di composizione manuali

Generale | Impostazioni porta | TCP/IP | Server

- b. La scheda **Impostazioni porta** contiene una serie di opzioni che non vanno modificate a meno che non sia stato richiesto dall'ISP.

Avanzate

Usa indir. IP assegnato dal server

Usa indirizzo IP specifico

152 . 2 . 33 . 2

Usa Slip

Usa compressione software

Usa compressione intestazione IP

Generale | Impostazioni porta | TCP/IP | Server

- c. Se l'ISP a cui ci si sta connettendo non assegna in modo dinamico gli indirizzi di connessione, inserire le informazioni del caso nella scheda **TCP/IP**.

Avanzate

Usa indirizzo assegnato dal server

Usa indirizzo di server specifico

DNS: 152 . 123 . 5 . 22

Altro DNS: 0 . 0 . 0 . 0

WINS: 152 . 123 . 255 . 5

Altro WINS: 0 . 0 . 0 . 0

Generale | Impostazioni porta | TCP/IP | Server

- d. Infine, se il proprio ISP richiede informazioni supplementari per DNS o WINS, inserirle nella scheda **Server**.
10. Toccare **Fine** per completare la procedura guidata.

Per connettersi al proprio ISP:

1. Aprire la schermata *Connessioni*.
2. Toccare **Gestisci le connessioni esistenti**



3. Toccare senza rilasciare la voce di elenco della connessione richiesta e selezionare **Connetti**. **Elimina** consente invece di eliminare la connessione.
4. Il modem comporrà il numero richiesto e tenterà di stabilire la connessione.

Connessione tramite modem alla propria rete aziendale:

Seguire le istruzioni per la connessione all'ISP, ma per cominciare selezionare **Aggiungi una connessione modem** nella sezione **Impostazioni ufficio**.

Creazione di eccezioni per le URL aziendali:

Alcune aziende usano punti fermi negli URL delle loro reti interne (ad esempio intranet.nomeazienda.it). Se si tenta di connettersi a uno di questi URL, Pocket Internet Explorer cercherà l'indirizzo su Internet anziché sulla rete aziendale. Per poter accedere a questi siti è necessario pertanto inserire gli URL in un apposito elenco di eccezioni.

Per aggiungere una nuova eccezione, nella schermata *Connessioni* toccare scheda **Avanzate** → **Selezione reti** → **Eccezioni...** → **Aggiunta nuovo URL...**

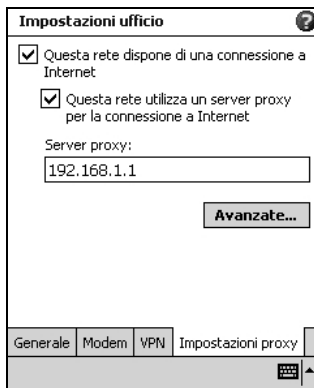
Si aprirà la schermata *Nuova eccezione URL ufficio*.



Inserire semplicemente l'URL come nell'esempio e toccare **ok**.

Impostazione del server proxy per le connessioni aziendali:

Se si è connessi a un ISP o a una rete privata durante la sincronizzazione, il PIN dovrebbe scaricare le impostazioni di proxy appropriate durante la sincronizzazione con il PC. Se queste impostazioni non si trovano sul PC o devono essere cambiate, chiedere all'ISP o all'amministratore di rete il nome, il tipo, la porta, il tipo di protocollo Socks in uso, e i propri nome utente e password per il server proxy.



1. Per creare una nuova connessione, nella sezione **Impostazioni ufficio**, toccare **Imposta il server proxy**.
2. Selezionare **Questa rete dispone di una connessione a Internet** e **Questa rete utilizza un server proxy...**
3. Nel riquadro **Server proxy**, inserire il nome del server.

Per le impostazioni avanzate, selezionare il pulsante **Avanzate...** nella scheda **Impostazioni proxy**. Queste informazioni vengono fornite di norma dall'amministratore di rete della propria azienda.

4. Per modificare le impostazioni esistenti, nella sezione **Impostazioni ufficio**, toccare **Gestisci le connessioni esistenti** e accedere da lì alla scheda **Proxy**.

Configurazione di un server VPN per le connessioni aziendali:

Le connessioni VPN aiutano a connettersi tramite Internet a server come le reti aziendali in modo sicuro. Per configurare una connessione di questo tipo, occorre ottenere presso il proprio amministratore di rete i dati di nome utente, password, nome di dominio, impostazione TCP/IP, e nome o indirizzo IP del server VPN.

1. Per creare una nuova connessione tramite server VPN, nella sezione **Impostazioni ufficio**, toccare **Aggiungi una connessione server VPN**.
2. Inserire le informazioni richieste, compreso il tipo di VPN.

VPN

Autentica le connessioni IPsec/L2TP utilizzando:

Un certificato su questo dispositivo

Una chiave già condivisa

Annulla **Indietro** **Avanti**

3. Indicare quindi se andranno usati un certificato preinstallato sul PIN o una chiave già condivisa.

VPN

Nome utente:

Password:

Dominio:*

* Se specificato dall'ISP o dall'amministr. di rete.

Avanzate...

Annulla **Indietro** **Fine**

4. Inserire quindi i propri dati di accesso. Premere **Avanzate...** per accedere a ulteriori opzioni.

Avanzate

Usa indir. IP assegnato dal server

Usa indirizzo IP specifico

Usa Slip

Usa compressione software

Usa compressione intestazione IP

TCP/IP

Annulla **Indietro** **Avanti**

- a. Inserire i dati TCP/IP nel primo riquadro.



- b. Inserire le informazioni di server DNS/WINS nella seconda scheda.

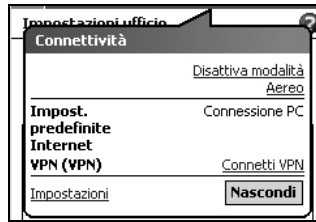
Connessione a un server VPN:


Nella schermata principale **Connessioni**, selezionare **Modifica i server VPN**.



Toccare il proprio server senza rilasciare e selezionare **Connetti**. Lo stesso menu a comparsa consente di eliminare la connessione VPN selezionata.

Si avrà così accesso al proprio Server VPN.

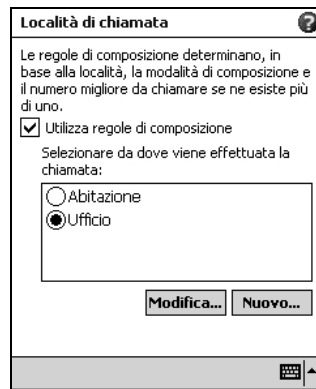


Una volta connessi, toccare l'icona  nell'area di notifica mostrerà il riquadro qui sopra.

Configurazione delle regole di composizione delle connessioni tramite modem



1. Toccare **Seleziona località** nella scheda **Avanzate** della schermata **Connessioni**.



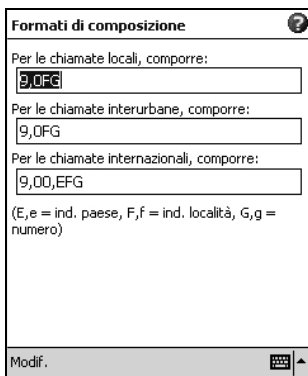
2. Selezionare **Utilizza regole di composizione**. Come impostazione predefinita esistono due profili di regole di composizione, vale a dire **Abitazione** e **Ufficio**. Per definire altri profili toccare **Nuovo...**. Premere **Modifica** per configurare uno dei profili esistenti.



3. Si verrà allertati del fatto che le connessioni modem esistenti devono essere state configurate con gli indicativi di località e Paese corretti. Una volta verificato che sia così, premere **ok**.



4. Modificare i valori sopra riportati. Toccare **Formati di composizione...** per modificare le modalità di composizione telefonica.



5. In base alla legenda secondo cui "e" rappresenta l'indicativo di Paese, "f" l'indicativo di località e "g" il numero, specificare come vadano composte le chiamate locali, interurbane e internazionali. Toccare **ok** per salvare le modifiche.

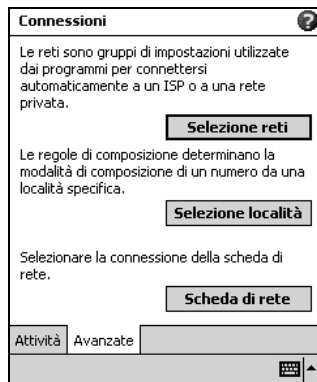
Avvio di una connessione tramite modem

Per stabilire la connessione è sufficiente iniziare ad usare uno dei seguenti programmi. Il PIN procederà automaticamente alla connessione. Una volta connessi, è possibile:

- Inviare e ricevere messaggi di posta elettronica tramite Posta in arrivo. Prima di poter usare Posta in arrivo, occorre tuttavia avere inserito le informazioni di cui si necessita per poter comunicare con il server di posta elettronica.
- Visitare pagine Web e WAP usando Pocket Internet Explorer.
- Inviare e ricevere messaggi istantanei tramite MSN Messenger.

Creare una connessione Ethernet con un ISP o una rete aziendale

1. Per creare una connessione di questo tipo non è necessario configurare il PIN. Occorre invece acquistare e configurare una scheda Ethernet compatibile con il dispositivo.
2. Inserire la scheda Ethernet nel PIN. Per istruzioni su inserimento e uso della scheda Ethernet, vedere il suo manuale per l'utente.
3. La prima volta che si inserisce la scheda, comparirà una finestra di notifica in cui si chiede se la scheda di rete installata va usata per connettersi a **Internet** o al proprio **Ufficio**. Una volta effettuata la scelta, si possono accettare le impostazioni predefinite toccando **OK** (attualmente la maggior parte delle reti domestiche consentono di connettersi senza ulteriori configurazioni) o modificarle toccando **Impostazioni**.



- a. Selezionare la scheda **Avanzate** all'interno della schermata Connessioni.
- b. Aprire la scheda **Scheda di rete** per specificare le modalità di connessione dei driver di ciascuna delle proprie schede di rete.



- c. Evidenziare il nome del driver della scheda che si vuole configurare.
- d. Indicare se la scheda di rete serve a connettersi ad **Internet** o all'**Ufficio**.




- e. Toccare il nome del driver per visualizzare un elenco di opzioni di impostazione avanzate.
- f. Configurare l'indirizzo IP nella scheda **Indirizzo IP**.



- g. Configurare i server DNS e WINS nella scheda **Server dei nomi**.

NOTA: Perché queste impostazioni diventino attive occorre estrarre e inserire nuovamente la scheda di rete.

4. Connettere la scheda Ethernet alla rete usando un cavo di rete. Per informazioni, vedere il manuale per l'utente.
5. Toccare l'icona  nell'area di notifica per visualizzare lo stato della rete.

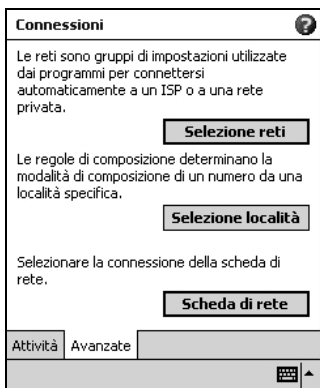
Per stabilire la connessione è sufficiente iniziare ad utilizzare uno dei programmi elencati alla sezione precedente. Una volta connessi si possono svolgere le stesse attività già elencate in detta sezione.

NOTA: Una volta configurata la scheda di rete, la connessione avviene immediatamente.

Creare una connessione Ethernet senza filo con un ISP o una rete aziendale

1. Per creare una connessione di questo tipo non è necessario configurare il PiN. Occorre invece acquistare e configurare una scheda Ethernet compatibile con il dispositivo.
2. Inserire la scheda Ethernet senza filo nel PiN. Per istruzioni su inserimento e uso della scheda Ethernet, vedere il suo manuale per l'utente.
3. La prima volta che si inserisce la scheda, comparirà una finestra di notifica in cui si chiede se la scheda di rete installata va usata per connettersi a **Internet** o al proprio **Ufficio**. Ove possibile, il Service Set Identifier (SSID) sarà determinato automaticamente. Una volta effettuata la scelta, si possono accettare le impostazioni predefinite toccando **OK** (attualmente la maggior parte delle reti domestiche consentono di connettersi senza ulteriori configurazioni) o modificarle toccando **Impostazioni**.

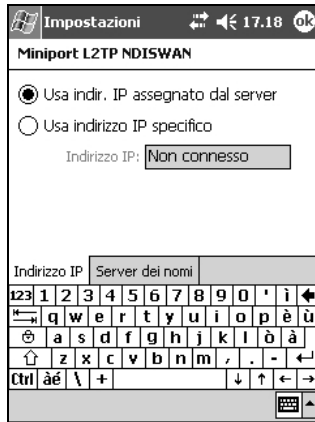
1. Talvolta una rete richiede una chiave WEP. In tal caso, essa verrà richiesta a questo punto.



- a. Selezionare la scheda **Avanzate** all'interno della schermata Connessioni.
- b. Aprire la scheda **Scheda di rete** per specificare le modalità di connessione di ciascuno dei driver della propria scheda di rete.



- c. Evidenziare il nome del driver della scheda che si vuole configurare. Indicare se la **Scheda di rete** serve a connettersi ad **Internet** o all'**Ufficio**. Toccare il nome del driver per visualizzare un elenco di opzioni di impostazione avanzate.



- d. Configurare l'indirizzo IP nella scheda **Indirizzo IP**.



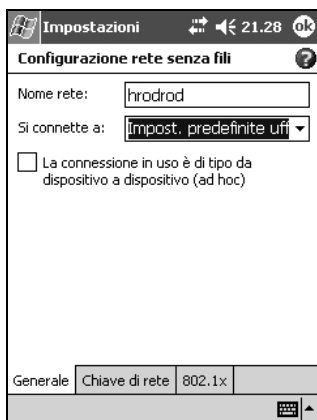
- e. Configurare i server DNS e WINS nella scheda **Server dei nomi**.

NOTA: Perché queste impostazioni diventino attive occorre estrarre e inserire nuovamente la scheda di rete.

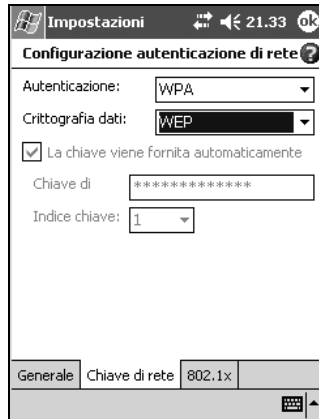
5. Selezionare il pulsante **Scheda di rete** in **Impostazioni connessioni—Avanzate** per configurare le reti senza filo.




- a. Le reti già configurate sono preferenziali e vengono elencate nella scheda **Senza fili**. Si può scegliere se connettersi solo alle reti preferenziali o impostare il PiN in modo che si connetta a una qualunque rete disponibile, preferenziale o no. Toccare **Aggiungi nuove impostazioni...** se non si vede una rete a cui si desidera connettersi.



1. Nella scheda **Generale** si possono specificare il nome della rete (anche noto come SSID); questo campo è modificabile solo se si sta creando un nuovo profilo di rete senza filo. In caso contrario si sta visualizzando una rete preferenziale e l'SSID è già stato determinato. Indicare se la rete servirà per connettersi ad **Internet** o all'**Ufficio**. Infine, se si sta configurando un nuovo profilo di rete, si può indicare se la rete in questione serve a connettere direttamente due PC.

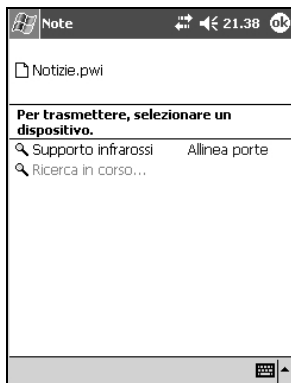


2. Per determinare se l'autenticazione è richiesta o meno, consultare il proprio amministratore di rete. Per fare ricorso alla cifratura dei dati barrare la prima casella. Se si vuole usare l'autenticazione a chiave condivisa, barrare la seconda casella. Per usare automaticamente una chiave di rete, toccare **La chiave viene fornita automaticamente**; in caso contrario, inserire la chiave. Per una maggiore sicurezza, abilitare l'accesso alla rete 802.11X e scegliere tra i tipi di protocollo EAP disponibili.

6. Per visualizzare la connessione di rete dopo aver seguito la procedura appena descritta, toccare l'icona  nell'area di notifica.

Scambio di dati con altri dispositivi mobili

I Pocket PC PiN sono in grado di accedere a reti locali o aziendali e di scambiare dati con altri dispositivi mobili come Pocket PC, palmari e cellulari intelligenti. Tramite una connessione wireless a raggi infrarossi o Bluetooth si possono inviare a questi dispositivi file di contatti, appuntamenti, note e molti altri tipi di documenti con grande facilità.



Nell'esempio qui riportato ci riferiamo all'applicazione Note, ma la stessa procedura può essere applicata anche in Calendario, Contatti, Attività, Esplora file, Pocket Word e Pocket Excel.

Nel menu **Strum.**, selezionare **Trasmetti nota**. Immediatamente il PiN tenterà di rilevare porte agli infrarossi nelle vicinanze. Assicurarsi che le porte IR siano ben allineate, senza ostacoli frapposti tra di esse. Vedere la sezione successiva per informazioni su come inviare informazioni da varie applicazioni per Pocket PC.

Uso di Pocket Internet Explorer

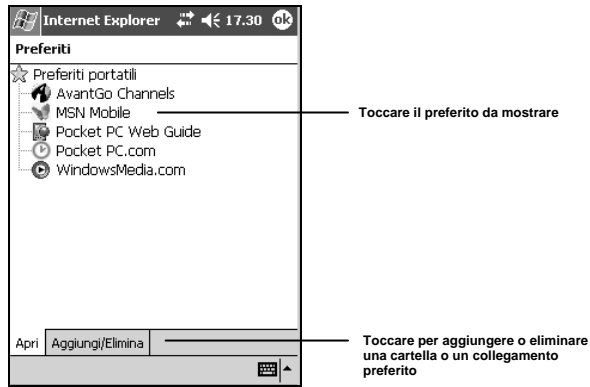
Senza connettersi a Internet è possibile usare Pocket Internet Explorer per sfogliare i propri preferiti mobili e i canali scaricati sul PiN. Tramite una connessione a un ISP o a una rete è possibile invece navigare direttamente sul Web.



Pulsante Ricarica Pulsante dei Preferiti
Pulsante Home

Per visualizzare preferiti mobili e canali:

1. Toccare il pulsante dei Preferiti per visualizzare l'elenco dei propri collegamenti preferiti.



2. Toccare la pagina che si vuole visualizzare.

Il PIN aprirà la pagina scaricata nel corso dell'ultima sincronizzazione con il proprio PC. Se essa non si trova sul PIN, la voce corrispondente nell'elenco apparirà sbiadita. In questo caso occorrerà scaricarla nuovamente dal PC o connettersi ad Internet per poterla visualizzare.

Per navigare in Internet:

1. Configurare una connessione con un ISP o una rete aziendale in **Connessioni**, come descritto nel Capitolo 16.
2. Per connettersi e iniziare la navigazione si può procedere in diversi modi:
 - Toccare il pulsante dei Preferiti e quindi il collegamento preferito che si vuole aprire.
 - Toccare **Visual.** e di seguito **Barra degli indirizzi** (se non vi appare già di fianco un segno di spunta). Nella barra degli indirizzi che compare in cima alla schermata, inserire l'indirizzo URL del sito che si vuole visitare e toccare la freccia verde a destra della barra stessa. Toccare la freccia nera del menu a cascata permette di selezionare un indirizzo già visitato in precedenza.

Gestione dei preferiti

Oltre ai Preferiti mobili generati da un profilo ActiveSync, si possono creare collegamenti preferiti a siti Internet.

1. Aprire il sito che si vuole inserire tra i preferiti nella maniera già descritta.



2. Toccare il pulsante dei preferiti e creare se lo si desidera una sottocartella toccando il pulsante **Nuova Cartella**.

Inserire il nome e premere il pulsante **Aggiungi**.

3. Nella sezione **Preferiti**, aprire la scheda **Aggiungi/Elimina**. Premere il pulsante **Aggiungi...**




Accettare il nome suggerito o inserirne uno nuovo. L'URL compare sotto il nome del preferito. Per inserire il preferito in una cartella, selezionare la cartella in questione sotto **Crea in:** e premere **Aggiungi**.

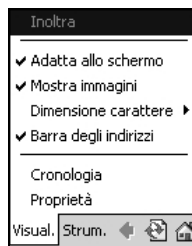
Pagine Web

Come impostazione predefinita, le pagine Web compaiono insieme al loro corredo di immagini. Visitiamo un sito di esempio per vedere come le varie opzioni incidono sulla visualizzazione delle pagine.



Durante il caricamento, un'icona animata rotante compare nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.

Toccare  per interrompere il caricamento. A caricamento ultimato, toccare  per ricaricare la pagina o  per tornare all'ultima pagina caricata.



Il menu **Visual**, consente di passare alla pagina successiva (se si è premuto il pulsante ) , **Adattare la pagina allo schermo**, mostrare o nascondere la **Barra degli indirizzi** e modificare le dimensioni dei caratteri.



Come nell'immagine qui sopra, se un sito viene caricato senza mostrare le immagini, al loro posto appaiono dei riquadri vuoti.

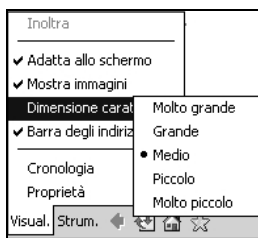


Per caricare singole immagini, toccare l'immagine desiderata senza rilasciare e selezionare **Mostra immagine**.

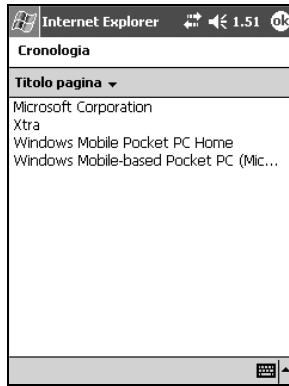


L'immagine viene così rivelata.

NOTA: Disabilitare il caricamento delle immagini è consigliabile nelle connessioni senza fili (wireless) in cui si paga una tariffa per ogni megabyte scaricato. Scaricare immagini di grandi dimensioni può essere molto costoso.



Le dimensioni dei caratteri possono essere modificate in una scala che va da molto grande a molto piccolo, come nelle versioni di Internet Explorer per PC.



Visual.—Cronologia consente di accedere con un singolo tocco dello stilo ai siti visitati più recentemente. La cronologia può essere ordinata secondo il titolo di ciascuna pagina.



Oppure in ordine di URL.



Infine, le proprietà di una pagina Web possono essere richiamate in **Visual.—Proprietà**. Esse comprendono il protocollo utilizzato, il tipo di documento, le dimensioni del documento, le impostazioni di sicurezza e l'indirizzo URL. Oltre alle pagine HTML in rete, Pocket Internet Explorer consente di aprire file di immagini, siti WAP e file WML.

Configurazione di Pocket Internet Explorer (PIE)

PIE consente di controllare le modalità di visualizzazione delle pagine Web e di gestione dei file temporanei generati durante la navigazione.

In **Strum.—Opzioni** si può modificare la pagina iniziale caricata al momento dell'avviamento di PIE. Si possono inoltre aumentare o diminuire i giorni di cronologia salvati sul dispositivo. Premere **Cancella cronologia** consente di eliminare queste informazioni dal dispositivo. **Elimina File** rimuove invece i file della memoria temporanea del programma (in cui vengono salvate pagine Web e immagini) così da economizzare le risorse di memoria del PIN.

Le opzioni avanzate consentono di scegliere se consentire o meno i cookie, cancellare i cookie in memoria, scegliere se abilitare o meno l'avviso di quando viene visitata una pagina non protetta e modificare il set di caratteri in uso.




NOTA: Alcuni siti Web possono non funzionare correttamente se i cookie non sono consentiti.


17. Risoluzione dei problemi





Questo capitolo offre una serie di suggerimenti per i problemi più comuni in cui si può incorrere nell'uso del PiN. Se non si trova qui una risposta alle proprie domande o la soluzione suggerita non risolve il problema, si prega di rivolgersi al proprio rivenditore o visitare il proprio sito locale di assistenza alla clientela Navman (vedere *Assistenza alla clientela*, a pagina 118).

Risoluzione dei problemi

	Problema	Possibile causa	Soluzione consigliata
1	<i>Il dispositivo appare bloccato</i>		
1.1	Un programma sul PiN è "bloccato" e non risponde ai comandi.	Problema di tipo software	Riavviare il PiN con un 'Ripristino parziale.' Il dispositivo manterrà le impostazioni effettuate e tornerà al desktop del Pocket PC. I dati salvati sul PiN non verranno cancellati. Il ripristino parziale è simile al riavviamento di un PC. Eventuali dati non ancora salvati saranno perduti.
1.2	Non ricordo la mia password	L'utente ha impostato una password ma l'ha dimenticata.	Riavviare il PiN con un 'Ripristino completo.' Ciò farà sì che le impostazioni correnti del PiN vengano sostituite con quelle di fabbrica. L'operazione cancella tutti i dati nella RAM del dispositivo e comporta la necessità di configurare di nuovo il PiN come se lo si usasse per la prima volta. Per assicurare l'integrità dei propri dati si consiglia di eseguire periodicamente delle copie di sicurezza. Il ripristino del PiN è simile al riavviamento di un PC. Eventuali dati non ancora salvati saranno perduti.
1.3	Il programma attivo sul PiN è ancora "bloccato" dopo il ripristino parziale.	Problema di tipo software	Riavviare il PiN con un 'Ripristino completo.' Ciò farà sì che le impostazioni correnti del PiN vengano sostituite con quelle di fabbrica. L'operazione cancella tutti i dati nella RAM del dispositivo e comporta la necessità di configurare di nuovo il PiN come se lo si usasse per la prima volta. Per assicurare l'integrità dei propri dati si consiglia di eseguire periodicamente delle copie di sicurezza. Il ripristino del PiN è simile al riavviamento di un PC. Eventuali dati non ancora salvati saranno perduti.
2	<i>Problemi di alimentazione</i>		
2.1	Non riesco ad accendere il PiN quando è alimentato a batteria	La carica della batteria è troppo bassa per poter alimentare il PiN	Connettere il PiN a una sorgente esterna, e tentare di attivarlo. NOTA: Se la batteria si esaurisce completamente e non viene ricaricata in tempo, il PiN può comportarsi come se avesse subito un ripristino completo la volta successiva che viene attivato.
2.2	La potenza del PiN si esaurisce rapidamente.	La batteria non è completamente carica	Quando non è in uso, tenere il PiN connesso a una sorgente di alimentazione esterna. In questo modo si avrà la certezza che la batteria sia sempre carica.
2.3	Il PiN funziona molto lentamente	Ci sono troppe applicazioni aperte	Chiudere le applicazioni aperte ma non utilizzate e continuare a lavorare.
2.4	Il PiN funziona molto lentamente	La carica della batteria è bassa	Connettere il PiN a una sorgente esterna. Si può continuare a lavorare mentre la ricarica è in corso.

3	<i>Problemi di memoria</i>		
3.1	Un avviso segnala che la memoria del PiN è insufficiente.	Le risorse di memoria del PiN sono esaurite	<p>Cancellare le applicazioni di cui si pensa di non avere più bisogno.</p> <p>Toccare  → Impostazioni → scheda Sistema → Disinstallazione applicazioni. Toccare il programma che si intende cancellare dalla memoria e premere il pulsante Rimuovi.</p>
3.2	Un avviso segnala che la memoria del PiN è insufficiente e non è possibile cancellare alcun programma	Le risorse di memoria del PiN sono esaurite	<p>Cancellare i file di cui si pensa di non avere più bisogno. Bisogna prestare attenzione nel rimuovere file. Non cancellare file di cui non si conosca l'utilità in quanto ciò potrebbe incidere sul funzionamento del software installato sul PiN. Si consiglia di creare copie di sicurezza dei dati prima di cancellare qualsiasi file.</p> <p>Toccare  → Programmi → Esplora file. Toccare senza rilasciare il file che si vuole cancellare e toccare Elimina nel menu a comparsa. Per individuare i file che occupano maggiori risorse di memoria, toccare  → Trova. Nel menu a cascata Tipo, toccare Superiore a 64 KB → Vai</p>
3.3	Un avviso segnala che la memoria del PiN è insufficiente e non posso cancellare alcun file o programma	Le risorse di memoria del PiN sono esaurite	<ul style="list-style-type: none"> • Cancellare tutti i file temporanei e la cronologia memorizzati da Pocket Explorer. In Pocket Explorer, toccare Strum. → Opzioni. Toccare Elimina file e Cancella cronologia. • Trasferire gli allegati e-mail sulla scheda di memoria. In Posta in arrivo, toccare Strum. → Opzioni → scheda Memorizzazione e barrare la casella Archivia allegati nella scheda di memoria. Tutti gli allegati verranno trasferiti sulla scheda di memoria, e da quel momento in avanti gli allegati ricevuti verranno salvati direttamente su di essa. • Se la scheda di memoria in uso è piena, e tutti i dati che contiene sono da conservare, è possibile acquistare una scheda di memoria aggiuntiva e/o di maggiore capienza.
4	<i>Problemi con lo schermo</i>		
4.1	Lo schermo non si attiva quando l'utente accende il PiN	La batteria è quasi scarica	Connettere il PiN a una sorgente esterna, e tentare di attivarlo.
4.2	Lo schermo non si attiva neanche a batteria carica.	Problema di tipo software	Riavviare il PiN con un 'Ripristino parziale.' Il dispositivo manterrà le impostazioni effettuate e tornerà al desktop del Pocket PC. I dati salvati sul PiN non verranno cancellati. Il ripristino del PiN è simile al riavviamento di un PC. Eventuali dati non ancora salvati saranno perduti.
4.3	Lo schermo è "bloccato"	Problema di tipo software	Riavviare il PiN con un 'Ripristino parziale.' Il dispositivo manterrà le impostazioni effettuate e tornerà al desktop del Pocket PC. I dati salvati sul PiN non verranno cancellati. Il ripristino del PiN è simile al riavviamento di un PC. Eventuali dati non ancora salvati saranno

			perduti.
4.4	Lo schermo risulta difficile da leggere	La retroilluminazione è stata disattivata	Attivare la retroilluminazione
4.5	Lo schermo risulta difficile da leggere anche se la retroilluminazione è attivata	La luminosità dell'ambiente interferisce con la visibilità dello schermo	Spostarsi in un punto in cui la luce risulti migliore
4.6	Lo schermo risulta difficile da leggere anche se la retroilluminazione è attivata	Il problema risiede nei caratteri usati	Attivare ClearType. Questa funzione smussa i bordi dei caratteri dello schermo per molti programmi. Toccare  → Impostazioni → scheda Sistema → icona Schermo . Barrare la casella Abilita ClearType .
4.7	I caratteri sullo schermo sono troppo piccoli	L'utente ha bisogno di caratteri più grandi per poter leggere con chiarezza lo schermo	Aumentare il corpo del testo sullo schermo. <ul style="list-style-type: none"> • In Note, toccare Strum. e selezionare una percentuale di ingrandimento. • In Pocket Word e Pocket Excel, toccare Visual. → Zoom e selezionare una percentuale di ingrandimento. • In Pocket Internet Explorer, toccare Visual. → Dimensione carattere e scegliere una dimensione. • In Calendario, Contatti e Attività, toccare Strum. → Opzioni e barrare la casella Usa caratteri grandi.
4.8	I tasti della tastiera virtuale sono troppo piccoli	L'utente ha bisogno di tasti più grandi per poterli leggere con chiarezza	Aumentare le dimensioni dei tasti della tastiera virtuale. Toccare  → Impostazioni → scheda Personale → icona Immissione . Barrare la casella Tasti grandi .
4.9	Il PiN non risponde in modo preciso al tocco dello stilo	Lo schermo non è allineato correttamente	Toccare  → Impostazioni → scheda Sistema → icona Schermo . Toccare Allinea schermo e seguire le istruzioni. Se non si riesce a toccare la selezione desiderata, si potrà effettuare un ripristino completo del PiN
5	<i>Problemi di sincronizzazione tra dispositivi</i>		
5.1	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	Non è stata installata sul PC la versione corretta di ActiveSync	Installare sul PC la versione di ActiveSync fornita insieme al PiN.
5.2	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	Il cavo USB non è connesso in modo corretto	Assicurarsi che il cavo USB sia ben inserito nelle prese sul PiN e sul PC. Non far passare il cavo USB attraverso un hub.
5.3	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	La connessione non è stata riconosciuta	Assicurarsi che sia il PiN che il PC siano accesi prima di stabilire la connessione.
5.4	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	Problema di attivazione della connessione USB	Assicurarsi che la connessione USB sia abilitata nella copia di ActiveSync sul PC. Se la connessione USB è già abilitata, disabilitarla, chiudere la finestra di impostazioni della connessione, riapirla e abilitare

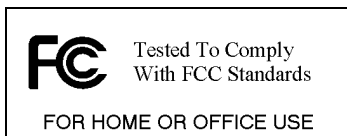
			nuovamente la connessione USB.
5.5	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	Problema di attivazione della connessione USB	Effettuare un ripristino parziale del PiN prima di connettere ad esso il cavo USB. Sconnettere sempre il PiN prima di riavviare il PC.
5.6	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	Vi sono più connessioni con Pocket PC e PDA	Connettere solo un Pocket PC o un PDA alla volta al proprio PC.
5.7	Il PiN non è in grado di sincronizzarsi con il PC.	Vi sono troppe connessioni attive	Assicurarsi che non vi siano altre connessioni attive. Toccare  e di seguito Oggi . Toccare  o  in fondo allo schermo e quindi Disconnetti .
6	<i>Problemi di trasferimento nelle connessioni ad infrarossi (IR)</i>		
6.1	Non si possono trasferire dati tramite una connessione ad infrarossi	Si stanno provando a trasferire troppi dati	Trasferire un solo file, o non più di 25 schede di contatto, alla volta.
6.2	La connessione ad infrarossi non viene riconosciuta	Le porte IR non sono allineate	Posizionare le porte IR in modo che risultino allineate a una distanza compresa tra 5 e 20 cm. Assicurarsi che non vi siano ostacoli frapposti tra le porte IR.
6.3	La connessione ad infrarossi non viene riconosciuta	Interferenza luminosa	Alcuni tipi di luce interferiscono con la trasmissione IR. Provare a spostarsi altrove o a spegnere alcune luci.
7	<i>Problemi di connessione/sincronizzazione con la rete</i>		
7.1	Impossibile connettersi con la propria rete	Incompatibilità della scheda di rete	Assicurarsi che la scheda di rete sia compatibile con il PiN
7.2	Impossibile connettersi con la propria rete	I driver non sono installati	Assicurarsi di avere installato i driver appropriati per il PiN
7.3	Impossibile connettersi con la propria rete	Incompatibilità della scheda di rete	Nelle proprietà della scheda di rete, assicurarsi di avere configurato correttamente i parametri IP e gli indirizzi dei propri server DNS e/o WINS. I dati potranno essere verificati dal proprio amministratore di rete
7.4	Impossibile connettersi con la propria rete	Non sono stati forniti gli estremi del server	Assicurarsi di avere inserito gli estremi del server necessari. Toccare  → Impostazioni → scheda Connessioni → Connessioni → scheda Avanzate → Scheda di rete . Selezionare la scheda di rete installata (di norma con il suo nome) e inserire le informazioni necessarie. La maggior parte delle reti usano il protocollo DHCP per assegnare gli indirizzi IP in modo dinamico; per questo non occorre di norma modificare o inserire un indirizzo IP a meno che il proprio amministratore di rete non abbia chiesto di farlo
7.5	Impossibile connettersi con la propria rete	Nome utente o password sono errati	Verificare nome utente e password consultando il proprio amministratore di rete.
7.6	Impossibile connettersi con la propria rete	La rete non è disponibile	Sincerarsi tramite il proprio amministratore di rete che la rete sia disponibile e che si sia autorizzati ad accedervi.

7.7	Impossibile connettersi con la propria rete	Un PIN con lo stesso nome è già connesso	Modificare l'ID del proprio PIN. Toccare  → Impostazioni → scheda Sistema → Informazioni su... → scheda ID dispositivo .
7.8	Impossibile effettuare la sincronizzazione tramite la rete	La connessione di rete non è presente in ActiveSync	Se la Connessione di rete non è elencata tra i metodi di connessione disponibili nella finestra di dialogo di ActiveSync quando si dà avvio alla sincronizzazione, attendere qualche minuto e provare di nuovo. Inoltre se la sincronizzazione non si avvia subito può voler dire che la rete è occupata, e che può occorrere qualche momento perché il Pocket PC si connetta.

18. Informazioni legali

Dichiarazioni di conformità

Norme per i prodotti di Classe B.



USA

Dichiarazione di conformità alle norme della Federal Communications Commission sull'interferenza prodotta da apparecchiature a radiofrequenza

NOTA:

Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale di Classe B, in osservanza della Parte 15 delle norme FCC. Lo scopo di tali limiti è di garantire una ragionevole protezione da interferenze nocive nelle installazioni residenziali. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può irradiare energia di radiofrequenza e se non viene installata e usata in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. In ogni caso, non può essere garantito che non si verifichi alcuna interferenza in una particolare installazione. Se l'apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiotelevisiva, determinabili spegnendo e riaccendendo l'apparecchiatura stessa, si raccomanda all'utente di correggere il problema in uno dei modi seguenti:

- Cambiare l'orientamento o la posizione dell'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Connettere l'apparecchiatura a una presa appartenente a un circuito diverso rispetto al ricevitore.
- Chiedere consulenza al rivenditore o a un tecnico radiotelevisivo esperto.

Le modifiche o alterazioni non espressamente approvate dal fabbricante possono rendere nulla l'autorizzazione concessa all'utente per l'uso di questa apparecchiatura.

Nota bene:

Si proibisce di fare uso di un cavo di interfaccia non protetto con questa apparecchiatura.

Canada

Dipartimento delle comunicazioni canadese

Dichiarazioni di conformità di Classe B alle regolamentazioni sulle interferenze radio

Questo dispositivo digitale di Classe B è conforme alle regolamentazioni sulle interferenze radio del Dipartimento delle comunicazioni canadese.

Il funzionamento è soggetto alle due condizioni riportate di seguito: (1) il PiN non può provocare interferenze dannose, e (2) il PiN deve accettare eventuali interferenze, incluse quelle che possono provocare un funzionamento non desiderato."

Standard di conformità

- Europa (CE)
 - Conforme alla direttiva in materia di conformità europea delle apparecchiature radio e delle apparecchiature terminali di telecomunicazione (RTTE)
- Marchio "e":
 - Direttiva 95/54/CE sulla compatibilità elettromagnetica dei veicoli
- Marchio C-tick
 - Avviso 2004 EN 55022 sugli standard di compatibilità elettromagnetica per le comunicazioni radio (apparecchiature per la tecnologia dell'informazione) - Emissioni irradiate e condotte

Precauzioni di sicurezza

Carica della batteria

- Usare esclusivamente l'adattatore CA in dotazione insieme al Pocket PC. L'uso di un adattatore CA di altro tipo può essere causa di guasti del dispositivo o di incidenti.
- Usare esclusivamente il caricabatteria per automobili in dotazione insieme al Pocket PC. L'uso di un caricabatteria per automobili di altro tipo può essere causa di guasti del dispositivo o di incidenti.

Adattatore CA

- Non usare l'adattatore in un ambiente molto umido. Non toccare mai l'adattatore quando si hanno le mani o i piedi bagnati.
- Assicurare che la zona circostante l'adattatore sia ben areata quando lo si usa per alimentare il PiN o caricare la batteria. Non coprire l'adattatore CA con carta o altri oggetti che possano ridurre la capacità di dissipare il calore. Non usare l'adattatore CA mentre si trova in una borsa da trasporto.
- Connettere l'adattatore a una sorgente di alimentazione idonea. I parametri di tensione e massa si trovano nell'involucro e/o nella confezione del prodotto.
- Non usare l'adattatore se il suo cavo ha subito danni.
- Non tentare di riparare l'apparecchio da soli. Esso non contiene parti la cui manutenzione possa essere effettuata dall'utente. Sostituire l'unità se essa subisce danni o viene esposta a un'umidità eccessiva.

Batteria

Si prega di leggere e osservare il corretto impiego della batteria prima dell'uso. L'impiego scorretto della batteria può causare emissione di calore, combustione, esplosione, danni o il deterioramento della capacità della batteria stessa. Tuttavia il fabbricante declina qualsiasi responsabilità per eventuali incidenti causati da modalità di impiego non illustrate in questo manuale.

PERICOLO

- Non immergere o mettere la batteria a contatto di acqua, acqua di mare o altri liquidi. Se lo spinotto protettivo nella batteria viene danneggiato, essa può subire una carica di tensione e voltaggio anomali che può causare a sua volta emissione di calore, esplosione o combustione della batteria.
- La batteria ha una polarità predeterminata. Se essa non si connette bene al caricabatteria o all'apparecchiatura, non cercare di forzarla. Controllare per prima cosa la polarità. Se la batteria viene inserita al contrario, essa può ricevere una carica inversa con conseguente rischio di fuoriuscita del liquido della batteria, emissione di calore, esplosione o combustione a causa della reazione chimica anomala.
- Non gettare la batteria nel fuoco o tentare di scaldarla. Si rischierebbero infatti la liquefazione dello strato di isolamento della batteria e il danneggiamento della struttura o del foro di ventilazione di sicurezza, con conseguente rischio di emissione di calore, esplosione o combustione.
- Non connettere la batteria in senso inverso rispetto ai terminali positivo (+) e negativo (-) del caricabatteria o dell'apparecchiatura. Se la batteria viene inserita al contrario, essa riceve una carica inversa e produce una corrente eccessiva durante lo scaricamento, con conseguente rischio di emissione di calore, esplosione o combustione a causa della reazione chimica anomala.
- Non lasciare che i terminali della batteria (+ e -) vengano a contatto con un filo metallico o un altro oggetto di metallo (come una collana o uno spillo) durante il suo trasporto e la sua conservazione. In caso contrario la batteria subirebbe un cortocircuito e sprigionerebbe una corrente eccessiva, con conseguente rischio di emissione di calore, esplosione o combustione.
- Non sottoporre la batteria a un forte impatto, scagliarla o lasciarla cadere. Gli urti possono danneggiare il meccanismo di protezione, con conseguente rischio di emissione di calore, esplosione o combustione della batteria.
- Non infilare un chiodo nella batteria, colpirla con un martello o calpestarla. Si rischierebbe infatti la deformazione e il cortocircuito della batteria, nonché il danneggiamento del meccanismo di protezione, con conseguente rischio di emissione di calore, esplosione o combustione della batteria.
- Non saldare la batteria direttamente. Il calore applicato durante la saldatura può danneggiare lo strato isolante o il meccanismo e il foro di ventilazione di sicurezza, con conseguente rischio di fuoriuscita del liquido della batteria, emissione di calore, esplosione o combustione della batteria.
- Non smontare o manomettere la batteria. Essa contiene un meccanismo di sicurezza e uno spinotto protettivo che hanno lo scopo di prevenire le situazioni di pericolo. Il loro danneggiamento comporta il rischio di emissione di calore, esplosione o combustione della batteria.
- Caricare la batteria ogni 6 mesi secondo le specifiche del fabbricante, anche se non la si è usata. L'eccessivo scaricamento della batteria può produrre una reazione chimica anomala che comporta a sua volta il rischio di fuoriuscita di acido o combustione della batteria.

Informazioni sul LED a infrarossi

La porta IR del Pocket PC è un diodo a emissione luminosa (LED) PIN di Classe 1 ai sensi di quanto disposto dallo standard internazionale CEI 60 825-1 (EN60825-1).

PRODOTTO LED DI CLASSE 1

Assistenza alla clientela

In Australia:

Navman Australia Pty. Ltd
PO Box 479
Gladesville
NSW 2111
Australia
pcnsupport.aus@navman.com
www.navman.com

In Nuova Zelanda:

Navman NZ Ltd.
PO Box 68-155
Newton
Auckland
Nuova Zelanda
pcnsupport.nz@navman.com
www.navman.com

In Europa:

Navman Europe Limited
4G Gatwick House
Peeks Brook Lane
Horley, Surrey RH6 9ST
Regno Unito
support@navman-europe.com
www.navman-europe.com

Negli Stati Uniti e in Canada:

Navman USA Limited
27142 Burbank
Foothill Ranch, CA 92610
USA
Telefono: 866-9-NAVMAN
support@navmanusa.com
www.navmanusa.com

Dichiarazione di conformità

Il PiN è conforme alla Parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due condizioni riportate di seguito: (1) il PiN non può provocare interferenze dannose, e (2) il PiN deve accettare eventuali interferenze, incluse quelle che possono provocare un funzionamento non desiderato.

NAVMAN DECLINA QUALSIASI RESPONSABILITÀ QUALORA IL PRODOTTO VENGA UTILIZZATO IN MODO TALE DA COMPORTARE IL RISCHIO DI INCIDENTI O DANNI, O LA VIOLAZIONE DELLE LEGGI VIGENTI.

Copyright

© 2005 Navman NZ Limited. Navman è un marchio depositato di proprietà di Navman NZ Limited. Tutti i diritti riservati.

Microsoft Windows 98 SE, ME, 2000 o XP SP1, Internet Explorer e ActiveSync sono marchi depositati di proprietà della Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

Microsoft Passport e Windows Mobile sono marchi di proprietà della Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati.

SmartST è un marchio di proprietà di Navman NZ Limited. Tutti i diritti riservati.

Acer è un marchio depositato di proprietà di Acer Inc. Tutti i diritti riservati.

Adobe Reader è un marchio depositato di proprietà di Adobe Systems Incorporated. Tutti i diritti riservati.

Jot è un marchio depositato di proprietà della Communications Intelligence Corporation. Tutti i diritti riservati.

Graffiti è un marchio depositato di proprietà di palmOne, Inc. Tutti i diritti riservati.

Tutti gli altri marchi e nomi o disegni depositati appartengono ai rispettivi proprietari.

Pubblicato in Nuova Zelanda.

MN000282A