

ViewSonic®



Pro8300
DLP Proiettore
Guida dell'utente

Model No. VS13648

Informazioni sulla conformità

Dichiarazione FCC

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose e (2) Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Questa attrezzatura è stata collaudata e trovata conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità alla parte 15 delle Regole della FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in una installazione residenziale.

Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questa attrezzatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'attrezzatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente che sia su un circuito diverso da quello a cui è collegata l'antenna.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per aiuto.

Avviso: Si avvisa che cambiamenti e modifiche, non espressamente approvate dalla parte responsabile alla conformità, possono annullare l'autorità dell'utente all'utilizzo dell'attrezzatura.

Per il Canada

- Questo apparato digitale di Classe B è conforme alle norme Canadesi ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformità CE per i paesi Europei

 Il dispositivo è conforme alla Direttiva EMC /108/EC e alla Direttiva sul Basso Voltaggio 2006/95/EC.

Le informazioni di seguito riportate sono valide esclusivamente per gli Stati membri dell'Unione Europea:

Il simbolo che appare a destra ottempera alla Direttiva 2002/96/CE "Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (WEEE)".

Gli apparecchi che recano questo simbolo non devono essere smaltiti come rifiuti urbani, bensì per mezzo dei sistemi di resa/raccolta disponibili nel proprio Paese in ottemperanza alle leggi locali.



Se le batterie, gli accumulatori e le batterie a celle incluse in questa attrezzatura, riportano il simbolo Hg, Cd, or Pb, significa che la batteria contiene una percentuale di metallo pesante superiore a: 0,0005% di Mercurio, 0,002% di cadmio e 0,004% di piombo.



Istruzioni importanti sulla sicurezza

1. Leggere le istruzioni
2. Tenere da parte le istruzioni.
3. Osservare gli avvertimenti.
4. Seguire le istruzioni.
5. Non utilizzare l'apparecchio vicino ad acqua. Attenzione: per ridurre il rischio di incendio o di folgorazione, non esporre l'apparecchio a pioggia o umidità.
6. Pulire solo con un panno asciutto.
7. Non ostruire le aperture di ventilazione. Installare in conformità con le istruzioni del fornitore.
8. Non installare vicino a fonti di calore come radiatori, stufe o altri apparecchi (per es. gli amplificatori) che producono calore.
9. Non eliminare la caratteristica di sicurezza della spina polarizzata o della spina con scarico a terra. Una spina polarizzata ha due lamierine di cui una più larga dell'altra. Una spina con scarico a terra ha due lamierine ed un terzo perno per il collegamento a terra. La lamierina più larga o il terzo perno sono forniti per la vostra sicurezza. Se la spina fornita non si inserisce nella presa, consultare un elettricista per la sostituzione della vecchia presa.
10. Protect the power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, convenience receptacles and the point where they exit from the apparatus. Be sure that the power outlet is located near the unit so that it is easily accessible.
11. Utilizzare solo collegamenti/accessori specificati dal fornitore.
12. Usare soltanto con un carrello, scaffale, treppiede, supporto, o tavolo consigliato dal fornitore o venduto con il prodotto. Quando si usa un carrello, prestare attenzione quando si sposta il gruppo carrello/apparecchio per evitare ferimento alle persone.
13. Disconnettere l'apparecchio se inutilizzato per lunghi periodi di tempo.
14. Fare riferimento, per la riparazione a, personale qualificato dell'assistenza. Si richiede l'assistenza se l'apparecchio è stato danneggiato in ogni maniera, come ad es. se il cavo di corrente o la spina sono danneggiati, se è stato versato del liquido o degli oggetti sono caduti nel prodotto, se l'apparecchio è stato esposto a pioggia o ad umidità, non funziona normalmente, o è stato fatto cadere.



Dichiarazione di conformità RAEE

Questo prodotto è stato progettato e prodotto in conformità alla Direttiva 2002/95/EC del Parlamento Europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE) ed è inteso per adeguarsi ai valori massimi di concentrazione redatti dal TAC (Technical Adaptation Committee) Europeo, come riportato di seguito:

| Sostanza | Concentrazione massima proposta | Concentrazione effettiva |
|--|--|---------------------------------|
| Piombo (Pb) | 0.1% | < 0.1% |
| Mercurio (Hg) | 0.1% | < 0.1% |
| Cadmio (Cd) | 0.01% | < 0.01% |
| Cromo esavalente (Cr ⁶⁺) | 0.1% | < 0.1% |
| Difenile polibromurato (PBB) | 0.1% | < 0.1% |
| Etere di difenile polibromurato (PBDE) | 0.1% | < 0.1% |

Alcuni componenti dei prodotti sopra elencati sono esenti in base all'Allegato della Direttiva RAEE, come segue:

Esempi dei componenti esenti sono:

1. Il mercurio delle lampade compatte fluorescenti ed in altre lampade non specificatamente menzionate nell'Allegato della Direttiva RAEE non deve eccedere i 5 mg per ampada.
2. Il piombo nel vetro dei tubi a raggi catodici, dei componenti elettronici, dei tubi fluorescenti e delle parti elettroniche di ceramica (e.g. dispositivi piezoelettrici).
3. Il piombo di tipi di saldatura ad alte temperature (i.e. leghe a base di piombo che contengono 85% o più del peso in piombo).
4. Piombo come elemento di lega: acciaio fino al 0,35% del peso in piombo, alluminio fino al 0,4% del peso in piombo, lega di rame fino al 4% del peso in piombo.

Le informazioni del copyright

Copyright© 2012 ViewSonic® Corporation. Tutti i diritti riservati.

Apple, Mac e ADB sono marchi di fabbrica registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT ed il logo Windows sono marchi di fabbrica di Microsoft Corporation registrati negli Stati Uniti ed in altri paesi.

ViewSonic, il logo con i tre uccelli ed OnView sono marchi di fabbrica registrati di ViewSonic Corporation.

VESA e SVGA sono marchi di fabbrica registrati di Video Electronics Standards Association.

DPMS e DDC sono marchi di fabbrica registrati di VESA.

PS/2, VGA e XGA sono marchi di fabbrica registrati di International Business Machines Corporation.

Limitazione delle responsabilità: la ViewSonic Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.

Nell'interesse di continuare a migliorare il prodotto, la ViewSonic Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta della ViewSonic Corporation.

Registrazione del prodotto

Per esigenze future e per ricevere eventuali informazioni sui prodotti disponibili, registrare il prodotto tramite Internet all'indirizzo: www.viewsonic.com. Il DVD-ROM dell'Installazione guidata ViewSonic consente inoltre di stampare ed inviare per posta o per fax il modulo di registrazione a ViewSonic.

Memorandum

| | |
|--------------------------|------------------------------------|
| Nome prodotto: | Pro8300 ViewSonic DLP Projector |
| Numero modello: | VS13648 |
| Numero documento: | Pro8300_UG_ITL Rev. 1A 04-13-12 |
| Numero di serie: | _____ |
| Data di acquisto: | _____ |

Smaltimento del prodotto al termine della sua vita utile

La lampada di questo prodotto contiene mercurio, che può essere pericoloso per l'uomo e l'ambiente. Fare attenzione e smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali.

ViewSonic rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie per partecipare a una informatica più intelligente ed ecologica. Visitate il nostro sito web ViewSonic per saperne di più.

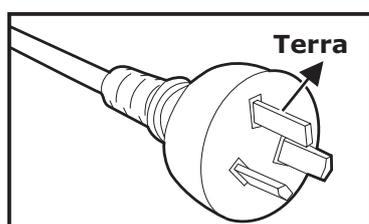
USA e Canada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639>

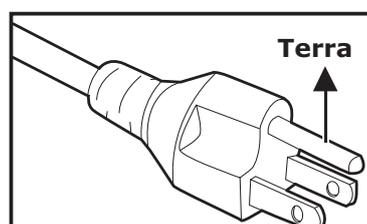
Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Note sul cavo d'alimentazione

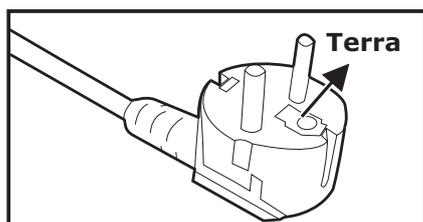
Il cavo d'alimentazione deve soddisfare i requisiti del paese in cui è usato il proiettore. Usando le illustrazioni che seguono, controllare il tipo di spina ed accertarsi che sia usato il cavo d'alimentazione appropriato. Se il cavo d'alimentazione fornito in dotazione non corrisponde alla presa di corrente, rivolgersi al rivenditore. Questo proiettore è attrezzato con una spina di tipo con messa a terra. Assicurarsi che la presa sia adatta per la spina. Non sopprimere lo scopo di sicurezza di questa spina con messa a terra. Si raccomanda di usare attrezzature d'origine video dotate di spine con messa a terra per prevenire l'interferenza dei segnali a causa delle fluttuazioni della tensione.



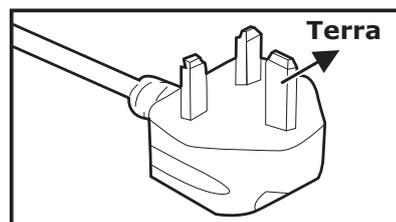
Per Australia e Cina
Continentale



Per U.S.A. e Canada



Per l'Europa Continentale



Per il Regno Unito

CONTENUTI

| | |
|---|-----------|
| Introduzione | 1 |
| Caratteristiche del proiettore | 1 |
| Contenuti della confezione | 2 |
| Panoramica del proiettore | 3 |
| Uso del prodotto | 5 |
| Pannello di controllo | 5 |
| Porte di collegamento | 6 |
| Telecomando | 8 |
| Installazione delle batterie | 10 |
| Funzionamento del telecomando | 11 |
| Collegamenti | 12 |
| Collegamento ad un computer o monitor | 13 |
| Collegamento di dispositivi d'origine S-Video | 14 |
| Funzionamento | 17 |
| Accensione/spegnimento del proiettore | 17 |
| Regolazione dell'altezza del proiettore | 18 |
| Regolazione dello zoom e della messa a fuoco del proiettore | 18 |
| Regolazione delle dimensioni dell'immagine | 19 |
| Blocco dei tasti di controllo | 20 |
| Funzionamento dei menu | 21 |
| Manutenzione | 29 |
| Pulizia dell'obiettivo | 29 |
| Pulizia della copertura del proiettore | 29 |
| Pulizia del coperchio del filtro | 30 |
| Sostituzione della lampada | 31 |
| Specifiche | 33 |
| Dimensioni | 34 |
| Installazione su soffitto | 34 |
| Appendice | 35 |
| Messaggi dei LED | 35 |
| Modalità compatibili | 36 |
| Risoluzione dei problemi | 38 |
| Comandi RS-232 e Configurazione | 39 |
| Codici telecomando IR | 41 |

Introduzione

Caratteristiche del proiettore

Il proiettore integra un motore di proiezione ottica ad alte prestazioni ed un design semplice per fornire alta affidabilità e facilità d'uso.

Il proiettore mette a disposizione le seguenti funzioni:

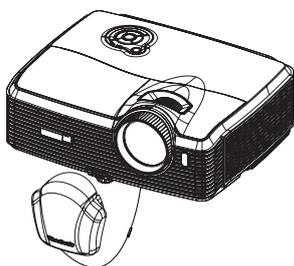
- Tecnologia DLP® Single Chip 0,65" Texas Instruments
- 1080p (1920 x 1080 pixel)
- Compatibilità con computer Macintosh®
- Compatibilità con NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminale D-Sub 15-pin per connettività video analogico
- Menu OSD multilingue di facile utilizzo
- Correzione elettronica avanzata distorsioni
- Connettore RS-232 per controllo seriale
- Compatibilità HDMI
- Meno di 1 W di consumo energetico in modalità di standby

Nota

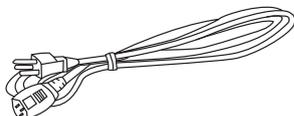
- ***Le informazioni di questo Manuale sono soggette a modifiche senza preavviso.***
- ***La riproduzione, il trasferimento o la copia, parziale o totale di questo documento è vietata senza consenso scritto.***

Contenuti della confezione

Assicurarsi che la confezione del proiettore contenga tutti i seguenti componenti:



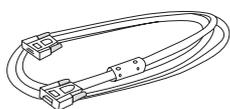
Proiettore con coperchio obiettivo



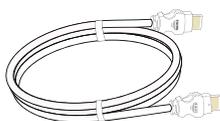
Cavo d'alimentazione



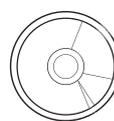
Telecomando (IR) e batterie



Cavo VGA
(D-SUB a D-SUB)



Cavo HDMI



DVD Wizard
ViewSonic

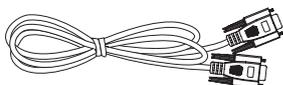


Guida rapida

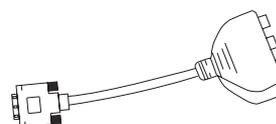
Accessori optional



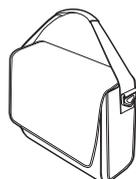
Coperchio filtro



Cavo RS232



Adattatore RGB a componente



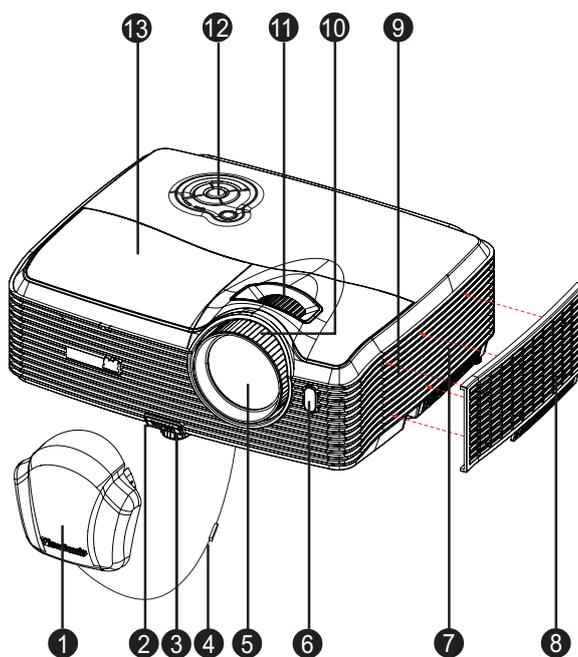
Borsa per il trasporto del
proiettore

Nota

- **Se uno o più componenti manca o è danneggiato, mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore.**
- **Conservare la scatola ed i materiali d'imballaggio originali; saranno utili se si deve spedire l'unità. Per garantire la massima protezione, confezionare l'unità come originalmente imballata in fabbrica.**

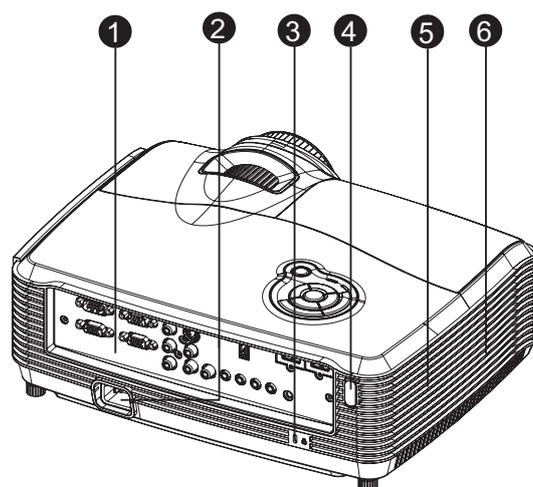
Panoramica del proiettore

Veduta frontale



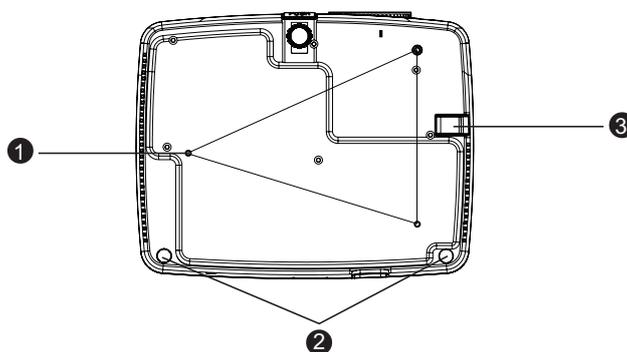
- | | |
|---|-----------------------------|
| 1. Coperchio obiettivo | 8. Coperchio filtro |
| 2. Tasto di elevazione | 9. Altoparlante |
| 3. Piedino di elevazione | 10. Ghiera di messa a fuoco |
| 4. Cordino coperchio obiettivo | 11. Ghiera dello zoom |
| 5. Lente di proiezione | 12. Pannello di controllo |
| 6. Sensore frontale telecomando IR | 13. Coperchio lampada |
| 7. Fori di ventilazione (presa dell'aria) | |

Veduta posteriore



- | | |
|--------------------------|--------------------------------------|
| 1. Porte di collegamento | 4. Sensore posteriore telecomando IR |
| 2. Presa di corrente | 5. Altoparlante |
| 3. Antifurto Kensington | 6. Fori di ventilazione (scarico) |

Veduta inferiore



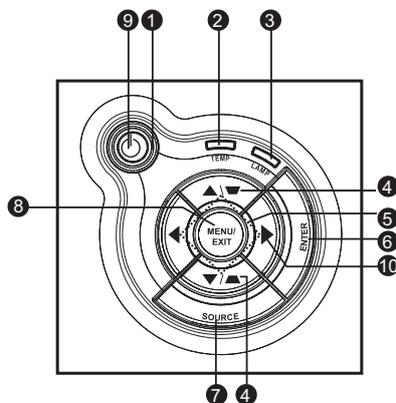
1. Fori per l'installazione su soffitto (M4x8)
2. Piedino di regolazione dell'inclinazione
3. Leva di protezione

Nota

- *Questo proiettore può essere usato con un supporto per l'installazione su soffitto, che non è incluso nella confezione.*
- *Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore sul soffitto.*

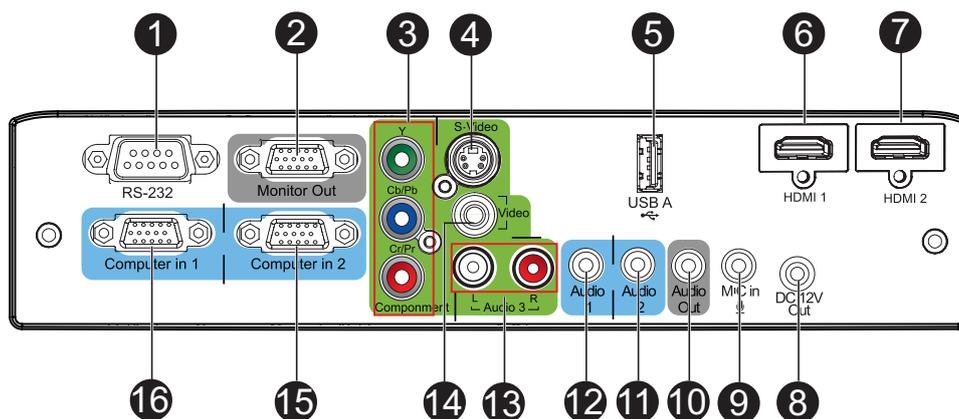
Uso del prodotto

Pannello di controllo



1. **☰ Alimentazione** (LED d'alimentazione)
Fare riferimento "Messaggi dei LED".
2. **TEMP** (LED temperatura)
Fare riferimento "Messaggi dei LED".
3. **LAMP** (LED lampada)
Fare riferimento "Messaggi dei LED".
4. **Tasto Correzione/Frecce (▲/Su, ▼/Giù)**
Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.
5. Quattro tasti direzionali
Usare i quattro tasti direzionali per selezionare le voci o per eseguire le regolazioni delle selezioni.
6. **ENTER**
Accesso ai menu secondari e conferma della selezione del menu.
7. **SOURCE**
Visualizza la barra di selezione dell'origine.
8. **MENU/EXIT**
Visualizza o fa uscire dai menu OSD.
9. **☰ Alimentazione**
Accende e spegne il proiettore.
10. **▶ Tasto Destra/Pannello**
Attiva il blocco dei tasti del pannello.

Porte di collegamento



1. RS-232

Quando si usa un computer per controllare il proiettore, collegare questo connettore alla porta RS-232C del computer in controllo.

2. Uscita monitor

Da collegare all'ingresso video di computer, ecc.

3. Componente (Y Cb/Pb Cr/Pr)

Collegare l'uscita Y Cb/Pb Cr/Pr dell'attrezzatura video a questo connettore.

4. S-Video

Collegare a questo connettore l'uscita S-Video dell'attrezzatura video.

5. USB A

Questo connettore supporta l'aggiornamento del firmware.

6. HDMI 1

Collegare l'uscita HDMI dell'attrezzatura video a questo connettore.

7. HDMI 2

Collegare l'uscita HDMI dell'attrezzatura video a questo connettore.

8. Uscita DC 12V

Uscita DC 12V

9. Ingresso microfono

Connettore ingresso microfono.

10. Uscita audio

Collegare a questo connettore ad un sistema di casse o altra attrezzatura d'ingresso audio.

11. Audio 2

Collegare l'uscita audio dell'attrezzatura video a questo connettore.

12. Audio 1

Collegare l'uscita audio dell'attrezzatura video a questo connettore.

13. Audio 3 (L/R)

Collegare a questo connettore l'uscita audio dell'attrezzatura video.

14. Video

Collegare a questo connettore l'uscita video composito dell'attrezzatura video.

15. Computer in 2

Collegare il segnale d'ingresso immagine (RGB analogico o componente) a questo connettore.

16. Computer in 1

Collegare il segnale d'ingresso immagine (RGB analogico o componente) a questo connettore.

Telecomando

1. Alimentazione

Accende e spegne il proiettore.

2. HDMI 1

Visualizza il segnale HDMI 1.

3. Origine

Visualizza la barra di selezione dell'origine.

4. ▲ Su/Volume +, ▼ Giù/Volume -

Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è attivato, regolano il livello audio del proiettore.

5. ◀ Sinistra/Mute

Quando il menu OSD (On-Screen Display) non è attivato, questo tasto è usato per disattivare il sonoro.

6. Menu

Visualizza i menu OSD (On-Screen Display).

7. PIP/POP

Cambia in sequenza alla visualizzazione PIP/POP.

8. Auto Sync

Sincronizza il proiettore sul segnale d'origine dell'ingresso del computer. Questa funzione è disponibile solo in modalità computer.

9. Funzione

Tasto definibile dall'utente per funzioni personalizzate.

10. Pattern

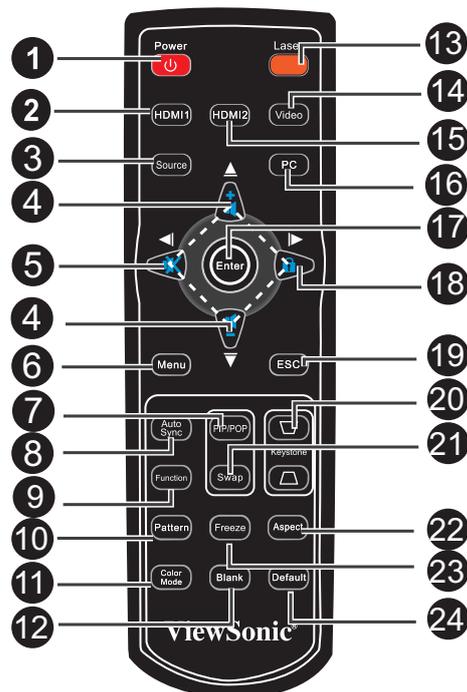
Visualizza il pattern di test integrato.

11. Modalità colore

Cambia in sequenza l'impostazione della modalità colore.

12. Vuoto

Disattivare temporaneamente lo schermo. Premere di nuovo per annullare la funzione Schermo vuoto.



13. Laser

Puntare il telecomando verso l'immagine proiettata e tenere premuto questo tasto per attivare il puntatore laser.

14. Video

Cambia in sequenza l'origine dell'ingresso su Composito/S-Video.

15. HDMI 2

Visualizza il segnale HDMI 2.

16. PC

Cambia in sequenza l'origine dell'ingresso su Computer in 1/Computer in 2.

17. Enter

Conferma le selezioni.

18. ▶ Destra/ Blocco

Quando il menu OSD (On-Screen Display) è attivato, i tasti 4, 5 e 18 sono usati come frecce direzionali per selezionare le voci di menu volute e per eseguire le regolazioni.

Attiva il blocco dei tasti del pannello.

19. ESC

Abbandona la pagina o la voce corrente, oppure chiude il menu OSD.

20. Correzione

Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.

21. Scambio

Scambia l'origine dell'ingresso dell'immagine PIP o POP.

22. Proporzioni

Seleziona il rapporto dello schermo.

23. Blocca

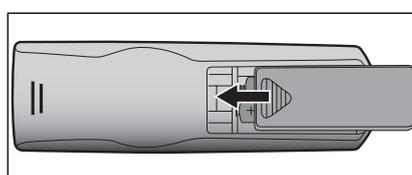
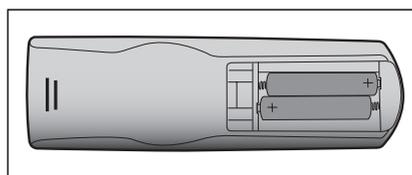
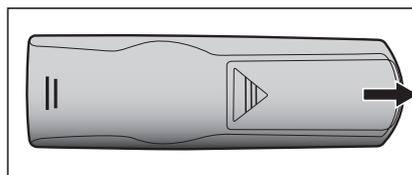
Premere il tasto "Blocca" per bloccare l'immagine su schermo. Premerlo di nuovo per annullare la funzione di blocco.

24. Predefiniti

Ripristina le impostazioni sui valori predefiniti.

Installazione delle batterie

1. Aprire il coperchio dello scomparto batterie facendolo scorrere nella direzione indicata.
2. Installare le batterie come indicato nella stampigliatura all'interno dello scomparto.
3. Chiudere il coperchio dello scomparto.



Attenzione

- ***C'è il rischio d'esplosioni se la batteria sostituita non è del tipo corretto.***
- ***Smaltire le batterie usate secondo le istruzioni.***
- ***Assicurarsi che i terminali più e meno siano allineati correttamente quando si installano le batterie.***



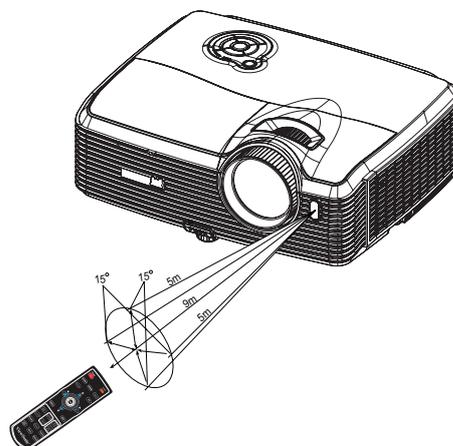
Nota

- ***Tenere le batterie lontane dalla portata dei bambini. C'è il pericolo di morte in seguito all'ingestione accidentale delle batterie.***
- ***Rimuovere le batterie dal telecomando quando non è usato per periodi prolungati.***
- ***Non smaltire le batterie usate insieme ai normali rifiuti domestici. Smaltire le batterie usate in base alle normative locali.***
- ***C'è pericolo d'esplosioni se le batterie sono sostituite in modo scorretto. Sostituire tutte le batterie con batterie nuove.***
- ***Le batterie non devono stare in vicinanza di fuoco o acqua, conservare le batterie in un luogo buio, fresco e asciutto.***
- ***Se si sospetta una perdita delle batterie, pulire la perdita e sostituire con batterie nuove. Se i residui entrano in contatto con il corpo o con gli indumenti, sciacquare immediatamente con abbondante acqua.***

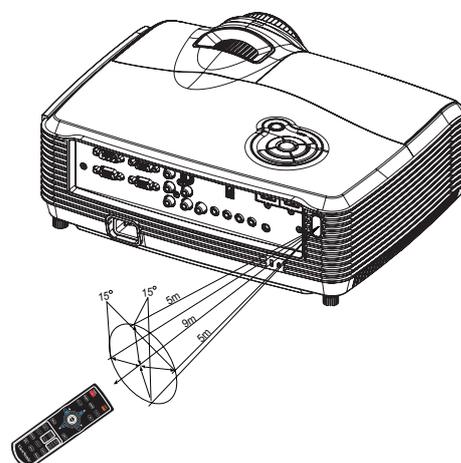
Funzionamento del telecomando

Puntare il telecomando verso il sensore IR del proiettore e premere un tasto.

- Uso del sensore IR frontale del proiettore



- Uso del sensore IR posteriore del proiettore



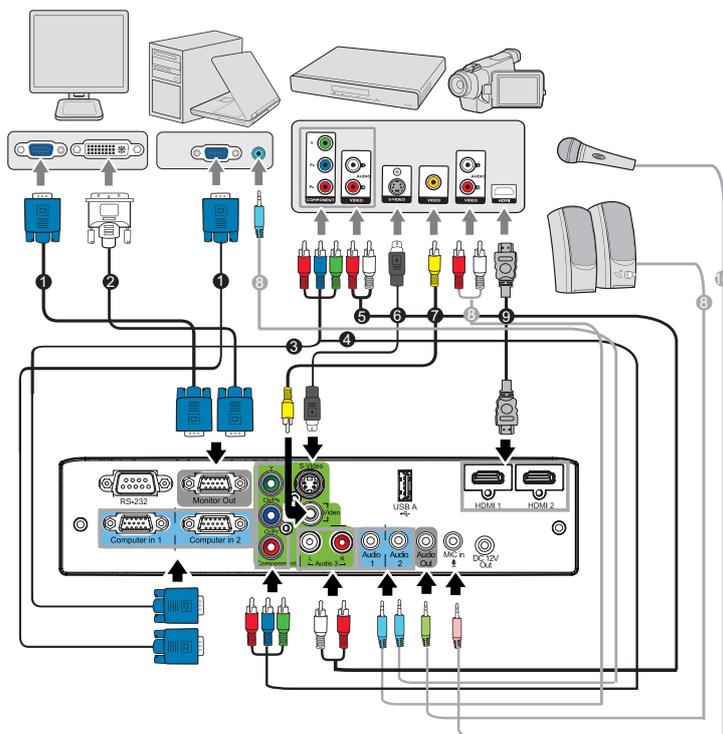
Nota

- **Non puntare il raggio laser direttamente agli occhi delle persone (bambini in modo particolare). C'è il pericolo di lesioni agli occhi.**
- **Il telecomando potrebbe non funzionare quando il sensore è esposto alla luce diretta del sole o ad altra luce forte come le lampade fluorescenti.**
- **Usare il telecomando da una posizione in cui il sensore sia visibile.**
- **Non fare cadere o far subire impatti al telecomando.**
- **Tenere il telecomando lontano da luoghi estremamente caldi o umidi.**
- **Non bagnare il telecomando né collocarvi sopra oggetti bagnati.**
- **Non smontare il telecomando.**

Collegamenti

Quando si collega un'origine di segnale al proiettore, assicurarsi di:

1. Spegnere tutte le attrezzature prima di eseguire qualsiasi collegamento.
2. Usare i cavi segnale appropriati per ciascuna origine.
3. Assicurarsi che i cavi siano inseriti con fermezza.



- | | |
|----------------------------------|---|
| 1. Cavo VGA (D-Sub a D-Sub) | 6. Cavo S-Video |
| 2. Cavo VGA a DVI-I | 7. Cavo video composito |
| 3. Cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) | 8. Cavo audio |
| 4. Cavo video a componenti | 9. Cavo HDMI |
| 5. Cavo audio L/R | 10. Cavo microfono connettore mini 3,5 mm |

Importante

- **Alcuni dei cavi dei collegamenti mostrati di sopra cavi potrebbero non essere forniti in dotazione al proiettore (fare riferimento a "[Contenuti della confezione](#)" on page 2). Sono disponibili presso i negozi di elettronica.**
- **I collegamenti illustrati di sopra sono solo per riferimento. I connettori disponibili sul pannello posteriore del proiettore dipendono dal modello del proiettore.**
- **Fare riferimento alle pagine [13-16](#) per i dettagli sui metodi di collegamento.**

Collegamento ad un computer o monitor

Collegamento ad un computer

Il proiettore mette a disposizione due connettori d'ingresso VGA che permettono il collegamento a computer compatibili IBM® e Macintosh®. È necessario un adattatore Mac se si collega un computer Macintosh versione legacy.

Collegamento del proiettore ad un notebook o computer:

1. Collegare una estremità del cavo VGA fornito in dotazione al connettore uscita D-Sub del computer.
2. Collegare l'altra estremità del cavo VGA al connettore ingresso segnale **Computer in 1** o **Computer in 2** del proiettore.

Importante

- *Molti notebook non attivano le porte video esterno quando sono collegati ai proiettori. Di norma, una combinazione di tasti come FN + F3 o CRT/LCD permette di attivare/disattivare lo schermo esterno. Trovare un tasto di funzione con la stampigliatura CRT/LCD oppure con il simbolo di un monitor sulla tastiera del notebook. Premere simultaneamente il tasto Fned il tasto con la funzione stampigliata. Fare riferimento alla documentazione del notebook se non si riesce a trovare la combinazione di tasti.*

Collegamento ad un monitor

Per vedere la presentazione su un monitor, oltre che sullo schermo di proiezione, collegare il connettore uscita segnale **Monitor Out** del proiettore ad un monitor esterno usando un cavo VGA ed attenendosi alle istruzioni che seguono:

Collegamento del proiettore ad un monitor:

1. Collegare il proiettore ad un computer come descritto nella sezione "[Collegamento ad un computer](#)" on page 13.
2. Usare un cavo VGA appropriato (ne è fornito in dotazione solo uno) e collegare una estremità del cavo al connettore ingresso D-Sub del monitor video.

Oppure, se il monitor è dotato di connettore ingresso DVI, utilizzare un cavo VGA a DVI-A e collegare l'estremità DVI al connettore ingresso DVI del monitor video.

3. Collegare l'altra estremità del cavo al connettore **Monitor Out** del proiettore.

Importante

- *Il connettore Monitor Out funziona solo quando il proiettore è collegato in modo appropriato all'ingresso Computer in 1 o Computer in 2.*

Collegamento di dispositivi d'origine S-Video

Il proiettore può essere collegato a vari dispositivi d'origine video dotati di uno dei seguenti connettori d'uscita:

- Video a componenti
- S-Video
- Video (composito)

Il proiettore deve essere collegato all'origine video usando uno solo dei metodi sopra descritti; ciascuno di essi fornisce diversi livelli di qualità video. Il metodo scelto dipenderà molto probabilmente dalla disponibilità di terminali corrispondenti sia sul proiettore, sia sull'origine video, come descritto di seguito:

Qualità video ottima

Il metodo di collegamento con la migliore qualità è il video a componenti (da non confondere con il video composito). I sintonizzatori TV digitale ed i lettori DVD inviano originalmente il video a componenti, quindi, se disponibile sul dispositivo, questo deve essere il metodo di collegamento da preferire al video composito.

Fare riferimento alla sezione ["Collegamento di dispositivi d'origine video a componenti" on page 15](#) per istruzioni sul collegamento del proiettore ad un dispositivo video a componenti.

Qualità video migliore

Il metodo S-Video mette a disposizione una qualità di video analogico migliore dello standard video composito. Se il dispositivo d'origine video è dotato di entrambi i terminali d'uscita Video e S-Video, scegliere di usare l'opzione S-Video.

Fare riferimento alla sezione ["Collegamento di un dispositivo d'origine S-Video" on page 15](#) per istruzioni sul collegamento del proiettore ad un dispositivo S-Video.

Qualità video minima

Il video composito è un video analogico e sarà perfettamente accettabile, ma con risultati meno che ottimali per il proiettore, essendo il metodo con la qualità video più bassa tra quelli qui descritti.

Fare riferimento alla sezione ["Collegamento di un dispositivo d'origine video composito" on page 16](#) per istruzioni sul collegamento del proiettore ad un dispositivo video composito.

Collegamento di dispositivi d'origine video a componenti

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d'uscita video a componenti non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine video a componenti:

1. Prendere un cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA), un cavo video a componenti o un cavo video a componenti a VGA (D-Sub) e collegarne l'estremità con i 3 connettori di tipo RCA ai connettori d'uscita video a componenti del dispositivo d'origine video. Fare corrispondere i colori degli spinotti ai colori dei connettori; verde con verde, blu con blu e rosso con rosso.
2. Se si usa il cavo VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) e l'adattatore video a componenti a VGA (D-Sub), collegare l'altra estremità del cavo (con connettore di tipo D-Sub) al connettore **Computer in 1** o **Computer in 2** del proiettore. Se si usa il cavo video a componenti, collegare l'altra estremità dei 3 connettori di tipo RCA ai connettori **Y Cb/Pb Cr/Pr** del proiettore.

Importante

- *Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.*
-  **Adattatore RGB a componenti (P/N ViewSonic: J2552-0212-00)**

Collegamento di un dispositivo d'origine S-Video

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un connettore d'uscita S-Video non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine S-Video:

1. Collegare una estremità del cavo S-Video al connettore d'uscita S-Video del dispositivo d'origine video.
2. Collegare l'altra estremità del cavo S-Video al connettore **S-Video** del proiettore.

Importante

- *Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi*

segnale siano stati collegati correttamente.

- Se è già stato eseguito un collegamento video a componenti tra il proiettore e questo dispositivo d'origine S-Video usando i connettori video a componenti, non è necessario collegare questo dispositivo usando il collegamento S-Video perché si crea un secondo collegamento inutile e di qualità d'immagine inferiore. Fare riferimento alla sezione "[Collegamento di dispositivi d'origine S-Video](#)" on page 14 per i dettagli.

Collegamento di un dispositivo d'origine video composito

Controllare il dispositivo d'origine video per determinare se è dotato di un set di connettori d'uscita video composito non utilizzato:

- In caso affermativo, si può continuare con questa procedura.
- In caso contrario, è necessario rivalutare quale metodo usare per collegare il dispositivo.

Collegamento del proiettore ad un dispositivo d'origine video composito:

1. Collegare una estremità del cavo Video al connettore d'uscita video composito del dispositivo d'origine video.
2. Collegare l'altra estremità del cavo Video al connettore **Video** del proiettore.

Importante

- Se l'immagine video selezionata non è visualizzata dopo che il proiettore è stato acceso, e dopo avere selezionato la corretta origine dell'ingresso, verificare che il dispositivo d'origine video sia acceso e che funzioni correttamente. Controllare anche che i cavi segnale siano stati collegati correttamente.
- È necessario eseguire il collegamento a questo dispositivo usando un cavo video solo se gli ingressi video a componenti e S-Video non sono disponibili. Fare riferimento alla sezione "[Collegamento di dispositivi d'origine S-Video](#)" on page 14 per i dettagli.

Informazioni sull'ingresso del microfono

- Se si desidera utilizzare un microfono, collegare un microfono con un cavo mini jack da 3.5 mm al proiettore.
- Possibile utilizzare un microfono wireless purché un modulo wireless sia collegato al jack di ingresso del microfono del proiettore e funzioni correttamente con i dispositivi associati. Per assicurare un uso di qualità del microfono wireless, si raccomanda che il microfono sia conforme alle specifiche elencate nella tabella sottostante.

| Segnale | Parametro | Min | Tipo | Max | |
|-----------|--|-----|------|-----|---------|
| Microfono | Principio di funzionamento dei trasduttori | | | | Dynamic |
| | Impedenza | 300 | | 1K | ohm |
| | Frequenza di risposta | 600 | | 16K | Hz |

Funzionamento

Accensione/spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore:

1. Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.
2. Collegare il cavo d'alimentazione ed i cavi segnale delle periferiche.
3. Premere  per accendere il proiettore.
Il proiettore impiega un minuto per riscaldarsi.
4. Accendere la propria origine (computer, Notebook, lettore DVD, eccetera). Il proiettore rileva automaticamente l'origine.
 - Se si collegano simultaneamente più origini al proiettore, premere il tasto **SOURCE** del proiettore per selezionare il segnale voluto, oppure premere il tasto del telecomando del segnale voluto.



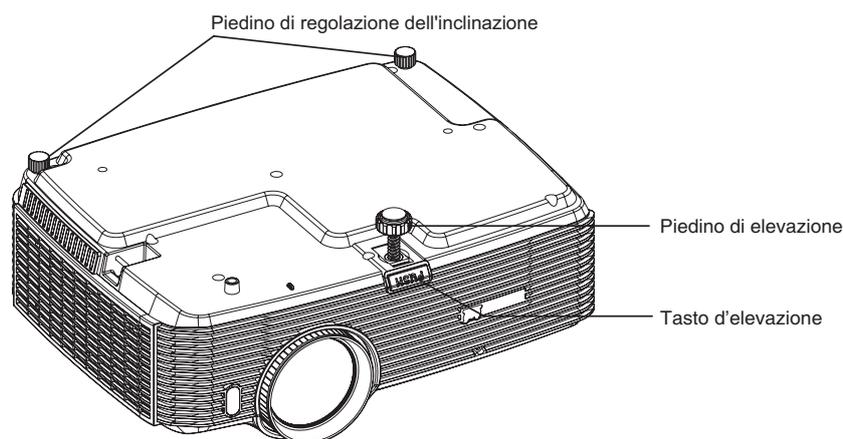
Avviso

- *Rimuovere il coperchio dell'obiettivo prima dell'accensione.*
- *Non guardare mai nell'obiettivo quando la lampada è accesa. Diversamente si possono subire lesioni alla vista.*
- *Questo unto focale concentra alta temperatura. Non collocarvi vicino nessun oggetto per evitare possibili incendi.*

Spegnimento del proiettore:

1. Premere  per spegnere la lampada del proiettore. Sullo schermo apparirà il messaggio "Spegnere?".
2. Premere di nuovo  per confermare.
 - Quando il LED d'alimentazione inizia lampeggiare significa che il proiettore è entrato in modalità Standby.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente e dal proiettore.
4. Non riaccendere il proiettore immediatamente dopo lo spegnimento.

Regolazione dell'altezza del proiettore



Il proiettore è dotato di un piedino d'elevazione per regolare l'altezza dell'immagine.

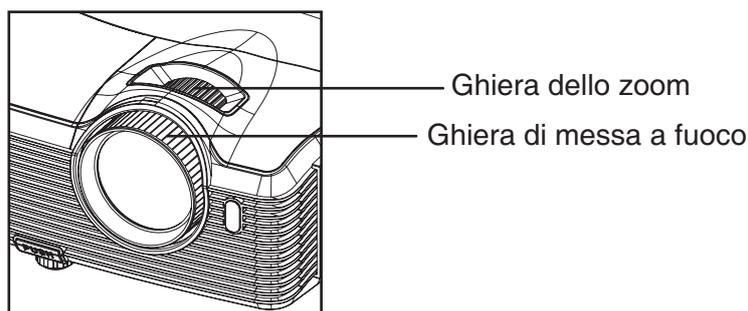
Per sollevare o abbassare l'immagine:

1. Per sollevare o abbassare l'immagine, premere il tasto d'elevazione e sollevare o abbassare la parte frontale del proiettore. Rilasciare il tasto per bloccare la posizione.
2. Per regolare l'immagine sullo schermo, girare il piedino di regolazione dell'inclinazione per regolare l'altezza.

Nota

- **Per evitare di danneggiare il proiettore, assicurarsi che il piedino d'elevazione ed il piedino di regolazione dell'inclinazione siano inseriti completamente nei loro alloggi prima di mettere il proiettore nella sua custodia protettiva.**

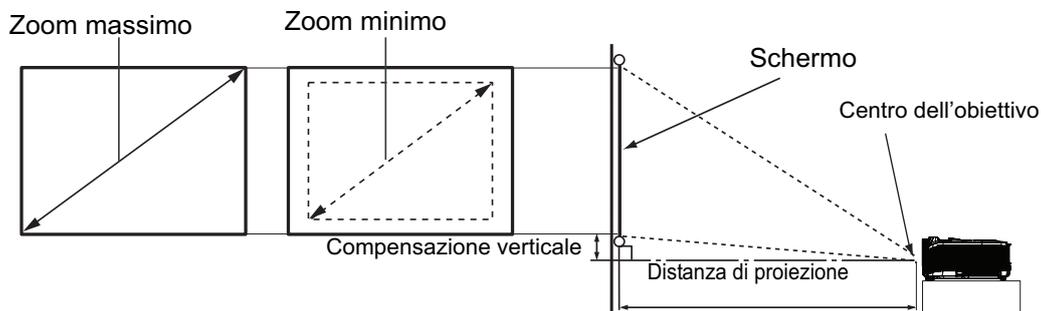
Regolazione dello zoom e della messa a fuoco del proiettore



1. Ruotare la ghiera di messa a fuoco per mettere a fuoco l'immagine. Si raccomanda di usare una fotografia per eseguire la messa fuoco.
2. Regolare le dimensioni dell'immagine facendo scorrere la ghiera dello zoom.

Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Fare riferimento alle illustrazioni ed alle tavole che seguono per determinare le dimensioni dello schermo e la distanza di proiezione.



| Dimensioni Schermo Diagonale [pollici (cm)] | Schermo 16:9 | | | |
|--|--------------------------------------|----------------|--|--|
| | Distanza di proiezione [pollici (m)] | | Altezza dell'immagine [pollici (cm)] | Compensazione verticale [pollici (cm)] |
| | (zoom minimo) | (zoom massimo) | | |
| 30 (76) | 35 (0,89) | 55 (1,39) | 14,7 (37) | 5,0 (12,8) |
| 40 (102) | 48 (1,21) | 74 (1,87) | 19,6 (50) | 6,7 (17,1) |
| 50 (127) | 60 (1,52) | 93 (2,35) | 24,5 (62) | 8,4 (21,4) |
| 60 (152) | 72 (1,83) | 111 (2,83) | 29,4 (75) | 10,1 (25,6) |
| 80 (203) | 97 (2,46) | 149 (3,79) | 39,2 (100) | 13,5 (34,2) |
| 100 (254) | 122 (3,09) | 187 (4,75) | 49 (125) | 16,8 (42,7) |
| 120 (305) | 146 (3,72) | 224 (5,7) | 58,8 (149) | 20,2 (51,3) |
| 150 (381) | 183 (4,66) | 281 (7,14) | 73,5 (187) | 25,2 (64,1) |
| 200 (508) | 246 (6,24) | 376 (9,54) | 98,1 (249) | 33,6 (85,4) |
| 220 (559) | 270 (6,87) | 413 (10,5) | 107,9 (274) | 37,0 (94,0) |
| 250 (635) | 307 (7,81) | 470 (11,94) | 122,6 (311) | 42,0 (106,8) |
| 300 (762) | 369 (9,38) | 564 (14,33) | 147,1 (374) | 50,5 (128,2) |

Nota

- **Collocare il proiettore in posizione orizzontale; altre posizioni possono provocare l'accumulo di calore e danneggiare il proiettore.**
- **Mantenere una distanza di 30 cm o più ai lati del proiettore.**
- **Non usare il proiettore in ambienti dove sono presenti fumi. I residui di fumo possono accumularsi su parti importanti del proiettore provocando danni o compromettendo le sue prestazioni.**
- **Consultare il rivenditore per installazioni particolari, come l'installazione su soffitto.**

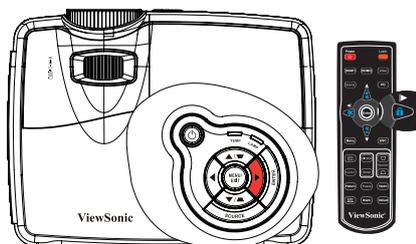
Su questi valori è prevista una tolleranza del 3%, a causa delle variazioni dei componenti ottici. Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, si consiglia di controllare fisicamente le dimensioni delle immagini proiettate e la distanza utilizzando il proiettore sul posto prima di procedere all'operazione, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del dispositivo. In questo modo è possibile determinare la posizione di montaggio più adatta all'installazione.

Blocco dei tasti di controllo

Bloccando i tasti di controllo del proiettore si può impedire la modifica accidentale delle impostazioni del proiettore (da parte dei bambini, ad esempio). Quando la funzione **Blocco tasti pannello** è attiva, nessun tasto di controllo del proiettore funzionerà, fatta eccezione per il tasto d'alimentazione. ⏻

1. Tenere premuto per 3 secondi il tasto ► del proiettore o del telecomando.

Per sbloccare i tasti del pannello, tenere premuto per 3 secondi ► sul proiettore.

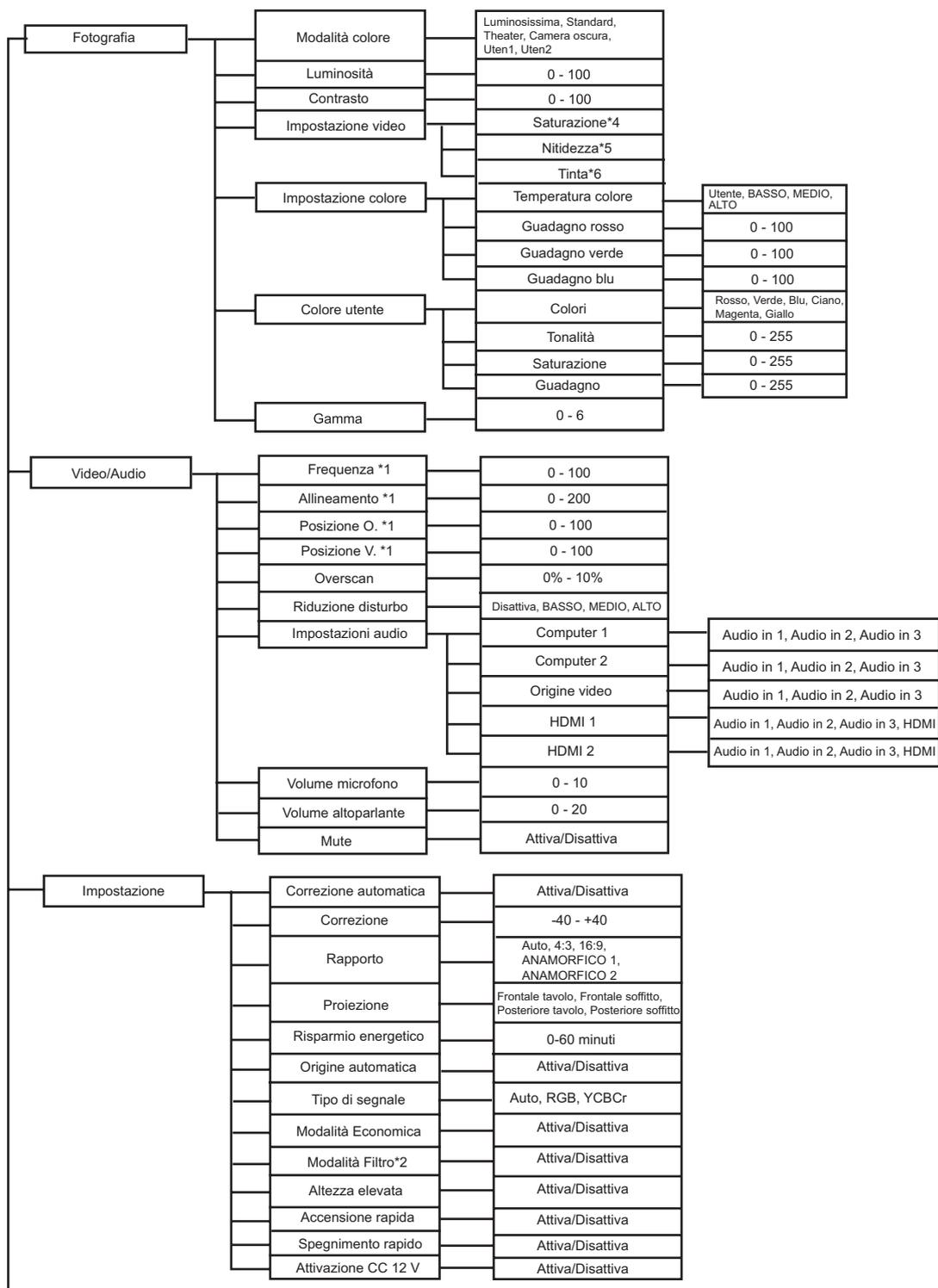


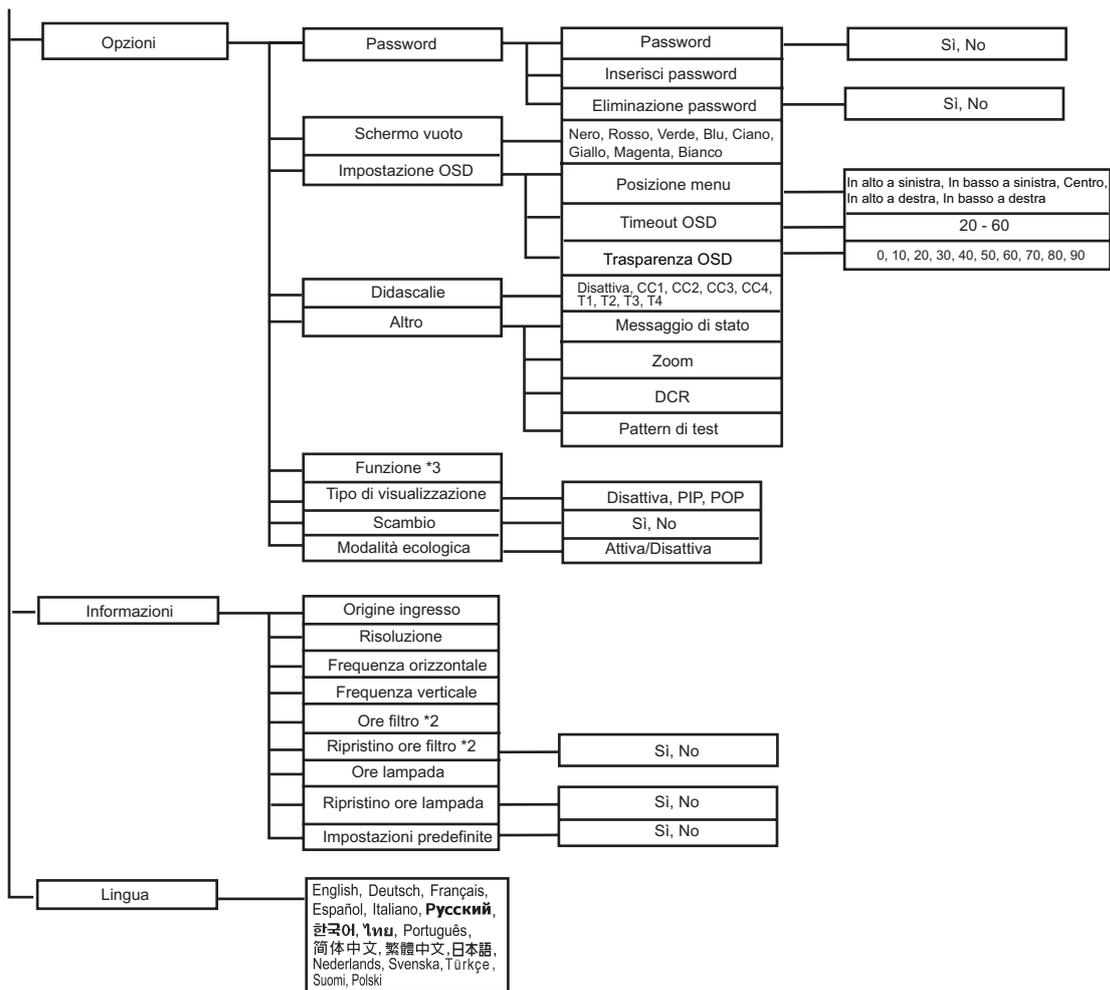
Importante

- **Quando la funzione di blocco dei tasti del pannello è attiva, i tasti del telecomando continuano a funzionare.**
- **Se si preme il tasto d'alimentazione ⏻ per spegnere il proiettore senza disabilitare la funzione di blocco dei tasti del pannello, alla successiva accensione il proiettore rimane in stato di blocco.**

Funzionamento dei menu

Il proiettore ha dei menu OSD multilingue che consentono di eseguire le regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà d'impostazioni.





*1 La portata della regolazione e le impostazioni predefinite variano in base al tipo di segnale.

*2 Questa funzione è disponibile solo quando sul proiettore è installato un coperchio del filtro optional.

*3 L'elenco delle funzioni selezionabili include Modalità colore, Gamma, Overscan, Riduzione disturbo, Correzione e Modalità Filtro.

*4 La Saturazione è supportata in modalità Component, Video e S-Video.

*5 La Nitidezza è supportata in modalità HDMI, Component, Video e S-Video.

*6 La Tinta è supportata in modalità Component, Video e S-Video.

Funzionamento

1. Premere il tasto **MENU** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando per aprire il menu OSD.
2. Quando il menu OSD è visualizzato, usare i tasti ◀/▶ per selezionare qualsiasi funzione del menu principale.
3. Dopo avere selezionato la voce voluta nel menu principale, premere ▼ per selezionare l'impostazione.
4. Usare ▲ / ▼ per selezionare la voce voluta e regolare le impostazioni con ◀ / ▶.
5. Premere il tasto **MENU** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando, lo schermo tornerà al menu principale.
6. Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo il tasto **MENU** del proiettore o il tasto **Menu** del telecomando. Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.

Fotografia

Modalità colore

Ci sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi d'immagine.

- Luminosissima: per ambienti molto luminosi.
- Standard: per computer o notebook.
- Theater 1: per Home Theater.
- Camera oscura: per ambiente buio.
- Uten1: memorizza le impostazioni (1) definite dall'utente.
- Uten2: memorizza le impostazioni (2) definite dall'utente.

Luminosità

Schiarisce o scurisce l'immagine.

Contrasto

Imposta la differenza tra le aree chiare e quelle scure.

Impostazione video

Permette di accedere al menu Impostazione video.

- Saturazione: Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.
- Nitidezza: Rende l'immagine più o meno nitida.
- Tinta: Regola i colori verso il rosso o il verde.

Impostazione colore

Regola la temperatura colore. Con una temperatura più alta lo schermo sembra più freddo; con una temperatura più bassa lo schermo sembra più caldo. Se si seleziona "Utente", si può cambiare l'intensità di ciascuno dei 3 colori (Rosso, Verde, Blu) per personalizzare la temperatura colore.

Colore utente

Colore utente permette di regolare sei colori: R (Red-Rosso), G (Green-Verde), B (Blue-Blu), C (Cyan-Ciano), M (Magenta), Y (Yellow-Giallo). Quando si seleziona ciascun colore, si può regolare indipendentemente la sua intensità e saturazione in base alle preferenze personali.

Gamma

Interessa la rappresentazione di scene buie. Con un valore Gamma più alto, le scene buie appaiono più luminose.

Video/Audio

Frequenza

Regola la temporizzazione del proiettore in base a quella del computer.

Allineamento

Regola la fase del proiettore in base a quella del computer.

Posizione O.

Regola l'immagine verso sinistra o destra all'interno dell'area di proiezione.

Posizione V.

Regola l'immagine verso l'alto o il basso all'interno dell'area di proiezione.

Overscan

Rimuove i disturbi attorno all'immagine video.

Riduzione disturbo

Riduce il disturbo temporale e/o spaziale dell'immagine.

Impostazioni audio

Permette di accedere al menu Impostazioni audio.

- Computer 1: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale d'ingresso Computer 1.
 - Quando è attivato Audio in 1, Audio in 2 e 3 saranno disattivati automaticamente.
- Computer 2: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale d'ingresso Computer 2.
 - Quando è attivato Audio in 2, Audio in 1 e 3 saranno disattivati automaticamente.
- Origine video: Permette di selezionare l'ingresso audio per l'origine video.
 - Quando è attivato Audio in 3, Audio in 1 e 2 saranno disattivati automaticamente.
- HDMI 1: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale HDMI 1.
 - Quando l'Ingresso HDMI 1 è attivato, Audio in 1, 2 e 3 saranno disattivati automaticamente.
- HDMI 2: Permette di selezionare l'ingresso audio per il segnale HDMI 2.
 - Quando l'Ingresso HDMI 2 è attivato, Audio in 1, 2 e 3 saranno disattivati

automaticamente.

Volume microfono

Permette di regolare il livello di volume del microfono.

Volume altoparlante

Permette di regolare il livello di volume del proiettore.

Mute

Disattiva temporaneamente l'audio.

Impostazione

Correzione automatica

Permette di correggere automaticamente la distorsione immagini provocata da una proiezione inclinata.

Correzione

Correzione manuale delle immagini distorte come risultato di una proiezione inclinata.

- Quando si regola la Correzione, la funzione Correzione automatica sarà impostata automaticamente su "Disattiva".

Rapporto

Selezionare come l'immagine si adatta allo schermo:

- Auto: ridimensiona proporzionalmente un'immagine per adattare la risoluzione originale del proiettore sulla sua larghezza orizzontale o verticale.
- 4:3 : ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 4:3.
- 16:9: ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 16:9.
- ANAMORFICO 1:ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 1,85:1.
- ANAMORFICO 2:ridimensiona un'immagine per visualizzarla al centro dello schermo con un rapporto di 2,35:1.

Proiezione

Regola l'immagine per adattarla all'orientamento del proiettore: Diritta o sottosopra, di fronte o dietro lo schermo. Inverte o capovolge l'immagine di conseguenza.

Risparmio energetico

Se l'origine dell'ingresso non è rilevata e non è eseguita alcuna operazione per un intervallo di tempo specificato, il proiettore si spegnerà automaticamente.

Origine automatica

Ricerca automatica di tutte le origini dell'ingresso.

Tipo di segnale

Specificare l'origine che si vuole proiettare sul terminale Computer in 1/Computer in 2 .

- Auto: Rileva automaticamente il tipo di segnale d'ingresso dal terminale Computer in 1 e Computer in 2.
- RGB :Per segnale VGA
- YCbCr :Per segnale componente

Modalità economica

Usare questa funzione per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.

- Questa funzione non sarà disponibile quando la funzione DCR è attivata.

Modalità Filtro

Usare questa funzione per attivare la modalità filtro quando sul proiettore è installato un coperchio del filtro optional.

Altezza elevata

Usare questa funzione per permettere alle ventole di funzionare in modo continuo a tutta velocità per ottenere l'appropriato raffreddamento del proiettore quando si trova ad altezze elevate.

Accensione rapida

- Attiva: Il proiettore si accenderà entro 3 secondi.
- Disattiva: Il proiettore si accenderà seguendo la normale procedura d'accensione.

Spegnimento rapido

- Attiva: Il proiettore si spegnerà immediatamente senza procedura di raffreddamento.
- Disattiva: Il proiettore si spegnerà seguendo la normale procedura di spegnimento.

Attivazione CC 12 V

1. Quando Green Mode (Modalità ecologica) è disattiva ed il proiettore è in modalità di Standby, si possono abilitare o disabilitare dispositivi esterni come schermi elettrici.
2. Quando Green Mode (Modalità ecologica) è attiva ed il proiettore è in modalità di Standby, la funzione DC 12V non attiverà lo schermo, indipendentemente che la sia attivata o disattivata.
3. Quando il proiettore è in modalità di proiezione normale, la funzione DC 12V attiva sempre lo schermo, indipendentemente che la sia attivata o disattivata.

Opzioni

Password

Permette di impostare o eliminare la password. Quando è aggiunta la funzione password, sarà necessario inserire la password predefinita all'accensione del proiettore per poter proiettare le immagini.

Schermo vuoto

Cancella temporaneamente lo schermo; selezionare il colore dello schermo quando si attiva questa funzione.

Impostazione OSD

Permette di accedere al menu Impostazione OSD.

- Posizione menu: Scegliere la posizione del menu sullo schermo.
- Timeout OSD: Durata di visualizzazione del menu OSD (in stato di inattività, in secondi).
- Trasparenza OSD: Permette di modificare il livello di trasparenza dello sfondo del menu OSD.

Didascalie

Abilitare o disabilitare le didascalie selezionando CC1 (didascalie 1, il canale più comune), CC2, CC3, CC4, T1, T2, T3, T4 o DISATTIVA.

Altro

Permette di accedere al menu Altro.

- Messaggio di stato: Abilita o disabilita la casella del messaggio nell'angolo in basso e destra dello schermo.
- Zoom: Ingrandimento e riduzione delle immagini.
- DCR (Dynamic Contrast Ratio): Abilitare la funzione DCR per migliorare ulteriormente il contrasto scurendo le scene buie. Disabilitare la funzione DCR per riprendere le normali prestazioni del contrasto. La funzione DCR influisce sulla durata della lampada e sul livello di disturbo del sistema.
- Pattern di test: Visualizza il pattern di test integrato.

Funzione

Permette all'utente di definire un tasto di collegamento del telecomando; la funzione è selezionata nel menu OSD.

Tipo di visualizzazione

Permette all'utente di selezionare la visualizzazione PIP (Picture in Picture), POP (Picture on Picture) o di disabilitare la funzione PIP/POP.

Scambio

Permette all'utente di scambiare l'origine dell'ingresso dell'immagine PIP o POP.

Modalità ecologica

Abilitare questa funzione quando il consumo energetico è inferiore a 1W.

Informazioni

Origine ingresso

Visualizza la corrente origine dell'ingresso.

Risoluzione

Visualizza la corrente risoluzione dell'origine dell'ingresso.

Frequenza orizzontale

Visualizza la corrente frequenza orizzontale dell'immagine.

Frequenza verticale

Visualizza la corrente frequenza verticale dell'immagine.

Ore filtro

Visualizza il tempo operativo trascorso (in ore) del filtro.

- Quando la voce Filter Mode (Modalità Filtro) è attivata, anche il contatore Filter Hours (Ore filtro) è attivato automaticamente.

Ripristino ore filtro

Ripristina a 0 ore il contatore del filtro.

Ore lampada

Visualizza il tempo operativo trascorso (in ore) della lampada.

Ripristino ore lampada

Ripristina a 0 ore il contatore della lampada.

Impostazioni predefinite

Ripristina le impostazioni sui valori predefiniti.

Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: Lingua, Proiezione, Altezza elevate, Modalità Filtro, Password, Ore lampada, Ore filtro, Correzione automatica, Correzione.

Lingua

Selezionare la lingua usata per il menu OSD.

Manutenzione

Il proiettore necessita di una manutenzione appropriata. È necessario tenere pulito l'obiettivo dalla polvere e dalla sporcizia, diversamente sullo schermo saranno proiettate delle macchie, diminuendo la qualità dell'immagine. Rivolgersi al rivenditore o a personale qualificato se qualsiasi parte necessita di sostituzione. Quando si pulisce qualsiasi parte, spegnere sempre il proiettore e scollegarlo dalla presa di corrente.



Avviso

- ***Non aprire mai nessuna delle coperture del proiettore. All'interno ci sono tensioni pericolose che possono provocare gravi lesioni. Non tentare di riparare da sé questo prodotto. Rivolgersi a personale qualificato per tutti i tipi di riparazione.***

Pulizia dell'obiettivo

Pulire delicatamente l'obiettivo con delle salviette per la pulizia. Non toccare l'obiettivo con le mani.

Pulizia della copertura del proiettore

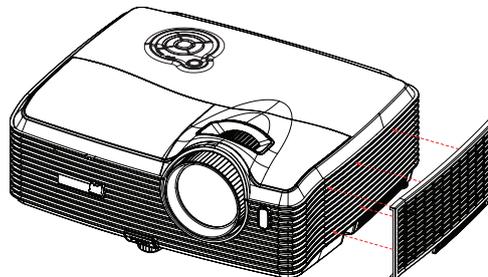
Pulire delicatamente con un panno morbido. Se la sporcizia e le macchie non sono facili da togliere, usare un panno morbido inumidito con poca acqua, o con una soluzione di acqua e detergente neutro, poi asciugare con un panno asciutto e morbido.

Pulizia del coperchio del filtro

Il coperchio del filtro, che si trova sul lato del proiettore, deve essere pulito ogni 100 ore d'uso. Se non è pulito periodicamente, si può ostruire con la polvere ed impedire l'appropriata ventilazione del proiettore, che può provocare il surriscaldamento e danneggiare il proiettore.

Pulizia del coperchio del filtro:

1. Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa a muro.
2. Rimuovere il coperchio del filtro come mostrato nell'illustrazione.
3. Pulire il coperchio del filtro.
 - Per pulire il coperchio del filtro si consiglia di usare un piccolo aspirapolvere per computer ed altre attrezzature per l'ufficio.
 - Sostituire il coperchio del filtro se è rotto.
4. Sostituire il coperchio del filtro.
5. Attaccare il coperchio del filtro.
6. Collegare il cavo d'alimentazione al proiettore.



Nota

- ***Spegnere il proiettore e scollegare il cavo d'alimentazione dalla presa di corrente prima di iniziare tutti i lavori di manutenzione.***
- ***Assicurarsi che l'obiettivo sia freddo prima della pulizia.***
- ***Non usare detergenti e prodotti chimici diversi da quelli detti in precedenza. Non usare benzene o solventi.***
- ***Non usare prodotti chimici spray.***
- ***Usare solo panni morbidi o salviette per lenti.***

Sostituzione della lampada

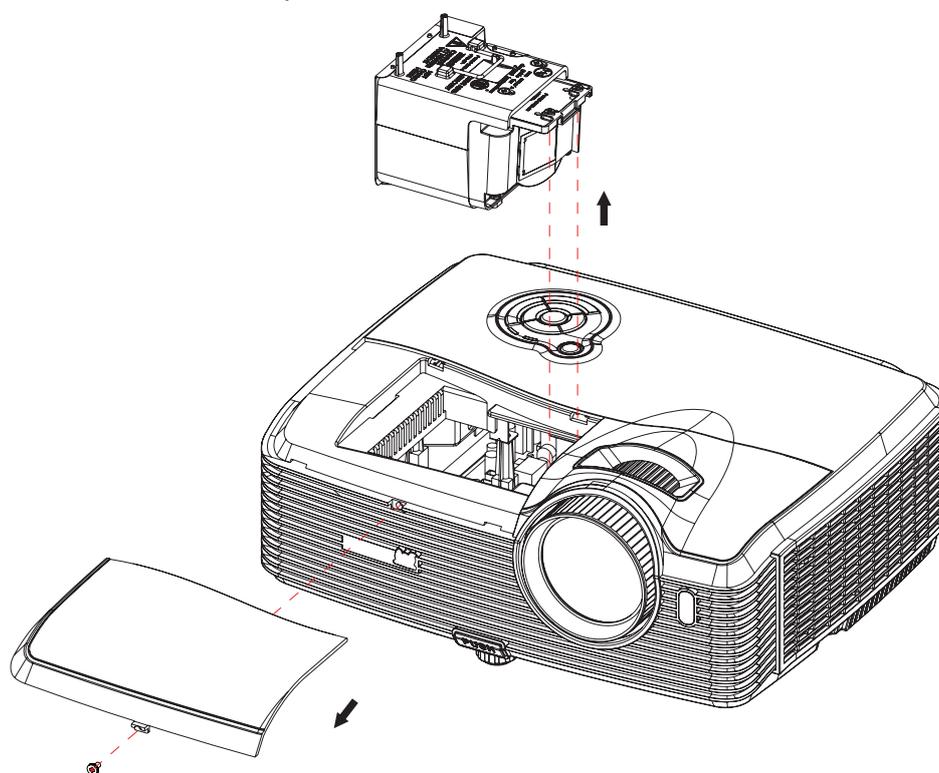
Col tempo la luminosità della lampada del proiettore diminuisce gradatamente e la lampada diventa più suscettibile alle rotture. Si raccomanda di sostituire la lampada quando è visualizzato il messaggio d'avviso. Non tentare di sostituire da sé la lampada. Rivolgersi a personale qualificato per la sostituzione.

Numero tipo: RLC-061

Nota

- *La lampada è molto calda quando si spegne il proiettore. Se toccata ci si può ustionare le dita. Attendere almeno 45 minuti per permetterle alla lampada di raffreddarsi prima di sostituirla.*
- *Non toccare mai il vetro della lampada. La lampada può esplodere quando è maneggiata in modo inappropriato, e questo include anche il contatto col vetro della lampada.*
- *La durata può variare da lampada a lampada in base all'ambiente in cui è usata. Non c'è garanzia della stessa durata per ciascuna lampada. Alcune lampade possono guastarsi o concludere la loro durata utile in periodi più brevi di altre lampade simili.*
- *Una lampada può esplodere in seguito a vibrazioni, impatti o degrado risultante dalle ore d'uso che concludono la sua durata utile. Il rischio di esplosioni può variare in base all'ambiente o alle condizioni d'uso del proiettore e della lampada.*
- *Indossare guanti ed occhiali protettivi quando si installa o rimuove la lampada.*
- *Cicli d'accensione e spegnimento a brevi intervalli danneggeranno la lampada e ne accorceranno la durata. Attendere almeno 5 minuti prima di spegnere il proiettore dopo l'accensione.*
- *Non usare la lampada in prossimità di carta, tessuti o altri materiali combustibili; non coprire la lampada con questo tipo di materiali.*
- *Non usare la lampada in ambienti dove l'aria contiene sostanze infiammabili, come solventi.*
- *Ventilare accuratamente l'area o la stanza quando si usa la lampada in ambienti dove l'aria contiene ossigeno. Se l'ozono è inalato può provocare emicranie, nausea, vertigini ed altri sintomi.*
- *La lampada contiene Mercurio inorganico. Se la lampada scoppia, il Mercurio contenuto al suo interno sarà liberato nell'aria. Se la lampada scoppia durante l'uso del proiettore, abbandonare immediatamente la stanza e lasciare l'area evacuata per almeno 30 minuti per evitare di inalare i vapori di Mercurio. Diversamente la salute dell'utente potrebbe subire danni.*

1. Spegnere il proiettore.
2. Se il proiettore è installato sul soffitto, rimuoverlo.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione.
4. Allentare le viti sul lato del coperchio della lampada e rimuovere il coperchio.
5. Rimuovere le viti dal modulo della lampada, sollevare l'impugnatura ed estrarre il modulo.
6. Inserire il nuovo modulo della lampada nel proiettore e stringere le viti.
7. Rimettere il coperchio della lampada e stringere le viti.
8. Accende il proiettore. Se la lampada non si accende dopo il riscaldamento, provare ad installarla di nuovo.
9. Ripristinare le ore della lampada. Fare riferimento al menu "Informazioni".



Nota

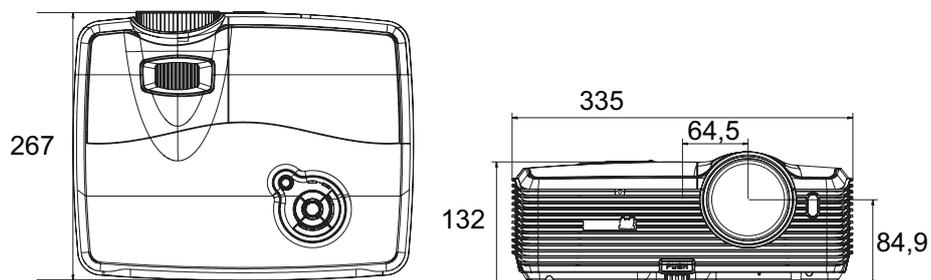
- **Smaltire la lampada usata osservando le leggi locali.**
- **Assicurarsi che le viti siano strette in modo appropriato. Se le viti non sono strette in modo appropriato si possono subire lesioni o provocare incidenti.**
- **Poiché la lampada è fatta di vetro, non far cadere l'unità e non graffiare la superficie del vetro.**
- **Non riutilizzare le lampade vecchie, perché possono esplodere.**
- **Assicurarsi di spegnere il proiettore e di scollegare il cavo d'alimentazione prima di sostituire la lampada.**
- **Non utilizzare il proiettore senza il coperchio della lampada.**

Specifiche

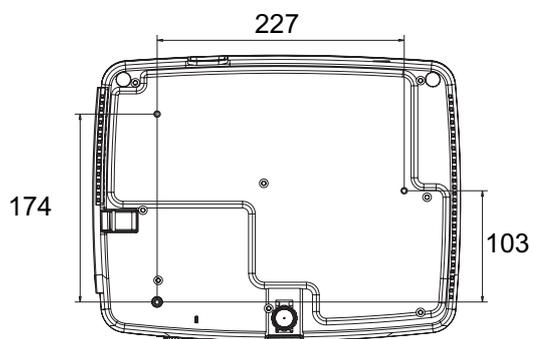
| | |
|--|--|
| Sistema di proiezione | Pannello DPL Single 0,65" |
| Risoluzione | 1080p (1920 x 1080 pixel) |
| Zoom | 1,5X |
| F/No. | 2,41 - 2,97 |
| Lunghezza di fuoco | 20,72 - 31mm |
| Dimensioni Schermo | 30" - 300" |
| Lampada | 230W |
| Terminali ingresso | D-Sub 15-pin x 2, S-Video x 1, Video x 1, ingresso segnale audio (connettore stereo mini 3,5 mm) x 2, HDMI x 2, connettore RCA a componenti x 1, connettore audio RCA (L/R) x 1, ingresso microfono 3,5 mm x1, USB tipo A x1 (supporta l'aggiornamento del firmware) |
| Terminali uscita | D-Sub 15 pin x 1, uscita segnale audio (connettore stereo mini 3,5 mm) x 1 |
| Controllo terminale | RS-232 x 1, uscita attivazione 12V DC x 1 |
| Altoparlante | 10 Watt x 2 |
| Compatibilità video | NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), video composito |
| Frequenza di scansione | |
| Frequenza orizzontale | 31 - 100 KHz |
| Frequenza verticale | 50 - 85 Hz |
| Ambiente | Operativa Temperatura: Da 0°C a 40°C Umidità: 10%-80% Immagazzinamento: Temperatura: Da -20°C a 60°C Umidità: 5%-85% |
| Requisiti dell'alimentazione | AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2, 6A |
| Consumo energetico | 390 W |
| Dimensioni (larghezza x profondità x altezza) | 335 x 267 x 132 mm |
| Peso | 3,86 kg (8,5 lbs) |
| Nota: Il design e le specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso. | |

Dimensioni

335 mm (L) x 267 mm (P) x 132 mm (H)



Installazione su soffitto



Viti per installazione su soffitto:
M4 x 8 (lunghezza massima 8 mm)

Unità: mm

Appendice

Messaggi dei LED

| Tipo di LED | Colore | Stato | Significato |
|-------------------|--------|--------------|---|
| LED Alimentazione | Blu | Acceso | Modalità di Standby quando la modalità ecologica è attivata. |
| LED Lampada | Rosso | Disattiva | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Lampeggiante | Modalità di Standby quando la modalità ecologica è disattivata. |
| LED Lampada | Rosso | Disattiva | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Acceso | Accensione |
| LED Lampada | Rosso | Disattiva | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Acceso | Funzionamento normale |
| LED Lampada | Rosso | Disattiva | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Lampeggiante | Spegnimento (Il proiettore deve raffreddarsi per 35 secondi dopo che è stato spento.) |
| LED Lampada | Rosso | Disattiva | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Acceso | Il sistema del proiettore ha dei problemi con le sue ventole, quindi il proiettore non può avviarsi. |
| LED Lampada | Rosso | Acceso | |
| LED Temperatura | Rosso | Lampeggiante | |
| LED Alimentazione | Blu | Acceso | La lampada ha raggiunto il termine della sua durata utile e deve essere sostituita subito. La lampada continuerà a funzionare finché si esaurisce. Sostituire la lampada. If the lamp is off, then the ballast will become malfunction. |
| LED Lampada | Rosso | Acceso | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Acceso | La temperatura è troppo alta. La lampada si spegnerà. La ventola sta raffreddando la lampada. |
| LED Lampada | Rosso | Lampeggiante | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |
| LED Alimentazione | Blu | Disattiva | Accensione della lampada non riuscita. Se la temperatura è troppo alta le ventole raffredderanno la lampada. |
| LED Lampada | Rosso | Acceso | |
| LED Temperatura | Rosso | Acceso | |
| LED Alimentazione | Blu | Lampeggiante | Il proiettore deve raffreddarsi per 90 secondi dopo che è stato spento. Se si tenta di riaccendere il proiettore, questo si spegnerà di nuovo. |
| LED Lampada | Rosso | Disattiva | |
| LED Temperatura | Rosso | Disattiva | |

Modalità compatibili

Computer:

| Compatibilità | Risoluzione | Sincronia orizzontale [KHz] | Sincronia verticale [Hz] |
|---------------|-------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640 x 480 | 24,69 | 50 |
| | | 31,5 | 60 |
| | | 37,9 | 72 |
| | | 37,5 | 75 |
| | | 43,3 | 85 |
| SVGA | 800 x 600 | 30,99 | 50 |
| | | 35,2 | 56 |
| | | 37,9 | 60 |
| | | 48,1 | 72 |
| | | 46,9 | 75 |
| | | 53,7 | 85 |
| XGA | 1024 x 768 | 39,63 | 50 |
| | | 48,4 | 60 |
| | | 56,5 | 70 |
| | | 60 | 75 |
| SXGA | 1280 x 1024 | 64 | 60 |
| | | 80 | 75 |
| UXGA | 1600 x 1200 | 47,7 | 60 |
| Mac 13 | 640 x 480 | 35 | 67 |
| Mac 16 | 832 x 624 | 49,72 | 75 |
| Mac 19 | 1024 x 768 | 60,24 | 75 |
| 1080i30 | 1920 x 1080 | 33,75 | 60 |
| 1080i25 | 1920 x 1080 | 28,13 | 50 |
| 480p | 720 x 480 | 31,47 | 59,94 |
| 576p | 720 x 576 | 31,25 | 50 |
| 720p60 | 1280 x 720 | 45 | 60 |
| 720p50 | 1280 x 720 | 37,5 | 50 |
| 1080p60 | 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |
| 1080p50 | 1920 x 1080 | 56,25 | 50 |

Video:

| Compatibilità | Risoluzione | Sincronia orizzontale [KHz] | Sincronia verticale [Hz] |
|----------------------|--------------------|------------------------------------|---------------------------------|
| 1080p | 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |
| 1080p | 1920 x 1080 | 56,3 | 50 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 33,8 | 60 |
| 1080i | 1920 x 1080 | 28,1 | 50 |
| 720p | 1280 x 720 | 45 | 60 |
| 720p | 1280 x 720 | 37,5 | 50 |
| 576p | 720 x 576 | 31,3 | 50 |
| 576i | 720 x 576 | 15,6 | 50 |
| 480p | 720 x 480 | 31,5 | 60 |
| 480i | 720 x 480 | 15,8 | 60 |

Risoluzione dei problemi

Fare riferimento alle indicazioni e soluzioni elencate di seguito prima di inviare il proiettore per la riparazione. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza locale. Fare anche riferimento ai "Massaggi dei LED".

Problemi d'avvio

Se non si accende nessuna luce:

- Assicurarsi che il cavo d'alimentazione si collegato in modo appropriato al proiettore e ad una presa eroghi corrente elettrica.
- Premere di nuovo il tasto d'alimentazione.
- Scollegare il cavo d'alimentazione ed attendere alcuni minuti, poi collegarlo di nuovo e premere di nuovo il tasto d'alimentazione.

Problemi d'immagine

Se è visualizzata l'origine di ricerca:

- Premere **SOURCE** sul proiettore per selezionare un'origine attiva dell'ingresso.
- Assicurarsi che l'origine esterna sia accesa e collegata.
- Collegamento al computer: assicurarsi che la porta video del Notebook sia attivata. Fare riferimento al Manuale del computer.

L'immagine è sfuocata:

- Assicurarsi che il coperchio dell'obiettivo sia stato rimosso.
- Regolare la ghiera di messa fuoco mentre è visualizzato il menu OSD. (Le dimensioni dell'immagine non devono cambiare; in caso contrario si sta regolando lo zoom invece del fuoco.)
- Controllare l'obiettivo per vedere se deve essere pulito.

Se l'immagine sfarfalla o è instabile quando è eseguito il collegamento al computer:

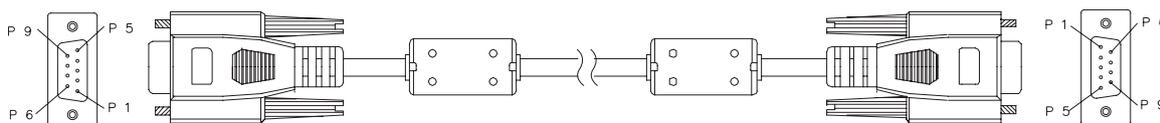
- Premere **MENU** sul proiettore, oppure **Menu** sul telecomando, andare a **Video/Audio** e regolare **Frequenza** o **Allineamento**.

Problemi del telecomando

Se il telecomando non funziona:

- Assicurarsi che nulla blocchi il ricevitore IR sulla parte frontale del proiettore. Assicurarsi che il telecomando si trovi nel campo operativo.
- Puntare il telecomando direttamente allo schermo o al sensore frontale o posteriore del proiettore.
- Spostare il telecomando così che sia in linea retta col sensore frontale o posteriore del proiettore e non troppo scostato su un lato.

Comandi RS-232 e Configurazione



D-Sub 9 pin

| | |
|---|------|
| 1 | 1 CD |
| 2 | RXD |
| 3 | TXD |
| 4 | DTR |
| 5 | GND |
| 6 | DSR |
| 7 | RTS |
| 8 | CTS |
| 9 | RI |

Elenco dei cavi

| C1 | COLORE | C2 |
|-------|-----------|-------|
| 1 | Nero | 1 |
| 2 | Marrone | 2 |
| 3 | Rosso | 3 |
| 4 | Arancione | 4 |
| 5 | Giallo | 5 |
| 6 | Verde | 6 |
| 7 | Blu | 7 |
| 8 | Viola | 8 |
| 9 | Bianco | 9 |
| SHELL | DW | SHELL |

| | |
|----------------------|-----------|
| Baud rate | 19200 bps |
| Lunghezza dei dati | 8 bit |
| Controllo parità | Nessuno |
| Bit di stop | 1 bit |
| Controllo del flusso | Nessuno |

| ACCENSIONE / SPEGNIMENTO | |
|--------------------------|--|
| ACCENSIONE | BE, EF, 10, 05, 00, C6, FF, 11, 11, 01, 00, 01, 00 |
| SPEGNIMENTO | BE, EF, 02, 06, 00, 6D, D2, 34, 00, 00, 00, 00, 00 |
| SELEZIONE ORIGINE | |
| Computer 1 | BE, EF, 02, 06, 00, BC, D3, 35, 00, 00, 00, 00, 00 |
| Computer 2 | BE, EF, 02, 06, 00, 8F, D3, 36, 00, 00, 00, 00, 00 |
| COMPONENTE | BE, EF, 02, 06, 00, 5E, D2, 37, 00, 00, 00, 00, 00 |
| COMPOSITO | BE, EF, 02, 06, 00, A1, D2, 38, 00, 00, 00, 00, 00 |
| S-VIDEO | BE, EF, 02, 06, 00, 70, D3, 39, 00, 00, 00, 00, 00 |
| HDMI 1 | BE, EF, 02, 06, 00, 43, D3, 3A, 00, 00, 00, 00, 0 |
| HDMI 2 | BE, EF, 02, 06, 00, 92, D2, 3B, 00, 00, 00, 00, 00 |
| TASTO DI SCELTA RAPIDA | |
| MENU | BE, EF, 02, 06, 00, C8, D7, 01, 00, 00, 00, 00, 00 |
| SU | BE, EF, 02, 06, 00, FB, D7, 02, 00, 00, 00, 00, 0 |
| GIÙ | BE, EF, 02, 06, 00, 2A, D6, 03, 00, 00, 00, 00, 00 |
| SINISTRA | BE, EF, 02, 06, 00, 9D, D7, 04, 00, 00, 00, 00, 00 |
| DESTRA | BE, EF, 02, 06, 00, 4C, D6, 05, 00, 00, 00, 00, 00 |
| ENTER | BE, EF, 02, 06, 00, E6, D6, 0F, 00, 00, 00, 00, 00 |
| RISINCRONIZZA | BE, EF, 02, 06, 00, F2, D5, 1B, 00, 00, 00, 00, 00 |

| | |
|------------------------|--|
| RAPPORTO | BE, EF, 02, 06, 00, C7, D2, 3E, 00, 00, 00, 00, 00 |
| MUTE | BE, EF, 02, 06, 00, 16, D3, 3F, 00, 00, 00, 00, 0 |
| BLOCCA | BE, EF, 02, 06, 00, D9, D8, 40, 00, 00, 00, 00, 00 |
| VUOTO | BE, EF, 02, 06, 00, 08, D9, 41, 00, 00, 00, 00, 00 |
| SOURCE | BE, EF, 02, 06, 00, 7F, D6, 06, 00, 00, 00, 00, 00 |
| ALTRE FUNZIONI | |
| DCR ATTIVA | BE, EF, 02, 06, 00, EA, D8, 43, 00, 00, 00, 00, 00 |
| DCR DISATTIVA | BE, EF, 02, 06, 00, 5D, D9, 44, 00, 00, 00, 00, 00 |
| ECO ATTIVA | BE, EF, 02, 06, 00, 8C, D8, 45, 00, 00, 00, 00, 0 |
| ECO DISATTIVA | BE, EF, 02, 06, 00, BF, D8, 46, 00, 00, 00, 00, 00 |
| AUMENTA VOLUME | BE, EF, 02, 06, 00, 6E, D9, 47, 00, 00, 00, 00, 00 |
| DIMINUISCI VOLUME | BE, EF, 02, 06, 00, 91, D9, 48, 00, 00, 00, 00, 00 |
| AUMENTA CORREZIONE | BE, EF, 02, 06, 00, 40, D8, 49, 00, 00, 00, 00, 00 |
| DIMINUISCI CORREZIONE | BE, EF, 02, 06, 00, 73, D8, 4A, 00, 00, 00, 00, 00 |
| RIPRISTINO PREDEFINITI | BE, EF, 02, 06, 00, A2, D9, 4B, 00, 00, 00, 00, 00 |
| RIPRISTINO ORE LAMPADA | BE, EF, 02, 06, 00, 15, D8, 4C, 00, 00, 00, 00, 00 |
| RIPRISTINO ORE FILTRO | BE, EF, 02, 06, 00, C4, D9, 4D, 00, 00, 00, 00, 00 |
| ORE LAMPADA | BE, EF, 02, 06, 00, BF, C9, 86, 00, 00, 00, 00, 00 |
| ORE FILTRO | BE, EF, 02, 06, 00, 6E, C8, 87, 00, 00, 00, 00, 00 |

Codici telecomando IR

Codice del sistema: 83F4

Formato: NEC



Servizio clienti

Per supporto tecnico o assistenza relativa al prodotto, fare riferimento alla tabella qui sotto o rivolgersi al rivenditore.

NOTA: È necessario fornire il numero di serie del prodotto.

| Paese/ Regione | Site Web | Telefono | E-mail |
|--|--|--|---|
| Italia e altri paesi di lingua italiana in Europe | www. viewsoniceurope. com/it/ | www.viewsoniceurope. com/uk/Support/ Calldesk.htm | service_it@ viewsoniceurope.com |

Garanzia Limitata

PROIETTORE VIEWSONIC®

Copertura della garanzia:

ViewSonic garantisce che i prodotti forniti saranno esenti da difetti di materiale e di lavorazione per il periodo di validità della garanzia. Qualora un prodotto risultasse difettoso durante il periodo di garanzia, ViewSonic provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto con uno di tipo analogo. Il prodotto o i componenti sostituiti possono comprendere parti o componenti ricondizionati o di seconda fornitura.

Validità della garanzia:

America del nord e del sud: 3 anni in tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, 3 anni per la lavorazione, 1 anno per la lampada originale dalla data d'acquisto.

Europa: 3 anni in tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, 3 anni per la lavorazione, 1 anno per la lampada originale dalla data d'acquisto.

Altre zone o paesi: controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.

La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifica ed approvazione. Si applica solo alla lampada installata dal produttore.

Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

Esclusioni di garanzia:

La garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Esclusioni di garanzia:

1. Qualsiasi prodotto da cui sia stato rimosso, cancellato o comunque alterato il numero di serie.
2. Danni, deterioramento o malfunzionamento imputabile a:
 - a. Circostanze accidentali, uso improprio, negligenza, incendio, inondazione, folgorazione o altri eventi naturali, modifica non autorizzata del prodotto o inosservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
 - b. Riparazione o tentata riparazione da parte di personale non autorizzato da ViewSonic.
 - c. Danni al prodotto dovuti al trasporto.
 - d. Rimozione o installazione del prodotto.
 - e. Cause esterne al prodotto, quali cali di tensione o interruzione di corrente.
 - f. Uso di componenti o parti non conformi alle specifiche ViewSonic.
 - g. Usura e consumo normali.
 - h. Qualsiasi altra causa non direttamente imputabile a un difetto del prodotto.
3. Qualsiasi prodotto che mostri una condizione comunemente conosciuta come "immagine burn-in" che si ha quando un'immagine statica è mostrata sul prodotto per un periodo esteso di tempo.
4. Spese per assistenza in caso di rimozione, installazione e configurazione.

Come richiedere assistenza:

1. Per informazioni su come ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic (fare riferimento alla pagina dell'Assistenza clienti). È necessario fornire il numero di serie del monitor.
2. Per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, è necessario fornire (a) la fattura o lo scontrino fiscale originale con l'indicazione della data di acquisto, (b) il nome, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema e (e) il numero di serie del prodotto.
3. Portare o spedire il prodotto, a proprie spese, nell'imballo originale a un centro di assistenza autorizzato ViewSonic o a ViewSonic.
4. Per ulteriori informazioni o per ottenere il recapito del centro di assistenza ViewSonic più vicino, contattare ViewSonic.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non viene fornita alcuna garanzia, esplicita o implicita, oltre a quanto stabilito in questa sede, ivi compresa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità ad uno scopo particolare.

Esclusione di responsabilità per danni:

La responsabilità di viewsonic si intende limitata ai costi di riparazione o sostituzione del prodotto.

Viewsonic non sarà ritenuta responsabile per:

1. Danni a proprietà di terzi causati da difetti del prodotto, danni derivanti da disagio, perdita d'uso del prodotto, perdita di tempo, lucro cessante, perdita di opportunità commerciali o di avviamento, interferenze nei rapporti commerciali o altre perdite di carattere commerciale, anche nel caso in cui sia stata notificata la possibilità di tali danni.
2. Qualsiasi altro danno, sia esso incidentale, consequenziale o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da parte di terzi.

Effetto della legislazione locale:

La presente garanzia conferisce all'utente specifici diritti legali; l'utente tuttavia può godere di altri diritti che variano da stato a stato. Alcuni stati non ammettono limitazioni alle garanzie implicite e/ o non consentono l'esclusione di responsabilità per danni incidentali o consequenziali e, pertanto, le limitazioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili al caso specifico.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza per i prodotti ViewSonic venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic o il rivenditore ViewSonic locale.

Il periodo di garanzia di questo prodotto in Cina (Hong Kong, Macao e Taiwan escluse) è soggetto ai termini ed alle condizioni della Scheda di Manutenzione e Garanzia.

Gli utenti dell'Europa e della Russia possono trovare i dettagli sulla garanzia fornita sul sito www.viewsoniceurope.com alla voce Support/Warranty Information (Supporto/Informazioni sulla Garanzia).



ViewSonic®