

PROIETTORE DI DATI XJ-S35

Proiettore di dati

Guida alle funzioni USB

- Accertarsi di leggere le avvertenze contenute nella “Guida dell'utente (Operazioni di base)” a parte. Per i dettagli sulla predisposizione del proiettore di dati e sulla sostituzione della lampada, consultare la Guida dell'utente (Operazioni di base).
- Conservare l'intera documentazione dell'utente a portata di mano per riferimenti futuri.

- Microsoft, Windows, Windows XP, il logo Windows e PowerPoint sono marchi di fabbrica depositati o marchi di fabbrica della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Altri nomi di società e di prodotti possono essere nomi di prodotti o marchi di fabbrica depositati dei rispettivi proprietari.

- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- La copia di questo manuale, sia in parte che per intero, è vietata. All'utente è consentito usare questo manuale esclusivamente per uso strettamente personale. Qualsiasi altro utilizzo è vietato senza l'autorizzazione della CASIO COMPUTER CO., LTD.
- La CASIO COMPUTER CO., LTD. non può essere ritenuta responsabile di eventuali profitti perduti o reclami da parte di terzi derivanti dall'uso di questo prodotto o di questo manuale.
- La CASIO COMPUTER CO., LTD. non può essere ritenuta responsabile di eventuali perdite o profitti perduti derivanti dalla perdita dei dati avvenuta a causa di problemi di funzionamento o operazioni di assistenza di questo prodotto, o per qualsiasi altro motivo.
- Le schermate di esempio mostrate in questo manuale sono esclusivamente per scopi illustrativi, e potrebbero differire dalle schermate che appaiono realmente sul prodotto.

Schermate di Windows e nomi dei pulsanti su schermo

Questo manuale spiega come utilizzare l'applicazione su un computer funzionante con Windows. Nonostante Windows abbia versioni in varie lingue oltre l'inglese, tutte le immagini di schermate contenute in questo manuale mostrano le schermate di Windows versione inglese.

Cenni su questo manuale.....	5
Termini e convenzioni	5
Funzioni USB del proiettore di dati	6
Collegamento di un dispositivo USB al proiettore di dati.....	9
Accensione del proiettore di dati dopo il collegamento del dispositivo USB	9
Collegamento ad un dispositivo USB mentre il proiettore di dati è acceso	10
Cambiamento della fonte di ingresso mentre un dispositivo USB è collegato.....	10
Installazione dei software del proiettore di dati	11
Requisiti di sistema minimi.....	11
Per installare il software	12
Proiezione delle immagini di presentazione da un dispositivo di memoria USB	14
Dispositivi di memoria USB supportati	14
Tipi di dati di riproduzione supportati.....	15
Preparazione di una presentazione con EZ-Converter	15
Dati di presentazione	15
Funzioni principali di EZ-Converter	16
Avvio e chiusura di EZ-Converter	16
Creazione di nuovi dati di presentazione	17
Creazione di dati di presentazione mediante la conversione di un file PowerPoint	17
Creazione di dati di presentazione mediante l'inserimento manuale di file di immagine	19
Configurazione dell'impostazione di opzione	20
Modifica dei dati di presentazione.....	21
Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione	23
Salvataggio dei dati di presentazione	26
Apertura dei dati di presentazione	28

Visione della guida	28
Visione delle informazioni sulla versione	28
Riferimento per i menu e i pulsanti di EZ-Converter.....	29
Riproduzione di una presentazione con Viewer	30
Per collegare un dispositivo di memoria USB al proiettore di dati	30
Operazioni con il menu dei file	31
Uso del menu di presentazione.....	36
Operazioni durante la proiezione del contenuto dei file di immagine	38
Operazioni durante la riproduzione temporizzata	39
Errore di avvio riproduzione temporizzata.....	40
Uso di Viewer per riprodurre un filmato.....	40
Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer	42
Messaggi di errore di Viewer.....	46
Soluzione di problemi riguardanti Viewer	47

Esecuzione di una presentazione usando una LAN senza fili (Proiezione del contenuto delle schermate del computer tramite una LAN senza fili) 48

Dispositivi per LAN senza fili supportati	48
Requisiti per il computer.....	48
Preparazione del computer per la connessione LAN senza fili con il proiettore di dati	49
LAN senza fili del proiettore di dati	50
Funzione Wireless e software Wireless Connection	50
Profili connessione per la proiezione di dati.....	50
Stabilimento di una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer	51
Operazioni basilari per la connessione LAN senza fili.....	52
Stabilimento di una connessione LAN senza fili con un singolo computer tramite una connessione semplice	53
Stabilimento di una connessione LAN senza fili con più computer tramite una connessione manuale	55
Impostazioni avanzate per la connessione LAN senza fili.....	65
Web Setup	65
Abilitazione e disabilitazione di Web Setup.....	67
Cambiamento del profilo connessione del proiettore di dati	68
Assegnazione di un nome ad un proiettore di dati	71

Configurazione di una parola chiave per la connessione.....	72
Modifica delle impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati.....	74
Creazione di un profilo connessione del computer	75
Cancellazione di un profilo connessione del computer	78
Assegnazione di un nome utente ad un computer per la proiezione	79
Specificazione della qualità delle immagini inviate da un computer	79
Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale.....	80
Riporto delle impostazioni di Wireless del proiettore di dati ai rispettivi stati di default iniziali.....	84
Visione della guida di Wireless Connection	85
Visione delle informazioni sulla versione di Wireless Connection.....	85
Soluzione di problemi riguardanti la connessione LAN senza fili	86
Controllare quanto segue sul computer.	86
Controllare quanto segue sul proiettore di dati.	86
Controllare anche quanto segue.	86
Riferimento per i menu e i pulsanti di Wireless Connection	90
Uso di una LAN senza fili per la proiezione.....	91
Operazioni mentre un singolo computer è connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili.....	91
Operazioni mentre più computer sono connessi al proiettore di dati tramite una LAN senza fili.....	94

Esecuzione di una presentazione mediante la fotocamera per documenti YC-400 96

Presentazione delle funzioni e delle operazioni dell'applicazione YC Camera	96
Collegamento della fotocamera per documenti al proiettore di dati.....	96
Operazioni dell'applicazione YC Camera	99
Operazioni di proiezione dell'applicazione YC Camera	99
Configurazione delle impostazioni del menu di setup dell'applicazione YC Camera.....	104

Questo manuale spiega come eseguire le varie operazioni che vengono abilitate quando si collega un dispositivo esterno alla porta USB dell'XJ-S35 (il proiettore di dati).

Termini e convenzioni

In questo manuale sono descritti molti procedimenti che richiedono delle operazioni parallele sul proiettore di dati e sul computer di cui si dispone. Di seguito sono riportati gli speciali termini e convenzioni utilizzati in questo manuale per distinguere tra proiettore di dati e computer.

- **area di proiezione**

Questa è l'intera area rettangolare che viene proiettata dal proiettore di dati. Alcune operazioni del proiettore di dati faranno apparire messaggi e menu all'interno dell'area di proiezione.

- **schermo del computer**

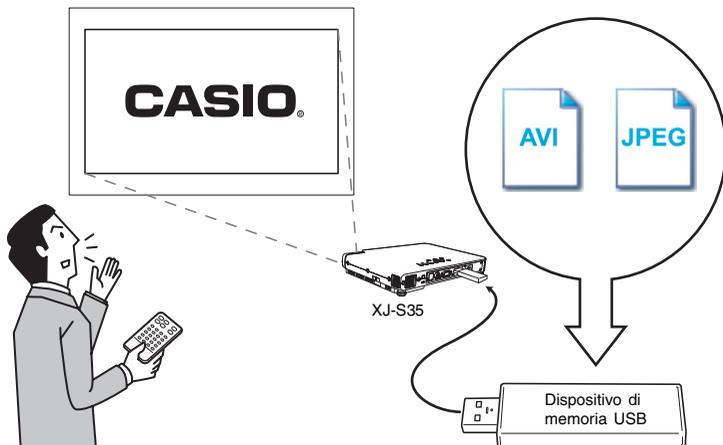
Questo è il dispositivo di visualizzazione fisico del computer.

Funzioni USB del proiettore di dati

La porta USB che è incorporata nel proiettore di dati consente di collegare un dispositivo USB esterno e di utilizzare questo come fonte di ingresso per la proiezione di immagini.

Dispositivo di memoria USB

È possibile collegare un dispositivo di memoria USB reperibile in commercio alla porta USB e proiettare le immagini e i filmati memorizzati nel dispositivo.

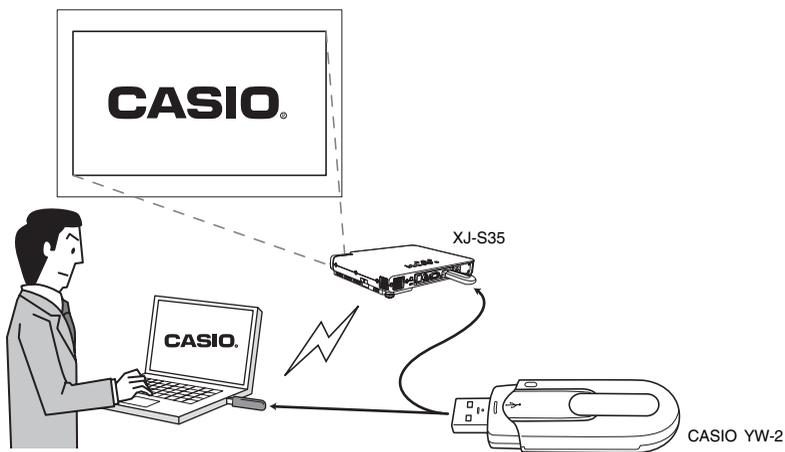


Per i dettagli, fare riferimento a quanto segue.

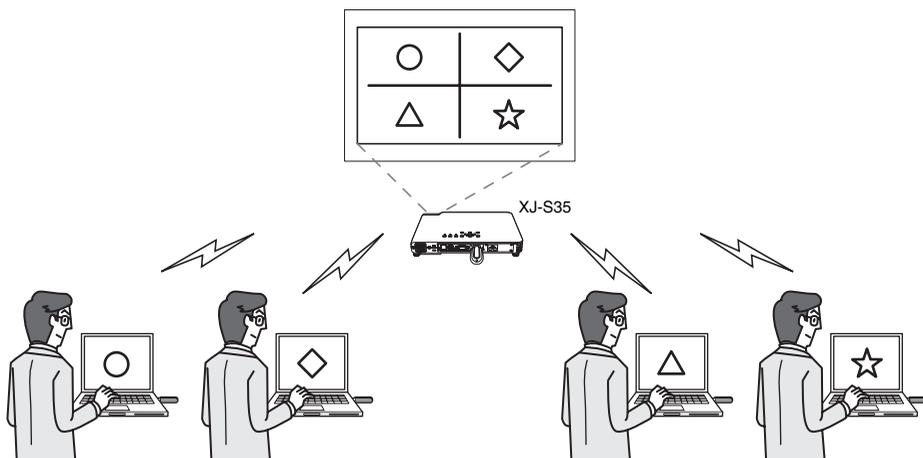
Per ulteriori informazioni su ciò:	Consultare questa sezione di questo manuale:
Dispositivi di memoria USB supportati	"Dispositivi di memoria USB supportati" (pagina 14)
Formati di file di immagine e di filmato supportati	"Tipi di dati di riproduzione supportati" (pagina 15)
Salvataggio di dati di immagine in un dispositivo di memoria USB	"Preparazione di una presentazione con EZ-Converter" (pagina 15)
Proiezione di dati di immagine e di filmato da un dispositivo di memoria USB	"Riproduzione di una presentazione con Viewer" (pagina 30)

Adattatore wireless (YW-2 CASIO)

Stabilendo una connessione tra il proiettore di dati e un computer attraverso una LAN senza fili è possibile proiettare il contenuto della visualizzazione dello schermo del computer dal proiettore di dati.



È possibile collegare simultaneamente fino a quattro differenti computer collegati al proiettore di dati tramite una LAN senza fili. Usare il telecomando fornito in dotazione al proiettore di dati per selezionare quale delle quattro schermate di computer che si desidera proiettare.

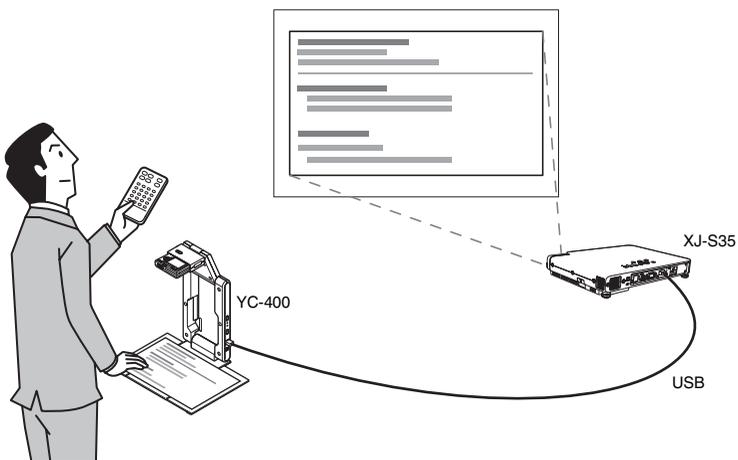


Per i dettagli, fare riferimento a quanto segue.

Per ulteriori informazioni su ciò:	Consultare questa sezione di questo manuale:
Dispositivi per LAN senza fili supportati	"Dispositivi per LAN senza fili supportati" (pagina 48)
Setup richiesto per stabilire una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer	"Operazioni basilari per la connessione LAN senza fili" (pagina 52), "Impostazioni avanzate per la connessione LAN senza fili" (pagina 65)
Proiezione del contenuto della schermata di un computer connesso tramite una LAN senza fili	"Uso di una LAN senza fili per la proiezione" (pagina 91)

Fotocamera per documenti (YC-400 CASIO)

È possibile collegare una fotocamera per documenti YC-400 CASIO alla porta USB del proiettore di dati e proiettare le immagini di documenti situati sul piatto portadocumenti della YC-400.



Per ulteriori informazioni, vedere “Esecuzione di una presentazione mediante la fotocamera per documenti YC-400” a pagina 96.

Ciò che accade quando si collega un dispositivo USB al proiettore di dati dipende dalla configurazione attuale dell'impostazione di plug-and-play del proiettore di dati. Nelle impostazioni di default iniziali del proiettore di dati, plug-and-play è abilitata. Per ulteriori dettagli sull'impostazione di plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.

Accensione del proiettore di dati dopo il collegamento del dispositivo USB

Normalmente, quando si accende il proiettore di dati senza un dispositivo USB collegato, il proiettore di dati controllerà il terminale RGB e quindi il terminale VIDEO per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale e ne proietterà il contenuto.

Se si accende il proiettore di dati mentre un dispositivo USB è collegato alla sua porta USB, il proiettore di dati eseguirà una delle seguenti operazioni (a seconda della sua impostazione plug-and-play attuale).

Quando plug-and-play è abilitata:

Quando è collegato questo tipo di dispositivo:	Il proiettore di dati fa ciò automaticamente quando viene acceso:
Dispositivo di memoria USB	Avvia Viewer (pagina 30) e proietta la schermata di Viewer.
Adattatore wireless YW-2	Avvia Wireless (pagina 50) e proietta la schermata di Wireless.
Fotocamera per documenti YC-400	Controlla il terminale RGB e quindi il terminale VIDEO per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale e ne proietterà il contenuto. Notare che la fotocamera per documenti YC-400 non viene individuata automaticamente.

Quando plug-and-play è disabilitata:

Se si accende il proiettore di dati con un dispositivo USB ad esso collegato mentre plug-and-play è disabilitata, esso eseguirà la stessa operazione iniziale che esegue quando nessun dispositivo è collegato. Cioè, esso controlla il terminale RGB e quindi il terminale VIDEO per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale in ingresso, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale e ne proietterà il contenuto. In questo caso, tuttavia, Viewer o Wireless si avvierà sullo sfondo, a seconda del tipo di dispositivo USB che è collegato al proiettore di dati.

Collegamento ad un dispositivo USB mentre il proiettore di dati è acceso

Se si collega un dispositivo USB alla porta USB del proiettore di dati mentre esso è acceso, il proiettore eseguirà una delle seguenti operazioni (a seconda della sua impostazione plug-and-play attuale).

Quando plug-and-play è abilitata:

Quando viene collegato questo tipo di dispositivo:	Il proiettore di dati fa ciò automaticamente:
Dispositivo di memoria USB	Avvia Viewer (pagina 30) e proietta la schermata di Viewer.
Adattatore wireless YW-2	Avvia Wireless (pagina 50) e proietta la schermata di Wireless.
Fotocamera per documenti YC-400	Avvia l'applicazione YC Camera (pagina 96) quando la fotocamera per documenti YC-400 viene accesa, e proietta la schermata dell'applicazione YC Camera.

Quando plug-and-play è disabilitata:

In questo caso, l'immagine che è attualmente in fase di proiezione non cambia. Tuttavia, Viewer, Wireless o l'applicazione YC Camera si avvierà sullo sfondo, a seconda del tipo di dispositivo USB che è collegato al proiettore di dati.

Cambiamento della fonte di ingresso mentre un dispositivo USB è collegato

Sul telecomando del proiettore di dati, premere il tasto [INPUT] per cambiare la fonte di ingresso. Ogni volta che si preme il tasto [INPUT], il proiettore di dati controllerà il terminale RGB, il terminale VIDEO e la porta USB per trovare un segnale in ingresso. Se trova un segnale, il proiettore di dati selezionerà automaticamente quel segnale come fonte di ingresso e ne proietterà il contenuto.

Installazione dei software del proiettore di dati

Usare i procedimenti descritti in questa sezione per installare i software forniti in dotazione al proiettore di dati sul computer di cui si dispone.

Quando si desidera fare ciò:	Installare questo software:
Convertire file creati con PowerPoint in file di immagine (JPEG) e memorizzarli su un dispositivo di memoria USB	EZ-Converter
Inviare il contenuto della schermata del computer al proiettore di dati tramite una connessione senza fili e proiettarlo	Wireless Connection

Requisiti di sistema minimi

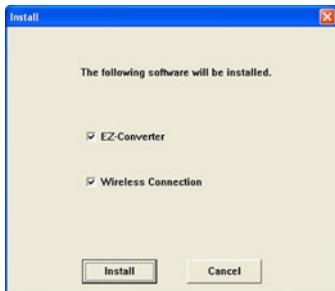
Quanto segue descrive i requisiti di sistema informatico minimi necessari per poter utilizzare i software forniti in dotazione.

- Sistema operativo: Microsoft® Windows® XP o 2000 Professional
- Computer: IBM PC/AT o computer compatibile che soddisfi le seguenti condizioni:
 - Windows® XP o 2000 Professional preinstallato
 - PowerPoint 2000, 2002 o 2003 installato (per poter usare EZ-Converter)
 - CPU (Unità centrale di elaborazione): Pentium III o superiore
 - Porta USB (tipo A, USB1.1/2.0)
 - Memoria: 256 MB minimo o quantità di memoria consigliata per il sistema operativo in fase di utilizzo
 - Disco rigido: Almeno 40 MB per l'installazione o almeno 60 MB durante il funzionamento
 - Display: Display Full Color con una risoluzione di almeno 800 x 600 che sia supportato dai sistemi operativi sopra menzionati e dal computer utilizzato.
 - Dispositivo di puntamento: Mouse o altro dispositivo equivalente supportato dai sistemi operativi sopra menzionati.
- Tastiera
- Unità CD-ROM
- Altri requisiti del sistema operativo utilizzato
- Il funzionamento normale potrebbe non essere possibile con alcune configurazioni di hardware.
- Il funzionamento non è supportato su un computer funzionante con Windows® NT, Me, 98SE, 98, 95 o 3.1, o su un Macintosh o un computer funzionante con Mac OS.
- Il funzionamento su un computer aggiornato a Windows® XP o 2000 Professional da un altro sistema operativo non è supportato.
- Il funzionamento su un computer funzionante con Windows® XP Professional x64 Edition non è supportato.

Per installare il software

1 Collocare il CD-ROM fornito in dotazione nell'unità CD-ROM del computer.

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.



2 Selezionare la casella di opzione del software che si desidera installare.

3 Fare clic sul pulsante [Install].

- Questa operazione avvierà l'installazione.

4 Continuare a fare clic sul pulsante [Next] sulle finestre di dialogo che appaiono.

- Se il computer di cui si dispone funziona con Windows XP e appare la finestra di dialogo mostrata di seguito, fare clic sul pulsante [Continua].

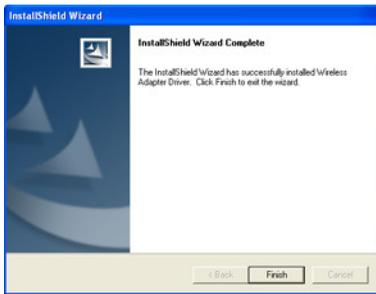


Questa schermata mostra il seguente messaggio:

"Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. (L'installazione del software potrebbe impedire il corretto funzionamento del sistema o renderlo instabile.)"

- Se il computer di cui si dispone funziona con Windows 2000 e appare il messaggio "The software you are about to install does not contain a Microsoft digital signature. (Il software che sta per essere installato non contiene la firma digitale Microsoft.)", fare clic sul pulsante [Sì].

- La finestra di dialogo mostrata di seguito apparirà dopo che l'installazione è terminata.



5 Fare clic sul pulsante [Finish].

Questa sezione spiega come eseguire le seguenti operazioni.

- Uso del software EZ-Converter fornito in dotazione per salvare un file di presentazione in un dispositivo di memoria USB
- Collegamento di un dispositivo di memoria USB al proiettore di dati e uso di Viewer per proiettare i dati di immagine o di filmato contenuti nel dispositivo



Importante!

Per poter eseguire i procedimenti descritti in questa sezione, è necessario innanzitutto installare il software EZ-Converter dal CD-ROM fornito in dotazione sul computer di cui si dispone. Per ulteriori informazioni, vedere "Installazione dei software del proiettore di dati" (pagina 11).

Dispositivi di memoria USB supportati

Il proiettore di dati supporta il collegamento dei seguenti tipi di dispositivi di memoria USB formato FAT/FAT32.

- Memoria USB
- Fotocamere digitali compatibili con classe di memorizzazione di massa USB
- Dischi rigidi compatibili con classe di memorizzazione di massa USB (esclusi i tipi che richiedono l'alimentazione dalla porta USB)

Per i dettagli sui dispositivi di memoria USB supportati (prodotti il cui funzionamento è stato confermato), visitare il sito Web della CASIO in <http://world.casio.com/projector/support/en/>.

Tipi di dati di riproduzione supportati

I tipi di dati di immagine elencati di seguito possono essere riprodotti usando Viewer del proiettore di dati.

- File di immagine di formato JPEG (jpg, jpeg, jpe) e di formato BMP (bmp)
 - È supportata la riproduzione di file di immagine di circa 6 Mbyte.
 - I file di immagine Progressive JPEG non sono supportati.
- File di filmato in formato MP4 (mp4) e file di filmato in formato AVI (avi) registrati con una fotocamera digitale CASIO.

Per i dettagli sui file di filmato supportati per la riproduzione con il proiettore di dati e le specificazioni di riproduzione, visitare il sito web CASIO all'indirizzo:

<http://world.casio.com/projector/support/en>.

Preparazione di una presentazione con EZ-Converter

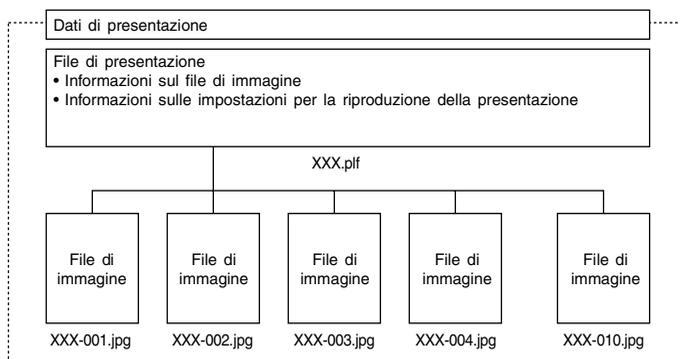
EZ-Converter è un software che va utilizzato su un computer funzionante con Windows. È possibile usare EZ-Converter per convertire un file (ppt) creato con Microsoft PowerPoint in dati di presentazione che possono essere riprodotti utilizzando la funzione Viewer del proiettore di dati.

Dopo la conversione, i dati di presentazione possono essere memorizzati su un dispositivo di memoria USB, che a sua volta può essere quindi collegato al proiettore di dati per la presentazione.

Notare che il processo di conversione può avere come conseguenza alcune differenze tra il file PowerPoint originale e i dati di presentazione risultanti.

Dati di presentazione

I dati di presentazione prodotti da EZ-Converter sono costituiti da file di presentazione (plf) e file di immagine (jpg). Quando si converte un file PowerPoint che include 10 pagine di dati, EZ-Converter creerà 10 file di immagine (jpg) e un file di presentazione (plf) che è collegato ai file di immagine. Il file di presentazione conterrà informazioni sulla sequenza con cui i 10 file di immagine devono essere proiettati, e informazioni sulle altre impostazioni per la riproduzione.



Funzioni principali di EZ-Converter

Conversione di file PowerPoint

- Conversione di file PowerPoint con una dimensione massima di 500 pagine
- Supporto di file creati utilizzando PowerPoint 2000, 2002, 2003 per Windows
- Modifica di dati di presentazione convertiti con EZ-Converter



Importante!

Le animazioni di file PowerPoint non sono supportate. L'effetto di transizione delle immagini è quello specificato dal file di presentazione di EZ-Converter.

Aggiunta di file di immagine direttamente ai file di presentazione

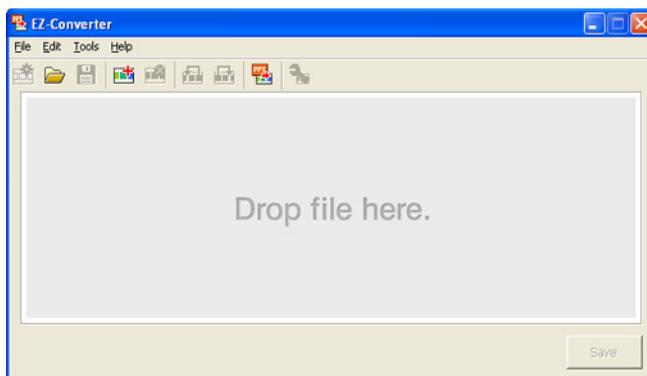
Oltre a convertire pagine PowerPoint in file di immagine, è anche possibile aggiungere singoli file di immagine direttamente ai dati di presentazione.

- È possibile aggiungere un massimo di 500 file di immagine di formato JPEG o di formato BMP direttamente ai dati di presentazione.

Avvio e chiusura di EZ-Converter

Per avviare EZ-Converter

Nel menu Start di Windows del computer di cui si dispone, selezionare [Tutti i programmi] - [CASIO] - [EZ-Converter]. Questa operazione farà apparire la finestra EZ-Converter mostrata di seguito.



La finestra sopra riportata indica che non c'è alcun dato di presentazione attualmente aperto. Questa è ciò che chiamiamo una finestra di EZ-Converter "vuota".



Importante!

Per poter avviare EZ-Converter, è necessario che sul computer sia installato PowerPoint 2000, 2002 o 2003.

Per chiudere EZ-Converter

Nel menu [File], selezionare [Exit].

Creazione di nuovi dati di presentazione

Sono disponibili due metodi per usare EZ-Converter per creare nuovi dati di presentazione: mediante la conversione di un file PowerPoint (vedere di seguito) o mediante l'inserimento manuale di file di immagine nei dati di presentazione (pagina 19).

Creazione di dati di presentazione mediante la conversione di un file PowerPoint

Questo procedimento crea dei dati di presentazione che includono tutte le pagine del file PowerPoint. Per poter eseguire questo procedimento, è necessario prima preparare il file PowerPoint che si desidera convertire.

Per creare dati di presentazione mediante la conversione di un file PowerPoint

1 Avviare EZ-Converter.

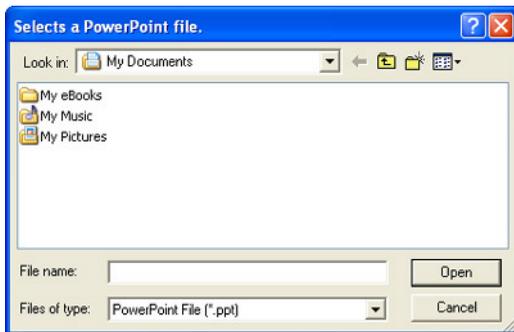
- Questa operazione visualizzerà la finestra di EZ-Converter vuota.
- Se EZ-Converter è già in funzione sul computer e se ci sono già dei dati di presentazione nella finestra di EZ-Converter, fare clic su  per far scomparire i dati dalla finestra di EZ-Converter.

2 Configurare le opzioni di presentazione come necessario.

- Per ulteriori informazioni, vedere “Configurazione dell'impostazione di opzione” (pagina 20).

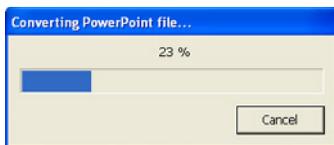
3 Fare clic su o selezionare [Convert PowerPoint File] nel menu [File].

- Questa operazione visualizza una finestra di dialogo per la selezione di file PowerPoint.

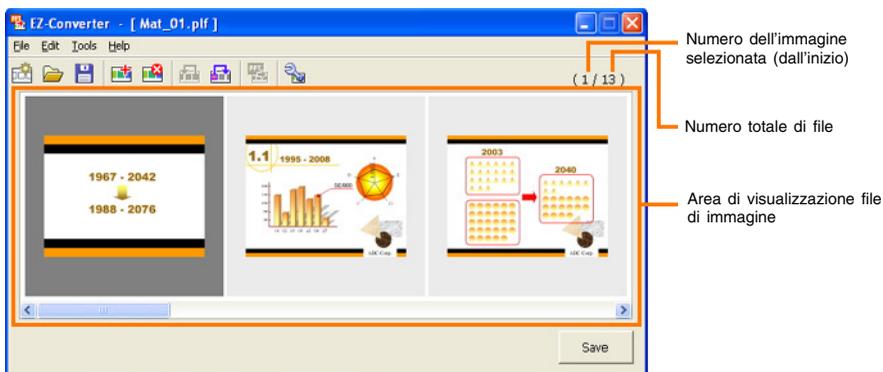


4 Selezionare il file PowerPoint che si desidera convertire e quindi fare clic su [Apri].

- Questa operazione avvia la conversione del file PowerPoint, condizione indicata dalla comparsa di una finestra di dialogo che mostra l'avanzamento della conversione.



- Dopo che la conversione è terminata, la finestra di EZ-Converter riapparirà con delle miniature delle immagini convertite.



5 Aggiungere, cancellare, spostare e altrimenti modificare le immagini come necessario.

- Per i dettagli, vedere "Modifica dei dati di presentazione" (pagina 21).

6 Configurare le impostazioni per la riproduzione della presentazione.

- Per ulteriori informazioni, vedere "Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione" (pagina 23).

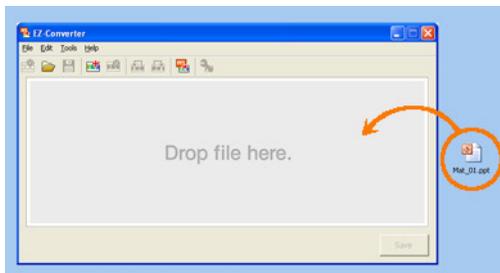
7 Per salvare i dati di presentazione, fare clic sul pulsante [Save].

- Per i dettagli, vedere "Salvataggio dei dati di presentazione" (pagina 26).



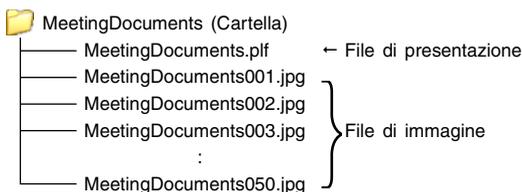
Nota

- Invece dei punti 3 e 4 del procedimento sopra descritto, è anche possibile depositare un singolo file PowerPoint nella finestra di EZ-Converter.



- La conversione di un file PowerPoint in dati di presentazione genererà la seguente cartella, i seguenti file di immagine e il seguente file di presentazione.

Esempio: Quando si converte un file PowerPoint di 50 pagine dal nome "MeetingDocuments"



Creazione di dati di presentazione mediante l'inserimento manuale di file di immagine

È possibile creare nuovi dati di presentazione depositando file di immagine (jpg o bmp) plurimi nella finestra di EZ-Converter. Per poter eseguire questo procedimento, è necessario prima preparare i file di immagine che si desidera includere nei dati di presentazione.

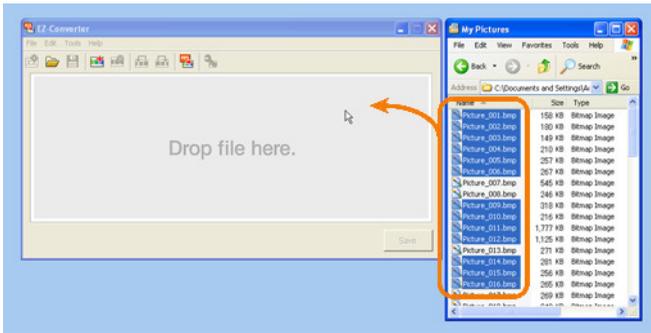
Per creare dati di presentazione mediante l'inserimento manuale di file di immagine

1 Avviare EZ-Converter.

- Questa operazione visualizzerà la finestra di EZ-Converter vuota.
- Se EZ-Converter è già in funzione sul computer e se ci sono già dei dati di presentazione nella finestra di EZ-Converter, fare clic su  per far scomparire i dati dalla finestra di EZ-Converter.

2 Usare Windows Explorer per selezionare tutti i file di immagine che si desidera includere nei dati di presentazione.

3 Depositare i file selezionati nella finestra di EZ-Converter.



- Questa operazione inserirà i file di immagine nei dati di presentazione e visualizzerà le loro miniature nella finestra di EZ-Converter.

4 Aggiungere, cancellare, spostare e altrimenti modificare le immagini come necessario.

- Per i dettagli, vedere “Modifica dei dati di presentazione” (pagina 21).

5 Configurare le impostazioni per la riproduzione della presentazione.

- Per ulteriori informazioni, vedere “Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione” (pagina 23).

6 Per salvare i dati di presentazione, fare clic sul pulsante [Save].

- Per i dettagli, vedere “Salvataggio dei dati di presentazione” (pagina 26).

Configurazione dell'impostazione di opzione

È possibile usare le impostazioni di opzione per specificare la risoluzione dei file di immagine che vengono salvati come dati di presentazione EZ-Converter.



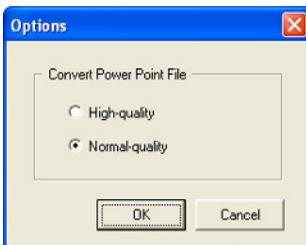
Importante!

Qualsiasi cambiamento si esegue alle impostazioni delle immagini utilizzando il procedimento riportato di seguito, avrà effetto la volta successiva che si converte un file PowerPoint. Le impostazioni cambiate non vengono applicate ai dati di presentazione che sono già stati creati convertendo i file PowerPoint. Notare che non è possibile cambiare la risoluzione dei dati di immagine che sono inclusi nei dati di presentazioni esistenti.

Per configurare l'impostazione di opzione

1 Nel menu [Tools], selezionare [Options].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione dell'impostazione di opzione.



2 Configurare l'impostazione nella finestra di dialogo come descritto di seguito.

Quando si desidera fare ciò se si converte un file PowerPoint in dati di presentazione:	Selezionare questa impostazione:
Salvare i file di immagine come file JPEG di alta qualità	[High-quality]
Salvare i file di immagine come file JPEG di alta compressione	[Normal-quality]

3 Dopo aver selezionato l'impostazione desiderata, fare clic sul pulsante [OK].

- Questa operazione applicherà l'impostazione e chiuderà la finestra di dialogo.

Modifica dei dati di presentazione

Dopo aver creato i dati di presentazione mediante la conversione di un file PowerPoint o mediante l'inserimento manuale di file di immagine, è possibile aggiungere, cancellare e cambiare le posizioni dei file di immagine come necessario.

Prima di eseguire i procedimenti qui, è necessario visualizzare la finestra di EZ-Converter che contiene i dati di presentazione che si desidera modificare. Per i dettagli su come fare ciò, vedere "Creazione di nuovi dati di presentazione" (pagina 17) e "Apertura dei dati di presentazione" (pagina 28).

Per aggiungere file di immagine ai dati di presentazione

1 Nella finestra di EZ-Converter, fare clic sulla miniatura dell'immagine che verrà a trovarsi prima o dopo l'immagine che si è in procinto di aggiungere.

2 Usare Windows Explorer per selezionare il file di immagine che si desidera aggiungere ai dati di presentazione.

- È possibile selezionare uno o più file di immagine.

3 Depositare i file selezionati nella finestra di EZ-Converter.

- Se si desidera inserire il (i) file di immagine immediatamente dopo l'immagine selezionata al punto 1, basta depositare il (i) file di immagine nella finestra di EZ-Converter. Se si desidera inserire il (i) file di immagine davanti all'immagine selezionata, tenere premuto il tasto [Ctrl] del computer mentre si depositano i file di immagine nella finestra.
- Questa operazione aggiungerà il (i) file di immagine e aggiornerà le miniature nella finestra di EZ-Converter.



Nota

Invece dei punti 2 e 3 del procedimento sopra descritto, è possibile fare clic su  o selezionare [Add Image to Presentation File] nel menu [Edit]. Quindi, nella finestra di dialogo che appare, selezionare un file di immagine che si desidera aggiungere ai dati di presentazione. Questa operazione inserirà il file di immagine nei dati di presentazione immediatamente dopo l'immagine selezionata al punto 1 sopra.

Per cancellare un file di immagine dai dati di presentazione

- 1** Nella finestra di EZ-Converter, fare clic sulla miniatura dell'immagine che si desidera cancellare in modo che essa venga selezionata.
- 2** Fare clic su  o selezionare [Delete Image from Presentation File] nel menu [Edit].
 - Questa operazione cancellerà l'immagine selezionata.
 - Invece del punto 2, è anche possibile premere il tasto [Delete] sulla tastiera del computer.



Nota

La cancellazione di un file di immagine dai dati di presentazione non cancella il file dei dati di immagine dal disco rigido del computer.

Per spostare un file di immagine in avanti o indietro all'interno dei dati di presentazione

- 1** Nella finestra di EZ-Converter, fare clic sulla miniatura dell'immagine che si desidera spostare in modo che essa venga selezionata.
- 2** Per spostare l'immagine selezionata di una posizione a sinistra (verso l'inizio), fare clic su  o selezionare [Move Image Back] nel menu [Edit]. Per spostare l'immagine di una posizione a destra (verso la fine), fare clic su  o selezionare [Move Image Forward] nel menu [Edit].

Per annullare un'operazione con le immagini

Selezionare [Undo] nel menu [Edit], o premere [Ctrl] + [z] sulla tastiera del computer.

È possibile usare l'operazione sopra descritta per annullare l'ultima operazione di aggiunta, cancellazione o spostamento di file di immagine eseguita.

Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione

È possibile configurare le seguenti impostazioni per la riproduzione per riprodurre i dati di presentazione di EZ-Converter con Viewer del proiettore di dati.

- Commutazione manuale o automatica delle immagini
- Tempo di visualizzazione di ciascun file di immagine durante la commutazione automatica delle immagini
- Attivazione/disattivazione della riproduzione a ripetizione
- Effetto di transizione delle immagini



Nota

Le impostazioni per la riproduzione configurate vengono memorizzate nel file di presentazione (.plf).

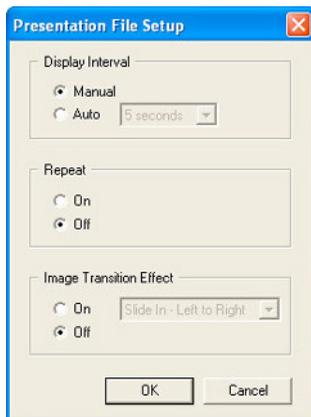
Per configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione

1 Nella finestra di EZ-Converter, visualizzare i dati di presentazione le cui impostazioni per la riproduzione si desidera configurare.

- Per i dettagli su come fare ciò, vedere “Creazione di nuovi dati di presentazione” (pagina 17) e “Apertura dei dati di presentazione” (pagina 28).

2 Fare clic su o selezionare [Presentation File Setup] nel menu [Tools].

- Questa operazione visualizza una finestra di dialogo per la configurazione delle impostazioni per il file di presentazione.



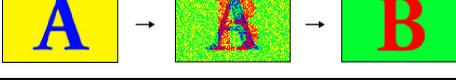
3 Configurare le seguenti impostazioni nella finestra di dialogo.

Quando si desidera fare ciò:	Eseguire questa operazione:
Commutare le immagini manualmente durante una presentazione	Selezionare [Manual] per [Display Interval].
Far commutare le immagini automaticamente durante una presentazione	Selezionare [Auto] per [Display Interval].
Specificare l'intervallo di visualizzazione durante la commutazione automatica delle immagini <ul style="list-style-type: none">● Questa impostazione è disponibile soltanto mentre [Auto] è selezionata per [Display Interval].	Fare clic sul pulsante della freccia in giù della casella sotto [Display Interval] e selezionare un valore di intervallo (5 seconds, 10 seconds, 30 seconds, 1 minute, and 5 minutes).
Far ripartire la presentazione dall'inizio dopo che l'ultimo file di immagine è stato raggiunto	Selezionare [On] sotto [Repeat].
Far fermare la presentazione dopo che l'ultimo file di immagine è stato raggiunto	Selezionare [Off] sotto [Repeat].
Disattivare l'effetto di transizione delle immagini	Selezionare [Off] sotto [Image Transition Effect].
Attivare l'effetto di transizione delle immagini	Selezionare [On] sotto [Image Transition Effect].
Specificare l'effetto da applicare durante la transizione da un file di immagine al successivo <ul style="list-style-type: none">● Questa impostazione è disponibile soltanto mentre [On] è selezionata per [Image Transition Effect].	Fare clic sul pulsante della freccia in giù della casella sotto [Image Transition Effect] e selezionare un effetto. <ul style="list-style-type: none">● Per i dettagli, vedere "Effetti di transizione delle immagini" (pagina 25).

4 Dopo aver configurato tutte le impostazioni desiderate, fare clic sul pulsante [OK].

Effetti di transizione delle immagini

Quando “On” è selezionata per l'impostazione “Image Transition Effect” nella finestra di dialogo “Presentation File Setup”, è possibile selezionare un effetto visivo da applicare ogni volta che si passa da un file di immagine ad un altro. Quanto segue mostra degli esempi di ciascuno degli effetti disponibili.

Nome dell'effetto	Esempio
Slide In - Left to Right (Entrata a scorrimento - Da sinistra verso destra)	
Slide In - Right to Left (Entrata a scorrimento - Da destra verso sinistra)	
Slide In - Top to Bottom (Entrata a scorrimento - Dalla cima verso il fondo)	
Slide In - Bottom to Top (Entrata a scorrimento - Dal fondo verso la cima)	
Wipe - Left to Right (Tendina - Da sinistra verso destra)	
Wipe - Right to Left (Tendina - Da destra verso sinistra)	
Wipe - Top to Bottom (Tendina - Dalla cima verso il fondo)	
Wipe - Bottom to Top (Tendina - Dal fondo verso la cima)	
Dissolve (Dissolvenza)	



Nota

Per informazioni sull'esecuzione di una presentazione impiegando impostazioni di riproduzione differenti da quelle memorizzate con i dati di presentazione usando EZ-Converter, vedere “Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer” (pagina 42).

Salvataggio dei dati di presentazione

Usare i procedimenti descritti in questa sezione per salvare i dati di presentazione in un dispositivo di memoria USB o nel disco rigido del computer di cui si dispone.

Per salvare i dati di presentazione in un nuovo file

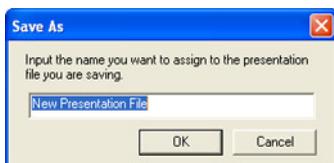
1 Eseguire il procedimento descritto in “Creazione di nuovi dati di presentazione” (pagina 17).

2 Se si desidera salvare i dati di presentazione in un dispositivo di memoria USB, collegare il dispositivo alla porta USB del computer.

- Per i dettagli su come collegare un dispositivo USB, consultare la documentazione dell'utente fornita in dotazione al computer e al dispositivo di memoria USB utilizzato.

3 Fare clic sul pulsante  o selezionare [Save Presentation File As] nel menu [File].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la specificazione del nome di file.



- Se si stanno salvando i dati di presentazione prodotti mediante la conversione di un file PowerPoint, il nome del file PowerPoint verrà inserito nella finestra di dialogo automaticamente. In altri casi, “New Presentation File” verrà visualizzato nella finestra di dialogo.

4 Introdurre il nome di file desiderato e quindi fare clic sul pulsante [OK].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la specificazione della posizione in cui si desidera memorizzare il file.

5 Specificare la posizione in cui si desidera memorizzare il file quindi fare clic sul pulsante [OK].

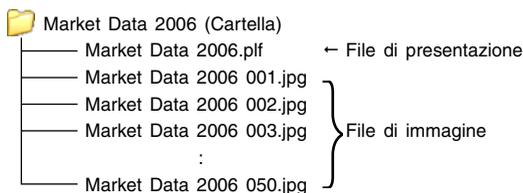
- Questa operazione creerà una cartella con il nome specificato al punto 4 e memorizzerà i dati di presentazione in quella cartella.
- Se c'è già una cartella con lo stesso nome di quella specificata nella posizione specificata, apparirà un messaggio di conferma che chiede se si desidera sostituire la cartella esistente con quella nuova. Se si desidera fare ciò, fare clic su [Sì] nella finestra di dialogo. Se non si desidera sostituire la cartella esistente con quella nuova, fare clic su [No]. Questa operazione riporterà la finestra di dialogo al punto 3 di questo procedimento in modo da consentire di introdurre un nome differente.



Nota

L'esecuzione di questo procedimento genererà i file di presentazione elencati di seguito.

Esempio: Quando si introduce il nome di cartella "Market Data 2006" per una presentazione di 50 immagini



Per sovrascrivere dati di presentazione esistenti con i nuovi dati modificati

1 Eseguire il procedimento descritto in “Modifica dei dati di presentazione” (pagina 21) o in “Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione” (pagina 23).

2 Fare clic su  o selezionare [Save Presentation File] nel menu [File].

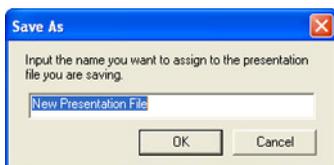
- Questa operazione salva i dati di presentazione esistenti con i dati modificati.

Per salvare dati di presentazione esistenti con un nome differente

1 Nella finestra di EZ-Converter, visualizzare i dati di presentazione che si desidera salvare con un nome differente.

2 Fare clic su  o selezionare [Save Presentation File As] nel menu [File].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la specificazione del nome di file.



- Per il resto di questo procedimento, eseguire i punti a partire dal punto 4 in “Per salvare i dati di presentazione in un nuovo file” (pagina 26).

Apertura dei dati di presentazione

Usare il procedimento descritto di seguito per aprire dei dati di presentazione esistenti allo scopo di modificarli o salvarli con un nome differente.



Nota

Per aprire dei dati di presentazione, specificare un file di presentazione (plf).

Per aprire un file di presentazione

- 1** Se i dati di presentazione che si desidera aprire sono memorizzati su un dispositivo di memoria USB, collegare il dispositivo alla porta USB del computer.
- 2** Fare clic su  o selezionare [Open Presentation File] nel menu [File].
 - Questa operazione visualizza una finestra di dialogo per l'apertura di file di presentazione.
- 3** Selezionare il file di presentazione (plf) che si desidera aprire e quindi fare clic su [Apri].
 - Questa operazione aprirà il file di presentazione e visualizzerà la finestra di EZ-Converter.

Visione della guida

Per vedere la guida di EZ-Converter, selezionare [Help] nel menu [Help].

Visione delle informazioni sulla versione

Per vedere le informazioni sulla versione di EZ-Converter, selezionare [About EZ-Converter...] nel menu [Help].

Riferimento per i menu e i pulsanti di EZ-Converter

Questa sezione fornisce informazioni dettagliate sui comandi dei menu di EZ-Converter e sui pulsanti che appaiono nella finestra di EZ-Converter.

Per fare ciò:	Eeguire questa operazione di menu:	Oppure fare clic su questo pulsante:
Convertire un file PowerPoint in dati di presentazione e visualizzare questi nella finestra di EZ-Converter	[File] - [Convert PowerPoint File]	
Far scomparire i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter	[File] - [Clear Presentation File]	
Aprire un file di presentazione (.plf) esistente e visualizzare il suo contenuto nella finestra di EZ-Converter	[File] - [Open Presentation File]	
Salvare i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter in un file esistente, operazione che sovrascrive il contenuto attuale del file esistente	[File] - [Save Presentation File]	
Salvare i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter in un nuovo file	[File] - [Save Presentation File As]	
Salvare i dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter con un nome differente	[File] - [Save Presentation File As]	
Chiudere EZ-Converter	[File] - [Exit]	–
Annullare l'ultima operazione di modifica eseguita nella finestra di EZ-Converter	[Edit] - [Undo]	–
Aggiungere un file di immagine ai dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter	[Edit] - [Add Image to Presentation File]	
Cancellare un file di immagine dai dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter	[Edit] - [Delete Image from Presentation File]	
Spostare un file di immagine nei dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter di una posizione a sinistra (verso l'inizio)	[Edit] - [Move Image Back]	
Spostare un file di immagine nei dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter di una posizione a destra (verso la fine)	[Edit] - [Move Image Forward]	
Configurare le impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione attualmente presenti nella finestra di EZ-Converter	[Tools] - [Presentation File Setup]	
Specificare la risoluzione e la dimensione dei file di immagine che vengono salvati come dati di presentazione EZ-Converter	[Tools] - [Options]	–
Visualizzare la guida di EZ-Converter	[Help] - [Help]	–
Visualizzare le informazioni sulla versione di EZ-Converter	[Help] - [About EZ-Converter...]	–

Riproduzione di una presentazione con Viewer

Viewer è un'applicazione incorporata nel proiettore di dati che consente di visualizzare i file di immagine e di riprodurre i file di filmato che sono memorizzati su un dispositivo di memoria USB che è collegato al proiettore di dati. Viewer si avvia automaticamente ogni volta che si collega un dispositivo di memoria USB supportato (vedere "Dispositivi di memoria USB supportati" a pagina 14) alla porta USB del proiettore di dati.



Nota

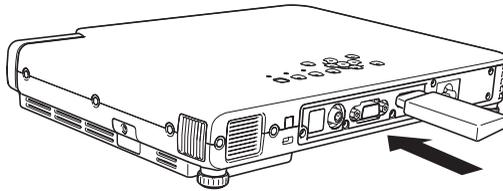
Tutte le operazioni descritte in questa sezione vanno eseguite usando i tasti sul telecomando del proiettore di dati o i tasti sul proiettore di dati.

Per collegare un dispositivo di memoria USB al proiettore di dati

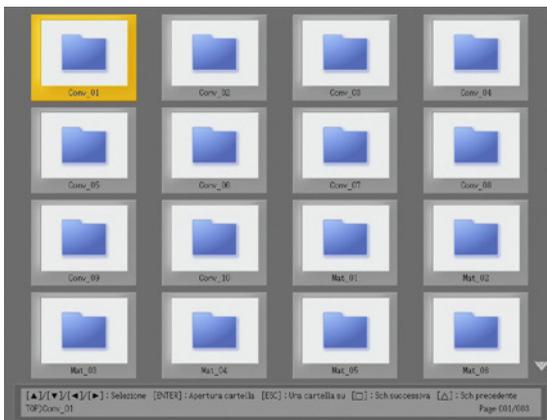
1 Accendere il proiettore di dati.

- Attendere finché l'indicatore POWER/STANDBY del proiettore di dati si sia illuminato in verde.

2 Collegare il dispositivo di memoria USB che contiene i dati che si desidera proiettare con Viewer alla porta USB del proiettore di dati.



- Dopo che il proiettore di dati ha riconosciuto il dispositivo di memoria USB, Viewer si avvierà automaticamente e un menu dei file contenuti nel dispositivo di memoria USB verrà proiettato nell'area di proiezione.



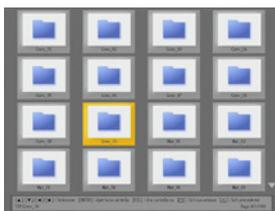


Nota

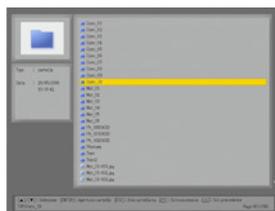
- Viewer non si avvierà automaticamente se la funzione plug-and-play del proiettore di dati è disattivata. In questo caso, sarà necessario premere il tasto [INPUT] per cambiare la fonte di ingresso nel dispositivo di memoria USB. Per ulteriori dettagli sull'impostazione plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.
- Soltanto i file dei formati che sono riconosciuti dal proiettore di dati (jpg, jpeg, jpe, bmp, avi, mp4) appaiono nel menu dei file. Notare che anche se un file appare nel menu dei file, ciò non significa che quel file può essere visualizzato o riprodotto dal proiettore di dati.
- Il menu dei file visualizza il contenuto del dispositivo di memoria USB nell'ordine seguente: cartelle, file di filmato, file di immagine. Per i dettagli su come riprodurre un file di filmato, vedere "Uso di Viewer per riprodurre un filmato" (pagina 40).

Operazioni con il menu dei file

Quando Viewer si avvia, esso proietta inizialmente un menu dei file contenuti nel dispositivo di memoria USB. Sono disponibili due differenti visualizzazioni per il menu dei file: una visualizzazione a miniature e una visualizzazione ad albero.



Visualizzazione a miniature



Visualizzazione ad albero

Visualizzazione a miniature

Questa visualizzazione mostra le miniature dei file di immagine e dei file di filmato contenuti nel dispositivo di memoria USB. Le cartelle vengono mostrate sotto forma di icone.



Nota

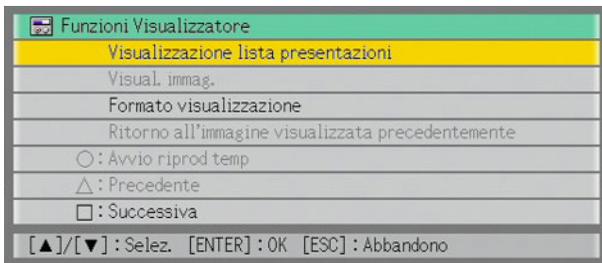
Un punto interrogativo (?) al posto di una miniatura indica un file di immagine che per qualche motivo non può essere visualizzato da Viewer.

Visualizzazione ad albero

Questa visualizzazione mostra una rappresentazione ad albero tipo Windows Explorer delle cartelle, dei file di immagine e dei file di filmato contenuti nel dispositivo di memoria USB.

1 Premere il tasto [FUNC].

- Questa operazione visualizza il menu delle funzioni di Viewer mostrato di seguito.



2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Formato visualizzazione" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione fa passare dalla visualizzazione a miniature alla visualizzazione ad albero e viceversa.

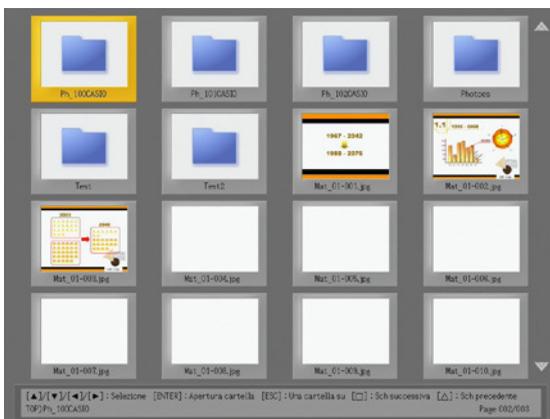
Per scorrere le pagine del menu dei file

Per scorrere alla pagina successiva del menu, premere il tasto [□]. Per scorrere alla pagina precedente, premere il tasto [△].



Nota

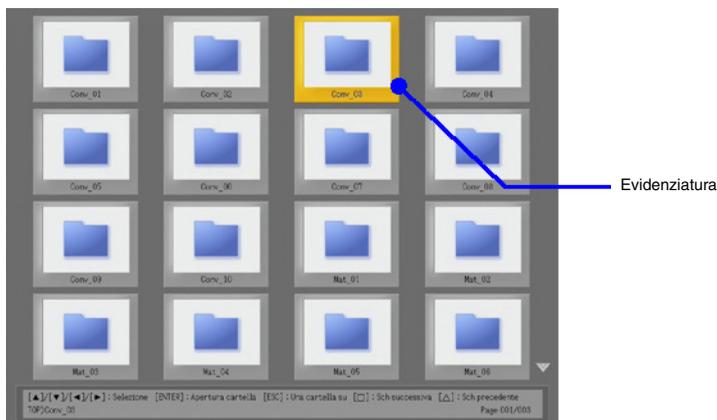
Degli indicatori a forma di freccia appaiono sul lato destro del menu dei file a indicare che ci sono altri file sopra (▲) o sotto (▼) la schermata attuale. Premere il tasto [□] per scorrere verso il basso quando è indicato ▼ , o il tasto [△] quando è indicato ▲ .



Per selezionare un file o una cartella

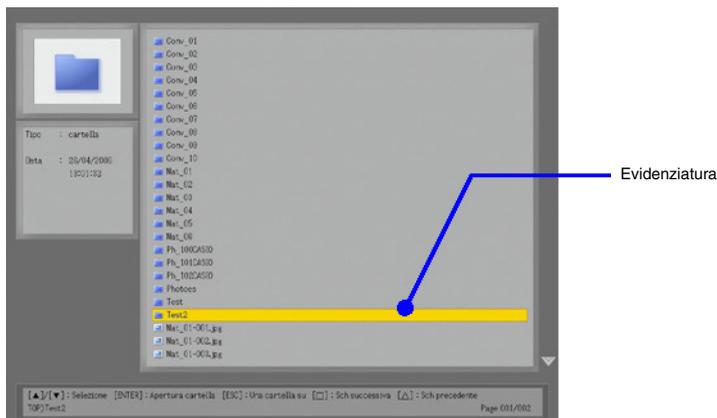
Visualizzazione a miniature

Usare i tasti del cursore per spostare l'evidenziazione sul file o sulla cartella che si desidera selezionare.



Visualizzazione ad albero

Usare i tasti del cursore [▲] e [▼] per spostare l'evidenziazione sul file o sulla cartella che si desidera selezionare.



Per aprire una cartella

- 1 Usare i tasti del cursore per selezionare la cartella che si desidera aprire.**
- 2 Premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione apre la cartella selezionata e visualizza un menu del suo contenuto.
 - Con la visualizzazione ad albero, è anche possibile premere il tasto [▶] al posto del tasto [ENTER].

Per chiudere la cartella attuale e spostarsi al livello successivo

Visualizzazione a miniature

Premere il tasto [ESC].

Visualizzazione ad albero

Premere il tasto [ESC] o il tasto [◀]. Ciò farà collassare la cartella nel punto in cui si trova attualmente l'evidenziazione e sposterà l'evidenziazione sul livello superiore successivo.

Per selezionare una voce del menu dei file e visualizzare la sua immagine

- 1 Usare i tasti del cursore per selezionare il file la cui immagine si desidera visualizzare.**
- 2 Premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione visualizzerà una versione a tutto schermo dell'immagine che riempie l'area di proiezione.
- 3 Per ritornare al menu dei file, premere il tasto [ESC].**



Nota

- Se il file selezionato è troppo grande per poter rientrare nell'area di proiezione, apparirà il messaggio "Non è possibile visualizzare un file di immagine".
- Per informazioni sulle operazioni che è possibile eseguire mentre l'immagine di un file è in fase di proiezione, vedere "Operazioni durante la proiezione del contenuto dei file di immagine" (pagina 38).

Per avviare la riproduzione temporizzata da un particolare file di immagine

- 1 Usare i tasti del cursore per selezionare il file da cui si desidera avviare la riproduzione temporizzata.**
- 2 Premere il tasto [O].**
 - Questa operazione visualizzerà una versione a tutto schermo dell'immagine che riempie l'area di proiezione. Ora il proiettore di dati avanzerà all'immagine successiva automaticamente ad un intervallo regolare (default: 5 secondi).
 - Se "Manuale" è selezionata per l'impostazione "Commutazione immagine", l'immagine non verrà commutata automaticamente. In questo caso, premere il tasto [▶] per avanzare all'immagine successiva.
- 3 Per interrompere la riproduzione temporizzata e ritornare al menu dei file, premere il tasto [ESC].**



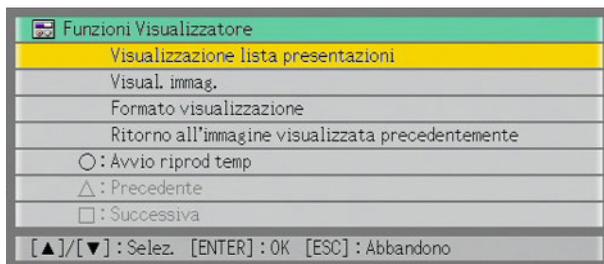
Nota

- Un'operazione di riproduzione temporizzata visualizza i file di immagine (jpg o bmp) che sono inclusi nella stessa cartella del file di immagine selezionato al punto 1 del procedimento sopra descritto. Tutti gli altri file vengono ignorati.
- Per i dettagli sulle operazioni che è possibile eseguire durante la riproduzione temporizzata, vedere "Operazioni durante la riproduzione temporizzata" (pagina 39).
- Per informazioni su come è possibile specificare l'intervallo tra le immagini, gli effetti di transizione delle immagini ed altre impostazioni per la riproduzione, vedere "Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer" (pagina 42).
- Una riproduzione temporizzata che utilizza i dati di presentazione creata con EZ-Converter verrà riprodotta conformemente alle impostazioni di riproduzione incluse nei dati di presentazione. Per i dettagli, vedere "Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione" (pagina 23).

Per spostare l'evidenziazione al file di immagine proiettato precedentemente

1 Mentre la visualizzazione a miniature o la visualizzazione ad albero è in fase di proiezione, premere il tasto [FUNC].

- Questa operazione visualizzerà il menu delle funzioni di Viewer.



2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Ritorno all'immagine visualizzata precedentemente" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione riporta al file di immagine che era proiettato immediatamente prima dell'ultimo file.



Nota

Questa funzione è comoda nei seguenti casi.

- Per riportare l'evidenziazione all'ultimo file di immagine proiettato dopo la proiezione di un file di filmato.
- Per riportare l'evidenziazione all'immagine dove una presentazione temporizzata era stata messa in pausa per proiettare un file di filmato.

Per eseguire la riproduzione temporizzata mediante l'esecuzione di un file di presentazione

- 1** Usare i tasti [▼] e [▲] per spostare l'evidenziazione sul file di presentazione che si desidera eseguire.
- 2** Premere il tasto [ENTER] o il tasto [O].
 - Questa operazione avvia il file di presentazione attualmente selezionato.
 - La sequenza dei file di immagine, il tempo di visualizzazione di ciascuna immagine e l'effetto di transizione delle immagini saranno tutti conformi alle impostazioni memorizzate nel file di presentazione. Per ulteriori informazioni, vedere "Configurazione delle impostazioni per la riproduzione dei dati di presentazione" a pagina 23.
- 3** Per interrompere la riproduzione temporizzata, premere il tasto [ESC].



Nota

- Il menu dei file (non il menu di presentazione) riapparirà dopo che la riproduzione temporizzata si interrompe quando si preme il tasto [ESC] o quando essa si ferma automaticamente.
- Per i dettagli sulle operazioni che è possibile eseguire durante la riproduzione temporizzata, vedere "Operazioni durante la riproduzione temporizzata" (pagina 39).

Per ritornare al menu dei file dal menu di presentazione

Premere il tasto [ESC].

Operazioni durante la proiezione del contenuto dei file di immagine

Per scorrere tra i file di immagine

Usare i tasti [▶] e [◀].

Per fare ciò:	Premere questo tasto:
Visualizzare il contenuto del file di immagine successivo	[▶]
Visualizzare il contenuto del file di immagine precedente	[◀]



Nota

Quando si scorre fino ad un file che è troppo grande per poter rientrare nell'area di proiezione, apparirà il messaggio "Non è possibile visualizzare un file di immagine".

Per ruotare un'immagine

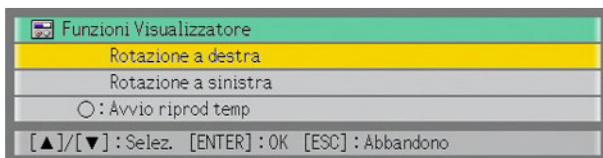
Usare i tasti [▲] e [▼].

Per fare ciò:	Premere questo tasto:
Ruotare l'immagine di 90 gradi verso destra	[▲]
Ruotare l'immagine di 90 gradi verso sinistra	[▼]



Nota

È possibile ruotare un'immagine anche premendo il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. Spostare l'evidenziazione su "Rotazione a destra" o su "Rotazione a sinistra" e quindi premere il tasto [ENTER].



Per avviare la riproduzione temporizzata dal contenuto del file di immagine attualmente visualizzato

Premere il tasto [O].



Nota

È possibile avviare la riproduzione temporizzata dal contenuto del file di immagine attualmente visualizzato anche premendo il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. Spostare l'evidenziazione su "Avvio riprod temp" e quindi premere il tasto [ENTER].

Per ritornare al menu dei file dal contenuto di un file di immagine

Premere il tasto [ESC].

Operazioni durante la riproduzione temporizzata

Per fare una pausa durante la riproduzione temporizzata mentre è attivata la commutazione automatica delle immagini

Premere il tasto [□].

Per annullare la pausa durante la riproduzione temporizzata mentre è attivata la commutazione automatica delle immagini

Premere il tasto [○].

Per scorrere tra i file di immagine durante la riproduzione temporizzata

Usare i tasti del cursore.

Per fare ciò:	Premere questo tasto:
Scorrere fino al contenuto del file di immagine successivo	[▶]
Scorrere fino al contenuto del file di immagine precedente	[◀]



Nota

Dopo che si è scorsi fino ad un file di immagine, la riproduzione temporizzata eseguirà lo scorrimento fino al file di immagine successivo automaticamente dopo l'intervallo del tempo preselezionato se "Automatica" è selezionata per l'impostazione "Commutazione immagine". Notare, tuttavia, che ciò non vale mentre la riproduzione temporizzata è nello stato di pausa.

Per interrompere la riproduzione temporizzata e ritornare al menu dei file

Premere il tasto [ESC].

Errore di avvio riproduzione temporizzata

Il messaggio di errore mostrato di seguito potrebbe apparire quando si tenta di avviare una riproduzione temporizzata eseguendo uno dei procedimenti descritti in “Per avviare la riproduzione temporizzata da un particolare file di immagine” (pagina 34), “Per eseguire la riproduzione temporizzata mediante l’esecuzione di un file di presentazione” (pagina 37), “Per avviare la riproduzione temporizzata dal contenuto del file di immagine attualmente visualizzato” (pagina 38).

There is a problem with slideshow setup file. Cannot start the slideshow.

Se ciò dovesse accadere, usare EZ-Converter per creare un nuovo file di presentazione e memorizzare tale file nel dispositivo di memoria USB. Quindi, utilizzare il nuovo file di presentazione per eseguire la riproduzione temporizzata.

Uso di Viewer per riprodurre un filmato

Questa sezione spiega i procedimenti che è possibile usare per riprodurre un filmato utilizzando Viewer.

Per riprodurre un file di filmato

- 1 Nel menu dei file, selezionare il file di filmato che si desidera riprodurre.**
 - Per informazioni su come selezionare un particolare file di filmato nel menu dei file, vedere “Per selezionare un file o una cartella” (pagina 33).
- 2 Premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione avvierà la riproduzione del file di filmato selezionato.
- 3 Per interrompere la riproduzione del filmato e ritornare al menu dei file, premere il tasto [ESC].**



Nota

Se si preme il tasto [ENTER] mentre è selezionato un file la cui riproduzione non è supportata dal proiettore di dati, apparirà il messaggio di errore “Impossibile riprodurre questo file di filmato.”. Per ulteriori informazioni, vedere “Tipi di dati di riproduzione supportati” (pagina 15).

Operazioni durante la riproduzione di file di filmato

È possibile eseguire le operazioni descritte di seguito durante la riproduzione di un file di filmato.

Per fare ciò:	Eeguire questa operazione:
Fare una pausa durante la riproduzione di un filmato	Premere il tasto [ENTER]. Per riavviare la riproduzione del filmato dopo che essa è stata messa in stato di pausa, premere di nuovo il tasto [ENTER].
Retrocedere rapidamente	Premere il tasto [◀].
Avanzare rapidamente	Premere il tasto [▶].
Interrompere la riproduzione del filmato	Premere il tasto [ESC].
Saltare all'inizio del file di filmato in fase di riproduzione e fare una pausa in quel punto	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. ● "Salto all'inizio" dovrebbe essere selezionato per default. 2. Premere il tasto [ENTER].
Saltare alla fine del file di filmato in fase di riproduzione e fare una pausa in quel punto	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Salto alla fine" e quindi premere il tasto [ENTER].
Passare all'inizio del file di filmato successivo (nel menu dei file) e fare una pausa in quel punto	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Passaggio al filmato successivo" e quindi premere il tasto [ENTER].
Passare all'inizio del file di filmato precedente (nel menu dei file) e fare una pausa in quel punto	1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Passaggio al filmato precedente" e quindi premere il tasto [ENTER].
Attivare e disattivare l'indicazione del tempo di riproduzione	Premere il tasto [○] o eseguire le seguenti operazioni. 1. Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni di Viewer. 2. Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Attivazione/disattivazione indicatore di tempo" e quindi premere il tasto [ENTER].



Nota

Se si preme il tasto [FUNC] durante la riproduzione di un filmato, si metterà in pausa la riproduzione e verrà visualizzato il menu delle funzioni di Viewer. La riproduzione ricomincerà quando si preme il tasto [ESC] per chiudere il menu delle funzioni di Viewer.

Configurazione delle impostazioni del menu di setup di Viewer

È possibile usare il menu di setup di Viewer per configurare le impostazioni del visualizzatore e per eseguire una presentazione impiegando impostazioni di riproduzione differenti da quelle memorizzate con i dati di presentazione usando EZ-Converter.

Impostazioni Visualizzatore		
Zoom immagine	<input checked="" type="radio"/> Zoom	<input type="radio"/> Niente zoom
Specificazione sequenza di visualizzazione	Nomi file (ord ascendente)	Modifica [ENTER]
Modo di avvio	<input checked="" type="radio"/> Miniature	<input type="radio"/> Ad albero
Commutazione immagine	<input checked="" type="radio"/> Manuale	<input type="radio"/> Automatica
Intervallo di visualizzazione miniature	5 secondi	Modifica [ENTER]
Effetto di passaggio riprod temporizzata	Scorrim - Sinistra->Destra	Modifica [ENTER]
Ripetizione riproduzione temporizzata	<input type="radio"/> Sì	<input checked="" type="radio"/> No
Visualizzazione filmato	Zoom	Modifica [ENTER]
Inizializzazione impostazioni Visualizzatore		OK [ENTER]
[▲]/[▼] : Selez. [◀]/[▶] : Modifica [ESC] : Abbandono		



Nota

- Quando si esegue la riproduzione temporizzata mediante l'esecuzione di un file di presentazione creato con EZ-Converter, le impostazioni per la riproduzione temporizzata nel menu di setup di Viewer ("Commutazione immagine", "Intervallo di visualizzazione miniature", "Effetto di passaggio riprod temporizzata" e "Ripetizione riproduzione temporizzata") vengono cambiate automaticamente nelle impostazioni per la riproduzione (pagina 23) salvate nel file di presentazione in corso di esecuzione.
- Per modificare le impostazioni di riproduzione temporizzata per la quale è stata selezionata "Automatica" come impostazione di "Commutazione immagine" del file di presentazione, qualora il file sia stato creato con EZ-Converter, è necessario mettere in pausa la riproduzione temporizzata, aprire il menu, e quindi cambiare le impostazioni come richiesto.

Per configurare le impostazioni del menu di setup di Viewer

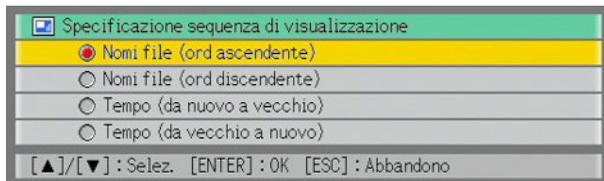
- 1** Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
- 2** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3** Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza il menu di setup di Viewer.
- 4** Usare [▼] e [▲] per selezionare la voce di menu la cui impostazione si desidera cambiare.

- 5** L'operazione da eseguire successivamente dipende da se [ENTER] è visualizzato o meno all'estrema destra dell'impostazione che si sta configurando (quella che è evidenziata).

Se [ENTER] è visualizzato:

- a. Premere il tasto [ENTER].
- b. Nel sottomenu che appare, usare [▼] e [▲] per spostare l'evidenziazione sull'impostazione che si desidera selezionare.

Esempio: Il seguente è il sottomenu che appare quando "Specificazione sequenza di visualizzazione" viene selezionata al punto 2 sopra descritto.



- c. Premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione riporta al menu di setup di Viewer.

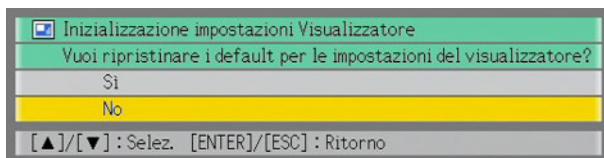
Se [ENTER] non è visualizzato:

Premere il tasto [◀] o [▶] per selezionare l'impostazione desiderata (in modo che il suo pulsante sia ●).

- 6** Ripetere i punti 4 e 5 per configurare altre impostazioni, se lo si desidera.
- 7** Dopo che tutte le impostazioni sono come desiderato, premere il tasto [MENU] per chiudere il menu di setup di Viewer.

Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup di Viewer ai rispettivi stati di default di fabbrica iniziali

- 1** Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
- 2** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3** Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza il menu di setup di Viewer.
- 4** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Inizializzazione impostazioni Visualizzatore" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.



- 5** Usare il tasto [▲] per selezionare "Sì".

6 Per riportare tutte le impostazioni ai rispettivi stati di default iniziali, premere il tasto [ENTER].

- Per abbandonare l'operazione senza fare nulla, premere [ESC] al posto di [ENTER].

7 Per chiudere il menu di setup di Viewer, premere il tasto [ESC].

Contenuto del menu di setup di Viewer

Questa sezione fornisce spiegazioni dettagliate di tutte le voci incluse nel menu di setup di Viewer.

Nome dell'impostazione	Descrizione
Zoom immagine	Nel caso di immagini di dimensioni diverse da XGA, specifica se ingrandire o ridurre (zoom) le immagini per farle rientrare nell'area di proiezione o no. Zoom: Attiva la zoomata dell'immagine. Niente zoom: Disattiva la zoomata dell'immagine.
Specificazione sequenza di visualizzazione	Specifica la sequenza delle immagini nel menu dei file o nel menu di presentazione. Nomi file (ord ascendente): Visualizza i file nell'ordine ascendente dei nomi di file. Nomi file (ord discendente): Visualizza i file nell'ordine discendente dei nomi di file. Tempo (da nuovo a vecchio): Visualizza i file secondo l'ora in cui essi sono stati modificati l'ultima volta, dal più recente al più vecchio. Tempo (da vecchio a nuovo): Visualizza i file secondo l'ora in cui essi sono stati modificati l'ultima volta, dal più vecchio al più recente.
Modo di avvio	Specifica se la visualizzazione iniziale quando Viewer viene avviato è la visualizzazione a miniature o la visualizzazione ad albero. Per ulteriori informazioni, vedere "Operazioni con il menu dei file" (pagina 31). Miniature: Specifica la visualizzazione a miniature. Ad albero: Specifica la visualizzazione ad albero.
Commutazione immagine	Specifica il metodo di commutazione delle immagini per la riproduzione temporizzata. Manuale: Specifica la commutazione manuale delle immagini. Automatica: Specifica la commutazione automatica delle immagini.
Intervallo di visualizzazione miniature	Specifica il lasso di tempo per cui un'immagine rimarrà visualizzata durante la riproduzione temporizzata. 5 secondi, 10 secondi, 30 secondi, 1 minuto, 5 minuti
Effetto di passaggio riprod temporizzata	Specifica l'effetto di transizione delle immagini che deve essere utilizzato durante la riproduzione temporizzata. Per ulteriori informazioni, vedere "Effetti di transizione delle immagini" (pagina 25). No, Scorrimento - Sinistra->Destra, Scorrimento - Destra->Sinistra, Scorrimento - Cima->Fondo, Scorrimento - Fondo->Cima, Tendina - Sinistra->Destra, Tendina - Destra->Sinistra, Tendina - Cima->Fondo, Tendina - Fondo->Cima, Dissolvenza

Nome dell'impostazione	Descrizione
Ripetizione riproduzione temporizzata	<p>Specifica se la riproduzione temporizzata e la riproduzione di file di filmato devono essere ripetute o no quando esse giungono alla fine.</p> <p>Si: La riproduzione temporizzata e la riproduzione di file di filmato vengono ripetute.</p> <p>No: La riproduzione temporizzata e la riproduzione di file di filmato non vengono ripetute.</p>
Visualizzazione filmato	<p>Specifica la dimensione di visualizzazione durante la riproduzione di filmati.</p> <p>Zoom: Ingrandisce alla dimensione dell'area di proiezione.</p> <p>Niente zoom: Specifica la dimensione originale del file di filmato.</p>
Inizializzazione impostazioni Visualizzatore	<p>Riporta tutte le impostazioni nel menu di setup di Viewer ai rispettivi stati di default di fabbrica iniziali. Per i dettagli, vedere "Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup di Viewer ai rispettivi stati di default di fabbrica iniziali" a pagina 43.</p>

Messaggi di errore di Viewer

Messaggio	Causa	Rimedio
C'è un problema con il file di impost. riproduzione temporiz. Impossibile avviare la riproduzione temporiz.	Si è verificato un problema con il file di presentazione creato con EZ-Converter.	Usare EZ-Converter per generare di nuovo l'intero insieme dei dati di presentazione (file di presentazione e file di immagine) e salvare i nuovi dati nel dispositivo di memoria USB.
La cartella non contiene alcun file di immagine.	Non c'è alcuna cartella, alcun file di immagine o alcun file di filmato visualizzabile nella cartella cui si sta tentando di accedere con Viewer.	<ul style="list-style-type: none"> ● Usare EZ-Converter per generare i dati di presentazione e memorizzare i dati nel dispositivo di memoria USB. ● Copiare i file di immagine o i file di filmato dal computer nella cartella sul dispositivo di memoria USB.
Non è possibile visualizzare un file di immagine.	Il file di immagine non può essere visualizzato perché esso è troppo grande per poter essere visualizzato nell'area di proiezione o perché presenta qualche problema.	<p>Accertarsi che i file di immagine sul dispositivo di memoria USB non siano superiori a 6 Mbyte.</p> <p> Importante! _____ I file di immagine Progressive JPEG non sono supportati.</p>
Non è stato possibile trovare un file di immagine.	Uno o più file di immagine che erano stati salvati come dati di presentazione non possono essere trovati.	Usare EZ-Converter per generare di nuovo l'intero insieme dei dati di presentazione (file di presentazione e file di immagine) e salvare i nuovi dati nel dispositivo di memoria USB.
Impossibile riprodurre questo file di filmato.	Il file che si sta tentando di riprodurre è di un formato non supportato o presenta qualche problema.	<ul style="list-style-type: none"> ● Convertire il file non supportato in un formato di file che sia supportato e copiarlo nel dispositivo di memoria USB. ● Copiare un file di filmato che sia di un formato supportato da Viewer nel dispositivo di memoria USB.

Alcune cartelle e/o file non vengono visualizzate nel menu dei file

- Alcune cartelle e/o file contenute in una cartella non saranno visualizzate se sono presenti più di 999 cartelle e/o file all'interno della cartella. Se ciò dovesse accadere, ridurre il numero di cartelle e/o file presenti nella cartella.
- Viewer supporta fino a 10 livelli di nidificazione di cartelle su un dispositivo di memoria USB. Tutto quello che supera la 10^a cartella nidificata non viene visualizzato da Viewer.

Come è possibile far apparire le immagini più velocemente?

Quando si seleziona un'immagine BMP o un file di immagine di grandi dimensioni registrato con una fotocamera digitale, sul menu di immagine di Viewer, si richiede un tempo considerevole prima che l'immagine appaia. Per assicurarsi di far apparire le immagini velocemente durante la presentazione, usare EZ-Converter per convertire le immagini ai dati di presentazione. Questa operazione convertirà le immagini in immagini JPEG, che appariranno sul display più velocemente.

Se si ha difficoltà ad ottenere i risultati desiderati quando si riproduce una riproduzione temporizzata.

- Usare EZ-Converter per convertire in dati di presentazione le immagini che si desidera usare nella riproduzione temporizzata.
- Per avviare una riproduzione temporizzata evidenziando un file di immagine in una cartella che non è una cartella di dati di presentazione, è necessario prima usare il menu di setup di Viewer per configurare le impostazioni della riproduzione temporizzata (Intervallo di visualizzazione miniature, Effetto di passaggio riprod temporizzata, Commutazione immagine, Ripetizione riproduzione temporizzata).

Questa sezione spiega come stabilire una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer e proiettare il contenuto delle schermate del computer sulla LAN senza fili.

Dispositivi per LAN senza fili supportati

Per poter stabilire una connessione LAN senza fili tra un computer e il proiettore di dati sono necessari degli adattatori wireless YW-2S CASIO. La confezione degli YW-2S include due adattatori wireless YW-2 di tipo USB, uno per il proiettore di dati e uno per il computer.



Importante!

- Notare che non è supportato l'uso di altri adattatori wireless diversi dagli YW-2.
- L'uso degli adesivi forniti con l'adattatore LAN wireless YW-2 non è necessario per collegare un YW-2 al proiettore di dati XJ-S35.

Requisiti per il computer

Per poter stabilire una connessione LAN senza fili con il proiettore di dati, è necessario che il computer, oltre ai "Requisiti di sistema minimi" (pagina 11), sia conforme anche ad uno qualsiasi dei seguenti requisiti.

- a. Adattatore wireless YW-2 collegato ad una porta USB
- b. Funzione di LAN senza fili incorporata conforme allo standard IEEE 802.11b
- c. Funzione di LAN senza fili supplementare (diversa dagli YW-2) conforme allo standard IEEE 802.11b

Tutte le spiegazioni riportate in questo manuale si basano su un computer conforme a

"a. Adattatore wireless YW-2 collegato ad una porta USB".



Importante!

Non c'è alcuna garanzia che tutti i computer conformi ad una delle condizioni sopra elencate siano in grado di stabilire una connessione LAN senza fili con il proiettore di dati.

Preparazione del computer per la connessione LAN senza fili con il proiettore di dati

Prima di provare ad eseguire le operazioni descritte in questa sezione, accertarsi di preparare il computer seguendo i punti descritti di seguito.

Se si sta usando l'adattatore wireless YW-2

- 1** Sul computer, installare “Wireless Connection” dal CD-ROM fornito in dotazione al proiettore di dati.
 - Per ulteriori informazioni, vedere “Installazione dei software del proiettore di dati” (pagina 11).
- 2** Collegare l'adattatore wireless YW-2 alla porta USB del computer.

Se si sta usando un altro adattatore per LAN senza fili (inclusa una LAN senza fili incorporata in un computer)

- 1** Accertarsi che la LAN senza fili del computer (sia una LAN senza fili incorporata che una LAN senza fili supplementare) sia conforme allo standard IEEE 802.11b.
- 2** Sul computer, installare “Wireless Connection” dal CD-ROM fornito in dotazione al proiettore di dati.
 - Per ulteriori informazioni, vedere “Installazione dei software del proiettore di dati” (pagina 11).

Funzione Wireless e software Wireless Connection

Il proiettore di dati dispone di una funzione incorporata detta “Wireless”, che può essere utilizzata per configurare le impostazioni del proiettore di dati per una connessione LAN senza fili con un computer, e per eseguire le operazioni del proiettore di dati (come la visualizzazione delle informazioni sulla connessione, la commutazione di computer quando ci sono più computer connessi tramite una LAN senza fili, ecc.) dopo che una connessione è stata stabilita. La funzione “Wireless” si avvia automaticamente ogni volta che si collega un adattatore wireless YW-2 CASIO alla porta USB del proiettore di dati.

Wireless Connection è un software che va utilizzato su un computer funzionante con Windows. Esso consente di configurare le impostazioni del computer per la connessione LAN senza fili con il proiettore di dati, e di eseguire le operazioni del computer (come l'invio del contenuto delle schermate del computer al proiettore di dati) dopo che una connessione è stata stabilita. È possibile usare Wireless Connection anche per visualizzare la pagina “Web Setup” per la configurazione delle impostazioni avanzate per la connessione LAN senza fili (vedere “Impostazioni avanzate per la connessione LAN senza fili” a pagina 65).

Profili connessione per la proiezione di dati

Un setup per una connessione LAN senza fili è detto “profilo connessione”. Sono disponibili due tipi di profili connessione: “connessioni semplici” e “connessioni manuali”. Il proiettore di dati viene fornito con i seguenti profili connessione incorporati. È possibile utilizzare la funzione Wireless del proiettore di dati per cambiare il profilo della connessione attuale. Poiché Wireless Connection è già dotato degli stessi profili Collegamento semplice 1, 2 e 3 come funzione Wireless, tutto ciò che è necessario fare è selezionare gli stessi profili con Wireless e Wireless Connection per stabilire una connessione LAN senza fili. Notare, tuttavia, che ciò vale soltanto quando viene collegato al computer un adattatore wireless YW-2 CASIO.

Profilo connessione	Nome del profilo iniziale	Descrizione
Collegamento semplice 1	—	Questi profili servono principalmente per stabilire una connessione semplice tra il proiettore di dati e un singolo computer con un adattatore wireless YW-2 CASIO. Le impostazioni di questi profili sono fisse e non possono essere cambiate.
Collegamento semplice 2	—	
Collegamento semplice 3	—	
Collegamento manuale 1	Sample 1	Questi profili servono principalmente per la connessione LAN senza fili di molteplici computer al proiettore di dati simultaneamente. Il setup di default iniziale di ciascun profilo può essere utilizzato per configurare una connessione LAN senza fili, o è possibile modificare le impostazioni di un profilo per migliorare la sicurezza e salvare il profilo con un nuovo nome.
Collegamento manuale 2	Sample 2	
Collegamento manuale 3	Sample 3	

Stabilimento di una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer

Il metodo da utilizzarsi per stabilire una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer dipende dal tipo di connessione che si desidera stabilire. Una considerazione importante è se si desidera usare un profilo di connessione semplice o di connessione manuale.

■ Un proiettore di dati e un computer

In questo caso, connettere usando la connessione semplice. Accertarsi che lo stesso profilo connessione semplice (Collegamento semplice 1, Collegamento semplice 2 o Collegamento semplice 3) sia selezionato su entrambi il proiettore di dati e il computer.

Se sono presenti connessioni LAN senza fili 1-to-1 multiple nella stessa area, usare un differente profilo connessione (Collegamento semplice 1, Collegamento semplice 2, Collegamento semplice 3) per ciascuna di esse.

Per ulteriori informazioni, vedere “Stabilimento di una connessione LAN senza fili con un singolo computer tramite una connessione semplice” (pagina 53).

■ Un proiettore di dati e più computer (fino a 4)

Configurare questa connessione usando la modalità Ad Hoc di connessione manuale. Accertarsi che tutti i contenuti dei profili (eccetto l'indirizzo IP) del proiettore di dati e del computer siano identici.

Per ulteriori informazioni, vedere “Stabilimento di una connessione LAN senza fili con più computer tramite una connessione manuale” (pagina 55).

■ Connessione tramite una rete wireless

Configurare questa connessione usando la modalità di connessione manuale Access Point (pagina 81). Notare che per configurare una connessione tramite una rete wireless si richiede una conoscenza tecnica sulle connessioni di rete.

Per informazioni sulle impostazioni di configurazione, vedere “Per creare un nuovo profilo connessione del computer” (pagina 75). Inoltre sono disponibili informazioni supplementari sul sito web CASIO (<http://world.casio.com/projector/support/en/>).

■ Connessione usando un LAN wireless incorporato nei computer portatili

Per questo tipo di connessione, usare la modalità di connessione manuale. Notare che per configurare una connessione tramite una rete wireless si richiede una conoscenza tecnica sulle connessioni di rete.

Inoltre sono disponibili informazioni supplementari sul sito web CASIO (<http://world.casio.com/projector/support/en/>).

Operazioni basilari per la connessione LAN senza fili

Questa sezione spiega i procedimenti fondamentali per la configurazione delle impostazioni per una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer.

- Questa sezione include gli elementi basilari per lo stabilimento di una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un singolo computer, o tra il proiettore di dati e più computer. Per i dettagli sull'aumento della sicurezza e sulle impostazioni necessarie per la connessione ad un punto di accesso LAN senza fili, vedere "Impostazioni avanzate per la connessione LAN senza fili" (pagina 65).
- Per i dettagli sulle operazioni di proiezione dopo aver stabilito una connessione, vedere "Uso di una LAN senza fili per la proiezione" (pagina 91).



Importante!

- Il procedimento descritto di seguito presuppone che la funzione plug-and-play del proiettore di dati sia attivata (condizione che è l'impostazione di default iniziale). Se si è disattivata la funzione plug-and-play, riattivarla prima di eseguire il procedimento descritto di seguito. Per ulteriori dettagli sull'impostazione di plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.
- Le operazioni qui descritte presuppongono che l'adattatore per LAN senza fili YW-2 CASIO sia collegato al computer. Nel caso di un computer munito di un adattatore per LAN senza fili di un'altra marca o di un adattatore per LAN senza fili incorporato, configurare le impostazioni conformemente alla documentazione dell'utente che è fornita in dotazione all'adattatore utilizzato.

Stabilimento di una connessione LAN senza fili con un singolo computer tramite una connessione semplice

Per stabilire una connessione LAN senza fili tra un singolo computer e il proiettore di dati



Nota

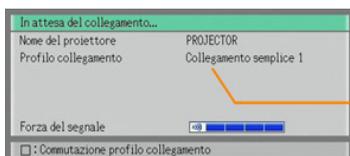
Quanto segue spiega il tipo di connessione più semplice. Viene mostrato come usare il profilo connessione incorporato del proiettore di dati dal nome "Collegamento semplice 1" per stabilire una connessione LAN senza fili con un singolo computer.

1 Accendere il proiettore di dati.

- Attendere finché l'indicatore POWER/STANDBY del proiettore di dati si sia illuminato in verde.

2 Collegare l'adattatore wireless YW-2 CASIO alla porta USB del proiettore di dati.

- È possibile inoltre accendere il proiettore di dati con l'adattatore wireless già collegato alla porta USB.
- Il proiettore di dati individuerà l'adattatore wireless e avvierà la sua funzione Wireless automaticamente. Il messaggio mostrato di seguito apparirà nell'area di proiezione.



Controllare che sia visualizzato "Collegamento semplice 1".

3 Accendere il computer e avviare Windows.

4 Se il computer è già connesso ad una rete, disabilitare la connessione.

- Sul Pannello di controllo di Windows, fare clic su "Connessioni di rete" ("Rete e connessioni remote" nel caso di Windows 2000). Se "Connessione alla rete locale", "Connessione rete senza fili" o "Bridge di rete" è visualizzato nella finestra che appare, fare clic destro sull'icona e quindi fare clic su "Disabilita" nella finestra di dialogo che appare.

5 Collegare l'adattatore wireless YW-2 alla porta USB del computer.

- La prima volta che si collega un adattatore wireless, potrebbe apparire il messaggio mostrato sotto sullo schermo del vostro computer. Se si verifica ciò, fare clic sul pulsante [Continua].

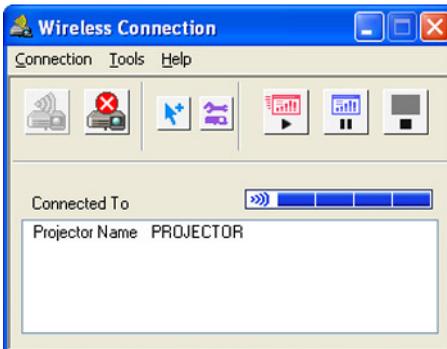


6 Avviare la connessione wireless facendo doppio clic sull'icona sul desktop del vostro computer, o selezionare quanto segue dal menu Start di Windows: [Tutti i programmi] - [CASIO] - [Wireless Connection].

- Questa operazione farà apparire la finestra di dialogo mostrata di seguito.



- Quando il computer trova il proiettore di dati, la comunicazione tra di essi inizierà.
- Questa operazione stabilirà automaticamente una connessione LAN senza fili tra il computer e il proiettore di dati e farà apparire sullo schermo del computer la finestra di Wireless Connection mostrata di seguito.



- Il contenuto della schermata del computer sarà proiettato automaticamente in questo momento.
- Per i dettagli sulle operazioni con la finestra di Wireless Connection e sulle operazioni con il telecomando del proiettore di dati che è possibile eseguire dopo aver stabilito una connessione, vedere "Uso di una LAN senza fili per la proiezione" (pagina 91).



Nota

Un messaggio come “Wireless Connection.exe is trying to access the Internet” potrebbe apparire quando il computer in uso ha un software di sicurezza installato. Se ciò dovesse accadere, selezionare “Always allow (access)” sulla finestra di dialogo.

7 Per mettere termine al funzionamento di Wireless Connection, fare clic sul pulsante [x] nell'angolo in alto a destra della finestra di Wireless Connection, o selezionare [Exit] nel menu [Connection].

- Questa operazione farà chiudere la finestra di Wireless Connection e metterà termine alla connessione tra il computer e il proiettore di dati. A questo punto, l'immagine proiettata ritornerà al messaggio menzionato al punto 2 di questo procedimento.



Importante!

Il procedimento sopra descritto non stabilirà una connessione LAN senza fili se il profilo connessione del proiettore di dati differisce dal profilo utilizzato la prima volta che una connessione è stata stabilita tra il computer e il proiettore di dati (Simple Connection 1 in questo esempio). In questo caso, premere il tasto [□] del telecomando del proiettore di dati per visualizzare il menu “Profilo collegamento” e quindi selezionare il profilo connessione originale (Simple Connection 1 in questo esempio). Per i dettagli, vedere “Per cambiare il profilo connessione del proiettore di dati” (pagina 69).

Stabilimento di una connessione LAN senza fili con più computer tramite una connessione manuale

Questa sezione spiega come connettere contemporaneamente fino a quattro computer ad un singolo proiettore di dati (tramite un punto di accesso LAN senza fili). Le seguenti sono le operazioni generali che è necessario eseguire.

- ① Prepararsi per la connessione LAN senza fili del proiettore di dati e dei computer (di seguito).
- ② Creare dei profili connessione per i computer (pagina 56).
- ③ Usare il profilo Manual Connection per stabilire una connessione LAN senza fili tra il primo computer e il proiettore di dati (pagina 58).
- ④ Usare il profilo Manual Connection per stabilire una connessione LAN senza fili tra gli altri computer e il proiettore di dati (pagina 63).

① Per prepararsi per la connessione LAN senza fili del proiettore di dati e dei computer

- 1 Installare Wireless Connection su tutti i computer.
- 2 Collegare un adattatore wireless YW-2 alla porta USB di ciascun computer.

② Per creare dei profili connessione per i computer

1 Avviare Wireless Connection sul primo computer.

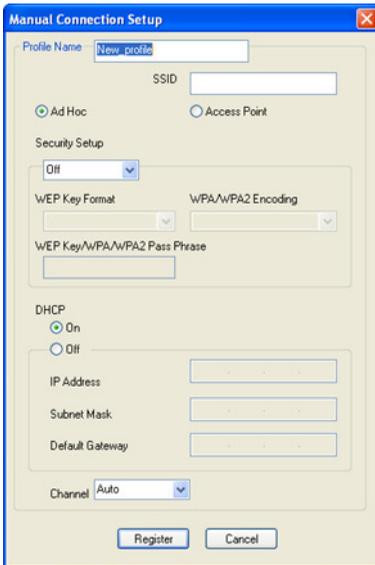
- Wireless Connection dovrebbe avviarsi automaticamente quando si collega l'adattatore wireless YW-2 alla porta USB del computer. Se ciò non accade, andare al menu [start] di Windows e selezionare [Tutti i programmi] - [CASIO] - [Wireless Connection].

2 Nella finestra di Wireless Connection del primo computer, selezionare "Switch Connection Profile" nel menu "Connection".

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione.

3 Fare clic sul pulsante [New].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione di un nuovo profilo connessione manuale.



The image shows a screenshot of the "Manual Connection Setup" dialog box. The dialog has a title bar with the text "Manual Connection Setup" and a close button (X). The main area contains several sections:

- Profile Name:** A text box containing "New profile".
- SSID:** An empty text box.
- Mode:** Two radio buttons: "Ad Hoc" (selected) and "Access Point".
- Security Setup:** A section with a dropdown menu set to "Off". Below it are two more dropdown menus: "WEP Key Format" and "WPA/WPA2 Encoding". At the bottom of this section is a text box for "WEP Key/WPA/WPA2 Pass Phrase".
- DHCP:** Two radio buttons: "On" (selected) and "Off".
- IP Address, Subnet Mask, Default Gateway:** Three empty text boxes.
- Channel:** A dropdown menu set to "Auto".

At the bottom of the dialog are two buttons: "Register" and "Cancel".

4 Configurare le impostazioni nella finestra di dialogo.

- In questo esempio, utilizzeremo le seguenti impostazioni.

Voce della finestra di dialogo	Impostazione
Profile Name	Test
SSID	CASIO_DPJ
Access Mode	Ad Hoc
Security Setup	WEP
WEP Key Format	ASCII/128bit
WEP Key/WPA/WPA2 Pass Phrase	1234567890abc
DHCP	Off
IP Address	192.168.100.1
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	0.0.0.0
Channel	Auto

- Per i dettagli su ciascuna delle impostazioni nella finestra di dialogo, vedere “Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale” (pagina 80).

5 Dopo aver configurato tutte le impostazioni desiderate, fare clic sul pulsante [Register].

6 Sulla finestra di dialogo di conferma che appare, fare clic sul pulsante [OK].

- Questa operazione registrerà le impostazioni effettuate come un nuovo profilo connessione (dal nome “Test” qui) e riporterà alla finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione menzionata al punto 1. Il nuovo profilo creato (Test) sarà selezionato nella finestra di dialogo.

7 Ripetere i punti da 1 a 5 per tutti gli altri computer.

- Per le impostazioni descritte al punto 4, cambiare semplicemente l'indirizzo IP come mostrato di seguito.

Computer 2: 192.168.100.10

Computer 3: 192.168.100.11

Computer 4: 192.168.100.12

③ Per usare il profilo Manual Connection per stabilire una connessione LAN senza fili tra il primo computer e il proiettore di dati



Nota

Eeguire i seguenti punti mentre la finestra di dialogo del profilo connessione appare sul display alla fine del procedimento riportato in “② Per creare dei profili connessione per i computer” (pagina 56).

1 Usare il profilo connessione semplice per stabilire una connessione LAN senza fili tra il primo computer e il proiettore di dati.

- Per ulteriori informazioni, vedere “Stabilimento di una connessione LAN senza fili con un singolo computer tramite una connessione semplice” a pagina 53.
- Se tra il primo computer e il proiettore di dati è già stabilita una connessione semplice, procedere al punto 2.

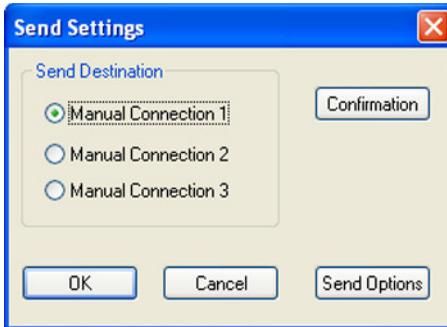
2 Sulla finestra di Wireless Connection del primo computer, selezionare “Switch Connection Profile” sul menu “Connection”.

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la commutazione del profilo connessione.

3 Fare clic sul pulsante della freccia in giù di “Profile Name” e quindi selezionare “Test” dal menu che appare.

4 Fare clic sul pulsante [Send Settings].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per l’invio del setup.



5 Selezionare “Manual Connection 1” per “Send Destination”, e quindi fare clic sul pulsante [OK].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo di richiesta di inserire la password corretta.



- Inserire la password che si desidera utilizzare quando ci si collega a Web Setup (pagina 65). La password iniziale di default è “casio”.

6 Inserire la password e quindi fare clic sul pulsante [OK].

7 Fare ancora clic sul pulsante [OK] sulle finestre di dialogo che appaiono.

- Facendo clic sul pulsante [OK] in risposta al messaggio “Overwrite it?” (Sovrascrivere?), si eseguirà l’invio delle impostazioni del primo computer al proiettore di dati. A questo punto, le impostazioni di Connessione manuale 1 del proiettore di dati saranno sovrascritte con le impostazioni “Test” del profilo connessione del computer (vedere il punto 3 riportato sopra). L’impostazione dell’indirizzo IP sarà l’indirizzo IP del profilo connessione del computer più 1.

8 Per ritornare alla finestra di dialogo Send Settings, fare clic sul pulsante [Cancel].

9 Fare clic sul pulsante [Close].

- Questa operazione farà apparire la finestra di dialogo mostrata di seguito.



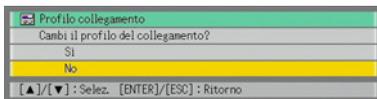
10 Sul telecomando del proiettore di dati, premere il tasto [□].

- Questa operazione farà apparire il menu dei profili connessione nell’area di proiezione.



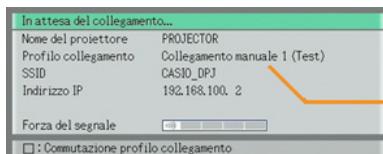
11 Usare il tasto [▼] per spostare l’evidenziazione su “Collegamento manuale 1” e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo mostrata di seguito.



12 Premere il tasto [▲] per spostare l’evidenziazione su “Si” e quindi premere il tasto [ENTER].

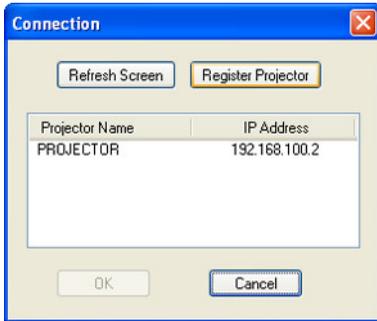
- Questa operazione farà apparire il messaggio mostrato di seguito nell’area di proiezione.



Controllare che sia visualizzato “Collegamento manuale 1 (Test)”.

13 Controllare il messaggio che appare sullo schermo del computer.

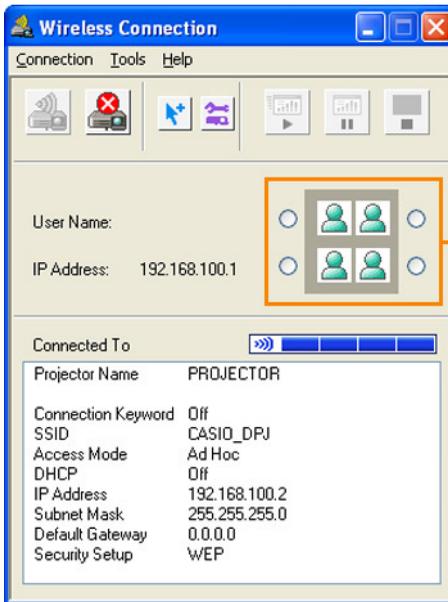
- Quando il computer trova il proiettore di dati, la visualizzazione cambierà in una finestra di dialogo per la selezione del dispositivo collegato come quella mostrata di seguito.



Se nell'area ci sono altri proiettori di dati XJ-S35 con adattatori wireless collegati, tutti quelli tra essi che saranno individuati appariranno nella lista.

14 Spostare l'evidenziazione sul proiettore di dati XJ-S35 a cui si desidera connettersi e quindi fare clic sul pulsante [OK].

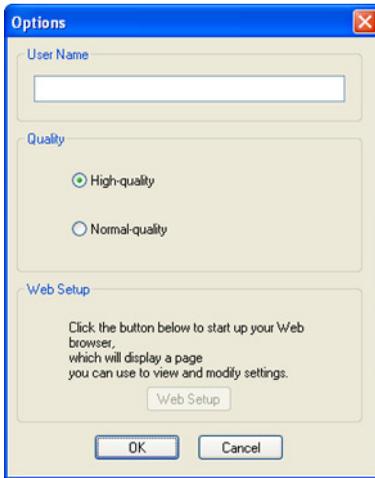
- Il computer si conetterà al proiettore di dati e la finestra di dialogo sopra mostrata si chiuderà. Verificare che l'impostazione "Connection Profile" per le informazioni sul dispositivo collegato nella finestra di Wireless Connection mostri "Manual Connection 1 (Test)".



Pulsanti di posizione area di proiezione (usati al punto 18)

15 Nella finestra di **Wireless Connection**, selezionare **“Options”** nel menu **“Tools”**.

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione dell'impostazione di opzione.



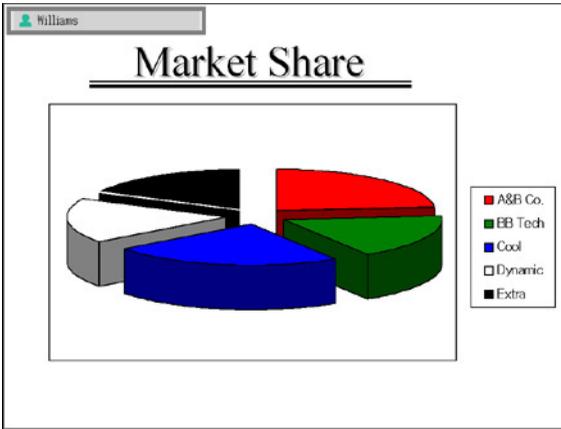
16 Nella casella **“User Name”**, introdurre il nome utente (il nome che si desidera far apparire nell’area di proiezione quando si proietta il contenuto della schermata di questo computer) per il computer per cui si stanno configurando le impostazioni.

- Per il nome utente è possibile introdurre fino ad un massimo di 10 caratteri.

17 Fare clic sul pulsante **[OK]**.

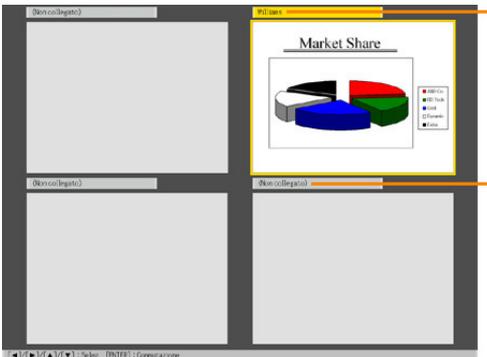
18 Nella finestra di Wireless Connection, fare clic su uno dei pulsanti di posizione area di proiezione e quindi fare clic sul pulsante .

- Questa operazione proietterà il contenuto della schermata del computer in modo che esso riempi l'intera area di proiezione. A questo punto il nome utente apparirà nell'angolo in alto a sinistra dell'area di proiezione.



19 Sul telecomando del proiettore di dati, premere il tasto [O].

- Questa operazione visualizzerà un menu utenti come quello mostrato di seguito. È possibile usare il menu utenti quando più computer sono connessi al proiettore di dati per selezionare l'immagine della schermata del computer che riempie l'intera area di proiezione. La posizione dell'immagine di ciascun computer sulla schermata del menu utenti sarà conforme al pulsante di posizione area di proiezione selezionato per quel computer.



Nomi utente

"Non collegato" appare al posto del nome utente per tutte le posizioni a cui non è stato assegnato un computer mediante i pulsanti di posizione area di proiezione.

④ Per usare il profilo Manual Connection per stabilire una connessione LAN senza fili tra gli altri computer e il proiettore di dati



Nota

Eeguire i seguenti punti dopo aver completato i procedimenti descritti in “② Per creare dei profili connessione per i computer” (pagina 56) e in “③ Per usare il profilo Manual Connection per stabilire una connessione LAN senza fili tra il primo computer e il proiettore di dati” (pagina 58).

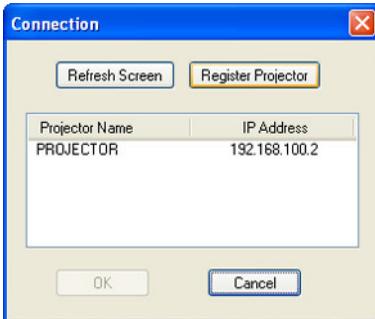
1 Nella finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione per ciascuno degli altri computer, fare clic sul pulsante della freccia in giù di “Profile Name” e quindi selezionare “Test” dal menu che appare.

2 Fare clic sul pulsante [Close].

- Questa operazione farà apparire la finestra di dialogo mostrata di seguito.



- Quando il computer trova il proiettore di dati, la visualizzazione cambierà in una finestra di dialogo per la selezione del dispositivo collegato come quella mostrata di seguito.



3 Spostare l'evidenziazione sul proiettore di dati XJ-S35 a cui si desidera connettersi e quindi fare clic sul pulsante [OK].

- Il computer si conatterà al proiettore di dati e la finestra di dialogo sopra mostrata si chiuderà. Verificare che l'impostazione “Connection Profile” per le informazioni sul dispositivo collegato nella finestra di Wireless Connection mostri “Manual Connection 1 (Test)”.

Impostazioni avanzate per la connessione LAN senza fili

Questa sezione spiega come configurare le impostazioni avanzate per una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e un computer.

- Tutte le operazioni descritte in questa sezione presuppongono che si siano già configurate le impostazioni descritte in “Operazioni basilari per la connessione LAN senza fili” (pagina 52).
- Per i dettagli sulle operazioni di proiezione che è possibile eseguire dopo aver stabilito una connessione, vedere “Uso di una LAN senza fili per la proiezione” (pagina 91).

Web Setup

Per poter modificare le impostazioni di un profilo di setup manuale del proiettore di dati e configurare le impostazioni avanzate di altre impostazioni del proiettore di dati, è necessario prima visualizzare l'apposita pagina del browser Web “Web Setup” sullo schermo del computer. Per visualizzare Web Setup, usare un browser Web funzionante su un computer che è connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili.

Per visualizzare la pagina Web Setup ed eseguire il login

1 Usare il profilo Connessione semplice per stabilire una connessione wireless senza fili tra un computer e il proiettore di dati.

- Per ulteriori informazioni, vedere “Stabilimento di una connessione LAN senza fili con un singolo computer tramite una connessione semplice” a pagina 53.
- Se è già stabilita una connessione semplice tra il primo computer e il proiettore di dati, procedere al punto 2.

2 Nella finestra di Wireless Connection del computer, fare clic sul pulsante .

- Questa operazione avvierà il browser di default del computer e visualizzerà una pagina iniziale come quella mostrata di seguito.
- La pagina Web Setup potrebbe non apparire se il vostro browser è già in corso. In questo caso, chiudere il browser e quindi fare clic di nuovo sul pulsante .



3 Introdurre la password e quindi fare clic sul pulsante [OK].

- La password di default iniziale è “casio”.
- L'operazione sopra descritta visualizzerà la pagina iniziale Web Setup come quella mostrata di seguito.



Nota

- Per motivi di sicurezza, accertarsi di cambiare la password in un'altra il più presto possibile. Per i dettagli, vedere “Per cambiare la password per il login a Web Setup” (pagina 66).
- È possibile visualizzare la pagina Web Setup anche selezionando “Options” nella finestra “Tools” della finestra di Wireless Connection. Nella finestra di dialogo delle opzioni che appare, fare clic sul pulsante [Web Setup].

Per eseguire il logout da Web Setup

Fare clic su “Logout” nell'angolo in alto a destra della pagina.



Nota

Il logout verrà eseguito automaticamente anche se non si esegue alcuna operazione sulla pagina Web Setup per cinque minuti circa.

Per cambiare la password per il login a Web Setup

1

Nella pagina Web Setup iniziale, fare clic sul pulsante [Change Password].

- Questa operazione visualizzerà la pagina di cambiamento password.

2

Nella casella “Current Password”, introdurre la password attuale (“casio” se non si è ancora cambiata la password di default iniziale) e quindi introdurre una nuova password nella casella “New Password”.

- Una password deve avere almeno quattro caratteri a byte singolo e può essere di una lunghezza massima di 16 caratteri.

3 Introdurre di nuovo la nuova password nella casella “New Password” in basso.

4 Fare clic sul pulsante [Change].

- Se si introducono tutte le informazioni correttamente, la password cambierà e la pagina iniziale Web Setup riapparirà.

Abilitazione e disabilitazione di Web Setup

Questa sezione spiega come poter disabilitare la pagina Web Setup in modo che essa non venga visualizzata quando si eseguono le operazioni con il proiettore di dati. È possibile disabilitare la pagina Web Setup quando si desidera restringere l'accesso a Web Setup mentre più computer sono connessi al proiettore di dati.

Per abilitare e disabilitare Web Setup

1 Mentre Wireless è visualizzato nell'area di proiezione, premere il tasto [MENU] sul telecomando del proiettore di dati.

- Questa operazione visualizzerà il menu di setup.

2 Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su “USB” e quindi premere il tasto [ENTER].

3 Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su “Impostazioni” e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione visualizzerà il menu di setup di Wireless.



4 Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su “Impostazioni Web”.

5 Usare [▶] e [◀] per selezionare “Abilitazione” o “Disabilitazione”.

- La selezione di “Disabilitazione” renderà impossibile l'accesso alla pagina Web Setup da qualsiasi computer.

6 Per chiudere il menu di setup di Wireless, premere il tasto [ESC].

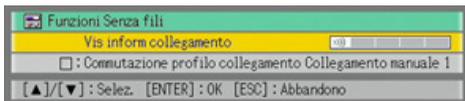
Cambiamento del profilo connessione del proiettore di dati

Il proiettore di dati utilizza uno dei suoi sei profili connessione per connettersi ad un computer tramite una LAN senza fili. È possibile usare il seguente procedimento per cambiare il profilo connessione come necessario.

Per vedere le informazioni sul profilo connessione attuale del proiettore di dati

1 Mentre Wireless è visualizzato nell'area di proiezione, premere il tasto [FUNC] sul telecomando del proiettore di dati.

- Questa operazione visualizzerà il menu delle funzioni di Wireless.



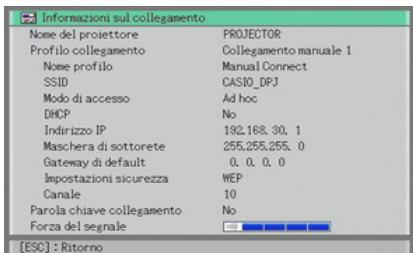
- Il contenuto del menu delle funzioni di Wireless differirà conformemente allo stato operativo del proiettore di dati nel momento in cui si preme il tasto [FUNC]. L'esempio sopra riportato mostra il menu che si ottiene quando il tasto [FUNC] viene premuto mentre "In attesa del collegamento.." è visualizzato nell'area di proiezione.

2 Controllare che sia selezionato "Vis inform collegamento" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione visualizzerà la finestra di informazioni connessione, che mostra il profilo attualmente selezionato e le impostazioni del profilo.



(Profilo connessione semplice)



(Profilo connessione manuale)

3 Per chiudere la finestra di informazioni connessione, premere il tasto [ESC] sul telecomando del proiettore di dati.



Nota

È possibile vedere le informazioni sul profilo connessione attuale del proiettore di dati anche utilizzando la pagina iniziale Web Setup. Per ulteriori informazioni, vedere “Per visualizzare la pagina Web Setup ed eseguire il login” (pagina 65).

Per cambiare il profilo connessione del proiettore di dati

1 Sul telecomando del proiettore di dati, premere il tasto [□].

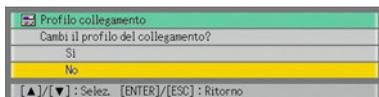
- Questa operazione visualizza il menu dei profili connessione nell'area di proiezione.



Il profilo connessione attualmente selezionato è evidenziato.

2 Usare i tasti [▼] e [▲] per spostare l'evidenziazione sul profilo connessione che si desidera selezionare e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.



3 Premere il tasto [▲] per spostare l'evidenziazione su “Sì” e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione farà cambiare il profilo connessione del proiettore di dati che è stato evidenziato al punto 2 e quindi visualizzerà il messaggio “In attesa del collegamento...”.



Questa è la visualizzazione del nome del profilo connessione dopo il cambiamento.

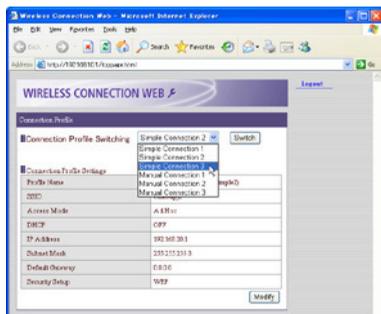
Per usare Web Setup per modificare il profilo connessione del proiettore di dati da un computer



Importante!

L'esecuzione del procedimento descritto di seguito metterà termine alla connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e il computer. Per ristabilire una connessione, riconfigurare le impostazioni per LAN senza fili del computer in modo che esse corrispondano a quelle del nuovo profilo connessione del proiettore di dati.

- 1 Eseguire il procedimento descritto in “Per visualizzare la pagina Web Setup ed eseguire il login” (pagina 65) per visualizzare la pagina iniziale Web Setup.**
- 2 Fare clic sul pulsante della freccia in giù di “Connection Profile” e quindi selezionare il profilo connessione desiderato dal menu che appare.**



- 3 Fare clic sul pulsante [Switch].**

- Questa operazione visualizzerà il seguente messaggio sulla pagina Web Setup.

The connection profile has been changed.
Switch the settings on the computer and then re-connect.

- 4 Fare clic sul pulsante [OK].**

- Questa operazione farà passare il proiettore di dati al profilo connessione che è stato selezionato al punto 2 e metterà termine alla connessione LAN senza fili attuale tra il proiettore di dati e il computer.
- A questo punto, il messaggio “In attesa del collegamento...” apparirà nell’area di proiezione, insieme al profilo connessione cambiato con “Connection Profile” al punto 2 sopra descritto.

Assegnazione di un nome ad un proiettore di dati

È possibile usare Web Setup per assegnare un nome particolare a ciascun proiettore di dati, cosa che risulta utile quando si usano più proiettori. Il nome del proiettore assegnato viene visualizzato nelle seguenti posizioni.

- Nella casella “Nome del proiettore” del messaggio “In attesa del collegamento...” di Wireless
- Nella casella “Projector Name” della finestra dei dati di Wireless (pagina 68)
- Nella casella “Projector Name” della finestra di Wireless Connection (pagina 54)
- Nella casella “Nome del proiettore” della finestra di dialogo Connection (pagina 60)

Per assegnare un nome ad un proiettore di dati

- 1** Eseguire il procedimento descritto in “Per visualizzare la pagina Web Setup ed eseguire il login” (pagina 65) per visualizzare la pagina iniziale Web Setup.
- 2** Nell’area “Projector Setup”, fare clic sul pulsante [Edit].
 - Questa operazione visualizzerà una pagina di setup proiettore.



- 3** Introdurre fino ad un massimo di 12 caratteri per il nome nella casella “Projector Name”.
- 4** Fare clic sul pulsante [Save].



Nota

È possibile usare la pagina di setup proiettore anche per definire una parola chiave per la connessione (vedere la pagina successiva).

Configurazione di una parola chiave per la connessione

Una parola chiave per la connessione protegge il proiettore di dati dall'accesso non autorizzato quando ci sono più computer connessi tramite una LAN senza fili mediante un profilo connessione manuale. È possibile specificare se l'introduzione della parola chiave per la connessione è necessaria o no (attivazione/disattivazione parola chiave per la connessione) allo scopo di stabilire una connessione LAN senza fili con il proiettore di dati da un computer, ed è possibile registrare e modificare la parola chiave per la connessione a seconda delle esigenze.

È possibile attivare o disattivare la parola chiave per la connessione usando Web Setup o il menu di setup di Wireless. La registrazione e la modifica della parola chiave per la connessione possono essere eseguite mediante Web Setup.

Per modificare una parola chiave per la connessione esistente

- 1** Eseguire il procedimento descritto in “Per visualizzare la pagina Web Setup ed eseguire il login” (pagina 65) per visualizzare la pagina iniziale Web Setup.
- 2** Nell'area “Projector Setup”, fare clic sul pulsante [Edit].
 - Questa operazione visualizzerà una pagina di setup proiettore.
- 3** Introdurre un massimo di 16 caratteri a byte singolo o simboli nella casella “Connection Keyword”.
- 4** Selezionare “On” quando si desidera richiedere l'introduzione per la connessione da un computer al proiettore di dati tramite una LAN senza fili, o “Off” per disattivare la parola chiave per la connessione.
- 5** Dopo che le impostazioni sono come desiderato, fare clic sul pulsante [Save].

Per attivare/disattivare l'introduzione della parola chiave per la connessione sul proiettore di dati

- 1** Mentre Wireless è visualizzato nell'area di proiezione, premere il tasto [MENU] sul telecomando del proiettore di dati.
 - Questa operazione visualizzerà il menu di setup.
- 2** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su “USB” e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3** Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su “Impostazioni” e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizzerà il menu di setup di Wireless con “Parola chiave collegamento” evidenziata.



4 Usare [▶] e [◀] per selezionare “Sì” o “No”.

- La selezione di “Sì” richiederà l'introduzione della parola chiave per la connessione ogni volta che un computer tenta di connettersi al proiettore di dati.

5 Per chiudere il menu di setup di Wireless, premere il tasto [ESC].

Per connettersi al proiettore di dati da un computer tramite una LAN senza fili quando è richiesta l'introduzione della parola chiave per la connessione

1 Sul computer, eseguire l'operazione necessaria per connettersi al proiettore di dati.

- Per fare ciò, eseguire i procedimenti descritti in “Stabilimento di una connessione LAN senza fili con più computer tramite una connessione manuale” (pagina 55).

2 Nella finestra di Wireless Connection, fare clic sul pulsante .

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per l'introduzione della parola chiave per la connessione.

3 Introdurre la parola chiave per la connessione che è stata preselezionata per il proiettore di dati e quindi fare clic sul pulsante [OK].

- Se la parola chiave per la connessione introdotta è corretta, una connessione LAN senza fili verrà stabilita tra il proiettore di dati e il computer, e il contenuto della schermata del computer verrà inviato al proiettore di dati.
- La parola chiave per la connessione da voi inserita sarà annullata se non corrisponde a quella assegnata al proiettore di dati. Reinserire la parola chiave corretta.
- Se si introduce una parola chiave errata tre volte di seguito, la finestra di dialogo per l'introduzione della parola chiave per la connessione non riapparirà quando si fa clic sul pulsante [OK] nella finestra di dialogo di errore. Per visualizzare di nuovo la finestra di dialogo per l'introduzione della parola chiave per la connessione, fare clic sul pulsante



Modifica delle impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati

I seguenti sono dei casi di esempio in cui si potrebbe voler modificare le impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati.

- Quando si desidera configurare le impostazioni del proiettore di dati in modo che siano compatibili con le informazioni configurate sul punto di accesso LAN senza fili in fase di utilizzo
- Quando si desidera potenziare la sicurezza mediante la modifica delle impostazioni di default iniziali
- Quando si desidera stabilire una connessione LAN senza fili usando un indirizzo IP fisso
- Quando si usa un adattatore per LAN senza fili di un'altra marca o un adattatore per LAN senza fili incorporato nel computer

È possibile modificare le impostazioni per la connessione manuale usando Web Setup.

Per modificare le impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati



Importante!

L'esecuzione del procedimento descritto di seguito per modificare il profilo connessione da utilizzarsi per la connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e il computer metterà termine alla connessione attuale. Per ristabilire una connessione, riconfigurare le impostazioni per LAN senza fili del computer in modo che esse corrispondano a quelle del nuovo profilo connessione del proiettore di dati.

- 1 Eseguire il procedimento descritto in “Per visualizzare la pagina Web Setup ed eseguire il login” (pagina 65) per visualizzare la pagina iniziale Web Setup.**
- 2 Nell’area “Connection Profile Setup”, fare clic sul pulsante [Edit].**
 - Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione del profilo connessione.
- 3 Fare clic su una scheda (Manual Connection 1, 2 o 3) per visualizzare il profilo connessione le cui impostazioni si desidera modificare.**
- 4 Configurare le impostazioni sulla scheda che è visualizzata.**
 - Per i dettagli su ciascuna delle impostazioni nella finestra di dialogo, vedere “Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale” (pagina 80).
- 5 Per salvare le impostazioni effettuate, fare clic sul pulsante [Save].**
 - Questa operazione farà apparire il messaggio “Your settings have been saved.”.
 - Se c'è qualcosa che non va con le impostazioni, apparirà il messaggio “Some input items are missing.”. Se ciò dovesse accadere, fare clic su [Return] nell'angolo in basso a sinistra della pagina per ritornare alla pagina di setup profilo connessione, e correggere le impostazioni come necessario. Per controllare le impostazioni, consultare “Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale” (pagina 80).



Nota

Per utilizzare un profilo connessione modificato per una connessione LAN senza fili, sarà necessario passare a quel profilo (a meno che non si sia modificato il profilo connessione in corso di utilizzo). Per i dettagli, vedere “Per cambiare il profilo connessione del proiettore di dati” (pagina 69).

Creazione di un profilo connessione del computer

Dopo aver modificato le impostazioni del profilo connessione manuale del proiettore di dati, si dovranno modificare conformemente anche le impostazioni per la connessione LAN senza fili (profilo connessione) esistenti del computer, o si dovrà creare un nuovo profilo connessione. Questa sezione spiega il procedimento per l'uso di Wireless Connection per creare un nuovo profilo o per modificare il profilo esistente di un computer a cui è collegato un adattatore wireless YW-2 CASIO.



Importante!

Per quanto riguarda le impostazioni per la connessione LAN senza fili del computer necessarie quando si usa un adattatore per LAN senza fili di un'altra marca o l'adattatore per LAN senza fili incorporato nel computer, consultare la documentazione dell'utente che è fornita in dotazione all'adattatore per LAN senza fili o al computer utilizzati.

Per creare un nuovo profilo connessione del computer



Nota

Questo procedimento serve per creare un nuovo profilo connessione del computer per conformarsi alle modifiche effettuate nelle impostazioni del profilo connessione del proiettore di dati dal nome "Collegamento manuale 3". In questo esempio, il nome del proiettore (pagina 71) è "Projector A".

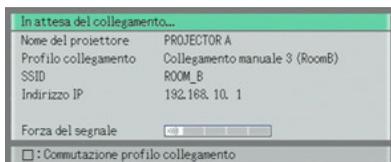
- 1 Eseguire il procedimento descritto in "Per modificare le impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati" (pagina 74) per modificare le impostazioni del profilo "Collegamento manuale 3" del proiettore di dati come mostrato di seguito.**

Voce della finestra di dialogo	Impostazione
Profile Name	RoomB
SSID	ROOM_B
Access Mode	Access Point
Security Setup	WPA-PSK
WPA/WPA2 Encoding	TKIP
WEP Key/WPA/WPA2 Pass Phrase	1234567890abc
DHCP	Off
IP Address	192.168.10.1
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	(To match wireless LAN access point settings.)
Channel	Auto

- Le impostazioni riportate sopra sono fornite al solo scopo di esempio. Quando si stabilisce una connessione LAN senza fili usando la modalità Access Point, è necessario configurare le impostazioni per farle corrispondere al punto di accesso reale. Quando si configura l'indirizzo IP del proiettore di dati (e il computer che esegue il collegamento al proiettore di dati tramite la connessione LAN senza fili), è necessario accertarsi che l'indirizzo IP del punto di accesso sia differente da tutti gli altri indirizzi IP all'interno della stessa rete.
- Per i dettagli su ciascuna delle impostazioni nella finestra di dialogo, vedere "Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale" (pagina 80).

2 Eseguire il procedimento descritto in “Per cambiare il profilo connessione del proiettore di dati” (pagina 69) per cambiare il profilo connessione del proiettore di dati in “Collegamento manuale 3”.

- Questa operazione farà apparire la schermata “In attesa del collegamento...” nell’area di proiezione. Confermare che la schermata mostra “Collegamento manuale 3” per il profilo connessione.

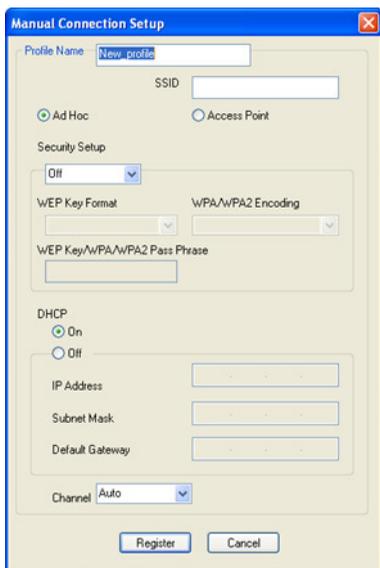


3 Nella finestra di Wireless Connection, selezionare “Switch Connection Profile” nel menu “Connection”.

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione.

4 Fare clic sul pulsante [New].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione di un nuovo profilo connessione manuale.



5 Nella finestra di dialogo per la configurazione del setup di connessione manuale, configurare le impostazioni in modo che esse risultino uguali a quelle configurate per Manual Connection 3 al punto 1 di questo procedimento.

- Accertarsi che l’indirizzo IP sia differente dall’indirizzo IP che è stato impostato nel punto 1, dall’indirizzo IP del punto di accesso, e da qualsiasi altro indirizzo IP all’interno della stessa rete.
- Per i dettagli su ciascuna delle impostazioni nella finestra di dialogo, vedere “Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale” (pagina 80).

6 Dopo aver configurato tutte le impostazioni desiderate, fare clic sul pulsante [Register].

7 Sulla finestra di dialogo di conferma che appare, fare clic sul pulsante [OK].

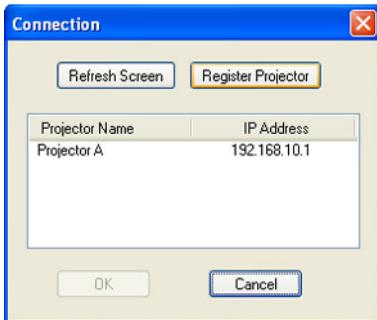
- Questa operazione registrerà le impostazioni effettuate come un nuovo profilo connessione e riporterà alla finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione menzionata al punto 1.

8 Fare clic sul pulsante [Close].

- Questa operazione chiude la finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione e visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.



- Quando il computer trova il proiettore di dati, la visualizzazione cambierà in una finestra di dialogo per la selezione del dispositivo collegato come quella mostrata di seguito.



9 Spostare l'evidenziatura su "Projector A" per il nome del proiettore e quindi fare clic sul pulsante [OK].

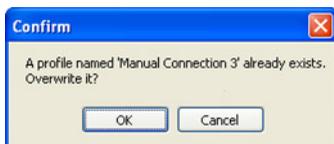
- Questa operazione stabilirà una connessione LAN senza fili tra il computer e il proiettore di dati.
- Questa operazione chiuderà la finestra di dialogo per la selezione del dispositivo collegato e visualizzerà la finestra di dialogo di Wireless Connection sullo schermo del computer.

10 Nella finestra di Wireless Connection, fare clic su uno dei pulsanti di posizione dell'area di proiezione e quindi fare clic sul pulsante .

- Questa operazione proietterà il contenuto della schermata del computer in modo che esso riempi l'intera area di proiezione.
- Per i dettagli sulle operazioni con la finestra di Wireless Connection e sulle operazioni con il telecomando del proiettore di dati che è possibile eseguire dopo aver stabilito una connessione, vedere "Uso di una LAN senza fili per la proiezione" (pagina 91).

Per modificare un profilo connessione del computer esistente

- 1 Visualizzare la finestra Wireless Connection facendo doppio clic sull'icona  sul desktop del vostro computer, o selezionare quanto segue dal menu Start di Windows: [Tutti i programmi] - [CASIO] - [Wireless Connection].**
 - Questo punto non è necessario se la finestra di Wireless Connection è già visualizzata.
- 2 Nella finestra di Wireless Connection, selezionare “Switch Connection Profile” nel menu “Connection”.**
 - Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione.
- 3 Fare clic sul pulsante della freccia in giù di “Profile Name” e quindi selezionare il profilo connessione che si desidera modificare dal menu che appare.**
- 4 Fare clic sul pulsante [Change Setup].**
 - Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione di un nuovo profilo connessione manuale.
- 5 Nella finestra di dialogo, modificare le impostazioni come necessario.**
 - Per i dettagli su ciascuna delle impostazioni nella finestra di dialogo, vedere “Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale” (pagina 80).
- 6 Dopo aver configurato tutte le impostazioni desiderate, fare clic sul pulsante [Register].**
 - Questa operazione farà apparire la finestra di dialogo mostrata di seguito.



- 7 Fare clic sul pulsante [OK].**
 - Questa operazione registrerà le impostazioni modificate nell'impostazione manuale descritta al punto 5 e riporterà alla finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione.

Cancellazione di un profilo connessione del computer

È possibile usare il procedimento descritto in questa sezione per cancellare i profili connessione del computer creati con Wireless Connection quando non se ne ha più bisogno. È possibile usare Wireless Connection anche per cancellare i profili connessione di default (Manual Connection 1, 2 e 3).

Per cancellare un profilo connessione del computer

- 1 Visualizzare la finestra Wireless Connection facendo doppio clic sull'icona  sul desktop del vostro computer, o selezionare quanto segue dal menu Start di Windows: [Tutti i programmi] - [CASIO] - [Wireless Connection].**
 - Questo punto non è necessario se la finestra di Wireless Connection è già visualizzata.

- 2** Nella finestra di **Wireless Connection**, selezionare **“Switch Connection Profile”** nel menu **“Connection”**.
 - Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione.
- 3** Fare clic sul pulsante della freccia in giù di **“Profile Name”** e quindi selezionare il profilo connessione che si desidera cancellare dal menu che appare.
- 4** Dopo che le impostazioni sono come desiderato, fare clic sul pulsante **[Delete]**.
- 5** Per chiudere la finestra di dialogo per il cambiamento del profilo connessione fare clic sul pulsante **[Close]**.
 - Questa operazione riporterà alla finestra di **Wireless Connection**.

Assegnazione di un nome utente ad un computer per la proiezione

I nomi utente consentono di identificare ciascun computer quando molteplici computer sono connessi contemporaneamente al proiettore di dati. Il nome utente assegnato ad un computer apparirà nell'area di proiezione quando il contenuto della schermata del computer viene proiettato. Usare **Wireless Connection** per assegnare un nome utente a ciascun computer.

Per assegnare un nome utente ad un computer per la proiezione

- 1** Nella finestra di **Wireless Connection**, selezionare **“Options”** nel menu **“Tools”**.
 - Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione dell'impostazione di opzione.
- 2** Nella casella **“User Name”**, introdurre il nome utente per il computer.
 - Introdurre fino ad un massimo di 10 caratteri.
- 3** Fare clic sul pulsante **[OK]**.
 - Questa operazione registrerà il nome utente.

Specificazione della qualità delle immagini inviate da un computer

Usare il procedimento riportato sotto per specificare la qualità delle immagini che si inviano da un computer. L'impostazione **“High-quality”** fornisce la migliore qualità delle immagini, mentre l'impostazione **“Normal-quality”** rende l'operazione di invio più veloce.

Per specificare la qualità delle immagini

- 1** Sulla finestra **Wireless Connection**, selezionare **“Options”** sul menu **“Tools”**.
 - Questa operazione visualizzerà la finestra di dialogo **[Options]**.
- 2** In **[Quality]**, selezionare l'impostazione della qualità che si desidera.
- 3** Quando l'impostazione è quella desiderata, fare clic su **[OK]**.
 - In questo modo verrà applicata l'impostazione.

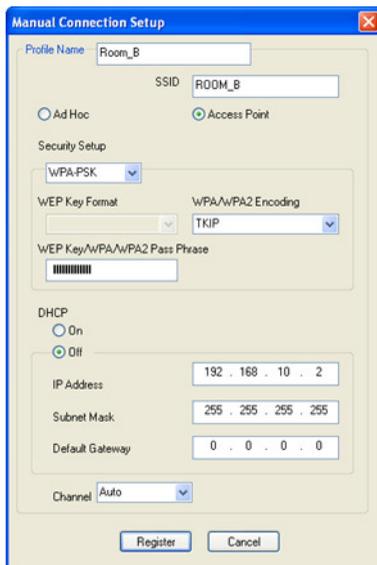
Riferimento per le impostazioni per la connessione manuale

Questa sezione fornisce spiegazioni dettagliate di tutte le impostazioni per la connessione manuale.

- Vedere “Per modificare le impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati” (pagina 74) per informazioni su come cambiare le impostazioni per la connessione manuale del proiettore di dati.
- Per informazioni sulla creazione di un profilo connessione manuale del computer per la connessione LAN senza fili con il proiettore di dati, vedere “Per creare un nuovo profilo connessione del computer (pagina 75). Per informazioni sulla modifica di un profilo connessione manuale, vedere “Per modificare un profilo connessione del computer esistente” (pagina 78).



Schermata di impostazione connessione manuale del proiettore di dati
Pagina di impostazione profilo connessione



Schermata di impostazione connessione manuale del computer
Finestra di dialogo di impostazione connessione manuale per la connessione senza fili



Nota

L'impostazione di default iniziale per ciascuna voce è indicata da un asterisco (*).

Nome dell'impostazione	Descrizione
Profile Name	Questo è un nome assegnato per identificare ciascuna singola connessione manuale. Introdurre fino ad un massimo di 10 caratteri.
SSID	Nome di identificazione della rete senza fili. Questo normalmente è detto SSID, ESS-ID o nome di rete. Introdurre un massimo di 32 caratteri alfanumerici a byte singolo.
Access Mode	<p>Specifica una connessione LAN senza fili attraverso un punto di accesso o una connessione diretta tra il proiettore di dati e il computer senza il passaggio attraverso un punto di accesso.</p> <p>Access Point: Specifica una connessione LAN senza fili attraverso un punto di accesso.</p> <p>Ad Hoc*: Specifica una connessione LAN senza fili diretta tra il proiettore di dati e il computer.</p>
Security Setup	<p>Specifica se la comunicazione tramite la connessione LAN senza fili è cifrata o no. È fornita anche un'impostazione per selezionare il tipo di cifratura. Il proiettore di dati supporta tre tipi di cifratura: WEP, WPA-PSK e WPA2-PSK.</p> <p>Off*: Cifratura disattivata.</p> <p>WEP: Attiva la cifratura WEP. Quando questa opzione è selezionata, si deve specificare anche un formato di chiave WEP e una chiave WEP.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● La sigla "WEP" è l'acronimo di "Wired Equivalent Privacy". Questo è un protocollo di sicurezza che utilizza una stringa di caratteri per cifrare i dati e proteggere da accessi non autorizzati a comunicazioni senza fili. <p>WPA-PSK: Attiva la cifratura WPA-PSK. Quando questa opzione è selezionata, si deve specificare anche una codifica WPA/WPA2 e una frase pass WPA/WPA2.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● La sigla "WPA" è l'acronimo di "Wi-Fi Protected Access". Come il WEP, questo è un protocollo di sicurezza che cifra i dati di comunicazione. WPA utilizza una chiave di cifratura generata automaticamente che viene cambiata ad intervalli predefiniti, il che fornisce una sicurezza maggiore rispetto a WEP. <p>WPA2-PSK: Attiva la cifratura WPA2-PSK. Quando questa opzione è selezionata, si deve specificare anche una codifica WPA/WPA2 e una frase pass WPA/WPA2.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● WPA2 è un nuovo standard del WPA. <p> Nota</p> <p>Non è possibile selezionare WPA-PSK o WPA2-PSK quando "Ad Hoc" è selezionata per l'impostazione "Access Mode".</p>
WEP Key Format	<p>Quando "WEP" è selezionata per "Security Setup", è necessario configurare soltanto questa impostazione.</p> <p>È possibile specificare uno qualsiasi dei seguenti formati per l'introduzione della chiave WEP.</p> <p>ASCII/64bit, ASCII/128bit, HEX/64bit, HEX/128bit*</p> <p>Per ulteriori informazioni sull'introduzione della chiave WEP usando il formato qui specificato, vedere la voce "WEP Key / WPA/WPA2 Pass Phrase" più avanti.</p>

Nome dell'impostazione	Descrizione
WPA/WPA2 Encoding	<p>Quando "WPA-PSK" o "WPA2-PSK" è selezionata per "Security Setup", è necessario configurare soltanto questa impostazione.</p> <p>TKIP*: Seleziona "TKIP" come tipo di cifratura.</p> <p>AES: Seleziona "AES" come tipo di cifratura.</p>
WEP Key/WPA/WPA2 Pass Phrase	<p>Usare questa casella di introduzione per inserire una chiave WEP o una frase pass WPA/WPA2. Ciò che è necessario introdurre dipende dal tipo di cifratura selezionato per "Security Setup".</p> <p>● Quando "WEP" è selezionata per "Security Setup" Inserire la chiave WEP. La stringa di caratteri della chiave WEP deve essere introdotta usando uno dei seguenti formati, conformemente all'impostazione "WEP Key Format".</p> <p>ASCII/64bit Cinque caratteri alfanumerici a byte singolo (Esempio: "MyKey")</p> <p>ASCII/128bit Tredici caratteri alfanumerici a byte singolo (Esempio: "MyKey12345678")</p> <p>HEX/64bit Valore esadecimale a 10 cifre (Esempio: 11AA22BB33)</p> <p>HEX/128bit Valore esadecimale a 26 cifre (Esempio: 00112233445566778899AABBCC)</p> <p>● Quando "WPA-PSK" o "WPA2-PSK" è selezionata per "Security Setup" Inserire la frase pass WPA/WPA2 (chiave di cifratura). Inserire la stessa chiave di cifratura che è attualmente impostata per il punto di accesso LAN senza fili a cui si intende connettersi. Si devono inserire almeno otto e fino ad un massimo di 63 caratteri a byte singolo, o un valore esadecimale di 64 cifre.</p>
DHCP	<p>Specifica se durante la connessione LAN senza fili deve essere usato l'indirizzo IP che è stato impostato manualmente sul dispositivo in fase di configurazione (proiettore di dati o computer) o l'indirizzo IP assegnato automaticamente dal server DHCP.</p> <p>On*: Specifica l'uso dell'indirizzo IP assegnato automaticamente dal server DHCP. Quando è selezionata questa opzione, non è necessario configurare le impostazioni "IP Address", "Subnet Mask" o "Default Gateway".</p> <p>Off: Specifica l'uso dell'indirizzo IP impostato manualmente. Quando è selezionata questa opzione, è necessario configurare le impostazioni "IP Address", "Subnet Mask" e "Default Gateway".</p>
IP Address	<p>La configurazione di questa impostazione è necessaria quando "Off" è selezionata per "DHCP". Inserire l'indirizzo IP che è assegnato al proiettore di dati/computer. L'indirizzo IP è costituito da quattro valori nella gamma da 0 a 255, separati da punti (come 192.168.10.3).</p>

Nome dell'impostazione	Descrizione
Subnet Mask	La configurazione di questa impostazione è necessaria quando "Off" è selezionata per "DHCP". Inserire un valore di maschera di sottorete, che specifica la gamma dell'indirizzo IP della sottorete a cui il proiettore di dati/computer appartiene. La maschera di sottorete è costituita da quattro valori nella gamma da 0 a 255, separati da punti (come 255.255.255.0).
Default Gateway	La configurazione di questa impostazione è necessaria quando "Off" è selezionata per "DHCP". Quando "Access Point" è selezionata per "Access Mode", specificare lo stesso valore del punto di accesso LAN senza fili.
Channel	<p>La configurazione di questa impostazione è necessaria quando "Ad Hoc" è selezionata per "Access Mode". Quando c'è un grande numero di dispositivi che stanno eseguendo la comunicazione su LAN senza fili utilizzando frequenze nella stessa banda di frequenza (2,4 GHz) usata dal proiettore di dati, è possibile migliorare le prestazioni di comunicazione assegnando canali differenti a ciascuna rete LAN senza fili. Normalmente, si deve lasciare questa voce impostata su "Auto" (impostazione di default iniziale).</p> <p>Auto*: Assegna automaticamente un canale di comunicazione per la comunicazione su LAN senza fili. Se "Auto" è selezionata sul proiettore di dati, selezionare "Auto" anche per il computer.</p> <p>1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11: Specificano un canale che deve essere usato per la comunicazione su LAN senza fili. Lo stesso canale deve essere impostato sul proiettore di dati e sul computer che comunicheranno tra loro tramite la connessione LAN senza fili.</p>

Riporto delle impostazioni di Wireless del proiettore di dati ai rispettivi stati di default iniziali

È possibile riportare tutte le impostazioni delle funzioni di Wireless del proiettore di dati ai rispettivi stati di default iniziali mediante l'esecuzione di "Inizializzazione impostazioni Senza fili".

Voce della finestra di dialogo	Default iniziale
Parola chiave collegamento (pagina 72)	No (nessuna parola chiave)
Mostra visualizzazione nome dell' utente (pagina 95)	Sì
Impostazioni Web (pagina 67)	Abilitazione

Per riportare le impostazioni delle funzioni di Wireless del proiettore di dati ai rispettivi stati di default iniziali

- 1** Mentre Wireless è visualizzato nell'area di proiezione, premere il tasto [MENU] sul telecomando del proiettore di dati.
 - Questa operazione visualizzerà il menu di setup.
- 2** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3** Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizzerà il menu di setup di Wireless.



- 4** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Inizializzazione impostazioni Senza fili".

5 Premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.



6 Premere il tasto [▲] per spostare l'evidenziazione su "Sì" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione inizializza tutte le impostazioni di Wireless.

Visione della guida di Wireless Connection

Per vedere la guida di Wireless Connection, selezionare "Help" nel menu "Help" della finestra di Wireless Connection.

Visione delle informazioni sulla versione di Wireless Connection

Per vedere le informazioni sulla versione di Wireless Connection, selezionare "About Wireless Connection..." nel menu "Help" della finestra di Wireless Connection.

Soluzione di problemi riguardanti la connessione LAN senza fili

Ogni volta che si riscontrano problemi con la connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e il computer, controllare per prima cosa i seguenti punti.

Controllare quanto segue sul computer.

- **Avete disattivato “Connessioni di rete” prima della connessione dell’adattatore LAN wireless YW-2 alla porta USB del computer?**

Su Pannello di controllo di Windows, fare clic su “Connessioni di rete” (nel caso di Windows 2000 “Rete e connessioni remote”). Se sulla finestra che appare vedete “Connessione alla rete locale”, “Connessione rete senza fili” o “Bridge di rete”, fare clic sull’icona con il tasto del mouse e quindi fare clic su “Disabilita”.

- **È in esecuzione una utility della LAN wireless all’infuori di Wireless Connection (fornita in dotazione al proiettore di dati)?**

In tal caso, chiudere l’altra utility.

Controllare quanto segue sul proiettore di dati.

- **È selezionato lo stesso profilo di connessione sul computer e sul proiettore di dati?**

La connessione LAN senza fili non può essere eseguita quando differenti profili di connessione sono selezionati sul computer e sul proiettore di dati (per esempio “Manual Connection 1” sul computer, e “Collegamento semplice 1” sul proiettore di dati). Accertarsi che sia selezionato lo stesso profilo su entrambi.

Controllare anche quanto segue.

- **Il proiettore di dati e il computer sono troppo distanti tra loro, oppure sono separati da una parete o da altre barriere?**

Provare a spostare il proiettore di dati e il computer in modo che essi siano più vicini l’uno all’altro.

- **È in uso un forno a microonde o un dispositivo Bluetooth nelle vicinanze?**

Il funzionamento di un dispositivo che utilizza la banda di frequenza di 2,4 GHz (che è la stessa banda di frequenza dello standard wireless IEEE 802.11b impiegata dal proiettore di dati) nelle vicinanze del proiettore di dati, può causare interferenze radio, che possono determinare un errore alla comunicazione wireless. Evitare l’uso nelle vicinanze di un forno a microonde o di un dispositivo Bluetooth quando si esegue la comunicazione LAN senza fili del proiettore di dati.

Se le contromisure riportate precedentemente non risolvono i problemi, provare quanto segue, a seconda del problema riscontrato.

Non è possibile stabilire una connessione manuale tra il proiettore di dati ed un singolo computer o più computer.

Tranne per le impostazioni dell'indirizzo IP, tutte le impostazioni configurate per il proiettore di dati e il(i) computer devono corrispondere per stabilire una connessione manuale. Usare i seguenti procedimenti per visualizzare e controllare le impostazioni del proiettore di dati e del computer. Se ci sono alcune differenze nelle impostazioni, cambiare le impostazioni sul(sui) computer in modo che esse corrispondano. È importante ricordare qui, tuttavia, che gli indirizzi IP devono essere differenti.

Per controllare le impostazioni del proiettore di dati

Premere il tasto [FUNC], confermare che “Vis inform collegamento” sia evidenziato, e quindi premere il tasto [ENTER].

Per controllare le impostazioni del computer

- 1** Sulla finestra di Wireless Connection, selezionare “Switch Connection Profile” sul menu “Connection”.
- 2** Sulla finestra di dialogo per la commutazione del profilo connessione che appare, fare clic sul pulsante della freccia in giù della casella “Profile Name” e selezionare il profilo connessione del quale si desidera visionare le impostazioni.
- 3** Fare clic sul pulsante [Change Setup].
 - Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per la configurazione di un nuovo profilo connessione manuale. Utilizzare la finestra di dialogo per controllare le impostazioni e per eseguire qualsiasi cambiamento che si richiede.



Importante!

Quando si stabiliscono connessioni LAN senza fili tra il proiettore di dati e più computer, il proiettore di dati e ciascun computer devono avere i loro esclusivi indirizzi IP. Ad esempio, è possibile assegnare l'indirizzo IP 192.168.1.100 al proiettore di dati, e assegnare i seguenti indirizzi IP ai computer: 192.168.1.10, 192.168.1.20, 192.168.1.30, ecc.

Quando si stabilisce una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati ed un computer, si richiede del tempo prima che il contenuto della schermata del computer sia proiettato.

Potrebbe richiedersi del tempo per stabilire una connessione LAN senza fili tra il proiettore e il computer, se sul computer è abilitata una qualsiasi altra connessione di rete oltre alla connessione di rete wireless utilizzata dall'adattatore wireless YW-2. Se ciò dovesse verificarsi, eseguire i punti seguenti per disabilitare le altre connessioni di rete.

- 1** **Su Pannello di controllo di Windows, fare clic su “Connessioni di rete” (nel caso di Windows 2000 “Rete e connessioni remote”).**
 - Questa operazione visualizzerà una finestra “Connessioni di rete” (finestra “Rete e connessioni remote”).
- 2** **Sulla finestra, fare clic con il tasto destro del mouse su qualsiasi connessione di rete che non sia quella in uso dall'adattatore wireless YW-2, e quindi fare clic su “Disabilita” sul menu di scelta rapida che appare.**
 - La connessione di rete wireless usata dall'adattatore wireless YW-2 è quella con il nome di adattatore “CASIO 802.11b/g Wireless LAN USB Adapter (3887A)”. Disabilitare tutte le connessioni di rete wireless con un qualsiasi altro nome.
- 3** **Se appare la dicitura “Connessione alla rete locale” sulla finestra, fare clic con il tasto destro del mouse sulla sua icona, e quindi fare clic su “Disabilita” sulla finestra di dialogo che appare.**

La connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e il computer subisce interruzioni.

Questo può essere causato da quanto segue.

- La comunicazione dei dati può rallentare e la connessione potrebbe tendere a cadere quando il proiettore di dati e il computer sono troppo distanti tra loro (in stanze differenti, su piani differenti, ecc.). Spostare il proiettore di dati e il computer il più vicino possibile tra loro.
- Il funzionamento di un dispositivo che utilizza la banda di frequenza di 2,4 GHz (che è la stessa banda di frequenza dello standard wireless IEEE 802.11b impiegata dal proiettore di dati) nelle vicinanze del proiettore di dati, può causare interferenze radio, che possono determinare un errore alla comunicazione wireless. Evitare l'uso nelle vicinanze di un forno a microonde o di un dispositivo Bluetooth quando si esegue la comunicazione LAN senza fili del proiettore di dati.

Dopo aver controllato i due punti sopra riportati, selezionare [Exit] nel menu [Connection] della finestra di Wireless Connection per chiudere Wireless Connection, e quindi riavviare Wireless Connection.

È impossibile visualizzare la pagina Web Setup

La pagina Web Setup può essere visualizzata solo se è stabilita una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e il computer. Utilizzare una connessione semplice o una connessione manuale per stabilire una connessione wireless tra il proiettore di dati e il computer, e quindi visualizzare la pagina Web Setup. Per ulteriori informazioni, vedere "Web Setup" (pagina 65).

Se la pagina Web Setup non appare neppure se è stata stabilita una connessione LAN senza fili tra il proiettore di dati e il computer, controllare i seguenti punti.

- Web Setup del proiettore di dati potrebbe essere disabilitato. Usare il procedimento riportato in "Per abilitare e disabilitare Web Setup" (pagina 67), per controllare l'impostazione attuale. Se risulta "Disabilitazione", cambiare a "Abilitazione".
- Il browser in uso potrebbe essere configurato per essere utilizzato come un proxy server. Ciò può rendere impossibile visualizzare la pagina Web Setup, e quindi le impostazioni di proxy server dovranno essere cancellate. Per informazioni riguardo le impostazioni di proxy server, vedere la guida e le altre documentazioni dell'utente per il vostro browser.

Riferimento per i menu e i pulsanti di Wireless Connection

Questa sezione fornisce informazioni dettagliate sui comandi dei menu e sui pulsanti di Wireless Connection.

Per fare ciò:	Eeguire questa operazione di menu:	Oppure fare clic su questo pulsante:
Usare il profilo connessione attualmente selezionato per aprire una connessione LAN senza fili tra un computer e il proiettore di dati	[Connection] - [Connect]	
Mettere termine ad una connessione LAN senza fili tra un computer e il proiettore di dati	[Connection] - [Disconnect]	
Sul computer, cambiare il profilo connessione usato per la connessione senza fili tra un computer e il proiettore di dati	[Connection] - [Switch Connection Profile]	—
Mettere termine ad una connessione LAN senza fili tra un computer e il proiettore di dati e chiudere Wireless Connection	[Connection] - [Exit]	—
Selezionare la forma del cursore del mouse per la proiezione su schermo o disattivare la visualizzazione del cursore del mouse	[Tools] - [Mouse Cursor Emulation]	
Visualizzare la finestra di dialogo per l'impostazione di opzione di Wireless Connection (per la specificazione di un nome utente o per la visualizzazione della pagina Web Setup)	[Tools] - [Options]	—
Visualizzare la pagina Web Setup	—	
Porre in pausa il contenuto della schermata del computer mentre esso è in fase di proiezione	—	
Proiettare il contenuto della schermata del computer	—	
Interrompere la proiezione del contenuto della schermata del computer mantenendo la connessione	—	
Vedere la guida di Wireless Connection	[Help] - [Help]	—
Vedere le informazioni sulla versione di Wireless Connection	[Help] - [About Wireless Connection...]	—

Uso di una LAN senza fili per la proiezione

Questa sezione spiega le operazioni che è possibile eseguire dopo che una connessione è stata stabilita tra il proiettore di dati e il computer.

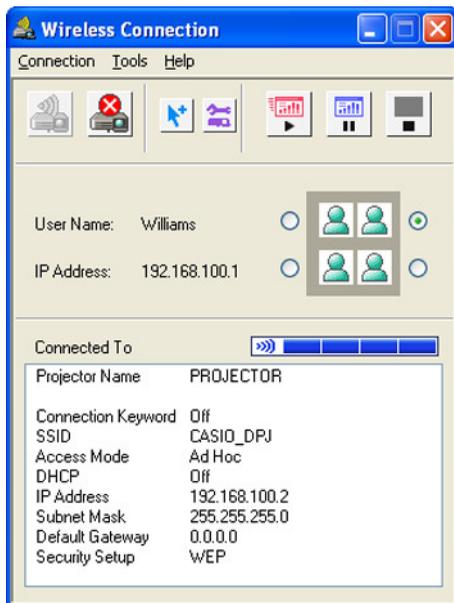
Per questo tipo di connessione:	Consultare questa sezione di questo manuale:
Singolo computer connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili	“Operazioni mentre un singolo computer è connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili” (di seguito)
Molteplici computer connessi contemporaneamente al proiettore di dati tramite una LAN senza fili	“Operazioni mentre un singolo computer è connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili” (di seguito) e “Operazioni mentre più computer sono connessi al proiettore di dati tramite una LAN senza fili” (pagina 94)

Operazioni mentre un singolo computer è connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili

Per proiettare il contenuto della schermata del computer

Sulla schermata del computer, fare clic sul pulsante  nella finestra di Wireless Connection.

- Un'immagine del contenuto della schermata del computer sarà proiettata automaticamente, immediatamente dopo lo stabilimento di una connessione usando Connessione semplice. Questo significa che non si deve fare clic sul pulsante  per proiettare l'immagine.



- Questa operazione invierà il contenuto della schermata del computer al proiettore di dati, che lo proietterà. Il colore del pulsante  a questo punto cambierà da nero in verde.



Nota

Mentre viene proiettato il contenuto della schermata del computer, il cursore del mouse sarà visualizzato conformemente con le impostazioni di emulazione cursore del mouse configurate con Wireless Connection. Per i dettagli, vedere “Per visualizzare un cursore di mouse nell’area di proiezione” (pagina 92).

Per porre in pausa il contenuto della schermata del computer mentre esso è in fase di proiezione

Sulla schermata del computer, fare clic sul pulsante  nella finestra di Wireless Connection. Questa operazione farà cambiare il colore del pulsante  da nero in verde, e porrà in pausa il contenuto della schermata nell’area di proiezione.

Per annullare la pausa per la proiezione dell’immagine, fare clic sul pulsante .

Per interrompere la proiezione del contenuto della schermata del computer mantenendo la connessione

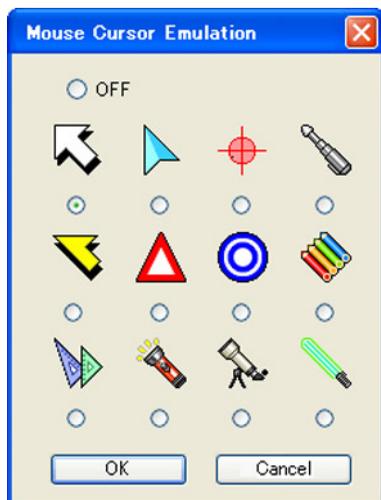
Sulla schermata del computer, fare clic sul pulsante  nella finestra di Wireless Connection. Questa operazione farà cambiare il colore del pulsante  da nero in verde, e farà diventare nera l’area di proiezione.

Per riprendere la proiezione dell’immagine, fare clic sul pulsante .

Per visualizzare un cursore di mouse nell’area di proiezione

1 Fare clic sul pulsante o selezionare [Mouse Cursor Emulation] nel menu [Tools].

- Questa operazione visualizzerà una finestra di dialogo per l’emulazione del cursore del mouse.



2 Selezionare il tipo di cursore di mouse che si desidera usare e quindi fare clic sul pulsante [OK].

- Questa operazione visualizzerà il cursore del mouse selezionato nell'area di proiezione. Il cursore del mouse verrà posizionato nello stesso punto in cui si trova il cursore del mouse sulla schermata del computer.



Nota

- Il cursore del mouse visualizzato mediante la sua emulazione non è lo stesso cursore del mouse che viene visualizzato sulla schermata del computer. Wireless Connection individua la posizione del cursore del mouse sulla schermata del computer e visualizza la sua emulazione nell'area di proiezione.
- Se non si desidera un cursore di mouse nell'area di proiezione, selezionare "Off" al punto 2 sopra descritto.

Per mettere termine ad una connessione LAN senza fili tra un computer e il proiettore di dati dal computer

Sulla schermata del computer, fare clic sul pulsante  nella finestra di Wireless Connection, o selezionare "Disconnect" nel menu "Connection".

Questa operazione metterà termine alla connessione LAN senza fili tra il computer e il proiettore di dati e visualizzerà "In attesa del collegamento..." nell'area di proiezione.

Per ripristinare la connessione LAN senza fili tra un computer e il proiettore di dati dal computer

Sulla schermata del computer, fare clic sul pulsante  nella finestra di Wireless Connection, o selezionare "Connect" nel menu "Connection".

Operazioni mentre più computer sono connessi al proiettore di dati tramite una LAN senza fili

Mentre più computer sono connessi al proiettore di dati tramite una LAN senza fili, è possibile controllare il contenuto della schermata del computer che attualmente è in fase di proiezione, ed è possibile far passare la proiezione da una schermata del computer all'altra come necessario. Per eseguire queste operazioni, usare il telecomando del proiettore di dati.

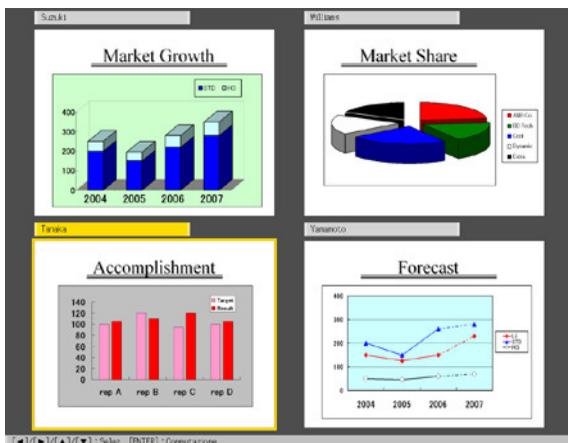
Per controllare il contenuto della schermata del computer che attualmente è in fase di proiezione

Sul telecomando del proiettore di dati, premere il tasto [△]. Questa operazione visualizzerà il nome utente del computer il cui contenuto di schermata è attualmente in fase di proiezione.

Per far passare la proiezione dal contenuto della schermata di un computer a quello di un altro computer

1 Mentre il contenuto della schermata di uno dei computer connessi tramite una connessione LAN senza fili è in fase di proiezione, premere il tasto [○] sul telecomando del proiettore di dati.

- Questa operazione farà passare la visualizzazione al menu utenti che mostra le miniature del contenuto delle schermate di tutti i computer connessi insieme ai rispettivi nomi utente, come mostrato di seguito.



2 Usare i tasti del cursore sul telecomando del proiettore di dati per spostare l'evidenziazione sulla miniatura che si desidera selezionare.

3 Premere il tasto [ENTER] o il tasto [○].

- Questa operazione proietterà il contenuto della schermata del computer selezionato in modo che esso riempi l'intera area di proiezione.



Nota

Nelle impostazioni di default iniziali, il nome utente viene visualizzato nell'angolo in alto a sinistra dell'area di proiezione ogni volta che si fa passare la proiezione dal contenuto della schermata di un computer a quello di un altro computer, o quando un singolo computer è connesso al proiettore di dati tramite una LAN senza fili.

- 1** Mentre **Wireless** è visualizzato nell'area di proiezione, premere il tasto [MENU] sul telecomando del proiettore di dati.
 - Questa operazione visualizzerà il menu di setup.
- 2** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3** Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizzerà il menu di setup di Wireless.



- 4** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Mostra visualizzazione nome dell' utente".
- 5** Usare [▶] e [◀] per selezionare "Si" (nome utente visualizzato) o "No" (nome utente non visualizzato).
- 6** Per chiudere il menu di setup di Wireless, premere il tasto [ESC].

Questa sezione spiega come collegare il sistema fotocamera PJ multifunzionale (la fotocamera per documenti) YC-400 CASIO al proiettore di dati allo scopo di proiettare le immagini di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti. L'applicazione incorporata nel proiettore di dati dal nome YC Camera serve per proiettare le immagini di documenti.



Importante!

Una fotocamera per documenti YC-400 può essere collegata al proiettore di dati solo se la fotocamera ha in esecuzione il firmware versione 1.1 o superiore. Per informazioni riguardanti il controllo della versione del firmware della vostra fotocamera per documenti YC-400, visitare il sito web della CASIO all'indirizzo:
http://world.casio.com/projector/download/en/yc_400_firmup/

Presentazione delle funzioni e delle operazioni dell'applicazione YC Camera

YC Camera è un'applicazione incorporata nel proiettore di dati che rende possibile controllare la fotocamera per documenti YC-400 dal proiettore di dati. Con l'applicazione YC Camera è possibile proiettare le immagini di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti. Quando si collega la fotocamera per documenti alla porta USB del proiettore di dati e si accende la fotocamera per documenti, l'applicazione YC Camera si avvierà automaticamente.

Collegamento della fotocamera per documenti al proiettore di dati

Questa sezione presenta le operazioni basilari che è necessario eseguire per poter collegare la fotocamera per documenti al proiettore di dati e proiettare le immagini di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti.



Importante!

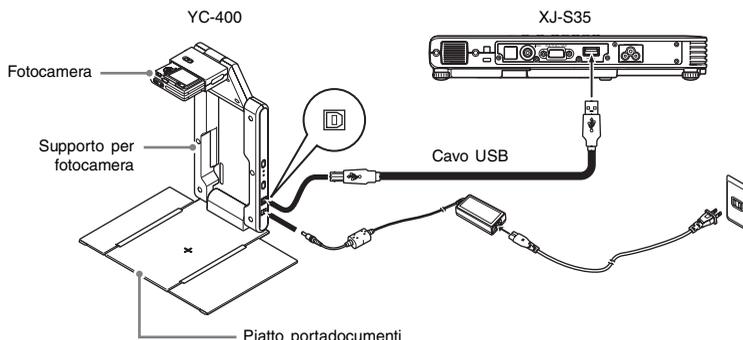
Il procedimento descritto di seguito presuppone che la funzione plug-and-play del proiettore di dati sia attivata (condizione che è l'impostazione di default iniziale). Se si è disattivata la funzione plug-and-play, riattivarla prima di eseguire il procedimento descritto di seguito. Per ulteriori dettagli sull'impostazione di plug-and-play, vedere "Contenuto del menu di setup" nella Guida dell'utente.

Per collegare la fotocamera per documenti al proiettore di dati e proiettare l'immagine di un documento

1 Accendere il proiettore di dati.

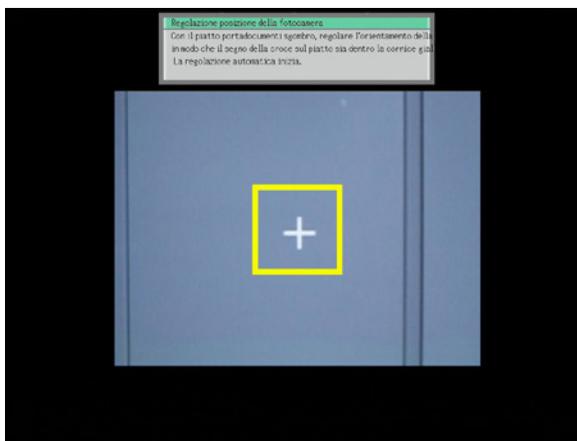
- Attendere finché l'indicatore POWER/STANDBY del proiettore di dati si sia illuminato in verde.

2 Collegare la fotocamera per documenti al proiettore di dati usando il cavo USB che è fornito in dotazione alla fotocamera per documenti.



3 Quando nulla è collocato sul piatto portadocumenti, premere il tasto [⏻] (alimentazione) sul supporto per fotocamera.

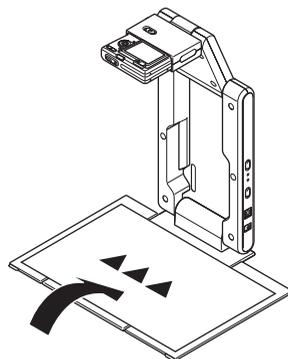
- Questa operazione farà accendere la fotocamera per documenti, il cui obiettivo di conseguenza si estenderà.
- Il proiettore di dati riconoscerà la fotocamera per documenti e avvierà l'applicazione YC Camera automaticamente. Quando l'applicazione YC Camera si avvia, il proiettore di dati proietterà un'immagine del piatto portadocumenti insieme ad una finestra di dialogo per la regolazione della posizione della fotocamera per documenti.



- Se la fotocamera per documenti è posizionata correttamente, la regolazione della posizione terminerà automaticamente e la finestra di dialogo si chiuderà. A questo punto verrà proiettata la schermata di controllo (l'immagine in fase di ripresa da parte della fotocamera per documenti).
- Se la fotocamera per documenti non è posizionata correttamente, apparirà un messaggio che chiede di regolare la posizione della fotocamera per documenti. Seguire le istruzioni riportate nel messaggio per regolare la posizione della fotocamera per documenti.

4 Collocare il documento la cui immagine si desidera proiettare sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti.

- Accertarsi di collocare il documento al centro del piatto portadocumenti, ed evitare che una qualsiasi parte del documento fuoriesca dai bordi del piatto.
- Quando si colloca un documento con orientamento paesaggio sul piatto portadocumenti, la parte superiore della pagina deve essere rivolta verso il supporto per fotocamera.
- Inizialmente viene proiettata l'immagine di controllo, e pertanto tale immagine apparirà alquanto approssimativa.



- Quando la fotocamera per documenti rileva che il documento sul piatto portadocumenti non si sta muovendo, essa registrerà automaticamente la sua immagine e passerà dall'immagine di controllo approssimativa ad un'immagine ad alta risoluzione (immagine registrata).

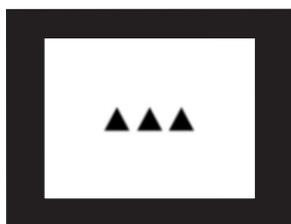


Immagine approssimativa
(immagine di controllo)

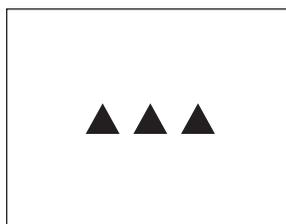


Immagine registrata

5 Ora è possibile sostituire il documento attualmente sul piatto portadocumenti con un altro.

- L'immagine cambierà automaticamente all'immagine registrata del documento successivo.



Nota

Il punto 5 sopra descritto è ciò che avviene quando l'applicazione YC Camera del proiettore di dati è configurata con le sue impostazioni di default iniziali. L'immagine registrata non cambierà automaticamente se si è cambiata l'impostazione "Modo di funzionamento" dell'applicazione YC Camera in "Manuale". Per ulteriori informazioni, vedere "Contenuto del menu di setup dell'applicazione YC Camera" a pagina 106.

Operazioni dell'applicazione YC Camera

Questa sezione spiega i vari tipi di operazioni di proiezione che è possibile eseguire con l'applicazione YC Camera e spiega come configurare le impostazioni dell'applicazione YC Camera.

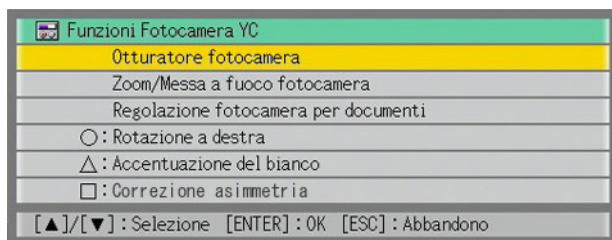


Importante!

I procedimenti descritti in questa sezione presuppongono che si sia già collegata la fotocamera per documenti YC-400 al proiettore di dati come spiegato in “Collegamento della fotocamera per documenti al proiettore di dati” (pagina 96), e che l'applicazione YC Camera del proiettore di dati sia in funzione.

Operazioni di proiezione dell'applicazione YC Camera

Le operazioni descritte in questa sezione vanno eseguite usando il menu delle funzioni di YC Camera, che appare quando si preme il tasto [FUNC] mentre l'applicazione YC Camera è in funzione.



Alcune operazioni possono essere eseguite usando i tasti [O], [Δ] e [□] sul telecomando.

Per far scattare manualmente l'otturatore della fotocamera per documenti

- 1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**
 - La voce “Otturatore fotocamera” dovrebbe essere evidenziata per default.
- 2 Premere il tasto [ENTER] per far scattare l'otturatore della fotocamera per documenti.**
 - Questa operazione proietterà l'immagine registrata con la fotocamera per documenti.



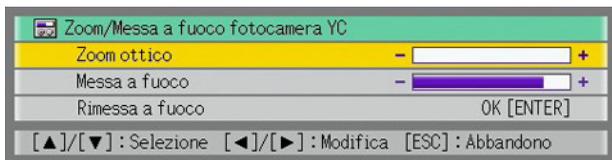
Nota

Mentre viene proiettata un'immagine approssimativa del monitor o un'immagine registrata, è possibile scattare manualmente l'otturatore premendo il tasto [ENTER], senza premere il tasto [FUNC].

Per regolare l'impostazione dello zoom della fotocamera per documenti

- 1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.
- 2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Zoom/Messa a fuoco fotocamera" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione fa apparire la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC nell'area di proiezione. La voce "Zoom ottico" dovrebbe essere evidenziata per default.



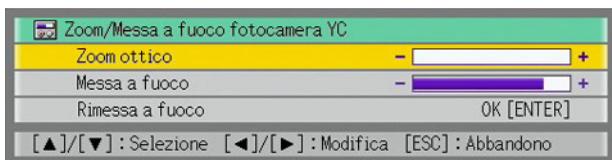
- 3 Usare i tasti [▶] e [◀] per regolare l'impostazione dello zoom della fotocamera per documenti.
- 4 Dopo che l'impostazione dello zoom è come desiderato, premere il tasto [ESC].

- Questa operazione chiuderà la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC.

Per regolare manualmente la messa a fuoco della fotocamera per documenti

- 1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.
- 2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Zoom/Messa a fuoco fotocamera" e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione fa apparire la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC nell'area di proiezione.

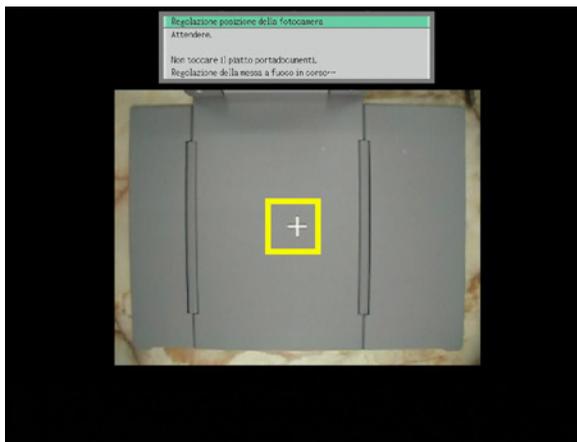


- 3 Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Messa a fuoco".
- 4 Usare i tasti [▶] e [◀] per regolare la messa a fuoco della fotocamera per documenti.

- 5 Dopo che la messa a fuoco è come desiderato, premere il tasto [ESC].
- Questa operazione chiuderà la finestra di dialogo Zoom/Messa a fuoco fotocamera YC.

Per regolare la posizione della fotocamera

- 1** Rimuovere tutti i documenti e tutti gli oggetti dal piatto portadocumenti.
- 2** Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.
- 3** Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziatura su "Regolazione posizione della fotocamera" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza la finestra di dialogo per la regolazione della posizione della fotocamera.
- 4** Puntare la fotocamera per documenti verso il basso in modo che l'obiettivo sia puntato verso il piatto portadocumenti.
 - Orientare la fotocamera come spiegato dal testo che appare nell'area di proiezione.



- Quando la fotocamera per documenti è posizionata correttamente, la regolazione della posizione terminerà e la finestra di dialogo si chiuderà. A questo punto verrà proiettata la schermata di controllo (l'immagine in fase di ripresa da parte della fotocamera per documenti).

Per ruotare l'immagine attualmente proiettata



Nota

Questa operazione avrà effetto solo sull'immagine che è attualmente proiettata. L'immagine di proiezione prodotta la volta successiva che si scatta l'otturatore, sarà proiettata concordemente con le impostazioni del menu di setup dell'applicazione di YC Camera (pagina 104).

- 1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**
- 2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su “Rotazione a destra” e quindi premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione ruoterà l'immagine proiettata di 90 gradi verso destra.
 - Invece dei punti 1 e 2 sopra descritti, è possibile far ruotare l'immagine proiettata anche premendo il tasto [○].

Per eseguire l'accentuazione del bianco sull'immagine attualmente proiettata



Nota

- L'accentuazione del bianco comporta l'accentuazione del bianco dello sfondo dell'immagine proiettata, facilitando la lettura del testo su un documento.
- Questa operazione avrà effetto solo sull'immagine che è attualmente proiettata. L'immagine di proiezione prodotta la volta successiva che si scatta l'otturatore, sarà proiettata concordemente con le impostazioni del menu di setup dell'applicazione di YC Camera (pagina 104).



Importante!

È possibile eseguire il bilanciamento del bianco solo su un'immagine proiettata su cui è stata eseguita la correzione dell'asimmetria. Per ulteriori informazioni, vedere la nota riportata in “Per eseguire manualmente la correzione dell'asimmetria sull'immagine attualmente proiettata” (pagina 103).

- 1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.**
- 2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su “Accentuazione del bianco” e quindi premere il tasto [ENTER].**
 - Questa operazione accentuerà il bianco dell'immagine proiettata.
 - Invece dei punti 1 e 2 sopra descritti, è possibile accentuare il bianco dell'immagine proiettata anche premendo il tasto [△].

Per eseguire manualmente la correzione dell'asimmetria sull'immagine attualmente proiettata



Nota

- La correzione dell'asimmetria raddrizza automaticamente l'immagine di un documento che è disallineato sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti. Secondo le sue impostazioni di default iniziali, l'applicazione YC Camera è configurata in modo da eseguire la correzione dell'asimmetria automaticamente, ma è anche possibile disattivare la correzione automatica dell'asimmetria. In tal caso, è possibile usare il seguente procedimento per regolare manualmente l'allineamento dell'immagine.
- Questa operazione avrà effetto solo sull'immagine che è attualmente proiettata. L'immagine di proiezione prodotta la volta successiva che si scatta l'otturatore, sarà proiettata concordemente con le impostazioni del menu di setup dell'applicazione di YC Camera (pagina 104).

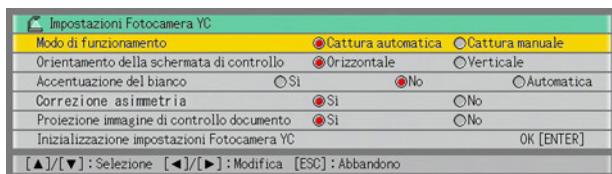
1 Premere il tasto [FUNC] per visualizzare il menu delle funzioni dell'applicazione YC Camera.

2 Usare il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su “Correzione asimmetria” e quindi premere il tasto [ENTER].

- Questa operazione raddrizzerà l'immagine proiettata.
- Invece dei punti 1 e 2 sopra descritti, è possibile eseguire la correzione dell'asimmetria dell'immagine proiettata anche premendo il tasto [□].

Configurazione delle impostazioni del menu di setup dell'applicazione YC Camera

È possibile usare il menu di setup dell'applicazione YC Camera per configurare varie impostazioni per le operazioni dell'applicazione YC Camera.



Per configurare le impostazioni del menu di setup dell'applicazione YC Camera

- 1 Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
- 2 Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3 Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza il menu di setup dell'applicazione YC Camera.
- 4 Usare [▼] e [▲] per selezionare la voce di menu la cui impostazione si desidera cambiare.
- 5 Premere il tasto [◀] o [▶] per selezionare l'impostazione desiderata (in modo che il suo pulsante sia ●).
- 6 Ripetere i punti 4 e 5 per configurare altre impostazioni, se lo si desidera.
- 7 Dopo aver finito, premere il tasto [ESC] per chiudere il menu di setup.

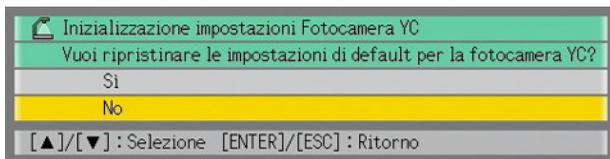


Nota

Ogni volta che si cambia l'impostazione "Accentuazione del bianco" o "Correzione asimmetria", la nuova impostazione entra in vigore dall'immagine successiva che si registra con la fotocamera per documenti dopo aver chiuso il menu di setup. Le altre impostazioni entrano in vigore appena si chiude il menu di setup.

Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup dell'applicazione YC Camera ai rispettivi stati di default iniziali

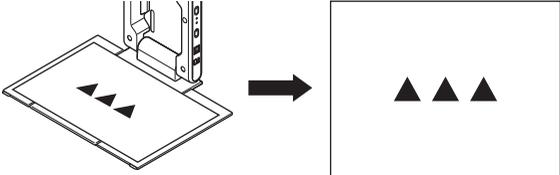
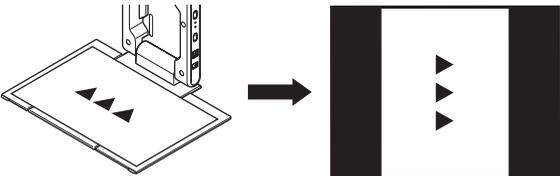
- 1** Premere il tasto [MENU] per visualizzare il menu di setup.
- 2** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "USB" e quindi premere il tasto [ENTER].
- 3** Premere il tasto [▼] una volta per spostare l'evidenziazione su "Impostazioni" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza il menu di setup dell'applicazione YC Camera.
- 4** Premere il tasto [▼] per spostare l'evidenziazione su "Inizializzazione impostazioni Fotocamera YC" e quindi premere il tasto [ENTER].
 - Questa operazione visualizza la finestra di dialogo mostrata di seguito.



- 5** Usare il tasto [▲] per selezionare "Si".
- 6** Per riportare tutte le impostazioni ai rispettivi stati di default iniziali, premere il tasto [ENTER].
 - Per abbandonare l'operazione senza fare nulla, premere [ESC] al posto di [ENTER].
- 7** Dopo aver finito, premere il tasto [ESC] per chiudere il menu di setup.

Contenuto del menu di setup dell'applicazione YC Camera

Questa sezione fornisce spiegazioni dettagliate di tutte le voci incluse nel menu di setup dell'applicazione YC Camera. L'impostazione di default iniziale per ciascuna voce è indicata da un asterisco (*).

Nome dell'impostazione	Descrizione
Modo di funzionamento	<p>Specifica se la registrazione di documenti collocati sul piatto portadocumenti della fotocamera per documenti deve essere eseguita automaticamente o manualmente.</p> <p>Cattura automatica*: Registra automaticamente l'immagine di un documento ogni volta che un documento viene posto sul piatto portadocumenti.</p> <p>Cattura manuale: È necessario far scattare manualmente l'otturatore ogni volta che un documento viene posto sul piatto portadocumenti.</p>
Orientamento della schermata di controllo	<p>Fa cambiare l'orientamento della schermata di controllo.</p> <p>Orizzontale*: Registra il documento sul piatto portadocumenti in senso orizzontale.</p>  <p>Verticale: Registra il documento sul piatto portadocumenti in senso verticale.</p> 
Accentuazione del bianco	<p>Specifica se l'accentuazione del bianco deve essere eseguita o no sull'immagine proiettata.</p> <p>No*: Disattiva l'accentuazione del bianco.</p> <p>Si: Attiva l'accentuazione del bianco.</p> <p>Automatica: La decisione di eseguire o no l'accentuazione del bianco viene presa automaticamente in conformità con l'immagine in fase di registrazione.</p> <p> Importante! _____ L'accentuazione del bianco non può essere eseguita mentre l'impostazione di "Correzione asimmetria" è "No".</p>

Nome dell'impostazione	Descrizione
Correzione asimmetria	<p>Specifica se la correzione dell'asimmetria deve essere eseguita automaticamente o no sull'immagine proiettata.</p> <p>Sì*: Attiva la correzione automatica dell'asimmetria.</p> <p>No: Disattiva la correzione automatica dell'asimmetria.</p>
Proiezione immagine di controllo documento	<p>Specifica se l'immagine di controllo della fotocamera deve essere proiettata quando un documento viene rimosso dal piatto portadocumenti.</p> <p>Sì*: Visualizza l'immagine di controllo.</p> <p>No: Non visualizza l'immagine di controllo.</p>
Inizializzazione impostazioni fotocamera YC	<p>Riporta tutte le voci di menu dell'applicazione YC Camera alle rispettive impostazioni di default iniziali. Per i dettagli, vedere "Per riportare tutte le impostazioni nel menu di setup dell'applicazione YC Camera ai rispettivi stati di default iniziali" a pagina 105.</p>

CASIO®

CASIO COMPUTER CO.,LTD.
6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan