

*--futura*<sup>TM</sup>  
Manuale per l'utente

**SINGER®**



*--futura*<sup>TM</sup>  
Manuale per l'utente

## Marchi di fabbrica

COMPUCON ha compiuto tutti gli sforzi possibili per fornire informazioni di marchio su nomi di aziende, prodotti e servizi citati nel presente manuale.

I marchi di fabbrica indicati di seguito sono stati tratti da fonti diverse:

COMPUCON è un marchio di fabbrica registrato di COMPUCON Computer Applications S.A.

**SINGER** è un marchio di fabbrica registrato di The Singer Company Limited

MS-Windows è un marchio di fabbrica di Microsoft Corporation.

Windows, Windows 95, Windows NT sono marchi di fabbrica di Microsoft Corporation.

MS-DOS è un marchio di fabbrica di Microsoft Corporation.

PC è un marchio di fabbrica di International Business Machines Corporation.

ZSK è un marchio di fabbrica di ZSK Stickmaschinen Gesellschaft mbH.

Tajima è un marchio di fabbrica di Tajima Industries Ltd.

Barudan è un marchio di fabbrica di Barudan Co. Ltd.

FMC è un marchio di fabbrica di Barudan Co. Ltd.

FDR è un marchio di fabbrica di Barudan Co. Ltd.

Pfaff è un marchio di fabbrica del rispettivo proprietario.

Melco è un marchio di fabbrica di Melco Industries Inc..

Marco è un marchio di fabbrica del rispettivo proprietario.

Happy è un marchio di fabbrica del rispettivo proprietario.

Brother è un marchio di fabbrica di Brother Industries Ltd.

Toyota è un marchio di fabbrica del rispettivo proprietario.

Tutti gli altri marchi, nomi di prodotto e loghi di accompagnamento sono marchi di fabbrica delle rispettive società.

# Accordo di licenza

## Per l'utente:

Il presente documento è un accordo di licenza tra Lei e Compucon S.A., con sede in 14th Klm Thessaloniki/Moudania Road, P.O. Box: 445, P.C.: 57001 THERMI, TESSALONICCO, GRECIA, che Le conferisce il diritto di utilizzare il presente software, in vendita con il marchio di fabbrica registrato "Compucon".

Con l'acquisto di questo pacchetto software, Lei accetta irrevocabilmente le condizioni descritte di seguito.

- 1.** COMPUCON S.A. Le conferisce il diritto non esclusivo e non cedibile di utilizzare una copia del prodotto COMPUCON Software ("Software"), acquistato con la presente Licenza, esclusivamente su un computer. Qualora Lei desideri installare il software su un server di rete, è necessario che acquisti un numero di Licenze software uguale al numero di computer su cui il software verrà distribuito ed utilizzato, oppure una licenza di gruppo. In questo caso, il numero di persone che utilizzano (contemporaneamente) il software non deve superare il numero di Licenze concesso. Il software è in uso su un computer quando è residente nella memoria (RAM) installata su un disco fisso o un'altra unità di memorizzazione. Secondo la presente licenza, il software installato su un server con il solo ed unico scopo di essere trasferito alle workstation o ai terminali non è considerato "in uso".
- 2.** Il software è di proprietà di COMPUCON S.A. ed è protetto dalle Leggi internazionali sul copyright, dagli Accordi internazionali e dalla Legge greca sul copyright (legge 2121/1994). Lei riconosce che il software è protetto da copyright.
- 3.** Lei non è autorizzato a copiare o a riprodurre in qualsiasi modo il manuale del prodotto o qualsiasi altro materiale scritto di supporto al software.
- 4.** Il diritto di utilizzare il programma La autorizza esclusivamente a caricare ed eseguire il programma conformemente allo scopo previsto. Lei non è autorizzato ad adattare, tradurre o modificare in altro modo il programma, distribuirlo con qualsiasi mezzo o elettronicamente, né ad affittarlo, noleggiarlo o concederlo in licenza. Non Le sono riconosciuti altri diritti oltre a quelli qui esplicitamente menzionati.
- 5.** Lei non è autorizzato ad aggirare, eludere o rimuovere alcun sistema anticopiatura.
- 6.** Lei non è autorizzato ad eseguire il reverse engineering né a decompilare il software, poiché esso contiene know-how

prezioso e riservato del proprietario. Ciò non influisce sui diritti a Lei riconosciuti da ogni legislazione che implementi la direttiva CEE sulla Protezione legale dei programmi informatici.

**7.** La violazione degli articoli 1, 2 e 4 autorizza il conceditore di licenza a rescindere senza ulteriore preavviso il presente accordo e qualsiasi accordo accessorio di manutenzione stipulato con il licenziatario concernente la manutenzione del presente software. In caso di rescissione, il licenziatario ha l'obbligo di cancellare o distruggere i dischetti originali oppure di restituirli al conceditore di licenza. Il licenziatario è inoltre tenuto a restituire la chiave di protezione al conceditore di licenza, a cancellare qualsiasi altra copia del programma e a restituire l'intera documentazione del software.

**8.** L'utente del programma non può riprodurre né distribuire il programma o parte di esso per scopi commerciali o personali. Il licenziatario non è autorizzato a rimuovere o modificare alcun diritto di proprietà del programma come la nota sul copyright o il logo di COMPUCON.

**9.** In nessun caso COMPUCON sarà responsabile per danni diretti, indiretti o emergenti o qualsiasi altro danno o perdita di dati derivante dall'uso o dall'incapacità di utilizzare il software o la documentazione dell'utente, anche se informata in merito alla possibilità di tali danni. Entro i limiti previsti dalla legge nazionale applicabile che non consente l'esclusione della responsabilità per qualsiasi tipo di danni, la responsabilità di COMPUCON non potrà in alcun caso superare l'importo da Lei versato per la licenza software a condizione che l'utente restituisca tutti i dischetti originali, l'apparecchiatura e i dispositivi hardware (inclusa la chiave di protezione), tutti i documenti forniti da COMPUCON e cancelli tutte le copie esistenti del programma in qualsiasi unità di memorizzazione. COMPUCON garantisce che il funzionamento del software sarà sostanzialmente conforme a quanto riportato nel Manuale per l'utente fornito in dotazione. Qualsiasi dispositivo elettronico e hardware COMPUCON fornito unitamente al software sarà privo di difetti di materiale in condizioni di utilizzo e manutenzione normali. COMPUCON non fornisce tuttavia nessun'altra garanzia di alcun tipo, né espressa né implicita, in merito all'assenza di errori nel programma. Nessun rivenditore, distributore, agente o dipendente COMPUCON è autorizzato ad apportare modifiche o variazioni alla garanzia o alle clausole di responsabilità.

# Indice

<b>Installazione</b>	<b>1</b>	<b>Schermate</b>	<b>20</b>
Struttura del manuale	2	<i>Schermata vuota</i>	20
Requisiti di sistema	2	<i>Apertura</i>	21
Installazione del software	3	<i>Riduzione a icona</i>	21
Maggiori informazioni sul sito di supporto FUTURA	9	<i>Ingrandimento</i>	21
		<i>Chiusura</i>	21
<b>Utilizzo del Manuale per l'utente FUTURA</b>	<b>10</b>	<b>Caselle di dialogo</b>	<b>22</b>
<b>Funzioni di aiuto integrate</b>	<b>11</b>	<i>Spostamento della casella</i>	22
Indice Guida	11	<i>Opzioni di casella</i>	22
Tutorial "Come..."	12	<b>Utilizzo del SoftwareFUTURA</b>	<b>23</b>
Tutorial "Impostazione macchina"	12	<b>Nella casella di benvenuto</b>	<b>25</b>
<b>Informazioni generali sull'utilizzo del PC e del software</b>	<b>13</b>	<b>Benvenuti in FUTURA</b>	<b>25</b>
Task generici di Windows	14	<i>Utente della macchina per la prima volta/Invio di un ricamo campione</i>	25
Nozioni di base sull'uso del mouse	16	<i>Apertura del ricamo</i>	25
<i>Doppio clic (con il tasto sinistro)</i>	16	<i>Avvio di un nuovo ricamo</i>	25
<i>Clic</i>	16	<i>Impostazione per lavorare con i pollici o i millimetri</i>	25
<i>Clic destro</i>	16	<b>Apertura del software FUTURA</b>	<b>26</b>
<i>Pulsante di scorrimento</i>	16	<b>Apri FUTURA</b>	26
<b>File e cartelle</b>	<b>16</b>	<b>Come aprire FUTURA</b>	26
<i>Come è organizzato il vostro computer</i>	16	<b>In Apri ricamo</b>	<b>27</b>
<i>Creazione di una nuova cartella</i>	17	<b>Apertura del ricamo</b>	28
<i>Copia dei file</i>	17	<b>In Chiudi ricamo</b>	<b>29</b>
<i>Apertura della cartella</i>	18	<b>Chiudi ricamo</b>	29
<i>Copia-incolla dei file</i>	18	<b>Come chiudere il ricamo</b>	29
<i>Rinomina dei file</i>	18	<b>In Salva ricamo</b>	<b>30</b>
<i>Eliminazione dei file</i>	19	<i>Utilizzo di Salva ricamo con nome</i>	31
<i>Ripristino dei file</i>	19	<i>Utilizzo di Salva ricamo</i>	32
<i>Apertura dei file</i>	19	<b>Formati di ricamo</b>	<b>33</b>
<i>Salvataggio/salvataggio dei file con nome</i>	20	<b>In Navigatore macchina</b>	<b>34</b>
		<b>In Apri disco macchina</b>	<b>38</b>
		<b>Opzioni del disco macchina</b>	<b>39</b>
		<i>Utilizzo di Apri disco macchina</i>	39

<i>Utilizzo di Elimina</i> <i>(dal disco macchina)</i>	40	Visualizzazione del cerchietto	56
<i>Utilizzo di Identifica</i> <i>(disco macchina)</i>	40	<b>In griglia</b>	<b>57</b>
<i>Utilizzo di Copia</i> <i>(file dal disco macchina)</i>	41	Griglia	57
<b>In Browser ricami</b>	<b>42</b>	Come attivare la griglia	57
Casella di dialogo Browser ricami	42	Come impostare le dimensioni della griglia	57
<b>In Antologia ricami</b>	<b>44</b>	<b>In Colore schermata</b>	<b>58</b>
<b>In Stampa ricamo</b>	<b>46</b>	Colore schermata	58
Stampa ricamo	46	Come modificare il colore della schermata	58
Come stampare il ricamo visualizzato sullo schermo	46	<b>In Archivio ricami</b>	<b>59</b>
<b>Esci da FUTURA</b>	<b>47</b>	Archivio ricami	59
Come uscire da FUTURA	47	Come utilizzare l'archivio dei ricami	59
<b>In Annulla/Ripeti</b>	<b>48</b>	<b>In Modifica dimensioni</b>	<b>61</b>
Annulla/Ripeti	48	<i>Come modificare le dimensioni</i>	61
Come utilizzare Annulla	48	<i>Rotazione di un ricamo</i>	62
Come utilizzare Ripeti	48	<b>In Centra ricamo</b>	<b>63</b>
<b>In Visualizza realistica</b>	<b>49</b>	Centra ricamo	63
Visualizza realistica	49	Come centrare il ricamo	63
Come utilizzare Visualizza realistica	49	<b>In Colori punti</b>	<b>64</b>
<b>In Ritraccia ricamo</b>	<b>50</b>	Colori punti	64
Ritraccia ricamo	50	Modifica dei colori dei punti	64
Come ritracciare il ricamo	50	<b>In Righello</b>	<b>66</b>
<b>In Zoom</b>	<b>51</b>	Righello	66
Zoom avanti	51	Come utilizzare il righello	66
Zoom indietro	52	<b>Elenco dei blocchi di colori</b>	<b>67</b>
Zoom schermo intero	52	<b>Selezione</b>	<b>68</b>
Zoom 1:1	52	Selezione del ricamo da spostare	68
Zoom adatta a schermo	53	Selezione dei blocchi	68
Zoom (imposta) %	53	<i>Spostamento</i>	69
<b>In Punti di ricamo</b>	<b>54</b>	<i>Ridimensionamento</i>	70
Punti di ricamo	54	<i>Rotazione</i>	71
Come utilizzare Punti di ricamo	54	<i>Eliminazione</i>	72
<b>In Cerchietto</b>	<b>55</b>	<i>Modifica del colore</i>	72
		<b>In Inserimento scritte</b>	<b>73</b>
		Inserimento delle scritte passo passo	73

<b>Casella di testo</b>	<b>74</b>
<b>Tipo di carattere</b>	<b>74</b>
<b>Dimensioni carattere</b>	<b>74</b>
<b>Interlinea</b>	<b>74</b>
<b>Corsivo</b>	<b>74</b>
<b>Allineamento</b>	<b>74</b>
<b>Frame</b>	<b>75</b>
<i>Frame rettangolare</i>	75
<i>Frame circolari</i>	76
<b>Frame a ponte</b>	<b>76</b>
<i>Reset</i>	76
<i>Ricamate le lettere</i>	76
<i>Modifica del colore della scritta</i>	77
<b>In Parametri sistema</b>	<b>78</b>
<b>Parametri sistema</b>	<b>78</b>
<b>Come utilizzare i parametri di sistema</b>	<b>78</b>
<b>Altri parametri di sistema</b>	<b>79</b>
<i>Mostra finestra di dialogo</i>	
<i>di benvenuto</i>	79
<i>Mostra suggerimenti utente</i>	79
<b>In Guida</b>	<b>80</b>
<b>Indice Guida</b>	<b>80</b>
<b>Tutorial “Come...”</b>	<b>81</b>
<b>Tutorial “Impostazione macchina”</b>	<b>81</b>
<b>Consiglio del giorno</b>	<b>81</b>
<b>Mappa tastiera</b>	<b>82</b>
<b>Registra</b>	<b>82</b>
<b>Maggiori informazioni sul sito</b>	
<b>di supporto FUTURA</b>	<b>83</b>
<b>Informazioni su FUTURA</b>	<b>83</b>

# Installazione

Grazie per aver acquistato il software FUTURA, un software progettato appositamente per la vostra macchina da cucire FUTURA.

FUTURA è stato appositamente studiato per essere una straordinaria combinazione della macchina da cucire FUTURA e del software FUTURA.

Il software FUTURA rappresenta l'“interfaccia” della vostra macchina da cucire e vi permette quindi di trasferire con facilità qualsiasi tipo di ricamo di ricamo nella macchina FUTURA.

Ma ciò che è più importante è che il software FUTURA include numerose funzioni di editing, permettendovi quindi di modificare e trasformare il vostro ricamo prima di trasferirlo nella macchina per la fase di ricamo.

Leggendo le pagine di questo manuale imparerete come trarre il meglio dalla vostra macchina e dal vostro software FUTURA per ottenere risultati di cucito eccellenti.

**Buon divertimento con FUTURA!**

## Struttura del manuale

Per aiutarvi ad apprendere con facilità la modalità di utilizzo del software, il software FUTURA è accompagnato dal **presente manuale** suddiviso nelle seguenti sezioni:

**1. Sezione “Introduzione/Installazione del software...”**, che vi aiuterà ad installare il software e a comprendere il concetto generale del prodotto prima di utilizzarlo.

**2. Sezione “In...”**, studiata per fornire informazioni e chiarimenti sull'intera funzionalità (dettagliata) di FUTURA.

## Requisiti di sistema

Di seguito è riportato un **elenco delle specifiche del vostro PC** (personal computer).

**È possibile installare ed utilizzare il software su un PC che soddisfi almeno il presente elenco di specifiche.**

- > PC con processore PENTIUM II o superiore
- > Sistema operativo Windows: Windows 98/NT/2000/ME/XP
- > 64 MB di RAM (consigliata 128 MB o superiore)
- > Drive per CD-ROM
- > 500 MB (consigliato superiore) di spazio su disco fisso disponibile per l'installazione
- > Adattatore VGA standard colore (640X480 pixel, 16 colori) collegato con un monitor VGA a colori (1024x768 pixel; consigliati 65.000 colori) > Mouse compatibile Microsoft

## Installazione del software

Per iniziare ad utilizzare il software sul PC, è necessario installare prima il contenuto del CD sul vostro PC. Tale procedura viene definita **“procedura di installazione”**. **Seguite le istruzioni riportate di seguito per eseguire una corretta installazione di FUTURA sul vostro personal computer.**

Il software FUTURA viene fornito su CD-ROM.  
Nella maggior parte dei personal computer, l'unità predefinita per il drive del CD-ROM è "D:"

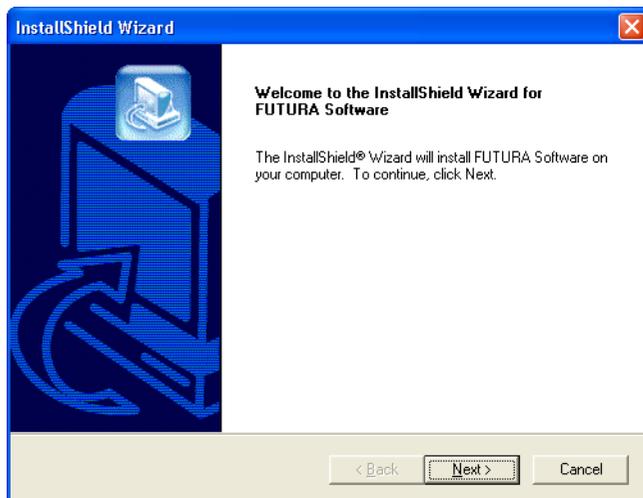
Inserite il CD-ROM FUTURA nel lettore di CD-ROM del vostro PC.



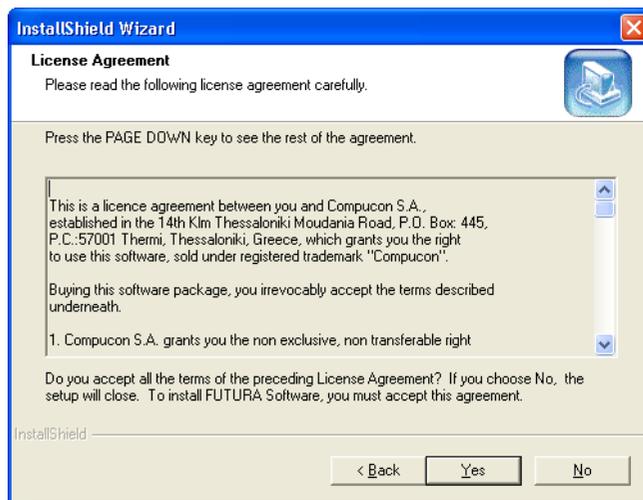
Dopo alcuni secondi, la procedura di installazione del software si avvierà automaticamente.

Se ciò non avviene entro breve, potete eseguire la procedura di installazione manualmente passando all'opzione "Start" di Windows. Selezionate quindi "Run", digitate "D:\setup.exe" e fate clic su OK.

Dopo alcuni secondi avrà inizio l'installazione passo passo del software con la finestra di **Benvenuto**. È possibile interrompere la procedura di installazione in qualsiasi momento facendo clic sul pulsante **"Cancel"**.



Fate clic su **"Next"** per passare alla schermata successiva.



**Dopo aver letto ed accettato le condizioni riportate nell'Accordo di licenza, fate clic su "Yes"** Definite ora il User Name e il Company Name (se non sono disponibili informazioni per il campo "Nome società", inserite un carattere qualsiasi).



The screenshot shows the 'InstallShield Wizard' window with the 'Customer Information' tab selected. The window title is 'InstallShield Wizard'. The main text reads: 'Please enter your information.' Below this, it says: 'Please enter your name and the name of the company for whom you work.' There are two text input fields: 'User Name:' with the text 'John Smith' and 'Company Name:' with the text 'my company'. At the bottom, there are three buttons: '< Back', 'Next >', and 'Cancel'. The 'Next >' button is highlighted.

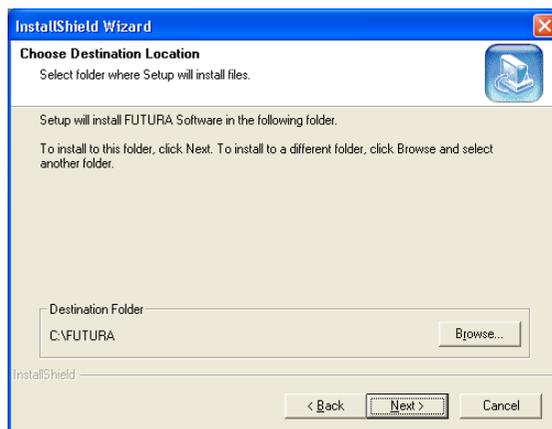
e fate di nuovo clic su **Next**, selezionate quindi la directory in cui desiderate installare il software. **Si consiglia di utilizzare la directory selezionata predefinita.**



The screenshot shows the 'InstallShield Wizard' window with the 'Choose Destination Location' tab selected. The window title is 'InstallShield Wizard'. The main text reads: 'Select folder where Setup will install files.' Below this, it says: 'Setup will install FUTURA Software in the following folder.' There is a text input field for 'Destination Folder' containing 'C:\FUTURA'. To the right of the field is a 'Browse...' button. At the bottom, there are three buttons: '< Back', 'Next >', and 'Cancel'. The 'Next >' button is highlighted.

Fate semplicemente clic su **"Next"** per proseguire.

Il programma vi chiederà ora di selezionare la **cartella di programma** in cui verrà memorizzata la scelta rapida per il software.



Fate semplicemente clic su **“Next”** per proseguire.

Il programma vi chiederà quindi di selezionare la lingua in cui installare i file di aiuto e i tutorial del software. La lingua installata di default è l'inglese.



Infine vi verrà chiesto di confermare tutte le selezioni eseguite durante l'impostazione dell'installazione.



Premendo il pulsante **“Next”** si avvia **infine la copia e l'installazione dei file del software FUTURA** nella directory del disco fisso indicata.

Una **barra di avanzamento** indica la fase in cui si trova la procedura di installazione. La procedura sarà completata quando raggiungerà il **100%**.



La procedura di installazione sta finalizzando tutte le azioni richieste e si chiuderà automaticamente una volta conclusa l'operazione. Attendete alcuni secondi fino a quando ciò non accade.

Se l'utilità di installazione identifica una **mancanza di spazio sul vostro disco fisso**, un **messaggio di errore** vi chiederà di liberare un po' di spazio sul disco fisso prima di procedere con l'installazione. È possibile interrompere la procedura di installazione in qualsiasi momento facendo clic su **“Cancel”**.



#### **Suggerimento!**

*Nel caso in cui, per qualsiasi motivo, si desideri disinstallare il software, selezionare da “Start” -> “Settings” -> “Control Panel” -> icona “Add/Remove Programs”. Nella finestra visualizzata, scorrete verso il basso fino ad individuare l'opzione FUTURA e fate clic sul pulsante “Add/Remove”.*



*Una volta completata l'installazione e durante l'attivazione della macchina, Microsoft Windows vi chiederà automaticamente di completare l'installazione installando lo speciale driver USB per il collegamento con la macchina.*

*Seguite le semplici istruzioni del wizard Microsoft “Aggiungi nuovo hardware” per installare il driver. Quando il sistema vi chiederà dove cercare il driver, impostate semplicemente la ricerca nel drive del CD-ROM.*



#### Utilizzo dei CD-ROM

*I CD-ROM sono supporti eccellenti per conservare le informazioni. Un CD tradizionale è in grado di contenere fino a 650 MB di spazio di memoria ed offre un tempo di accesso relativamente veloce.*

*Nel raro caso in cui si riscontri una qualsiasi difficoltà nell'installazione del programma dal CD, assicuratevi che il drive del CD funzioni correttamente.*

*Inoltre, verificate che il lato posteriore del CD (su cui sono memorizzati i dati e non è stampata alcuna informazione) sia perfettamente pulito e privo di sporcizia, polvere e segni di unto, incluse le impronte delle dita.*

#### **Nota importante :**

Per eseguire ed utilizzare il software FUTURA, è necessario che la macchina FUTURA sia impostata per il ricamo e che sia collegata con il PC mediante il cavo seriale incluso nella confezione del prodotto.

Se la macchina è impostata per il cucito e/o non è collegata con il PC, il software FUTURA non girerà.

**Una volta completa la procedura di installazione, il software chiederà se si desidera visualizzare il Tutorial "Machine set up", con istruzioni passo passo su come impostare correttamente la macchina per il ricamo.**

**Selezionate "Sì" qualora desideriate visualizzare il tutorial oppure "No" per saltare tale passaggio.**

## **Maggiori informazioni sul sito di supporto FUTURA**

Il sito [www.futura-support.com](http://www.futura-support.com) è un sito web di supporto on-line progettato per fornire un supporto agli utenti dell'entusiasmante prodotto FUTURA.

Per verificare di persona, è sufficiente fare clic su **"Guida"** -> **"Collega al sito di supporto"** all'interno del software FUTURA . Collegatevi a [www.futurasupport.com](http://www.futurasupport.com) e registratevi per **beneficiare** di tutti i servizi offerti.

# Utilizzo del Manuale per l'utente FUTURA

Nelle seguenti pagine troverete spiegazioni dettagliate sulla funzionalità e sull'uso di tutte le incredibili funzioni e caratteristiche incluse nel software FUTURA.

Leggete il manuale con attenzione per imparare ad utilizzare questo prodotto software e trarre il meglio da esso.

futura

## Funzioni di aiuto integrate

FUTURA è dotato di funzioni di aiuto integrate il cui **scopo è aiutarvi** e supportarvi durante l'utilizzo del software. È possibile accedere a tutte le funzioni di aiuto dal menu Guida disponibile nel software.

### Indice Guida

FUTURA è dotato di una funzione di **guida on-line** in grado di fornire informazioni preziose sulle caratteristiche e sulle funzioni di FUTURA.

- >Premete il **pulsante F1** sulla tastiera dopo aver selezionato una qualsiasi funzione per la quale desiderate ricevere aiuto e il programma visualizzerà immediatamente l'argomento della guida collegato a tale funzione.
- >Per un aiuto generico, selezionate **Guida>Indice**. Facendo clic sull'opzione Indice, si richiede l'attivazione della funzione di aiuto e si visualizza una finestra di menu con gli argomenti della guida disponibili.
- >Selezionate **Guida>Ricerca** e digitate una definizione di argomento specifica. Gli argomenti disponibili sono visualizzati in una tabella.

### **Tutorial “Come...”**

Il tutorial **“Come...”** è una funzione di aiuto supplementare che vi mostrerà rapidamente come utilizzare il software in modo corretto per ottenere risultati entusiasmanti. Mentre la sezione della Guida standard è incentrata più sulla descrizione di ciascuna caratteristica e funzione del software, il **tutorial “Come...”** ha lo scopo di illustrare **“come eseguire”** le varie operazioni mentre si utilizza il software.

Dalla pagina dei tutorial, selezionate semplicemente l'argomento che desiderate esaminare e leggete le esaurienti istruzioni passo passo su come utilizzare una funzione o una caratteristica del software FUTURA.

### **Tutorial “Impostazione macchina”**

Per iniziare ad utilizzare FUTURA per i lavori di ricamo, è necessario impostare prima la macchina FUTURA sulla modalità di ricamo.

Questo tutorial mostra in una procedura passo passo come impostare correttamente la macchina per il ricamo.

# Informazioni generali sull'utilizzo del PC e del software

## Benvenuti nell'eccitante mondo dei prodotti software!

Se è la prima volta che tentate di utilizzare un software, è molto probabile che siate estremamente diffidenti e timorosi nei confronti di questo nuovo campo di attività.

Non abbiate tuttavia paura: non è così difficile come potrebbe sembrare. Piano piano scoprirete che i computer e i software sono strumenti straordinari per facilitare il vostro lavoro. In questo caso, il software FUTURA è uno strumento eccezionale che vi aiuta a creare e realizzare i vostri risultati di ricamo personalizzati.

Nel campo del ricamo, potete considerare la vostra macchina da cucire come una "stampante" e il software FUTURA come lo strumento che vi permetterà di creare qualsiasi cosa abbiate in mente e vogliate "stampare", ovvero far cucire dalla vostra macchina. Non ci sono limiti a ciò che potete immaginare e realizzare.

Tuttavia, come tutte le novità, anche questo campo ha bisogno di tempo per poter essere messo a punto ed essere appreso gradualmente.

Studiate tutte le sezioni fornite in questo software, seguite gli esempi e vedrete che in pochissimo tempo sarete in grado di gestire il software senza difficoltà. Non abbiate paura di provare e fare esperimenti poiché questa è una parte importante della procedura di apprendimento in generale.

Prima di analizzare le sezioni dedicate a ciò che il software offre e a come riuscirete ad utilizzarlo, permetteteci di fare un breve introduzione sui task generici connessi con il sistema operativo utilizzato dal vostro PC, il famoso Microsoft Windows.

## Task generici di Windows

Qualunque sia l'edizione di Microsoft Windows installata sul vostro PC, sia che sia Windows 98, Windows ME, Windows 2000, Windows NT o Windows XP, (FUTURA gira su ognuno di questi), si tratta del sistema operativo del PC. Ciò significa che Windows "fa girare" e coordina in pratica tutti i componenti hardware che compongono un PC. In parole semplici, può essere considerato il cervello della macchina, mentre tutti i componenti sono piuttosto "inutili" se non vengono gestiti dal sistema operativo.

Tutti gli altri prodotti software girano su tale sistema operativo (nel nostro caso Microsoft Windows) e ciò vale anche per il software FUTURA.

Per garantire la massima semplicità di interazione con il vostro PC e per utilizzare FUTURA in modo produttivo, è necessario acquisire familiarità con le funzioni basilari di Windows.

Esistono numerosi task comuni utilizzati nei computer dotati di Windows (sistema operativo per computer). Se da un lato esistono molte versioni diverse di Windows, dall'altro le procedure per gli argomenti qui elencanti sono fondamentalmente le stesse per qualsiasi versione.

Le spiegazioni e gli esercizi possono aiutarvi ad acquisire una maggiore sicurezza prima ancora di lanciare il vostro software per il ricamo.

Chi di voi ha già familiarità con l'uso dei prodotti software può saltare questo capitolo e passare al successivo, ma se una volta volete ripassare l'argomento ricordate che "la ripetizione è la madre del sapere".

Leggete ed esercitatevi nei seguenti argomenti seguendo i vari passi:

### **Nozioni di base sull'uso del mouse**

Doppio clic (con il tasto sinistro del mouse)

Clic

Clic destro

Scorrimento

### **File e cartelle**

Come è organizzato il vostro computer

Creazione di una nuova cartella

Copia dei file

Apertura della cartella

Copia-incolla dei file

Rinomina di file/cartelle

Eliminazione di file/cartelle

Ripristino di file/cartelle

Apertura dei file

Salvataggio/salvataggio dei file con nome

### **Schermate**

Apertura

Riduzione a icona

Ingrandimento

Chiusura

### **Caselle di dialogo**

Spostamento delle caselle

Opzioni di casella

## Nozioni di base sull'uso del mouse

Esistono alcuni modi davvero elementari per utilizzare il "mouse", la piccola unità in plastica con due tasti, una rotella (in alcuni modelli) e un filo fisso (sulla maggior parte dei modelli) che è collegato sul retro del computer.

### **Doppio clic (con il tasto sinistro)**

Si tratta di due clic veloci. Per capire qual'è la velocità corretta con cui fare clic, è probabile che dobbiate esercitarvi. In genere, il doppio clic viene utilizzato per aprire qualcosa (come una cartella) o per lanciare qualcosa (come un programma).

Nella maggior parte dei casi, l'opzione del doppio clic è il primo passo di un task.

### **Clic**

Si tratta di un breve e leggero clic eseguito utilizzando con il tasto sinistro del mouse.

In genere, il clic viene utilizzato per selezionare o scegliere qualcosa. Può essere utilizzato anche per confermare una selezione. Nella maggior parte dei casi, il clic è la seconda opzione di un task.

### **Clic destro**

Questo breve e leggero clic con il tasto destro del mouse apre in genere opzioni supplementari. Compare una casella "fly-out" con le opzioni relative all'elemento su cui si è fatto clic con il tasto destro.

### **Pulsante di scorrimento**

Questo pulsante viene utilizzato per scorrere la visualizzazione verso l'alto o verso il basso in qualsiasi schermata.

## File e cartelle

### **Come è organizzato il vostro computer**

Il vostro computer è composto da numerosi programmi (come il vostro software per il ricamo), cartelle e file. Se dedicherete del tempo per studiare alcune nozioni di base della gestione dei file, riuscirete ad eseguire il vostro lavoro con facilità. **Cominciamo!**



*Potete utilizzare il clic destro (tasto destro del mouse) per accedere all'opzione "Apri" (o scegliere tra le altre opzioni della casella fly-out) anziché utilizzare l'opzione del doppio clic.*



*Quando si seleziona un'opzione dalle caselle fly-out, si utilizza un clic.*

Sul vostro desktop (la schermata che si apre quando avviate il computer), compare un'icona (costituita da un simbolo grafico e dal titolo di un programma o una funzione), il cui nome è "Risorse del computer". Dentro c'è tutto ciò che si trova sul vostro computer! Potrete effettuare una selezione dal drive del disco fisso (nella maggior parte dei casi l'unità C:); dal drive per floppy disk (in genere l'unità A:); oppure dal drive per CD-Rom (spesso è l'unità D:).  
Diamo un'occhiata:

Procedura passo passo	
>1	Fate doppio clic su "Risorse del computer".
>2	Fate doppio clic sull'unità C: .

Qui potete visualizzare tutti i file e le cartelle che sono state precedentemente salvati sul vostro computer. Ciò ci rimanda al seguente argomento:

### **Creazione di una nuova cartella**

Prima di cercare di salvare i ricami di ricamo sul vostro computer, dovete creare una nuova cartella con un nome riconoscibile.

Procedura passo passo	
>1	(Con l'unità C: ancora aperta), selezionate "File/Nuovo (si aprirà una casella fly-out)/Cartella". Verrà creata una nuova cartella.
>2	Nella casella (in attesa di un titolo), digitate il nome della nuova cartella (magari il vostro stesso nome).
>3	Premete il tasto "Invio" (sulla tastiera) per confermare il nome.

Ora dovrete riuscire a vedere la vostra nuova cartella nell'unità C: .

### **Copia dei file**

Se desiderate creare dei file di backup o dei duplicati, è necessario copiare un file.

Procedura passo passo	
>1	Selezionate "Indietro" in altro a sinistra nella vostra schermata. In questo modo si torna indietro di un passo (dall'unità C:).

Segue >

**Procedura passo passo**

- >2 Inserite un dischetto con un file di ricamo o un altro tipo di file nel drive per floppy disk.
- >3 Fate doppio clic sul drive per floppy disk A: .
- >4 Fate clic su uno dei file salvati sul floppy.
- >5 Fate clic con il tasto destro sul file.
- >6 Selezionate "Copia" dalla casella fly-out.

**Apertura della cartella**

Ora dobbiamo aprire la cartella in cui desideriamo inserire il file copiato.

**Procedura passo passo**

- >1 Selezionate "Indietro" in altro a sinistra nella vostra schermata. In questo modo si torna indietro di un passo (dall'unità A:).
- >2 Fate doppio clic sull'unità C: .
- >3 Fate doppio clic sulla cartella (che avete creato).

Ora che abbiamo aperto una cartella adatta:

**Copia-incolla dei file**

Ora possiamo incollare il file che abbiamo copiato.

**Procedura passo passo**

- >1 Fate clic con il tasto destro e scegliete "Incolla" dalla casella fly-out. Il file copiato dovrebbe ora comparire nella nuova cartella.

The file that was copied should now appear in the New Folder.

**Rinomina dei file**

Se desiderate avere più versioni di un file, ad esempio dimensioni diverse di un ricamo di ricamo, potrebbe essere necessario rinominare uno dei file.

**Procedura passo passo**

- >1 Fate clic con il tasto destro del mouse sul file incollato nella nuova cartella.
- >2 Selezionate "Rinomina" dalla casella fly-out.
- >3 Digitate un nuovo nome (nella casella in attesa del titolo).
- >4 Premete "Invio" sulla tastiera per confermare il nuovo nome.

**Eliminazione dei file**

Se avete dei file in eccesso che devono essere rimossi da una cartella:

**Procedura passo passo**

- >1 Fate clic con il tasto destro sul file da eliminare.
- >2 Scegliete "Elimina" dalla casella fly-out. Rispondete "Sì" per confermare l'eliminazione.

**Ripristino dei file**

È possibile ripristinare un file eliminato accidentalmente.

**Procedura passo passo**

- >1 Selezionate "File/Chiudi" per uscire dalla cartella.
- >2 Fate doppio clic sul "Cestino" sul desktop.
- >3 Fate clic con il tasto destro sul file appena eliminato.
- >4 Selezionate "Ripristina" dalla casella fly-out o dalla parte sinistra dello schermo.

Il file eliminato è stato ora ripristinato nella posizione originale.

**Apertura dei file**

Un file deve essere aperto con un programma che riconosca quel tipo di file. Ad esempio, se state cercando di aprire un ricamo di ricamo Stock (sia che esso si trovi sul computer, su un CD o un floppy disk), dovete avere un programma aperto che sia in grado di "vedere" tale file. Oppure, se avete un file di documenti, per leggere e scrivere tale file è necessario che sia aperto un programma di videoscrittura.

**Procedura passo passo**

- >1 Fate doppio clic sull'icona presente nel desktop o in "Risorse del computer" che rappresenta il programma da voi scelto. Ciò comporterà il "lancio" del programma.
- >2 Fate clic su "File/Apri" per aprire un file.

**Salvataggio/salvataggio dei file con nome**

Se avete apportato delle modifiche ad un file o desiderate salvare il ricamo sul vostro computer...

**Procedura passo passo**

- >1 Selezionate "File/Salva con nome" per assegnare un nome al ricamo. Per salvare le modifiche apportate dopo il salvataggio iniziale, è sufficiente selezionare "Salva" poiché il file ha già un nome.
- >2 Se lo desiderate, chiudete il programma.

**Schermate**

Esistono alcune modalità comuni con cui è possibile gestire le schermate, sia che si tratti della schermata di un ricamo di ricamo o di qualche altro tipo di programma o file .

**Schermata vuota**

Nella maggior parte dei programmi, è presente una schermata "vuota" che rappresenta la base per l'apertura dei file.

**Procedura passo passo**

- >1 Fate doppio clic sull'icona "FUTURA" sul desktop.

per il **passo >1**  
si aprirà una casella di dialogo.



### Apertura

Dalla schermata vuota è possibile aprire un file.

#### Procedura passo passo

- >1 Selezionate "File/Apri".
- >2 Nella parte superiore della casella "Apri file ricamo" compare un'etichetta "Cerca in" con un triangolo (nero) rovesciato. Navigate lì per individuare il drive (C: A: o D) e la cartella corretti. Nel rettangolo grande bianco in posizione centrale verranno visualizzati tutti i file. Inoltre, dovete selezionare il "Tipo di file" ovvero (.DST, ecc.).
- >3 Fate clic su un file e selezionate "OK" nella casella. Il ricamo si aprirà nella vostra schermata "FUTURA".

### Riduzione a icona

#### Procedura passo passo

- >1 Fate clic su "-" nella parte superiore destra dello schermo. La schermata verrà ridotta a icona, permettendovi quindi di lavorare con più schermate contemporaneamente.

### Ingrandimento

#### Procedura passo passo

- >1 Quando desiderate ingrandire una schermata con cui avete lavorato in precedenza, fate clic nella parte inferiore della schermo sulla barra che possiede il nome della schermata desiderata.

### Chiusura

#### Procedura passo passo

- >1 Una volta salvato il vostro file, selezionate "Chiudi" utilizzando la "X" nella parte superiore destra dello schermo oppure selezionando "File/Chiudi".

## Caselle di dialogo

La maggior parte dei programmi presenta dei punti in comune anche per quanto riguarda le caselle di dialogo. Questo argomento comprende anche le caselle "fly-out". La presenza di queste caselle fly-out significa quasi sempre che sono disponibili più opzioni (nella casella di dialogo).

### ***Spostamento della casella***

Se una casella di dialogo ostacola la visualizzazione, è possibile spostarla.

#### Procedura passo passo

- >1 Fate clic (e mantenete premuto il tasto per il trascinamento) sulla barra nella parte superiore della casella.
- >2 Spostate la casella in un punto qualsiasi dello schermo.

### ***Opzioni di casella***

La maggior parte delle caselle di dialogo contiene opzioni (selezioni) da cui è possibile effettuare delle scelte.

#### Procedura passo passo

- >1 Fate clic per selezionare la risposta desiderata.
- >2 (In alcuni tipi di caselle di dialogo) selezionate "OK".

# Utilizzo del Software FUTURA

*---futura*



## Nella casella di benvenuto

### Benvenuti in FUTURA

La casella di dialogo Benvenuti in FUTURA può essere utile per impostare con rapidità il vostro primo lavoro del giorno. Effettuate una scelta da Avvia navigatore macchina; Apri ricamo; Nuova schermata o Misurazione righello facendo clic sul relativo "link". La casella di benvenuto si apre (solo) quando viene lanciato FUTURA perché essa sia la prima cosa che vedete comparire sullo schermo.



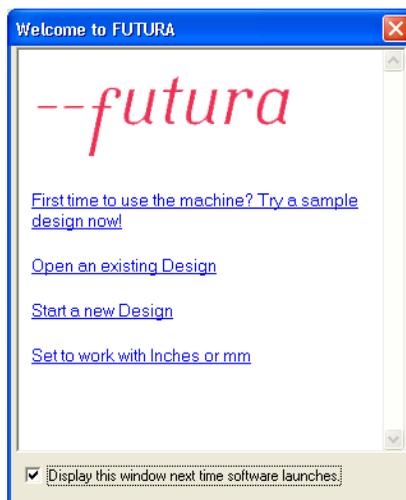
Se preferite non utilizzare la casella, è possibile **disabilitarla** in Parametri sistema.

### Utente della macchina per la prima volta/Invio di un ricamo campione

Se è la prima volta che vi occupate del ricamo, utilizzate questa funzione per fare in modo che il software FUTURA apra automaticamente un ricamo SINGER selezionato e che esso sia pronto per essere inviato alla macchina. Tutto ciò che dovete fare è fare clic sul pulsante "Invia" e quindi su "Avvio" sulla macchina per avviare la procedura di ricamo!

### Apertura del ricamo

Scegliete il link Apri ricamo per aprire automaticamente la casella di dialogo "Apri ricamo" e selezionate un file di punti di ricamo con cui lavorare.



**Avvio di un nuovo ricamo**  
Scegliete il link Avvia un nuovo ricamo per aprire automaticamente una schermata vuota per lavorare con le scritte.

**Impostazione per lavorare con i pollici o i millimetri**  
Scegliete il link Imposta per lavorare con i pollici o i millimetri per convertire i righelli in pollici o in millimetri.

# Apertura del software FUTURA

## Apri FUTURA

Apri FUTURA è una funzione utilizzata per **aprire** o **lanciare il software FUTURA**. Una volta aperto il software, potete aprire più ricami di ricamo, ognuno dei quali avrà una finestra diversa all'interno della schermata FUTURA.

## Come aprire FUTURA

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate doppio clic  sull'icona sul <b>desktop</b> . In alternativa, fate clic sul <b>"menu Avvio"</b> di Windows, quindi passate a <b>"Programmi"</b> e dall'elenco visualizzato selezionate l'opzione <b>"FUTURA"</b>	Si aprirà la schermata <b>FUTURA</b> .



**Immagine 1**  
Apertura del software FUTURA

## In Apri ricamo



*Per aprire i ricami di Internet nel software FUTURA, scaricate e salvate i ricami sul vostro disco fisso e leggeteli quindi in FUTURA utilizzando la funzione "Apri ricamo".*



*Anche se utilizzando "\*".\*" potete visualizzare tutti i Suggestermentoi di file, gli unici formati che è possibile aprire sono elencati a destra.*

Il software FUTURA offre diverse opzioni per la lettura dei ricami nel software affinché essi vengano trasmessi e ricamati sulla macchina FUTURA.

Una delle principali opzioni consiste nell'apertura di un ricamo salvato sul disco fisso o di un CD nel software.

Con FUTURA è possibile aprire molti Suggestermentoi (formati) di ricami

di ricamo. Sono disponibili vari formati delle piattaforme software per il ricamo sia per uso commerciale che privato.

Con FUTURA è possibile aprire i seguenti formati:

Formato	Estensione
Ricami FUTURA	.FHE
Ricami PSW	.PSW
Ricami Compucon Stitch & Sew	.CHE
Ricami Compucon Designs	.XXX
Brother Bernina-Babylock	.PEC
Brother Bernina-Babylock	.PES
Husqvarna Viking	.HUS
Janome	.SEW
Ricami Melco	.EXP
Tajima	.DST
Pfaff	.PCS
*Tutti i file	*.*

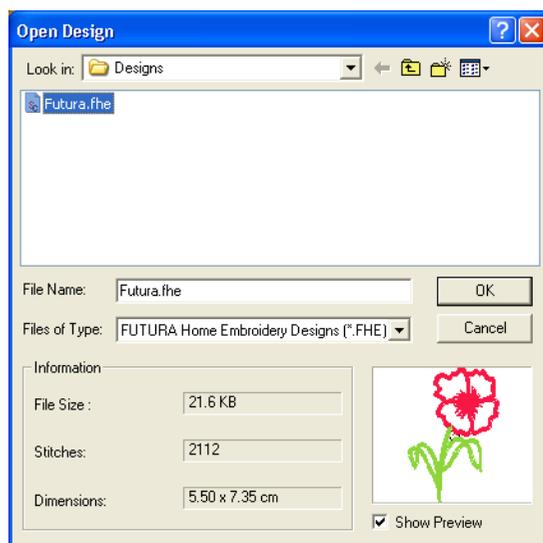
## Apertura del ricamo

Per lavorare con un file di punti di ricamo, è necessario aprirlo nella schermata FUTURA.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Apri</b>  . In alternativa, selezionate Apri dal menu a discesa File.	Si aprirà la casella di dialogo Apri file ricamo.
>2	Selezionate la cartella <b>Ricami</b> dalla casella <b>Cerca</b> in dall'elenco a discesa.	
>3	Selezionate <b>Ricami FUTURA (.FHE)</b> dalla casella Suggestermento file.	La casella grande visualizzerà tutti i ricami <b>.FHE</b> contenuti nella cartella Ricami.
>4	Fate clic su <b>un ricamo</b> nella casella grande.	Il nome del ricamo comparirà nella casella Nome file.
>5	Fate clic su <b>OK</b> .	Il file dei punti di ricamo si aprirà nella vostra schermata.



Nella casella di dialogo **Apri file ricamo** comparirà **un'Anteprima** solo se il ricamo è nel formato **.FHE** originale o in alternativa nel formato **Compucon Home embroidery .CHE** e **Compucon .XXX**.



**Immagine 1**  
Casella di dialogo Apri ricamo

# In Chiudi ricamo

## Chiudi ricamo

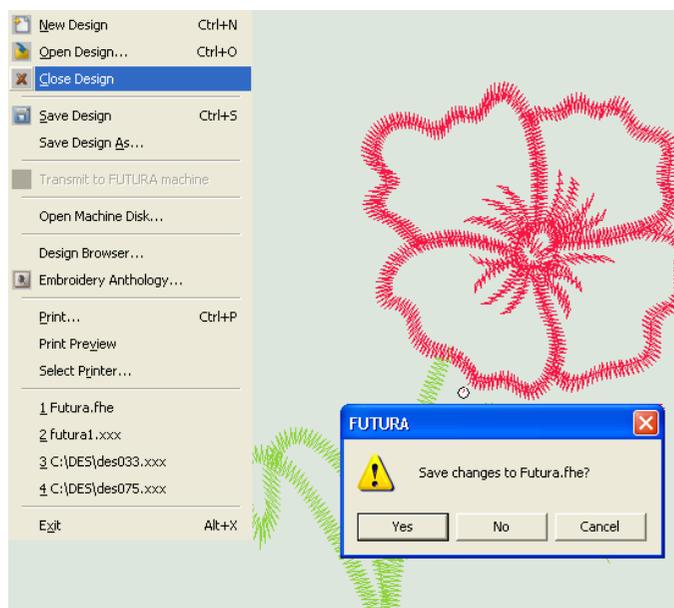
**Chiudi ricamo** è una funzione utilizzata per **chiudere** il ricamo **attualmente aperto**.



Se il ricamo **non è stato salvato**, FUTURA vi chiederà di eseguire il salvataggio.  
Se il ricamo **è stato salvato**, FUTURA si chiuderà semplicemente.

## Come chiudere il ricamo

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>File/Chiudi ricamo</b> .	Una finestra di dialogo "Apri ricamo..." verrà aperta con la scritta "Salva le modifiche...".
>2	Selezionate <b>Sì</b> .	Il ricamo si chiuderà.



**Immagine 1**  
Prompt per il salvataggio del vostro ricamo.

## In Salva ricamo

Ogni ricamo o scritta creata o modificata con il software FUTURA dovrebbe essere **salvato** sul disco fisso del computer.

Per il salvataggio di un file di ricamo, c'è differenza tra **Salva ricamo con nome** e **Salva**.

### Salvataggio del ricamo con nome

Se un ricamo è nuovo o non è mai stato salvato, **Salva ricamo con nome** è l'opzione che assegna il nome originale al ricamo.

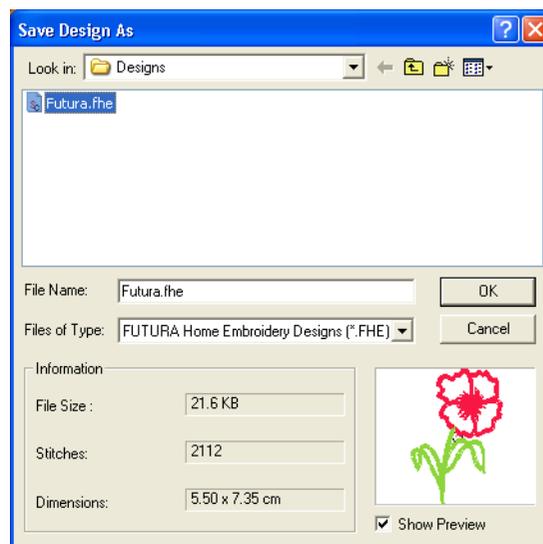
### Salvataggio

Se a un ricamo è stato precedentemente assegnato un nome (in questo caso il nome comparirà nella parte superiore sinistra della schermata FUTURA), per salvare qualsiasi modifica o aggiunta eseguita nel ricamo è sufficiente utilizzare **Salva**.

### Utilizzo di Salva ricamo con nome

Utilizzate la funzione **Salva ricamo con nome** per assegnare un nome ad un file di punti di ricamo in uno dei formati elencati alla fine di questa sezione.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Salva ricamo</b> con nome dal menu a discesa File.	Si aprirà la casella di dialogo Salva ricamo.
>2	Scegliete <b>Ricami</b> dall'elenco a discesa Cerca in.	Si aprirà la cartella Ricami per il salvataggio del ricamo.
>3	Scegliete <b>.FHE</b> dall'elenco a discesa Suggestermento file.	L'elenco dei <b>FHE</b> comparirà nella casella bianca grande.
>4	Digitate <b>Nuovo nome</b> nella casella Nome file.	
>5	Selezionate <b>OK</b> .	Il ricamo verrà salvato e il nome indicato comparirà in alto a sinistra nella schermata FUTURA.

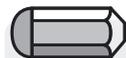


**Immagine 1**  
Casella di dialogo Salva ricamo

### Utilizzo di Salva ricamo

Utilizzate la funzione **Salva ricamo** per sovrascrivere un file di punti di ricamo a cui era già stato assegnato un nome (“Salva ricamo con nome”) in uno dei formati elencati di seguito. Questa funzione viene utilizzata quando è necessario apportare delle modifiche e il nome originale viene mantenuto. Se sono necessarie più versioni del ricamo, utilizzate semplicemente la funzione **Salva ricamo con nome** ogni volta che è necessario.

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate clic sull'icona <b>Salva</b> dalla barra degli strumenti superiore. In alternativa, selezionate Salva ricamo dal menu a discesa <b>File</b> .	Il software sovrascriverà il ricamo esistente.



*Il seguente esercizio richiede la visualizzazione di un ricamo di ricamo.*



*Se un ricamo è stato in qualche modo modificato, accanto al nome originale comparirà il simbolo \*.  
Tale simbolo serve per ricordare che è necessario selezionare il comando Salva o Salva ricamo con nome.*

### Formati di ricamo

Esistono numerosi **formati** che possono essere salvati con il software FUTURA.

È possibile salvare i seguenti formati:

Formato	Estensione
Ricami FUTURA	.FHE
Ricami Compucon Stitch & Sew	.CHE
Ricami Compucon	.XXX
Brother Bernina-Babylock	..PEC
Brother Bernina-Babylock	.PES
Husqvarna Viking	.HUS
Janome	.SEW
Ricami Melco	.EXP
Tajima	.DST
Pfaff	.PCS

## In Navigatore macchina

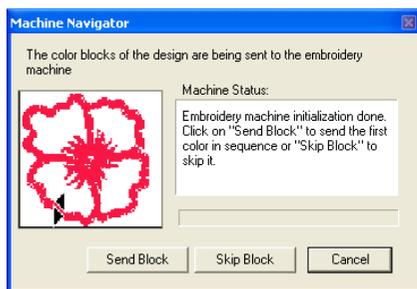
Ora che avete imparato a leggere e ad aprire un ricamo salvato sul disco fisso o su CD, il prossimo passo importante consiste nel vedere come trasmettere il ricamo selezionato alla macchina FUTURA per la fase di ricamo.

Dopo aver selezionato il ricamo ed averlo aperto nella schermata del software FUTURA, selezionate "File" > "Trasmetti alla macchina FUTURA" dall'opzione di menu.

Si aprirà la casella di dialogo **Navigatore macchina** e potrete quindi inviare il ricamo alla macchina FUTURA.

**È importante notare** che il ricamo può essere inviato alla macchina in una sequenza "colore per colore", ciò significa che è necessario finire un colore sulla macchina prima che essa sia pronta ad accettare il colore successivo. A quel punto dovrete inoltre cambiare il colore del filo sulla macchina per essere pronti a ricamare il nuovo blocco di colori con un nuovo colore di filo.

Il navigatore della macchina dispone delle seguenti opzioni



**"Invia blocco"** invierà il blocco visualizzato alla macchina FUTURA.

**"Salta blocco"** salta al blocco successivo della sequenza.

**"Annulla"** chiede se terminare la trasmissione attuale e chiudere la finestra "Navigatore macchina". Fate clic su "Sì" se desiderate chiudere questa finestra.



*Verificate sempre che il ricamo da inviare alla macchina rientri nel cerchietto. Qualsiasi ricamo che supera le dimensioni del cerchietto collegato alla macchina genera un messaggio di errore e non viene inviato alla macchina stessa.*

*I cerchietti visibili sullo schermo possono essere un utile strumento per controllare in qualsiasi momento se un ricamo rientra nei limiti del vostro cerchietto.*



*Prima di trasmettere un ricamo alla macchina, il software chiede se desiderate ottimizzare la velocità con cui il ricamo verrà ricamato. Ciò potrebbe tuttavia influire sul risultato ottenuto in alcune parti del ricamo. Selezionate "Sì" o "No" per continuare.*



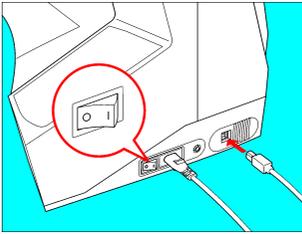
*Nel caso in cui decidiate di saltare un blocco a cui dati erano già stati scaricati sulla macchina, il software vi chiederà di confermare l'azione e rimuoverà i dati precedenti. Fate clic su "Sì" per continuare.*

Passo	Azione	Risultato
>1	Aprirete un ricamo.	Il ricamo selezionato appare sullo schermo.
>2	Selezionate <b>Trasmetti alla macchina FUTURA</b> dal menu a discesa File oppure fate clic sull'icona della macchina sulla barra degli strumenti.	Si aprirà la casella di dialogo "Navigatore macchina".
>3	Fate clic su "Invia blocco" per avviare l'invio del blocco di colori specifico del ricamo trasmesso alla macchina.	Il blocco viene direttamente trasferito nella macchina. Premete il pulsante "Avvio" della macchina per avviare la fase di cucito.
>4	Dopo aver ricamato un particolare blocco di colori, ripetete il passo 3 per il blocco di colori successivo del ricamo.	

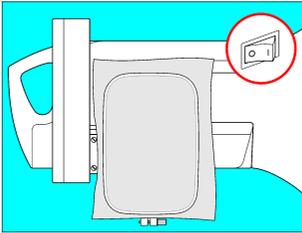
Il software FUTURA è la schermata di interfaccia della vostra macchina FUTURA e vi fornisce quindi preziose informazioni in tempo reale sulle azioni della macchina.

Ma ciò che è più importante è che il software invierà qualsiasi Suggerimento o di messaggio di errore che potrebbe verificarsi durante il funzionamento.

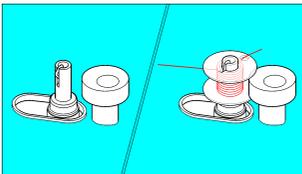
L'elenco dei possibili messaggi di errore, il loro significato e l'azione suggerita sono riportati di seguito.



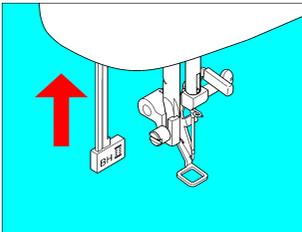
**EM-01** Controllare il cavo e l'interruttore di alimentazione  
Verificate che il cavo USB sia collegato e che l'interruttore di alimentazione sia attivato.



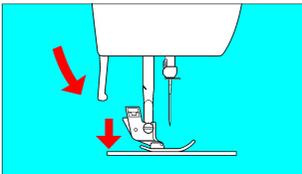
**EM-02** Fissare il cerchietto grande  
Disattivate l'interruttore di alimentazione e fissate il cerchietto grande.



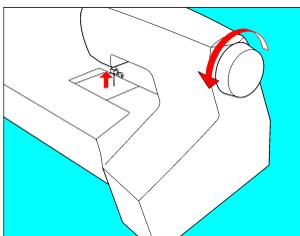
**EM-03** Annaspatoio in funzione L' annaspatoio è in funzione  
L' annaspatoio è in funzione.



**EM-04** Sollevare la leva occhiellatore  
La leva occhiellatore è abbassata.  
Sollevate la leva occhiellatore.

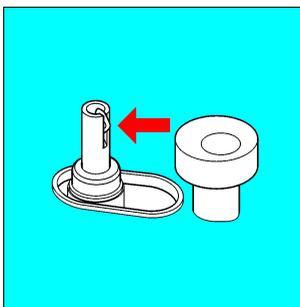


**EM-05** Abbassare il premistoffa  
Abbassate il premistoffa abbassando la leva di sollevamento del premistoffa.

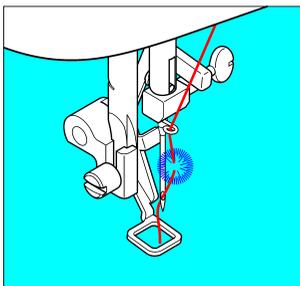


EM-06 Sollevare l'ago  
Sollevate l'ago ruotando il volantino verso di voi.

EM-07 Dispositivo di sicurezza attivato  
(nessuna animazione disponibile)  
Il dispositivo di sicurezza è attivato.  
Consultate la sezione corrispondente del manuale di istruzioni della macchina.



EM-08 Controllare l'annaspatoio  
Controllate l'annaspatoio e spostatela verso sinistra.



EM-09 Rottura del filo  
È stata rilevata una rottura del filo.  
Controllate i fili.

## In Apri disco macchina

Esistono diversi Suggesterimntoi di **formati di disco macchina** commerciali che possono essere letti con il software FUTURA. Si tratta di file espansi (che hanno già delle istruzioni per la macchina da ricamo) con capacità di editing limitate. Da un disco formattato in modo corretto (Suggesterimntoo di disco appropriato, in genere "DS/DD, a doppia faccia/doppia densità, formattato per il Suggesterimntoo richiesto), è possibile leggere i seguenti formati:

Formato	Suggesterimntos di Disco
Barudan FDR	DS/DD
Barudan FDR 1.44	Alta densità
Barudan	DS/DD
Barudan M7000	DS/DD
BEAT 900	DS/DD
CEM/BX	DS/DD
Fortron	DS/DD
Juki	DS/DD
Happy	DS/DD
Marco	DS/DD
Melco	DS/DD
Melco DOS	Alta densità
Pfaff	DS/DD
Tajima	DS/DD
Toyota	DS/DD
ZSK	DS/DD
ZSK DOS	Alta densità

### Opzioni del disco macchina

Esistono altri task che possono essere eseguiti con **Apri disco macchina**. **Elimina** (file punti di ricamo), **Identifica** (Suggerimento di disco macchina), **Copia** (file selezionati) e **Tutti** (copia intero disco sul computer).

### Utilizzo di Apri disco macchina

Utilizzate la funzione **Apri disco macchina** per aprire un file di punti di ricamo da uno dei formati elencati sopra.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Apri disco macchina...</b> dal menu a discesa File.	Si aprirà la casella di dialogo Leggi ricamo dal disco macchina.
>2	Scegliete un <b>Formato</b> dall'elenco sulla sinistra.	
>3	Fate clic su <b>Leggi</b> .	Il sistema leggerà i file sul disco e li visualizzerà nella colonna di destra.
>4	Evidenziate il <b>file dei punti di ricamo</b> nella colonna a destra.	
>5	Selezionate <b>Leggi</b> .	Il ricamo verrà letto e verrà aperto sullo schermo.

**Utilizzo di Elimina (dal disco macchina)**

Utilizzate la funzione **Apri disco macchina** per eliminare un file di punti di ricamo dal disco macchina.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Apri disco macchina...</b> dal menu a discesa <b>File</b> .	Si aprirà la casella di dialogo <b>Apri disco macchina</b> .
>2	Scegliete un <b>Formato macchina</b> dall'elenco sulla sinistra.	
>3	Fate clic su <b>Leggi</b> .	Il sistema leggerà i file sul disco e li visualizzerà nella colonna di destra.
>4	Evidenziate il file dei punti di ricamo nella colonna a destra.	
>5	Selezionate <b>Elimina</b> .	Il ricamo verrà eliminato dal disco.

**Utilizzo di Identifica (disco macchina)**

Utilizzate la funzione **Apri disco macchina** per identificare il formato di un disco macchina.

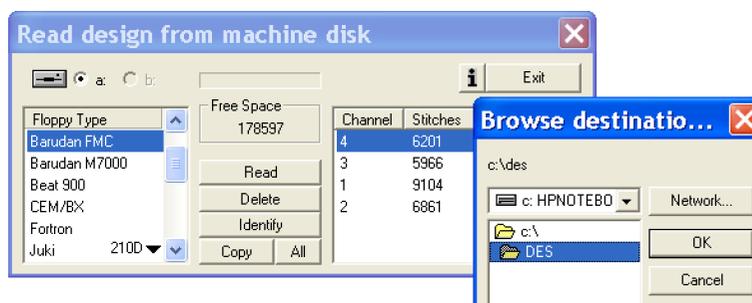
Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Apri disco macchina...</b> dal menu a discesa <b>File</b> .	Si aprirà la casella di dialogo <b>Apri disco macchina</b> .
>2	Fate clic su <b>Identifica</b> .	Il sistema <b>leggerà</b> il disco per determinare il formato (accettabile).

### Utilizzo di Copia (file dal disco macchina)

Utilizzate la funzione Apri disco macchina per copiare un file di punti di ricamo dal disco macchina al disco fisso.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Apri disco macchina...</b> dal menu a discesa File.	Si aprirà la casella di dialogo Apri disco macchina.
>2	Scegliete un <b>Formato</b> dall'elenco sulla sinistra.	
>3	Fate clic su <b>Leggi</b> .	Il sistema <b>leggerà</b> i file sul disco e li visualizzerà nella colonna di destra.
>4	Evidenziate il <b>file dei punti</b> di ricamo nella colonna a destra.	
>5	Selezionate <b>Copia. In alternativa</b> , selezionate <b>Tutti per tutti</b> i file di punti di ricamo.	Si aprirà la casella "Cerca destinazione".
>6	Scegliete la <b>posizione</b> in cui salvare i/il file copiato/i.	I ricami verranno copiati nella posizione da voi specificata.

Immagine 1  
Casella di dialogo Leggi disco macchina



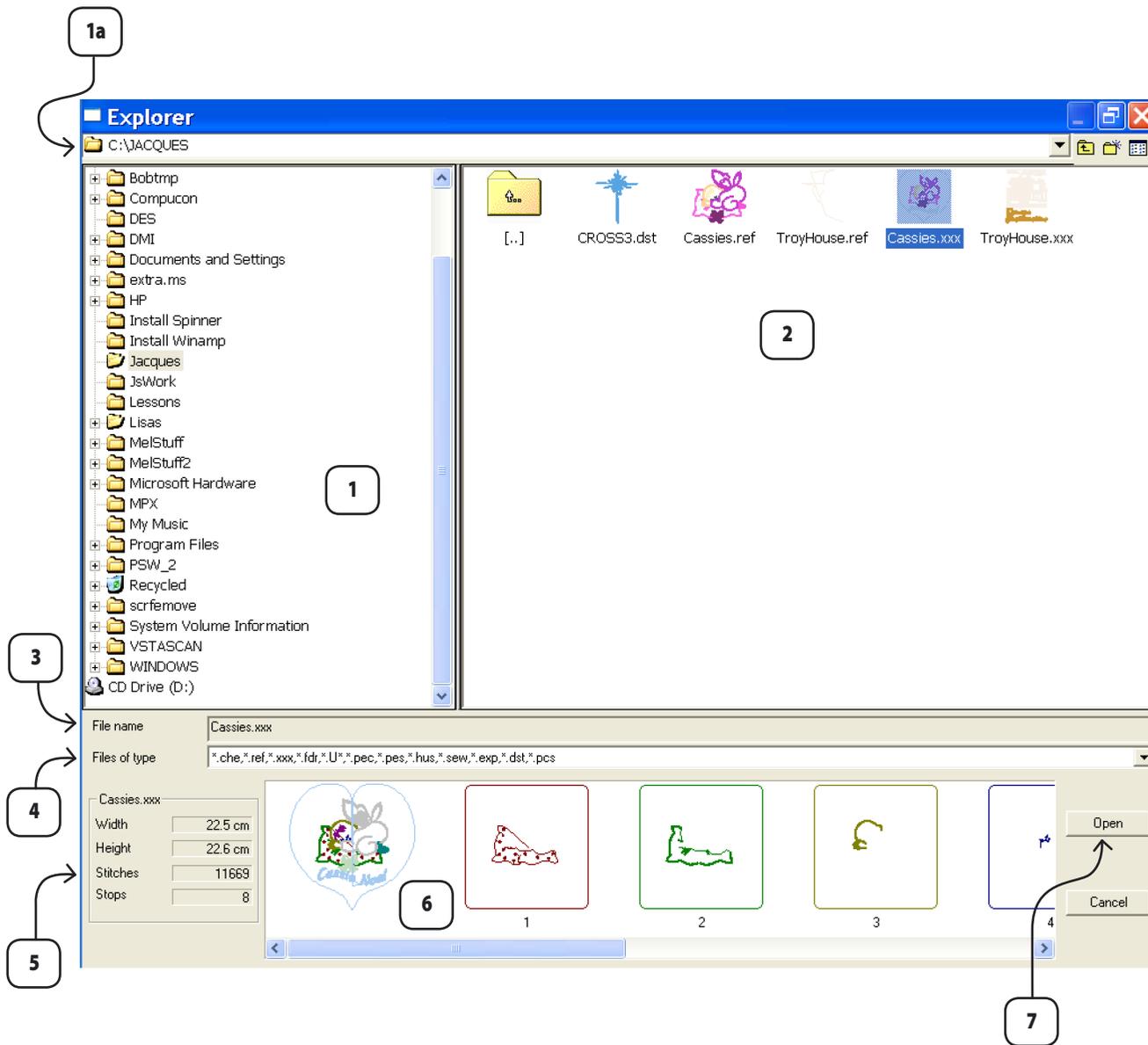
## In Browser ricami

Il **Browser ricami** è un modo facile e veloce per accedere ai file dei punti di ricamo. Informazioni **come conteggio dei punti, dimensioni e numero di cambi di colore** possono essere visualizzate nella finestra **Browser ricami**.

### Casella di dialogo Browser ricami

La seguente tabella è collegata all'**immagine 1** (della pagina successiva) e definisce ogni sezione del **Browser ricami** e la relativa funzione.

No#	Definizione	Azione
>1	Contenuto del <b>computer</b> (solitamente C:\; e altri drive e dispositivi di memorizzazione.	Scegliete un drive e una cartella dalla colonna di sinistra.
>1a	<b>Nome</b> della cartella selezionata.	
>2	Contenuto (file di ricamo) della <b>cartella selezionata</b> .	Fate clic su un ricamo dalla colonna di destra.
>3	<b>Nome del ricamo</b> visualizzato.	
>4	<b>Suggerimento di file</b> visualizzato.	Selezionate il Suggerimento di file desiderato utilizzando il triangolo nero sulla destra.
>5	<b>Informazioni</b> sul ricamo visualizzate. >Dimensioni >Conteggio dei punti >Numero di codici STOP (che indicano i cambi di colore)	
>6	<b>Blocchi</b> individuali del ricamo selezionato visualizzati	
>7	Conferma del comando di <b>apertura</b> del ricamo.	Fate clic su "Apri" oppure fate <b>doppio clic</b> sul ricamo evidenziato.



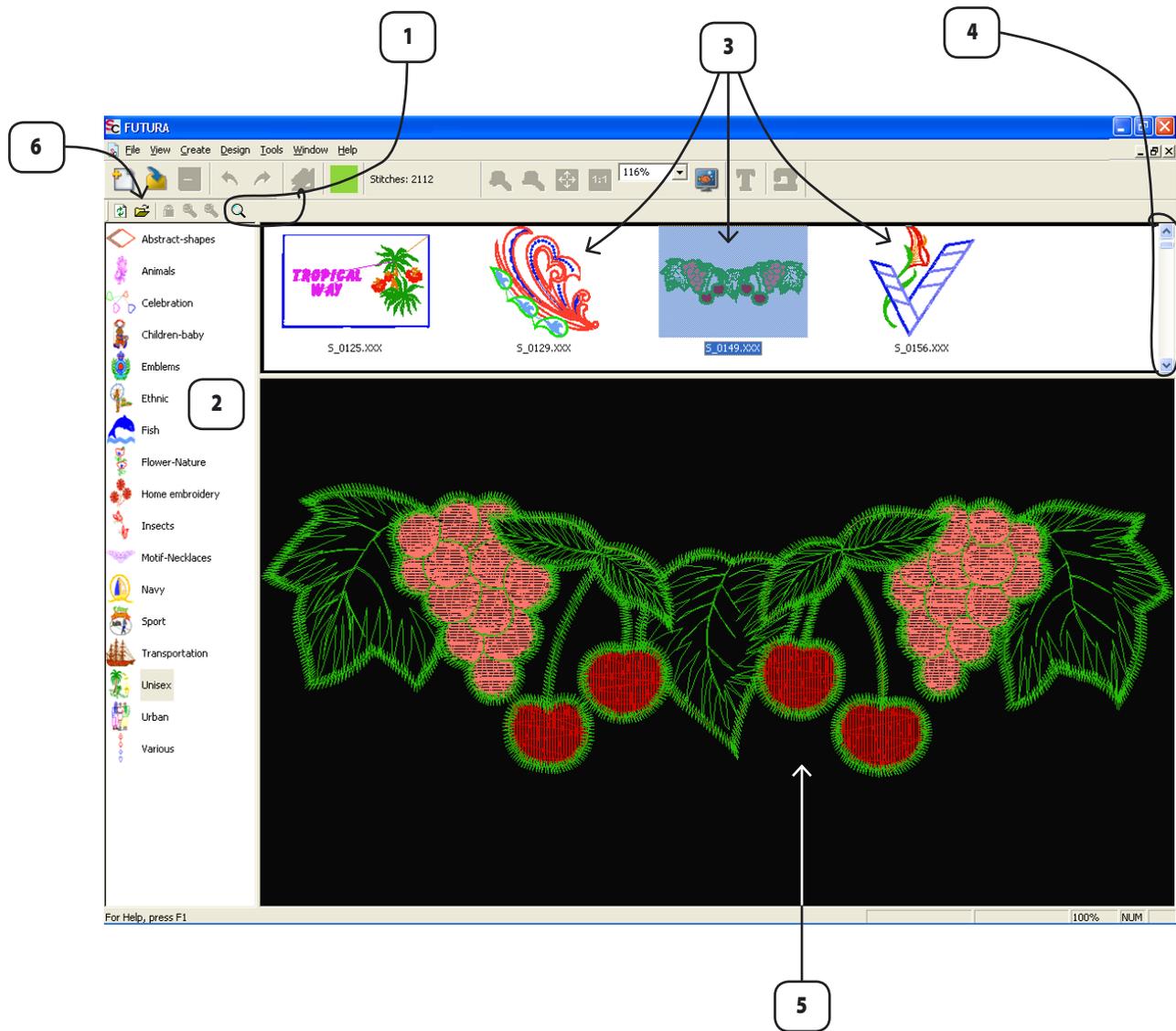
## In Antologia ricami

L' **Antologia dei ricami** è una splendida collezione di ricami di stock straordinari che saranno a disposizione degli utenti FUTURA.

### Casella di dialogo Antologia ricami

La seguente tabella è collegata all'immagine 1 e definisce ogni sezione dell'Antologia dei ricami e la relativa funzione.

No#	Definizione	Azione
>1	Icona per la <b>ricerca per nome di file.</b>	
>2	<b>Categorie di ricamo.</b>	Fate clic sulla categoria desiderata.
>3	Contenuto (file di ricamo) della <b>categoria selezionata.</b>	Fate clic su un ricamo dalla colonna superiore.
>4	Barre di scorrimento.	Spostatevi verso l'alto e verso il basso con la barra per visualizzare tutti i ricami della categoria.
>5	<b>Ricamo</b> selezionato visualizzato.	
>6	Icona Apri ricamo.	Fate clic su "Apri" oppure fate <b>doppio clic</b> sul ricamo evidenziato.



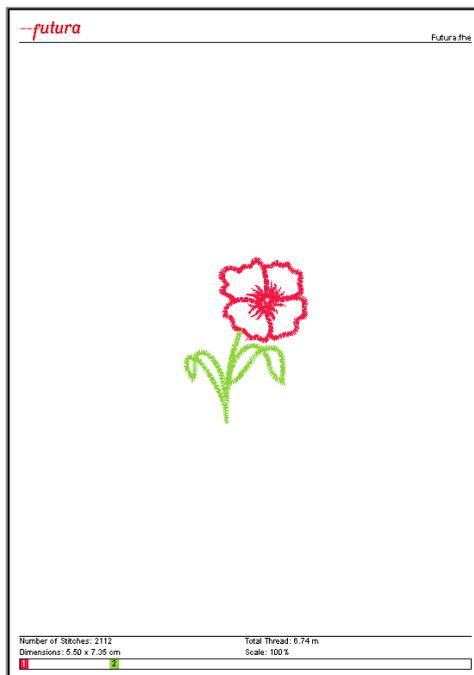
# In Stampa ricamo

## Stampa ricamo

Stampa ricamo è una funzione **utilizzata per stampare il ricamo aperto (sullo schermo) nel software FUTURA**. Tale funzione può risultare utile per eseguire registrazioni e per vedere i colori dei fili del ricamo.

### Come stampare il ricamo visualizzato sullo schermo

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Stampa</b> dal menu a discesa <b>File</b> .	Si aprirà una casella di dialogo Stampa.
>2	Seguite la procedura di impostazione per la <b>vostra</b> stampante.	Verrà eseguita una stampa del ricamo visualizzato sullo schermo.



Selezionate "Anteprima di stampa" per vedere quale aspetto avrà il ricamo prima di stampare.

### Immagine 1

Un'anteprima di stampa del vostro ricamo

## Esci da FUTURA

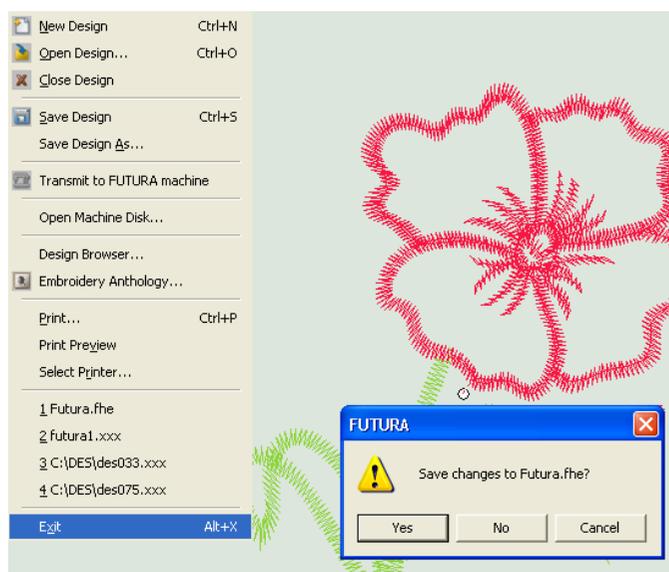
Esci da FUTURA è una funzione utilizzata per **uscire dal software** FUTURA . Non è necessario **uscire** da FUTURA per lavorare su ricami **diversi**. Nella schermata FUTURA è possibile aprire più finestre contemporaneamente.

### Come uscire da FUTURA

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Esci</b> dal menu a discesa <b>File</b> .	La schermata FUTURA si chiuderà.



*Se in una qualsiasi finestra aperta non è stato salvato un ricamo, comparirà un messaggio*



#### Immagine 1

*Il messaggio che compare se in una qualsiasi finestra aperta non è stato salvato un ricamo.*

## In Annulla/Ripeti

### Annulla/Ripeti

Annulla/Ripeti è una funzione utilizzata per annullare l'ultima azione eseguita. Se si utilizza Annulla, è possibile selezionare Ripeti per ripristinare l'azione per la quale è stato utilizzato Annulla.



#### Come utilizzare Annulla

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate clic su una porzione (qualsiasi) del ricamo per <b>selezionarlo</b> e spostarla.	Il ricamo comparirà in modo diverso.
>2	Fate clic sull'icona <b>Annulla</b> .	L'ultima azione (spostamento di un segmento) verrà annullata (ripristino).



#### Come utilizzare Ripeti

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate clic sull'icona <b>Ripeti</b> .	<b>Annulla ripristinerà</b> l'azione eseguita.



Per utilizzare la funzione Annulla, è necessario che sullo schermo sia visualizzato un ricamo.



Per il **passo >1**  
Perché sia disponibile "Annulla", è necessario eseguire un'azione.



Perché sia disponibile Ripeti, è necessario **eseguire** "Annulla".

# In Visualizza realistica

## Visualizza realistica

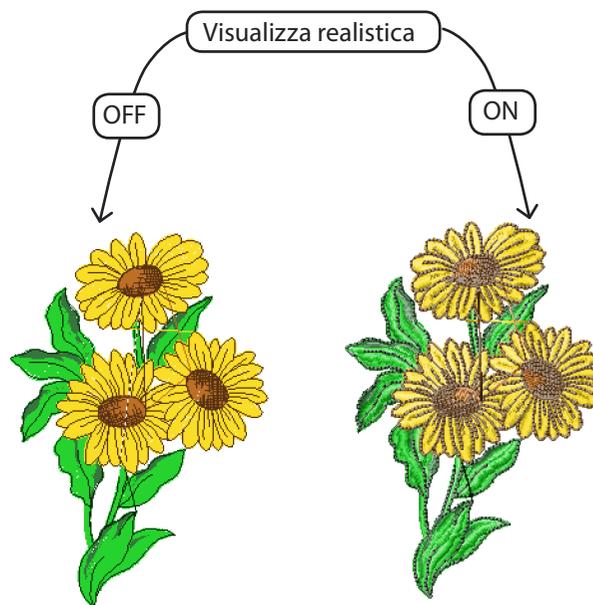
Visualizza realistica è una funzione utilizzata per visualizzare un ricamo di ricamo in una simulazione **Realistica** o "3D". In alcuni casi, ad esempio quando si utilizzano Suggestermenti di punti particolari, potrebbe essere utile visualizzare un ricamo con la funzione Visualizza realistica.



Per utilizzare Visualizza realistica, è necessario che sullo schermo sia visualizzato un ricamo di ricamo.

## Come utilizzare Visualizza realistica

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Visualizza realistica</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	Il ricamo verrà visualizzato in visualizza realistica.



**Immagine 1**  
Visualizza realistica in funzione

## In Ritraccia ricamo

### Ritraccia ricamo

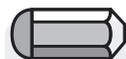
Ritraccia ricamo è una funzione utilizzata per **ritracciare** (“ricamare”) il **ricamo su schermo** nel software FUTURA. Questa funzione è particolarmente utile per il “ricamo” di **ricami di stock** per verificarne lo spostamento, i cambiamenti di colore, ecc.

### Come ritracciare il ricamo

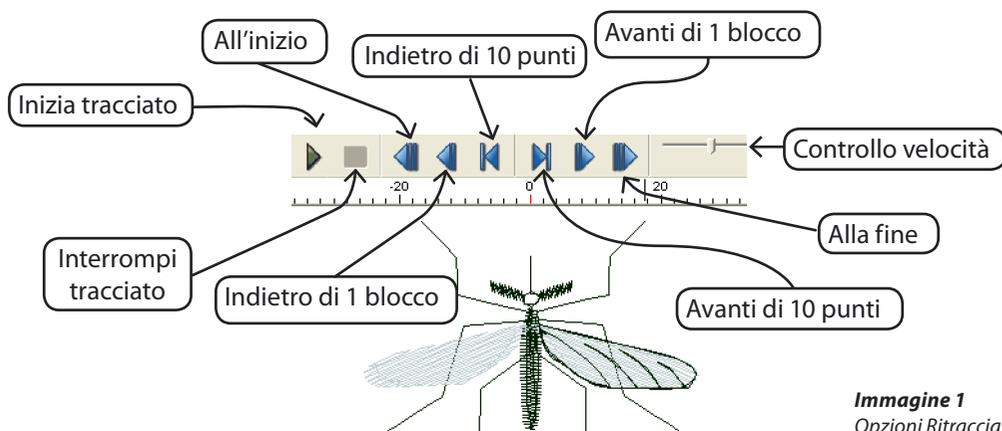
Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Ritraccia ricamo</b> . In alternativa, scegliete <b>Ritraccia ricamo</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	Si aprirà la <b>casella di dialogo Ritraccia</b> .
>2	Fate clic sul <b>Triangolo verde</b> per avviare la fase di ritracciatura.	Il ricamo viene ritracciato sullo schermo <b>esattamente</b> come verrebbe ricamato.
>3	Premete <b>Esc</b> sulla tastiera per chiudere la funzione <b>Ritraccia</b> .	La casella Ritraccia scomparirà.



Per utilizzare Ritraccia ricamo, è necessario che sullo schermo sia visualizzato un ricamo di ricamo.



Spostate la barra di scorrimento sul lato destro della casella per ridurre o aumentare la velocità di esecuzione del tracciato.



**Immagine 1**  
Opzioni Ritraccia ricamo

## In Zoom

**Zoom** è un'utile funzione per ridimensionare l'immagine o il ricamo per esigenze di visualizzazione diverse. È importante imparare ad utilizzare le funzioni di zoom con molta agilità in modo tale che la fase digitalizzazione non risulti pesante e che lo sforzo per gli occhi sia minimo. È possibile eseguire uno **Zoom avanti** (ingrandire un'area); **Zoom indietro** ("allontanarsi" da un'area); **Zoom schermo intero** (regola lo schermo per una visualizzazione più ampia); **Zoom 1: 1** (dimensioni reali del ricamo e/o dell'immagine); e **Zoom %** (scegliere una % di zoom).

### Zoom avanti

Quando si lavora su un ricamo, è indispensabile **zoomare in avanti** avvicinandosi all'immagine in modo tale da visualizzarla sufficientemente bene per posizionare i punti con precisione. Cercate di abituarvi a zoomare molto l'area su cui state lavorando.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Zoom</b> . <b>In alternativa</b> , selezionate <b>Zoom.../ Zoom avanti</b> dal menu a discesa Visualizza.	Il cursore si trasformerà nell'icona Zoom
>2	Fate clic, trascinate e rilasciate la <b>finestra Zoom</b> intorno all'area da ingrandire.	Il ricamo e/o l'immagine verranno ingranditi per rispecchiare la finestra Zoom.

### Zoom indietro

Se desiderate visualizzare un'area più vasta dell'immagine o del ricamo, potete utilizzare Zoom indietro.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Zoom</b> . <b>In alternativa</b> , selezionate <b>Zoom.../ Zoom indietro</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	La percentuale di zoom diminuirà della metà ogni volta che fate clic su Zoom indietro.

### Zoom schermo intero

La funzione **Schermo intero** vi permette di visualizzare un'area più estesa del ricamo di ricamo nascondendo alcune barre degli strumenti che occupano spazio di visualizzazione sullo schermo.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Schermo intero</b> . <b>In alternativa</b> , selezionate <b>Zoom.../ Schermo intero</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	La barra degli strumenti scomparirà.
>2	Fate clic su <b>Schermo intero</b> per chiudere.	La schermata tornerà alle dimensioni normali.

### Zoom 1:1 52

La funzione Zoom 1:1 mostra il ricamo nelle dimensioni reali. È importante utilizzare questa funzione di zoom di tanto in tanto per valutare la larghezza delle colonne, i Suggerimenti di punti e la dinamica complessiva del ricamo visualizzandolo nelle dimensioni in cui verrà effettivamente realizzato.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Zoom 1:1</b> . <b>In alternativa</b> , selezionate <b>Zoom.../ 1:1</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	La percentuale di zoom sarà del 100% (dimensioni reali).

### Zoom adatta a schermo

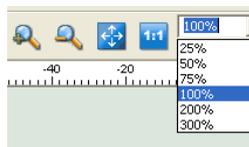
La funzione Zoom adatta a schermo mostra il ricamo con le dimensioni a schermo intero.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Zoom adatta</b> . In alternativa, selezionate <b>Zoom.../ Zoom adatta</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	Il ricamo verrà adattato allo schermo (intero).

### Zoom (imposta) %

La funzione **Zoom** 25%, 50%, 75%, 100%, 200% e 300% vi permette di impostare dimensioni di visualizzazione precise. In alcuni casi le viste più piccole vi consentono di visualizzare un ricamo che è più grande dello schermo. Le viste più grandi, come ad esempio il 300%, vi permettono di utilizzare una percentuale di zoom **costante** durante la digitalizzazione. Ciò può risultare estremamente utile per eseguire con precisione il posizionamento dei punti e operazioni simili.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Zoom</b> dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	Si aprirà la finestra a comparsa <b>Zoom</b> .
>2	Scegliete l'opzione <b>300%</b> . <b>In alternativa</b> , fate clic sulla casella <b>300%</b> utilizzando il triangolo rovesciato.	La percentuale di zoom sarà impostata su 300%.



**Immagine 1**  
Zoom (imposta) %

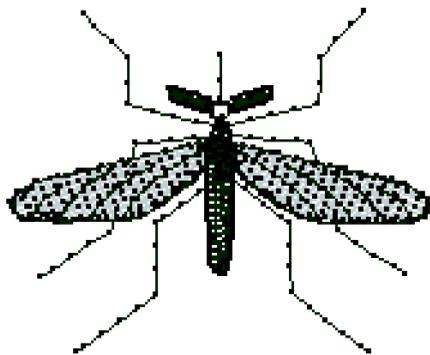
## In Punti di ricamo

### Punti di ricamo

Punti di ricamo è una funzione utilizzata per **disattivare/attivare** la visualizza relativa alla **penetrazione dell'ago** in un ricamo di ricamo. In alcuni casi, come ad esempio nel **controllo delle chiusure**, visualizzare i punti di ricamo può essere utile.

### Come utilizzare Punti di ricamo

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Mostra/Nascondi punti</b> di ricamo dal menu a discesa <b>Visualizza</b> .	Il ricamo verrà visualizzato con dei "puntini" su ogni punto di ricamo.



Per utilizzare *Visualizza realistica*, è necessario che sullo schermo sia visualizzato un ricamo di ricamo per visualizzare i punti di ricamo.



Inoltre per visualizzare i punti di ricamo è necessario che "*Visualizza realistica*" sia **disabilitata**.

**Immagine 1**  
I punti di ricamo visualizzati.

## In Cerchietto



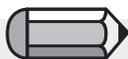
**Importante!**  
*Non dimenticate che la macchina FUTURA deve essere sempre attivata, impostata per il ricamo e collegata al PC affinché il software FUTURA giri.*

**Cerchietto** è una funzione che offre la possibilità di visualizzare il vostro ricamo di ricamo sullo schermo all'interno di un "**Cerchietto**" che ha le dimensioni dei cerchietti reali progettati appositamente per la macchina da **ricamo FUTURA**.

La macchina FUTURA viene fornita di default con due cerchietti di dimensioni diverse: il cerchietto piccolo misura 80x120 mm, quello grande 115x170 mm.

Quando si utilizza il software FUTURA, esso identifica automaticamente il cerchietto fissato sulla macchina e lo visualizza sullo schermo.

Potete tranquillamente scegliere di cambiare il cerchietto che appare sullo schermo.



**Importante!**  
*Il software vi invierà un messaggio di avvertimento nel caso in cui un ricamo sia più grande rispetto al cerchietto visibile sullo schermo o qualora il ricamo venga spostato al di fuori del cerchietto.*

### Sostituzione del cerchietto

Utilizzate la funzione Cerchietto per visualizzare il vostro ricamo di **ricamo nelle dimensioni adatte**, ovvero nelle dimensioni più piccole possibili per il ricamo in base ai cerchietti forniti in dotazione con la macchina FUTURA.

Il software FUTURA visualizza automaticamente il cerchietto installato sul lato macchina. Tuttavia, se desiderate cambiare il cerchietto, seguite le istruzioni di seguito elencate.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Seleziona cerchietto</b> dal menu a discesa Strumenti.	Si aprirà la casella di dialogo Cerchietto.
>2	Scegliete il <b>Cerchietto</b> grande o piccolo per la macchina FUTURA.	
>3	Fate clic su <b>Ok</b> .	

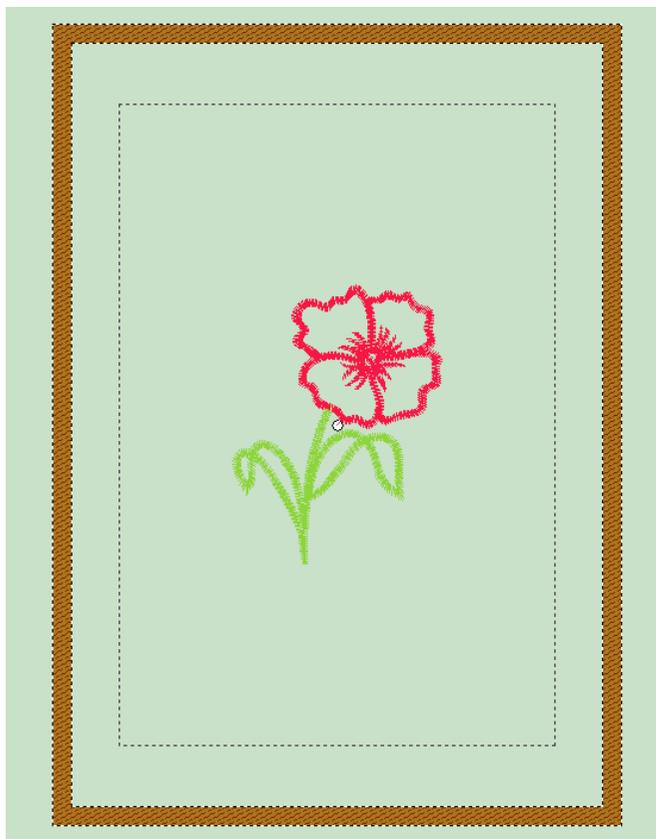
### Visualizzazione del cerchietto

Ora potete attivare/disattivare la visualizzazione del cerchietto selezionato.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Mostra/ Nascondi cerchietto</b> dal menu a discesa Visualizza.	Il cerchietto (precedentemente) selezionato si aprirà sullo schermo.



*La linea in neretto indica le dimensioni reali del cerchietto mentre la linea tratteggiata mostra l'area di ricamo effettiva.*



# In griglia

## Griglia

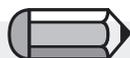
La Griglia è un utile strumento sia per la digitalizzazione che per l'editing. Essa può essere attivata in qualsiasi momento per ottenere un supporto durante il posizionamento di elementi come scritte e oggetti incollati. Le dimensioni della griglia possono inoltre essere modificate in base alle vostre esigenze.

### Come attivare la griglia

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate clic su <b>Mostra/Nascondi griglia</b> nel menu a discesa Visualizza.	Una griglia riempirà lo schermo.

### Come impostare le dimensioni della griglia

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate clic su <b>Imposta dimensioni griglia</b> nel menu a discesa Strumenti.	Si aprirà la casella Proprietà griglia.
>2	Digitate <b>50</b> nella casella "Proprietà griglia X".	
>3	Fate clic su <b>OK</b> .	Sullo schermo apparirà una griglia da <b>5 mm</b> .

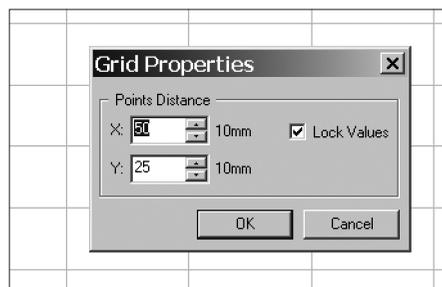


*I blocchi della griglia sono impostati su un **valore predefinito** di 10 mm quadrati. L'unità di misura è collegata alla scelta eseguita in **Parametri sistema**.*



**Suggerimento!**  
Rimuovete il segno di spunta dalla casella "Blocca valori" per modificare una dimensione della griglia

**Immagine 1**  
Casella Proprietà griglia.



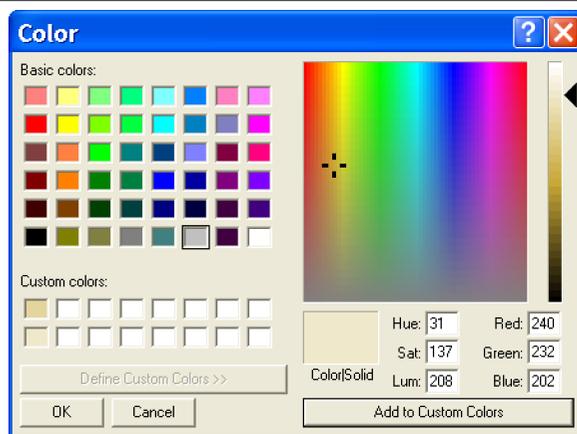
## In Colore schermata

### Colore schermata

“Colore schermata” è una funzione utilizzata per **modificare il colore della schermata**. È preferibile utilizzare un colore neutro, come ad esempio il grigio, il nero o il bianco, piuttosto che colori vivaci, poiché ciò risulta molto più riposante per gli occhi.

### Come modificare il colore della schermata

Passo	Azione	Risultato
>1	Fate clic su <b>Colore schermata</b> nel menu a discesa Visualizza.	Si aprirà una grande tavolozza di colori.
>2	Effettuate una scelta dal <b>blocco colori</b> sul lato sinistro della casella di dialogo. In alternativa, fate clic nel campo con l'arcobaleno a destra.	
>3	Effettuate una selezione dalla <b>barra Valori</b> per impostare un valore più chiaro o più scuro.	
>4	Fate clic su <b>OK</b> .	In Colore schermata verrà visualizzato un nuovo colore.



Se avete creato un colore che non rientra tra i colori di base, fate clic su “Aggiungi a colori personalizzati” per i futuri utilizzi.

**Immagine 1**  
Tavolozza dei colori della schermata

## In Archivio ricami

### Archivio ricami

FUTURA dispone di una serie di 60 ricami di ricamo liberi raccolti nell'archivio dei ricami!

Utilizzate uno qualsiasi di questi ricami per raggiungere splendidi risultati di ricamo!

Tutti i ricami inclusi nell'archivio sono completamente ridimensionabili e garantiscono sempre una qualità di ricamo eccezionale.



*Ti ricami contenuti nell'archivio dei ricami si dividono in due gruppi in base alle loro dimensioni: I ricami "piccoli", che rientrano nel cerchietto FUTURA piccolo e i ricami "grandi" che rientrano invece nel cerchietto FUTURA grande.*



*È possibile che desideriate impostare i colori di filo da utilizzare a vostro piacimento. "Ritraccia ricamo" vi aiuterà a visualizzare la sequenza di colori".*

#### Suggerimento!



*Lavorate sul ricamo mentre questo si trova all'interno della "cornice fantasma".*

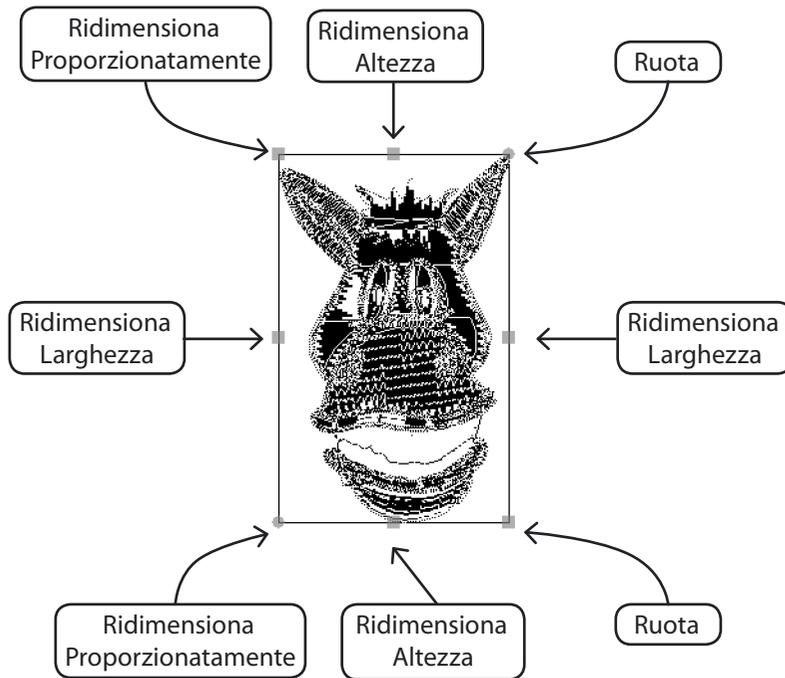
#### Immagine 1

Finestra Archivio ricami

### Come utilizzare l'archivio dei ricami

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Archivio ricami...</b> dal menu a discesa Crea.	Si aprirà l'archivio dei ricami.
>2	Selezionate una <b>categoria</b> dall'elenco nella colonna di sinistra.	Nella casella di destra comparirà un gruppo di ricami.
>3	Evidenziate <b>un ricamo</b> dall'elenco sulla destra.	
>4	Selezionate Ok.	Il ricamo si aprirà in una casella con una <b>"cornice fantasma"</b> sullo schermo.
>5	Fate clic con il tasto destro del mouse e scegliete <b>Applica</b> . In alternativa, fate clic in un punto qualsiasi al di fuori del ricamo.	Il ricamo si riempirà di punti.





**Immagine 1**  
 Come ridimensionare e ruotare il ricamo mentre ci si trova nella "cornice fantasma".

## In Modifica dimensioni

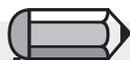
La funzione **Modifica dimensioni** di FUTURA è utile per **modificare le dimensioni, ruotare e/o elaborare i punti** di un ricamo. È possibile **modificare le dimensioni** di un ricamo di ricamo, sia che si tratti di un ricamo **ingrandito** ("stock") (**ovvero .dst , .pes , .xxx ecc.**), o di un **ricamo a blocchi** (**ovvero .che , .psw**).

### Come modificare le dimensioni

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate un ricamo da <b>File/Apri ricamo</b> .	
>2	Scegliete <b>Ok</b> .	Il ricamo si aprirà.
>3	Selezionate <b>Modifica dimensioni</b> dal menu a discesa <b>Ricamo</b> .	Si aprirà la casella di dialogo Modifica dimensioni.
>4	Spuntate la casella <b>%</b> .	Il ricamo può ora essere modificato per un valore percentuale.
>5	Digitate <b>125</b> in una delle caselle delle dimensioni e fate clic su <b>Ok</b> .	Le dimensioni del ricamo verranno portate al <b>125%</b> , ovvero saranno il 25% più grandi rispetto all'originale.



Potete commutare l'**unità di misura** in pollici nella casella "**Unità**".



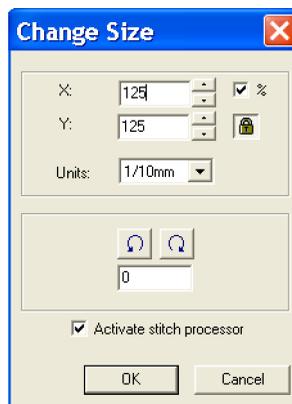
per il **passo >5**  
Se è abilitato il "**Lucchetto**", cambieranno entrambe le dimensioni (altezza e larghezza).



È possibile modificare le dimensioni anche inserendo i valori esatti richiesti.



I valori nelle celle si limitano all'altezza e alla larghezza del cerchietto grande.

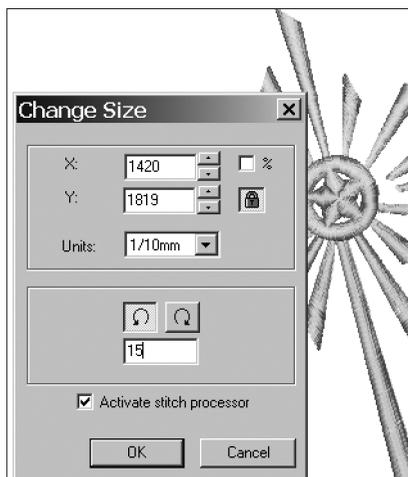


**Immagine 1**  
Casella di dialogo Modifica dimensioni.

### Rotazione di un ricamo

È possibile ruotare un ricamo mentre ci si trova nella casella di dialogo Modifica dimensioni.

Passo	Azione	Risultato
>1	Spuntate la casella <b>direzionale</b> .	Il ricamo verrà ruotato in direzione della selezione.
>2	Digitate <b>15</b> nella casella <b>valore di rotazione</b> .	
>3	Scegliete <b>Ok</b> .	Il ricamo verrà <b>ruotato di 15</b> .



**Immagine 1**  
Casella di dialogo Modifica dimensioni.

## In Centra ricamo

### Centra ricamo

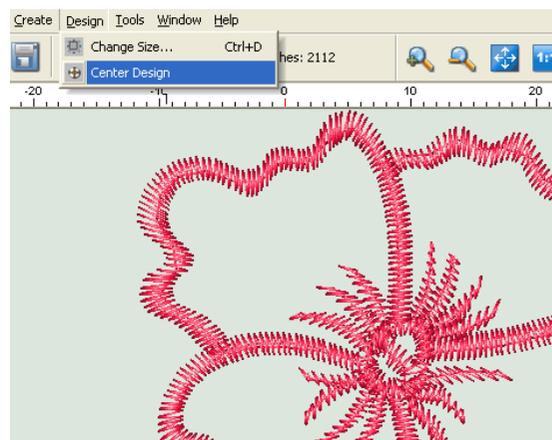
Il "Punto di origine" più comune per un ricamo è **Centra/Centro**. Ciò significa che l'intero ricamo, più le scritte (se applicabili) **inizia e finisce** in corrispondenza del centro matematico perfetto. Anche se un ricamo di stock sembra avere un punto di origine **centrale**, è buona norma abituarsi a **ricentrare** tutti i ricami.



Per utilizzare Visualizza realistica, è necessario che sullo schermo sia visualizzato un ricamo di ricamo.

### Come centrare il ricamo

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Centra ricamo</b> dal menu a discesa <b>Ricamo</b> .	Il ricamo avrà ora un punto di origine centrale perfetto.



**Immagine 1**  
Selezione di Centra ricamo dal menu a discesa Ricamo

## In Colori punti

### Colori punti

La digitalizzazione è un'esperienza più piacevole se i "colori di filo" (colori sullo schermo che rappresentano il filo che verrà cucito in un ricamo) corrispondono all'illustrazione o se sono realistici per il soggetto trattato. Anche quando si salvano ricami di stock, è utile modificare i colori dei punti poiché essi verranno memorizzati con il ricamo.

### Modifica dei colori dei punti

Passo	Azione	Risultato
>1	Eseguite la selezione per l' <b>apertura di un ricamo</b> dal menu a discesa File e scegliete <b>Ok</b> .	Il ricamo si aprirà sullo schermo.
>2	Selezionate <b>Colori punti</b> dal menu a discesa Strumenti.	Si aprirà la casella di dialogo <b>fluttuante</b> Colori punti.
>3	Selezionate una tavolozza di colori per i fili dalla casella Tavolozza attiva.	
>4	Scegliete <b>Elenca colori</b> .	Si aprirà la tabella fluttuante dei colori della tavolozza dei fili selezionata.
>5	Fate clic sul colore che desiderate modificare.	
>6	In alternativa, potete fare clic e selezionare un colore qualsiasi nell'area dei colori RGB.	
>7	Ripetete il <b>passo #6</b> per tutti i colori restanti scegliendo colori gradevoli.	
>8	Fate clic su <b>X</b> nella tabella dei colori per chiudere.	



Per modificare il colore dei punti, è necessario che nella schermata FUTURA sia aperto un file di punti di ricamo.



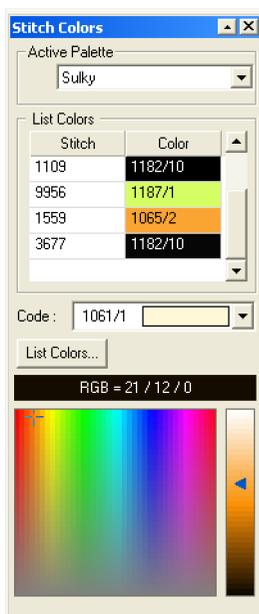
#### Suggerimento!

Nota le caselle dei colori si riferiscono ai colori del ricamo nella **sequenza di ricamo**

© FUTURA



**Immagine 1**  
Tavolozza fluttuante dei colori dei punti.



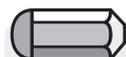
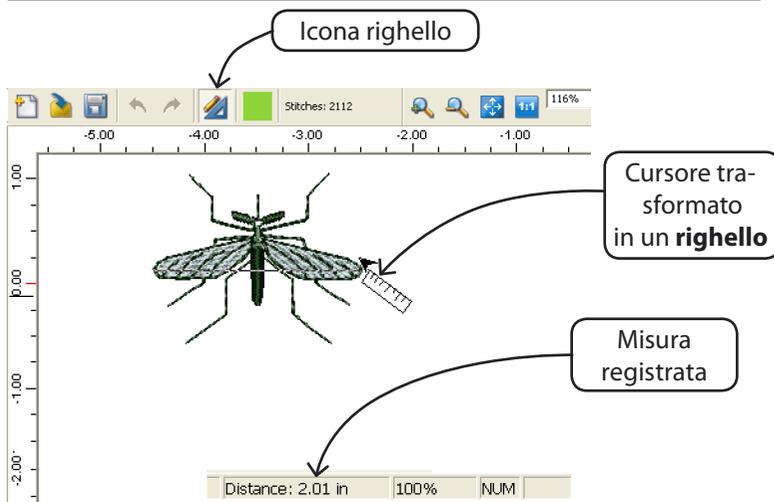
# In Righello

## Righello

“Righello” è una funzione utilizzata per **misurare sullo schermo due punti qualsiasi in qualunque momento**. In alcuni casi, ad esempio quando si **misura la larghezza di una colonna nell’inserimento delle scritte**, è estremamente utile utilizzare il righello.

### Come utilizzare il righello

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l’icona <b>Righello</b> . In alternativa, selezionate <b>Righello</b> dal menu a discesa <b>Strumenti</b> .	Il cursore si trasformerà in un <b>righello</b> .
>2	Selezionate il <b>1° punto</b> sull’oggetto da misurare...	
>3	Trascinate (mantenendo premuto il tasto) <b>direttamente</b> verso il <b>2° punto</b> da misurare e rilasciate.	La distanza verrà registrata nella parte inferiore destra della barra delle informazioni.



*Per avere qualcosa da misurare con il righello, è necessario che sullo schermo compaia un’immagine o un ricamo di ricamo.*

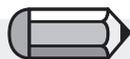


*Il righello registrerà la misura utilizzando l’unità (**millimetri** o **pollici**) impostata in Parametri sistema*

## Elenco dei blocchi di colori

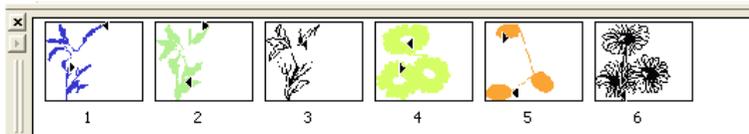
L'Elenco dei blocchi di colori visualizza tutti i blocchi di colori del ricamo nella sequenza in cui essi verranno inviati alla macchina e verranno ricamati.

È un'utile funzione che vi fornisce una panoramica istantanea dei segmenti di colore del ricamo nel modo in cui essi verranno inviati in sequenza alla macchina.



*A seconda del colore del blocco (scuro o chiaro), lo sfondo delle icone sarà nero o bianco al fine di fornire un migliore contrasto e una migliore visualizzazione del blocco.*

I piccoli rettangoli su ogni blocco di colori indicano il punto di inizio e il punto di fine di ogni blocco di colori, ovvero la posizione in cui inizia il primo punto del blocco di colori e l'ultimo punto in cui il blocco di colori finisce.



## Selezione

Ci saranno casi in cui sarà necessario spostare un ricamo all'interno dei limiti del cerchietto FUTURA.

Nel software FUTURA tale operazione risulta estremamente semplice. FUTURA vi offre inoltre la possibilità di selezionare e spostare solo un blocco di colori particolare, di modificarne il colore o addirittura di eliminarlo!

### Selezione del ricamo da spostare

Per selezionare un ricamo e spostarlo sullo schermo in un'altra posizione, è sufficiente fare clic con il tasto destro del mouse in un punto qualsiasi dello schermo e scegliere "Seleziona ricamo da spostare". L'intero ricamo verrà automaticamente selezionato e potrete spostarlo in un punto qualsiasi dello schermo.

Una volta che lo avrete spostato nella posizione desiderata, fate semplicemente clic con il mouse e selezionate "Applica".

Il ricamo verrà ricostruito nella nuova posizione definita.



### Selezione dei blocchi

Il software FUTURA consente inoltre di selezionare solo parti o blocchi del ricamo.

Fate semplicemente clic sul **blocco** da selezionare. Mantenendo premuto il tasto Ctrl sulla tastiera, sarà possibile aggiungere più blocchi alla selezione.

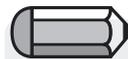
Anche in questo caso, una volta spostata la selezione nella posizione desiderata, fate semplicemente clic con il tasto destro del mouse e selezionate "Applica".

Il/i blocco/hi verrà/anno ricostruito/i nella nuova posizione definita.



#### Importante!

*Il software vi invierà un messaggio di avvertimento nel caso in cui un ricamo sia più grande rispetto al cerchietto visibile sullo schermo o qualora il ricamo venga spostato al di fuori del cerchietto.*

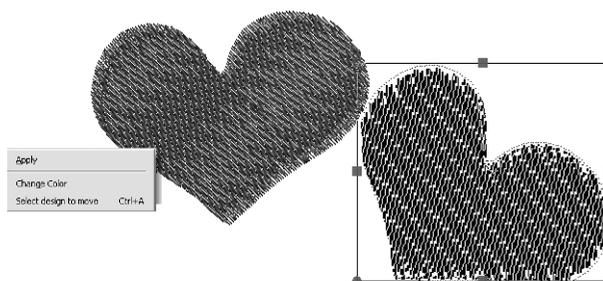


*Mantenete premuto il tasto "CTRL" per una selezione dei blocchi multipla.*

## Spostamento

È possibile spostare i segmenti selezionati.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Blocco</b> o Seleziona tutto come descritto sopra.	
>2	Fate clic e trascinate la <b>selezione</b> nella posizione desiderata e <b>rilasciate</b> .	La selezione verrà (temporaneamente) trasferita nella nuova posizione.
>3	Fate clic con il tasto destro e scegliete <b>Applica</b> dal menu di punti.	La selezione verrà riempita di punti.



**Immagine 1**  
Clic e trascinamento per la fase di spostamento.

### Ridimensionamento

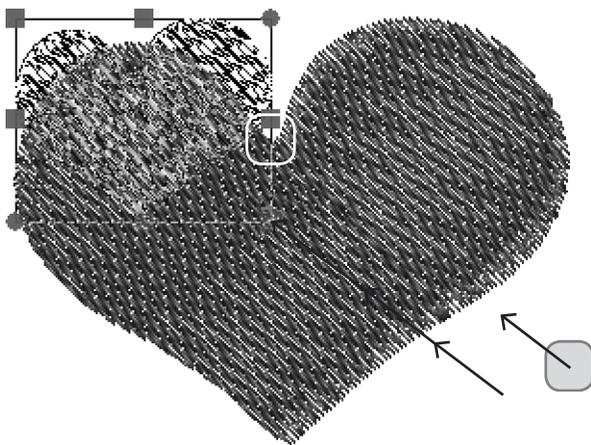
È possibile ridimensionare i segmenti selezionati.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Blocco</b> o <b>Seleziona tutto</b> come descritto sopra.	La selezione verrà racchiusa in un frame.
>2	Fate clic e trascinate su un <b>quadrato</b> sul frame di selezione fino a raggiungere le nuove dimensioni e <b>rilasciate</b> .	
>3	Fate clic con il tasto destro e scegliete <b>Applica</b> dal menu a comparsa.	La selezione verrà riempita di punti.



**per il passo >2**

Se il quadrato viene trascinato verso l'interno, le dimensioni diminuiscono, se lo si trascina verso l'esterno esse aumentano.

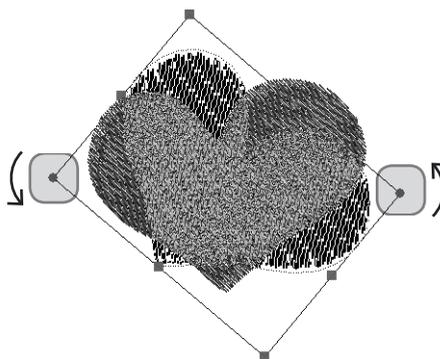


Mostra quale impugnatura utilizzare, le posizioni di inizio e di fine e lo spostamento del quadrato.

## Rotazione

È possibile ruotare i segmenti selezionati.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Blocco</b> o Seleziona tutto come descritto sopra.	
>2	Fate clic e trascinate sul <b>cerchietto</b> nella parte superiore destra o inferiore sinistra del frame.	La selezione <b>ruoterà</b> nella direzione scelta.
>3	Fate clic con il tasto destro e scegliete <b>Applica</b> dal menu a comparsa.	La selezione verrà riempita di punti.



**Immagine 1**  
Rotazione con i cerchietti.



*Mostra quali impugnature utilizzare per eseguire la rotazione e le direzioni di spostamento per ruotare il frame.*

### **Eliminazione**

È possibile **eliminare** i segmenti selezionati.

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Blocco</b> o <b>Selezione tutto</b> come descritto sopra.	
>2	Premete <b>Canc</b> sulla tastiera.	La selezione verrà rimossa dallo schermo.

### **Modifica del colore**

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Blocco</b> .	
>2	Fate clic con il tasto destro del mouse e scegliete "Modifica colore".	Verrà visualizzata la finestra di selezione del colore.
>3	Scegliete un colore qualsiasi per il blocco.	Il colore del blocco cambierà.

## In Inserimento scritte

È facile utilizzare l'opzione **Inserimento scritte** nel software FUTURA. Sia che si tratti di aggiungere una scritta ad un ricamo o di ricamo o di impostare nomi individuali, diventerà subito un task facile come l'"**A, B, C**"!

Anche se la sequenza dei task utilizzata per l'impostazione della scritta non è importante, seguire una "formula" **passo passo** può essere di aiuto nella fase di apprendimento del programma. La **lezione** illustrata dimostra seguendo da sinistra a destra sulla **Barra Lettere** come impostare le scritte base.



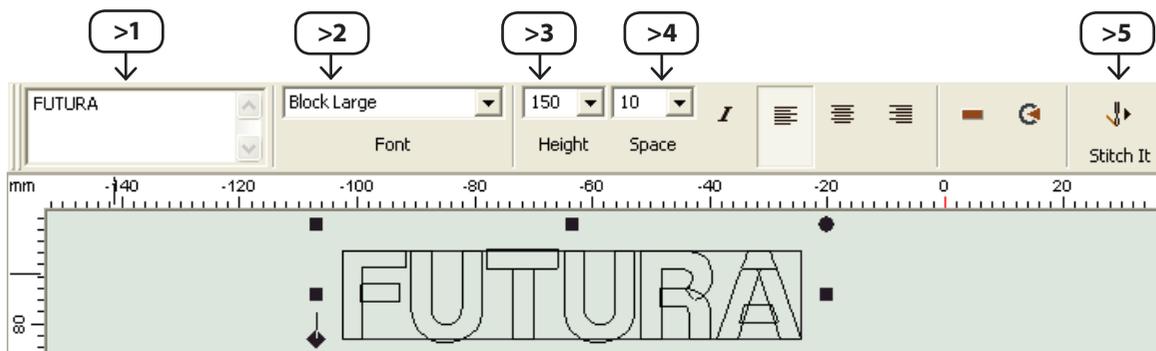
Per la seguente lezione, aprite una schermata FUTURA vuota.

### Immagine 1 Inserimento delle scritte passo passo

- >1 Digitate il nome
- >2 Scegliete il carattere
- >3 Impostate le dimensioni del carattere
- >4 Impostate l'interlinea delle lettere
- >5 Ricamate le lettere

### Inserimento delle scritte passo passo

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate l'icona <b>Inserimento scritte</b> .	Si aprirà la barra degli strumenti per l'inserimento delle scritte.
>2	Fate clic nella <b>casella di testo</b> e inserite il [nome].	Le lettere compariranno nel frame sullo schermo.
>3	Selezionate il <b>carattere</b> nella casella <b>Tipo di carattere</b> .	Le lettere all'interno del frame passeranno al carattere selezionato.
>4	Scegliete le <b>dimensioni del carattere</b> dall'elenco a discesa.	Le lettere passeranno alle dimensioni selezionate.
>5	Scegliete <b>Interlinea</b> dall'elenco a discesa.	Le lettere si adatteranno all'interlinea selezionata.
>6	Selezionate l'icona <b>Ricama</b> .	Le lettere si riempiranno di punti.



### Casella di testo

La **casella di testo** funziona proprio come una macchina da scrivere. Dovete semplicemente digitare un nome e premere **Invio** per passare alla seconda riga (se sono necessarie più righe). Nonostante qui sia possibile scrivere molte righe contemporaneamente, a volte è più semplice lavorare con righe di testo singole.

### Tipo di carattere

Questo elenco a discesa include tutti i caratteri disponibili nel vostro software. L'ultimo carattere utilizzato **rimane visualizzato nella casella** Tipo di carattere.

### Dimensioni carattere

Nella casella **Dimensioni carattere**, scegliete dall'elenco a discesa le **dimensioni** che desiderate utilizzare per le lettere. Potete digitare le **dimensioni delle lettere** anche evidenziando la casella **Dimensioni carattere**. Le lettere contenute nel frame verranno automaticamente aggiornate per rispecchiare le nuove dimensioni.

### Interlinea

Nella casella **Interlinea**, scegliete dall'elenco a discesa l'**interlinea che desiderate utilizzare tra** (tutte) le lettere. È possibile digitare lo **spazio tra le lettere** anche evidenziando la casella **Spazio**. Ved. anche sezione su "Interlinea avanzata" riportata di seguito.

### Corsivo

Fate clic su questa icona per **mettere automaticamente in corsivo** il testo contenuto nel frame delle lettere.

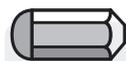
### Allineamento

Le vostre lettere ricamate possono essere gestite esattamente come una macchina da scrivere. **Selezionate l'allineamento a sinistra, al centro oppure a destra**. Questa funzione è particolarmente utile quando si lavora con più righe.



#### **Suggerimento!**

*Un valore standard da utilizzare per l'interlinea è 10. Tale valore consente di salvare la spaziatura tra le lettere.*



*Per ottenere una maggiore o una minore inclinazione, consultate la sezione sul frame rettangolare.*

## Frame

I **frame** offrono diversi stili che è possibile selezionare per creare un ricamo con del testo. Mentre le lettere si trovano all'interno del frame, i cerchietti e i quadrati sul perimetro dei frame possono essere utilizzati per manipolare la forma. **Tutti i diversi tipi di frame possono essere spostati, ridimensionati e ruotati.** Per spostare un frame qualsiasi, fate semplicemente clic al centro di esso e trascinatelo nella posizione desiderata.

Ved. informazioni supplementari di seguito riportate per il ridimensionamento e la rotazione dei frame.

### Frame rettangolare

Il frame **rettangolare** offre numerose possibilità di modifica del testo (da una riga diritta, "normale"). Il frame può essere **spostato** facendo **clic** in un punto qualsiasi all'interno del frame e trascinandolo in una nuova posizione.



for **Passo > Ridimensionamento del frame**  
I quadrati (centrati) a sinistra/a destra/in alto/in basso ridimensioneranno la casella in una direzione (altezza o larghezza).

Passo	Azione	Risultato
<b>Impostazione del corsivo per le lettere</b>	Fate clic sul <b>rombo</b> nella parte inferiore sinistra del frame e <b>trascinate in direzione dell'inclinazione desiderata.</b>	Le lettere si inclineranno in direzione della linea di base tracciata.
<b>Discesa</b>	Fate clic sul <b>rombo</b> nella parte inferiore destra del frame e <b>trascinate verso il basso.</b>	Le lettere scenderanno in diagonale.
<b>Ridimensionamento del frame</b>	Fate clic sul <b>quadrato</b> nella parte inferiore destra o superiore sinistra del frame e <b>trascinate verso l'alto o verso il basso.</b>	Le lettere si ridimensioneranno in modo proporzionato.
<b>Rotazione</b>	Fate clic sul <b>cerchietto</b> nella parte superiore destra o inferiore sinistra e ruotate.	La linea di base delle lettere ruoterà nella nuova direzione.

**Frame circolari**

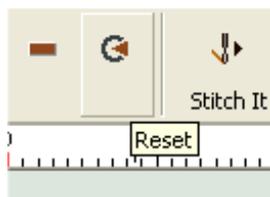
In tutti i frame, i simboli (**cerchietti e quadrati**) disposti sul frame hanno uno scopo. La soluzione migliore consiste nel fare delle prove con ognuno dei frame **facendo clic e trascinando** i punti per ottenere una rappresentazione visiva della manipolazione proposta.

**Frame a ponte**

Questi frame possono presentare un'elevata versatilità, incluso il **ponte tradizionale**. Le lettere rimangono sempre verticali.

**Reset**

Se un frame è stato manipolato in un qualsiasi modo, l'uso dell'icona Reset riporterà le lettere alla configurazione originale all'interno del frame.

**Ricamate le lettere**

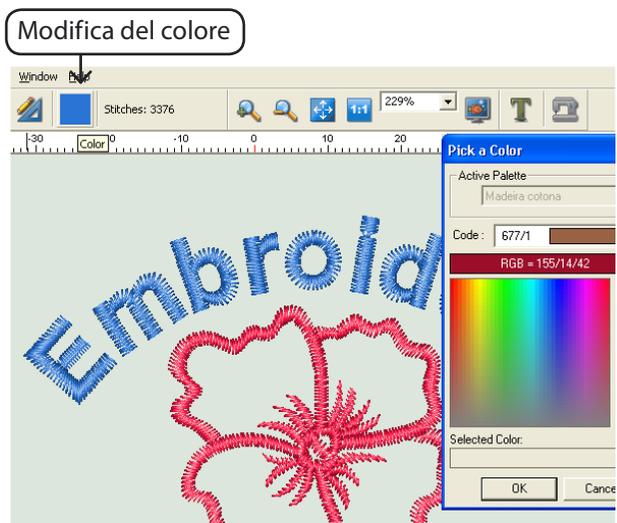
Selezionate l'icona **Ricama** per riempire le lettere con i punti.



**Immagine 1**  
Scritta completata

### **Modifica del colore della scritta**

Quando si lavora con le scritte, è possibile che si desideri modificare il colore delle parole da ricamare scegliendo un colore diverso da quello utilizzato l'ultima volta. Fate semplicemente clic sull'icona del colore nella barra degli strumenti per modificare il colore attivo.



**Immagine 2**  
Modifica del colore utilizzato per le scritte

## In Parametri sistema

### Parametri sistema

**Parametri sistema** è una funzione utilizzata per **personalizzare l'ambiente** (schermata) **di FUTURA**. Per coloro che desiderano ancora utilizzare i **pollici**, Parametri sistema è il punto in cui è possibile impostare tale unità.

Ovviamente, **l'impostazione predefinita** prevede **l'uso dei millimetri**.

### Come utilizzare i parametri di sistema

Passo	Azione	Risultato
>1	Selezionate <b>Parametri sistema</b> dal menu a discesa <b>Strumenti</b> .	Si aprirà la casella di dialogo Parametri sistema.
>2	Fate clic su <b>Sistema inglese (pollici)</b> dall'elenco a discesa <b>Sistema unitario</b> .	I righelli sullo schermo appariranno in pollici.
>3	Selezionate <b>Inglese</b> dall'elenco a discesa <b>Lingua</b> .	I menu saranno in lingua inglese (lingua predefinita).
>4	Fate clic su <b>OK</b> .	Le modifiche verranno apportate.



**Immagine 1**  
Casella di dialogo Parametri sistema

### **Altri parametri di sistema**

È possibile anche **rimuovere il segno di spunta** dalle caselle per “Mostra finestra di dialogo di benvenuto” e “Suggerimenti utente” mentre ci si trova in **Parametri sistema**.

### **Mostra finestra di dialogo di benvenuto**

Il software dispone di una casella di dialogo “iniziale” per guidare l'utente nei task di avvio di base come ad esempio: **l'apertura di un ricamo, l'avvio di un nuovo ricamo, la definizione del cerchietto** ed altro. Tale funzione può essere attivata o disattivata da questa selezione (la finestra di dialogo) oppure all'interno di **Parametri sistema**.

### **Mostra suggerimenti utente**

Questa opzione disattiva il messaggio di avvertimento che, durante l'invio di un ricamo alla macchina FUTURA, ricorda di impostare sempre la tensione di ricamo sulla macchina su “E”.

## In Guida

FUTURA include **funzioni di guida integrate il cui scopo è aiutarvi e supportarvi** durante l'utilizzo del software.

Questi argomenti sono disponibili nel menu a discesa **Guida**.

### Indice Guida

FUTURA è dotato di una **funzione di guida on-line** in grado di fornire informazioni preziose sulle **caratteristiche** e sulle **funzioni** di FUTURA.

- > Premete il tasto **F1 sulla tastiera** dopo aver selezionato una qualsiasi funzione per la quale desiderate ricevere aiuto e il programma visualizzerà immediatamente l'**argomento della guida** collegato a tale funzione.
- > Per un aiuto generico, selezionate **Guida>Indice**. Facendo clic sull'opzione Indice si richiede l'attivazione della **funzione di aiuto** e si visualizza una finestra di menu con gli **argomenti della guida disponibili**.
- > Selezionate **Guida>Ricerca** e **digitate una definizione di argomento specifica**.  
Gli argomenti disponibili sono visualizzati in una tabella.

### Tutorial “Come...”

Il tutorial “Come...” è una funzione di aiuto supplementare che vi mostrerà rapidamente come utilizzare il software in modo corretto per ottenere risultati entusiasmanti. Mentre la sezione della Guida standard è incentrata più sulla descrizione di ciascuna caratteristica e funzione del software, il tutorial “Come...” ha lo scopo di illustrare “**come eseguire**” le varie operazioni mentre si utilizza il software. Dalla pagina dei tutorial, selezionate semplicemente l’argomento che desiderate esaminare e leggete le esaurienti istruzioni passo passo su come utilizzare una funzione o una caratteristica del software FUTURA.

### Tutorial “Impostazione macchina”

Per iniziare ad utilizzare FUTURA per i lavori di ricamo, è necessario impostare prima la macchina FUTURA sulla modalità di ricamo.

Questo tutorial mostra in una procedura passo passo come impostare correttamente la macchina per il ricamo.

### Consiglio del giorno



*Se non volete che questa finestra si apra quando aprite il software, rimuovete il segno di spunta dall’opzione “Mostra suggerimenti sull’avvio”.*

Il **Consiglio del giorno** è una divertente ed intelligente funzione di FUTURA. Essa include molti suggerimenti utili per iniziare bene la vostra giornata!

Fate clic su “**Avanti**” per vedere altri suggerimenti oppure su “**Chiudi**” per chiudere la finestra.

Poiché Consiglio del giorno è una funzione molto semplice di FUTURA, per maggiori informazioni consultate la sezione “**Come utilizzare Consiglio del giorno**”

## Mappa tastiera

La **mappa della tastiera** è un utile **grafico di aiuto** per visualizzare le **scelte rapide della tastiera** e le **definizioni** degli argomenti riportati nei **menu a discesa**.

Poiché Mappa tastiera è una funzione molto semplice di FUTURA, per maggiori informazioni consultate la sezione **“Come utilizzare Mappa tastiera”**.

## Registra

Questa opzione vi porta in una pagina Internet in cui potrete registrare il vostro software.



*Per utilizzare questa funzione, assicuratevi di aver prima collegato il vostro computer a Internet.*



*Per utilizzare questa funzione, assicuratevi di aver prima collegato il vostro computer a Internet.*

### **Maggiori informazioni sul sito di supporto FUTURA**

Il sito [www.futura-support.com](http://www.futura-support.com) è un sito web di supporto on-line progettato per fornire un supporto agli utenti dell'entusiasmante prodotto FUTURA.

Per verificare di persona, è sufficiente fare clic su **"Guida"** -> **"Collega al sito di supporto"** all'interno del software FUTURA. Collegatevi a [www.futura-support.com](http://www.futura-support.com) e registratevi per **beneficiare** di tutti i servizi offerti.

### **Informazioni su FUTURA**

La funzione **"Informazioni su FUTURA"** apre una finestra che visualizza le informazioni di base sul software.





**SINGER®**