

MANUALE DI ISTALLAZIONE

TF/16/3 SR 09.16/3 COMBINATORE TELEFONICO LINEA FISSA + GSM





ATTENZIONE:

LEGGERE ATTENTAMENTE QUESTO MANUALE E CONSERVARLO PER SUCCESSIVE CONSULTAZIONI

INDICE

Descrizione	Pag. 4
Caratteristiche tecniche	Pag. 4
Scheda e Morsettiera dei combinatore linea fissa PSTN	Pag. 5
Scheda e Morsettiera dei combinatore GSM	Pag. 5
Cablaggio dei combinatori	Pag. 6
Istallazione	Pag. 6
Collegamenti del combinatore PSTN se presente connessione ADSL	Pag. 7
Collegamenti del combinatore PSTN se presente linea ISDN	Pag. 8
Collegamento con centrali SA/05A e SA/09A	Pag. 8
Collegamento con altri tipi di centrali	Pag. 9
Collegamento morsetti Uscita TX (modulo GSM)	Pag. 9
Collegamento morsetti Uscita ERR (modulo GSM)	Pag. 9
Collegamenti Uscite 13 (OUT 1OUT 3) modulo GSM	Pag. 10
Preliminari prima della programmazione del modulo PSTN	Pag. 10
Programmazione modulo PSTN (linea fissa)	Pag. 11
Schema riepilogativo programmazione modulo PSTN (Menù Tecnico)	Pag. 11
Reset totale scheda PSTN (linea fissa)	Pag. 13
Programmazione del modulo PSTN (Menù Tecnico) descrizione	Pag. 13
Digitare 1 per modificare i numeri telefonici	Pag. 14
Digitare 2 per registrare i messaggi di allarme	Pag. 14
Digitare 3 per ascoltare i messaggi di allarme	Pag. 14
Digitare 4 per modificare i parametri di chiamata	Pag. 15
Digitare 5 per modificare il codice di programmazione tecnica remota	Pag. 15
Digitare 9 per riascoltare il menu'	Pag. 16
Schema riepilogativo Menù Utente (Telegestione) scheda PSTN	Pag. 16
Scheda PSTN menu' utente (Telegestione)	Pag. 18
Salto di Segreteria	Pag. 18
Funzionamento (invio delle chiamate dopo un allarme)	Pag. 20
Funzionamento (comando delle uscite in telegestione)	Pag. 20
Preliminari prima della programmazione del modulo GSM	Pag. 21
Programmazione modulo GSM	Pag. 22
Schema riepilogativo programmazione modulo GSM (menù TECNICO)	Pag. 22
Programmazione del modulo GSM con telefono GSM	Dag 25



Registrazione dei Messaggi vocali usando il solo combinatore	Pag. 27
Memorizzazione dei messaggi SMS	Pag. 27
Associazione dell'evento di invio SMS	Pag. 28
Memorizzazione dei messaggi SMS	Pag. 27
Programmazione del modulo GSM con l'uso di un telefono tradizionale	Pag. 29
Menù tecnico modulo GSM (voce guida) descrizione	Pag. 29
Per impostare le chiamate vocali premere 1	Pag. 29
Per impostare i parametri di chiamata premere 2	Pag. 30
Per impostare i messaggi SMS premere 3	Pag. 31
Per impostare i messaggi vocali premere 4	Pag. 32
Per modificare il codice personale premere 5	Pag. 33
Funzioni dei microinterruttori	Pag. 33
Programmazione completa in telegestione	Pag. 34
Schema riepilogativo programmazione modulo GSM menù UTENTE	Pag. 33
Menù utente modulo GSM (telegestione) descrizione	Pag. 36
Per agire sul sistema premere 1	Pag. 36
Per conoscere lo stato del sistema premere 2	Pag. 36
Per modificare il codice personale premere 3	Pag. 36
Per conoscere il credito residuo premere 4	Pag. 36

L'istallazione di quest'apparecchiatura deve essere effettuata a regola d'arte, in accordo con le norme vigenti.

Si declina ogni responsabilità nel caso in cui quest'apparecchiatura venga manomessa da personale non autorizzato.

La Serai dichiara che il combinatore telefonico TF/16/3 è costruito nel rispetto delle seguenti direttive:

73/23/CEE ed emendamento

93/68/CEE: Direttiva Europea sulla bassa tensione

89/336/CEE: Direttiva Europea sulla compatibilità elettromagnetica **1999/5/CE:** Direttiva Europea R&TTE (apparecchiature radio e

terminali di telecomunicazione

e della norma italiana CEI 79/2 (impianti antieffrazione, antintrusione, antifurto, antiaggressione, tramite l'utilizzo delle norme armonizzate pubblicate nelle gazzette ufficiali della Comunità Europea.



Descrizione

Il TF/16/3 è un combinatore telefonico bidirezionale a sintesi vocale su linea fissa (PSTN) e GSM. Il combinatore è predisposto per il funzionamento con priorità alla linea fissa in caso di guasto o taglio della linea stessa commuta automaticamente sulla linea GSM.

L'ampio contenitore consente di alloggiare al suo interno i due moduli (linea PSTN e GSM) programmabili **separatamente** e una batteria tipo 12V - 2Ah (SERAI BT/15) <u>necessaria</u> per il corretto funzionamento del combinatore.

La programmazione (Menù tecnico) e l'utilizzo dei combinatori è semplificato dalla presenza di una "voce guida" che indica, passo-passo, le diverse operazioni possibili da eseguire.

L'apparecchio è completamente telegestibile (Menù Utente) da un telefono remoto sia per quanto riguarda la programmazione che per il telecontrollo delle uscite.

Gli ingressi a disposizione (modulo PSTN) sono 3:

- 2 ingressi di allarme di tipo Normalmente Chiuso (N.C.) con positivo a mancare.
- 1 ingresso di RESET che, al variare del proprio stato da N.C. a N.A. o viceversa, interrompe le operazioni in corso (chiamate, programmazioni, ecc.).

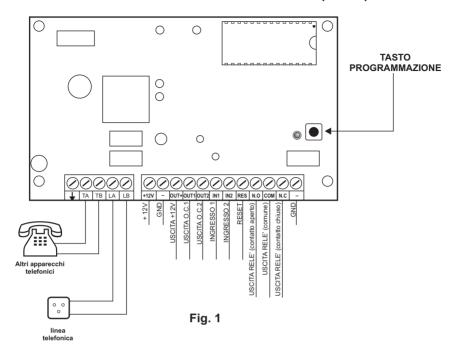
Le uscite telegestibili (modulo GSM) sono 3:

- 2 uscite Open Collector (O.C.).
- 1 uscita in scambio libero telegestibile o utilizzabile per la segnalazione di mancanza linea telefonica.

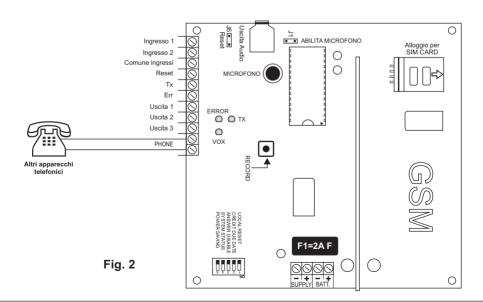
Caratteristiche tecniche

MODULO LINEA FISSA (PSTN)		
Alimentazione nominale	12 Vdc	
Assorbimento a riposo	40 mA	
Assorbimento Max	80 mA	
Ingressi di Allarme 1 e 2	Positivo a mancare	
Corrente Max applicabile uscite O.C.	200 mA	
Uscita relè (Test Linea o Telegestita)	tensione e corrente massima contatto 30V - 1A	
Numeri telefonici dedicati ingresso 1	5 (locazioni di memoria 1÷ 5)	
Numeri telefonici dedicati ingresso 2	4 (locazioni di memoria 6÷ 9)	
Composizione dei numeri	Toni multifrequenza (DTMF)	
MODULO GSM		
Alimentazione nominale	12 Vdc	
Assorbimento a riposo Max	50 mA	
Assorbimento in trasmissione Max	500 mA	
Batteria:	12V - 2Ah (SERAI BT/15 SR 11.35)	
GENERALI		
Grado di protezione	IP30	
Temperatura lavoro	+5° ÷ +40°C	
Dimensione H x L x P/ Peso	250 x 305 x 75 mm / 2,170 Kg senza batteria	

Scheda e Morsettiera del combinatore linea fissa (PSTN)

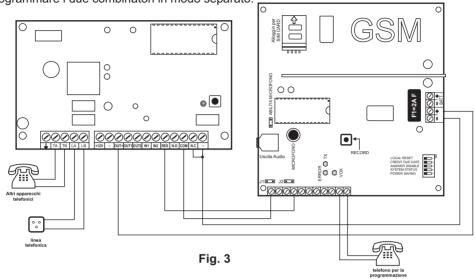


Scheda e Morsettiera del combinatore GSM



Cablaggio dei combinatori

Di seguito viene riportato il cablaggio del combinatore per il funzionamento con priorità al combinatore linea fissa (PSTN). Nel caso il combinatore linea fissa rilevi anomalie, (mancanza linea) attiva il relè TEST LINEA abilitando il combinatore GSM. Si tenga presente che tra i due combinatori vi è uno scambio di comandi e non di fonia o di dati; pertanto sarà necessario programmare i due combinatori in modo separato.



ATTENZIONE: Per il corretto funzionamento del modulo GSM è necessario istallare all'interno del combinatore una batteria tampone (SERAI BT/15)

Istallazione

Nell'effettuare l'istallazione del TF/16/3 occorre tener presente alcuni semplici aspetti; il più ovvio è che, nel luogo dell'istallazione, deve esserci il segnale GSM. L'antenna fornita con il combinatore facilita questa operazione.

La scelta del luogo per l'istallazione del combinatore deve essere fatta tenendo conto dei seguenti parametri:

- luogo non visibile e protetto
- lontano da altre apparecchiature elettroniche
- in aree dell'edificio non interrate
- buona copertura del segnale GSM

Per verificare quest'ultimo parametro procedere come segue: inserire la SIM CARD prevista per il funzionamento con il TF/16/3 in un normale telefono GSM.

Posizionare lo stesso apparecchio telefonico nel luogo della futura istallazione. Verificare la copertura GSM sfruttando le indicazioni del telefono.

Il combinatore PSTN (linea fissa) deve essere collegato a monte della linea telefonica entrando ai morsetti LA e LB. Tutti gli apparecchi telefonici presenti nell'impianto vanno collegati all'uscita dello stesso (morsetti TA e TB). Con questo collegamento il combinatore in caso di allarme toglie la linea telefonica agli altri apparecchi evitando così manomissioni della linea telefonica durante l'invio delle chiamate di allarme.

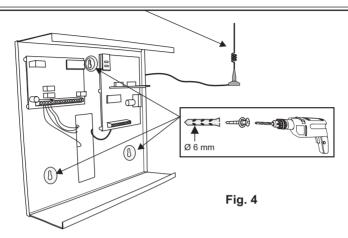
Per il fissaggio a muro del TF/16/3 fare riferimento alla fig. 4 pag. 7



L'antenna con base magnetica non deve essere posizionata troppo vicino al combinatore.

Accertarsi che l'antenna sia montata perpendicolarmente al piano di appoggio e che sia libera da ostacoli attorno a se.

NON POSIZIONARE L'ANTENNA ALL'INTERNO DEL COMBINATORE O SUL CONTENITORE METALLICO DELLO STESSO



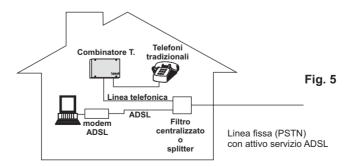
Collegamenti del combinatore PSTN se presente connessione ADSL

Di seguito riportiamo come collegare il combinatore telefonico nel caso la linea telefonica sia stata abilitata al servizio ADSL.

Per il collegamento si necessita l'uso di un filtro centralizzato o di uno splitter di facile reperibilità commerciale, oppure richiederlo al gestore del servizio ADSL

Come si può notare il combinatore è stato istallato a monte degli altri apparecchi telefonici, per il collegamento della linea telefonica fare riferimento alle istruzioni del combinatore in questione.

Per esempio nel caso del combinatore TF/16/3 la linea telefonica proveniente dal filtro o splitter entra ai morsetti LA e LB per poi uscire dai morsetti TA e TB dove saranno collegati gli altri apparecchi telefonici. Questo viene fatto per garantire al combinatore telefonico la priorità di impegno linea, rispetto a tutti gli altri apparecchi telefonici presenti nell'impianto (telefoni, fax, segreterie).





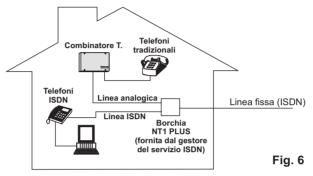
Collegamenti del combinatore PSTN se presente linea ISDN

Anche la linea ISDN necessita di particolari accorgimenti per il collegamento dei combinatori telefonici. Assicurarsi che nell'impianto sia presente una borchia NT1 PLUS indispensabile per avere oltre alla linea dati la linea analogica tradizionale (vedi figura sotto).

Verificare l'efficienza della linea analogica utilizzando il tradizionale telefono di casa. Collegare il combinatore a monte della linea tradizionale (vedi figura); per il collegamento della linea fare riferimento alle istruzioni del combinatore in questione.

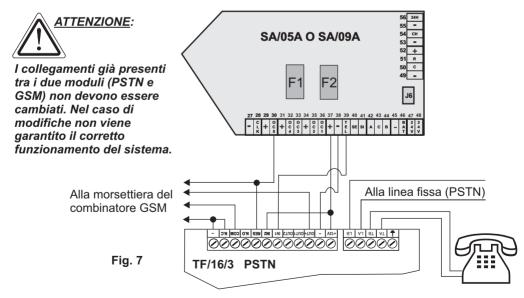
Per esempio nel caso del combinatore TF/16/3 la linea telefonica proveniente USCITA ANALOGICA dalla borchia NT1 PLUS, entra ai morsetti LA e LB per poi uscire dai morsetti TA e TB dove saranno collegati gli altri apparecchi telefonici se presenti nell'impianto (telefoni,

fax, segreterie).



Collegamento con centrali SA/05A e SA/09A

Di seguito riportiamo un esempio di collegamento tipico del TF/16/3 con le centrali SA/05A o SA/09A. Con questo collegamento il combinatore si attiva quando la centrale è in allarme. Al disinserimento della centrale il combinatore viene bloccato. Gli ingressi non utilizzati devono essere ponticellati con il +12V.

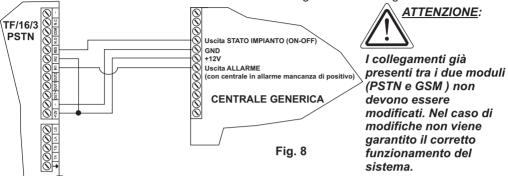


Collegamento con altri tipi di centrali

Ora riportiamo il collegamento del TF/16/3 con una generica centrale.

Anche in questo caso il combinatore viene gestito interamente dalla centrale in cui viene istallato (alimentazione, attivazione da allarme e blocco delle chiamate).

Si tenga presente che gli ingressi (IN 1 e IN 2) del combinatore si attivano in mancanza di positivo; per il blocco del combinatore è necessario applicare al morsetto RESET un comando negativo (GND). L'ingresso non utilizzato deve essere ponticellato con il +12V. Nel caso non si conoscano correttamente i comandi forniti dalla centrale generica si consiglia l'uso di relè.



Collegamento morsetti Uscita TX (modulo GSM)

Eseguire il collegamento riportato di seguito nel caso si voglia avere una segnalazione esterna del corretto funzionamento del TF/16/3.

Questa segnalazione coincide con la segnalazione del LED Tx della scheda.



Collegamento morsetti Uscita ERR (modulo GSM)

L'uscita Open Collector **ERR** si attiva impulsivamente per **2 secondi** in caso di prolungata ASSENZA RETE GSM, oppure in caso di segnale INSUFFICIENTE.

Il periodo di tempo fra un controllo e l'altro è pari ad un minuto.

Si consiglia di inviare questa segnalazione ad un dispositivo di memoria, come la stessa centrale (vedi fig. 10a). Collegando un LED come in fig. 10b è possibile invece riportare verso l'esterno la segnalazione di "funzionamento regolare".

Al termine di una segnalazione di errore, il combinatore, spegne il modulo GSM per poi riaccenderlo automaticamente eseguendo un nuovo tentativo di collegamento con la RETE.



Collegamenti Uscite 1....3 (OUT 1....OUT 3) modulo GSM

Le uscite OUT 1.....OUT3 sono del tipo O.C. (open collector) e rispettivamente:

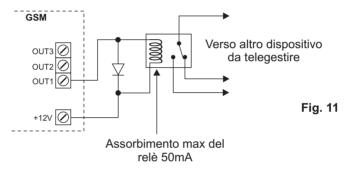
- OUT1= Uscita impulsiva (durata impulso 2 secondi circa)
- OUT2= Uscita stabile
- OUT3= uscita stabile (diventa impulsiva quando è attiva la funzione SYSTEM STATUS microinterruttore 4 ON)

Il carico massimo applicabile alle uscite è di 50 mA.

Quando queste uscite vengono attivate per l'evento impostato forniscono un negativo (GND) ai loro rispettivi morsetti. A riposo le uscite si comportano come un normale circuito aperto. L'esempio riportato di seguito consente di attivare/disattivare a distanza altre apparecchiature (caldaie, condizionatori, luci, ecc.).

Nel dimensionamento dei componenti aggiuntivi (relè) si tenga conto che:

- Le uscite O.C. supportano una corrente Max di 50 mA e una tensione di 12Vcc
- Il contatto relè deve essere idoneo all'assorbimento e al grado di isolamento elettrico del carico comandato.



Preliminari prima della programmazione del modulo PSTN

Come già accennato il TF/16/3 è composto da due moduli. Un modulo per la connessione telefonica della linea fissa (PSTN), l'altro per la connessione linea GSM.

L'interfaccia telefonica GSM si attiva in funzione dell'interfaccia linea fissa, cioè in caso di allarme la centrale invia un comando al modulo linea fissa, questo verifica l'efficienza della linea se tutto è in ordine inizia a chiamare gli utenti memorizzati; nel caso la linea fissa per vari motivi non è correttamente funzionante viene attivato un comando (TEST LINEA) che predispone il modulo GSM all'invio delle chiamate agli utenti memorizzati.

Essendo i due moduli completamente separati l'uno dall'altro è necessario eseguire due diverse programmazioni.

Per poter procedere alla programmazione del modulo linea fissa è necessario:

- che il TF/16/3 sia correttamente istallato (vedi paragrafi precedenti)
- non collegare momentaneamente la linea fissa ai morsetti LA e LB
- munirsi di un normale telefono per linea fissa a toni (DTMF)

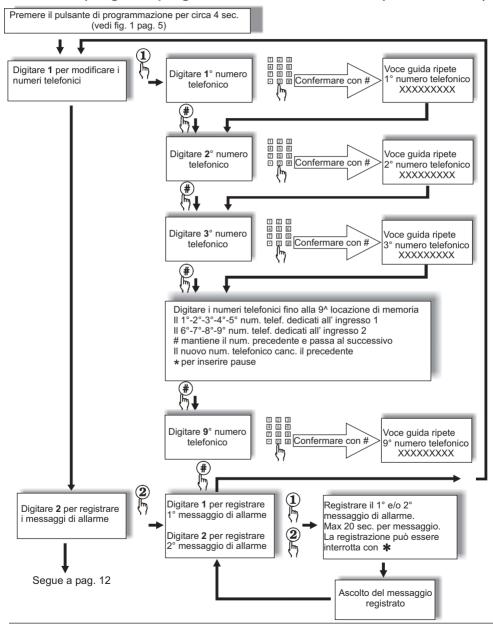


Programmazione modulo PSTN (linea fissa)

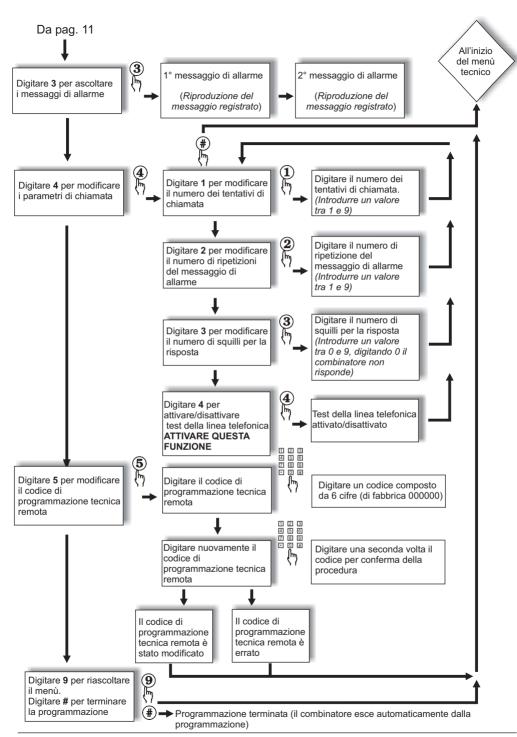
La programmazione e l'utilizzo del TF/16/3 è semplificato dalla presenza di una "voce guida" che indica passo - passo le diverse operazioni possibili da eseguire.

Lo schema riepilogativo e la descrizione dei vari passi di programmazione vi guideranno in maniera intuitiva in tutto il menù.

Schema riepilogativo programmazione modulo PSTN (Menù Tecnico)



KSERAL



Reset totale scheda PSTN (linea fissa)

Questa procedura riporta il combinatore alle condizioni di fabbrica:

nessun numero telefonico programmato
codice UTENTE 123456

codice TECNICO
 ripetizioni del messaggio
 tentativi di chiamata
 3 tentativi

numero di sauilli

test di linea disabilitato

Non vengono cancellati i messaggi vocali

Per resettare il modulo PSTN del combinatore TF/16/3 procedere come seque:

- Togliere alimentazione al combinatore.
- Premere il pulsante di programmazione (vedi Fig. 1 pag. 5), tenendolo premuto dare alimentazione.
- Attendere un lampeggio del LED ROSSO vicino al pulsante e rilasciare il pulsante.

Il combinatore è ora resettato.



ATTENZIONE: dopo un RESET è necessario riprogrammare il modulo PSTN.

Programmazione del modulo PSTN (Menù Tecnico) descrizione

Prima di procedere alla programmazione del TF/16/3 è necessario eseguire tutti i collegamenti riportati nei paragrafi precedenti; **non collegare** momentaneamente la linea telefonica perché non interferisca con la registrazione dei messaggi vocali.

Con il menù tecnico è possibile registrare/ascoltare i messaggi e impostare tutti i vari parametri per definire le modalità del loro invio.

Collegare (se non collegato) ai morsetti TA e TB un telefono per linea fissa del tipo tradizionale a toni (DTMF) e procedere come seque:

- 1 Alzare la cornetta del telefono
- 2 Premere il pulsante di programmazione (vedi Fig.1 pag. 5) per circa 4 secondi. Il LED ROSSO vicino al pulsante si accende.
- 3 Ascoltare la voce guida che propone i 5 principali passi di programmazione del Menù Tecnico.

DIGITARE 1 PER MODIFICARE I NUMERI TEI FEONICI

DIGITARE 2 PER REGISTRARE I MESSAGGI DI ALLARME

DIGITARE 3 PER ASCOLTARE I MESSAGGI DI ALLARME

DIGITARE 4 PER MODIFICARE I PARAMETRI DI CHIAMATA

DIGITARE 5 PER MODIFICARE IL CODICE DI PROGRAMMAZIONE TECNICA REMOTA

DIGITARE 9 PER RIASCOLTARE IL MENU'

DIGITARE # PER TERMINARE LA PROGRAMMAZIONE

ATTENZIONE: L'uscita dalla fase di programmazione avviene premendo il tasto #, oppure attendere circa 4 minuti dall'ultima operazione eseguita per l'uscita automatica.

Al termine della programmazione ripristinare il collegamento della linea telefonica ai morsetti LA e LB.



DIGITARE 1 PER MODIFICARE I NUMERI TELEFONICI

Digitando la cifra **1** si accede ad un sottomenù in cui la voce guida proporrà in sequenza le locazioni di memoria da 1 a 9 dove introdurre i numeri telefonici che il combinatore chiamerà in caso di allarme.

I numeri telefonici memorizzati nelle locazioni da 1 a 5 verranno usati solo dal primo messaggio (ingresso 1) le restanti locazioni da 6 a 9 memorizzeranno solo i numeri del secondo messaggio (ingresso 2).

Digitare il numero di telefono e confermare con # la voce guida ripeterà il numero introdotto e passerà alla seconda locazione.

Digitare il secondo numero di telefono e confermare con # verrà ripetuto il numero introdotto al termine si passerà alla terza locazione e cosi via per tutte le restanti locazioni di memoria fino alla 9[^]. Nel caso si voglia saltare una o più locazioni di memoria premere il tasto # mentre la voce guida propone la locazione di memoria che si vuole saltare.

L'uscita da questa fase della programmazione è automatica non appena si digita o si salta la 9^ locazione di memoria il combinatore passa alla parte principale del menù tecnico.



ATTENZIONE: - Un nuovo numero di telefono cancella il precedente

- Se si digita # senza introdurre un nuovo numero viene mantenuto il numero precedente.
- Se si desidera cancellare il numero di telefono lasciando vuota la locazione di memoria digitare 4 volte 0 e confermare con #.
- Per inserire pause fra una cifra e l'altra digitare *
- Se * viene introdotto prima del numero di telefono il combinatore non effettua il test della linea telefonica ignorando la presenza o no della linea telefonica.

DIGITARE 2 PER REGISTRARE I MESSAGGI DI ALI ARME

In questa fase della programmazione vengono registrati i due messaggi che il combinatore invia in caso di allarme. Il primo messaggio viene inviato all'attivazione dell'ingresso 1 il secondo per l'attivazione dell'ingresso 2. La durata massima di ciascun messaggio e di 20 secondi, la registrazione può essere interrotta in qualsiasi momento digitando *.

Dopo aver digitato la cifra 2 dal menù tecnico si passa al sottomenù in cui la voce guida propone la scelta di quale messaggio si vuole registrare:

Digitare 1 per registrare 1° messaggio di allarme Digitare 2 per registrare 2° messaggio di allarme

Registrare il messaggio dopo il segnale acustico interrompere o confermare la registrazione con il tasto *. L'ascolto del messaggio appena registrato è eseguito automaticamente al termine della registrazione.

Per ritornare alle voci principali del menù tecnico premere #

DIGITARE 3 PER ASCOLTARE I MESSAGGI DI ALI ARME

E' possibile riascoltare i messaggi di allarme in qualsiasi momento usando questa fase della programmazione.

Digitando la cifra 3 la voce guida indica quale messaggio viene fatto ascoltare e subito dopo viene riprodotto il messaggio:

Primo messaggio di allarme riproduzione del primo messaggio

Secondo messaggio di allarme riproduzione del secondo messaggio

Al termine dell'ascolto dei due messaggi il combinatore torna automaticamente alle voci principali del menù tecnico



DIGITARE 4 PER MODIFICARE I PARAMETRI DI CHIAMATA

Entrando in questo passo della programmazione è possibile impostare le varie modalità con cui vengono gestiti i messaggi e le segnalazioni di allarme e di telegestione.

Digitando la cifra 4 si entra in un sottomenù in cui la voce guida propone le seguenti modifiche:

Digitare 1 per modificare il numero dei tentativi di chiamata

Digitare 2 per modificare il numero di ripetizione del messaggio di allarme

Digitare 3 per modificare il numero di squilli per la risposta

Digitare 4 per attivare test della linea telefonica

Digitare 9 per riascoltare il menù

- Digitando 1 (numero dei tentativi di chiamata) si accede alla definizione di quante volte il combinatore chiamerà ciascun numero memorizzato. Digitare da 1 a 9 il numero dei tentativi di chiamata. A pagina 8 sono riportate le procedure che deve eseguire l'utente chiamato per fermare il ciclo.
- Digitando 2 (numero di ripetizione del messaggio di allarme); digitare da 1 a 9 per definire quante volte viene ripetuto il messaggio per ogni numero chiamato.
- Digitando 3 (numero di squilli per la risposta) questo parametro viene usato dal combinatore durante la fase di telegestione; è il numero di squilli che deve ricevere per attivarsi alla risposta e permettere all'utente di operare a distanza.
 Digitare il numero di squilli da 0 a 9, inserendo il valore 0 il combinatore non risponderà mai, in questo caso è possibile accedere alla Telegestione usando la funzione SALTO DI SEGRETERIA (vedi pag. 19).
- Digitando 4 (test linea telefonica), attivando il test linea telefonica il combinatore ogni 6
 ore circa o all'invio di ogni chiamata di allarme, verifica la presenza della linea telefonica, e
 nel caso di "assenza linea" il combinatore attiva il relè di uscita 3. Questa funzione deve
 essere attiva.



ATTENZIONE: Per il corretto funzionamento del TF/16/3 il TEST LINEA deve essere abilitato, altrimenti in caso di mancanza linea fissa (PSTN) non viene attivato il modulo GSM

DIGITARE 5 PER MODIFICARE IL CODICE DI PROGRAMMAZIONE TECNICA REMOTA

In questo passo della programmazione è possibile variare il codice tecnico a 6 cifre (di fabbrica 000000).

Digitando la cifra 5 si entra in un sottomenù in cui la voce guida propone la variazione del codice:

<u>Digitare il codice di programmazione tecnica remota</u> introdurre il nuovo codice a 6 cifre <u>Digitare nuovamente il codice di programmazione tecnica remota</u> introdurre il codice a 6 cifre appena digitato.

La voce guida conferma con -Il codice di programmazione tecnica remota e stato modificatose la procedura eseguita è corretta. Nel caso la procedura eseguita è errata la voce guida dichiarerà - codice di programmazione tecnica remota errato- ripetere l'operazione.



ATTENZIONE: il combinatore accetta solo codici a 6 cifre.

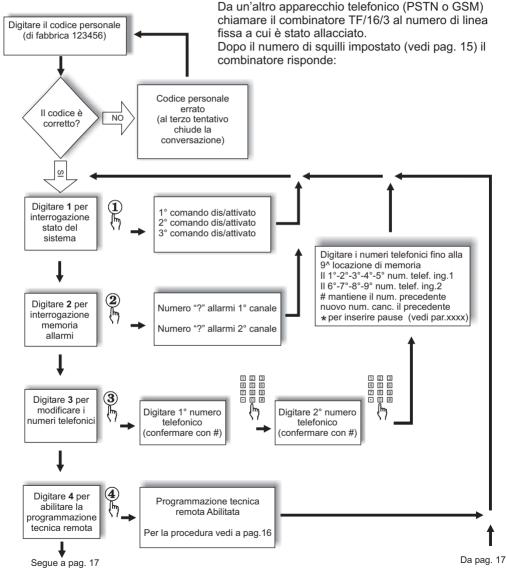
DIGITARE 9 PER RIASCOLTARE IL MENU'

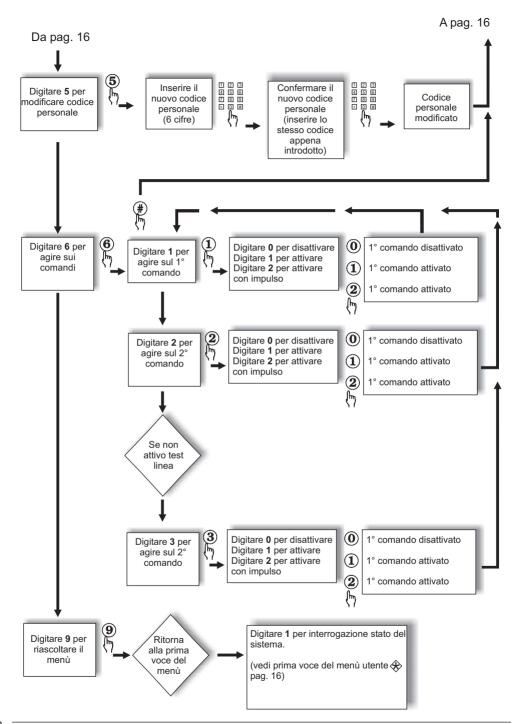
Digitando il tasto 9 il combinatore fa riascoltare nuovamente il menù.

DIGITARE # PER TERMINARE LA PROGRAMMAZIONE

Digitando # il combinatore esce dalla fase di programmazione portandosi al funzionamento normale. Il tasto # in buona parte della programmazione permette di uscire dai menù e sottomenù, confermare codici e numeri telefonici.

Schema riepilogativo Menù Utente (Telegestione) scheda PSTN





Scheda PSTN menu' utente (Telegestione)

Con il MENU' UTENTE è possibile comunicare attraverso la linea telefonica con il combinatore per telegestire le sue uscite oppure controllare il loro stato. L'accesso a questo menù è consentito solo da telefono remoto (da un altro apparecchio telefonico di linea fissa o GSM).

Per accedere al menù utente procedere come segue:

- Chiamare da un'altro apparecchio telefonico (fisso o GSM) il numero telefonico di linea fissa a cui il combinatore e collegato.
- Dopo il numero di squilli impostati (vedi pag. 15) il combinatore risponde. La voce guida chiederà il codice personale (di fabbrica 123456).
- Se il codice digitato è corretto si accede direttamente al MENU' UTENTE.
 Nel caso viene digitato un codice errato per 3 volte di seguito, il TF16/3 chiude la conversazione.

Dopo aver digitato il codice corretto la voce guida propone il seguente menù:

Digitare 1 per interrogazione stato del sistema

Digitare 2 per interrogazione memoria allarmi

Digitare 3 per modificare numeri telefonici

Digitare 4 per abilitare la programmazione tecnica remota

Digitare 5 per modificare il codice personale

Digitare 6 per agire sui comandi

Digitare 9 per riascoltare il menù

Digitando 1 viene riportato vocalmente lo stato delle uscite telegestibili OUT1, OUT2. Digitando 2 si accede alla memoria degli allarmi la voce guida riporterà la situazione degli allarmi linea per linea. Dopo l'ascolto la memoria allarmi viene automaticamente cancellata. Digitare 3 per modificare i numeri telefonici; la voce guida propone le 9 locazioni di memoria.

Da ricordare che i numeri telefonici memorizzati nelle locazioni di memoria da 1 a 5 vengono chiamati solo quando l'ingresso 1 rileva una condizione di allarme; mentre i numeri memorizzati nelle locazioni 6, 7, 8 e 9 vengono chiamati solo se l'ingresso 2 rileva una condizione di allarme.

Digitare il numero di telefono e confermare con # la voce guida ripeterà il numero introdotto e passerà alla seconda locazione.

Digitare il secondo numero di telefono e confermare con # verrà ripetuto il numero introdotto al termine si passerà alla terza locazione e cosi via per tutte le restanti locazioni di memoria fino alla 9^ Nel caso si voglia saltare una o più locazioni di memoria premere il tasto # mentre la voce guida propone la locazione di memoria che si vuole saltare.

L'uscita da questa fase della programmazione è automatica non appena si digita o si salta la 9^ locazione di memoria il combinatore passa alla parte principale del menù.



- ATTENZIONE: Un nuovo numero di telefono cancella il precedente
 - Se si digita # senza introdurre un nuovo numero viene mantenuto il numero precedente.
 - Se si desidera cancellare il numero di telefono lasciando vuota la locazione di memoria digitare 4 volte 0 e confermare con #.
 - Per inserire pause fra una cifra e l'altra digitare *
 - Se * viene introdotto prima del numero di telefono il combinatore non effettua il test della linea telefonica ignorando la presenza o no della linea telefonica.



Digitando la cifra 4 si abilita la **programmazione tecnica remota** che permette attraverso una successiva chiamata di entrare nel menù tecnico. Procedura:

- Chiamare il combinatore.
- Dopo il numero di squilli impostato il combinatore risponde (o eseguire il salto di segreteria).
- La voce guida richiederà il codice personale.
- Digitare il codice UTENTE (di fabbrica 123456).
- Se corretto si passa direttamente al MENU' UTENTE.
- Digitare il tasto 4 (abilitazione programmazione remota).
- Digitare il tasto # e il combinatore chiude la conversazione.
- Richiamare il combinatore entro 4 minuti.
- Dopo il numero di squilli impostato il combinatore risponde.
- La voce guida richiederà il codice personale.
- Digitare il codice TECNICO (di fabbrica 000000).
- Se corretto si passa direttamente al MENU' TECNICO.

Digitando 5 si accede alla variazione del codice utente (di fabbrica 123456). La voce guida propone l'introduzione del codice una prima volta e per conferma della corretta digitalizzazione del codice una seconda volta. La procedura corretta viene confermata dalla stessa voce guida; in caso di errori ripetere l'operazione. Da ricordare che il combinatore accetta solo codici di 6 cifre.



ATTENZIONE: il combinatore accetta solo codici da 6 cifre

Digitando 6 si accede al sottomenu per la **telegestione delle uscite**; qui è possibile modificare lo stato delle singole uscite in modo impulsivo o a mantenimento.

Dopo aver specificato l'uscita da modificare (digitare 1 per uscita 1, 2 per uscita 2 e 3 per uscita 3) è possibile attivarla premendo il tasto 1 o disattivarla premendo il tasto 0 oppure attivarla in modo impulsivo per la durata di 3 secondi premendo il tasto 2.

Dopo aver agito sull'uscita, viene dato subito riscontro vocale del suo stato.

Attivare il TEST LINEA (necessario per il corretto funzionamento del combinatore in questa particolare configurazione).

Salto di Segreteria

Il salto di segreteria si rende valido quando, sulla stessa linea telefonica oltre al combinatore sono presenti Fax, segreterie telefoniche o altri dispositivi che si attivano se chiamati dopo un certo numero di squilli.

Condizione perché il salto di segreteria sia attivo è di programmare il numero di squilli alla risposta con valore **0** (vedi pag. 15 MODIFICA DEI PARAMETRI DI CHIAMATA). Dopo aver programmato il parametro con valore 0 il combinatore **non risponde** alle chiamate effettuate per interrogazione da un'altro apparecchio telefonico.

Per accedere ai menù quando il numero di squilli è a 0, procedere come segue:

- Chiamare il combinatore e interrompere la comunicazione dopo i 1° squillo
- Attendere dai 10 secondi e non oltre i 60 secondi.
- Richiamare il combinatore che risponderà al 1° squillo.
- Procedere come la Voce Guida indica.



Funzionamento (invio delle chiamate dopo un allarme)

Per poter eseguire correttamente una chiamata con il successivo invio del messaggio vocale assicurarsi che:

- Ai morsetti LA eLB sia collegata la linea telefonica PSTN (linea fissa)
- Gli ingressi IN. 1 e IN. 2 siano correttamente collegati

Togliendo il comando positivo a uno dei due ingressi (IN.1 o IN.2) il combinatore occupa la linea telefonica verifica la linea stessa e compone il primo dei numeri telefonici memorizzati (il 1° numero per l'ingresso 1 o il 6° per l'ingresso 2). Queste operazioni vengono segnalate dall'accensione del LED ROSSO sulla scheda del combinatore stesso.

Rispondendo dall'apparecchio telefonico che ha ricevuto la chiamata, dopo una breve pausa di silenzio intervallata da rapidi BIP, (la durata dei BIP dipende dal livello audio della risposta e dalla linea se non disturbata) inizia la riproduzione del messaggio registrato corrispondente all'ingresso allarmato. Questo messaggio è ripetuto per il numero di volte programmato (PARAMETRI DI CHIAMATA - NUMERO DI RIPETIZIONI DEL MESSAGGIO DI ALLARME). Nel caso non si risponde alla chiamata (dopo 12 squilli) il combinatore esegue un tentativo di chiamata su ciascuno dei successivi numeri memorizzati (se programmati) e poi comincia nuovamente dal primo numero. Il numero di tentativi di chiamata sono programmati dall'istallatore da 1 a 9 (PARAMETRI DI CHIAMATA - NUMERO DEI TENTATIVI DI CHIAMATA). Quando si risponde alla chiamata, al termine del messaggio o durante la sua riproduzione si deve premere il tasto # per confermare l'avvenuta ricezione del messaggio: la corretta procedura è confermata con un tono continuo. Questo per evitare che il combinatore non interpreti la risposta di una segreteria o messaggio di cellulare spento come una risposta valida. L'operazione appena descritta permette di fermare immediatamente la riproduzione del messaggio e interrompere la chiamata in corso annullando tutti i successivi tentativi di chiamata a quel numero stesso. Il TF/16/3 proseque la chiamata per gli altri numeri memorizzati.

Se invece si desidera **bloccare completamente il combinatore** procedere come segue: durante la riproduzione o dopo la riproduzione del messaggio digitare # attendere un tono continuo da parte del combinatore digitare il codice utente (di fabbrica 123456); il combinatore blocca tutte le chiamate verso gli altri numeri memorizzati e si predispone al funzionamento normale, pronto ad una successiva condizione di allarme.



ATTENZIONE: L'ingresso che ha generato un allarme per essere nuovamente attivo deve essere portato nelle condizioni iniziali (presenza di positivo). Se ciò non avviene al successivo allarme (positivo a mancare) il combinatore non invia alcuna chiamata.

Funzionamento (comando delle uscite in telegestione)

Per agire sulle uscite del modulo PSTN (OUT1, OUT2 e relè) seguire la seguente procedura:

- Chiamare il combinatore da un'altra utenza telefonica (linea fissa o GSM)
- Attendere la risposta dopo il numero di squilli impostati (oppure eseguire il salto di segreteria).
- Ascoltare la voce guida che richiede il codice UTENTE
- Digitare il codice UTENTE (di fabbrica 123456)
- Premere il tasto 6 del telefono con cui si sta chiamando
- Digitare il tasto corrispondente all'uscita che si vuole modificare (uscita 1, uscita).
- Digitare **0** per disattivare, **1** per attivare, **2** per attivare con impulso.
- Ripetere per eventuali altri comandi.



Preliminari prima della programmazione del modulo GSM

Prima di procedere alla programmazione del modulo GSM è necessario munirsi di una SIM CARD di qualunque gestore.

Per compiere le operazioni di preparazione della SIM CARD è necessario utilizzare un qualsiasi telefono GSM, per la procedura che segue fare riferimento al manuale di istruzioni del telefono usato.

- Inserire la SIM nel telefono GSM
- accendere il telefono
- digitare il codice PIN sicuramente richiesto (il numero è riportato sul contratto della SIM)
- entrare nel menù del telefono e disabilitare in modo definitivo la richiesta codice PIN all'accensione del telefono
- spegnere il telefono e riaccenderlo verificando se viene richiesto nuovamente il codice PIN (se non richiesto procedere al passo successivo altrimenti ripetere i passi precedenti)
- verificare l'abilitazione della SIM eseguendo una chiamata di prova
- cancellare dalla SIM tutti i numeri di telefono eventualmente memorizzati
- cancellare dalla SIM tutti i messaggi SMS memorizzati

A questo punto spegnere il telefono ed estrarre la SIM.

Assicurarsi che il TF/16/3 sia completamente spento (togliere alimentazione e batteria), inserire la SIM nell'apposito alloggio SIM CARD (vedi fig. 2 pag. 5) del modulo GSM del combinatore. Collegare un comune telefono per linea fissa ai morsetti PHONE.

Ora alimentare il combinatore (compresa la batteria).

Dopo qualche secondo sollevando la cornetta del telefono collegato alla linea PHONE la voce guida darà informazione circa il segnale disponibile e della presenza della rete GSM

Attendere il lampeggio costante del LED VERDE (Tx) che indica il regolare funzionamento del modulo GSM. Il combinatore è pronto per la programmazione della scheda GSM.

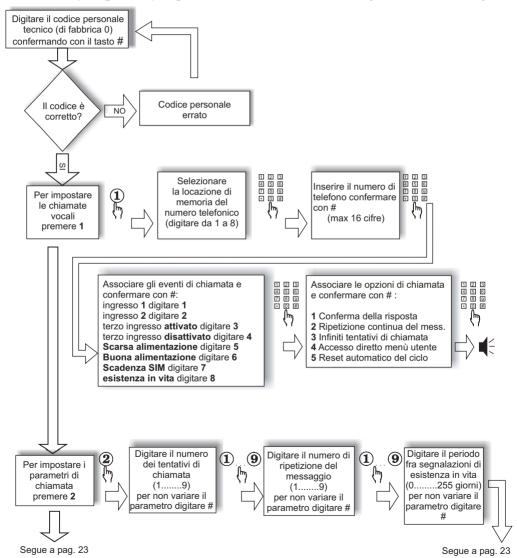
Programmazione modulo GSM

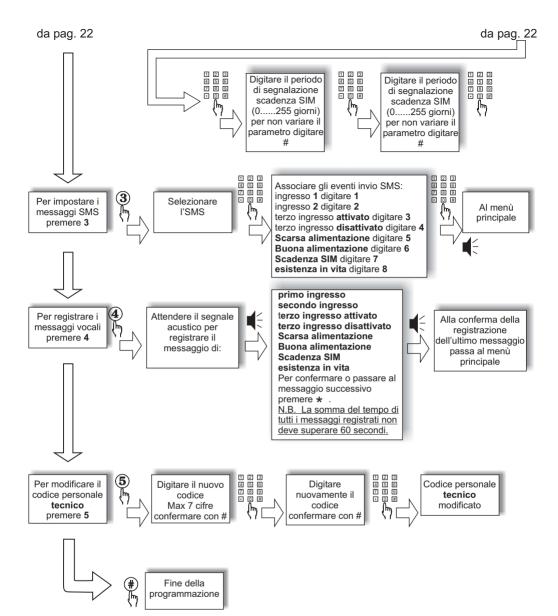
Dopo aver eseguito i preliminari ed il reset (vedi pag.24) possiamo iniziare la programmazione del modulo GSM.

Per entrare in programmazione procedere come segue:

- alzare la cornetta del telefono a toni collegato ai morsetti PHONE
- prima di sentire il tono continuo generato dal combinatore, premere per 5 secondi circa uno dei tasti numerici del telefono
- rilasciare il tasto premuto e ascoltare la "voce guida" (fare riferimento al paragrafo successivo)

Schema riepilogativo programmazione modulo GSM (menù TECNICO)





Reset totale del combinatore GSM

Alla prima programmazione o in caso di procedure errate consigliamo di eseguire un reset totale del combinatore GSM. Riportandolo così alle impostazioni di fabbrica.

Dati di programmazione dopo un reset (impostazioni di fabbrica)

- Cancellazione di tutti i numeri di telefono, degli eventi associati e delle opzioni di chiamata.
- Cancellazione di tutti i messaggi vocali escluso il primo messaggio
- Tentativi di chiamata= 3
- Ripetizioni del messaggio= 3
- Chiamata ESISTENZA IN VITA = NO
- Segnalazione di scadenza SIM= NO
- Invio SMS= NO
- Codice personale "tecnico" = 0
- Codice personale "utente" = 1



<u>ATTENZIONE:</u> Il RESET completo o eventuali modifiche di programmazione del combinatore NON modificano i dati presenti sulla SIM CARD

Per eseguire un reset procedere come segue:

- Togliere l'alimentazione dal combinatore (12V e batteria tampone)
- Premere e Mantenere premuto il tasto RECORD sulla scheda
- Fornire nuovamente alimentazione
- Rilasciare il tasto dopo il PRIMO lampeggio del LED ROSSO sulla scheda

Dopo qualche secondo il LED ROSSO si accende nuovamente: indica l'inizio della fase di comunicazione con il GSM durante la quale avviene la registrazione in rete GSM. Al termine di queste operazioni il LED VERDE lampeggia brevemente per indicare una corretta comunicazione fra modulo GSM e scheda

Programmazione del modulo GSM (Menù Tecnico) descrizione



<u>ATTENZIONE:</u> prima di procedere alla programmazione è necessario disabilitare la richiesta CODICE PIN e cancellare completamente la rubrica della SIM CARD. Per eseguire queste operazioni utilizzare un normale telefono GSM.

Il modulo GSM del TF/16/3 può essere programmato in tre modi differenti:

- Programmando la SIM card con l'ausilio di un comune telefono GSM.
- Mediante l'utilizzo di un telefono a toni collegato ai morsetti PHONE.
- In Telegestione, telefonando al combinatore.



Programmazione del modulo GSM con telefono GSM

Utilizzando un qualsiasi telefono GSM è possibile impostare la maggior parte dei parametri per le chiamate vocali nella SIM CARD. In sequito con una semplice operazione è possibile trasferire direttamente tutti i dati dalla SIM al combinatore.

Con quattro semplici passi riportiamo la procedura per la memorizzazione dei numeri telefonici e il loro abbinamento con gli eventi e le loro opzioni.

TABELLA EVENTI

Simbolo da abbinare Evento all'evento Ingresso 1 1 2 Ingresso 2 3 Ingresso 3 attivato 4 Ingresso 3 disattivato 5 Scarsa alimentazione 6 Buona alimentazione 7 Scadenza SIM CARD 8 Esistenza in vita

TARFLLA OPZIONI

IADELLA OI ZIOIII		
Simbolo da abbinare all'opzione	Opzione	
)	Conferma della risposta	
:	Ripetizione continua del messaggio	
;	Infiniti tentativi di chiamata	
<	Accesso diretto al menu utente	
=	Reset automatico del ciclo	

Per la procedura che segue fare riferimento alle tabelle eventi ed opzioni.

- Inserire la SIM CARD da programmare nel telefono GSM
- Entrare nella rubrica telefonica del telefono e scegliere la voce "aggiungi nuovo" o altro (vedi istruzioni del telefono usato).
- Digitare direttamente il numero telefonico (massimo 16 cifre) e confermarlo.
- Nel campo NOME inserire: il numero (o i numeri) corrispondenti agli eventi per i quali deve essere chiamato il numero di telefono appena digitato e gli eventuali simboli corrispondenti alle opzioni di chiamata per quel numero.
- Confermando il nome viene chiesta la posizione di memoria. In caso venga anche chiesta la memoria da utilizzare, scegliere sempre e comunque la memoria SIM. Per la posizione, indicare un numero compreso fra 1 e 8 in funzione dell'ordine previsto per le chiamate (la posizione 1 significa che tale numero verrà chiamato per primo). E' consigliato iniziare sempre dalla posizione 1 e aggiungere per ordine gli altri numeri fino alla posizione 8. Se guando si conferma la memorizzazione il GSM risponde che la posizione è già occupata confermare la sovrascrittura. Ripetere queste operazioni per tutti gli altri numeri di telefono che si desidera memorizzare.



ATTENZIONE: Nella posizione 9 della memoria, se utilizzata, inserire il numero del SERVIZIO CLIENTI del gestore della SIM CARD (es. 4916 per TIM 414 per VODAFONE). Non utilizzare questa locazione di memoria per introdurre numeri diversi da quelli appena descritti. Riportiamo di seguito un esempio di come memorizzare un numero di telefono la sua associazione all'evento e le opzioni abbinate usando un normale telefono GSM.

- Digitare il numero di telefono che il combinatore dovrà chiamare: Es. 3351234567
- Attivare la sua memorizzazione nella rubrica della SIM CARD.
- Sul display del telefono vi verrà richiesto di introdurre il nome con cui memorizzare il numero appena introdotto. Qui vengono definiti tutti gli eventi e le opzioni abbinate al numero appena introdotto.

Nel campo NOME digitiamo: 12<

Il telefono alla conferma del nome, memorizzerà tutto in una locazione di memoria.
 Assicuratevi che vengano attribuite; o attribuite le locazioni di memoria in ordine crescente (1, 2, 3, ecc.)

Nel nostro caso attribujamo la locazione di memoria: 1

Significa che il numero di telefono **3351234567** è chiamato per primo (locazione di memoria **1**) quando viene inviato un comando all'ingresso **1** o **2**. Per tale numero è stata anche abilitata l'opzione **4** < (accesso diretto al menù utente).

Eseguire la stessa procedura per tutti gli altri numeri da introdurre.



ATTENZIONE: terminata la programmazione dei numeri di telefono ASSICURARSI che le posizioni non utilizzate siano completamente cancellate (vuote). A tal proposito esiste, su ogni telefono GSM, la possibilità di scorrere tutta la rubrica (comando Trova/Mod).

Ora possiamo trasferire i dati appena memorizzati nel combinatore.

- Togliere l'alimentazione al combinatore (12V e batteria).
- Inserire la SIM card appena programmata nell'apposito alloggio del combinatore.
- Mantenendo premuto il tasto RECORD sul modulo GSM del combinatore alimentarlo (ad esempio collegando la batteria)
- Aspettare per circa 7 secondi per 2 lampeggi del LED rosso (ERROR)
- Rilasciare il tasto sulla scheda e attendere circa 20 secondi per terminare il trasferimento dati.
- A trasferimento completato il LED verde (**OK**) lampeggia regolarmente.



Registrazione dei Messaggi vocali usando il solo combinatore

Prima di iniziare l'operazione munirsi di un paio di cuffie con impedenza uguale o superiore a 32Ω . Assicurarsi che il microfono sulla scheda sia abilitato (ponticello J1 ENABLE MIC sia inserito).

Inserire la cuffia direttamente nel jack AUDIO OUT posto sul fianco della scheda.

Ora possiamo iniziare la procedura:

- Mantenere premuto il tasto RECORD posto al centro della scheda fino a quando si accende il led giallo.
- Rilasciare il tasto.
- Come indicato anche dalla voce guida, dopo il segnale acustico inizia automaticamente la registrazione del messaggio di intestazione (Sig. Mario Rossi Corso Italia 10 Padova).
- Durante la registrazione il led giallo lampeggia.
- PREMERE il pulsante RECORD per interrompere la registrazione corrente.
- Al termine della registrazione il messaggio registrato verrà automaticamente riprodotto.
- Al termine della riproduzione del messaggio registrato, la voce guida anticiperà quale nuovo messaggio potrà essere registrato. Se NON si desidera registrare il successivo messaggio premere brevemente il tasto RECORD prima del segnale acustico. Al termine della registrazione dell'ultimo messaggio (in totale 8), il combinatore uscirà automaticamente dalla fase di registrazione.

Memorizzazione dei messaggi SMS

Ciascun messaggio SMS deve essere scritto tramite un telefono GSM e memorizzato nella SIM indipendentemente dal numero al quale verrà inviato. In seguito ciascun messaggio dovrà essere associato ad uno degli 8 eventi disponibili.

Procedura per creare e memorizzare gli SMS

- Inserire la SIM card in un telefono GSM qualsiasi.
- Entrare nel menù alla voce MESSAGGI.
- Verificare che non ci siano MESSAGGI SALVATI.
- Digitare un NUOVO MESSAGGIO SMS.
- Confermare il testo e digitare il numero telefonico a cui inviare l'SMS.
- Inviare l'SMS
- Attendere la conferma che il messaggio è stato inviato.
- Eseguire il salvataggio del messaggio inviato con il relativo numero di telefono.

Eseguire la stessa procedura appena elencata per gli altri SMS che si vogliono memorizzare, massimo 8.



Associazione dell'evento di invio SMS

Dopo che un messaggio è stato salvato nella SIM è necessario definire per quale evento dovrà essere inviato. Per associare uno o più eventi procedere come segue:

- Entrare nella rubrica del telefono dove precedentemente sono stati memorizzati i numeri telefonici.
- Cercare il numero telefonico associato al messaggio SMS appena memorizzato.
- Aggiungere nel campo NOME la lettera corrispondente all'evento desiderato (vedi TABELLA EVENTI SMS riportata di seguito).
- Confermare il nuovo campo NOME.

Riportiamo di seguito un esempio di come memorizzare un SMS e associare l'evento, usando un normale telefono GSM.

Per maggiore chiarezza prendiamo in esame il numero precedentemente memorizzato per i messaggi vocali **3351234567**.

- Entrare nel menù MESSAGGI e creare un nuovo SMS (es. ALLARME FURTO)
- Confermare l'SMS e inviarlo al numero scelto (es. 3351234567)
- Memorizzare il messaggio appena inviato completo di numero telefonico
- Richiamare dalla rubrica il numero associato al messaggio (es. 01 12< 33512346567)
- Aggiungere nel campo NOME (12<) la lettera corrispondente all'evento desiderato (es. B=ingresso 2). Il campo NOME diventerà 12<B.
- Confermare la variazione e assicurarsi che la locazione di memoria rimanga sempre la stessa (locazione 01) senza crearne una di nuova.

Significa che il numero di telefono 3351234567 è chiamato per primo (locazione di memoria 01) quando viene attivato un allarme all'ingresso 1 o 2. Per tale numero è stata anche abilitata l'opzione 4 (<= accesso diretto al menù utente). L'ingresso 2 oltre ad inviare una chiamata vocale invia anche un messaggio SMS (B = Ingresso 2) con scritto ALLARME FURTO.

TARFLLA EVENTLSMS

TABLELA EVENTI OMO		
Simbolo da abbinare all'evento	Evento	
Α	Ingresso 1	
В	Ingresso 2	
С	Ingresso 3 ATTIVATO	
D	Ingresso 3 DISATTIVATO	
E	Scarsa Alimentazione	
F	Buona Alimentazione	
G	Esistenza in vita	

Programmazione del modulo GSM con l'uso di un telefono tradizionale

Il modulo GSM del combinatore TF/16/3 può essere programmato con l'ausilio di un normale telefono a toni.

Per poter programmare il combinatore attraverso il telefono a toni collegato ai morsetti PHONE (vedi pag. 9) e seguire la seguente procedura:

- Fornire alimentazione al combinatore.
- Nel caso si tratti della prima istallazione eseguire un RESET completo secondo quanto riportato a pag. 10
- Attendere che il modulo GSM entri in funzionamento (LED VERDE lampeggiante).
- Mantenendo premuto un tasto numerico qualsiasi sul telefono a toni alzare la cornetta.
- Rilasciare il tasto dopo alcuni secondi che è stata sollevata la cornetta
- Attendere la voce guida.
- Quando richiesto, digitare il codice personale (impostazione di fabbrica = 0)
- Confermare il codice appena digitato con # o aspettare qualche secondo
- Seguire le richieste della voce guida (vedi MENU' TECNICO).

Menù tecnico modulo GSM (voce guida) descrizione

Dopo aver eseguito la procedura descritta nel paragrafo precedente, una serie di messaggi guida vi aiuteranno nei vari menù e sottomenù del combinatore.

I messaggi guida del menu principale sono:

- 1 Per impostare le chiamate vocali premere 1
- 2 Per impostare i parametri di chiamata premere 2
- 3 Per impostare i messaggi SMS premere 3
- 4- Per impostare i messaggi vocali premere 4
- 5 Per modificare il codice personale premere 5

Premendo 1 sulla tastiera del telefono a toni entriamo nel primo menù.

SCEGLIERE IL NUMERO TELEFONICO

Qui viene fatta la scelta della locazione di memoria dove sarà memorizzato il numero telefonico da chiamare.

Procedura:

Digitare un numero compreso fra 01 a 09 corrispondente alla locazione di memoria da modificare o aggiungere. Digitare sempre due cifre (esempio: per il numero telefonico 1 digitare 01) oppure una cifra confermata con il tasto #.

La locazione di memoria 09 è ad esclusivo uso per introdurre il numero del "servizio clienti" per la funzione "credito residuo" (opzione).

Premendo # senza aver digitato nessun numero si annulla l'operazione in corso.

DIGITARE IL <1°-2°-3° ecc > NUMERO TELEFONICO

Ora la voce guida vi chiede di introdurre il numero di telefono che sarà memorizzato nella memoria scelta nella procedura precedente.

Procedura:

Digitare direttamente le cifre del numero telefonico (massimo 16 cifre).

Premendo * si cancella il numero telefonico precedente.

Premendo # si conferma il numero introdotto oppure si conferma il numero già presente (se esiste)

ASSOCIARE GLI EVENTI DI CHIAMATA

Associamo al numero introdotto l'evento per cui il combinatore dovrà inviare la chiamata. In pratica viene abbinato uno o più ingressi al numero telefonico precedentemente introdotto.

Procedura:

Inserire uno o più eventi digitando un numero compreso fra 1 e 8 (vedi tabella eventi pag.25).

Premendo * si elimina ogni evento associato al numero (tale numero NON verrà chiamato). Premendo # si conferma la modifica oppure la vecchia impostazione.

ASSOCIARE LE OPZIONI DI CHIAMATA

Dopo l'introduzione dell'evento abbinato al numero telefonico possiamo ora associare una delle 5 opzioni (vedi tabella opzioni a pag. 25)

Procedura:

Digitare una o più cifre (comprese fra 1 e 5) corrispondenti alle opzioni di chiamata che si desidera aggiungere, per questo numero.

Premendo * si elimina ogni opzione associata al numero (ciclo normale).

Premendo # si conferma la modifica o la vecchia impostazione.

Premendo **2** sulla tastiera del telefono a toni entriamo nel menù *IMPOSTARE I PARAMETRI DI CHIAMATA*.

DIGITARE IL NUMERO DEI TENTATIVI DI CHIAMATA

In questa parte del menù viene determinato quante volte il combinatore chiamerà i numeri telefonici degli utenti introdotti nella fase precedente.

Procedura:

Digitare un numero di tentativi compreso fra 1 e 9.

Premere # per confermare (senza modificare) l'impostazione precedente

DIGITARE IL NUMERO DI RIPETIZIONI DEL MESSAGGIO

Determina quante volte un messaggio deve essere ripetuto ad ogni numero chiamato.

Procedura:

Digitare un numero di ripetizioni messaggio compreso fra 1 e 9.

Premere # per confermare (senza modificare) l'impostazione precedente



IMPOSTARE IL PERIODO DI SEGNAI AZIONE "ESISTENZA IN VITA"

Qui si definisce ogni quanti giorni, in base all'orologio interno del modulo GSM, il combinatore telefonico TF/16/3 genera una chiamata per informare l'utente del funzionamento regolare del combinatore. Il periodo fra una segnalazione e l'altra è programmabile liberamente fra 1 e 255 giorni. La chiamata avviene nell'ora in cui è stata abilitata questa funzione.

În caso di mancata alimentazione del modulo il sistema perde l'orario compromettendo la corretta segnalazione di tale evento. Per impostazione di fabbrica questa funzione è disattivata.

Procedura:

Digitare un numero compreso fra 001 e 255 (digitare 3 cifre). Digitando 0 0 0 si disabilita questo tipo si segnalazione.

DIGITARE IL PERIODO DI SEGNALAZIONE DI SCADENZA SIM

Se nel combinatore TF/16/3 è utilizzata una SIM di tipo "ricaricabile", è possibile avere un avviso automatico PRIMA della scadenza annuale per mancata ricarica. Questo avviso può essere programmato con un periodo di tempo compreso fra 1 e 255 giorni (0 per disabilitarle) . Succesivamente, tale segnalazione diventa periodica (vedi parametro successivo PERIODO FRA SEGNALAZIONI DI SCADENZA SIM) con intervallo programmabile compreso fra 1 e 255 giorni (0 per disabilitarla). Una volta ricaricata la SIM è necessario riprogrammare il PERIODO DI SCADENZA SIM per riprendere da zero il conteggio del tempo. La segnalazione avviene sempre nell'ora del giorno in cui è stata abilitata questa funzione. Il calcolo del tempo si basa sul calendario interno del modulo GSM. In caso di mancata alimentazione del modulo il sistema perde l'orario compromettendo la corretta segnalazione di tale evento. Per impostazione di fabbrica questa funzione è disattivata.

Procedura:

Digitare un numero compreso fra 001 e 255 (digitare 3 cifre). Digitando 0 0 0 si disabilita questo tipo si segnalazione.

DIGITARE IL PERIODO FRA SEGNALAZIONI DI SCADENZA SIM

Rappresenta il periodo di giorni fra gli eventi di SEGNALAZIONE DI SCADENZA SIM successivi alla prima segnalazione (vedi PERIODO DI SEGNALAZIONE DI SCADENZA SIM).

Procedura:

Digitare un numero compreso fra 001 e 255 (digitare 3 cifre). Digitando 0 0 0 si disabilita questo tipo si segnalazione.

Premendo 3 sulla tastiera del telefono a toni entriamo nel menù PER IMPOSTARE I MESSAGGI SMS

Il numero massimo di messaggi SMS gestiti è pari a 8: ciascuno dei quali può essere inviato per un singolo evento (vedi tabella SMS a pag. 28) a più numeri memorizzati nel combinatore. L'invio del messaggio è istantaneo e avviene sempre prima di una eventuale chiamata vocale prevista per lo stesso evento. Il numero massimo di caratteri che compongono ciascun messaggio dipende dalla scheda SIM utilizzata (normalmente 160 caratteri).



<u>ATTENZIONE</u>: prima di entrare in questo menù è necessario aver memorizzato precedentemente i messaggi nella SIM CARD (vedi pag. 27)

SCEGLIERE L'SMS

Viene eseguita la scelta del messaggio da inviare

Procedura:

Digitare un numero compreso fra 01 e 08 per scegliere l'SMS da inviare.

Premere # per annullare l'operazione.

ASSOCIARE L'EVENTO DI INVIO DEL SMS

Associamo ora al SMS precedentemente selezionato l'evento (8 gestiti dal combinatore) per cui sarà inviato il messaggio. È possibile memorizzare un unico evento per ogni SMS.

Procedura:

Digitare una cifra compresa fra 01 e 08 per abilitare l'evento di invio dell'SMS scelto.

Premendo * si elimina l'evento di invio dell'SMS (l'SMS non verrà inviato).

Premendo # si conferma la vecchia impostazione.

SELEZIONARE IL NUMERO TELEFONICO

Digitare un numero compreso fra 01 a 08 corrispondente al numero di telefono al quale verrà inviato l'SMS.

Ripetere l'operazione per tutti i numeri di telefono ai quali si desidera inviare l'SMS scelto. Premendo * si eliminano le associazioni dei numeri telefonici per l'invio dell'SMS (l'SMS non verrà inviato).

Premendo # si conferma la vecchia impostazione.

Premendo **4** sulla tastiera del telefono a toni entriamo nel menù *PER REGISTRARE I MESSAGGI VOCALI*

In questa fase della programmazione del combinatore verranno registrati i messaggi vocali definiti dall'utente. Prima di iniziare consigliamo di verificare ed annotare gli ingressi utilizzati, La voce guida introdurrà i sottomenù con la seguente sequenza:

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI 1° INGRESSO

Ad ogni attivazione dell'ingresso 1 viene inviato questo messaggio vocale.

Es. Mario Rossi Corso Italia 15 Allarme furto, allarme furto.

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI 2º INGRESSO

Ad ogni attivazione dell'ingresso 2 viene inviato questo messaggio vocale.

Es. Allarme panico, allarme panico. E così per tutti gli altri ingressi.

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI 3º INGRESSO ATTIVATO

<u>ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI</u> 3° INGRESSO DISATTIVATO

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI SCARSA ALIMENTAZIONE

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI BUONA ALIMENTAZIONE

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI SCADENZA SIM

ATTENDERE SEGNALE ACUSTICO PER REGISTRARE MESSAGGIO DI ESISTENZA IN VITA

Nel caso non si voglia registrare il messaggio proposto, premere qualsiasi tasto (escluso #) prima del segnale acustico, si passerà così al messaggio successivo.

Al termine di tutti gli 8 messaggi il TF/16/3 esce da questo menù per riportarsi a quello principale automaticamente.



Premendo 5 sulla tastiera del telefono a toni entriamo nel menù PER MODIFICARE IL CODICE PERSONALE in questa fase della programmazione viene variato il codice per accedere al menú tecnico

DIGITARE IL NUOVO CODICE PERSONALE

Digitare direttamente il nuovo codice composto da un minimo di 1 ad un massimo di 7 cifre. Se il codice digitato è composto da 6 cifre o meno di 6 cifre aspettare qualche secondo oppure confermarlo subito con il tasto #.

CONFERMARE IL NUOVO CODICE PERSONALE

Digitare nuovamente il nuovo codice per conferma.

Se è diverso da quello digitato precedentemente il nuovo codice non è accettato.

Funzioni dei microinterruttori

Le funzioni dei 5 microinterruttori vengono abilitate quando sono sulla posizione ON.

MICROINTERRUTTORE 1: LOCAL RESET (Reset Locale)

> Una variazione di tensione sul morsetto RESET (da 12V a 0V o viceversa) provoca l'immediato blocco di tutte le

chiamate in corso.

CREDIT DUE DATE (Credito residuo) MICROINTERRUTTORE 2:

> Questa funzione può essere utilizzata in caso di SIM ricaricabili. Dopo 5 minuti dall'ultima chiamata effettuata. il combinatore chiama il numero di telefono del SERVIZIO CLIENTI (ad es. "4916" per TIM, "414" per VODAFONE) e registra in sintesi vocale i primi 30 secondi del messaggio. Questo messaggio contiene il credito residuo e potrà essere riascoltato dall'utente, in ogni momento, entrando nel proprio menù. Abilitando questa funzione (ON) è necessario inserire il numero SERVIZIO CLIENTE nella posizione 9 della memoria del combinatore. Durante la fase 2 della programmazione dove si deve introdurre i numeri telefonici che il combinatore chiama in caso di allarme la locazione di memoria 9 è ad uso esclusivo per questa funzione.

MICROINTERRUTTORE 3: ANSWER DISABLE (Risposta Disabilitata)

> Il combinatore inibisce la telegestione entrante per attivare la funzione RING; (l'utente può telegestire il combinatore solo se chiamato dal combinatore stesso e non viceversa). Contemporaneamente l'uscita open collector 7 (RING) NON è più telegestibile da remoto ma viene utilizzata per segnalare un RING (ovvero simulare lo squillo del telefono). Tramite un telefono collegato ai morsetti PHONE è possibile stabilire una comunicazione vocale con il chiamante.

MICROINTERRUTTORE 4: SYSTEM STATUS (Stato del sistema)

> Esegue un controllo automatico dello stato di un sistema (ingresso RESET) azionato attraverso l'uscita telegestibile

(OUT3). Quindi dopo essersi collegati da remoto:



- si aziona l'uscita 3 (OUT3) di tipo impulsivo per attivare/disattivare il sistema
- viene inserita una pausa di 5 secondi
- in base allo stato dell'ingresso RESET la voce guida riporta lo stato del sistema.

MICROINTERRUTTORE 5:

POWER SAVING MODE (Modalità basso consumo) Spegne il telefono quando la tensione di alimentazione scende sotto gli 11V. Il telefono verrà riacceso immediatamente in caso di un allarme oppure quando la tensione di alimentazione torna ad essere superiore agli 11V.

Programmazione completa in telegestione

Per poter eseguire una programmazione a distanza del combinatore, è necessario che il modulo GSM sia registrato in rete GSM e che il MICROINTERRUTTORE 3 (ANSWER DISABLE) sia in posizione OFF.

La procedura per collegarsi è la seguente:

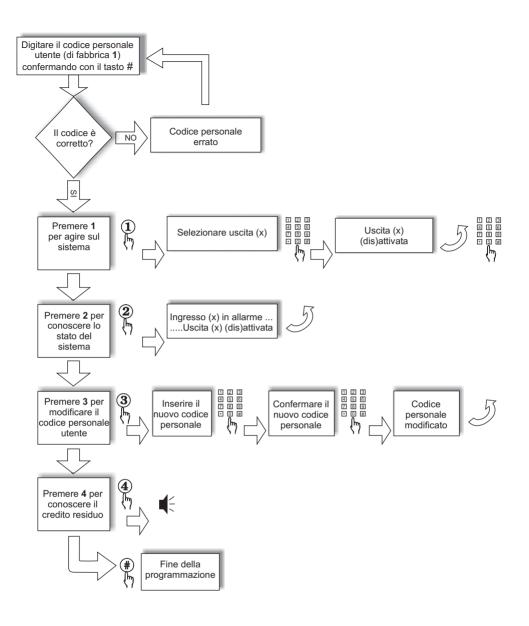
- Telefonare al combinatore che risponde dopo uno squillo
- La voce guida vi chiederà di digitare il codice personale (impostazioni di fabbrica = 0)
- Confermare il codice con il tasto # oppure aspettare qualche secondo.
 Eseguire quanto richiesto dalla voce guida (per la programmazione seguire MENU' TECNICO a pag. 29).

Schema riepilogativo programmazione modulo GSM menù UTENTE

Le 3 uscite del combinatore possono essere comandate a distanza dopo che è stato stabilito un collegamento tra combinatore e un qualsiasi telefono remoto (altra utenza linea fissa o GSM). Il collegamento telefonico può essere generato da una chiamata del combinatore oppure deciso dall'utente che chiama il combinatore. In entrambi i casi è possibile agire sulle uscite del combinatore solo dopo aver inserito il codice UTENTE corretto (di fabbrica 1). Procedere come segue:

- Chiamare il numero telefonico della SIM CARD inserita nel combinatore che risponde al primo squillo
- Quando richiesto digitare il codice UTENTE (di fabbrica 1) e seguire lo schema che segue





Menù utente modulo GSM (telegestione) descrizione

La voce guida proporrà all'utente le seguenti funzioni:

- PER AGIRE SUL SISTEMA PREMERE 1
- PER CONOSCERE LO STATO DEL SISTEMA PREMERE 2
- PER MODIFICARE IL CODICE PERSONALE PREMERE 3
- PER CONOSCERE IL CREDITO RESIDUO PREMERE 4 (Questa funzione è attiva se il microinterruttore 2 e in ON)

PER AGIRE SUL SISTEMA PREMERE 1

La voce guida informa che l'utente deve selezionare una delle uscite (OUT1, OUT2, OUT3) da attivare.

La selezionare dell'uscita interessata viene fatta digitando il numero corrispondente all'uscita da attivare/disattivare (Es. per attivare l'uscita 1 digitare il numero 1, per attivare l'uscita 2 digitare 2, ecc.).



<u>ATTENZIONE</u>: Le uscite definite come impulsive possono essere solo attivate per circa 2 secondi.

Le uscite definite come stabili possono essere attivate con un primo comando, disattivate con un comando successivo e viceversa. (Vedi Collegamenti Uscite 1....3 pag. 10)

PER CONOSCERE LO STATO DEL SISTEMA PREMERE 2

Con questa richiesta è riprodotto in sintesi vocale lo stato degli ingressi e delle uscite (stabili). Non è necessario premere alcun tasto.

Nel caso si desideri annullare questa operazione premere il tasto # .

PER MODIFICARE IL CODICE PERSONALE PREMERE 3

Ora la voce guida proporrà di variare il codice personale del menù utente.

DIGITARE IL NUOVO CODICE PERSONALE

Digitare direttamente il nuovo codice composto da un minimo di 1 ad un massimo di 7 cifre. Se il codice digitato è composto da 6 cifre, o meno di 6 cifre, aspettare qualche secondo oppure confermarlo subito con il tasto #.

CONFERMARE IL NUOVO CODICE PERSONALE

Digitare nuovamente il nuovo codice per conferma all'inserimento precedente.

PER CONOSCERE IL CREDITO RESIDUO PREMERE 4

Con questa richiesta si attiva la riproduzione del messaggio registrato precedentemente durante la chiamata al numero SERVIZIO CLIENTI pre-impostato. Nel caso in cui non è stato ancora registrato il messaggio oppure quando la funzione CREDIT DUE DATE non è stata attivata (microinterruttore 2 in ON funzione attiva) la richiesta è ignorata.

Durante la riproduzione del messaggio (della durata di 30 secondi circa) è possibile premere il tasto # per interrompere.



L'apparecchio è stato prodotto dopo il 13/08/2005.

A tutela dell'ambiente: a fine utilizzo, non smaltire l'apparecchio come rifiuto municipale misto, ma depositare presso un centro di raccolta RAEE (Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche).



L'azienda si riserva di apportare eventuali modifiche senza preavviso. La garanzia convenzionale dei prodotti SERAI è valida 24 mesi dalla data di rilascio del documento fiscale che ne prova l'acquisto ed è prestata nella sede di Legnaro -PD- o presso i Centri di Assistenza autorizzati. Le spese di trasporto sono a carico del Cliente. Numero telefonico per l'Assistenza Tecnica: 049.790.295 dalle ore 8,30 alle 12,30 e dalle 14,00 alle 18,00 tutti i giorni dal Lunedi al





VIA ENRICO FERMI, 22

www.serai.com

