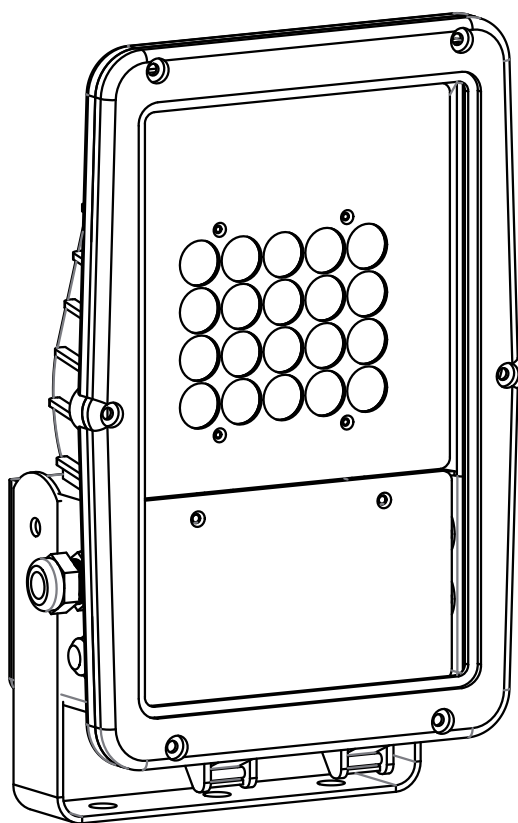


Dawn MK2

AL2250 - AL2252 - AL2254 - AL2256 - AL2258 - AL2260



Manuale di istruzioni
Instructions manual

 **GRIVEN**
world lighting challenge

INDICE

1.0 Introduzione	4
1.1 Informazioni di sicurezza	4
1.1.1 Protezione da scariche elettriche	4
1.1.2 Installazione	4
1.1.3 Protezione dagli incendi	4
1.1.4 Protezione da solidi e liquidi	4
1.2 Normative	4
2.0 Dimensioni	5
3.0 Componenti del proiettore	5
4.0 Avviamento rapido	6
5.0 Imballo e trasporto	7
5.1 Imballo	7
5.2 Trasporto	7
6.0 Installazione	7
6.1 Fissaggio	7
6.1.1 Installazione fissa	7
6.1.2 Installazione ad una struttura mobile (americana)	8
6.2 Orientamento del fascio di luce	8
6.3 Collegamento della tensione di alimentazione	8
6.4 Collegamento del segnale DMX	10
6.5 Alimentazione del proiettore	11
7.0 Utilizzo del proiettore	12
7.1 Impostazione modo di funzionamento	12
7.2 Impostazione indirizzo DMX	12
7.3 Funzioni DMX	13
7.3.1 Funzioni DMX con modalità 4 canali	13
7.3.2 Funzioni DMX con modalità 5 canali	13
7.3.3 Funzioni DMX con modalità 6 canali	13
8.0 Funzionamento Master-Slave e Automatico	14
8.1 Configurazione MASTER	14
8.2 Configurazione SLAVE	15
8.3 Configurazione AUTOMATICO	15
9.0 Protezione termica	15
10.0 Manutenzione	15
10.1 Pulizia del proiettore	15
10.2 Controlli periodici	15
11.0 Parti di ricambio	16
12.0 Smaltimento dell'apparecchiatura	16
13.0 Ricerca dei guasti	16
14.0 Specifiche tecniche	17

INDEX

1.0 Introduction	18
1.1 Safety information	18
1.1.1 Protecting against electric shock	18
1.1.2 Installation	18
1.1.3 Protection against burns and fire	18
1.1.4 Weather protection	18
1.2 Compliance	18
2.0 Size	19
3.0 Components of the unit	19
4.0 Quick turn on	20
5.0 Packaging and transport	21
5.1 Packaging	21
5.2 Transport	21
6.0 Installation	21
6.1 Fixing	21
6.1.1 Fixed Installation	21
6.1.2 Installation onto a mobile structure (truss)	22
6.2 Adjusting light beam direction	22
6.3 Connection to mains power	22
6.4 Connection to DMX signal	24
6.5 Powering up the unit	25
7.0 Use of the unit	26
7.1 Setting operating mode	26
7.2 Setting DMX address	26
7.3 DMX functions	27
7.3.1 DMX functions with DMX MODE = 4 channels	27
7.3.2 DMX functions with DMX MODE = 5 channels	27
7.3.3 DMX functions with DMX MODE = 6 channels	27
8.0 Master-Slave and Automatic function	28
8.1 MASTER configuration	28
8.2 SLAVE configuration	29
8.3 AUTOMATIC configuration	29
9.0 Thermal protection	29
10.0 Maintenance	29
10.1 Cleaning the unit	29
10.2 Regular checks	29
11.0 Spare parts	30
12.0 Disposal	30
13.0 Troubleshooting	30
14.0 Technical specifications	31

1.0 Introduzione

1.1 Informazioni di sicurezza

Attenzione!

Questo prodotto è adatto solo ad un uso professionale, non ad un uso domestico.

1.1.1 Protezione da scariche elettriche

- Togliere l'alimentazione prima di effettuare qualsiasi operazione all'interno dell'apparecchiatura.
- Non utilizzate l'apparecchiatura in assenza di una connessione di terra.
- Prima di connettere l'apparecchio alla rete elettrica, verificate la compatibilità di tensione e frequenza.
- Non maneggiate il prodotto con mani bagnate o in presenza di acqua.
- Controllate periodicamente che il cavo di alimentazione non sia schiacciato o danneggiato.
- Rivolgersi ad un tecnico qualificato per qualsiasi operazione di manutenzione ordinaria non descritta nel presente manuale.

1.1.2 Installazione

- Fissate il proiettore con viti, ganci o altri supporti in grado di sostenerne il peso.
- Le operazioni di installazione dell'apparecchiatura devono essere eseguite da personale competente e qualificato.

1.1.3 Protezione dagli incendi



- Idoneo ad essere installato su superfici normalmente infiammabili.
- Non installate l'apparecchio in locali in cui la temperatura ambiente supera i 40° (104°F).

1.1.4 Protezione da solidi e liquidi

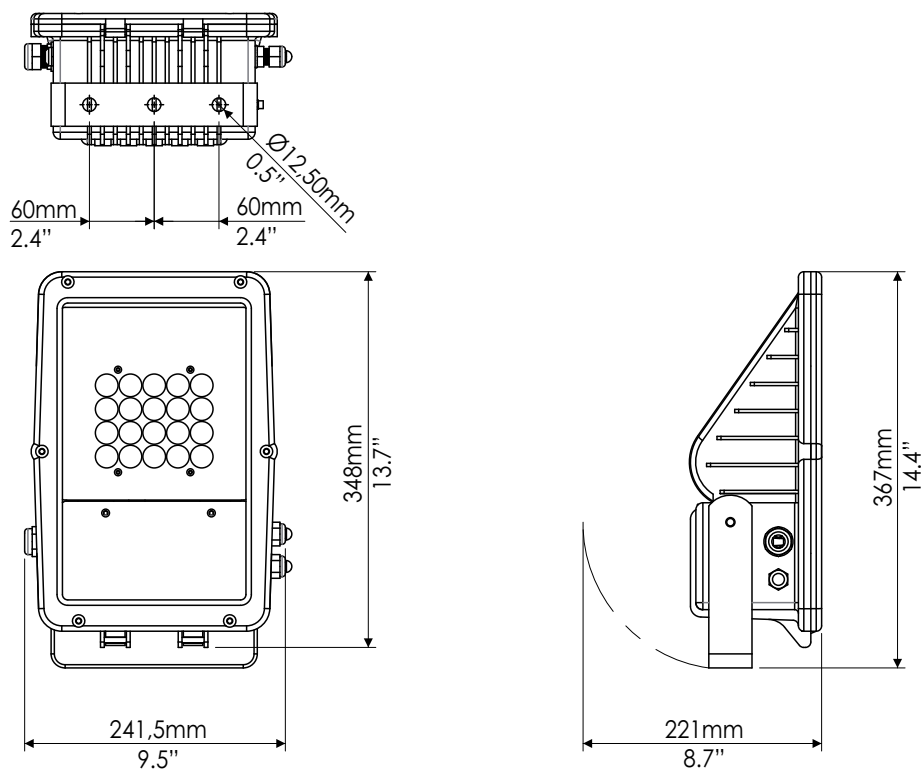
Il proiettore rientra nella classificazione di apparecchio con grado di protezione IP66.

1.2 Normative

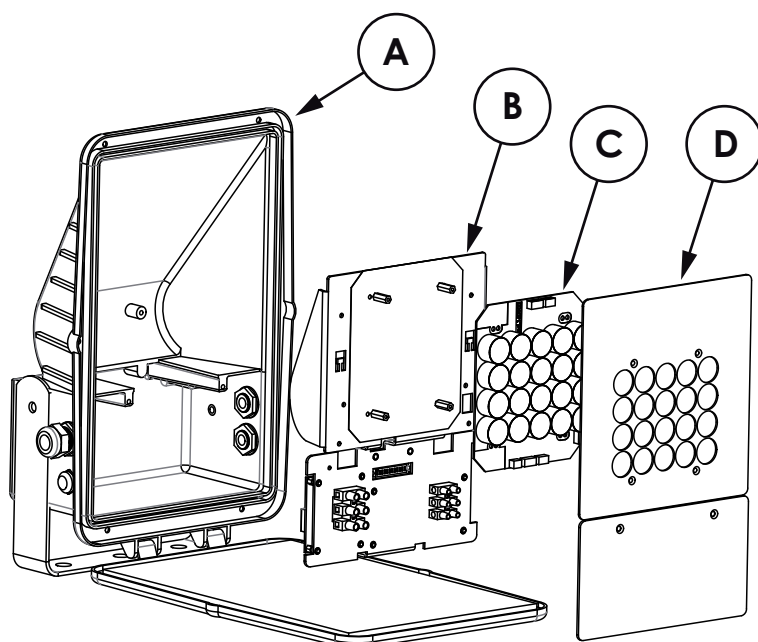


- L'apparecchio soddisfa i requisiti della normativa EN60598-1 EN60598-2-17.
- L'apparecchio soddisfa i requisiti della direttiva 2002/95/CE (RoHS).

2.0 Dimensioni



3.0 Componenti del proiettore



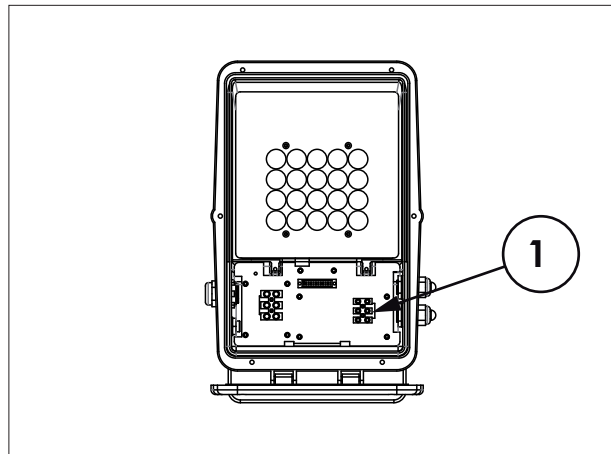
Descrizione componenti:
A. Corpo proiettore
B. Gruppo alimentazione
C. Gruppo led
D. Coperture

4.0 Avviamento rapido

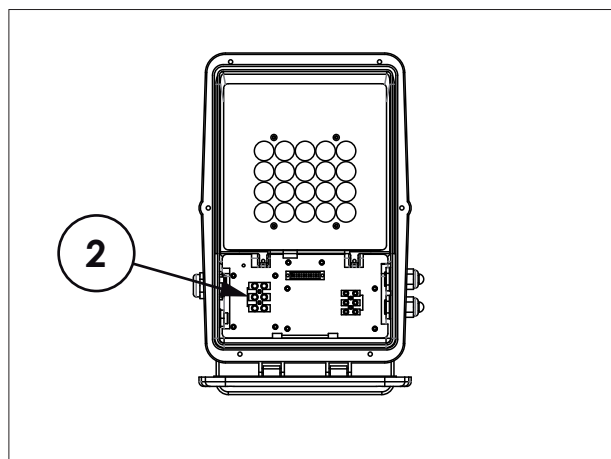
In questo capitolo troverete elencate brevemente le operazioni necessarie per utilizzare immediatamente il proiettore. Queste istruzioni sono indispensabili per la connessione e l'alimentazione dell'apparecchio, ma non descrivono in modo completo le sue funzionalità. Vi invitiamo quindi a leggere anche gli altri capitoli di questo manuale, in modo da apprendere tutte le informazioni relative al proiettore.

A. Aprite l'imballo e verificate il contenuto.

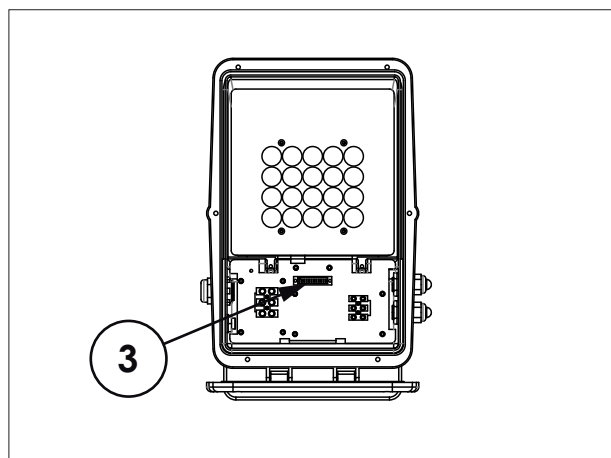
B. Installate il proiettore.



C. Collegate il segnale DMX utilizzando i morsetti "1" sul pannello inferiore dell'apparecchiatura.



D. Alimentate il proiettore utilizzando il morsetto "2" sul pannello inferiore dell'apparecchiatura.



E. Impostate l'indirizzo DMX ed il modo di funzionamento utilizzando il gruppo dip-switch "3" sul pannello inferiore dell'apparecchiatura.

5.0 Imballo e trasporto

5.1 Imballo

Controllate attentamente il contenuto della scatola e, in caso di danni al prodotto, contattate il Vs. trasportatore. Nell'imballaggio del presente proiettore sono contenuti i seguenti prodotti:

n° 1 proiettore **DAWN MK2**

n° 1 manuale di istruzioni

Attenzione!

- La responsabilità di Griven S.r.l. cessa all'atto della consegna del materiale al vettore: reclami per eventuali danni dovuti al trasporto dovranno essere indirizzati direttamente al corriere.
- Si accettano reclami entro e non oltre i 7 giorni dal ricevimento della merce.
- Eventuali resi di materiale dovranno essere autorizzati da Griven S.r.l. ed inviati completi della documentazione fiscale necessaria.

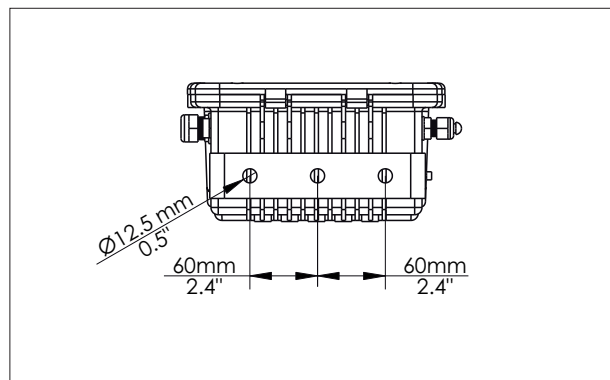
5.2 Trasporto

Si raccomanda di trasportare l'apparecchiatura con estrema attenzione, utilizzando il suo imballo originale per evitare di danneggiare il prodotto.

6.0 Installazione

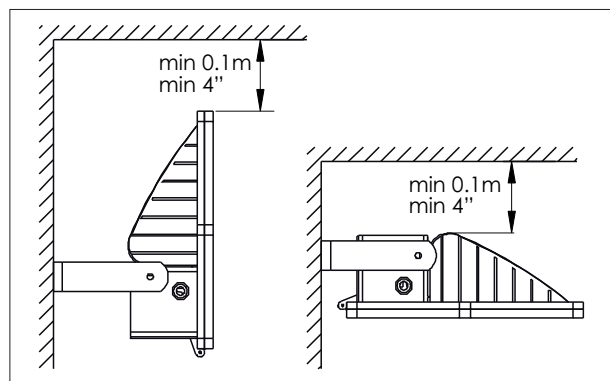
6.1 Fissaggio

Il proiettore può essere utilizzato sia appoggiato a terra che fissato ad una struttura e può funzionare in qualsiasi posizione.

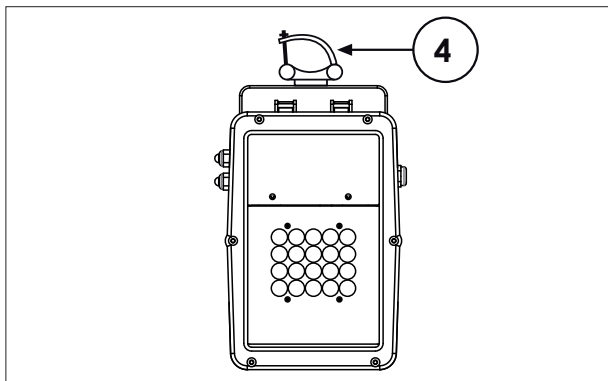


6.1.1 Installazione fissa

Utilizzare i tre fori Ø12.5 (1/2") sulla forcella per fissare l'apparecchiatura.



Mantenete una distanza minima di 0.1m (4") da eventuali pareti, per assicurare al proiettore una ventilazione adeguata.



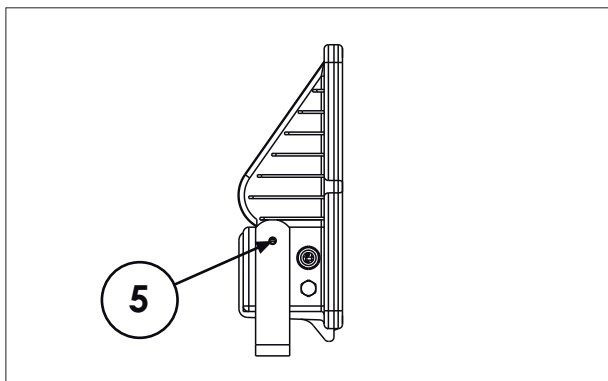
6.1.2 Installazione ad una struttura mobile (americana)

Per agganciare il proiettore ad una struttura di supporto o americana, consigliamo l'utilizzo di ganci "4" tipo "Aliscaff" fissati al proiettore mediante i fori sulla forcina, come indicato nella figura seguente.

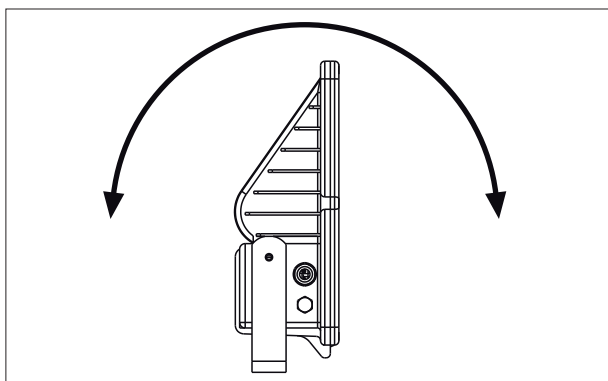
Attenzione!

Verificate che il gancio di montaggio (non incluso) non sia danneggiato e che possa sostenere almeno 10 volte il peso dell'apparecchiatura.
Verificate che la struttura possa sostenere almeno 10 volte il peso dell'apparecchiatura, dei ganci, degli equipaggiamenti ausiliari, etc.

6.2 Orientamento del fascio di luce



A. Allentate le viti laterali "5".



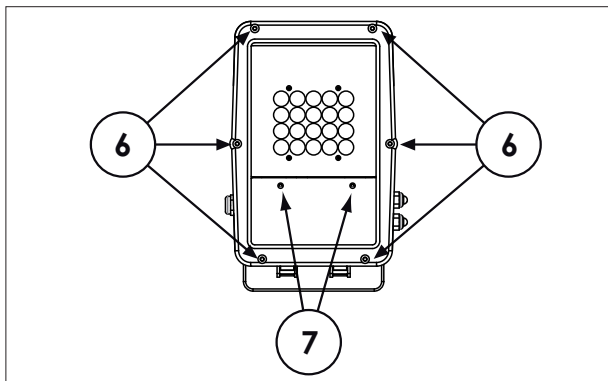
B. Ruotare il corpo nella direzione desiderata e serrate le viti.

6.3 Collegamento della tensione di alimentazione

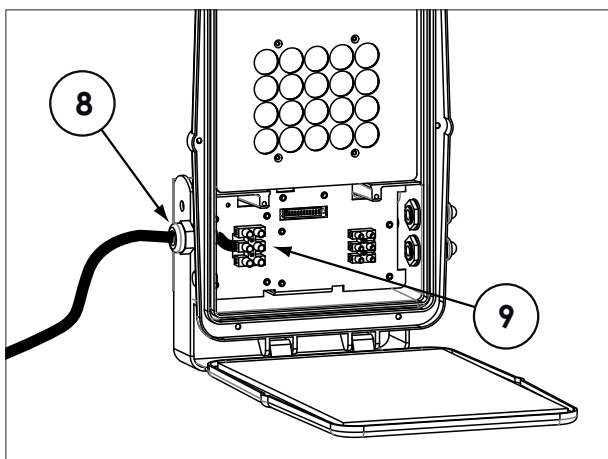
Il proiettore può funzionare con tensioni da 100 a 240Vac e con frequenze di 50 e 60Hz.

Attenzione!

- Prima di collegare l'apparecchio assicuratevi che la fornitura elettrica corrisponda a quelle ammesse.
- Non installate mai l'apparecchio senza la connessione di terra.
- E' consigliato l'uso di un interruttore magnetotermico/differenziale sulla linea di alimentazione, come prescritto dalle norme in vigore.
- Non alimentate il proiettore attraverso unità di potenza dimmer.
- Le operazioni di cablaggio e collegamento devono essere eseguite da personale qualificato.

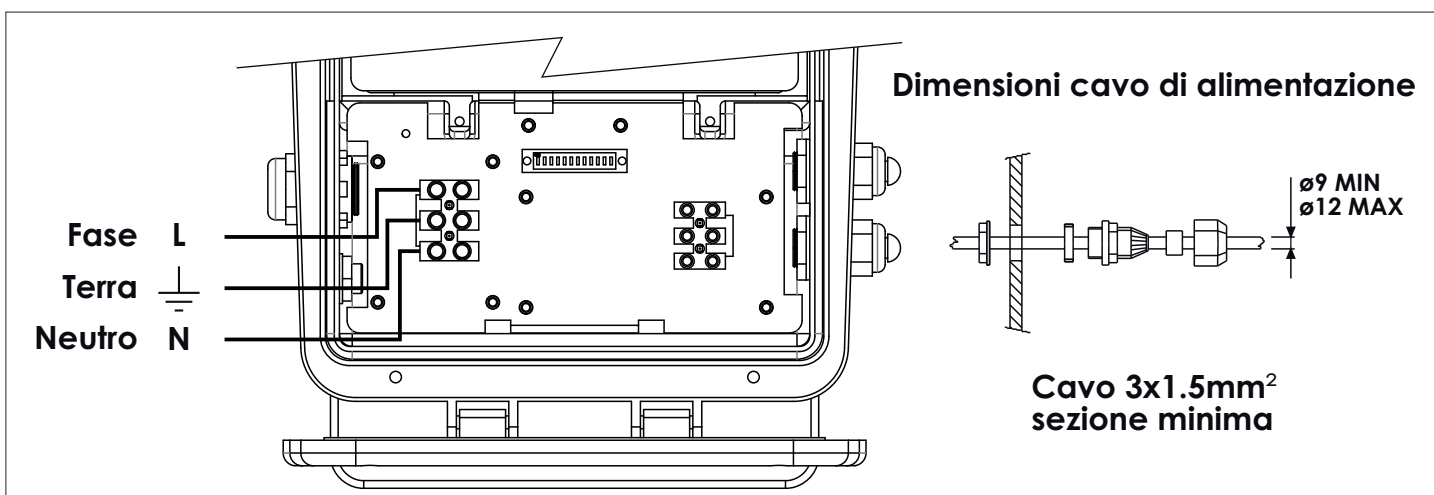


A. Svitare le 6 viti frontali "6", aprire il proiettore e rimuovere il pannello interno svitando le viti "7".



B. Fate passare il cavo di alimentazione attraverso i pressacavi "8" posti sul corpo del proiettore e collegatelo al morsetto "9" rispettando l'etichetta a lato del morsetto.

Le dimensioni e lo schema di collegamento del cavo di alimentazione sono riportate nella seguente figura.



C. Richiudete il proiettore riavvitando le viti "6" e "7" rimosse in precedenza.

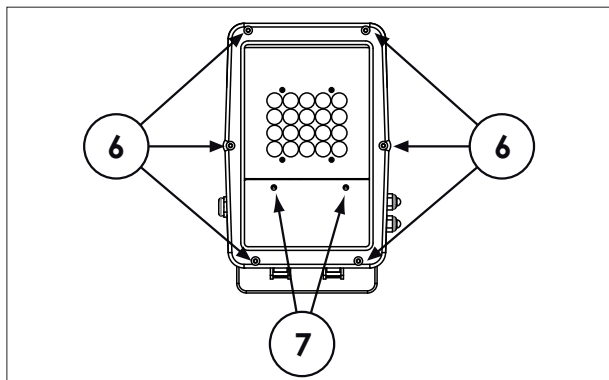
Attenzione!

Assicuratevi che la guarnizione del pannello frontale sia ben posizionata, in modo da evitare infiltrazioni d'acqua all'interno del proiettore.

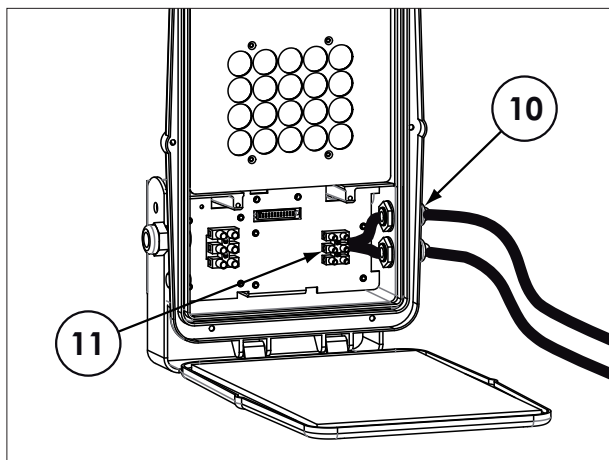
6.4 Collegamento del segnale DMX

Il segnale DMX deve essere collegato utilizzando un cavo schermato progettato per congegni RS-485.

Il proiettore è dotato di morsetti interni per la connessione del cavo di segnale DMX, come indicato nelle figure seguenti.



A. Svitare le 6 viti frontali “6”, aprire il proiettore e rimuovete il pannello interno svitando le viti “7”.



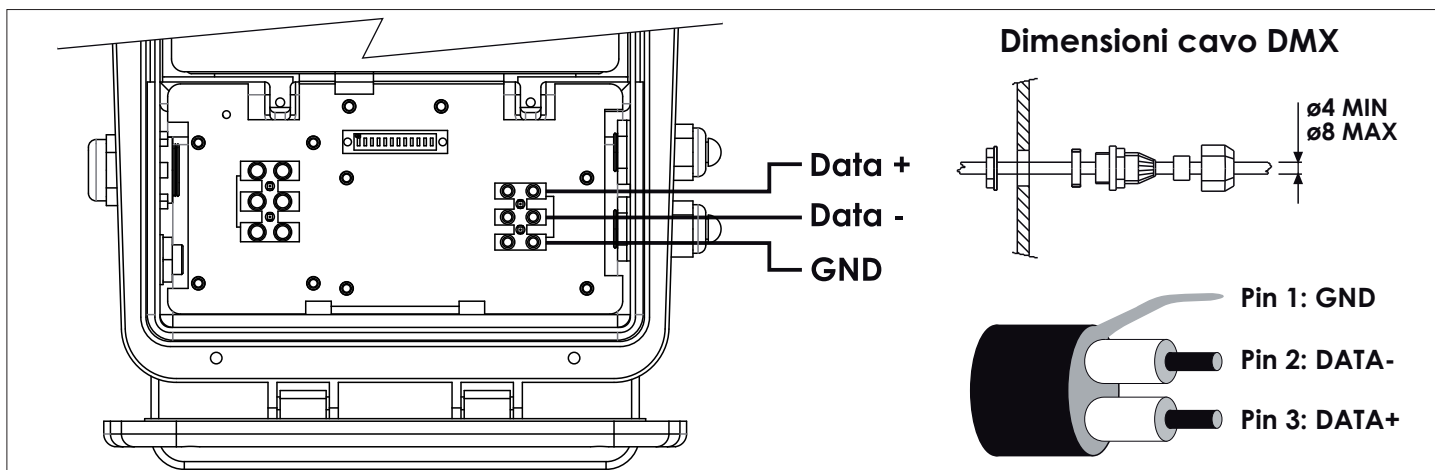
B. Fate passare i cavi di segnale attraverso i pressacavi “10” posti sul corpo del proiettore e collegateli al morsetto “11”.

Il collegamento del cavo al proiettore deve essere effettuato rispettando l'etichetta a lato del morsetto, mentre dal lato della centralina DMX deve rispettare la seguente tabella:

pin 1 = GND
pin 2 = data -
pin 3 = data +

In caso di apparecchi DMX con connettori a 5 poli i pin 4 e 5 non devono essere connessi.

Le dimensioni e lo schema di collegamento del cavo DMX sono riportate nella seguente figura.



Attenzione!

La schermatura ed i conduttori non devono fare alcun tipo di contatto tra loro o con la custodia metallica dei connettori.

Il pin numero 1 e la custodia non devono essere collegate alla massa elettrica dell'apparecchio.

Nell'ultima apparecchiatura della linea DMX inserite una resistenza da 120 Ω collegata ai pin Data- e Data+.

C. Richiudete il proiettore riavvitando le viti “6” e “7” rimosse in precedenza.

Attenzione!

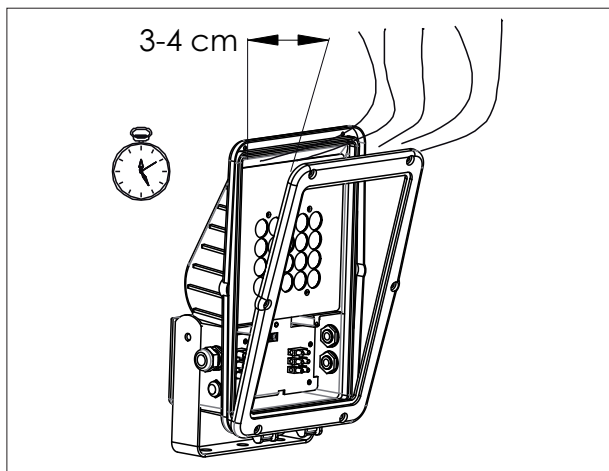
Assicuratevi che la guarnizione del pannello frontale sia ben posizionata, in modo da evitare infiltrazioni d'acqua all'interno del proiettore.

6.5 Alimentazione del proiettore

Effettuate tutte le operazioni descritte nei paragrafi precedenti, potete procedere all'alimentazione del proiettore. Il led verde vicino al pannello dip-switch si illuminerà.

In presenza di segnale DMX il led rosso rimarrà sempre acceso, in assenza di segnale rimarrà spento, mentre in modalità Master il led lampeggerà.

In assenza del segnale DMX i led rimarranno SPENTI.



Attenzione!

Per eliminare eventuale condensa, si consiglia di far funzionare gli apparecchi aperti per 30 / 40 minuti prima di chiuderli.

7.0 Utilizzo del proiettore

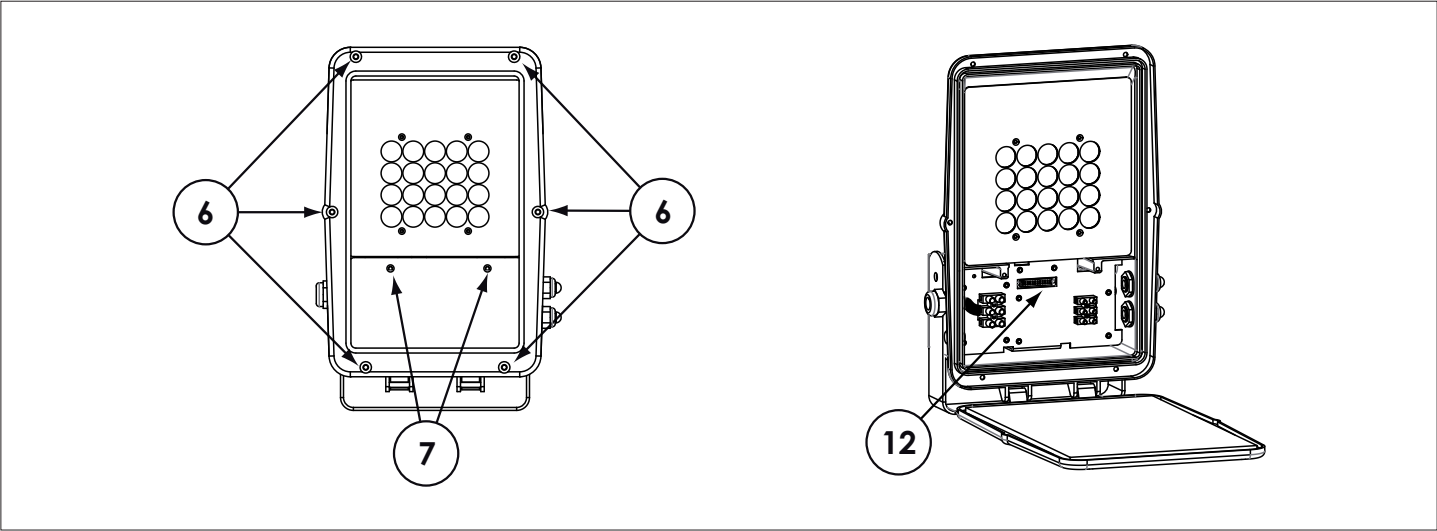
7.1 Impostazione modo di funzionamento

Mediante il pannello dip-switch è possibile selezionare uno dei seguenti modi di funzionamento:

- **Con controllo DMX512**
Il proiettore viene controllato tramite segnale DMX512.
- **In modalità MASTER-SLAVE o AUTOMATICA**
I proiettori funzionano in modo indipendente senza bisogno di centraline di controllo (vedi capitolo 8.0 Funzionamento Master-Slave e Automatico).

7.2 Impostazione indirizzo DMX

Per accedere al pannello dip-switch “12” svitate le 6 viti frontali “6”, aprite il proiettore e rimuovete il pannello interno svitando le viti “7”, come riportato nella seguente figura.



A lato del pannello dip-switch si trovano due led per notificare lo stato del proiettore. Il led verde è acceso se l'apparecchio è alimentato. In presenza di segnale DMX il led rosso rimarrà sempre acceso, in assenza di segnale rimarrà spento, mentre in modalità Master il led lampeggerà.
In assenza del segnale DMX i led rimarranno SPENTI.
Il numero dei canali DMX utilizzati dal proiettore per il suo funzionamento varia a seconda del valore dei dip-switch n°10 e 11 (**DMX MODE**).

Dip 10	Dip 11	N° canali
OFF	OFF	5
ON	OFF	4
OFF	ON	6
ON	ON	5

Il numero di indirizzo DMX viene calcolato sommando i valori corrispondenti ai dip-switch attivati e riportati nella parte superiore del pannello dip-switch (1, 2, 4, 8, 16, ecc.).

Esempio
Proiettore con indirizzo 001
(dip-switch n°1= ON)
e **DMX MODE** = 5 canali

7.3 Funzioni DMX

7.3.1 Funzioni DMX con modalità 4 canali

Canale	Funzione	Valore	Descrizione
1	Rosso	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Rosso
2	Verde	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
3	Blu	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Blu
4	Bianco	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Bianco

7.3.2 Funzioni DMX con modalità 5 canali

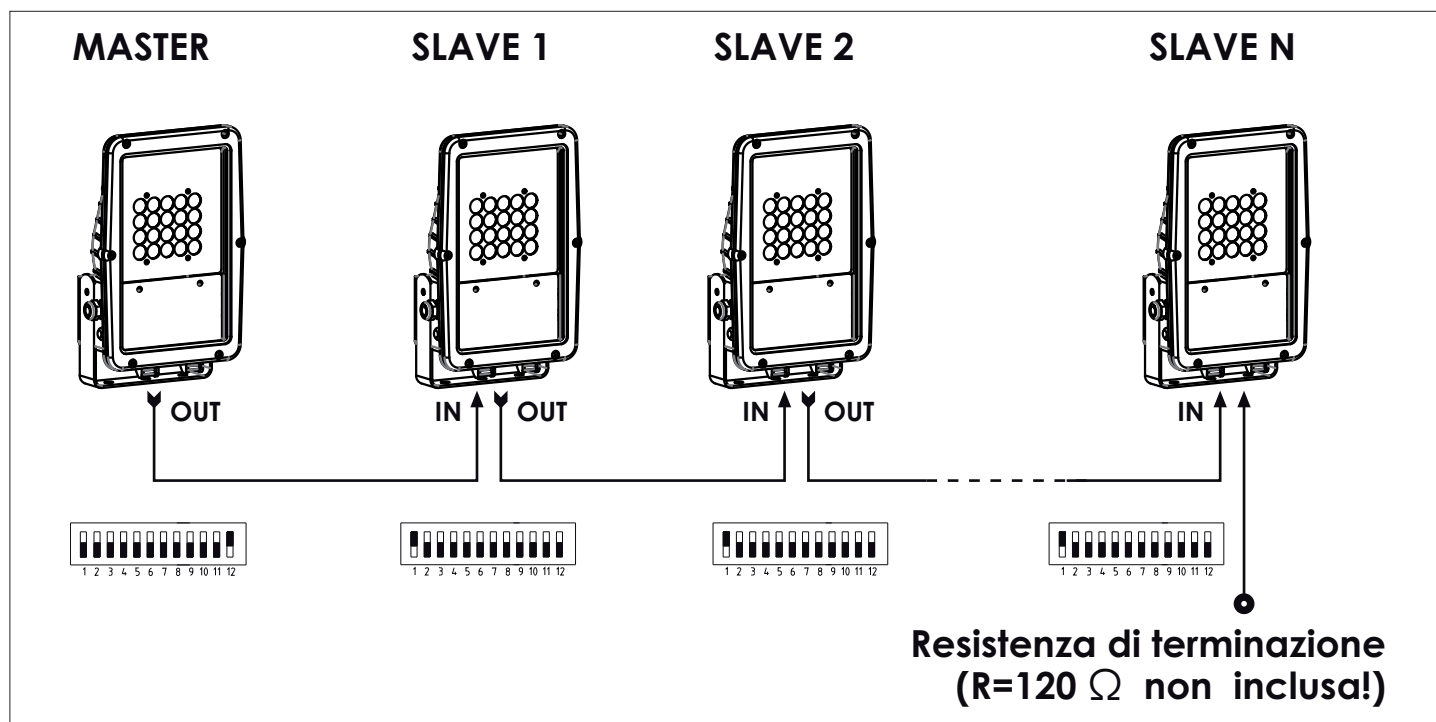
Canale	Funzione	Valore	Descrizione
1	Rosso	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Rosso
2	Verde	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
3	Blu	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Blu
4	Bianco	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Bianco
5	Dimmer Strobo	0-15	Intensità luminosa 100%
		16-150	Controllo proporzionale intensità luminosa 100-0%
		151-160	Intensità luminosa 0%
		161-255	Controllo proporzionale effetto strobo 0-100% (255=max)

7.3.3 Funzioni DMX con modalità 6 canali

Canale	Funzione	Valore	Descrizione
1	Rosso	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Rosso
2	Verde	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
3	Blu	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Blu
4	Bianco	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Bianco
5	Dimmer	0-5	Intensità luminosa 0%
		6-250	Controllo proporzionale intensità luminosa 0-100%
		251-255	Intensità luminosa 100%
6	Strobo	0-5	Strobo disattivato
		6-250	Controllo proporzionale effetto strobo 0-100%
		251-255	Frequenza strobo 100%

8.0 Funzionamento Master-Slave e Automatico

Il proiettore **Dawn MK2** è in grado di funzionare senza segnale DMX (modo AUTOMATICO) ed è possibile configurarlo in modo che un solo proiettore MASTER comandi una serie di proiettori SLAVE. Questa funzione è particolarmente utile quando si vuole far eseguire lo stesso programma a più proiettori in modo sincronizzato. Nella seguente figura è visualizzato un esempio di architettura Master-Slave.



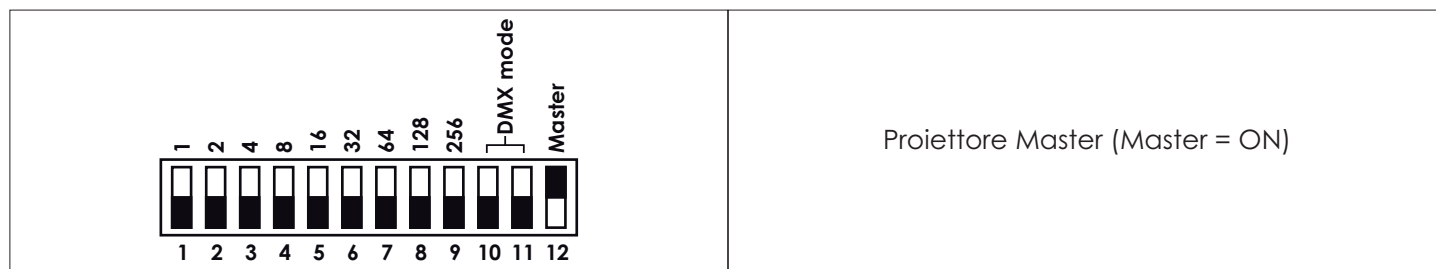
8.1 Configurazione MASTER

Il proiettore può eseguire un programma cambiacolori preimpostato.

Per eseguire il programma preimpostato è sufficiente portare il dip-switch Master su ON.

Se il proiettore è configurato correttamente come Master, il led rosso a lato del pannello dip-switch lampeggerà.

Nella figura seguente è riportato un esempio di configurazione di proiettore MASTER.



Attenzione!

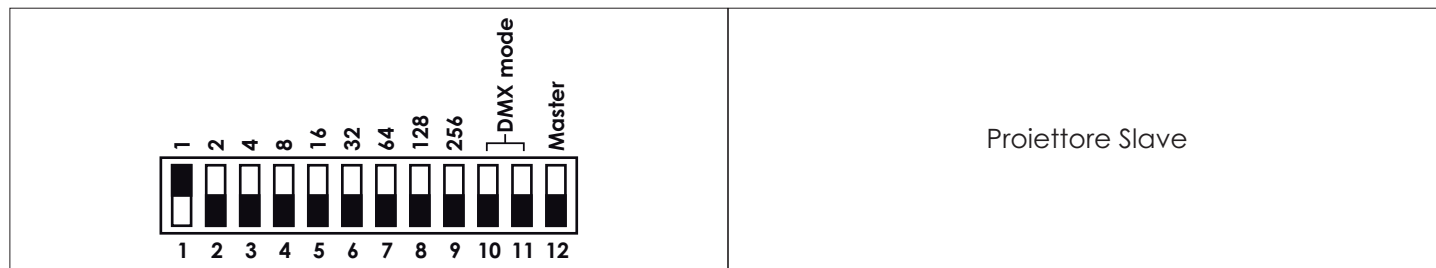
**Se state utilizzando la modalità MASTER-SLAVE,
sulla linea non devono essere presenti altri dispositivi di controllo DMX512!!**

8.2 Configurazione SLAVE

Per impostare il proiettore come SLAVE è sufficiente configurare il proiettore con indirizzo 001.

Se il proiettore è configurato correttamente come SLAVE ed è presente il segnale, il led rosso a lato del pannello switch rimarrà sempre acceso.

Nella figura seguente è riportato l'esempio di configurazione di proiettore SLAVE.



8.3 Configurazione AUTOMATICO

Per impostare il proiettore come AUTOMATICO si eseguono le stesse operazioni utilizzate per l'impostazione come MASTER (vedi paragrafo 8.1 Configurazione MASTER). E' sufficiente portare il dip-switch Master su ON.

Se il proiettore è configurato correttamente come Automatico, il led rosso a lato del pannello switch lampeggerà.

9.0 Protezione termica

Un sensore termico, all'interno, protegge il proiettore dal surriscaldamento. Il sensore termico limita la corrente ai led, per salvaguardarne l'integrità, nel caso la temperatura ambiente sia superiore a quella consentita.

10.0 Manutenzione

Per assicurare la massima funzionalità e resa ottica si raccomanda di attenersi alle istruzioni riportate qui di seguito.

Attenzione!

Togliete tensione prima di effettuare qualsiasi operazione sul proiettore.

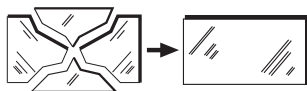
10.1 Pulizia del proiettore

Il proiettore deve essere pulito regolarmente. La frequenza della pulizia dipende soprattutto dall'ambiente nel quale l'apparecchiatura funziona, infatti polvere eccessiva, depositi di fumo ed altre scorie riducono le prestazioni ottiche.

- Pulite regolarmente il vetro del proiettore
- Prestare molta attenzione durante la pulizia dei componenti ed assicurarsi di lavorare in un ambiente pulito e ben illuminato.
- Non usare solventi che potrebbero danneggiare o le superfici verniciate.
- Rimuovere la polvere con un panno di cotone inumidito con pulitore per vetri o acqua distillata.
- Rimuovere fumo ed altri residui con un panno di cotone inumidito con alcol isopropile.
- Asciugare con un panno pulito, soffice e privo di filamenti, oppure con aria compressa.

10.2 Controlli periodici

- Controllate i collegamenti elettrici ed in particolare la messa a terra ed il cavo di alimentazione.
- Controllate che il proiettore non sia danneggiato meccanicamente ed eventualmente sostituite le parti deteriorate.



Sostituite gli schermi di protezioni danneggiati.

11.0 Parti di ricambio

Tutti i componenti del proiettore sono disponibili come parti di ricambio presso i rivenditori **Griven**.

Le viste esplose, lo schema elettrico e il diagramma elettronico sono disponibili su richiesta.

Per facilitare il lavoro del centro di assistenza ricordate di specificare il numero di serie ed il modello del proiettore di cui avete richiesto i ricambi.

12.0 Smaltimento dell'apparecchiatura

La direttiva Europea 2002/96/CE sui rifiuti di apparecchiature elettroniche (RAEE), prevede che gli apparecchi illuminanti non debbano essere smaltiti nel normale flusso dei rifiuti solidi urbani. Gli apparecchi dismessi debbono essere raccolti separatamente per ottimizzare il tasso di recupero e riciclaggio dei materiali che li compongono ed impedire potenziali danni per la salute e l'ambiente.

Il simbolo del cestino barrato è riportato su tutti i prodotti per ricordare gli obblighi di raccolta separata.



Per ulteriori informazioni sulla corretta dismissione delle apparecchiature, i detentori potranno rivolgersi al servizio pubblico preposto o ai rivenditori.

13.0 Ricerca dei guasti

Problema	Possibile causa	Provvedimento
Il led verde vicino al pannello dip-switch non si accende.	Apparecchiatura non alimentata.	Controllate che i cavi di alimentazione siano collegati e che ci sia tensione.
	Scheda guasta.	Verificare il funzionamento della scheda di controllo.
Il proiettore non risponde correttamente al controllo DMX.	Collegamento cavi DMX non corretto.	Ispezionare connessioni e cavi. Correggere le connessioni inefficienti. Riparare o sostituire i cavi danneggiati.
	Collegamento dati non terminato.	Inserire una spina di termine nel jack di uscita dell'ultima apparecchiatura del collegamento.
	Assegnazione non corretta degli indirizzi dei proiettori.	Controllare gli indirizzi delle apparecchiature e le impostazioni del protocollo.
	Una delle apparecchiature è difettosa e disturba la trasmissione di dati nel collegamento.	Cortocircuitare un'apparecchiatura alla volta fino a quando il funzionamento normale non è ripristinato.
Il proiettore è configurato come Master, ma non esegue nessun programma.	Scheda guasta.	Verificare il funzionamento della scheda di controllo.
Il proiettore è configurato come Slave, ma non risponde correttamente al Master.	Sono stati impostati più Master sulla linea	Verificare che solo un'apparecchio sia configurato come Master.
	Sulla linea è presente il segnale DMX.	Verificare che non ci siano centraline DMX sulla linea.

14.0 Specifiche tecniche

Caratteristiche meccaniche

Altezza	365mm (14.4")
Larghezza	248mm (9.8")
Profondità	122mm (4.8")
Peso	3.8 Kg (8.4 lbs)

Caratteristiche termiche

Massima temperatura ambiente	40°C (104°F)
Massima temperatura superficiale	<60°C (<140°F)

Caratteristiche elettriche

Tensione di alimentazione	100-240 Vac 50/60Hz
Corrente nominale	0,31 Amp @ 230V/ 0.66 Amp @ 100V
Potenza massima	38W
Protezione termica	Elettronica

Sorgente luminosa

Tipo sorgente luminosa	20 Led RGBW x 1.7W
------------------------	--------------------

Optica

Sistema ottico	A lenti
Ottiche disponibili	AL2250 Spot - AL2252 Narrow - AL2254 Medium AL2256 Wide - AL2258 Elliptical - AL2260 Elliptical wide

Controllo

Protocollo	USITT DMX-512
Canali di controllo	4 -5 - 6 canali DMX

Costruzione

Corpo proiettore	Acciaio/Alluminio
Trattamento	Vernice antigraffio
Fattore di protezione	IP66

1.0 Introduction

1.1 Safety information

Warning!

This unit is suitable for professional use only, not for domestic use.

1.1.1 Protecting against electric shock

- Disconnect the unit from mains supply before servicing it or performing any other action.
- Always ground/earth the unit electrically.
- Before connecting the unit to power supplies, verify that operating voltage and frequency are compatible.
- Do not handle the unit with wet hands or in the presence of water.
- Check regularly that the power supply cable is not damaged or crushed.
- Apply to a qualified technician for any regular maintenance action not described in this manual.

1.1.2 Installation

- Fix the unit with screws, hooks or any other support able to bear the weight of the unit itself.
- The unit installation actions must be performed by a qualified staff.

1.1.3 Protection against burns and fire



- Suitable to be installed onto normally inflammable surfaces.
- The unit is not to be installed in places where the ambient temperature exceeds 40° (104°F).

1.1.4 Weather protection

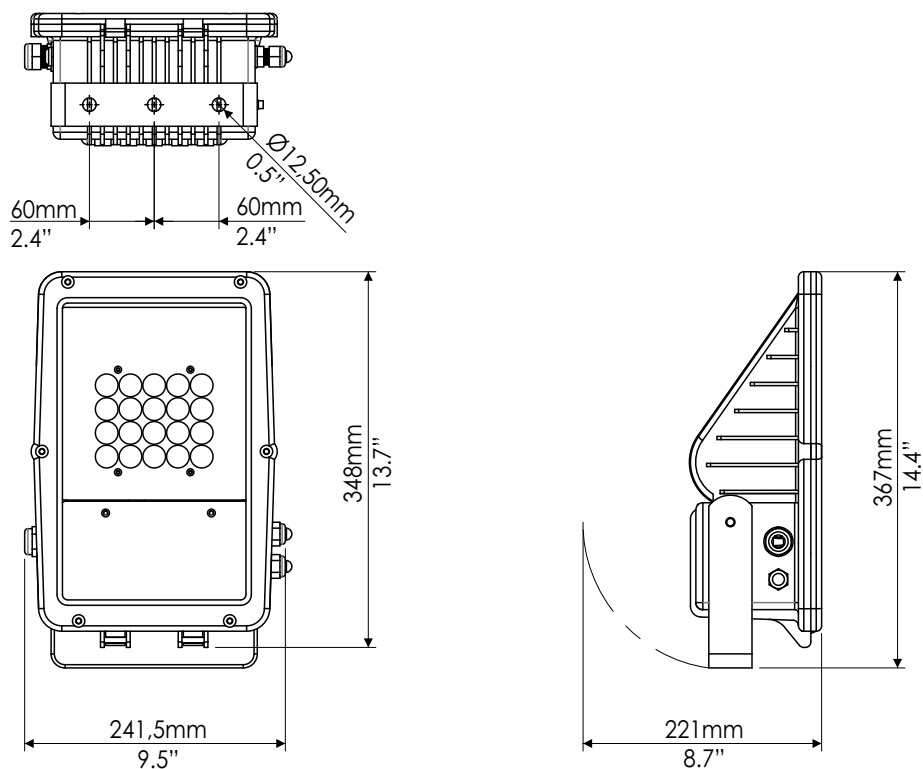
The unit is classified as device with an IP66 weather protection rate.

1.2 Compliance

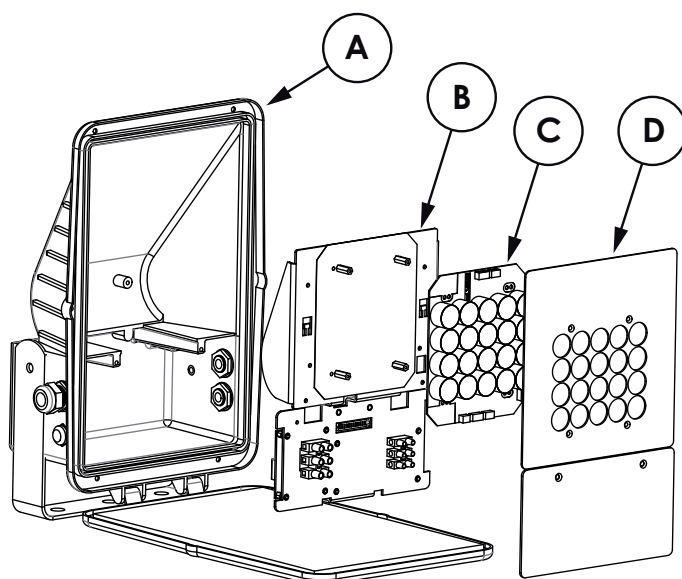


- Product in compliance with EN60598-1 EN60598-2-17.
- Product in compliance with 2002/95/CE (RoHS).

2.0 Size



3.0 Components of the unit



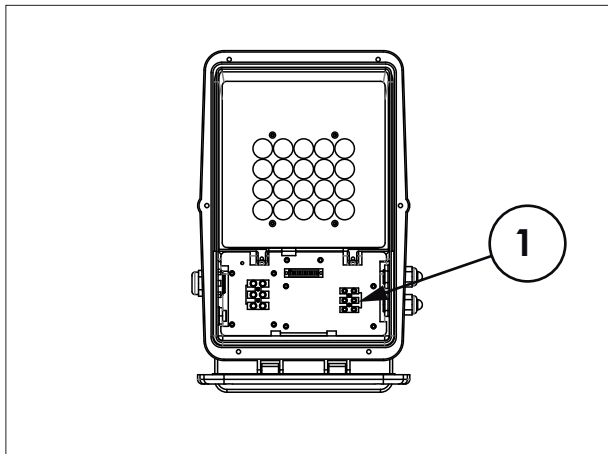
Components description:

1. Body
2. Power supply group
3. Led group
4. Covers

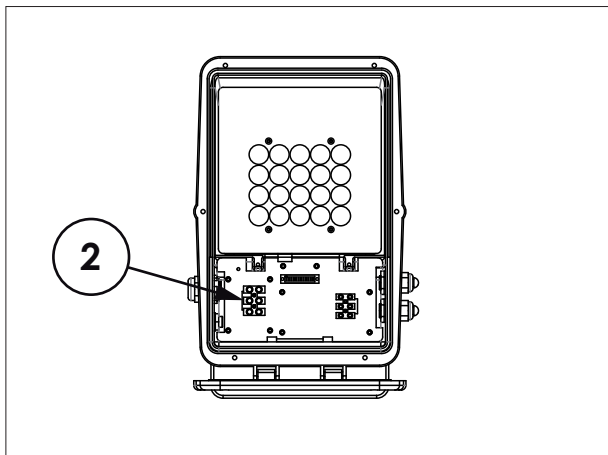
4.0 Quick turn on

In this chapter brief essential instructions for an immediate use of the unit are listed. These instructions are necessary to connect and power up the unit, but they will not describe in complete details the functions of the unit itself. All other chapters in this manual are therefore supposed to be read, in order to learn all pieces of necessary information relevant to the unit.

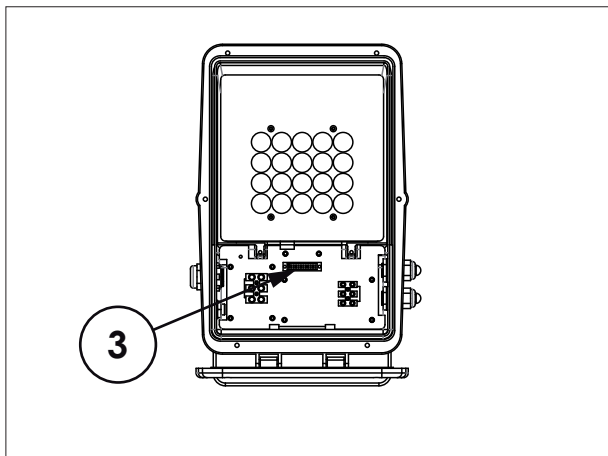
- A.** Open the box and check the content.
- B.** Install the unit.



- C.** Connect the DMX signal by using the terminal box "1" in the panel of the unit.



- D.** Power up the unit by using the terminal box "2" in the panel.



- E.** Adjust the DMX address and the operating mode by using the dip-switch set "3" in the panel of the unit.

5.0 Packaging and transport

5.1 Packaging

Check carefully the content of the box and, in case of damage, contact your forwarder immediately. The following items are included in the box of this unit:

n° 1 **DAWN MK2** unit
n° 1 owner's manual

Warning!

- **Griven S.r.l. liability will cease upon consignment of goods to the forwarder: claims for damage due to transport must be addressed directly to the forwarder.**
- **Griven S.r.l. will accept claims for broken or missing goods only within seven days of receipt of the goods.**
- **Returns of equipment will not be accepted without prior authorization granted by Griven S.r.l. and if not duly accompanied by relevant shipping documents.**

5.2 Transport

It is recommended to transport the unit with the maximum care, by using its original packing, to avoid to damage the unit.

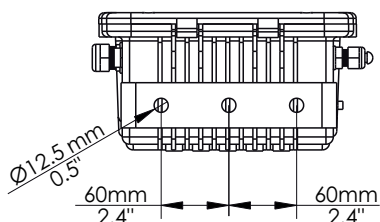
6.0 Installation

6.1 Fixing

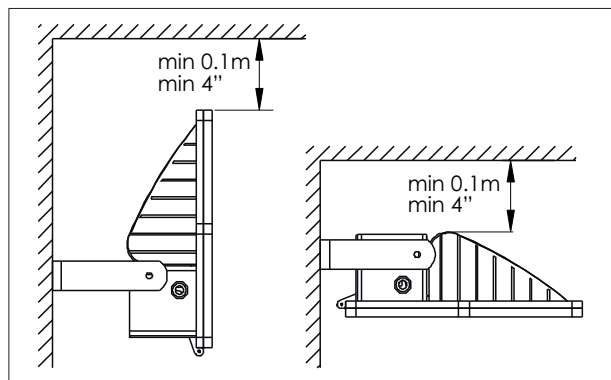
The unit can be used both rested on floor and fixed onto a structure. The unit can operate in any position.

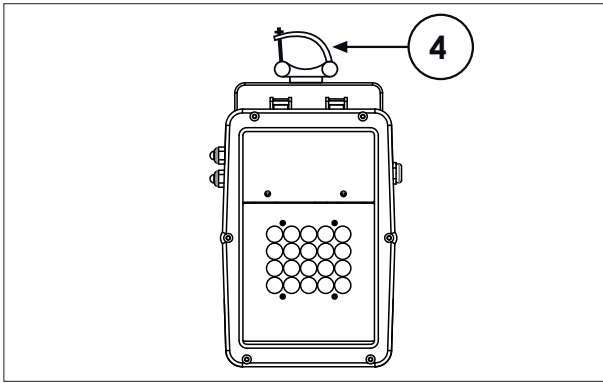
6.1.1 Fixed Installation

Use the three holes $\varnothing 12.5$ (1/2") in the bracket to fix the unit.



A minimum distance of 0.1m (4") must be kept from any wall, in order to allow the unit a proper ventilation.





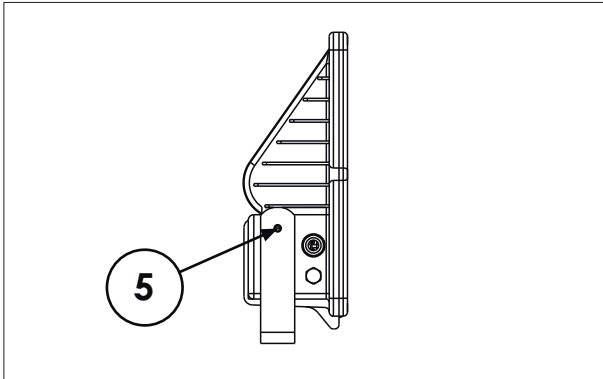
6.1.2 Installation onto a mobile structure (truss)

To fix the unit onto a supporting structure or truss, it is suggested to use hooks “4” type “Aliscraft”. The hooks are to be fitted to the unit through the holes in the bracket, as shown in the picture.

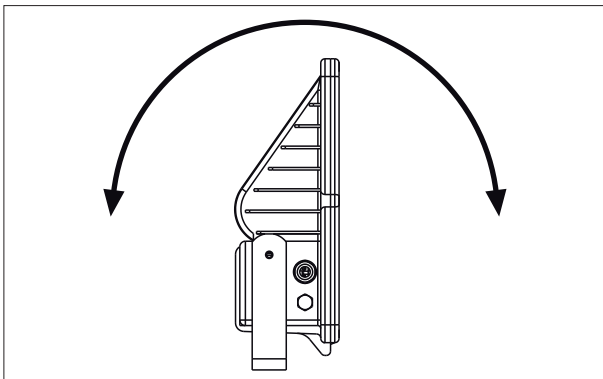
Warning!

Check that the fixing hook is not damaged and is able to bear at least 10 times the weight of the unit.
Check that the structure can bear at least 10 times the weight of the unit, the hooks, the additional equipments, etc.

6.2 Adjusting light beam direction



A. Untighten the lateral screw “5”, rotate the body of the unit towards desired direction and tighten the knobs.



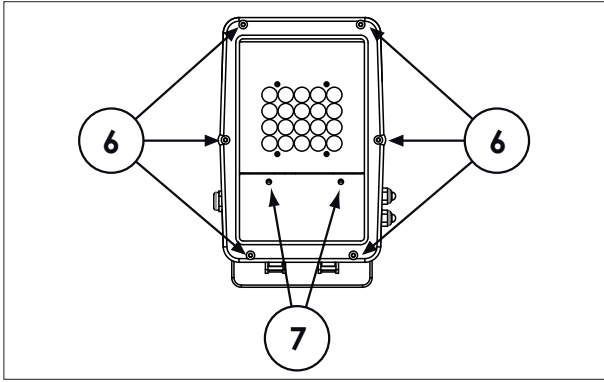
B. Rotate the body of the unit towards desired direction and tighten the screw “5”.

6.3 Connection to mains power

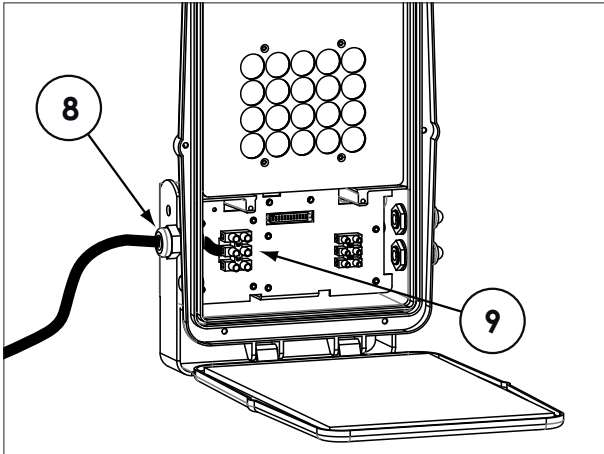
The unit can operate with voltage from 100 to 240 Vac and with frequency of 50 and 60Hz.

Warning!

- Before connecting the unit, verify that power supplies features are compatible with the unit features.
- The unit must never be installed if not grounded electrically.
- It is suggested to use a magnetothermic switch along the power supply line, as prescribed by in force rules.
- The unit must not be powered up through a dimmer power device.
- Wiring and connection actions are to be performed by a qualified staff.

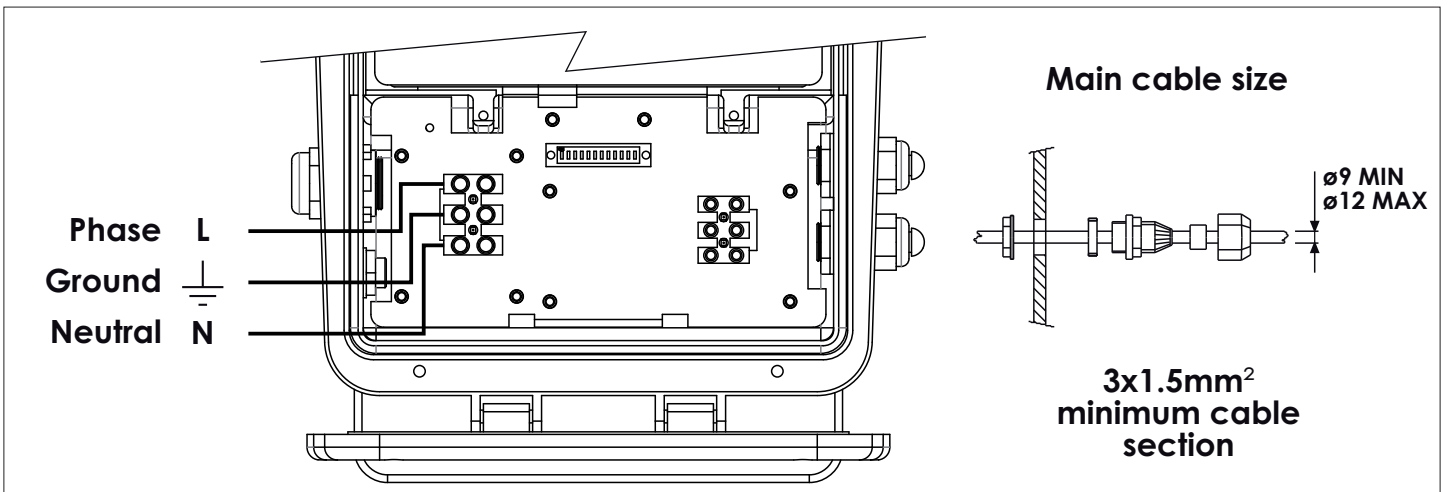


A. Untighten the 6 screws “6”, open the units, untighten the screws “7” and remove the cover.



B. Let the main supply cable pass through the cable glands “8” located onto the unit body and connect the main cable to the terminal box “9”.
The connection of the cable to the unit must be performed respecting the label next to the terminal box.

Size and connection scheme of the main cable are shown in the following picture.



C. Close the unit again by tighten the screw “6” and “7” previously removed.

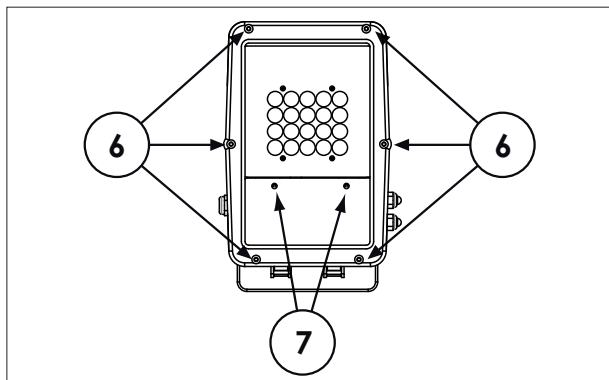
Warning!

Make sure that the front panel gasket is properly positioned in order to avoid water infiltrations into the unit.

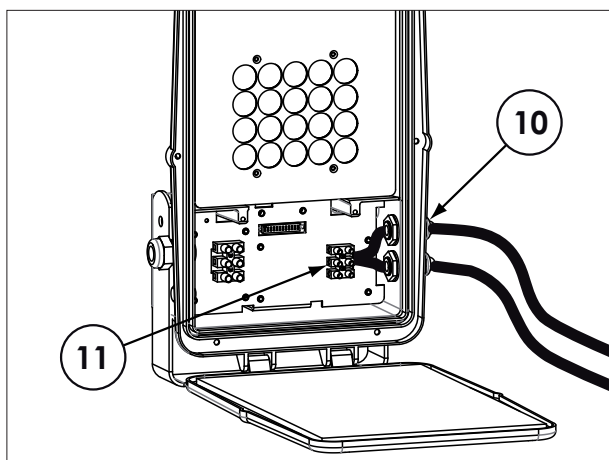
6.4 Connection to DMX signal

The DMX signal is to be connected by using a shielded cable designed for devices RS-485.

The unit is fitted with internal pins for the connection of the of the DMX signal cable, as shown in the following pictures.



A. Untighten the 6 screws “6”, open the units, untighten the screws “7” and remove the cover.



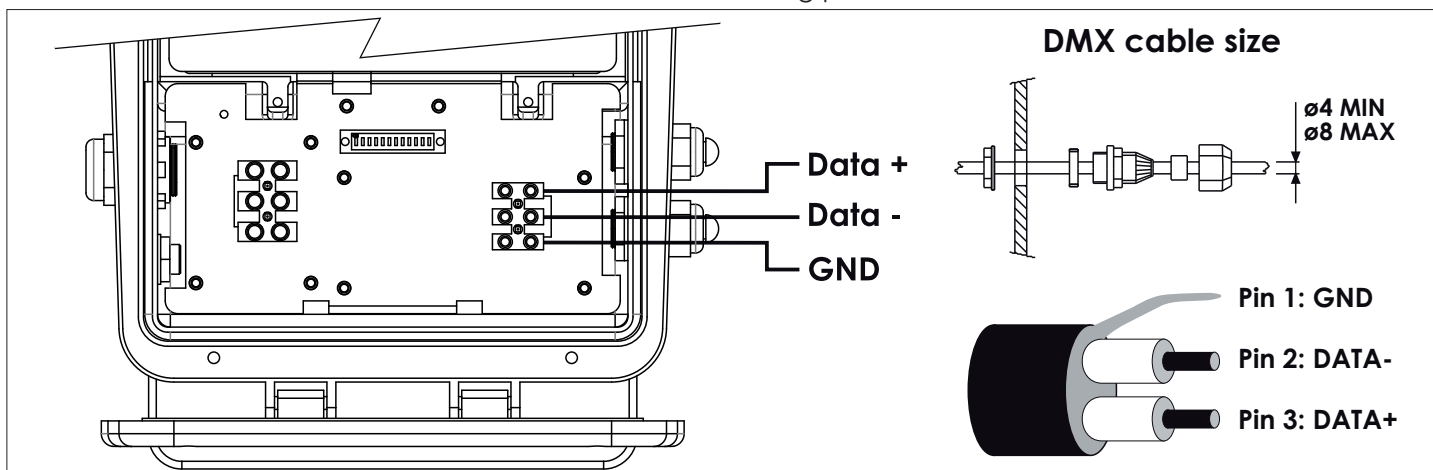
B. Let the signal cables pass through the cable glands “10” located onto the unit body and connect the DMX signal cables to the pin “11”.

The connection of the cable to the unit must be performed respecting the label next to the terminal box, while from the end of the DMX controller the connection must respect the following table:

pin 1 = GND
pin 2 = data -
pin 3 = data +

For DMX devices with 5 poles connectors, pins 4 and 5 are not to be connected.

Size and connection scheme of the DMX cable are shown in the following picture.



Warning!

All data wires must be isolated one from another, from the shield and from the metal housing of the connectors.
Pin number 1 of the housing is not to be connected to the electric ground of the unit.
Insert a terminal plug with a 120 Ω resistor connected to pins 2 and 3 in the last unit.

C. Close the unit again by tighten the screw “6” and “7” previously removed.

Warning!

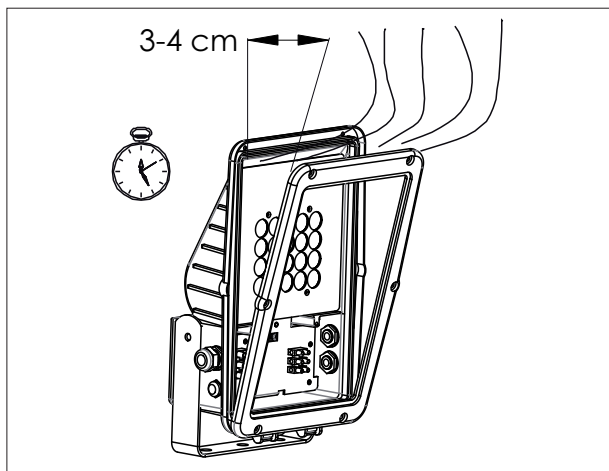
Make sure that the front panel gasket is properly positioned in order to avoid water infiltrations into the unit.

6.5 Powering up the unit

Once performed all actions described in the previous paragraphs, you can proceed and power up the unit. The green led next to the dip switch panel will turn on.

In the presence of DMX signal, the red led will remain constantly on, in the absence of DMX signal the yellow led will remain off, while in Master mode the red led will flash.

In absence of DMX signal the led will remain OFF.



Warning!

Operate the units with the front panel open for 30-40 minutes before closing them for permanent use. This precaution will avoid the forming of condensation on the front glass.

7.0 Use of the unit

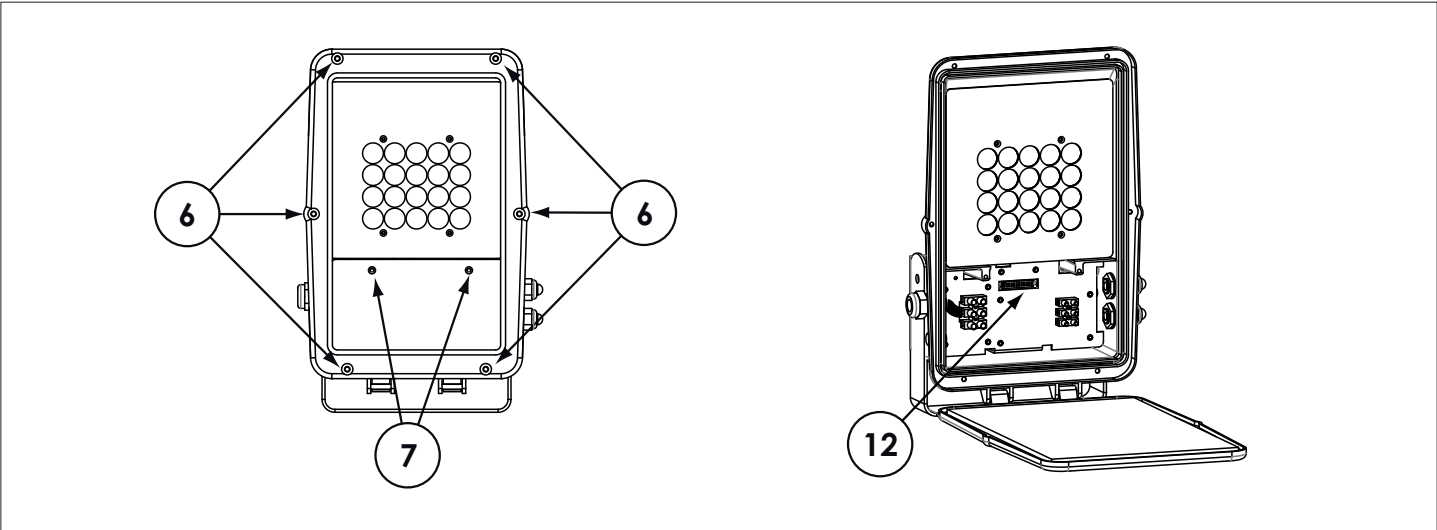
7.1 Setting operating mode

By the dip-switch set it is possible to select one of the following operating modes:

- **using DMX512 signal control mode**
Each fixture is controlled from DMX512 signal control.
- **MASTER-SLAVE or AUTOMATIC mode**
The projector operates independently, without DMX512 signal control.

7.2 Setting DMX address

To access the dip-switch panel “12” it is necessary to untighten the 6 screws “6”, open the units, untighten the screws “7” and remove the cover as shown in the following picture.



Two leds are next to the dip-switch panel to notify the status of the unit.
The green led will be on if the unit is powered up.
In the presence of DMX signal, the red led will be steady on, in the absence of signal, the red led will be off, while in Master mode the red led will flash.
In absence of DMX signal the led will remain OFF.

The number of DMX channels used by the unit to operate will depend from value of dip-switch n°10 and 11 (**DMX MODE**).

Dip 10	Dip 11	Channels number
OFF	OFF	5
ON	OFF	4
OFF	ON	6
ON	ON	5

The number of the DMX address is to be calculated by summing the values corresponding to the activated dip-switches, which are written in the upper side of the dip-switch set (1, 2, 4, 8, 16, etc.).

Example
Unit n°1 with address 001
(dip-switch n°1 = ON)
and **DMX MODE** = 5 channels

7.3 DMX functions

7.3.1 DMX functions with DMX MODE = 4 channels

Channel	Function	Value	Description
1	Red	0-255	Proportional control 0-100% of the Red color
2	Green	0-255	Proportional control 0-100% of the Green color
3	Blue	0-255	Proportional control 0-100% of the Blue color
4	White	0-255	Proportional control 0-100% of the White color

7.3.2 DMX functions with DMX MODE = 5 channels

Channel	Function	Value	Description
1	Red	0-255	Proportional control 0-100% of the Red color
2	Green	0-255	Proportional control 0-100% of the Green color
3	Blue	0-255	Proportional control 0-100% of the Blue color
4	White	0-255	Proportional control 0-100% of the White color
5	Dimmer Strobe	0-15	Luminous output intensity 100%
		16-150	Proportional control of the luminous output intensity 100-0%
		151-160	Luminous output intensity 0%
		161-255	Proportional control of the strobe effect 0-100% (255=max)

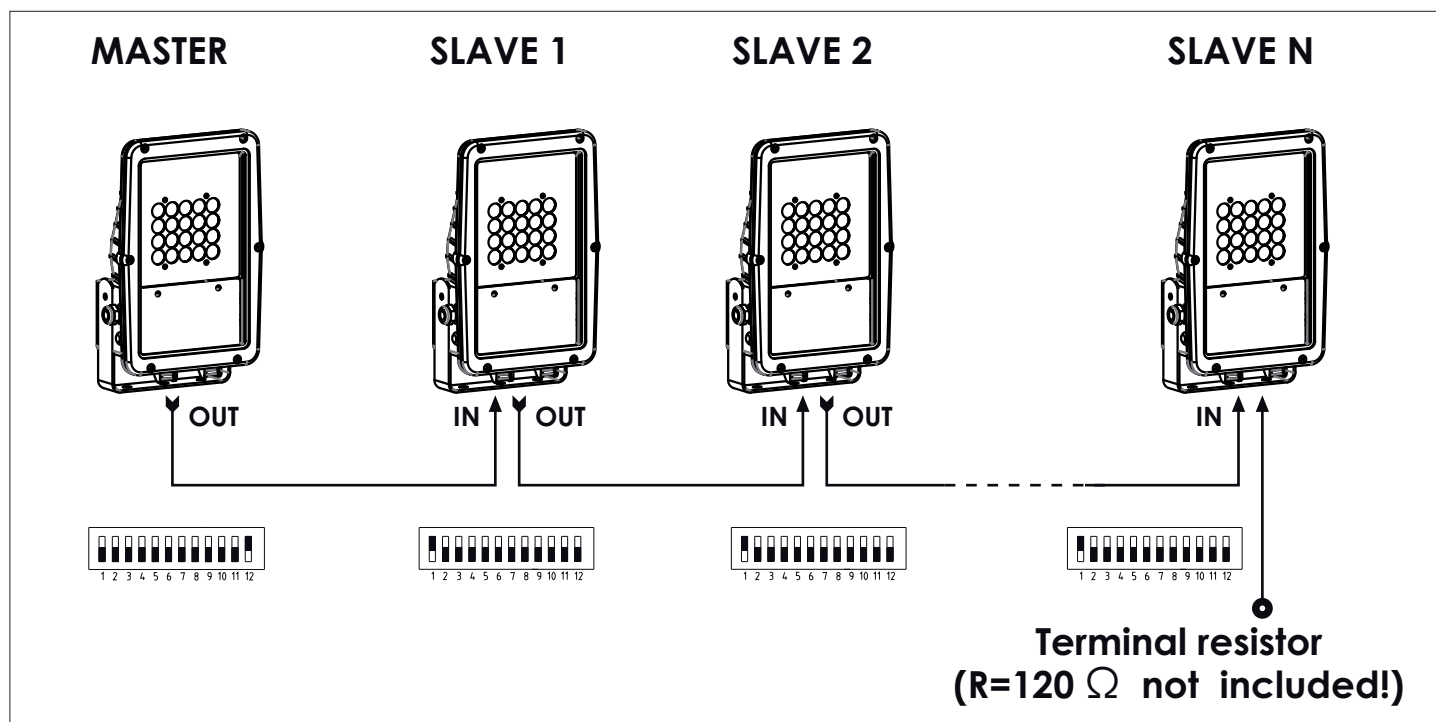
7.3.3 DMX functions with DMX MODE = 6 channels

Channel	Function	Value	Description
1	Red	0-255	Proportional control 0-100% of the Red color
2	Green	0-255	Proportional control 0-100% of the Green color
3	Blue	0-255	Proportional control 0-100% of the Blue color
4	White	0-255	Proportional control 0-100% of the White color
5	Dimmer	0-5	Luminous output intensity 0%
		6-250	Proportional control of the luminous output intensity 0-100%
		251-255	Luminous output intensity 100%
6	Strobe	0-15	No strobe
		6-250	Proportional control of the strobe effect 0-100%
		251-255	Strobe effect 100%

8.0 Master-Slave and Automatic function

Dawn MK2 can operate without DMX signal (in AUTOMATIC mode) and can be set so that a single MASTER unit will command a series of SLAVE units. This function is particularly useful when more units are desired to execute the same programme in synchrony.

The following picture shows an example of a Master-Slave layout.

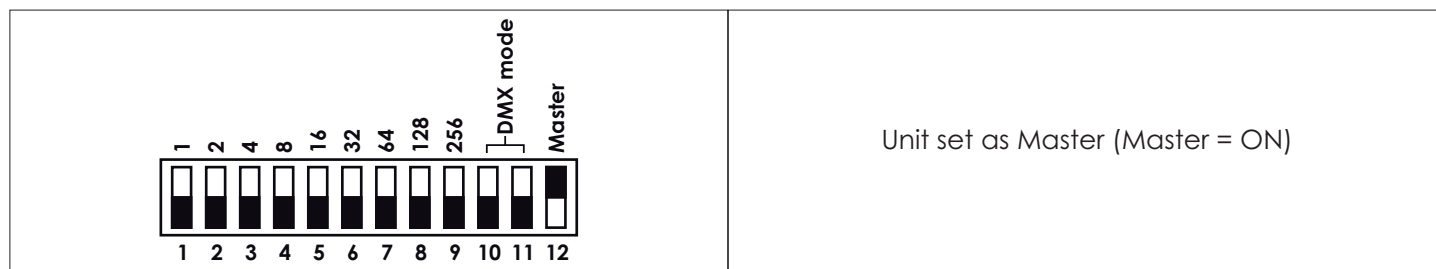


8.1 MASTER configuration

To execute the preset colour-changer programme set the dip-switch Master to ON.

If the unit is properly set up as Master, the red led next to the dip-switch panel will flash.

The following pictures show some examples of MASTER units configuration.



Warning!

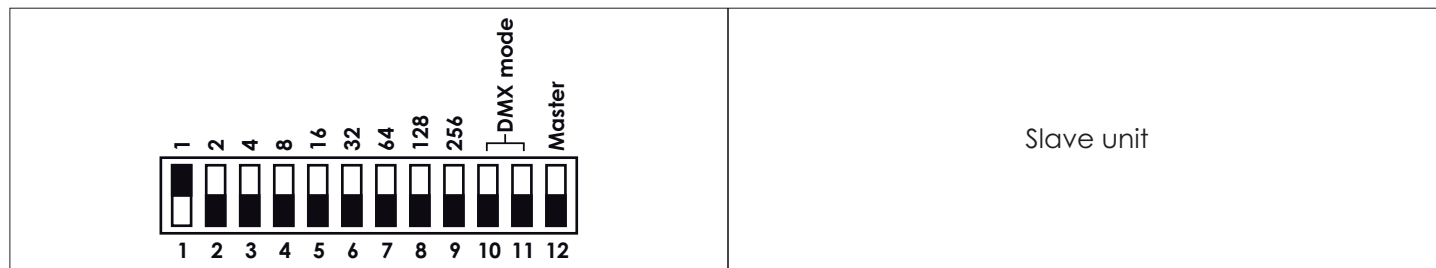
If MASTER-SLAVE mode is being used, no other DMX control device must be present along the line!!

8.2 SLAVE configuration

To set up the unit as SLAVE set the unit with dmx address 001.

If the unit is properly set up as SLAVE and the signal is present, the red led next to the dip-switch panel will constantly remain on.

The following picture shows an example of configuration of SLAVE units.



8.3 AUTOMATIC configuration

To set up the unit as AUTOMATIC the same instructions for the set up as MASTER must be followed (see paragraph 8.1 MASTER configuration). Adjust the dip-switch Master to ON.

If the unit is properly set up as Automatic, the red led next to the dip-switch panel will flash.

9.0 Thermal protection

An internal temperature sensor prevents the unit from overheating. The temperature sensor will limit the current to leds, protecting their integrity, if the ambient temperature exceeds the one allowed.

10.0 Maintenance

Attention!

Always remove mains power prior to opening up the fixture.

To ensure maximum functionality and light output it is recommended to follow these instructions:

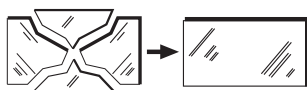
10.1 Cleaning the unit

The unit must be cleaned regularly. Cleaning regularity will depend especially on the environment where the unit will operate: deposits of dust, smokes or other wastes will reduce the light output performances.

- Clean regularly the glass of the unit.
- Be careful when cleaning the components. Operate in a clean, properly illuminated environment.
- Do not use solvents which could damage painted surfaces.
- Remove left particles by a cotton towel dampened with a glass-cleaning liquid or distilled water.
- Dry out by a clean, soft, non-scratching towel or by compressed air.

10.2 Regular checks

- Check electrical connections, especially the ground wiring and the power supply cable.
- Check that the unit is not damaged mechanically. Replace those components which have got deteriorated.



Replace damage protection shields.

11.0 Spare parts

All components of the unit are available as spare parts at **Griven** dealers.

Exploded views, wiring diagrams, electronic layouts and advertising brochures are available on request.

To make the job of assistance centres easier, specify serial number and model of the unit which spare parts are requested for.

12.0 Disposal

The European Directive 2002/96/EC on Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE), requires that old lighting fixtures must not be disposed of the normal unsorted municipal waste stream. Old appliances must be collected separately in order to optimise the recovery and recycling of the materials they contain and reduce the impact on human health and the environment.

The crossed out "wheeled bin" symbol on the product reminds you of your obligation, that when you dispose of the appliance it must be separately collected.



Consumer should contact their local authority or retailer for information concerning the correct disposal of their old appliance.

13.0 Troubleshooting

Inconvenience	Possible Cause	Action
The led next to the dip-switch set will not turn on.	Unit not powered up.	Check that the power supply cable is connected and the unit is powered.
	Out of order PCB	Check the PCB functions.
The unit does not respond properly to the DMX control.	Incorrect DMX cable connection.	Check connections and wires. Rectify inefficient connections. Repair or replace damaged wires.
	Unfinished data connection.	Insert a terminal plug in the output jack of the last unit of the connection.
	Incorrect address assignment to the units.	Check the addresses of the units and the protocol settings.
	One of the unit is faulty and it is affecting the data transmission along the connection.	Short-circuit units singularly, one by one, since regular working is restored.
The unit is set to Master or Automatic, but is not running program.	Out of order PCB	Check the PCB functions.
The unit is set to Slave, but does not respond properly to the Master.	There more than a unit is set to Master.	Check that amongst the interconnected fixtures, only one has been set to Master.
	Conflict in signals.	Ensure that there is no incoming DMX signal.

14.0 Technical specifications

Mechanical features

Height	365mm (14.4")
Width	248mm (9.8")
Depth	122mm (4.8")
Weight	3.8Kg (8.4Lbs)

Thermal features

Maximum ambient temperature	40°C (104°F)
Maximum surface temperature	<60°C (<140°F)

Electrical features

Voltage	100-240 Vac 50/60Hz
Nominal current	0.31A @ 230V / 0.66A @ 100V
Maximum power	38W
Thermal protection	Electronic

Light output source

Type of light output source	20 Leds RGBW x 1.7W
-----------------------------	---------------------

Optics

Optical system	Lenses
Available optics	AL2250 Spot - AL2252 Narrow - AL2254 Medium AL2256 Wide - AL2258 Elliptical - AL2260 Elliptical wide

Control

Protocol	USITT DMX-512
Control channel	4 - 5 - 6 DMX channels

Construction

Unit body	Iron/Aluminium
Treatment	Scratch resistant black paint
Weather protection rate	IP66



Via Bulgaria, 16 - 46042 CASTEL GOFFREDO (MN) - Italy
Telefono 0376/779483 - Fax 0376/779682 - 0376/779552
<http://www.griven.com/> e-mail griven@griven.com
<http://www.griven.it/> e-mail griven@griven.it

User's manual rel. 1.10