



MESSICO E NUVOLE PLUS

APPARECCHIO ELETTRONICO DA TRATTENIMENTO
di cui all'art. 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza
Omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato



Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID

(Rilasciato su "nulla osta" di distribuzione AAMS e qui trascritto dal Produttore/Importatore)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID

(Introdotta dalla rete telematica AAMS e qui trascritto dal Proprietario/Possessore)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



INDICE

1. Scheda esplicativa

- 1.a Denominazioni commerciali del modello
- 1.b Identificazione del produttore
- 1.c Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito
- 1.d Caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite, ed elementi compatibili.
- 1.e Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità, di sicurezza, e di blocco funzionamento
- 1.f Regole che governano il gioco
- 1.g Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio
- 1.h Schemi elettrici dell'apparecchio
- 1.i Certificati di sicurezza esigibili
- 1.j Denominazione commerciale della scheda di gioco
- 1.k Identificazione del produttore della scheda di gioco
- 1.l Descrizione delle soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

2. Manuale di istruzioni tecniche

- 2.a Installazione
- 2.b Precauzioni
- 2.c Dispositivi particolari
- 2.d Funzioni particolari
- 2.e Soggetti coinvolti

3. Certificazione di conformità al modello omologato

4. Specifiche tecniche apparati periferici

5. Registro delle manutenzioni straordinarie

6. Condizioni e termini di utilizzo del libretto



1. SCHEDA ESPLICATIVA

1.a Denominazioni commerciali del modello

- **Nome commerciale del modello** Messico e Nuvole Plus
- **Elenco nomi commerciali dei giochi previsti (gioco singolo, no multigioco)**
1) Messico e Nuvole Plus (tipologia 15 rulli)

1.b Identificazione del produttore

- **Produttore modello** Electro System spa
Via P.Nenni n.9/a
P.IVA / C.Fis. 01625711203

1.c Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso NMI Certin B.V. con esito positivo.

- **Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato** _____

- **Omologazione rilasciata da AAMS con codice modello CODMOD**

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



1.d Caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite, ed elementi compatibili

Il funzionamento dell'apparecchio avviene previo inserimento di moneta.

- **Durata minima di ciascuna partita** 4 secondi
- **Costo fisso per ciascuna partita** 1,00€
- **Vincita massima per ciascuna partita** 100,00€
la vincita viene distribuita direttamente dall'apparecchio tramite erogazione di moneta.
- **Numero di partite che costituiscono un ciclo di gioco** 28.000
- **Minima percentuale di vincita per ciclo di gioco** 75%

- **Monete accettate** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€.

Viene abilitata l'accettazione di monete fino al valore massimo di 2,00€, viene inibita l'accettazione di ulteriori monete durante il gioco o prima di aver esaurito l'importo precedentemente immesso.

Viene inibita l'accettazione di monete qualora i depositi di riserva per l'erogazione delle vincite o per la restituzione delle monete non dispongano di monete sufficienti.

E' possibile richiedere, tramite apposito tasto, la restituzione del resto nel caso di introduzione di importi superiori al costo della partita.

Come variante è possibile inibire l'accettazione di una o due monete tra quelle indicate compatibilmente con il mantenimento dei requisiti di legge (possibilità di erogare il resto e di poter garantire l'erogazione della vincita massima).

- **Monete erogate** 0,50€ - 1,00€ e 2,00€

Come variante è possibile inibire l'erogazione di una o due monete tra quelle indicate compatibilmente con il mantenimento dei requisiti di legge (possibilità di erogare il resto e di poter garantire l'erogazione della vincita massima).



● Elementi compatibili

Gli elementi compatibili sono quei componenti che possono modificare il funzionamento interno dell'apparecchio, ma non lo qualificano come diverso esemplare.

DISPOSITIVI D'ACCETTAZIONE MONETA

Gettoniera originale	Comestero mod. RM5 (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alberici mod. AL06V (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alberici mod. AL66V (cctalk)
Gettoniera compatibile	Nri mod. G13.mft (cctalk)
Gettoniera compatibile	Money Controls mod. SR3 (cctalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. L66-I (cctalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. X66S-I (cctalk)
Gettoniera compatibile	Azkoyen mod. X6D2S-I (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alex Elettronica mod. S10 (cctalk)
Gettoniera compatibile	Alex Elettronica mod. F20 (cctalk)
Gettoniera compatibile	WH mod. EMP 830 (cctalk)

DISPOSITIVI D'EROGAZIONE MONETA

Erogatore/i originale	Alberici mod. HOPPER CD MIDI (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. HOPPER U CCTALK ITALIA (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. HOPPER U-II CCTALK ITALIA (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Suzo mod. CUBE HOPPER MKII (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Money Controls mod. COMPACT HOPPER MK2 (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Money Controls mod. UNIVERSAL HOPPER MK4 (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Azkoyen mod. DISCRIMINATORE (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Money Controls mod. COMBI SYSTEM (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Suzo mod. DUO HOPPER (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Hopper srl mod. MiniHopper F1PRO (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER ONE (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER KID (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER CD (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Himecs mod. MINIHOPPER 85A (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. MicroHopper (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER CD multicounter (cctalk)
Erogatore/i compatibile	Alberici mod. HOPPER CD LATERALE (cctalk)

MONITOR VIDEO (VGA/RGB)

Monitor originale	EL.VID mod. EL/17C-VGA
Monitor compatibile	Innolux mod. GP 17"
Monitor compatibile	Blue mod. H lcd open frame 17"
Monitor compatibile	Intervideo mod. INT 17"/19" LCD
Monitor compatibile	Hyundai mod. Open frame 19"
Monitor compatibile	Hyundai mod. H17A VGA LCD
Monitor compatibile	GDS mod. 16" LCD
Monitor compatibile	Samsung mod. SMG17H LCD
Monitor compatibile	Philips mod. 170S
Monitor compatibile	AOC mod. 177SA/197SA
Monitor compatibile	Hitachi mod. 995SHG
Monitor compatibile	Hantarex mod. MGG28 EQ
Monitor compatibile	Cristaltec mod. LCD/19 O.F.
Monitor compatibile	Dechang mod. DC-U48S-12/EL17
Monitor compatibile	Q.Bell mod. QBOF.19



1.e Descrizione tecnica dei dispositivi e dei meccanismi di immodificabilità, di sicurezza, e di blocco funzionamento

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

● Immodificabilità e sicurezza della scheda di gioco e dei suoi collegamenti

Per impedire modifiche dei collegamenti tra il contenitore della scheda di gioco e gli altri dispositivi che costituiscono l'apparecchio, e per evitarne la sostituzione o l'alterazione della scheda di gioco, viene utilizzata una apposta copertura in materiale termoplastico.

Tale copertura, viene fissata alla struttura dell'apparecchio, e protegge la scheda di gioco isolando anche le terminazioni dei collegamenti che giungono ad essa.

La copertura utilizza un dispositivo tamper switch che, anche in assenza di alimentazione, è in grado di comunicare alla scheda di gioco l'avvenuta rimozione della copertura stessa.

La rilevazione della tentata manomissione per rimozione della copertura comporta lo stato di blocco dell'apparecchio e l'inibizione dell'accettazione delle monete. Dopo suddetto blocco, per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio, sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

● Immodificabilità e sicurezza dei dispositivi di accettazione ed erogazione monete

Sono scelti apparati di inserimento e di accettazione delle monete dotati del sistema di comunicazione a protocollo "cctalk". Tale protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali tramite la lettura del numero seriale dell'apparato. Tuttavia è bene precisare che l'originalità e la correttezza del numero seriale restituito dall'apparato è comunque subordinato all'effettiva immodificabilità dell'apparato stesso ottenuta dal suo costruttore.

La rilevazione di manomissione degli apparati di inserimento e/o di erogazione delle monete comporta lo stato di blocco dell'apparecchio e l'inibizione dell'accettazione delle monete. Dopo suddetto blocco, per ripristinare il funzionamento dell'apparecchio, sarà necessario un intervento di manutenzione straordinaria.

● Sportelli dell'apparecchio

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni, che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. La scheda di gioco può verificare lo stato degli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

● Campi elettromagnetici

Per contrastare i tentativi di manomissione tramite l'utilizzo di sorgenti di campi elettromagnetici si è incorporato nella scheda di gioco un dispositivo denominato "antispark". Il dispositivo, grazie ad una antenna, rileva l'intensità dei campi elettromagnetici, e in caso di anomalie viene immediatamente attivato un allarme acustico.



1.f Regole che governano il gioco

● Introduzione

Il gioco base è suddiviso in più fasi simili e ripetitive.

L'interazione tra giocatore e macchina inizia con l'inserimento della moneta dopodiché è possibile, tramite gli appositi tasti, ritirare l'eventuale resto, e impostare i limiti di tempo o denaro previsti dalla normativa.

Premendo il tasto "START", "BET" o "MAXBET" viene avviata la partita, conseguentemente vengono assegnate 100 unità al contatore denominato ENERGIA, ed è possibile scegliere il BET di gioco (si veda in seguito). Il tasto "MAXBET" determina l'impostazione automaticamente del massimo BET possibile.

Lo scopo del giocatore è quello di attraversare ripetutamente simili fasi del gioco tentando di incrementare il più possibile il quantitativo di ENERGIA fino ad un massimo di 10000 unità, raggiunto il quale viene automaticamente terminata la partita.

Alla conclusione della partita, la quantità di ENERGIA maturata viene convertita in vincita nella proporzione di 1€ ogni 100 unità.

La massima quantità di ENERGIA totalizzabile corrisponde a 10000 unità.

Se durante la partita, viene totalizzata una quantità di ENERGIA inferiore a 10000 unità, e almeno 100 unità sono già state consumate, il giocatore può premere il tasto "LOT" per terminare la partita e riscuotere così la corrispondente vincita.

Se una fase si conclude avendo esaurito la quantità di ENERGIA, la partita termina senza vincita.

In ciascuna delle fasi viene consumata una quantità di ENERGIA pari al BET prescelto e viene eventualmente incrementata l'ENERGIA qualora le combinazioni ottenute lo prevedano (si veda in seguito per i dettagli). Se l'ENERGIA è maggiore di 0, il giocatore può premere il tasto "START" per procedere con una nuova fase del gioco base, dopo aver eventualmente cambiato il BET da utilizzare.

Nelle varie fasi di gioco, se il giocatore non effettua alcuna azione, dopo alcuni secondi la macchina agisce automaticamente per proseguire.

In alcuni casi, è discrezione dell'apparecchio terminare la partita, dopo un certo tempo dal suo inizio, mostrando un messaggio d'avvertimento.

Il tempo di gioco è opportunamente calibrato affinché la durata della partita sia non inferiore a 4 secondi.

● Descrizione di una singola fase del gioco base tipologia SLOT 15 RULLI

In funzione del BET prescelto, il giocatore può decidere di giocare su cinque o più linee di gioco.

Il BET di ciascuna linea è pari al BET prescelto diviso il numero di linee giocate, partendo un minimo di 10 per cinque linee, fino ad un massimo di 20 per venticinque linee (si veda lo schema delle linee sulla schermata di help).

La fase inizia estraendo e disponendo i simboli di gioco sulle quindici caselle, distribuite su cinque colonne. Il giocatore può premere i tasti, al di sotto di ogni colonna, per bloccare i simboli delle colonne ritenute più vantaggiose.

Premendo il tasto "START" la fase procede con l'estrazione e la visualizzazione dei simboli non bloccati.



Vengono quindi confrontate le combinazioni, presenti su ciascuna linea giocata, con quelle mostrate nella tabella visibile a video che indica i valori di ENERGIA ottenibili e, per ogni corrispondenza trovata, viene incrementata l'ENERGIA della quantità riportata, limitandola eventualmente per non oltrepassare la soglia delle 10000 unità.

TABELLA COMBINAZIONI (i simboli devono essere allineati a sinistra)

5 Messicana	=10000
4 Messicana	= 4000
3 Messicana	= 400
5 Tequila	= 5000
4 Tequila	= 3000
3 Tequila	= 400
5 Ciuco	= 4400
4 Ciuco	= 2000
3 Ciuco	= 300
5 Cactus	= 4000
4 Cactus	= 1400
3 Cactus	= 300
5 Peperone	= 3600
4 Peperone	= 1000
3 Peperone	= 300
5 Serpente	= 3000
4 Serpente	= 600
3 Serpente	= 300
5 Maracas	= 2400
4 Maracas	= 600
3 Maracas	= 200
5 K	= 2000
4 K	= 400
3 K	= 200
5 Q	= 1400
4 Q	= 400
3 Q	= 200
5 J	= 1000
4 J	= 300
3 J	= 200

In caso di BET 50 (5 linee con BET di linea 10), i valori tabellari indicati sono da dimezzarsi.

La combinazione di tre simboli "scatter", in qualsiasi posizione, determina il completamento della scritta "mexico". Alla completa colorazione il bonus 1 viene attivato.

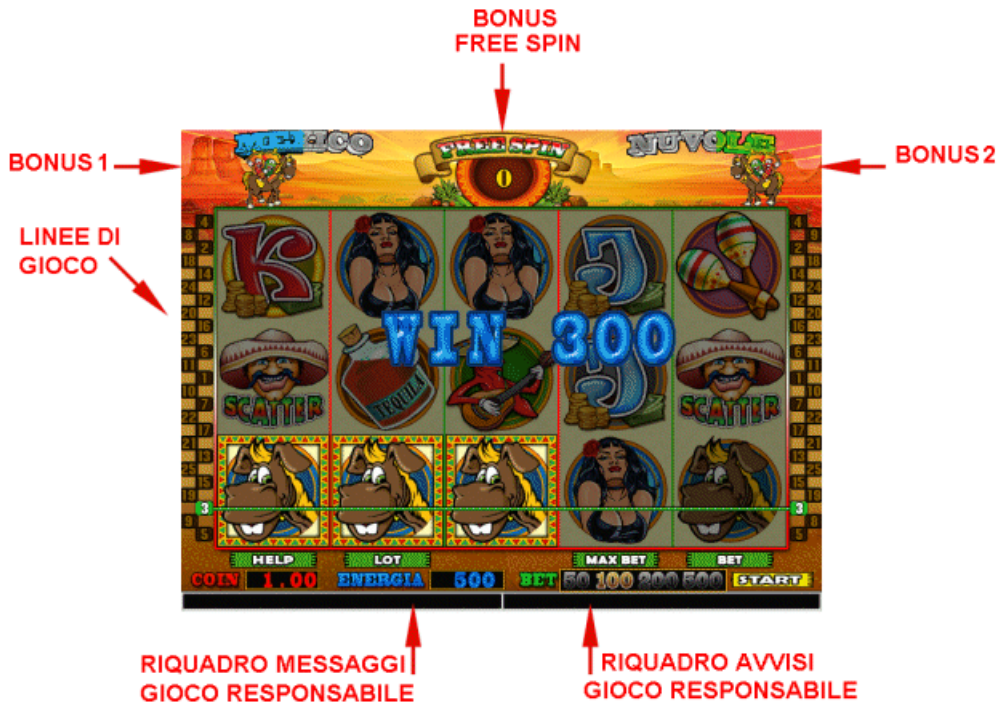
La combinazione di tre simboli "scatter", in qualsiasi posizione, determina il completamento della scritta "nuvole". Alla completa colorazione il bonus 2 viene attivato.

La combinazione di cinque simboli "scatter", in qualsiasi posizione, determina attivazione immediata del BONUS FREE SPIN.

Al termine della fase, saltuariamente può apparire la scritta "Lucky bonus", in questo caso viene sorteggiata una quantità supplementare di ENERGIA, e la partita viene terminata.



Schermata di una fase del gioco base.



Schermate di help.





TABELLA VINCITE CON BET 50			TABELLA VINCITE CON BET 100 200 500		
X5 5000	X4 2500	X3 250	X5 10000	X4 5000	X3 500
X4 2000	X3 1500		X4 4000	X3 3000	
X3 200	X2 200		X3 400	X2 400	
X5 2500	X4 2000	X3 1500	X5 4400	X4 4000	X3 4000
X4 1000	X3 700	X2 300	X4 2000	X3 1400	X2 300
X3 1500	X2 150		X3 300	X2 300	
X5 1800	X4 1500	X3 150	X5 3600	X4 3000	X3 3000
X4 500	X3 300	X2 150	X4 1000	X3 600	X2 300
X3 150	X2 150		X3 300	X2 300	
X5 1200	X4 1000	X3 200	X5 2400	X4 2000	X3 2000
X4 300	X3 200	X2 100	X4 600	X3 400	X2 400
X3 100	X2 100		X3 200	X2 200	
X5 700	X4 500	X3 150	X5 1400	X4 1000	X3 1000
X4 200	X3 150	X2 100	X4 400	X3 200	X2 200
X3 100	X2 100		X3 200	X2 200	

● **Descrizione del BONUS 1 del gioco base tipologia SLOT 15 RULLI**

Il bonus si compone di tre tentativi: ad ogni tentativo, premendo il tasto relativo, il giocatore rompe un ciuco di terracotta. Se il ciuco conteneva un sacchetto di banconote, viene sorteggiata ed assegnata una certa quantità d'energia, poi si passa ad un nuovo tentativo. Se invece il ciuco conteneva della dinamite, allora il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Schermata di una fase del BONUS 1.



↑
RIQUADRO MESSAGGI
GIOCO RESPONSABILE

↑
RIQUADRO AVVISI
GIOCO RESPONSABILE

● **Descrizione del BONUS 2 del gioco base tipologia SLOT 15 RULLI**

Il bonus si compone di cinque tentativi: ad ogni tentativo, premendo il tasto relativo, il giocatore sveglia un messicano dormiente. Se il messicano regala delle banconote, viene sorteggiata ed assegnata una certa quantità d'energia, poi il messicano si riaddormenta e si passa ad un nuovo tentativo.

Se invece il messicano s'arrabbia e spara, allora il bonus termina, e si ritorna al gioco base.

Schermata di una fase del BONUS 2.



RIQUADRO MESSAGGI
GIOCO RESPONSABILE

RIQUADRO AVVISI
GIOCO RESPONSABILE

● **Descrizione del BONUS FREE SPIN del gioco base tipologia SLOT 15 RULLI**

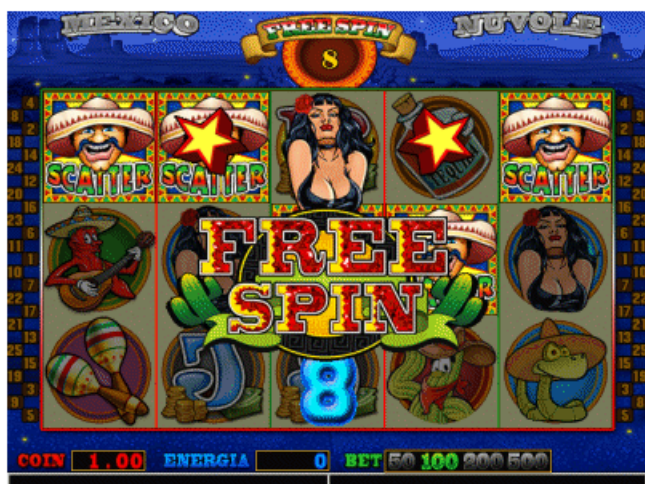
Inizialmente viene sorteggiato e indicato il numero di FREE SPIN di durata del bonus.

I FREE SPEEN sono delle giocate del gioco base, che seguono il medesimo regolamento precedentemente descritto, ma che avvengono automaticamente e senza consumare ENERGIA.

Quando vengono esauriti i FREE SPIN, il bonus termina, e si ritorna al gioco base.



Schermata di una fase del BONUS FREE SPIN.



RIQUADRO MESSAGGI
GIOCO RESPONSABILE

RIQUADRO AVVISI
GIOCO RESPONSABILE

● **Presenza di elementi di abilità o trattenimento insieme all'elemento aleatorio**

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore, nel corso della partita, compie azioni e scelte in modo interattivo con l'apparecchio. Già questo dovrebbe essere sufficiente ad acclarare la presenza di elementi di abilità o trattenimento.

● **Riproduzione del gioco del poker**

Dalle regole che governano il gioco si dovrebbe evincere che non vengono minimamente riprodotte le principali regole del poker. Ed anche se, in alcuni casi, possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da poker, in realtà ciò avverrebbe in un contesto che trascende dal poker stesso.

Per quanto riguarda le combinazioni di simboli si precisa che:

- nella tipologia SLOT 15 RULLI la coppia di simboli uguali non fa parte delle combinazioni vincenti e, di conseguenza, non c'è possibilità di formare combinazioni simili alla "doppia coppia" o al "full". Non essendo infine definiti numero e seme per i simboli utilizzati, non si possono formare neppure combinazioni simili al "colore" o alla "scala" come definiti per il poker.



1.g Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio

● Elementi non sensibili dell'apparecchio

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

DISPOSITIVI D'ALIMENTAZIONE ELETTRICA

Alimentatore originale	Mean Well mod. MWP-608
Alimentatore alternativo	Wei-Ya mod. 15CG2
Alimentatore alternativo	Mighty Powersupply mod. MP-20220A/160A

MOBILI/CABINET DELL'APPARECCHIO

Vengono a seguito elencate le fotografie, le dimensioni e le denominazioni dei mobili/cabinet utilizzati.

Si specifica che i colori del mobile, i finimenti superficiali e i disegni serigrafici, mostrati sulle fotografie, sono puramente indicativi e potrebbero subire modifiche nelle future produzioni.

ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet originale

LORY (prod. San Remo Games)

LORY



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo BELL ONE (prod. Bell Electronic)

BELL ONE



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo LINE (prod. Marim)

LINE



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo MARIM (prod. Marim)

MARIM



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet originale

MINI (prod. San Remo Games)

MINI



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo QUEEN (prod. Win Tek)

QUEEN



Apparecchio con cabinet alternativo STEALTH ONE (prod. Somec)

STEALTH ONE



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo KRIPTONITE (prod. Ellenika Giochi)

KRIPTONITE



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo ROBY (prod. Microhard)

ROBY



ELECTRO SYSTEM
Via P. Nenni n.9/a
40026 IMOLA (BO)
Tel 0542 640798 fax 0542 641943
electrosystem@electrosystem.com



Apparecchio con cabinet alternativo JACK (prod. Win Tek)

JACK





● **Identificazione dell'apparecchio**

L'apparecchio viene identificato dai seguenti codici:

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS su "nulla osta" di distribuzione;

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID introdotto da AAMS tramite rete telematica;

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK;

Codice modello CODMOD rilasciato da AAMS;

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio assegnato dal produttore / importatore.

I codici CODEID, IDSK, e l'identificativo progressivo dell'apparecchio, sono riportati nella certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

I codici CODEID, IDSK e CODMOD vengono anche visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

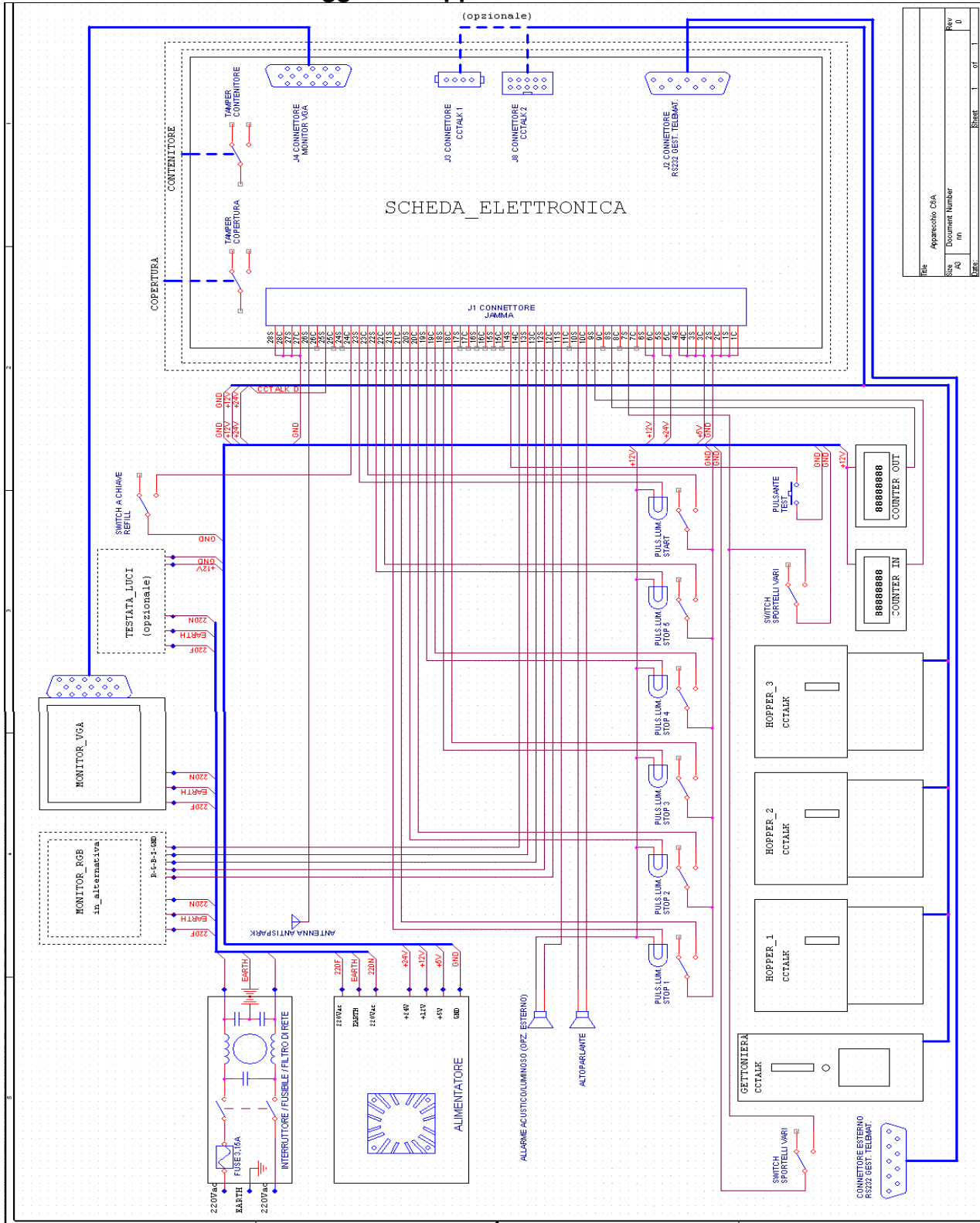
Il codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK è anche visibile su speciali etichette applicate sulla scheda stessa.

● **Dati esposti esteriormente**

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori al costo della partita e il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

1.h Schemi elettrici dell'apparecchio

● Schema elettrico di cablaggio dell'apparecchio





● **J1 connettore Jamma**

E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switches, degli apparati periferici a protocollo Cctalk, dell' antenna del dispositivo antispark, dei contatori meccanici e dell' altoparlante.

Questo connettore è ricavato da una revisione dell'omonimo cablaggio originale giapponese alle nuove specifiche richieste dagli apparecchi, per cui alcune connessioni potrebbero risultare incompatibili.

LATO SALDATURE	-PIN -	LATO COMPONENTI
GND (POWER)	- 28 -	(POWER) GND
GND (POWER)	- 27 -	(POWER) GND
ANTISPARK_ANTENNA (IN)	- 26 -	(in) AUX
CCTALK_DATA(I/O)	- 25 -	(OUT) VIDEO_V_SYNC
REFILL_COUNTER (out)	- 24 -	(in) REFILL_KEY
START_LAMP(out)	- 23 -	(in) START_SWITCH
STOP5_LAMP(out)	- 22 -	(in) STOP5_SWITCH
STOP1_LAMP(out)	- 21 -	(in) STOP1_SWITCH
STOP2_LAMP(out)	- 20 -	(in) STOP2_SWITCH
STOP4_LAMP(out)	- 19 -	(in) STOP4_SWITCH
STOP3_LAMP(out)	- 18 -	(in) STOP3_SWITCH
AUX(out)	- 17 -	(in) AUX
AUX (in)	- 16 -	(in) AUX
AUX (in)	- 15 -	(in) AUX
TEST_SWITCH (in)	- 14 -	(OUT) VIDEO_GND
VIDEO_H_SYNC(OUT)	- 13 -	(OUT) VIDEO_RED
VIDEO_GREEN(OUT)	- 12 -	(OUT) VIDEO_BLU
ALLARME_ESTERNO (out)	- 11 -	(in) AUX_(VGA/CGA)
-SPEAKER (OUT)	- 10 -	(OUT) +SPEAKER
INPUT_COUNTER (out)	- 9 -	(out) HIGH_WIN_LAMP
OUTPUT_COUNTER (out)	- 8 -	(out) SCA.ESER_COUNTER
DOOR_SWITCH (IN)	- 7 -	(out) GIOCO_LAMP
+12V dc (POWER)	- 6 -	(POWER) +12V dc
+12/24V CCTALK2 (POWER)	- 5 -	(POWER) +12/24V CCTALK2
+5V dc (POWER)	- 4 -	(POWER) +5V dc
+5V dc (POWER)	- 3 -	(POWER) +5V dc
GND (POWER)	- 2 -	(POWER) GND
GND (POWER)	- 1 -	(POWER) GND



● **J2 connettore Rs232 Gestione telematica**

E' un connettore standard Rs232 completo per l' accesso ai contatori dei dati.

- Pin 1 - nc
- Pin 2 - TX
- Pin 3 - RX
- Pin 4 - nc
- Pin 5 - GND
- Pin 6 - nc
- Pin 7 - nc
- Pin 8 - nc
- Pin 9 - nc

● **J3 connettore Cctalk1**

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

- Pin 1 - +12V
- Pin 2 - nc
- Pin 3 - GND
- Pin 4 - CCTALK_DATA

● **J4 connettore Monitor Vga**

Permette la connessione di un video Vga.

- Pin 1 - RED
- Pin 2 - GREEN
- Pin 3 - BLU
- Pin 4 - GND
- Pin 5 - GND
- Pin 6 - GND
- Pin 7 - GND
- Pin 8 - GND
- Pin 9 - nc
- Pin 10 - GND
- Pin 11 - GND
- Pin 12 - nc
- Pin 13 - HSYNC
- Pin 14 - VSYNC
- Pin 15 - nc



● **J8 connettore Cctalk2**

E' un connettore opzionale per gli apparati periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

- Pin 1 - CCTALK_DATA
- Pin 2 - nc
- Pin 3 - nc
- Pin 4 - nc
- Pin 5 - nc
- Pin 6 - nc
- Pin 7 - +12/24V
- Pin 8 - GND
- Pin 9 - nc
- Pin 10 - nc

● **Appendice collegamenti degli apparati periferici CCTALK**

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento degli apparati periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggior controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche degli apparati.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato CCTALK_DATA. Inoltre tali apparati necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore J1, oppure al pin 4 del connettore J3, oppure al pin 1 del connettore J8.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore J3, oppure dal pin 7 del connettore J8 dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore J1.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore J8 dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore J1.

L' hopper da 0,50€ deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 1,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell' hopper stesso.



1.i Certificati di sicurezza esigibili

● Dichiarazione di conformità CE

ELECTRO SYSTEM spa
Via P. Nenni n.9/a – IMOLA (BO)

Dichiara

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con :

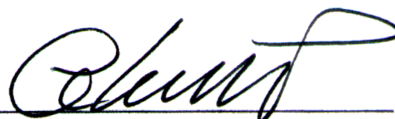
Requisiti di sicurezza generali della
Direttiva Bassa Tensione 2006/95/CE (LVD)

Requisiti essenziali di sicurezza della
Direttiva di Compatibilità Elettromagnetica 2004/108/CE (EMC)

Descrizione prodotto

Apparecchio per videogioco, conforme all'art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente MESSICO E NUVOLE PLUS, utilizzando la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

IMOLA li 10/01/2011

Firma: 



1.j Denominazione commerciale della scheda di gioco

- Nome commerciale della scheda di gioco J32101
- Versione software di gioco ver. 1.1

1.k Identificazione del produttore della scheda di gioco

- Produttore scheda di gioco Electro System spa
Via P.Nenni 9/a 40026 Imola (BO)
C.F. 01625711203 P.IVA 01625711203
Codice produttore 3180604485180002

1.l Descrizione delle soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

E' stata prevista la possibilità, da parte del giocatore, di inserire, prima ancora di iniziare a giocare, un limite massimo in tempo di gioco e/o in denaro inserito, in modo da potersi autoregolamentare.

I limiti possono essere settati ad inizio partita, premendo l'apposito pulsante "LIMITI".

Superato uno dei limiti impostati, comparirà un messaggio di avvertimento nel riquadro per gli avvisi preposto. L'avviso continuerà ad essere visibile fino a che il giocatore non modificherà i valori impostati o fino a che l'apparecchio non verrà spento e riacceso; in ogni caso il gioco continuerà a funzionare regolarmente.

E' previsto inoltre un ulteriore riquadro, quello dei messaggi per il gioco responsabile, in cui vengono visualizzati gli appositi messaggi che AAMS invia all'apparecchio attraverso il protocollo di comunicazione. I messaggi continuano ad essere visualizzati fino a che non ne sia decorsa la validità stabilita.

Nel caso i messaggi inviati da AAMS siano più di uno, essi vengono visualizzati alternativamente, a rotazione.

Durante la fase di presentazione viene visualizzato il regolamento sintetico di gioco, comprensivo di chiare indicazioni del costo della partita, della vincita massima e il divieto di gioco ai minori di anni 18. Il regolamento di gioco può essere richiamato anche a inizio partita, tramite l'apposito tasto "HELP".

Viene inoltre visualizzato il logo "GIOCO SICURO" di AAMS, in modo da permettere l'immediata identificazione dell'apparecchio da parte del giocatore.



2. MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE

2.a Installazione

● Presa di rete elettrica

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

● **Tensione di alimentazione** 220/230 Vac 50Hz

● **Potenza assorbita** 150W

● Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Verificare che l'impianto elettrico sia conforme alle normative di sicurezza.

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on".

Premere il pulsante di "test" posizionato all'interno dello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata agli apparati di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale degli apparati stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi uscire dalla procedura di test.

Azionare la chiave di "refill" nell'apposita serratura sulla sommità dell'apparecchio e contemporaneamente introdurre le monete necessarie al ripristino della scorta degli apparati di erogazione.

Rimuovere la chiave di "refill" per completare la procedura di installazione.

● Batteria tampone

La scheda di gioco dispone di una batteria tampone. Al momento dell'installazione la batteria potrebbe essere parzialmente carica, si consiglia di lasciare acceso l'apparecchio per almeno 12 ore per permettere la ricarica della batteria.

Attenzione, se la batteria dovesse scaricarsi completamente l'evento verrebbe interpretato come un tentativo di manomissione e quindi l'apparecchio andrebbe fuori servizio fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore, si consiglia quindi di lasciare acceso l'apparecchio almeno 12 ore ogni mese.



● **Manutenzione straordinaria**

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell' apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione straordinaria è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione straordinaria possono rendere obbligatorio l' intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione straordinaria dovrà essere annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

● **Manutenzione ordinaria**

Consiste in qualsiasi tipo di intervento che non sia una manutenzione straordinaria e che sia necessario ripristino della completa funzionalità dell' apparecchio a seguito di un guasto. L'intervento di manutenzione ordinaria deve essere eseguito esclusivamente dal personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.



2.b Precauzioni

● Precauzioni di utilizzo

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

● Precauzioni di smaltimento

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana.

Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.





2.c Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

- **Contatore meccanico 1** Conteggia il complessivo di moneta incassata in Euro.
- **Contatore meccanico 2** Conteggia il complessivo di moneta erogata in Euro.
- **Pulsante di test** Permette l'accesso alla procedura di test.
- **Chiave esercente (o "refill")**
Permette di visionare la contabilità periodica, di effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete e altre funzioni particolari descritte nelle istruzioni a video della procedura di Test.
- **Connessione RS232 AAMS**
Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.
- **Dispositivo di controllo AAMS**
E' un componente, fornito da AAMS, con caratteristiche conformi alla norma ISO/IEC 7810/2003 (smart card), dotato di processore conforme allo standard ISO 7816, il cui scopo è controllare la regolarità fiscale/legale dell'apparecchio. Tale componente può anche inibire il funzionamento dell'apparecchio in mancanza di connessione con la rete telematica della AAMS o in caso di sospetta manomissione.



2.d Funzioni particolari

● Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video grazie all'"help" in linea.

● Manutenzione straordinaria

Ogniqualvolta il manutentore autorizzato effettuerà un intervento di manutenzione straordinaria, dovrà inserirne gli estremi sia sull'apposito registro cartaceo allegato a questo documento, sia sulla memoria della scheda di gioco. Per fare ciò è necessario accedere alla procedura di Test:

selezionare "opzioni produttori/manutentori" dalla pagina "opzioni generali" (verranno richiesti i codici d'autorizzazione predisposti dal produttore dell'apparecchio);

selezionare l'opzione "gestione manutenzioni", verrà eventualmente visualizzato un elenco di eventi di blocco;

selezionare l'opzione "associa manutenzione a ultimo/i evento/i" per inserire la manutenzione di rimozione blocco;

oppure selezionare "inserisci manutenzione generica" per inserire una manutenzione in assenza di alcun blocco.

Il numero seriale, relativo al dispositivo in manutenzione, se possibile verrà automaticamente rilevato dal software, in alcuni casi dovrà invece essere inserito dal manutentore, si precisa che tali numeri seriali sono espressi in codifica esadecimale.



2.e Soggetti coinvolti

● Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve associarle il corretto codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

● Gestore

E' il proprietario/possessore che gestisce l'apparecchio, acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva.

Il gestore, generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Egli deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Inoltre, egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

● Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.



3. CERTIFICATO DI CONFORMITA' AL MODELLO OMOLOGATO

AUTOCERTIFICAZIONE

Il sottoscritto, il legale rappresentante di ELECTRO SYSTEM spa, attesta che l'Apparecchio elettronico da trattenimento denominato Messico e Nuvole Plus, identificato dai sottostanti codici, è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice identificativo progressivo della scheda di gioco IDSK


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo progressivo dell'apparecchio ass. dal produttore / importatore

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

IMOLA li

Firma: 

Il legale rappresentante Cabella Gian Piero



4. SPECIFICHE TECNICHE APPARATI PERIFERICI

Le documentazioni tecniche degli apparati periferici vengono rilasciate dai relativi produttori (specifiche tecniche; schede tecniche; manuali d'uso).

Si consiglia di conservare le documentazioni, relative agli apparati effettivamente impiegati, all'interno dell'apparecchio per agevolare eventuali operazioni di manutenzione.



5. REGISTRO DELLE MANUTENZIONI STRAORDINARIE

L'intervento di manutenzione straordinaria è effettuata:

- a) dal produttore della scheda di gioco, per qualsiasi intervento sulla scheda stessa;
- b) dal produttore/importatore ovvero da soggetti specializzati da questi incaricati per gli interventi che interessano gli altri dispositivi dell'apparecchio, identificati tramite il codice identificativo IDSOGG rilasciato da AAMS.

Tutti i soggetti abilitati sono tenuti a riportare i dati, di ciascuna manutenzione effettuata, su questo registro cartaceo e sul registro elettronico della scheda di gioco.

Per effettuare l'inserimento dei dati sul registro elettronico della scheda di gioco, è necessario autenticarsi grazie all'inserimento dell'IDSOGG e di una apposita password, all'interno della procedura di test affinché l'operatore venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Il codice identificativo dell'apparecchio CODEID, da riportarsi sul questo registro cartaceo per ciascuna manutenzione, dovrà essere quello valido al momento della manutenzione stessa. Per cui si dovrà utilizzare il CODEID temporaneo, nel periodo antecedente all'introduzione del CODEID permanente, dopodiché si dovrà sempre utilizzare quest'ultimo.

Questo registro, che accompagna l'apparecchio, e deve essere conservato, a cura del gestore dell'apparecchio, per un periodo di 5 anni.

Nome commerciale del modello

Messico e Nuvole Plus

Codice identificativo temporaneo dell'apparecchio CODEID rilasciato da AAMS

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo permanente dell'apparecchio CODEID introdotto da AAMS

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Produttore: Electro System spa
Via P.Nenni n.9/a
P.IVA / C.Fis. 01625711203



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_| |_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_| |_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE STRAORDINARIA

Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|

Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

Codice intervento |_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto

dell'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha
eseguito l'intervento |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

Nome, Timbro e firma



Codici di intervento definiti da AAMS

Codice dell'intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti



6. CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma del legale rappresentante del produttore sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verrà rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato" sul certificato di conformità al modello omologato.