coemar

SuperCyc 2.4

manuale di istruzioni

1^ edizione, marzo 2001

Italiano

Indice

1. Imballo	Pag.	3
2. Trasporto	,,	3
3. Importanti informazioni di sicurezza	,,	4
4. Lampada: installazione e sostituzione	,,	5
5. Tensione e frequenza di funzionamento	,,	7
6. Fissaggio meccanico	,,	8
7. Connessione alla rete elettrica	,,	9
8. Connessione di segnale	,,	10
8.1. Connessione di segnale con Prese / Spine XLR 5	,,	10
8.2. Connessione di segnale con Prese / Spine XLR 3	,,	11
9. Sblocco dei movimenti pan e tilt	,,	12
10. Alimentazione	,,	13
11. Indirizzi DMX	,,	14
12. Funzioni del pannello display	,,	15
12.1. Accensione di *SuperCyc 2.4* senza il movimento	,,	16
12.2. Reset del contaore	,,	16
12.3. test	,,	16
13. Funzionamento con segnale DMX 512	,,	17
14. Allineamento della lampada nel sistema ottico	,,	18
15. Regolazioni meccaniche	,,	19
15.1 Regolazione dell'ampiezza del fascio di luce utilizzando i filtri addizionali	,,	19
15.2 Regolazione delle alette paraluce	,,	19
16 Dispositivi e automatismi interni	,,	20
17. Manutenzione	,,	21
18. Allineamento elettronico dei motori	,,	22
19. Parti di ricambio	,,	23
20. Brevetti	,,	23

Complimenti per aver acquistato un prodotto **coemar**, vi siete assicurati un proiettore della massima qualità, nei componenti e nella tecnologia. Vi rinnoviamo l'invito a compilare per tempo e correttamente i dati da riportare alla pagina precedente: per qualsiasi richiesta di informazioni o di servizi (sia in caso di problemi intervenuti durante l'installazione che in seguito), consentiranno infatti un intervento rapido ed efficace del centro assistenza **coemar** al quale potete rivolgervi con assoluta fiducia.

1. Imballo

Attenendovi alle istruzioni e modalità di utilizzo indicate in questo manuale vi assicurerete il massimo rendimento del prodotto per anni.

Aprite l'imballaggio ed assicuratevi che nessuna parte dell'apparecchio abbia subito danni durante il trasporto. In caso di danni al prodotto, contattate immediatamente spedizioniere e fornitore tramite telefono o fax, preannunciando l'invio di una lettera raccomandata.

packing list

Assicuratevi che l'imballo contenga:

1 *SuperCyc 2.4*
1 **manuale di istruzioni**

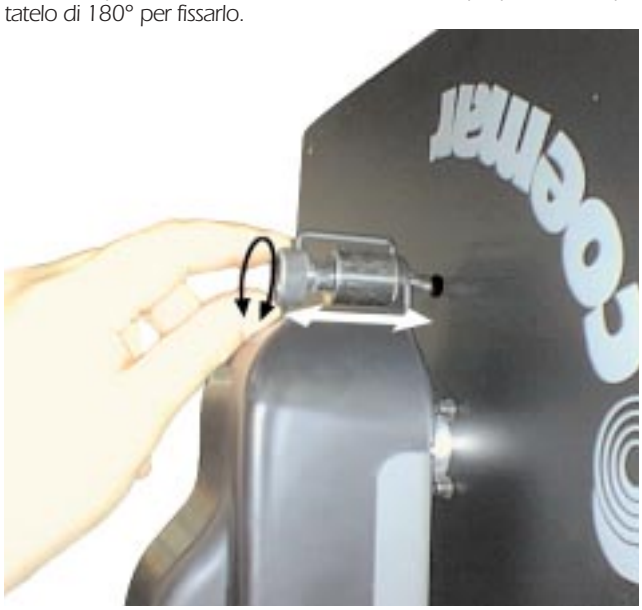
2. Trasporto

Il trasporto di *SuperCyc 2.4* deve essere effettuato utilizzando l'imballo originale intatto, il baule (flight case) di produzione **coemar** o similari.
Vi raccomandiamo comunque l'uso di un baule adatto, che consenta di impedire i movimenti articolati di *SuperCyc 2.4* durante il trasporto.

Due fermi meccanici rendono il proiettore rigido e permettono il bloccaggio dei movimenti articolati, pan e tilt.

1) Il primo fermo, tra base e forcella, inibisce il movimento pan (base).
   Per rendere la forcella corpo unico con la base, posizionate il perno come indicato in figura, in corrispondenza del foro sulla base. Premete il perno e ruotatelo fino a che potrete inserirlo nel foro di bloccaggio sulla base del proiettore.

2) Il secondo fermo, tra forcella e gruppo porta lampade, inibisce il movimento tilt (forcella). Per rendere la forcella corpo unico con con il gruppo porta lampade, posizionate il gruppo come indicato in figura, il perno sulla forcella in corrispondenza del foro sul corpo proiettore.
   Ruotate il perno fino a che vi è permesso di premerlo per inserirlo nel foro di bloccaggio sul gruppo portalampade.
   Premete il perno inserendolo nel fiancale del corpo proiettore. quindi ruotatelo di 180° per fissarlo.



3. Importanti informazioni di sicurezza

Prevenzione degli incendi:

1. *SuperCyc 2.4* utilizza 2 lampade Philips MSR 1200 o MSD 1200; l'uso di una lampada differente potrebbe essere rischioso e causa dell'annullamento della garanzia.
2. Non installate mai l'apparecchio su superfici infiammabili.
3. La distanza minima dal materiale infiammabile deve essere: 0,5 m.
4. La distanza minima dal primo possibile soggetto illuminabile deve essere: 2 m.
5. Sostituite i fusibili danneggiati solo con identici per dimensioni e valore, se necessario consultate lo schema di collegamento.
6. Collegate il proiettore ad una rete elettrica protetta da interruttore magnetotermico.

Prevenzione di scosse elettriche:

1. Alta tensione all'interno dell'apparecchio, togliete tensione prima di aprire o di effettuare qualsiasi operazione a contatto o all'interno del proiettore, anche la sostituzione e installazione della lampada.
2. Per la connessione alla rete elettrica attenetevi scrupolosamente al paragrafo 7 del presente manuale.
3. Il livello tecnologico di *SuperCyc 2.4*, necessita di personale specializzato per qualsiasi tipo di intervento; rivolgetevi ai centri assistenza autorizzati **coemar**.
4. Una buona connessione di terra è essenziale per il corretto funzionamento.
   Non collegate mai l'apparecchio senza il contatto di terra.
5. Non installate mai l'apparecchio esposto alla pioggia o in ambienti ad alta umidità o senza flusso di aria costante.

Protezione alle radiazioni dei raggi ultravioletti:

1. Non accendete mai la lampada se le lenti, i filtri e le custodie in fibra di carbonio sono danneggiati; la loro funzione schermante è efficace solo se in perfette condizioni.
   Non guardate mai direttamente in direzione della lampada quando è accesa.

Sicurezza:

1. Installate sempre il proiettore con viti, ganci o altri supporti, in grado di sostenerne il peso.
2. Utilizzate un secondo fissaggio di sicurezza con catene o corda di acciaio che sostenga il peso in caso di cedimento del sostegno principale.
3. Le superfici esterne dell'apparecchio, in alcuni punti, possono raggiungere la temperatura di 150°C, non toccatele mai prima che siano passati almeno 10 minuti dallo spegnimento della lampada.
4. Sostituite sempre la lampada se notate deformazioni o danneggiamenti.
5. Non installate mai l'apparecchio in locali dove non esiste flusso di aria costante; la temperatura ambiente massima deve essere 35°C.
6. La lampada calda potrebbe esplodere, attendete sempre almeno 10 minuti dopo lo spegnimento prima di tentare la sostituzione o rimozione.
   Utilizzate sempre protezioni per le mani prima di cambiare la lampada

4. Lampada: Installazione e sostituzione

SuperCyc 2.4 utilizza 2 lampade Philips 1200 MSR o MSD 1200 da 1200W con base GX 9,5.
Le lampade sono disponibili presso la rete di vendita **coemar**:

1200 MSR	
coemar cod.	**105090**
potenza	1200 w
flusso luminoso	110.000 lm
temperatura di colore	5.600° K
base	G 22
durata approssimativa	800 ore

1200 MSD	
coemar cod.	**105811**
potenza	1200 w
flusso luminoso	92.000 lm
temperatura di colore	6.000° K
base	G 22
durata approssimativa	2000 ore

Attenzione!
Togliete tensione prima di aprire l'apparecchio.

Nelle parti interne del proiettore, la temperatura può raggiungere 250° C dopo 5 minuti, con picco massimo di 350° C; assicuratevi quindi che le lampade siano fredde prima di tentarne la rimozione. L'apparecchio, in ogni caso, si può aprire solo dopo 10 minuti dal momento in cui si è tolta alimentazione.
Le lampade MSR e MSD sono del tipo a vapori di mercurio, a scarica e devono essere maneggiate con molta cura; funzionano ad alta pressione interna ed esiste un piccolo rischio di esplosione se le lampade vengono utilizzate oltre la durata massima dichiarata dal costruttore.
Si consiglia quindi di sostituire le lampade trascorso il periodo indicato.

montaggio delle lampade

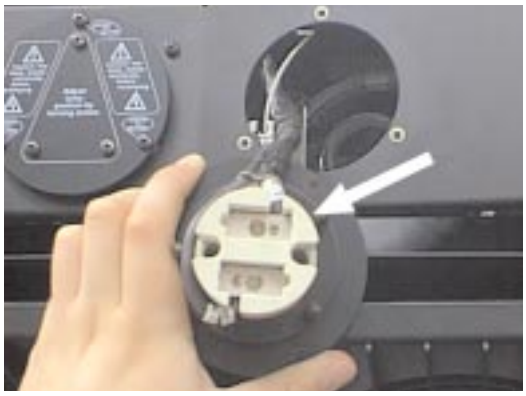
1) Svitate completamente le 6 viti di fissaggio del carter posteriore del corpo proiettore, utilizzando un giravite adatto.

2) Aprite il carter posteriore, del proiettore, utilizzando l'apposita maniglia.

3) Identificate i due gruppi lampada, destro e sinistro e, con un giravite adatto, svitate le 3 viti di fissaggio del blocco portalampada.

4) Estraete il blocco portalampada.

5) Localizzate il portalampada.



6) Inserite la lampada. La lampada usata è in vetro di quarzo e deve essere maneggiata con molta cura; attenetevi scrupolosamente alle istruzioni incluse nell'imballo della lampada. Non toccate direttamente il vetro, usate l'involucro di politene accluso nella scatola. Il portalampada G 22 è simmetrico e la sua costruzione meccanica, di precisione. NON FATE MAI FORZA sul vetro; in caso di difficoltà ruotate la lampada e provate di nuovo.

7) Inserite il blocco portalampada nella sua posizione originaria e riavvitate le 3 viti tolte precedentemente.

8) Eseguite le medesime operazioni per montare l'altra lampada

Attenzione: NON rimontate mai il coperchio posteriore senza aver eseguito preventivamente, l'operazione dall'allineamento delle lampade nell'asse ottico; riferitevi al paragrafo 13 per le istruzioni operative.

5. Tensione e frequenza di funzionamento

Il proiettore può funzionare ad una tensione di 208, 230 o 240 V. **coemar** seleziona (salvo richieste specifiche), la tensione 240v.
La tensione selezionata dalla fabbrica o dal rivenditore è indicata in prossimità del selettore di tensione sulla base del proiettore.
SuperCyc 2.4 può funzionare sia a 50 che a 60 Hz senza bisogno di alcun settaggio.

selezione di una tensione dei rete diversa da quella specificata nell'ordine

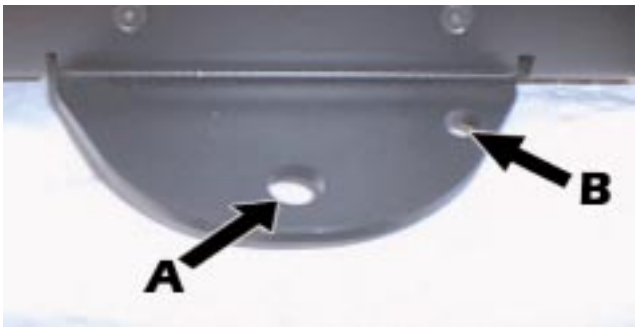
Qualora desideriate cambiare la tensione di alimentazione, individuate il deviatore di tensione sulla base del proiettore.
Il deviatore vi permette di selezionare una delle 2 tensioni indicate nella dicitura e barrate al momento del collaudo.

6. Fissaggio meccanico

montaggio

SuperCyc 2.4 può essere installato sia appoggiato a terra che a soffitto.
Per appoggiarlo su qualsiasi tipo di superficie, *SuperCyc 2.4* è corredato di quattro piedini montati sulla base.

In caso di sospensione consigliamo l'utilizzo di una struttura reticolare con appositi ganci adatti a sostenerne il peso.
La struttura di sostegno oltre ad essere sufficientemente robusta deve anche non risentire delle lievi oscillazioni che *SuperCyc 2.4* provoca durante il brandeggio automatizzato; provvedete quindi a rendere la struttura di supporto priva di torsione.



I 2 fori di fissaggio Ø13 mm (**A**) sulla base di *SuperCyc 2.4* permettono di installare il proiettore con ganci a C su strutture portafari.

attacco di sicurezza

Si raccomanda l'utilizzo di due catene di sicurezza (cod. 069) - fissate a *SuperCyc 2.4* ed alla struttura di sospensione dello stesso per evitare la caduta accidentale del proiettore nel caso (comunque poco probabile) che il punto di fissaggio primario dovesse cedere.
Nel caso utilizziate cavi di acciaio o catene non di produzione **coemar**, assicuratevi che siano adatte a sostenere il peso dell'intero apparecchio.
Il fissaggio della catena di sicurezza viene effettuato mediante i 2 fori **B** posti sulla base del proiettore, indicati in figura.

protezione contro i liquidi

Il proiettore contiene parti elettriche ed elettroniche che non possono assolutamente essere messe a contatto con acqua, olio o qualsiasi altro liquido: il buon funzionamento ne risulterebbe pregiudicato.

movimento

Il proiettore ha un movimento della base e della forcella ; **NON** ostacolate per nessun motivo il brandeggio dell'apparecchio con oggetti nel suo raggio di azione.

rischio di incendio

Ogni proiettore produce calore e quindi deve essere installato in posizioni ben ventilate. Distanza minima da materiale infiammabile: 0,5m. Distanza minima tra fonte luminosa ed oggetto illuminato: 2 m.

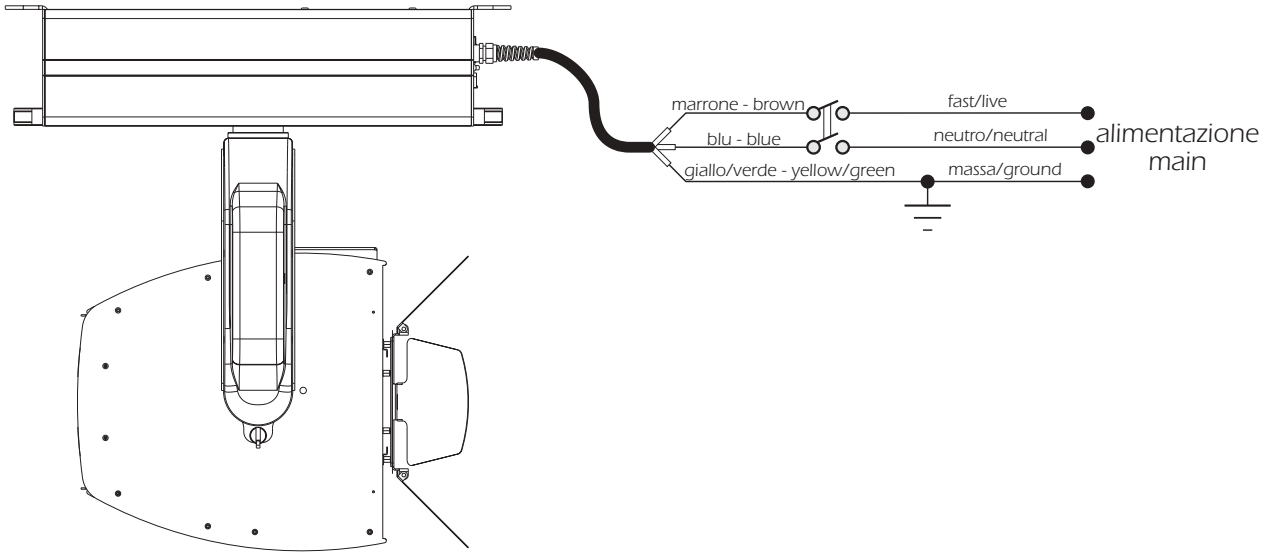
7. Connessione alla rete elettrica

preparazione del cavo

Il cavo in dotazione è uno speciale cavo termoresistente, conforme alle più recenti normative internazionali di sicurezza, approvato VDE e a norme IEC 331, IEC 332 3C,CEI 20 35.
NB: In caso di sostituzione del cavo, impiegate esclusivamente cavi similari, con la stessa resistenza termica (cavo 3x1,5 ø esterno 10 mm, tensione di esercizio 300/500V, tensione di prova 2KV, temperatura di esercizio -40° +180°, **coemar** cod. CV5309).

connessione alla rete elettrica

SuperCyc 2.4 può funzionare con tensione 208V-230V-240V a 50 o 60Hz (la tensione e la frequenza desiderate vanno selezionate come descritto al paragrafo 5 del presente manuale). Prima di alimentare il proiettore, assicuratevi dunque che il modello in vostro possesso corrisponda alla tensione di alimentazione richiesta dalla vostra rete elettrica. Per l'allacciamento alla rete, utilizzate un connettore adatto a sopportare la massima corrente di assorbimento istantaneo: 16 amps. Localizzate il cavo di alimentazione che fuoriesce dal proiettore e collegatelo come nella figura:



protezione

E' consigliato l'uso di un interruttore magnetotermico/differenziale per l'alimentazione di ogni *SuperCyc 2.4*.
Un buon collegamento di terra è indispensabile per il corretto funzionamento del proiettore. Attenetevi scrupolosamente alle norme in vigore.

Avvertenza

SuperCyc 2.4 **necessita assolutamente di un buon contatto di terra; non installate mai l'apparecchio senza la connessione del cavo giallo/verde in dotazione.**

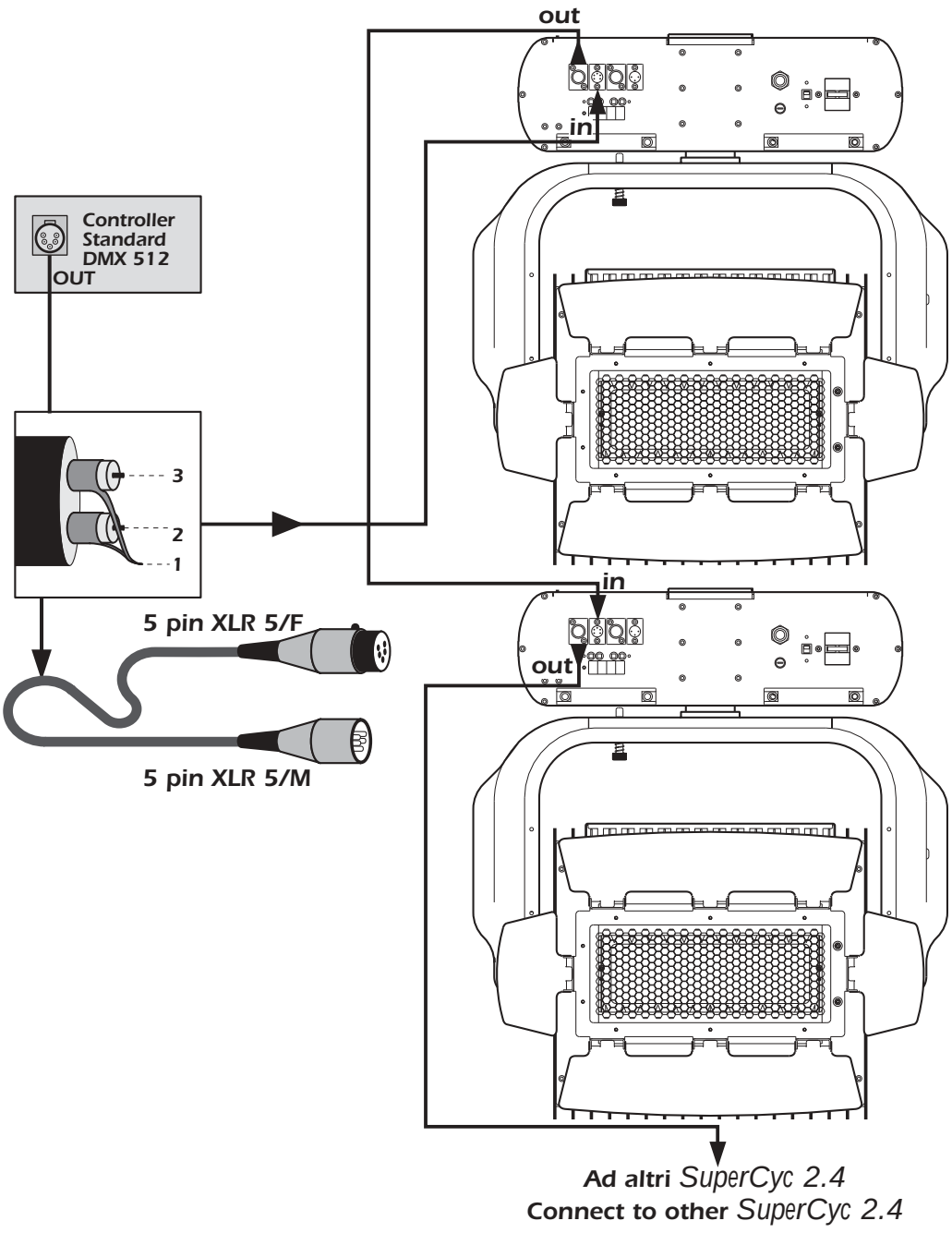
8. Connessione di segnale

Il segnale di pilotaggio è digitale e viene trasmesso al proiettore con un cavo a due poli ø0,5, schermato.
Il collegamento deve essere seriale, utilizzando gli XLR 3 o XLR5 maschio e femmina posti sulla base di *SuperCyc 2.4*, contrassegnati dalle diciture **DMX 512** e **DMX 512 standard** (vedi figura).

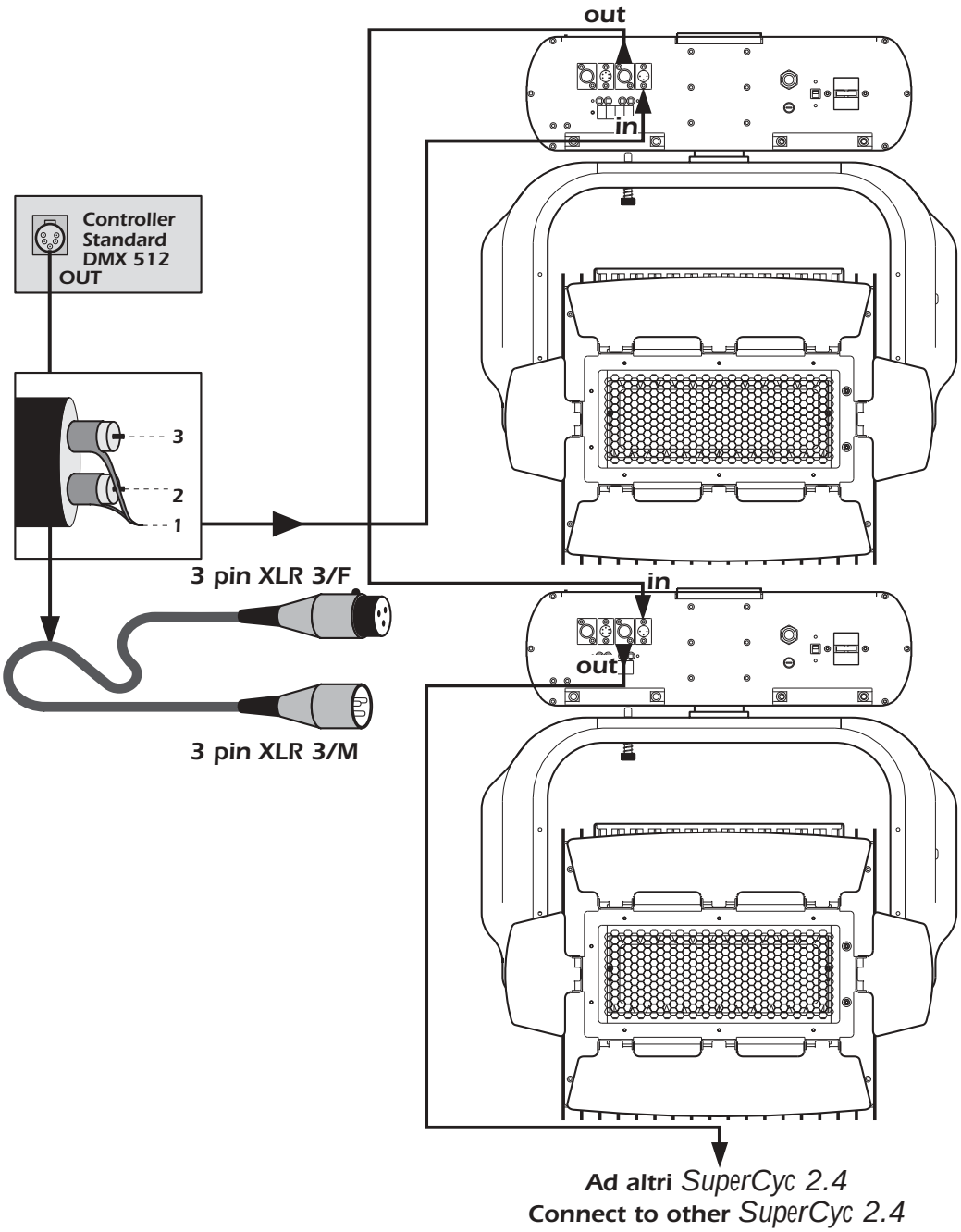
La connessione é conforme agli standard internazionali:

pin 1= schermatura 0 volt
pin 2= data -
pin 3= data +
pin 4= non collegato
pin 5= non collegato

8.1. Connessione di segnale con Prese / Spine XLR 5



8.2. Connessione di segnale con Prese / Spine XLR 3



I conduttori non devono fare alcun tipo di contatto tra loro o con la custodia metallica dei connettori.

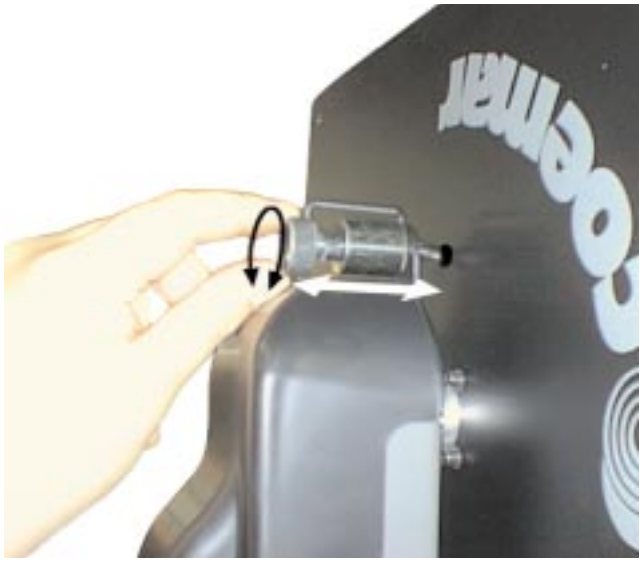
Nota: la custodia del cannon XLR 3 o 5 non deve assolutamente essere collegata.

9. Sblocco dei movimenti pan e tilt

Due fermi meccanici permettono di bloccare i movimenti articolati, pan e tilt, a proiettore spento. Prima di alimentare il proiettore dovete rimuovere i fermi, lasciandolo libero di eseguire la procedura di reset, che viene automaticamente attivata all'accensione.

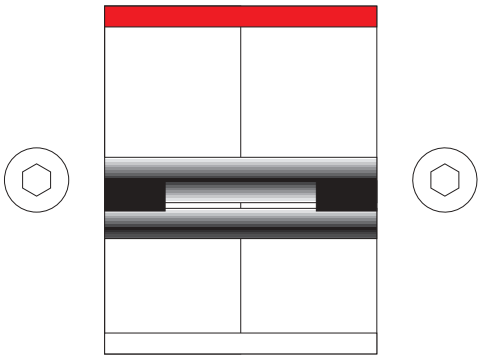
1) Il primo fermo è tra base e forcella, inibisce il movimento pan (base), localizzatelo sul proiettore, poi ruotatelo leggermente fino a che si estrarrà automaticamente dal coperchio della base.

2) Il secondo fermo è tra forcella e corpo proiettore, inibisce il movimento tilt (forcella), localizzatelo sul proiettore, poi ruotatelo leggermente fino a che si estrarrà automaticamente dal fianco del corpo proiettore.



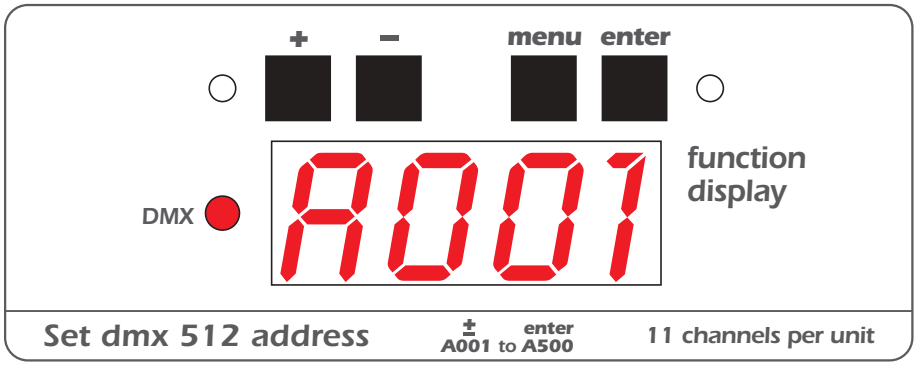
10. Alimentazione

Dopo aver eseguito correttamente le operazioni descritte fino a questo punto, procedete all'alimentazione del mixer **DMX 512** che controlla il funzionamento di *SuperCyc 2.4*; alimentate di seguito il proiettore ed accendetelo mediante l'interruttore magnetotermico **main breaker**. Accendendosi, il proiettore eseguirà la procedura di reset di tutti i motori; la procedura durerà alcuni secondi, permettendo ai motori passo-passo di posizionarsi correttamente prima di eseguire i comandi inviati dal mixer.



led DMX

Il led **DMX** si accende in modo fisso per indicare che il segnale **DMX 512** inviato al proiettore viene ricevuto correttamente.



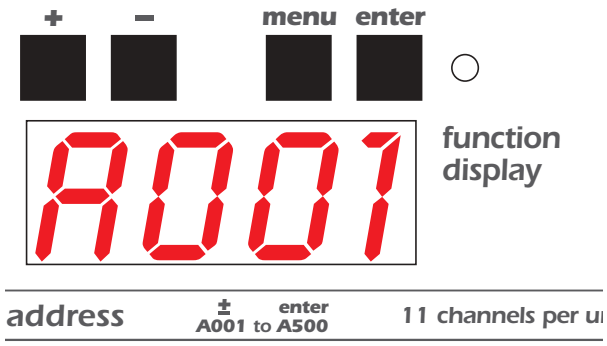
Se il led è spento, il proiettore non sta ricevendo il segnale. Controllate il cavo di collegamento ed il perfetto funzionamento del mixer.

11. Indirizzi DMX

Ogni proiettore *SuperCyc 2.4* utilizza **11 canali** di indirizzo per il suo completo funzionamento e controllo con un segnale **DMX 512**.
Affinché i segnali di controllo vengano correttamente indirizzati, su ogni proiettore occorre eseguire un'operazione di codifica; qualsiasi numero tra 1 e 500 può essere generato tramite il display di *SuperCyc 2.4*.
L'operazione deve essere eseguita su ogni *SuperCyc 2.4*.
Il proiettore, al momento dell'accensione, mostra sul display la scritta **A001** che indica l'indirizzo **DMX 1**; il proiettore così indirizzato risponde ai comandi dei canali tra **1** e **11** del mixer **DMX 512**, il secondo proiettore deve essere indirizzato come **12** il terzo come **23** e così via fino all'ultimo *SuperCyc 2.4*, in corrispondenza alle assegnazioni numeriche generate dal mixer.

variazione dell'indirizzo dmx

1) Premete il tasto **+** o **-** fino a visualizzare il numero **DMX** desiderato, le cifre del pannello display lampeggiano ad indicare la variazione dell'indirizzo non registrata.



2) Premete il tasto **enter** per confermare la selezione; la cifre del pannello display smettono di lampeggiare, il proiettore risponde ora al nuovo numero **DMX 512**.
3) Per conoscere più a fondo le funzioni di ogni canale **DMX 512**, vi preghiamo di consultare il capitolo **11** "**Funzionamento del proiettore (canali DMX)**".

Note Importanti: mantenendo premuti i tasti **+** o **-** il conteggio dei canali viene eseguito ad alta velocità per una più rapida selezione.

12. Funzioni del pannello display

Utilizzando opportunamente le funzioni proposte da *SuperCyc 2.4* attivabili attraverso il pannello display, potete aggiungere funzionalità al proiettore e variare alcuni parametri.
Alterare i settaggi eseguiti da coemar può variare il funzionamento del proiettore che quindi non risponderà più ai comandi del mixer DMX 512 che lo controlla; leggete quindi scrupolosamente le funzioni di seguito elencate prima di effettuare qualsiasi selezione.
NOTA: il simbolo ☞ viene utilizzato nella seguente tabella per indicare l'azione di pressione che dovete esercitare sul tasto indicato in prossimità del simbolo.

A001 – ☞ **menu**

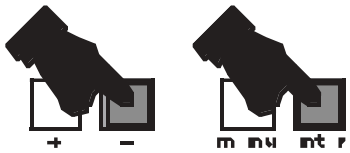
- ☞ +o– **DIRP** **inversione movimento pan** ☞ **enter**
  Inverte il senso di spostamento del movimento orizzontale del fascio di luce da sinistra a destra o destra verso sinistra, ad una stessa variazione del livello DMX.
  - ☞ +o– **CW** ☞ **enter** — senso orario
  - ☞ +o– **CCW** ☞ **enter** — senso antiorario
- ☞ +o– **DIRT** **inversione movimento tilt** ☞ **enter**
  Inverte il senso di spostamento del movimento verticale del fascio di luce dall'alto in basso o dal basso verso l'alto, ad una stessa variazione del livello DMX.
  - ☞ +o– **CW** ☞ **enter** — senso orario
  - ☞ +o– **CCW** ☞ **enter** — senso antiorario
- ☞ +o– **OPTO** **disattivazione sensori ottici** ☞ **enter**
  Permette la disattivazione dei sensori ottici che rilevano la posizione momentanea sia della forcella che della base del proiettore e il ritorno in posizione automatico se in avvertitamente urtato.
  - ☞ +o– **ON** ☞ **enter** — sensori attivati
  - ☞ +o– **OFF** ☞ **enter** — sensori disattivati
- ☞ +o– **FANS** **controllo delle ventole** ☞ **enter**
  La scheda elettronica controlla lo stato delle ventole (Strd) oppure le ventole sono sempre in funzione (on).
  - ☞ +o– **STRD** ☞ **enter** — accensione/spegnimento automatico
  - ☞ +o– **ON** ☞ **enter** — ventole sempre in funzione
- ☞ +o– **LAMS** **controllo accensione lampade** ☞ **enter**
  Inibisce il controllo dell' accensione/spegnimento di entrambe le lampade con segnale DMX
  - ☞ +o– **STRD** ☞ **enter** — accensione da DMX 512
  - ☞ +o– **ON** ☞ **enter** — lampade sempre accese
- ☞ +o– **LAMP** **controllo accensione**
  Inibisce il controllo dell' accensione/spegnimento delle lampade singolarmente con segnale DMX
  - ☞ +o– **LEFT** lampada sinistra
    - ☞ +o– **STRD** ☞ **enter** — accensione da DMX 512
    - ☞ +o– **ON** ☞ **enter** — lampada sempre accesa
  - ☞ +o– **RIGH** lampada destra
    - ☞ +o– **STRD** ☞ **enter** — accensione da DMX 512
    - ☞ +o– **ON** ☞ **enter** — lampada sempre accesa
- ☞ +o– **HOUR** **vita del proiettore a lampada on**
  Visualizzazione delle ore di vita del proiettore, cioè il tempo in cui è stato percorso dalla tensione di rete (valore non azzerabile).
  - ☞ +o– **LEFT** lampada sinistra — **0320** valore numerico espresso in ore
  - ☞ +o– **RIGH** lampada destra — **0323** valore numerico espresso in ore
- ☞ +o– **LIFE** **vita della lampada**
  Visualizzazione delle ore di vita delle lampade, cioè il tempo in cui il proiettore è stato percorso dalla tensione di rete dall'ultimo reset.
  - ☞ +o– **LEFT** lampada sinistra — **0280** valore numerico espresso in ore
  - ☞ +o– **RIGH** lampada destra — **0275** valore numerico espresso in ore
- ☞ +o– **DISP** **inversione display**
  Inverte il senso di utilizzo del display in dipendenza della posizione di montaggio, a terra, o in sospensione.
  - ☞ **enter** — **AA** ☞ **enter** — posizione in sospensione
  - ☞ **enter** — **UU** ☞ **enter** — rovesciato
- ☞ +o– **LED** **controllo display** ☞ **enter** — **OFF** — spegnimento del display (☞ qualsiasi tasto per riattivarlo)
  Permette di inibire la visualizzazione del display.
- ☞ +o– **TEST** **funzione test**
  Test del funzionamento del proiettore senza l'utilizzo del segnale DMX
  - ☞ **enter** — **PAN** ☞ **enter** — test movimento base
  - ☞ **enter** — **ALL** ☞ **enter** — test di tutti i motori
- ☞ +o– **RESE** **reset** ☞ **enter** — **----** — attivazione del reset
  Funzione di reset
- ☞ +o– **RATE** **DMX speed** ☞ **enter** — **24.50** — valore numerico
  Lettura della velocità di ricezione del segnale DMX 512
- ☞ +o– **HTOT** **vita totale del proiettore** ☞ +o– — **0520** — valore numerico espresso in ore
  Visualizzazione delle ore di vita del proiettore, il tempo in cui è stato percorso dalla tensione di rete (valore non azzerabile).

Italiano

12.1. Accensione di *SuperCyc 2.4* senza il movimento

La funzione vi può essere utile nel caso che dobbiate accendere SuperCyc 2.4 all'interno del flight case o installato in una struttura per inserire un nuovo indirizzo o variare alcuni parametri senza che l'apparecchio si muova.

1) *Accendete il proiettore tenendo premuti contemporaneamente i tasti* **enter** *e* **–**



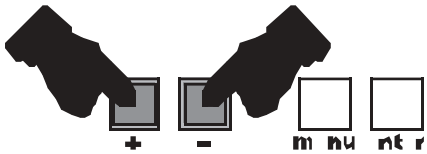
il proiettore esegue la procedura di reset di tutti i motori esclusi quelli dei movimenti pan e tilt, che restano fermi non alimentati.

2) *Potete variare l'indirizzo DMX, o qualsiasi parametro accessibile dal menu senza che il proiettore si sia mosso.*
3) *Per riavere le normali funzioni di SuperCyc 2.4 dovete ora spegnere e riaccendere il proiettore, tramite il tasto di alimentazione* **power**.

12.2. Reset del contaore

Il contaore elettronico deve essere resettato a zero ore ad ogni cambio lampada per dare una informazione reale della durata in ore.

1) *Spegnete il proiettore.*
2) *Alimentate SuperCyc 2.4 mantenendo premuti contemporaneamente i tasti* **+** *e* **–**.



3) *Premete il tasto* **menu**.
4) *Premete il tasto* **+** *o* **-** *fino a visualizzare* LIFE *(vita della lampada).*
5)*Premete il tasto* **enter** *per confermare; il display visualizza* 0000 *confermando che il contaore è stato ri-inizializzato.*

12.3. test

Genera un segnale di test per ogni motore consentendo il test del proiettore senza un generatore di segnale **DMX**.

1) *Premete il tasto* **menu**.
2) *Premete il tasto* **+** *o* **-** *fino a visualizzare* TEST *(per test).*
3) *Premete il tasto* **enter** *per confermare; il display visualizza* PAN *(per test numero del movimento pan), premete i tasti* **+** *o* **–** *per i test seguenti da* PAN *a* ALL.

PAN= *movimento dell'asse X*
TILT= *movimento dell'asse Y*
DIMM= *movimento del dimmer*
CYAN= *cyan*
MAGE= *magenta*
YELL= *giallo*
ALL= *test di tutti i motori*
NOFU= *nessun effetto*

In questa procedura di test il proiettore simula la ricezione di un segnale DMX 512 con variazione da 1 a 255 sul canale selezionato

4) *Premete il tasto* **enter** *per confermare l'esecuzione del test desiderato.*

13. Funzionamento con segnale DMX 512

SuperCyc 2.4 può funzionare asservito al segnale di controllo DMX 512, la connessione deve essere fatta come descritto al paragrafo "**8.1 Connessione per funzionamento con segnale DMX 512**".

Ora, se avete eseguito correttamente tutte le operazioni descritte fino a questo momento, i 6 canali del vostro mixer **DMX 512** potranno controllare tutte le funzioni di *SuperCyc 2.4* con l'effetto indicato in tabella:

canale	funzione	tipo di controllo	effetto	decimale
1	**asse X, movimento della base**	proporzionale	controllo del movimento del fascio di luce con rotazione proporzionale del movimento in base	0-255
2	**asse X, movimento fine della base**	proporzionale	controllo del movimento fine del fascio di luce, con rotazione proporzionale del movimento in base	0-255
3	**asse Y, movimento della forcella**	proporzionale	controllo del movimento del fascio di luce con rotazione proporzionale del movimento in forcella	0-255
4	**asse Y, movimento fine della forcella**	proporzionale	controllo del movimento fine del fascio di luce, con rotazione proporzionale del movimento in forcella	0-255
5	**nessun effetto**	step	nessun effetto	0-255
6	**dimmer**	livello unico	chiuso	0-10
		proporzionale	da chiuso ad aperto	11-255
7	**cyan**	livello unico	bianco, nessun effetto	0-10
		proporzionale	controllo proporzionale del colore cyan da bianco a cyan	11-255
8	**magenta**	livello unico	bianco, nessun effetto	0-10
		proporzionale	controllo proporzionale del magenta da bianco a magenta	11-255
9	**giallo**	livello unico	bianco, nessun effetto	0-10
		proporzionale	controllo proporzionale del giallo da bianco a giallo	11-255
10	**Lampada destra accesa/spenta**	livello unico	lampada spenta	0-100
			lampada accesa	241-255
11	**Lampada sinistra accesa/ spenta/ reset**	livello unico	lampada spenta	0-10
			zona di standby	10-29
			reset dei motori eccetto pan e tillt (solo una volta)	30-100
			reset dei motori (solo una volta)	101-170
			2 lampade accese (sovrascrive il canale n° 10)	171-249
			lampada accesa	250-255
Il pannello posteriore può inibire la funzione di spegnimento della lampada				
nota: il canale 11 ha un ritardo di 6 secondi per prevenire attivazioni accidentali.				

Notate che per ottenere l'accensione delle 2 lampade singolarmete dovete portare i canali numero 10 e 11 ad un livello compreso tra 250 e 255, oppure potete accenderle contemporaneamente con il canale 11 ad un livello compreso tra 171 e 249.

Potete anche accendere le lampade di *SuperCyc 2.4* utilizzando il pannello display come descritto al paragrafo "**14 Funzioni del pannello Display**".

14. Allineamento della lampada nel sistema ottico

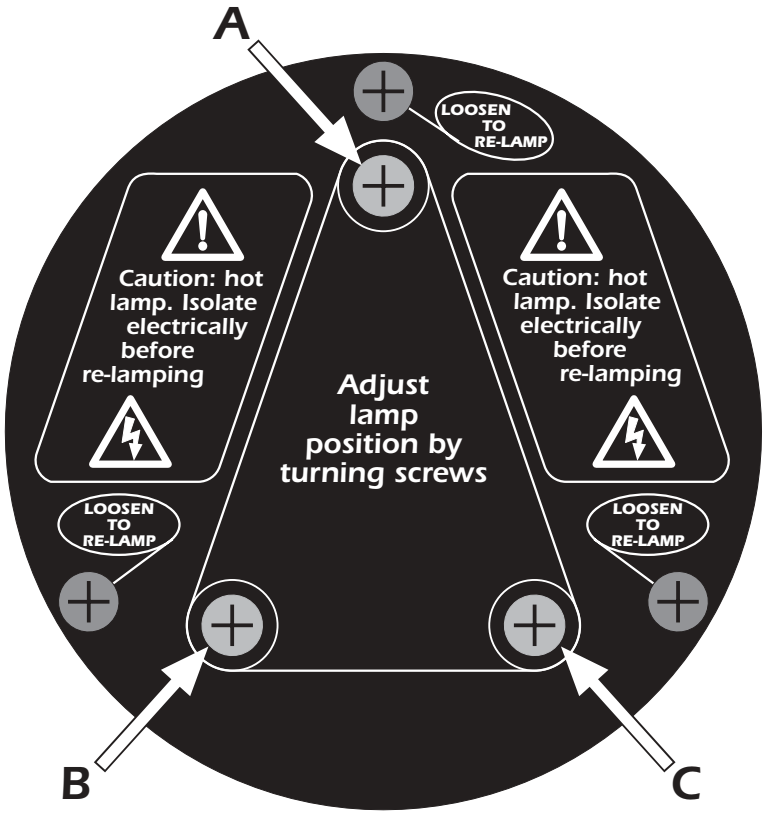
L'allineamento della lampada nel sistema ottico viene effettuato regolando 3 registri sul supporto porta lampada.
Dovete eseguire le regolazioni per ottenere il massimo rendimento della lampada, e per evitare surriscaldamento di componenti interni dovuto alla focalizzazione in punti dell'apparato ottico non predisposti all'alta temperatura.
La lampada a scarica utilizzata da Supercyc è costruita a mano, gli elettrodi delle diverse lampade sono simili ma non identici; la loro diversità deve essere compensata dalle regolazioni meccaniche che seguono e che vi consigiamo di eseguire.

Come effettuare l'allineamento

La regolazione si esegue agendo sulle 3 viti (A,B e C) indicate in figura; con lampada accesa, otturatore, dimmer aperti e nessun filtro di colore inserito.
Dovete accendere ed allineare una lampada alla volta per non avere interferenze tra i due fasci di luce.

Nella proiezione del fascio di luce a lampada non allineata, noterete uno spot più luminoso; corrispondente alla posizione del bulbo della lampada rispetto alla parabola; con la regolazione dei 3 registri contemporaneamente dovete portare lo spot luminoso il più centrato possibile rispetto al fascio di luce e renderlo della massima uniformità.

La regolazione combinata dei 3 registri, consente la regolazione orizzontale, verticale e assiale della lampada



15. Regolazioni meccaniche

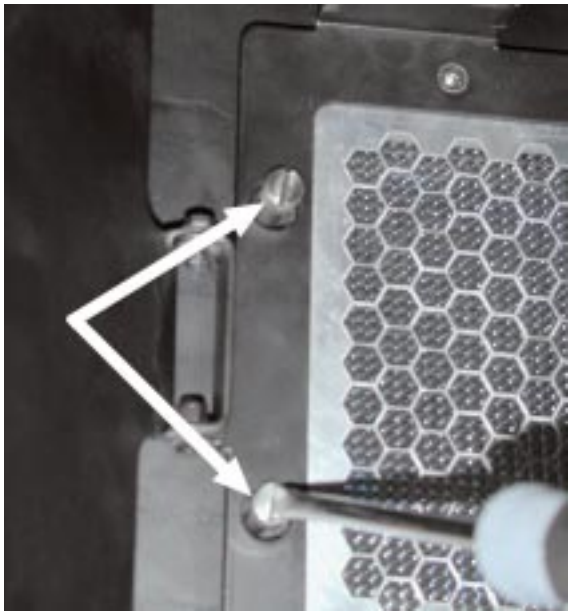
Dopo aver alimentato il proiettore e ottenuto il controllo DMX 512 di tutte le funzioni di *SuperCyc 2.4*, eseguite le necessarie regolazioni meccaniche per ottimizzare il rendimento del proiettore in base alla vostra installazione.

15.1 Regolazione dell'ampiezza del fascio di luce utilizzando i filtri addizionali

Diversi filtri addizionali, disponibili presso la rete vendita e assistenza coemar, possono essere utilizzati per variare la dimensione del fascio di luce e renderlo più adatto alla vostra applicazione illuminotecnica.
Prima di iniziare l'operazione ricordatevi di chiudere il dimmer per non essere abbagliati dal fascio di luce.

Attenzione
Non esponetevi mai alla luce generata dal proiettore.

1) Svitate i due nottolini con un giravite adatto allo scopo.



2) Estraete il filtro diffusore in dotazione.

3) Inserite il nuovo filtro in base alla dimensione del fascio di luce che più si adatta alla vostra applicazione scegliendo tra le diverse gradazioni di diffusione o tra quelli che alterano la dimensione in senso orizzontale o verticale.
4) Quando avete ottenuto l'effetto desiderato riavvitate i due nottolini serrandoli bene.

Vi ricordiamo che otterrete una ulteriore variazione della dimensione del fascio di luce regolando il paraluce a 4 alette come di seguito descritto.

15.2 Regolazione delle alette paraluce

Il paraluce 4 alette ha la funzione di ridurre e sagomare le dimensioni del fascio di luce generato da *SuperCyc 2.4*, fino a raggiungere quelle desiderate.
1) Orientate le 4 alette e sagomate il fascio di luce.

2) Dopo aver raggiunto l'effetto luminoso che desiderate, riavvitate con forza le viti di fissaggio delle 4 alette in modo che la regolazione resista al movimento continuo del proeittore.

16. Dispositivi e automatismi interni

SuperCyc 2.4, ha funzioni automatiche e dispositivi che a prima vista non si notano, ma che ne accrescono il valore e la funzionalità nel tempo, preservandolo anche negli utilizzi più gravosi

timer che impedisce la riaccensione a caldo della lampada

Un dispositivo interno di protezione impedisce all'utilizzatore di riaccendere la lampada prima che siano passati 6 minuti dall'ultimo spegnimento.
Il dispositivo protegge la rete di alimentazione dai disturbi generati dall'accenditore; protegge inoltre la lampada da funzionamenti e tensioni indesiderate.
NOTA: il timer viene resettato solo dallo spegnimento dell'apparecchiatura.

timer che impedisce ripetuti tentativi di accensione lampada

Un dispositivo interno di protezione impedisce all'utilizzatore di mantenere alimentazione alla lampada per più di 3 secondi se la lampada non si accende. Il dispositivo ritenta l'accensione automaticamente per 3 secondi ogni minuto.

Il dispositivo protegge l'alimentatore e l'accenditore da un uso prolungato in condizioni non idonee.
NOTA: è comunque indispensabile togliere alimentazione all'apparecchio se la lampada è arrivata a fine vita e provvedere al più presto alla sostituzione.

protezione termica

Due sensori termici nel corpo proiettore e nella base di *SuperCyc 2.4* proteggono l'apparecchio dal surriscaldamento.
I sensori termici tolgono alimentazione alla lampada nel caso che la temperatura ambiente sia superiore a quella consentita, o manchi la necessaria circolazione di aria dovuta ad un ambiente non idoneo o al malfunzionamento di una ventola in dotazione all'apparecchio.

ritorno in posizione automatico

Un sistema ad encoder basato su 4 rilevatori di posizione, permette a *SuperCyc 2.4* di tornare in posizione se toccato accidentalmente.
Il dispositivo è particolarmente utile nel caso di montaggio a terra dell'apparecchio, dove le probabilità che un tecnico o un artista tocchino inavvertitamente l'apparecchio durante uno spettacolo sono molte.
NOTA: il dispositivo è disattivabile (vedi paragrafo 11 opto).

17. Manutenzione

Sebbene sia stata applicata ogni precauzione per assicurare nel tempo efficienza e sicurezza nell'uso di *SuperCyc 2.4*, raccomandiamo di eseguire periodicamente le procedure di seguito riportate, rammentando che prima di effettuare qualsiasi operazione va tolta la tensione di alimentazione al proiettore.

Attenzione
Togliete tensione prima di aprire l'apparecchio.

Pulizia periodica
Vetro di protezione e parabola

Anche un sottilissimo strato di polvere può ridurre in modo sostanziale la resa luminosa ed alterare la compattezza del fascio: pulite dunque regolarmente il vetro di protezione del proiettore.
Svitate le due viti poste in fianco al vetro di protezione, estraete il vetro e, utilizzando un panno morbido o del cotone inumiditi con un liquido detergente specifico, procedere alla sua pulizia. Per quanto riguarda la parabola, devono essere usati gli stessi prodotti detergenti consigliati per il vetro di protezione; la sua pulizia deve essere eseguita da personale specializzato.

Controlli periodici
Lampada

Ispezionate periodicamente le 2 lampade; potete accedere al vano lampada come precedentemente descritto al paragrafo 4.
Aprite il coperchio posteriore del proiettore utilizzando l'apposita maniglia. Controllate le lampade e sostituitele se hanno subito danni visibili, se si sono deformate o se hanno raggiunto la vita media dichiarata dal costruttore; eviterete così pericoli di esplosione.

Pulizia ventole di raffreddamento

Le ventole di raffreddamento devono essere pulite almeno ogni 6 settimane. Eseguite la pulizia delle ventole di raffreddamento utilizzando un pennello ed un comune aspirapolvere oppure, preferibilmente, un generatore di aria compressa.

Pulizia filtri e prese d'aria

I filtri e le prese d'aria necessitano di una pulizia periodica per un ottimale funzionamento del proiettore, vanno perciò puliti almeno mensilmente. Il periodo che deve trascorrere tra una pulizia e l'altra dipende anche dall'ambiente in cui il proiettore opera.
Se necessario non esitate a eseguire la manutenzione anche in tempi più brevi.
Svitate le 4 viti di fissaggio dei filtri, posti nella parte inferiore del corpo proiettore. Per la pulizia servitevi di un generatore di aria compressa oppure se questo non bastasse servitevi di un liquido detergente.

Parti meccaniche

Controllate che il proiettore non sia meccanicamente danneggiato. Se necessario, sostituite le parti deteriorate.
Controllate che le viti di fissaggio delle alette paraluce siano sempre ben avvitate.

Parti elettriche

Controllate i collegamenti elettrici, in particolare la messa a terra e la corretta inserzione dei connettori estraibili.
Premete i connettori se necessario e riposizionarli come in origine.

Pulizia filtri dicroici

Per una corretta pulizia dei filtri dicroici, è necessario rivolgersi a personale tecnico specializzato perché sono all'interno del corpo proiettore.

Sostituzione dei fusibili

Identificate i portafusibili posti sul pannello serigrafato della base del proiettore, sostituiteli solo con modelli identici di valore e dimensione.

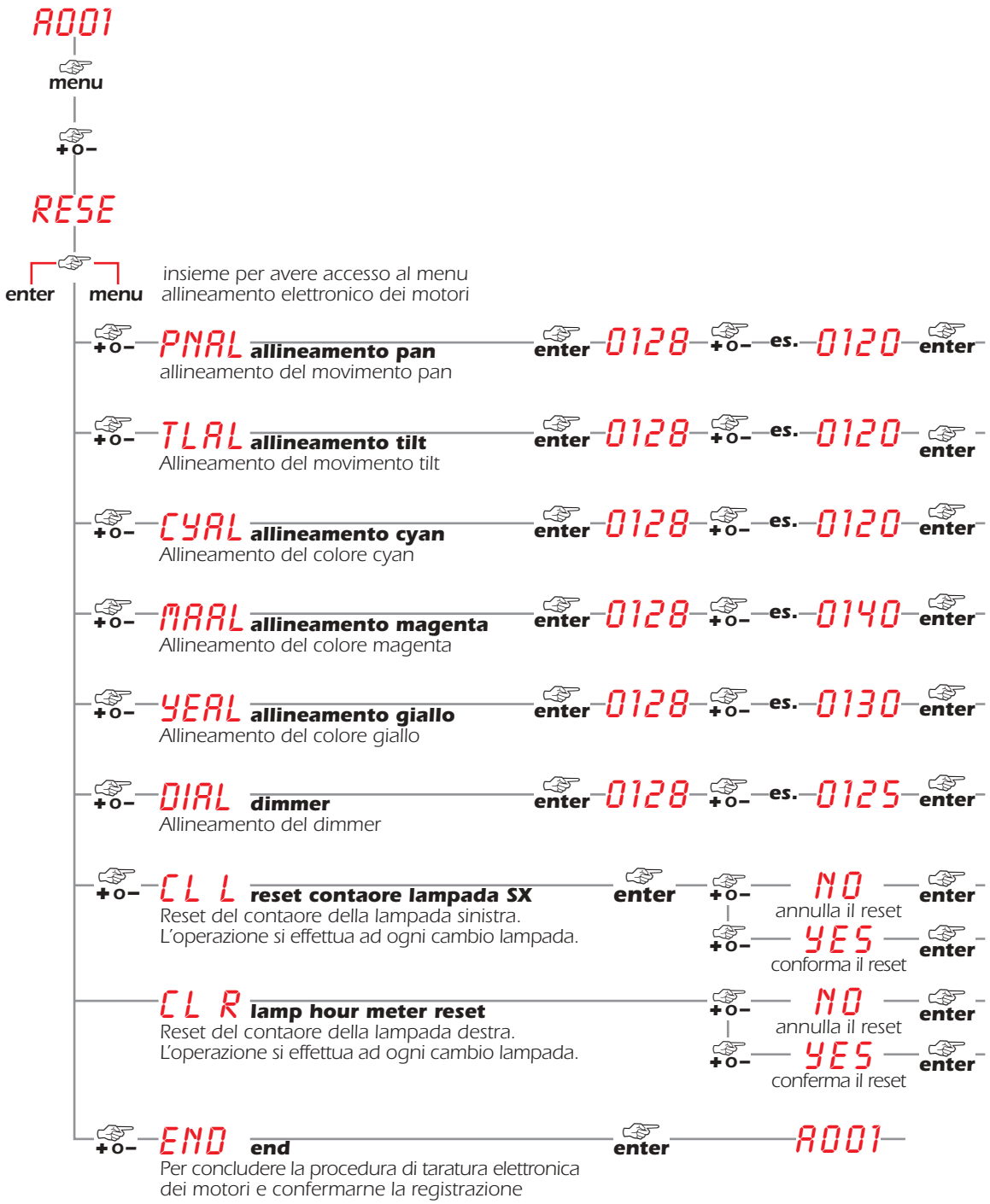
18. Allineamento elettronico dei motori

RISERVATO AGLI INSTALLATORI

Il pannello display sulla parte posteriore di *SuperCyc 2.4* permette l'allineamento elettronico dei motori; questa procedura è eseguita da **coemar** al momento del collaudo; può essere utile variare questa taratura per ottenere effetti particolari o nel caso poco probabile della sostituzione di parti interne dell'apparecchio.
Alterare i settaggi eseguiti da **coemar** al momento del collaudo può variare radicalmente il funzionamento del proiettore; leggete quindi scrupolosamente le funzioni di seguito elencate prima di effettuare qualsiasi operazione.

taratura elettronica

Nota importante: La procedura di taratura elettronica è possibile solamente se il proiettore riceve il segnale DMX 512 correttamente.



Nota importante: Se al termine della procedura di taratura elettronica non viene inserito END, la memoria non inserirà nessuna variazione; questo permette di uscire dalla procedura senza salvare i cambi di posizione dei diversi motori.

Nota: Premendo contemporaneamente i tasti **+** e **-** il valore di taratura torna a 128 (default).

19. Parti di ricambio

Tutti i componenti di *SuperCyc 2.4* sono disponibili come parti di ricambio nei centri assistenza **coemar**.
Specificare in modo dettagliato il modello del proiettore ed il pezzo di ricambio richiesto aiuterà il centro assistenza a servirvi nel modo migliore.

20. Brevetti

SuperCyc 2.4 **è protetto da brevetti internazionali regolarmente depositati, che ne vietano la riproduzione totale o parziale.**