

SISTEMA DI SICUREZZA

SIRIUS

Manuale Operativo

Versioni:

SIRIUS/I 3[^] livello IMQ
SIRIUS/A1 2[^] livello IMQ
SIRIUS/A22 2[^] livello IMQ

c.s. n. U0242
c.s. n. U0252
c.s. n. U0363



Vers. (242/298 ingressi) CEI 79/5,79/6,79/7
Vers. Firmware: SIR242LO – SIR298LO
Rif. Manuale Installazione 2000PPTT_RISC_I

Azienda Certificata con sistema di qualità secondo UNI EN ISO 9001

TELEDATA Milano/Pisa/Mosca
20132 MILANO - Via G.M. Giulietti, 8
Tel. +39 (0) 2 27.201.352 r.a. - Fax +39 (0)2 25.93.704
Internet <http://www.teledata-i.com>
E_Mail: teledata@teledata-i.com



SGS ICS S.r.l.
Servizi di Certificazione Internazionale

Certificato N°97.011

Si certifica che il Sistema Qualità di:

TELEDATA S.r.l.

Via Giulietti, 8 - 20132 MILANO - Italia

è stato verificato ed è risultato conforme ai requisiti di:

ISO 9001 / UNI EN ISO 9001 - Ed. 1994

Scopo della certificazione:

Progettazione, sviluppo, fabbricazione, installazione ed assistenza di sistemi elettronici nel campo della trasmissione dati, controllo di processo e sicurezza.



Settore EA: 19-33

SGS ICS S.r.l. - Il Rappresentante Autorizzato



Prima emissione: 16/01/1997
Ultima emissione: 22/03/2000



Valido fino al 16/01/2003 subordinato all'esito soddisfacente delle attività di sorveglianza.

INDICE GENERALE

1.0 INTRODUZIONE GENERALE	6
1.01 PRESENTAZIONE DISPLAY LCD	7
1.02 PROCEDURA ATTIVAZIONE CENTRALE	8
2.0 SIMBOLI DELLA TASTIERA	8
2.1 UTILIZZO TASTIERA	9
3.0 MODALITÀ D'ACCENSIONE CENTRALE	10
4.0 VALORI DI DEFAULT	11
5.0 DETTAGLIO FASE DI PROGRAMMAZIONE	12
5.00 Struttura Comandi	12
5.01 PROGRAMMAZIONE SISTEMA	14
5.02 PROGRAMMAZIONE INGRESSI	14
5.02.01 AREA DI DISINSERIMENTO	14
5.02.02 TEMPO DI RITARDO	15
5.02.03 ASSOCIAZIONE RELÈ AGLI INGRESSI	15
5.02.04 TEMPO DI PREALLARME	15
5.02.05 INGRESSI ASSOCIATI.....	16
5.02.06 MODALITÀ DI RICERCA E MODIFICA INGRESSO	16
5.02.07 FRASE ASSOCIATA.....	18
5.02.08 AUTOESCLUSIONE.....	19
5.03 PROGRAMMAZIONE PERIFERICHE	19
5.03.01 MODULI SENSORI	19
5.03.02 MODULI RELÈ	20
5.03.03 MODULI SINOTTICO LED.....	20
5.03.04 MODULI LETTORI DI BADGE (non presente su versione SIR298)	20
5.03.05 MODULI STAMPANTE REMOTA.....	20
5.03.06 MODULI TASTIERA E DISPLAY	20
5.03.07 TIPO MODULI SENSORI	21
5.04 PROGRAMMAZIONE BADGE (non presente su versione SIR298)	21
5.05 FASCE GIORNALIERE	23
5.06 PROGRAMMAZIONE ANDAMENTI SETTIMANALI	24
5.07 PROGRAMMAZIONE FESTIVITÀ	25
5.07.01 FESTIVITÀ	26
5.08 PROGRAMMAZIONE ORA LEGALE	26
5.09 PROGRAMMAZIONE PASSWORD III^ Livello	27
5.09.01 PASSWORD DI TERZO LIVELLO	27
5.10 PROGRAMMAZIONE FUNZIONE RELÈ	28
5.10.01 FUNZIONI DEI RELÈ	28
5.10.02 TEMPORIZZAZIONE RELÈ	29
5.11 TEST CENTRALE SIRIUS	29
5.12 MENÙ AGGIORNAMENTO DATA E ORA	30
5.12.01 AGGIORNAMENTO OROLOGIO	30
5.13 PROGRAMMAZIONE PASSWORD AREA	31
5.14 STAMPA PROGRAMMAZIONE	31
5.15 PROGRAMMAZIONE CHIAVI	32
5.15.01 LETTURA CODICE CHIAVI	32
5.15.02 PROGRAMMAZIONE INGRESSO CHIAVE.....	33
5.16 PROGRAMMAZIONE SOGLIE INGRESSI INERZIALI	34

5.17 CENTRALIZZAZIONE	35
5.17.01 INDIRIZZO DELLA CENTRALE	35
5.17.02 VELOCITÀ DI RICETRASMISSIONE	35
5.17.03 TIPO LINEA DI COLLEGAMENTO.....	36
5.17.04 TIPO PROTOCOLLO	38
5.17.05 PROGRAMMAZIONE LOCALE DA PC.....	39
5.17.06 PROGRAMMAZIONE PASSWORD DI COLLEGAMENTO.....	39
6.0 DETTAGLIO COMANDI FASE OPERATIVA.....	41
6.01 IMPOSTAZIONE E MODIFICA PASSWORD.....	41
6.02 MENÙ COMANDI PASSWORD SISTEMA E 4^ LIVELLO.....	42
6.03 SCROLL EVENTI.....	43
6.04 DISABILITAZIONE TASTIERA.....	43
6.05 VISIONE PREINSERIMENTO.....	43
6.06 VISIONE INGRESSI DISINSERITI.....	44
6.07 VISIONE INGRESSI ESCLUSI	45
6.08 VISIONE STATO.....	45
6.09 CAMBIO DATA	46
6.10 AUTOTEST	46
6.11 TACITAZIONE RELÈ	47
6.12 ACQUISIZIONE ALLARMI.....	47
6.13 RESET DOPPIO ATTRAVERSAMENTO	47
6.14 DISINSERIMENTO AREE.....	48
6.15 DISINSERIMENTO INGRESSI.....	48
6.16 ESCLUSIONE INGRESSI.....	49
6.17 INSERIMENTO AREE	49
6.18 INSERIMENTO INGRESSI	50
6.19 INCLUSIONE INGRESSI.....	50
6.20 STRAORDINARIO.....	50
6.21 LOGGING.....	51
6.23 STAMPA LOGGING.....	54
6.23.01 STAMPA LOGGING COMPLETA.....	54
6.23.02 STAMPA LOGGING DALLA DATA RICHIESTA	54
6.23.03 STAMPA LOGGING DEGLI ULTIMI xxx EVENTI.....	55
6.24 STOP STAMPA LOGGING.....	55
6.25 PROGRAMMAZIONE PASSWORD DI SISTEMA.....	55
6.26 ATTIVAZIONE DISATTIVAZIONE TELECOMANDI.....	56
6.27 ESCLUSIONE PERIFERICHE.....	56
6.28 INCLUSIONE PERIFERICHE	56
6.29 VISUALIZZAZIONE PERIFERICHE ESCLUSE	56
6.30 PROGRAMMAZIONE FERIE.....	56
6.31 CODICE DI COSTRIZIONE.....	57
6.32 GESTIONE PASSWORD D'AREA	57
6.33 PERSONALIZZAZIONE DELLE PASSORD DI AREA	57
7.0 SPIEGAZIONE IN DETTAGLIO D'ALCUNE FUNZIONI BASE DELL'UNITÀ	58
7.01 MODALITÀ DI GESTIONE INGRESSI.....	58

MANUALE OPERATIVO SIRIUS

Doc. SIRIUSOP.DOC

pag. 5/5

SETTEMBRE 2006

7.01.01	COMANDO SINGOLO	58
7.01.02	COMANDO DI AREA.....	58
7.01.03	FUNZIONAMENTO TEMPI.....	59
7.01.04	FUNZIONAMENTO CHIAVI.....	60
7.02	DOPPIO ATTRAVERSAMENTO	60
7.03	FILOSOFIA DEL FUNZIONAMENTO INGRESSI RITARDATI	61
7.04	FUNZIONAMENTO LED.....	62
7.05	PROGRAMMABILITÀ TRAMITE SWITCH	64
8.0	FUNZIONAMENTO PERIFERICHE.....	66
8.01	MODULI REMOTI SENSORI mod. SR8	66
8.02	MODULI RELÈ mod.REL7	66
8.03	SINOTTICO LED mod. L96/A.....	67
8.04	TERMINALE PERIFERICO mod. HOME_8.....	67
8.05	MODULO STAMPANTE REMOTA mod. PR20.....	67
8.06	MODULI TASTIERA E DISPLAY mod. TKB1	68
8.07	MODULI TASTIERE REMOTE mod. TK.....	68
8.07	MODULI LETTORI BADGE mod. FOX/MDR/LCA (solo su 242 ingressi)	69
9.0	STRUTTURA SISTEMA SIRIUS.....	70
9.01	Versione 3^ Livello IMQ (CEI 79/2).....	70
9.02	Versione 2 ^ Livello IMQ (CEI 79/2).....	70
10.0	COSA FARE SE	71
11.0	NUOVE PRESTAZIONI.....	72
11.01	ASSOCIAZIONE COMANDI ALLE PASSWORD DI OPERATORE.....	72
11.02	TASTIERE REMOTE mod. TK.....	73

1.0 INTRODUZIONE GENERALE

SIRIUS è una centrale a microprocessore molto versatile grazie alla sua estrema programmabilità
Essa consta di:

32 ingressi base bilanciati su n. 5 livelli autoescludibili

*espansione sino a 242/298 ingressi (5 livelli) mediante moduli remoti da n.8 ingressi cadauno
sino a 16 /18 aree geografiche/logiche*

n. 5 ingressi di chiave bilanciati (50 codici chiave per le 4 aree basi(1-4) e per l'area generale)

n. 20 uscite led

n. 4 uscite relè base

espansione sino a n. 32/98 relè mediante moduli remoti da n. 7 relè cadauno e sr8(per versione sir298)

n. 2 ingressi inerziali (con taratura interna)

n.18 programmatori orari

n. 1 uscita per sirena autoalimentata

programmazione personalizzata delle frasi ad ogni ingresso

comando di stampa stato della programmazione dell'unità

n. 1 password di Programmazione

n. 20 password d'Operatore

n. 1 password di Manutentore

n. 1 password di Collegamento

n. 1 password di Chiamata

n. 50 Password (codici tastiera) per gestione diretta delle Aree

n. 1 uscita RS_485 per stampante

n. 1 display a cristalli liquidi 16 colonne x 2 righe

programmabile localmente anche da PC o centralizzato su reti pubbliche e private

n. 1 uscita seriale RS_232C per centralizzazione CEI 79/5 79/6 II livello di protezione

n. 2 versioni (242/298 ingressi)

Il funzionamento è suddiviso in due fasi principali:

FASE DI PROGRAMMAZIONE E FASE OPERATIVA

Durante la prima sarà possibile suddividere l'impianto in aree geografiche contenenti un numero d'ingressi variabili; associare ad ogni ingresso uno o più relè; un tempo di ritardo; altri ingressi per creare determinate sequenze d'allarmi; programmare ben precisi andamenti giornalieri cui assoggettare l'andamento di ciascun'area; impostare alcuni giorni festivi; fissare il tempo d'eccitazione di ciascun relè; personalizzare le chiavi, le parole chiave per accedere ai vari livelli d'operatività; programmare il numero dei moduli periferici; impostare il giorno d'inizio e di fine ora legale.

Durante la fase operativa invece sarà possibile controllare l'effettivo funzionamento della centrale, e tramite comandi di tastiera o d'altri organi periferici intervenire sul funzionamento di essa.

L'accesso alla tastiera è subordinato a 2 livelli di password programmabili, da utente (sino a 20 codici diversi), senza i quali sarà impossibile compiere qualsiasi tipo di azione sulla tastiera.

Inoltre una volta abilitata la tastiera questa potrà essere disabilitata tramite uno specifico comando, oppure sarà automaticamente disabilitata trascorso 1 minuto dall'istante in cui si è digitato l'ultimo tasto. Dopo tre tentativi falliti di introdurre una Password viene dato allarme (Relè programmabile) e la tastiera si autoesclude per un minuto.

La prima operazione da fare è quella di programmare la centrale secondo lo specifico contesto in cui essa opererà.

La programmazione, come del resto tutte le operazioni che l'utente si troverà ad effettuare, è guidata dalle scritte appaiono sul display.

È prevista la possibilità che un ingresso possa appartenere ad un'area oppure non appartenere ad alcuna.
L'appartenenza o meno ad un'area è importante ai soli fini del disinserimento dell'ingresso stesso.

Se un sensore appartiene ad un'area, esso può essere disinserito insieme con gli altri ingressi tramite l'azionamento manuale della chiave relativa a quell'area o la chiave generale, oppure ancora manualmente con il comando da tastiera di disinserimento area, oppure automaticamente per mezzo della fascia oraria.

L'ingresso può essere altresì disinserito singolarmente da tastiera.

La centrale permette anche di poter escludere un ingresso, anche se questi non fa capo ad alcun'area.

Con quest'opzione forniamo la possibilità di inibire per tutti i possibili stati (corto, allarme, manomissione, guasto, taglio) un sensore che ad esempio si sia rotto.

Ogni ingresso si autoesclude dopo n. 2 consecutivi eventi (sia d'allarme sia di manomissione/ guasto/ corto/ taglio). Verrà reinserito dopo un comando di acquisizione o di inserimento centrale tramite chiave/tastiera/fascia. Nello stato di autodisinserimento non verranno inviate informazioni a stampante, al logging, al display od ai relè.

Si procederà nella programmazione con la compilazione del tempo di ritardo da associare agli ingressi che dovranno essere ritardati. Tali ingressi ci consentiranno di attraversare un determinato percorso in un certo tempo, senza che i sensori così eccitati diano segnalazione d'allarme.

Ogni ingresso può essere associato sino ad un max di 4 relè che scatteranno nel caso l'ingresso pervenga allo stato di allarme (l'associazione vale anche per i relè aggiuntivi sui moduli periferici da 5 a 13).

Per maggiori chiarimenti sui relè vi rimandiamo al capitolo 7.05.

Un allarme grave scatta quando una sequenza di eventi viene rispettata (allarme doppio attraversamento).

La sequenza può essere programmata anche con uno stesso ingresso.

È importantissimo personalizzare le chiavi elettroniche utilizzando l'opzione di lettura chiavi nella quale la centrale si memorizzerà i valori di resistenza utilizzati nelle vostre chiavi.

Ogni evento sarà visibile sul display a cristalli liquidi, che presenterà secondo le operazioni effettuate da tastiera, messaggi differenti.

Sarà, infatti, possibile rivedere su tale display: (con diversi comandi) tutti gli eventi arrivati in centrale tra un'acquisizione e la successiva (scroll eventi)

L'intera storia della centrale (eventi e comandi di tastiera, LOGGING)

La situazione degli ingressi disinseriti o esclusi, e le diverse opzioni che descriveremo in seguito nel corso della descrizione funzionale.

Lo stato degli ingressi è riportato anche sui led presenti sul frontale della centrale che vengono aggiornati di continuo.

Contemporaneamente all'aggiornamento del display la centrale provvederà ad inviare su una linea seriale, cui potrà essere collegata una stampante, tutte le informazioni riguardo gli eventi, i comandi o le transizioni riguardanti lo stato della centrale.

Nel caso sia previsto almeno n.1 modulo periferico con tastiera e display, le stesse informazioni che vengono visualizzate sul display locale verranno visualizzate anche sul display periferico.

Oltre a ciò la centrale provvederà a fornire un segnale con il cicalino interno, la cui durata sarà di 4 secondi nel caso l'evento sia un allarme. Tale cicalino fornirà un segnale sonoro anche ogni qualvolta siano interessati gli ingressi ritardati, esempio si agisca su una chiave che pilota ingressi ritardati.

La mancanza totale di energia alla centrale (220V e batteria in tampone) non altera i dati di programmazione, ed al ripristino dell'energia l'unità riprende il suo funzionamento direttamente in fase operativa con l'ora aggiornata all'istante in cui viene interrotta l'alimentazione.

La centrale di sicurezza ha la seguente gestione fasce:

1) fasce normali : (Ponticello F5 chiuso)

La chiave, la tastiera e le fasce lavorano in OR per inserire/disinserire le aree dell'impianto.

In ogni momento è possibile tramite chiave o tastiera disattivare l'impianto e/o le aree attivate da fascia

2) fasce bancarie : (Ponticello F5 aperto)

È possibile disinserire la centrale e/o le aree tramite chiave o tastiera, solo quando l'intervallo di fascia è iniziato.

Con fasce bancarie

Il mancato disinserimento tramite chiave o tastiera mantiene le aree gestite sotto fascia inserite.

L'area 4 funziona invece sempre non condizionata dalle fasce (standard). (versioni sino al 27 Marzo 2001)

L'aree 5 e 6 funzionano invece sempre non condizionate dalle fasce (standard). (versioni dal 28 Marzo 2001)

L'aree 4, 5 e 6 funzionano invece sempre non condizionate dalle fasce (standard). (versioni dal 11 Gennaio 2002)

1.01 PRESENTAZIONE DISPLAY LCD

In condizione normale

La 1^ linea indica data e ora

La 2^a riga indica lo stato delle 16 aree I = area inserita D = area disinserita e d = area disinserita e ingresso in allarme.

In caso d'allarme:

La 1^a linea indica la frase associata all'ingresso in allarme

La 2^a riga indica il tipo d'evento (corto, taglio, allarme, guasto, manomissione, incendio, ecc.) il numero dell'ingresso, l'ora ed il minuto dell'evento.

Nel caso d'allarmi successivi lampeggia la prima parte della 2^a riga ad indicare la presenza d'allarmi successivi. Per visualizzare gli allarmi in coda premere il tasto *.

Il comando d'acquisizione, se è terminato l'allarme o gli allarmi, pone il display nella condizione normale.

La presenza d'allarme tamper è indicata dal simbolo \$ nella 2^a riga 1^o carattere. Il tamper può essere dovuto allo sportello della centrale aperto o da una periferica non chiusa bene. Per verificare chi genera l'allarme visionare nel Logging.

La riconfigurazione è indicata dal simbolo # nella 1^a riga 1^o carattere (solo in assenza d'allarmi).

1.02 PROCEDURA ATTIVAZIONE CENTRALE

La centrale (nella versione a doppio sportello) dispone di uno sportello principale la cui apertura genera un allarme ritardato se entro tale tempo non si digita un codice e scatta allarme su relè programmato come Tamper.

Lo sportello interno è ad allarme immediato.

2.0 SIMBOLI DELLA TASTIERA

1 - 9 *tasti numerici*

- fungono da comandi immediati con tastiera abilitata o tastiera da abilitare con Password.

* (asterisco)

i) tasto di ritorno al menù

Se sul display è presente più di un allarme, premendo questo tasto si scrollano tutti gli eventi.

(cancelletto)

Accettazione dati presenti sul display

Visione di data e ora alla presenza d'allarme sul display.

LIVELLO 1

i) Tasto di scorrimento inverso

ii) Tasto di richiesta password di sistema

iii) Tasto richiesta password aree

- con tastiera riconfigurata (sino al 9 Giugno 2004)

LIVELLO 2

i) Tasto di scorrimento in avanti

ii) Tasto di richiesta password di sistema

iii) Tasto programmazione password aree

- con tastiera riconfigurata

LIVELLO 3

i) Tasto di cursore a sinistra

ii) Tasto di richiesta password di programmazione

iii) Cambio programmazione andamento settimanale fasce con tastiera abilitata

LIVELLO 4

i) Tasto di cursore a destra

ii) Richiesta password 4 livello

iii) Richiesta password di collegamento con host

iv) Richiesta password di chiamata per collegamento con host in commutata

v) Cambio ora legale con tastiera abilitata

PAUSA \ AVANZ. CARTA

i) Avanzamento carta

- con tastiera riconfigurata

ii) Pausa stampa logging

iii) Cambio tipo ingressi durante la programmazione degli ingressi

RICONFIGURAZIONE

Tasto di riconfigurazione è utilizzato per la gestione delle password d'area.

In programmazione permette di saltare direttamente alla pagina aggiornamento data ed ora. Se premuto due volte consecutivamente esce dal terzo livello.

2.1 UTILIZZO TASTIERA

Quanto si dirà per la tastiera principale sita nel box della centrale vale anche per le tastiere periferiche collocate nei moduli di tastiera e display.

Ad ogni accensione la tastiera si trova nella condizione di "non riconfigurazione".

Per passare da tale stato a quello di "riconfigurazione" sarà sufficiente digitare appunto il tasto di riconfigurazione o ritorno in condizione di non riconfigurazione.

È possibile abilitare 1 sola tastiera alla volta e tale tastiera permarrà in tale stato finchè non venga effettuato il comando di disabilitazione tastiera dall'unica tastiera abilitata, oppure non venga digitato alcun tasto per un periodo superiore ad 1 minuto; dopo tale tempo, o dopo il comando sopra citato, tutte le tastiere possono venire abilitate tramite la digitazione della password relativa al livello desiderato. Quando una tastiera è abilitata i tasti numerici premuti mentre il display visualizza la pagina principale, assumano la caratteristica di tasti funzione, ognuno di loro, in altre parole, corrisponde ad un comando come riportato di seguito.

Dopo tre tentativi falliti di accedere ad una delle Password la centrale dà allarme di manomissione (relè programmabile) e la tastiera si disabilita per 1 minuto.

TASTO	COMANDO	LIVELLO
1	DISABILITAZIONE TASTIERA	1/2
2	VISIONE PREINSERIMENTO	1/2
3	VISIONE INGRESSI DISINSERITI	1/2
4	VISIONE INGRESSI ESCLUSI	1/2
5	INSERIMENTO AREE	2
6	DISINSERIMENTO AREE	2
7	TACITAZIONE RELÈ	2
8	ACQUISIZIONE ALLARMI	2
9	RESET DOPPIO ATTRAVERSAMENTO	2
0	STRAORDINARIO	1/2
#	ACCETTAZIONE	
*	CANCELLAZIONE	

Queste dieci funzioni si possono attivare anche in modo rapido con la seguente procedura :

- *Digitare il tasto , inserire la relativa Password e digitare (#)*

3.0 MODALITÀ D'ACCENSIONE CENTRALE

All'atto dell'accensione la centralina si potrà presentare con due differenti messaggi:

Messaggio di non pronto

INIZIALIZZAZIONE DEL SISTEMA N/S

Messaggio di pronto

15 NOV 01 13:45

IIIIIIIIIIIIIIIIII

Data e ora sono quelli che relativi all'istante in cui si era fermata la centrale.

a) **Il messaggio di non pronto** si verifica ogni qual volta la centrale viene nuovamente alimentata dopo un periodo più o meno lungo di black out completo (periodo durante il quale non ha funzionato neanche la batteria tampone di cui è consigliabile dotare la centrale) e il programma della centrale riscontra un'incongruenza tra la somma dei dati contenuti in memoria e la somma dei dati memorizzati alla fine della precedente programmazione.

PRIMA DI PROCEDERE ALL'INIZIALIZZAZIONE POSIZIONARE PONTICELLI E SWITCH NELLA CONFIGURAZIONE VOLUTA.

b) **Il messaggio di pronto** si verifica ogni qualvolta la centrale viene nuovamente alimentata dopo un periodo più o meno lungo di black out completo (periodo durante il quale non ha funzionato neanche la batteria tampone) e il programma della centrale non riscontra alterazione dei dati di programma.

A questo punto la centrale entra automaticamente in fase operativa ed è pronta per segnalare eventuali eventi che sono rilevati dai sensori

Trattiamo il caso di non pronto.

In questo caso converrà rispondere di sì alla domanda del sistema ben sapendo che questo comporta la completa cancellazione di quanto programmato in precedenza.

D'altra parte una risposta negativa salverebbe solo in parte i dati della precedente programmazione, poiché la memoria conterrà certamente qualcosa d'anomalo rispetto a quanto desiderato, in più se questo qualcosa dovesse essere la password di terzo livello, sarebbe in pratica impossibile ritornare in fase di programmazione dopo essere giunti in quell'operativa.

Diamo quindi per scontato la risposta affermativa che sarà comunicata alla centralina dopo aver posto il cursore sulla lettera S (tramite il tasto - freccia) ed aver premuto il tasto di conferma #.

4.0 VALORI DI DEFAULT

La centrale SIRIUS all'atto dell'accensione (prima volta) o dopo l'inizializzazione è così programmata.

INGRESSI:

appartenenti a gruppi di 8 alle prime quattro AREE interne
non ritardati
non associati ad alcun relè
non associati ad alcun ingresso
non associati ad alcun relè

MODULI:

nessun modulo periferico

FASCE GIORNALIERE non programmate

FASCE SETTIMANALI associate all'andamento 9

FESTIVITÀ programmate solo quelle nazionali

01 Gennaio	06 Gennaio	25 Aprile	01 Maggio
02 Giugno	15 Agosto	01 Novembre	08 Dicembre
25 Dicembre	26 Dicembre		

ORA LEGALE: automatica dalla versione del 28 Marzo 2001 o manuale

PASSWORD 1^ E 2^ LIVELLO (per versione SIR242BK vedere paragrafo NUOVE PRESTAZIONI)

1^ livello

11110,11111,11112,11113,11114,11115,11116,11117,11118,11119

2^ livello

22220,22221,22222,22223,22224,22225,22226,22227,22228,22229

livello 3^ (n. 1)

33333

livello 4^ (n. 1)

44444

livello 5^ (n. 1) collegamento

55555

livello 6^ (n. 1) chiamata su commutata

666666

Le password operative, di 1, 2, 4 e 6 livello sono programmabili in fase operativa dall'utente.

La password di terzo livello e di collegamento (5^ livello) sono modificabili solo in programmazione.

PASSWORD D'AREA

Valori di default	Password 01	00001
	Password 02	00002
	Password 03	00003
	Password 04	00004
	Password 05	00005
	Password 49	00049
	Password 50	00050

Queste password sono riprogrammabili in fase operativa dall'utente.

FUNZIONE RELÈ:

RELÈ 1	manomissione
RELÈ 2	programmabile
RELÈ 4	programmabile
RELÈ 3	programmabile

TEMPO RELÈ: posto a 999 (tempo infinito)

INGRESSI INERZIALI: (disabilitati) range di sensibilità ammesso da 1 a 10.

CICALINO abilitato per allarme.

La posizione dei ponticelli interni è definita nel manuale d'installazione.

5.0 DETTAGLIO FASE DI PROGRAMMAZIONE

5.00 Struttura Comandi

Fuori PASSWORD

Inserimento / disinserimento con password d'area

Visione Preinserimento

Programmazione password d'area

Per spostarsi nelle varie pagine dei menu di 1^, 2^ e 3^ livello utilizzare i tasti LIVELLO 1 E LIVELLO2.

PASSWORD 1 ^ e 2^ LIVELLO (fase operativa)

Scroll Eventi

Disabilitazione Tastiera

Visione Preinserimento

Visione Ingressi Esclusi

Visione Ingressi Disinseriti

Visione Stato Ingressi

Visione Periferiche Escluse

Cambio orario

Autotest

Programmazione Password

Tacitazione Relè

da qui attive solo per il 2^ livello

Acquisizione Allarmi

Reset doppio attraversamento

Disinserimento Aree

Disinserimento Ingressi

Esclusione Ingressi

Inserimento Aree

Inserimento Ingressi

Inclusione Ingressi

Straordinario

Logging

Programmazione Password di chiamata

Stampa Logging

Stop Stampa Logging

Giorni Ferie

Telecomandi

Inclusione Periferiche

Esclusione Periferiche

PASSWORD 3 Livello (programmazione)

Programmazione Sistema

Cicalino abilitato /disabilitato	
Numero Password ammesse	
Passi Straordinario	
Tipo aggiornamento orario	
Modalità esclusione ingressi	
Dis. Fasce banca	(con F5 aperto)
Stato EEPROM sistema	
Gestione tempo di ritardo	
Versione / Modello	

Centralizzato

<ul style="list-style-type: none"> Indirizzo della centrale Linea verso PC → Velocità Baud rate Cadenza commutazione linea di backup Crittografia Tipo checksum Master key Programmazione password di collegamento 	Commutata	<ul style="list-style-type: none"> Numeri telefono Tipo Esecuzione Numero di Squilli
--	-----------	---

Ingressi

Area e tipo ingresso	(intrusione, chiave, tecnologico)
Tempo di ritardo	
Associazione relè	
Tempo Preallarme	(Doppio attraversamento)
Ingressi associati	(“ ”)
Frase Associata	
Autoesclusione	

Test Sensori

Soglie Inerziali

Periferiche	Moduli Sensori	SR8/HOME 8
	Moduli Relè	REL7
	Moduli Sinottico LED	L96
	Moduli badge	FOX / MRD
	Moduli Stampante Remota	PR20 / PRB
	Moduli Tastiera/Display	TKB1
	Moduli tastiere	TK

Tipo Modulo Sensori

Badge (se programmato almeno un modulo badge)

Fasce Giornaliere

Andamenti Settimanali

Festività

Ora Legale

Password (3^ livello)

Associazione password ai comandi

Funzione Relè

Tempo dei Relè

Lettura Chiavi

Test su Centrale

Password Aree

Stampa programmazione

Aggiornamento di Data e Ora

FASE OPERATIVA

5.01 PROGRAMMAZIONE SISTEMA

Questa pagina di programmazione permette di definire alcuni parametri base dell'Unità.

Le varie opzioni si susseguono una dopo l'altra.

i) CIACALINO ALLARME ABILITATO SI/NO = Abilitazione / Disabilitazione del cicalino in caso di allarme su ingresso.

ii) NUMERO PASSWORD ABILITATE = 20 Definire il numero di password ammesse. Ricordarsi che se si mettono meno di 11 password le prime 10 non sono abilitate per tutti i comandi.

iii) STRAORDINARIO A PASSI DI 30'/60' Per ogni comando di straordinario si sposta di 30 o 60 minuti l'inserimento.

iv) TIPO AGGIOR .ORA NORMALE/LIMITATO Modalità aggiornamento orologio

a) senza limitazioni di volte e di tempo (NORMALE)

b) una volta al dì con non più di un'ora avanti o indietro (LIMITATO)

v) MAX NR. INGR. ESC. 1 PER AREA / 20 Modalità esclusione ingressi

a) solo un ingresso per area

b) 20 ingressi in totale

vi) DISINSERIMENTO LIBERO O ENTRO 3H Gestione fasce orarie, solo con ponticello F5 aperto,

a) sempre disinscribibile

b) disinscribibile solo durante le prime 3 ore dopo inizio intervallo fascia

vii) TEMPO DI RITARDO
SEMPRE/ING./USC.

Se si sceglie **SEMPRE**

Il tempo di ritardo è attivo sia in ingresso che in uscita.

Se si sceglie **ING.**

Il tempo di ritardo è attivo solo in ingresso.

Se si sceglie **USC.**

Il tempo di ritardo è attivo solo in uscita (all'inserimento).

Selezionare con le frecce verso destra e sinistra e premere #.

viii) Stato EPROM di sistema e numero dei ricoveri fatti

ix) Versione firmware

La scelta tra le due opzioni d'ogni funzione è fatta spostandosi con i tasti freccia destra e sinistra sulla voce desiderata o inserendo la cifra e premendo il tasto #.

Per tornare al menù in qualsiasi momento premere * (asterisco).

5.02 PROGRAMMAZIONE INGRESSI

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

5.02.01 AREA DI DISINSERIMENTO

Si accede a questa fase digitando nell'apposito spazio il numero dell'ingresso che si vuol programmare.

Supponiamo di voler programmare l'ingresso 1 come intrusione (*se si vuole averlo come ingresso chiave digitare "PAUSA" e seguire le indicazioni di par 5.15.02*)

Digitaremo a tal proposito il numero 001, oppure dopo aver spostato il cursore sulla sedicesima colonna del display il numero 1, digitando infine il tasto di accettazione.

INGRESSO 001

AREA 00

Possiamo così associare all'ingresso in questione un'area, in pratica imporre che tale ingresso appartenga ad una determinata area, semplicemente digitando un numero compreso tra 1 e 16, essendo 16 le aree in cui è possibile suddividere l'impianto. Se l'ingresso non viene utilizzato associarlo all'area 22 o bilanciarlo con la resistenza di base (866).

In questo caso tale ingresso seguirà l'andamento dell'area cui è stato associato per quel che riguarda il suo stato d'allarme.

Sarà possibile non associare l'ingresso ad alcun'area, permettendo in ogni modo il suo disinserimento digitando il numero 17.

In questo caso l'ingresso sarà svincolato dall'andamento delle aree ed il suo stato inserimento/disinserimento sarà dettato dal comando di singolo inserimento/disinserimento o da comando generale (chiave generale).

Sarà ancora possibile non associare l'ingresso ad alcun'area ed impedire che questi venga disinserito con qualsiasi comando digitando il numero 0.

In questo caso l'ingresso sarà sempre attivo a meno che non venga escluso. Cioè venga reso inattivo per quanto riguarda tutti i suoi livelli. *Sarà bene che i sensori antincendio e antirapina siano programmati come area 0.*

5.02.02 TEMPO DI RITARDO

Digitando il tasto d'accettazione passeremo a programmare la seconda pagina degli ingressi che è la seguente:

INGRESSO 001
TMP. RITARDO 000

Digitando un numero compreso tra 1 e 255 tale ingresso sarà programmato come ritardato, cioè si programmerà un lasso di tempo del quale è ritardata la segnalazione DEL SOLO LIVELLO DI ALLARME. Se durante tale intervallo l'ingresso viene disinserito o escluso non si avrà nessuna segnalazione di quell'allarme.

Qualora l'ingresso venga inserito da comando singolo, da chiave o da comando di inserimento area (ma NON DA FASCIA) l'ingresso viene mantenuto disinserito per il tempo programmato in questa pagina. Allorchè se raggiunge il livello d'allarme, tale segnalazione impiegherà il tempo programmato per essere visibile salvo non sia nuovamente disinserito l'ingresso.

Quando un ingresso ritardato perviene nello stato di preallarme si avvertirà un suono di cicalino.

Il disinserimento dell'ingresso interessato o dell'area ad esso relativo causerà l'interruzione del suono; nel caso non venga effettuato un'operazione del genere il suono s'interromperà allo scadere del tempo di ritardo ed in tale momento potrà iniziare il suono relativo allo stato di allarme con conseguente attivazione del relè.

5.02.03 ASSOCIAZIONE RELÈ AGLI INGRESSI

Digitando il tasto d'accettazione passeremo a programmare la terza pagina degli ingressi che è la seguente:

INGRESSO 001
RELÈ 00 00 00 00

È possibile programmare un qualsiasi relè. Nella pagina relativa al tempo relè verrà programmato eventualmente il tempo in cui il relè deve rimanere nello stato di eccitazione prima di disattivarsi automaticamente.

I relè che verranno associati a tale ingresso si ecciteranno solo se l'ingresso in questione raggiungerà il livello di allarme o incendio; un qualsiasi altro livello escluso quello di riposo sarà comunque segnalato dall'attivazione di un relè (se associato alla funzione).

Nel caso si tratti di un ingresso di doppio attraversamento il relè programmato scatterà qualora l'ingresso raggiunga il livello di preallarme o d'allarme, inoltre nel caso il livello sia d'allarme, in pratica doppio attraversamento, scatterà congiuntamente anche il relè programmato come doppio attraversamento.

5.02.04 TEMPO DI PREALLARME

Digitando il tasto d'accettazione passeremo a programmare la quarta pagina degli ingressi che è la seguente

INGRESSO 001
TMP. PREALL 0000

SCOPO

Essa si riferisce al tempo di preallarme, ai secondi che intercorrono dall'istante in cui l'ingresso a cui è associato tale ingresso ha raggiunto lo stato di allarme, e l'istante in cui l'ingresso che stiamo programmando deve raggiungere il livello di allarme affinché venga definito grave.

Programmando un valore compreso tra **0 e 9998** è valida la procedura sopra descritta.

Programmando il valore **9999** il tempo utile affinché questo ingresso debba raggiungere il livello di allarme per essere grave diventa infinito, salvo venga operato il comando di reset tempo infinito doppio attraversamento.

Per maggiori particolari rimandiamo alle spiegazioni relative alla fase operativa a proposito del funzionamento degli ingressi ritardati.

5.02.05 INGRESSI ASSOCIATI

Digitando il tasto d'accettazione passeremo a programmare la quinta pagina degli ingressi che è la seguente:

INGRESSO 001
A000 000 000 000

SCOPO

La pagina si riferisce ancora alla fase di doppio attraversamento e più precisamente stabilisce gli ingressi da associare a quello che stiamo programmando.

È possibile non associare nessun ingresso, 1 o più ingressi fino ad un massimo di 4 con numeri diversi tra loro, compreso il caso dell'ingresso che si sta attualmente programmando.

Per maggiori particolari rimandiamo alle spiegazioni relative alla fase operativa a proposito del funzionamento degli ingressi ritardati.

5.02.06 MODALITÀ DI RICERCA E MODIFICA INGRESSO

Continuando la digitazione come nei paragrafi precedenti passeremo a programmare la prima pagina dell'ingresso successivo.

Il processo può essere così iterato fino alla completa programmazione di tutti gli ingressi.

Dopo aver programmato l'ultimo ingresso il controllo viene riportato al menù.

È comunque possibile saltare alla programmazione di un ingresso precedente ad uno appena programmato o di uno non necessariamente consecutivo a quello in questione, tramite la seguente procedura:

Supponiamo di trovarci nella seguente pagina:

INGRESSO 124
TMP PREALL 0012

Modifichiamo come segue il tempo

INGRESSO 124
TMP PREALL 0354

a) Volendo memorizzare il nuovo tempo dovremmo digitare il tasto di accettazione #

b) Per passare ad un altro ingresso (esempio il numero 002) dobbiamo: *digitare il tasto LIVELLO 1 e digitare il numero dell'ingresso che vogliamo programmare, in questo caso 002*

c) *Per uscire premere il tasto **

INGRESSO 002

TMP PREALL 0354

In realtà questa immagine non riusciremo a vederla.

Infatti, non appena avremo digitato il numero 2 verrà perso il nuovo tempo 0354 relativo all'ingresso 124 ed apparirà la prima pagina dell'ingresso 002.

5.02.07 FRASE ASSOCIATA

INGRESSO 001
FRASE ASS. 00

Questa pagina permette di associare ad ogni ingresso una frase di 16 caratteri scelta tra le 40 preprogrammate in fabbrica o inserendo un numero maggiore di 50, inserirla a piacere.

In questo caso ogni volta che un ingresso si sbilancia (va in uno stato diverso da riposo) la frase ad esso associata va a comparire come commento relativo all'evento su tutti gli organi di uscita della centrale (display frontale, display tastiere remote, stampanti relative, logging interno ecc.).

Per default la frase associata e la Nr..0

Procedura:

Si arriva dentro la programmazione ingressi alla frase *FRASE ASS 00*

S'inscrive il numero corrispondente alla frase prescelta (da 00 a 39)

Si accetta col tasto #.

Le frasi attualmente disponibili sono:

FRASE ASSOCIATA	CODICE DA INSERIRE
"ALLARME GENERICO"	00
"INTRUSIONE "	01
" RONDA "	02
"TECNOLOGICO "	03
" INCENDIO "	04
" RAPINA "	05
" FURTO "	06
"EMISSIONE DI GAS"	07
" ALLAGAMENTO "	08
" PANICO "	09
" MICROONDA "	10
" INFRAROSSO "	11
" VOLUMETRICO "	12
" SISMICO "	13
" INERZIALE "	14
" SUPERFICIALE "	15
" MAGNETICO "	16
"MICROFONO SELET."	17
" VIBRATORI "	18
" GUASTO TECNICO "	19
"ATRIO PRINCIPALE"	20
"MURO PERIMETRALE"	21
" AREA CAVEAU "	22
"AREA ANTI CAVEAU"	23
"IMPIANTI TECNICI"	24
" AREA UFFICI "	25
"PERIMETRALE INT."	26
"PERIMETRALE EST."	27
"AREA MAGAZZINO "	28
"AREA PARCHEGGIO "	29
" PORTE PUBBLICO "	30
"PORTE EMERGENZA "	31
"PORTE DIPENDENTI"	32
"AREA CENTRO CED "	33
"AREA CASSAFORTE "	34
" SPORTELLERIA "	35
"GRUPPO ELETTRIC."	36
"CENTRALE TERMICA"	37
" DIREZIONE "	38
" ARCHIVIO "	39

5.02.08 AUTOESCLUSIONE

INGRESSO 001
AUTOECLUS. 02

Funzione:

Si può programmare il numero di sequenze riposo/sbilanciamento dopodiché l'ingresso si disinserisce sino a quando non viene eseguito un comando d'acquisizione.

Procedura:

Valore di default è 2

Il valore ammesso è tra 1 e 15

Con 0 non si esegue mai autoesclusione.

5.03 PROGRAMMAZIONE PERIFERICHE

MENU' PERIFERICHE 00

Digitiamo il numero relativo al modulo periferico da programmare e premere #

Numero 1: moduli dei sensori	SR8/HOME8
Numero 2: moduli dei relè	REL7
Numero 3: moduli dei sinottici led	L96
Numero 4: moduli accessi	FOX1/FOX2, MRD, LC/A (solo su versione SIR24BK)
Numero 5: stampante remota	PR_20/PRB
Numero 6: moduli di tastiera e display	TKB1
Numero 7: moduli tastiere remote	TK

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

5.03.01 MODULI SENSORI

PERIFERICHE
MODULI SR 00

Possiamo a questo punto impostare il numero di moduli periferici relativi ai moduli SR/HOME8 che si collegano al sistema (max 26 per versione 242 ingressi / 33 per versione 298 ingressi)

Il tasto d'accettazione, oltre a memorizzare la nuova configurazione di moduli sensori, farà in modo che venga visualizzata la pagina relativa ai moduli successivi. Ricordarsi di indirizzare gli SR impostando i primi 6 switch (riferirsi al manuale d'installazione).

5.03.02 MODULI RELÈ

Supponiamo perciò di aver digitato il tasto d'accettazione dopo aver programmato i moduli relativi ai sensori o di aver digitato tale tasto, dopo aver impostato il numero 2 dalla pagina di menù relativa alla programmazione delle periferiche relè.

PERIFERICHE MODULI REL/7 0

Possiamo a questo punto possiamo impostare il numero di moduli periferici relativi ai moduli rel/7 che si collegano al sistema (max 4). Ricordarsi di indirizzare i rel/7 (riferirsi al manuale d'installazione).

5.03.03 MODULI SINOTTICO LED

Supponiamo perciò di aver digitato il tasto d'accettazione dopo aver programmato i moduli relativi ai relè, o di aver digitato tale tasto dopo aver impostato il numero 3 dalla pagina di menù relativa alla programmazione delle periferiche; osserveremo la pagina relativa alla programmazione dei moduli dei sinottici LED:

PERIFERICHE SINOTTICO L96 0

Possiamo a questo punto impostare il numero di moduli periferici relativi ai led che c'interessano, tenendo presente che ogni modulo gestisce 96 Led in configurazione a matrice o sino a 56 Led in configurazione diretta (vedere manuale installazione il par. 8.03 per maggiori dettagli)

Il numero max di moduli remoti Led è di 3

Il tasto d'accettazione, oltre a memorizzare la nuova configurazione di moduli sensori, farà in modo che venga visualizzata la pagina relativa ai moduli successivi.

NOTA:

Un sinottico LED gestisce solo i primi 96 ingressi con gestione a matrice.

5.03.04 MODULI LETTORI DI BADGE (non presente su versione SIR298)

Supponiamo perciò di aver digitato il tasto d'accettazione dopo aver programmato i moduli relativi ai led, o di aver digitato tale tasto dopo aver impostato il numero 4 dalla pagina di menù relativa alla programmazione delle periferiche, osserveremo la pagina relativa alla programmazione dei moduli dei lettori di badge:

PERIFERICHE LETTORE BADGE 0

Possiamo a questo punto impostare il numero di moduli periferici relativi ai lettori di badge che c'interessano, tenendo presente che si possono avere sino a n. 6 terminali BADGES tipo **FOX1/FOX2, LC/A e MRD**

Il tasto d'accettazione, oltre a memorizzare la nuova configurazione di moduli sensori, farà in modo che venga visualizzata la pagina relativa ai moduli successivi.

5.03.05 MODULI STAMPANTE REMOTA

Supponiamo perciò di aver digitato il tasto d'accettazione dopo aver programmato i moduli relativi ai led, o di aver digitato tale tasto dopo aver impostato il numero 5 dalla pagina di menù relativa alla programmazione delle periferiche, osserveremo la pagina relativa alla programmazione dei moduli di stampante remota:

PERIFERICHE STAMPANTE PR20 0

Possiamo a questo punto impostare il numero di moduli periferici relativo alla stampante remota.

Potremo perciò inserire un numero massimo di 1 moduli. Il tasto d'accettazione, oltre a memorizzare la nuova configurazione di moduli sensori, farà in modo che venga visualizzata la pagina relativa ai moduli successivi.

5.03.06 MODULI TASTIERA E DISPLAY

Supponiamo perciò di aver digitato il tasto d'accettazione dopo aver programmato i moduli relativi a tastiera e display, o di aver digitato tale tasto dopo aver impostato il numero 6 dalla pagina di menù relativa alla programmazione delle periferiche. Osserveremo allora la pagina relativa alla programmazione dei moduli di tastiera e display:

PERIFERICHE TASTIERE TKB1 0

Possiamo a questo punto impostare il numero di moduli periferici relativi a tastiera con display che c'interessano.

Potremo inserire un numero massimo di 4 moduli.

Da questa tastiera sarà possibile eseguire tutte le operazioni che si effettuano sulla tastiera posta nella centrale, e il display visualizzerà l'esatta copia di quanto appare nel visore in centrale. Ogni informazione video sarà perciò riportata contemporaneamente, ed in maniera identica, su tutti i display periferici e sul display centrale, eccezion fatta per l'informazione di tastiera abilitata, disabilita o riconfigurata.

Il modulo è provvisto inoltre di una serie di led che riportano le informazioni di:

rete, batteria, or allarmi, or manomissioni, stato tastiera, or eventi, stato generale del sistema, stato collegamento.

Per maggiori informazioni sull'utilizzo di tali moduli vi rimandiamo alla consultazione del cap. 8.06

Il tasto d'accettazione, oltre a memorizzare la nuova configurazione di moduli sensori, farà in modo che si ritorni nel menù.

5.03.07 TIPO MODULI SENSORI

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

Questa funzione permette di definire il tipo del modulo ingresso selezionabile tra:

TIPO MODULO 01 SR8/SR4/HOME_8

Posizionarsi con i tasti Livello 3 o livello 4 sul tipo di modulo utilizzato. Il numero del modulo in alto a sinistra deve corrispondere all'indirizzo selezionato da dip switch sul modulo. Premere # per accettare.

5.04 PROGRAMMAZIONE BADGE (non presente su versione SIR298)

SCOPO

Questa pagina viene visualizzata dopo la pagina di programmazione tipo modulo SR e solo se si è programmato almeno un lettore di badge.

Lo scopo di questa pagina è di gestire le aree con utilizzo di tessera magnetica:

programmare le tessere ed associare ad esse le aree che dovranno gestire

programmare l'algoritmo per il codice PIN e la visualizzazione delle tessere programmate con relativo codice pin associato.

Utilizzo lettore

Per i modelli MRD e LC/A basta strisciare la tessera ed il lettore invia il codice tessera alla SIRIUS. Se il codice è fra quelli programmati, la SIRIUS disinserisce/inserisce le aree associate al codice in base alla seguente filosofia:

Il primo ad entrare (disinserisce)

L'ultimo ad uscire (inserisce) (conta persone) e invia l'avvenuta gestione del codice al lettore il quale attiverà il relè 1 ed accenderà per 2 secondi il led verde ed il cicalino.

Se la tessera non è tra quelle programmate la SIRIUS invia al lettore l'informazione di tessera non programmata e il lettore accende il led rosso ed il cicalino per segnalare tessera rifiutata.

Per i modelli FOX la gestione è la seguente:

Strisciata la tessera il lettore chiede di inserire il codice pin.

Inserito il codice pin tramite la tastiera premere # per inviare il codice tessera alla SIRIUS

La centrale controlla il codice e disinserisce/inserisce le aree associate in base alla seguente filosofia:

Se la tessera è in ingresso ed è la prima per quell'area disinserisce.

Se è l'ultima per quell'area inserisce (conta persone) e invia l'avvenuta gestione, si accende il led verde e attiva il relè 1 per l'ok.

Sul display del lettore viene sempre visualizzato lo stato delle 16 aree.

Nel caso di tessera rifiutata il lettore accende il led rosso e visualizza la scritta TRANSITO VIETATO.

È possibile anche bloccare l'inserimento automatico delle aree con la seguente procedura:

Premere il tasto A / F1 sul lettore, strisciare la tessera, inserire codice pin e premere ENTER..

A questo punto l'area associata a quel codice potrà essere inserita solo da comando manuale o dal prossimo inserimento automatico.

Se viene strisciata una tessera programmata ma che non ha associata nessun'area la centrale invia l'ok e il lettore attiva il relè 1 e lo stato delle aree rimane invariato.

NOTA:

Se una persona dimentica di passare la tessera il contatore non si allinea e l'impianto potrà o inserirsi prima o non inserirsi. Per eliminare quest'inconveniente basta inserire manualmente l'area fuori conteggio.

NOTA:

Per vedere le tessere presenti per area premere riconfigurazione, Livello 3 ed #. Per vedere tutte le aree premere Livello 1 - Livello 2.

PROCEDURA

Per entrare nella programmazione digitare il numero della tessera da inserire es. 001 e premere #.

Inserire il codice della tessera es. 025678 e premere freccia in basso per passare ad associare alla tessera l'area/e (se le tessere sono a cinque cifre mettere uno zero come prima cifra).

Per associare alla tessera un'area premere freccia destra ed automaticamente l'area è associata.

Per visualizzare altre aree premere freccia in basso ed alto.

Una volta giunti all'area 1 se si preme ancora freccia in alto si ritorna alla tessera e se si preme ancora freccia in alto si passa alla programmazione dell'algoritmo per il calcolo del codice pin: i valori ammessi sono 0, 1, 2, 3.

Per cambiare l'algoritmo premere il tasto corrispondente (l'algoritmo è unico per tutte le tessere e viene tenuto buono l'ultimo digitato).

Per andare avanti ed uscire dalla programmazione dell'algoritmo pin premere freccia in alto e si passa alla visualizzazione del codice pin associato alle tessere.

Per scorrere tutti i codici pin premere freccia giù e freccia su.

Per uscire portarsi alla tessera numero 1 e premere freccia su.

5.05 FASCE GIORNALIERE

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

MENÙ
FASCIA **0**

SCOPO

Le pagine contenute in questo sottomenù servono per creare un massimo di 8 tipologie d'intervalli orari che potranno poi essere associati alle aree della centrale nell'arco dei giorni della settimana per realizzare i cicli d'inserimento / disinserimento automatici.

Ciascun tipo orario può essere formato da due distinti intervalli al massimo.

Questi intervalli sono altresì detti orari o andamenti giornalieri.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge scorrendo le pagine del menù utilizzando il tasto LIVELLO 2.

Digitare semplicemente la cifra del numero identificativo del primo andamento giornaliero che si desidera programmare.

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

FSC 08 : 30 13 : 50
N. 1 15 : 20 19 : 40

I due orari a sinistra indicano l'inizio del disinserimento.

I due orari a destra sono l'inizio dell'inserimento.

Gli orari sono liberamente programmabili in ogni ordine cronologico.

Ogni orario deve essere completato in ora e minuti.

Per gli orari non utilizzati lasciare i trattini.

SCOPO

Questa pagina serve per determinare sino ad un massimo di due intervalli orari che verranno poi associati a ciascun giorno della settimana per formare il ciclo completo degli inserimenti / disinserimenti delle aree della centrale.

Dopo l'inizializzazione gli orari sono sprogrammati e perciò in questa pagina sono sostituiti dal simbolo - (trattino).

Durante l'intervallo di tempo compreso tra due orari adiacenti, lo scadenziario della centrale disinserisce l'area associata alla fascia tramite la programmazione delle fasce settimanali.

ad esempio se abbiamo : 08:30;13:50 15:20;19:40

disinserirà alle 08:30, inserirà alle 13:50, disinserirà di nuovo alle 15:20 ed infine reinserirà l'area alle 19:40.

Durante il periodo di disinserimento operato dalla fascia oraria, ogni azione da chiave o da tastiera agente sull'area interessata dalla fascia provocherà il suo inserimento immediato.

È possibile programmare anche un solo orario in modo che la centrale utilizzare p detto ora per inserire o disinserire solamente.

PROCEDURA

Il numero indicato nella riga inferiore lato sinistro del display a sinistra indica il numero identificativo della fascia giornaliera e deve essere utilizzato nella programmazione delle fasce settimanali per indicare le associazioni con i vari giorni della settimana (nella presentazione iniziale compare il nr. 1).

a) Digitare le cifre dei vari orari in ordine cronologico.

b) Premere il tasto # per memorizzare

c) Si passerà a quella avente il successivo numero di identificazione oppure si tornerà alla pagina di MENÙ FASCIA se si stava programmando l'ottava fascia giornaliera.

Per **correggere** in caso d'errori d'impostazione avvalersi dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4 per posizionare il cursore sulla cifra da correggere.

Per **saltare** la programmazione delle fasce da un numero d'ordine ad un altro, senza memorizzare i cambiamenti impostati nella pagina della fascia programmata attualmente, premere il tasto LIVELLO 2 e poi digitare il numero identificativo della fascia che si desidera programmare: il display verrà riscritto immediatamente con l'immagine della fascia voluta.

Per **cancellare** una fascia già esistente sostituendola con il simbolo - (trattino) indicante la non programmazione, premere il tasto PAUSA / CARTA AVANZ. e poi riprogrammarla oppure premere il tasto # immediatamente per rimuoverla definitivamente.

Per **uscire** e tornare alla pagina di MENÙ FASCIA premere il tasto *.

NOTA

I valori di default delle 8 fasce giornaliera sono: -:-:- (sprogrammato).

Una fascia giornaliera non programmata si presenta così:

FSC -:-:- -:-:-

n.1 --- --:--

La programmazione delle fasce giornaliere è inutile se non vengono programmati anch'egli andamenti settimanali.

Esempi

:

FSC 08:00 --- --

n.1 --- --:-- --:--

disinserisce dalle 08:00.

FSC --- --:-- 19:30

n.1 --- --:-- --:--

inserisce dalle 19:30.

FSC 08:00 19:30

n.1 21:45 --- --

disinserisce dalle 8:00, inserisce alle 19:30

disinserisce dalle 21:45

FSC - -:-- 19:30

n.1 21:45 22:34

inserisce dalle 19:30 alle 21:45

disinserisce 21:45, inserisce alle 22:34

Una fascia giornaliera a cavallo di mezzanotte può essere così:

FSC 08:00 02:00

n.1 --- --:-- --:--

se ripetuta per almeno due giorni della settimana disinserisce dalle ore 8:00 alle ore 02:00 del giorno dopo

La programmazione delle fasce giornaliere è inutile se non vengono programmati gli andamenti settimanali.

5.06 PROGRAMMAZIONE ANDAMENTI SETTIMANALI

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

MENÙ

A.SETTIMANALE 00

SCOPO

Le pagine contenute in questo sottomenù servono per associare le fasce giornaliere a ciascun giorno della settimana realizzando un funzionamento automatico e indipendente dei cicli d'inserimento / disinserimento delle 16 aree della centrale più altre 2 ausiliarie (aree nr.17 e nr.18) aventi funzione di programmatore orario per attivazione / disattivazione relè di controllo tecnologico. In pratica per ognuna delle 16+2 aree abbiamo otto possibili andamenti giornalieri LMMGVSD F (ove L....D corrispondono ai giorni della settimana e F ad un andamento festivo).

Per festività s'intende uno dei giorni dell'anno definiti festività:

se a F si associa 0 la festività inizia dalle ore 00.00

se a F si associa 9 non vi sono festività per quell'area

se si associano altri numeri da 1 a 8 la festività segue la fascia relativa

PROCEDURA

A questa pagina si giunge scorrendo le pagine del menù utilizzando il tasto LIVELLO 2.

MENÙ

A.SETTIMANALE 00

Digitare le cifre del numero identificativo del primo andamento settimanale che si desidera programmare.

AREA 01 LMMG V S D F

FASCIA 1 1 1 3 9 2 0 9

Nella riga superiore sono indicati l'area ed i giorni della settimana ai quali vengono fatti corrispondere sulle medesime colonne della riga inferiore, i codici delle fasce giornaliere, tenendo presente che : digitando un numero da 1 a 8 compresi si associa la fascia giornaliera corrispondente, al giorno della settimana sopraindicato con la sua iniziale (la stringa LMMGVSD F sta a significare: Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì, Sabato, Domenica Festivo);

- digitando invece il codice **0 (zero)**, si manterrà l'area sempre attivata, perciò alla mezzanotte del giorno che precede quello programmato con questo codice, l'area viene inserito.
- digitando invece il codice **9 (nove)**, si svincolerà l'area in questione per l'intera giornata dalla logica delle fasce, quindi alla mezzanotte del giorno che precede quello programmato con questo codice, lo stato dell'area rimane inalterato.

PROCEDURA

Digitare semplicemente le cifre dei codici da 0 a 9 che si desiderano associare a ciascun giorno della settimana. Per memorizzare la programmazione della fascia settimanale premere il tasto # e si passerà a quella avente il successivo numero d'identificazione. oppure si tornerà alla pagina di MENÙ A. SETTIMANALI se si stava programmando la diciottesima fascia settimanale. dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4 per posizionare il cursore sulla cifra da correggere.

Per tornare alla pagina di MENÙ A. SETTIMANALI senza impostare il valore premere il tasto *.

MODIFICA TEMPORANEA DEGLI ANDAMENTI SETTIMANALI IN FASE OPERATIVA

Permette di poter alterare temporaneamente gli andamenti settimanali già programmati per gestire eventuali anomalie del calendario che non rientrano nei giorni di festività.

Per accedere a questa pagina dalla fase operativa, eseguire le seguenti manovre che vengono indicate partendo dal presupposto che la tastiera sia disabilitata:

- abilitare la tastiera .
- premere poi il tasto LIVELLO 3 ed apparirà la pagina della fascia settimanale dell'area nr.1;

Per alterare gli andamenti settimanali, eseguire la procedura normale descritta per la fase di programmazione.

All'uscita da questa pagina si tornerà al menù comandi operativi d'abilitazione tastiera .

Tutti gli andamenti settimanali programmati nella stessa pagina ma in terzo livello, verranno ripristinati all'inizio d'ogni settimana al passaggio dalla domenica al lunedì, annullando in questo modo tutte le modifiche eventualmente apportate in fase operativa.

NOTA

I valori di default sono: tutti i giorni della settimana di tutti le aree programmati con il codice 9.

I codici programmati in questa pagina, eccetto lo 0 e del 9, dovranno corrispondere ad orari giornalieri precedentemente compilati: in caso contrario verrà visualizzato un messaggio d'errore.

Il funzionamento intrinseco delle fasce settimanali nr.17 e nr.18 è identico a quello delle fasce associate agli altri sedici AREE tranne per il fatto che, le prime sedici andamenti settimanali inseriscono o disinseriscono gli ingressi non esclusi delle aree corrispondenti mentre : l'andamento settimanale nr17 e .18 attivano eventuali relè associati alle funzioni programmatori orari uno e due.

5.07 PROGRAMMAZIONE FESTIVITÀ

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

**MENÙ
FESTIVITÀ 0**

SCOPO

Le pagine contenute in questo menù servono per cambiare e/o aggiungere un massimo di 12 giorni di festività cioè d'anomalia del funzionamento dei cicli d'inserimento / disinserimento descritti dalla programmazione degli andamenti settimanali.

Quando l'orologio del sistema coinciderà con l'inizio (a mezzanotte) di un giorno di festività oppure verrà aggiornato da comando ad un orario compreso nelle 24 ore del giorno suddetto, il sistema inserirà automaticamente tutte le aree interessate dalla programmazione delle fasce.

CODICE	PRIMA FESTIVITÀ	SECONDA FESTIVITÀ
1	Primo Gennaio	Sei Gennaio
2	Venticinque Aprile	Primo Maggio
3	Due giugno	Quindici Agosto
4	Primo Novembre	Otto Dicembre

5	<i>Ventiquattro Dicembre</i>	<i>Ventisei Dicembre</i>
6	<i>Non programmata</i>	<i>Non programmata</i>

5.07.01 FESTIVITÀ

FESTIVITÀ

01 - 01 06 - 01

SCOPO

Questa pagina serve per inserire le date di un massimo di 12 giorni di festività.

Questi particolari giorni agiscono sul funzionamento delle aree associate ad una fascia settimanale nel seguente modo:

al passaggio dalle ore 23:59 del giorno precedente a ciascun giorno di festività alle ore 00:00 del giorno di festività, tutte le aree che sono associate per entrambi i giorni ad una fascia settimanale diversa dalla nr. 9, vengono automaticamente inserite e per l'intera durata del giorno di festività viene ignorata la programmazione delle fasce settimanali.

Questo funzionamento avviene anche nel caso venga aggiornato l'orologio dello scadenziario ad un orario compreso tra le 00:00 e le 23:59 di ciascun giorno di festività.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina di MENÙ FESTIVITÀ.

Digitare semplicemente le cifre del giorno seguite da quelle del mese della prima e della seconda festività.

Per memorizzare la programmazione di una coppia di festività, premere il tasto # e si passerà alla coppia successiva oppure si tornerà alla pagina di MENÙ FESTIVITÀ se si stava programmando la sesta coppia di festività.

oppure avvalersi dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4 per posizionare il cursore sulla cifra da correggere.

Per tornare alla pagina di MENÙ FESTIVITÀ senza impostare il valore premere il tasto *.

NOTA

Tutte le 12 festività sono liberamente programmabili. Per cancellare una festività programmata è sufficiente digitare in corrispondenza di lei le cifre 00-00.

5.08 PROGRAMMAZIONE ORA LEGALE

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

INIZIO FINE

21 - 03 23 - 10

SCOPO

Questa pagina serve per inserire le date d'inizio e di fine del cambiamento dell'orario per adeguamento dell'ora solare l'ora legale e viceversa (inizio ultima domenica di marzo fine ultima domenica d'ottobre).

Nell'esempio indicato nella presentazione della funzione avverrà che:

la notte del 21 Marzo, al momento della transizione tra le ore 01:59 e le ore 02:00 solari, l'orologio interno dello scadenziario viene automaticamente aggiornato alle ore 03:00 legali, mentre;

la notte del 23 Ottobre, al momento della transizione tra le ore 02:59 e le ore 03:00 legali, l'orologio interno dello scadenziario viene automaticamente aggiornato alle ore 02:00 solari.

Dalla versione del 28 Marzo 2001 se non s'impostano le date, lasciare tutto a zero, il passaggio all'ora legale e viceversa sarà eseguita in automatico. Per disattivare la gestione dell'ora legale inserire tutti 9.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina di MENÙ ORA LEGALE.

Digitare semplicemente le cifre del giorno seguite da quelle del mese dei giorni d'inizio e di fine dell'attivazione dell'ora legale.

Per memorizzare la programmazione, premere il tasto # e si tornerà alla pagina di MENÙ ORA LEGALE.

In caso di errori di impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati oppure avvalersi dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4 per posizionare il cursore sulla cifra da correggere.

NOTA

I valori di default (giorno - mese) sono : 00-00 00-00 .

Il giorno 29 Febbraio è sempre accettato.

Se si lascia tutto a zero l'ora legale è automatica.
Se si vuole disabilitare la gestione dell'ora legale inserire tutti 9.

5.09 PROGRAMMAZIONE PASSWORD III^ Livello

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

MENÙ
PASSWORD 3^ LIV

SCOPO

La pagina serve per accedere alla programmazione del codice della password di terzo livello. Premere # per entrare a modificare.

5.09.01 PASSWORD DI TERZO LIVELLO

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

PASSWORD
PASSWORD 3 3333

SCOPO

La pagina serve per cambiare il codice della password di sistema che permette di abilitare la tastiera al terzo livello.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina MENÙ PASSWORD.

Digitare semplicemente le cifre della password che si desidera programmare.

Per memorizzare la password premere il tasto # in qualunque momento e si tornerà automaticamente alla pagina MENÙ PASSWORD.

spostare il cursore lampeggiante sulle cifre da correggere avvalendosi dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4.

NOTA

La password di default è **33333** (si consiglia di cambiarlo il prima possibile)

5.10 PROGRAMMAZIONE FUNZIONE RELÈ

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

5.10.01 FUNZIONI DEI RELÈ

SCOPO

È possibile associare ad ogni relè (n. 1-32 per versione 242 ingressi / 1 - 98 per versione 298 ingressi) una o più funzioni tra quelle che si visualizzano.

PROCEDURA

Digitando freccia su o giù, portarsi alla pagina :

MENÙ FUNZIONI RELÈ 00

Digitare il numero del relè interessato e digitare accettazione (#)

Digitando il tasto freccia su o freccia giù si possono scorrere tutte le funzioni ammesse.

Quando sul display è visualizzata la funzione richiesta premere il tasto freccia destra, il cursore si posiziona su SI e la funzione è associata al relè.

L'operazione si può ripetere per ogni funzione che si vuole associare

Il tasto d'accettazione (#) chiude la programmazione del relè e passa al successivo.

i) Si consiglia per i relè che seguono uno stato di lasciare il tempo di attivazione su 999 mentre per i relè associati ad una funzione di allarme impostare un tempo di attivazione.

ii) La funzione "programmatore orario 1" segue l'andamento settimanale 17 mentre la funzione "programmatore orario 2" segue l'andamento settimanale 18.

iii) Il relè associato allo stato rete è attivo (NA) in caso di mancanza rete e chiuso in caso di rete presente

iv) il relè con funzione esclusione rimane attivo sino che vi è un ingresso escluso.

Nel modulo Relè la posizione degli SWITCH 1-2-5-6-7-8 rimane invariata

La posizione degli SWITCH 3-4 è così utilizzata:

SWITCH	3=on	4=on	relè dal 5 al 11
SWITCH	3=off	4=on	relè dal 12 al 18
SWITCH	3=on	4=off	relè dal 19 al 25
SWITCH	3=off	4=off	relè dal 26 al 32

Nota:

La numerazione dei relè può non corrispondere all'indirizzo

Si possono avere moduli doppi , cioè moduli con indirizzi diversi ma con i relè che eseguono le stesse funzioni

Funzioni associabili:

CORTO
TAGLIO
INCENDIO
TAMPER
BATTERIA BASSA
STATO AREA UNO
STATO AREA TRE
STATO AREA CINQUE
STATO AREA SETTE
STATO AREA NOVE
STATO AREA UNDICI
STATO AREA TREDICI
STATO AREA QUINDICI
STATO AREA GENERALE
STATO RETE 220VAC
INGRESSI RITARDATI
INGRESSI RITARDATI IN USCITA
RESET SENSORI

MANOMISSIONE
GUASTO
SABOTAGGIO CHIAVI
CADUTA LINEA PERIFERICHE

STATO AREA DUE
STATO AREA QUATTRO
STATO AREA SEI
STATO AREA OTTO
STATO AREA DIECI
STATO AREA DODICI
STATO AREA QUATTORDICI
STATO AREA SEDICI
COSTRIZIONE
MANOMISSIONE TASTIERA
INGRESSI RITARDATI IN INGRESSO
DOPPIO ATTRAVERSAMENTO
ESCLUSIONE INGRESSI

FINE CARTA
PROGRAMMATORE ORARIO 2
MANCANZA BATTERIA
TEST INGRESSI

PROGRAMMATORE ORARIO 1
TEMPO PREALLARME
TELECOMANDO
RELE' ASSOCIATO AL 3

Per stato area si intende il disinserimento dell'area, non l'allarme di area.
Il relè associato al 3 si apre solo se l'impianto è totalmente inserito.

5.10.02 TEMPORIZZAZIONE RELÈ

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

SCOPO

Funzione che permette di temporizzare tutti i relè della centrale.

PROCEDURA

Digitiamo il numero del relè; (n. 1-32 per versione 242 ingressi / 1 - 98 per versione 298 ingressi).

Supponiamo di voler programmare il tempo di permanenza nello stato d'eccitazione del relè 1.

RELÈ NUMERO 01 SECONDI ATT. 999

Programmando questo tempo potremo far sì che il relè interessato sia disattivato automaticamente dopo il tempo programmato in questa sessione .

a) Programmando un tempo di 999 secondi il relè non potrà essere disattivato che tramite il comando tacitazione relè.
Finchè non viene digitato tale comando il relè in questione rimane attivo .

b) Programmando un tempo compreso tra 1 e 998 il relè verrà disattivato dopo un tempo pari ai secondi programmati, a partire dal momento della sua attivazione.

Digitando il tasto di accettazione, memorizzeremo il nuovo tempo associato al relè e verrà visualizzata la pagina relativa al relè successivo.

Itereremo così il processo fino al ritorno al menù nella pagina relativa all'ingresso nella programmazione del tempo relè .

I Relè esterni vanno dal n.5 al n. 32 (per vers.SIR242BK ingressi). I Relè interni sono i primi 4.

I Relè esterni vanno dal n.5 al n. 98 (per vers. SIR298 ingressi I relè dal 33 al 98 sono residenti sui moduli Sr8). I Relè interni sono i primi 4.

5.11 TEST CENTRALE SIRIUS

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

MENÙ

TEST CENTRALE 0

SCOPO

Questa pagina di menù serve per attivare / disattivare lo stato di centrale in test, vale a dire attivare / disattivare il funzionamento delle uscite relè.

PROCEDURA

*A questa pagina si giunge scorrendo le pagine del menù principale utilizzando i tasti LIVELLO 1 e LIVELLO 2.
Per cambiare lo stato d'attivazione del test della centrale premere il tasto # o un qualunque tasto numerico.
Se la centrale non si trova in stato di test verrà visualizzato:*

TEST DI SISTEMA

RELÈ INCLUSI

*Premendo il tasto # e avendo tutti gli ingressi disinseriti, avrà inizio la fase di test.
Lo stato di centrale in test viene indicato sulla seconda riga del display nella fase operativa a tastiera disabilitata con la frase: **TEST DI SISTEMA.***

Se la centrale si trova in stato di test verrà visualizzato:

**TEST DI SISTEMA
RELÈ ESCLUSI**

Premendo il tasto # e avendo tutti gli ingressi disinseriti, avrà fine la fase di test.

Per non cambiare lo stato della centrale premere il tasto LIVELLO 1 o LIVELLO 2.

NOTA Il comando di test viene accettato solo se tutti gli ingressi facenti capo ad un'area sono disinseriti.

5.12 MENÙ AGGIORNAMENTO DATA E ORA

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

**MENÙ
GIORNO ED ORA 0****SCOPO**

Questa pagina di menù è l'anticamera dell'accesso alla fase Operativa e perciò deve essere considerata per ultima.

*Per tornare al menù premere *.*

PROCEDURA

A questa pagina si giunge scorrendo le pagine del menù principale utilizzando i tasti LIVELLO 1 e LIVELLO 2.

Per accedere alla pagina d'aggiornamento della data e dell'ora, premere il tasto #.

Per non accedervi premere il tasto LIVELLO 1 o LIVELLO 2.

5.12.01 AGGIORNAMENTO OROLOGIO

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

**AGG. OROLOGIO
11 - 04 - 98 00 :00****SCOPO**

La pagina serve per regolare la data e l'orario dello scadenziario della centrale di sicurezza con la precisione di un minuto. I secondi sono sempre impostati dal programma a 0 (zero).

L'orario impostato è aggiornato ogni secondo in maniera automatica dal programma durante la gestione della fase operativa e viene scritto ogni minuto su tutti i display (di centrale e periferici).

Sarà inoltre possibile modificare la data e l'ora anche durante la fase operativa, utilizzando un comando simile che diviene disponibile quando la tastiera è abilitata a qualunque livello.

La data e l'ora indicate nella presentazione della funzione sono: 11 Aprile 1998 00:00 minuti.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina MENÙ AGGIORNAMENTO DATA E ORA.

Digitare semplicemente in sequenza le cifre del giorno, del mese, le decine e le unità dell'anno, le ore ed i minuti del preciso istante in cui si sta programmando questa pagina.

Per memorizzare la data e l'ora premere il tasto # possibilmente nell'istante in cui i secondi reali passano da 59 a 0 cambiando anche il minuto (che dovrà divenire coincidente con quello impostato), e si entrerà automaticamente nella Fase Operativa con tastiere disabilitate.

NOTA

*Se si è entrati per sbaglio in questa pagina e non si vuole assolutamente entrare nella fase operativa in quanto verrebbero attivate le uscite relè, si deve premere il tasto * e si tornerà automaticamente alla pagina di MENÙ PROGRAMMAZIONE SISTEMA.*

5.13 PROGRAMMAZIONE PASSWORD AREA

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

SCOPO

Questa funzione permette la programmazione di codici segreti di tastiera per l'inserimento/disinserimento delle aree utilizzando le tastiere del sistema.

Sono previste sino a 50 password (codici) liberamente associabile alle aree (da 1 a 16) ed alla generale.

PROCEDURA

n. 50 valori di default dei codici tastiera :

Password 01	00001
Password 02	00002
Password 03	00003
Password 04	00004
Password 49	00049
Password 50	00050

i) portarsi in fase di programmazione , scorrere il menù finchè non si trova la pagina **PASSWORD AREA 00** .

ii) Digitare il numero della password da utilizzare (ad es. 13)

iii) premere # .

Verrà visualizzata la frase

PASSW. 13 LIV.0
AREA AS. 01 NO/SI

con i tasti freccia destra e freccia sinistra si associa o dissocia l'area alla password .

Con i tasti da 1 a 7 si imposta il livello. Lasciando il livello a 0 la password è disabilitata.

I livelli da 2 a 7 sono gestiti solo se si collega una TK (tastiera)

Se non si ha 1 TK mettere livello1

Livelli:

1 intrusione

2 accessi

3 accessi e intrusione

4 intrusione + accessi

5 intrusione e accessi + intrusione

6 accessi + accessi e intrusione

7 tutto

Con i tasti freccia su e freccia giù sul menù si scorre l'area interessate da associare. Nel caso d'area generale è visualizzata una G.

Ponendo con il tasto freccia destra il cursore su SI si associa la password a quell'area lasciandolo su No l'area non viene associata.

vi) Premere enter (#) per accettare e passare alla password seguente .

Una volta accettata l'associazione della password all'area la centrale chiede a quale tk la password è associata. Eseguendo questa associazione la password sarà accettata solo da quella TK. Questa programmazione è valida solo se nel sistema

Per uscire dal menu di programmazione password aree digitare **LIVELLO 1**.

Se si digita solo Livello 1 una volta si passa alla programmazione del tempo di disinserimento e verrà presentato sul display

PASSWORD AREA 13
TEMPO DISINS. 00

A questo punto si può inserire il tempo di disinserimento da 1 a 99 minuti.

Se il tempo viene lasciato a 00 la password non è temporizzata.

Le procedure operative sono riportate nei paragrafi relativi

NOTA:

Ogni volta che la password d'area viene digitata la stampante riporta il seguente messaggio :

10:11 PW 05 A 01D OK

Dove 05 è il numero della password , e 01 è il numero dell'area , D indica se l'area è disinserita , I se è inserita .

Nel caso d'area generale al posto del numero dell'area verrà stampata una G.

Nel logging la memorizzazione è identica alla stampata.

5.14 STAMPA PROGRAMMAZIONE

MENÙ

STAMPA Progr. 0

SCOPO

Questa pagina di menù serve per effettuare la stampa immediata di tutti i valori di programmazione della centrale SIRIUS con l'esclusione di:

- valori di lettura delle chiavi
- codici delle passwords di qualunque livello
- stato della orologio

PROCEDURA

A questa pagina si giunge scorrendo le pagine del menù principale utilizzando i tasti LIVELLO 1 e LIVELLO 2. Per eseguire la stampa premere il tasto # o un qualunque tasto numerico. Durante la stampa viene visualizzato sul display il messaggio:

STAMPA DATI DI PROGRAMMAZIONE

Per non effettuare la stampa premere il tasto LIVELLO 1 o il tasto LIVELLO 2.

NOTA

La stampa avviene correttamente con la stampante collegata alla linea a standard RS-485 se lo switch nr.8 è in ON, il ponticello F1 è aperto e la stampante remota è stata programmata.

La stampa avviene correttamente con la stampante collegata alla linea a standard RS-232C se il ponticello F1 è chiuso e lo switch nr.8 è in ON con stampante ad 80 colonne oppure è in OFF con stampante a 20 colonne.

5.15 PROGRAMMAZIONE CHIAVI

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

MENÙ

LETTURA CHIAVI 0

SCOPO

Le pagine contenute in questo menù servono per leggere i valori resistivi delle chiavi d'inserzione / disinserzione delle prime quattro aree e dell'area generale.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge scorrendo le pagine del menù principale utilizzando i tasti LIVELLO 1 e LIVELLO 2. Per entrare nella programmazione delle chiavi digitare il tasto # oppure un qualunque tasto numerico. Per non entrarvi premere il tasto LIVELLO 1 o il tasto LIVELLO 2.

NOTA

Tutti i codici delle chiavi sono riprogrammabili in caso di smarrimento ma non sono ovviamente leggibili.

Ogni operazione d'inserimento effettuata da chiave resistiva effettua automaticamente anche il comando d'ACQUISIZIONE ALLARMI.

Ogni operazione di disinserimento effettuata da chiave resistiva effettua automaticamente anche il comando di TACITAZIONE RELÈ.

5.15.01 LETTURA CODICE CHIAVI

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

LETTURA CHIAVI
AREA 1234G

SCOPO

Questa funzione permette la programmazione delle chiavi per le prime 4 aree e per l'area generale la cui elettronica è interna alla centrale.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina di MENÙ PROGRAMMAZIONE CHIAVI.

Per programmare una chiave si deve anzitutto scegliere l'area su cui agirà posizionando il cursore lampeggiante mediante l'utilizzo del tasto LIVELLO 4 e anche del tasto LIVELLO 3.

Se si desidera programmare la chiave delle aree nr.1,2,3,4 si deve posizionare il cursore rispettivamente sulle cifre 1,2,3,4 mentre per la chiave agente sull'area generale il cursore deve lampeggiare sulla lettera G.

Dopo aver posizionato il cursore premere il tasto # ed apparirà:

LETTURA CHIAVI INSER CHIAVE A

A questo punto si deve scegliere la chiave da programmare, tenendo presente che si possono avere sino a 10 chiavi diverse per area identificabili mediante una lettera dell'alfabeto dalla A alla L.

Per selezionare una chiave differente da quella avente il codice A, premere anche ripetutamente il tasto LIVELLO 2 oppure il tasto LIVELLO 1 per rifelezionare a ritroso.

Dopo aver scelto quale chiave programmare premere il tasto #.

Dopodichè si hanno a disposizione circa 8 secondi per inserire la chiave selezionata. Durante quest'intervallo di tempo si avvertirà il suono intermittente del cicalino interno e si potrà osservare che i 3 led relativi all'area associata alla chiave rimarranno accesi (nel caso si scelga la chiave generale si accenderanno tutti i led relativi alle 4 zone contemporaneamente).

Nel caso la chiave venga accettata, ad esempio la chiave 1A, la centrale risponderà come segue:

LETTURA CHIAVI CHIAVE 1A OK

Nel caso che invece la chiave venga accettata perchè inserita oppure perchè di valore resistivo non ammesso, verrà visualizzato:

LETTURA CHIAVI CHIAVE NON OK

e naturalmente non verrà alterato il valore della chiave precedentemente programmato

NOTE

Non si possono inserire mai due o più chiavi contemporaneamente.

Le chiavi agenti sulle rimanenti aree possono essere programmate e collegate solamente utilizzando gli ingressi dei sensori .

Per cancellare una chiave, portasi sulla lettera corrispondente e premere il tasto PAUSA.

Le chiavi memorizzate come I eseguono solo l'inserimento dell'area.

Le chiavi memorizzate come L sono abilitate sempre anche in gestione di fasce banca fuori orario.

5.15.02 PROGRAMMAZIONE INGRESSO CHIAVE

SCOPO

Con la seguente procedura si può creare un'associazione ingresso chiave per ognuna delle aree collocandola su un qualsiasi ingresso. Si consiglia di utilizzare gli ingressi interni.

PROCEDURA:

- Digitare normalmente il numero della ingresso nella pagina di programmazione relativa.
- Premendo ora il tasto PAUSA apparirà sulla prima riga del display la scritta INGR. CHIAVE.
- Dopo aver scelto la dicitura INGR. CHIAVE programmare normalmente il gruppo di disinserimento tenendo presente che per ogni area può essere programmato un unico ingresso di chiave.
- Dopo aver inserito il numero dell'area ed aver premuto il tasto # comparirà sul display la pagina di programmazione dell'ingresso successivo.

Quando un ingresso è programmato come chiave non è possibile associarlo a nessun altro ingresso o metterlo come test in allarme in quanto si comporta in maniera del tutto identica alle chiavi delle prime 4 aree.

5.16 PROGRAMMAZIONE SOGLIE INGRESSI INERZIALI

SCOPO

Questa funzione permette la programmazione e la definizione delle soglie degli ingressi inerziali

Gli ingressi inerziali sono identificati con:

numero 241 (297 per versione da 298 ing.) (INERZ 1)

numero 242 (298 per versione da 298 ing.) (INERZ 2)

PROCEDURA

Per la loro programmazione si esegue la stessa procedura degli altri ingressi.
dopo essere entrati nella pagina relativa a:

MENÙ

SOGL INERZIALI 0

e digitato # verrà visualizzato:

INGR. INERZIALI

N. 1 yy N. 2 XX

ove xx e yy indicano i valori attuali delle soglie.

- a) inserendo ora un numero compreso tra 1 e 10 si definisce la soglia di scatto dell'inerziale (basso numero alta sensibilità).
- b) Se viene digitato il numero 0 l'ingresso relativo viene escluso.

Ogni numero > di 10 dà segnalazione d'errore:

All'atto dell'inizializzazione dell'unità il valore di default per gli ingressi inerziali è 0

NOTA:

- a) SE L'INGRESSO INERZIALE NON È UTILIZZATO ESSO DEVE ESSERE PROGRAMMATO A "0".

LA MANCATA OSSERVANZA DI CIÒ CREA UN ALLARME NON SIGNIFICATIVO SU DETTO INGRESSO

- b) Ogni ingresso inerziale genera due possibili eventi:

ALLARME

TAGLIO

che vengono evidenziati su display e stampante

5.17 CENTRALIZZAZIONE

Per tornare al menù principale in qualsiasi momento premere * (asterisco).

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

**MENÙ
CENTRALIZZATO 0**

SCOPO

Le pagine contenute in questo menù servono per definire tutti i parametri di programmazione che riguardano il collegamento con Host Computer effettuabile su linea Dedicata, Commutata, con il protocollo di comunicazione quale il CEI/ABI 79/5 e 79/6..

La centrale è già predisposta per la centralizzazione col protocollo CEI o per la sua programmazione locale utilizzando il pacchetto SW **WinLocal** su linea RS_232C

PROCEDURA

A questa pagina si giunge, a patto che sia stato aperto il ponticello F1, scorrendo le pagine del menù principale utilizzando i tasti LIVELLO 1 e LIVELLO 2.

Per entrare nella programmazione della Centralizzazione digitare un qualunque tasto numerico oppure il tasto #.

Per non entrarvi premere il tasto LIVELLO 1 o il tasto LIVELLO 2.

5.17.01 INDIRIZZO DELLA CENTRALE

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

**INDIRIZZO DELLA
CENTRALE 01000**

SCOPO

La pagina serve per dare un numero identificativo alla centrale di sicurezza nel caso venga collegata in una Rete di tipo stellare ad un Host Computer.

Il massimo indirizzo programmabile è 9999.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina di MENÙ CENTRALIZZAZIONE.

Digitare semplicemente le cifre del valore che si desidera programmare.

Il valore impostato verrà accettato all'atto della digitazione della # e si passerà alla pagina VELOCITÀ DI RICETRASMISSIONE.

In caso d'errori d'impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati.

Per tornare alla pagina di MENÙ CENTRALIZZAZIONE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 1.

Per andare alla pagina BAUD RATE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 2.

NOTE

Il valore di default è 0.

5.17.02 VELOCITÀ DI RICETRASMISSIONE

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

**VELOCITÀ BAUD
RATE : 12 24 48 96**

SCOPO

La pagina permette di scegliere la velocità di ricetrasmisione, espressa in Baud Rate, della linea seriale di collegamento con l'Host Computer.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina INDIRIZZO DELLA CENTRALE.

Una volta apparsa la pagina in questione si deve osservare la posizione del cursore lampeggiante :

se lampeggia sulla cifra 1 di 12 allora la velocità sarà di 1200 BAUD,

se lampeggia sulla cifra 2 di 24 allora la velocità sarà di 2400 BAUD,

se lampeggia sulla cifra 4 di 48 allora la velocità sarà di 4800 BAUD,

se lampeggia sulla cifra 9 di 96 allora la velocità sarà di 9600 BAUD.

Per cambiare impostazione avvalersi del tasto LIVELLO 3 oppure del tasto LIVELLO 4 ,premendoli anche ripetutamente a piacimento, per posizionare il cursore sull'opzione scelta, quindi premere il tasto # per l'accettazione e si passerà alla pagina TIPO LINEA DI COLLEGAMENTO.

*In caso d'errori d'impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati.*

Per tornare alla pagina di MENU CENTRALIZZAZIONE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 1.

Per andare alla pagina TIPO LINEA DI COLLEGAMENTO senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 2.

NOTE

Il valore di default è 1200 Baud .

L'impostazione del Baud-Rate deve essere modificata anche sull'Host Computer per poter realizzare il collegamento.

Il messaggio di tipo asincrono ha:

8 bits dati , un bit di stop , nessuna parità.

5.17.03 TIPO LINEA DI COLLEGAMENTO

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

LINEA VERSO PC DEDIC/COMM./RETE

SCOPO

La pagina permette di scegliere il tipo di linea seriale di collegamento con l'Host Computer.

Si hanno 3 possibilità :

A) linea DEDICATA in collegamento punto-punto a standard RS-232C oppure in collegamento multipunto a standard RS-485 mediante apposita interfaccia.

B) linea COMMUTATA funzionante in MULTIFREQUENZA o DECADECA e con chiamata di una fra tre differenti utenze in caso di eventi.

C) linea IN RETE tipo ARGOTEL con chiamata spontanea in caso di eventi e protocollo di comunicazione a norme CEI/ABI 79/5 e 79/6.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina VELOCITÀ DI RICETRASMISSIONE.

Una volta apparsa la pagina in questione si deve osservare la posizione del cursore lampeggiante :

se lampeggia sulla D di DEDIC allora la linea sarà DEDICATA / X25.

se lampeggia sulla C di COMM. allora la linea sarà COMMUTATA.

se lampeggia sulla R di RETE allora la linea sarà IN RETE ARGOTEL.

Per cambiare impostazione avvalersi del tasto LIVELLO 3 oppure del tasto LIVELLO 4 ,premendoli anche ripetutamente a piacimento, per posizionare il cursore sull'opzione scelta, quindi premere il tasto # per l'accettazione e si passerà alla pagina TIPO PROTOCOLLO se è stata impostata il tipo linea in DEDICATA o in RETE e si passerà invece alla pagina NUMERI DI TELEFONO se è stata impostata il tipo linea COMMUTATA.

*In caso d'errori d'impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati.*

Per tornare alla pagina di MENU CENTRALIZZAZIONE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 1.

Per andare alle pagine indicate in caso di pressione del tasto # senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 2.

NOTE

Il valore di default è linea DEDICATA.

5.17.03.01 NUMERI DI TELEFONO

SCOPO:

La pagina serve per inserire sino a n. 3 numeri di Telefono (ognuno da 19 cifre) che verranno chiamati in sequenza dalla centrale in caso d'eventi d'allarme (sbilanciamento ingresso, tamper su centrale o su periferica , caduta collegamento , sabotaggio chiavi , ecc...) oppure nel caso in cui la memoria degli eventi sei piena per tre quarti.

A fronte di uno di questi eventi la centrale proverà a collegarsi con l'Host Computer eseguendo il primo numero programmato (quello indicato nella pagina con il numero 1 in alto a sinistra) e in caso di linea occupata chiamerà il secondo e poi il terzo ripartendo poi con il primo ad intervalli di tempo d'alcuni secondi senza interruzione sino ad effettuare la connessione.

La funzione permette di definire oltre i numeri di telefono e la loro modalità d'esecuzione:

- i) collegamento da centralino o meno (è possibile inserire un ritardo di circa 2 sec per permettere l'uscita da centralino)
- ii) tipo di richiamata

- **temporizzata**

in caso di non collegamento l'unità tenta per un max di 30 minuti a cercare di collegarsi ad almeno uno dei telefoni programmati, dopodiché cessa l'invio a meno di un nuovo allarme

- **continua**

la centrale continua in modo indefinito a cercare il collegamento con uno dei telefoni programmati (max 3)

PROCEDURA

presentazione della funzione sul display

1^ NUM. TEL. : C x x x

x x x x x x x x x x x x x x

A questa pagina si giunge dalla pagina TIPO LINEA DI COLLEGAMENTO a patto che la linea sia di tipo COMMUTATA.

Digitare semplicemente le cifre del Numero che si desidera programmare.

Se si vuole utilizzare la funzione continua/temporizzata basta digitare come prima cifra il tasto "PAUSA/AV.CARTA" esso in modo ciclico inserirà T per temporizzata o C per continua.

Se non si usa un centralino basta ora digitare in sequenza il numero (con eventuale prefisso città o paese)

Se invece si utilizza un centralino dopo aver digitato il codice del centralino (0,9 ecc.) ad ogni digitazione del tasto di "RICONFIGURAZIONE" comparirà sul display il simbolo R (ad ogni R s'introduce un ritardo di 2 sec tra la chiamata al centralino e l'invio del codice telefonico vero e proprio).

Per memorizzare il Numero premere il tasto # verranno memorizzati i numeri sino alla posizione del cursore lampeggiante esclusa e poi si passerà automaticamente a programmare il numero successivo oppure alla pagina

TIPO PROTOCOLLO se si stava programmando il terzo Numero.

Per annullare il numero telefonico e la relativa chiamata digitare il tasto "LIVELLO2"

Per ripristinare il vecchio numero e visualizzarlo basta digitare in ogni momento il tasto "".*

Per tornare alla pagina di MENU' CENTRALIZZAZIONE senza impostare il Numero attualmente indicato premere il tasto "LIVELLO 1"

NOTE

I valori di default sono _____ (diciannove trattini) vale a dire nessun numero programmato.

Dopo un'inizializzazione tutti i numeri di telefono vengono esclusi.

Nella vers. attuale è necessario che tutti e tre i numeri siano programmati con lo stesso numero.

ATTENZIONE: se non viene programmato il primo numero di telefono la centrale può essere solo chiamata.

Es.

1^ NUM. TEL. : C 9 R 0

3 4 5 6 7 2 1 1 2 3

Viene programmato il numero 0 3 4 5 6 7 2 1 1 2 3 in modo continuo con centralino a codice 9 e tempo di interpausa di 2 sec

1^ NUM. TEL. : T 0 9 1

3 5 7 1 3 1 9 0 8 7

Viene programmato il numero 0 3 5 7 1 3 1 9 0 8 7 in modo temporizzato senza centralino

5.17.03.02 TIPO ESECUZIONE NUMERI DI TELEFONO

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

ESECUZIONE

IMPULSI DTMF

SCOPO

La pagina permette di scegliere due diverse modalità d'esecuzione dei Numeri di Telefono:

- IMPULSI/DECADICA
- DTMF/MULTIFREQUENZA.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina NUMERI DI TELEFONO.

Una volta apparsa la pagina in questione si deve osservare la posizione del cursore lampeggiante:

se lampeggia sulla I di IMPULSI allora l'esecuzione avverrà ad impulsi,

se lampeggia sulla D di DTMF allora l'esecuzione avverrà in DTMF.

Per cambiare impostazione avvalersi del tasto LIVELLO 3 oppure del tasto LIVELLO 4, premendoli anche ripetutamente a piacimento, per posizionare il cursore sull'opzione scelta, quindi premere il tasto # per l'accettazione e si passerà alla pagina TIPO LINEA DI COLLEGAMENTO.

In caso d'errori d'impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati.

Per tornare alla pagina di MENU' CENTRALIZZAZIONE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 1.

Per andare alla pagina TIPO PROTOCOLLO senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 2.

NOTE

Il valore di default è esecuzione Numeri ad IMPULSI.

L'esecuzione del Numero è più veloce in DTMF perciò, se attuabile, è preferibile alla modalità ad IMPULSI.

5.17.03.03 NUMERO SQUILLI TELEFONO

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

PROGRAMMAZIONE
NUMERO SQUILLI 1

SCOPO

Permette di programmare il numero di squilli ricevuti prima dell'inserimento dell'Unità (da 1 a 7max).

5.17.04 TIPO PROTOCOLLO

Esiste solo il protocollo CEI 79/5 e 79/6.

5.17.04.01 LIVELLO PROTEZIONE

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

CRITTOGRAFIA:
LIV. PROTEZIONE 0

SCOPO

La pagina serve per determinare il livello di protezione del protocollo di comunicazione a standard CEI/ABI. 79/5,79/6
Possono essere operate 3 scelte:

- i) se viene impostato 0 (zero) i messaggi vengono trasmessi in chiaro,*
- ii) se viene impostato 1 i messaggi sono in chiaro ma vengono autenticati,*
- iii) se viene impostato 2 i messaggi sono completamente crittografati.*

PROCEDURA

Digitare semplicemente la cifra del valore che si desidera programmare.

Il valore impostato verrà accettato all'atto della sua digitazione e si passerà automaticamente alla pagina TIPO CALCOLO CHECKSUM.

In caso d'errori d'impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati.

Per tornare alla pagina di MENÙ CENTRALIZZAZIONE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 1.

Per andare alla pagina TIPO CALCOLO CHECKSUM senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 2.

NOTE

Il valore di default è 0 (zero).

Per maggiori dettagli circa il protocollo a standard CEI/ABI consultare le norme CEI 79/5,79/6 e successive.

5.17.04.02 TIPO CALCOLO CHECKSUM

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

TIPO CHECKSUM:
>CRC2 / CRC16<

SCOPO

La pagina permette di scegliere il tipo di calcolo dei due bytes di Checksum che vengono aggiunti per controllo della validità dei dati trasmessi in calce ad ogni messaggio.

Il Checksum di tipo CRC2 si calcola sommando i dati costituenti il messaggio mentre il Checksum di tipo CRC16 consiste in un calcolo polinomiale.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina LIVELLO PROTEZIONE.

Una volta apparsa la pagina in questione si deve osservare la posizione del cursore lampeggiante:

se lampeggia sul carattere > allora il calcolo del checksum sarà CRC2,

se lampeggia sul carattere < allora il calcolo del checksum sarà CRC16.

Per cambiare impostazione avvalersi del tasto LIVELLO 3 oppure del tasto LIVELLO 4, premendoli anche ripetutamente a piacimento, per posizionare il cursore sull'opzione scelta, quindi premere il tasto # per l'accettazione e si passerà alla pagina PROGRAMMAZIONE MASTER KEY.

In caso d'errori d'impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati.

Per tornare alla pagina di MENÙ CENTRALIZZAZIONE senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 1.

Per andare alla pagina PROGRAMMAZIONE MASTER KEY senza impostare il valore premere il tasto LIVELLO 2.

NOTE

Il valore di default è CRC2

5.17.04.03 PROGRAMMAZIONE MASTER KEY

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

MASTER KEY

7 9 0 5 7 9 0 6

SCOPO

La pagina serve per cambiare il codice della chiave di cifratura principale del protocollo CEI/ABI 79/5 e 79/6, che viene utilizzata dopo la fase di inizializzazione della centrale di sicurezza oppure alla ripartenza a fronte di un guasto.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina TIPO CALCOLO CHECKSUM.

Digitare semplicemente le cifre dei valori che si desiderano programmare.

I valori impostati verranno accettati all'atto della loro digitazione e si passerà automaticamente alla pagina PROGRAMMAZIONE CON SOFTWARE LOCALPRO.

Se non si desidera impostare tutti i valori premere il tasto # in qualunque momento.

In caso di errori di impostazione premere il tasto * per visualizzare i dati che sono attualmente programmati oppure spostare il cursore lampeggiante sulle cifre da correggere avvalendosi dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4.

Per tornare alla pagina di MENÙ CENTRALIZZAZIONE senza impostare i valori premere il tasto LIVELLO 1 oppure il tasto LIVELLO 2.

NOTE

La chiave di default è 79057906.

5.17.05 PROGRAMMAZIONE LOCALE DA PC

Per effettuare la programmazione da PC collegarsi alla linea seriale RS-232 (morsettiera K5 per il collegamento vedere manuale installazione o al CANON 9 pin del modem se presente e si usa un cavo diritto). Permette di effettuare la programmazione completa della centrale senza utilizzare la tastiera ma avvalendosi di un Personal Computer. TELEDATA fornisce accessibile dal sito il programma per la personalizzazione della centrale. (**WinLocal**)

Per l'utilizzo di questa funzione, fare riferimento anche al programma SW Mod. WinLocal.
--

5.17.06 PROGRAMMAZIONE PASSWORD DI COLLEGAMENTO

PRESENTAZIONE DELLA FUNZIONE SUL DISPLAY

PROGRAMMAZIONE

PASSW. COLL. 55555

SCOPO

La pagina serve per cambiare il codice della password di collegamento che permette di disabilitare l'esecuzione dei comandi provenienti dall' Host Computer della centralizzazione, consentendo tuttavia lo scambio delle altre informazioni.

PROCEDURA

A questa pagina si giunge dalla pagina PROGRAMMAZIONE CON SOFTWARE LOCALPRO.

Digitare semplicemente le cifre della password che si desidera programmare.

Per memorizzare la password premere il tasto # in qualunque momento e si tornerà automaticamente alla pagina di MENÙ CENTRALIZZAZIONE.

In caso di errori di impostazione premere il tasto * per visualizzare il codice della password attualmente programmata o spostare il cursore lampeggiante sulle cifre da correggere avvalendosi dei tasti LIVELLO 3 e LIVELLO 4.

PROCEDURA D'ATTIVAZIONE IN FASE OPERATIVA

L'utilizzo della password di collegamento deve avvenire durante la fase operativa con le seguenti modalità:

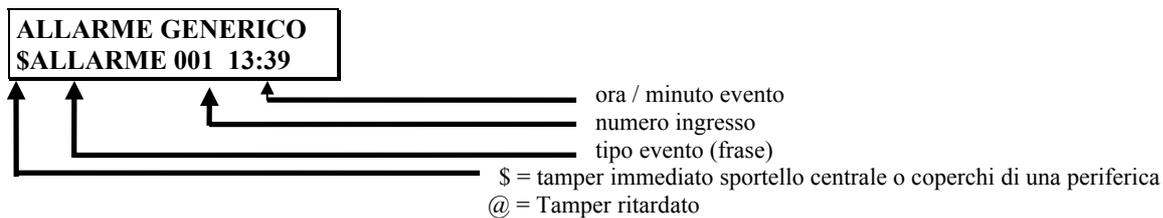
- i) se il trascorrere dei secondi è rappresentato dal lampeggio dei due punti, il colloquio avverrà normalmente senza protezione.
- ii) Premendo a tastiera disabilitata il tasto LIVELLO 4 apparirà sulla riga superiore del display la frase PASSWORD4:
- iii) premendo nuovamente il tasto LIVELLO 4 apparirà la frase PASSW. COL. seguita dal cursore lampeggiante.
- iv) Immettendo il codice di 5 cifre della password si attiverà la modalità di inibizione dell'esecuzione dei comandi centralizzati: questo stato viene indicato mediante il lampeggio del trattino in sostituzione dei due punti.
- v) Per ritornare alle condizioni iniziali di funzionamento normale, ripetere i punti (ii), (iii) e (iv).

NOTE

La password di default è 55555.

6.0 DETTAGLIO COMANDI FASE OPERATIVA

Passando dalla fase di programmazione a quell'operativa, cioè dopo aver aggiornato l'ora e la data, il display si presenterà come segue se è presente un allarme:



Gli eventi sono i seguenti

ALLARM = ALLARME
INCEND = INCENDIO
MANOM = MANOMISSIONE
CORTO = CORTO
TAGLIO = TAGLIO
GUASTO = GUASTO
PREALL = PREALLARME

Il lampeggio del tipo d'evento presente sul display indica l'esistenza d'altri ingressi in uno degli stati sopra citati. La stampante intanto avrà registrato il passaggio in fase operativa segnalando l'orario di tale transizione.

Le indicazioni di stato tastiera (sulla sola tastiera locale) possono essere:

niente = tastiera disabilitata e non riconfigurata
(fisso) = tastiera disabilitata e riconfigurata

Se non vi sono allarmi presenti, sulla seconda riga del display verrà visualizzato lo stato delle 16 aree. Partendo da sinistra verso destra se si legge D l'area 1 è disinserita se si legge I l'area 1 è inserita, se si legge d l'area è disinserita e ha un ingresso in allarme.

6.01 IMPOSTAZIONE E MODIFICA PASSWORD

Questa funzione permette la modifica delle password esistenti
 Le 20 Password di sistema danno accesso alla gestione operatore
 La Password 3° livello permette la programmazione dell'Unità
 La Password 4 è gestita dal manutentore
 La Password 5 abilita all'accesso tramite Host alle funzioni di personalizzazione (par. 5.11.06)
 La Password 6 permette la chiamata telefonica verso l' Host solo con linea commutata.

Per accedere alla sessione dei comandi operativi sarà necessario abilitare la tastiera.

Supponiamo di voler abilitare la tastiera al primo livello.
 Dopo aver digitato il tasto LIVELLO 1 o LIVELLO 2, apparirà il messaggio:

PASSWORD
\$ALLARM 001 13: 15

digitiamo ora i 5 numeri che compongono una delle possibili 20 password di sistema. Per ognuno di questi apparirà un punto interrogativo, sarà perciò visualizzato:

PASSWORD ?????
\$ALLARM 001 13:15

Digitando il tasto d'accettazione dopo aver immesso la corretta password, il display visualizzerà:

TAST ABILITATA
\$ALLARM 001 13: 34

E la stampante mostrerà: PASSWORD XX ACCETTATA
 (ove XX indica il numero della password inserita, per le 20 di sistema)

In caso contrario osserveremo:

**PASSWORD
ILLEGALE**

E la stampante mostrerà: password ILLEGALE

**LA PASSWORD DI 3 e 4 LIVELLO SONO ACCETTATE SOLO SE ALMENO UN' AREA È DISINSERITA.
LE PASSWORD 5 E 6 VENGONO SEMPRE ACCETTATE
LA PASSWORD 4 E' ABILI TATA A TUTTI I COMANDI.**

Per chiamare le password 5 digitare due volte il tasto " LIVELLO 4"

Per chiamare la password 6 digitare tre volte il tasto " LIVELLO 4"

6.02 MENÙ COMANDI PASSWORD SISTEMA E 4^A LIVELLO

Per accedere alla sezione comandi bisogna avere inserito la password con la seguente procedura:

- *Premere livello1, livello2 o livello 4.*
- *DIGITAZIONE PASSWORD RELATIVA*
- *ACCETTAZIONE (#)*

Vedremo così apparire sul display:

**MENÙ
\$ALLARM 001 13: 45**

Potremo ora osservare tutti i comandi che sono associati alla password inserita (in ordine d'apparizione con scorrimento in avanti)

**SCROLL EVENTI
DISABILITAZIONE TASTIERA
VISIONE PREINSERIMENTO
VISIONE INGRESSI DISINSERITI
VISIONE INGRESSI ESCLUSI
VISIONE STATO INGRESSI
VISIONE PERIFERICHE ESCLUSE
CAMBIO ORARIO
AUTOTEST
PRG PASSWORD
TACITAZIONE RELÈ
ACQUISIZIONE ALLARMI
RESET DOPPIO ATTRAVERSAMENTO
DISINSERIMENTO AREE
DISINSERIMENTO INGRESSI
ESCLUSIONE INGRESSI
INSERIMENTO AREE
INSERIMENTO INGRESSI
INCLUSIONE INGRESSI
STRAORDINARIO
LOGGING
STAMPA LOGGING
STOP STAMPA LOGGING
GIORNI DI FERIE
TELECOMANDO
ESCLUSIONE PERIFERICHE
INCLUSIONE PERIFERICHE**

Per passare da un comando al successivo si agirà sul tasto di scorrimento in avanti, per selezionare il precedente si digiterà il tasto di scorrimento inverso.

NOTA:

È previsto un metodo rapido per la gestione dei comandi più comuni (quando siamo in tastiera disabilitata)

- Si digita il tasto funzione interessato
- Alla risposta sul display, si digita la password seguita dal tasto d'accettazione.
- Se il codice segreto è corretto si entra direttamente nella funzione interessata.
- Al termine la tastiera ritorna in disabilitato

In questo modo può essere eseguito solo un comando per volta.

Nelle versioni con doppio sportello il fine comando lascia 40 secondi prima della richiusura dello stesso come il comando di tastiera disabilitata.

6.03 SCROLL EVENTI

Avendo visualizzato la scritta MENÙ supponiamo di digitare il tasto di scorrimento in avanti, osserveremo:

SCROLL EVENTI

\$ALLARM 001 23: 12

Volendo selezionare il comando basterà digitare il tasto d'accettazione (#).

Con questo comando possiamo visualizzare fino ad un massimo di quaranta allarmi che sono pervenuti in centrale (eseguendo il comando di acquisizione allarmi gli ingressi che saranno tornati a riposo verranno cancellati dal display quindi per vedere la memoria storica eseguire il comando di logging). La scansione degli eventi può essere fatta in ordine crescente o decrescente utilizzando i soliti tasti di scorrimento in avanti o inverso. Gli eventi si susseguono solo sulla prima riga del display, mentre sulla seconda rimane fisso il primo evento arrivato in centrale in ordine di tempo.

Volendo interrompere la sequenza e ritornare sulla pagina principale sarà sufficiente premere * per il ritorno sulla pagina principale.

Si tenga presente che un allarme che si ripete n volte, sarà presente una sola volta.

6.04 DISABILITAZIONE TASTIERA

SCOPO

Con questo comando sarà possibile disabilitare la tastiera.

DISAB TASTIERA

\$ALLARM 002 16: 09

A comando avvenuto sul display vedremo la risposta:

TASTIERA DISAB

\$ALLARM 003 15: 41

Si tenga presente che la tastiera verrà disabilitata automaticamente dopo 1 minuto dalla digitazione dell'ultimo tasto.

In questo caso non avremo segnalazione alcuna su stampante.

6.05 VISIONE PREINSERIMENTO

VISIONE PREINSER

\$ALLARM 001 13: 34

Con questo comando sarà possibile visualizzare il numero degli ingressi che fanno capo ad ognuna delle sedici aree e che si trovano, nel momento di questa selezione, nello stato d'allarme. Nel caso ad esempio, gli ingressi 1 5 7 9 10 11 15 12 19 23 si trovino nello stato di allarme, e gli ingressi 1,5,9,10,11,15 appartengano all'area 1, il 12 all'area 2, e il 23 il 19 e il 7 non appartengano a nessun'area, osserveremo la seguente immagine:

se è presente esistono altri allarmi

AREA uno INGR * 001

ALLARME GENERICO

Per visualizzare altri ingressi sarà sufficiente premere il tasto d'accettazione, e comparirà

AREA 01 INGR 002

ALLARME GENERICO

Digitando il tasto d'accezzazione osserveremo:

AREA 02 INGR

NESSUNO

se nelle aree non ci sono ingressi in allarme.

Volendo infine ritornare alla pagina principale basterà digitare il tasto di ritorno alla pagina principale.

All'inizio al posto del numero dell'area viene visualizzata una S che indica la visione del reinserimento degli ingressi singoli.

6.06 VISIONE INGRESSI DISINSERITI

VISIONE INGR DIS

\$ALLARM 001 13:45 La stampante risponderà con la frase : VISIONE INGRESSI DISINSERITI□

Con questo comando sarà possibile visualizzare il numero degli ingressi che fanno capo ad ognuna delle sedici aree e quelli singoli, che si trovano, nel momento di questa selezione, disinseriti.

Nel caso ad esempio, gli ingressi 1 5 7 9 10 11 15 12 19 23 siano disinseriti, e gli ingressi 1,5,9,10,11,15 appartengano all'area 1, il 12 all'area 2, il 23 il 19 siano programmati come area 17, e il 7 come area 0.

se è presente esistono altri allarmi

INGR DIS AREA *01 _____ numero area (da 1 a 16)

001 005 009 010 011

L'asterisco, presente sulla riga 1 indica che nell'area sono presenti altri ingressi che sono disinseriti, per visualizzare tali ingressi sarà sufficiente premere il tasto di accettazione, e comparirà:

INGR DIS AREA 01

015 Per poter osservare gli ingressi appartenenti all'area successiva digiteremo il tasto di accettazione ed apparirà:

INGR DIS AREA 02

012 Digitando il tasto d'accezzazione osserveremo:

INGR DIS AREA 03

NESSUNO

così pure per l'area 4 sino all' area 16, mentre digitando nuovamente il tasto di accettazione osserveremo :

INGR DIS AREA SING

023 019

dove con SING. s'intendono tutti gli ingressi disinseriti singolarmente e che sono stati programmati come appartenenti all'area 17.

Nella pagina precedente ed all'inizio di questa pagina che si riferisce agli ingressi appartenenti alle aree, saranno visualizzati gli ingressi.

disinseriti in uno dei 4 modi possibili, cioè da tastiera singolarmente, da tastiera in blocco insieme a tutti gli altri appartenenti alla stessa area, da chiave elettronica o da fascia oraria.

Mentre in quest'ultima parte di pagina gli ingressi visualizzati saranno stati disinseriti solamente tramite il comando di disinserimento singolo operato da tastiera, oppure con la chiave generale (chiave G).

Volendo ritornare sulla pagina principale basterà digitare il tasto di ritorno alla pagina principale.

6.07 VISIONE INGRESSI ESCLUSI

VISIONE INGR ESC
\$ALLARM 001 13:45

La stampante risponderà con la frase: VISIONE INGRESSI ESCLUSI

Con questo comando sarà possibile visualizzare il numero degli ingressi che fanno capo ad ognuna delle sedici aree e quelli singoli, che si trovano, nel momento di questa selezione, esclusi.

Nel caso ad esempio, gli ingressi 1 5 7 9 10 11 15 12 19 23 siano esclusi, e gli ingressi 1,5,9,10,11,15 appartengano all'area 1 il 12 all'area 2, il 23, il 19 siano programmati come area 17, e il 7 come area 0.

se è presente esistono altri allarmi

INGR ESCL AREA *01 _____ numero area (da 1 a 16)
001 005 009 010 011

L'asterisco, presente sulla riga 1 indica che nell'area sono presenti altri ingressi che sono esclusi, per visualizzare tali ingressi sarà sufficiente premere il tasto di accettazione, e comparirà:

INGR ESCL AREA 01
015

Per poter osservare gli ingressi appartenenti alla zona successiva digiteremo il tasto di accettazione ed apparirà: Digitando il tasto d'accettazione osserveremo:

INGR ESCL AREA 02
012

così pure per l'area 4 sino alla 16, mentre digitando nuovamente il tasto di accettazione osserveremo :

INGR ESCL SING
012 023 019

dove con SING s'intendono tutti gli ingressi esclusi che sono stati programmati come appartenenti all'area 17, o all'area 0.

Volendo ritornare sulla pagina principale basterà digitare il tasto di ritorno alla pagina principale.

6.08 VISIONE STATO

Con questo comando è possibile avere la fotografia dell'esatto stato in cui si trova un ingresso

VISIONE STATO
\$ALLARM 001 13: 34

La stampante risponderà con la frase: VISIONE STATO INGRESSI

Si procederà come segue:

digitiamo il tasto di accettazione (#) e apparirà:

INGRESSO N. XXX _____ numero ingresso (1-162/242)
\$ALLARM 001 13: 34

Volendo osservare la foto dell'ingresso 15, digiteremo tale numero seguito dal tasto di accettazione, potremo osservare a seconda della sua condizione

015 ES DS DG ALL
\$ALLARM 001 13:34

dove:

- **ES** indica ingresso escluso
- **DS** indica ingresso disinserito singolarmente
- **DG** indica ingresso disinserito in area (tastiera, chiave o fascia)
- **ALL** indica lo stato che può essere:

RIP = riposo
ALL = allarme
INC = incendio per i moduli incendio
MAN = manomissione
GUA = guasto
TAG = taglio
COR = corto
PRE = preallarme

6.09 CAMBIO DATA

Con questo comando è possibile rimettere al passo l'orologio interno della centrale.

CAMBIO ORARIO

\$ALLARM 001 13:35

Digitando il tasto d'accettazione osserveremo

15-12-96 13-40

\$ALLARM 001 13:45

Sarà cioè visualizzata l'ora attuale.

Potremo così cambiare giorno e ora o lasciare il tutto invariato, agendo poi sul tasto d'accettazione verrà impostato il nuovo orario.

IMPORTANTE

Dopo aver effettuato questo comando la centrale si pone nella configurazione stabilita dalla fascia oraria, qualora questa sia stata programmata.

Perciò se prima dell'aggiornamento si era intervenuti su qualche area inserendola o disinserendola tramite chiave o tastiera o tramite le stesse fasce orarie, il tutto viene riallineato secondo la programmazione delle fasce che si era operata.

Se era stato impostato lo straordinario questo viene annullato.

La stampante segnalerà la richiesta del comando e nel caso le cifre della data e dell'orario siano congruenti tra loro, segnalerà ORA AGGIORNATA e la situazione delle aree.

Nel caso data od ora non sono esatti il display mostrerà DATA NON ESATTA e la stampante DATA OD ORA ERRATI

Nel caso sia inserito lo straordinario, con questo comando si ripristina l'ora d'inserimento normale.

CON PONTICELLO F5 APERTO L'AGGIORNAMENTO DELL'OROLOGIO PUÒ ESSERE ESEGUITO SOLO NELL'INTERVALLO DI FASCIA. (con centrale disinserita)

6.10 AUTOTEST

Digitando il tasto d'accettazione sarà possibile eseguire l'autotest della memoria.

AUTOTEST

\$ALLARM 001 13:34

Verrà così eseguito un controllo dei valori contenuti nella memoria, e un led test, cioè verranno accessi tutti i led per un istante.

La macchina risponderà con la seguente immagine sul display:

AUTOTEST OPERATO

\$ALLARM 001 13: 34

AUTOTEST OPERATO su stampante.

Se nella memoria si dovesse riscontrare un'anomalia la macchina risponderà come segue sul display:

AUTOTEST ERRATO

\$ALLARM 001 13:34

e su stampante : AUTOTEST ERRATO.

L'AUTOTEST VIENE EFFETTUATO IN MODO AUTOMATICO AD OGNI MEZZANOTTE.

NOTA:

Se l'autotest è errato converrà reinizializzare la centrale

6.11 TACITAZIONE RELÈ

Con questo comando si spengono tutti contemporaneamente i relè.

TACITAZIONE RELE

\$ALLARM 001 13:34

I relè potranno essere tacitati anche in modo automatico, sarà sufficiente aver programmato per ciascuno di essi il tempo d'attivazione.

RELE TACITATI

\$ALLARM 001 13:34 La stampante segnalerà : RELÈ TACITATI

6.12 ACQUISIZIONE ALLARMI

ACQUISIZIONE ALL

\$ALLARM 001 13:34

Con questo comando è possibile acquisire gli ingressi.

Con il termine "acquisire" s'intende quanto segue:

supponiamo che un ingresso abbia raggiunto il livello d'allarme.

Nella memoria dello scroll eventi verrà registrato l'allarme, il led di or allarmi associato lampeggerà, l'eventuale relè associato all'ingresso verrà eccitato.

Se a questo punto viene richiesta l'acquisizione avremo:

a) se l'ingresso è ancora in allarme e non disinserito, il led or allarmi rimane acceso fisso, lo stato del relè rimane invariato e nello scroll eventi incontreremo ancora l'indicazione di tale allarme, se in seguito l'ingresso cambia stato il led di or allarme si spegne, ma l'indicazione nello scroll la troveremo ancora.

b) se l'ingresso è disinserito o escluso o a riposo il led di or allarme si spegne, il relè rimane invariato, e nessun'informazione s'inserisce nello scroll eventi.

Un analogo funzionamento lo ritroviamo nel caso lo stato dell'ingresso sia diverso da quello d'allarme, salvo riportare il funzionamento dei led di or allarme sul led specifico per lo stato.

La centralina alla richiesta d'acquisizione risponderà sul display come segue:

ALLARMI ACQUISITI

\$ALLARM 001 13:34 e la stampante segnalerà : ALLARMI ACQUISITI .

NOTA: Nel caso che all'unità centrale siano collegati dei moduli SR8/F (incendio), con questo comando si apre il Relè del modulo remoto per la durata di 20 sec. in modo da permettere il reset dei sensori fumo.

In caso d'acquisizione allarmi dal centro di supervisione, se l'ingresso rimane in allarme questo viene rinviato al centro sino a che non va a riposo

6.13 RESET DOPPIO ATTRAVERSAMENTO

RESET DOPPIO AT OK

\$ALLARM 001 13:34

Con questo comando è possibile reinizializzare la sequenza di doppio attraversamento per quegli allarmi che hanno associato un tempo infinito

La centralina risponderà sul display come segue:

RS DOPPIO AT OK

\$ALLARM 001 13:34

e la stampante : RESET DOPPIO ATTRAVERSAMENTO OK

Questo comando attiva il Relè associato alla funzione Reset sensori.

Facciamo un esempio:

Programmiamo:

ingresso 1, ingresso associato 02, tempo 0
ingresso 2, ingresso associato 01, tempo 9999

Scatta l'ingresso uno, se non esistesse questo comando, quando scatta l'ingresso 2, ad una distanza di tempo qualsiasi, tale ingresso verrebbe considerato grave sempre.

Con questo comando invece l'ingresso 2 non genera un allarme grave.

NOTA:

Questo comando attiva il relè relativo alla funzione "R" reset sensori.

6.14 DISINSERIMENTO AREE

DISINSERIM. AREE**\$ALLARM 001 13:34**

Digitando il tasto d'accettazione apparirà:

A) **DIS AREA 0 0**
 \$ALLARM 001 13:34

A questo punto abbiamo la possibilità di disinserire gli ingressi appartenenti a ciascun'area. La centralina risponderà sul display come segue:

B) **AREA 01 DIS**
 \$ALLARM 001 13:34

A questo punto il programma tornerà alla pagina A) e potrà essere disinserita un'altra area.

Per tornare al Menù premere il tasto *

Questo comando ha la stessa potenza delle chiavi e delle fasce, sarà quindi possibile disinserire un'area che è stato precedentemente inserito tramite fascia o chiave elettronica.

Ricordiamo che la disinserzione inibisce l'ingresso per il solo livello d'allarme.

Se l'area disinserita contenesse ingressi ritardati, tale ingressi risulteranno, per il solo stato d'allarme, a riposo, e se anche fossero pervenuti allo stato d'allarme prima di tale comando, la centrale si dimenticherà di tale stato .

SE TALE COMANDO VIENE ACCETTATO S'AVRÀ UNA TACITAZIONE AUTOMATICA DI TUTTI I RELÈ.

6.15 DISINSERIMENTO INGRESSI

DISINSERIM INGR**\$ALLARM 001 13:34**

Digitando il tasto d'accettazione apparirà

INGRESSO N xxx
\$ALLARM 001 13:34

Con tale comando è possibile disinserire un qualsiasi ingresso programmato con un area 1,2,3,4..16 oppure 17. Non è possibile disinserire un ingresso programmato con un area 0, nemmeno un ingresso precedentemente escluso.

La centrale risponderà, se il comando è eseguito, come segue sul display:

INGRESSO xxx DIS
\$ALLARM 001 13:34

In caso contrario:

COMANDO ILLEGALE
\$ALLARM 001 13:34

Ricordiamo che la disinserzione inibisce gli ingressi per il solo livello d'allarme.

Se l'ingresso disinserito fosse ritardato, tale ingresso risulterà, per il solo stato d'allarme, a riposo, e se anche fosse pervenuto allo stato d'allarme prima di tale comando, la centrale si dimenticherà di tale stato.

Dai comandi di disinserimento/inserimento/esclusione/inclusione singola si esce con il tasto *.

6.16 ESCLUSIONE INGRESSI

ESCLUSIONE INGR
\$ALLARM 001 13:34

Digitando il tasto d'accettazione apparirà

INGRESSO N. xxx
\$ALLARM 001 13:34

Con tale comando è possibile escludere un qualsiasi ingresso comunque programmato.

Con tale comando l'ingresso verrà escluso per tutti i suoi i livelli indiscriminatamente. Supponiamo di operare sull'ingresso 012

La centralina risponderà sul display come segue:

INGRESSO 012 ESC
\$ALLARM 001 13:34

e la stampante indicherà: **INGRESSO 012 ESCLUSO**

Un ingresso escluso rimarrà tale finchè non verrà richiesto il comando duale a questo, cioè l'inclusione ingresso.

Se un ingresso è escluso non interverranno su di esso né i comandi d'inserimento/disinserimento singolo o in area, né le chiavi, né le fasce.

L'unità limita in modo automatico il numero degli ingressi esclusi ad un massimo di 10 oppure uno per area. Ogni tentativo di aumentare tale numero genera un codice di comando non valido.

NOTA:

L'ESCLUSIONE D'UN INGRESSO È PERMESSA SOLO SE L'AREA INTERESSATA È DISINSERITA

Se si pone DIP_SWITCH 1 =OFF si può escludere comunque ogni ingresso

6.17 INSERIMENTO AREE

INSERIMENTO AREE
\$ALLARM 001 13:34

Digitando il tasto d'accettazione apparirà:

A)
INS AREA 00
\$ALLARM 001 13:34

A questo punto abbiamo la possibilità di inserire gli ingressi appartenenti a ciascun'area.

La centralina risponderà sul display come segue:

B)
AREA 01 INS
\$ALLARM 001 13:34

A questo punto il programma tornerà alla pagina A) e potrà essere inserita un'altra area.

Per tornare al Menù premere il tasto *

Questo comando ha la stessa potenza delle chiavi e delle fasce, sarà quindi possibile inserire un'area che è stato precedentemente disinserito tramite fascia o chiave elettronica.

Ricordiamo che l'inserimento riattiva gli ingressi per il solo livello d'allarme. Il comando d'inserimento non andrà a modificare lo stato degli ingressi esclusi.

Se l'area inserita contenesse ingressi con associato un tempo di ritardo, tali ingressi rimarranno disinseriti dopo tale comando per un tempo pari a quello programmato come tempo di ritardo, dopodichè verranno automaticamente inseriti.

SE TALE COMANDO VERRÀ ACCETTATO SI VERIFICHERÀ UNA ACQUISIZIONE AUTOMATICA DEGLI INGRESSI

6.18 INSERIMENTO INGRESSI

INSERIM INGR
\$ALLARM 001 13:34

Digitando il tasto d'accettazione apparirà:

INGRESSO N. xxx 
\$ALLARM 001 13:34

Con tale comando è possibile inserire un qualsiasi ingresso programmato con un area 1,2,3,4 fino a 16 oppure 17. Non è possibile inserire un ingresso programmato con un area 0, nemmeno un ingresso precedentemente escluso.

La centrale risponderà, se il comando è eseguito, come segue sul display:

INGRESSO 001 INS
\$ALLARM 001 13:34

In caso contrario:

COMANDO ILLEGALE
\$ALLARM 001 13:34

Ricordiamo che l'inserimento riattiva gli ingressi per il solo livello d'allarme.

Se l'ingresso inserito ha associato un tempo di ritardo, tale ingresso rimarrà disinserito dopo tale comando per un tempo pari a quello programmato come tempo di ritardo, dopodichè verrà automaticamente inserito.

6.19 INCLUSIONE INGRESSI

INCLUSIONE INGRESSI
\$ALLARM 001 13:34

Digitando il tasto d'accettazione apparirà:

INGRESSO N. xxx
\$ALLARM 001 13:34

Con tale comando è possibile includere un qualsiasi ingresso comunque programmato. Con tale comando l'ingresso verrà incluso per tutti i suoi i livelli indiscriminatamente.

La centralina risponderà come segue sul display

INGRESSO 001 INC
\$ALLARM 001 13:34

Automaticamente includendo un ingresso, se questi era stato precedentemente disinserito, esso rimane disinserito.

6.20 STRAORDINARIO

Inserimento dello straordinario su singola area geografica

STRAORDINARIO
\$ALLARM 001 13:34

Digitando il tasto d'accettazione osserveremo:

Ingresso 2 pervenuto allo stato di allarme grave alle ore 17:10

ALLARME 002 17:10

Allarme tamper

TAMPER 17:10

Ritorno del tamper nello stato di riposo

tamper 17:10

Chiave 1 punzonata correttamente alle ore 17:30

INS/CHI 01 17:10

INS/CHI = inserimento

DIS/CHI = disinserimento

Chiave 1 non corretta alle ore 17:30

SABOT 01 17:10

Area 1 disinserita da fascia

AREA 01 DIS 17:10

Area 1 inserita da fascia

AREA 01 DIS 17:19

I comandi appariranno come segue:

Password non esatta

PWORD IL 17:10

Password esatta

PWORD XX OK 17:10

Disabilitazione tastiera:

DISAB TAS 17:10

Visione al preinserimento

VIS PREINS 17:10

Visione ingressi disinseriti

VIS INGR DIS 17:10

Visione ingressi esclusi

VIS INGR ESC 17:10

INGRESSO 023 17:10

Visione stato (richiesta comando)

VIS STATO 17:10

Cambio orario

AGG: DATA 17:10

Nuovo Orario

DATA AGG 17:10

Autotest

AUTOTEST 17:10

Autotest corretto

TEST OK 17:10

Tacitazione relè

TACIT RELE 17:10

Acquisizione allarmi

ACQUISIZIONI 17:10

Reset doppio attraversamento

RES D ATTR 17:10

Disabilitazione Aree

DIS. AREE 17:10

AREA 01 17:10

Disinserimento Ingressi

DIS. INGR 17:10

Esclusione Ingressi

ESCL: INGR 17:10

INGRESSO 023 17:10

Inserimento Aree

INS. AREE 17:10

AREA 01 17:10

Inserimento Ingressi

INS: INGRESSI 17:10

INGRESSO 023 17:10

Inclusione ingressi

INCL. INGRESSI 17:10

INGRESSO 023 17:10

Straordinario

STRAORD 17:10

Straordinario Accettato

STRD OK 17:10

Straordinario Non Ammesso

NO STR 17:10

Logging

LOGGING 17:10

Test Program - inizio fase di test

TEST PR 17:10

RELE ESCL 17:10

Test Program - fine fase di test

TEST PR 17:10

RELE IN 17:10

Stampa logging completa

STMP LOGG 17:10

Stampa logging da una data

STMP LOG DAT 17:10

Stampa logging da una data errata o inesistente

DATA ERR 17:10

Stampa logging degli ultimi xxx eventi

STMP xxx 17:10

Stampa logging di un numero errato d'eventi

OVER NUM 17:10

Un qualsiasi comando non eseguito in quanto si era effettuato in maniera errata sarà visualizzato come segue

COMAND ILL 1 17:10

Ritorno alla programmazione

PROGRAMMAZ. 17:10

Passaggio dalla programmazione all'operativa

FASE OPERAT. 17:10

Tamper

TAMPER xxxxx 17:10

SR (moduli sensori)

LED (moduli LED)

REL (moduli RELÈ)

TDS (moduli tastiera)

STREN (moduli stampante remota)

Minuscolo per fine evento

6.23 STAMPA LOGGING

Permette la presentazione su video dei dati di stampa

STAMPA LOGGING

\$ALLARME 001 13 : 15

Volendo selezionare il comando sarà sufficiente digitare il tasto d'accettazione, a questo punto apparirà la frase video

TIPO STAMPA CDU

\$ALLARME 001 13 : 15

Dove la lettera :

C indica STAMPA COMPLETA

D indica STAMPA DA UNA CERTA DATA

U indica STAMPA DEGLI ULTIMI nnn EVENTI

Il cursore sarà posizionato sulla lettera C, tramite i tasti di spostamento cursore destra ("LIVELLO1") o sinistra ("LIVELLO2"), si potrà posizionare il cursore stesso sulla funzione desiderata.

Se si fosse giunti in questo comando per sbaglio sarà sufficiente premere il tasto (*) per ritorno alla pagina principale e annullare il comando stesso.

6.23.01 STAMPA LOGGING COMPLETA

TIPO STAMPA CDU

\$ALLARME 001 13 : 15

Tale comando farà sì che verranno stampate tutte le informazioni contenute nella memoria del logging a partire dalla più vecchia fino all'attuale.

Questo implica che se durante tale stampa, vengono effettuate operazioni con la tastiera o con le chiavi, o si verificano eventi qualsiasi, questi vengono stampati immediatamente, inframmezzando le stampe del logging, e non verranno stampate ulteriormente alla fine della stampa del logging; perciò il logging termina non necessariamente con l'ultima informazione contenuta nella memoria al momento della fine stampa, ma con l'ultima informazione contenuta nella memoria al momento della richiesta del comando di stampa logging

6.23.02 STAMPA LOGGING DALLA DATA RICHIESTA

DATA INIZ GG-MM

\$ALLARME 001 13 : 15

Si dovrà a questo punto inserire la data da cui iniziare la stampa.

Tale comando farà sì che verranno stampate tutte le informazioni contenute nella memoria del logging a partire dalla data richiesta fino all'attuale. Questo implica che se durante tale stampa, vengono effettuate operazioni con la tastiera o con le chiavi, o si verificano eventi qualsiasi, questi vengono stampati immediatamente, inframmezzando le stampe del logging, e non verranno stampate ulteriormente alla fine della stampa del logging. Perciò il logging termina non necessariamente con l'ultima informazione contenuta nella memoria al momento della fine stampa, ma con l'ultima informazione contenuta nella memoria al momento della richiesta del comando di stampa logging.

Se alla data richiesta non esistono informazioni contenute nella memoria del logging, la stampa inizierà dalla data successiva a quella richiesta.

Se viene richiesta una stampa da una data non compatibile con l'attuale, o non esistente verrà visualizzato il messaggio d'errore.

6.23.03 STAMPA LOGGING DEGLI ULTIMI xxx EVENTI

ULTIMI XXX EVEN.

\$ALLARME 001 1 3 : 1 5

Si dovrà a questo punto inserire il numero degli ultimi eventi che si vorrà osservare su stampante.

Tale comando farà sì che verranno stampate le ultime xxx informazioni contenute nella memoria del logging. Questo implica che se durante tale stampa, vengono effettuate operazioni con la tastiera o con le chiavi, o si verificano eventi qualsiasi, questi vengono stampati immediatamente, inframmezzando le stampe del logging, e non verranno stampate ulteriormente alla fine della stampa del logging; perciò il logging termina non necessariamente con l'ultima informazione contenuta nella memoria al momento della fine stampa, ma con l'ultima informazione contenuta nella memoria al momento della richiesta del comando di stampa logging.

Se viene richiesto un numero non compatibile con la grandezza della memoria del logging o più alto rispetto al numero d'informazioni contenute in tale memoria, verrà visualizzato il messaggio d'errore

6.24 STOP STAMPA LOGGING

STOP STAMPA LOGG

\$ALLARME 01 1 3 : 1 5

Questo comando ha il potere di interrompere la stampa del logging in corso, indipendentemente dal tipo di stampa richiesta, e dal momento in cui viene richiesto.

Per renderlo attivo sarà sufficiente digitare il tasto d'accettazione dati quando vedremo comparire sul display la pagina sopra riportata

6.25 PROGRAMMAZIONE PASSWORD DI SISTEMA

Con questo comando si possono variare i codici delle password di sistema.

PROCEDURA

Inserire la password di livello voluto per abilitare la tastiera.

Nello scroll comandi operativi s'incontrerà dopo l'autotest il comando PROGR PASSWORD.

Digitando il tasto # comparirà la scritta:

PWORD XX

\$ALLARME 001 1 3 : 1 5

Ove XX indica la password.

Immettere la nuova password

Per accettare digitare #

Per annullare digitare *

Si può cambiare solo la password con cui si è abilitata la tastiera.

NOTA:

Il dimenticare la password non permette più il suo ricovero e, o si usa un'altra password oppure bisogna reinizializzare la centrale.

6.26 ATTIVAZIONE DISATTIVAZIONE TELECOMANDI

Per eseguire l'attivazione/disattivazione di un relè.

PROCEDURA

Visualizzare il comando con il tasto di scorrimento ("LIVELLO1 o LIVELLO2").

Premere #.

Premere il numero del telecomando a seconda della programmazione eseguita in funzione relè.

Impostare il tempo d'attuazione (o lasciare il valore di default) e premere il tasto d'esecuzione #.

Se il relè era disattivo sarà attivato e viceversa.

6.27 ESCLUSIONE PERIFERICHE

SCOPO

Questo comando permette l'esclusione delle singole periferiche.

Lo scopo principale di eliminare dal controllo i terminali guasti o sotto manutenzione.

PROCEDURA

- visualizzare il comando col tasto di scorrimento ("LIVELLO 1" o "LIVELLO2")

- premere il tasto #

- selezionare il tipo di periferica da escludere (utilizzando i tasti "LIVELLO 1" e "LIVELLO 2")

- introdurre il numero della periferica e digitare tasto accettazione (#)

6.28 INCLUSIONE PERIFERICHE

SCOPO:

Questo comando permette l'inclusione delle singole periferiche.

Esso ha lo scopo principale di reinserire nel controllo i terminali esclusi in precedenza.

PROCEDURA:

- visualizzare il comando col tasto di scorrimento ("LIVELLO 1" o "LIVELLO2")

- premere il tasto #

- selezionare il tipo di periferica da includere (utilizzando i tasti "LIVELLO 1" e "LIVELLO 2")

- introdurre il numero della periferica e digitare tasto accettazione (#)

6.29 VISUALIZZAZIONE PERIFERICHE ESCLUSE

SCOPO:

Questo comando permette di presentare le periferiche escluse.

PROCEDURA:

- visualizzare il comando col tasto di scorrimento ("LIVELLO 1" o "LIVELLO2")

- premere il tasto #

PER USCIRE PREMERE IL TASTO *

NOTA:

Ogni ora viene fatto un controllo di presenza periferiche.

Se la periferica non è presente (non dialoga) si attiva il relè che è stato associato alla funzione di caduta linea.

6.30 PROGRAMMAZIONE FERIE

Con questo comando si definiscono i giorni d'inizio e fine ferie (1^ giorno lavorativo).

Dopo aver richiamata la pagina di menù relativa si devono inserire, come indicato sul display, il giorno/mese d'inizio e fine ferie.

La centrale resta inserita dalle ore 00.00 del giorno d'inizio ferie sino alle 00.00 del giorno d'inizio lavoro.

Dopodichè entra sotto controllo delle fasce temporali di quel giorno.

QUESTO COMANDO PERMETTE ANCHE L'ALTERAZIONE D'UNO O PIÙ GIORNI (DA FERIALE A FESTIVO) RISPETTO ALLA SETTIMANA STANDARD.

Per rimettere in passo le fasce prima del giorno impostato come fine ferie, inserire come giorno di fine ferie il giorno corrente.

NOTA:

Se s'impostano le date d'inizio e fine ferie uguali la centrale rimane inserita sino a che non viene dato un giorno di ferie diverso da quello d'inizio.

6.31 CODICE DI COSTRIZIONE

Per poter creare un allarme silenzioso basta premere il tasto (*) durante l'inserimento del codice di PASSWORD.

Con questa manovra si attiva il Relè programmato con la funzione di COSTRIZIONE.

6.32 GESTIONE PASSWORD D'AREA

SCOPO

Questa funzione permette l'inserimento/disinserimento d'ogni area in modo diretto senza passare attraverso la fase d'abilitazione dell'unità, ma solo utilizzando un codice numerico da digitare sulla tastiera (il codice è costituito da 5 cifre).

PROCEDURA

- i) premere in sequenza i tasti "RICONFIGURAZIONE", "LIVELLO 1"
- ii) inserire il codice segreto di inserimento/disinserimento area (xxxxx)
- iii) digitare accettazione (#)

L'area interessata s'inserirà o disinserrerà in modo alternato (se era disinserita si disinserrerà e viceversa).

Sono previsti un totale di n. 50 codici segreti programmabili ed alterabili, come sotto indicato per il totale delle 16 aree (più l'area generale) i cui valori di default sono indicati nel par. 4.0.

Si ricorda che le aree possono essere anche disinserte a tempo.

L'area dopo un certo periodo (programmato come indicato nel par. 5.17) si reinserisce in modo automatico.

6.33 PERSONALIZZAZIONE DELLE PASSWORD DI AREA

SCOPO

Riprogrammazione personale dei codici segreti (Password) per INSERIM/DISINSERIM. aree da tastiera
Ogni utente può liberamente variare il suo codice segreto.

PROCEDURA

- i) digitare in sequenza "RICONFIGURAZIONE", "LIVELLO 1", "LIVELLO 2"
- ii) digitare il codice segreto interessato al cambiamento (xxxxx)
- iii) digitare enter (#)
- iv) digitare il nuovo codice segreto (yyyyy)
- v) digitare enter (#)

Da questo momento il codice segreto d'area (xxxxx) è modificato in (yyyyy)

QUESTI CODICI SEGRETI POSSONO COINCIDERE O MENO CON LE PASSWORD DEI VARI LIVELLI DELL'UNITÀ

7.0 SPIEGAZIONE IN DETTAGLIO D'ALCUNE FUNZIONI BASE DELL'UNITÀ

In questa parte illustreremo le principali funzioni operative della centrale.

7.01 MODALITÀ DI GESTIONE INGRESSI

Chiariamo subito cosa s'intende con il termine "disinserimento" ed "esclusione".

Un ingresso può trovarsi in 3 stati diversi

Inserito per tutti i suoi livelli

Disinserito per il solo livello d'allarme

Escluso per tutti i suoi livelli

Quando l'ingresso è attivo, ovviamente è pronto per registrare una qualsiasi differenza di livello, vale a dire potremo avere per tale ingresso una segnalazione per il livello d'allarme, manomissione, guasto, taglio, corto o riposo.

i) Quando un ingresso è disinserito potremo avere tutte le segnalazioni ad eccezione di quella d'allarme.

ii) Quando un ingresso si trova escluso non avremo alcuna segnalazione.

Resta quindi sottinteso che un sensore antincendio o antirapina non dovrà mai essere disinserito, e nel caso si guasti dovrà rimanere escluso il minor tempo possibile.

Un ingresso può essere disinserito solo se alla voce AREA si era programmato un numero diverso da zero.

In caso contrario l'ingresso potrà solamente essere escluso.

Premesso questo abbiamo a disposizione 4 diversi metodi per disinserire un ingresso:

- ◆ *un comando di disinserimento singolo ingresso con tastiera*
- ◆ *un comando di disinserimento aree (da 1 a 16) con tastiera*
- ◆ *un comando di disinserimento aree (da 1 a 16) automaticamente tramite fasce orarie*
- ◆ *un comando di disinserimento aree (da 1 a 5) con chiave elettronica*

Esaminiamo in dettaglio ciascuno di queste singole opzioni.

Si ricorda che la gestione inserimento/disinserimento è in accordo con quanto specificato alla fine del cap. 1.0

7.01.01 COMANDO SINGOLO

Con tale comando potremo inserire/disinserire un solo ingresso alla volta. Tale ingresso dovrà essere programmato alla voce AREA con un numero diverso da zero.

Con questo comando potremo perciò disinserire un ingresso che, appartenendo ad un'area geografica era stato inserito da chiave elettronica o da fascia, senza per altro alterare lo stato di disinserimento degli altri ingressi appartenenti alla stessa area. Quest'operazione causerà il lampeggio del led I17 (cioè il led di dis/ins) generale per indicare che non tutta la centralina ha lo stesso stato a cui si era allineata con la chiave generale. Per maggiori dettagli sul funzionamento dei LED rimandiamo alla lettura del cap. 7.04.

Se quest'ingresso perverrà allo stato d'allarme non avremo nessun messaggio sul display, quindi non potremo ritrovare niente riguardo questa transizione neanche quando andremo ad osservare il logging.

Avremo però l'indicazione che l'ingresso si trova in uno stato d'allarme osservando i led che riguardano l'or eventi. Infatti, se l'ingresso appartiene ad un'area verrà aggiornato il led or eventi relativo al proprio gruppo e il led or eventi generale, mentre se non appartiene ad alcun gruppo verrà aggiornato solamente il led or eventi generale.

Si ricordi che il LED or eventi è riportato su ogni chiave elettronica.

In ogni caso se l'ingresso, in questo stato di disinserimento, dovesse raggiungere un livello diverso da quello di riposo e d'allarme, n'avremo segnalazione sul display; potremo perciò ritrovare la stessa informazione quando richiederemo il comando di logging.

Quando interverrà un inserimento da chiave 1, 2, 3 o 4 o da comando generale, che illustreremo nel successivo paragrafo, o da fascia oraria le aree interessate assumeranno il nuovo stato, lo stato dell'ingresso rimarrà inalterato.

7.01.02 COMANDO DI AREA

Con tale comando potremo inserire/disinserire uno o più aree contemporaneamente.

Per i dettagli su come operare questo comando rimandiamo alle spiegazioni del cap. 6.14 e del cap. 6.17

Per rendere effettivo questo comando dovremo aver programmato alcuni ingressi voce AREA con un numero compreso tra 1 e 16.

Con questo comando potremo così inserire/disinserire un'area geografica senza per altro alterare lo stato dell'intero impianto.

Quest'operazione causerà il lampeggio del led I17 (cioè il led di dis/ins generale) per indicare che non tutta la centralina ha lo stesso stato a cui si era allineata con la chiave generale. Per maggiori dettagli sul funzionamento dei led rimandiamo alla lettura del cap. 7.04.

Se gli ingressi appartenenti all'area disinserita con tale comando perverranno allo stato d'allarme non avremo nessun messaggio sul display, quindi non potremo ritrovare niente riguardo queste transizioni neanche quando andremo ad osservare il logging.

Avremo però l'indicazione che gli ingressi si trovano (almeno uno per area) in uno stato d'allarme osservando i led che riguardano l'or eventi. Verrà infatti aggiornato il led or eventi relativo al proprio gruppo e il led or eventi generale.

Si ricordi che il led di or eventi è riportato su ogni chiave elettronica.

Comunque se gli ingressi, in questo stato di disinserimento dovessero raggiungere un livello diverso da quello di riposo e d'allarme, n'avremo segnalazione sul display; potremo perciò ritrovare le stesse informazioni quando richiederemo il comando di logging.

Se dovesse intervenire una chiave elettronica o una fascia oraria lo stato dell'area verrà invertito.

Quando interverrà un cambio di stato di tutto l'impianto tutte le zone verranno poi allineate.

Il disinserimento tacita tutti i relè. L'inserimento genera un'acquisizione automatica.

QUESTO COMANDO NON INTERVIENE SUGLI INGRESSI ESCLUSI.

7.01.03 FUNZIONAMENTO TEMPI

7.01.03.01 Orologio interno

La centrale dispone di un proprio orologio (data e ora) programmato per gestire automaticamente giorni, mesi e anni fino al 2099.

Sarà possibile aggiornare tale orologio in due modi:

- i) ogni volta che si passa dalla fase di programmazione a quell'operativa
- ii) tramite apposito comando di 3^o livello

7.01.03.02 Fasce orarie

La centrale permette la generazione di fasce orarie da utilizzare per gestione automatica dell'inserimento/disinserimento aree.

Per far sì che la centrale gestisca le fasce è necessario che queste siano programmate correttamente.

Per la gestione corretta delle fasce temporali bisogna:

- a) programmare gli andamenti giornalieri (da 1 a 8) gli andamenti 0 e 9 sono fissi non alterabili
- b) programmare gli andamenti settimanali (da 1 a 8) associando ad ogni giorno della settimana un fascia giornaliera

Le fasce hanno la stessa priorità del comando d'area e delle chiavi, vale a dire che una qualsiasi area disinserita da una fascia oraria può essere inserita dalla sua chiave o dal comando d'area per quell'area senza attendere la fine dell'intervallo orario in cui si era venuta a trovare la centrale.

Gli andamenti giornalieri da inserire negli andamenti settimanali sono 10:

1. Gli andamenti da 1-8 vengono creati da utente
2. L'andamento giornaliero 9 toglie per il giorno a cui è associato la logica delle fasce. Ne consegue che l'area a cui è associato non viene modificata dall'andamento orario
3. L'andamento giornaliero 0 disinserisce a partire dalle ore 00.00, del giorno a cui è associato l'area o aree che seguono questa fascia

È possibile creare qualsiasi fascia anche a cavallo della mezzanotte

Facciamo un esempio per chiarire questi punti:

i) Supponiamo di aver programmato per l'area 1 nel giorno di lunedì l'andamento numero 9.

Se la sera di domenica si era intervenuti con una chiave elettronica, dopo la fine del secondo intervallo di fascia Disinserendo l'area 1, tale area resterà disinserita fino a che non intervenga la chiave 1 o il comando di area, oppure in mancanza di entrambe le manovre fino a che non interverrà l'inizio del primo intervallo di fascia di martedì.

Sempre con la stessa programmazione settimanale e sempre con la medesima operazione di disinserimento operata con la chiave 1 la sera della domenica, supponiamo che lunedì sia stato programmato come festività, otterremo lo stesso risultato illustrato nel caso precedente.

ii) Supponiamo ora di aver programmato per l'area n. 1 nel giorno di lunedì l'andamento giornaliero numero 0.

Se si è intervenuti con una chiave elettronica la sera della domenica disinserendo l'area in questione. Alla mezzanotte che separa la domenica dal lunedì osserveremo che l'area 1 verrà inserito automaticamente, proprio per il significato intrinseco dato all'andamento 0.

iii) Supponiamo ora di aver programmato per l'area 1 nel giorno di lunedì un andamento giornaliero qualsiasi compreso tra 1 e 8, e tale andamento, supponiamo il 2 valga 08:00 12:30 13:15 17:30.

Accadrà che gli ingressi dell'area 1 alle ore 8 verranno disinseriti e successivamente inseriti alle ore 12:30, verranno ancora disinseriti alle 13:15 per poi ritornare ad essere inseriti alle 17:30.

Questo se nessuno agirà sulla chiave 1 o sulla chiave generale, oppure utilizzi per tale area il comando di gruppo.

iv) Supponiamo ancora con la stessa programmazione e con la stessa operazione di chiave 1 la sera della domenica, che il giorno di lunedì sia programmato come festività.

Osserveremo che alla mezzanotte che separa la domenica dal lunedì l'area n. 1 verrà inserita automaticamente, proprio per il significato intrinseco dato al giorno festivo identico a quel dato all'andamento 0.

LE FASCE NON INTERVENGONO SUGLI INGRESSI ESCLUSI

NOTA:

10 minuti prima dell'inserimento automatico di una o più aree si attiva il cicalino con **suono continuo** se tutti gli ingressi sono bilanciati, con **suono alternato** se almeno un ingresso è sbilanciato.

i) *Per non fare suonare il cicalino agire sul DIP_SWITCH 4e posizionarlo in OFF*

ii) *Per poter tacitare il cicalino si può utilizzare il comando TACITAZIONE RELÈ*

7.01.03.03 STRAORDINARIO

È possibile posticipare l'inserimento di una o più aree per motivi di lavoro straordinario. In pratica vogliamo allungare di un certo tempo l'intervallo di fascia.

Le limitazioni a questo comando sono rappresentate dall'impossibilità di unire i due intervalli di fascia, dall'impossibilità di superare le 23:59, e dall'esigenza di trovarsi durante la digitazione del comando, all'interno dell'intervallo da allungare.

Ricordiamo ancora che lo straordinario ammesso non può superare le 3 ore e che si può avere l'inserimento dello straordinario per ogni area

7.01.04 FUNZIONAMENTO CHIAVI

Le cinque chiavi interne sono rigidamente associate in ordine crescente cioè:

chiave 1 = area n. 1
chiave 2 = area n. 2
chiave 3 = area n. 3
chiave 4 = area n. 4
chiave G = comando generale.

Con queste chiavi potremo inserire/disinserire una o più aree contemporaneamente, oppure tutti gli ingressi con associato in programmazione alla voce AREA con un numero diverso da 0 nello stesso istante.

Per rendere effettivo questo comando dovremo perciò aver programmato alcuni ingressi come AREA con un numero compreso tra 1 e 4, per utilizzare le chiavi da 1 a 4, e altri ingressi con un numero diverso da 0 per poterli pilotare con la chiave generale.

I led relativi allo stato delle aree ed il led d'inserimento/disinserimento generale rispecchierà lo stato delle aree.

Comunque il funzionamento delle chiavi 1,2,3,4 è del tutto uguale a quanto illustrato per il comando d'area.

La novità rispetto al comando d'area e alle fasce è rappresentata dalla presenza della chiave generale.

Questa chiave, come già accennato precedentemente, pilota l'inserimento/disinserimento di tutti gli ingressi programmati alla voce AREA con un numero diverso da 0 indipendente dallo stato in cui si trovano (fatta eccezione per lo stato di esclusione), allineando così automaticamente lo stato di tutte le aree.

Inoltre le chiavi tacitano i relè quando si effettua un disinserimento mentre viene effettuata un'acquisizione durante l'inserimento.

LE CHIAVI NON INTERVENGONO SUGLI INGRESSI ESCLUSI

Per le aree dalla 5 alla 16 le chiavi devono essere collocate sugli ingressi.

Esse si comportano nello stesso modo delle altre chiavi.

7.02 DOPPIO ATTRAVERSAMENTO

Sono previste due possibilità

A) GESTIONE NORMALE DI ALLARME

Programmazione d'ingressi associati tra loro con tempo di preallarme = 0

Se gli ingressi sono inseriti essi si comportano normalmente. Ognuno fa scattare il relè a cui è associato.

Se gli ingressi sono disinseriti e si attivano contemporaneamente faranno attivare i relè a loro associati

B) GESTIONE DOPPIO ATTAVERSAMENRO

Programmazione di ingressi associati tra loro di cui almeno uno ha un tempo di preallarme diverso da 0

Ogni ingresso ha la possibilità di venir associato a se stesso o ad altri ingressi.

Se scatta un allarme e se entro un certo tempo (chiamato preallarme) scatta uno di quelli associati si genera un allarme di doppio attraversamento.

Sequenza operativa

a) scatta il primo allarme

b) scatta il secondo allarme

i) se il tempo di preallarme è di 9999 il secondo allarme si può attivare senza limiti di tempo per ottenere allarme di doppio attraversamento

ii) se il tempo di preallarme è programmato tra 1 a 9998 il secondo allarme deve scattare entro il tempo di preallarme per avere allarme di doppio attraversamento

L'allarme di doppio attraversamento viene impedito da:

caso i) se si da comando di doppio attraversamento primo dello scattare del secondo allarme

caso ii) se il secondo allarme scatta dopo il tempo di preallarme

Tale associazione avviene durante la fase di programmazione ed è illustrata in dettaglio al punto 5.02.04 e 5.02.05 (Ingressi ritardati e Ingressi associati)

NOTA:

Si deve programmare per ogni ingresso gli ingressi associati

Si deve programmare per ogni ingresso il relativo tempo di preallarme

PROCEDURA:

Supponiamo di aver programmato:

	ingresso 1	ingresso 2
tempo di preallarme (sec)	0000	0020
ingressi associati	02 00 00 00	00 00 00 00

Con questa programmazione intendiamo che se l'ingresso 2 giungerà nello stato di allarme intrusione o incendio entro 20 secondi dall'istante in cui l'ingresso 1 era pervenuto in tale stato, l'allarme 2 sarà considerato grave,

Verrà perciò visualizzato sul display in caratteri maiuscoli, e il relè 1 verrà eccitato .

Se l'ingresso 2 raggiunge il livello di allarme più tardi, tale ingresso sarà trattato come un semplice allarme.

IMPORTANTE:

Il tempo entro il quale deve scattare l'ingresso associato va programmato nella pagina riguardante ciascun ingresso associato (in questo caso l'ingresso 2) e non nella pagina relativa l'ingresso che scatena la procedura di doppio attraversamento (in questo caso l'ingresso 1)

Se la procedura di allarme avvenisse in senso opposto, cioè prima l'ingresso 2 e poi l'ingresso 1, nessun allarme sarebbe trattato come grave.

Se invece vogliamo che sia considerato grave anche il transito in senso opposto sarà sufficiente programmare come segue

	ingresso 1	ingresso 2
tempo di preallarme	0020	0020
ingresso associati	02 00 00 00	01 00 00 00

Volendo poi **non avere limiti di tempo** tra le due transizioni basterà programmare come tempo il valore 9999.

In questo caso potrebbe nascere la necessità di interrompere questo tempo.

Proprio per questo motivo esiste il comando di reset doppio attraversamento alle cui spiegazioni rimandiamo per maggiori dettagli (punto 6.13)

7.03 FILOSOFIA DEL FUNZIONAMENTO INGRESSI RITARDATI

Normalmente la segnalazione di un ingresso che perviene al livello di allarme è immediata, perciò subito scattano i relè ad esso associati. Si accendono determinati led, e giunge la segnalazione sul display.

Esiste però la possibilità di ritardare l'arrivo di queste informazioni, programmando un tempo di ritardo.

Su come impostare questo tempo rimandiamo alle spiegazioni del punto 5.02.02.

Qui ci soffermeremo invece su cosa accade nella fase operativa.

Supponiamo di aver programmato per l'ingresso 1 un tempo di ritardo pari a 20 secondi.

Questo significa che avremo a disposizione 20 secondi, dall'istante in cui l'ingresso 1 ha raggiunto il livello di allarme, per disinserire questo ingresso, in uno dei modi illustrati precedentemente (**comando singolo, comando di area, chiave elettronica, fascia oraria**) per evitare la segnalazione dell'allarme.

In caso contrario la segnalazione d'allarme giungerà dopo 20 secondi dall'istante in cui l'ingresso ha effettivamente raggiunto quel livello.

Il tempo di ritardo non è mai attivo per i livelli diversi da quello d'allarme. (quali: taglio, corto, guasto, manomissione)

Una particolare attenzione merita l'inserimento di un ingresso ritardato.

Supponiamo di agire ancora sull'ingresso 1 programmato con un tempo di ritardo pari a 20 secondi e di aver vincolato tale ingresso all'area n. 2.

Supponiamo che l'ingresso 1 sia stato disinserito utilizzando una qualsiasi procedura e si renda ora necessaria il suo inserimento.

Per rendere ancora più chiaro l'esempio supponiamo che l'ingresso 1 sia collegato ad un sensore infrarosso che controlla il corridoio di uscita del negozio che viene sorvegliato dalla centralina in questione, e perciò il negoziante, una volta terminato di sistemare il luogo di lavoro voglia tornare a casa riportando attivi tutti i sensori che precedentemente aveva disinserito per poter lavorare tranquillamente.

Inseriamo perciò l'ingresso 1 tramite la chiave 2 oppure tramite il comando singolo, oppure tramite il comando d'area ma non tramite le fasce orarie.

Accadrà che l'ingresso rimarrà ancora disinserito per il tempo che avevamo programmato come tempo di ritardo, questo consentirà così al negoziante di poter uscire senza far scattare alcuna sirena.

Passato quel tempo l'ingresso verrà automaticamente inserito senza dare alcuna segnalazione e ritornerà ad essere attivo e pronto a ridare segnalazioni dopo il tempo di ritardo.

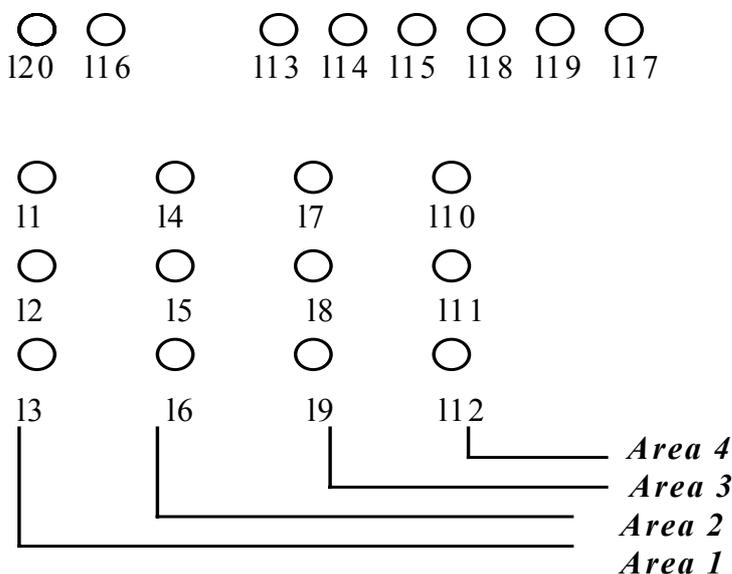
NOTA:

Durante il tempo di ritardo si ha una segnalazione acustica sul cicalino dell'unità.

Durante questo tempo si hanno tre sotto intervalli durante la quale il suono è intermittente con una rapidità che aumenta man mano che passa il tempo sino ad un suono continuo (nel caso di segnalazione di allarme).

7.04 FUNZIONAMENTO LED

La centrale SIRIUS gestisce 20 led così disposti:



11 = inserimento/disinserimento area 1

12 = or eventi area 1

13 = or allarmi area 1

17 = inserimento/disinserimento area 3

18 = or eventi area 3

19 = or allarmi area 3

113 = or allarmi

114 = or manomissione

115 = or taglio

116 = stato batteria

117 = or inserimento/disinserimento *fisso se tutte le aree sono inserite lampeggiante se almeno un ingresso è disinserito, e tutte le aree sono inserite, spento se nessun'area è inserita*

118 = or eventi

14 = inserimento/disinserimento area 2

15 = or eventi area 2

16 = or allarmi area 2

110 = inserimento / disinserimento area 4

111 = or eventi area 4

112 = or allarmi area 4

I 19 = stato collegamento seriale con le periferiche
I 20 = stato alimentazione rete

I led 1, 4, 7, 10, sono led di **INSER/DISINSER**

Quando un'area viene disinserita tramite comando di gruppo, fascia oraria, chiave elettronica, il led relativo si accende e si spegnerà solo quando la stessa verrà inserita in una qualsiasi maniera.

I led 3, 6, 9, 12, 13 sono led di **OR ALLARME**

Quando un ingresso raggiunge il livello di allarme, e non è disinserito e neppure escluso, il led di or allarme lampeggia fino a che non viene operata l'acquisizione.

A questo punto ci troviamo di fronte a 3 possibilità:

1. se l'ingresso si trova ancora nel livello di allarme il led rimane acceso fisso finchè l'ingresso non cambia livello, passa cioè al livello di riposo o comunque ad un altro livello diverso da quello di allarme
2. se l'ingresso si trova in un livello diverso dal riposo il led si spegne
3. se l'ingresso è disinserito o escluso il led si spegne indipendentemente se l'ingresso è ancora in allarme o in un altro qualsiasi livello.

I led 2, 5, 8, 11, 18 sono led di **OR EVENTI**

Quando un ingresso raggiunge un qualsiasi livello diverso da quello di riposo il led di or eventi si accende fino a che l'ingresso non ritorna al livello di riposo, e questo vale sia che l'ingresso sia disinserito come non lo sia; nel caso l'ingresso sia escluso questo led resta spento.

Il led I17 è il LED d'**INSER/DISINSER** generale e rappresenta lo stato in cui si trova l'impianto.

Per impianto intendiamo tutti gli ingressi che durante la programmazione sono stati associati alla voce AREA ad un numero qualsiasi diverso da zero.

Se si agisce sulla chiave generale quando questo led è acceso (cioè impianto inserito) il led si spegnerà indicando che l'impianto è stato disinserito; automaticamente si spegneranno anche i led 1, 4, 7, 10.

Se a questo punto viene disinserito, un qualsiasi ingresso, il led I17 lampeggerà finchè tutto l'impianto avrà lo stesso stato dettato dalla chiave generale.

Analogo comportamento vedremo se, al posto di disinserire un ingresso, agiremo su una chiave singola.

Il led I14 è il led d'**OR MANOMISSIONE**

Quando un ingresso raggiunge il livello di manomissione il led di or manomissione si accende e rimane acceso fino a che non viene operata l'acquisizione.

A questo punto ci troviamo di fronte a 2 possibilità:

1. **se l'ingresso si trova ancora nel livello di manomissione il led rimane acceso fisso finchè l'ingresso non cambia livello, passa cioè al livello di riposo o comunque ad un altro livello diverso da quello di manomissione.**
2. **se l'ingresso si trova in un livello diverso da manomissione il led si spegne**

Il led di manomissione si accende anche per allarme tamper.

Il led I15 è il Led d'**OR TAGLIO**

Quando un ingresso raggiunge il livello di taglio il led di or taglio si accende e rimane acceso fino a che non viene operata l'acquisizione.

A questo punto ci troviamo di fronte a 2 possibilità:

1. **se l'ingresso si trova ancora nel livello di taglio il led rimane acceso fisso finchè l'ingresso non cambia livello, passa cioè al livello di riposo o comunque ad un altro livello diverso da quello di taglio.**
2. **se l'ingresso si trova in un livello diverso da taglio il led si spegne**

Il led I16 è il Led di **STATO BATTERIA**

Questo led fornisce informazioni solo durante il periodo in cui la batteria stessa è attiva, vale a dire nell'intervallo di tempo in cui la tensione di rete viene a mancare.

Se la tensione della batteria risulta inferiore alla soglia di utilizzo (minore di 10,30 V), o è addirittura scarica, questo led lampeggia, mentre nel caso la batteria risultasse completamente carica rimarrebbe acceso fisso.

Il led I19 è il led di **STATO COLLEGAMENTO**

Esso rispecchia lo stato del collegamento tra la centralina e le periferiche.

Se il collegamento con una qualsiasi periferica cade questo led si accende.

Il led I20 è il led di **PRESENZA RETE**

Se la tensione di rete scende al di sotto del limite inferiore di utilizzo, o addirittura venisse a mancare, il led si spegne.

7.05 PROGRAMMABILITÀ TRAMITE SWITCH

INTERPRETAZIONE DEGLI SWITCH CON VERSIONI SIR242BCK PRECEDENTI AL 28 MARZO 2001

switch	pos.	Descrizione
1	on	Si possono escludere gli ingressi solo con l'area disinserita
	off	Esclusione ingressi libera
2	on	Lettore di badge con contapersone
	off	Lettore di badge solo inseritore (senza conta persone)
3	on	Chiama il centro su commutata solo per eventi d'allarme
	off	Chiama il centro su commutata anche per inserimenti e disinserimenti
4	on	Cicalino preinserimento da fascia abilitato
	off	Cicalino preinserimento da fascia disabilitato
5	on	Gestione chiavi resistive (solo versione con nuova programmazione)
	off	Gestione chiavi on-off (solo versione con nuova programmazione)
6	on	Tamper ritardato di 20 secondi
	off	Tamper ritardato di 40 secondi
7	on	Lettore badge gestione normale (solo versione con nuova programmazione)
	off	Lettore di badge che abilita lo straordinario (solo versione con nuova programmazione)
8	on	Centralizzato con F1 aperto - stampante 80 colonne rs232 con F1 chiuso
	off	Stampante pr 20 rs232 con F1 chiuso

INTERPRETAZIONE DEGLI SWITCH CON VERSIONI SIR242BCK DAL 28 MARZO 2001

switch	pos.	descrizione
1	on	Si possono escludere gli ingressi solo con l'area disinserita
	off	Esclusione ingressi libera
2	on	Disinserimento aree da centrale, con fasce banca, anche fuori fascia
	off	Disinserimento aree da centrale disabilitato con fasce banca fuori fascia
3	on	Chiama il centro su commutata solo per eventi d'allarme
	off	Chiama il centro su commutata anche per inserimenti e disinserimenti
4	on	Cicalino preinserimento da fascia abilitato
	off	Cicalino preinserimento da fascia disabilitato
5	on	Gestione chiavi resistive
	off	Gestione chiavi on-off
6	on	Lettore di badge con contapersone
	off	Lettore di badge solo inseritore (senza conta persone)
7	on	Lettore badge gestione normale
	off	Lettore di badge che abilita lo straordinario
8	on	Centralizzato con F1 aperto - stampante 80 colonne rs232 con F1 chiuso
	Off	Stampante pr 20 rs232 con F1 chiuso

Dalla versione 2803.01 del 28 marzo 2001 il tamper ritardato è fisso a 40 secondi. Per modificare la gestione da chiavi resistive a chiavi on off non occorre più inizializzare, basta entrare in terzo livello ed uscire. In caso d'utilizzo delle fasce orarie in modalità banca, l'area gestita sempre come standard non è più la 4 ma sono la 5 e la 6. Inoltre se si posiziona lo switch 2 in off non è permesso disinserire le aree, fuori orario, neanche dalla tastiera della centrale.

INTERPRETAZIONE DEGLI SWITCH CON VERSIONI SIR298 PRECEDENTI AL 28 MARZO 2001

switch	pos.	Descrizione
1	on	Si possono escludere gli ingressi solo con l'area disinserita
	off	Esclusione ingressi libera
2	on	Disinserimento aree da centrale, con fasce banca, anche fuori fascia
	off	Disinserimento aree da centrale disabilitato con fasce banca fuori fascia
3	on	Chiama il centro su commutata solo per eventi d'allarme
	off	Chiama il centro su commutata anche per inserimenti e disinserimenti
4	on	Cicalino preinserimento da fascia abilitato
	off	Cicalino preinserimento da fascia disabilitato
5	on	Libero
	off	Libero
6	on	In fase d'inizializzazione del sistema setta l'utilizzo chiavi resistive. In fase operativa Tamper ritardato di 20 secondi.
	off	In fase d'inizializzazione del sistema setta l'utilizzo chiavi on-off In fase operativa Tamper ritardato di 20 secondi.
7	on	Tamper normalmente aperto
	off	Tamper normalmente chiuso. Configurazione di fabbrica
8	on	Centralizzato con F1 aperto - stampante 80 colonne rs232 con F1 chiuso
	off	Stampante pr 20 rs232 con F1 chiuso

INTERPRETAZIONE DEGLI SWITCH CON VERSIONI SIR298 DAL 28 MARZO 2001

switch	pos.	Descrizione
1	on	Si possono escludere gli ingressi solo con l'area disinserita
	off	Esclusione ingressi libera
2	on	Disinserimento aree da centrale, con fasce banca, anche fuori fascia
	off	Disinserimento aree da centrale disabilitato con fasce banca fuori fascia
3	on	Chiama il centro su commutata solo per eventi d'allarme
	off	Chiama il centro su commutata anche per inserimenti e disinserimenti
4	on	Cicalino preinserimento da fascia abilitato
	off	Cicalino preinserimento da fascia disabilitato
5	on	Libero
	off	Libero
6	on	Utilizzo chiavi resistenti
	off	Utilizzo chiavi on-off
7	on	Libero
	off	Libero
8	on	Centralizzato con F1 aperto - stampante 80 colonne rs232 con F1 chiuso
	off	Stampante pr 20 rs232 con F1 chiuso

Dalla versione 2803.01 del 28 marzo 2001 il tamper ritardato è fisso a 40 secondi. Per modificare la gestione da chiavi resistenti a chiavi on off non occorre più inizializzare, basta entrare in terzo livello ed uscire. In caso d'utilizzo delle fasce orarie in modalità banca, l'area gestita sempre come standard non è più la 4 ma sono la 5 e la 6. Inoltre se si posiziona lo switch 2 in off non è permesso disinserire le aree, fuori orario, neanche dalla tastiera della centrale.

Ponticello F2 on (chiuso) inerziale n. 2 (T2 aperto I2 chiuso)
off (aperto) lettura batteria (T2 chiuso I2 aperto)

Ponticello F5 (Letto in fase di programmazione)

- on (chiuso) = gestisce le fasce in modo normale. In ogni momento è possibile agire dalle chiavi sulle aree per inserire o disinserire.
- off (aperto) = Il disinserimento delle aree 1,2,3 è possibile da tastiera o chiave solo nell'intervallo di fascia (ove la centrale è soggetta a possibile disinserimento). L'area 4 è sempre disinseribile.

Ponticello PT0 (su scheda display)

- off (aperto) = 32 ingressi utilizzabili
- on (chiuso) = 31 ingressi utilizzabili (il 32mo controllo per disturbi)

Si ricorda che gli switch e i ponticelli vengono letti digitando il tasto nero (reset) sulla scheda base della centrale.

Per poter programmare la stampante remota impostare il ponticello F1 aperto e lo switch 8 = on. Se questi vengono impostati a centrale accesa per renderli attivi eseguire un reset (tasto nero sulla scheda base della centrale). Dopo andare in 3° livello alla programmazione periferiche e programmare la PR20.

8.0 FUNZIONAMENTO PERIFERICHE

La già sufficientemente completa versione base della centrale può essere ulteriormente potenziata con la connessione di diversi moduli periferici.

Di seguito potremo capire l'effettiva potenzialità di tali moduli che per essere operativi dovranno PRIMA ESSERE PROGRAMMATI DURANTE LA FASE DI PROGRAMMAZIONE come illustrato in maniera esauriente nel capitolo 5.

I moduli verranno collegati, tramite doppieni schermati, con la morsettiera K5/K6 della centrale, com'è descritto nel manuale d'installazione.

8.01 MODULI REMOTI SENSORI

mod. SR8

SR8 2^ livello IMQ
SIR8 3^ livello IMQ
SR8/F CEI 79/2

Ogni modulo SR8, SIR8 gestisce n. 8 ingressi (a cinque livelli)
 Ogni modulo SR8/F gestisce n. 8 ingressi a variazione di corrente

Possono esistere fino ad un massimo di 26/33 moduli di sensori d'ogni tipo, così da permettere alla centrale di controllare un totale di 242/298 ingressi intrusione.

Alcuni, o tutti i moduli di questo tipo possono ad esempio essere utilizzati come rivelatori per sensori d'incendio: SR8/F (a variazione di corrente) o SR8 (uscita a relè).

Una soluzione di questo genere comporterà la scritta di "INCEND" sul display, "INCENDIO" sulla stampante, e "INCEND" nel logging.

È previsto su ogni modulo utilizzato per la gestione dei sensori d'incendio SR8/F, SR8 un relè (n. 3 NC) che si apre ad ogni acquisizione fatta dalla SIRIUS in modo da poter essere utilizzato come reset dei sensori.

Vedere manuale installazione per il posizionamento degli switch.

SR8/SIR8

INCENDIO:

Versione n. 8 ingressi (per sensori a variazione di corrente SW7=OFF SR8/F o SIR8/F

Versione n. 8 ingressi bilanciati (per sensori ad uscita relè) SW7=ON SR8/SIR8

n. 1 ingresso per pulsante manuale incendio (NA)

n. 3 uscite relè (in ogni versione)

i) R3 uscita con relè di scambio (NC) si apre per 20 sec ad ogni acquisizione

ii) R2 uscita con relè (NA) si chiude ad ogni evento d'allarme, si apre dopo il comando d'ACK

iii) R1 uscita relè (NA) gestita da HOST

INTRUSIONE:

n. 2 uscite relè R1, R2 (NA) gestite da HOST

n. 1 uscita relè R3 (NC) gestita da HOST

8.02 MODULI RELÈ

mod.REL7

i) Sono previsti sino a n. 4 moduli Relè.

ii) Ogni modulo è in grado di gestire 7 delle possibili funzioni relè.

iii) La definizione dei punti i) e ii) viene fatta mediante ponticelli sul modulo stesso (vedi manuale installazione).

iv) I relè di scambio (2A/12Vca) possono essere NA o NC.

v) I relè possono essere alimentati internamente od esternamente con +12Vcc (protetti da fusibile).

LA CENTRALE È IN GRADO DI CONTROLLARE (per ogni modulo):

1. Lo stato del fusibile
2. Lo stato dell'alimentazione 12Vcc
3. Lo stato di alimentazione dei relè

DESCRIZIONE DELLE FUNZIONI DEI RELÈ REMOTI

BLOCCO 1^:

FUNZIONE PROGRAMMABILE (Relè dal 5 al 11)

BLOCCO 2^:

FUNZIONE PROGRAMMABILE (Relè dal 12 al 18)

BLOCCO 3^:

FUNZIONE PROGRAMMABILE (Relè dal 19 al 25)

BLOCCO 4^:

FUNZIONE PROGRAMMABILE (Relè dal 26 al 32)

8.03 SINOTTICO LED

mod. L96/A

Mod. L96/A IMQ 3^ livello (alimentazione 13.8V)
Mod. L96 CEI 79/2 (alimentazione 220Vac)

La centrale **SIRIUS** permette la gestione di (sino a n. 3) sinottici LED aventi le seguenti caratteristiche:

1. Unità con alimentazione da rete e alimentazione utilizzabile dai LED (1A max).
2. Collegamento via linea seriale con SIRIUS (max distanza 800 m)
3. Per ogni sensore d'ingresso (max 96) si può avere (tramite due LED bicolori):

- indicazione di allarme
- indicazione di disinserito
- indicazione di escluso
- stato ingresso

Contenitore da muro protetto con carica-batteria

Unità a microprocessore a CMOS

Uscite su morsettiere sfilabili

Sono previste n. 2 possibilità:

A) STANDARD

I LED sono cablati a matrice come indicate in fig. 10F (manuale installazione)

- i) n. 96 uscite allarme + 96 disinserimento / inserimento / esclusione

La selezione di queste due funzioni è fatta sul modulo stesso

La potenzialità max è di: n. 96 + n. 96 uscite open collector

B) NON STANDARD (fig. 10F1 del manuale operativo)

Le uscite seguono gli ingressi (allarme, evento, disinserimento ecc.)

Per dettagli applicativi riferirsi al manuale d'installazione.

8.04 TERMINALE PERIFERICO

mod. HOME_8

La centrale può essere equipaggiata sino ad un max di 16 terminali HOME_8.

Essi possono essere mescolati con i terminali SR8/SIR8 di cui utilizzano lo stesso sistema d'indirizzamento.

Ogni modulo è costituito da:

- N. 8 ingressi differenziali configurabili in vario modo
- Tastiera numerica (10 tasti numerici e sei tasti funzione)
- n. 3 LED frontali

La tastiera viene utilizzata per inserimento/disinserimento degli ingressi appartenenti all'area avente numero identificativo coincidente con l'indirizzo del modulo (il modulo HOME8 nr.4 agisce sugli ingressi dell'area nr.4).

La PASSWORD (6 cifre) è programmabile direttamente sul modulo

Il montaggio è ad incasso o a muro

8.05 MODULO STAMPANTE REMOTA

mod. PR20

È previsto l'utilizzo di n1 stampante da pannello (3^/2^ livello IMQ) o da muro (2^ livello IMQ)

Il collegamento è fatto via linea seriale RS_485.

Caratteristiche stampante

- Tipo: 20 colonne di tipo termico con riavvolgi carta
- Alimentazione: 12V nominale
- Disabilitazione automatica in caso d'apertura per cambio carta
- Avanzamento manuale tramite pulsante
- Controllo di fine carta e mancanza carta
- Contenitore da muro protetto per apertura e asportazione nella versione da muro

- Controllo presenza stampante

Se la stampante è spenta nel momento dell'arrivo in centrale dell'evento, tale informazione viene bufferizzata sino ad un massimo di 40 righe.

La stessa cosa succede se la stampante è accesa però si trova nello stato d'OFF LINE.

Le informazioni verranno stampate alla messa ON LINE della stampante.

La stampante può essere da 20 o 80 colonne di tipo seriale RS_232C.

NOTA:

Per passare da stampante da 80 colonne a 20 colonne (in RS_232C) e viceversa eseguire la seguente procedura:

- Commutare SWITCH 8 : on = 80 , off = 20. Il ponticello F1 sempre chiuso.
Se si commuta a centrale accesa eseguire un reset (tasto nero su scheda base, non si ha perdita della programmazione).
- eseguire password di 3^ livello e senza eseguire comandi ritornare in fase operativa.

8.06 MODULI TASTIERA E DISPLAY

mod. TKB1

La centrale può essere dotata di un massimo di n. 4 TKB1.

Il modulo è provvisto di:

N. 1 DISPLAY A CRISTALLI LIQUIDI AD ALTA DEFINIZIONE che riporta le medesime informazioni visualizzate sul display interno della centrale.

N. 1 TASTIERA

Con la quale è possibile effettuare tutti i comandi riportati nel capitolo 6. Le tastiere funzionano solo singolarmente e non in concorrenza tra loro.

L'unica tastiera abilitata potrà essere disabilitata con il comando di "disabilitazione tastiera", oppure verrà disabilitata automaticamente se non viene digitato alcun tasto nell'intervallo di 1 minuto.

L'indicazione di tastiera abilitata è visibile tramite il led apposito sito in ogni modulo di questo tipo (Led verde acceso fisso).

n. 1 CICALINO

- attivato dalla digitazione
- segue andamento del cicalino della centrale (eliminabile agendo su SWITCH 3 in ON della TKB1)

n. 8 LED Che visualizzano le seguenti informazioni :

1 rete

2 batteria

3 or allarmi

4 or manomissioni

5 tastiera abilitata

6 or eventi

7 stato generale impianto

8 stato collegamento

Il modulo display si collega all'unità SIRIUS mediante n.4 fili:

- n. 2 fili per alimentazione (AWG 18)
- n. 2 fili di linea (L+ L-)

Per dettagli applicativi vedere Manuale di installazione

8.07 MODULI TASTIERE REMOTE

mod. TK

La centrale può essere dotata di un massimo di n. 10 moduli periferici tastiera (vedi par. 12)

Il modulo è provvisto di: (vedere par.12)

n. 1 TASTIERA

Con la quale è possibile effettuare inserimenti/disinserimento aree. concorrenza tra loro.

n. 1 CICALINO

- attivato dalla digitazione

n. 15 LED Che visualizzano le seguenti informazioni :

1 aree

2 aree

3 aree

4 aree

5 aree

6 aree

7 stato rete/BATT

8 stato collegamento

9 OR eventi

10 Manomissione

11 Allarme Generale

12 Accesso negato

13 Accesso permesso

14 Area generale

15 Tipo presentazione (verde area 1-6 spento area 7-12 rosso area 13-16)

Il modulo remoto tastiera si collega all'unità SIRIUS mediante n.4 fili:

- n. 2 fili per alimentazione (AWG 18)
- n. 2 fili di linea (L+ L-)

Per dettagli installativi vedere parte finale del manuale.

Per la versione sir298 il numero delle massimo di TK collegabili è 6. E l'indirizzo di partenza è il 5.

8.07 MODULI LETTORI BADGE mod. FOX/MDR/LCA (solo su 242 ingressi)

La centrale può essere dotata di un massimo di n. 6 moduli periferici badges (vedi par. 5.4)

Il modulo FOX è provvisto di:

n. 1 TASTIERA

Con la quale è possibile inserire il codice pin associata al codice tessera.

n. 1 CICALINO

n. 3 LED Che visualizzano le seguenti informazioni :

Stato collegamento

Accesso negato

Accesso permesso

n.1 display che visualizza lo stato delle 16 aree

Il modulo remoto tastiera si collega all'unità SIRIUS mediante n.4 fili:

- n. 2 fili per alimentazione (AWG 18)
- n. 2 fili di linea (L+ L-)

Per dettagli installativi vedere parte finale del manuale

9.0 STRUTTURA SISTEMA SIRIUS

Le unità sotto certificato di sorveglianza IMQ sono a seconda del livello le seguenti:

9.01 Versione 3[^] Livello IMQ (CEI 79/2)

approvazione U0242

Unità Centrale	Mod. SIRIUS/I	con stampante PR20 incorporata
Alimentatore	Mod. TEL-S- 60	3.6 A nominali
Tastiera/Display Remota	Mod. TKB1	(max n. 4)
Tastiera Remota	Mod. TK	(max n.10)
Moduli Relè remoti	Mod. REL7	(max n. 4)
Moduli ingresso remoti	Mod. SIR8	(max n. 26)
Moduli gestione sinottici	Mod. L96/A	(max n. 3)

9.02 Versione 2[^] Livello IMQ (CEI 79/2)

approvazione n. U0252

Unità Centrale	Mod. SIRIUS/A1	con accumulatore da 15Ah
Unità Centrale	Mod. SIRIUS/A22	con accumulatore da 28Ah e contenitore a doppio sportello
Gruppo d'Alimentatore	Mod. TEL-S- 60	3.6 A nominali (solo su SIRIUS/A1)
Gruppo d'Alimentatore	Mod. TEL-S- 150	10 A nominali
Tastiera/Display Remota	Mod. TKB1	(max n. 4)
Tastiera/Display Remota	Mod. TK	(max n. 10)
Moduli Relè remoti	Mod. REL7	(max n. 4)
Moduli ingresso remoti	Mod. SR8	(max n. 26)
Moduli gestione sinottici	Mod. L96/A	(max n. 3)
Stampante da muro o interna	Mod. PR20	

10.0 COSA FARE SE

1) allarme che si attiva con centrale programmata con gestione rigida delle fasce (durante fascia inserita la centrale non può essere disinserita da alcuna tastiera remota, ma solo da tastiera su centrale)

In questo caso per riattivare la centrale si deve:

- a) disinserire l'impianto tramite la tastiera di centrale con una password di area impostata con inserimento a tempo.
- b) da tastiera della centrale fare le operazioni di tacitazione ,di acquisizione.

NOTA:

Questa procedura naturalmente prevede che in fase di programmazione si siano associate all'area o aree interessate le password d'area temporizzata.

11.0 NUOVE PRESTAZIONI

La centrale SIRIUS nella versione protocollo ABI/CEI 79/5 e 79/6 con 242/298 ingressi ha le seguenti nuove prestazioni:

11.01 ASSOCIAZIONE COMANDI ALLE PASSWORD DI OPERATORE

La versione SIR242BK ha una nuova gestione delle password. Il primo ed il secondo livello sono stati sostituiti da un unico livello che contiene 20 PASSWORD. Viene data la possibilità di poter associare alle password i comandi a piacimento con la pagina di programmazione **PASSWORD COM. 01**.

Le password non si riconoscono più come 1A o 2C ma il riconoscimento è dato dal numero della password, che va dalla 01 alla 20. La procedura d'abilitazione è rimasta identica. I codici di default sono:

11110,11111,11112,11113,11114,11115,11116,11117,11118,11119,22220,22221,22222,22223,22224,22225,22226,22227,22228,22229.

Per quanto riguarda i default dei comandi associati alle password sono i seguenti:
dalla password 01 alla 10 i comandi associati sono:

- Scroll Eventi**
- Disabilitazione Tastiera**
- Visione Preinserimento**
- Visione Ingressi Esclusi**
- Visione Ingressi Disinseriti**
- Visione Stato Ingressi**
- Visione Periferiche Escluse**
- Cambio orario**
- Autotest**
- Programmazione Password**

Dalla 11 alla 20 i comandi associati sono:

- Scroll Eventi**
- Disabilitazione Tastiera**
- Visione Preinserimento**
- Visione Ingressi Esclusi**
- Visione Ingressi Disinseriti**
- Visione Stato Ingressi**
- Visione Periferiche Escluse**
- Cambio orario**
- Autotest**
- Programmazione Password**
- Tacitazione Relè**
- Acquisizione Allarmi**
- Reset doppio attraversamento**
- Disinserimento Aree**
- Disinserimento Ingressi**
- Esclusione Ingressi**
- Inserimento Aree**
- Inserimento Ingressi**
- Inclusione Ingressi**
- Straordinario**
- Logging**
- Programmazione Password di chiamata**
- Stampa Logging**
- Stop Stampa Logging**
- Giorni Ferie**
- Telecomandi**
- Inclusione Periferiche**
- Esclusione Periferiche**

Naturalmente i comandi associati si possono sia aggiungere sia eliminare. Basta entrare in terzo livello e portarsi alla pagina **PASSWORD COM. 01**. Digitare il numero della password da programmare e con i tasti **LIVELLO 1-2** si scorrono i comandi e con i tasti **LIVELLO 3 - 4** si associano o no i comandi.

Per la versione a 298 ingressi, la gestione delle password è rimasta con il primo e secondo livello.

Un'altra variazione riguarda la gestione delle aree con gestione fasce banca. Dalle versioni del 28 Marzo 2001 l'area sempre standard non è più la quattro ma sono diventate la cinque e la sei.

Il tempo di ritardo del primo sportello, per i modelli a due sportelli, è diventato fisso a 40 secondi.

Inoltre controllare anche la nuova gestione degli switch al paragrafo 7.05.

11.02 TASTIERE REMOTE mod. TK

MODI OPERATIVI DELLE TASTIERE REMOTE TK

Essa è in grado di operare come:

- **password di area** (programmabile dall'Unità Centrale)

Numero max di tastiere 10 per versione SIR242BK

Numero max di tastiere 6 per versione SIR298 l'indirizzo di partenza delle TK è il 5.

**PASSWORD
D'AREA**

SCOPO

Utilizzata come tastiera per inserimento/disinserimento aree
Ogni codice è costituito da cinque cifre seguito dal tasto funzione.

PROCEDURA

- i) Digitare la password di area (il numero dei codici può essere ripartito tra le aree delle Unità di allarme) seguita dal tasto funzione chiave (A).
 - ii) L'accettazione del comando si può rilevare dallo stato dei LED e dal suono corto del cicalino.
 - iii) Un suono lungo del cicalino rifiuta il comando.
- Ogni tasto è accettato se è seguito dal suono del cicalino.
In caso di caduta collegamento col centro i tasti non vengono accettati.

- Premendo in ogni momento il tasto # (prima del tasto d'accettazione) si attiva l'allarme di costrizione.
- Il tasto * cancella il codice digitato (è da utilizzare come reset).

Viene presentato sui LED frontali lo stato di: (partendo da destra verso sinistra)

1^ linea allarme, manomissione, or eventi, accesso negato, accesso ammesso, stato centrale

ii^ linea collegamento, alimentazione/batteria Area1, Area2, Area3, Area4, Area5, Area6

in alternativa agendo su tastiera (tasto I è possibile variare la presentazione della riga II^ sottolineata e visualizzare le aree successive dalla 7 alla 16.

Tutti i comandi vengono registrati dalla centrale

Se prima dell'ultimo tasto si digita il tasto # si attiverà l'allarme silenzioso

NOTA:

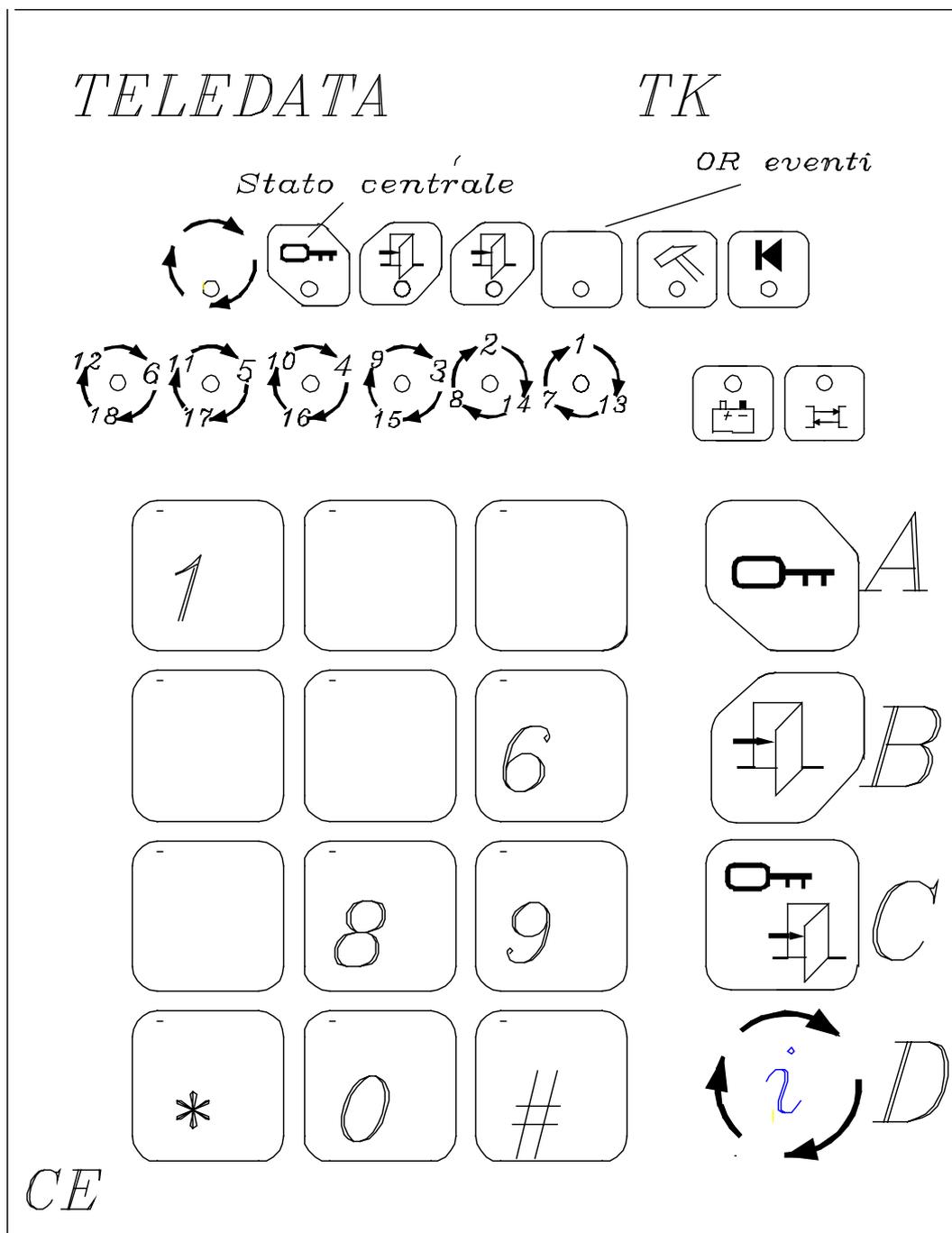
La sequenza di digitazione deve essere eseguito in un tempo max di 40 sec dall'ultimo tasto digitato. Se entro il tempo max non si esegue il ciclo di digitazione i tasti premuti vengono annullati e si deve ripetere la sequenza.

DIP SWITCH

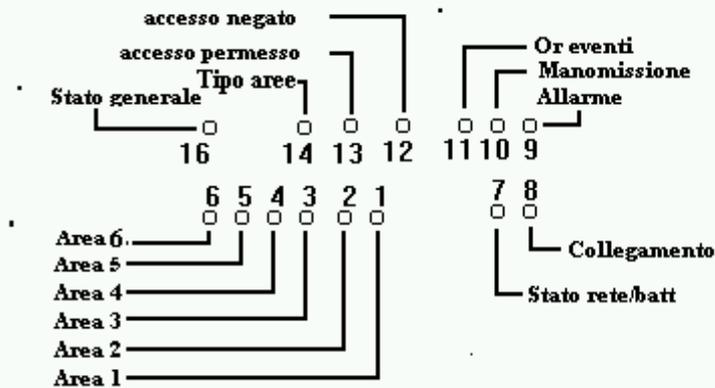
4	3	2	1	INDIRIZZO
on	on	on	on	1^ tastiera
.....				
off	on	on	off	10^tastiera
5 ATTIVAZIONE CICALINO PER ALLARME INTRUSIONE				
on = non gestito dal centro off = gestito dal centro				
6 DURATA ATTIVAZIONE RELÈ				
on = 1,6 sec off = 9 sec				
7 TEST SCHEDA				
on = standard off = test scheda (riservato a TELEDATA)				
8				
off = solo TK				

LED FRONTALI Tastiera TK

Sono disponibili n. 16 LED frontali di cui:



Display LED



a secondo del colore del LED 16 i led 1-6 rappresentano diverse aree

- Led 16 verde (aree 1-6)*
- Led 16 rosso (aree 7-11)*
- Led 16 nero (aree 12-16)*

La condizione di presentazione dei LED (1 - 6) può essere variata tramite tasto I . Tre combinazioni possibili

LED1	LED2	LED3	LED4	LED5	LED6	LED7	LED8	LED 14 area gen
Area 1	Area 2	Area 3	Area 4	Area 5	Area 6	Rete/Bat	Colleg	GIALLO
Area 7	Area 8	Area 9	Area 10	Area 11	Area 12	Rete/Bat	Colleg	VERDE
Area 13	Area 14	Area 15	Area 16	Area 17	Area 18	Rete/Bat	Colleg	ROSSO

LED 9 Allarme	LED 10 Manomissione	LED 11 OR Eventi
-------------------------	-------------------------------	----------------------------

LED 12 Transito negato	LED 13 Transito ammesso	LED 16 stato aree
----------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------

Significato del LED del frontale per le configurazioni 1,2 e 3.

	STATO	SIGNIFICATO
LED Aree 1,2,3,4,5,6 ecc. verde	spento accesso fisso intermittenza lenta 1.5 sec intermittenza veloce 1/4 sec	area disinserita e ingressi associati a riposo area inserita nessun ingresso associato in allarme area disinserita e almeno un ingresso associato in allarme area inserita almeno un ingresso associato in allarme
LED 14 giallo	spento accesso fisso intermittenza	nessun area inserita aree tutte inserite almeno un 'area disinserita
LED 8 Collegamento stato giallo	intermittente	Tastiera collegata se vi è intermittenza
LED 7 Rete/Batteria rosso	acceso spento intermittenza 1/4 sec	rete 220Vac OK mancanza rete 220Vac mancanza rete e batteria bassa (<10.5Vdc)
LED 9,10,11 rosso	acceso fisso	stato attivo
LED 13 verde	acceso fisso corto	transito ammesso relè 1 attivato
LED 12 rosso	acceso fisso lungo	transito negato
LED 16 spento/verde/rosso	acceso fisso	gestione led area • verde area 1-6 • spento area 7-12 • rosso area 13-16

SIRIUS

TELEDATA Milano/Pisa/Mosca
20132 MILANO - Via G.M. Giulietti, 8
Tel. +39 (0) 2 27.201.352 r.a. - Fax +39 (0)2 25.93.704
Internet <http://www.teledata-i.com>
E-Mail: teledata@teledata-i.com