

# LCP128™

Sistema di comando  
**on/off e dimmerazione**





# Indice

---

## Introduzione e configurazione del sistema

	Pag.
Come usare questa guida .....	4
Specifiche di sistema.....	5
Lista di controllo avviamento.....	7
Panoramica programmatore .....	9



## Istruzioni di programmazione passo-passo

	Pag.
Informazioni generali.....	14
FASE 1: Configurazione quadro .....	15
FASE 2: Configurazione orologio.....	22
FASE 3: Modifica scena .....	27
FASE 4: Stazioni di comando.....	29
FASE 5: Eventi orologio.....	44
FASE 6: Ingressi a contatti quadro .....	50
FASE 7: Illuminazione d'emergenza.....	54



## Informazioni di riferimento

	Pag.
 <b>Funzioni con riferimenti</b>	
Comandi manuali .....	57
Blocco e sblocco del programmatore.....	61
 <b>Individuazione ed Eliminazione dei Guasti</b>	
Individuazione ed Eliminazione dei Guasti.....	63
 <b>Manutenzione</b>	
Manutenzione .....	68
 <b>Glossario</b>	
Glossario .....	69
 <b>Tabelle</b>	
Tabelle quadri .....	70
Tabella Tipo modulo .....	74
Tabella Tipo carico.....	75
Tabella di riferimento posizione dispositivi .....	76
Tabella Stazioni di comando .....	77
Tabella Eventi orologio .....	79
Garanzia .....	80
Informazioni di contatto .....	80

# Introduzione

## Come usare questa guida

La presente guida alla programmazione contiene tre sezioni principali:

- **Introduzione** - Include le specifiche del sistema, la lista di controllo all'avviamento e una descrizione generale del programmatore e di come usarlo.
- **Istruzioni di programmazione passo-passo** - Fornisce istruzioni guidate per ciascuna fase della programmazione del sistema.
- **Informazioni di riferimento** - Descrive le procedure supplementari che possono essere necessarie per un funzionamento ottimale una volta programmato il sistema, come ad esempio come escludere le impostazioni di sistema e bloccare/sbloccare il programmatore. Questa sezione contiene inoltre informazioni per l'individuazione e l'eliminazione dei guasti, la manutenzione del sistema, un glossario dei termini e le tabelle di progettazione del sistema.

Prima di effettuare la programmazione del sistema *LCP128*, è importante conoscere le seguenti informazioni essenziali:

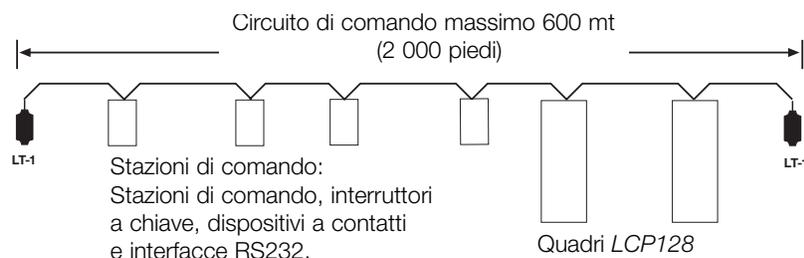
- Quanti quadri sono compresi nel sistema e quanti circuiti per quadro-
- Quanti moduli sono compresi nel sistema e il tipo di moduli.
- Dettagli della scheda carichi.
- Dove si trovano i tastierini e gli interruttori a chiave e la funzione di ciascun tasto o pulsante.
- Quale deve essere la funzione di ciascun ingresso e uscita a contatti.
- Quale deve essere la funzione dell'orologio di sistema.

**Leggere attentamente e per intero la guida prima di procedere alla programmazione.**

**Le tabelle fornite nella parte finale della guida consentono di annotare le informazioni appena menzionate. Fotocopiare queste pagine ove necessario e lasciarle agli utenti una volta terminato il lavoro.**

**Nota:** per le istruzioni di montaggio e cablaggio, fare riferimento alla Guida all'installazione *LCP128*.

### Schema del sistema



# Introduzione (continua)

---

## Specifiche di sistema

Il modello *LCP128* è un sistema di controllo dell'illuminazione progettato per edifici ad uso commerciale. Può essere costituito da un massimo di 8 quadri di regolazione e fino a 32 stazioni di comando. Le stazioni di comando possono essere tastierini, interruttori a chiave, dispositivi di ingresso/uscita a contatti (OMX-AV), dispositivi di uscita a contatti (OMX-CCO-8), interfacce per uso teatrale (ODMX-512) o interfacce per sistemi di gestione dell'edificio (OMX-RS232). Tutti i quadri e le stazioni di comando sono collegati a un canale di comunicazione digitale. Fare riferimento alla Guida all'installazione del relativo quadro per i dettagli di cablaggio. Le altre specifiche del sistema sono descritte di seguito.

### Orologio

- 7 programmi settimanali.
- Fino a 40 programmi vacanze.
- Ciascun programma vacanza può avere una durata da 1 a 90 giorni.
- Fino a 500 eventi orologio.
- Massimo di 25 eventi orologio al giorno.
- Fino a 32 scene e 1 scena Off.
- Con ciascun evento orologio o ingresso stazione di comando, è possibile selezionare quale circuito attivare e disattivare e, per circuiti di regolazione, impostare livelli di dimmerazione specifici.
- Gli eventi orologio possono essere attivati a ore fisse del giorno oppure in base all'alba e al tramonto (ora astronomica).
- Gli eventi possono essere inseriti in un programma settimanale (ad esempio, per verificarsi ogni lunedì) o in un programma vacanza (ad esempio per verificarsi solo il 1 gennaio).
- I programmi vacanze hanno la priorità rispetto ai programmi settimanali.
- Gli eventi orologio possono iniziare e terminare in modalità Fuori-Orario. La modalità Fuori-Orario consente di ridurre i consumi energetici spegnendo automaticamente, dopo un certo lasso di tempo, i punti luce programmati per spegnersi. La modalità Fuori-Orario consente la forzatura temporanea da qualsiasi stazione di comando. Per maggiori informazioni, vedere la FASE 5.
- Gli eventi orologio possono abilitare e disabilitare le stazioni di comando.

### Stazione di comando - Tastierino

I pulsanti dei tastierini possono essere programmati singolarmente per:

- Selezionare una scena o una scena personalizzata. Una scena è una combinazione di livelli di illuminazione preimpostati utilizzati per accendere, spegnere o regolare automaticamente un circuito o gruppo di circuiti. Ogni volta che si preme un pulsante, i circuiti si portano ai valori impostati per la scena.
- Alzare o abbassare i circuiti. I circuiti di regolazione aumentano o diminuiscono progressivamente l'intensità luminosa mantenendo premuto il pulsante. I circuiti si mantengono in questa impostazione fino a quando non interviene un altro evento o ingresso di una stazione di comando.
- Attivare o disattivare i circuiti. La pressione del pulsante determinerà alternativamente l'attivazione e la disattivazione del circuito. Se i circuiti sono in stati diversi (alcuni On e altri Off), le luci si accenderanno.
- Disattivare con un ritardo di tempo. Premendo il pulsante, i circuiti si porteranno allo stato off dopo un tempo preimpostato.
- Abilitare o disabilitare l'orologio.

### Stazione di comando - Interruttore a chiave

- È possibile impostare la funzione dell'interruttore a chiave (NTOMX-KS) che verrà attivata una volta ruotato in senso orario o antiorario; l'interruttore può eseguire le stesse funzioni del pulsante di un tastierino.

# Introduzione (continua)

---

## Stazione di comando - Ingressi a contatti

Sono disponibili due ingressi a contatti su ciascun programmatore *LCP128* – altri sono disponibili acquistando una scheda di comando Lutron OMX-AV (cinque ingressi per OMX-AV che possono essere aggiunti in qualsiasi punto del canale (Link) digitale delle tastiere di comando). Inoltre, il modello OMX-WCI può fornire fino a sette ingressi di comando per il sistema di controllo dell'illuminazione.

- Gli ingressi a contatti possono essere programmati per eseguire le stesse funzioni di un pulsante del tastierino all'apertura o alla chiusura del contatto.
- I tastierini SeeTouch™ dispongono di due ingressi a contatti (versione opzionale con un ingresso più alimentazione 24 V== per un sensore di presenza).

## Stazione di comando - Uscite a contatti

È possibile integrare uscite a contatti aggiungendo una stazione di comando Lutron OMX-AV (cinque uscite per OMX-AV) o un dispositivo Lutron OMX-CCO-8 (otto uscite per OMX-CCO-8). Ciascun dispositivo può essere aggiunto in qualsiasi punto del canale digitale per stazioni di comando.

- Ciascun contatto può essere di tipo ritenuto o a impulsi.
- A ciascuna uscita a contatti può essere assegnata un'azione impostata per l'attivazione da parte di un pulsante di un tastierino, un interruttore a chiave, un ingresso a contatti, un evento orologio o uno stato di emergenza.

## Integrazione tramite RS232

Il sistema *LCP128* può essere integrato in un sistema di gestione dell'edificio attraverso l'interfaccia Lutron RS232 (OMX-RS232, OMX-CI-NWK-E o OMX-CI-RS232).

## Illuminazione d'emergenza

Se un quadro *LCP128* viene assegnato all'illuminazione di emergenza, i circuiti si porteranno allo schema emergenza (in caso di interruzione dell'alimentazione ordinaria) e rimarranno in tale stato fino a quando il programmatore uscirà dallo stato di emergenza (ripristino dell'alimentazione ordinaria). Tutti gli ingressi delle stazioni di comando e gli eventi orologio saranno ignorati in modalità emergenza.

La modalità emergenza può essere attivata utilizzando:

- La linea di pilotaggio luci d'emergenza che collega i vari quadri. Questo metodo è utilizzato quando il sistema è composto da almeno due quadri – uno con alimentazione normale (illuminazione ordinaria) e uno assegnato all'alimentazione d'emergenza. Se manca la corrente al quadro ordinario, il quadro (o i quadri) di emergenza entreranno in modalità emergenza. È importante a tale scopo che gli interruttori che controllano l'illuminazione ordinaria/emergenza che si trovano sul lato inferiore dei regolatori siano impostati correttamente.
- L'interfaccia per l'illuminazione d'emergenza Lutron (LUT-ELI-3PH) è un dispositivo approvato UL 924 che controlla la tensione di rete ordinaria su tutte le tre fasi. Se vengono a mancare una o più fasi, il LUT-ELI-3PH invierà un segnale al programmatore *LCP128*. Se l'interruttore illuminazione ordinaria/emergenza del programmatore *LCP128* viene impostato su emergenza, verrà attivata la scena d'emergenza o i livelli d'intensità luminosa impostati per i relativi circuiti.

**Per maggiori informazioni sulle applicazioni con illuminazione d'emergenza, fare riferimento alla nota applicativa nr. 106m disponibile presso il sito Lutron: [www.lutron.com](http://www.lutron.com).**

# Lista di controllo per l'avviamento del sistema

## LCP128 - Lista di controllo per l'avviamento del sistema ad uso dei tecnici incaricati

### Importante:

Per assicurare che il sistema LCP128 sia pronto per l'avviamento, completare la seguente lista di controllo.

- I quadri LCP128 e le stazioni di comando devono essere installati secondo le istruzioni fornite.
- Le stazioni di comando devono essere collegate al quadro secondo le istruzioni fornite nella guida all'installazione.
- I quadri devono essere collegati ai carichi e all'alimentazione, secondo le istruzioni fornite nella guida all'installazione.
- Tutti i circuiti dei carichi devono essere attivati in modalità bypass (ponticelli in posizione) e devono essere completati con i tipi di lampada corretti.
- I ponticelli devono essere tolti e tutti i circuiti attivati impostando i carichi come non dimmerabili (tipo predefinito).
- È stata compilata la scheda carichi per ciascun quadro.
- Sono stati definiti e annotati i tipi di carichi per ciascun circuito.

**Una volta completata la lista di controllo, inviarla tramite fax unitamente alla scheda carichi per ciascun quadro al Lutron Field Service Scheduling al numero (610) 282-0298.**

Firma: \_\_\_\_\_ Nome progetto: \_\_\_\_\_

Data odierna: \_\_\_\_\_ Numero progetto Lutron: \_\_\_\_\_

Nome stampato: \_\_\_\_\_ Data prevista per la messa in funzione: \_\_\_\_\_

Numero telefonico: \_\_\_\_\_ Ora prevista per la messa in funzione: \_\_\_\_\_

Numero di fax: \_\_\_\_\_ Numero sito progetto: \_\_\_\_\_

Distinta dei materiali (quadri, stazioni di comando, ecc.):

\_\_\_\_\_ Q.tà \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Q.tà \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Q.tà \_\_\_\_\_

Lutron Electronics Co., Inc.  
7200 Suter Road  
Coopersburg, PA 18036-1299  
Telefono:

Negli Stati Uniti, Canada e zona caraibica: 1.800.523.9466

In Messico: 888.235.2910

In Europa: +44.207.702.0657

In Asia: +65.6220.4666

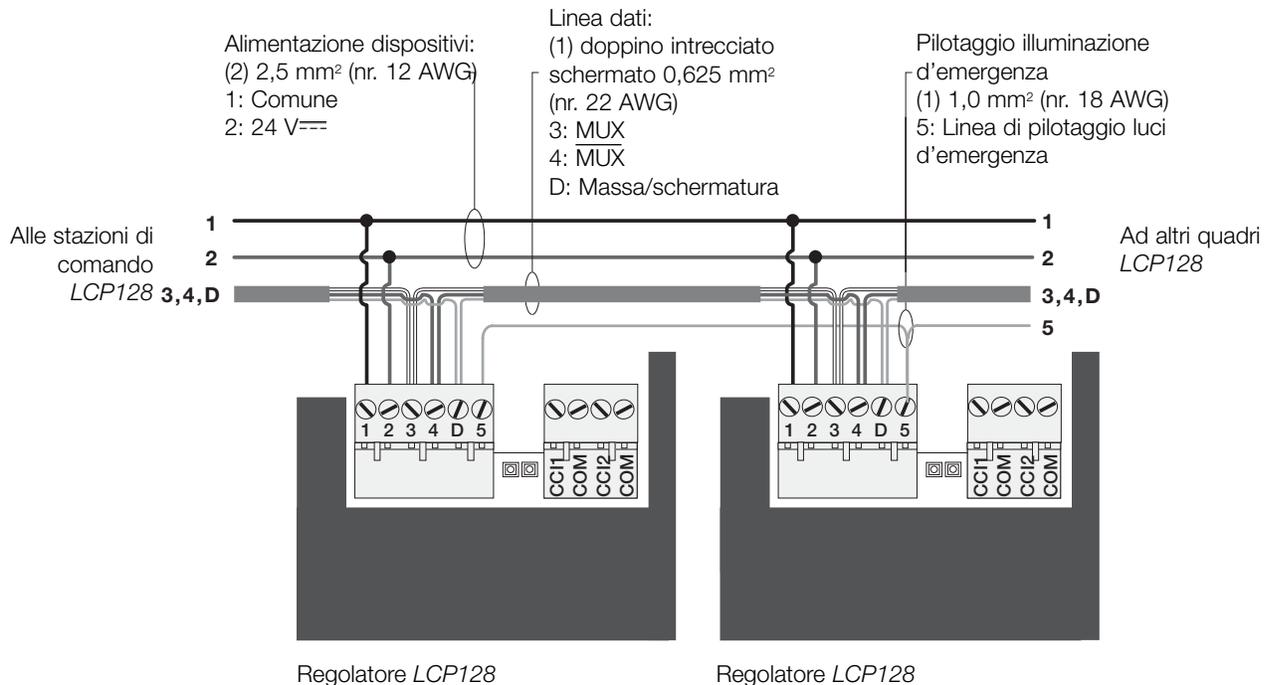
In Giappone: +81.355.758.411

Per tutti gli altri paesi: +1.610.282.6701

(Per prendere un appuntamento, ascoltare con attenzione il menu)

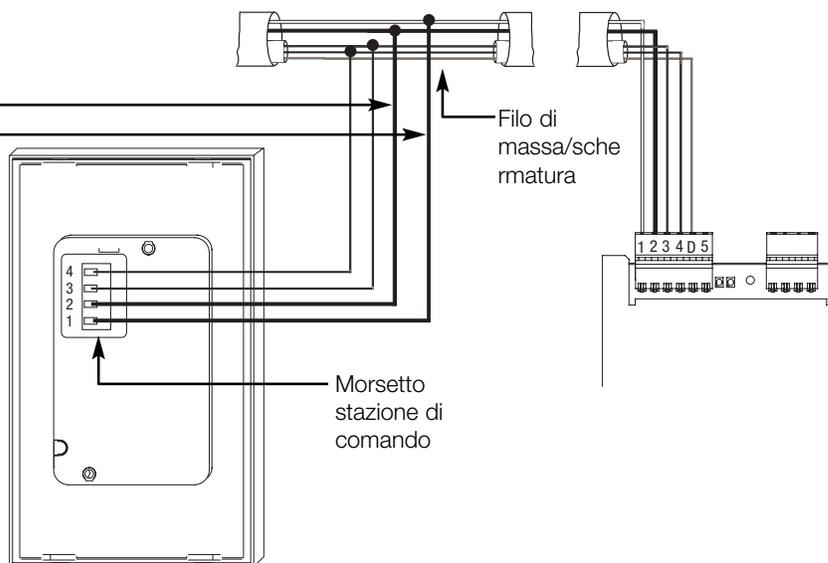
# Cablaggio a bassa tensione PELV (Class 2: USA)

## Quadro-Quadro e Quadro-Stazioni di comando



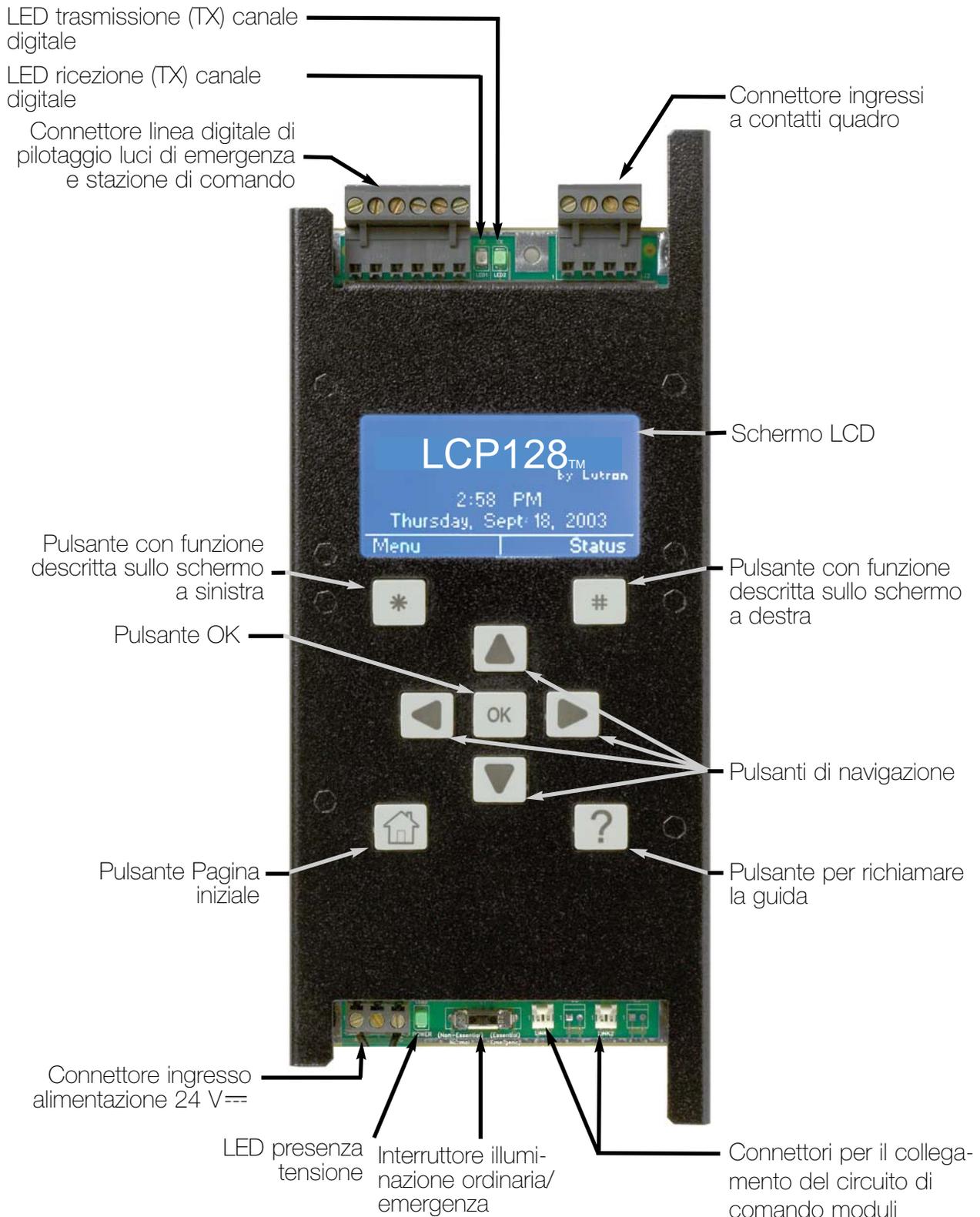
### Note

- Utilizzare connettori adatti per un filo 1,0 mm<sup>2</sup> (nr. 18 AWG) per il comune (morsetto 1) e un filo 1,0 mm<sup>2</sup> (nr. 18 AWG) per 24 V<sub>~</sub> (morsetto 2) dal circuito PELV (Class 2: USA) al dispositivo. Non è possibile terminare due fili 4,0 mm<sup>2</sup> (nr. 12 AWG) alla stazione di comando. La lunghezza del filo dal circuito al dispositivo non può superare i 2,4 m (8 piedi).
- Collegare solo il filo di massa/schermatura (rame nudo) al morsetto "D" dei quadri LCP128. Mantenere la schermatura lungo tutto il circuito ma non consentire allo stesso di entrare in contatto con la massa o i circuiti dei tastierini.



# Panoramica programmatore

## Layout del programmatore LCP128



# Panoramica programmatore (continua)

## Navigazione

Il programmatore *LCP128* utilizza certi metodi di navigazione selezionando e impostando i valori, ecc. Si prega di leggere questa sezione con attenzione prima di usare il programmatore per configurare il sistema.

Il programmatore *LCP128* dispone di nove pulsanti sotto il display. La tabella sottostante mostra le loro funzioni.

Pulsante	Funzione
	<b>Navigare nel programma e modificare i valori selezionati</b>
	<b>Selezionare un'opzione</b>
	<b>Descrizione sul display a sinistra – Funzione definita sullo schermo</b>
	<b>Descrizione sul display a destra – Funzione definita sullo schermo</b>
	<b>Andare alla pagina iniziale</b>
	<b>Guida in linea</b>

## Lo schermo

Tutte le pagine del programmatore *LCP128* hanno un aspetto simile con alcuni elementi comuni. Tali elementi sono:

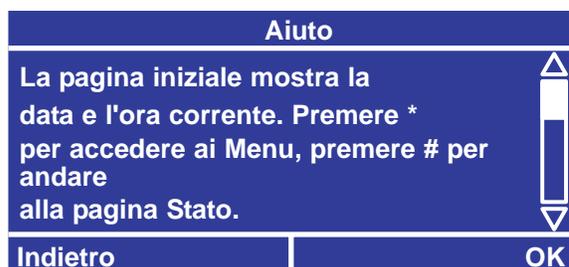
- Titolo della pagina
- Descrizione destra e sinistra dei pulsanti sottostanti
- Una barra di scorrimento (presente solo se sono disponibili più informazioni di quelle visualizzabili nella pagina).

L'esempio mostra il Menu Principale. La barra di scorrimento indica che sono presenti più informazioni di quelle che possono essere visualizzate nella pagina. Premendo ripetutamente si scorreranno le voci del menu e compariranno le altre opzioni disponibili. Il cursore ombreggiato sulla sbarra di scorrimento indica quale parte del menu viene visualizzata.



## Aiuto

La guida in linea per la pagina corrente è sempre disponibile premendo il pulsante . Se sono presenti più informazioni di quelle visualizzabili sullo schermo, utilizzare i tasti per scorrere il testo. Premendo il pulsante , o si ritornerà alla pagina del programma visitata prima di richiamare la Guida.



# Panoramica programmatore (continua)

## Andare alla Pagina iniziale

Se si preme  in qualsiasi pagina, si tornerà alla pagina iniziale.

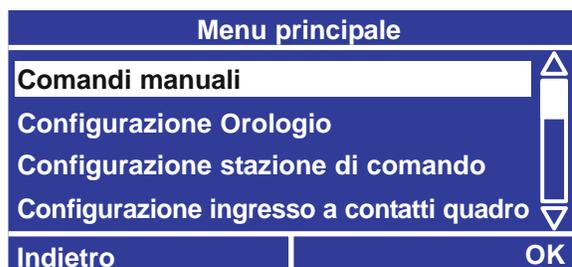
## Accesso al menu principale

Dalla pagina iniziale, premere  per aprire il menu principale. Se è stata impostata una password, sarà necessario inserirla prima di poter continuare (vedi "Blocco e sblocco del programmatore" nella sezione di riferimento al termine della presente guida).



## Navigare tra i menu

Una volta selezionato un menu, utilizzare  e  per modificare la voce evidenziata e premere  o  (OK) per selezionare quella voce. La pressione di  aprirà la pagina della guida in linea relativa a quella voce. Per tornare alla pagina precedente, premere  (Indietro).



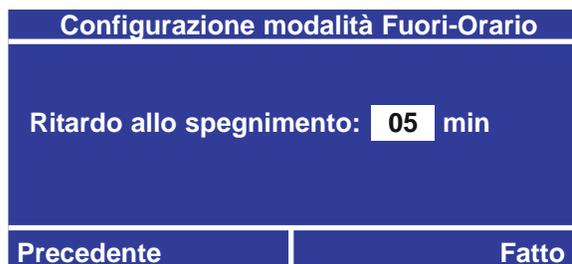
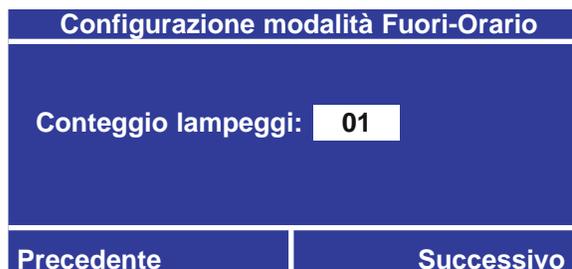
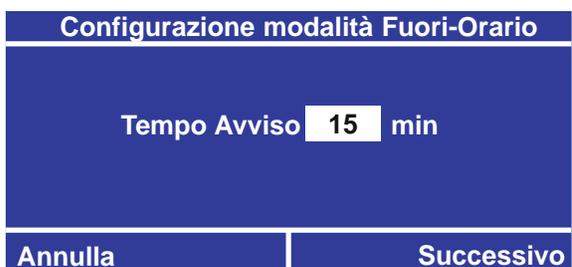
## Inserimento dei dati

Per impostare le informazioni richieste per ciascuna caratteristica del sistema verranno usate una o più pagine.

Se è necessaria una sola pagina, le descrizioni dei pulsanti saranno "Annulla" e "Fatto".

Se sono necessarie più pagine, nella prima pagina compariranno le descrizioni dei pulsanti "Annulla" e "Successivo". Le descrizioni dei pulsanti delle pagine intermedie saranno "Precedente" e "Successivo", mentre nell'ultima pagina saranno "Precedente" e "Fatto".

**Nota:** i dati vengono memorizzati nel database del sistema LCP128 solamente alla pressione del tasto "Fatto".



# Panoramica programmatore (continua)

## Pagina di selezione della lingua

Quando il programmatore viene acceso per la prima volta, verrà chiesto di scegliere una lingua per la visualizzazione delle pagine. Utilizzare le frecce di navigazione per selezionare una lingua, quindi premere **OK** o **Fatto**.



## Guida introduttiva - La pagina iniziale

- Quando il programmatore viene acceso per la prima volta, oppure se non viene utilizzato per 20 minuti, il display tornerà alla pagina iniziale. Premendo il pulsante **Home** (pulsante Home) si tornerà sempre alla pagina iniziale. Dalla pagina iniziale, premendo il pulsante **\***, si visualizzerà sempre il menu principale, mentre il pulsante **Fatto** consente di accedere alla pagina Stato quadro.
- La pagina iniziale mostra il giorno, la data e l'ora impostate sul programmatore. Se uno di questi dati non è corretto, consultare le informazioni riportate alla FASE 2 per impostare la data, l'ora e la posizione.
- La retroilluminazione dello schermo LCD si spegnerà automaticamente dopo 25 minuti di inattività. La pressione di un tasto qualsiasi sul dispositivo farà riaccendere il display visualizzando la pagina iniziale.

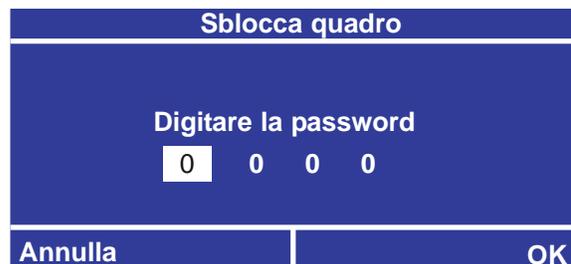


↳ Premere **\*** per attivare il menu

## Sblocco del programmatore

Se il programmatore è stato bloccato (tramite password - vedi la sezione relativa al blocco del programmatore), verrà richiesto l'inserimento della password prima di attivare il menu principale. Premere **Left** e **Right** per selezionare la cifra da modificare, e **Up** e **Down** per modificare le singole cifre. Una volta inserita la password, premere **OK**.

Nel caso non si ricordi più la password, contattare l'assistenza tecnica Lutron al numero 1.800.523.9466 per sbloccare il programmatore.



# Panoramica programmatore (continua)

## Pagina stato quadro

Premendo **⊕** dalla pagina iniziale, si accederà alla pagina Stato quadro. La pagina contiene le seguenti informazioni:

- Posizione geografica dell'impianto.
- Stato orologio (abilitato/disabilitato).
- Stato stazione di comando (abilitato/disabilitato).
- Ora dell'alba del giorno in corso per il fuso orario corrente (a tal fine è importante configurare correttamente l'ora, la data e la Nazione).
- Ora del tramonto del giorno in corso per il fuso orario corrente (a tal fine è importante configurare correttamente l'ora, la data e la Nazione).
- Memoria usata.
- Versione del software.

Stato Quadro	
Philadelphia, Pennsylvania	
Alba di oggi: 05:59AM	
Tramonto di oggi: 6:07PM	
Orologio: Abilitato	
Indietro	Dettagli canale

## La pagina Stato tastierini

La pressione di **⊕** nella pagina Stato quadro richiamerà la pagina Stato tastierini, contenente:

- Se è presente una stazione riconosciuta dal sistema, il dispositivo sarà contrassegnato con una descrizione del tipo, ad esempio, "seeTouch".
- Se non è presente alcuna stazione, verrà visualizzato il messaggio "Nessuna stazione". La comparsa di questo messaggio potrebbe anche indicare un conflitto di indirizzi fra stazioni di comando.
- Se è presente un'unità non riconosciuta dal sistema, verrà contrassegnata con "???". La comparsa di questo messaggio potrebbe anche indicare un conflitto di indirizzi fra stazioni di comando.

Stato tastierino	
P08	- Pagina 8
A01	- Nessuna stazione
A02	- seeTouch
A03	- Indirizzo 3
Indietro	OK



# Istruzioni di programmazione passo-passo

---

## Informazioni generali

La programmazione del sistema *LCP128* viene effettuata in sette fasi.

### 1. Configurazione quadro

In questa fase verrà selezionata la lingua per lo schermo LCD del programmatore e configurati i carichi. Per sistemi con più quadri, verrà inoltre assegnato un indirizzo ai quadri e configurato il numero di circuiti di ciascun quadro.

### 2. Ora, Data e Posizione

Richiesta se viene usato l'orologio. Questa fase mostra come impostare l'orologio.

### 3. Modifica scena

Richiesto se sono necessari cambiamenti alle impostazioni della scena predefinita.

### 4. Stazioni di comando

Richiesta se è presente un tastierino, un interruttore a chiave, un dispositivo a contatti o un'interfaccia RS232 remoti. In questa fase verrà eseguita la configurazione delle rispettive funzioni.

### 5. Eventi orologio

Necessaria se si utilizza l'orologio di sistema. In questa fase sarà possibile definire come i circuiti dovranno attivarsi/disattivarsi o come verranno regolati ad una specifica ora del giorno, o ad orari relativi all'alba e al tramonto.

### 6. Ingressi a contatti quadro

Richiesta se si utilizzano gli ingressi a contatti del quadro. In questa fase verrà definita la funzione di ciascun ingresso.

### 7. Illuminazione d'emergenza

Questa fase deve essere eseguita unicamente se il sistema prevede l'uso di uno schema di emergenza in caso di mancanza dell'illuminazione ordinaria. Tutti gli ingressi delle stazioni di comando e gli eventi orologio saranno ignorati in modalità emergenza. In questa fase si stabilirà se i circuiti del quadro sono o meno di emergenza e verrà illustrato come configurare l'illuminazione d'emergenza.

Le seguenti pagine illustreranno le diverse fasi della programmazione.



## FASE 1

### Configurazione quadro

Per configurare il quadro *LCP128* è necessario:

- **Scegliere una lingua** per lo schermo LCD del programmatore.
- **Impostare i parametri di configurazione**, tra i quali:
  - Indirizzo quadro
  - Numero del primo circuito nel quadro
  - Numero dei circuiti nel quadro

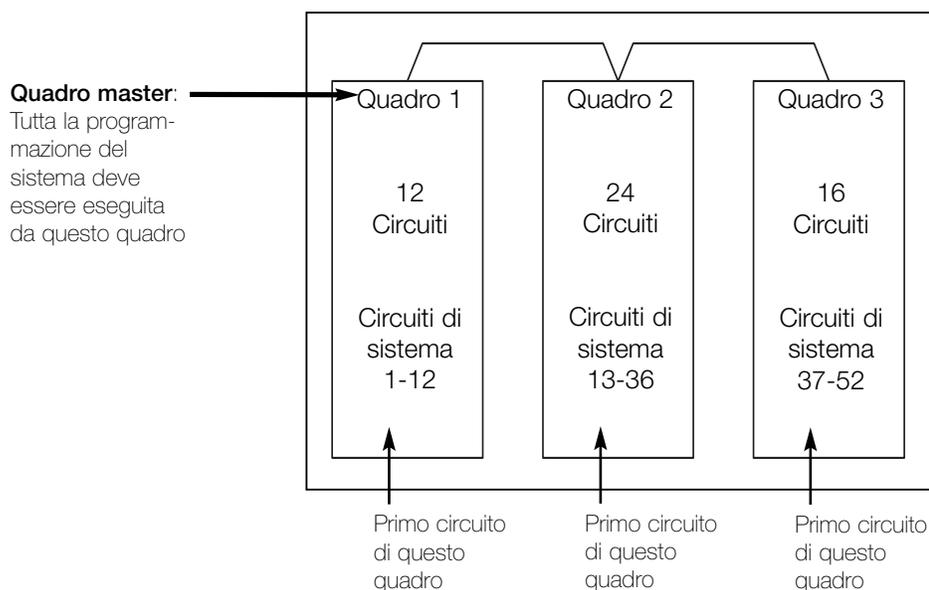
Ciascun circuito del sistema è identificato da un numero di circuito. Questo numero sarà usato per identificare il circuito a scopo di programmazione. Ad esempio, se il quadro 1 ha 12 circuiti, il primo circuito del quadro 2 sarà impostato come circuito 13 nel programmatore *LCP128*. La figura sottostante mostra un sistema di esempio.

**Nota:** se il sistema dispone di un unico quadro, non è necessario configurarlo. L'indirizzo del quadro, il primo numero di circuito e il numero di circuiti sono preimpostati. Nei sistemi comprendenti più quadri, risulta invece necessario configurare i quadri a partire da quello master (indirizzo 1) e a seguire dai quadri remoti.

- **Configurare i carichi**, Includendo:
  - Configurazione tipo modulo
  - Capacità sistema
  - Tipo di carico
  - Livello max.
  - Livello min.

È necessario completare la programmazione del sistema (descritta alle FASI 2-7) dal quadro con l'**indirizzo 1**. In un sistema con più quadri, il quadro con indirizzo 1 diventa il quadro master di programmazione e tutti gli altri quadri vengono considerati quadri remoti. I quadri remoti dispongono di opzioni menu e funzionalità limitate.

**Prima di procedere con la FASE 1, compilare le tabelle Quadro, Tipo moduli, Tipo carichi, e Stazioni di comando, inserite al termine della presente guida.**

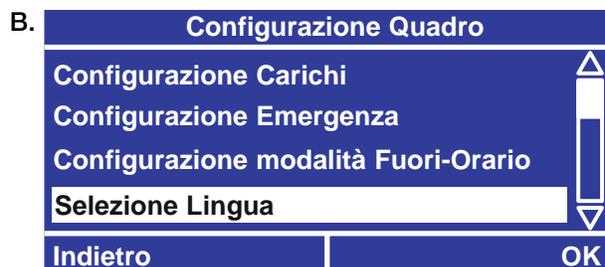
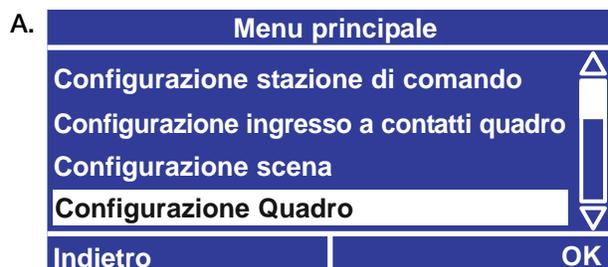




## FASE 1 (continua)

### Scelta della lingua

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Selezione lingua** e premere o (OK).
- Utilizzare e per impostare la **Lingua** quindi premere o (Fatto). La lingua predefinita è l'inglese.



### Impostazione della capacità del sistema

È possibile impostare la capacità del sistema in modo che le pagine del programmatore visualizzino solamente i circuiti usati dal vostro sistema. La capacità predefinita del sistema è 128 circuiti.

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Configurazione carichi** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Capacità sistema** quindi premere o (OK).
- Utilizzare e per impostare il numero totale di circuiti del sistema quindi premere o (Fatto).





## FASE 1 (continua)

### Configurazione quadro - Solo sistemi a più quadri

Per i sistemi a più quadri, è necessario impostare l'indirizzo e il numero di circuiti di ciascun quadro, iniziando da quello master.

- A. Dal **Menu principale** del programmatore del quadro master, utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per selezionare **Indirizzo quadro** e premere o (OK).
- C. Utilizzare e per impostare l'**indirizzo del quadro** e premere o (Successivo).  
Indirizzo quadro master = 01
- D. Utilizzare e per impostare il primo numero di circuito del quadro, e premere o (Successivo).
- E. Utilizzare e per impostare il numero di circuiti del quadro e premere o (Fatto) per aggiornare il database.
- F. Ripetere questa procedura per ciascun quadro remoto per impostare l'indirizzo del quadro e il numero di circuiti.  
Indirizzo quadro 2 = 02  
Indirizzo quadro 3 = 03  
Ecc.

A. **Menu principale**

Configurazione stazione di comando	
Configurazione ingresso a contatti quadro	
Configurazione scena	
<b>Configurazione quadro</b>	
Indietro	OK

B. **Configurazione Quadro**

<b>Indirizzo Quadro</b>	
Configurazione Carichi	
Configurazione Emergenza	
Configurazione modalità Fuori-Orario	
Indietro	OK

C. **Indirizzo Quadro**

Indirizzo Quadro: <b>01</b>	
Quadro di programmazione master	
Annulla	Successivo

D. **Configurazione Offset Circuito**

Qual è il primo numero di circuito del sistema di questo quadro?		
<b>001</b>		
Precedente	Successivo	

E. **Configurazione Offset Circuito**

Quanti circuiti sono in questo quadro?		
<b>36</b>		
Precedente	Fatto	



## FASE 1 (continua)

### Configurazione tipo Modulo

Il sistema LCP128 contiene moduli configurati con una o più uscite (circuiti). Il tipo di modulo viene impostato dai codici modello dei quadri nel sistema. Compilare la tabella Tipo modulo alla fine della presente guida, quindi impostare il tipo di modulo del vostro sistema. Per impostazioni di fabbrica, il tipo di modulo è X (4 DIP switch).

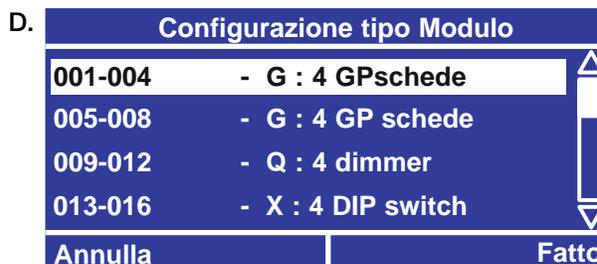
- A. Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per selezionare **Configurazione carichi** e premere o (OK).
- C. Utilizzare e per selezionare **Configurazione tipo modulo** e premere o (OK).
- D. La pagina Configurazione tipo modulo contiene tutti i circuiti. Per programmare un modulo, utilizzare e per selezionare il primo numero di circuito nel modulo e e per impostare il tipo di modulo. Per il tipo di modulo sono disponibili le seguenti opzioni:
  - X:** Modulo a comando on/off quattro circuiti (relè) (XP)
  - S:** Modulo di regolazione a un'uscita (circuito) (1U)
  - D:** Modulo di regolazione a due uscite (circuiti) (2U)
  - Q:** Modulo di regolazione a quattro uscite (circuiti) (4U)
  - E:** Modulo di regolazione a quattro uscite (circuiti) per carichi elettronici a bassa tensione (4E)
  - A:** Modulo di regolazione adattativo (circuito) a quattro uscite (4A)
  - M:** Modulo motore a quattro uscite (circuiti) (4M)
  - F:** Modulo velocità ventilatore silenzioso a quattro uscite (circuiti) (4FSQ)
  - G:** Scheda dimmer quadro GP (G4) - assegnata in gruppi di quattro

**Note:**

*Imponendo ciascun tipo di modulo, verranno assegnati automaticamente i numeri di circuito appropriati al modulo.*

*Se è stata impostata la capacità di sistema (come precedentemente descritto alla FASE 1) la pagina Configurazione tipo modulo conterrà solo i circuiti usati nel vostro sistema.*

- E. Una volta impostati tutti i tipi di modulo, premere o (Fatto).





## FASE 1 (continua)

### Configurazione tipo di carico

Compilare la tabella Tipo carico al termine della presente guida, quindi impostare i tipi di carico per i circuiti del sistema. Il tipo di carico predefinito per ciascun circuito è non dimmerabile.

**Nota:** se si hanno dubbi sul tipo di carico per un particolare circuito, impostare il tipo di carico come non dimmerabile fino a quando non si è chiarita l'impostazione desiderata.

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Configurazione carichi** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Configurazione tipo carico** e premere o (OK).
- La pagina Configurazione tipo carico elenca tutti i circuiti. Per ciascun circuito, utilizzare e per selezionare il circuito e e per selezionare il tipo di carico.

Le opzioni disponibili per configurare i tipi di carico dipendono dal tipo di modulo assegnato al circuito:

**Comando on/off:** Non dimmerabile, Tridonic DSI, 0-10 V, DALI, PWM, 10-0 V, DALI LOG, DSI LOG

**Regolazione:** a incandescenza, MLV (magnetici a bassa tensione), Tu-Wire (reattori), neon, ELV (elettronici a bassa tensione), non dimmerabili, Tridonic DSI, DSI LOG, 0-10 V, 10-0 V, DALI, DALI LOG, PWM, FDB (solo Spec-grade), autorilevamento (solo 4A)

**Motori:** motore

**Ventilatori:** ventilatore

**Nota:** i moduli di comando On/Off o di regolazione che controllano tipi di carico Tridonic DSI, DSI LOG, 0-10 V, 10-0 V, DALI, DALI LOG o PWM richiedono interfacce TVM(s).

- Una volta impostati tutti i tipi di carico, premere o (Fatto).

La fase Configurazione tipo carico è ora terminata e le impostazioni vengono salvate in caso di mancanza di corrente.



**Attenzione!** La mancata assegnazione dei tipi di carico corretti può provocare danni soprattutto ad alcuni tipi di trasformatori e reattori elettronici e motori. Verificare presso il costruttore del trasformatore o del reattore che il prodotto possa essere pilotato a regolazione di fase prima di impostare tipi di carichi diversi dai carichi non dimmerabili.



## FASE 1 (continua)

### Configurazione livello minimo e massimo di illuminazione

Le impostazioni livello minimo e massimo di illuminazione limitano l'uscita di un circuito regolabile. I livelli sono automaticamente impostati al momento dell'assegnazione del tipo di carico. Intervenire sul valore minimo e massimo di un circuito solo in caso sia necessario modificare le impostazioni predefinite.

- A. Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per selezionare **Configurazione carichi** e premere o (OK).
- C. Utilizzare e per selezionare **Configurazione livello massimo illuminazione** o **Configurazione livello minimo illuminazione** e premere o (OK).
- D. Per ciascun circuito regolato, utilizzare e per selezionare il circuito e e per impostare il livello minimo o massimo. I circuiti di carichi non dimmerabili, motori e ventilatori saranno impostati su NA (non applicabile).
- E. Una volta impostati tutti i livelli minimi e massimi, premere o (Fatto).

C.

Configurazione Carichi	
Configurazione tipo di carico	
Configurazione livello massimo illuminazione	
Configurazione livello minimo illuminazione	
Configurazione Chicago	
Indietro	OK

D.

Configurazione livello massimo illuminazione		
Tutti i circuiti	-	
001	Dimmerabile	- 90%
002	Dimmerabile	- 95%
003	Relè	- NA
Annulla		Fatto



**Attenzione!** Non ridurre il limite minimo o aumentare il limite massimo di un carico fluorescente. Ciò provocherebbe una riduzione della durata della lampada e potrebbe danneggiare i reattori.



## FASE 1 (continua)

### Configurazione Chicago

Questa funzione è usata per soddisfare i requisiti normativi degli impianti elettrici nella città di Chicago, IL (USA). L'impostazione limita il limite minimo d'intensità luminosa, compresi i livelli della scena "Off". L'impostazione può essere modificata entro un intervallo da 10% a 60%, con incrementi dell'1%.

- A. Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione quadro** e premere ⏎ o ⌘ (OK).
- B. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione carichi** e premere ⏎ o ⌘ (OK).
- C. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione Chicago** e premere ⏎ o ⌘ (OK).
- D. Usare ▲ e ▼ per selezionare un circuito e ◀ e ▶ per impostare il limite di questa funzione. Una volta impostati tutti i limiti, premere ⏎ o ⌘ (Fatto).

C.

Configurazione Carichi	
Configurazione tipo di carico	▲
Configurazione livello massimo illuminazione	
Configurazione livello minimo illuminazione	
Configurazione Chicago	▼
Indietro	OK

D.

Configurazione Chicago		
Tutti i circuiti	-	▲
001	Dimmerabile	- OFF
002	Dimmerabile	- 10%
003	Relè	- ON
Annulla		Fatto



## FASE 2

---

### Configurazione orologio

Il sistema *LCP128* può essere programmato per attivare le scene e altre azioni automaticamente, sia ad orari specifici del giorno o della notte che a orari relativi all'alba e al tramonto. È importante configurare l'orologio in base alla propria posizione geografica.

Per configurare l'orologio occorre impostare i seguenti parametri

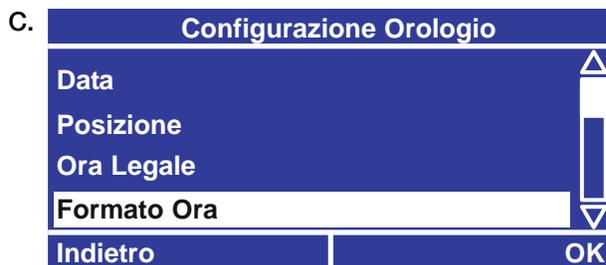
- Selezionare un formato per l'ora (12 o 24 ore).
- Impostare l'ora.
- Impostare la data.
- Impostare la posizione geografica, in base al paese/città o alla latitudine/longitudine.
- Impostare le ore dell'alba e del tramonto per l'uso in circostanze particolari.
- Abilitare o disabilitare la modalità Ora legale ed eventualmente indicare le regola da applicare.



## FASE 2 (continua)

### Formato Ora

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Orologio e Configurazione** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Configurazione orologio** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Formato ora** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **24 ore** o **AM / PM** (12 ore). Premere o (Fatto) per salvare le modifiche.



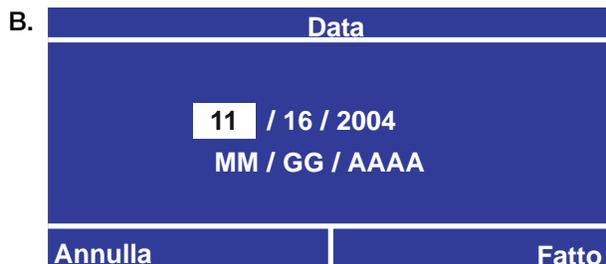
### Ora

- Da **Configurazione orologio** utilizzare e per selezionare **Ora** e premere o (OK).
- Utilizzare e per modificare l'ora corrente. Utilizzare e per passare dalle ore ai minuti e viceversa.
- Premere o (Fatto) per salvare le modifiche.



### Data

- Dal menu **Configurazione orologio** utilizzare e per selezionare **Data** e premere o (OK).
- Utilizzare e per modificare la data corrente. Utilizzare e per passare dal mese, al giorno e all'anno. Le prime 2 cifre si riferiscono al mese, le 2 cifre centrali al giorno e le 4 cifre finali all'anno.
- Premere o (Fatto) per salvare le modifiche.





## FASE 2 (continua)

### Posizione

**Nota:** se si utilizzano eventi orologio basati sull'ora dell'alba e del tramonto, è necessario impostare la posizione geografica.

- A. Dal menu **Configurazione orologio** utilizzare e per selezionare **Posizione** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per indicare se la posizione verrà impostata per città e stato (opzione consigliata) o per latitudine e longitudine (se non vi sono grandi città nelle vicinanze). Al termine della procedura, premere o (OK).

B. **Imposta Metodo Posizione**

Paese, Città

Latitudine, Longitudine

Indietro OK

### Se si utilizza l'opzione per paese e città

- C. Utilizzare e per selezionare **Paese** quindi premere o (Successivo).  
Negli USA, utilizzare e per selezionare lo **Stato**, quindi premere o (Successivo).
- D. Utilizzare e per selezionare la **Città**, quindi premere o (Successivo).

C. **Imposta paese**

USA

Austria

Belgio

Cina

Annulla Successivo

### Se la posizione viene impostata indicando la latitudine e longitudine

- C. Utilizzare e per selezionare la cifra e e per inserire la latitudine e la longitudine della vostra posizione in gradi quindi premere o (Successivo).
- D. Utilizzare e per selezionare il fuso orario per questa posizione, quindi premere o (Successivo). I valori indicati utilizzano come riferimento l'ora di Greenwich.

**Esempio:** Se la vostra posizione è 39 gradi e 36 minuti nord, inserire 39,6N gradi. I minuti vengono convertiti in decimi di grado dividendo per 60.

C. **Indica la latitudine, longitudine**

Latitudine Longitudine

39.6 N 075.1 W

(GRADI) (GRADI)

Annulla Successivo

D. **Imposta fuso orario**

GMT -5:00 Fuso orientale

GMT -4:00 Atlantico

GMT -3:30 Terranova

GMT -3:00 Brasilia

Precedente Successivo



## FASE 2 (continua)

### Posizione (continua)

#### Inserimento città e paese personalizzato

- E. Per inserire il nome paese personalizzato, usare ▲ e ▼ per selezionare ciascuna lettera, quindi premere ► per avanzare e inserire la lettera successiva. Utilizzare ◀ per tornare indietro e modificare qualsiasi lettera. Premere ⏪ o ⏩ (Successivo) per continuare.
- F. Per inserire il nome città personalizzato, usare ▲ e ▼ per selezionare ciascuna lettera, quindi premere ► per avanzare e inserire la lettera successiva. Utilizzare ◀ per tornare indietro e modificare qualsiasi lettera. Premere ⏪ o ⏩ (Successivo) per continuare.

#### Impostazione dell'ora dell'alba/tramonto

- G. Se necessario, utilizzare questa caratteristica per spostare tutti gli orari dell'alba e del tramonto di un valore prefissato. Ciò può essere utile se è presente una caratteristica geografica (come una montagna) che modifica l'ora dell'alba e del tramonto nella vostra posizione di un determinato tempo. Questa funzione dà anche la possibilità di spostare tutti gli eventi orologio relativi all'ora dell'alba e del tramonto ad un tempo successivo a quello programmato.
- Se non è necessario impostare alcuna variazione, lasciare questo campo impostato a 0:00 (predefinito). Premere ⏪ o ⏩ (Fatto) per salvare le modifiche.

**Nota:** non usare questa funzione per compensare l'ora legale. Vedere la pagina seguente per come impostare l'ora legale.

E. **Inserire il paese**

Nome paese personalizzato

USA

Indietro Successivo

F. **Inserire la città**

Nome città personalizzato

Coopersburg

Indietro Successivo

G. **Modifica alba/tramonto**

Alba	Tramonto
+ 00 : 00	+ 00 : 00

Precedente Fatto

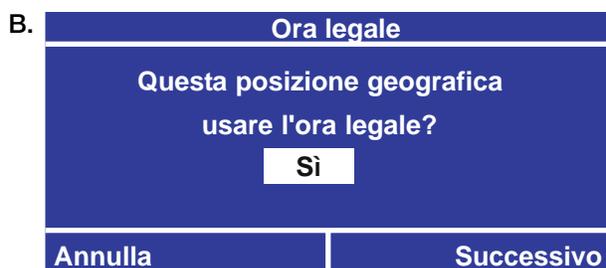
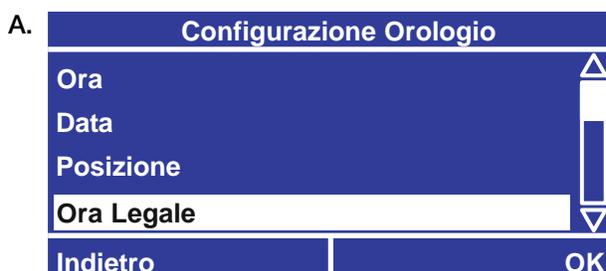


## FASE 2 (continua)

### Ora Legale

Questa funzione consente di impostare o meno l'ora legale per la propria posizione geografica. Se la località usa l'ora legale, sarà possibile impostare la data di entrata in vigore e la data di termine. Se si utilizza l'ora legale, l'orario verrà modificato automaticamente.

- A. Dal menu **Configurazione orologio** utilizzare e per selezionare **Ora legale** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per indicare se la propria località utilizza l'ora legale o meno, quindi premere o (Successivo).
- C. Se la vostra località segue le regole **statunitensi** per l'ora legale, selezionare Stati Uniti. In caso contrario, selezionare **Altro**. Premere o (Fatto) per salvare le modifiche.
- D. Se si è selezionato l'opzione **Altro**, il sistema richiederà di inserire le regole per l'ora legale. Le regole predefinite sono determinate dalla vostra posizione geografica. Sarà necessario indicare:
  - Il mese, la settimana e il giorno di avvio.
  - Il mese, la settimana e il giorno di termine.
  - Il numero di minuti da conteggiare per l'ora legale, fino a 120 minuti.





## FASE 3

### Modifica scena

Le scene sono memorizzate come livelli di illuminazione per ciascun circuito del sistema. Le scene possono essere utilizzate per creare effetti luminosi utilizzando un mix preimpostato di dimmerazione e comando on/off.

Il sistema LCP128 viene fornito con 32 scene già preconfigurate, più 1 scena Off (vedi tabella sottostante per le impostazioni predefinite delle scene). Mentre si programma il sistema, è possibile assegnare queste scene a eventi orologio. Ad esempio, alle 6 del pomeriggio, è possibile aumentare l'intensità luminosa su certi circuiti supplementari. È inoltre possibile assegnare le scene agli ingressi delle stazioni di comando (pulsanti dei tastierini, interruttori a chiave e interfacce a contatti). In questo modo, ad ogni pressione di un pulsante o giro di chiave, o chiusura di un contatto, il sistema attiverà la scena desiderata.

Alla FASE 3, è possibile modificare le scene preconfigurate secondo le proprie esigenze, per creare uno specifico ambiente illuminato.

**Nota:** alle FASI 4 e 5, verrà descritto come creare scene personalizzate aggiuntive, associandole a specifici eventi orologio o ingressi delle stazioni di comando.

Scena	Impostazioni predefinite per circuiti regolati	Impostazioni predefinite per circuiti On/Off
Spento	SPENTO	SPENTO
1	100%	ACCESO
2	75%	ACCESO
3	50%	ACCESO
4	25%	ACCESO
da 5 a 32	100%	ACCESO



## FASE 3 (continua)

### Modifica delle scene

- A. Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione scena** e premere OK o # (OK).
- B. La pagina Modifica scena contiene le scene preconfigurate del vostro sistema. Utilizzare ▲ e ▼ per scegliere la scena che si desidera modificare, quindi premere OK o # (Successivo).

**Nota:** le scene modificate rifletteranno i cambiamenti in tempo reale.

- C. Il sistema elenca ciascun circuito e le impostazioni correnti per quella scena. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare un circuito e ◀ e ▶ per modificare l'impostazione per quel circuito. Per modificare simultaneamente tutti i circuiti, selezionare **Tutti i circuiti** e usare ◀ e ▶ per modificare l'impostazione.

**Nota:** la funzione **Tutti i circuiti** consente di modificare simultaneamente la percentuale di tutti i circuiti regolati o di portare tutti i circuiti allo stato On o Off.

Le impostazioni dei circuiti per una scena dipendono dal tipo di circuito:

**On/Off:** ON, OFF, --- (invariato)

**Regolato:** OFF, 1 - 100%, --- (invariato)

**Motori:** Apri, Chiusi, Stop, Alza a incrementi, Abbassa a incrementi, --- (invariato)

**Ventilatori:** Basso, Medio, Medio-Alto, Alto, --- (invariato)

**Nota:** l'impostazione --- (**invariato**) significa che la scena non prevede modifiche allo stato di questo circuito.

Una volta terminata la modifica delle scene, premere OK o # (Successivo).

- D. Per i circuiti regolati modificati dalla scena, utilizzare ▲ e ▼ per impostare un tempo di accensione/spegnimento e premere OK o # (Successivo).
- E. Per una combinazione di circuiti regolati e on/off, usare ▲ e ▼ per indicare se i contatti devono modificare il proprio stato in corrispondenza dell'**Inizio transizione** o **Fine transizione**, quindi premere OK o # (Fatto).

B. **Modifica scena**

Scena Off	▲
Scena 01	
<b>Scena 02</b>	
Scena 03	▼
Annulla	Successivo

C. **Scena 02**

Tutti i circuiti	-	▲
<b>001</b>	<b>Dimmerabile</b>	<b>- 50%</b>
002	Dimmerabile	- 75%
003	Relè	- ON
Precedente		Successivo

D. **Scena 02 Tempo di accensione/spegnimento**

Tempo di: **20 sec**  
accensione/spegnimento

Precedente	Successivo
------------	------------

E. **Scena 02 Contatti**

Quando  
intervengono i contatti?  
**Inizio transizione**

Precedente	Fatto
------------	-------



## FASE 4

### Stazioni di comando

Le stazioni di comando sono collegate al quadro LCP128 tramite il canale (link) di comando digitale. Possono essere tastierini (con diversi numeri di pulsanti), interruttori a chiave (NTOMX-KS), moduli ingressi/uscite a contatti (OMX-AV, OMX-WCI) moduli uscite a contatti (OMX-CCO-8), interfacce OMX RS232 o console a uso teatrale (ODMX-512). Ad ogni stazione deve essere assegnato un indirizzo univoco. Per maggiori informazioni su come impostare l'indirizzo, è possibile consultare sia la Guida all'installazione del quadro appropriata che le istruzioni fornite unitamente ai singoli dispositivi. Per impostare l'indirizzo, fare riferimento alle istruzioni fornite con ciascun dispositivo.

- **Scena** – Una scena è costituita da livelli di intensità luminosa specifici e tempi di transizione (accensione/ spegnimento). Ogni volta che si preme il pulsante, si gira la chiave o si chiude il contatto, i circuiti assegnati si porteranno allo stato previsto nella scena impostata. Una scena può inoltre essere usata per controllare le uscite a contatti.
- **Scena personalizzata** – Una scena personalizzata è una scena programmata e assegnata a un pulsante, a una chiave o a un contatto specifico. La scena personalizzata può essere richiamata unicamente tramite la stessa azione alla quale è assegnata.
- **Abbassa circuiti** – I circuiti di regolazione assegnati vengono progressivamente abbassati fino a quando si riceve il segnale in ingresso dalla stazione di comando (ad esempio, si mantiene premuto il pulsante, la chiave girata o il contatto chiuso). I circuiti mantengono questo stato fino a quando non si verifica un altro evento o ricevono un altro segnale in ingresso da una stazione di comando.
- **Alza circuiti** – I circuiti di regolazione assegnati vengono progressivamente alzati fino a quando si riceve il segnale in ingresso dalla stazione di comando (ad esempio, si mantiene premuto il pulsante, la chiave girata o il contatto chiuso). I circuiti mantengono questo stato fino a quando non si verifica un altro evento o ricevono un altro segnale in ingresso da una stazione di comando.
- **Cambia** – Ogni volta che si attiva un pulsante, chiave o contatto, i circuiti assegnati passano dallo stato On a quello Off e viceversa. Se i circuiti assegnati si trovano in stati diversi (alcuni On e altri Off), i circuiti si attivano.
- **Ritardo allo spegnimento** – Ogni volta che si attiva un pulsante, chiave o contatto, i circuiti assegnati si portano allo stato Off dopo un tempo predefinito (1 - 90 minuti).
- **Abilita orologio** – Abilita la funzione orologio.
- **Disabilita orologio** – Disabilita la funzione orologio.

**Prima di procedere con la FASE 4, è necessario compilare la tabella Stazioni di comando al termine della presente guida. Annotare la funzione di ciascun ingresso (pulsante, interruttore a chiave o contatto) per ciascuna stazione di comando.**

**Nota:** durante la FASE 4, si configureranno gli ingressi a contatti collegati alla stazione di comando Lutron OMX-AV. Gli ingressi a contatti collegati direttamente a un quadro verranno configurati successivamente alla FASE 6.

### Impostazioni di fabbrica

Se un tipo di stazione di comando non è programmata nel sistema, l'LCP128 utilizza un algoritmo per stabilire il tipo di stazione di comando, in base alla pressione dei tasti. Premendo i tasti su una stazione di comando, si consentirà all'LCP128 di identificarla, alcune stazioni possono essere identificate dopo aver premuto pochi pulsanti o addirittura senza richiedere alcuna pressione. Una volta che l'LCP128 ha identificato la stazione di comando, assegna i seguenti indirizzi predefiniti (tali indirizzi possono comunque essere riprogrammati dall'utente):

- Tutte le azioni dei pulsanti hanno ripercussioni su tutti i circuiti e le pressioni dei pulsanti selezionano le scene
- Tutte le azioni alza/abbassa portano tutti i circuiti allo stato basso o alto (carichi non dimmerabili impostati a 0% o 100%)
- I pulsanti etichettati OFF sono assegnati alla scena OFF; se non è presente alcun pulsante OFF, l'ultimo pulsante sarà assegnato alla scena OFF
- Il pulsante 1 è assegnato alla scena 1, il pulsante 2 alla scena 2, ecc. fino all'ultimo pulsante (OFF)
- Per le stazioni di comando con un unico pulsante, premendolo si avrà come effetto la selezione alternata dei due stati dei circuiti (acceso o spento)
- Una volta che la stazione di comando è programmata dall'LCP128, le impostazioni predefinite vengono bypassate
- Se tutti gli indirizzi delle stazioni di comando sono impostati su NESSUNA STAZIONE, il sistema ripristinerà le impostazioni di fabbrica

Per il numero dei pulsanti sulle varie stazioni di comando, vedere la sezione seguente.



## FASE 4 (continua)

### Mappa dei pulsanti delle stazioni di comando Impostazioni di fabbrica

	Numero pulsante/Azione	Codice(i) modello/ Programmare come		Numero pulsante/Azione	Codice(i) modello/ Programmare come
	Cambia	SO-1B SO-1B0  Tastierino a 1 pulsante		1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Off	SO-5B SO-5B0  Tastierino a 5 pulsanti
	1: Scena 1 2: Off	SO-2B SO-2B0  Tastierino a 2 pulsanti		1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Scena 5 6: Off	SO-6B SO-6B0  Tastierino a 6 pulsanti
	1: Scena 1 2: Scena 2 3: Off	SO-3B SO-3B0  Tastierino a 3 pulsanti		1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Scena 5 6: Scena 6 7: Off	SO-7B SO-7B0  Tastierino a 7 pulsanti
	1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Off	SO-4B SO-4B0  Tastierino a 4 pulsanti		Cambia	FOMX-1B FOMX-1B-SL  Tastierino a 1 pulsante
	1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4  5: Off	SO-4NRL SO-4NRL0  Tastierino a 5 pulsanti		1: Scena 1 2: Off	NTOMX-2B  Tastierino a 2 pulsanti
	1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4  5: Off Abbassa tutti Alza tutti	SO-4S SO-4SIR SO-4S0 SO-4SIRO  5 pulsanti con alza/abbassa		In senso orario: Scena 1 In senso antiorario: Off	OMX-KS  "Interruttore con chiave"



# FASE 4 (continua)

## Mappa dei pulsanti delle stazioni di comando Impostazioni di fabbrica

Numero pulsante/Azione	Codice(i) modello/ Programmare come	Numero pulsante/Azione	Codice(i) modello/ Programmare come
 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Off Su: Alza Giù: Abbassa</p>	<p>NTOMX-4S-NRL NTOMX-4S-IR</p> <p>Tastierino a 5 pulsanti con alza/abbassa</p>	 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Scena 5 6: Off</p>	<p>NTOMX-LB6 NTOMX-LB6-RL</p> <p>Tastierino a 6 pulsanti</p>
 <p>1: Scena 1 2: Off</p>	<p>EOMX-2B</p> <p>Tastierino a 2 pulsanti</p>	 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Scena 5 6: Scena 6 7: Scena 7 8: Scena 8 9: Off</p>	<p>NTOMX-LB9 NTOMX-LB9-RL</p> <p>Tastierino a 9 pulsanti</p>
 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Off</p>	<p>EOMX-4B</p> <p>Tastierino a 4 pulsanti</p>	 <p>1: Scena 1 2: Off</p>	<p>OMX-2B-DW</p> <p>Tastierino a 2 pulsanti</p>
 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Off Abbassa tutti Alza tutti</p>	<p>EOMX-4S EOMX-4S-IR</p> <p>5 pulsanti con alza/abbassa</p>	 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Off 6: Alza tutti 7: Abbassa tutti</p>	<p>OMX-7B-DW</p> <p>5 pulsanti con alza/abbassa</p>
 <p>1-4 Scena 1 Scena 2 Scena 3 Scena 4 5-8 Scena 5 Scena 6 Scena 7 Scena 8 9: Off Abbassa tutti Alza tutti</p>	<p>EOMX-8S EOMX-8S-IR</p> <p>9 pulsanti con alza/abbassa</p>	 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Off Su: Alza tutti Giù: Abbassa tutti</p>	<p>OMX-4SLB-DW</p> <p>5 pulsanti con alza/abbassa</p>
 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Off 7: Alza 6: Abbassa</p>	<p>NTOMX-KP5</p> <p>Tastierino a 5 pulsanti con alza/abbassa</p>		
 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Scena 5 6: Alza 7: Scena 6 8: Scena 7 9: Scena 8 10: Scena 9 11: Off 12: Abbassa</p>	<p>NTOMX-KP10</p> <p>Tastierino a 10 pulsanti con alza/abbassa</p>		
 <p>1: Scena 1 2: Scena 2 3: Scena 3 4: Scena 4 5: Scena 5 6: Alza tutti 7: Scena 6 8: Scena 7 9: Scena 8 10: Scena 9 11: Scena 10 12: Scena 11 13: Scena 12 14: Scena 13 15: Scena 14 16: Off 17: Abbassa tutti</p>	<p>NTOMX-KP15</p> <p>Tastierino a 15 pulsanti con alza/abbassa</p>		



## FASE 4 (continua)

### Configurazione dei tastierini

- A. Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione stazioni di comando** e premere o (OK).
- B. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'**Indirizzo** del tastierino che si intende configurare e premere o (Successivo).
- Nota:** l'indirizzo della stazione di comando selezionata deve corrispondere alle impostazioni dei DIP switch sulla stazione di comando.
- C. Utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tipo** su **Tastierino**, quindi premere o (Successivo).
- D. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare se una stazione è dotata di pulsanti **Alza/abbassa** permanenti e premere o (Successivo).
- E. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare il **Numero** di pulsanti, quindi premere o (Successivo).
- Nota:** non contare i pulsanti alza/abbassa.
- Nota:** ai fini della programmazione delle stazioni di comando NTOMX-4S, il pulsante alza/abbassa (selezione alternata) VIENE CONSIDERATO come 2 pulsanti (per un totale di 7 pulsanti). Fare riferimento alla mappa dei pulsanti della stazione di comando riportata alla pagina precedente.
- F. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare il **Pulsante** che si desidera programmare e premere o (Successivo).
- Nota:** per configurare l'interfaccia ingressi a contatti (CCI), vedere pagina 35.
- G. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare il tipo di **Azione** per questo pulsante: **Abbassa circuiti**, **Scena**, **Scena personalizzata**, **Abilita orologio**, **Disabilita orologio**, **Ritardo allo spegnimento**, **Cambia**, o **Nessuna azione** e premere o (Successivo).  
Fare riferimento alle pagine seguenti per impostare le singole azioni.

B. **Configurazione stazione di comando**

Indirizzo 01	
Indirizzo 02	
Indirizzo 03	
Indirizzo 04	
Annulla	Successivo

C. **Indirizzo 03 Configurazione**

Tipo: <b>Stazione periferica</b>	
Precedente	Successivo

E. **Indirizzo 03 Configurazione**

Numero di pulsanti: <b>03</b>	
Precedente	Successivo

F. **Indirizzo 01 Configurazione**

Pulsante 01	
Pulsante 02	
Pulsante 03	
CCI 1	
Precedente	Successivo

G. **Indirizzo 03 Pulsante 01**

Azione: <b>Abbassa circuiti</b>	
Precedente	Successivo



## FASE 4 (continua)

### Configurazione dei tastierini (continua)

Se si seleziona l'azione di una scena

- H. Se, alla fase G, si seleziona **Scena**, utilizzare ▲ e ▼ per selezionare la scena e premere OK o # (Fatto).

H. **Selezione Scena**

Scena:

Precedente Fatto

### Se si seleziona un'azione di una scena personalizzata

- H. Se, alla fase G, si seleziona **Scena personalizzata**, la pagina Selezione circuiti visualizzerà tutti i circuiti. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare un circuito e ◀ e ▶ per modificare l'impostazione per quel circuito. Per modificare simultaneamente tutti i circuiti, selezionare **Tutti i circuiti** e usare ◀ e ▶ per modificare le impostazioni.

**Nota:** la funzione **Tutti i circuiti** consente di modificare simultaneamente la percentuale di tutti i circuiti regolati o di portare tutti i circuiti allo stato On o Off.

Le impostazioni dei circuiti dipendono dal tipo di circuito:

**Comando On/Off:** ON, OFF, --- (invariato)

**Regolato:** OFF, 1 - 100%, --- (invariato)

**Motori:** Apri, Chiudi, Stop, Alza a incrementi, Abbassa a incrementi

**Ventilatori:** Basso, Medio, Medio-Alto, Alto

**Nota:** l'impostazione --- (invariato) significa che lo stato del circuito non viene modificato da questa scena.

Una volta programmati i circuiti per la scena personalizzata, premere OK o # (Successivo).

- I. La pagina Selezione indirizzo uscita a contatti viene visualizzata unicamente se nel sistema sono configurate stazioni di comando con uscite a contatti (OMX-AV o OMX-CCO-8).

Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'uscita da associare al pulsante che si sta programmando. Usare ◀ e ▶ per modificare l'impostazione per quella uscita: **ritenuto in posizione aperta**, **ritenuto in posizione chiusa**, **a impulsi**, o --- (invariato). Una volta programmate le uscite per questa scena personalizzata, premere OK o # (Fatto).

- J. Per i circuiti regolati il cui stato è modificato da questa scena personalizzata, utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento** e premere OK o #.

- K. Per una combinazione di circuiti regolati e per comando On/Off, utilizzare ▲ e ▼ per impostare quando i contatti devono intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Quindi premere OK o #.

H. **Selezione circuiti**

Tutti i circuiti	- ---
001 Dimmerabile	- 10%
002 Dimmerabile	- 20%
003 Relè	- ON

Precedente Successivo

I. **Selezione indirizzo uscita a contatti (COO)**

A01 CCO1	-Ritenuto in posizione aperta
A01 CCO2	- ---
A01 CCO3	- ---
A01 CCO4	- ---

Precedente Fatto

Numero indirizzo      Numero uscita a contatti

J. **Tempo di accensione/spegnimento scena personalizzata**

Tempo di:  accensione/spegnimento

Precedente Successivo

K. **Tempo di accensione/spegnimento scena personalizzata**

Quando intervengono i contatti?

Precedente Fatto



## FASE 4 (continua)

### Configurazione dei tastierini (continua)

#### Se si seleziona l'azione Ritardo allo spegnimento

- H. Se, alla fase G, si seleziona **Ritardo allo spegnimento**, utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Ritardo allo spegnimento** e premere OK o Ⓜ.
- I. La pagina Assegna circuiti contiene tutti i circuiti. I numeri dei circuiti non assegnati sono sbarrati. Spostare il cursore al numero del circuito e premere OK per passare dallo stato **Assegnato** a quello **Non assegnato** (sbarrato) e viceversa. Per cambiare lo stato di tutti i circuiti simultaneamente selezionare **TUTTI i circuiti** e premere OK. Una volta programmati i circuiti, premere Ⓜ.
- J. Per i circuiti regolati il cui stato è modificato dall'azione, utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento**, e premere OK o Ⓜ.
- K. Per una combinazione di circuiti regolati e per comando On/Off, utilizzare ▲ e ▼ per impostare quando i contatti devono intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Quindi premere OK o Ⓜ.



#### Se si seleziona un'azione Abbassa circuiti, Alza circuiti o Cambia

- H. Se, alla fase G, si seleziona **Abbassa circuiti**, **Alza circuiti**, o **Cambia**, la pagina Assegna circuiti conterrà tutti i circuiti. I circuiti non assegnati saranno numerati e visualizzati sbarrati. Spostare il cursore sul numero di circuito e premere OK per passare da **Assegnato** a **Non assegnato** (sbarrato) e viceversa. È possibile cambiare lo stato di tutti i circuiti selezionando **TUTTI i circuiti** e premendo OK. Una volta programmati i circuiti, premere Ⓜ.
- I. Per i circuiti di regolazione il cui stato viene modificato dall'azione, usare ▲ e ▼ per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento**.
- J. Per una combinazione di circuiti di regolazione e per comando on/off, utilizzare ▲ e ▼ per indicare quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere OK o Ⓜ.





## FASE 4 (continua)

### Configurare gli ingressi a contatti per i tastierini *seeTouch*

- A. Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione stazioni di comando** e premere  o  (OK).
- B. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'**Indirizzo** del tastierino che si intende configurare e premere  o  (Successivo).
- Nota:** l'indirizzo della stazione di comando selezionata deve corrispondere alle impostazioni dei DIP switch sulla stazione di comando.
- C. Utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tipo** su **Tastierino**, quindi premere  o  (Successivo).
- D. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare se una stazione è dotata di pulsanti **Alza/abbassa** permanenti e premere  o  (Successivo).
- E. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare il **Numero** di pulsanti, quindi premere  o  (Successivo).
- Nota:** non contare i pulsanti alza/abbassa.
- F. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'**Ingresso a contatti (CCI)** da programmare, quindi premere  o  (Successivo).
- G. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare se si intende definire un'azione per l'**apertura** o la **chiusura** del contatto, quindi premere  o  (Successivo).
- H. Utilizzare ▲ e ▼ per scegliere il tipo di **Azione** per l'interfaccia ingressi a contatti e premere  o  (Fatto).

B. **Configurazione stazione di comando**

Indirizzo 01	▲
Indirizzo 02	
Indirizzo 03	
Indirizzo 04	▼
Precedente	Successivo

C. **Indirizzo 01 Configurazione**

Tipo: <b>Stazione periferica</b>	
Precedente	Successivo

F. **Indirizzo 01**

Tasto 1	
Tasto 2	
CCI 1	
CCI 2	
Precedente	Successivo

G. **CCI 01 Configurazione**

Apertura	
Chiusura	
Precedente	Successivo

H. **Indirizzo 01** **CCI 01**

Azione: <b>Scena</b>	
Precedente	Fatto



## FASE 4 (continua)

### Configurare l'OMX-CIR

- A. Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione stazioni di comando** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per selezionare l'**Indirizzo** del tastierino che si intende configurare e premere o (Successivo).
- Nota: l'indirizzo della stazione di comando selezionata deve corrispondere alle impostazioni dei DIP switch sull'OMX-CIR.*
- C. Utilizzare e per impostare il **Tipo** su **Tastierino**, quindi premere o (Successivo).
- D. Utilizzare e per selezionare il **Pulsante** che si desidera programmare e premere o (Successivo).
- E. Utilizzare e per selezionare il tipo di **Azione** per questo pulsante: **Abbassa circuiti, Alza circuiti, Scena, Scena personalizzata, Abilita orologio, Disabilita orologio, Ritardo allo spegnimento, Cambia, o Nessuna azione** e premere o (Successivo).  
Fare riferimento alle pagine seguenti per impostare le singole azioni.

B. **Configurazione stazione di comando**

Indirizzo 01	
Indirizzo 02	
Indirizzo 03	
Indirizzo 04	
Annulla	Successivo

C. **Indirizzo 03 Configurazione**

Tipo: <b>OMX-CIR</b>	
Precedente	Successivo

D. **Indirizzo 01 Configurazione**

Pulsante Abbassa	
Pulsante Alza	
Pulsante 01	
Pulsante 02	
Precedente	Successivo

E. **Indirizzo 03 Pulsante 01**

Azione: <b>Cambia</b>	
Precedente	Successivo



## FASE 4 (continua)

### Configurare l'OMX-CIR (continua)

#### Se si seleziona l'azione di una scena

- F. Se, alla fase E, si seleziona **Scena**, utilizzare e per selezionare la scena e premere o (Fatto).

F. **Selezione Scena**

Scena:

Precedente Fatto

#### Se si seleziona un'azione di una scena personalizzata

- F. Se, alla fase E, si è selezionato **Scena personalizzata**, la pagina Selezione circuiti conterrà tutti i circuiti. Utilizzare e per selezionare un circuito e e per modificare l'impostazione per quel circuito. In alternativa, è possibile modificare simultaneamente tutti i circuiti, selezionando **Tutti i circuiti** e utilizzando e per modificare le impostazioni.

**Nota:** la funzione **Tutti i circuiti** consente di modificare simultaneamente la percentuale di tutti i circuiti regolati o di portare tutti i circuiti allo stato On o Off.

Le impostazioni dei circuiti dipendono dal tipo di circuito:

**Comando On/Off:** ON, OFF, --- (invariato)

**Regolato:** OFF, 1 - 100%, --- (invariato)

**Motori:** Apri, Chiudi, Stop, Alza a incrementi, Abbassa a incrementi

**Ventilatori:** Basso, Medio, Medio-Alto, Alto

**Nota:** l'impostazione --- (invariato) significa che lo stato del circuito non viene modificato da questa scena.

Una volta programmati i circuiti per la scena personalizzata, premere o (Successivo).

- G. La pagina Selezione indirizzo uscita a contatti viene visualizzata solo se nel sistema sono presenti stazioni di comando con uscite a contatti (OMX-AV o OMX-CCO-8).

Utilizzare e per selezionare l'uscita da associare al pulsante che si sta programmando. Usare e per modificare l'impostazione per quella uscita: **ritenuto in posizione aperta**, **ritenuto in posizione chiusa**, **a impulsi**, o --- (invariato). Una volta programmate le uscite per questa scena personalizzata, premere o (Fatto).

- H. Per i circuiti regolati il cui stato viene modificato dalla scena personalizzata, utilizzare e per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento** e premere o .

- I. Per una combinazione di circuiti regolati e per comando on/off, utilizzare e per impostare quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere o .

F. **Selezione circuiti**

Tutti i circuiti	- ---	
001 Dimmerabile	- 10%	
002 Dimmerabile	- 20%	
003 Relè	- ON	

Precedente Successivo

G. **Selezione indirizzo uscita a contatti (COO)**

A01 CCO1	-Ritenuto in posizione aperta	
A01 CCO2	- ---	
A01 CCO3	- ---	
A01 CCO4	- ---	

Precedente Fatto

Numero indirizzo      Numero uscita a contatti

H. **Tempo di accensione/spegnimento scena personalizzata**

Tempo di accensione/spegnimento

Precedente Successivo

I. **Tempo di accensione/spegnimento scena personalizzata**

Quando intervengono i contatti?

Precedente Fatto



## FASE 4 (continua)

### Configurare l'OMX-CIR (continua)

#### Se si seleziona l'azione Ritardo allo spegnimento

- F. Se, alla fase F, si è selezionato **Ritardo allo spegnimento**, utilizzare e per impostare il **Ritardo allo spegnimento**, quindi premere o .
- G. La pagina Assegna circuiti contiene tutti i circuiti. I numeri dei circuiti non assegnati sono sbarrati. Spostare il cursore al numero del circuito e premere per passare dallo stato **Assegnato** a quello **Non assegnato** (sbarrato) e viceversa. Per cambiare lo stato di tutti i circuiti simultaneamente selezionare **TUTTI i circuiti** e premere . Una volta programmati i circuiti, premere .
- H. Per i circuiti regolati il cui stato è modificato dall'azione, utilizzare e per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento**, e premere o .
- I. Per una combinazione di circuiti regolati e per comando on/off, utilizzare e per impostare quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere o .

F. **Imposta ritardo**

Ritardo allo spegnimento	10 min
Precedente	Successivo

G. **Assegna Circuiti**

PREMERE OK PER SELEZIONARE IL CIRCUITO

Tutti i circuiti

001	002	003	004
005	006	007	008
Precedente	Fatto		

#### Se si seleziona un'azione Abbassa circuiti, Alza circuiti o Cambia

- F. Se, alla fase E, si seleziona **Abbassa circuiti**, **Alza circuiti**, o **Cambia**, la pagina Assegna circuiti conterrà tutti i circuiti. I circuiti non assegnati saranno numerati e visualizzati sbarrati. Spostare il cursore sul numero di circuito e premere per passare da **Assegnato** a **Non assegnato** (sbarrato) e viceversa. È possibile cambiare lo stato di tutti i circuiti selezionando **TUTTI i circuiti** e premendo . Una volta programmati i circuiti, premere .
- G. Per i circuiti regolati il cui stato è modificato da questa azione, utilizzare e per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento**,
- H. Per una combinazione di circuiti regolati e per comando on/off, utilizzare e per definire quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere o .

F. **Assegna Circuiti**

PREMERE OK PER SELEZIONARE IL CIRCUITO

Tutti i circuiti

001	002	003	004
005	006	007	008
Precedente	Fatto		

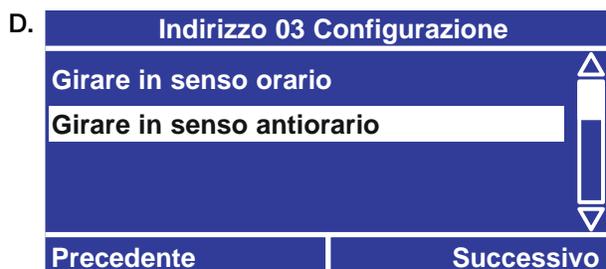
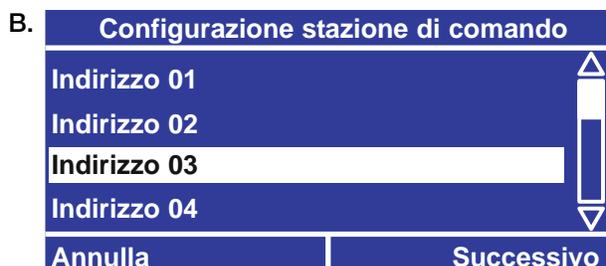
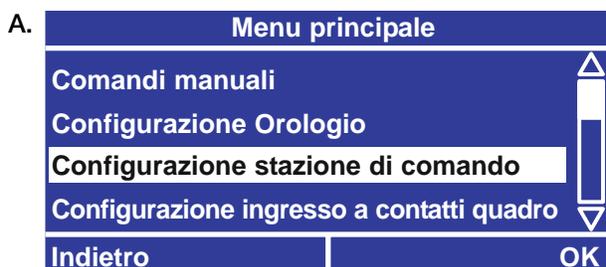


## FASE 4 (continua)

### Configurare l'interruttore a chiave (NTOMX-KS)

Le stazioni di comando costituite da un interruttore a chiave Lutron NTOMX-KS possono essere programmate per attivare un'azione in caso di rotazione oraria o antioraria della chiave.

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione stazione comando** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare l'indirizzo del **NTOMX-KS** che si intende configurare e premere o (Successivo).
- Utilizzare e per modificare il tipo di dispositivo in **Interruttore a chiave** quindi premere o (Successivo).
- Utilizzare e per selezionare quale senso di rotazione della chiave si intende programmare, quindi premere o (Successivo). Ciascun interruttore a chiave può essere programmato per essere girato in senso orario o antiorario o entrambi.
- Utilizzare e per selezionare il tipo di **Azione** per una rotazione della chiave: **Abbassa circuiti**, **Alza circuiti**, **Scena**, **Scena personalizzata**, **Abilita orologio**, **Disabilita orologio**, **Ritardo allo spegnimento**, **Cambia** e **Nessuna azione** quindi premere o (Successivo). Fare riferimento all'inizio della FASE 4 per una descrizione dei vari tipi di azione.
- Impostare l'azione **Abbassa circuiti**, **Alza circuiti**, **Scena**, **Scena personalizzata**, **Ritardo allo spegnimento**, o **Cambia** usando lo stesso metodo impiegato per un pulsante di un tastierino. Fare riferimento a quanto precedentemente descritto al paragrafo "Configurazione dei tastierini" (FASE 4).





## FASE 4 (continua)

### Configurare gli ingressi a contatti di OMX-AV/OMX-WCI

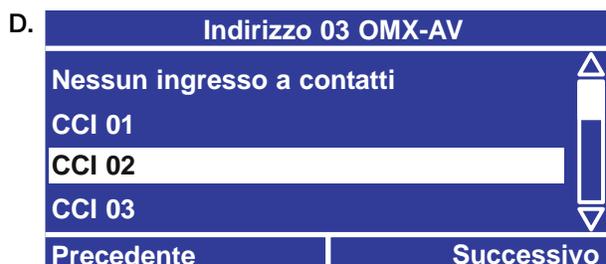
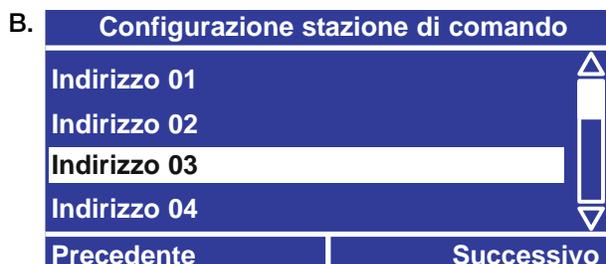
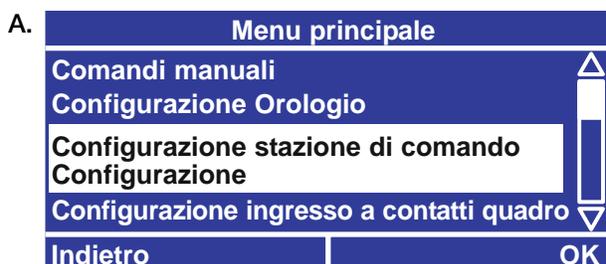
Le stazioni di comando Lutron OMX-AV possono essere programmate per attivare azioni per un massimo di cinque ingressi a contatti.

**Nota:** per gli ingressi a contatti collegati direttamente al quadro LCP128, fare riferimento alla FASE 6.

**Nota:** OMX-WCI ha 7 ingressi a contatti.

- Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione stazione di comando** e premere **OK** o **OK** (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'indirizzo dell'**OMX-AV** che si intende configurare e premere **OK** o **OK** (Successivo).
- Utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tipo** su **OMX-AV**, quindi premere **OK** o **OK** (Successivo).
- Ciascun OMX-AV dispone di 5 ingressi. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'**Ingresso a contatti (CCI)** da programmare, quindi premere **OK** o **OK** (Successivo). In alternativa, selezionare **Nessun ingresso a contatti** se si utilizzano solamente uscite a contatti (CCO).
- Utilizzare ▲ e ▼ per indicare se si intende definire un'azione per l'apertura o la chiusura del contatto, quindi premere **OK** o **OK** (Successivo).  
**Nota:** se è necessario impostare un'azione sia per l'apertura che per la chiusura, impostare per prima l'**Apertura**, quindi seguire la stessa procedura per la **Chiusura**.
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare il tipo di **Azione** per questo ingresso a contatti: **Abbassa circuiti**, **Alza circuiti**, **Scena**, **Scena personalizzata**, **Abilita orologio**, **Disabilita orologio**, **Ritardo allo spegnimento**, **Cambia**, e **Nessuna azione** quindi premere **OK** o **OK** (Successivo). Per maggiori informazioni sui vari tipi d'azione, fare riferimento alla descrizione riportata all'inizio della FASE 4.
- For **OMX-WCI**: Impostare l'azione **Abbassa circuiti**, **Alza circuiti**, **Scena**, **Scena personalizzata**, **Ritardo allo spegnimento**, o **Cambia** usando lo stesso metodo impiegato per configurare i pulsanti dei tastierini. Fare riferimento a quanto precedentemente descritto al paragrafo "Configurazione dei tastierini" (FASE 4).

**Per OMX-AV:** Impostare l'azione **Disabilita orologio**, **Abilita orologio**, **Scena**, **Scena personalizzata**, **Ritardo allo spegnimento**, o **Cambia** usando lo stesso metodo impiegato per configurare i pulsanti dei tastierini. Fare riferimento a quanto precedentemente descritto al paragrafo "Configurazione dei tastierini" (FASE 4).





## FASE 4 (continua)

### Configurare i canali DMX ai circuiti sull'ODMX-512

La stazione Lutron ODMX-512 può essere programmata per 32 circuiti nel sistema. Il sistema può accettare ingressi da una console per uso teatrale per assegnare i circuiti al sistema.

- Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione stazione comando** e premere [OK] o [OK] (OK).
  - Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'indirizzo del **ODMX-512** che si intende configurare e premere [OK] o [OK] (Successivo).
  - Utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tipo** su **ODMX-512**, quindi premere [OK] o [OK] (Successivo).
  - Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare la **Modalità attivazione DMX**, quindi premere [OK] o [OK] (Successivo).
- Nota:** l'unità DMX può essere attivata se collegata o quando il canale selezionato è impostato a più del 50%.
- Utilizzare ▲ e ▼ per assegnare i circuiti al canale DMX, quindi premere [OK] o [OK] (Successivo).

**Nota:** lo stesso canale DMX può essere assegnato a più di un circuito.

A. **Menu principale**

Comandi manuali	▲
Configurazione Orologio	▲
<b>Configurazione stazione di comando</b>	▲
Configurazione ingresso a contatti quadro	▼
Indietro	OK

C. **Indirizzo 03 Configurazione**

Tipo: <b>ODMX - 512</b>	
Precedente	Successivo

D. **Indirizzo 03 Configurazione**

Quando viene attivato DMX?	▲
<b>DMX 14 &gt; 50%</b>	▼
Precedente	Successivo

E. **Circuito per assegnazione DMX**

Circuito-001	<b>DMX 01</b>
Circuito-002	DMX 02
Circuito-003	DMX 01
Circuito-004	DMX 08
Precedente	Successivo



## FASE 4 (continua)

### Integrazione tramite RS232

La stazione di comando Lutron OMX-RS232 consente di integrare il sistema LCP128 con un sistema di gestione dell'edificio (BMS).

- Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione stazione comando** e premere **OK** o **OK** (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'indirizzo dell'**OMX-RS232/OMX-CI-RS232** che si intende configurare e premere **OK** o **OK** (Successivo).
- Utilizzare ▲ e ▼ per modificare il **Tipo** di dispositivo in **OMX-RS232 / OMX-CI-RS232** quindi premere **OK** o **OK** (Fatto).

### Utilizzare il protocollo GRAFIK 6000 RS232.

L'OMX-RS232 viene fornito unitamente ad istruzioni sul protocollo che spiegano come eseguire ciascun comando. Solo una parte dei comandi contenuti nel documento fornito saranno disponibili per il sistema di comando LCP128 e precisamente:

#### Comando *Funzione* LCP128

Transizione al l

ivello preimpostato: Imposta uno schema o un ritardo allo spegnimento

Multilevel: Flash circuiti

Get Level: Richiede il livello

Simulate

Press: Simula la pressione dei pulsanti

Simulate

Release: Simula il rilascio dei pulsanti

Enable Control

Stations: Abilita le stazioni di comando

Disable Control

Stations: Disabilita le stazioni di comando

Set Clock: Imposta l'ora e la data

Time Now: Richiede l'ora

Astro Times: Richiede l'ora dell'alba / tramonto

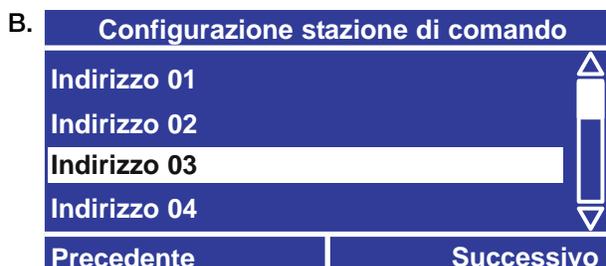
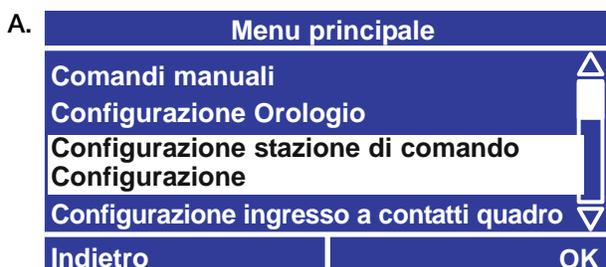
Date: Richiede la data

Enable

Time clock: Abilita l'orologio di sistema

Disable

Time clock: Disabilita l'orologio di sistema





## FASE 4 (continua)

### Integrazione tramite Ethernet

La stazione di comando Lutron OMX-CI-NWK-E consente di integrare il sistema LCP128 con un sistema di gestione dell'edificio (BMS).

- Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione stazione comando** e premere [OK] o [Fatto] (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'indirizzo dell'**OMX-CI-NWK-E** che si intende configurare e premere [OK] o [Fatto] (Successivo).
- Utilizzare ▲ e ▼ per modificare il **Tipo** di dispositivo in **OMX-CI-NWK-E** quindi premere [OK] o [Fatto] (Fatto).

### Utilizzare il protocollo GRAFIK 6000® RS232.

OMX-CI-NWK-E viene fornito unitamente ad istruzioni complete e a un protocollo che spiegano come eseguire ciascun comando. Solo una parte dei comandi contenuti nel documento fornito saranno disponibili per il sistema LCP128 e precisamente:

#### Comando *Funzione* LCP128

Transizione al livello

preimpostato: Imposta uno schema o un ritardo allo spegnimento

Multilevel: Flash circuiti

Get Level: Richiede il livello

Simulate

Press: Simula la pressione dei pulsanti

Simulate

Release: Simula il rilascio dei pulsanti

Enable Control

Stations: Abilita le stazioni di comando

Disable Control

Stations: Disabilita le stazioni di comando

Set Clock: Imposta l'ora e la data

Ora corrente: Richiede l'ora

Astro Times: Richiede l'ora dell'alba / tramonto

Date: Richiede la data

Enable

Time clock: Abilita l'orologio di sistema

Disable

Time clock: Disabilita l'orologio di sistema





## FASE 5

### Eventi orologio

Gli eventi orologio consentono al sistema di richiamare una scena o l'avvio/arresto della modalità Fuori-Orario in orari specifici del giorno o impostati in base all'alba o al tramonto. Sono disponibili 47 programmi—uno per ogni giorno della settimana, più 40 programmi vacanze. È possibile impostare un massimo di 500 eventi e non più di 25 per ciascun giorno/vacanza. I programmi vacanze hanno sempre la priorità rispetto ai programmi settimanali.

Le opzioni disponibili per gli eventi orologio sono le seguenti:

- **Scena o Scena personalizzata** - I circuiti assegnati si portano allo stato previsto nelle impostazioni di una scena o di una scena personalizzata.
- **Abilita o disabilita stazioni di comando** - Abilita o disabilita la funzione delle stazioni di comando.
- **Avvia Fuori-Orario** - Avvia una modalità di risparmio energetico usata per spegnere le luci al termine della normale giornata di lavoro e fino all'inizio del giorno seguente. Viene innanzitutto richiamata una scena o uno schema di livelli per i circuiti di un ambiente (**Avvia Fuori-Orario**). I circuiti programmati per disattivarsi iniziano a lampeggiare per avvisare gli occupanti che entro breve si spegneranno le luci (il numero di lampeggi può essere impostato in **Conteggio lampeggi**). Le luci rimangono accese per consentire agli occupanti di premere un pulsante per evitarne lo spegnimento (per un lasso di tempo impostabile in **Ritardo allo spegnimento**). Infine, se non viene premuto alcun pulsante, le luci si spengono automaticamente alla fine del periodo di ritardo.

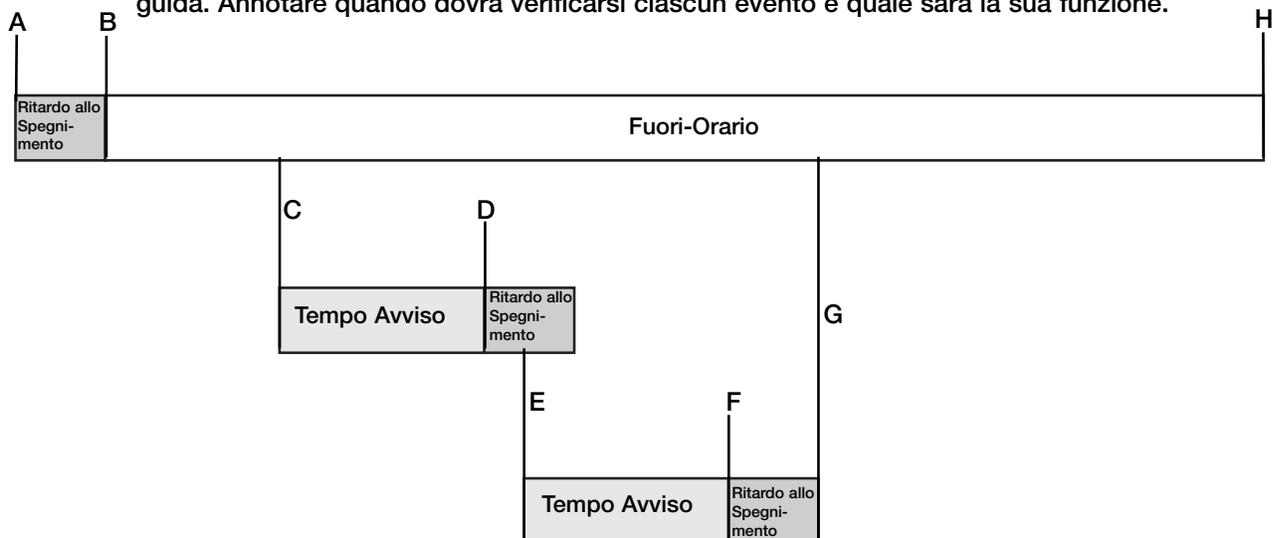
Se si preme un pulsante, il sensore di presenza è attivato o si verifica un altro evento orologio mentre il sistema è in modalità **Fuori-Orario** o durante il **Ritardo allo spegnimento**, le luci si accenderanno nuovamente e resteranno accese per il numero di minuti impostato, (**Tempo avviso**) quindi lampeggeranno (numero specificato da **Conteggio lampeggi**) e si spegneranno nuovamente una volta trascorso il **Ritardo allo spegnimento**.

- **Termina Fuori-Orario** - Una volta terminata la funzione Fuori-Orario, tutti i circuiti si riportano allo stato impostato.

#### Esempio d'uso della modalità Fuori-Orario:

- Evento Avvia Fuori-Orario—viene richiamato lo schema impostato per la modalità Fuori-Orario. I circuiti che dovranno essere disattivati iniziano a lampeggiare e si avvia il Ritardo allo spegnimento.
- Il sistema entra in modalità Fuori-Orario.
- La pressione del pulsante determina l'accensione delle luci.
- Le luci lampeggiano per avvisare che entro breve verranno spente.
- La pressione del pulsante mantiene le luci accese.
- Le luci lampeggiano per avvisare che entro breve verranno spente.
- Le luci si spengono.
- Evento Termina Fuori-Orario.

Prima di procedere alla FASE 5, compilare la tabella Eventi orologio che si trova al termine della presente guida. Annotare quando dovrà verificarsi ciascun evento e quale sarà la sua funzione.





## FASE 5 (continua)

### Aggiungi evento settimanale

Gli eventi settimanali si verificano ogni settimana in un giorno specifico.

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione orologio** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Aggiungi evento** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Aggiungi evento settimanale** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare il **Giorno** al quale si intende aggiungere l'evento e premere o (Successivo).
- Utilizzare e per selezionare **Fisso** o un tempo relativo all'ora dell'**Alba** o del **Tramonto**. Premere per modificare l'ora o impostare uno scostamento rispetto all'ora prevista. Modificare l'ora utilizzando e quindi premere o (Successivo).
- Utilizzare e per selezionare l'**Azione** desiderata per l'evento: **Scena, Scena personalizzata, Abilita o Disabilita stazioni, Avvia Fuori-Orario, o Termina Fuori-Orario** e premere o (Successivo). Fare riferimento all'inizio della FASE 5 per una spiegazione di vari tipi di azione.

**Nota:** per l'opzione *Termina Fuori-Orario*, questa fase è da considerarsi conclusa.

B. **Configurazione Orologio**

Configurazione Orologio	
Aggiungi evento	
Copia eventi	
Visualizza / Modifica Evento	
Indietro	OK

C. **Aggiungi evento**

Aggiungi evento settimanale	
Aggiungi evento vacanze	
Indietro	OK

D. **Aggiungi evento settimanale**

Selezione Giorno: <b>Domenica</b>	
Annulla	Successivo

E. **Ora Evento**

Tipo		Ora	
<b>Fisso</b>		08:00 AM	
Precedente			Successivo

**Ora Evento**

Tipo		Ora	
<b>Alba</b>		+ 00:15	
		HH : MM	
Precedente			Successivo



## FASE 5 (continua)

### Aggiungi evento settimanale (continua)

Se si seleziona l'azione di una scena

- G. Se, alla fase F, si è selezionato **Scena**, utilizzare e per selezionare la scena desiderata e premere o (Fatto).

Per aggiungere un altro evento allo stesso programma, selezionare **Si** alla domanda "Modifica altri eventi?"

G. **Selezione Scena**

Scena:

Precedente Fatto

### Se si desidera aggiungere un'azione Scena personalizzata

- G. Se, alla fase F, si è selezionato **Scena personalizzata**, impostare i livelli dei circuiti per la scena personalizzata. Una volta terminato, premere o (Fatto).

Per aggiungere un altro evento allo stesso programma, selezionare **Si** alla domanda "Modifica altri eventi?"

G. **Selezione circuiti**

Tutti i circuiti	- ---
<b>001</b>	<b>Dimmerabile - 10%</b>
<b>002</b>	<b>Dimmerabile - 20%</b>
<b>003</b>	<b>Relè - ON</b>

Precedente Fatto

### Se si è selezionata un'azione Avvia Fuori-Orario

- G. Se, alla fase F, si è selezionato **Avvia Fuori-Orario**, scegliere **Selezione scena** o **Imp. livelli circuito**. Una volta terminato, premere o (Successivo).

**Nota:** le scene modificate rifletteranno i cambiamenti in tempo reale.

- H. Selezionare la scena o impostare i livelli dei circuiti da usare per la modalità Fuori-Orario. Una volta terminato, premere o (Fatto). Per maggiori informazioni sulla modalità Fuori-Orario, vedere la descrizione riportata alla parte iniziale della FASE 5. Per aggiungere un altro evento allo stesso programma, selezionare **Si** alla domanda "Modifica altri eventi?"

**Nota:** sarà necessario impostare il tempo avviso, conteggio lampeggi, e ritardo allo spegnimento in un momento successivo della FASE 5.

**Nota:** i livelli dei circuiti modificati rifletteranno i cambiamenti apportati in tempo reale.

G. **Configurazione modalità Fuori-Orario**

**Selezione Scena**

imp. livelli circuito

Precedente Successivo



## FASE 5 (continua)

### Aggiungi evento vacanze

Gli eventi vacanza si verificano in date specifiche e possono avere una durata compresa tra 1 e 90 giorni.

- A. Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione orologio** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per selezionare **Aggiunti evento** e premere o (OK).
- C. Utilizzare e per selezionare **Aggiunti evento vacanze** e premere o (OK).
- D. Utilizzare e per selezionare la vacanza alla quale si desidera aggiungere l'evento, quindi premere o (Successivo).  
Se si desidera definire una nuova vacanza, selezionare **Nuova vacanza**.
- Inserire la data di inizio della vacanza.
  - Inserire la durata della vacanza. Ad esempio, i e festività legate a Capodanno possono essere definite con data di inizio il 31 dicembre e una durata di 2 giorni (Dic 31 e Gen 1).
- E. Utilizzare e per selezionare **Fisso** o un tempo relativo all'ora dell'**Alba** o del **Tramonto**. Premere per modificare l'ora o impostare uno scostamento rispetto all'ora prevista. Modificare l'ora utilizzando e quindi premere o (Successivo).
- F. Utilizzare e per selezionare l'**Azione** desiderata per l'evento: **Scena, Scena personalizzata, Abilita o Disabilita stazioni, Avvia Fuori-Orario, o Termina Fuori-Orario** e premere o (Successivo). Fare riferimento all'inizio della FASE 5 per una spiegazione ei vari tipi di azione.

Programmare l'azione usando lo stesso metodo impiegato per un evento settimanale. Fare riferimento a quanto precedentemente descritto al paragrafo "Aggiungi evento settimanale" (FASE 5).

**Nota:** per l'opzione *Termina Fuori-Orario*, questa fase è da considerarsi conclusa.

C.

Aggiungi evento	
Aggiungi evento settimanale	
Aggiungi evento vacanze	
Indietro	OK

D.

Aggiungi evento vacanze	
Seleziona vacanza:	
Aggiungi nuova vacanza	
Annulla	Successivo

Data inizio vacanza	
12 / 31	
MM / GG	
Precedente	Successivo

Durata vacanza	
Numero di giorni:	02
Precedente	Successivo



## FASE 5 (continua)

### Copia eventi

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione orologio** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Copia eventi** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Copia evento settimanale** o **Copia evento vacanze** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare il giorno della settimana o la vacanza che si intende copiare e premere o (Successivo).
- Utilizzare e per selezionare l'evento che si desidera copiare e premere o (Successivo). Se si desidera copiare tutti gli eventi programmati per questo giorno o vacanza, utilizzare l'opzione **Tutti gli eventi**.
- Utilizzare e per selezionare il giorno o la vacanza che si desidera incollare e premere o (Fatto). Nell'elenco, le vacanze vengono visualizzate dopo i giorni della settimana. Per aggiungere una nuova vacanza, selezionare **Nuova vacanza** al termine dell'elenco, quindi modificare le informazioni sulla vacanza esistente per salvarle come nuova vacanza.  
Se si desidera incollare questo evento o vacanza, rispondere **Sì** alla domanda "Incolla di nuovo?".



### Cancellare gli eventi

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione orologio** e premere .
- Utilizzare e per selezionare **Cancella evento**.
- Utilizzare e per selezionare **Aggiungi evento settimanale** o **Elimina evento vacanze**.
- Utilizzare e per selezionare il giorno della settimana o la vacanza contenenti l'evento che si desidera eliminare.
- Utilizzare e per selezionare l'evento che si desidera eliminare. Se si desidera eliminare tutti gli eventi di un programma, utilizzare l'opzione **Tutti gli eventi**.
- Il sistema chiederà di confermare l'intenzione di eliminare gli eventi. Per procedere all'eliminazione, premere **Sì**, altrimenti premere **No**.  
Se si desidera eliminare un altro evento da un giorno o da una vacanza, rispondere **Sì** alla domanda posta dal sistema.





## FASE 5 (continua)

### Visualizza / Modifica Eventi

- Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione orologio** e premere o (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Visualizza/modifica evento** e premere o (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Modifica evento settimanale** o **Modifica evento vacanze** e premere o (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare il giorno o la vacanza che si desidera modificare e premere o (Successivo).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare l'evento che si desidera visualizzare o modificare e premere o (Successivo).
- Sarà ora possibile modificare questo evento. Fare riferimento a quanto precedentemente riportato ai paragrafi "Aggiungi evento settimanale" o "Aggiungi evento vacanze", (FASE 5), per maggiori dettagli su come procedere.



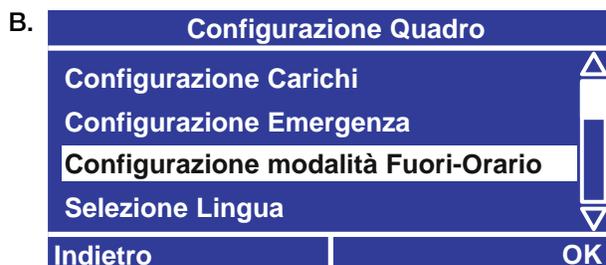
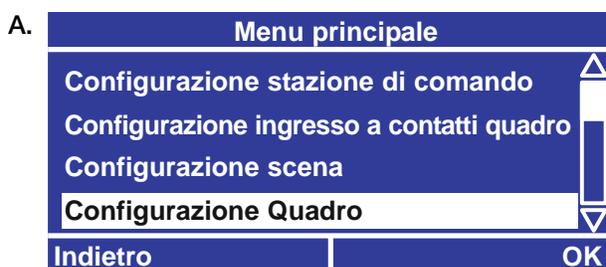
### Configurazione modalità Fuori-Orario

- Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Configurazione modalità Fuori-Orario** e premere o (OK).
- Utilizzare ▲ e ▼ per inserire il **Tempo avviso** (da 1 a 180 minuti), quindi premere o (Successivo).
- Utilizzare ▲ e ▼ per inserire il **Conteggio lampeggi** (da 1 a 15 lampeggi), quindi premere o (Successivo).
- Utilizzare ▲ e ▼ per inserire il **Ritardo allo spegnimento** (da 1 a 180 minuti) e premere o (Fatto).

**Note:**

Per aggiungere un'azione **Avvia Fuori-Orario**, fare riferimento a quanto precedentemente descritto al paragrafo "Aggiungi evento settimanale" (FASE 5).

120 minuti è il tempo massimo di ritardo disponibile per California Title 24.





## FASE 6

### Ingressi a contatti quadro

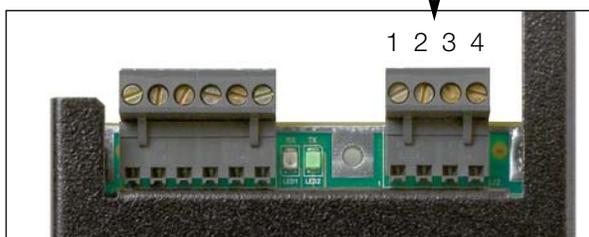
Il programmatore *LCP128* dispone di due ingressi a contatti (vedi figura sottostante). È possibile definire azioni separate per l'apertura e la chiusura dei contatti. Le scelte possibili sono:

- **Scena o Scena personalizzata** - Ogni volta che viene attivato l'ingresso a contatti, i circuiti assegnati si portano ai livelli previsti per la scena. Una scena può essere usata anche per controllare le uscite a contatti.
- **Abilita o disabilita orologio** - Abilita o disabilita la funzione dell'orologio di sistema.
- **Cambia** - La pressione del pulsante, la rotazione della chiave o l'attivazione degli ingressi commuta lo stato dei circuiti assegnati da On a Off e viceversa. Se i circuiti assegnati si trovano in stati diversi (alcuni On e altri Off), i circuiti si porteranno in stato On.
- **Ritardo allo spegnimento** - Ogni volta che viene attivato l'ingresso a contatti, i circuiti assegnati si portano allo stato Off dopo un tempo preimpostato (1 - 90 minuti).

Prima di procedere con la **FASE 6**, compilare la tabella **Stazioni di comando** che si trova alla fine della presente guida. Annotare il funzionamento di ciascun contatto locale. Elencare i contatti. Quadro 1 ingresso a contatti 1 apertura, Quadro 1 ingresso a contatti 1 chiusura, Quadro 1 ingresso a contatti 2 apertura, Quadro 1 ingresso a contatti 2 chiusura... ripetete la stessa cosa per i quadri dal 2 all'8, in base la configurazione del vostro impianto.

#### Numerazione morsetti ingressi a contatti quadro (CCI)

- 1: 15 V $\overline{\overline{=}}$  o 24 V $\overline{\overline{=}}$  CCI 1
- 2: Comune CCI 1
- 3: 15 V $\overline{\overline{=}}$  o 24 V $\overline{\overline{=}}$  CCI 2
- 4: Comune CCI 2



Parte superiore del programmatore  
*LCP128*

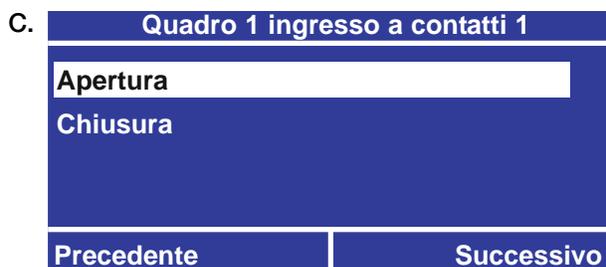
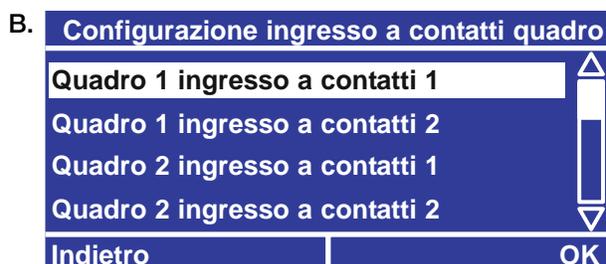


## FASE 6 (continua)

### Configurazione ingressi a contatti del quadro

**Nota:** per gli ingressi a contatti collegati ad una stazione di comando Lutron OMX-AV, fare riferimento alla FASE 4.

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione ingressi a contatti quadro** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare quale ingresso a contatti si desidera configurare e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare se si intende definire un'azione per l'**apertura** o la **chiusura** del contatto, quindi premere o (Successivo).
- Utilizzare e per selezionare il tipo di **Azione** per l'ingresso a contatti: **Scena**, **Scena personalizzata**, **Abilita o Disabilita orologio**, **Abilita o Disabilita dispositivi**, **Ritardo allo spegnimento**, **Cambia**, o **Nessuna azione**.  
Impostare l'azione desiderata usando le seguenti procedure.



### Se si seleziona un'azione Cambia

- Se, alla fase D, si è selezionato **Cambia**, l'elenco della pagina **Assegna circuiti** conterrà tutti i circuiti. I circuiti non assegnati saranno numerati e sbarrati. Spostare il cursore su un numero di circuito e premere per commutare da **Assegnato** a **Non assegnato** (sbarrato). È possibile cambiare lo stato di tutti i circuiti selezionando **TUTTI i circuiti** e premendo . Una volta programmati i circuiti, premere .
- Per i circuiti regolati il cui stato viene modificato dall'azione, utilizzare e per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento**.
- Per una combinazione di circuiti regolati e per comando on/off, utilizzare e per impostare quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere o .





## FASE 6 (continua)

### Configurazione ingressi a contatti (continua)

Se si seleziona l'azione di una scena

- E. Se, alla fase D, si è selezionato **Scena**, utilizzare e per selezionare la scena e premere o (Fatto).

E. **Selezione Scena**

Scena:

Precedente Fatto

### Se si seleziona un'azione di una scena personalizzata

- E. Se, alla fase D, si è selezionato **Scena personalizzata**, la pagina Selezione circuiti conterrà tutti i circuiti. Utilizzare e per selezionare un circuito e e per modificare l'impostazione per quel circuito. In alternativa, è possibile modificare simultaneamente tutti i circuiti, selezionando **Tutti i circuiti** e utilizzando e per modificare le impostazioni.
- Nota:** la funzione **Tutti i circuiti** consente di modificare simultaneamente la percentuale di tutti i circuiti regolati o di portare tutti i circuiti allo stato On o Off.

Le impostazioni dei circuiti dipendono dal tipo di circuito:

**Comando On/Off:** ON, OFF, --- (invariato)

**Regolato:** OFF, 1 - 100%, --- (invariato)

**Motori:** Alza, Abbassa, Stop, Alza a incrementi, Abbassa a incrementi

**Ventilatori:** Basso, Medio, Medio-Alto, Alto

**Nota:** l'impostazione --- (invariato) significa che lo stato del circuito non viene modificato da questa scena.

Una volta programmati i circuiti per la scena personalizzata, premere o (Successivo).

- G. La pagina Selezione indirizzo uscita a contatti viene visualizzata unicamente se nel sistema sono state inserite stazioni di comando con moduli uscite a contatti (OMX-AV o OMX-CCO-8).

Utilizzare e per selezionare l'uscita da associare alla scena che si sta programmando. Utilizzare e per modificare le impostazioni per quell'uscita: **ritenuto in posizione aperta**, **ritenuto in posizione chiusa**, **a impulsi**, o --- (invariato). Una volta programmate le uscite per questa scena personalizzata, premere o (Fatto).

- G. Per i circuiti regolati il cui stato viene modificato dalla scena personalizzata, utilizzare e per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento** e premere o .

- H. Per una combinazione di circuiti regolati e per comando on/off, utilizzare e per definire quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere o .

E. **Selezione circuiti**

Tutti i circuiti	- ---
001 Dimmerabile	- 10%
002 Dimmerabile	- 20%
003 Relè	- ON

Precedente Successivo

F. **Selezione indirizzo uscita a contatti (COO)**

A01 CCO1	-Ritenuto in posizione aperta
A01 CCO2	- ---
A01 CCO3	- ---
A01 CCO4	- ---

Precedente Fatto

Numero indirizzo      Numero uscita a contatti

G. **Tempo di accensione/spegnimento scena personalizzata**

Tempo di accensione/spegnimento

Precedente Successivo

H. **Tempo di accensione/spegnimento scena personalizzata**

Quando intervengono i contatti?

Precedente Fatto



## FASE 6 (continua)

### Configurazione ingressi a contatti (continua)

Se si seleziona l'azione **Ritardo allo spegnimento**

- E.** Se, alla fase D, si è selezionato **Ritardo allo spegnimento**, utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Ritardo allo spegnimento**, quindi premere ☒ o Ⓜ (Successivo).
- F.** La pagina **Assegna circuiti** conterrà tutti i circuiti. I circuiti non assegnati saranno numerati e sbarrati. Spostare il cursore su un numero di circuito e premere ☒ per commutare da **Assegnato** a **Non assegnato** (sbarrato) e viceversa. È possibile cambiare lo stato di tutti i circuiti selezionando **TUTTI i circuiti** e premendo ☒. Una volta programmati i circuiti, premere Ⓜ.
- G.** Per i circuiti regolati il cui stato è modificato da questa azione, utilizzare ▲ e ▼ per impostare il **Tempo di accensione/spegnimento**, quindi premere ☒ o Ⓜ.
- H.** Per una combinazione di circuiti regolati e per comando on/off, utilizzare ▲ e ▼ per impostare quando i contatti dovranno intervenire (**Inizio transizione** o **Fine transizione**). Una volta terminato, premere ☒ o Ⓜ.

**E.**

Imposta ritardo	
Ritardo allo spegnimento	05 min
Precedente	Successivo

**F.**

Assegna Circuiti				
PREMERE OK PER SELEZIONARE IL CIRCUITO				
Tutti i circuiti				
001	002	003	004	
005	006	007	008	
Precedente				Fatto



## FASE 7

### Illuminazione d'emergenza

Eseguire le istruzioni presentate in questa fase unicamente se si desidera configurare la modalità di emergenza in caso di mancanza di corrente. Tutti gli ingressi delle stazioni di comando e gli eventi orologio verranno ignorati mentre è attiva la modalità emergenza. Questa fase definisce se un quadro ha circuiti di emergenza e in questo caso, come configurare le impostazioni di emergenza. Per sistemi a più quadri, le impostazioni di emergenza vengono impostate sul quadro master e su ciascun quadro remoto.

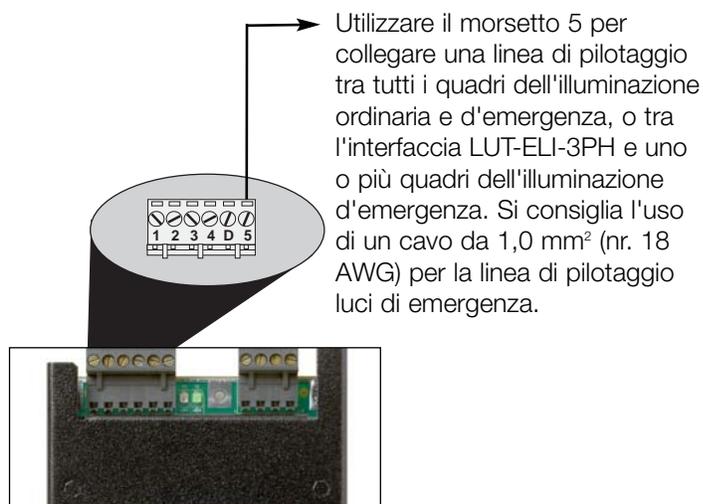
- Identificare i quadri alimentati in modo ordinario (non essenziale). Spostare i rispettivi **DIP switch dell'illuminazione di emergenza** sulla posizione sinistra (vedi figura sottostante).
- Per tutti i quadri che appartengono al circuito di illuminazione di emergenza, spostare i **DIP switch illuminazione di emergenza** sulla posizione destra (vedi figura sottostante).
- I quadri con illuminazione d'emergenza od ordinaria devono essere collegati tramite una linea di pilotaggio luci d'emergenza, collegata al **morsetto 5** sul connettore del circuito del programmatore *LCP128* (vedi figura sottostante). Per i dettagli di cablaggio, vedere la *Guida all'installazione LCP128*.

In questa configurazione i quadri di illuminazione di emergenza (essenziali) “rileveranno” la caratteristica ordinaria “non essenziale” dell'alimentazione. Se viene a mancare la corrente per l'illuminazione ordinaria, i quadri di emergenza attiveranno le impostazioni di emergenza (per impostazioni di fabbrica, tutti i circuiti allo stato On).

I quadri con l'interruttore in posizione centrale (invariata) non influenzeranno o reagiranno ai segnali sulla linea di pilotaggio dell'illuminazione di emergenza.

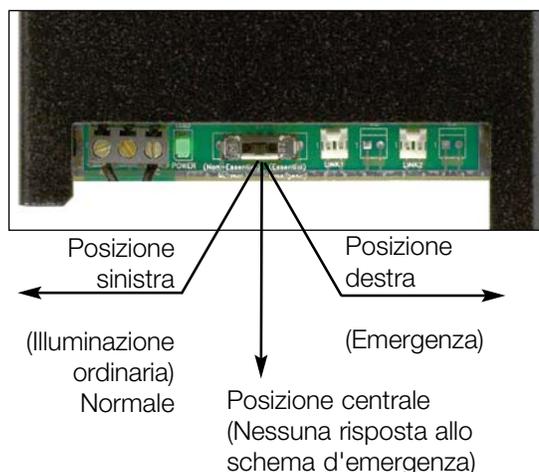
#### Note:

- Se si richiede la certificazione *UL 924*, può essere necessario l'uso dell'interfaccia per l'illuminazione d'emergenza Lutron (*LUT-ELI-3PH*) per soddisfare i requisiti previsti da tale normativa. L'interfaccia *LUT-ELI-3PH* controlla la tensione di rete ordinaria su tutte le tre fasi. Se vengono a mancare una o più fasi, l'interfaccia *LUT-ELI-3PH* invierà un segnale sul **morsetto 5** del programmatore *LCP128*. Se i **DIP switch illuminazione di emergenza** sono portati sulla posizione destra, verrà richiamato lo schema di emergenza. L'interfaccia *LUT-ELI-3PH* può essere utilizzata con sistemi a uno o più quadri.
- La mancanza di alimentazione ordinaria può essere simulata disinserendo tutti gli interruttori automatici ordinari (non essenziali) del quadro.
- Quando il **DIP Switch illuminazione di emergenza** si trova in posizione centrale (impostazione di fabbrica), morsetto 5, il quadro non risponderà allo schema di emergenza.



Parte superiore del programmatore *LCP128*

Il **DIP switch illuminazione d'emergenza** a tre posizioni si trova nella parte inferiore del programmatore *LCP128*.





## FASE 7 (continua)

### Configurazione dei livelli per l'illuminazione d'emergenza

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Configurazione Emergenza** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Si** alla domanda se il quadro ha funzionalità d'emergenza, quindi premere o (Successivo).
- La pagina Configurazione emergenza conterrà tutti i circuiti e le impostazioni d'emergenza predefinite. Utilizzare e per selezionare un circuito e e per modificare l'impostazione per quel circuito. Per modificare simultaneamente tutti i circuiti, selezionare **Tutti i circuiti** e utilizzare e per modificare le impostazioni.

**Nota:** la funzione **Tutti i circuiti** consente di modificare simultaneamente le percentuali per tutti i circuiti regolati o di commutare su On o Off tutti i circuiti.

Le impostazioni dei circuiti dipendono dal tipo di circuito:

**Comando On/Off:** ON, OFF, --- (invariato)

**Regolato:** OFF, 1 - 100%, --- (invariato)

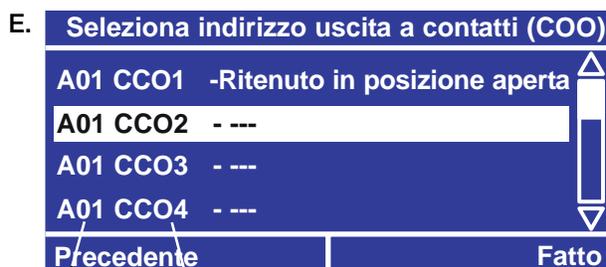
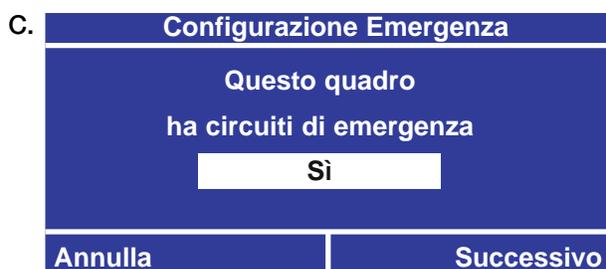
**Motori:** Apri, Chiudi, Stop, Alza a incrementi, Abbassa a incrementi

**Ventilatori:** Basso, Medio, Medio-Alto, Alto

**Nota:** l'impostazione --- (**invariato**) significa che lo stato del circuito non verrà alterato dalla modalità emergenza.

Una volta programmati tutti i circuiti per la modalità emergenza, premere o (Successivo).

- La pagina Seleziona indirizzo uscita a contatti viene visualizzata solo se nel sistema sono presenti stazioni di comando con uscite a contatti (OMX-AV o OMX-CCO-8). Utilizzare e per scorrere l'elenco fino a selezionare l'uscita da associare al pulsante che si sta programmando. Utilizzare e per modificare le impostazioni per quell'uscita scegliendo una delle seguenti opzioni: **ritenuto in posizione aperta**, **a impulsi aperto**, **a impulsi chiuso**, **ritenuto in posizione chiusa** o --- (invariato). Una volta programmate le uscite, premere o (Fatto) per aggiornare il database.
- Per sistemi con più quadri, ripetere la procedura per configurare le impostazioni di emergenza per ciascun quadro remoto.



Numero indirizzo      Numero uscita a contatti

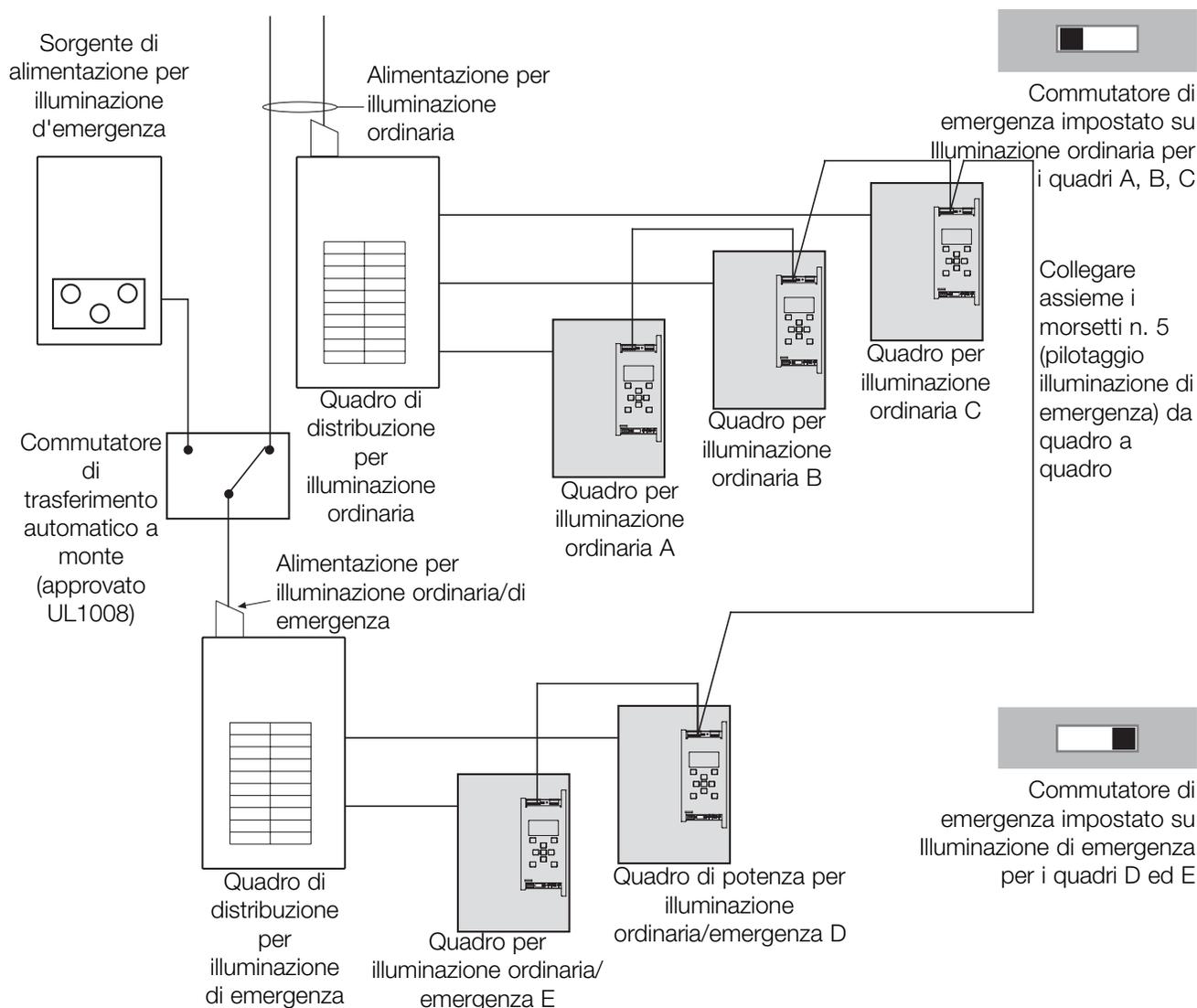


## FASE 7 (continua)

### Cablaggio da quadro a quadro per circuiti di emergenza

Per fornire l'illuminazione di emergenza a un sistema composto da più quadri, eseguire i collegamenti come descritto di seguito. Si noti che i quadri per l'illuminazione ordinaria sono alimentati da una sorgente di alimentazione ordinaria mentre i quadri per illuminazione ordinaria/di emergenza sono alimentati da una sorgente di alimentazione ordinaria che viene commutata in una sorgente di alimentazione di emergenza tramite un commutatore di trasferimento automatico. I quadri di potenza Lutron non possono essere alimentati contemporaneamente da sorgenti di alimentazione per illuminazione ordinaria e di emergenza. Le normative di sicurezza richiedono una separazione fisica tra queste due sorgenti di alimentazione, che non è fornita nei quadri di potenza. Tale separazione viene normalmente assicurata dal commutatore di trasferimento UL1008.

I circuiti dei quadri per l'illuminazione ordinaria e per quella di emergenza devono essere sullo stesso circuito di comando; sia le informazioni sull'intensità luminosa che i segnali di pilotaggio on/off devono essere forniti a entrambi i quadri mentre è presente l'alimentazione ordinaria. Tutti i dimmer si porteranno al livello previsto dal dispositivo di comando. Tutti i fili dei carichi devono collegare direttamente i quadri di potenza (per illuminazione ordinaria o di emergenza) ai carichi. Il morsetto n. 5 (pilotaggio illuminazione di emergenza) è una linea in grado di pilotare i quadri per l'illuminazione di emergenza. Nei quadri per l'illuminazione ordinaria, il morsetto n. 5 fornisce una tensione in uscita indicante la presenza dell'alimentazione ordinaria. In caso di interruzione della corrente per l'illuminazione ordinaria, A TUTTI I QUADRI PER L'ILLUMINAZIONE ORDINARIA, la tensione di pilotaggio viene a mancare. Se l'a corrente si interrompe per un solo quadro di potenza per l'alimentazione ordinaria (come mostrato di seguito) i quadri dell'illuminazione di emergenza NON si attiveranno. Quando l'alimentazione per l'illuminazione di emergenza viene abilitata ad alimentare il quadro di emergenza, tutti i circuiti di emergenza saranno attivati alla massima intensità e i tastierini saranno disabilitati. Inoltre se la linea di pilotaggio dell'illuminazione di emergenza è aperta tra il gruppo di quadri per l'illuminazione ordinaria e quello per l'illuminazione di emergenza, il quadro per l'illuminazione di emergenza risponderà attivando i carichi ad esso collegati alla massima intensità.





### Informazioni generali

In determinate occasioni può essere necessario forzare temporaneamente le impostazioni del sistema (ad esempio per aumentare o abbassare l'intensità luminosa delle luci di un singolo circuito).

Il programmatore *LCP128* consente di eseguire i seguenti tipi di forzature:

- **Comando manuale livelli circuito** - Per impostare direttamente il livello di un circuito regolato o portare allo stato on/off qualsiasi circuito. La forzatura ha effetto immediato e verrà mantenuta fino a quando la pagina **Imp. livelli circuito** rimane visualizzata sul display LCD del programmatore. Premendo **Fatto** per uscire da **Imp. livelli circuito**, i circuiti resteranno allo stato forzato fino a quando non verranno modificati dall'ingresso di una stazione di comando o evento orologio. Premendo **Annulla** per uscire da **Imp. livelli circuito**, le luci ritorneranno allo stato precedente.
- **Forzatura scena** - Per applicare le impostazioni dei circuiti direttamente, usando una scena diversa. La forzatura ha effetto immediato e viene mantenuta fino a quando la pagina **Selezione scena** rimane visualizzata sul programmatore. Premendo **Fatto** per uscire dalla pagina **Selezione scena**, i circuiti manterranno le impostazioni forzate fino a quando non verranno modificate dall'ingresso di una stazione di comando o da un evento orologio. Premendo **Annulla** per uscire da **Selezione scena**, le luci ritorneranno al loro stato precedente.
- **Forzatura orologio** - Abilita o disabilita tutti gli eventi orologio. Se l'orologio viene riabilitato, gli eventi scaduti mentre l'orologio era disabilitato non vi verificheranno, il controllo inizierà con il prossimo evento programmato.
- **Forzatura manuale stazioni di comando** - Abilita o disabilita tutte le stazioni di comando. Riabilitando nuovamente le stazioni di comando, la pressione dei pulsanti, la rotazione della chiave o le chiusure dei contatti torneranno a produrre gli effetti impostati.
- **Comando manuale Fuori-Orario** - Termina la modalità Fuori-Orario fino a quando non viene riavviata dall'orologio.

**Nota:** tutte le opzioni di forzatura sono disponibili dal quadro master. Le forzature dei livelli dei circuiti sono inoltre possibili anche dai quadri remoti.



## Comandi manuali (continua)

### Forzatura dei circuiti impostando i livelli dei circuiti

- A. Dal **Menu principale** utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Comandi manuali** e premere ⏏ o ⏏ (OK).
- Nota:** da un quadro remoto, scegliere **Imp. livelli circuito dal Menu principale**.
- B. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare **Imp. livelli circuito** e premere ⏏ o ⏏ (OK)
- C. Tutti i circuiti saranno visualizzati con le impostazioni correnti. Utilizzare ▲ e ▼ per selezionare un circuito e ⏏ e ⏏ per modificare le impostazioni per quel circuito. Per modificare tutti i circuiti, selezionare **Tutti i circuiti** e usare ⏏ e ⏏ per modificare le impostazioni.

**Nota:** la funzione **Tutti i circuiti** consente di regolare la percentuale per tutti i circuiti regolati o di portare tutti i circuiti allo stato on o off.

Le impostazioni dei circuiti dipendono dal tipo di circuito:

**Comando on/off:** ON, OFF, Flash

**Regolato:** OFF, 1 - 100%, Flash

**Motori:** Apri, Chiudi, Stop, Alza a incrementi, Abbassa a incrementi

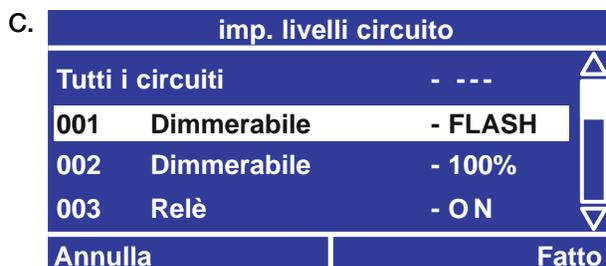
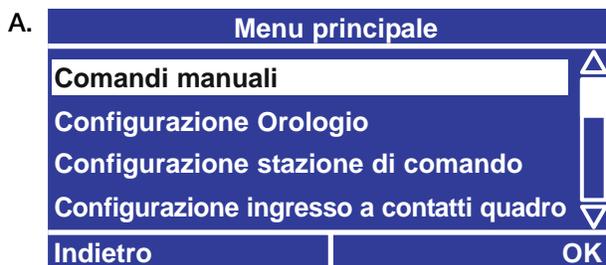
**Ventilatori:** Basso, Medio, Medio-Alto, Alto

**Nota:** la funzione **Flash** porta i circuiti alternativamente allo stato On e Off entro pochi secondi - utile per individuare un circuito in un ambiente.

Le modifiche avranno effetto immediato. Finché viene visualizzata la pagina Imp. livelli circuito, i circuiti resteranno allo stato impostato. Questa impostazione ha precedenza rispetto a tutti gli altri ingressi (eventi orologio, pressione dei pulsanti, ingressi a contatti, ecc.).

La pagina Imp. livelli circuito con valori forzati non passerà automaticamente alla pagina iniziale o al salvaschermo dopo il time-out.

- D. **Per uscire dalla pagina Imp. livelli circuito e mantenere le modifiche**, premere ⏏ o ⏏ (Fatto). I circuiti manterranno le impostazioni forzate fino a quando non verranno modificati dall'ingresso di una stazione di comando o da un evento orologio.
- Per uscire dalla pagina Imp. livelli circuito e riportare i circuiti allo stato precedente la forzatura**, premere ⏏ (Annulla).





## Comandi manuali (continua)

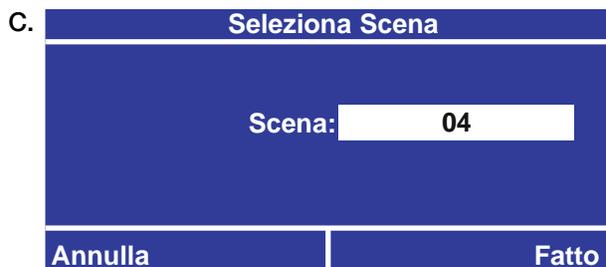
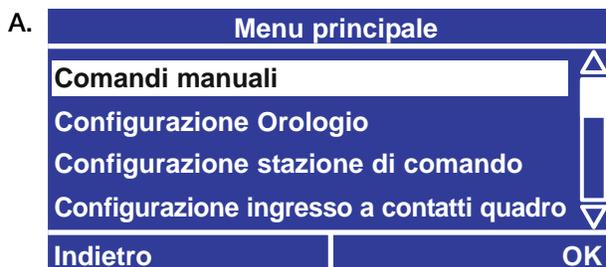
### Forzatura dei circuiti usando una scena

- A. Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Comandi manuali** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per scegliere **Seleziona scena** e premere o (OK).
- C. Utilizzare e per selezionare la **Scena** e premere o (Fatto).

Le modifiche avranno effetto immediato. Finché viene visualizzata la pagina **Seleziona scena**, i circuiti resteranno alla scena impostata. Questa impostazione ha precedenza rispetto a tutti gli altri ingressi (eventi orologio, pressione dei pulsanti, ingressi a contatti, ecc.).

La pagina **Seleziona scena** con valori forzati non passerà automaticamente alla pagina iniziale o al salvaschermo dopo il timeout.

- D. **Per uscire dalla pagina **Seleziona scena** e mantenere le impostazioni della scena**, premere o (Fatto). I circuiti resteranno allo stato forzato fino a quando questo non verrà cambiato dall'ingresso di una stazione di comando o da un evento orologio. **Per uscire dalla pagina **Seleziona scena** e riportare i circuiti allo stato precedente la forzatura**, premere (Annulla).

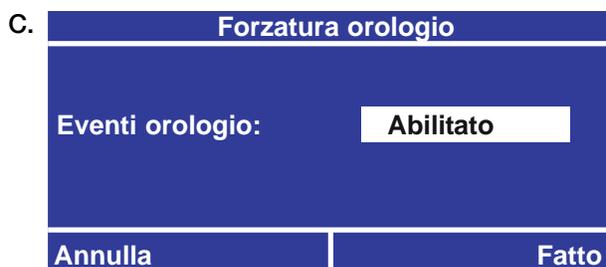




## Comandi manuali (continua)

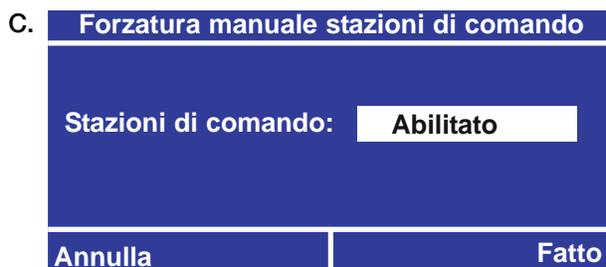
### Disabilitare o abilitare tutti gli eventi orologio

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Comandi manuali** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Forzatura orologio** e premere o (OK).
- Utilizzare e per modificare le impostazioni **Disabilitato** o **Abilitato** e premere o (Fatto).



### Disabilitare o abilitare tutte le stazioni di comando

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Comandi manuali** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Forzatura manuale stazioni di comando** e premere o (OK).
- Utilizzare e per modificare le impostazioni **Disabilitato** o **Abilitato** e premere o (Fatto).



### Per uscire dalla modalità Fuori-Orario

- Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Comandi manuali** e premere o (OK).
- Utilizzare e per selezionare **Comando manuale Fuori-Orario** e premere o (OK).
- Il titolo della pagina indica se la modalità Fuori-Orario è abilitata o meno. Per uscire dalla modalità Fuori-Orario, premere per **Si** (o premere per **No**).





# Blocco e sblocco del programmatore

## Informazioni generali

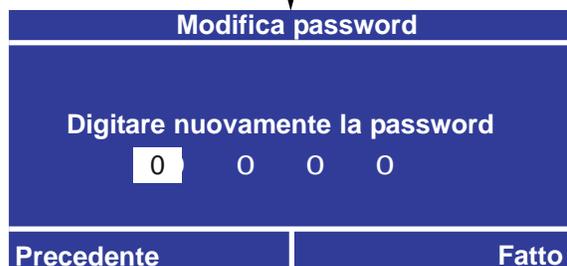
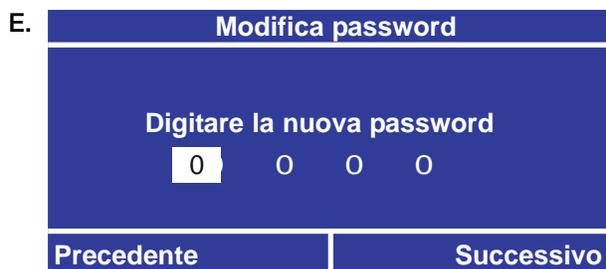
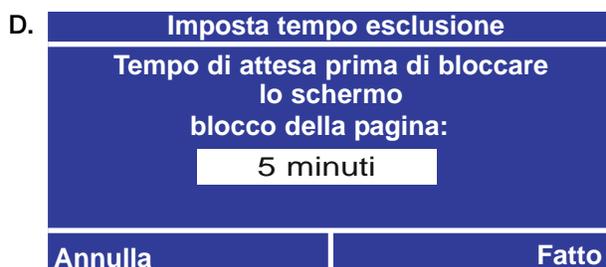
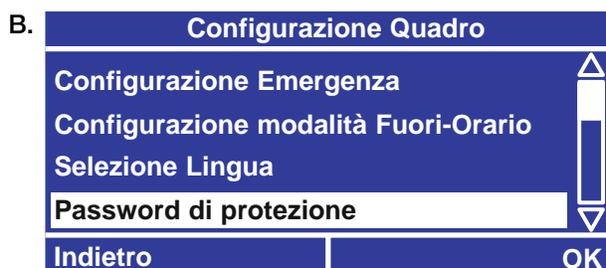
Il programmatore LCP128 può essere protetto da una password per prevenire accessi non autorizzati alle impostazioni di sistema. Se non si preme alcun pulsante del programmatore per un periodo impostato dall'utente (1-90 minuti), il programmatore si blocca automaticamente. Sarà necessario inserire una password di 4 cifre se è stata configurata la funzione di blocco. Quando il programmatore è bloccato, è necessario inserire la password prima di poter accedere ai menu. La password viene richiesta anche per modificare le impostazioni di blocco.

## Configurare il blocco del programmatore

- A. Dal **Menu principale** utilizzare e per selezionare **Configurazione quadro** e premere o (OK).
- B. Utilizzare e per selezionare **Password di protezione** e premere o (OK).
- C. Utilizzare e per selezionare **Modifica password** o **Imposta tempo esclusione**, quindi premere o (OK).
- D. Se si è selezionato **Imposta tempo esclusione** utilizzare e per impostare il tempo di inattività (nessuna pressione dei pulsanti sul programmatore) che deve trascorrere prima che il programmatore di porti in condizione di blocco, quindi premere o (Successivo). Se non si desidera che il programmatore si blocchi, selezionare **Non bloccare**.
- E. Se si è selezionato **Modifica password** inserire la password che si desidera modificare (la password predefinita è 0 0 0 0). Utilizzare e per selezionare la cifra da modificare e e per modificare il valore. Una volta inserita la password, premere o (Successivo). Inserire la nuova password, quindi premere o (Fatto).

Il programmatore è ora impostato per bloccarsi dopo il tempo previsto di inattività.

**Nota:** nel caso non si ricordi più la password, contattare l'assistenza tecnica Lutron al numero 1 (800) 523-9466 per sbloccare il programmatore.





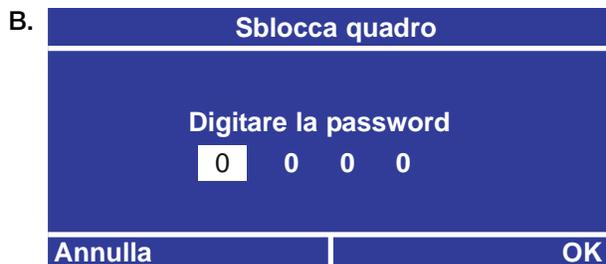
## Blocco e sblocco del programmatore (continua)

### Sblocco del programmatore

Se il programmatore è bloccato, verrà visualizzato il messaggio BLOCCATO nella pagina iniziale. È necessario sbloccare il programmatore prima di poter accedere al menu principale.

- A. Premere \* (Sblocca)
- B. Per inserire la password, utilizzare ◀ e ▶ per selezionare la cifra da modificare e ▲ e ▼ per modificare il valore. Una volta inserita la password, premere OK o # (OK).

**Nota:** nel caso non si ricordi più la password, contattare l'assistenza tecnica Lutron al numero 1.800.523.9466 per sbloccare il programmatore.





## Individuazione ed Eliminazione dei Guasti



Problema	Possibile causa	Azione correttiva
Circuiti sempre allo stato ON o sempre OFF.	(a) I ponticelli non sono stati rimossi.	(a) Ispezionare visivamente le morsettiere. Se sono installati ponticelli in metallo, vedere la Guida all'installazione <i>LCP128</i> per la procedura corretta di prova dei circuiti e di rimozione dei ponticelli.
	(b) Il programmatore non è alimentato.	(b) Il LED "POWER" (presenza tensione) sul lato inferiore del programmatore deve essere acceso (per maggiori informazioni sulla posizione del LED, vedere la sezione "Panoramica programmatore" nella parte iniziale della presente guida). Se il LED non è acceso, non arriva tensione al dispositivo. Controllare l'alimentazione.
	(c) Il programmatore è nella pagina Comandi manuali.	(c) Premere il pulsante  (pagina iniziale), per uscire dalla pagina Comandi manuali.
	(d) La funzione Emergenza è attiva.	(d) Disabilitare la funzione emergenza portando il DIP switch Illuminazione d'emergenza sulla parte inferiore del programmatore in posizione centrale su tutti i quadri.
	(e) L'interruttore automatico è in posizione OFF:	(e) Portare l'interruttore automatico in posizione ON per verificare la corretta alimentazione di ciascun circuito. L'interruttore automatico potrebbe trovarsi all'interno del quadro <i>LCP128</i> o in un quadro di distribuzione separato, se il quadro <i>LCP128</i> è di tipo ad alimentazione diretta.
	(f) Indirizzi del quadro doppi.	(f) Verificare che gli indirizzi dei quadri siano di tipo univoco. Gli indirizzi dei quadri sono elencati nella pagina iniziale. Per maggiori informazioni su come modificare gli indirizzi, vedere la FASE 1 della presente guida.

Gli interruttori automatici scattano.	(a) I circuiti sono sovraccaricati.	(a) Verificare la continuità dei carichi (tra DH e N) con uno strumento di misura apposito e verificare l'eventuale presenza di cortocircuiti. In caso di cortocircuito, correggere i collegamenti o i guasti ai carichi. Se non vi è un cortocircuito, ripristinare gli interruttori automatici e misurare la corrente sul circuito. Se superiore a 16A, il circuito è sovraccaricato e occorre apportare modifiche collegando lampade con un carico totale inferiore, oppure dividendo il circuito in modo da ottenere due circuiti regolati.
---------------------------------------	-------------------------------------	---



## Individuazione ed Eliminazione dei Guasti (continua)



Problema	Possibile causa	Azione correttiva
I pulsanti delle stazioni di comando non funzionano.	(a) Sul circuito è presente un conflitto di indirizzi (indirizzi dei quadri o dei dispositivi).	(a) Verificare gli indirizzi di tutte le stazioni di comando e assicurarsi che non vi siano impostazioni doppie. Per maggiori dettagli, vedere la <i>Guida all'installazione LCP128</i> .
I LED delle stazioni di comando lampeggiano.	(b) L'indirizzo della stazione di comando non è corretto.	(b) Verificare l'indirizzo della stazione di comando non funzionante per assicurarsi che sia corretto e univoco. Per maggiori informazioni, vedere la <i>Guida all'installazione LCP128</i> .
I pulsanti della stazione di comando o gli ingressi a contatti operano solo sporadicamente.	(c) Il pulsante non è stato programmato.	(c) Programmare la funzione dei pulsanti tramite il programmatore. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 3 della presente guida.
I LED delle stazioni di comando non si accendono.	(d) Le stazioni di comando sono disabilitate.	(d) Abilitare le stazioni di comando utilizzando il programmatore. Per maggiori dettagli, si veda il paragrafo "Comandi manuali" della presente guida.
	(e) Errore nel collegamento del circuito delle stazioni di comando.	(c) Per maggiori dettagli sui collegamenti, si veda la <i>Guida all'installazione LCP128</i> . Se un dispositivo è collegato in serie-parallelo al canale delle stazioni di comando, la lunghezza di tale collegamento non deve essere superiore ai 2,44 m (8 piedi).
	(f) La funzione Emergenza è attiva.	(f) Disabilitare la funzione emergenza portando il DIP switch Illuminazione d'emergenza sulla parte inferiore del programmatore in posizione centrale su tutti i quadri.
Gli ingressi a contatti del quadro non funzionano.	(a) I contatti degli ingressi non aprono e non chiudono.	(a) Verificare che il dispositivo che controlla l'ingresso apra o chiuda correttamente.
	(b) L'ingresso è programmato in modo non corretto.	(b) Programmare la funzione dell'ingresso a contatti tramite il programmatore. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 4 della presente guida. Occorre notare vi è rischio di programmare le azioni di chiusura e apertura in conflitto fra loro e ciò può causare risultati indesiderabili.
	(c) Errore di cablaggio dell'ingresso.	(c) Per maggiori dettagli sui collegamenti, vedere la <i>Guida all'installazione LCP128</i> .



## Individuazione ed Eliminazione dei Guasti (continua)



Problema	Possibile causa	Azione correttiva
Gli eventi orologio non si verificano.	(a) Il programmatore è nella pagina Comandi manuali.	(a) Premere il pulsante  (pagina iniziale), per uscire dalla pagina Comandi manuali.
Gli eventi previsti in base all'ora dell'alba e del tramonto non si verificano all'ora corretta.	(b) L'orologio è disabilitato.  (c) L'ora non è impostata.  (d) La data non è impostata correttamente.  (e) La posizione geografica non è impostata correttamente.  (f) È in corso un programma vacanza.	(d) Abilitare l'orologio. Per maggiori dettagli, si veda il paragrafo "Comandi manuali" della presente guida.  (c) Impostare l'ora. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 5 della presente guida.  (d) Impostare la data. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 5 della presente guida.  (e) Impostare la posizione. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 5 della presente guida.  (f) Verificare se alla data alla quale l'evento non si verifica è previsto un programma vacanze. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 5 della presente guida.
I circuiti lampeggiano in modo erratico.	(a) Indirizzi del quadro doppi.  (b) Indirizzi delle stazioni di comando doppi.  (c) I circuiti sono pilotati dall'ingresso a contatti.  (d) Errore nel collegamento del circuito delle stazioni di comando.  (e) Si verificano gli eventi orologio.  (f) È attiva la modalità Fuori-Orario.	(a) Verificare che gli indirizzi dei quadri siano di tipo univoco. Gli indirizzi dei quadri sono elencati nella pagina iniziale. Per maggiori informazioni su come modificare gli indirizzi, si veda la FASE 1 della presente guida.  (b) Verificare l'indirizzo di ciascuna stazione di comando per assicurarsi che sia corretto e univoco. Per maggiori informazioni, si veda la <b>Guida all'installazione LCP128</b> .  (c) Verificare che l'ingresso a contatti del sistema si trovi in uno stato stazionario. Effettuare questa verifica per ogni ingresso a contatti del quadro e per ogni OMX-AV.  (d) Per maggiori dettagli sui collegamenti, si veda la <b>Guida all'installazione LCP128</b> . Se un dispositivo è collegato in serie-parallelo al canale delle stazioni di comando, la lunghezza di tale collegamento non deve essere superiore ai 2,44 m (8 piedi).  (e) Verificare gli eventi orologio giornalieri o di tipo vacanza previsti per l'ora nella quale si verifica il comportamento irregolare. I programmi vacanze hanno la priorità rispetto ai programmi settimanali. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 5 della presente guida.  (f) La modalità Fuori-Orario può fare lampeggiare le luci. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 5 della presente guida.
I livelli di circuito non mantengono i valori impostati nella schermata Comandi manuali.	(g) DMX è attivo.	(g) Disabilita DMX mediante la schermata Configurazione stazione di comando.



## Individuazione ed Eliminazione dei Guasti (continua)



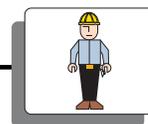
Problema	Possibile causa	Azione correttiva
Le uscite a contatti non funzionano.	<p>(a) Il programmatore è nella pagina Comandi manuali.</p> <p>(b) Le stazioni di comando sono disabilite.</p> <p>(c) Esiste un conflitto di indirizzi tra i dispositivi collegati al canale.</p> <p>(d) Il canale non è collegato correttamente.</p> <p>(e) Il sistema non è programmato correttamente.</p>	<p>(a) Premere il pulsante  (pagina iniziale), per uscire dalla pagina Comandi manuali.</p> <p>(d) Abilitare le stazioni di comando. Per maggiori dettagli, si veda la sezione "Comandi manuali" della presente guida.</p> <p>(c) Verificare i DIP switch per l'impostazione degli indirizzi di tutte le stazioni di comando e assicurarsi che non vi siano impostazioni doppie.</p> <p>(c) Per maggiori dettagli sui collegamenti, si veda la <b>Guida all'installazione LCP128</b>. Se un dispositivo è collegato in serie-parallelo al canale delle stazioni di comando, la lunghezza di tale collegamento non deve essere superiore ai 2,44 m (8 piedi).</p> <p>(e) Verificare l'azione che deve essere prodotta dall'uscita ed assicurarsi che sia programmata correttamente. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla FASE 4 della presente guida.</p>
L'illuminazione di emergenza non funziona	<p>(a) Le linee di pilotaggio non sono collegate.</p> <p>(b) Il DIP switch dell'illuminazione d'emergenza non è impostato correttamente.</p> <p>(c) Nel sistema devono essere presenti almeno un quadro configurato per l'illuminazione d'emergenza e un quadro configurato per l'illuminazione ordinaria.</p> <p>(d) I livelli d'emergenza non sono stati programmati.</p>	<p>(a) Perché l'illuminazione d'emergenza funzioni, il pin più a destra nel connettore a 6 pin nella parte superiore del programmatore deve essere collegato tra tutti i quadri. Per maggiori dettagli sulla linea di pilotaggio luci di emergenza, si veda la <b>Guida all'installazione LCP128</b>.</p> <p>(b) Nei quadri collegati all'illuminazione d'emergenza, il DIP switch che controlla tale funzione deve trovarsi nella posizione più a destra. Nei quadri collegati all'illuminazione ordinaria, il DIP switch che controlla l'illuminazione d'emergenza deve trovarsi nella posizione più a sinistra.</p> <p>(c) I quadri configurati per l'illuminazione d'emergenza rilevano la presenza dei quadri configurati per l'illuminazione ordinaria. Per questo è necessario che siano presenti almeno un quadro di ciascun tipo.</p> <p>(d) È necessario programmare i livelli d'emergenza. Per maggiori informazioni su come programmare i livelli di emergenza, si veda la FASE 7 della presente guida.</p>
La retroilluminazione dello schermo LCD è spenta.	<p>(a) È attivato il salvaschermo.</p> <p>(b) Il programmatore non è alimentato.</p>	<p>(a) Premere un pulsante qualsiasi sul programmatore.</p> <p>(b) Il LED "POWER" (presenza tensione) nella parte inferiore del programmatore deve essere acceso. Se il LED non è acceso, non arriva tensione al dispositivo. Controllare l'alimentazione.</p>



## Individuazione ed Eliminazione dei Guasti (continua)



Problema	Possibile causa	Azione correttiva
I comandi RS232 non funzionano.	(a) Il baud rate non è corretto.  (b) Vedere il problema "I pulsanti delle stazioni di comando non funzionano" della presente sezione Individuazione ed eliminazione guasti.	(a) Verificare che i DIP switch che controllano il baud rate sui dispositivi OMX-RS232 siano configurati correttamente. Il baud rate sul dispositivo OMX-RS232 deve corrispondere al baud rate del dispositivo emittente.
Il dispositivo OMX-CCO-8 non funziona.	(a) I DIP switch che controllano le opzioni del dispositivo OMX-CCO-8 non sono impostati correttamente. (b) Vedere il problema "I pulsanti delle stazioni di comando non funzionano" della presente sezione Individuazione ed eliminazione guasti.	(a) Tutti i DIP switch che controllano le opzioni del dispositivo devono essere posizionati su ON.
Le uscite dell'OMX-AV non funzionano.	(a) Il DIP switch 8 dell'OMX-AV non è impostato correttamente.  (b) Le uscite non sono alimentate da un alimentatore esterno.  (b) Si veda il problema "I pulsanti delle stazioni di comando non funzionano" della presente sezione Individuazione ed eliminazione guasti.	(a) Impostare il DIP switch 8 su ON. In questo modo l'unità è configurata per gestire i contatti ritenuti o ad impulsi.  (b) Le uscite dell'OMX-AV devono essere collegate ad un alimentatore esterno (30Vcc max).
La password è sconosciuta.		(a) Contattare l'assistenza tecnica Lutron per sbloccare il programmatore. Le informazioni di contatto Lutron si trovano al termine della presente guida.
ODMX-512/DMX non controlla le luci.	(a) DMX non è attivo.	(g) Verificare la modalità di attivazione di DMX. Assicurarsi che le schede ODMX e DMX siano collegate (mediante Stato canale) e che il corrispondente canale di attivazione sia a più del 50%. Verificare inoltre che il tastierino Master sulla console teatrale sia al 100%.



### Tastierini e interruttori a chiave

Pulire la superficie frontale del dispositivo con un panno morbido inumidito con un sapone neutro (senza ammoniaca). Effettuare la pulizia ogni sei mesi circa.



**Attenzione!** Non applicare i detergenti a spruzzo, in quanto tali soluzioni potrebbero raggiungere i componenti interni.

### Quadri LCP128

1. Rimuovere lo sporco dalle aperture di ventilazione con un aspirapolvere e verificare che non siano presenti ostruzioni al flusso dell'aria. Lasciare uno spazio libero di 30,5 cm (12 in.) al di sopra e al di sotto del quadro.
2. Se vengono effettuati altri collegamenti elettrici all'interno del quadro, togliere con cura tutti i frammenti metallici, i pezzi di filo, il rivestimento isolante e gli altri detriti prima di ridare corrente.
3. Nell'improbabile eventualità di un danno alla strumentazione di comando on/off o di regolazione, portare gli interruttori automatici in posizione Off, rimettere in posizione i ponticelli e riportare gli interruttori automatici in posizione On. In questo modo si porteranno gli apparecchi d'illuminazione alla massima potenza.



- **Apertura vs. Chiusura** - un ingresso a contatti (CCI) dell'*LCP128* può essere programmato per rispondere all'apertura o alla chiusura del contatto.
- **Cambia** - un'azione che commuta i circuiti assegnati dallo stato On a quello Off e viceversa. Se i circuiti assegnati sono in stati diversi (alcuni On e altri Off), i circuiti si porteranno in stato On (acceso).
- **Canale di comando** - canale collegato in serie (daisy-chain) sul quale si trovano le stazioni di comando, connesso al quadro o ai quadri *LCP128*.
- **Contatto ritenuto vs. a impulsi** - Un'uscita a contatti (CCO) dell'*LCP128* può essere programmata con contatto di tipo a impulsi o ritenuto.
- **Conteggio lampeggi** - numero di volte che una lampada viene accesa e spenta per avvertire gli utenti che le luci saranno presto spente automaticamente.
- **Evento orologio** - azione che può essere impostata per verificarsi a ore fisse del giorno oppure in base all'alba e al tramonto (ora astronomica).
- **Evento settimanale** - evento controllato dall'orologio impostato per verificarsi in un giorno specifico (da domenica a sabato).
- **Evento vacanze** - evento controllato dall'orologio impostato per verificarsi durante un programma vacanze.
- **Indirizzamento** - come si riconoscono a vicenda i dispositivi collegati ad un circuito. Alle stazioni di comando è assegnato un indirizzo compreso tra 1 e 32, utilizzando i DIP switch 1-5 sull'unità. Per maggiori dettagli sulle stazioni di comando, vedere la *Guida all'installazione del LCP128* o le istruzioni fornite con ciascuna stazione di comando.
- **Ingresso a contatti (CCI)** - ingresso collegato al sistema sotto forma di due contatti che completano un circuito (contatti puliti). Questo ingresso può essere collegato ad un pulsante o ad un relè controllato da un altro sistema (sistema antincendio, sistema BMS, ecc.)
- **LCD (Liquid Crystal Display)** - display grafico integrato nel programmatore *LCP128* utilizzato per configurare il sistema.
- **LED (Light Emitting Diode)** - indicatore illuminato per facilitare la diagnosi dei problemi del programmatore e delle stazioni di comando.
- **Modalità emergenza** - modalità nella quale tutti gli ingressi del sistema sono disabilitati e i circuiti sono portati allo stato On o Off, o regolati, a seconda delle impostazioni della modalità emergenza. Attivata dalla mancanza di tensione rilevata sulla linea di pilotaggio luci di emergenza.
- **Modalità Fuori-Orario** - modalità orologio normalmente usata per spegnere le luci selezionate al termine del normale orario di lavoro di un edificio. Il sistema avvisa gli utenti che le luci saranno spente lampeggiando (conteggio lampeggi), quindi attendendo un tempo preimpostato (ritardo allo spegnimento) prima di spegnere automaticamente le luci. Se gli utenti desiderano mantenere le luci accese (o riaccenderle), possono premere il pulsante del tastierino che controlla quelle lampade specifiche. Le luci rimarranno accese per un tempo preimpostato (tempo avviso), quindi si ripeterà il ciclo di lampeggio. Questo processo continuerà fino all'evento orologio Termina Fuori-Orario.
- **Modalità teatrale DMX** - questa modalità interrompe la separazione d'aria (air gap) nel circuito, consentendo un tempo di risposta immediato dell'illuminazione e di altre apparecchiature per uso teatrale. Questa azione, tuttavia, riduce la durata dei bulbi delle lampade ed elimina la funzione di sicurezza assicurata dalla separazione in aria.
- **NTOMX-KS** - stazione di comando che richiede una chiave. L'interruttore a chiave può essere programmato per essere ruotato in senso orario o antiorario.
- **ODMX-512** - interfaccia di comando che integra nel sistema fino a 32 ingressi DMX-512 da una console per uso teatrale.
- **OMX-AV** - stazione di comando collegata al canale di comando, che fornisce 5 ingressi a contatti e 5 uscite a contatti.
- **OMX-CCO-8** - stazione di comando collegata al canale di comando che fornisce 8 uscite a contatti.
- **OMX-RS232** - interfaccia di controllo che facilita l'integrazione nel sistema di gestione dell'edificio attraverso il protocollo RS232.
- **Ritardo allo spegnimento** - ritardo (fino a 90 minuti) che può essere programmato per un gruppo di circuiti prima di spegnere le luci, richiamabile premendo un singolo pulsante.
- **Scena** - impostazioni programmate per un circuito o gruppo di circuiti, che creano un effetto richiamabile premendo un singolo pulsante, girando una chiave, ecc.
- **Scena personalizzata** - una scena programmata e assegnata a uno specifico evento orologio, pulsante, o ingresso a contatti.
- **Stazione di comando** - dispositivo situato sul canale di comando che dispone di ingressi e/o uscite a bassa tensione, normalmente un tastierino, un interruttore a chiave, oppure i modelli OMX-CCO-8, OMX-RS232 o OMX-AV.
- **Tastierino** - dispositivo applicabile a parete che comprende uno o più pulsanti ed è collegato al circuito di comando. I pulsanti possono essere utilizzati per attivare scene, commutare i circuiti, ecc.
- **Tempo avviso** - periodo di tempo durante il quale una luce può restare accesa (su richiesta di un tastierino o di un ingresso a contatti) prima che venga spenta automaticamente dalla modalità Fuori-Orario.
- **Uscita a contatti (CCO)** - uscita fornita dal sistema sotto forma di due contatti che completano un circuito (contatti puliti). Questa uscita può essere fornita da un dispositivo OMX-AV, OMX-CCO-8, da un pulsante, un interruttore a chiave o da un evento orologio.
- **Vacanza** - uno speciale programma orologio impostato per iniziare ad una data specifica e durare un determinato numero di giorni. Il programma di una vacanza ha priorità rispetto a quello settimanale che in condizioni normali sarebbe stato attivato in quel giorno.



## Tabelle quadri

### Come usare queste tabelle:

- Per ciascun quadro, riportare una descrizione di ogni circuito. Etichettare tutte le parti di ricambio.
- Cancellare i circuiti che non esistono.
- Inserire i numeri dei circuiti del sistema. *(continua alla pagina seguente)*

Quadro 1		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		

Quadro 2		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		



## Tabelle quadri

### Come usare queste tabelle(continua):

- Il circuito 1 del quadro 1 è il circuito 1 del sistema. Il numero di circuito è progressivo da quadro a quadro. Continuare a numerare i quadri dal 2 al 4 (se presenti).

Quadro 3		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		

Quadro 4		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		



## Tabelle quadri

Quadro 5		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		

Quadro 6		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		



## Tabelle quadri

Quadro 7		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		

Quadro 8		
Circuito del quadro	Circuiti di sistema	Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		



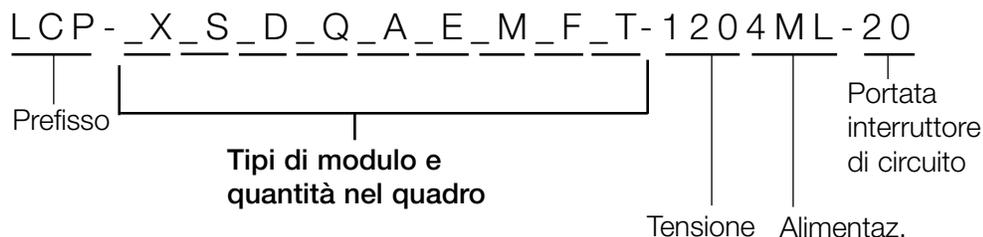
# Tabella Tipo modulo

## Come usare questa tabella:

- Annotare il tipo di modulo corretto per ciascun quadro.

## Codice quadro LCP128

Il codice di ciascun quadro LCP128 del sistema indica la quantità e il tipo di moduli presente nel quadro.



### Tutti i tipi di modulo

**X** = Comando on/off 4 circuiti (relè) (XP)

**S** = Comando on/off 1 circuito (1U)

**D** = Comando on/off 2 circuiti (2U)

**Q** = Comando on/off 4 circuiti (4U)

**A** = Regolazione adattativa 4 circuiti (4A)

**E** = Regolazione carichi elettronici bassa tensione 4 circuiti (4E)

**M** = Motore 4 circuiti (4M)

**F** = Modulo di velocità ventilatore silenzioso 4 circuiti (4FSQ)

**T** = Modulo di comando reattore 0-10V (TVM). Il modulo TVM consente il comando On/Off o regolato dei tipi di carico 0-10V, PWM, DSI, DALI (broadcast), 10-0 V, DIS LOG o DALI LOG.

Esempio di codice:

LCP-2S4Q-1204ML-20

Quadro con due moduli di regolazione a 1 uscita (2S) e quattro moduli di regolazione a 4 uscite (4Q), per un totale di sei moduli.

*I tipi di moduli non presenti vengono omissi dal codice.*

**I moduli vengono installati all'interno del quadro nell'ordine in cui compaiono nel codice, ad iniziare dalla parte superiore del quadro.** Annotare il tipo di moduli in ciascun quadro e utilizzare queste informazioni per la configurazione dei tipi di modulo alla FASE 1.

**Nota:** i quadri Spec-grade dispongono unicamente di schede GP per i tipi di modulo.

Quadro 1		Quadro 2		Quadro 3		Quadro 4		Quadro 5		Quadro 6		Quadro 7		Quadro 8	
Modulo	"Tipo"														
1		1		1		1		1		1		1		1	
2		2		2		2		2		2		2		2	
3		3		3		3		3		3		3		3	
4		4		4		4		4		4		4		4	
5		5		5		5		5		5		5		5	
6		6		6		6		6		6		6		6	
7		7		7		7		7		7		7		7	
8		8		8		8		8		8		8		8	
9		9		9		9		9		9		9		9	



## Tabella Tipo carico

### Come usare questa tabella:

- Fare riferimento alla scheda carichi per ciascun quadro e annotare le impostazioni dei tipi di carico corretti per ciascun circuito.

A ciascun circuito di ogni quadro LCP128 deve essere assegnato a un tipo di carico (si veda la FASE 1 nella parte iniziale della presente guida). I tipi di carico disponibili per ciascun circuito dipendono dal tipo di modulo collegato al circuito. Di seguito sono elencati i tipi di carico disponibili.

Tipo modulo	Tipi di carichi	Descrizione
X (XP)	Non dimmerabili	L'intensità luminosa passa da On a Off senza livelli di regolazione intermedi.
S / D / Q (1U / 2U / 4U)	A incandescenza	Per le lampade con filamenti in tungsteno.
	Magnetici a bassa tensione (MLV) Tu-Wire®	Per lampade a bassa tensione con trasformatori magnetici. Per le lampade fluorescenti dotate di reattore Lutron Tu-Wire®.
	Elettronici a bassa tensione (ELV)	Per l'uso con lampade a bassa tensione dotate di trasformatori elettronici. È necessaria l'interfaccia esterna Lutron ELVI-1000.
	Non dimmerabili	Non dimmerabili
A (4A)	Modulo di regolazione adattivo	Adatto all'uso con lampade al tungsteno (a incandescenza), elettroniche a bassa tensione, magnetiche a bassa tensione, al neon.
E (4E)	Elettronici a bassa tensione (ELV)	Per l'uso con lampade a bassa tensione dotate di trasformatori elettronici.
M (4M)	Motore	Per il controllo di motori.
F (4FSQ)	Ventilatore	Per il controllo della velocità dei ventilatori.
T (TVM)	0-10 V; 10-0 V	Per reattori con controllo 0-10 V $\overline{=}$
	PWM	Per reattori con controllo PWM
	Tridonic® DSI; DIS LOG	Per reattori con controllo Tridonic DSI.
	DALI (solo broadcast); DALI LOG	Per reattori con controllo DALI solo broadcast.
Scheda GP (solo Spec-grade)	A incandescenza	Per le lampade con filamenti in tungsteno.
	Magnetici a bassa tensione (MLV) Tu-Wire®	Per lampade a bassa tensione con trasformatori magnetici. Per le lampade fluorescenti dotate di reattore Lutron Tu-Wire®.
	Elettronici a bassa tensione (ELV)	Per l'uso con lampade a bassa tensione dotate di trasformatori elettronici. È necessaria l'interfaccia esterna Lutron ELVI-1000.
	Non dimmerabili	Non dimmerabili
	Hi-Lume® FDB	Reattore dimmerabile per carichi fluorescenti
	Eco-10®	Reattore dimmerabile per carichi fluorescenti
	Al neon	Per illuminazione al neon
Carichi TVM	Vedi sopra	

Se il sistema utilizza un'interfaccia di potenza, fare riferimento alla seguente tabella per determinare quale tipo di carico deve essere selezionato sul programmatore LCP128.

Tipo di carico	Interfaccia Lutron	Tipo di carico Impostazione	Massimo carico collegato
Elettronici a bassa tensione (ELV)	ELVI-1000	ELV	960 W
Reattori Lutron Hi-lume®	GRX-FDBI-16A-120	Tu-Wire®	1 920 W
Reattori 0-10 V $\overline{=}$	GRX-TVI	Tu-Wire®	300 mA (sinking max), 1 920 W (comando On/Off)
<2 000 W di lampade a incandescenza magnetiche a bassa tensione (MLV), alogene, Tu-Wire®	NGRX-PB-WH	A incandescenza	2 000 W
>2 000 W di lampade a incandescenza magnetiche a bassa tensione (MLV), alogene, Tu-Wire®, Hi-lume®	HP-2, HP-4, HP-6	A incandescenza	2 000 W, 4 000 W, 6 000 W



## Tabella di riferimento posizione dispositivi

### Come usare questa tabella:

• Per ciascuna stazione di comando, indicare il numero di pulsanti e una breve descrizione / la posizione.

Indirizzo	Numero di pulsanti	Posizione / Descrizione
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		





# Tabella Stazioni di comando (continua)

Come usare questa tabella (continua):

- Per ciascun pulsante o contatto, annotare l'azione e quale circuito si sta controllando.

Circuito di sistema / Descrizione	
25	
26	
27	
28	
29	
30	
31	
32	
33	
34	
35	
36	
37	
38	
39	
40	
41	
42	
43	
44	
45	
46	
47	
48	
49	
50	
51	
52	
53	
54	
55	
56	
57	
58	
59	
60	
61	
62	
63	
64	



# Informazioni di contatto e Garanzia

Sito Internet: [www.lutron.com](http://www.lutron.com)  
E-mail: [product@lutron.com](mailto:product@lutron.com)

## SEDE PRINCIPALE USA

Lutron Electronics Co., Inc.  
7200 Suter Road, Coopersburg, PA 18036-1299  
TEL +1.610.282.3800  
FAX +1.610.282.1243  
Numero verde 1.888.LUTRON1  
Assistenza tecnica 1.800.523.9466

## Brasile

Lutron BZ do Brasil Ltda.  
AV, Brasil, 239, Jardim America  
Sao Paulo-SP, CEP: 01431-000, Brasile  
TEL +55.11.3885.5152  
FAX +55.11.3887.7138

## Assistenza tecnica telefonica per America Settentrionale e Meridionale

U.S.A., Canada, zona caraibica: 1.800.523.9466  
Messico: +1.888.235.2910  
America Centrale e Meridionale: +1.610.282.6701

## SEDE IN EUROPA

### Regno Unito

Lutron EA Ltd.  
6 Sovereign Close, London, E1W 3JF Regno Unito  
TEL +44.(0)20.7702.0657  
FAX +44.(0)20.7480.6899  
NUMERO VERDE (UK) 0800.282.107  
Assistenza tecnica +44.(0)20.7680.4481

### ALTRE SEDI

#### Francia

Lutron LTC, S.A.R.L.  
90 rue de Villiers, 92300 Levallois-Perret Francia  
TEL +33.(0)1.41.05.42.80  
FAX +33.(0)1.41.05.01.80  
NUMERO VERDE 0800.90.12.18

#### Germania

Lutron Electronics GmbH, Landsberger Allee 201,  
13055 Berlino, Germania  
TEL +49.(0)30.9710.4590  
FAX +49.(0)30.9710.4591  
NUMERO VERDE 00800.5887.6635

#### Italia

Lutron LDV, S.r.l.  
NUMERO VERDE: 800.979.208

#### Spagna, Barcellona

Lutron CC, S.R.L.  
Gran Via del Carlos III, 84, planta 3ª,  
08028, Barcellona, Spagna  
TEL +34.93.496.57.42  
FAX +34.93.496.57.01  
NUMERO VERDE 0900.948.944

#### Spagna, Madrid

Lutron CC, S.R.L.  
Calle Orense, 85, 28020 Madrid, Spagna  
TEL +34.91.567.84.79  
FAX +34.91.567.84.78  
NUMERO VERDE 0900.948.944

## SEDE IN ASIA

### Singapore

Lutron GL Ltd.  
15 Hoe Chiang Road, #07-03 Euro Asia Centre,  
Singapore 089316  
TEL +65.6220.4666  
FAX +65.6220.4333

### Cina, Pechino

Lutron GL Ltd. - Ufficio di rappresentanza di Pechino  
5th Floor, China Life Tower  
No. 16 Chaowai Street, Chaoyang District, Beijing  
100020 Cina  
TEL +86.10.5877.1817  
FAX +86.10.5877.1816

### Cina, Guangzhou

Ufficio di rappresentanza Lutron GL Ltd. Guangzhou  
Suite A09, 23/F Tower A, Centre Plaza  
161 Lin He Xi Lu, Tian He District, Guangzhou  
510620 Cina  
TEL +86.20.2885.8266  
FAX +86.20.2885.8366

### Cina, Shanghai

Lutron GL Ltd., - Ufficio di rappresentanza di Shanghai  
Suite 07, 39th Floor, Plaza 66  
1266 Nan Jing West Road, Shanghai, 200040 Cina  
TEL +86.21.6288.1473  
FAX +86.21.6288.1751

### Hong Kong

Lutron GL Ltd.  
Unit 2808, 28/F, 248 Queen's Road East  
Wanchai, Hong Kong  
TEL +852.2104.7733  
FAX +852.2104.7633

### Giappone

Lutron Asuka Co. Ltd.  
No. 16 Kowa Building, 4F, 1-9-20  
Akasaka, Minato-ku, Tokyo 107-0052 Giappone  
TEL +81.3.5575.8411  
FAX +81.3.5575.8420  
NUMERO VERDE 0120.083.417

### Assistenza Tecnica - Asia

Cina settentrionale: 10.800.712.1536  
Cina meridionale: 10.800.712.1536  
Hong Kong: 800.901.849  
Indonesia: 001.803.011.3994  
Giappone: +81.3.5575.8411  
Macau: 0800.401  
Singapore: 800.120.4491  
Taiwan: 00.801.137.737  
Tailandia: 001.800.120.665853  
Altri paesi: +800.120.4491

## Lutron Electronics Co., Inc. Garanzia limitata di 1 anno

Per il periodo di un anno dalla data di acquisto, fatte salve le esclusioni e le limitazioni sottoriportate, Lutron garantisce che ciascuna unità nuova è priva di difetti di produzione. Lutron potrà, a propria discrezione, riparare l'unità difettosa oppure emettere un accredito di importo pari al prezzo di acquisto dell'unità difettosa a favore del Cliente, utilizzabile per l'acquisto presso Lutron di un'unità di ricambio avente caratteristiche comparabili. L'unità sostitutiva fornita da Lutron o, a propria esclusiva discrezione, da un rivenditore autorizzato, potrà essere un'unità nuova, usata, riparata, ricondizionata e/o prodotta da un diverso costruttore.

Nel caso l'unità sia messa in funzione da Lutron o da terzi autorizzati da Lutron come parte di un sistema di controllo dell'illuminazione messo in funzione da Lutron, i termini della presente garanzia saranno estesi ed eventuali accrediti a fronte del costo di sostituzione dei componenti saranno emessi su base proporzionale, in funzione della garanzia fornita sulla messa in funzione del sistema, ad eccezione del termine di garanzia dell'unità, che decorrerà dalla data della messa in funzione.

### ESCLUSIONI E LIMITAZIONI

La presente Garanzia non copre, e Lutron e i propri fornitori non potranno essere ritenuti responsabili per:

- Danni, malfunzionamenti o impossibilità di utilizzo accertati da Lutron o da terzi autorizzati da Lutron, dovuti al normale usura, abuso, uso non corretto, installazione non corretta, negligenza, incidenti, interferenze o fattori ambientali, quali: (a) uso di tensioni di rete, fusibili o interruttori automatici di tipo non corretto; (b) mancata installazione, manutenzione o uso dell'unità in conformità alle istruzioni operative fornite da Lutron, nonché alle normative vigenti previste dal National Electrical Code e alle normative di sicurezza stabilite dall'Underwriter's Laboratories; (c) uso di dispositivi o accessori incompatibili; (d) ventilazione non corretta o insufficiente; (e) riparazioni o configurazioni non autorizzate; (f) vandalismo; oppure (g) causa di forza maggiore, come incendio, fulmine, alluvione, tornado, terremoto, uragano o altri problemi indipendenti dalla volontà di Lutron.
- Costi per il personale inviato presso il luogo di installazione, per verificare i problemi, rimuovere, riparare, sostituire, configurare, reinstallare e/o riprogrammare l'unità o i relativi componenti.
- Attrezzature e componenti esterni all'unità, ivi compresi quelli venduti o forniti da Lutron (che possono essere coperti da una garanzia separata).
- Costi per la riparazione o sostituzione di altri beni danneggiati a seguito del funzionamento non corretto dell'unità, anche nel caso in cui tali danni siano stati causati dall'unità.

AD ECCEZIONE DI QUANTO ESPRESSAMENTE PREVISTO DALLA PRESENTE GARANZIA, LUTRON NON RILASCIARÀ GARANZIE ESPRESSE O IMPLICITE DI ALCUN TIPO, IVI COMPRESI EVENTUALI GARANZIE DI ADEGUATEZZA PER UNO SCOPO PRECISO O GARANZIE DI COMMERCIALITÀ. LUTRON NON GARANTISCE CHE L'UNITÀ FUNZIONERÀ SENZA INTERRUZIONI O ERRORI.

NESSUN AGENTE, DIPENDENTE O RAPPRESENTANTE DI LUTRON HA L'AUTORITÀ DI VINCOLARE LUTRON A QUALSIASI AFFERMAZIONE, DICHIARAZIONE O GARANZIA RELATIVA ALL'UNITÀ. A MENO CHE UN'AFFERMAZIONE, DICHIARAZIONE O GARANZIA RILASCIATA DA UN AGENTE, DIPENDENTE O RAPPRESENTANTE NON SIA SPECIFICAMENTE INCLUSA ALLA PRESENTE, O NEL MATERIALE STANDARD FORNITO DA LUTRON, NON DOVRÀ INTENDERSI PARTE INTEGRANTE DELL'ACCORDO INTERVENUTO TRA LUTRON E IL CLIENTE E NON POTRÀ IN ALCUN MODO ESSERE FATTO VALORE DA PARTE DEL CLIENTE.

IN NESSUN CASO LUTRON O EVENTUALI TERZE PARTI POTRANNO ESSERE RITENUTI RESPONSABILI PER DANNI ESEMPLARI, CONSEGUENZIALI, INCIDENTALI O SPECIALI (IVI COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON LIMITATIVO, DANNI PER PERDITE DI PROFITTI, INFORMAZIONI CONFIDENZIALI O DI ALTRO TIPO, PRIVACY; INTERRUZIONI DELL'ATTIVITÀ COMMERCIALE; LESIONI PERSONALI; MANCATO RISPETTO DEI PROPRI OBBLIGHI, IVI COMPRESO LA BUONA FEDE O NORMALE DILIGENZA; NEGLIGENZA O ALTRA PERDITA PECUNIARIA DI QUALSIASI NATURA), NÉ PER EVENTUALI LAVORI DI RIPARAZIONE INTRAPRESI SENZA IL CONSENSO SCRITTO DI LUTRON A FRONTE DI O RELATIVI ALL'INSTALLAZIONE, SMONTAGGIO, UTILIZZO O IMPOSSIBILITÀ D'USO DELL'UNITÀ O ALTRO, AI SENSI DI O RELATIVAMENTE ALLA PRESENTE GARANZIA O A QUALSIASI ACCORDO CHE INCORPORI LA PRESENTE GARANZIA, ANCHE IN CASO DI ERRORE, ILLECITO (IVI COMPRESA LA NEGLIGENZA), RESPONSABILITÀ OGGETTIVA, VIOLAZIONE DEL CONTRATTO O DELLA GARANZIA DA PARTE DI LUTRON O DEI PROPRI FORNITORI; O ANCHE SE LUTRON O EVENTUALI TERZI FOSSERO A CONOSCENZA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI.

NONOSTANTE I DANNI CHE IL CLIENTE PUÒ SUBIRE PER QUALSIASI RAGIONE (IVI COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON LIMITATIVO, TUTTI I DANNI DIRETTI E TUTTI I DANNI DI CUI SOPRA), LA RESPONSABILITÀ COMPLESSIVA DI LUTRON E DI EVENTUALI TERZI, AI SENSI DELLA PRESENTE GARANZIA, IN CASO DI RECLAMI PER DANNI DOVUTI O RELATIVI ALLA PRODUZIONE, VENDITA, INSTALLAZIONE, CONSEGNA, USO, RIPARAZIONE O SOSTITUZIONE DELL'UNITÀ, OPPURE A FRONTE DI QUALSIASI ACCORDO CHE INCORPORI LA PRESENTE GARANZIA, NONCHÉ IL SOLO RIMEDIO A DISPOSIZIONE DEL CLIENTE PER QUANTO SOPRA SARÀ LIMITATO ALL'IMPORTO PAGATO A LUTRON DAL CLIENTE PER L'UNITÀ. LE LIMITAZIONI, ESCLUSIONI E DICHIARAZIONI LIBERATORIE DI CUI SOPRA SONO APPLICABILI NELLA MASSIMA MISURA CONSENTITA DALLA LEGGE IN VIGORE, ANCHE NEL CASO IN CUI UN RIMEDIO NON OTTENGA IL SUO SCOPO ESSENZIALE.

### RICHIESTA DI APPLICAZIONE DELLA GARANZIA

Per presentare un reclamo ai sensi della presente garanzia, informare tempestivamente Lutron, entro il periodo di garanzia di cui sopra, contattando il Lutron Technical Support Center al numero (800) 523-9466. Lutron potrà, a propria esclusiva discrezione, determinare come e se intervenire, ai sensi della presente garanzia. Per consentire a Lutron di rispondere prontamente a una richiesta di applicazione della garanzia, tenere a portata di mano il numero di serie e il modello dell'unità quando si effettua la chiamata. Se Lutron, a propria esclusiva discrezione, determina che è necessario l'intervento di un tecnico sul posto o un'eventuale altra azione riparatoria, potrà inviare un rappresentante Lutron Services Co. o un rivenditore autorizzato presso il Cliente e/o coordinare un intervento in garanzia tra il Cliente e il rivenditore autorizzato.

La presente garanzia fornisce all'acquirente specifici diritti legali. L'acquirente può inoltre godere di eventuali altri diritti concessi dalla normativa applicabile nel proprio paese. Alcuni stati non prevedono limitazioni sulla durata della garanzia implicita, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabili a voi. Alcuni stati non prevedono l'esclusione o la limitazione dei danni diretti o indiretti, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabili a voi.

La presente garanzia fornisce all'acquirente specifici diritti legali. L'acquirente può inoltre godere di eventuali altri diritti concessi dalla normativa applicabile nel proprio paese. Alcuni stati non prevedono limitazioni sulla durata della garanzia implicita, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabili a voi. Alcuni stati non prevedono l'esclusione o la limitazione dei danni incidentali o consequenziali, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabili a voi. Questo prodotto è coperto da uno o più dei seguenti brevetti registrati negli Stati Uniti: 5,309,068; 5,633,540; 5,808,417; 6,046,550; 6,091,205; 6,188,181; 6,347,028; 6,380,692; e i corrispondenti brevetti in altri paesi. In attesa di brevetti negli U.S.A. e in altri paesi.

Lutron, il relativo logo e Tu-Wire, e Hi-Lume sono marchi registrati, LCP128 è un marchio di fabbrica di Lutron Electronics Co., Inc. © 2006 Lutron Electronics Co., Inc.

