

Multiplexer ricevitore e trasmettitore compatibile serie Genio Allarme.

SR 7903

ART. 9010

Omologazione CE - EN 301 - 1; Omolog. frequenze EN300 - 220 - 3.
Conforme alla direttiva R&TTE 99/05/CE
Ver. 270902 **rev.3**

MANUALE DI INSTALLAZIONE ED USO_____



MADE IN ITALY_____



Nell'informarLa che i prodotti **Lince Italia** che costituiscono questa apparecchiatura, sono costruiti in conformità alle più recenti normative europee di Compatibilità Elettromagnetica, Omologazione frequenze e Conforme alla Direttiva R&TTE 99/05/CE, ***La ringraziamo per avere scelto l'affidabilità e qualità Lince.***

Per avere le massime prestazioni e versatilità da questa apparecchiatura, raccomandiamo un'attenta lettura del presente manuale.

Avvertenza

Le informazioni riportate in questo manuale d'istruzione, sono soggette a variazioni senza preavviso.

La Lince Italia S.r.l. declina ogni responsabilità per eventuali malfunzionamenti, errori o danni di qualsiasi tipo e genere, derivanti dall'uso e/o funzionamento di queste apparecchiature, incluso il periodo coperto da garanzia.

A meno d'autorizzazione scritta da parte della Lince Italia S.r.l. tutti i diritti sono riservati, così come è vietata la riproduzione, copiatura, traduzione totale o parte di questo manuale.

Indice:

1. Informazioni di carattere generale.....pag. 3
2. Installazionepag. 3
3. Programmazionepag. 5
4. Funzionamentopag. 17
5. Esempi di collegamento tipo.....pag. 19
6. Caratteristiche tecnichepag. 22

ARTICOLI COMPATIBILI CON L'UNITA' SR 7903		
Telecomando	Modello SR – 76.05	Articolo 9006
Tastiera	Modello SR – 73.16	Articolo 9003
Contatti	Modello SR – 75.03	Articolo 9005
Infrarossi	Modello SR – 71.12	Articolo 9002
Doppie tecnologie	Modello SR – 71DT12	Articolo 9012
Sirene	Modello SR – 74.110	Articolo 9004
Ponte radio	Modello SR – 77.01	Articolo 9008
Combinatore telefonico	Modello SR – 81.02	Articolo 9014
Infrarosso da esterno	Modello SR – B&B	Articolo 9015
Infrarosso da soffitto	Modello SR – ZENIT IR	Articolo 9019
Doppia tecnologia da soffitto	Modello SR – ZENITH DT	Articolo 9020
Combinatore GSM	Modello SR – 92.02	Articolo 9017

1 - Informazioni di carattere generale.

Il radio trasmettitore multiplexato SR 79.03 è un'apparecchiatura in grado di ricevere le segnalazioni dei sensori via radio della serie **Genio Allarme**®, e di trasmettere lo stato d'allarme a Sirene autoalimentate serie **Genio Allarme**®.

Tale ricevente s'interfaccia con qualsiasi centrale poiché è alimentata a 12 volt, e presenta delle uscite relè; è quindi interfacciabili a qualsiasi centrale via filo. (n/s Euro ... ecc.)

Risulta essere l'apparato ideale per integrare ad un sistema filare altri sensori infrarossi, doppia tecnologia, o contatti per finestre, via radio; permette inoltre di aggiungere all'impianto anche sirene via radio, senza nessun passaggio di cavi.

Si ha facoltà inoltre di poter usare l'unità per inserire e disinserire l'allarme tramite telecomando o tastiera via radio.

Il sistema multiplexer permette di separare le due unità, (ricetrasmittente e base-relè), semplicemente scollegando il connettore flat e collegandole tramite un cavo a 4 conduttori + schermo.

E' previsto un ingresso (On / Off) per lo stato dell'impianto, con attivazione del relè Key.

Un ingresso di allarme (All In) per la trasmissione del segnale di allarme alla sirena via radio.

La base relè oltre alle uscite scambio libero, ha anche 2 uscite open collector per identificazione linea aperta (relativa ai contatti via radio), e batteria periferica bassa.(infrarosso doppia tecnologia contatti e sirena)

Tramite Jumper è possibile predisporre il funzionamento dell'uscita chiave come: impulsiva, passo passo, blocco o meno in caso di linea aperta, led accesi permanentemente, o temporizzati.

La capacità di memorizzazione della ricevente è: max 7 organi di comando e 21 periferiche (3 per zona).

2 - Installazione.

Prima di fissare fisicamente il radio ricevitore Sr 7903 occorre prendere visione dell'ambiente, per determinare la migliore posizione della ricevente rispetto alle periferiche.

Solitamente si predilige collocare la ricevente nelle immediate vicinanze della centrale, ma questa non sempre risulta essere la scelta migliore poiché la centrale potrebbe trovarsi in posti periferici e/o particolarmente schermati da strutture metalliche, o ancora nei pressi di quadri elettrici, dove certamente le condizioni di radioricezione non sono ottimali.

In questi casi sarà possibile separare le due schede semplicemente togliendo il connettore che le unisce, e ricollegarle tramite un comune cavo antifurto a 4 conduttori più schermo.

In questo modo sarà possibile ottenere la migliore ricezione possibile, poiché la parte radio potrà essere posizionata nel punto di miglior ricezione, mentre la parte relè potrà essere inserita in un box (opzionale Art. 9018 SR BOX) per essere poi fissato nelle immediate vicinanze della centrale.

Per verificare la ricezione delle periferiche rispetto alla ricevente, esiste la pratica funzione di test, che sarà spiegata nel paragrafo Verifiche funzionali.

La massima distanza raggiungibile all'esterno è 120 mt. (tipica)

DESCRIZIONE dei LED e significato dei colori e lampeggi

Descrizione del led Tx /Rx ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Dialogo del BUS O.K.	Lampeggiante Verde Rosso
Dialogo BUS O.K. ma i sabotaggi sensori sono esclusi	Lampeggiante Verde
Sabotaggio sulla unità ricevente	Lampeggiante Rosso
Evento in memoria	Lampeggiante Arancione
Antistrappo non collegato o J 1 posizionato in modo errato.	Rosso fisso o Verde fisso

Descrizione dei Led di zona da 1 a 7 ○ ● ● ● ● ● ● ● ○

Linea Aperta	Verde fisso
Batteria Bassa	Rosso/Verde lampeggiante
Sabotaggio	Rosso fisso
Linea Aperta + Sabotaggio	Arancio
Batteria Bassa + Sabotaggio	Rosso lampeggiante
Batteria Bassa + Linea Aperta	Verde lampeggiante
Batt. Bassa + Linea Aperta + Sabot.	Arancio lampeggiante

Descrizione del led ON/OFF ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ●

Disinserito	Verde fisso
Inserito	Rosso fisso
Allarme Saturazione in memoria	Rosso/Verde lampeggiante

N.B. Se il Jumper della temporizzazione dei led **J 3** vicino al tastino PS3 è in OFF, i led saranno attivi solo per 10 secondi poi si spegneranno, fa eccezione il led ON OFF che rimarrà stabile.

Descrizione della programmazione:

Il concetto di base della programmazione della unità ricetrasmittente è molto semplice:

Basta memorizzare sulle zone i singoli pezzi concernenti l'impianto, sensori telecomandi sirene ecc. Le centrali alla quale si interfacerà la nostra unità sono già provviste di comando di inserimento, tramite chiave elettronica, tastiera, ecc. Pertanto i telecomandi o tastiere della serie Genio non sono necessari. Si possono comunque usare quando il sistema di inserimento via filo non è possibile o per avere la possibilità di inserire sia da comando via filo, che da telecomando/tastiera via radio.

Occorre ricordare che ogni singola periferica (chiameremo così, sensori, sirene, trasmettitori per contatti, telecomandi tastiere ecc.), ha un suo codice fisso sempre diverso da qualsiasi altra periferica prodotta dalla Lince, per cui la cosa da fare, è semplicemente, memorizzare la singola periferica sulla zona desiderata.

I telecomandi hanno una zona riservata (led ON OFF) tutte le altre periferiche sono di libere attribuzione. (led da 1 a 7)

Il massimo numero di telecomandi / tastiere è 7 mentre le periferiche sono tre per zona cioè 21 max.

3- Programmazione .

Reset totale:

Per resettare completamente il ricevitore, procedere nel seguente modo. (*cancellazione di tutte le periferiche memorizzate*)

Ad apparecchiatura disalimentata, e con Dip switch 1 in OFF premere contemporaneamente i tasti **PS1 PS2 e PS3**, e rialimentare tenendoli premuti, Si avranno tutti i led accesi che si spengono in sequenza, arrivati all'ultimo, si accendo per 1 sec. tutti i led e dopo altri due sec. si sentirà un beep. Rilasciare i tasti.

N.B. rilasciare i tasti solo al termine del ciclo di reset (dura all'incirca 8/10 sec)

Rimarrà acceso il led ON OFF ad indicare che siamo entrati nella fase di programmazione, e siamo sulla zona destinata alla memorizzazione dei telecomandi/tastiere.

Si può decidere di programmare i telecomandi/tastiere semplicemente inviando un comando di Off totale (☞).

Nel caso non si debbano programmare telecomandi, uscire dalla programmazione premendo per 3 sec. il tasto **PS2**.

N. B. si può uscire dalla programmazione anche tramite il tasto ON OFF del telecomando eventualmente memorizzato, o aspettando 2 minuti senza effettuare nessuna operazione

Tutte le impostazioni, programmazioni ed entrata nei vari menù che verranno esposte, verranno sempre descritte tramite i tastini **PS 1, PS 2, PS 3**. Ricordiamo che sarà possibile entrare in programmazione anche tramite telecomando.

Entrata in programmazione

Tramite i tastini PS1, PS2, PS3

Per entrare in programmazione, premere per 3 sec. il tasto **PS3**, si accenderà il led ON OFF ad indicare che è possibile programmare dei telecomandi/tastiere.

1. premere il tasto (☞) del telecomando, il suo codice sarà memorizzato sulla centrale se quest'ultima emetterà un beep, ripetere, l'operazione per tutti i telecomandi.
2. continuare nella sequenza selezionando la zona dove memorizzare le periferiche tramite il tastino **PS 1** (vedi paragrafo programmazione periferiche)
3. Se si desidera uscire dalla programmazione premere **PS 2**, per 3 secondi, o uscita automatica dopo due minuti

Con l'ausilio del Telecomando

Dopo aver effettuato il reset generale descritto sopra, ed aver memorizzato il telecomando, premere **PS1** e contemporaneamente inviare un comando di *Off totale* (☰), si accenderà il led ON OFF ad indicare che è possibile programmare i telecomandi / tastiere.

Tramite il tasto **PS 1** selezionare le zone dove si dovranno memorizzare le periferiche, ed inviare una trasmissione della periferica semplicemente alimentandola, o se già alimentata, inviando una trasmissione di allarme o di sabotaggio. Il beep sulla ricevente indica l'avvenuta memorizzazione.

Uscita dalla programmazione

Per uscire dalla programmazione premere per 3 sec o più il tasto **PS 2**.

Sarà possibile uscire dalla programmazione anche tramite il tasto ON OFF del telecomando eventualmente memorizzato, o aspettando 2 minuti senza effettuare nessuna operazione

Menù Installatore e Menù Utente

La programmazione del nostro radio ricevitore multiplexer si divide in due livelli, quello destinato all'installatore, che deve essere fatto necessariamente a coperchio rimosso, e quello relativo all'utente, al quale si può accedere a radioricevitore chiuso.

Tramite il **menù Installatore** si accede alla regolazione dell'antisaturazione, e all'esclusione degli antisabotaggi interni delle periferiche.

Tramite il **menù Utente**, si accede alla verifica eventi in memoria ed al test RF.

Procedura per l'ingresso nel menù Installatore:

Premere contemporaneamente e per tre secondi i tasti **PS 1 + PS 3**

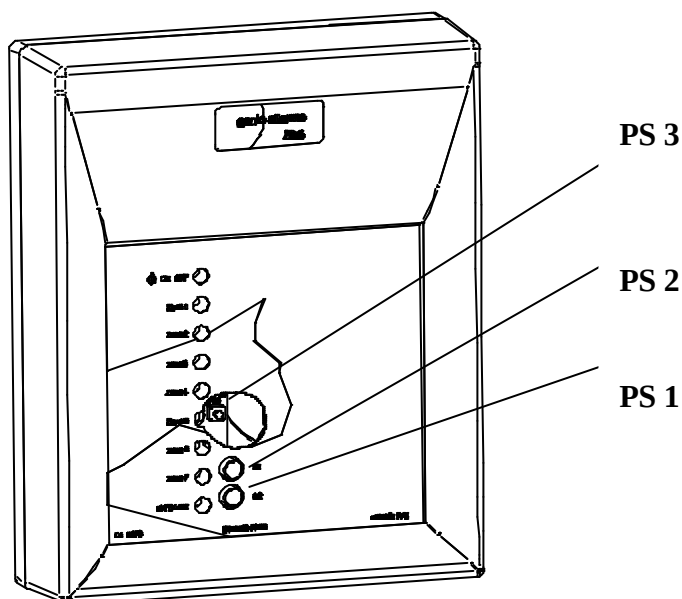
Uscita automatica dopo due minuti

Procedura per l'ingresso nel menù Utente

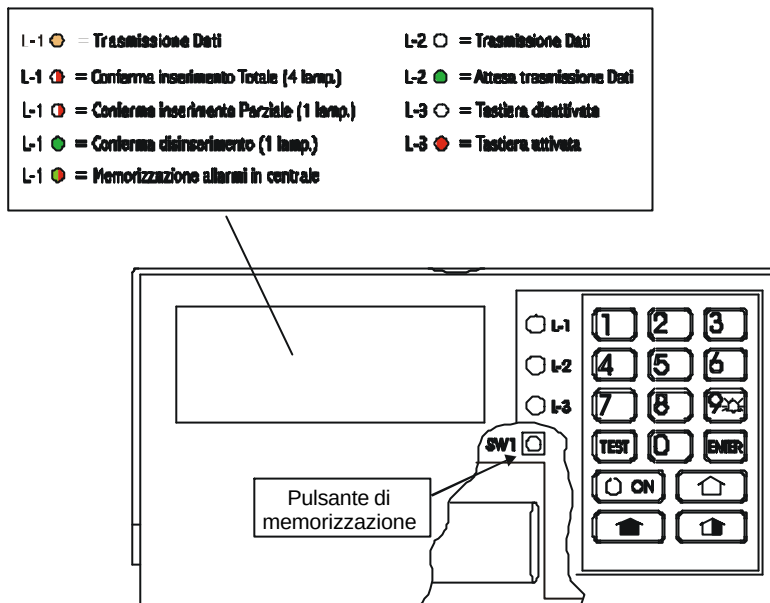
Premere contemporaneamente e per tre secondi i tasti **PS 1 + PS 2**

Uscita automatica dopo due minuti

Nei capitoli "antisaturazione", e all'"esclusione degli antisabotaggi", ed "eventi in memoria" ed al "test RF" verrà illustrato in dettaglio l'uso dei due menù.



Programmazione tastiere:



Entrata in programmazione

Per entrare in programmazione, premere per 3 sec. il tasto **PS3**, si accenderà il led ON OFF

1. Attivare la tastiera tramite il pulsante si accenderanno il LED-2 (verde) e il LED 3 (rosso).
2. Digitare il codice primario della tastiera (quello di fabbrica è) e poi premere il pulsante di disinserimento , il suo codice sarà memorizzato sulla centrale se quest'ultima emetterà un beep.
3. Ripetere la stessa operazione per memorizzare i codici delle altre tastiere.

Il numero massimo tra tastiere e telecomandi è Max 7. Si avrà evidenza del raggiungimento del n° massimo memorizzabile tramite il lampeggio del led ON OFF. (memoria di zona piena).

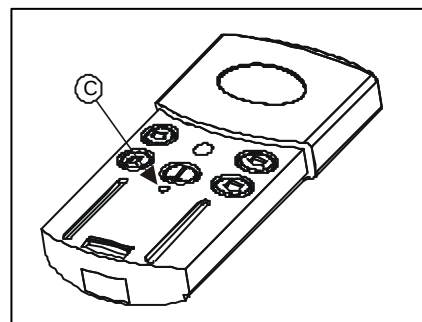
- N.B. Lo stesso principio di zona piena vale anche per tutte e sette le zone che però avranno la capacità di memorizzare solo tre periferiche.

Memorizzazione della risposta del telecomando e delle tastiere:

Da effettuare quando la ricevente è disinserita.

Utilizzando uno spillo, attraverso il forellino (C), premere per 7 secondi il pulsante di programmazione situato all'interno del **radiocomando**. A seguito di questa azione, la ricevente, emetterà un beep e invierà al radiocomando il segnale dell'avvenuta memorizzazione, che sarà evidenziata sullo stesso, con il lampeggio verde del LED.

Per la memorizzazione della risposta della **tastiera** accenderla tramite il tasto , premere il tasto SW1 (vedi disegno) sempre per la durata di 7 secondi, la ricevente, emetterà un beep e invierà alla tastiera il segnale di avvenuta memorizzazione del codice evidenziata dal lampeggio del led verde.



Programmazione periferiche:

Sirena Autoalimentata: Sr 74.110

Vedere il disegno a corredo della sirena SR 74-110

Entrata in programmazione

Per entrare in programmazione , premere per 3 sec. il tasto **PS3**, si accenderà il led ON OFF.

1. Posizionarsi sulla zona desiderata premendo più volte il tasto **PS 1** della ricevente.
2. Sulla scheda della sirena, premere **prima** il pulsante (**PS-1**), e poi collegare la batteria sul connettore (**CN-3**), tenendo presente che il suo inserimento ha un senso obbligato. In seguito a questa operazione, la centrale emetterà un beep, la sirena 4 beep ed un flash del LED (DL1), rilasciare **PS-1**. Queste segnalazioni sono la conferma che la sirena ha memorizzato il codice della centrale e viceversa. Se solo la centrale emette il beep, ripetere la procedura.

Per evitare che durante le successive prove la sirena generi l'allarme, si può momentaneamente staccare la sua batteria, le memorizzazioni fatte saranno mantenute. Ripetere la stessa operazione per memorizzare eventuali altre sirene autoalimentate.

Il lampeggio della zona sta ad indicare che la zona è “piena” per cui non si possono memorizzare altre periferiche sulla zona in oggetto.

N.B.

Se si è deciso di memorizzare una sirena via radio Sr 74.110 sarà necessario collegare un positivo presente in caso di allarme sul morsetto ALL_IN della ricevente.

Così facendo il ricevitore invierà un comando di allarme alla sirena ad ogni allarme generato dalla centrale filare.

Programmazione periferiche:

Infrarossi doppia tecnologia e trasmettitori universali.

Tramite i tastini PS1, PS2, PS3

Per entrare in programmazione , premere per 3 sec. il tasto **PS3**, si accenderà il led ON OFF.

1. Posizionarsi sulla zona desiderata premendo più volte il tasto **PS 1** della ricevente.
2. Collegare la batteria alla periferica (infrarosso, doppia tecnologia, o trasmettitore per contatti) e azionare il microswitch di sabotaggio per trasmettere il codice alla centrale, un beep da parte della stessa confermerà l'avvenuta memorizzazione del codice.
3. Ripetere l'operazione appena descritta per tutte le periferiche, ricordando che se ne possono memorizzare max 3 per zona. (al raggiungimento delle tre periferiche si ha il lampeggio della zona ad indicare che è “piena”)
4. Uscire dalla programmazione premendo il tasto **PS 2** per almeno 3 secondi

Con l'ausilio del Telecomando:

Premere il tastino **PS 1** e contemporaneamente inviare una trasmissione di *Off totale* () e continuare come ai punti da 1 a 3 sopra descritti.

N.B. A differenza della serie **Genio Allarme**, in questa versione non sarà possibile determinare la memorizzazione della periferica né come parziale, né come temporizzata, ma solo totale immediata, in quanto sarà la centrale filare a determinare il funzionamento della zona.

N.B. una nota importante riguarda la configurazione dei trasmettitori per contatti, in quanto sono in grado di riconoscere se la linea è aperta o chiusa, pertanto leggere scrupolosamente le istruzioni a corredo degli stessi, in modo da cortocircuitare o escludere gli ingressi non utilizzati.

Procedura di cancellazione della singola zona

Se necessario si può procedere alla cancellazione delle periferiche memorizzate su una singola zona. Procedere nel seguente modo:

Tramite i tastini PS1, PS2, PS3

Entrare in programmazione, premendo per 3 sec. il tasto **PS3**, si accenderà il led ON OFF. Posizionarsi sulla zona che si desidera cancellare premendo più volte il tasto **PS 1** della ricevente. Premere contemporaneamente i tasti **PS 2** e **PS 3** per tre sec. un beep confermerà l'avvenuta cancellazione di tutte le periferiche programmate sulla zona selezionata.

Con l'ausilio del telecomando:

Entrare in programmazione, premendo **PS 1** e contemporaneamente inviare un *Off totale* () tramite il telecomando

Selezionare tramite **PS 1** la zona desiderata, quindi inviare un *panico* () , un beep indicherà l'avvenuta cancellazione della zona in questione.

Antisaturazione. (Menù Installatore).

L'antisaturazione è una funzione che permette di generare un allarme all'arrivo di un segnale "pirata" e che perdura per oltre un limite impostabile da 5 a 250 secondi. Se si decide di attivarlo raccomandiamo di non impostare un tempo di antisaturazione troppo basso altrimenti un semplice segnale di breve durata potrebbe dare adito a falsi allarmi. Nell'impostare l'antisaturazione ricordare che è possibile averla, esclusa, attiva solo sul buzzer o attiva come allarme generale.

Tramite i tastini PS1, PS2, PS3

Per attivare la funzione di antisaturazione procedere nel seguente modo:
Entrare nel menù installatore, premendo contemporaneamente **PS 1** e **PS 3** per 3 secondi, si accende il led di zona 7,

spostarsi su led zona 6 tramite il tastino **PS 1**
 poi premere per 3 sec il tastino **PS 2**, (entrata nel menù della saturazione)
 subito dopo, premendo più volte il tastino **PS 1**, determinare quanti led (verdi) debbano rimanere accesi seguendo la seguente tabella:

Tab 1

1 Led acceso	5 secondi
2 Led accesi	30 secondi
3 Led accesi	60 secondi
4 Led accesi	90 secondi
5 Led accesi	120 secondi
6 Led accesi	150 secondi
7 Led accesi	180 secondi
8 Led accesi	250 secondi

Per determinare se l'antisaturazione deve essere attivo come allarme generale, solo buzzer interno o escluso, premere il tastino **PS 3** fino ad ottenere la configurazione del led **Tx/RX** desiderata secondo la seguente tabella:

Tab 2.

Led Tx/Rx verde	Antisaturazione solo su buzzer
Led Tx/Rx rosso	Antisaturazione su relè generale
Led Tx/Rx spento	Antisaturazione non attiva.

Per uscire dalla programmazione premere **PS 2** per 3 secondi; altrimenti uscita automatica dopo 20 secondi.

Con l'ausilio del telecomando:

Per entrare nella funzione di antisaturazione tramite telecomando procedere nel seguente modo:
 Premere **PS 1** e contemporaneamente trasmettere un *Ins. parziale* () tramite il telecomando, ci troveremo così nell'antisaturazione, decidere se attivarla tramite **PS 3** (vedi tabella 2) e determinare dopo quanti secondi deve intervenire tramite il tastino **PS 1** (vedi tab 1)
 Per uscire dalla programmazione premere *Off totale* () del telecomando; altrimenti uscita automatica dopo 20 secondi.

Esclusione sabotaggi interni: (Menù installatore)

Tramite i tastini PS1, PS2 PS3

Per attivare/disattivare la funzione di esclusione Antisabotaggi, procedere nel seguente modo:
 Entrare nel menù installatore, premendo contemporaneamente **PS 1** e **PS3** per 3 secondi, si accende il led di zona 7,
 poi premere per 3 sec il tastino **PS2**, (entrata nel menù dell'esclusione sabotaggi)
 subito dopo, tramite il tastino **PS 1**, determinare se il led di zona 7 deve essere acceso verde (antisabotaggi attivi) oppure spento (antisabotaggi esclusi).
 Uscire tramite **PS 2** per 3 sec, oppure automaticamente dopo due minuti.

Con l'ausilio del telecomando:

Per attivare/disattivare la funzione di esclusione Antisabotaggi, procedere nel seguente modo:

Premere **PS 1** e contemporaneamente trasmettere un *On totale* ()

si accende il led di zona 7,

poi premere per 3 sec il tastino **PS2**, (entrata nel menù dell'esclusione sabotaggi)

subito dopo, tramite il tastino **PS 1**, determinare se il led di zona 7 deve essere acceso verde (antisabotaggi attivi) oppure spento (antisabotaggi esclusi).

Uscire tramite **PS 2** per 3 sec, oppure automaticamente dopo due minuti.

Verifica eventi in memoria: (menù utente)

Tramite questa funzione è possibile verificare gli eventi in memoria della ricevente, fermo restando che la centrale filare avrà una sua memoria indipendente dalla ricevente.

Se il led di tx / rx lampeggia arancio (**Vedi pag..4.**) significa che ci sono eventi in memoria....

Per visualizzare eventuali eventi in memoria procedere nel seguente modo:

Tramite i tastini PS1, PS2, PS3

Da effettuare a ricevitore disinserito

Premere contemporaneamente e per tre secondi i tasti **PS 1 + PS2**

Si accende il led 7

Premere per 3 sec. il tasto **PS 2**

Si avrà la visualizzazione dello stato secondo la seguente tabella.

Allarme	Verde Fisso
Batteria Bassa	Lampeggio Verde - Rosso
Sabotaggio	Rosso Fisso
Allarme + Sabotaggio	Arancio
Batteria Bassa + Sabotaggio	Rosso Lampeggiante
Batteria Bassa + Allarme	Verde Lampeggiante
Batteria Bassa + Allarme + Sabotaggio	Arancio Lampeggiante

Per cancellare l'evento premere per 3 sec il tasto PS1

Per uscire premere per 3 secondi **PS 2**, o uscita automatica dopo 20 secondi

Con l'ausilio del telecomando:

Da effettuare a ricevitore disinserito

Inviare un comando di *Test* () , si ha immediatamente visione delle memorie secondo la tabella sopra riportata.

Per cancellare l'evento premere per 3 sec il tasto *panico* () ,

Per uscire inviare un *Off totale* () o premere per 3 secondi **PS 2**, o uscita automatica dopo 20 secondi.

Test RF

Tramite Tastini PS1, PS2, PS3 (Menu utente)

Utile per effettuare prove di portata delle periferiche

Entrare nel menù utente, premendo contemporaneamente **PS 1** e **PS 2** per 3 secondi, si accende il led di zona 7,

spostarsi su led zona 6 tramite il tastino **PS 1**

poi premere per 3 sec il tastino **PS 2**

da questo momento per la durata di due minuti siamo in modalità Test, pertanto è possibile effettuare trasmissioni dalle periferiche ed averne conferma tramite un beep che verrà emesso dalla radio ricevente ad ogni ricezione utile.

Uscita automatica dopo due minuti, o premendo **PS 2** per tre secondi

Con l'ausilio del telecomando:

Entrare nel menù utente premendo PS 1 e contemporaneamente inviando un *Test* (T).

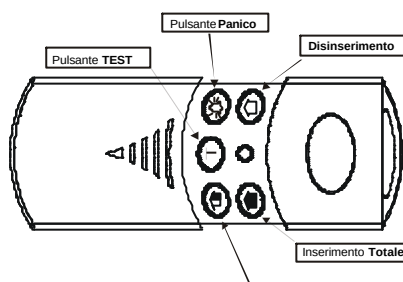
si accende il led di zona 7,

spostarsi su led zona 6 tramite il tastino **PS 1**

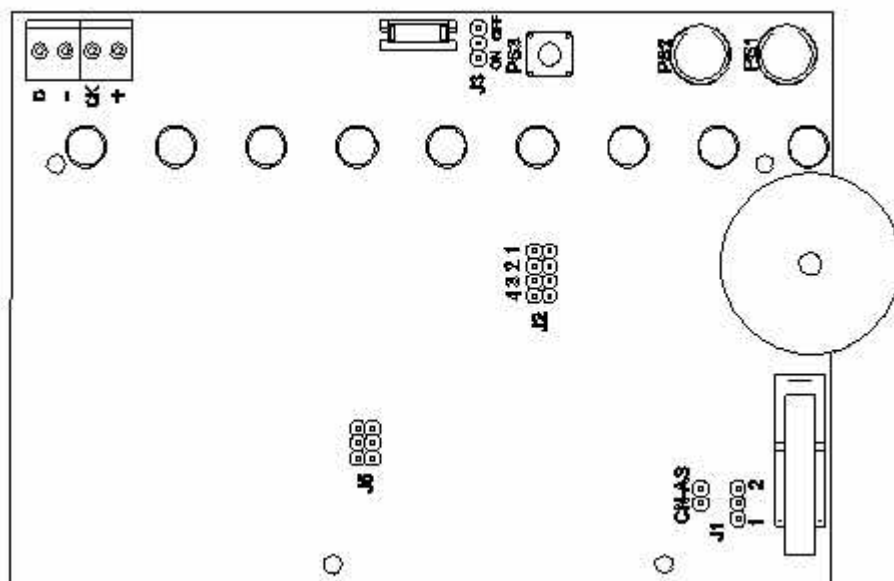
poi premere per 3 sec il tastino **PS 2**,

da questo momento per la durata di due minuti siamo in modalità Test, pertanto è possibile effettuare trasmissioni dalle periferiche ed averne conferma tramite un beep che verrà emesso dalla radio ricevente ad ogni ricezione utile.

Uscire inviando un *Off totale* (☞) da telecomando, oppure automatica dopo due minuti, o premendo **PS 2** per tre secondi.

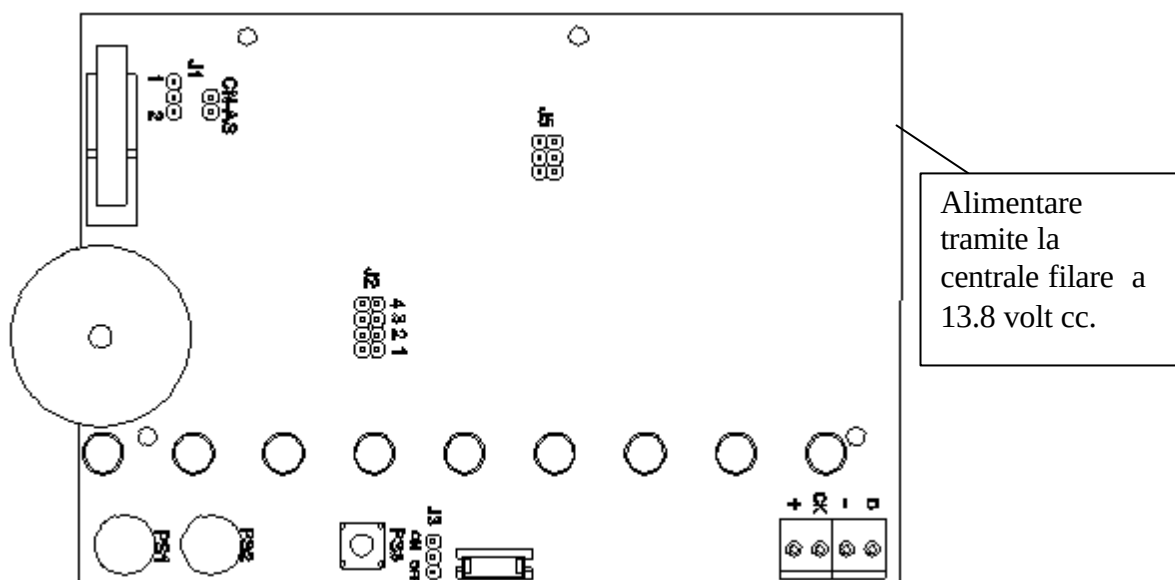


N.B. il tasto di inserimento parziale del telecomando, su questo ricevitore, si comporterà allo stesso modo di quello di inserimento totale.



Scheda led mod 003025/00079

D CK - +	Se si separano le schede, usare questi morsetti e collegarli agli omonimi della scheda relè art 003025/00084 max 150 mt
J1 pos 1	Uscita CN-AS attiva (NC) Se attiva collegare obbligatoriamente microswitch antistrappo (NC)
J1 pos 2	Uscita CN-AS non attivata (si può lasciare aperto il connettore CN-AS) Esclusione del microswitch antistrappo.
J2 pos1	Blocco linea aperta NON attivo , (sarà possibile inserire l'impianto anche con linea aperta). L'uscita key avrà un funzionamento BISTABILE .
J2 pos2	Blocco linea aperta NON attivo , (sarà possibile inserire l'impianto anche con linea aperta) L'uscita key avrà un funzionamento IMPULSIVO
J2 pos 3	Blocco linea aperta ATTIVA (NON sarà possibile inserire l'impianto se una o più linee risultano aperte) L'uscita key avrà un funzionamento BISTABILE
J2 Pos 4	Blocco linea aperta ATTIVA (NON sarà possibile inserire l'impianto se una o più linee risultano aperte) L'uscita key avrà un funzionamento IMPULSIVO
J3 pos On	Led di zona sempre attivi
J3 pos Off	Led di zona accesi per 10 secondi ad ogni accens/spegnim.(tranne led On Off)
J5	Non toccare destinato al collaudo
CH - AS	Per connessione microswitch antistrappo (gia connesso di fabbrica)
Ps1 – Ps 2- Ps 3	Tastini per la programmazione (vedi Capitolo Programmazione)
Led on/off	Indica lo stato dell'impianto, e non è influenzato dal jumper J3 (vedi pag 4)
Led Z1 ~ Z 7	Indicano lo stato delle zone e relative memorie (vedi pag 4)
Led Rx dati	Indicano la trasmissione dei dati tra scheda tx e scheda rx (vedi pag 4)
S2 (a fianco J1)	Microswitch di antisabotaggio.



Scheda Relè mod. 003025/00084

GEN	Uscita di allarme generale, qualsiasi sia la zona ad andare in allarme si attiva questa uscita
M7	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 7 (zona 7)
M6	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 6 (zona 6)
M5	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 5 (zona 5)
M4	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 4 (zona 4)
M3	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 3 (zona 3)
M2	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 2 (zona 2)
M1	Uscita (NC) delle periferiche memorizzate su DL 1 (zona 1)
NO – KEY - NC	Uscita relè per inserimento della centrale filare, selezionabile tramite J 2 della scheda 003025/00079 (Vedi esempi di collegamento a fine istruzioni)
SR – AS - SM	Uscita AS . AS = comune . SR= uscita NC dei sabotaggi derivanti da periferiche via radio e microswitch . SM = uscita NC del microswitch opzionale Mod. 003025/00086 da conettere su J 5 (Vedi disegno a pag 16)
J 1	Per esclusione buzzer scheda relè. Posizione 1 Buzzer attivo Posizione 2 Buzzer disattivato
J3	Inversione segnale + Off di conferma avvenuto inserimento. Se arriva il segnale su questo morsetto, la ricevente da conferma entro 4 secondi con un Beep di avvenuta commutazione del led On /Off (vedi nota a pag 15)
J4	Inversione segnale allarme (+ A o +N centrali Lince) su morsetto ALL IN Pos 1= Invio segnale di Allarme alla SR 74.110 per Arrivo di Positivo. Pos. 2= Invio segnale di Allarme alla SR 74.110 per Mancanza di positivo.
J5	Per connessione antisabotaggio ausiliario art... 003025/00086 Vedi disegno illustrativo del SR BOX (opzionale) a pag 16
DIP SWITCH	Per il trascinamento. Del relè Key . (vedi nota a pag. 15)
ALL IN	Collegando un +12 in allarme/riposo (vedi J4) si attiva trasmissione sirena
ON OFF	Ingresso per un positivo di conferma avvenuto inserimento (vedi approfondimento alla pagina successiva)
GND + 12V	Ingresso alimentazione da 10 a 15 volt cc.
+12_ CK_GND_ D	Se si separano le due schede, usare questi morsetti per il collegamento agli omonimi morsetti della scheda led Art. 003025/00079 lunghezza 150mt
BB ed LA	Uscite open collector: Massa presente per 3 secondi in caso di batteria bassa di una periferica, o linea Aperta.(Max 50 mA)

Approfondimento sul morsetto **ON/OFF** - **Dip Switch 1** e relativo - **J 3** :

Se si opera con una centrale che **non** ha un morsetto di uscita per l'indicazione dello stato di inserimento / disinserimento, si può decidere di usare la funzione di trascinamento del relè Key . In realtà la cosa migliore è quella di avere una conferma da parte della centrale di avvenuto inserimento, ma se non si ha a disposizione questo morsetto, (+ Off sulle centrali Euro) si può attivare il Dip n° 1 per “trascinare” il relè Key anche se la centrale non ha dato conferma.

Dip 1 in OFF = Trascinamento **attivo** (non è necessario collegare il morsetto ON / OFF).
Dip 1 in ON = Trascinamento **escluso**, (obbligo di collegamento del + Off al mors. ON / OFF).

Il dip 2 non ha nessun effetto.

N.B. Questa funzione è impostabile solamente con il funzionamento del relè Key in modo **Bistabile**; (vedi **J 2** pos 1 o 3)

Si avrà pertanto l'attivazione del relè (bistabile) ma il reale inserimento andrà verificato sulla centrale filare, in quanto il led rosso acceso della radio ricevente non dà la certezza dell'avvenuto inserimento, ma solo che il relè Key ha commutato.

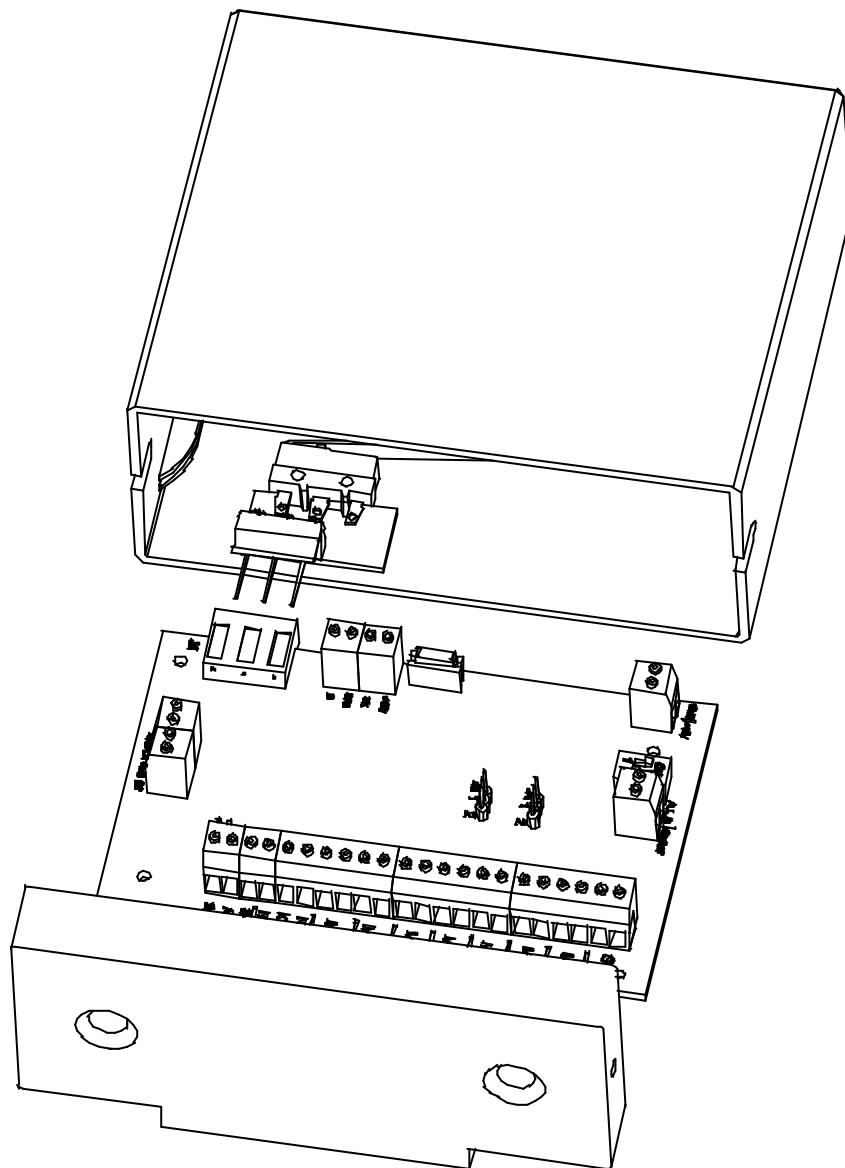
Il Jumper **J 3** determina invece il tipo di comando da inviare al morsetto ON / OFF se deve essere un positivo ad impianto inserito, o un positivo ad impianto disinserito.

J 3 in posizione **1** positivo presente a centrale ON
J 3 in posizione **2** positivo presente a centrale in OFF (morsetto più Off delle centrali Lince)

Esaminando attentamente quanto sopra descritto potremmo riuscire ad interfacciare senza difficoltà la nostra ricevente sulla quasi totalità delle centrali di allarme.

SR Box: (opzionale)

Tramite il Box Opzionale Art. 9018 SR Box è possibile separare le due schede, lasciando la scheda Led a bordo del contenitore originale, e trasferendo la scheda relè nei pressi della centrale, collegando le schede tramite un cavo schermato a 4 conduttori, (+ **CK** - **D**), e connettendo il microswitch antisabotaggio in dotazione al Box (vedi figura)



4. Funzionamento e verifiche

Ricezione segnali dei telecomandi/ tastiere

- ❑ Alla Ricezione di un comando attivazione TOTALE () in **assenza** di periferiche con linea aperta, si avrà il seguente comportamento:

- Emissione 1 BEEP breve per avvisare che ha ricevuto il segnale radio
- Attivazione uscita KEY sulla centrale
- Attesa 7 secondi risposta dalla centrale sul morsetto ON OFF (vedi esempi a fine manuale)
- Se la centrale ha risposto positivamente emissione dei relativi 4 BEEP ed Attivazione scheda madre (accensione led rosso)
- Se la centrale non ha risposto emissione segnale di buzzer di 3 secondi e ripristino dell'uscita KEY sulla centrale

- ❑ Alla Ricezione di un comando attivazione TOTALE () in **presenza** di periferiche con linea aperta, si avrà il seguente comportamento:

Se il Jumper J2 è in una delle posizioni con blocco linea aperta attivato emissione segnale di buzzer di 3 secondi per segnalare operazione impossibile

Se il jumper J2 è in una delle posizioni con blocco linea aperta disattivato:

- Emissione 1 BEEP lungo per avvisare che ha ricevuto il segnale radio ma che ci sono periferiche con linea aperta
- Attivazione uscita KEY sulla centrale
- Attivazione per 3 secondi di uscita linea aperta sulla centrale (LA)
- Attesa 7 secondi risposta dalla centrale
- Se la centrale ha risposto positivamente, emissione dei relativi 4 BEEP ed Attivazione scheda madre (accensione led rosso) con esclusione automatica delle periferiche che presentano linea aperta.
- Se la centrale non ha risposto, emissione segnale di buzzer di 3 secondi e ripristino dell'uscita KEY sulla centrale

- ❑ Alla Ricezione di un comando di DISINSERIMENTO () il comportamento sarà il seguente:

Emissione 1 BEEP breve per avvisare che ha ricevuto il segnale radio

- Disattivazione uscita KEY sulla centrale (nel caso in cui sia bistabile)
- Attesa 7 secondi risposta dalla centrale
- Se la centrale ha risposto positivamente emissione dei relativi 2 BEEP e disattivazione scheda madre (accensione led verde)
- Se la centrale non ha risposto emissione segnale di buzzer di 3 secondi e ripristino dell'uscita KEY sulla centrale (se bistabile)

- ❑ Se si invia un comando di PANICO :
Attivazione dell'uscita Zona 7 per 3 secondi

- ❑ In presenza di una memoria attiva, se si invia un comando di TEST () si ha il seguente comportamento:

Ingresso in funzione verifica eventi in memoria

Il led TX/RX Bus lampeggeranno di colore arancio per 10 secondi

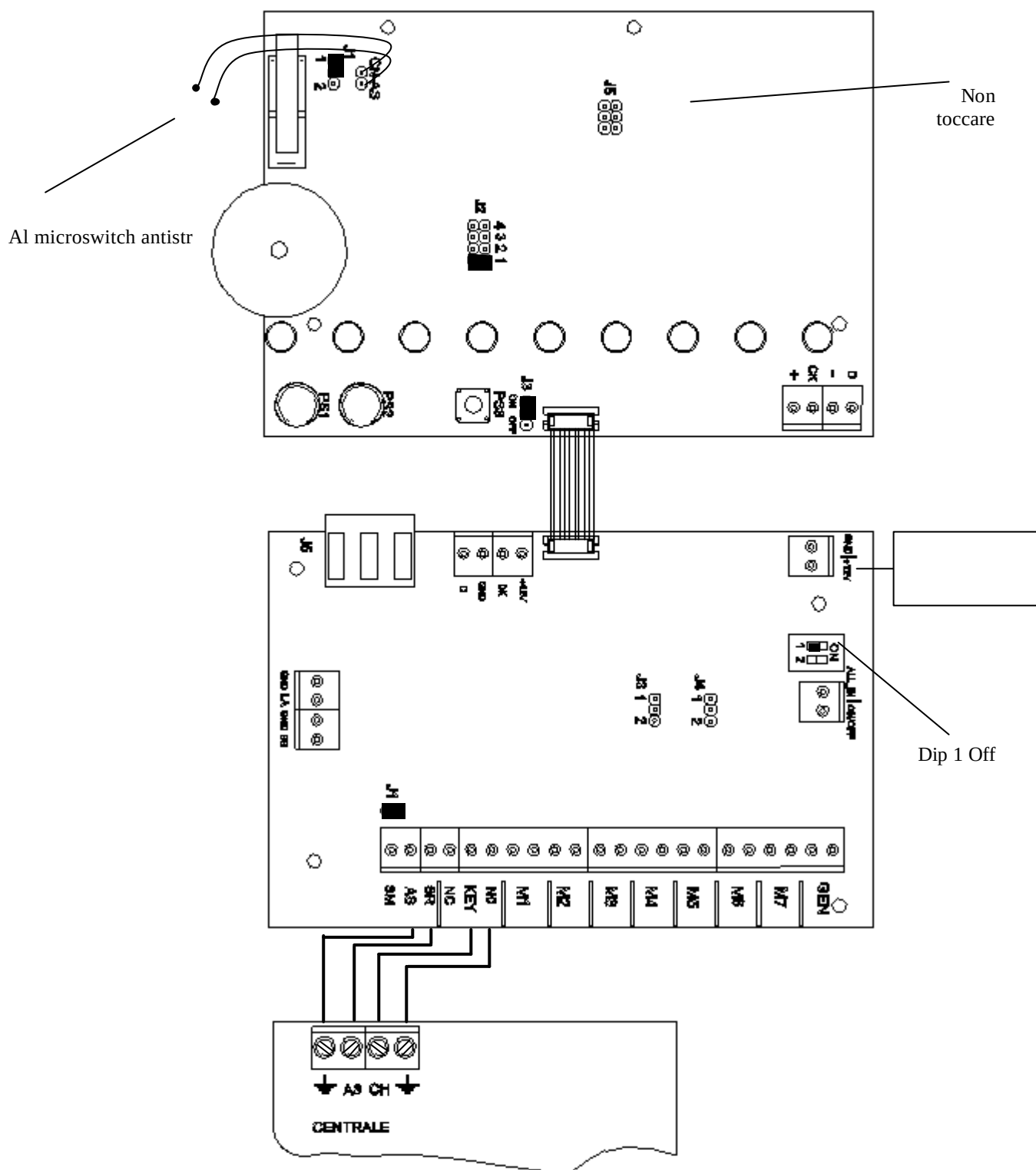
Per il significato dei LED in memoria eventi e loro colori vedi tabella a pagina 4

Gli eventi rimarranno in memoria e quindi si potranno anche sommare a nuovi eventi fino alla cancellazione

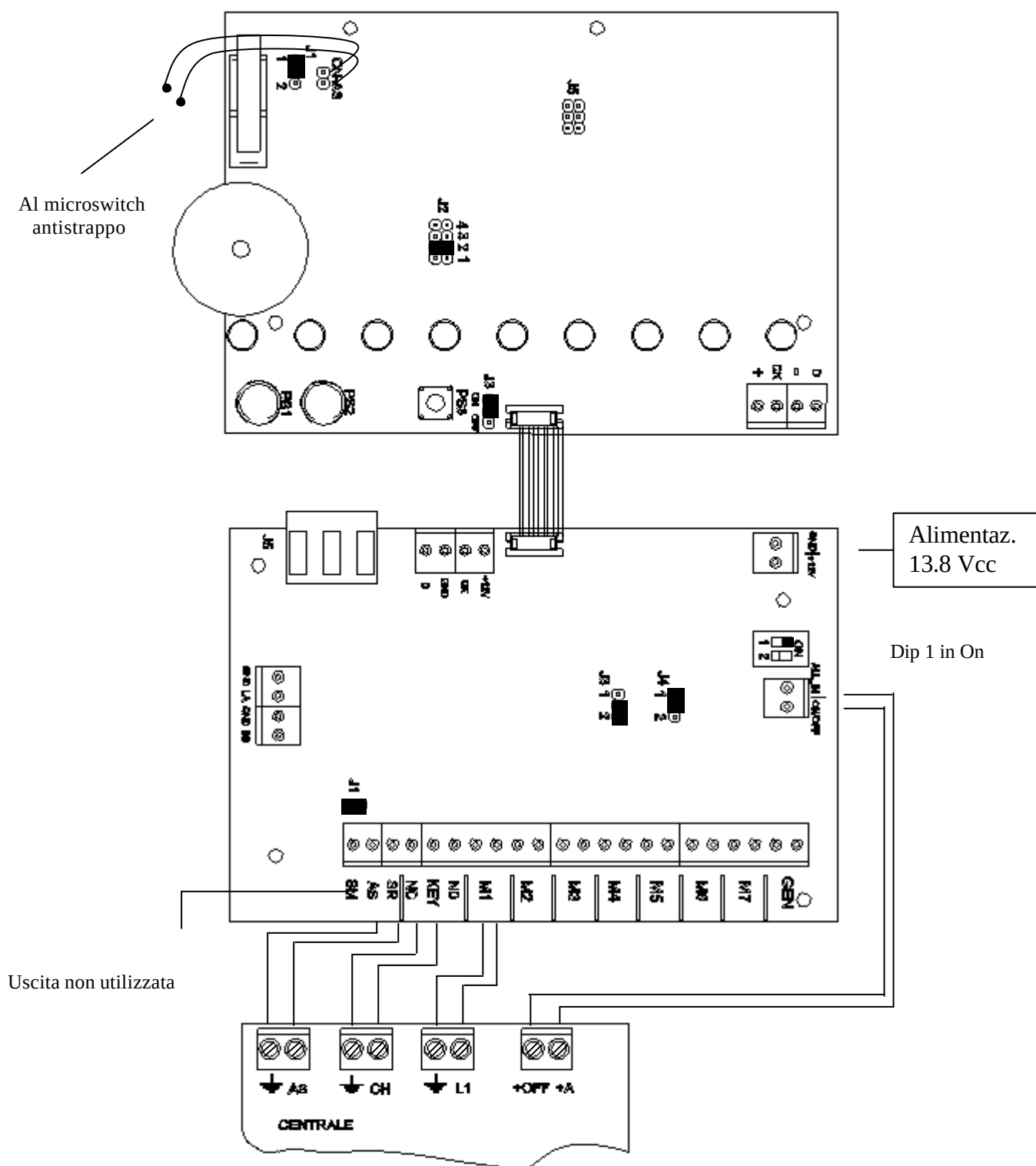
RICEZIONE SEGNALI DALLE PERIFERICHE

- ❑ Con la **radioricevente inserita** l'arrivo di un segnale di **allarme** (se da periferica non esclusa automaticamente) avrà il seguente comportamento:
 - Attivazione per 2-3 secondi del relè della ZONA relativa
 - Attivazione per 2-3 secondi del relè di ALLARME GENERALE
 - Se allarme di contatto per finestra, accensione in modo bistabile dei led di zona colore verde
- ❑ Con la **centrale disinserita** l'arrivo di un segnale di **allarme** avrà il seguente comportamento:
 - Se allarme di contatto per finestra, accensione in modo bistabile dei led di zona colore verde
- ❑ Sia **con centrale inserita che con centrale disinserita** l'arrivo di un segnale di **SABOTAGGIO** da una periferica (se escluso sabotaggi periferiche interne allora soltanto da una periferica esterna) genera l'attivazione per 3 secondi dei relè di SABOTAGGIO e ALLARME GENERALE
- ❑ Sia **con centrale inserita che con centrale disinserita** l'arrivo di un segnale di **BATTERIA SCARICA** da una periferica genera l'attivazione per 3 secondi dell'uscita open collector di BATTERIA SCARICA.

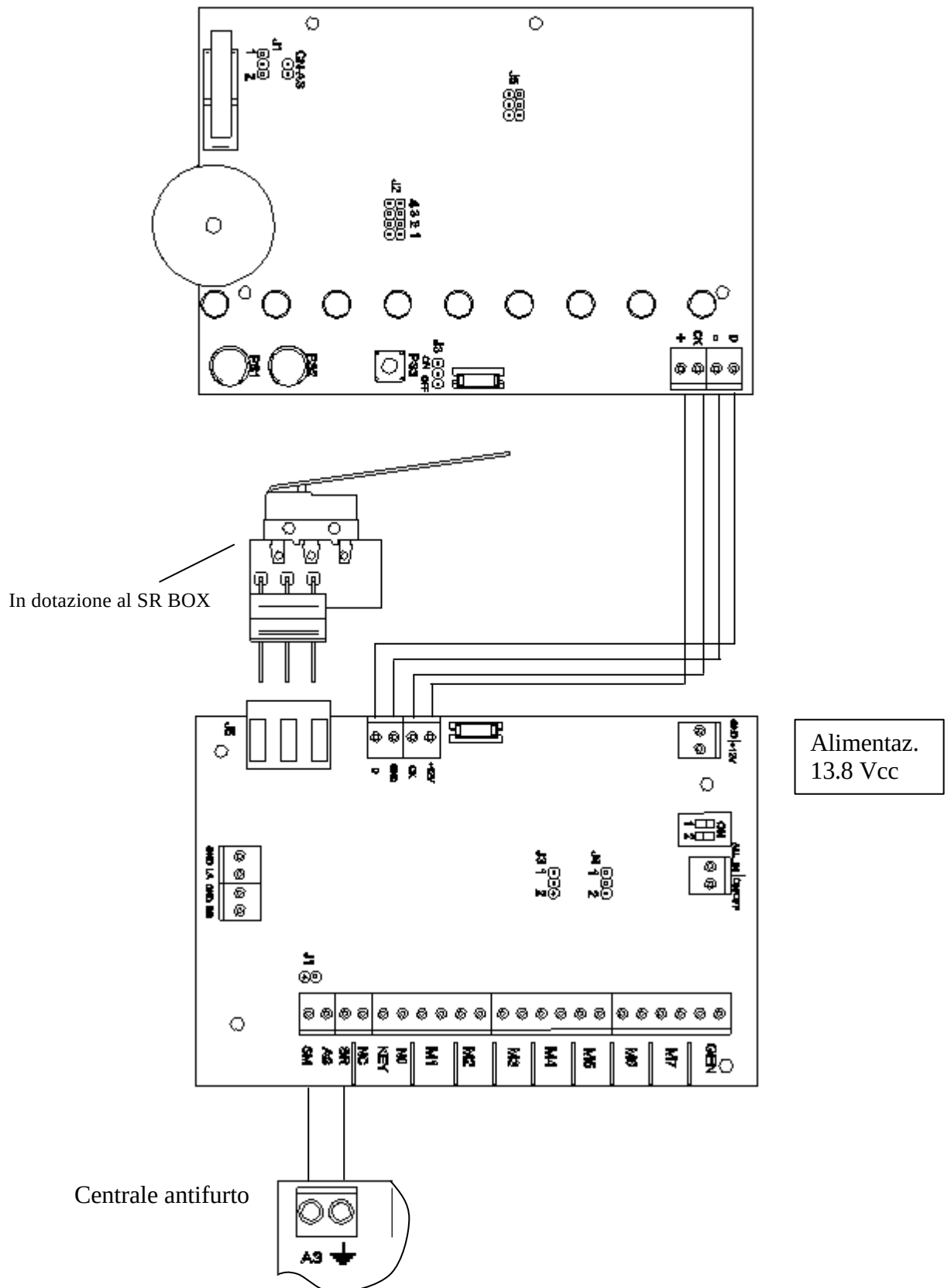
Esempio di collegamento ad una centrale con comando BISTABILE (ON OFF) senza conferma di inserimento dalla centrale verso la radiricevente.



Esempio di collegamento ad una centrale con comando Impulsivo (tipo Euro 3-5 -8) e invio di un allarme alla sirena via radio Mod. Sr 74.110 senza controllo linea aperta e con funzionamento led sempre attivi



**Esempio di utilizzo della radiricevente con schede separate con l'ausilio del SR Box
Art. 9018 (Ozionale) vedi pag. 16**



Caratteristiche Tecniche

Numero di zone disponibili	7
Numero di rilevatori per zona	3 max
Numero di periferiche memorizzabili	21 max
Numero di telecomandi/tastiere	7 max
Temperatura di funzionamento	Da 0 a + 60°C
Dimensioni	180x225x65 mm
Assorbimento in stand by	50mA
Assorbimento max	80 mA
Frequenza di funzionamento	433.920 Mhz
Portata in aria libera	120 mt tipica
Tempo di intervento Antisaturazione	Programmabile da 5 a 250 sec.
Uscita Batteria periferica bassa	Open collector 100 mA
Uscita linea aperta	Open collector 100 mA
Alimentazione	Da 10 a 15 volt



Lince Italia S.r.l.

Via Mura dei Francesi 26 00043 Ciampino Roma
Tel 06-790331 Fax 06-79033232 www.linceitalia.it