

CBCController 2.0.5



Questo manuale deve essere inteso come guida alla configurazione ed utilizzo del software CBCController. CBC (EUROPE) Ltd. non è responsabile di eventuali variazioni del software o di danni a persone o cose causate dalla cattiva interpretazione di questo manuale. La configurazione e l'installazione del software devono essere eseguite da personale specializzato. CBC (EUROPE) Ltd. non potrà garantire il consueto servizio di assistenza post vendita a personale non specializzato su problematiche relative al sistema operativo.

Benvenuti nel sistema CCTV per reti LAN CBCController, la centrale di gestione software per sistemi video over-IP freeware.

Introduzione

CBC-Controller è un software di controllo sviluppato per integrare i dispositivi prodotti o commercializzati da CBC (EUROPE) Ltd. riportati nella lista seguente attraverso i codec IP VCS dotati di firmware MPEG4. Per la trasmissione dei dati viene utilizzata una porta TCP; a tal fine si consiglia di inibire il blocco delle porte TCP ed UDP sui vostri sistemi fire-wall.

I codec testati sono:

- | | | | |
|--------------|-------------|----------------|-------------|
| • ZN-L7000 | Ganz | • VideoJet100 | VCS |
| • ZN-L8000 | Ganz | • VideoJet400 | VCS |
| • ZN-C8000 | Ganz | • ZC-XY30PH1 | Ganz |
| • ZN-T8000 | Ganz | • C100 | VCS |
| • VideoJet10 | VCS | • VideoJet1000 | VCS |

I dispositivi attualmente implementati sono:

- Ricevitori di telemetria V1311-RB+ V1300-VPS e Dome-motorizzate Surveyor2000 (Vicon)
- DVR 16 ingressi video AuroraCorD (Vicon)
- DVR 1 ingresso video CDR-01S (Ganz)
- DMR 4 ingressi video CDR-04S (Ganz)
- Ricevitori di telemetria DTRX3
- Matrice video SW328
- Matrice video SM164A
- Matrici Vicon (Vicon)
- Multiplexer video DPLEX16II (computar)
- DVR 16 canali CDR16T (Ganz)
- Quad-splitter QS-CXII (computar)
- Quad-splitter QD-04P (Ganz)
- Multiplexer video DPLE16-ECO (Ganz)
- Camera autofocus AFZC-22 (Ganz)
- Camera autofocus ZC-NAF27 (Ganz)
- Camera autofocus ZC-AF16 (Ganz)

CBC (EUROPE) Ltd. si riserva di modificare il software in questione o di implementare nuovi dispositivi della propria gamma senza alcun preavviso.

Le nuove versioni di software ed i nuovi manuali potranno essere scaricati dal sito della filiale italiana:

www.cbc-europe.it/tvcc

Il software CBCController deve essere installato su un PC Pentium IV, 2,4GHz, 256Mb di memoria RAM minimo, scheda di rete e sistema operativo Microsoft WindowsXP Home o Professional.

Il software CBCController consente **un massimo di 4 connessioni dati, audio, video** contemporanee. Le prestazioni e la qualità dei segnali video/audio possono dipendere dalle caratteristiche del personal computer o dal numero di applicativi utilizzati contemporaneamente.

CBC (EUROPE) Ltd. non può essere considerata responsabile per ogni tipo di malfunzionamento. Il software è stato testato su macchine analoghe a quelle in specifica senza altri applicativi in memoria.

Questo manuale rispecchia le funzionalità del software al momento della compilazione, eventuali modifiche, ampliamenti o restrizioni sono a totale discrezione di CBC (EUROPE) Ltd. Ufficio di Milano.

Installazione

Il software CBCController viene distribuito in abbinamento al software MPEGActiveX. Per un corretto funzionamento del software occorre installare il software MPEGActiveX e quindi installare il software CBCController che trovate nelle rispettive cartelle.

Utilizzo ed impostazione del software

Dopo aver installato il software CBCController sul proprio computer avendo seguito le istruzioni della procedura guidata sarà necessario avviarlo cliccando sul tasto *Start* della barra di Windows e selezionando le voci *Programmi* ⇄ *Ganz* ⇄ *CBCController*.

La finestra principale verrà visualizzata e si potrà procedere all'impostazione del software.

La finestra *Main* è costituita dall'elenco dei dispositivi impostati e dalla barra di menu.

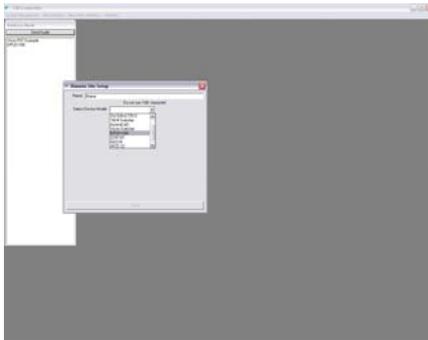
La funzione delle voci della barra è di seguito descritta:

- *System Management*: visualizza i comandi necessari alla gestione della rubrica
 - *New Remote*: permette di aggiungere una nuova voce alla rubrica
 - *Modify Remote*: permette di modificare la voce selezionata della rubrica
 - *Delete Remote*: permette di eliminare dalla rubrica la voce selezionata
- *New Window*: attiva la connessione al dispositivo selezionato in rubrica
- *New Video Window*: attiva la finestra per la visualizzazione del segnale video MPEG4 della voce di rubrica selezionata
- *PlayBack*: attiva la finestra di playback delle registrazioni.

Inserimento di una nuova voce in rubrica

Per impostare una nuova voce della rubrica occorre selezionare la voce *New Remote* dal menu *System Management*.

La seguente finestra verrà visualizzata:



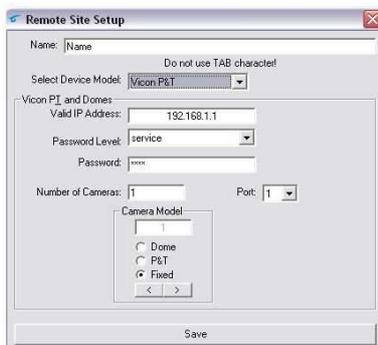
Digitare nella linea *Name* il nome con cui verrà visualizzato il dispositivo in rubrica e selezionare il modello del dispositivo nella casella *Select Device Model*.

NB: Si ponga attenzione a non digitare il tasto TAB nel nome del sito per un corretto funzionamento del software.

Vicon P&T

In caso si siano collegati al codec IP dei ricevitori di telemetria V1311RB con scheda V1311-VPS o domemotorizzate Surveyor2000 selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *Vicon P&T*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

Impostare quindi in *Number of cameras* il massimo indirizzo RS422 impostato sui ricevitori di telemetria collegati e selezionare in *Port* la porta del codec utilizzata per il collegamento.

È necessario procedere all'impostazione di ogni singola camera collegata dichiarando se si tratta di un P&T (V1311-RB), di una dome (Surveyor) o di una camera fissa prima di cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla x in alto a destra.

CDR-01S / CDR-04S

In caso si sia collegato al codec IP un DVR CDR-01S/CDR-04S selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *CDR-01S* o *CDR-04S*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

Impostare quindi in *Port* la porta del codec utilizzata per il collegamento e cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

DTRX3

In caso si siano collegati al codec IP dei ricevitori di telemetria DTRX3 selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *DTRX3*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

Impostare quindi in *Number of cameras* il massimo indirizzo RS485 impostato sui ricevitori di telemetria collegati e selezionare in *Port* la porta del codec utilizzata per il collegamento.

È necessario procedere all'impostazione di ogni singola camera collegata dichiarando se si tratta di un P&T (DTRX3), o di una camera fissa prima di cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica.

di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

SW328+DTRX3

In caso si siano collegati al codec IP dei ricevitori di telemetria DTRX3 e matrice video SW328, selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *SW328+DTRX3*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione di ogni singola camera collegata dichiarando se si tratta di un P&T (DTRX3) o di una camera fissa prima di cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

NB:In questo caso è obbligatorio collegare la matrice alla porta 2 del codec ed i ricevitori alla porta 1

SM164A

In caso si sia collegata al codec IP la matrice video SM164A, selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *16X4 Switcher*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

AuroraCorD

In caso si sia collegato al codec IP un DVR AuroraCorD, selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *AuroraCorD*. La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione dell'indirizzo del DVR AuroraCorD e della porta seriale del codec utilizzata prima di cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

Matrici Video Vicon

In caso si sia collegato al codec IP una matrice Vicon attraverso il connettore *KeyPad*, selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *Vicon Switcher*.



La seguente finestra sarà visualizzata:

Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

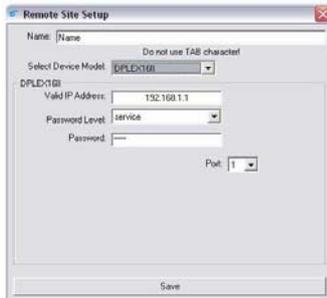
In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione dell'indirizzo della tastiera che si intende utilizzare e della porta seriale del codec utilizzata prima di cliccare sul tasto *Save* ed aggiornare la rubrica. Si osservi che il numero di tastiere collegabili dipende dalla matrice utilizzata. Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

DPLEX-16 II

In caso si sia collegato al codec IP un multiplexer DPLEX-16 II attraverso il connettore *remote in* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *DPLEX16II*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando *1* o *2*.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

CDR16T

In caso si sia collegato al codec IP un DVR CDR16T II attraverso il connettore *RS232C* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *CDR16T*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando *1* o *2*.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

QS-CXII

In caso si sia collegato al codec IP un quad splitter QS-CXII II attraverso il connettore *Remote* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *QS-CXII*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

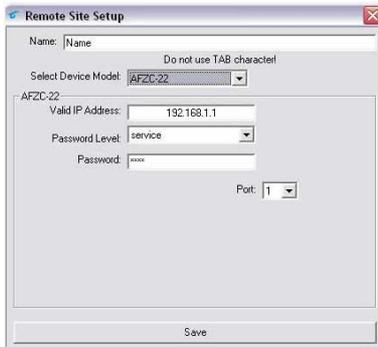
È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando *1* o *2*.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

AFZC-22

In caso si sia collegato al codec IP una camera autofocus AFZC-22 attraverso il connettore *REMOTE/RS232C* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *AFZC-22*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando *1* o *2*.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site SetUp* cliccando sulla *x* in alto a destra.

Web-Server senza telemetria

In caso non si sia collegato al codec IP un dispositivo ma si desideri visionare il codec dal software, selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *Fixed*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site SetUp* cliccando sulla *x* in alto a destra.

ZC-AF16/ ZC-NAF27

In caso si sia collegato al codec IP una camera autofocus ZC-AF attraverso il connettore *seriale* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *ZC-AF16* o *ZC-NAF27*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando *1* o *2*.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site SetUp* cliccando sulla *x* in alto a destra.

QD-04P

In caso si sia collegato al codec IP un quad splitter QD-04P II attraverso il connettore *Remote* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *QD-04P*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando 1 o 2.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

DPLEX16-ECO

In caso si sia collegato al codec IP un multiplexer DPLEX16-ECO II attraverso il connettore *Remote* selezionare nel parametro *Select Device Model* la voce *DPLEX16-ECO*.

La seguente finestra sarà visualizzata:



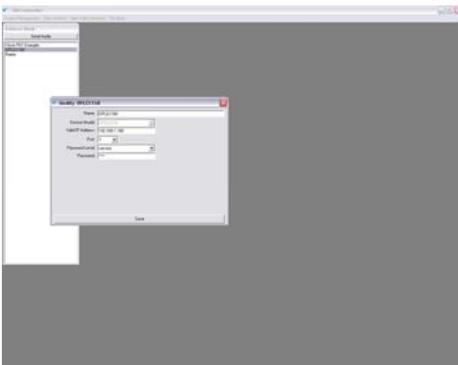
Impostare nel parametro *Valid IP Address* l'indirizzo IP del codec a cui si sono collegati i ricevitori di telemetria.

In caso si siano impostate delle password sui codec; riportare il livello utente e la password relativa nelle apposite caselle *Password Level* e *Password* (solo il livello più alto).

È necessario procedere all'impostazione della porta seriale utilizzata sul codec selezionando 1 o 2.

Per annullare la procedura di immissione di un nuovo sito remoto è sufficiente chiudere la finestra *Remote Site Setup* cliccando sulla *x* in alto a destra.

Modifica di una voce di rubrica esistente



Per modificare una voce della rubrica è sufficiente selezionarla in rubrica e cliccare su *Modify Remote* del menu della finestra principale e variare i dati nella finestra *Modify*. Per memorizzare le modifiche è necessario cliccare su *Save* mentre per annullare l'operazione è sufficiente cliccare sulla *x* in alto a destra.

Per procedere alla memorizzazione è talvolta necessario procedere per passi nella modifica dei parametri (es. Vicon P&T). In questi casi il tasto *Save* è inizialmente disabilitato ed occorre prima cliccare su *Set* per abilitarlo.

Eliminazione di una voce di rubrica

Eliminare una voce della rubrica è semplicissimo: selezionare la voce e cliccare su *Delete Remote*, confermare quindi la cancellazione ed attendere.

Attivazione di una voce della rubrica

Per attivare una voce della rubrica è sufficiente selezionarla dalla lista e cliccare su *New Window*; in questo modo verrà visualizzata la finestra di controllo del dispositivo remoto collegato al web-server.

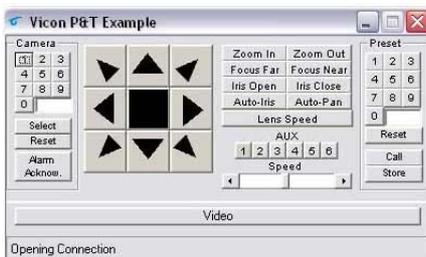
Solo una volta che si sia ottenuta una ID valida dal web-server remoto, sarà possibile gestire la periferica collegata e visionarne il segnale video cliccando sui tasti *Video*. Procedendo in questo modo è possibile effettuare i comandi di movimento anche cliccando sulla finestra ove viene visualizzato il segnale video; utilizzare lo scroll del mouse per utilizzare lo zoom. In caso non si desideri controllare il dispositivo remoto ma solo visionarne il segnale video, cliccare su *New Video Window*; in questo modo si procederà come se il *Device Model* fosse *Fixed*. L'utilizzo delle singole interfacce è rimandata alla seguente sezione.

Utilizzo delle interfacce di comando

Al fine di velocizzare l'apprendimento per l'utilizzo di questo software, le varie interfacce verranno spiegate singolarmente.

Una volta inserito un sito remoto in rubrica per attivare la finestra di controllo è sufficiente selezionarlo in rubrica ed attivarlo come descritto al punto 6.

Vicon P&T



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-

browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione).

Questa interfaccia di comando consente il controllo di dispositivi di telemetria V1311-RB dotati di scheda di interfaccia interna V1311-VPS e dome-motorizzate della serie Surveyor.

Sono state abilitate le seguenti funzioni:

- selezione camera attiva
- riconoscimento allarme
- controllo zoom, fuoco ed iride delle ottiche
- attivazione/disattivazione iride automatico
- autopan
- selezione velocità ottiche
- controllo contatti ausiliari (se impostati come *momentary*)
- controllo velocità variabile (solo per dome-motorizzate)
- richiamo e memorizzazione preset (10 preset per V1311RB)
- programmazione dome-motorizzate attraverso preset 94.

Di seguito verrà spiegato come accedere alle funzioni base dei ricevitori e le differenze tra l'uso di una tastiera tradizionale e questo software; tutti i dati di installazione o programmazione sono rimandati ai relativi manuali.

Selezione di una camera: per selezionare un ricevitore dati, è sufficiente comporre il suo indirizzo (RS422) attraverso la tastiera grafica *Camera* e cliccare su *Select*. Cliccare su *Reset* per cancellare eventuali errori di selezione.

Riconoscimento di un allarme: in caso di evento di allarme, il tasto *Alarm Acknow.* si colorerà di rosso. Il riconoscimento deve essere eseguito cliccando sul tasto stesso.

Controllo di pan e tilt: per muovere i brandeggi/dome è sufficiente cliccare sui tasti direzione della tastiera grafica. Il rilascio del tasto del mouse viene riconosciuto come comando di stop. In caso si stiano utilizzando delle dome Surveyor, agendo sulla barra *Speed*, si potrà variare la velocità di movimento. In caso le unità di brandeggio siano dotate di funzione di autopan, cliccare su *Auto-Pan* per attivare/disattivare tale funzione.

Controllo delle ottiche: per azionare/fermare i motori delle ottiche è sufficiente agire sui tasti *Zoom*, *Focus* ed *Iris*. Cliccare su *Lens Speed* per variare la velocità di movimento delle ottiche e su *Auto-Iris* per

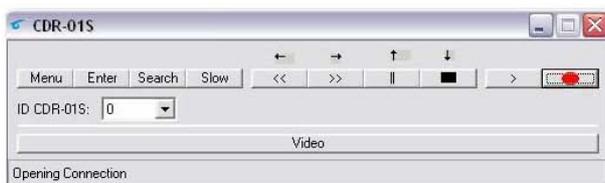
attivare/disattivare la funzionalità di iride automatica (disponibile anche per ricevitori V1311-RB se si utilizzano zoom a tre motori).

Tasti AUX: a seconda del tipo di ricevitore utilizzato sono disponibili diversi contatti ausiliari di comando che devono essere programmati come *momentary* per il corretto funzionamento. Agire sui tasti *AUX* per azionarli. In caso si utilizzino dome Surveyor con funzionalità Day&Night, il tasto *AUX6* (se la camera è programmata correttamente) aziona tale funzionalità.

Preset: è possibile richiamare delle posizioni predefinite memorizzate nel ricevitore di telemetria in caso si stiano utilizzando brandeggi e zoom dotati di questa funzione. Per il richiamo di un preset è sufficiente comporre il numero della posizione desiderata attraverso la tastiera grafica *Preset* e cliccare su *Call*. Per memorizzare un preset si dovrà seguire la stessa procedura cliccando però su *Store*.

La programmazione delle dome Surveyor si effettua attraverso il richiamo del preset n°94; il menu sarà visualizzato sul segnale video della camera. Per scorrere i vari menu è necessario agire sui tasti direzione, mentre per effettuare una scelta si deve cliccare sul tasto *Auto-Pan*. Cliccare sul tasto *Auto-Iris* per scartare la selezione o uscire dal menu di programmazione. Non sono consentite due pressioni consecutive dei tasti *Auto-pan* e *Auto-Iris*; dovendo uscire da due menu successivi si dovrà seguire la seguente procedura: *Auto-Iris* ⇔ Tasto freccia ⇔ *Auto-Iris*.

NB: si ricorda che per l'utilizzo delle camere è essenziale selezionarle e che nella finestra *SetUp* deve essere stata indicata la tipologia di ogni camera.



CDR-01S /CDR-04S

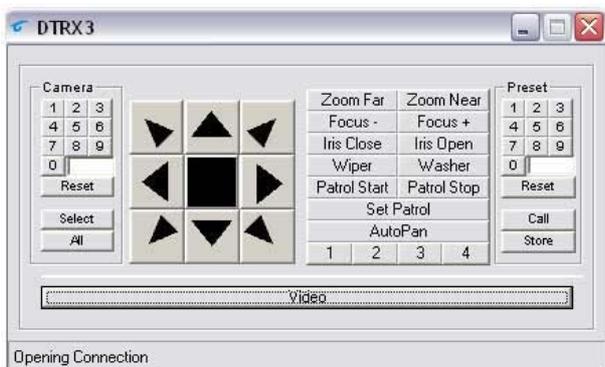
Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/3). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È

possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione). Questa interfaccia di comando consente il controllo del DVR ad un ingresso video CDR-01S (4 ingressi per CDR-04S).

Sono state abilitate tutte le funzioni disponibili dalla tastiera frontale del DVR eccetto il blocco tastiera (Anche Blocco tastiera per DMR) . Per l'utilizzo dei tasti di comando si rimanda al relativo manuale di istruzione.

L'unica eccezione è relativa all'ID del CDR-01S (RS232) che si desidera controllare. Selezionare a tal fine l'ID corretta nella tendina *ID CDR-01S*; il valore di default è 0.

DTRX3



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/4). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per

verificare l'impostazione). Questa interfaccia di comando consente il controllo di dispositivi di telemetria DRTX3 tramite la porta RS485.

Sono state abilitate le seguenti funzioni:

- selezione camera attiva
- controllo zoom, fuoco ed iride delle ottiche
- attivazione/disattivazione e impostazione della sequenza di preset
- autopan
- controllo Wiper e Washer
- controllo contatti ausiliari (se impostati come *bistabili*)
- richiamo e memorizzazione preset

Di seguito verrà spiegato come accedere alle funzioni base dei ricevitori e le differenze tra l'uso di una tastiera tradizionale e questo software; tutti i dati di installazione o programmazione sono rimandati ai relativi manuali.

Selezione di una camera: per selezionare un ricevitore dati, è sufficiente comporre il suo indirizzo (RS485) attraverso la tastiera grafica *Camera* e cliccare su *Select*. Cliccare su *Reset* per cancellare eventuali errori di selezione. Per inviare comandi validi a tutti i ricevitori di telemetria in linea, cliccare su *All*.

Controllo di pan e tilt: per muovere i brandeggi/dome è sufficiente cliccare sui tasti direzione della tastiera grafica. Il rilascio del tasto del mouse viene riconosciuto come comando di stop.

In caso le unità di brandeggio siano dotate di funzione di autopan, cliccare su *Auto-Pan* per attivare/disattivare tale funzione.

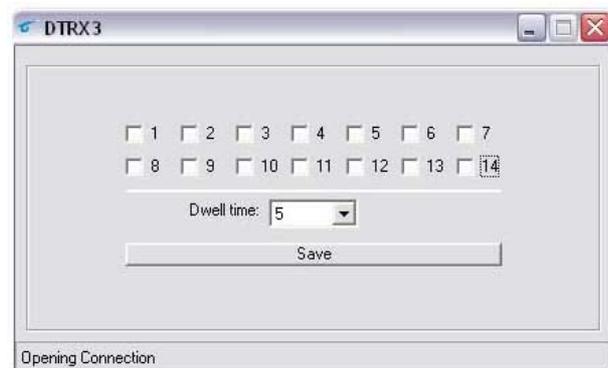
Controllo delle ottiche: per azionare/fermare i motori delle ottiche è sufficiente agire sui tasti *Zoom*, *Focus* ed *Iris*.

Tasti AUX: a seconda del tipo di ricevitore utilizzato sono disponibili diversi contatti ausiliari di comando che devono essere programmati come *bistabili* per il corretto funzionamento. Agire sui tasti "1"... "4" per azionarli. I comandi *Wiper* e *Washer* vengono invece azionati dalla pressione del tasto del mouse e vengono disattivati dal rilascio dello stesso.

Funzioni di Patron: agire sui tasti *Patrol Start* e *Patrol Stop* per attivare o terminare il richiamo automatico delle posizioni di preset. Cliccare su *Set Patrol* per programmare la sequenza desiderata:

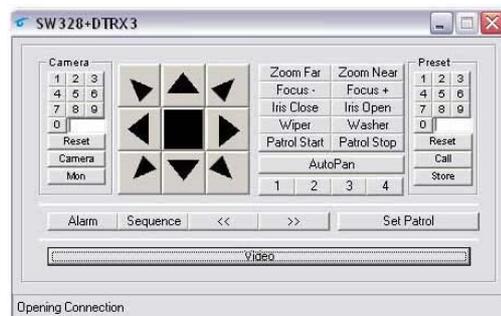
Selezionare i preset che devono essere inclusi nella sequenza e definire il tempo di permanenza nel preset stesso nella tendina *Dwell time*. Cliccare su *Save* per confermare.

Preset: è possibile richiamare delle posizioni prestabilite memorizzate nel ricevitore di telemetria in caso si stiano utilizzando brandeggi e zoom dotati di questa funzione. Per il richiamo di un preset è sufficiente comporre il numero della posizione desiderata attraverso la tastiera grafica *Preset* e cliccare su *Call*. Per memorizzare un preset si dovrà seguire la stessa procedura cliccando però su *Store*.



NB: si ricorda che per l'utilizzo delle camere è essenziale selezionarle.

SW328-DTRX3



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/5). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra

attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione).

L'utilizzo della matrice 32X8 con ricevitori di telemetria DTRX3 nasce dall'integrazione dei due prodotti; il controllo dei ricevitori è quindi stato già spiegato nel paragrafo 7.3 di questo manuale. In questa sezione si spiegano le funzioni tipiche della matrice video.

Selezione del monitor: comporre il numero del monitor che si desidera selezionare attraverso la tastiera grafica *Camera* e cliccare sul tasto *Mon*. Si tenga presente che sono disponibili solo 8 uscite monitor.

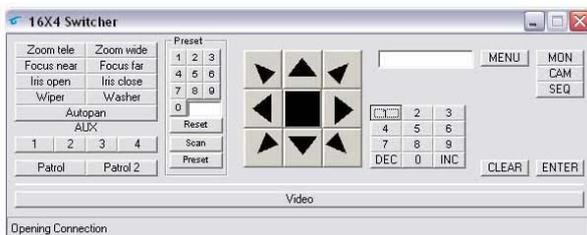
Selezione di una telecamera: comporre il numero della telecamera che si desidera selezionare attraverso la tastiera grafica *Camera* e cliccare sul tasto *Camera*. Si tenga presente che sono disponibili solo 32 ingressi video(telecamere).

Riconoscimento di un allarme: per riconoscere manualmente un allarme cliccare sul tasto *Alarm*.

Attivazione della sequenza degli ingressi: per attivare la sequenza video degli ingressi sul monitor selezionato occorre cliccare sul tasto *Sequence*.

Incremento/decremento dell'ingresso visualizzato: è possibile variare la camera visualizzata agendo sui tasti di incremento (>>) o decremento (<<). In questo modo è possibile visionare tutte le camere collegate sul monitor selezionato ad una ad una. Questi tasti non hanno ovviamente alcuna funzionalità in caso le camere visualizzate siano la n°1 (<< non funzionante) o la n°32 (>> non funzionante).

SM164A



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/6). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché

il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati

Selezione del monitor: cliccare sul tasto *MON* e comporre il numero del monitor che si desidera selezionare attraverso la tastiera grafica numerica di destra. Si tenga presente che sono disponibili solo 4 uscite monitor.

Selezione di una telecamera: comporre il numero della telecamera che si desidera selezionare attraverso la tastiera grafica numerica e cliccare sul tasto *CAM*. Si tenga presente che sono disponibili solo 16 ingressi video(telecamere).

Tasti funzione/programmazione: sono disponibili alcuni tasti funzione (*MENU*, *CLEAR*, *ENTER*) tipici delle tastiere hardware di questa serie; utilizzare il tasto *MENU* per visualizzare il menu di programmazione della matrice, *ENTER* per confermare una selezione, *CLEAR* per annullare una selezione e *SEQ* per ritornare alla pagina precedente. I tasti numerici sono validi per la selezione delle pagine e devono essere seguiti dal click sul tasto *CAM*. Tutte le funzioni della matrice sono programmabili da remoto eccetto la configurazione delle masking-zone.

Incremento/decremento dell'ingresso visualizzato: è possibile variare la camera visualizzata agendo sui tasti di incremento (*INC*) o decremento (*DEC*). In questo modo è possibile visionare tutte le camere collegate sul monitor selezionato ad una ad una. Questi tasti non hanno ovviamente alcuna funzionalità in caso le camere visualizzate siano la n°1 (*DEC* non funzionante) o la n°16 (*INC* non funzionante).

Controllo di pan e tilt: per muovere i brandeggi è sufficiente cliccare sui tasti direzione della tastiera grafica. Il rilascio del tasto del mouse viene riconosciuto come comando di stop.

In caso le unità di brandeggio siano dotate di funzione di autopan, cliccare su *Auto-Pan* per attivare/disattivare tale funzione.

Controllo delle ottiche: per azionare/fermare i motori delle ottiche è sufficiente agire sui tasti *Zoom*, *Focus* ed *Iris*.

Tasti AUX: a seconda del tipo di ricevitore utilizzato sono disponibili diversi contatti ausiliari di comando che devono essere programmati come *bistabili* per il corretto funzionamento. Agire sui tasti "1"... "4" per azionarli. I comandi *Wiper* e *Washer* vengono invece azionati dalla pressione del tasto del mouse e vengono disattivati dal rilascio dello stesso.

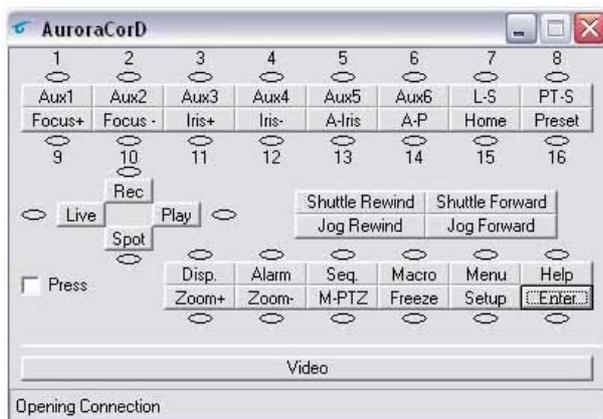
Funzioni di Patron: agire sui tasti *Patrol* e *Patrol 2* per attivare o terminare il richiamo automatico delle posizioni di preset. Le sequenze di preset devono essere impostate dalla tastiera hardware collegata alla matrice.

Preset: è possibile richiamare delle posizioni prestabilite memorizzate nel ricevitore di telemetria in caso si stiano utilizzando brandeggi e zoom dotati di questa funzione.

Per il richiamo di un preset è sufficiente comporre il numero della posizione desiderata attraverso la tastiera grafica *Preset* e cliccare su *Scan*. Per memorizzare un preset si dovrà seguire la stessa procedura cliccando però su *Preset*.

NB: si ricorda che per l'utilizzo delle camere è essenziale selezionarle.

AuroraCorD



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/7). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati.

L'interfaccia AuroraCorD replica in modo fedele la

tastiera installata sul DVR AuroraCorD; tutte le funzionalità raggiungibili da tastiera sono quindi replicabili dall'interfaccia.

Le uniche variazioni sono relative a quelle funzioni che richiedono la pressione contemporanea di due tasti. In questi casi procedere come segue:

- selezionare il check box *Press*
- cliccare sul primo tasto che occorre premere e tenere premuto, che si colorerà di grigio-scuro
- cliccare sul secondo tasto della sequenza.

Per l'utilizzo dei comandi fate riferimento al manuale di installazione-programmazione- utilizzo del DVR stesso.

Il DVR AuroraCorD comunica il proprio stato attraverso i led della tastiera frontale; il software opera in modo analogo secondo la seguente tabella:

AuroraCorD	Software
LED ACCESO	LED ROSSO
LED LAMPEGGIANTE	LED ARANCIONE
LED LAMP.RAPIDAMENTE	LED GIALLO

Vicon Switcher



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2 oppure *Command sendet*). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile).

o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione).

Questa interfaccia di comando consente il controllo di una matrice Vicon attraverso la porta Keypad emulando le tastiere hard-ware.

Sono state abilitate le seguenti funzioni:

- selezione camera attiva
- selezione del monitor
- riconoscimento allarme
- controllo zoom, fuoco ed iride delle ottiche
- attivazione/disattivazione iride automatico
- autopan
- selezione velocità ottiche
- controllo contatti ausiliari
- controllo velocità variabile (solo per dome-motorizzate)
- richiamo e memorizzazione preset
- programmazione dome-motorizzate attraverso preset 94.
- Richiamo sequenze

Di seguito verrà spiegato come accedere alle funzioni base della matrice e le differenze tra l'uso di una tastiera tradizionale e questo software; tutti i dati di installazione o programmazione sono rimandati ai relativi manuali.

Selezione di un monitor: per selezionare un'uscita monitor, è sufficiente comporre il suo numero attraverso la tastiera grafica e cliccare su *Mon*. Cliccare su *RUB OUT* per cancellare eventuali errori di selezione.

Attivare di una sequenza: per attivare una sequenza sul monitor selezionato, è sufficiente comporre il suo numero attraverso la tastiera grafica e cliccare su *SEQ*.

Selezione di una camera: per selezionare un ricevitore dati, è sufficiente comporre il suo indirizzo (RS422) attraverso la tastiera grafica e cliccare su *CAM*. Cliccare su *RUB OUT* per cancellare eventuali errori di selezione.

Riconoscimento di un allarme: il riconoscimento deve essere eseguito cliccando sul tasto *Alarm*.

Controllo di pan e tilt: per muovere i brandeggi/dome è sufficiente cliccare sui tasti direzione della tastiera grafica. Il rilascio del tasto del mouse viene riconosciuto come comando di stop.

In caso si stiano utilizzando delle dome Surveyor, agendo sulla barra di scorrimento, si potrà variare la velocità di movimento.

In caso le unità di brandeggio siano dotate di funzione di autopan, cliccare su *AP* per attivare/disattivare tale funzione.

Controllo delle ottiche: per azionare/fermare i motori delle ottiche è sufficiente agire sui tasti *Zoom*, *Focus* ed *Iris*. Cliccare su *L-SPD* per variare la velocità di movimento delle ottiche e su *AI* per attivare/disattivare la funzionalità di iride automatica (disponibile anche per ricevitori V1311-RB se si utilizzano zoom a tre motori).

Tasti AUX: a seconda del tipo di ricevitore utilizzato sono disponibili diversi contatti ausiliari di comando. Agire sui tasti *AUX* per azionarli. In caso si utilizzino dome Surveyor con funzionalità Day&Night, il tasto 6 (se la camera è programmata correttamente) aziona tale funzionalità.

Preset: è possibile richiamare delle posizioni predefinite memorizzate nel ricevitore di telemetria in caso si stiano utilizzando brandeggi e zoom dotati di questa funzione.

Per il richiamo di un preset è sufficiente comporre il numero della posizione desiderata attraverso la tastiera grafica e cliccare su *PP Enter*. Per memorizzare un preset si dovrà seguire la stessa procedura cliccando però su *PP Store*.

La programmazione delle dome Surveyor si effettua attraverso il richiamo del preset n°94; il menu sarà visualizzato sul segnale video della camera.

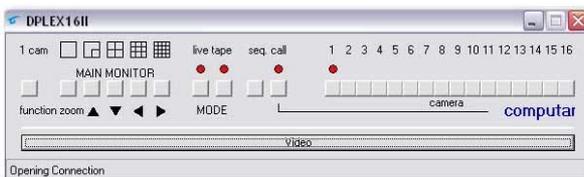
Per scorrere i vari menu è necessario agire sui tasti direzione, mentre per effettuare una scelta si deve cliccare sul tasto *AP*. Cliccare sul tasto *AI* per scartare la selezione o uscire dal menu di programmazione. Non sono consentite due pressioni consecutive dei tasti *AP* e *AI*; dovendo uscire da due menu successivi si dovrà seguire la seguente procedura: *AI* ⇔ Tasto freccia ⇔ *AI*.

Messaggi ricevuti: la finestra *STATUS* contiene dei messaggi che comunicano lo stato del sistema; di seguito riportiamo la lista dei messaggi possibili:

- Invalid number!: si è composto un numero non valido

- Invalid Mon.n°: uscita monitor selezionata non esiste o non è abilitata
- Not Seq.Mon: non si possono richiamare sequenze su monitor non abilitati alla funzione
- No Mon.Selected: occorre sempre selezionare un monitor prima di una camera
- Cam.n° out of range: numero di camera fuori scala
- Invalid Cam.n°: numero di camera non valido
- Camera Command not valid: comando non valido
- No Cam.Selected: nessuna camera selezionata
- Invalid Preset n°: preset non valido
- Invalid Dwell Time: dwell non valido
- Invalid Key Press: tasto non valido
- SS:1: in sequence pattern
- SS:0: out of sequence pattern
- SQNC: sequenza richiamata
- ALSQ: sequence all cameras
- ALBY: bypass all cameras
- ALRM: Allarme
- SA: sequenza di allarme
- COMF: com. fail
- 1300: stato normale
- RDY: pronta ad operare
- OFF: la matrice ha disabilitato questa tastiera
- DONE: tutte le funzioni sono permesse
- DWL: comando di dwell
- AC:0: all cameras in bypass
- AC:1: all cameras in sequence
- PSTR: memorizzazione preset
- PRCL: richiamo preset
- SE: errore della matrice
- WAIT: tastiera in attesa
- SZE: tutte le funzioni sono permesse

DPLEX16II



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare

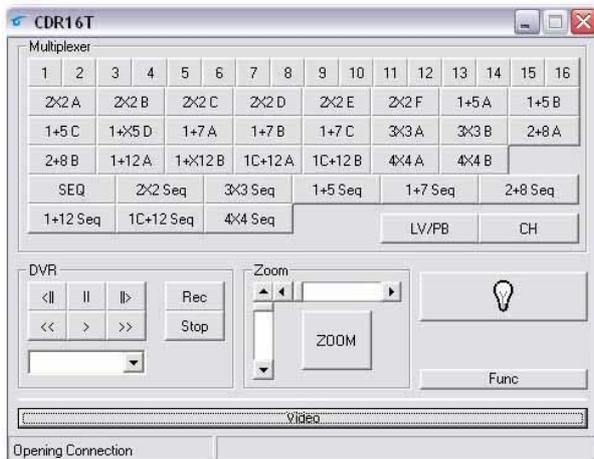
richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione).

Il software replica tutte le funzioni dei tasti del multiplexer; riferirsi al manuale in italiano del dispositivo.

Nota: per tutti i comandi che richiedono di utilizzare due tasti del multiplexer contemporaneamente, si dovrà cliccare con il tasto destro del mouse sul primo e quindi con il tasto sinistro sul secondo:

es: FUNCTION + Pip: cliccare su "Function" con il tasto destro del mouse e quindi su "Pip" con il tasto sinistro del mouse (per iniziare la programmazione).

CDR16T



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione). L'utilizzo di questo software è di facile intuizione per coloro che abbiano dimestichezza con

l'utilizzo del CDR-16T. L'attivazione del dispositivo collegato è evidenziata dai dati descrittivi nella barra di stato del software. Nella parte destra della barra di stato vengono invece visualizzati i messaggi relativi alla comunicazione e allo stato del CDR-16T. Nella sezione Multiplexer, basta cliccare su uno dei tasti camera o multischermo per richiamarli a video; i tasti denominati *Seq* attivano la sequenza relativa. Si prega di prestare particolare attenzione al tasto *LV/PB* che consente di commutare il DVR da modalità live (colore verde) a modalità riproduzione (colore grigio). Il tasto *CH* è utile per impostare una camera nella finestra MAIN in modalità multischermo. A tal fine selezionare una modalità multischermo (es. 2X2A) e cliccare su *CH* + uno dei tasti camera (es *CH+1*): visualizza la camera 1 nella finestra MAIN del multischermo 2X2A). Nella sezione DVR, si trovano i comandi per la revisione delle immagini e l'avvio/termine della registrazione. Si fa osservare che l'utilizzo è abilitato ai soli utenti di livello Administrator e Manager. In questa sezione è presente anche una finestra a scelta multipla che consente di selezionare il dispositivo di riproduzione in caso sia stato installato il DVD RAM opzionale.

<	Play back inverso fotogramma per fotogramma
>	Play back fotogramma per fotogramma
	Pausa
<<	Ricerca rapida inversa
>>	Ricerca rapida
>	Playback
Rec	Avvio registrazione manuale
Stop	Termine registrazione manuale

Il tasto *ZOOM*, in caso si stia visualizzando una camera a pieno schermo, attiva lo zoom digitale 2X del CDR-16T; per poter 'brandeggiare' l'immagine digitalizzata, operare sulle barre adiacenti al tasto stesso.

Nota: L'ultimo comando della finestra principale consente il riconoscimento manuale degli allarmi. In caso di evento di allarme, questo tasto inizierà a lampeggiare fino a che l'allarme stesso non venga riconosciuto o terminato.

Cliccando su *Func* si visualizza la finestra delle ricerche dei file registrati attraverso le due modalità: *DATE/TIME SEARCH* ed *INDEX SEARCH*.

- *DATE/TIME SEARCH*

Selezionare come prima operazione il driver su cui si desidera effettuare la ricerca attraverso il box posto in alto a sinistra.

Cliccare quindi su *Available rec.* per visualizzare la disponibilità dei dati. In *START TIME* e *STOP TIME* vengono indicati data ed ora di inizio/fine della registrazione.

Impostare quindi giorno/mese ed anno seguiti dall'orario nella casella *DATE/TIME SEARCH* prima di cliccare su *Set*. Accertarsi che nessuna riproduzione sia in corso ed in tal caso cliccare sul tasto "II" della finestra principale del CDR16T-Controller.

Un volta eseguita la ricerca, si potrà visualizzare la registrazione cliccando sul tasto ">".

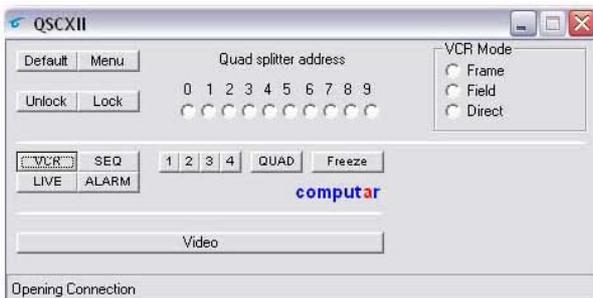
- INDEX SEARCH

Cliccare su *INDEX SEARCH* per effettuare la ricerca ad indice. Dopo aver selezionato un driver e la disponibilità della registrazione (tasto Available rec.) impostare giorno/mese/anno, orario e direzione della ricerca (*DIR*) selezionando i tipi di indice che si desidera ricercare. Una volta completati tutti i campi, cliccare su *Set* ed attendere che venga visualizzata la lista delle registrazioni. Selezionare quindi la registrazione desiderata e cliccare su ">" per iniziare la riproduzione.

Si osservi che nessuna riproduzione deve essere attiva durante la ricerca.

Alarm	Allarme durante la registrazione
Video Loss	Allarme di perdita di segnale video durante la registrazione
Sensor	Allarme da motion detector durante la registrazione
Rec Start	Inizio registrazione
Manual	Allarme manuale (tasto REC premuto durante la registrazione)
Image ReV	Riattivazione dell'immagine dopo allarme di perdita di segnale video

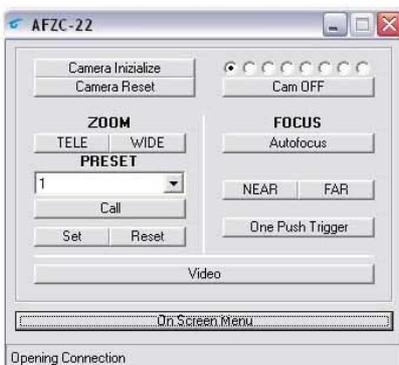
QS-CXII



Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal

vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati (chiudere la finestra attiva e cliccare su *Modify* per verificare l'impostazione). Il software replica tutte le funzioni dei tasti del multiplexer; riferirsi al manuale in italiano del dispositivo.

AFZC-22



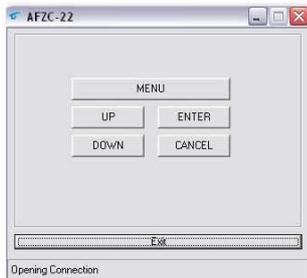
Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati. Utilizzare i tasti *WIDE* e *TELE* per operare con lo zoom ed i dastri di destra per impostare/utilizzare il fuoco della camera.

I preset sono memorizzabili attraverso il tasto *Call* e richiamabili attraverso il tasto *Call*. Utilizzare *Reset* per cancellare un preset.

Utilizzare i tasti appositi per resettare (Camera *Reset*) o inizializzare (Camera *Initialize*) una camera e *Freeze* e *CamON/OFF* per le relative funzioni.

In alto a destra sono visualizzati otto check per la selezione della camera attiva (indirizzo da 1 a 8).

Cliccare su *On Screen Menu* per aprire la finestra di configurazione della camera:



Utilizzare *MENU* per visualizzare/nascondere il menu di programmazione a schermo; *UP*, *DOWN* per navigare il menu e *ENTER* e *CANCEL* per effettuare selezioni o cancellarle.

Fixed



In caso il dispositivo selezionato sia di tipo *Fixed* o si sia cliccato su *New Video Window*, verrà visualizzata una finestra come quella qui sopra fino a che non si sia effettuata la registrazione sul dispositivo. Non appena la registrazione sarà conclusa, la finestra di visualizzazione del segnale video MPEG4 verrà visualizzata e si potrà procedere alla connessione video.

ZC-AF16 ZC-NAF27

Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati.

A seconda della telecamera installata, tutte le funzioni saranno rese disponibili. Utilizzare il manuale originale della camera per una descrizione dettagliata delle funzioni supportate

QD-04P

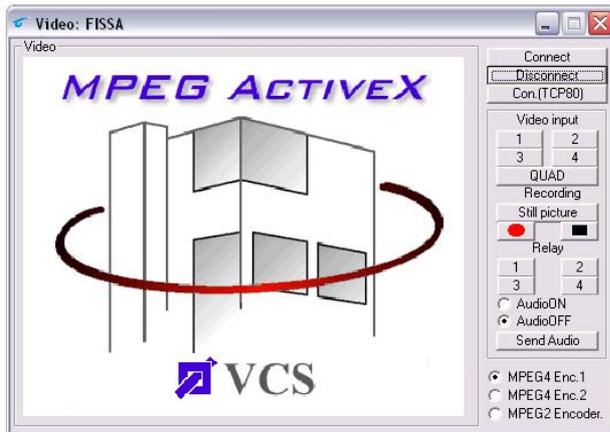
Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati.

Utilizzare il manuale originale del qusd-splitter per una descrizione dettagliata delle funzioni supportate
DPLEX16-ECO

Una volta attivata la finestra di controllo desiderata, attendere di ricevere una ID identificativa dal codec remoto; tale operazione è verificabile dalla stringa messaggio evidenziata nella barra di stato della finestra stessa (ex. ID: 0/2). In caso la registrazione non abbia esito positivo, il software continuerà ad instradare richieste di registrazione fino ad ottenerla. È possibile che la registrazione non possa essere effettuata poiché il numero massimo di utenti collegati è già stato raggiunto (abbastanza improbabile) o per problemi di rete (verificare allora che il codec sia raggiungibile dal vostro web-browser) o perché l'indirizzo IP programmato o le password sono errati.

Utilizzare il manuale originale del multiplexer per una descrizione dettagliata delle funzioni supportate

8-Visualizzazione del segnale video MPEG4



CBCController è in grado di visualizzare il segnale video MPEG4 trasmesso dai codec selezionati.

A tal fine ogni interfaccia di controllo è dotata nella parte inferiore di un tasto chiamato *Video*. Per visualizzare il segnale video occorre aver installato il software MPEGActiveX che avete ricevuto insieme al software CBC Controller e cliccare su *Video*.

Cliccare su *Connect* per attivare la connessione. In caso si intenda registrarsi attraverso la porta 80 TCP del codec, cliccare su *Connect (TCP Port80)*. Per terminare la connessione video cliccare su *Disconnect*.

In caso, a connessione attiva, si desideri archiviare delle immagini sul proprio Hard-disk, cliccare su

Still picture: ad ogni click verrà memorizzata un'immagine JPEG identificata dall'indirizzo IP del codec di provenienza, data ed orario di cattura, e verrà posizionata nella cartella "C:\ZNEXPORT" del vostro PC.

Cliccare sul tasto "rosso" rec per attivare la registrazione dei video ricevuti e quindi il tasto stop prima di effettuare la disconnessione. I filmati hanno formato MPEG4. In caso la finestra di controllo consenta le operazioni di pan e di tilt dei dispositivi collegati, è possibile azionare i dispositivi remoti anche attraverso questa finestra, cliccando sul segnale video. Sarà così possibile muovere orizzontalmente e verticalmente la telecamera selezionata o controllare lo zoom. Per attivare/disattivare i relè cliccare sugli appositi tasti e procedere analogamente per la selezione degli ingressi video in caso si utilizzino dei codec VideoJet400.

Questo software è in grado di ricevere ed inviare un segnale audio ai web-server selezionati. È possibile ricevere un solo segnale audio proveniente da un web-server remoto alla volta abilitando il parametro *Audio ON*; l'abilitazione di questo parametro su una finestra di visualizzazione provoca l'attivazione del parametro *Audio OFF* su tutte le altre finestre attive. Cliccare su *Send Audio* per inviare il segnale audio al solo codec abilitato. Per inviare il segnale audio a tutti i codec selezionati, cliccare sul tasto *Send Audio* della rubrica.

Si noti che se il canale audio è attivo, viene anche registrato in caso si clicchi sul tasto di registrazione.

Quando si utilizzano dispositivi multi-encoder, sarà necessario selezionare l'encoder che si intende utilizzare.

Revisione dei filmati registrati

La visualizzazione delle sequenze video registrate è possibile attraverso il software ZNPlayback.