



ISTRUZIONE TECNICA

DOMINA 5

DOMINA 10

CENTRALI 5 e 10 ZONE

Rev.B

Indice manuale tecnico

Principi generali di funzionamento	pag. 03
Installazione meccanica	pag. 06
Descrizione del frontale della centrale	pag. 08
Chiave elettromeccanica	pag. 08
Descrizione dei morsetti	pag. 08
Premesse all'installazione	pag. 11
Esempio di installazione 1 (ing. NC)	pag. 11
Esempio di installazione 2 (ing.sin.bil)	pag. 12
Esempio di installazione 3 (ing.dop.bil)	pag. 13
Modulo espansione ingressi	pag. 14
Descrizione dei morsetti del modulo espansione ingressi	pag. 14
Indirizzamento e collegamento al bus del modulo espansione ingressi	pag. 15
Esempio di installazione dei moduli espansione ingressi	pag. 16
Modulo espansione uscite	pag. 17
Descrizione dei morsetti del modulo espansione uscite	pag. 17
Esempio di installazione dei moduli espansione uscite	pag. 18
Avviamento impianto	pag. 19
Menu di programmazione da tastiera	pag. 20
Programmazione della centrale da pannello frontale	pag. 21
Procedura per la programmazione	pag. 22
Programmazione passo 1 – zone ritardate	pag. 22
Programmazione passo 2 – zone percorso	pag. 22
Programmazione passo 3 – zone 24h	pag. 22
Programmazione passo 4 – zone bilanciate	pag. 23
Programmazione passo 5 – bilanciamento singolo o doppio	pag. 23
Programmazione passo 6 – tempo ingresso	pag. 23
Programmazione passo 7 – tempo uscita	pag. 24
Programmazione passo 8 – tempo allarme	pag. 24
Programmazione passo 9 – parametri di centrale	pag. 25
Programmazione passo 10 – parametri inserimento	pag. 25
Programmazione passo 11 – gestione chiavi a trasponder	pag. 26
Programmazione passo 12 – programma esterno di inserimento.....	pag. 27
Programmazione passo 13 – Programma 1 di inserimento	pag. 27
Programmazione passo 14 – Programma 2 di inserimento	pag. 27
Programmazione passo 15 – Programma 3 di inserimento	pag. 28
Reset totale – impostazione valori di default	pag. 29
Acquisizione delle periferiche	pag. 29
Significato dei led durante il funzionamento normale	pag. 30
Visualizzazione guasti	pag. 30
Individuazione periferiche in sabotaggio	pag. 31
Memoria allarmi e segnalazione degli inseritori	pag. 31
Gestione degli inserimenti con chiavi trasponder.....	pag. 31
Inserimento e disinserimento con chiave base	pag. 31
Inserimento e disinserimento con chiave master.....	pag. 32
Inserimento e disinserimento con comando remoto (CH, P1, P2, P3)	pag. 32
Inserimento e disinserimento del programma esterno con comando su morsetto o con tastiera dedicata	pag. 32
Funzione prenotazione all'esclusione	pag. 32
Falsa chiave / codice accesso non valido	pag. 33
Esclusione zone	pag. 33
Storico eventi	pag. 33
Descrizione degli ingressi	pag. 33
Descrizione delle uscite	pag. 35
Specializzazione delle uscite di centrale	pag. 36
Programmazione di default delle uscite	pag. 36
Programmazione possibili dei tempi e loro valore di default	pag. 37
Programmazione di default delle opzioni	pag. 37
Tasti funzione della tastiera	pag. 37
Attributi dei codici e delle chiavi	pag. 38

ISTRUZIONI CENTRALE DOMINA 5

Le istruzioni della centrale Domina 5 sono uguali a quelle della domina 10.

Le differenze sono:

- 5 zone invece di 10
- Non c'è il relè 2
- Non c'è l'uscita BUS

Le descrizioni successive descrivono la Domina 10 e le sue 10 zone: le informazioni sono valide anche per la Domina 5 tralasciando le zone da 6 a 10.

ISTRUZIONI CENTRALE DOMINA 10

La centrale DOMINA 10 è parte di un sistema completo, che con il modello di target minore DOMINA 5, permette di gestire rispettivamente fino a 35 e 30 zone. Il sistema è costituito da **inseritori elettronici per chiavi a trasponder, tastiere LCD** non obbligatorie per l'impianto base di 10 zone, **espansioni ingressi** ed **espansioni uscite** che rendono necessario l'utilizzo della tastiera.

È possibile inoltre collegare il combinatore telefonico **GSM SMARTCELL**

Tutte queste apparecchiature sono collegabili alla centrale tramite un sistema bus a 3 fili.

PRINCIPI GENERALI DI FUNZIONAMENTO

Inserimento: Per quanto riguarda gli inserimenti il sistema è gestito con 3 programmi ad ognuno dei quali corrisponde un led sull'inseritore.

Ad ogni programma, in fase di programmazione, è possibile associare le zone in modo del tutto libero.

L'inserimento totale è l'inserimento contemporaneo dei 3 programmi.

I programmi di inserimento possono essere richiamati con chiave a trasponder, con tastiera, con chiave esterna che agisce su 4 ingressi dedicati e da combinatore telefonico SMARTCELL

Sul frontale è presente una chiave elettromeccanica di emergenza con la quale è possibile inserire e disinserire totalmente l'impianto.

È inoltre disponibile un 4° programma, definito Esterno, per mezzo del quale è possibile gestire in modo indipendente le zone a lui associate senza interferenze con i tre programmi principali. Il programma può essere gestito con tastiera dedicata, con combinatore telefonico SMARTCELL e con l'inseritore dedicato DOM09IT4.

Codici accesso: I codici accesso sono complessivamente 128 e possono essere sia codici numerici per tastiera che codici di chiavi a trasponder.

Ai codici è possibile assegnare differenti attributi in modo che ogni utilizzatore abbia accesso solo ai menu per i quali è stato abilitato (Profilo utenti)

Ad ogni codice è possibile assegnare:

attributi: i programmi che potranno gestire (1,2,3,4), Elettroserratura, Ronda, Silenzioso, Antipanico.

profilo utente: Utente, Installatore, Amministratore.

descrizione: 16 caratteri

Ogni codice è singolarmente memorizzabile e cancellabile, oppure cancellabile globalmente (compresi eventuali trasponder).

Ogni codice è singolarmente modificabile nei suoi parametri: codice, attributi e descrizione.

Il numero dei codici e chiavi trasponder memorizzati è verificabile.

Descrizione codici: Senza l'utilizzo delle tastiere non è possibile assegnare descrizioni alle chiavi a trasponder. Esse saranno memorizzate con l'assegnazione automatica di un numero progressivo. Disponendo in un secondo tempo di una tastiera sarà comunque possibile assegnare loro un nome anche successivamente.

Il nome, assegnato per mezzo della tastiera, sia ai trasponder che ai codici utilizzatore è composto al massimo da 16 caratteri.

Profilo utenti: Il profilo utenti è assegnabile solo con l'utilizzo della tastiera. Gli utilizzatori del sistema accedono ai menù in modo differente in funzione del profilo a loro assegnato. I profili gestiti sono assegnabili: **utente, amministratore e installatore.**

Trasponder: Il numero massimo tra codici tastiera e trasponder è 128.

I trasponder si memorizzano solo sulla centrale con la procedura 11 e possono essere definiti Master (agiscono sui programmi 1,2 e 3), Slave 2 (agiscono sul programma 2) o Slave 3 (agiscono sul programma 3).

Ad ogni trasponder è possibile assegnare:

attributi: i programmi che potranno gestire (1,2,3,4), Elettroserratura, Ronda, Silenzioso, Antipanico.

descrizione: 16 caratteri: solo con l'utilizzo della tastiera.

Ogni trasponder è singolarmente memorizzabile e cancellabile, oppure cancellabile globalmente (compresi eventuali codici per tastiera).

Ogni trasponder è singolarmente modificabile nei suoi parametri: attributi, descrizione. Il numero dei codici e chiavi trasponder memorizzati è verificabile.

Ingressi chiave:

La gestione degli inserimenti con chiave esterne prevede 4 ingressi per inserire i programmi 1,2,3 ed il programma esterno 4.

Parametri ingressi:

Gli ingressi (10 zone di base + 30 zone su espansione) possono essere singolarmente programmati:

- Descrizione di ogni singolo ingresso (max 16 caratteri).
- Impostazione del tempo di uscita e del tempo di ingresso
- Normalmente chiusi, singolo bilanciamento o doppio bilanciamento.
- Attributi generali: Test, Escluso, Ronda, Fuoco, Campanello, Silenzioso, Elettroserratura, Parzializzabile,
- Attributi antintrusione: Associati in modo libero ai tre programmi di inserimento 1,2 e 3 e/o al programma esterno; Antintrusione, istantanei o Ritardati, Percorso, Sempre attivo -24h), And/Or.

Parametri uscite:

Le uscite (-AL, + AL, NC1 NA1) e (NA2, NC2) possono essere singolarmente programmate

- Polarità
- Specializzazione: Allarme antintrusione tipo A, Fuoco, Silenzioso (allarme), Campanello, Elettroserratura, stato impianto proG.4

Le uscite (UM, SI, UG, UPE, UA,BUS) possono essere singolarmente programmate:

- Polarità

Tempi:

I tempi che possono essere programmati sono: Allarme, Allarme fuoco, Allarme silenzioso, Campanello, Elettroserratura, Ronda.

Con l'utilizzo della tastiera è possibile programmare i tempi in modo lineare (impostando i minuti e i secondi), sulla centrale è solo possibile una scelta fra tempi fissi già impostati.

Opzioni:

E' possibile abilitare o disabilitare le seguenti opzioni: segnale acustico all'inserimento e al disinserimento, segnale acustico durante il tempo di uscita e di ingresso, attivazione mascherata (led off), reset automatico delle memorie all'inserimento, segnalazione assenza rete ritardata di 20 minuti, chiave falsa con allarme, funzione chiave base, tempo ingresso e uscita con segnale acustico sulla tastiera, tastiera specializzata per programma esterno, campanello.

Tasti funzione:

I tasti funzione sono 6 e ad ognuno di loro, se abilitati, è assegnata una specifica funzione (vedi tasti funzione della tastiera)

tasto 0

E' il solo tasto programmabile e può essere associato ad una tra le uscite AL- AL-, NC1 NA1,OUT,AT, anche se questa è già associata ad un'altra funzione. Per esempio il relè 1, che è normalmente associato all'allarme, può essere tranquillamente associato al tasto 0, ma non all'elettroserratura, in quanto se ciò accadesse, ad ogni attivazione dell'elettroserratura si avrebbe un allarme per il tempo del comando alla elettroserratura. Durata: fino all'inserimento di un codice valido e comunque per un tempo massimo di 180 secondi.

Tasto 1

Se abilitato da programmazione, premuto per più di 3 secondi attiva le uscite relè associate all'allarme A per la durata del tempo di allarme.

Tasto 2

Se abilitato da programmazione, premuto per più di 3 secondi attiva l'uscita +AT per 10 secondi

Tasto 3

Se abilitato da programmazione, premuto per più di 3 secondi attiva le uscite relè (tempo di allarme) con specializzazione A e l'uscita AT(10 secondi)

Tasto 4

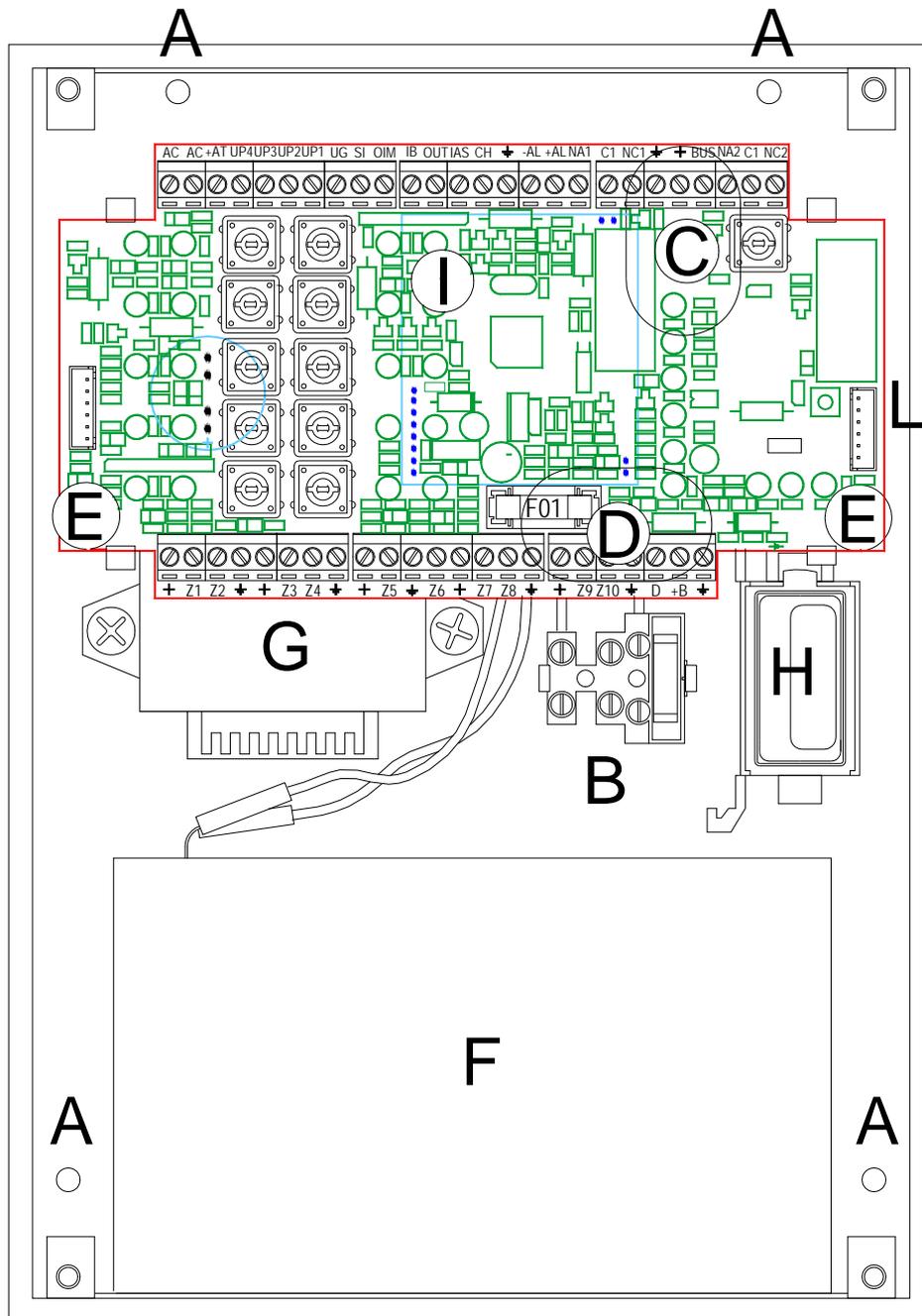
Se abilitato da programmazione, premuto per più di 3 secondi inserisce in modo totale l'impianto: non disinserisce.

Tasto 5

Se abilitato da programmazione, premuto per più di 3 secondi visualizza i possibili guasti sui led della centrale.

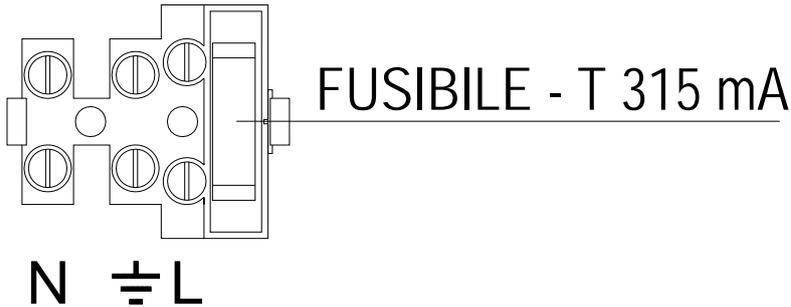
- Orologio:** (Vedi visualizzazione guasti) fino alla premuta del tasto Selezione in centrale. La centrale è munita di orologio programmabile (ore, minuti, giorno, mese, anno). Sarà memorizzato con ogni evento nella memoria eventi.
- Memoria eventi:** La memoria eventi è una memoria di sola consultazione. I 512 eventi memorizzabili sono memorizzati in modo automatico e sequenziale. Riempita la memoria si cominceranno a perdere i primi eventi memorizzati.
E' possibile effettuare la ricerca partendo dall'evento più recente, oppure dall'evento più vecchio. Per velocizzare la ricerca è possibile inserire dei filtri con parole chiave per la ricerca (allarmi, inserimento/disinserimento, manomissioni, tasti funzione, alimentazione, passaggio ronda, elettroserratura) oppure, in assenza di filtri è possibile impostare la ricerca veloce a passi di 5 eventi per volta; l'opzione può essere gestita anche durante la consultazione con filtro con il tasto "cancelletto".
E' possibile cancellare la memoria eventi con procedura dedicata.
- Comandi sistema:** Il codice amministratore, con una apposita procedura, può eseguire il reset delle memorie o forzare lo stato di funzione al sistema fino all'uscita del comando. Questo comando, ad esempio, permette di aprire la centrale senza generare l'allarme di manomissione.
- Esclusione ingressi:** Con il codice amministratore e con il codice utente è possibile, per ognuno, escludere le zone di propria competenza
- Stato operativo:** Con il codice amministratore o installatore è possibile verificare: ingressi aperti, ingressi esclusi, ingressi manomessi (doppio bilanciamento), memorie allarme, memorie ingressi manomessi, alimentazione (valore continuo indicativo, presenza rete, bontà fusibili),
- Articoli del Sistema:** I dispositivi che possono essere collegabili al bus sono:
1. Tastiera con display LCD retroilluminata cod: DOM09KB
 2. Espansione 5 ingressi (max 5) cod: DOM09EXIN
 3. Espansione uscite cod: DOM09EXOUT
 4. Inseritore a trasponder base cod: DOM09IT
 - Al quale deve essere aggiunto uno dei seguenti frontali disponibili:
 - Magic cod: FN09002
 - Living (international) cod: FN09003
 - Light cod: FN09004
 - Plana bianco cod: FN09005
 - Plana nero cod: FN09006
 - Idea bianco cod: FN09007
 - Idea Nero cod: FN09008
 5. Chiave a trasponder (non collegata al bus) cod: DOM09CT

INSTALLAZIONE MECCANICA

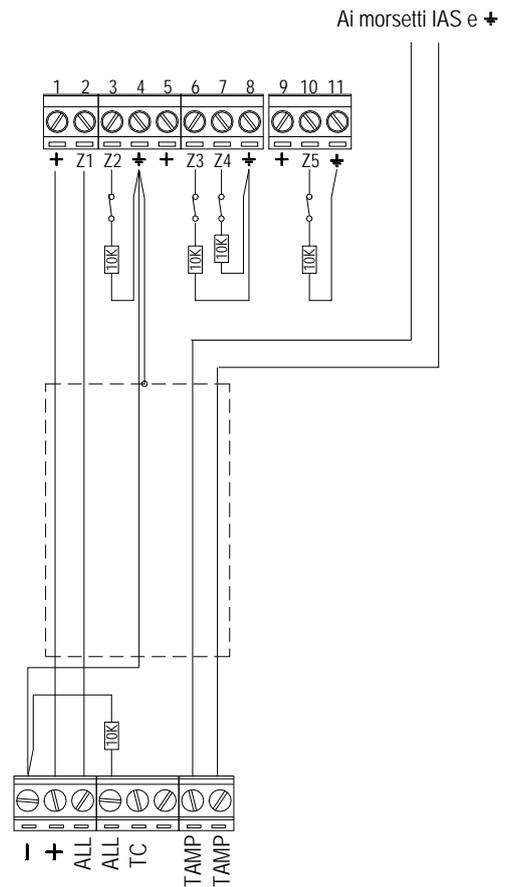


A	Fori di fissaggio
B	Morsettiera per il collegamento della rete
C	Foro per il passaggio dei cavi: accessibile rimuovendo la piastra
D	Foro per il passaggio dei cavi di alimentazione: accessibile rimuovendo la piastra
E	Mollette per lo sgancio della piastra
F	Spazio riservato all'accumulatore da 7 A/h (non fornito)
G	Trasformatore (fornito cablato)
H	Inseritore a trasponder di centrale (fornito)
I	Alimentatore switching montato sul retro della centrale
L	Connettore polarizzato per il collegamento dell'inseritore a trasponder

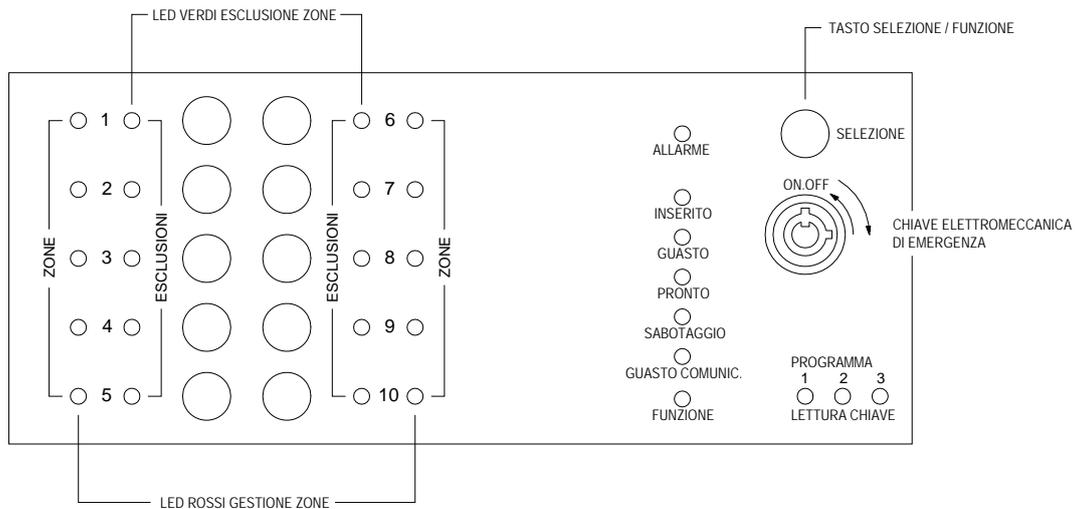
- Rimuovere il coperchio svitando le 4 viti di chiusura.
ATTENZIONE: la chiave elettromeccanica, solidale con il coperchio, è collegata alla piastra con un cavetto con connettore. Allontanare il coperchio quanto basta per rimuovere il connettore senza danneggiare il cavetto.
- Fissare la centrale al muro, tramite tasselli, utilizzando i fori A
- Passare i cavi di alimentazione attraverso il foro D
- Passare i cavi dell'antifurto attraverso il foro C
- Collegare l'alimentazione (230 volt 50 Hz . ± 10%) sulla morsetteria B presente sul fondo.
L'alimentazione è protetta con fusibile ritardato da 315 mA.
La morsetteria è già collegata al trasformatore, pertanto occorre soltanto collegare la fase, il neutro e la terra ai rispettivi morsetti.



- Dopo aver preso conoscenza del significato dei morsetti (vedi descrizione), effettuare i collegamenti seguendo le informazioni fornite dagli esempi di installazione.
- Per i collegamenti dei sensori si consiglia di utilizzare cavo schermato. Lo schermo del cavo deve essere collegato ai morsetti " - " solo sulla centrale.
- Per il collegamento del bus non è necessario utilizzare cavo schermato.
Qualora si utilizzi la calza può non essere collegata a massa. Nel caso si desideri collegarla, il collegamento deve essere fatto solo in centrale come nel caso dei sensori.



DESCRIZIONE DEL FRONTALE DELLA CENTRALE



CHIAVE ELETTROMECCANICA

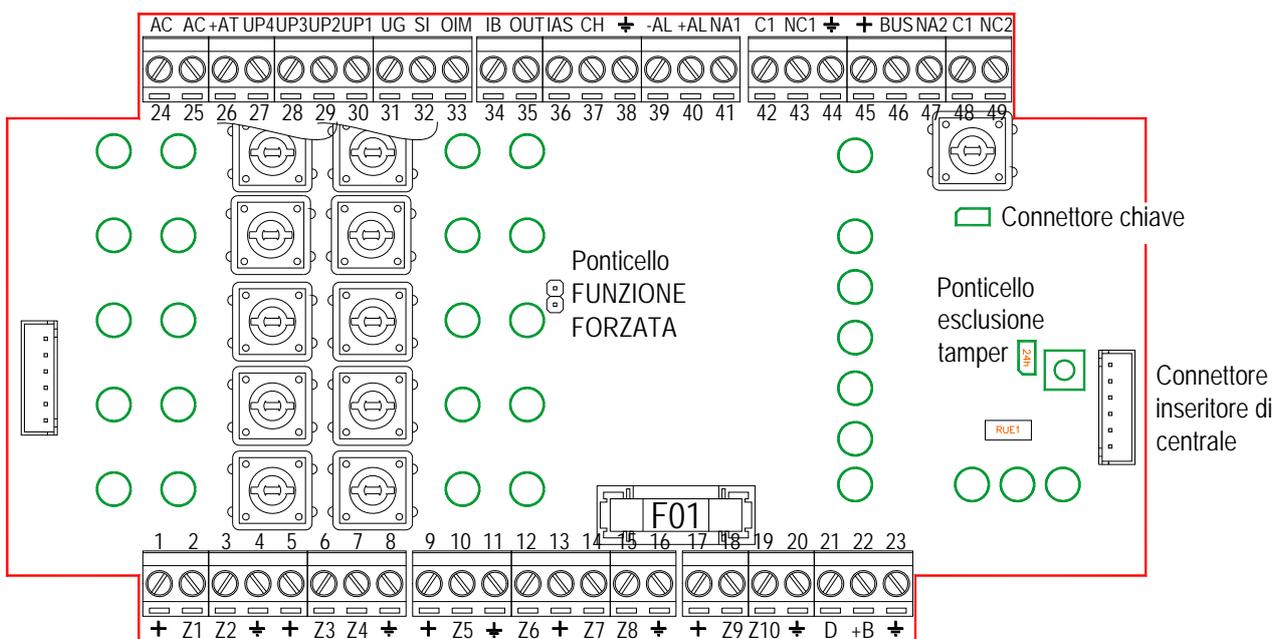
Deve essere normalmente nella posizione ON/OFF come visualizzata sul pannello.

Permette di inserire e disinserire l'impianto.

Per effettuare le operazioni:

- Inserire la chiave
- Premere leggermente e ruotare verso destra di 90°
- Tornare alla posizione ON/OFF di partenza. Il ritorno alla posizione ON/OFF rende attivo il comando.

DESCRIZIONE DEI MORSETTI



F01 Protezione delle uscite di tensione contrassegnate con il simbolo " + " Ritardato T 2 A

RUE01 Fusibile elettronico a protezione della linea seriale: uscita +B. Il fusibile elettronico ha la proprietà di ripristinarsi quando viene rimossa la causa del suo intervento.

NUMERO	MORSETTI	DESCRIZIONE
1	+	Uscita di alimentazione con positivo sempre presente. Protetta con fusibile F01 = T2A
2	Z1	Ingresso 1 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
3	Z2	Ingresso 2 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
4	⊥	Massa di alimentazione e riferimento.
5	+	Uscita di alimentazione con positivo sempre presente. Protetta con fusibile F01 = T2A
6	Z3	Ingresso 3 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
7	Z4	Ingresso 4 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
8	⊥	Massa di alimentazione e riferimento.
9	+	Uscita di alimentazione con positivo sempre presente. Protetta con fusibile F01 = T2A
10	Z5	Ingresso 5 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
11	⊥	Massa di alimentazione e riferimento
12	Z6	Domina 10 - Ingresso 6 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
13	⊥	Massa di alimentazione e riferimento
14	Z7	Domina 10 - Ingresso 7 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
15	Z8	Domina 10 - Ingresso 8 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
16	⊥	Massa di alimentazione e riferimento.
17	+	Uscita di alimentazione con positivo sempre presente. Protetta con fusibile F01 = T2A
18	Z9	Domina 10 - Ingresso 9 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
19	Z10	Domina 10 - Ingresso 10 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
20	⊥	Massa di alimentazione e riferimento.
21	D	Linea dati del bus per il collegamento degli inseritori, delle tastiere, delle espansioni e comunque di tutte le periferiche collegabili al bus.
22	+B	Positivo di alimentazione del bus per il collegamento degli inseritori. Protetto con il fusibile elettronico RUE01: in caso di assenza della tensione per intervento della protezione, scollegare il carico, verificare che non ci siano cortocircuiti, e quindi ricollegare il carico.
23	⊥	Massa di alimentazione del bus.
24 e 25	AC	Ingresso di alimentazione alternata proveniente dal trasformatore.
26	+AT	Uscita programmabile, di default associata all'allarme silenzioso. Nella condizione di riposo è libera da potenziale. E' presente un negativo, max 80 mA, in caso di allarme.
27	UP4	Ingresso indipendente per la gestione di un programma di inserimento EXT separato ed indipendente rispetto ai 3 programmi della centrale. E' utile per gestire aree comuni condivise con altri utenti come garage, o locali comunque di comune accesso. Chiudendo momentaneamente a massa questo ingresso si commuta lo stato (inserito/disinserito) del programma esterno. L'uscita OUT si attiva al fine di dare visione dello stato del programma.
28	UP3	Ingresso indipendente per la gestione del programma 3. Chiudendo momentaneamente a massa questo ingresso (minimo 500mS) si commuta lo stato (inserito/disinserito) del programma 3. Il led verde di tutti gli inseritori collegati al bus si accende per segnalare lo stato di programma 3 inserito.
29	UP2	Ingresso indipendente per la gestione del programma 2. Chiudendo momentaneamente a massa questo ingresso (minimo 500mS) si commuta lo stato (inserito/disinserito) del programma 2. Il led giallo di tutti gli inseritori collegati al bus si accende per segnalare lo stato di programma 2 inserito.
30	UP1	Ingresso indipendente per la gestione del programma 1. Chiudendo momentaneamente a massa questo ingresso (minimo 500mS) si commuta lo stato (inserito/disinserito) del programma 1. Il led rosso di tutti gli inseritori collegati al bus si accende per segnalare lo stato di programma 1 inserito.

31	UG	Uscita GUASTO non programmabile A riposo: morsetto senza tensione, libero da potenziale In allarme: è presente una massa – max 80 mA Va in allarme per: <ul style="list-style-type: none"> • massa sull'ingresso IB • interruzione del fusibile F01 • batteria di centrale scarica • mancanza rete: istantanea o ritardata di 20 minuti
32	SI	Uscita STATO IMPIANTO: max 80 mA <ul style="list-style-type: none"> • è presente un positivo con centrale disinserita • è presente una massa con centrale inserita
33	OIM	Uscita "OPEN INPUT" / MEMORIA <ul style="list-style-type: none"> • nessuna tensione: tutti gli ingressi sono chiusi • presente un positivo intermittente: memoria allarme • è presente stabilmente un positivo: è aperto almeno un ingresso di zona o l'ingresso IAS
34	IB	Ingresso per il controllo delle batterie, o comunque di segnalazione guasti esterni alla piastra. Quando su questo morsetto è presente una massa, si attiva l'uscita di guasto UG.
35	OUT	Uscita programmabile di default associata alla segnalazione dello stato (inserito/disinserito) del programma di inserimento EXT. <ul style="list-style-type: none"> • E' libera da potenziale con programma EXT disinserito • E' a massa, max 80 mA, con programma EXT inserito
36	IAS	Ingresso antisabotaggio per le linee 24h <ul style="list-style-type: none"> • N.C. riferito a massa
37	CH	Ingresso riferito a massa di tipo impulsivo per l'inserimento ed il disinserimento dell'impianto con comando esterno
38	\perp	Massa di alimentazione e riferimento
39	-AL	Uscita ALLARME - contatto NA relè con il comune già polarizzato a 12V: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: sul morsetto non c'è tensione • In allarme: è presente un positivo - max 1 A (F01)
40	+AL	Uscita di ALLARME contatto NC relè con il comune già polarizzato a 12V: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: è presente un positivo – max 1 A (F01) • In allarme: sul morsetto non c'è tensione
41	NA1	Relè di allarme. Contatto normalmente aperto nella condizione di riposo Max 5 A
42	C1	Relè di allarme. Contatto "comune" libero da potenziale Max 5 A
43	NC1	Relè di allarme. Contatto normalmente chiuso nella condizione di riposo Max 5 A
44	\perp	Massa di alimentazione e riferimento
45	+	Uscita di alimentazione con positivo sempre presente. Protetta con fusibile F01 = T2A
46	BUS	Domina 10 - Uscita mancanza rete. <ul style="list-style-type: none"> • Appeso: sul morsetto non c'è tensione con presenza rete • Con mancanza rete: è presente una massa - max 80 mA.
47	NA2	Domina 10 - Relè di allarme. Contatto normalmente aperto nella condizione di riposo Max 5 A
48	C2	Domina 10 - Relè di allarme. Contatto "comune" libero da potenziale Max 5 A
49	NC2	Domina 10 - Relè di allarme. Contatto normalmente chiuso nella condizione di riposo Max 5 A

La descrizione dei morsetti è stata realizzata rispettando la configurazione di default della centrale.

Si rimanda alle programmazioni per descrivere la programmabilità di ciascun segnale.

PREMESSE ALL'INSTALLAZIONE

La centrale DOMINA 10 può gestire 10 zone senza l'aggiunta di altre periferiche, più altre 25 zone, mediante l'aggiunta di moduli di espansione ingressi (DOM09EXIN), che possono essere gestite unicamente per mezzo della tastiera LCD.

Sul bus a 3 fili è possibile collegare:

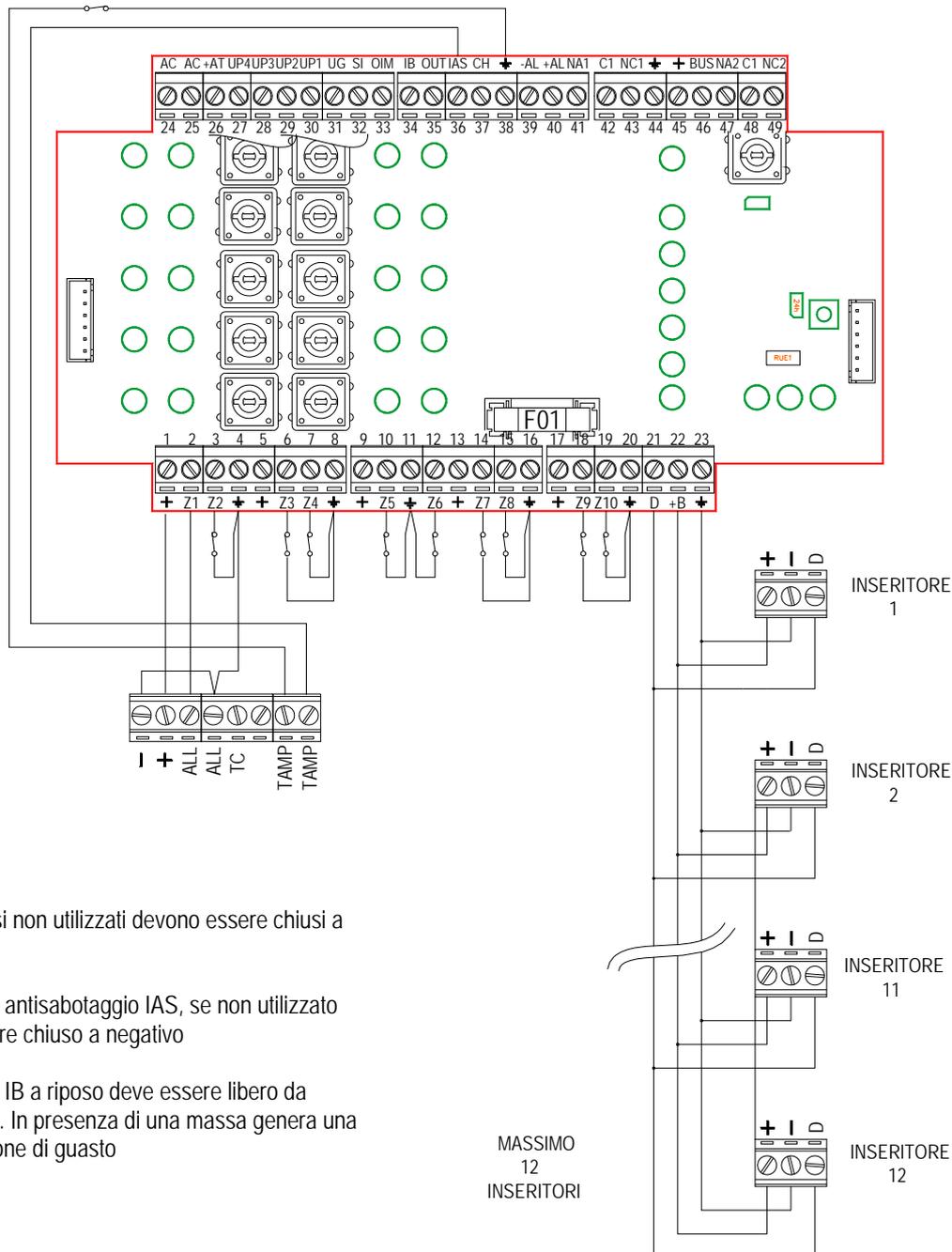
- la tastiera
- gli inseritori a trasponder
- le espansioni uscite.

Di seguito sono riportati i più comuni esempi di installazione.

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE 1

Ingressi NC (NORMALMENTE CHIUSI) Inseritori a trasponder

Collegare in serie i contatti antisabotaggio di tutti i prodotti che si desidera proteggere



Gli ingressi non utilizzati devono essere chiusi a negativo

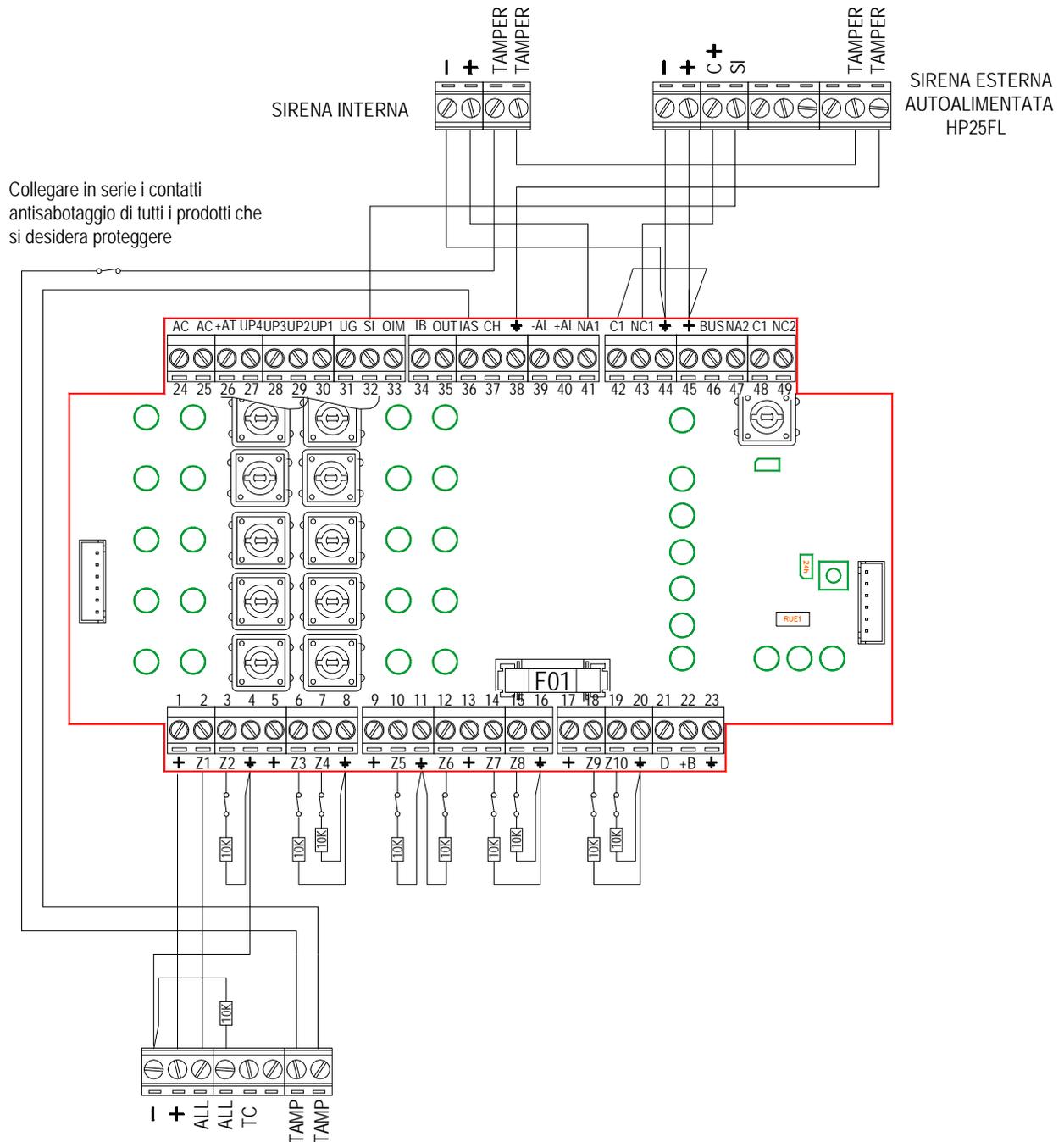
L'ingresso antisabotaggio IAS, se non utilizzato deve essere chiuso a negativo

L'ingresso IB a riposo deve essere libero da potenziale. In presenza di una massa genera una segnalazione di guasto

MASSIMO
12
INSERITORI

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE 2

Ingressi con bilanciamento singolo
Sirene esterne autoalimentate
Sirene interne non autoalimentate



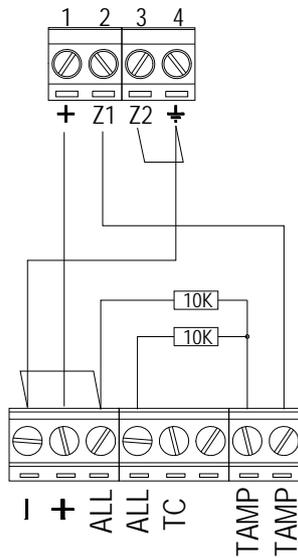
Gli ingressi non utilizzati devono essere chiusi a negativo con una resistenza da 10K se programmati come bilanciati. Ricordiamo che gli ingressi si possono programmare singolarmente, e pertanto gli ingressi non utilizzati possono essere chiusi direttamente a massa se programmato di tipo NC.

L'ingresso antisabotaggio IAS, se non utilizzato deve essere chiuso a negativo

L'ingresso IB a riposo deve essere libero da potenziale. In presenza di una massa genera una segnalazione di guasto

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE 3

Ingresso 1 con doppio bilanciamento
Ingresso 2 di tipo NC



Il collegamento con doppio bilanciamento permette di riconoscere su di un solo filo sia l'allarme che il sabotaggio.

In caso di sabotaggio (apertura tamper) si avrà la memoria Z1 e la memoria SABOTAGGIO

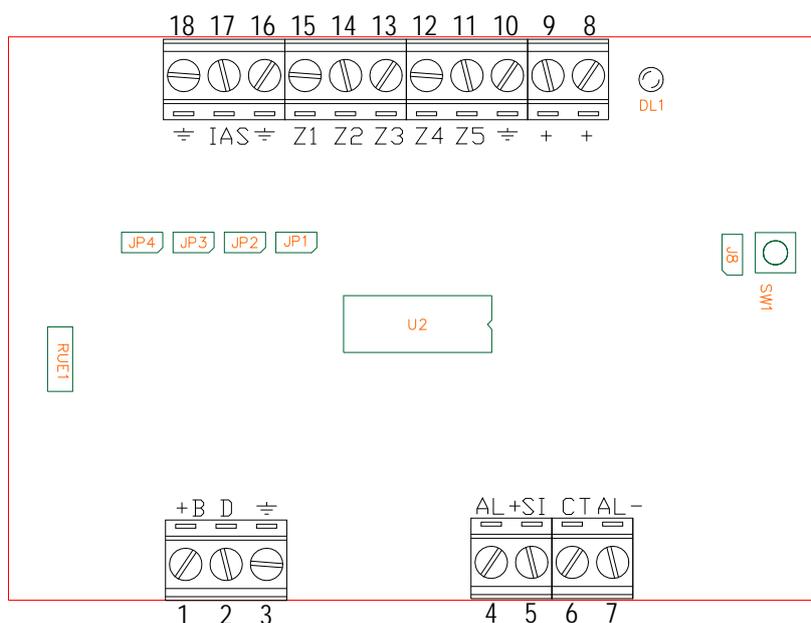
In caso di allarme (apertura ALL) si avrà la sola memoria Z1

NOTE GENERALI

Affinché le resistenze di bilanciamento svolgano la loro funzione (collegamento ad alta sicurezza) devono essere collegate sui sensori e **non collegate sulla centrale.**

Per semplificare l'installazione, si consiglia di programmare gli ingressi non utilizzati di tipo "NC" (condizione di default) e di chiuderli semplicemente a massa con un ponticello.

MODULO ESPANSIONE INGRESSI



DESCRIZIONE DEI MORSETTI DEL MODULO ESPANSIONE INGRESSI

NUMERO	MORSETTI	DESCRIZIONE
1	+B	Positivo di alimentazione del bus per il collegamento degli inseritori. Protetto con il fusibile elettronico RUE01: in caso di assenza della tensione, scollegare il carico, verificare che non ci siano cortocircuiti, e quindi ricollegare il carico.
2	D	Linea dati del bus per il collegamento degli inseritori, delle tastiere e delle espansioni e comunque di tutte le periferiche collegabili al bus
3	⏏	Massa di alimentazione del bus
4	AL+	Uscita di ALLARME: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: sul morsetto non c'è tensione • In allarme: è presente una massa - max 80 mA.
5	SI	Uscita STATO IMPIANTO: <ul style="list-style-type: none"> • è presente un positivo con centrale disinserita - max 80 mA • è libero da tensione centrale inserita
6	CT	Uscita di ALLARME generalmente dedicata al combinatore telefonico: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: è presente un positivo - max 80 mA. • In allarme: sul morsetto non c'è tensione
7	AL-	Uscita di ALLARME: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: è presente un positivo - max 80 mA. • In allarme: sul morsetto non c'è tensione
8 e 9	+	Uscita di alimentazione per alimentare i sensori e i dispositivi ausiliari. Protetto con fusibile elettronico RUE01
10 e 16	⏏	Massa per l'alimentazione dei sensori e dei dispositivi ausiliari, e riferimento degli ingressi.
11	Z5	Ingresso 5 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
12	Z4	Ingresso 4 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
13	Z3	Ingresso 3 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
14	Z2	Ingresso 2 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
15	Z1	Ingresso 1 programmabile, NC o bilanciato con singolo o doppio bilanciamento.
17	IAS	Ingresso antisabotaggio per le linee 24h N.C. riferito a massa
18	⏏	Massa di riferimento per l'ingresso IAS

INDIRIZZAMENTO E COLLEGAMENTO AL BUS DEL MODULO ESPANSIONE INGRESSI DOMINA 10

I moduli di espansione ingressi permettono, ognuno, l'espansione di 5 ingressi, la gestione di 3 uscite di allarme e di 1 uscita stato impianto.

Al bus è possibile collegare massimo 5 espansioni per un totale di 25 zone.

Avendo la centrale 10 ingressi, le espansioni gestiranno gli ingressi da 11 a 35. Con l'utilizzo delle espansioni è obbligatorio usare almeno una tastiera, senza la quale sarebbe impossibile la programmazione.

Le espansioni ingressi sono gli unici prodotti che necessitano di un indirizzamento fisico che si ottiene per mezzo di ponticelli.

TABELLA INDIRIZZAMENTI con **Domina 10**

JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Indirizzo 1	Zone 11 ÷ 15	1 espansione	10 zone di centrale + 5 di espansioni = 15
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ■	Indirizzo 2	Zone 16 ÷ 20	2 espansioni	10 zone di centrale + 10 di espansioni = 20
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ○ ○ ■ ○ ○ ○	Indirizzo 3	Zone 21 ÷ 25	3 espansioni	10 zone di centrale + 15 di espansioni = 25
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ■ ○ ○ ○ ○ ○	Indirizzo 4	Zone 26 ÷ 30	4 espansioni	10 zone di centrale + 20 di espansioni = 30
JP4 JP3 JP2 JP1 ■ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Indirizzo 5	Zone 31 ÷ 35	5 espansioni	10 zone di centrale + 25 di espansioni = 35

INDIRIZZAMENTO E COLLEGAMENTO AL BUS DEL MODULO ESPANSIONE INGRESSI DOMINA 5

I moduli di espansione ingressi permettono, ognuno, l'espansione di 5 ingressi, la gestione di 3 uscite di allarme e di 1 uscita stato impianto.

Al bus è possibile collegare massimo 5 espansioni per un totale di 25 zone.

Avendo la centrale 5 ingressi, le espansioni gestiranno gli ingressi da 6 a 30. Con l'utilizzo delle espansioni è obbligatorio usare almeno una tastiera, senza la quale sarebbe impossibile la programmazione.

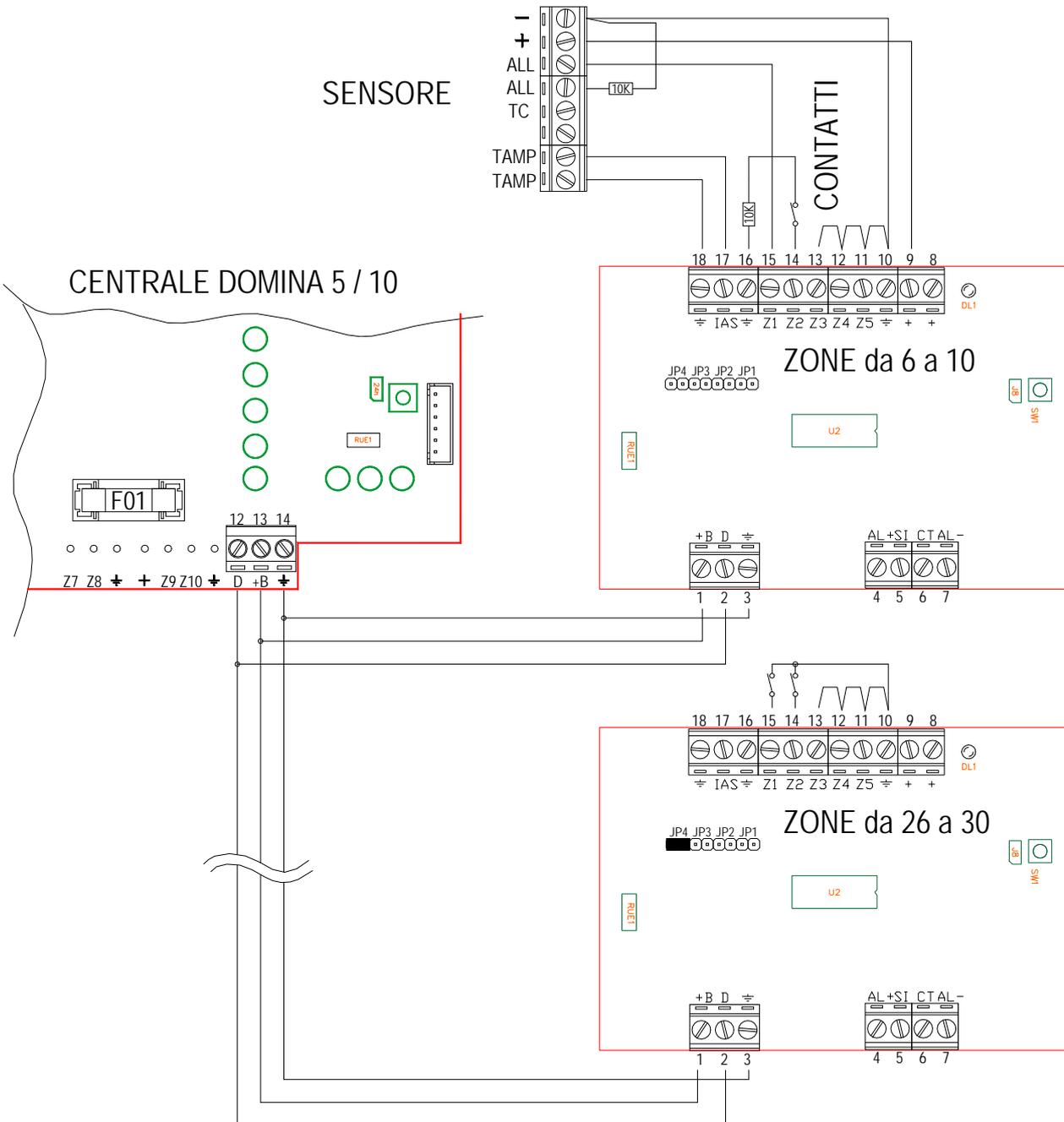
Le espansioni ingressi sono gli unici prodotti che necessitano di un indirizzamento fisico che si ottiene per mezzo di ponticelli.

TABELLA INDIRIZZAMENTI con **Domina 5**

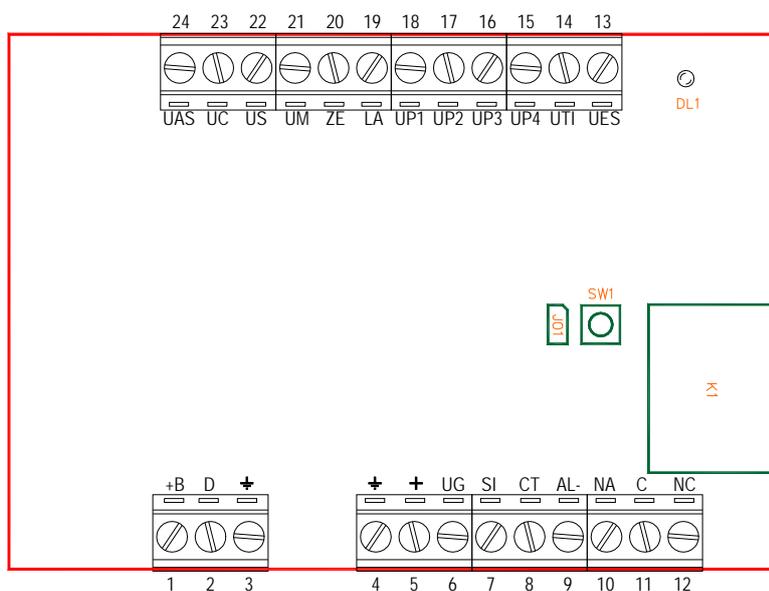
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Indirizzo 1	Zone 6 ÷ 10	1 espansione	5 zone di centrale + 5 di espansioni = 10
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ○ ○ ○ ○ ■	Indirizzo 2	Zone 11 ÷ 15	2 espansioni	5 zone di centrale + 10 di espansioni = 16
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ○ ○ ■ ○ ○ ○	Indirizzo 3	Zone 16 ÷ 20	3 espansioni	5 zone di centrale + 15 di espansioni = 20
JP4 JP3 JP2 JP1 ○ ○ ■ ○ ○ ○ ○ ○	Indirizzo 4	Zone 21 ÷ 25	4 espansioni	5 zone di centrale + 20 di espansioni = 25
JP4 JP3 JP2 JP1 ■ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Indirizzo 5	Zone 26 ÷ 30	5 espansioni	5 zone di centrale + 25 di espansioni = 30

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE DEI MODULI ESPANSIONE INGRESSI

zona 6	Tipo bilanciamento singolo	SENSORE
zona 7	Tipo bilanciamento singolo	CONTATTI
zone 8, 9, 10	Tipo NC	non utilizzate
zone 26, 27	Tipo NC	CONTATTI
zone 28, 29, 30	Tipo NC	non utilizzate



MODULO ESPANSIONE USCITE

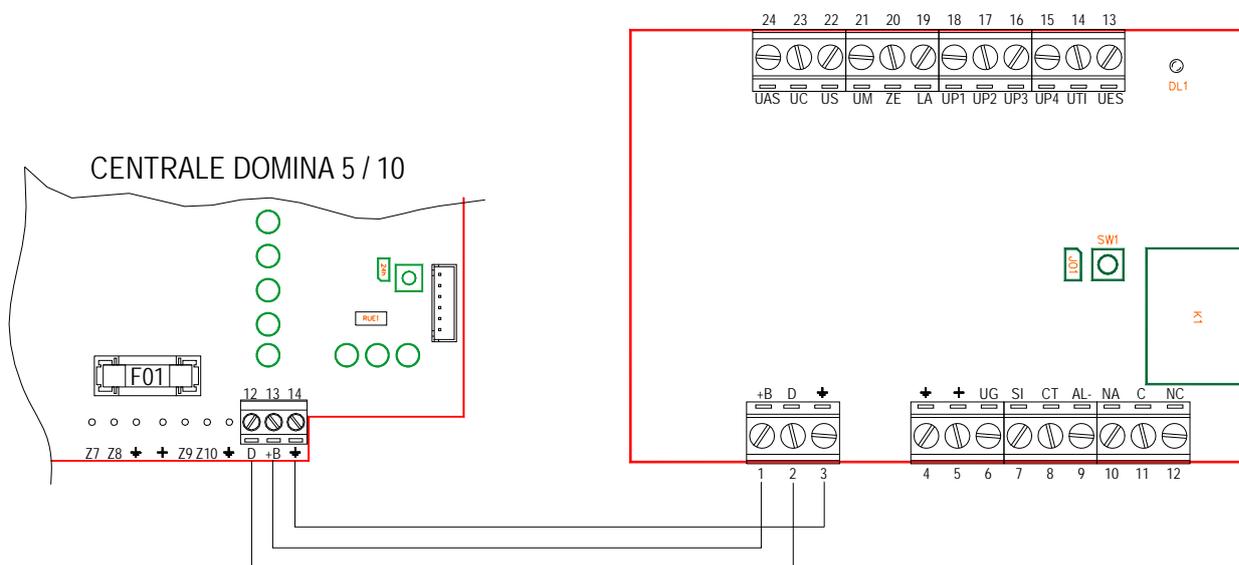


DESCRIZIONE DEI MORSETTI

NUMERO	MORSETTI	DESCRIZIONE
1	+B	Positivo di alimentazione del bus per il collegamento degli inseritori. Protetto con il fusibile elettronico RUE01: in caso di assenza della tensione, scollegare il carico, verificare che non ci siano cortocircuiti, e quindi ricollegare il carico.
2	D	Linea dati del bus per il collegamento degli inseritori, delle tastiere e delle espansioni e comunque di tutte le periferiche collegabili al bus.
3	⏏	Massa di alimentazione del bus.
4	⏏	Massa per l'alimentazione dei dispositivi ausiliari.
5	+	Uscita di alimentazione per i dispositivi ausiliari. Protetto con fusibile elettronico.
6	UG	Uscita GUASTO <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: è presente un positivo - max 80 mA • In allarme: non c'è tensione, è libero da potenziale Va in allarme per: <ul style="list-style-type: none"> • massa sull'ingresso IB • interruzione del fusibile F01 • batteria di centrale scarica • mancanza rete: istantanea o ritardata di 20 minuti
7	SI	Uscita STATO IMPIANTO: <ul style="list-style-type: none"> • è presente un positivo con centrale disinserita - max 80 mA • sul morsetto non c'è tensione con centrale inserita
8	CT	Uscita di ALLARME generalmente dedicata al combinatore telefonico: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: è presente un positivo - max 80 mA. • In allarme: sul morsetto non c'è tensione
9	AL-	Uscita di allarme: <ul style="list-style-type: none"> • A riposo: è presente un positivo - max 80 mA • In allarme: sul morsetto non c'è tensione, è libero da potenziale
10	NA	Relè di allarme. Contatto normalmente aperto nella condizione di riposo Max 5 A
11	C	Relè di allarme. Contatto "comune" libero da potenziale Max 5 A
12	NC	Relè di allarme. Contatto normalmente chiuso nella condizione di riposo Max 5 A
13	UES	Uscita Elettroserratura:

		<ul style="list-style-type: none"> • Positivo quando si digita un codice o si inserisce una chiave con attributo Elettroserratura. Uscita impulsiva • Senza tensione normalmente
14	UTI	Uscita per segnalazione tempo di ingresso e di uscita <ul style="list-style-type: none"> • Positivo durante il tempo di ingresso e di uscita • Senza tensione normalmente
15	UP4	Uscita stato impianto Programma 4: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo con programma 4 inserito • Senza tensione con programma 4 disinserito
16	UP3	Uscita stato impianto Programma 3: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo con programma 3 inserito • Senza tensione con programma 3 disinserito
17	UP2	Uscita stato impianto Programma 2: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo con programma 2 inserito • Senza tensione con programma 2 disinserito
18	UP1	Uscita stato impianto Programma 1: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo con programma 1 inserito • Senza tensione con programma 1 disinserito
19	LA	Uscita ingresso (non ritardato) aperto: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo quando almeno un ingresso non ritardato è aperto • Senza tensione quando tutti gli ingressi non ritardati sono chiusi.
20	ZE	Uscita Zona Esclusa: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo quando almeno una zona è esclusa • Senza tensione normalmente
21	UM	Uscita Memoria Allarme per pilotaggio Led: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo quando memoria allarme • Senza tensione normalmente
22	US	Uscita allarme delle zone silenziose: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo quando almeno una zona silenziosa ha provocato un allarme • Senza tensione in assenza di allarmi zone silenziose
23	UC	Uscita allarme delle zone campanello: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo quando almeno una zona campanello ha provocato un allarme • Senza tensione in assenza di allarmi campanello
24	UAS	Uscita Memoria Allarme Antisabotaggio: <ul style="list-style-type: none"> • Positivo con allarme antisabotaggio presente • Senza tensione in assenza di allarmi antisabotaggio

ESEMPIO DI INSTALLAZIONE DEI MODULI ESPANSIONE USCITE



AVVIAMENTO IMPIANTO

Dopo aver verificato:

- Tutti i collegamenti...
- L'assenza di cortocircuiti sulle uscite di alimentazione...
- L'assenza di cortocircuiti sul bus...
- Il corretto indirizzamento delle espansioni ingressi...
- Che tutti i tamper siano chiusi (la centrale ha un ponticello per forzare la segnalazione di chiusura anche con il coperchio aperto. Il ponticello deve essere rimosso prima di chiudere la centrale per abilitare il pulsante antisabotaggio.)

si può procedere alla alimentazione:

- collegare la batteria rispettando le polarità dei fili
- fornire la tensione di alimentazione da rete elettrica
- la centrale emette un "bip" e dopo pochi secondi accende i led:
GUASTO, SABOTAGGIO, GUASTO COMUNIC.
Il led PRONTO sarà acceso solo se tutti gli ingressi di zona sono chiusi a negativo: se sono usati ingressi bilanciati il led "guasto" sarà spento a comunicare, come i led rossi di zona, che gli ingressi non sono tutti correttamente chiusi come vuole la programmazione di default.

Inizializzare il sistema facendo riconoscere alla centrale le periferiche collegate al bus:

- Chiudere il ponticello "FUNZIONE": la centrale spegne il led "PRONTO" e accende il led "FUNZIONE"
- Premere per circa 7 secondi il tasto "SELEZIONE" fino ad udire un "bip lungo" del buzzer accompagnato dall'accensione di tutti i led.
- Premere il tasto SELEZIONE per 15 volte fino a udire nuovamente un "bip lungo" accompagnato dall'accensione di tutti i led.
- Aprire il ponticello "FUNZIONE" La centrale spegne il led "FUNZIONE" e accende il led "PRONTO" solo se tutti gli ingressi sono chiusi a negativo come da programmazione di default. Diversamente si spegnerà dopo la programmazione degli ingressi.
- Nel caso restino accesi i led "GUASTO o SABOTAGGIO" effettuare la ricerca guasti come descritto nel capitolo corrispondente.

La centrale è ora pronta ad essere programmata.

La programmazione può essere effettuata sia da pannello frontale (se non ci sono espansioni) che da tastiera o per mezzo di personal computer.

MENU' DI PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA

Alla programmazione si può accedere sia da pannello frontale che con codice di accesso da tastiera: in funzione del tipo di codice (utente, amministratore o installatore) si accede a differenti voci del menù.

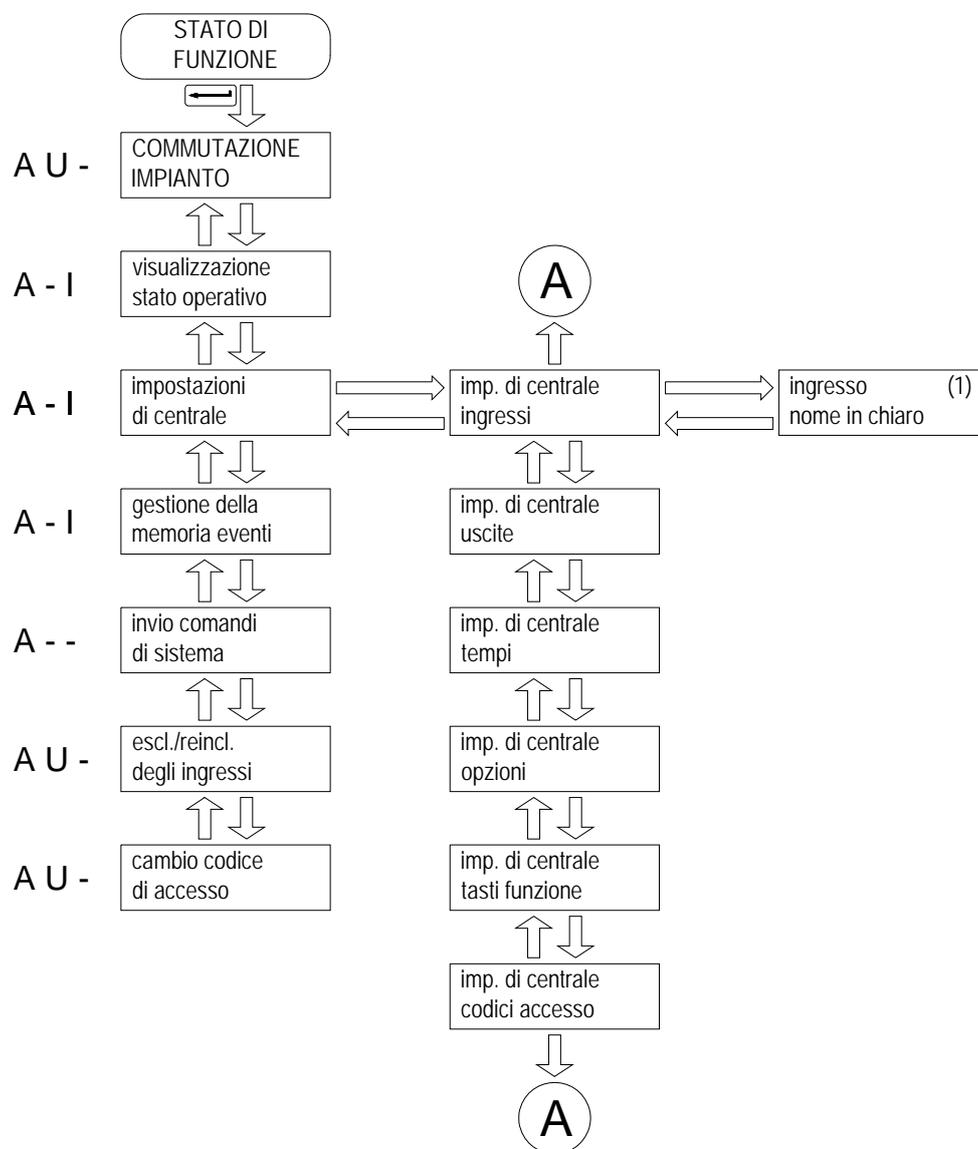
Per effettuare la programmazione bisogna mettere la centrale nello stato di FUNZIONE. Tale operazione può essere fatta inserendo il ponticello FUNZIONE (accesso a tutte le voci del menù), o inserendo in qualsiasi inseritore una chiave già memorizzata (accesso con codice).

Da ogni voce del menù è possibile accedere a sottomenù che a loro volta hanno ancora la possibilità di essere ulteriormente sviluppati.

Diamo di seguito un breve cenno ai menù rimandando alle istruzioni della tastiera per tutti i dettagli.

A sinistra di ogni menù è specificato quale codice ha diritto alla sua gestione:

- **A** = Amministratore
- **U** = Utente
- **I** = Installatore

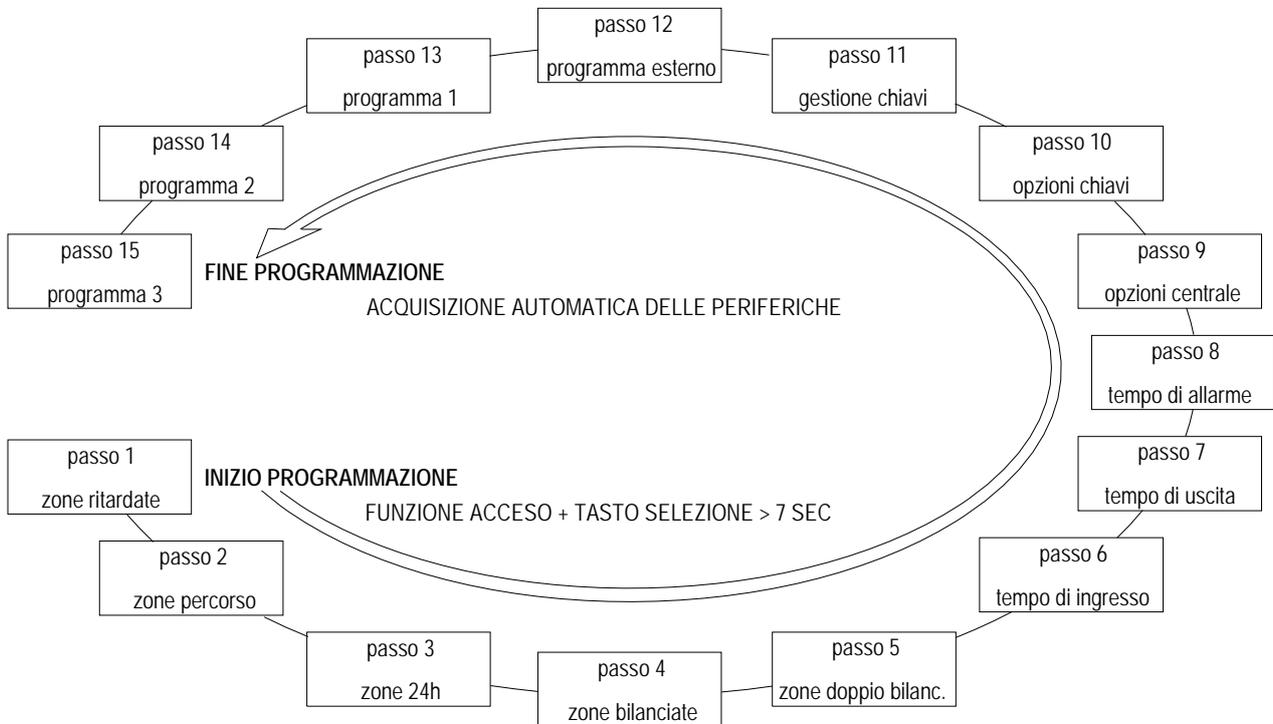


La programmazione da tastiera dà l'accesso ad una programmazione estesa, da pannello frontale sono programmabili solo le principali voci indispensabili.

Su questo manuale viene analizzata la programmazione fatta per mezzo del pannello frontale.

PROGRAMMAZIONE DELLA CENTRALE DA PANNELLO FRONTALE

La centrale può essere programmata sia agendo sul pannello della centrale (5 ingressi di centrale) che agendo sulla tastiera con display (tutti gli ingressi di centrale e delle espansioni). Per questo secondo modo di operare si rimanda all'istruzione tecnica della tastiera: di seguito sono descritti i 15 passi di programmazione realizzabili direttamente sulla centrale.



Cosa è possibile programmare sulla centrale:

Passo 1	programmazione zone ritardate (Z1 ÷ Z10)
Passo 2	programmazione zone percorso (Z1 ÷ Z10)
Passo 3	programmazione zone antintrusione o 24h (Z1 ÷ Z10)
Passo 4	programmazione bilanciamento zone: NC o bilanciate (Z1 ÷ Z10)
Passo 5	programmazione tipo di bilanciamento: singolo o doppio (Z1 ÷ Z10)
Passo 6	programmazione tempo ingresso (comune alle zone Z1 ÷ Z10)
Passo 7	programmazione tempo di uscita (comune alle zone Z1 ÷ Z10)
Passo 8	programmazione tempo allarme
Passo 9	programmazione abilitazione toni all'inserimento / disinserimento programmazione abilitazione funzione inserimento mascherato programmazione reset delle memorie all'inserimento o manuale programmazione abilitazione segnale acustico durante i tempi di ingresso / uscita programmazione segnalazione assenza rete ritardato (20 minuti)
Passo 10	programmazione abilitazione allarme per falsa chiave, opzione chiave base o estesa
Passo 11	programmazione chiavi : memorizzazione, cancellazione selettiva o cancellazione totale
Passo 12	programmazione programma inserimento esterno : associazione alle zone (Z1 ÷ Z10)
Passo 13	programmazione programma inserimento 1 : associazione alle zone (Z1 ÷ Z10)
Passo 14	programmazione programma inserimento 2 : associazione alle zone (Z1 ÷ Z10)
Passo 15	programmazione programma inserimento 3 : associazione alle zone (Z1 ÷ Z10)

Per accedere alla programmazione della centrale è necessario porla nello stato di FUNZIONE inserendo un trasponder già memorizzato nell'inseritore oppure, essendone sprovvisti, chiudendo il ponticello di FUNZIONE FORZATA presente sulla scheda della centrale.

L'ingresso nello stato di FUNZIONE è segnalato dall'accensione del led Funzione sulla centrale.

PROCEDURA PER L'INGRESSO IN PROGRAMMAZIONE

- Inserire un trasponder già memorizzato nell'inseritore oppure chiudere il ponticello FUNZIONE FORZATA.
- Verificare che si accenda il led FUNZIONE sulla centrale.
- Premere Il tasto SELEZIONE per circa 7 secondi fino ad udire un "bip lungo" accompagnato dall'accensione di tutti i led per circa 2 sec.
- Durante tutta la fase di programmazione, per evidenziare in modo certo la condizione, i led emetteranno lampeggio lungo e spegnimento breve.
- Le scelte fatte vengono acquisite immediatamente senza ulteriori operazioni appena si abbandona un passo di programmazione per il successivo.
- Si passa da un passo di programmazione al successivo premendo brevemente il pulsante SELEZIONE.

Al termine di tutti i 15 passi di programmazione si avrà automaticamente l'acquisizione di tutte le periferiche (tastiere, inseritori, espansioni) collegate al sistema.

NOTA 1: E' possibile uscire dalla programmazione in qualsiasi momento premendo il tasto SELEZIONE per 5 secondi.

NOTA 2: Lo stato di FUNZIONE inibisce tutte le uscite di allarme.

Programmazione PASSO 1 - programmazione zone RITARDATE (Z1 ÷ Z10)

Le zone ritardate sono associate ad un tempo di uscita durante il quale non provocano allarmi, sono associate ad un tempo di ingresso durante il quale, se violate, provocano un preallarme che si trasformerà in allarme solo al termine del tempo di ingresso se nel frattempo l'impianto non è stato disinserito.

- Led rosso Z1 lampeggiante = "passo 1" programmazione ritardo zone.
- Led verdi Z1 ÷ Z10 lampeggianti = zona ritardata
spenti = zona istantanea
- Tasti Z1 ÷ Z10 Premendo i tasti di zona da 1 a 10 si possono rendere ritardate o istantanee le zone corrispondenti come indicato dai led corrispondenti.
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: Z1 e Z2 ritardate, Z3 ÷ Z10 istantanee

Programmazione PASSO 2 - programmazione zone PERCORSO (Z1 ÷ Z10)

Le zone percorso possono essere violate senza provocare allarme durante il tempo di uscita. Scaduto il tempo di uscita la zona percorso si comporta come ritardata se è già stato avviato il tempo di ingresso a causa di un sensore ritardato, oppure si comporta come istantanea se violata prima di una ritardata.

- Led rosso Z2 lampeggiante = "passo 2" programmazione zone percorso.
- Led verdi Z1 ÷ Z10 lampeggianti = zona percorso
spenti = zona normale (istantanea o ritardata)
- Tasti Z1 ÷ Z10 Premendo i tasti di zona da 1 a 10 si possono attribuire o annullare gli attributi PERCORSO alle zone come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: nessuna zona ha l'attributo percorso.

NOTA1: Se ad una zona già programmata come ritardata viene assegnato anche l'attributo percorso, questo non avrà alcun effetto

NOTA 2: Se non sono state programmate zone ritardate, le zone con attributo percorso si comportano come istantanee.

Programmazione PASSO 3 - programmazione zone 24h (Z1 ÷ Z10)

Le zone programmate come 24h, se violate provocano l'allarme indipendentemente dallo stato di inserimento dell'impianto a meno che non siano escluse. Possono essere utilizzate per il collegamento di sensori tecnologici (es. antincendio), oppure per il collegamento di linee a protezione delle manomissioni. Si ricorda che a tale scopo la centrale ha un ingresso dedicato (AS) che deve essere utilizzato come prima alternativa.

- Led rosso Z3 lampeggiante = "passo 3" programmazione zone antintrusione o 24h.
- Led verdi Z1 ÷ Z10 lampeggianti = zona 24h
spenti = zona normale
- Tasti Z1 ÷ Z10 Premendo i tasti di zona da 1 a 10 si possono attribuire o annullare gli Attributi 24h alle zone come indicato dai led corrispondenti.
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: nessuna zona ha l'attributo 24h.

ATTENZIONE: Una zona programmata come 24h provoca l'allarme anche ad impianto disinserito.

Programmazione PASSO 4 - programmazione zone BILANCIATE (Z1 ÷ Z10)

Le zone della centrale possono essere programmate come normalmente chiuse verso massa o come bilanciate con singolo o doppio bilanciamento..

Le impostazioni date in fabbrica sono: zone normalmente chiuse.

L'ingresso di zona deve cioè essere chiuso a massa. Se la linea viene aperta viene generato l'allarme.

Questo passo imposta quali zone sono normalmente chiuse o bilanciate.

Il passo successivo imposta il tipo di bilanciamento semplice o doppio, per le zone definite bilanciate da questo passo .

- Led rosso Z4 lampeggiante = "passo 4" programmazione zone NC o bilanciate.
- Led verdi Z1 ÷ Z10 lampeggianti = zona bilanciata
spenti = zona NC
- Tasti Z1 ÷ Z10 Premendo i tasti di zona da 1 a 10 si possono impostare le zone come NC o bilanciate come indicato dai led corrispondenti.
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: tutte le zone sono bilanciate (bilanciamento singolo)

NOTA1: affinché il bilanciamento abbia un senso le resistenze devono essere inserite sui sensori e non in centrale.

Programmazione PASSO 5 - programmazione BILANCIAMENTO SINGOLO O DOPPIO (Z1 ÷ Z10)

La linea bilanciata offre maggiore sicurezza, ma perché ciò avvenga la resistenza deve essere inserita sul sensore e non sulla centrale Il doppio bilanciamento, oltre a dare la massima sicurezza, permette su un unico conduttore di distinguere l'allarme effrazione dall'allarme manomissione. Come per il singolo bilanciamento le resistenze devono essere inserite sul sensore e non in centrale.

- Led rosso Z10 lampeggiante = "passo 5" programmazione bilanciamento singolo o doppio.
- Led verdi Z1 ÷ Z10 lampeggianti = zona doppio bilanciamento
spenti = zona singolo bilanciamento
- Tasti Z1 ÷ Z10 Premendo i tasti di zona da 1 a 10 si possono impostare le zone come singolo doppio bilanciamento come indicato dai led corrispondenti.
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: tutte le zone sono a singolo bilanciamento.

Programmazione PASSO 6 - programmazione TEMPO INGRESSO

Ad impianto inserito, quando viene violata una zona ritardata, questa provoca una condizione di preallarme che si trasformerà in allarme se, prima dello scadere del tempo di ingresso, l'impianto non è stato disinserito.

Questo tempo permette all'utilizzatore di raggiungere il punto di disinserimento quando questo è in zona protetta. Il tempo deve essere pertanto impostato di valore tale da permettere tale operazione con comodità

- Led ALLARME lampeggiante = "passo 6" programmazione tempo ingresso.
- Led verdi Z1 ÷ Z5 lampeggianti = assegnato tempo corrispondente
Z1 = 10 secondi
Z2 = 20 secondi
Z3 = 45 secondi
Z4 = 60 secondi
Z5 = 90 secondi

- Tasti Z1 ÷ Z5 Premendo i tasti di zona da 1 a 5 si seleziona il tempo di ingresso come indicato dai led corrispondenti.
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: tempo di ingresso uguale a 20 secondi

NOTA1: Tempi con regolazione lineare per ciascuna zona sono possibili con l'utilizzo della tastiera.

Attenzione: se tramite la tastiera sono stati impostati tempi differenti zona per zona, si avrà il lampeggio di tutti e 5 i led. I tasti di zona non avranno alcun effetto. Sarà possibile modificare i tempi solo utilizzando la tastiera.

Programmazione PASSO 7 - programmazione TEMPO USCITA

Se si rende necessario inserire l'impianto da una zona protetta, questa non deve provocare l'allarme permettendo l'uscita: questo viene definito tempo di uscita. Durante questo tempo non provocano gli allarmi i sensori ritardati e i sensori percorso.

- Led INSERITO lampeggiante = "passo 7" programmazione tempo uscita.
- Led verdi Z1 ÷ Z5 lampeggianti = assegnato tempo corrispondente
 - Z1 = 10 secondi
 - Z2 = 20 secondi
 - Z3 = 45 secondi
 - Z4 = 60 secondi
 - Z5 = 90 secondi
- Tasti Z1 ÷ Z5 Premendo i tasti di zona da 1 a 5 si seleziona il tempo di uscita come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: tempo di uscita uguale a 20 secondi

NOTA1: Tempi con regolazione lineare sono possibili con l'utilizzo della tastiera.

Attenzione: se tramite la tastiera sono stati impostati tempi differenti zona per zona, si avrà il lampeggio di tutti e 5 i led. I tasti di zona non avranno alcun effetto. Sarà possibile modificare i tempi solo utilizzando la tastiera.

Programmazione PASSO 8 - programmazione TEMPO ALLARME

Quando la centrale va in allarme la sua segnalazione continua fino allo scadere del tempo di allarme anche se la causa che lo ha generato non è più presente a meno che nel frattempo la centrale non sia stata disinserita o posta nello stato di "funzione". Scegliere il tempo di allarme desiderato in accordo con le normative relative al luogo di installazione.

- Led GUASTO lampeggiante = "passo 8" programmazione tempo allarme.
- Led verdi Z1 ÷ Z5 lampeggianti = assegnato tempo corrispondente
 - Z1 = 30 secondi
 - Z2 = 90 secondi
 - Z3 = 3 minuti
 - Z4 = 5 minuti
 - Z5 = 10 minuti
- Tasti Z1 ÷ Z5 premendo i tasti di zona da 1 a 5 si seleziona il tempo di allarme come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono: tempo di allarme uguale a 90 secondi

NOTA1: Da tastiera è possibile impostare tempi di allarme compresi tra 1 sec. e 10 min. a passi di 1 sec.

Programmazione PASSO 9 - programmazione PARAMETRI CENTRALE:

Con questo passo di programmazione si definiscono alcuni parametri che permettono di personalizzare il funzionamento della centrale. Essi sono tutti indipendenti singolarmente programmabili.

- Led PRONTO lampeggiante = "passo 9" programmazione parametri centrale.
- Led verde Z1 lampeggiante = **segnalazioni acustiche all'inserim. / disinserim.** abilitate
spento = funzione disabilitata
- Led verde Z2 lampeggiante = **inserimento mascherato** disabilitato
spento = funzione abilitata
- Led verde Z3 lampeggiante = **reset memorie automatico** all'inserimento dell'impianto
spento = reset delle memorie manuale
- Led verde Z4 lampeggiante = **segnalazione acustica durante i tempi di ingresso / uscita**
abilitata
spento = funzione disabilitata
- Led verde Z5 lampeggiante = **segnalazione assenza rete ritardata** (20 minuti)
spento = segnalazione mancanza rete istantanea
- Tasti Z1 ÷ Z5 premendo i tasti di zona da 1 a 5 si selezionano i parametri come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono:

- segnalazione acustiche all'inserimento / disinserimento abilitate
- inserimento mascherato disabilitato
- reset memorie automatico (all'inserimento dell'impianto) disabilitato
- segnalazione acustica durante i tempi di ingresso / uscita disabilitato
- segnalazione mancanza rete istantanea

Programmazione PASSO 10 - programmazione PARAMETRI INSERIMENTO:

Con questo passo di programmazione si definiscono alcuni parametri che permettono di personalizzare il funzionamento agli inserimenti. Essi sono tutti indipendenti singolarmente programmabili.

- Led SABOTAGGIO lampeggiante = "passo 10" programmazione parametri inserimento.
- Led verde Z1 lampeggiante = **allarme falsa chiave** abilitato
spento = funzione disabilitata
- Led verde Z2 lampeggiante = **opzione chiave base** abilitata
spento = funzione disabilitata
- Led verde Z3 lampeggiante = **segnalazioni acustiche all'inserimento / disinserimento**
abilitate sulla **TASTIERA**
spento = funzione disabilitata
- Led verde Z4 spento = nessuna funzione
- Led verde Z5 spento = nessuna funzione
- Tasti Z1 ÷ Z3 premendo i tasti di zona da 1 a 3 si selezionano i parametri come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG premere brevemente per passare al passo successivo

DEFAULT: I parametri impostati in fabbrica sono:

- allarme falsa chiave disabilitata
- opzione chiave base disabilitata
- segnalazioni acustiche all'inserimento/disinserimento su tastiera disabilitato

NOTE1: La funzione chiave base permette un uso facilitato del trasponder. Ogni volta che si inserisce nell'inseritore, anche senza premere il tastino, si ottiene il cambiamento di stato totale dell'impianto (inserito / disinserito): naturalmente si perde la funzione di prenotazione, la gestione dei programmi e tutte le funzioni speciali associabili alle chiavi.

NOTE2: La funzione falsa chiave è sempre abilitata: dopo 5 inserimenti di chiavi non memorizzate o dopo 5 codici accesso errati, oltre alle segnalazioni ottiche di allarme la centrale inibisce ulteriori letture di qualsiasi chiave per 1 minuto: ogni nuovo tentativo fa ripartire il tempo di blocco di 1 minuto. Con la programmazione di questo parametro si va ad abilitare l'allarme sulle uscite di allarme oppure no.

Programmazione PASSO 11 - programmazione GESTIONE CHIAVI TRASPONDER:

Con questa procedura è possibile memorizzare, cancellare singolarmente o cancellare globalmente le chiavi trasponder. Le chiavi possono essere memorizzate come Master, Slave 2 o Slave 3.

Si ricorda che il tasto Z1 richiama la procedura di memorizzazione (led verde Z1 lampeggiante), il tasto Z2 richiama la procedura di cancellazione singola (led verde Z2 lampeggiante) e che il tasto Z3 richiama la procedura di cancellazione globale (led verde Z3 lampeggiante).

Memorizzazione delle chiavi

- Led GUASTO COM. lampeggiante = "passo 11" programmazione gestione chiavi a trasponder.
- Led verde Z1 lampeggiante = Procedura memorizzazione chiavi
- Led rosso Z1 lampeggiante = non è possibile aggiungere ulteriori chiavi
- Led verde Z1 spento = è possibile memorizzare altre chiavi
- Led verde Z4 acceso = predisposizione alla memorizzazione di una chiave **Slave 2**
- Led verde Z4 spento = predisposizione alla memorizzazione di chiave master se è spento anche il led verde Z5
- Led verde Z5 acceso = predisposizione alla memorizzazione di una chiave **Slave 3**
- Led verde Z5 spento = predisposizione alla memorizzazione di chiave master se è spento anche il led verde Z4
- Tasti Z4 e Z5 premere = per predisporre le memorizzazioni come da tabella:

Led verde Z4	Led verde Z5	Predisposizione
acceso	spento	Slave 2
spento	acceso	Slave 3
spento	spento	Master

- **Memorizzazione** Far leggere la chiave da memorizzare o dall'inseritore di centrale o da un inseritore remoto. La centrale dà conferma della memorizzazione con l'accensione contemporanea dei 3 led dell'inseritore su cui si è operato.
- Tasto Z2 premere = predisposizione alla cancellazione singola (vedi procedura)
- Tasto Z3 pressione >5" premere per più di 5 secondi per predisporre alla cancellazione globale (vedi procedura)
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo.

NOTE: se si cerca di memorizzare una chiave già memorizzata i 3 led dell'inseritore su cui si è operato lampeggiano.

Cancellazione singola chiave trasponder

- Led GUASTO COM. lampeggiante = "passo 11" programmazione gestione chiavi a trasponder.
- Led verde Z2 lampeggiante = procedura cancellazione singola (premere tasto Z2 per accedere)
- Led rosso Z2 lampeggiante = non ci sono chiavi da cancellare
- **Cancellazione** Far leggere la chiave da cancellare o dall'inseritore di centrale o da un inseritore remoto. La centrale dà conferma della cancellazione con l'accensione contemporanea dei 3 led dell'inseritore su cui si è operato.
- Tasto Z1 premere = predisposizione alla memorizzazione (vedi procedura)
- Tasto Z3 pressione >5" premere per più di 5 secondi per predisporre alla cancellazione globale (vedi procedura)
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo.

NOTE: se si cerca di cancellare una chiave non memorizzata i 3 led dell'inseritore su cui si è operato lampeggiano.

Cancellazione globale di tutte le chiavi trasponder

- Led GUASTO COM. lampeggiante = "passo 11" programmazione gestione chiavi a trasponder.
- Tasto Z3 pressione >5" premere per più di 5 secondi per predisporre alla cancellazione globale (vedi procedura)
- Led verde Z3 lampeggiante = predisposizione alla cancellazione globale di tutte le chiavi
- **Cancellazione** pressione >5"1 tasto Z3. La centrale dà conferma della cancellazione con un "bip" del buzzer accompagnato dall'accensione di tutti i led.
- Tasto Z1 premere =predisposizione alla memorizzazione(vedi procedura)
- Tasto PROG premere brevemente per passare al passo successivo.

NOTE: se si cerca di cancellare una chiave non memorizzata i 3 led dell'inseritore su cui si è operato lampeggiano.

NOTE: la pressione di un tasto per invocare una azione non consentita viene segnalata dal "pigolio" del buzzer.

Programmazione PASSO 12 - programmazione PROGRAMMA ESTERNO DI INSERIMENTO

Oltre ai 3 programmi di inserimento gestiti sia da tastiera che da trasponder, è possibile impostare un programma che viene attivato con un comando esterno o con una *tastiera dedicata*. L'attivazione di questo programma non ha effetto sui led degli inseritori ma può essere visualizzato dall'uscita OUT che, come impostazione di fabbrica, è associata al programma esterno. E' possibile, con la programmazione, definire quali sono le zone associate a questo programma. Nonostante sia possibile associare le zone a più programmi, al fine di evitare conflitti nella gestione degli inserimenti, si consiglia di dedicare alcune zone solo per il programma esterno.

- Led FUNZIONE lampeggiante = "passo 12" associazione zone (Z1 ÷ Z10) al programma esterno di inserimento.
- Led verde Z1÷Z10 lampeggiante = zona corrispondente associata
spento = zona corrispondente non associata (non verrà inserita)
- Tasti Z1 ÷ Z10 Premendo i tasti di zona 1 ÷ 10 si selezionano le zone come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

Programmazione PASSO 13 - programmazione PROGRAMMA INSERIMENTO P1

Ci sono 3 programmi di inserimento P1, P2 e P3 la cui attivazione è visualizzata sugli inseritori rispettivamente con i led rosso, giallo e verde. I 3 programmi si possono attivare singolarmente con chiave a trasponder (non programmata come chiave base), con tastiera, con comando esterno inviato ai morsetti corrispondenti (impulso negativo su P1, P2 e P3). Ad ogni programma è possibile associare in modo libero, anche con assegnazioni multiple, le 10 zone della centrale. Ricordiamo che l'inserimento totale è l'inserimento contemporaneo dei 3 programmi e pertanto è possibile attivarlo anche con chiave trasponder di tipo base.

- Led Programma 1 lampeggiante = "passo 13" associazione zone (Z1 ÷ Z10) al programma 1 di inserimento.
- Led verde Z1÷Z10 lampeggiante = zona corrispondente associata
spento = zona corrispondente non associata (non verrà inserita)
- Tasti Z1 ÷ Z10 premendo i tasti di zona 1 ÷ 10 si selezionano le zone come indicato dai led corrispondenti
- Tasto PROG Premere brevemente per passare al passo successivo

NOTE: Ricordiamo che:

- L'inserimento totale è la somma dei programmi 1, 2 e 3
- Ogni zona è associabile a più programmi
- L'inserimento del programma 1 (attivazione delle sole zone associate) è segnalato dal led rosso di programma 1
- Le chiavi Slave 2 agiscono unicamente sul programma 2
- Le chiavi Slave 3 agiscono unicamente sul programma 3

Programmazione PASSO 14 - programmazione PROGRAMMA INSERIMENTO P2

Ci sono 3 programmi di inserimento P1, P2 e P3 la cui attivazione è visualizzata sugli inseritori rispettivamente con i led rosso, giallo e verde. I 3 programmi si possono attivare singolarmente con chiave a trasponder (non programmata come chiave base), con tastiera, con comando esterno inviato ai morsetti corrispondenti (impulso negativo su P1, P2 e P3). Ad ogni programma si possono associare in modo libero, anche con assegnazioni multiple, le 5 zone della centrale.

Ricordiamo che l'inserimento totale è l'inserimento contemporaneo dei 3 programmi e pertanto è possibile attivarlo anche con chiave trasponder di tipo base.

- Led Programma 2 lampeggiante = "passo 14" associazione zone (Z1 ÷ Z10) al programma 2 di inserimento.
- Led verde Z1÷Z10 lampeggiante = zona corrispondente associata
spento = zona corrispondente non associata (non verrà inserita)
- Tasti Z1 ÷ Z10 premendo i tasti di zona 1 ÷ 10 si selezionano le zone come indicato dai led corrispondenti corrispondenti
- Tasto PROG premere brevemente per passare al passo successivo

NOTE: Ricordiamo che:

- L'inserimento totale è la somma dei programmi 1, 2 e 3
- Ogni zona è associabile a più programmi
- L'inserimento del programma 2 (attivazione delle sole zone associate) è segnalato dal led giallo di programma 2
- Le chiavi Slave 2 agiscono unicamente sul programma 2
- Le chiavi Slave 3 agiscono unicamente sul programma 3

Programmazione PASSO 15 - programmazione PROGRAMMA INSERIMENTO P3

Ci sono 3 programmi di inserimento P1, P2 e P3 la cui attivazione è visualizzata sugli inseritori rispettivamente con i led rosso, giallo e verde. I 3 programmi si possono attivare singolarmente con chiave a trasponder (non programmata come chiave base), con tastiera, con comando esterno inviato ai morsetti corrispondenti (impulso negativo su P1, P2 e P3). Ad ogni programma si possono associare in modo libero, anche con assegnazioni multiple, le 5 zone della centrale.

Ricordiamo che l'inserimento totale è l'inserimento contemporaneo dei 3 programmi e pertanto è possibile attivarlo anche con chiave trasponder di tipo base.

- Led Programma 3 lampeggiante = "passo 15" associazione zone (Z1 ÷ Z10) al programma 3 di inserimento.
- Led verde Z1÷Z10 lampeggiante = zona corrispondente associata
spento = zona corrispondente non associata (non verrà inserita)
- Tasti Z1 ÷ Z10 premendo i tasti di zona 1 ÷ 10 si selezionano le zone come indicato dai led corrispondenti corrispondenti
- Tasto PROG premere brevemente per passare al passo successivo
- Tasto SELEZ. premendo il tasto SELEZIONE si esce dalla programmazione e viene fatta la mappa dell'impianto con la presa in carico di tutte le periferiche collegate. Tale operazione è visualizzata dalla centrale con l'accensione di tutti i led e dal suono del buzzer persistente per alcuni secondi.

NOTE: Ricordiamo che:

- L'inserimento totale è la somma dei programmi 1, 2 e 3
- Ogni zona è associabile a più programmi
- L'inserimento del programma 3 (attivazione delle sole zone associate) è segnalato dal led verde di programma 3
- Le chiavi Slave 1 agiscono unicamente sul programma 2
- Le chiavi Slave 2 agiscono unicamente sul programma 3

RESET TOTALE – IMPOSTAZIONE VALORI DI DEFAULT

In qualsiasi momento è possibile tornare alle impostazioni di fabbrica e quindi cancellare tutte le impostazioni eventualmente fatte. Per effettuare l'operazione è necessario eseguire la manovra di reset. Per accedere al reset predisporre la centrale nel seguente modo:

- stato FUNZIONE (con chiave trasponder valida ponticello "funzione" inserito)
- centrale con coperchio aperto (deve avere il contatto tamper aperto)
- centrale completamente disalimentata (assenza rete e assenza batteria). *Attenzione:* questa operazione eseguita con le sirene autoalimentate collegate provoca il suono delle stesse fino alla rialimentazione della centrale.

Con le predisposizioni sopra elencate attuate, operare come segue:

- **premere il tasto RESET e, mantenendolo premuto**, alimentare la centrale
- mantenere premuto il tasto di reset per circa 5 secondi fino al "beep" e successivo lampeggio di tutti i led.
- Appena inizia il lampeggio rilasciare il tasto RESET e, entro 2 secondi, premere e mantenere premuto il tasto Z1 fino al lampeggio del led Z1: si accenderanno in rapida successione i led Z1, Z2, Z3 e Z4 ad indicare l'avvenuto azzeramento ed il caricamento dei valori di default.
- La fine della procedura è segnalata da un breve lampeggio di conferma e la centrale ripassa in normale funzionamento.

VALORI DEFAULT, impostati dalla procedura di reset, sono gli stessi impostati in fabbrica:

Z1	Ritardata	tempo ingresso 20 sec	tempo uscita 20 sec	normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z2	Ritardata	tempo ingresso 20 sec	tempo uscita 20 sec	normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z3	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z4	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z5	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z6	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z7	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z8	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z9	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Z10	Istantanea			normalmente chiusa	associata ai programmi 1,2,3
Tempo di allarme				90 sec	
Segnalazioni acustiche all'inserimento e al disinserimento:				abilitate	
Inserimento mascherato:				disabilitato	
Reset memorie				manuale	
Segnalazioni acustiche durante il tempo di uscita e ingresso:				disabilitate	
Segnalazione assenza rete				istantanea	
Opzione allarme falsa chiave:				disabilitata	
Opzione chiave base				disabilitata	
Programma 1				tutte le zone associate	
Programma 2				tutte le zone associate	
Programma 3				tutte le zone associate	
Programma esterno				nessuna zona è associata	
Chiavi master				nessuna	
Chiavi slave				nessuna	
Codici accesso				nessuno	
Uscite NC1, C1, NA1				associate all'allarme tipo A	
Uscita OUT				associata al programma esterno 4	
Uscite -AL e +AL				associate all'allarme tipo A	
Uscita +AT				associata all'allarme silenzioso	

ACQUISIZIONE DELLE PERIFERICHE

Le periferiche collegabili al Bus sono: inseritori remoti, tastiere, moduli espansioni ingressi, moduli espansioni uscite e combinatore telefonico SMARTCELL.

Quando al bus viene aggiunta o rimossa una periferica, alimentando la centrale si attiverà immediatamente la segnalazione di guasto comunicazione.

Sarà quindi necessario eseguire la "mappatura" dell'impianto perché la centrale possa prendere in carico le periferiche effettivamente collegate al bus. Procedere come segue:

- Verificare che tutte le periferiche abbiano i contatti antimanomissione correttamente chiusi
- Porre la centrale in modalità FUNZIONE con una chiave valida o chiudendo il ponticello "funzione" sulla centrale
- Premere il tasto RESET per più di 7 secondi per entrare in programmazione

- Effettuare tutto il percorso della programmazione, anche senza modificare i parametri, e quindi uscire.
- All'uscita dalla programmazione la centrale riconosce ed acquisisce tutte le periferiche collegate al bus.

IMPORTANTE: è possibile collegare massimo 5 espansioni ingressi (se non ci sono tastiere radio). Per essere riconosciute correttamente esse devono essere indirizzate in modo opportuno con i ponticelli da JP1 a JP4.

Vedi paragrafo dedicato.

NOTE: Due o più moduli con lo stesso indirizzamento provocano malfunzionamenti nel sistema.
Tutte le periferiche, tranne le espansioni ingressi, non hanno bisogno di indirizzamenti con ponticelli.

Se il led "errore comunicazione" rimane acceso significa che è necessaria la procedura di acquisizione in quanto non tutte le periferiche sono riconosciute dalla centrale.

Ricordiamo che una o più tastiere radio occupano gli ingressi (sempre e solo) della quinta espansione

SIGNIFICATO DEI LED DELLA CENTRALE

LED CENTRALE	SPENTO	ACCESO	LAMPEGG. LENTO	LAMPEGG. VELOCE
Z1 ÷ Z10 rosso	Ingresso chiuso	Ingresso aperto	Memoria allarme	Memoria + ingresso aperto
Z1 ÷ Z10 verde	Ingresso abilitato	Ingresso escluso		
ALLARME rosso		Allarme in corso		
INSERITO rosso	Impianto disinserito	Impianto inserito		
GUASTO rosso		Segnalazione di GUASTO		
PRONTO verde	Almeno 1 ingresso istantaneo è aperto	Tutti gli ingressi istantanei sono chiusi		
SABOTAGGIO rosso	Ingresso IAS e tutti i tamper (bus) chiusi	Ing. antisabotaggio aperto (con memoria resettata)	Memoria allarme antisabotaggio	Memoria e ingresso antisabotaggio aperto
GUASTO COMUNIC. rosso	Nessun problema sulle periferiche		Memoria guasto comunicazione	Guasto comunicazione: periferiche non acquisite correttamente
FUNZIONE rosso	Normale funzionamento	Centrale in STATO FUNZIONE		
PROGRAMMA 1 rosso		Programma 1 inserito		
PROGRAMMA 2 giallo		Programma 2 inserito		
PROGRAMMA 3 verde		Programma 3 inserito		

VISUALIZZAZIONE GUASTI

La procedura di visualizzazione dei guasti si invoca premendo per più di 7 secondi il tasto SELEZIONE con la centrale **NON** in stato di servizio: la centrale segnala la condizione con il lampeggio veloce del led GUASTO.

I led della centrale forniscono le seguenti informazioni:

- Z1 ÷ Z5 rossi lampeggiante = **memoria allarme** sull'ingresso corrispondente. Viene visualizzato l'ultimo allarme.
- Z1 verde acceso = **interruzione fusibile F01 (T2A)** posto a protezione dell'alimentazione fornita per gli ingressi (12V),
- Z2 verde acceso = **assenza rete**. Se è selezionata l'opzione "ritardo segnalazione assenza rete" il led si accende dopo 20 minuti dalla mancanza della rete.
- Z3 verde acceso = **batteria di centrale scarica**. (Segnalazione data in assenza rete)
- Z4 verde acceso = **ingresso IB a massa**. Deve essere normalmente appeso.
- Z5 verde acceso = **tamper antisabotaggio centrale aperto** (ingresso IAS)

INDIVIDUAZIONE PERIFERICHE IN SABOTAGGIO

Durante la procedura di visualizzazione dei guasti, i led rossi delle periferiche, espansioni, tastiere ed inseritori segnalano lo stato della protezione antisabotaggio:

- **led rossi accesi** memoria manomissione: la periferica ha generato un allarme manomissione che è però non più presente.
- **Led rossi lampeggianti** memoria manomissione con condizione di allarme ancora in corso.

Questa procedura è particolarmente utile nella messa a punto del sistema.

Si esce dalla procedura di visualizzazione premendo il tasto SELEZIONE

MEMORIA ALLARME E SEGNALAZIONI DEGLI INSERITORI

MEMORIA ALLARMI

Quando si disinserisce l'impianto in assenza di memorie allarme, i tre led emettono **1 lampo** al riconoscimento della chiave.

Se si esegue l'operazione con memorie allarme attive, i tre led dell'inseritore emettono **5 lampi** per indicare che una o più zone sono andate in allarme durante il loro periodo di inserimento.

Al reset delle memorie, sia esso automatico all'inserimento che manuale, il funzionamento dell'inseritore torna normale con un solo lampo dei led al riconoscimento della chiave.

INGRESSI APERTI

All'inserimento dell'impianto la presenza di ingressi aperti viene segnalata, dopo al lampo di riconoscimento della chiave, dal lampeggio del led relativo al programma al quale la zona aperta è associata, accompagnato da un "pigolio" di rifiuto da parte del buzzer della centrale. Se l'ingresso aperto è associato a tutti i programmi, lampeggiano tutti 3 i led.

Sarà ora possibile inserire comunque la centrale con autoesclusione dell'ingresso aperto ripetendo la procedura di inserimento senza rimuovere la chiave, o rimuovere la chiave senza ulteriori operazioni, accompagnata dal "pigolio" di rifiuto all'inserimento, per rimuovere la causa di mancato inserimento.

GESTIONE DEGLI INSERIMENTI CON CHIAVI A TRASPONDER

Descrizione della chiave a trasponder:

Le chiavi a trasponder sono già codificate con un proprio codice, differente da tutte le altre. Nella centrale possono essere memorizzati massimo 128 codici di accesso, siano essi relativi a chiavi a trasponder o a codici da tastiera.

Ogni chiave a trasponder può essere memorizzata come:

- | | |
|----------------|--|
| Chiave BASE | inserisce e disinserisce l'impianto totalmente senza la pressione del tastino dell'inseritore. |
| Chiave MASTER | inserisce e disinserisce tutti i programmi |
| Chiave SLAVE 2 | inserisce e disinserisce solo il programma 2 |
| Chiave SLAVE 3 | inserisce e disinserisce solo il programma 3 |

La chiave a trasponder oltre all'inserimento e disinserimento dell'impianto, quando inserita nell'inseritore senza premere il tastino, pone la centrale nello stato di "FUNZIONE".

In caso di chiave con codice non valido, ad ogni inserimento si avrà il lampeggio dei led, e dopo 5 inserimenti, si attiveranno o meno le uscite di allarme in funzione della programmazione della funzione "FALSA CHIAVE".

INSERIMENTO E DISINSERIMENTO CON CHIAVE BASE

La chiave programmata come BASE permette un utilizzo semplificato dell'impianto. La chiave permette di inserire e disinserire l'impianto solo totalmente senza l'utilizzo del tastino dell'inseritore.

INSERIMENTO. All'inserimento della chiave con impianto disinserito avviene:

- L'inserimento anche solo parziale della chiave provoca la ricerca del codice da parte del microprocessore della centrale. Al riconoscimento si avrà l'accensione dei 3 led dell'inseritore. Estraendo la chiave si avrà l'inserimento effettivo di tutti i programmi se non ci sono ingressi istantanei aperti.
- Se all'inserimento della chiave i 3 led lampeggiano significa che almeno un ingresso non ritardato risulta aperto. E' pertanto impossibile inserire l'impianto fino a quando l'ingresso aperto non è stato chiuso o escluso.
- Se non si estrae la chiave entro 10 secondi, i 3 led si spengono e la centrale passa nello stato di FUNZIONE.

DISINSERIMENTO. All'inserimento della chiave con impianto inserito avviene:

- L'inserimento anche solo parziale della chiave provoca la ricerca del codice da parte del microprocessore della centrale. Al riconoscimento si avrà lo spegnimento dei 3 led dell'inseritore. Estraendo la chiave si avrà il disinserimento effettivo di tutto dell'impianto.

- Se al riconoscimento della chiave, prima di spegnersi, i 3 led lampeggiano, significa che una o più zone sono andate in allarme durante il loro periodo di inserimento.

INSERIMENTO E DISINSERIMENTO CON CHIAVE MASTER

La chiave programmata come MASTER permette di inserire e disinserire l'impianto con l'accesso a tutti i programmi. Per questo motivo deve essere utilizzato il tastino dell'inseritore.

INSERIMENTO / DISINSERIMENTO. All'inserimento della chiave avviene:

- L'inserimento anche solo parziale della chiave provoca la ricerca del codice da parte del microprocessore della centrale. Al riconoscimento si avrà un lampo dei 3 led dell'inseritore. Premendo il tastino dell'inseritore si predisporrà, ad ogni pressione, un differente programma di inserimento:
 - inserimento totale (led rosso, giallo, verde accesi)
 - inserimento del programma 1 (led rosso acceso)
 - inserimento del programma 2 (led giallo acceso)
 - inserimento del programma 3 (led verde acceso)
 - disinserimento impianto (led rosso, giallo, verde spenti)
- Estruendo la chiave si avrà l'inserimento effettivo del programma selezionato compreso il disinserimento.
- Se all'inserimento della chiave uno o più dei 3 led lampeggia significa che almeno un ingresso non ritardato, associato al programma il cui led lampeggia, risulta aperto. E' pertanto impossibile inserire l'impianto fino a quando l'ingresso aperto non è stato chiuso o escluso.
- Se al riconoscimento della chiave, durante un disinserimento, si nota un lampeggio dei 3 led significa che una o più zone sono andate in allarme durante il loro periodo di inserimento.
- Se, con l'impianto disinserito, non si estrae la chiave e non si preme il tastino la centrale passa nello stato FUNZIONE.

Attenzione: se si inserisce la chiave troppo rapidamente e si preme il tastino prima del riconoscimento della chiave (0,3 ÷ 0,5 secondi) questa non effettua la commutazione che avverrà pertanto solamente alla successiva pressione del tastino.

INSERIMENTO E DISINSERIMENTO CON COMANDO REMOTO (CH, P1,P2 E P3)

I programmi di inserimento 1,2 e 3 sono attivabili, oltre che con trasponder e tastiera, anche con dei comandi inviati sulla morsettiera.

Un impulso negativo inviato sul morsetto UP1, UP2,UP3 inserisce o disinserisce il programma corrispondente.

L'impulso inviato sul morsetto CH agisce su tutti i programmi 1,2 e 3 escluso il programma esterno.

INSERIMENTO E DISINSERIMENTO DEL PROGRAMMA ESTERNO (PE) CON COMANDO SU MORSETTO O CON TASTIERA DEDICATA.

Esiste la possibilità di creare e gestire un programma esterno richiamabile con tastiera dedicata o con un impulso negativo sul morsetto UP4.

Tale comando agisce chiaramente solo sulle zone associate al programma, ma soprattutto questo comando non ha effetto sugli altri programmi della centrale e sulle visualizzazioni dei led degli inseritori.

Lo stato di tale programma può essere visualizzato tramite il segnale elettrico dell'uscita OUT dedicata per default a tale funzione.

Il programma è stato concepito per poter gestire, con una centrale, delle eventuali aree comuni, senza influenzare in nessun modo la parte di impianto dedicata all'uso personale.

FUNZIONE PRENOTAZIONE ALL'ESCLUSIONE

Le chiavi SLAVE possono gestire la funzione prenotazione all'esclusione. E' la funzione che permette di prenotare l'esclusione di un programma (programma 2 per la chiave SLAVE 1 e programma 3 per la chiave SLAVE 2) in caso di attivazione totale da parte di un altro utente. La prenotazione si ottiene inserendo la chiave slave e premendo il pulsantino per più di 5 secondi: la prenotazione è segnalata da alcuni lampi del led relativo al programma prenotato all'esclusione. Quando una chiave master andrà a tentare di inserire totalmente l'impianto, il led del programma prenotato all'esclusione lampeggerà a segnalare l'evento. La chiave master quindi inserirà solo il resto dell'impianto consapevole della prenotazione attuata.

La chiave master dovrà quindi successivamente disdire la prenotazione: inserendo la chiave e premendo il tastino per più di 5 secondi spegnendo il led corrispondente al programma che si vuole riattivare. Sbloccato il programma, una normale operazione di inserimento inserirà il programma gestito dalla chiave slave con la quale si è operato.

Riepilogo delle operazioni di prenotazione. Esempio fatti con la chiave slave 1

- Inserire la chiave slave 1, premere il pulsante dell'inseritore per più di 5 secondi per effettuare la prenotazione.
- Al raggiungimento del 5° secondo il led giallo inizia a lampeggiare per segnalare la richiesta di prenotazione. Estrarre la chiave; il led giallo si spegnerà.

- All'inserimento di una chiave master il led giallo lampeggerà per segnalare la prenotazione di esclusione. Premere il pulsantino per effettuare l'inserimento totale ed estrarre la chiave. Si accenderanno i led rosso e verde per segnalare l'inserimento dei programmi 1 e 3. Il led giallo non si accenderà in quanto il programma 2 non si è inserito grazie alla prenotazione.
- All'inserimento della chiave slave 1 il led giallo si accende per segnalare la prenotazione in corso. Premere il pulsantino per più di 5 secondi fino a spegnere il led giallo per annullare la prenotazione (se desiderato). Reinscrivere la chiave, premere il pulsantino e rimuovere la chiave per accendere quindi il led giallo e inserire quindi il programma 2.

FALSA CHIAVE / CODICE ACCESSO NON VALIDO

Se si attiva questa funzione (passo 10 della programmazione da pannello) si ha un allarme dopo 5 tentativi di disinserimento o inserimento con chiave non memorizzata o codice di accesso errato. Per 1 minuto la centrale inibisce la lettura sia di altre chiavi che di codici di accesso. Ad ogni ulteriore tentativo entro questo minuto il tempo ripartirà. In casi di chiave falsa, pertanto, prima di operare con una chiave o con un codice valido attendere più di un minuto.

ESCLUSIONE ZONE

Da pannello è possibile escludere le zone da 1 a 10, da tastiera è possibile escludere tutte le zone presenti con apposita procedura.

Esclusione da pannello:

- Entrare nello stato di FUNZIONE (chiave inserita o ponticello servizio chiuso)
- Premere il tasto della zona da escludere ricordando che led verde acceso = zona corrispondente predisposta all'esclusione.
- Rimuovere la chiave. Resta il led verde delle zone predisposte all'esclusione.
- Ad un successivo inserimento le zone predisposte all'esclusione non si inseriranno, ed il led rosso della tastiera lampeggerà ad indicare un inserimento con zone escluse. I led degli inseritori non segnalano le esclusioni.
- **Attenzione: le zone escluse manualmente possono essere incluse solo manualmente con la stessa procedura.**

STORICO EVENTI

Solo con l'utilizzo della tastiera il sistema memorizza gli ultimi 512 eventi. L'evento più recente annulla il più vecchio. Con appositi filtri è possibile analizzare solo gli eventi che riteniamo utile analizzare (es. gli allarme). Per una spiegazione dettagliata si rimanda alle istruzioni tecniche della tastiera.

Con l'utilizzo della sola centrale, da pannello frontale, è possibile richiamare e visualizzare l'ultimo allarme avvenuto per mezzo della procedura di visualizzazione dei guasti.

La procedura di visualizzazione dei guasti si invoca premendo per più di 7 secondi il tasto SELEZIONE con la centrale **NON** in stato di servizio: la centrale segnala la condizione con il lampeggio veloce del led GUASTO. I led rossi di zona segnalano l'ultimo allarme verificatosi.

DESCRIZIONE DEGLI INGRESSI

Il dettaglio della programmazione è descritto sulle istruzioni della tastiera.

Di seguito sono riportate le programmazioni dal punto di vista concettuale al fine di migliorarne la comprensione.

Ogni ingresso si presenta, durante la fase di programmazione, con un nome in chiaro che di default è "ingresso x" dove x è il numero dell'ingresso visualizzato.

Per ogni ingresso è possibile programmare:

Cambio descrizione:	16 caratteri
Tempo di uscita:	Visualizzazione impostazione corrente Impostazione valori - 0 ÷ 3 minuti
Tempo di ingresso:	Visualizzazione impostazione corrente Impostazione valori - 0 ÷ 3 minuti
Autoesclusione:	nessuna oppure 1 ÷ 15
Parametri ingresso	NC (normalmente chiuso) a massa: segnali di durata > 300 ms o >600 ms Bilanciato singolo bilanciamento doppio bilanciamento
Attributi generali	Test Tipo "T" . Un ingresso programmato in test non genera allarmi

		sonori ma solo ottici. Permette di tenere in osservazione un sensore del quale non si è sicuri del suo buon funzionamento.
	Escluso	Tipo "E" . Un ingresso escluso non è in grado di generare allarmi nè sonori nè ottici. Permette di escludere in modo permanente un sensore senza averne di conseguenza una segnalazione.
	Ronda	Tipo "R" . Durante il tempo di ronda, programmato nella sezione tempi, generato da un codice ronda, la violazione della zona non genera allarmi antintrusione; se la zona resta aperta allo scadere del tempo viene generato un allarme. L'attributo ha effetto anche sulle zone 24 h
	Fuoco	Tipo "F" . Attiva le uscite programmate fuoco "F", per la durata "allarme fuoco" programmata alla sezione tempi, deve avere attributo 24h.
	Campanello	Tipo "C" . Attiva le uscite programmate campanello "C" e l'uscita "UC" del modulo espansione uscite, per la durata "tempo di campanello" programmata alla sezione tempi, deve avere attributo 24h.
	Silenzioso	Tipo "S" . Attiva le uscite programmate campanello "S" e l'uscita "US" del modulo espansione uscite, per la durata "allarme silenzioso" programmata alla sezione tempi, deve avere attributo 24h.
	Elettroserratura	Tipo "E" . Attiva le uscite programmate campanello "C" e l'uscita "UES" del modulo espansione uscite, per la durata "tempo elettroserratura" programmata alla sezione tempi, deve avere attributo 24h.
Attributi antintrusione	Parzializzabile	Tipo "P" . E' consentita l'esclusione da pannello frontale.
	Programma 1	Associa l'ingresso al programma di inserimento 1
	Programma 2	Associa l'ingresso al programma di inserimento 2
	Programma 3	Associa l'ingresso al programma di inserimento 3
	Programma 4	Associa l'ingresso al programma di inserimento 4
	Antintrusione	Tipo "A" . Attiva sulla centrale le uscite programmate con attributo "A" Attiva su espansione ingressi le uscite CT e AL- Attiva su espansione uscite le uscite CT, AL- e NA/C/NC Sommando l'attributo A ad altri di tipo 24h, ad esempio campanello, ad impianto inserito si avrà allarme + campanello ad impianto disinserito il solo campanello. Tipo "K" Attiva sulla centrale le uscite programmate con attributo "K" Attiva su espansione ingressi le uscite CT e AL- Attiva su espansione uscite le uscite CT, AL- e NA/C/NC Sommando l'attributo K ad altri di tipo 24h, ad esempio campanello, ad impianto inserito si avrà allarme + campanello ad impianto disinserito il solo campanello. Tipo "AK" Attiva sulla centrale le uscite programmate con attributo "A" e "K" Attiva su espansione ingressi le uscite CT e AL- Attiva su espansione uscite le uscite CT, AL- e NA/C/NC
	24 h	Tipo "S" . Estende a 24 ore l'attributo allarme
	Ritardato/Percorso	Tipo "R" . Ritardato All'inserimento, l'ingresso si attiva allo scadere del suo tempo di uscita, programmato alla sezione programmazione ingressi, l'allarme si genera allo scadere del tempo di ingresso, programmato alla sezione tempi, se durante questo tempo l'impianto non è stato disinserito. Tipo "P" . Percorso E' un ingresso ritardato in uscita, tempo programmato alla sezione programmazione ingressi. In ingresso si comporta come un ritardato, con il proprio tempo di ritardo, se viene aperto mentre è già in corso un tempo di ingresso. Diversamente si comporta come un istantaneo. Gli attributi Ritardato e Percorso sono mutuamente esclusi.
	Or / And	Tipo "O" . Or Se l'ingresso è associato a più programmi, esso risulterà attivo se almeno uno dei programmi ai quali è associato è inserito. Tipo "&" . And Se l'ingresso è associato a più programmi, esso risulterà attivo solo quando tutti i programmi ai quali è associato sono inseriti. Gli attributi Or e And sono mutuamente esclusi.

DESCRIZIONE DELLE USCITE (nelle condizioni di default)

La descrizione dettagliata dei valori elettrici delle uscite è reperibile al capitolo descrizione dei morsetti rappresentate nei loro valori di default.

Il dettaglio della programmazione è descritto sulle istruzioni della tastiera

Di seguito le uscite sono descritte dal punto di vista della loro programmabilità.

+AL -AL NA1,C1,NC1	Le uscite +AL, -AL, NA1, C1, NC1 sono sullo stesso relè e quindi si programmano contemporaneamente. Uscite di allarme del relè 1 con relè normalmente alimentato nella condizione di riposo. E' possibile programmarne globalmente la polarità, ma si <u>sconsiglia</u> di farlo per mantenere la centrale in sicurezza positiva. E' possibile programmarne globalmente la "SPECIALIZZAZIONE" vedi capitolo specifico.
NA2,C2,NC2	(solo su Domina 10) Uscite di allarme del relè 2 con relè normalmente alimentato nella condizione di riposo. E' possibile programmarne globalmente la polarità, ma si <u>sconsiglia</u> di farlo per mantenere la centrale in sicurezza positiva. E' possibile programmarne globalmente la "SPECIALIZZAZIONE" vedi capitolo specifico
OIM	Uscita "OPEN INPUT" / MEMORIA <ul style="list-style-type: none">• nessuna tensione: tutti gli ingressi sono chiusi• presente un positivo intermittente: memoria allarme• è presente stabilmente un positivo: è aperto almeno un ingresso di zona o l'ingresso IAS
SI	Uscita STATO IMPIANTO: max 80 mA <ul style="list-style-type: none">• è presente un positivo con centrale disinserita ed una massa con centrale inserita E' possibile invertire la polarità
UG	Uscita GUASTO <ul style="list-style-type: none">• A riposo: morsetto senza tensione, libero da potenziale• In allarme: è presente una massa – max 80 mA Va in allarme per: <ul style="list-style-type: none">• massa sull'ingresso IB• interruzione del fusibile F01• batteria di centrale scarica• mancanza rete: istantanea o ritardata di 20 minuti
OUT	Uscita programmabile di default associata alla segnalazione dello stato (inserito/disinserito) del programma di inserimento 4. <ul style="list-style-type: none">• E' libera da potenziale con programma 4 disinserito• E' a massa, max 80 mA, con programma 4 inserito E' possibile programmarne la "SPECIALIZZAZIONE" vedi capitolo specifico.
+AT	Uscita programmabile, di default associata all'allarme silenzioso. <ul style="list-style-type: none">• Nella condizione di riposo è libera da potenziale.• E' presente un negativo, max 80 mA, in caso di allarme. E' possibile programmarne la "SPECIALIZZAZIONE" vedi capitolo specifico.
BUS	Mancanza rete <ul style="list-style-type: none">• 12V con rete presente• Massa con rete assente (la segnalazione può essere ritardata di 20 minuti)

SPECIALIZZAZIONE DELLE USCITE DI CENTRALE

Alle uscite (+AL,-AL,NA1/C1/NC1), (NA2,C2,NC2 solo su Domina 10), OUT e +AT si possono assegnare delle SPECIALIZZAZIONI (Programmazione uscite) che le associano agli ingressi che hanno lo stesso tipo di attributo.

- A Allarme 1 L'uscita si attiva in caso di allarme generato da un ingresso con attributo antintrusione A.
La durata dell'allarme è quello programmato alla sezione tempi.
L'attivazione è segnalata dall'accensione del led di allarme della centrale.
- F Fuoco L'uscita si attiva in caso di allarme generato da un ingresso con attributo generale F.
La durata dell'allarme fuoco è quello programmato alla sezione tempi.
L'attivazione è segnalata dall'accensione del led di allarme della centrale
- S Silenzioso L'uscita si attiva in caso di allarme generato da un ingresso con attributo generale S.
Se si vuole l'allarme anche a impianto disinserito, l'ingresso deve avere anche l'attributo
La durata dell'allarme silenzioso è quello programmato alla sezione tempi.
- C Campanello L'uscita si attiva in caso di allarme generato da un ingresso con attributo generale C e
l'attributo antintrusione S (24h).
La durata dell'allarme campanello è quello programmato alla sezione tempi.
- E Elettroserratura L'uscita si attiva in caso di allarme generato da un ingresso con attributo generale E
La durata del comando elettroserratura è quello programmato alla sezione tempi.
- G Programma 4 L'uscita si attiva quando il programma 4 è inserito.
- K Allarme 1 L'uscita si attiva in caso di allarme generato da un ingresso con attributo antintrusione K.
La durata dell'allarme è quello programmato alla sezione tempi.
L'attivazione è segnalata dall'accensione del led di allarme della centrale.

PROGRAMMAZIONE DI DEFAULT DELLE USCITE

SPECIALIZZAZIONE	DESCRIZIONE	Uscita +AT	Uscita OUT	Uscite +AL, -AL, NA1/C1/NC1
A	Allarme 1	X		X
F	Fuoco			
S	Silenzioso	X		
C	Campanello			
E	Elettroserratura			
G	Programma 4		X	
K	Allarme 2			

PROGRAMMAZIONE POSSIBILI DEI TEMPI e valori di default

Tempo di:	Programmazioni possibili	Valori di default
Allarme	0 ÷ 99':59"	1':30"
Allarme fuoco	0 ÷ 3':59"	1':30"
Allarme silenzioso	0 ÷ 9,9"	3"
Campanello	0 ÷ 9,9"	3"
Elettroserratura	0 ÷ 9,9"	1"
Ronda	0 ÷ 99':59"	10'

OPZIONI E LORO PROGRAMMAZIONE DI DEFAULT

Toni sul buzzer della centrale all'inserimento / disinserimento

Quando abilitati, il buzzer della centrale emette 2 "bip" all'inserimento e 3 "bip" al disinserimento.

Toni sul buzzer della centrale per scandire il tempo di uscita / ingresso

Quando abilitati, il tempo di uscita ed il tempo di ingresso sono scanditi dal suono del buzzer.

Utilizzo tasti * # per visualizzazioni (programmazione a livello di tastiera)

Quando abilitati, il tasto "*" permette di visualizzare sulla tastiera gli ingressi aperti, ed il tasto "#" permette di visualizzare sul display lo stato operativo dei programmi. L'abilitazione deve essere eseguita su ogni singola tastiera.

Led off - Inserimento mascherato (led spenti trascorso il tempo di uscita)

Quando l'inserimento mascherato è abilitato, dopo circa 20" dall'inserimento, tutte le visualizzazioni dello stato dell'impianto vengono spente. All'inserimento di una chiave valida in un inseritore, questo visualizza nuovamente lo stato operativo. Sulla tastiera invece il led non visualizza più lo stato impianto e pertanto bisogna entrare nel menu di gestione "commutazione impianto".

Reset automatico delle memorie all'inserimento dell'impianto

Se disabilitato, il reset delle memorie è manuale, altrimenti avviene all'inserimento dell'impianto.

Assenza rete segnalata con ritardo di 20 minuti

La segnalazione dell'assenza rete può essere istantanea o ritardata di 20 minuti.

Allarme per segnalazione di falsa chiave

Oltre alla normale gestione della procedura falsa chiave, blocco delle gestioni codici per circa un minuto dopo 5 codici errati, è possibile generare un allarme oppure no.

OPZIONE - DESCRIZIONE DEL VALORE DI DEFAULT	FUNZIONE
Toni sul buzzer della centrale all'inserimento / disinserimento	abilitata
Toni sul buzzer della centrale per scandire il tempo di uscita / ingresso	disabilitata
Utilizzo tasti * # per visualizzazioni (programmazione a livello di tastiera)	disabilitato
Led off - Inserimento mascherato (led spenti trascorso il tempo di uscita)	disabilitata
Reset automatico delle memorie all'inserimento dell'impianto	disabilitata
Assenza rete segnalata con ritardo di 20 minuti	disabilitata
Allarme per segnalazione di falsa chiave	disabilitata
Funzionamento con chiave base (senza tastino)	disabilitata
Toni sul buzzer della tastiera per scandire il tempo di uscita / ingresso	Disabilitata (su tastiera usata)
Tastiera dedicata alla gestione del programma 4	Disabilitata (su tastiera usata)
Buzzer della tastiera con funzione campanello (anche senza uscite)	Disabilitata (su tastiera usata)

TASTI FUNZIONE

I tasti funzione, quando abilitati, permettono di implementare una funzione predefinita quando il tasto viene premuto per un tempo superiore ai 5 secondi.

Il **Tasto 0** può essere specializzato per agire sulle uscite (+AL, -AL, NA1/C1/NC1), NA2/C2/NC2, OUT, +AT.

Di default è associato alle uscite (+AL, -AL, NA1/C1/NC1)

I Tasti 1, 2, 3, 4, 5 sono associati alle funzioni in modo rigido, non programmabile: è solo possibile abilitarli o disabilitarli

TASTI FUNZIONE	FUNZIONE (USCITA)	DURATA	DEFAULT
Tasto 0	Programmabile +AL, -AL, NA1/C1/NC1 o NA2/C2/NC2 o OUT o +AT	Fino all'inserimento di un codice o chiave valida massimo 180"	+AL, -AL, NA1/C1/NC1 Disabilitato
Tasto 1	Uscite +AL, -AL, NA1/C1/NC1 NA2/C2/NC2 OUT Con specializzazione A	Tempo di allarme	Disabilitato
Tasto 2	Uscita +AT	10 secondi	Disabilitato
Tasto 3	Uscite +AL, -AL, NA1/C1/NC1 NA2/C2/NC2 OUT Con specializzazione A E uscita +AT	Tempo di allarme 10 secondi	Disabilitato
Tasto 4	Inserimento totale (bypassati i blocchi all'inserimento)		Disabilitato
Tasto 5	Visualizzazione guasti	Fino alla premuta del tasto SELEZIONE	Disabilitato

ATTRIBUTI DEI CODICI E DELLE CHIAVI

Oltre all'inserimento e disinserimento dei programmi 1,2 e 3, i codici e le chiavi sono in grado di implementare funzioni particolari, in funzione degli attributi loro assegnati.

Nella tabella alla voce "Codice" bisogna intendere codice di tastiera o chiave a trasponder.

ATTRIBUTO	FUNZIONE	DESCRIZIONE	DEFAULT
1	Programma 1	Il codice gestisce il programma 1	Abilitato
2	Programma 2	Il codice gestisce il programma 2	Abilitato
3	Programma 3	Il codice gestisce il programma 3	Abilitato
4	Programma 4	Il codice gestisce il programma 4	Disabilitato
E	Elettroserratura	Al riconoscimento del codice vengono attivate le uscite programmate con attributo Elettroserratura. Se il codice gestisce anche almeno un programma di inserimento, si entra nel menù di gestione relativo al codice (amministratore o utente), altrimenti si torna nella condizione di riposo.	Disabilitato
R	Ronda	Al riconoscimento del codice inizia il "tempo di ronda" (comunicato in tastiera). Se il codice viene nuovamente riconosciuto riparte il "tempo di ronda" che non può essere interrotto.	Disabilitato
S	Allarme silenzioso	Al riconoscimento del codice vengono attivate le uscite programmate con attributo Allarme Silenzioso. Se il codice gestisce anche almeno un programma di inserimento, si entra nel menù di gestione relativo al codice (amministratore o utente), altrimenti si torna nella condizione di riposo.	
A	Allarme antipanico	Al riconoscimento del codice vengono attivate le uscite programmate con attributo Allarme 1 (attributo A). Se il codice gestisce anche almeno un programma di inserimento, si entra nel menù di gestione relativo al codice (amministratore o utente), altrimenti si torna nella condizione di riposo	

E' possibile assegnare ad un codice attributi diversi, ma si deve tener conto delle modalità con cui vengono attivate le relative funzioni: solo per gli attributi 1,2 e 3 c'è la possibilità di una gestione da menù, mentre le funzioni degli altri attributi vengono attivate sempre, al riconoscimento del codice, quindi conviene separare questi attributi per un miglior controllo.

Dopo l'assegnazione degli attributi, c'è la scelta dell'utilizzatore (installatore, amministratore, utente), in base alla quale viene definito l'insieme dei menù ai quali il codice può accedere. L'assegnazione degli attributi 1,2 e 3 ad un codice installatore non consente comunque l'accesso ai menù commutazione impianto e esclusione/reinclusione degli ingressi.

