



MANUALE D'USO E MANUTENZIONE



S/N:

PRECAUZIONI D'USO

Seguire attentamente le indicazioni di sicurezza inserite in questo manuale per proteggere voi stessi durante l'installazione, l'uso e la manutenzione dell'apparecchio e per proteggere allo stesso modo i giocatori e visitatori che ne faranno uso.

LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE

Per ragioni di sicurezza prestare attenzione ai seguenti suggerimenti:



AVVERTIMENTO

Non porre attenzione a quanto segue potrebbe provocare lesioni gravi.



ATTENZIONE

Non porre attenzione potrebbe provocare lesioni gravi alla persona o danni al prodotto.

I seguenti simboli descrivono le precauzioni da prendere



Attenzione



Divieto



Indica un' azione che deve essere eseguita

*** Precauzioni da seguire:**

Alcune procedure richiedono una persona qualificata nel campo delle manutenzioni o di specialisti del settore. Tale persona deve seguire attentamente le istruzioni.

- In caso contrario potrebbero verificarsi incidenti seri, problemi all'apparecchio o scosse elettriche.
- La sostituzione di ricambi, la manutenzione e la risoluzione problemi devono essere prese in carico solo da personale qualificato e specializzato. Le persone qualificate sono specificate qui di seguito:

Persone qualificate nel campo delle manutenzioni

- Lo staff di servizio deve avere esperienza nel campo degli apparecchi da gioco ed intrattenimento. Lo staff deve essere responsabile dell'assemblaggio, installazione, ispezione e manutenzione della macchina.

Specialisti del settore

- Uno specialista del settore deve essere impegnato nella progettazione, produzione, ispezione e manutenzione di apparecchi da gioco e intrattenimento. L'addetto/a deve avere una formazione in ingegneria elettrica o elettronica e meccanica.

INSTALLAZIONE**AVVERTIMENTO**

Assicuratevi di consultare una persona qualificata per l'installazione, movimento o trasporto di questo prodotto.

- L'installazione, il movimento ed il trasporto di questo prodotto può essere eseguito solamente da personale qualificato.
- Durante l'installazione del prodotto, regolare i piedini e livellarli al pavimento in modo che la macchina resti stabilmente in posizione orizzontale. Posizioni instabili possono causare lesioni o incidenti.
- Durante l'installazione non esercitare troppa forza su parti in movimento, altrimenti potrebbero verificarsi incidenti, lesioni o danni al prodotto.

La macchina è stata progettata esclusivamente per uso interno.

Non installare all'esterno.

Non posizionare la macchina vicino ad uscite di sicurezza.

Proteggere la macchina da:

- Pioggia ed umidità.
- Luce solare diretta.
- Riscaldamento diretto di caloriferi, condizionatori, etc...
- Sostanze e corpi infiammabili.

Non posizionare contenitori con prodotti chimici o liquidi nei pressi della macchina.

Non posizionare oggetti in prossimità dei condotti di ventilazione.

Non piegare il cavo di alimentazione e non collocare oggetti sopra di esso.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.

Non scollegare la macchina tirando il cavo di alimentazione.

**ATTENZIONE**

Assicurarsi di utilizzare il cablaggio interno adeguato ai requisiti di tensione specificati. Per prolunga, utilizzare un cavo che rispetti i requisiti necessari.

Utilizzare il cavo di alimentazione fornito all'acquisto.

Non collegare piu' di un cavo alla volta.



Non lasciare il cavo di alimentazione lungo il passaggio delle persone.



Assicurarsi della massa a terra.



Non esercitare eccessiva forza durante il movimento della macchina.



Per una perfetta ventilazione, tenere il gioco a 100 mm (4") dai muri.

Non modificare il settaggio degli dipswitch.

OPERAZIONI



AVVERTIMENTO

In caso di anomalie come fumo, cattivi odori o rumori insoliti emessi dalla macchina, togliere immediatamente il cavo di alimentazione e spegnere l'apparecchio.



- Usare la macchina in condizioni insolite può causare incendi, incidenti e danni.

In caso di anomalie:

1. Spegner l'interruttore principale
2. Scollegare il cavo di alimentazione.
3. Contattare il distributore più vicino.

Non collegare il cavo di alimentazione in modo improprio o coperto da polvere.



- In caso contrario dovrà essere sostituito periodicamente.



ATTENZIONE

Non utilizzare questo prodotto in luoghi diversi dalle zone industriali.

- Le zone residenziali potrebbero non essere adatte a causa di interferenze dovute ai segnali radio, telefonici, ecc ..
- Non provocano shock elettrici le superfici del prodotto in vetro.



- Non utilizzare questo prodotto quando:

- Si sta bevendo
- Non si è in perfette condizioni fisiche
- Si è in gravidanza.
- Si è portatori di un pacemaker.
- Si ha avuto, di recente, uno svenimento guardando la tv.

-Non utilizzare eccessiva forza durante il gioco o il movimento del gioco.

- Mentre si gioca fare attenzione ai dintorni.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.



Maneggiando il cavo di alimentazione seguendo le istruzioni qui sotto.



- Non danneggiare il cavo di alimentazione.
- Non piegare il cavo di alimentazione eccessivamente.
- Non scaldare il cavo di alimentazione.
- Non legare il cavo di alimentazione
- Non stringere il cavo di alimentazione
- Non modificare il cavo di alimentazione.
- Non torcere il cavo di alimentazione.
- Non tirare il cavo di alimentazione.
- Non calpestare il cavo di alimentazione.
- Non inserire chiodi nel cavo di alimentazione.

Se il cavo di alimentazione o la spina dovessero danneggiarsi, arrestate la macchina immediatamente e rivolgetevi al distributore più vicino per la sostituzione.

CONTROLLO E PULIZIA



AVVERTIMENTO

Assicurarsi di spegnere la macchina posizionando l'interruttore su OFF e scollegare il cavo di alimentazione prima di qualsiasi controllo o pulizia. 

In caso di sostituzioni usare solo ricambi originali. Non usare parti diverse da quelle specificate nel manuale. 

L'apertura interna della macchina deve essere fatta da una persona specializzata a causa di possibili scariche elettriche. Per le macchine con monitor, fare attenzione durante l'apertura dello sportello sul retro per evitare danni alle parti interne del monitor. 

Se l'interruttore d'alimentazione nel pannello di controllo è su OFF ma l'interruttore principale di alimentazione della macchina è acceso, alcune parti potrebbero rimanere in tensione. Quando si apre lo sportello sul retro, assicurarsi di spegnere sempre l'interruttore principale della macchina e scollegare il cavo di alimentazione. 

Astenersi rigorosamente dallo smontare o riparare parti che non sono indicate in questo manuale. 

Per effettuare la pulizia della macchina, utilizzare un panno morbido con del detergente neutro.

- Utilizzare altri solventi o alcool può decomporre i materiali.
- Nel caso entrasse dell'acqua all'interno della macchina, potrebbero verificarsi scosse di corrente o danni ai componenti.

MOVIMENTO E TRASPORTO



ATTENZIONE

I componenti del gioco sono sensibili a vibrazioni ed urti. Fare quindi attenzione durante il movimento e trasporto del gioco. Assicurarsi che la macchina sia stabile e non possa rovesciarsi. 

Prima di spostare la macchina, assicurarsi di spegnere l'interruttore, scollegare il cavo di alimentazione sia dalla presa di corrente che dalla macchina. 

Prima di muovere l'apparecchio, avvitare completamente i piedini e spostarlo utilizzando le apposite ruote.

Evitare forza eccessiva durante gli spostamenti.

.....

DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ
(Direttiva bassa tensione e compatibilità elettromagnetica)
No.: 020514A

Il sottoscritto, rappresentante il seguente costruttore:

Harding Trading S.r.l.
Via G. Galilei n.13, Brignano Gera D'adda (BG), 24053.

dichiara qui di seguito che il prodotto:

LOBSTER ROBOT

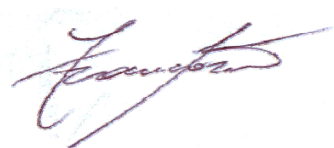
risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie
(comprese tutte le modifiche applicabili)

referimento n°	titolo
2004/108/CEE 2006/95/CEE	COMPATIBILITA' ELETTROMAGNETICA BASSA TENSIONE

e che sono state applicate tutte le norme e/o specifiche tecniche indicate sul retro.

Ultime due cifre dell'anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 14

Brignano Gera D'adda, 24/04/2014

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "Franco Sorte".

Franco Sorte – Amministratore Delegato

DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ

No.: 020514A

Riferimento alle norme e/o specifiche tecniche, o parti di esse, utilizzate per la presente dichiarazione di conformità:

– norme armonizzate:

nr	edizione	titolo
N 55014-1	Anno 2008	Compatibilità elettromagnetica. Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e apparecchi simili. Parte 1: Emissione.
CEI EN 55014-2+ A1/2002+IS1/2007+ A2/2009	Anno 1998	Compatibilità elettromagnetica. Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi simili. Parte 2: Immunità.
CEI EN 61000-3-3	Anno 2009	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione e del flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con corrente nominale inferiore a 16A e non soggette ad allacciamento su condizione.
CEI EN 61000-3-2	Anno 2007	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 2: Limiti per le emissioni di corrente armonica (apparecchi con corrente di ingresso minore di 16A per fase).
CEI EN 60335-1	Anno 2008	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 1: Norme generali.
CEI EN 60335-2-82	Anno 2005	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 2: Norme particolari per apparecchi che eseguono servizi e apparecchi da divertimento.
CEI EN 50106	Anno 1997	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare Regole particolari per le prove di routine per gli apparecchi che ricadono nel campo di applicazione della EN 60335-1 ed EN 60967

INDICE

1. Dimensioni e specifiche tecniche

- 1-1 Dimensioni
- 1-2 Specifiche
- 1-3 Nome delle parti
- 1-4 Posizione adesivi
- 1-5 Componenti

2. Installazione

- 2-1 Installazione
- 2-2 Installazione testata

3. Modalità di gioco

4. Pannello di controllo

5. Regole del gioco

6. Impostazioni

- 6-1 Impostazioni della macchina
- 6-2 Menu di programmazione
- 6-3 Menu test
- 6-4 Tabella degli errori

7. Sostituzione componenti

- 7-1 Sostituzione scheda madre e gettoniera
- 7-2 Sostituzione scheda led pianale
- 7-3 Sostituzione motore ruota
- 7-4 Sostituzione motore ascensore

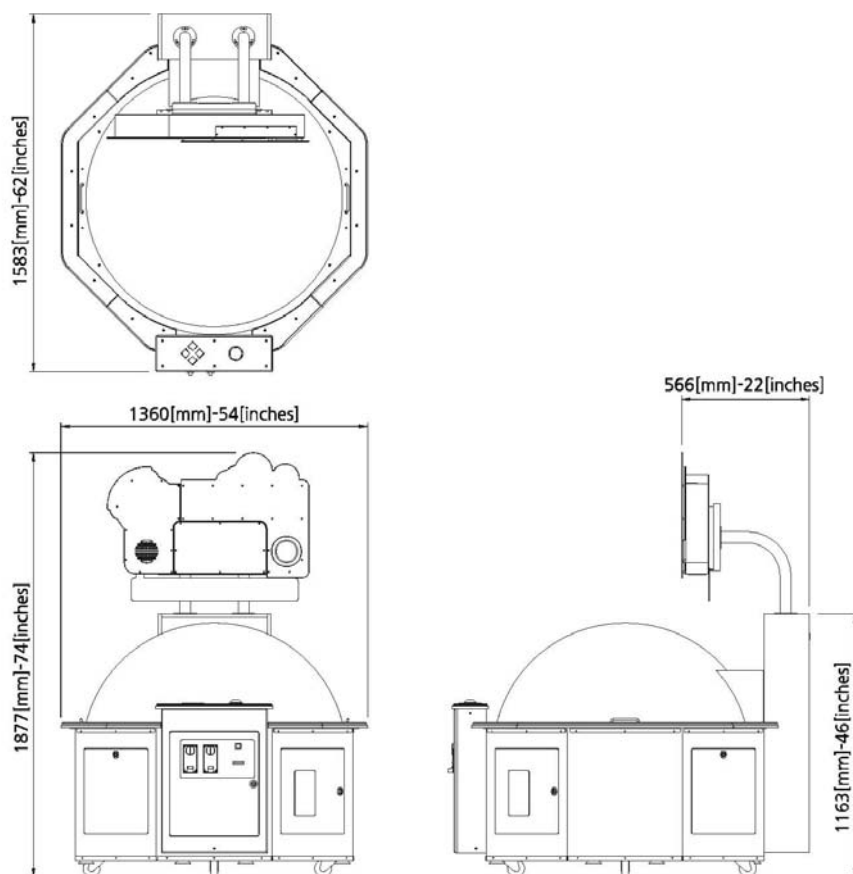
8. Vista esplosa

9. Schemi elettrici

1

DIMENSIONI E SPECIFICHE TECNICHE

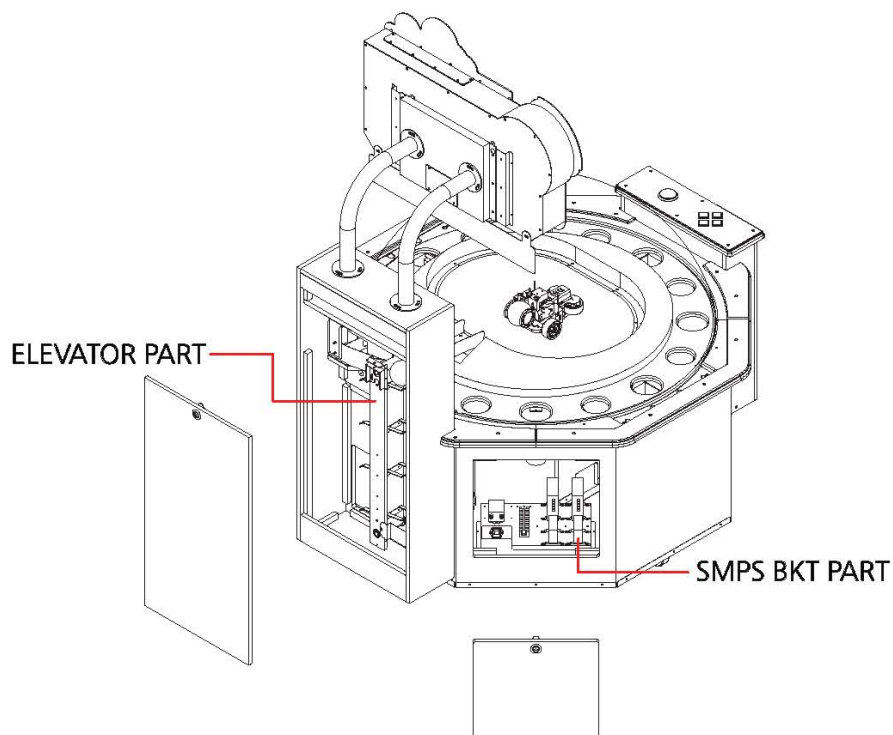
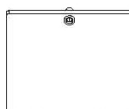
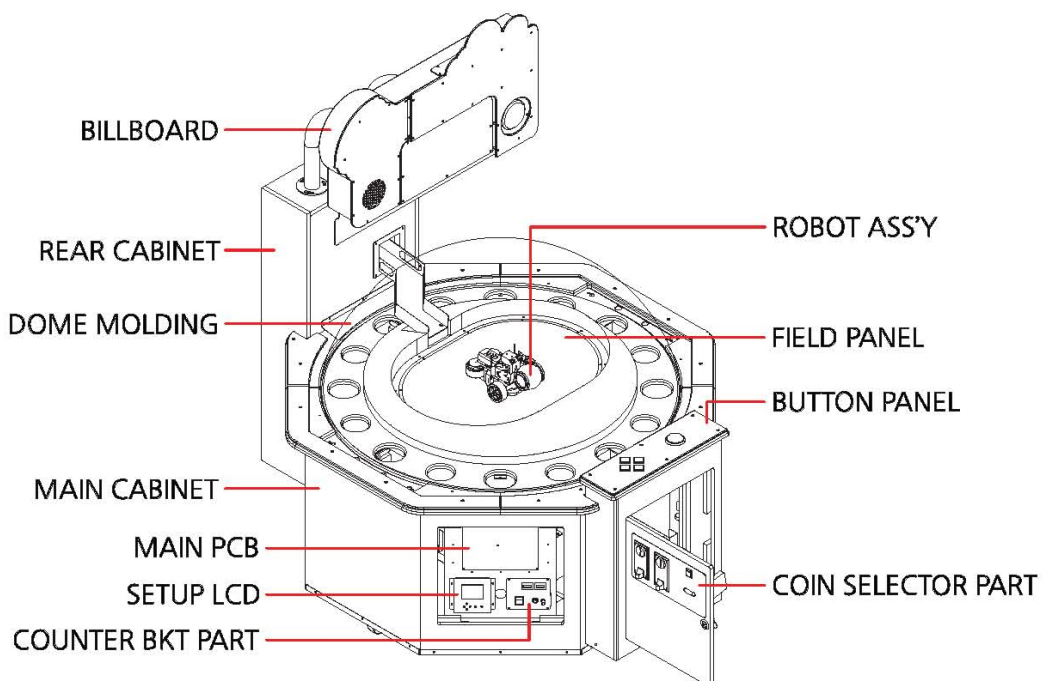
1-1 DIMENSIONI

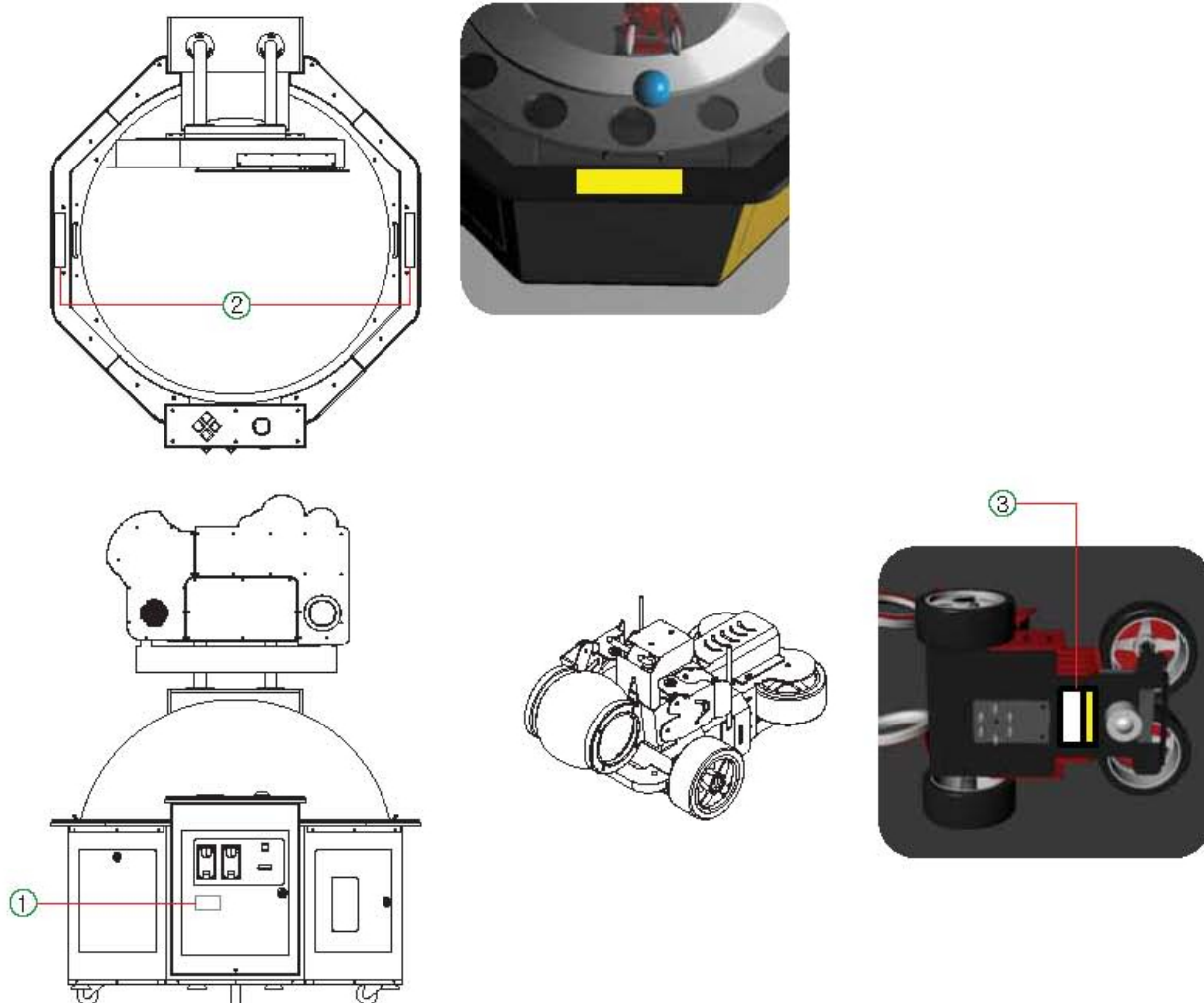


1-2 SPECIFICHE

Dimensioni (Larg x prof x alt)	1360x1583x1877 mm
Dimensioni imballo (Larg x prof x alt)	1750x1460x1980 mm
Peso	202 kg netto 235 kg lordo compreso imballo
Voltaggio	Ac 110V o AC220V
Frequenza	50, 60 Hz

Consumo	130 W
---------	-------





①

MODEL NAME	LOBSTER ROBOT
PRODUCT S/N	-
MAIN BOX S/N	-
LCD S/N	-
CERTIFICATE	-
MADE IN KOREA	
Koyang-si, Kyunggi-do, Korea. Phone:82-31-800-2100	

②

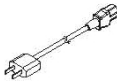
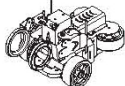


- FARE ATTENZIONE A MANI E TESTA DURANTE L'APERTURA DELLA CUPOLA. ATTENZIONE A NON DANNEGGIARE GLI ELETTRODI CON ACQUA O ALTRI OGGETTI.

③



- SPEGNERE IL ROBOT QUANDO NON E' IN FUNZIONE

NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	CAVO ALIMENTAZIONE	110V or 220V 	1
2	CHIAVE	6001 	2
3	CHIAVE	7001 	2
4	VITE	M4x10L 	8
5	CHIAVE A BRUGOLA	2.5mm, 4mm 	1
6	PALLA	– 	10
7	ROBOT	– 	2set
8	MANUALE	– 	1

(OPZIONALE) TESTATA

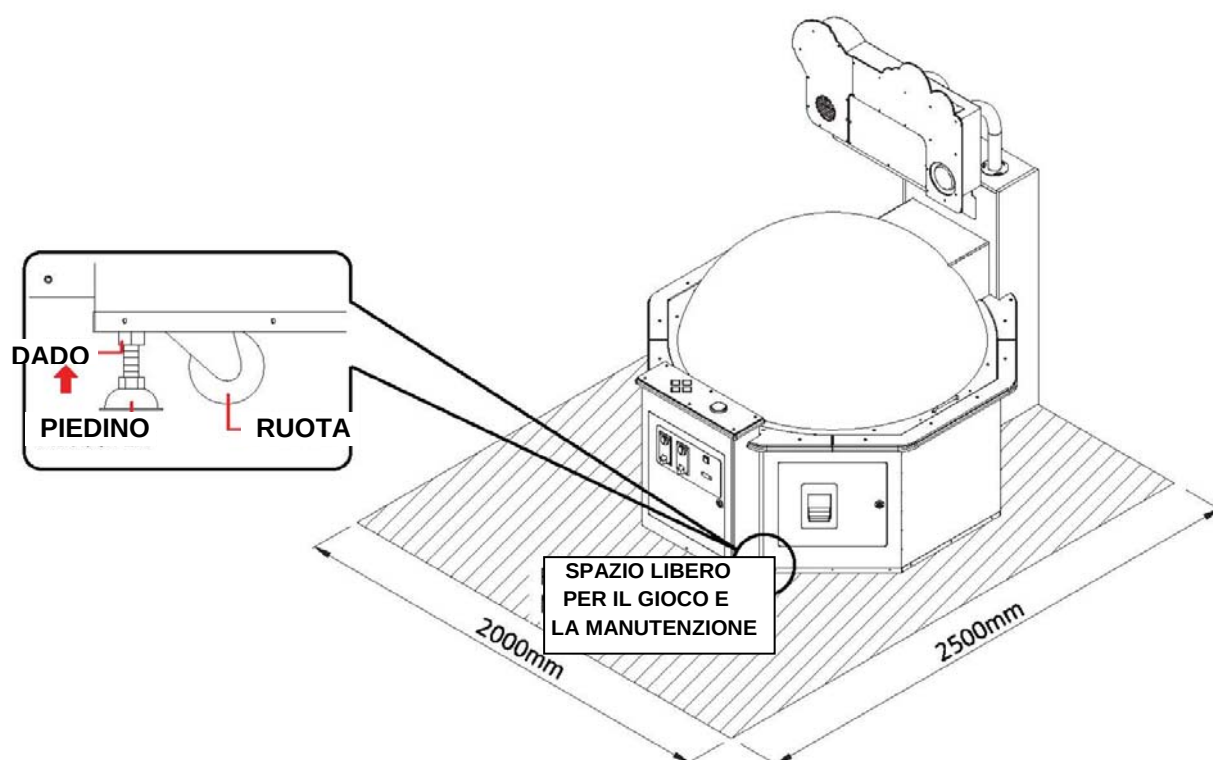
NO.	PART NAME	SPEC.	QTY
1	VITE	M6x16L 	6

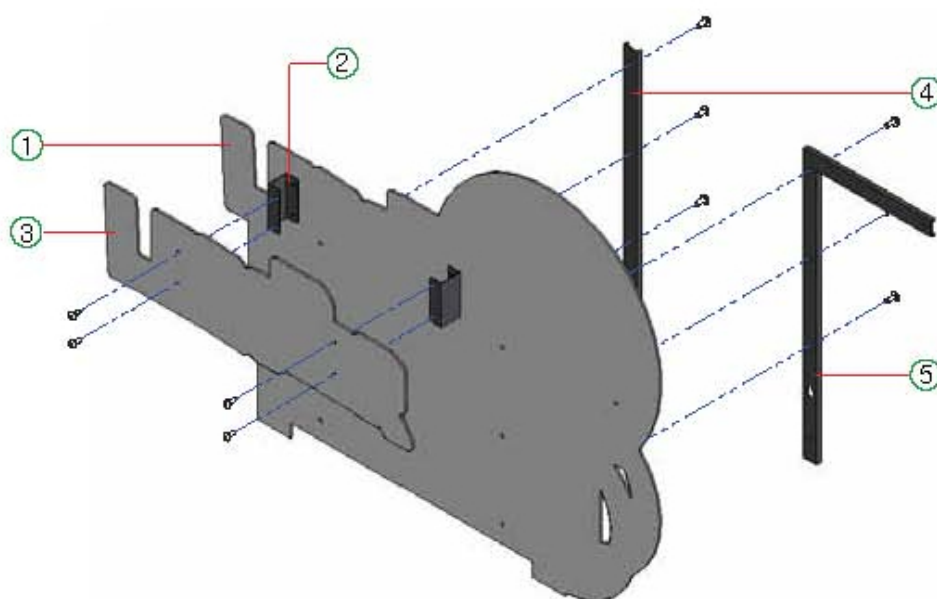
2 INSTALLAZIONE

2-1 INSTALLAZIONE

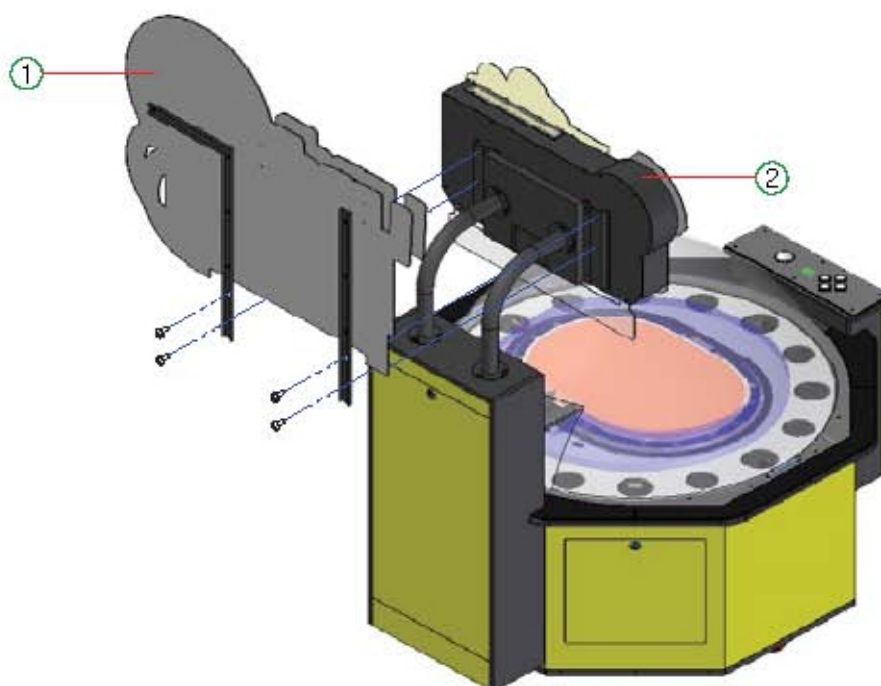
Assicurarsi che attorno alla macchina ci sia uno spazio di almeno 2000x2500 mm

Regolare i piedini e fissare la macchina in piano sul pavimento per evitare variazioni nelle percentuali vincita.

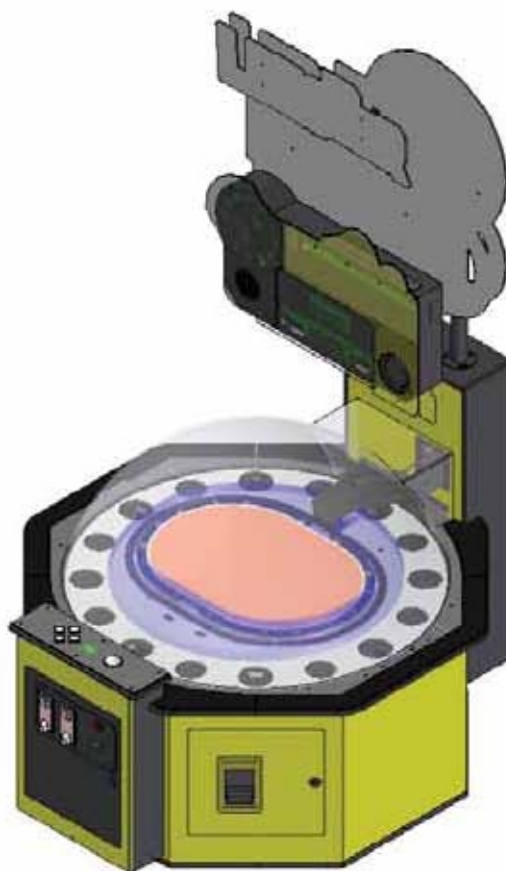




- Unire le due testate (1 e 3) per mezzo dei supporti (2) avvitandole con le viti in dotazione.
- Fissare i supporti A e B (4 e 5) per mezzo delle viti in dotazione



- Introdurre i supporti top testata (1) nella testata macchina principale (2)

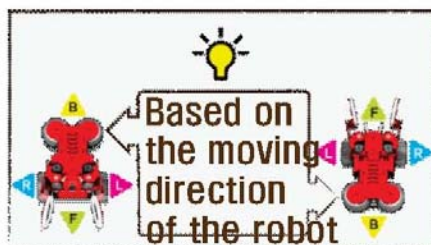


- Installazione testata completata

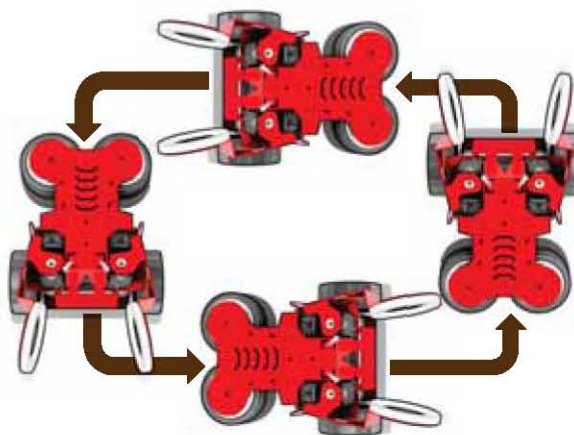
3 MODALITA' DI GIOCO



- Controlla il robot
- Ottieni il punteggio corrispondente alla buca nella quale farai cadere la palla
- Se raggiungi il punteggio sfida ottieni il numero di ticket del punteggio stesso
- Se blocchi la luce nella posizione esatta puoi vincere il Jackpot



4 PANNELLO DI CONTROLLO



PANNELLO A
PULSANTI



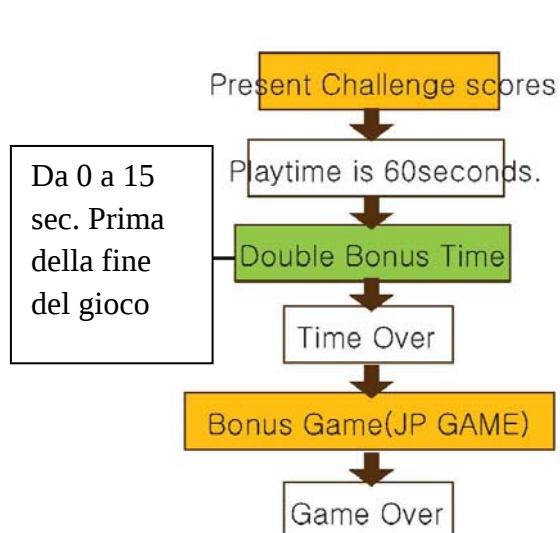
(OPZIONALE) PANNELLO CON JOYSTICK
- Possibile sostituzione

5

REGOLE DEL GIOCO

- **Regole di gioco per ottenere punteggi alti**

- **PUNTEGGIO SFIDA:** Se raggiungi il punteggio sfida, sarai ricompensato con i ticket
- **BONUS:** Bonus di gioco con Jackpot (manuale)
- **??? BUCA:** Ottieni punti a caso da 100 a 1000.
- **DOPPIO BONUS:** Raddoppi il punteggio per un tempo limitato

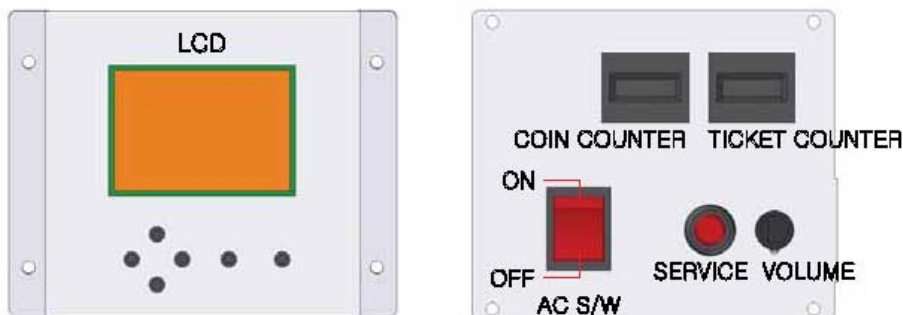


6 IMPOSTAZIONI

6-1 IMPOSTAZIONI DELLA MACCHINA

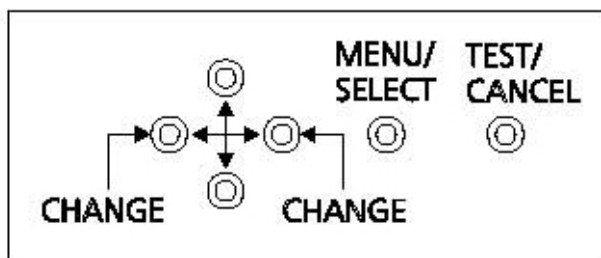
1. COME ENTRARE NEL MENU IMPOSTAZIONI

C'è un "pannello di controllo" all'interno della macchina per mezzo del quale l'operatore può effettuare qualsiasi impostazione.



(PANNELLO DI CONTROLLO)

2. ISTRUZIONI PULSANTI



- 1) PULSANTE SU/GIU': MOVIMENTO NEL MENU SU E GIU'
- 2) PULSANTE DESTRA/SINISTRA: CAMBIA IMPOSTAZIONE DESTRA E SINISTRA
- 3) MENU/SELECT: IMPOSTA MODALITA' MENU E SELEZIONA
- 4) TEST/CANCEL: ESCE/SBLOCCA ERRORE

MENU OPERATIVO

Premere il pulsante menu per entrare

## MENU OPERATIVO##	
MODALITA' IMPOSTAZIONE	CREDITO GETTONI, ID ROBOT, TEMPO DI GIOCO, TEMPO DOPPIO, SFIDA, VINCITA TICKET, JACKPOT, BONUS, TIPO RUOTA, TICKET CORTESIA, PAGAMENTO, NO-TICKET, MEDIA-TICKET, VOLUME DEMO, ROBOT DEMO
MODALITA' CANCELLAZIONE	TICKET, CREDITI, DATI GIOCO
CONTABILITA'	GIOCHI, PAGAMENTI, AVG TOTALI, CREDITI INGRESSO, TICKET IN USCITA, INFORMAZIONI PUNTEGGI GIOCO, INFORMAZIONI BONUS JACKPOT, VERSIONE
IMPOSTAZIONE DI FABBRICA	CANCELLA TUTTI I DATI E RIPORTA IL GIOCO ALLE IMPOSTAZIONI DI DEFAULT
MODALITA' TEST	TEST INPUT, LUCE, PUNTEGGI E LED RUOTA, ASCENSORE, ROBOT, GETTONI, TICKET, SUONO
MODALITA' GIOCO	RITORNATE AL GIOCO

MODALITA' IMPOSTAZIONE

DISPLAY LCD	DESCRIZIONE	VALORI	IMPOSTAZ. DEFAULT
CREDITO/GETTONI	GETTONI PER CREDITO	Gratis , 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/7, 1/8, 2/1, 3/1, 4/1, 5/1	1/1
ID ROBOT	IMPOSTAZIONE CANALE ID COMUNICAZIONE ROBOT	0 ~ 7	0
TEMPO GIOCO	TEMPO DI GIOCO	20 ~ 300(SEC)	60 SEC
TEMPO DOPPIO	TEMPO BONUS DOPPIO	0 ~ 60 (SEC)	10 SEC
SFIDA	IMPOSTAZIONE PUNTEGGIO SFIDA 100 ~ 20000: PUNTEGGIO FISSE	500 ~ 20000 (AUMENTI DI 500 PUNTI)	6000
OPZIONE SFIDA	IMPOSTAZIONE PUNTEGGIO SFIDA (OFF) SFIDA IL PUNTEGGIO SFIDA CAMBIA CASUALMENTE (ON) SFIDA PUNTEGGIO SFIDA FISSE	(OFF) (ON)	(ON)
VINCITA TICKET	NUMERO DI TICKETS IN CASO DI VINCITA PUNTEGGIO SFIDA	0 ~ 2000	500
JACKPOT	NUMERO DI TICKETS PREMIO PER JACKPOT	100 ~ 2000	500
BONUS	AL TERMINE DEL GIOCO IMPOSTA LE CONDIZIONI DEL BONUS: (OFF) SENZA BONUS (ALL) BONUS SENZA CONDIZIONI (???) BONUS IN CASO SI CENTRI PIU' DI UNA BUCA (100) ~ (5000) BONUS SE OTTIENI PUNTEGGIO SUPERIORE A QUELLO IMPOSTATO	(OFF) (ALL) (???) 100 ~ 5000	(ALL)
TIPO RUOTA	TIPO RUOTA	DEF(DEFAULT), UTILIZZATORE	DEF
VELOCITA' RUOTA	VELOCITA' RUOTA	55 ~ 100	55
TICKET CORTESIA	NUMERO TICKET CORTESIA	0 ~ 10	0
PAGAMENTO	1 TICKET OGNI 2 PUNTI	OFF, ON	OFF
NO-TICKET	NON EROGA TICKET	OFF, ON	OFF
AVG TICKET	MEDIA TICKET EROGATI PER GIOCO	5 ~ 150	40
VOLUME DEMO	VOLUME DEMO OFF – IL VOLUME DEMO E' SPENTO	OFF, 10 ~ 100	100
DEMO ROBOT	IMPOSTA I MOVIMENTI DEL ROBOT NELLA MODALITA' DEMO	OFF, ON	ON
SALVA ED ESCI	SALVA ED ESCI	PREMI IL PULSANTE PER SELEZIONARE	
CANCELLA ED ESCI	CANCELLA ED ESCI		

ID ROBOT

* Come mostrato nella foto sotto, ON significa alzare il pulsante verso l'alto sull'interruttore, mentre OFF significa muoverlo verso il basso.



		ROBOT ID							
		0	1	2	3	4	5	6	7
ROBOT DIP S/W	1	On	Off	On	Off	On	Off	On	Off
	2	On	On	Off	Off	On	On	Off	Off
	3	On	On	On	on	Off	Off	Off	Off

* Selezionare il tipo ruota (utilizzatore) nella modalità impostazione e muoversi con il pulsante select.

MODALITA' IMPOSTAZIONE – TIPO RUOTA (UTILIZZATORE)

Una volta modificato, verrà cambiata la media tickets ed il numero tickets erogati.

DISPLAY LCD	DESCRIZIONE	VALORI	IMPOSTAZ. DEFAULT
Buca – A01	Punteggio buca A01	100, 200, 300, 500, ??? (mistero)	300
Buca - A02	Punteggio buca A02		200
Buca - A03	Punteggio buca A03		500
Buca - A04	Punteggio buca A04		100
Buca - A05	Punteggio buca A05		300
Buca - A06	Punteggio buca A06		200
Buca - A07	Punteggio buca A07		???
Buca - A08	Punteggio buca A08		100
Buca - A09	Punteggio buca A09		300
Buca – A10	Punteggio buca A10		200
Buca – A11	Punteggio buca A11		500
Buca – A12	Punteggio buca A12		100
Buca – A13	Punteggio buca A13		300
Buca – A14	Punteggio buca A14		200
Buca – A15	Punteggio buca A15		???
Buca – A16	Punteggio buca A16		100
Salva ed esci	Salva ed esci	PREMI IL PULSANTE PER SELEZIONARE	
Cancella ed esci	Cancella ed esci		

MODALITA' CANCELLAZIONE

DISPLAY LCD	DESCRIZIONE	
CANCELLAZIONE TICKETS	CANCELLA NUMERO DI TICKETS	PREMI IL PULSANTE PER SELEZIONARE
CANCELLAZIONE CREDITI	CANCELLA CREDITI E PALLINE	
CANCELLAZIONE DATI GIOCO	CANCELLA I DATI DI GIOCO	
USCITA	USCITA	

CONTABILITA'

DISPLAY LCD	DESCRIZIONE
GIOCO	TOTALE PARTITE GIOcate
PAGAMENTI	TOTALE TICKETS EROGATI
MEDIA TOTALE	MEDIA TICKETS A PARTITA
CREDITI ENTRATI	TOTALE GETTONI GIOCATI
TICKETS USCITI	
INFORMAZIONI PUNTEGGIO GIOCO	
INFORMAZIONI BONUS JACKPOT	
VERSIONE	VERSIONE INSTALLATA E ORE OPERATIVITA'
CANCELLAZIONE	PREMERE IL PULSANTE CANCEL PER USCIRE

IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

IMPOSTAZIONI DI FABBRICA (CANCELLA TUTTI I DATI E LI RIPOrTA ALLE CONDIZIONI DI DEFAULT
SELECT: PREMERE IL PULSANTE CANCEL PER AVVIARE

DISPLAY LCD	IMPOSTAZIONI DEFAULT	DESCRIZIONE
TEST INPUT	[->]	ENTRA MODALITA' INPUT
LUCI	OFF, ON	CONTROLLO LUCI OFF, ON (LUCE JACKPOT, LUCE PULSANTI, LUCE TICKET)
PUNTEGGIO E LED	0 ~ 4	CONTROLLO PUNTEGGIO E LED
RUOTA	OFF, ON	CONTROLLO RUOTA
ASCENSORE	OFF, ON	CONTROLLO ASCENSORE PALLINE
ROBOT	STATO	CONTROLLO TEST ROBOT
MONETA	OFF, ON	CONTROLLO GETTONIERA
TICKET	OFF, ON	CONTROLLO EROGAZIONE TICKET (EROGARE 5 TICKETS)
TEST SUONO	[->]	RITORNA ALLA MODALITA' TEST SUONO
MODALITA' GIOCO	RITORNA A MODALITA' GIOCO	

INPUT TEST

DISPLAY LCD	DESCRIZIONE
0:0000, 1:0000, 7:0000 SU: 0, GIU':0 SINISTRA:0, DESTRA: 0 PULSANTE: 0, SERVIZIO:0	SU: AVANTI GIU': INDIETRO SINISTRA: GIRARE DESTRA: GIRARE PULSANTE: PER TRATTENERE O LASCIARE LA PALLA SERVIZIO: PULSANTE DI SERVIZIO

TEST SUONO

DISPLAY LCD	DEFAULT	DESCRIZIONE
SUONO (STOP/PLAY)	0 ~ 15	CONTROLLARE IL SUONO (ON, OFF)
USCITA		TORNARE ALLA MODALITA' TEST

MODALITA' GIOCO

TORNARE AL GIOCO	PULSANTE SELECT PER SELEZIONARE
------------------	---------------------------------

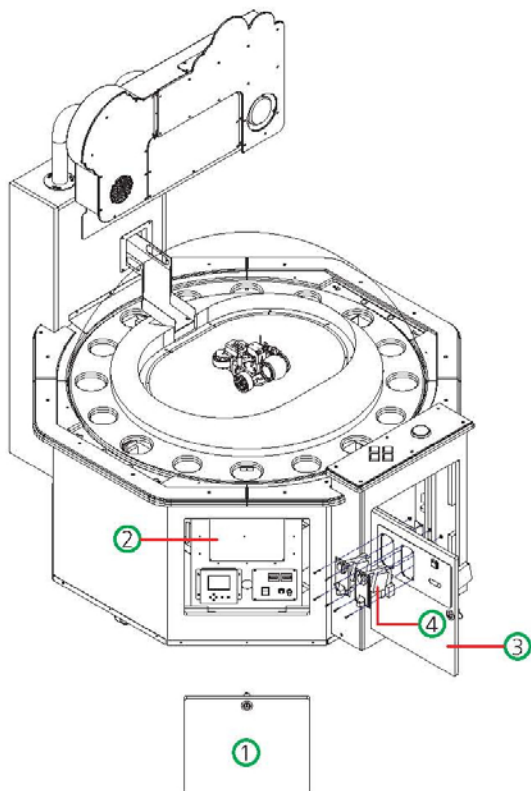
6-4 TABELLA DEGLI ERRORI

Error Code	TIME Fnd Display	Error Type	DESCRIPTION	REMEDY
Er0-1		SETUP LCD	SETUP LCD NOT RESPONDING	CHECK THE SETUP LCD (THE PLAY WORKS NORMALLY)
Er0-2		SYSTEM	FAILED TO READ & WRITE MEMORY OF SETUP SAVE DATA	POWER OFF AND ON IF PROBLEM CONTINUES CHANGE THE MAIN BOARD
Er0-3			FAILED TO SETUP SAVE DATA	
Er0-4			FAILED TO READ & WRITE MEMORY OF GAME SAVE DATA	POWER OFF AND ON IF PROBLEM CONTINUES REPLACE THE TOP CPU BOARD
Er1-1		COIN SELECTOR	COIN 1 SENSOR SIGNAL CONTINUES	CHECK THE COIN SELECTOR 1 (COIN SWITCH)
Er1-2			COIN 2 SENSOR SIGNAL CONTINUES	CHECK THE COIN SELECTOR 2 (COIN SWITCH)
Er2-1		BILL ACCEPT	BILL ACCEPT SIGNAL CONTINUES	BILL ACCEPT SIGNAL LOW CHECK
Er4-1		ROBOT	RF COMMUNICATION MODULE DOES NOT WORK	CHECK THE BOARD OR RF COMMUNICATION MODULE PCB
Er4-2			NO COMMUNICATION WITH THE ROBOT	CHECK THE ROBOT COMMUNICATION
Er4-3			ROBOT IS NOT CONNECTED TO THE ELECTRODE PLATE	CHECK THE ROBOT ELECTRODE PIN OR ELECTRODE PLATE
Er5-1		WHEEL	WHEEL HOME ENCODER SIGNAL NOT CHANGED	CHECK THE HOME ENCODER SENSOR
Er5-2			WHEEL ENCODER SIGNAL NOT CHANGED	CHECK THE MOTOR FUNCTION OR ENCODE SENSOR
Er5-2			WHEEL DOES NOT WORK	CHECK THE BALL STUCK OR WHEEL
Er6-1		ELEVATOR	BOTTOM ENCODER SIGNAL NOT CHANGED	CHECK THE MOTOR FUNCTION OR BOTTOM ENCODER SENSOR
Er6-2			NO SIGNAL IN TOP SWITCH OF BALL	CHECK THE BALL OR TOP SWITCH
Er6-3			TOP SWITCH OF BALL SIGNAL CONTINUES	CHECK THE TOP BALL SWITCH
Er8-1		GOAL IN SWITCH	HOLE 1(TOP) SWITCH SIGNAL CONTINUES	CHECK THE SWITCH OF GOLE IN 1(TOP HOLE IN 12 O'CLOCK)
Er8-2			GOLE IN 2(BOTTOM) SWITCH SINGAL CONTIUNES	CHECK THE SWITCH OF GOLE IN 2 (BOTTOM HOLE IN 6 O'CLOCK)
Er8-3			GOLE IN 3(LEFT) SWITCH SINGAL CONTINUES	CHECK THE SWITCH OF GOLE IN 3(LEFT HOLE IN 9 O'CLOCK)
Er8-4			GOLE IN 4(RIGHT) SWITCH SINGAL CONTINUES	CHECK THE SWITCH OF GOLE IN 4(RIGHT HOLE IN 3 O'CLOCK)
Ert-1		티켓 에러	NO TICKETS	CHECK TICKET DISPENSER OR FUNCTION
Ert-2			TICKET JAMMED	CHECK TICKET DISPENSER JAMMED OR DIP SWITCH

8

SOSTITUZIONE COMPONENTI

7-1 SOSTITUZIONE SCHEDA MADRE E GETTONIERA



SCHEDA MADRE

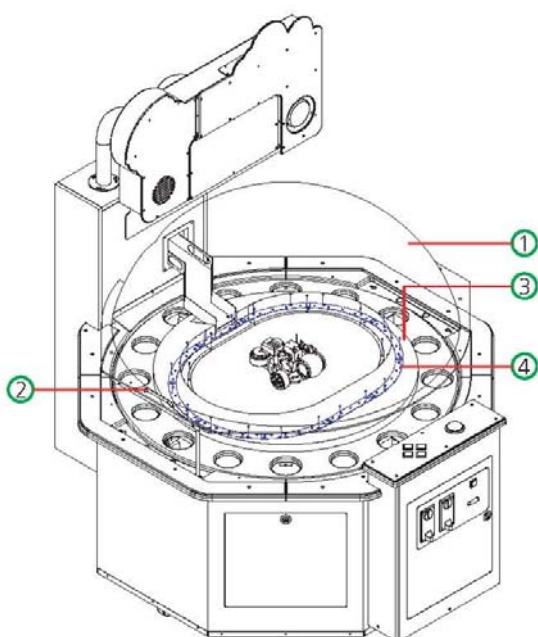
Aprire lo sportellino sinistro (1), trovate una scheda (2).
Dopo aver staccato il connettore, sostituirla

GETTONIERA

Aprire lo sportello centrale (3) togliere i connettori dalle
gettoniere ed estrarre le gettoniere (4), quindi
sostituirle.

No	Nome	Spec.	Codice
2	Scheda madre	-	AICU0PCB011
4	Gettoniera	TW-130B	MZZZ0COS032

7-2 SOSTITUZIONE SCHEDA LED PIANALE



SCHEDA LED

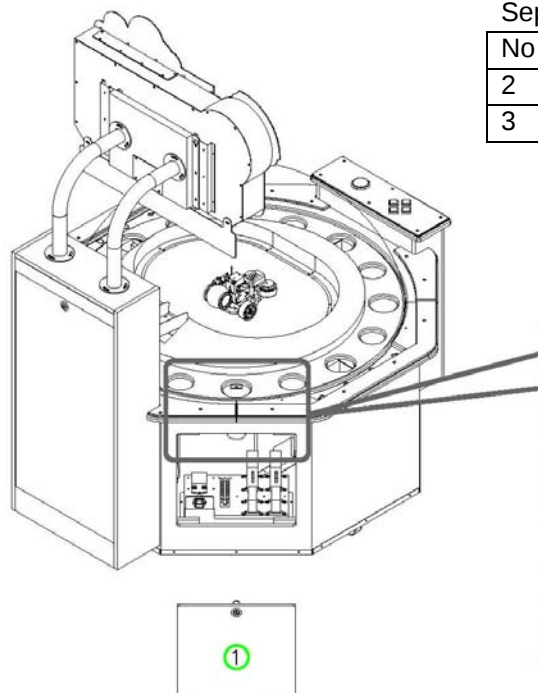
Svitare la cupola trasparente (1) ed alzarla
con l'apposita barra (2).
Rimuovere la copertura pianale (3),
scollegare i connettore connessi alla scheda
led (4) e sosituire

No	Nome	Spec.	Codice
2	Barra cupola	-	-
4	Scheda led A,B,C	-	ALOB0PCB002~007

7-3 SOSTITUZIONE MOTORE RUOTA

Aprire lo sportello sul lato sinistro (1) per trovare il motore ruota (2) (3).
Separare il motore dal supporto (4) e sostituirlo

No	Nome	Spec.	Codice
2	Motore DC	K6D-12V-15W	MZZZ0MOT032
3	Testa motore	K6G-250C 250:1	MZZZ0GEA001

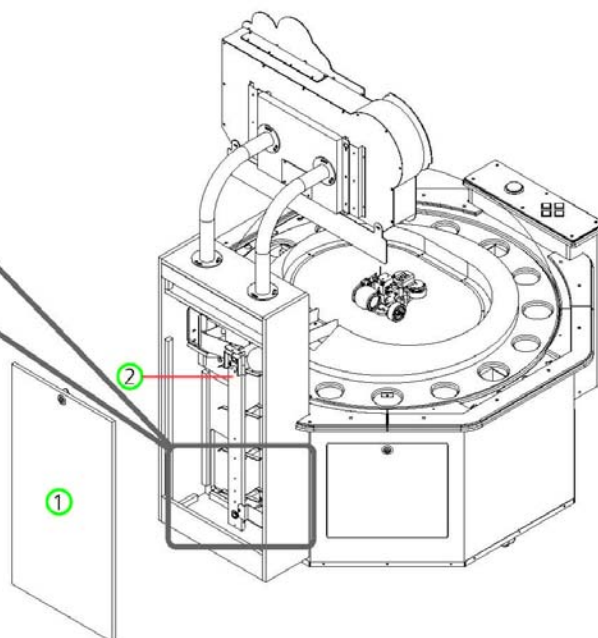


7-3 SOSTITUZIONE MOTORE ASCENSORE



Aprire lo sportello sul retro della macchina (1) per trovare l'ascensore (2). Separare dal supporto (3) e sostituire il motore (4)

No	Nome	Spec.	Codice
4	Motore DC	KGE-3448-050-12V _1/204 F-TYPE	MZZZ0MOT072

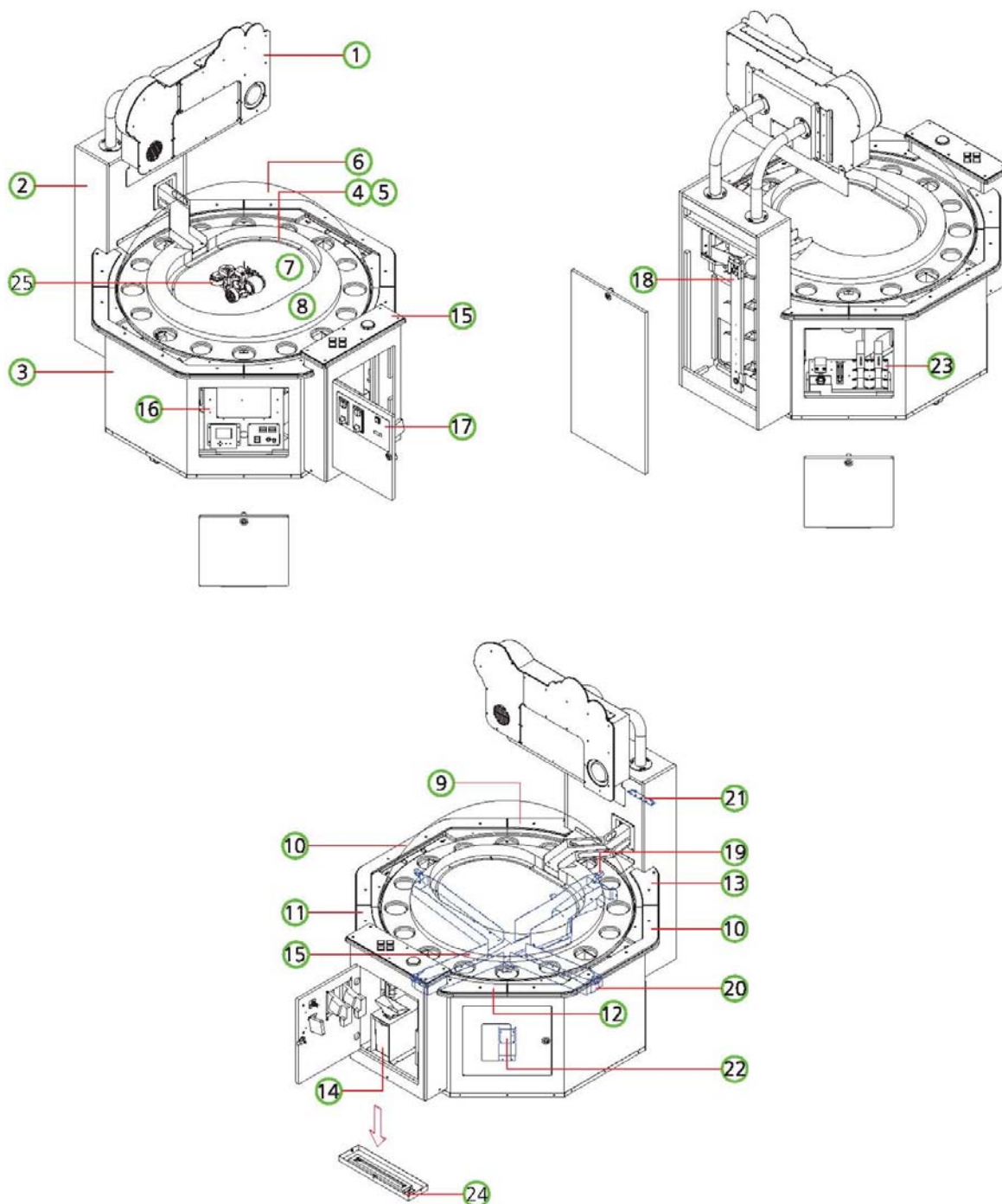


* Riasssemblare seguendo l'ordine inverso e provare il gioco

8

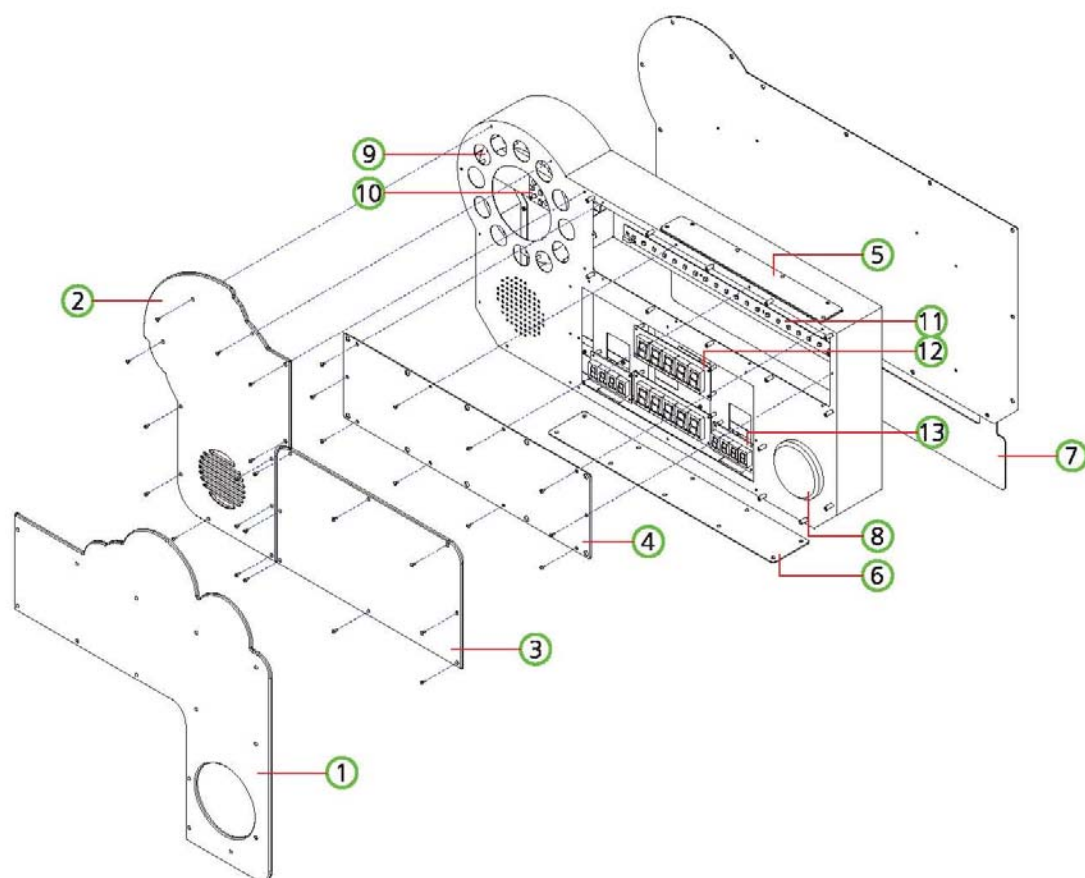
VISTA ESPLOSA

8-1 CABINATO

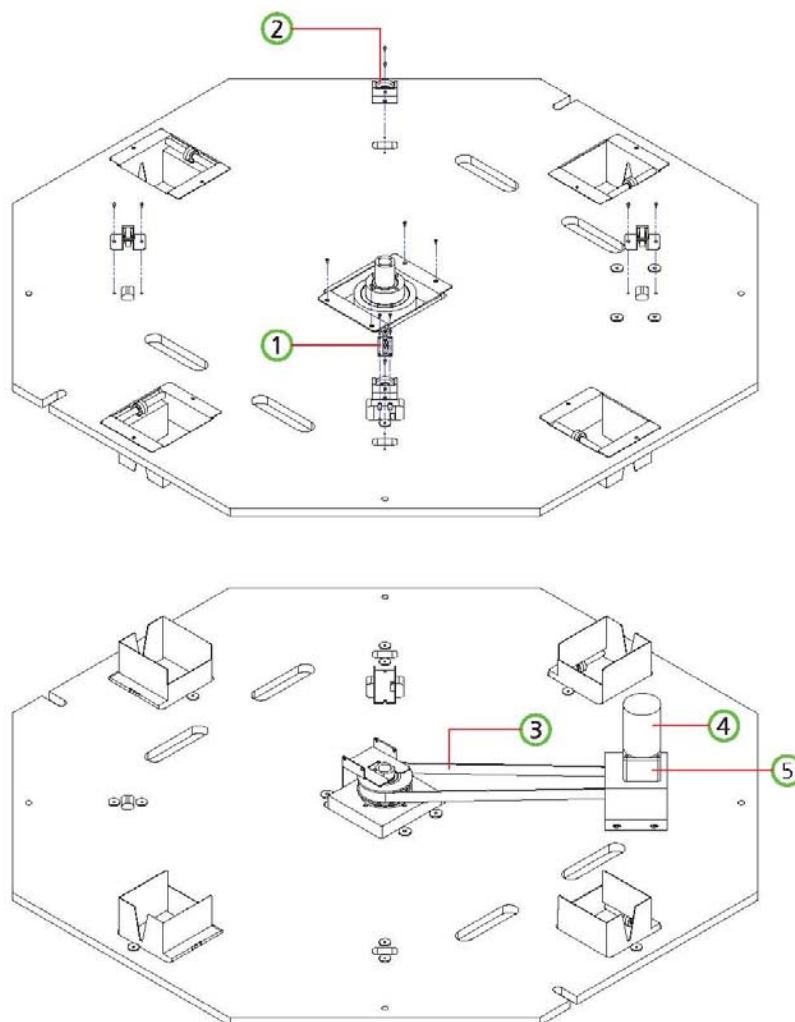


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BILLBOARD ASS'Y	-	1	-
2	REAR BODY ASS'Y	-	1	-
3	MAIN CABINET ASS'Y	-	1	-
4	BASE PANEL ASS'Y	-	1	-
5	FIELD PANEL ASS'Y	-	1	-
6	DOME MOLDING ASS'Y	-	1	-
7	ELECTRODE PLATE	-	1	-
8	FIELD COVER	-	1	-
9	TABLE ACRYL-D	ACRYL-8.0t	1	MLOBACR004
10	TABLE ACRYL-C	ACRYL-8.0t	2	MLOBACR003
11	TABLE ACRYL-A	ACRYL-8.0t	1	MLOBACR001
12	TABLE ACRYL-B	-	1	-
13	TABLE ACRYL-E	-	1	-
14	COIN BOX ASS'Y	-	1	-
15	BUTTON PANEL ASS'Y	-	1	-
16	MAIN BOARD ASS'Y	-	1	-
17	COIN SELECTOR ASS'Y	-	1	-
18	ELEVATOR ASS'Y	-	1	-
19	BALL GUIDE BKT-C ASS'Y	-	1	-
20	BALL GUIDE BKT-A ASS'Y	-	1	-
21	TOP CORNER LED PCB ASS'Y	-	1	AFP20PCB004
22	RF MODULE PCB ASS'Y	-	1	-
23	SMPS ASS'Y	-	1	-
24	FRONT LOWER LIGHT ASS'Y	-	1	-
25	ROBOT ASS'Y	-	1	-

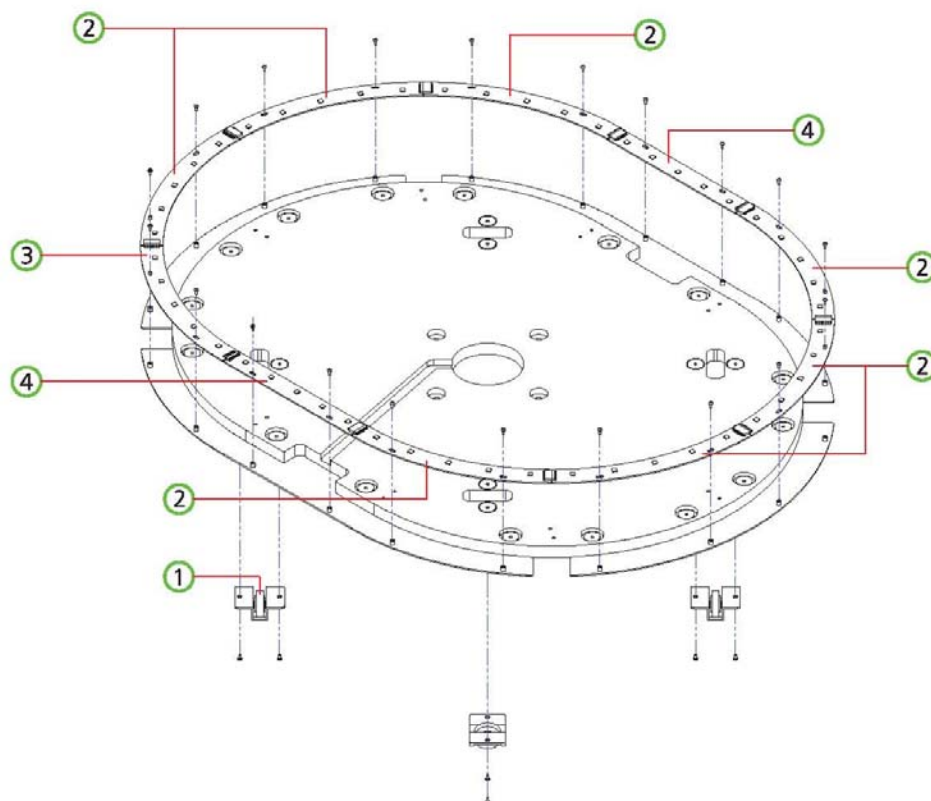
8-2 TESTATA



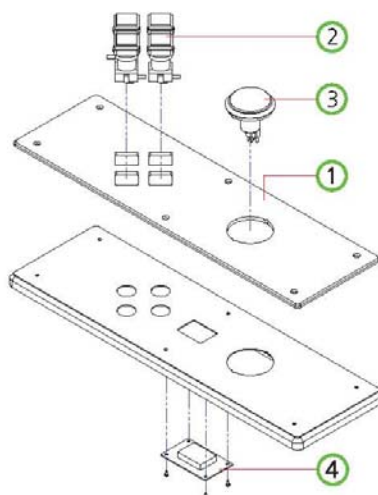
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BILLBOARD ACRYL	ACRYL-5.0t	1	MLOB0ACR008
2	BILLBOARD JACKPOT GAME ACRYL	ACRYL-5.0t	1	MLOB0ACR007
3	BILLBOARD FND ACRYL	ACRYL-5.0t	1	MLOB0ACR006
4	BILLBOARD INNER ACRYL	PET-2.0t	1	MLOB0ACR014
5	BILLBOARD TOP LIGHT ACRYL	ACRYL-3.0t	1	MLOB0ACR009
6	BILLBOARD BOTTOM LIGHT ACRYL	ACRYL-3.0t	1	MLOB0ACR010
7	HOW TO PLAY ACRYL	PET-2.0t	1	MLOB0ACR013
8	SPEAKER	MID4.5"+TW1/2" 8Ω	2	MZZZ0SPE021
9	JACKPOT GAME LED PCB ASS'Y	-	2	ALOB0PCB004
10	SPEAKER LAMP PCB ASS'Y	BLUE	1	APUF0PCB001
11	BILLBOARD LED PCB ASS'Y	WHITE TYPE	2	ASUP0PCB001
12	JACKPOT FND PCB ASS'Y	-	2	ADOS0PCB005
13	FND PCB ASS'Y	-	2	AWID0PCB004



NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	SENSOR PCB-2 ASS'Y	-	1	-
2	WHEEL SUPPORT ROLLER ASS'Y	-	4	-
3	TIMMING BELT	400H-075	1	MZZZ0BEL015
4	DC MOTOR	K6D-12V-15W	1	MZZZ0MOT032
5	GEAR HEAD	K6G-250C 250:1	1	MZZZ0GEA001

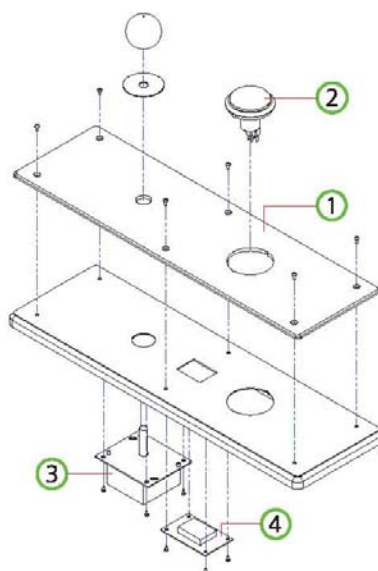


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	WHEEL SUPPORT ROLLER ASS'Y	-	4	-
2	FIELD LED PCB ASS'Y-B	-	7	ALOB0PCB003
3	FIELD LED PCB ASS'Y-C	-	1	ALOB0PCB007
4	FIELD LED PCB ASS'Y-A	-	2	ALOB0PCB002

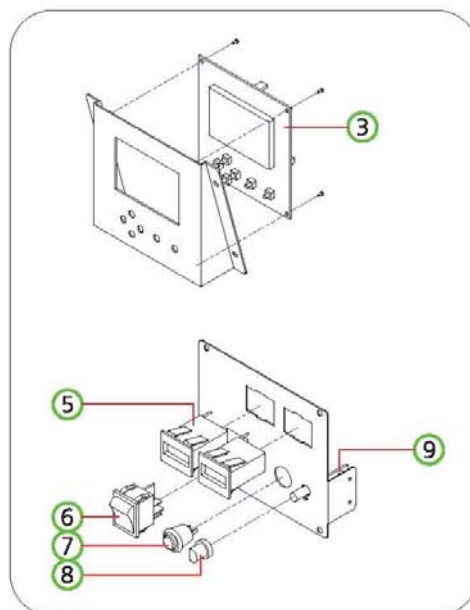
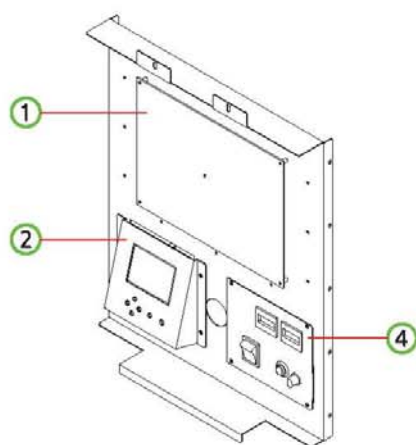


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BUTTON PANEL ACRYL_BUTTON TYPE	ACRYL-5.0t	1	MLOB0ACR017
2	BUTTON	AM1PB-265H R12D	1	MMUM0BUT002
3	BUTTON SWITCH	BLC-BL-Φ63-BLUE	1	MZZZ0BUT090
4	FND PCB ASS'Y	-	1	AWID0PCB004

VERSIONE CON JOYSTICK

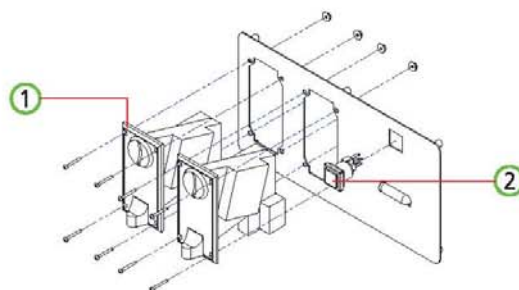


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BUTTON PANEL ACRYL_JOYSTICK TYPE	ACRYL-5.0t	1	MLOB0ACR011
2	BUTTON SWITCH	BLC-BL-Φ63-BLUE	1	MZZZ0BUT090
3	JOYSTICK	-	1	MZZZ0JOY011
4	FND PCB ASS'Y	-	1	AWID0PCB004

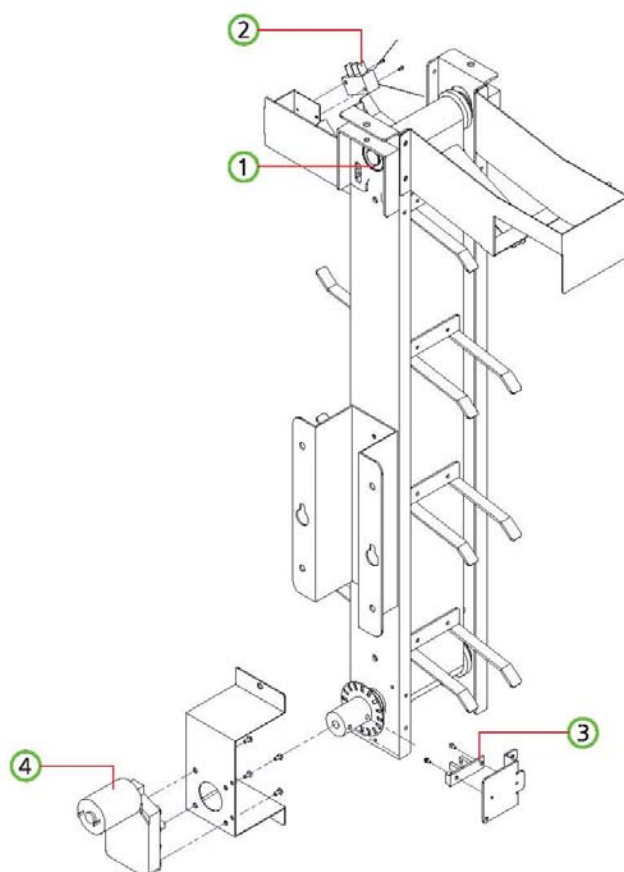


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	MAIN BOARD PCB ASS'Y	-	1	AICU0PCB001
2	[SETUP LCD BKT PART]		1	-
3	SETUP LCD PCB ASS'Y	-	1	AZZZ0PCB113
4	[COUNTER BKT PART]		2	-
5	COUNTER	AMMC-712(OA127CL)	1	MZZZ0COU002
6	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004
7	PUSH BUTTON SWITCH	DS-412R	1	MELE0PUS006
8	VOLUME KONB	-	1	MELE0VOL007
9	VOLUME PCB ASS'Y	-	1	AHM20PCB016

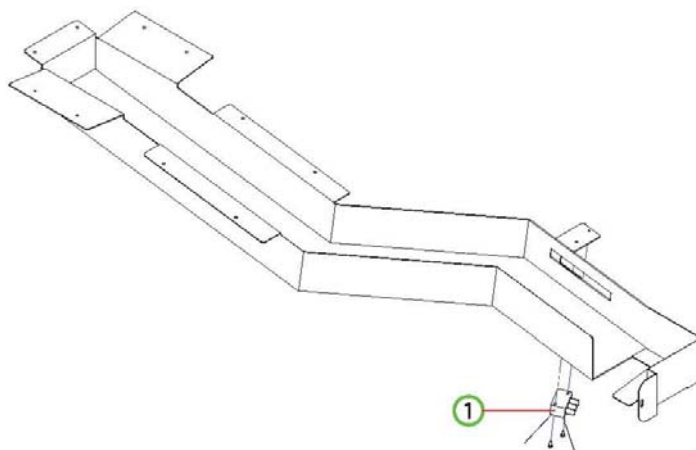
8-7 GETTONIERA



NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	COIN SELECTOR	TW-130B	2	MZZZ0COS032
2	BUTTON SWITCH	-	1	MZZZ0BUT090

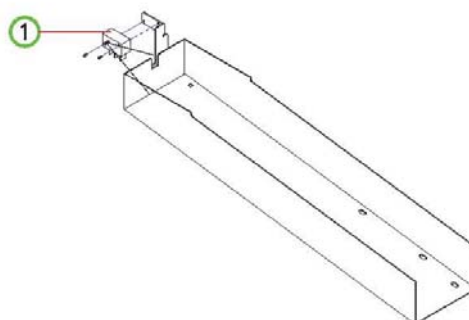


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BEARING	6902NR	4	MZZZ0BEA080
2	MICRO SWITCH	CNR-05H-03	1	MELE0MIC002
3	PHOTO INT-1 PCB ASS'Y	-	1	ACIR0PCB011
4	DC MOTOR	KGE-3448-050-12V _1/204 F-TYPE	1	MZZZ0MOT072

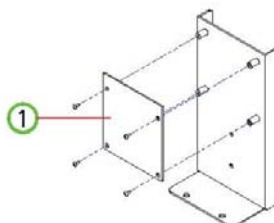


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	MICRO SWITCH	CNR-05H-03	1	MELE0MIC002

8-10 SUPPORTO GUIDA PALLA - A

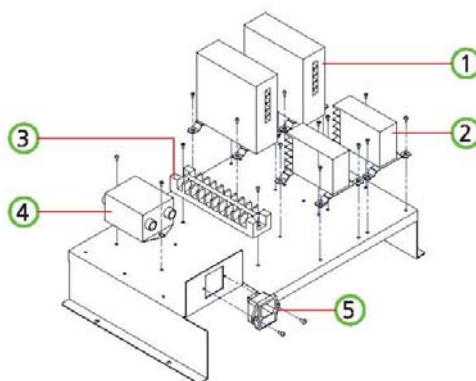


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	MICRO SWITCH	CNR-05H-03	1	MELE0MIC002

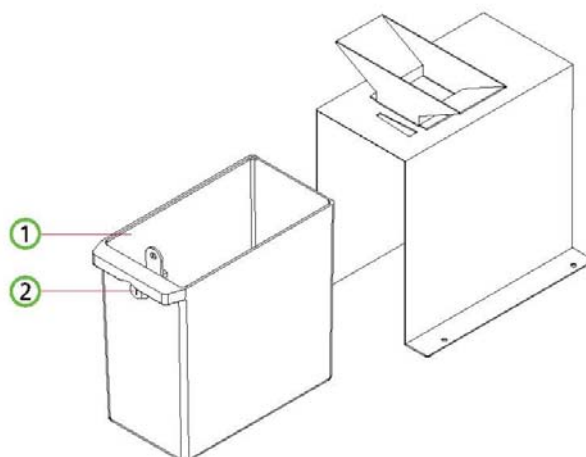


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	RF MODULE PCB ASS'Y	-	1	-

8-12 SUPPORTO SMPS

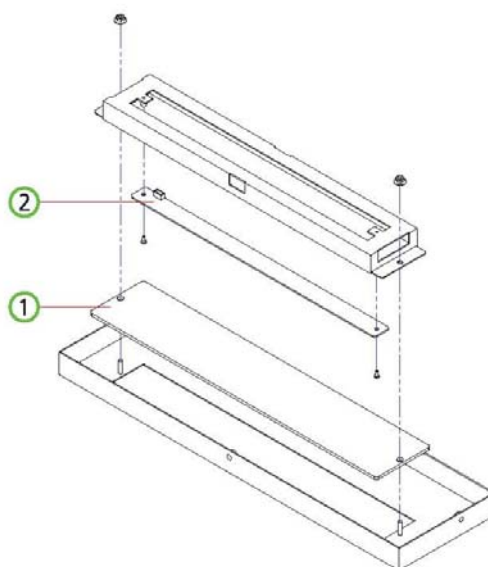


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	POWER SMPS	RS50-12V	2	MELE0SMP055
2	POWER SMPS	RS25-5V	2	MELE0SMP056
3	TERMINAL BLOCK	250V 10P	1	MELE0TEB003
4	NOISE FILTER	ES1-F10	1	MELE0NOI006
5	AC INPUT	DAC-13H	1	MELE0SWI015

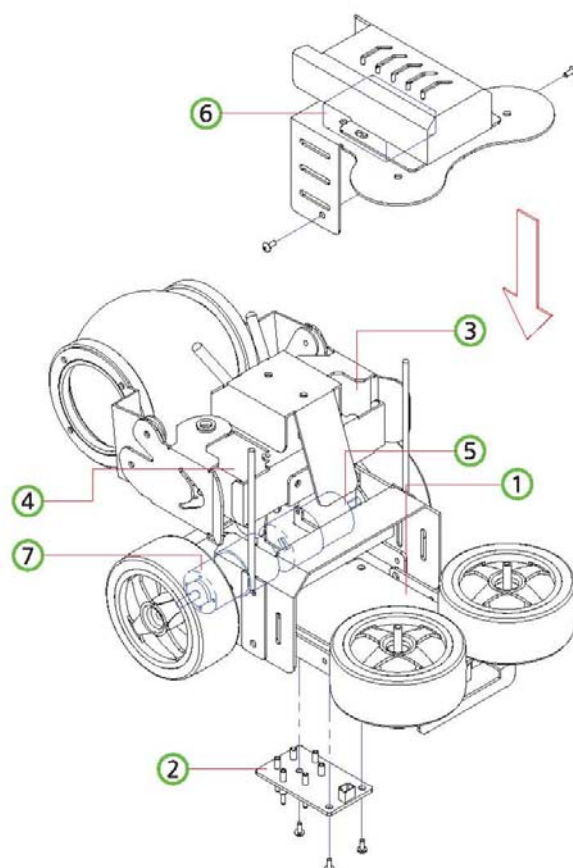


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	COIN BOX	-	1	MDRE0PLA007
2	KEY ASS'Y	6001	1	MZZZ0KEY075

8-14 LUCE BASSA FRONTALE



NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	FRONT LOWER LIGHT ACRYL	-	4	-
2	MIDDLE DOOR LED PCB ASS'Y	-	1	-



NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	ROBOT I/O PCB ASS'Y	-	1	ALOB0PCB001
2	POWER PIN PCB ASS'Y	-	1	ALOB0PCB006
3	SERVO MOTOR	DRS-0101R	1	MZZZ0MOT074
4	SERVO MOTOR	DRS-0101L	1	MZZZ0MOT074
5	SERVO MOTOR	DRS-0101	1	MZZZ0MOT074
6	BATTERY	3.7V X 2-lithium ion-1030 mA	1	MLOB0ELE004
7	DC MOTOR	K22-0053-NB2419D1	2	MZZZ0MOT073

9

SCHEMI ELETTRICI

