

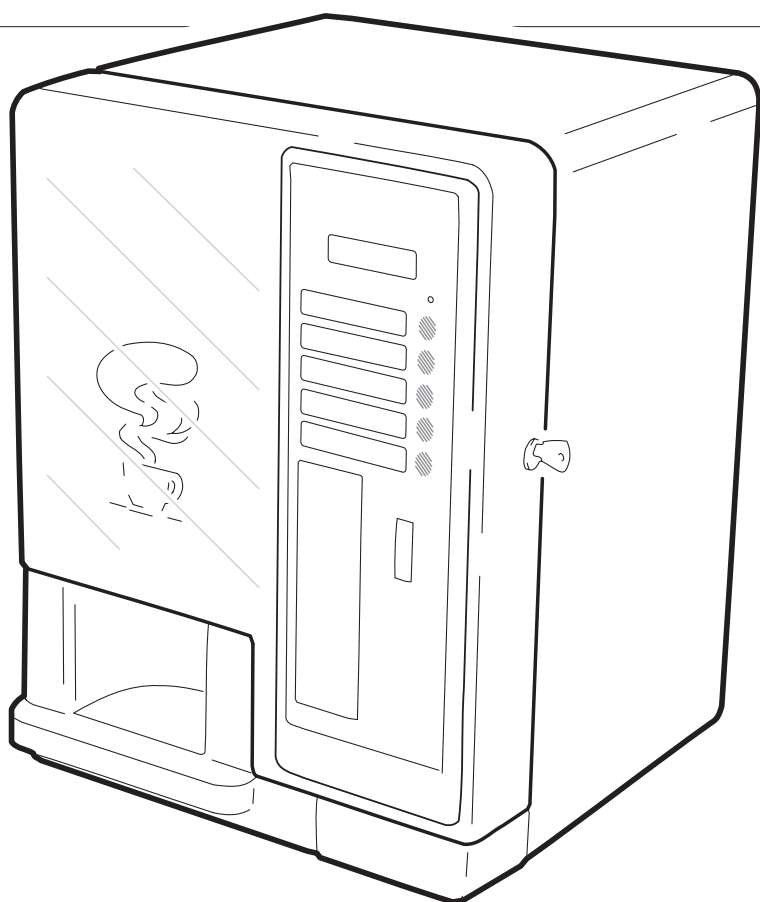


Distributore automatico di bevande

modello

Saeco D.A.

3P / 5P



CE

USO E MANUTENZIONE

PARTI PRINCIPALI

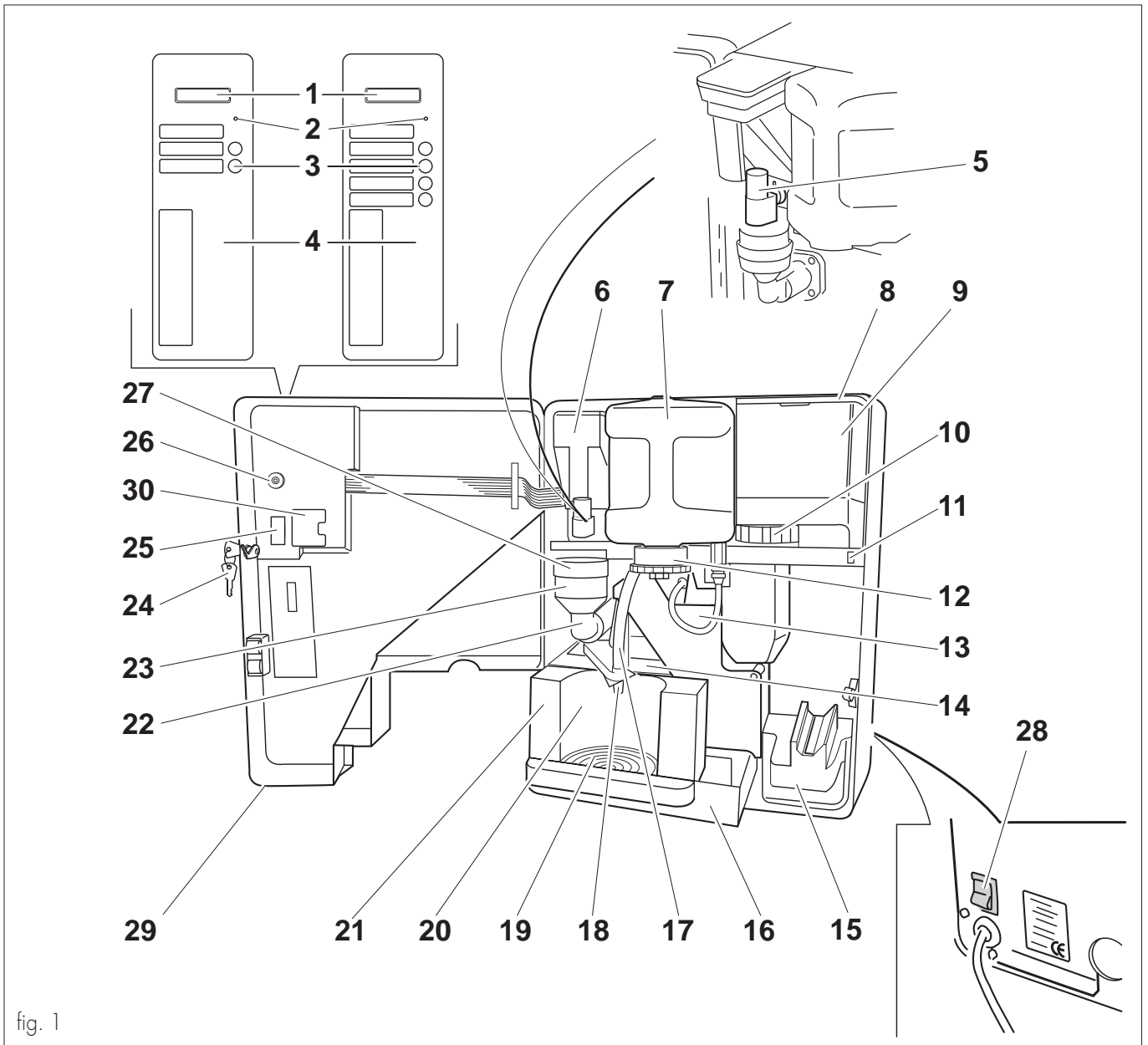


fig. 1

- | | |
|--|--|
| 1 Display | 16 Vasca raccogli-gocce |
| 2 Spia di errore | 17 Ugello acqua calda |
| 3 Tasti (D.A. 3P - D.A. 5P) | 18 Erogatore bevande |
| 4 Apertura per monete | 19 Griglia appoggiategge |
| 5 Boccia in silicone (solo D.A. 5P) | 20 Vano erogazione |
| 6 Contenitore solubile (solo D.A. 5P) | 21 Supporto griglia |
| 7 Serbatoio acqua | 22 Contenitore di miscelazione (solo D.A. 5P) |
| 8 Coperchio contenitore caffè | 23 Imbuto per polveri (solo D.A. 5P) |
| 9 Contenitore caffè in grani | 24 Chiave per sportello |
| 10 Manopola di regolazione della macinatura | 25 Porta seriale |
| 11 Apertura per esclusione micro di sicurezza | 26 Tasto di RESET |
| 12 Tappo con valvola per serbatoio | 27 Coperchio imbuto polveri (solo D.A. 5P) |
| 13 Gruppo caffè | 28 Interruttore generale |
| 14 Contenitore fondi | 29 Sportello di accesso interno |
| 15 Contenitore per monete/gettoni | 30 Sportellino del modulo orologio |

INDICE

PARTI PRINCIPALI	3
1 - INTRODUZIONE AL MANUALE	4
1.1 Premessa	4
1.2 Simbologia utilizzata	4
2 - INFORMAZIONI SULLA MACCHINA	4
2.1 Informazioni per l'utilizzatore	4
2.2 Destinazione d'uso del distributore	4
2.3 Rischi residui	5
2.4 Identificazione del distributore	5
2.5 Dati tecnici	5
3 - MOVIMENTAZIONE E IMMAGAZZINAMENTO	6
4 - SICUREZZA	6
4.1 Norme generali di sicurezza	6
4.2 Requisiti degli operatori	6
4.3 Dispositivi di sicurezza installati	6
5 - DESCRIZIONE COMANDI STRUMENTI	7
6 - INSTALLAZIONE	8
6.1 Elenco accessori in dotazione	8
6.2 Collegamento idrico	8
Apparecchio con serbatoio (Type D.A. 3P standard e D.A. 5P standard)	8
Apparecchio con attacco diretto alla rete (Type D.A. 3P R.I. e D.A. 5P R.I.)	8
6.3 Collegamento elettrico	9
6.4 Montaggio monetiera PARALLELA 12 V d.c.	9
6.5 Inserimento modulo orologio	10
6.6 Inserimento chiave nazione	10
6.7 Collegamento porta seriale	10
6.8 Montaggio targhette ed adesivi	10
7 - PROGRAMMAZIONE	11
7.1 Struttura della programmazione	12
7.2 Funzione dei tasti	13
7.3 Accesso alla modalità di programmazione	13
7.4 Selezione del parametro da modificare o da visualizzare	14
7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri	14
7.6 Descrizione dei menù	14
Prima voce principale del menù di programmazione	14
Seconda voce principale del menù di programmazione	17
Terza voce principale del menù di programmazione	17
Quarta voce principale del menù di programmazione	19
Quinta voce principale del menù di programmazione	20
8 - USO DEL DISTRIBUTORE	22
8.1 Stati della macchina	22
8.2 Accensione manuale	22
8.3 Accensione automatica programmata	22
8.4 Erogazione delle bevande	22
8.5 Prima accensione del distributore	22
Riempimento serbatoi	22
Contenitore solubile (solo D.A. 5P)	22
Serbatoio acqua	23
Contenitore caffè	23
Regolazione della macinatura	23
Operazioni da eseguire sul distributore	23
Cassetto moneta/gettoni	24
8.6 Messaggi sul display	24
9 - MANUTENZIONE	26
9.1 Premessa	26
9.2 Pulizia e manutenzione	27
Gruppo caffè	27
Miscelatore ed erogatore (solo D.A. 5P)	27
Contenitore polvere solubile	28
Serbatoio acqua	28
Zona vano erogazione	28
9.3 Sostituzione ventolina del Miscelatore	28
10 - DEMOLIZIONE STRIBUTORE	28
11 - VARIANTI	28
11.1 Modello D.A. 3P/5P (senza modulo orologio)	28
11.2 Struttura della programmazione (versione D.A 3P standard e D.A 5P standard senza modulo orologio)	29

1 - INTRODUZIONE AL MANUALE

1.1 Premessa

Importante

La presente pubblicazione è parte integrante del distributore e va letta attentamente. All'interno vi sono le informazioni tecniche necessarie per una corretta installazione, manutenzione ed uso relative ai distributori D.A. 3P e 5P con modulo orologio. Fate sempre riferimento a questa pubblicazione prima di compiere qualsiasi operazione.

Le illustrazioni raffigurano il modello D.A. 5P ma sono riferibili, con differenze non sostanziali, anche al modello D.A. 3P.

Costruttore: **Cosmec S.p.A.**
Via Panigali, 39 - 40041 GAGGIO MONTANO (Bo)

Nella parte interna della copertina troverete la pagina con l'illustrazione a cui il testo fa riferimento più frequentemente. Tenetela aperta mentre leggete la pubblicazione.

La presente pubblicazione va conservata con cura e deve accompagnare la macchina durante tutta la sua vita operativa, compresi gli eventuali passaggi di proprietà.

In caso di smarrimento o deterioramento della presente pubblicazione, se ne dovrà richiedere immediatamente copia ad un CENTRO DI ASSISTENZA AUTORIZZATO.

- Tutti i diritti di riproduzione della presente pubblicazione sono riservati al Costruttore.

1.2 Simbologia utilizzata

All'interno di questa pubblicazione sono stati utilizzati diversi tipi di avvertenze con lo scopo di evidenziare i vari livelli di pericolo o di competenze.

A completamento del simbolo è riportato un messaggio che spiega le procedure e fornisce informazioni utili:



Pericolo

E' utilizzato per evidenziare situazioni pericolose per gli addetti al distributore e per il distributore stesso.



Manutentore Tecnico

E' utilizzato per segnalare le operazioni che devono essere eseguite esclusivamente dal personale specializzato.

Importante

E' utilizzato per segnalare operazioni che, se eseguite, salvaguardano il buon funzionamento del distributore.

2 - INFORMAZIONI SULLA MACCHINA

2.1 Informazioni per l'utente

- Il distributore è programmabile per ciò che riguarda i dosaggi di ogni tipo di erogazione.
- Il distributore è predisposto per il montaggio della monetiera PARALLELA 12V e di accettore meccanico di gettoni.
- Il distributore è predisposto per l'inserimento di una funzione aggiuntiva (MODULO OROLOGIO) che consente di programmare l'accensione o lo spegnimento.
- Per eventuali necessità rivolgersi al Distributore o all'Importatore della propria Nazione oppure al Costruttore nel caso non sia presente alcun importatore.
- I CENTRI DI ASSISTENZA AUTORIZZATI si rendono disponibili per qualsiasi chiarimento ed informazione riguardanti il funzionamento del distributore e per esaudire richieste di fornitura di ricambi o di assistenza tecnica.
- Il Costruttore si riserva il diritto di apportare eventuali migliorie al distributore senza alcun preavviso.

2.2 Destinazione d'uso del distributore

Il distributore D.A. 5P è in grado di erogare, in modo completamente automatico e programmabile:

- caffè espresso preparato con caffè in grani macinato all'istante;
- bevande a base di prodotti solubili liofilizzati (cioccolato, latte, the, ecc.);
- acqua calda per la preparazione di bevande calde.

Il distributore D.A. 3P è in grado di erogare, in modo completamente automatico e programmabile:

- caffè espresso preparato con caffè in grani macinato all'istante;
- acqua calda per la preparazione di bevande calde.

Importante

In caso di uso improprio decade ogni forma di garanzia e il Costruttore declina ogni responsabilità per danni a persone e/o cose.

E' da considerarsi uso improprio:

- qualsiasi utilizzo diverso da quello previsto e/o con tecniche diverse da quelle indicate in questa pubblicazione;
- qualsiasi intervento sul distributore che sia in contrasto con le indicazioni riportate in questa pubblicazione;
- qualsiasi utilizzo dopo manomissioni a componenti e/o dopo alterazioni ai dispositivi di sicurezza;
- l'installazione all'esterno dell'apparecchio.

2.3 Rischi residui

Il vano erogazione non ha protezioni che impediscono il contatto accidentale delle mani con liquido ancora caldo.

2.4 Identificazione del distributore

Il distributore è identificato dal nome del modello e dal numero di matricola rilevabili sulla targhetta di identificazione posta sul pannello posteriore in basso a sinistra (fig. 2).

Sulla targhetta sono riportate le seguenti specifiche:

- nome Costruttore
- modello distributore
- alcune specifiche costruttive:
 - tensione dell'energia elettrica di alimentazione (V)
 - frequenza della corrente elettrica di alimentazione (Hz)
 - potenza elettrica assorbita (W)
- marcatura CE
- N° di matricola
- anno di fabbricazione

Importante

Non spostare o danneggiare la targhetta di identificazione in quanto è l'unico elemento che riporta tutte le informazioni che permettono al Costruttore di identificare il distributore.

Per qualsiasi richiesta presso i CENTRI DI ASSISTENZA AUTORIZZATI (assistenza, parti di ricambio, ecc.), far sempre riferimento a tale targhetta, riportando i dati specifici del distributore, impressi su essa.

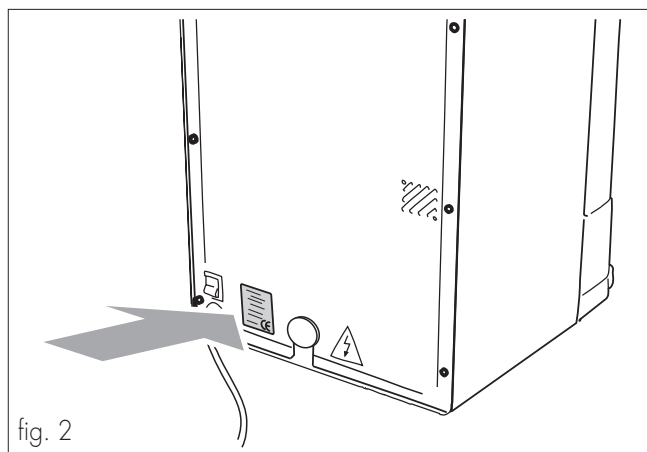


fig. 2

2.5 Dati tecnici

Dimensioni

	D.A. 5P	D.A. 3P
L mm	382	
P mm	355	
A mm	505	

Peso kg	25	22,5
Potenza installata W	(*)	
Tensione di alimentazione V	(*)	
Frequenza tensione elettrica Hz	(*)	
Lunghezza cavo alimentazione mm	1500	

Capacità

Contenitore prodotto liofilizzato kg. (estraibile, trasparente)	0,5 a 1,2	
Contenitore del caffè kg. (estraibile, trasparente)	1,1	
Serbatoio acqua litri	4,8	
Alimentazione idrica	serbatoio esterno	
.....	allacciamento alla rete	
Pressione della rete idrica bar	1,5 - 8	
Collegamento della rete idrica	raccordo 3/4" Gas	

(*) Vedere targhetta posta sul retro dell'apparecchio

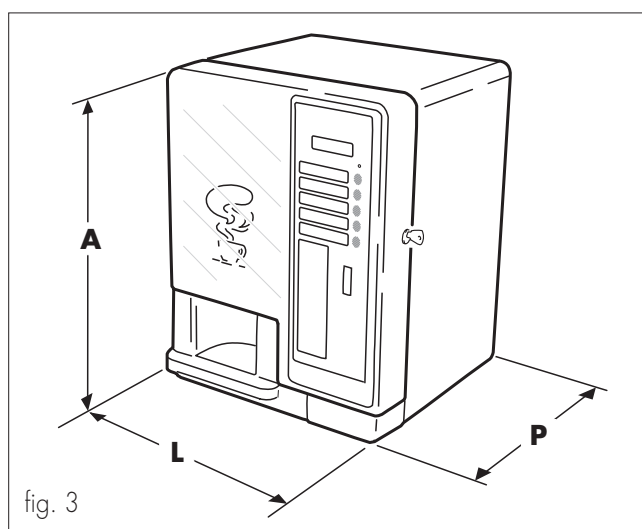


fig. 3

3 - MOVIMENTAZIONE E IMMAGAZZINAMENTO

Movimentazione

Il Costruttore protegge il distributore con imballi di cartone su cui sono stampate le prime avvertenze.

- Durante la movimentazione ed il trasporto, il distributore deve rimanere in posizione verticale secondo le indicazioni stampate sull'imballo.
- Effettuare con cura le manovre di sollevamento e posizionamento, utilizzando mezzi adeguati al carico da movimentare.
- Per l'eventuale sollevamento manuale del distributore, utilizzare le apposite maniglie presenti sui fianchi dell'imballo.
- Non sollevare il distributore cercando la presa sui fianchi dell'imballaggio.
- Non scuotere il distributore.

Immazzinamento

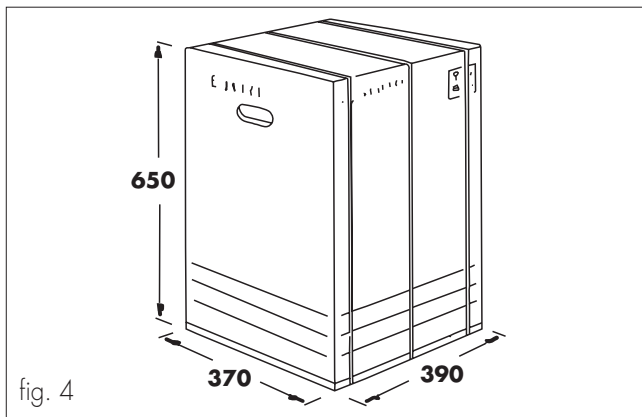
- Il distributore è contenuto in imballi di cartone con pianale rinforzato (vedi fig. 4).



Pericolo

L'imballo del distributore può sopportare 50 kg di peso, non sovrapporre quindi più di due distributori.

- Il distributore deve essere immagazzinato, nel suo imballo originale, in luoghi non umidi e/o polverosi.



4 - SICUREZZA

4.1 Norme generali di sicurezza

- Leggere attentamente la presente pubblicazione prima di utilizzare il distributore.
- E' assolutamente vietato rendere inattive le sicurezze installate sul distributore.
- Le operazioni di pulizia e di manutenzione del distributore devono essere effettuate con l'interruttore generale (rif. **28**, fig. 1) in posizione "0"; oppure dopo aver sfilato la spina dalla presa di corrente.

- Non tentare di aprire o forzare lamiere e pannelli di protezione. In caso di necessità, rivolgersi alla nostra rete di vendita (indirizzi riportati in ultima pagina).
- Non modificare autonomamente parti del distributore; il mancato rispetto di quanto specificato fa decadere le responsabilità del Costruttore.
- Non dirigere getti d'acqua sul distributore.
- Non versare mai liquidi di alcun tipo sul distributore.
- Non immergere il distributore in acqua.

4.2 Requisiti degli operatori

Ai fini della sicurezza e del buon funzionamento del distributore sono distinti due addetti con diversi requisiti:



Manutentore tecnico

Persona specializzata e addetta alle operazioni di installazione, prima regolazione, messa a punto e, più in generale, alla manutenzione specifica del distributore.

Utilizzatore

Persona con medio livello di specializzazione che ha preso visione delle norme citate nel presente manuale e ha seguito un corretto iter formativo, secondo le norme in vigore.

All'Utilizzatore sono permesse la messa in funzione, la regolazione dei parametri di lavoro, l'arresto del distributore, le normali operazioni di caricamento, prelievo monete e la pulizia esterna del distributore.

Qualora rilevi malfunzionamenti del distributore deve richiedere l'intervento del manutentore tecnico.



Pericolo

E' vietato all'utilizzatore eseguire operazioni che nella presente pubblicazione vengono indicate di responsabilità del manutentore tecnico.

4.3 Dispositivi di sicurezza installati

- Una valvola di sicurezza protegge il distributore dalle sovrappressioni nell'impianto destinato alla produzione dell'acqua calda.
- La caldaia è protetta dai surriscaldamenti da un termostato, e da un termofusibile
- una serie di microinterruttori controllano la posizione della vasca raccogliacqua (rif. **16**, fig. 1), dello sportello di accesso all'interno del distributore (rif. **29**, fig. 1) del gruppo caffè (rif. **13**, fig. 1) e del cassetto fondi (rif. **14**, fig. 1). Se uno dei componenti non è posizionato correttamente il relativo microinterruttore blocca il funzionamento del distributore e sul display apparirà l'indicazione del componente fuori posto.

5 - DESCRIZIONE COMANDI E STRUMENTI

Importante

Il distributore viene consegnato con i tasti erogazione già programmati su valori standard.

Interruttore generale (rif. 28, fig. 5)

E' posto nella parte posteriore del distributore in basso a destra.

In posizione. "I" accende il distributore (abilitazione funzioni elettriche).

In posizione. "O" spegne il distributore (disabilitazione funzioni elettriche).

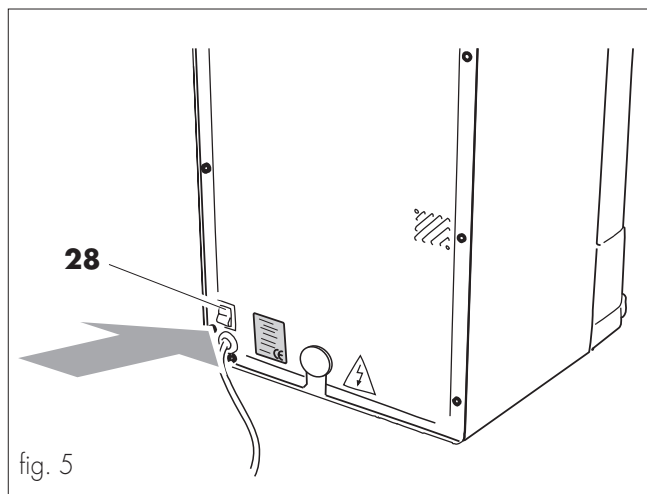


fig. 5

Tastiera D.A. 5P (rif. 3, fig. 6)

Si compone di 5 tasti riprogrammabili che comandano, premendoli, l'erogazione di altrettante bevande identificate, dall'alto verso il basso, come **A - B - C - D - E** (rif. 3, fig. 6). La corrispondenza fra tasto e bevanda erogata è a discrezione dell'utilizzatore.

I tasti **A - B - C - D** (rif. 3, fig. 6) servono anche per svolgere la programmazione.

(Vedi "7 - Programmazione")

Tastiera D.A. 3P (rif. 3, fig. 6)

Si compone di 3 tasti riprogrammabili che comandano, premendoli, l'erogazione di altrettante bevande identificate, dall'alto verso il basso, come **A - B - C**.

La corrispondenza fra tasto e bevanda erogata è a discrezione dell'utilizzatore.

I tasti **A - B - C** (rif. 3, fig. 6) servono anche per svolgere la programmazione.

(Vedi "7 - Programmazione")

Display (rif. 1, fig. 6)

E' composto da 2 linee di 16 caratteri ciascuna e ha il compito di fornire i messaggi relativi alle operazioni (in svolgimento o da eseguire) e alle eventuali condizioni di fuori servizio.

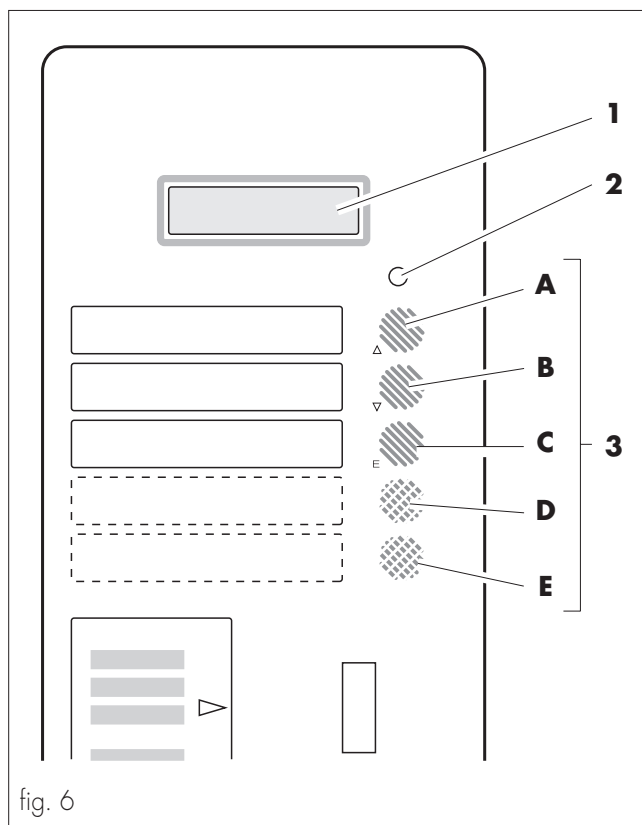


fig. 6

Spia rossa (rif. 2, fig. 6)

L'accensione della spia indica che il distributore non è pronto per l'erogazione delle bevande.

Il display (rif. 1, fig. 6) fornisce comunque le indicazioni sullo stato operativo o di fuori servizio del distributore.

Tasto di reset (rif. 6, fig. 7)

E' situato nella parte interna dello sportello e può svolgere le seguenti funzioni:

- Azzeramento delle segnalazioni di "FUORI SERVIZIO" (vedi "Messaggi sul display").
- Riempimento del circuito idrico (vedi "6.2 Collegamento idrico").

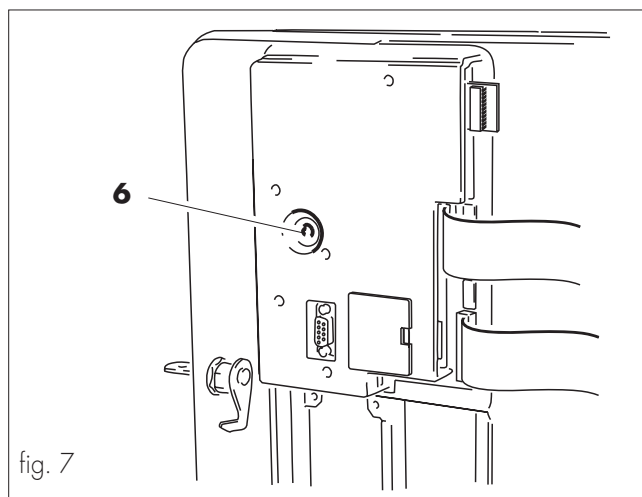


fig. 7

6 - INSTALLAZIONE



Pericolo

La presenza di forti campi magnetici o la vicinanza di macchine elettriche che generano forti disturbi, potrebbe essere causa di malfunzionamento del controllo elettronico del distributore.

- Installare il distributore in un ambiente protetto con temperature che oscillano fra i 10°C ed i 40°C.
- Accertare che non vi siano state manomissioni durante il trasporto controllando che l'imballo originale sia integro e chiuso con le regette.
- Trasportare la scatola ancora chiusa in prossimità del punto d'installazione (vedi "3 - Movimentazione e Immagazzinamento"), tagliare le regette di contenimento e sollevare il cartone.
- Verificare lo stato e il modello del distributore contenuto nell'imballo.
- Controllare il contenuto della busta accessori allegata al distributore (vedi "6.1 Elenco accessori in dotazione")
- Togliere il distributore dall'imballo originale che consigliamo di conservare per eventuali spostamenti o trasporti successivi.
- Liberare il distributore dall'imballo residuo.



Importante

L'eventuale smaltimento dei componenti dell'imballo, dovrà avvenire nel rispetto della natura e delle norme vigenti nel paese.

- Posizionare il distributore su un piano di dimensioni adeguate, orizzontale e in grado di sopportarne il peso. Il piano di appoggio non deve superare i 2° di inclinazione.



Importante

Per garantire una corretta ventilazione al distributore, il pannello posteriore dell'apparecchio, deve avere una distanza da pareti, divisori, ecc., di almeno 8 cm.

Non coprire il distributore con panni od altro.

6.1 Elenco accessori in dotazione:

- Chiave di azionamento micro per disinserimento sistemi di sicurezza
- N. 4 viti e dadi per fissaggio monetiera
- Serie di adesivi prezzi e monete accettate
- Serie di targhette istruzioni e prodotti erogati
- N. 1 raccordo per tubo acqua al serbatoio (solo per versione predisposta con serbatoio)
- N. 1 chiave per montaggio ventolina mix
- N. 1 libretto Uso e Manutenzione

6.2 Collegamento idrico



Apparecchio con serbatoio nel mobiletto

- Montare l'apposito attacco idrico.
- Inserire il tubo di aspirazione dell'acqua nell'apposito attacco sotto il distributore (fig. 8).
- Introdurre il tubo nella tanica.

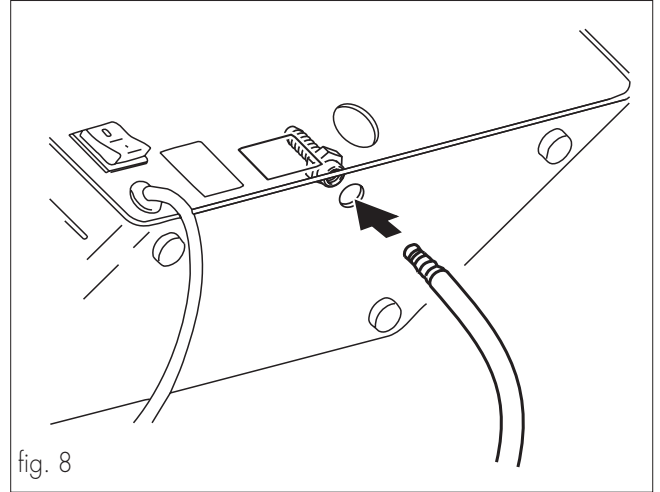


fig. 8

Apparecchio con attacco diretto alla rete

(Type D.A. 3P R.I. e D.A. 5P R.I.)

- Collegare il distributore ad una condotta di distribuzione di acqua potabile avente pressione compresa tra 1,5 e 8 bar. Servirsi per questo di un tubo di carico di adeguate caratteristiche e collegarlo al manicotto da G3/4" posto sul pannello posteriore del distributore (fig. 9).

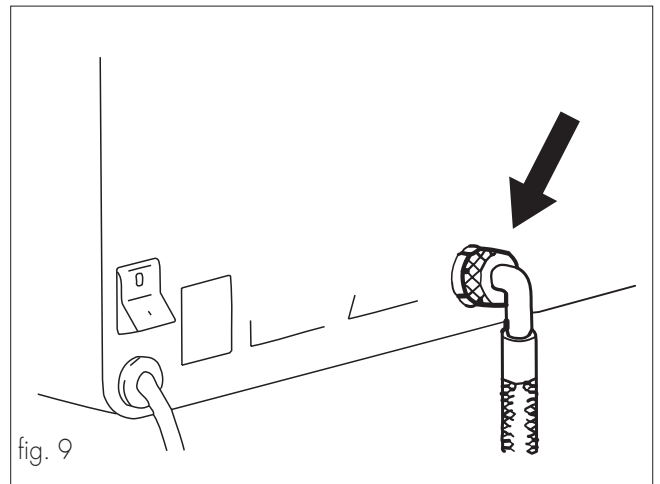


fig. 9



Importante

Si consiglia di alimentare il distributore con acqua trattata per mezzo di un dispositivo di decalcificazione, soprattutto in caso di acqua ad alto contenuto di sali di calcio e magnesio (acqua dura).

6.3 Collegamento elettrico



Il distributore è predisposto per il funzionamento elettrico con una tensione monofase il cui valore è evidenziato nella targhetta di identificazione (Vedi "2.4 Identificazione del distributore") (fig. 2).



Pericolo

Il punto di collegamento della presa elettrica deve essere situato in un luogo facilmente raggiungibile dall'utilizzatore, in modo che possa sconnettere agevolmente il distributore, quando è necessario, dalla linea elettrica.

Accertarsi prima dell'allacciamento che:

- La tensione di rete della presa a cui è collegato il distributore sia corrispondente a quella indicata nella targhetta.
- L'impianto elettrico del luogo in cui viene installato il distributore sia rispondente alle norme vigenti ed abbia le caratteristiche per sopportare il carico massimo richiesto indicato nella targhetta.

È necessario verificare che l'impianto elettrico sia rispondente alle vigenti norme di sicurezza e, in caso di dubbio, richiedere un controllo accurato dell'impianto da parte di personale professionale qualificato.



Pericolo

E' vietato l'uso di prolunghere o adattatori.

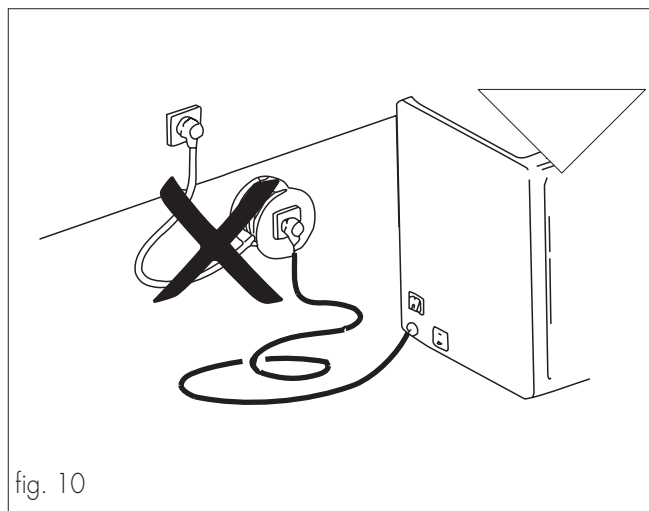


fig. 10

6.4 Montaggio monetiera PARALLELA 12 V d.c.



Su questo distributore si possono utilizzare esclusivamente monetiere di tipo parallelo o meccanico a 12 V d.c.

- Rimuovere il supporto accettatore gettone (fig. 11).
- Praticare il foro sul pannello tastiera (fig. 11).

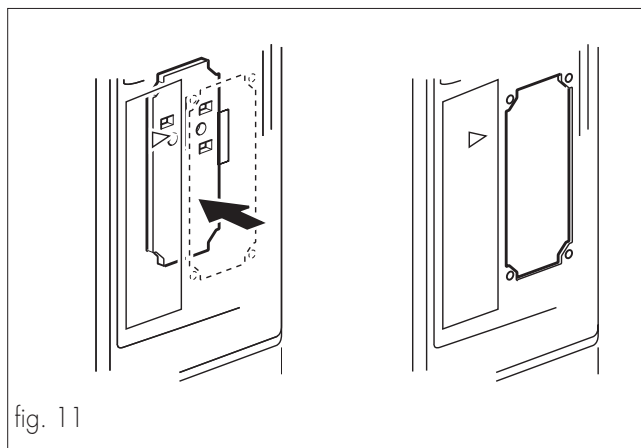


fig. 11

- Inserire la monetiera e fissarla utilizzando le 4 viti con dado in dotazione (fig. 12).
- Collegare il flat cable alla monetiera (fig. 12).

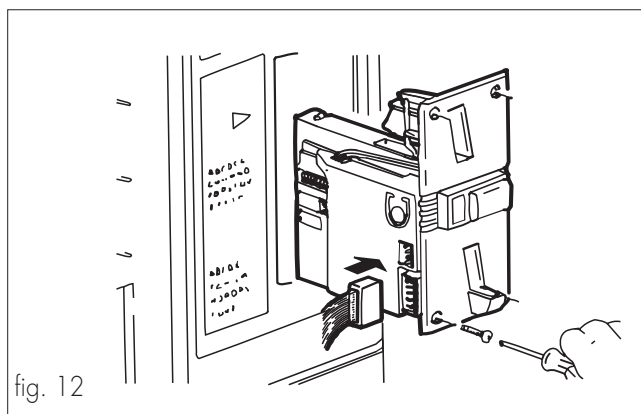


fig. 12

- Collegare il flat cable alla scheda elettronica (fig. 13).

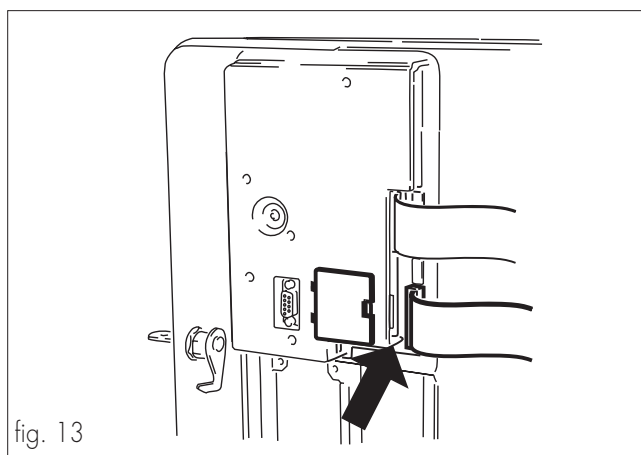


fig. 13

Importante

La Ditta non si assume alcuna responsabilità per danni al distributore, a cose e a persone, causati da una errata installazione del sistema di pagamento; tale responsabilità ricade direttamente su chi ha eseguito il montaggio.

6.5 Inserimento modulo orologio



Pericolo

Operazione di competenza del Manutentore tecnico.

Il dispositivo "Modulo Orologio" gestisce le seguenti funzioni:

- gli orari in cui si effettua l'erogazione gratuita;
- gli orari di accensione e spegnimento del distributore;
- gli orari in cui si applicano sconti o aumenti di prezzo e l'entità di questi ultimi;
- la periodicità dei lavaggi.

Per inserire il modulo occorre eseguire le seguenti operazioni:

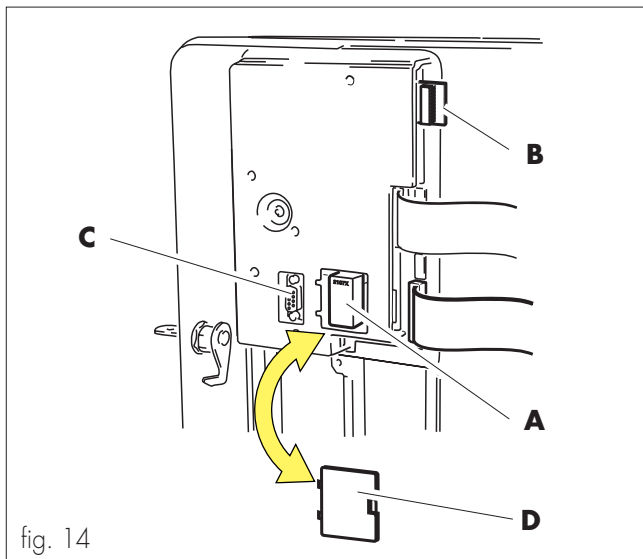
- sconnettere l'apparecchio dall'alimentazione elettrica;
- aprire lo sportello del distributore (rif. **29**, fig. 1) e rimuovere lo sportellino (rif. **D**, fig. 14);
- inserire il modulo (rif. **A**, fig. 14) nel connettore della scheda elettronica.



Importante

*Il modulo (rif. **A**, fig. 13) è inserito correttamente quando la tacca di riferimento è nella parte bassa (fig. 14).*

- Rimontare lo sportellino (rif. **D**, fig. 14).
- Richiudere lo sportello (rif. **29**, fig. 1).



6.6 Inserimento chiave nazione



Pericolo

Operazione di competenza del Manutentore tecnico.

La "chiave nazione" contiene i seguenti dati:

- Lingua visualizzata sul display.
- Impostazioni del software legate al Paese di utilizzo.



Importante

Il distributore NON funziona senza la "chiave nazione" inserita, è perciò necessario provvedere al suo inserimento.

Dopo aver inserito la "chiave nazione" l'apparecchio non accetterà l'inserimento di chiavi di nazioni diverse.

Per inserire la chiave nazione occorre eseguire le seguenti operazioni:

- Sconnettere l'alimentazione elettrica.
- Aprire lo sportello di accesso interno macchina (fig. 14).
- Inserire la chiave (rif. **B**, fig. 14) nel connettore della scheda elettronica.
- Richiudere lo sportello.

6.7 Collegamento porta seriale



Pericolo

Operazione di competenza del Manutentore tecnico.

A fianco del connettore per il "modulo orologio" è installata una porta seriale (rif. **C**, fig. 14).

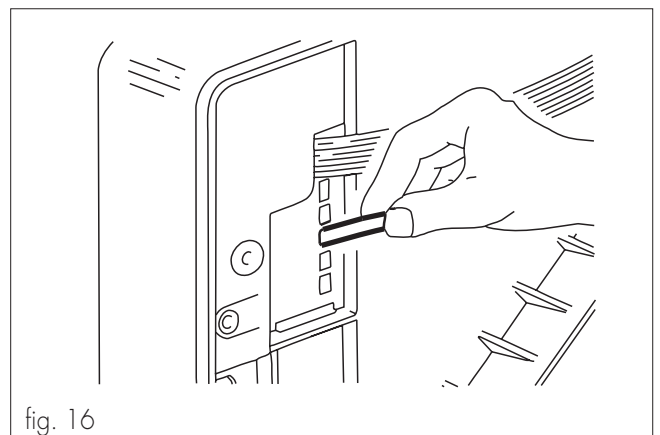
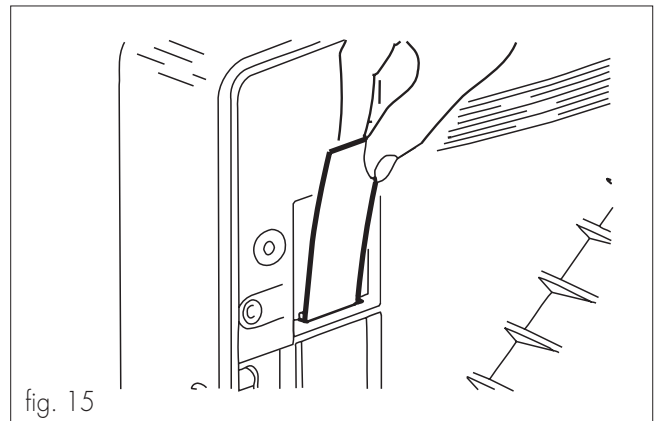
Tramite la porta seriale è possibile collegare il distributore al Personal Computer o alle apparecchiature fornite ai CENTRI DI ASSISTENZA AUTORIZZATI per effettuare verifiche ed operazioni di programmazione.

6.8 Montaggio targhette ed adesivi

Separare, seguendo la linea tratteggiata, le targhette delle bevande fornite a corredo.

Applicare i prezzi adesivi sulle targhette delle bevande.

Inserire le targhette nelle apposite sedi (fig. 15-16), dalle fessure presenti nella parte interna dello sportello (rif. **29**, fig. 1).



7 - PROGRAMMAZIONE

Questo capitolo descrive come impostare e/o modificare i parametri programmati sul distributore.

E' quindi opportuno leggerlo con attenzione, intervenendo solamente dopo aver compreso e capito l'esatta sequenza di operazioni da compiere.

Al fine di comprendere meglio quanto descritto, occorre definire il significato di alcuni termini, che in questo capitolo vengono utilizzati:

- Con il termine "cifra" si intende il numero, o la lettera, che insieme ad altre compongono il "parametro".
- Con il termini "parametro" si intende l'insieme di "cifre" che imposta una determinata funzione.

Il sistema di Programmazione è sviluppato in quattro livelli:

- al primo livello compaiono le cinque voci principali del menù di programmazione;
- al secondo livello vengono visualizzate le funzioni di ogni voce del menù di programmazione;
- al terzo livello sono visualizzate le impostazioni memorizzate per ogni funzione programmabile;
- al quarto livello compaiono i parametri modificabili delle funzioni.

Le cinque voci principali del menù di programmazione sono:

- gestione sistema
- sistemi di pagamento
- preparazione bevande
- gestione vendite
- gestione orari

GESTIONE SISTEMA

Prima voce principale del Menu di programmazione.

Consente di impostare i parametri che riguardano il funzionamento dell'apparecchio e verificarne gli stati d'uso (attraverso la lettura dei contatori).

E' inoltre possibile assegnare un codice al distributore, visualizzare il numero di matricola e inserire o modificare la password di accesso alla programmazione.

I contatori visualizzabili sono riferiti a:

- caffè;
- acqua;
- bevande;
- solubili (solo D.A. 5P)

Per ognuno è riportato il numero di erogazioni eseguite e quelle eseguibili. Oltre tale limite l'apparecchio cesserà l'erogazione delle bevande.

Ogni contatore è azzerabile.

Il numero di erogazioni possibili (BLOCCHI) è modificabile.

La Gestione Sistema consente di:

- modificare le temperature minime e massime di esercizio del distributore;

- modificare ora e data corrente;
- inserire righe di testo che verranno visualizzate sul display durante l'erogazione delle bevande, quando il distributore si trova in stand-by e quando si arresta per fuori servizio o a causa di una anomalia;
- attivare la preselezione che visualizza l'importo mancante per l'erogazione delle bevande.

SISTEMI DI PAGAMENTO

Seconda voce principale del Menu di programmazione.

Consente di impostare tutti i seguenti parametri associati ai diversi sistemi di pagamento:

- valori delle monete;
- abilitazione alla multivendita (gestione del credito residuo);
- tempo di OVER-PAY (incameramento del credito residuo).

PREPARAZIONE BEVANDE

Terza voce principale del Menu di programmazione.

Nel modello D.A. 5P, consente la preparazione delle cinque bevande erogabili.

Ogni bevanda si può ottenere combinando la macinazione di caffè in grani con il prodotto solubile e l'acqua. L'erogazione avverrà secondo la sequenza impostata. Per ogni bevanda vanno impostati la quantità di caffè macinato, di solubile, di acqua e le velocità di erogazione del prodotto solubile e dell'acqua.

Nel modello D.A. 3P, consente la preparazione delle tre bevande erogabili.

Ogni bevanda si ottiene dalla macinazione di caffè in grani combinata con acqua. Per ogni bevanda va impostata la quantità di caffè e di acqua.

GESTIONE VENDITE

Quarta voce principale del Menu di programmazione.

Nel modello D.A. 5P, consente di impostare il valore di quattro prezzi da associare alle cinque bevande.

Nel modello D.A. 3P

Consente di impostare il valore di quattro prezzi da associare alle tre bevande.

GESTIONE ORARI

Quinta voce principale del Menu di programmazione.

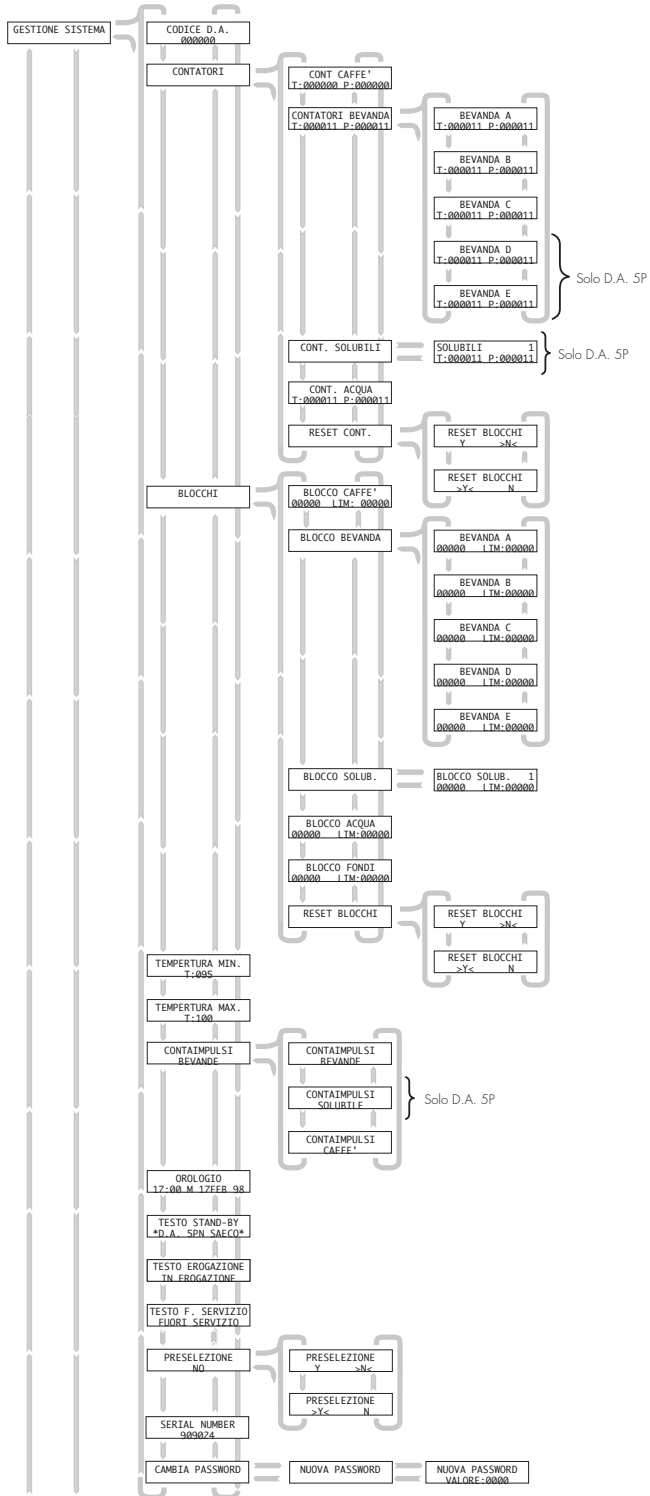
Consente di impostare le seguenti funzioni del distributore eseguibili in determinate fasce orarie:

- erogazione gratuita dei prodotti;
- orari di accensione e spegnimento dell'apparecchio;
- fasce orarie in cui applicare sconti o aumenti sul prezzo delle bevande;
- lavaggio automatico dei circuiti idraulici.

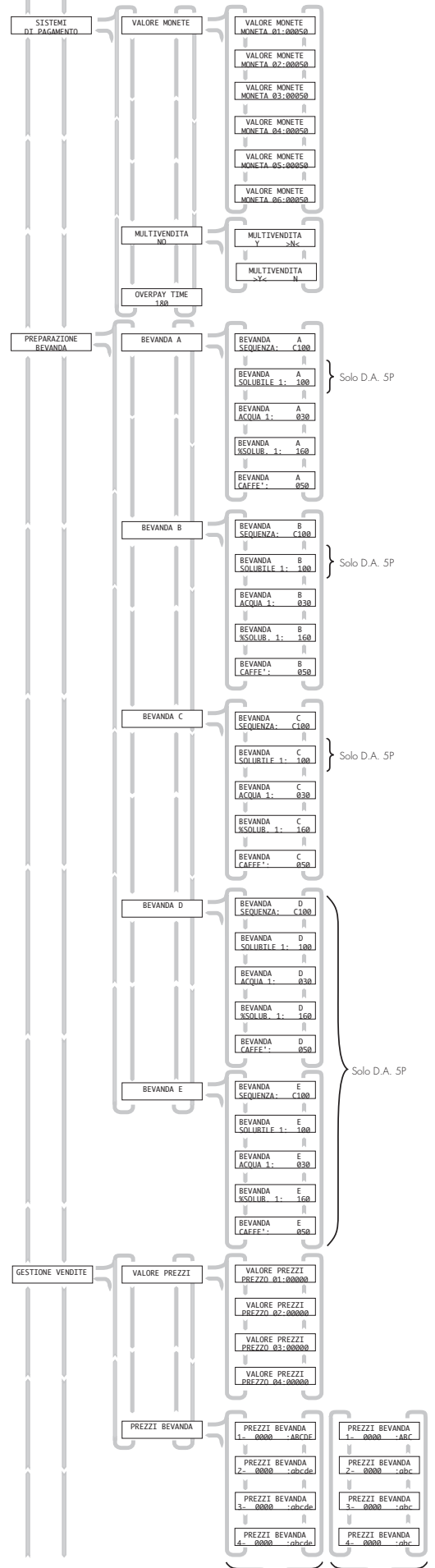
7.1 Struttura della programmazione

2ª Parte

1ª Parte



Continua

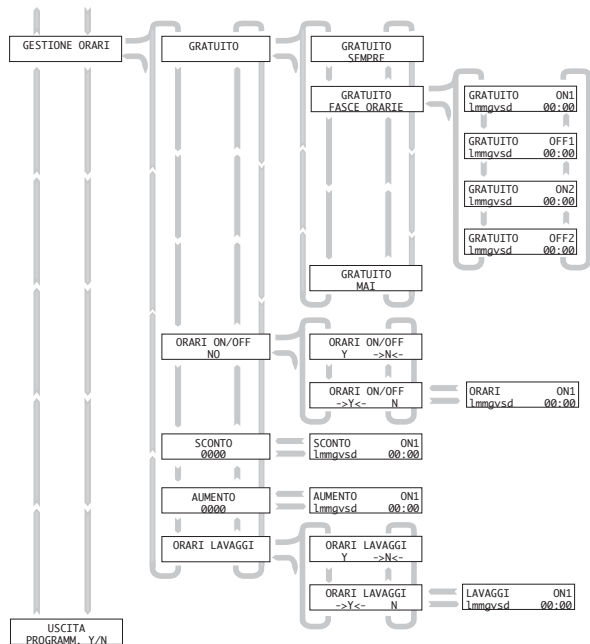


Continua

Solo D.A. 5P

Solo D.A. 3P

3ª Parte



Fine

7.2 Funzione dei tasti

È possibile effettuare la programmazione dei parametri di funzionamento del distributore, direttamente dalla tastiera di selezione dei prodotti.

Nel modello D.A. 5P i tasti programmazione sono **A - B - C - D** (rif. **3**, fig. 17).

Nel modello D.A. 3P i tasti programmazione sono **A - B - C** (rif. **3**, fig. 17).

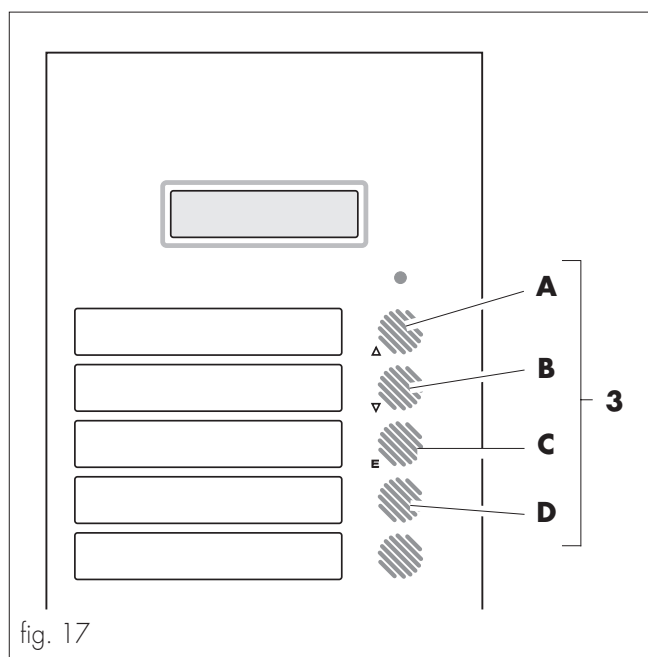


fig. 17

A fianco dei tasti sono riportati piccoli simboli che richiamano alle funzioni svolte dai tasti stessi durante la fase di programmazione.

△ **A - Tasto "UP"**

Permette lo scorrimento verso l'alto dei vari menù e aumenta i valori visualizzati in fase di programmazione. Nel modello D.A. 3P, consente il passaggio fra i livelli dopo la memorizzazione del parametro.

▽ **B - Tasto "DOWN"**

Permette lo scorrimento verso il basso dei vari menù e riduce i valori visualizzati in fase di programmazione. Nel modello D.A. 3P, consente il passaggio fra i livelli dopo la memorizzazione del parametro.

E **C - Tasto "ENTER"**

Serve per modificare o memorizzare il parametro visualizzato.

D - Tasto "CANCEL"

Consente il ritorno al livello di programmazione superiore dopo la conferma del parametro (solo D.A. 5P).

7.3 Accesso alla modalità di programmazione

👉 **Importante**

Le cifre inserite e i parametri modificati vanno sempre confermati con il tasto "ENTER".

Il distributore è dotato di un menù di programmazione strutturato a quattro livelli.

Per accedere alla programmazione occorre:

- accendere il distributore tramite l'interruttore generale (rif. **25**, fig. 1) tenendo premuti contemporaneamente i tasti "UP" ed "ENTER" (rif. **A** e **C**, fig. 17).

Sul display appare "GESTIONE SISTEMA".

Se al distributore è stato assegnato un codice di abilitazione alla programmazione, sul display appare "PASSWORD 0000" con il cursore lampeggiante sulla prima cifra, di conseguenza occorrerà:

- Introdurre il codice di accesso usando i tasti "UP" e "DOWN".

👉 **Importante**

Ogni cifra inserita va confermata con il tasto "ENTER".

- Ad ogni conferma il cursore lampeggiante passa alla cifra successiva. Procedere analogamente fino alla quarta.
- Dopo aver confermato la quarta cifra sul display appare "GESTIONE SISTEMA".
- Far scorrere le varie voci del menù con i tasti "UP" e "DOWN".

Se non è stato assegnato nessun codice si entra direttamente nella programmazione.

7.4 Selezione del parametro da modificare o da visualizzare

E' possibile far scorrere sul display le cinque voci del menù per verificarne i parametri ed eventualmente modificarli.

Per far ciò occorre:

- Accedere alla programmazione delle funzioni (vedi "7.3 Accesso alla modalità di programmazione").
- Far scorrere le voci del menù con i tasti "UP" e "DOWN".
- Fermare la selezione sulla voce del menù che gestisce la funzione in cui si vuole intervenire.
- Premere il tasto "ENTER" per entrare all'interno della voce.
- Far scorrere le varie funzioni con i tasti "UP" e "DOWN".
- Fermare la selezione sulla funzione di cui si intende visualizzare o modificare i parametri.
- Premere il tasto "ENTER" per visualizzare il parametro.

7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri

Per modificare o memorizzare i parametri, occorre:

- Visualizzare il parametro che si intende cambiare (vedi "7.4 Selezione del parametro da modificare o da visualizzare").
- Premere il tasto "ENTER" per accedere al parametro da modificare. Il cursore lampeggiante si posiziona su una cifra.
- Aumentare o ridurre il valore della cifra tramite i tasti "UP" e "DOWN".
Premendo il tasto "ENTER" la cifra visualizzata viene memorizzata e sostituisce quello precedente, contemporaneamente il cursore passa alla cifra successiva.
- Eseguire la stessa procedura per impostare le restanti cifre.
- Dopo aver completato la modifica delle cifre, confermare con il tasto "ENTER" il nuovo parametro.
Se la variazione viene accettata il cursore lampeggiante sparisce.

In alcuni casi il parametro da memorizzare, deve essere scelto fra una lista di parametri prestabiliti ("YES" e "NO", "GIORNI DELLA SETTIMANA", ecc...). In questi casi i tasti "UP" e "DOWN" hanno la funzione di far scorrere il cursore luminoso o visualizzare sul display le scelte possibili.

Esempio

Per impostare "YES" o "NO" in una funzione occorre:

- Selezionare la funzione.
- Accedere al livello di modifica tramite il tasto "ENTER".
All'accesso compare un segnale di selezione su una delle due sigle: "Y" (YES) o "N" (NO).
- Utilizzare i tasti "UP" o "DOWN" per selezionare "Y" (YES) o "N" (NO).
- Premere "ENTER" per confermare la scelta. La pressione su "ENTER" rimanda automaticamente al livello di ingresso della funzione.

Per inserire del testo in una funzione occorre:

- Selezionare la funzione.
- Premere "ENTER" per impostare il testo.
Il cursore luminoso compare sotto la prima lettera a sinistra.

- Utilizzare i tasti "UP" o "DOWN" per far scorrere le lettere.
- Premere "ENTER" per confermare la lettera.
Il cursore si porta alla lettera successiva.

Operare allo stesso modo per tutte le lettere inseribili.

E' possibile inserire un massimo di 16 lettere.

Completato l'inserimento premere 2 volte "ENTER".

Se si intende passare ad un ulteriore parametro premere i tasti "UP" o "DOWN".

- Nel modello D.A. 5P per uscire dal parametro modificato, e cambiare livello, occorre premere il tasto "**D - Cancel**".

Una volta modificati e memorizzati tutti i parametri premere più volte il tasto "**D - Cancel**" fino alla funzione che consente l'uscita dalla Programmazione "**USCITA PROGRAM. Y - N**".

- Nel modello D.A. 3P per uscire dal parametro modificato o cambiare livello occorre far scorrere i parametri tramite i tasti "UP" o "DOWN".

Una volta modificati e memorizzati i parametri premere più volte i tasti "UP" o "DOWN" fino alla funzione che consente l'uscita dalla Programmazione "**USCITA PROGRAM. Y - N**".

7.6 Descrizione dei menù

N.B.: I numeri da inserire per ogni voce non sono riferiti ad unità di misura (gr. ml, ecc.) ma sono valori di puro riferimento.

Importante

La descrizione dei menù riportata di seguito è riferita al modello D.A. 5P, ma riferibile, con differenze non sostanziali, anche al modello D.A. 3P.

Prima voce principale del menù di programmazione

GESTIONE SISTEMA

Premere "ENTER" per accedere alle funzioni della voce.

CODICE DISTRIBUT. 001007

Funzione che consente di assegnare un codice di identificazione ad ogni apparecchio.

Per inserire il codice occorre comportarsi come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

CONTATORI

Funzione che consente di controllare il numero di erogazioni delle bevande, dei solubili e dell'acqua.

Premendo "ENTER" si accede al livello inferiore dove si trovano elencati i contatori.

Nella riga inferiore di ogni singolo contatore sono visualizzate precedute dalle sigle "T" e "P", le erogazioni totali.

Il numero preceduto dalla sigla "T" corrisponde al totale delle erogazioni eseguite, e non è azzerabile.

Il numero preceduto dalla sigla "P" corrisponde al totale delle erogazioni eseguite dall'ultimo azzeramento dei contatori (totale parziale), ed è azzerabile dalla funzione "RESET".

CONT. CAFFÈ
T:000000 P:000000

Visualizza le erogazioni totali e parziali del caffè.

CONT. BEVANDE
T:000025 P:00015

Visualizza le erogazioni totali e parziali di tutte le bevande, modello D.A. 5P tasti erogazione **A - B - C - D - E** (rif. 3, fig. 17), modello D.A. 3P tasti erogazione **A - B - C** (rif. 3, fig. 17).

Premere "ENTER" per accedere ai singoli contatori.

BEVANDA A
T:000005 P:000003

BEVANDA B
T:000005 P:000003

BEVANDA C
T:000005 P:000003

BEVANDA D
T:000005 P:000003

BEVANDA E
T:000005 P:000003

Utilizzando i tasti "UP" e "DOWN", si possono visualizzare le erogazioni totali e parziali di ogni singola bevanda, modello D.A. 5P tasti erogazione **A - B - C - D - E** (rif. 3, fig. 17), modello D.A. 3P tasti erogazione **A - B - C** (rif. 3, fig. 17).

CONT. SOLUBILI

Funzione di conteggio dei solubili (solo modello D.A. 5P).

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione dei singoli contatori.

SOLUBILE 1
T:000010 P:000004

Visualizza le erogazioni totali e parziali del prodotto solubile.

CONT. ACQUA
T:000010 P:000004

Visualizza le erogazioni totali e parziali dell'acqua.

RESET CONT.

Funzione che consente di azzerare tutti i contatori parziali.

Premere "ENTER" per accedere a questa possibilità.

RESET CONT.
->Y<- N

Per impostare la funzione procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Confermando la sigla "Y" si azzerano i contatori

BLOCCHI

Questa funzione consente di impostare un numero massimo di erogazioni di bevande o quantità di polvere solubile e di espulsione di fondi caffè, in modo da scadenziare operazioni o interventi. Raggiunti tali limiti il distributore cessa l'erogazione (blocco).

L'accensione del led rosso segnala che la bevanda non è disponibile (bloccata).

Nella riga inferiore la prima sequenza di numeri si riferisce alla quantità di bevanda o prodotto erogato o espulso dopo l'ultimo azzeramento; la seconda sequenza di numeri, preceduti da "LIM:", indica la quantità massima erogabile o da espellere.

Per impostare il numero massimo, procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Con la seconda sequenza di numeri impostata con "LIM:0000" l'erogazione avviene senza alcun limite di blocco.

Premere "ENTER" per accedere alla selezione dei vari blocchi.

BLOCCO CAFFÈ
00000 LIM:00000

Funzione che consente di impostare un numero di erogazioni di caffè prima del blocco.

BLOCCO BEVANDE

Funzione che consente di impostare il numero di erogazioni delle bevande, modello D.A. 5P tasti erogazione **A - B - C - D - E** (rif. 3, fig. 17), modello D.A. 3P tasti erogazione **A - B - C** (rif. 3, fig. 17), prima del blocco.

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione dei blocchi delle singole bevande.

BEVANDA A
00000 LIM:00500

BEVANDA B
00000 LIM:00500

BEVANDA C
00000 LIM:00500

BEVANDA D
00000 LIM:00500

BEVANDA E
00000 LIM:00500

Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN", per visualizzare i parametri dei blocchi di ogni singola bevanda, modello D.A. 5P tasti erogazione **A - B - C - D - E** (rif. 3, fig. 17), modello D.A. 3P tasti erogazione **A - B - C** (rif. 3, fig. 17).

BLOCCO SOLUBILI

Questa funzione permette di impostare l'erogazione di una determinata quantità di polvere solubile, al raggiungimento della quale viene bloccata l'erogazione di tutte le bevande che contengono la polvere solubile.

Il contatore scala una unità, solo quando viene erogata una dose pari a quella della bevanda che ne utilizza la quantità maggiore. L'utilizzo di una dose inferiore all'unità di riferimento, viene conteggiata come frazione.

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione del blocco del solubile.

SOLUBILE 1
00000 LIM:00500

Premere "ENTER" per visualizzare il parametro di blocco del solubile.

BLOCCO ACQUA
00000 LIM:00500

Funzione che consente di impostare un numero di erogazioni di acqua prima del blocco.

Premere "ENTER" per visualizzare il parametro di blocco.

BLOCCO FONDI
00000 LIM:00100

Funzione che consente di impostare un numero di espulsioni di fondi caffè prima del blocco.

Premere "ENTER" per visualizzare il parametro di blocco.

RESET BLOCCHI

Funzione che consente di azzerare tutti i contatori parziali di quantità prodotto.

Premere "ENTER" per accedere a questa possibilità.

RESET BLOCCHI
->Y<- N

Per impostare la funzione procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Confermando sigla "->Y<-" si azzerano i contatori.

TEMPERATURA MIN.
T:095

Funzione che consente di impostare la temperatura che l'apparecchio mantiene per un tempo di alcuni minuti (circa 4) dopo che si è erogata una bevanda.

Nella riga inferiore del display compare il valore impostato, espresso in gradi centigradi.

Per impostare la temperatura minima di mantenimento procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

TEMPERATURA MIN.
T:100

Funzione che consente di impostare la temperatura alla quale l'apparecchio si porta dopo un periodo di inattività (circa 4 minuti), per compensare il naturale abbassamento di temperatura.

Nella riga inferiore del display compare il valore impostato, espresso in gradi centigradi.

Per impostare la temperatura di inattività procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

CONTAIMPULSI
BEVANDE

Funzione che consente, solo se è montato il contaimpulsi meccanico, di abilitare o meno il conteggio delle erogazioni, parziali e totali, delle bevande.

Per avere il conteggio totale delle bevande abilitare la funzione "CONTAIMPULSI BEVANDE".

Per avere il conteggio totale delle bevande abilitare le funzioni "CONTAIMPULSI BEVANDE" o "CONTAIMPULSI SOLUBILE" (solo D.A. 5P) o "CONTAIMPULSI CAFFE'".

Per selezionare il conteggio da abilitare procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

OROLOGIO
09:33 L 05 MAR 97

Funzione che consente di impostare l'ora, i minuti, il giorno, il mese e l'anno correnti.

Per impostare la funzione procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Ripetere la stessa procedura per tutti i dati della funzione.

TESTO STAND-BY
D.A. 5PN SAECO

Funzione che consente di impostare il testo che scorre sul display quando il distributore è in stand-by.

Per impostare il testo procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

TESTO EROGAZIONE
IN EROGAZIONE

Funzione che consente di impostare il testo che scorre sul display quando il distributore sta erogando una bevanda.

Per impostare il testo procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

TESTO F.SERVIZIO
FUORI SERVIZIO

Funzione che consente di impostare il testo che scorre sul display quando il distributore si arresta per una anomalia.

Per impostare il testo procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

PRESELEZIONE
YES

Funzione che consente di abilitare o meno la visualizzazione del prezzo di una bevanda.

Nella riga inferiore del display compare il parametro impostato. Abilitando questa funzione (YES) si permette all'utente, premendo il tasto relativo ad una bevanda, di visualizzarne sul display il costo. Trascorsi alcuni secondi la visualizzazione viene annullata. Premere "ENTER" per accedere a questa possibilità.

PRESELEZIONE
->Y<- N

Per impostare questa possibilità procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

SERIAL NUMBER
909024

E' il numero di matricola dell'apparecchio, viene impostato dal Costruttore, ed è solo visualizzabile.

CAMBIA PASSWORD

Funzione che consente di impostare una password (0000 impostazione base) per evitare che persone non autorizzate accedano alla direttamente nella funzione di programmazione.

Se viene impostata una password, questa deve essere sempre digitata prima di accedere nella programmazione.

Premere "ENTER" per accedere a questa possibilità.

NUOVA PASSWORD

Voce di menu' che compare prima della modifica della password. Premere "ENTER" per impostare la nuova password.

**NUOVA PASSWORD
VALORE: 0000**

Un cursore luminoso compare sotto alla prima cifra dopo "VALORE:..."

Per impostare la password procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

La pressione su "ENTER" rimanda automaticamente al livello precedente "NUOVA PASSWORD".

Attenzione

Annotarsi la nuova password poiché, in caso di smarrimento, non sarà più possibile accedere alla programmazione.

Seconda voce principale del menù di programmazione**SISTEMI DI PAGAMENTO**

Premere "ENTER" per accedere alle funzioni di questa voce.

VALORI MONETE

Funzione che consente di associare un valore a tutte le possibili monete selezionabili.

Premere "ENTER" per visualizzare la lista delle monete.

**VALORI MONETE
MONETA 01:00050**

**VALORI MONETE
MONETA 02:00050**

**VALORI MONETE
MONETA 03:00050**

**VALORI MONETE
MONETA 04:00050**

**VALORI MONETE
MONETA 05:00050**

**VALORI MONETE
MONETA 06:00050**

Premere "ENTER" per visualizzare il valore della prima moneta. Premere i tasti "UP" e "DOWN" per far scorrere la lista della monete.

Per modificare il valore delle monete procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Il valore delle monete è compreso in un range prestabilito dalla chiave nazione.

La pressione su "ENTER" rimanda automaticamente al livello precedente "VALORI MONETE".

**MULTIVENDITA
YES**

Funzione che consente di utilizzare o meno, crediti residui per l'acquisto di altre bevande.

Nella riga inferiore del display compare il parametro impostato. Abilitando la funzione (YES) si possono utilizzare eventuali crediti residui. In caso contrario (NO), trascorso il tempo di "OVER PAY", il credito residuo viene incamerato dal distributore.

Premere "ENTER" per accedere a questa possibilità.

**MULTIVENDITA
->Y<- N**

Per impostare questa possibilità procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

**OVER PAY
180**

Funzione che determina il tempo massimo (espresso in secondi) oltre il quale il distributore incamera il credito residuo visualizzato sul display.

Per modificare il valore procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Impostando il valore "000000" la funzione è disabilitata.

La pressione su "ENTER" rimanda automaticamente al livello di ingresso della funzione.

Terza voce principale del menù di programmazione**PREPARAZIONE
BEVANDA**

Premere "ENTER" per accedere alle funzioni di questa voce.

BEVANDA A

Funzione che consente di visualizzare in sequenza le bevande erogabili, modello D.A. 5P tasti erogazione **A - B - C - D** (rif. 3, fig. 17), modello D.A. 3P tasti erogazione **A - B - C** (rif. 3, fig. 17).

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione delle voci che compongono le singole bevande.

**BEVANDA A
SEQUENZA: 1000**

**BEVANDA A
SOLUBILE 1: 012** (solo D.A. 5P)

**BEVANDA A
ACQUA 1: 030**

**BEVANDA A
%SOLUB. 1: 160**

**BEVANDA A
CAFFÈ: 050**

Questo livello visualizza l'ordine, le quantità e le velocità di erogazione dei prodotti che compongono ogni singola bevanda.

Premere i tasti "UP" e "DOWN" per far scorrere la composizione della bevanda.

Sulla linea superiore del display comparirà sempre la bevanda selezionata, mentre nella seconda linea compaiono di volta in volta i parametri impostabili.

BEVANDA A
SEQUENZA: 1000

Questa voce permette di impostare l'ordine in cui verranno preparati ed erogati i prodotti che compongono la bevanda (in questo caso **A**). Si possono inserire fino a quattro prodotti.

Per modificare il valore, che varia fra 0, 1 e C, procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Importante

In questa funzione alla cifra 0 non corrisponde nessun prodotto, di conseguenza la combinazione di cifre che corrispondono a "0100" o "1000" o "0010" prevederà sempre e solo l'erogazione del prodotto 1.

In base alla sequenza verranno richieste le impostazioni dei parametri relativi ai prodotti che saranno erogati nella bevanda.

Premere i tasti "UP" e "DOWN" per far scorrere la composizione della bevanda.

BEVANDA A
SOLUBILE 1: 045

(Solo D.A. 5P)

Definisce la quantità di prodotto solubile da miscelare con l'acqua. Nella riga inferiore compare "SOLUBILE 1:045".

045 indica che verranno utilizzate 45 unità di prodotto solubile. Se si desidera modificare la quantità del solubile occorre procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Importante

La quantità di polvere solubile è regolabile da 0 a 250 con passi di 1.

L'erogazione del prodotto non avviene quando il parametro è impostato a "0000".

BEVANDA A
ACQUA 1: 030

Definisce la quantità di acqua da miscelare al solubile in polvere o al caffè.

Quando nella riga inferiore compare "ACQUA 1:030" significa che l'acqua verrà miscelata con il prodotto solubile o con il caffè.

030 indica che nel prodotto solubile o nel caffè, verranno erogate 30 unità d'acqua.

Se si desidera modificare la quantità dell'acqua occorre procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Importante

La quantità di acqua calda è regolabile da 0 a 250 ml con passi di 1.

L'erogazione del prodotto non avviene quando i parametri sono impostati a "0000".

BEVANDA A
%SOLUB. 1: 160

Indica la velocità con cui la polvere solubile e l'acqua vengono erogati nella bevanda **A**.

Importante

Impostando il valore 10 la pompa lavora alla massima portata, mentre il prodotto solubile viene erogato, ad impulsi, alla portata minima.

Impostando 100 sia il prodotto solubile che l'acqua vengono erogati alla portata massima.

Impostando 190 la pompa lavora, ad impulsi, alla portata minima, mentre il prodotto solubile viene erogato alla massima portata.

Se si desidera modificare la velocità di erogazione occorre procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Importante

La velocità di erogazione della polvere solubile e dell'acqua calda è regolabile da 10 a 190 con passi di 10.

BEVANDA A
CAFFÈ: 050

Definisce la quantità di caffè da erogare.

Nella riga inferiore compare "CAFFÈ: 050".

050 indica che verranno erogate 50 unità di caffè ottenuto con caffè macinato.

Se si desidera modificare la quantità del caffè occorre procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Importante

La quantità di caffè erogabile è regolabile da 0 a 500 con passi di 2.

L'erogazione del prodotto non avviene quando il parametro è impostato su "0000".

Esempio di bevanda con 1 prodotto solubile e caffè

BEVANDA C
SEQUENZA: C100

La lettera "C", visualizzata nella prima riga, indica la bevanda corrispondente al tasto **C** (terzo in alto nella tastiera - rif. **3**, fig. 17).

Le 4 cifre indicano quali prodotti (caffè e/o solubile) saranno utilizzati per la composizione della bevanda.

In questo esempio l'erogazione della bevanda, selezionabile dal tasto **C**, sarà ottenuta miscelando: acqua, caffè e prodotto solubile.

N.B.: *La stessa bevanda si può ottenere con gli stessi prodotti, impostati con sequenza diversa (esempio C001, o 0C01, ecc.).*

Premendo il tasto "DOWN" si passa alla voce successiva.

BEVANDA C
SOLUBILE 1: 012

Rappresenta la quantità di prodotto solubile utilizzata nella bevanda **C** (rif. **3**, fig. 17).

Premendo il tasto "DOWN" si passa alla voce successiva.

BEVANDA C
ACQUA 1: 030

Rappresenta la quantità di acqua calda erogata nella bevanda **C** con il prodotto solubile.

Premendo il tasto "DOWN" si passa alla voce successiva.

BEVANDA C
%SOLUB. 1: 160

Indica la velocità con cui il prodotto solubile del contenitore (rif. **1**, fig. 18) e l'acqua, vengono erogati nella bevanda **C** (rif. **3**, fig. 17).

Premendo il tasto "DOWN" si passa alla voce successiva.

BEVANDA C
CAFFÈ: 050

Rappresenta la quantità di caffè macinato utilizzata nella bevanda **C** (rif. **3**, fig. 17).

Premendo il tasto "DOWN" si passa alla voce successiva.

Quarta voce principale del menù di programmazione

GESTIONE VENDITE

Premere "ENTER" per accedere alle funzioni di questa voce.

VALORE PREZZI

Funzione che consente di impostare un valore ad ogni prezzo.

Gli step ed il range sono preimpostati.

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione dei valori dei prezzi.

VALORE PREZZI
PREZZO 01: 00000

VALORE PREZZI
PREZZO 02: 00000

VALORE PREZZI
PREZZO 03: 00000

VALORE PREZZI
PREZZO 04: 00000

Questo livello visualizza in sequenza i prezzi ed il loro valore.

Premere "ENTER" per accedere alla modifica dei singoli valori.

VALORE PREZZI
PREZZO 01: 00000

Nella seconda riga del display, compare, accanto alla voce "PREZZO 01:00200", il valore attualmente assegnato (es. 200).

Per far scorrere i valori, ed eventualmente modificarli, procedere

come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per passare ad una ulteriore voce "PREZZO...:...".

Ripetere la sequenza delle operazioni per ogni prezzo a cui si vuole modificare il valore.

PREZZI BEVANDA

Funzione che consente di associare ad ogni bevanda uno dei prezzi precedentemente impostati in "VALORE PREZZI".

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione delle voci

PREZZI BEVANDA
1- 0000 :abcde

PREZZI BEVANDA
2- 0000 :abcde

PREZZI BEVANDA
3- 0000 :abcde

PREZZI BEVANDA
4- 0000 :abcde

Questo livello visualizza, in sequenza, le associazioni Prezzo/Bevanda impostate in ogni singola voce.

Importante

Nel modello D.A. 3P la seconda riga del display visualizza solo le lettere abc dovendo associare il prezzo a sole 3 bevande.

Premere "ENTER" per modificare le associazioni Prezzo/Bevanda.

PREZZI BEVANDA
1- 0200 :abcde

Nella seconda riga del display, compare un primo gruppo di cifre "1- 0200..." non modificabili in questa funzione perchè sono i prezzi precedentemente impostati.

Il secondo gruppo di cifre "...:abcde" riporta le bevande erogabili, modello D.A. 5P tasti erogazione **A - B - C - D - E** (rif. **3**, fig. 17), modello D.A. 3P tasti erogazione **A - B - C** (rif. **3**, fig. 17), alle quali si possono associare i prezzi.

N.B: *LE LETTERE MINUSCOLE indicano che quella bevanda NON E' associata al prezzo visualizzato, viceversa, LE LETTERE MAIUSCOLE indicano che quella bevanda E' associata al prezzo visualizzato.*

- Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per far scorrere tutti i valori di prezzo disponibili.

- Premere "ENTER" per modificare l'associazione del Prezzo/Bevanda.

Compare il cursore lampeggiante sotto alla prima lettera.

Se si vuole associare al prezzo visualizzato una delle cinque bevande possibili, occorre trasformare da minuscola a maiuscola la lettera scelta, utilizzando i tasti "UP" e "DOWN".

- Premere "ENTER" per memorizzare.

Il cursore passa automaticamente alla seconda lettera.

- Eseguire la stessa procedura per impostare le restanti lettere.

- Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per passare ad una ulteriore voce di "PREZZI BEVANDA".

Per uscire dalla funzione premere il tasto **D** (rif. **3**, fig. 6).

Quinta voce principale del menù di programmazione

GESTIONE ORARI

È visualizzabile, in aggiunta alle quattro voci base, con l'inserimento del dispositivo modulo orologio.

Premere "ENTER" per accedere alla modifica delle singole funzioni.

Premere "ENTER" per accedere alle funzioni di questa voce.

GRATUITO

Funzione che consente di impostare come e quando erogare gratuitamente le bevande.

Premere "ENTER" per accedere alla visualizzazione dei modi con cui avviene l'erogazione gratuita.

GRATUITO SEMPRE

GRATUITO FASCE ORARIE

Questo livello visualizza in sequenza come e quando l'erogazione delle bevande è gratuita.

Premere "ENTER" per accedere alla modifica delle singole voci.

GRATUITO SEMPRE

Nella seconda riga del display, compare il parametro attualmente assegnato.

- Premere "ENTER" per modificarlo.
Compare a sinistra un cursore lampeggiante.
- Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per variare la scelta del parametro, fra le tre disponibili ("SEMPRE", "MAI" e "FASCE ORARIE").
- Premere ENTER per memorizzare la scelta.

La conferma visualizza automaticamente il livello precedente.

Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per passare alla modifica della voce successiva.

GRATUITO FASCE ORARIE

Se si sceglie questa opzione ("FASCE ORARIE") si hanno a disposizione due intervalli di tempo in cui erogare gratuitamente le bevande. Per ognuno di essi occorre inserire l'orario di inizio (ON1 - OFF1) e quello di fine (ON2 - OFF2).

Premere "ENTER" per accedere all'impostazione dei tempi di erogazione gratuita.

GRATUITO	ON1
lmmgvsd	00:00

GRATUITO	OFF1
lmmgvsd	00:00

GRATUITO	ON2
lmmgvsd	00:00

GRATUITO	OFF2
lmmgvsd	00:00

Il parametro modificabile compare nella seconda riga del display. Per impostare i due tempi di erogazione gratuita occorre:

- Premere "ENTER".
- Un cursore lampeggiante compare sotto alle lettere che identificano i giorni della settimana, e premendo i tasti "UP" e "DOWN" si varia il carattere da maiuscolo a minuscolo.

N.B.: "Carattere maiuscolo" = giorno abilitato; "carattere minuscolo" = giorno non abilitato.

- Premere "ENTER" per memorizzare.
Il cursore passa automaticamente alla lettera successiva.
- Eseguire la stessa procedura per impostare le restanti lettere.
- Premere "ENTER" per confermare il nuovo valore.

Automaticamente viene richiesto l'orario di spegnimento (OFF1).

Ripetere la sequenza delle operazioni per ogni intervallo di tempo a cui si vuole modificare il valore.

Selezionato l'ultimo valore e confermato con "ENTER", vengono richiesti gli orari di accensione e spegnimento della seconda fascia (ON2-OFF2). In caso non si desideri modificare nulla premere il tasto **D**, quarto dall'alto nel modello D.A. 5P (rif. **3**, fig. 17).

Dopo la conferma di OFF2, si esce automaticamente dal menù. Nel modello D.A. 3P per uscire dalla funzione occorre far scorrere in sequenza, con i tasti "UP" e "DOWN", le fasce orarie impostabili.

ORARI ON/OFF YES

Funzione che consente di impostare, nell'arco della settimana, le fasce orarie di accensione e spegnimento automatici del distributore.

Premere "ENTER" per impostare questa possibilità.

ORARI ON/OFF ->Y<- N

Per impostare questa possibilità procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

ORARI	ON1
lmmgvsd	00:00

ORARI	OFF1
lmmgvsd	00:00

ORARI	ON2
lmmgvsd	00:00

ORARI	OFF2
lmmgvsd	00:00

Se si è selezionato "YES", vengono richieste due fasce orarie (ON1 - OFF1, ON2 - OFF2) di accensione e spegnimento.

Per la programmazione dei giorni e degli orari procedere come alla voce "GRATUITO - FASCE ORARIE".

SCONTO 0000

Funzione che consente di impostare uno sconto sul prezzo delle bevande, da applicare, nell'arco della settimana, in due diverse fasce orarie.

Nella riga inferiore del display compare lo sconto da applicare.

Per impostare questa possibilità procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

👉 Importante

Lo sconto è impostabile con valori che variano da 10 al valore del prezzo bevanda minore, con passi di 10.

- L'applicazione di uno sconto comporta l'apertura automatica di un livello successivo.

SCONTO	ON1
lmmgvsd	00:00

SCONTO	OFF1
lmmgvsd	00:00

SCONTO	ON2
lmmgvsd	00:00

SCONTO	OFF2
lmmgvsd	00:00

Da questo livello si possono impostare due fasce orarie (ON1/OFF1, ON2/OFF2) che determinano gli orari in cui applicare lo sconto.

Per la programmazione dei giorni e degli orari procedere come alla voce "GRATUITO - FASCE ORARIE".

AUMENTO
0000

Funzione che consente di impostare un aumento sul prezzo delle bevande, da applicare, nell'arco della settimana, in due diverse fasce orarie.

Nella riga inferiore del display compare l'aumento da applicare. Per impostare questa possibilità procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

👉 Importante

Lo sconto è impostabile con valori che variano da 10 al valore del prezzo bevanda minore, con passi di 10.

L'applicazione dell'aumento comporta l'apertura automatica di un livello successivo.

AUMENTO	ON1
lmmgvsd	00:00

AUMENTO	OFF1
lmmgvsd	00:00

AUMENTO	ON2
lmmgvsd	00:00

AUMENTO	OFF2
lmmgvsd	00:00

Da questo livello si possono impostare due fasce orarie (ON1/OFF1, ON2/OFF2) che determinano gli orari in cui applicare l'aumento.

Per la programmazione dei giorni e degli orari procedere come alla voce "GRATUITO - FASCE ORARIE".

ORARI LAVAGGI
YES

Funzione che consente di impostare due fasce orarie, nell'arco della settimana, in cui l'apparecchio esegue, in sequenza, un lavaggio automatico del miscelatore.

Premere "ENTER" per impostare questa possibilità.

ORARI LAVAGGI
->Y<- N

Per impostare questa possibilità procedere come descritto nel capitolo "7.5 Modifica e memorizzazione dei parametri".

LAVAGGI	ON1
lmmgvsd	00:00

LAVAGGI	OFF1
lmmgvsd	00:00

LAVAGGI	ON2
lmmgvsd	00:00

LAVAGGI	OFF2
lmmgvsd	00:00

Se si è selezionato "YES", vengono richieste due fasce orarie (ON1/OFF1, ON2/OFF2) di avviamento e spegnimento.

Per la programmazione dei giorni e degli orari procedere come alla voce "GRATUITO - FASCE ORARIE".

Terminata l'impostazione dei parametri, e dopo averli confermati, occorre uscire dalla funzione di programmazione.

USCITA
PROGRAMM. Y/N

Questa funzione consente di uscire, in qualsiasi momento, dalla funzione di programmazione.

E' sullo stesso livello delle cinque voci principali del menù e per visualizzarla occorre:

- Premere il tasto **D**, quarto dall'alto nel modello D.A. 5P (rif. **3**, fig. 6) fino a visualizzarle voci del 1° livello.
Compare una delle cinque voci principali del menu'.
Nel modello D.A. 3P far scorrere, con i tasti "UP" e "DOWN", prima le impostazioni, poi le funzioni, fino a far comparire una delle cinque voci principali del menù di programmazione.
- Utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per farle scorrere e visualizzare la funzione di uscita dalla programmazione.
- Premere "ENTER".
Un cursore lampeggia sotto alla lettera ".../N".
- Se non vuole uscire dalla funzione di programmazione occorre premere il tasto "ENTER". Si visualizzerà la stessa voce senza il cursore lampeggiante e si potranno far scorrere le voci del 1° livello.
Se si desidera invece uscire occorre utilizzare i tasti "UP" e "DOWN" per far comparire il cursore sotto la lettera "...Y..." e premere il tasto "ENTER".

Sul display comparirà il testo impostato nella funzione "TESTO STAND-BY".

👉 Importante

Anche in mancanza di energia elettrica il distributore mantiene in memoria i parametri programmati.

8 - USO DEL DISTRIBUTORE

Importante

Prima di utilizzare il distributore è necessario aver letto attentamente la presente pubblicazione ed aver acquisito una buona conoscenza generale del distributore.

Dopo un periodo di inattività del distributore è consigliabile rileggere il capitolo "8.6 Prima accensione del distributore" prima di riutilizzarlo.

8.1 Stati della macchina

In relazione all'alimentazione elettrica il distributore può essere in uno dei seguenti stati:

Spenta ed isolata elettricamente

- Interruttore generale (rif. **25**, fig. 1) in posizione "O".
- E' attiva esclusivamente la memoria di mantenimento dei dati programmati.

Accesa

- Interruttore generale (rif. **25**, fig. 1) in posizione "I".
- Sono attive tutte le funzioni ed il display (rif. **1**, fig. 1) è acceso.

In standby (distributore spento ma non isolato elettricamente)

- Interruttore generale (rif. **25**, fig. 1) in posizione "I".
- La funzione "ORARI ON/OFF" è attiva e impostata su "YES".
- Il display e la memoria di mantenimento dei dati programmati, sono attivi.

8.2 Accensione manuale

Questo tipo di avvio è necessario quando il distributore si trova nello stato di "spento ed isolato elettricamente" (vedi 8.1 Stati del distributore). Occorre procedere come descritto in "8.6 Prima accensione del distributore" escludendo, eventualmente, il controllo della bevanda erogata.

8.3 Accensione automatica programmata

E' possibile quando il distributore è in "STANDBY" ed è attivo, e impostato, la funzione "ORARI ON/OFF".

L'accensione del distributore avviene all'ora programmata.

8.4 Erogazione delle bevande

- Scegliere la bevanda tra quelle disponibili ed identificarne il prezzo corrispondente.
- Introdurre le monete (o il gettone) nell'apposita apertura (rif. **4**, fig. 1) fino a visualizzare sul display (rif. **1**, fig. 1) l'importo richiesto.

Attenzione

Non si possono inserire monete dopo aver raggiunto l'importo pari al prezzo massimo di vendita.

- Estrarre un bicchiere e posizionarlo nel vano di erogazione (rif. **9**, fig. 1).
Il display indica "SELEZIONARE BEVANDA".

Attenzione

Se viene premuto il tasto di una bevanda di prezzo superiore a quello inserito, occorre inserire altre monete e premere nuovamente il tasto prescelto.

Il display indica per un istante "INSERIRE GETTONE".

- Premere il tasto corrispondente alla bevanda richiesta.

Attenzione

Per evitare scottature, attendere il segnale di fine erogazione (spia rossa che si spegne) prima di introdurre la mano nel vano erogazione.

8.5 Prima accensione del distributore



Una volta determinate le bevande che il distributore dovrà erogare (vedi "7 - Programmazione"), procurasi i prodotti da inserire nei contenitori (caffè, prodotti solubili, ecc...).

Importante

E' indispensabile utilizzare solo prodotti solubili dichiarati "idoneo per la distribuzione automatica".

Riempimento serbatoi

Importante

Il prodotto liofilizzato deve essere obbligatoriamente versato nel proprio contenitore (rif. **6**, fig. 1).

Non versare caffè in grani nel contenitore del solubile.

Contenitore solubile (solo D.A. 5P)

Provvedere al riempimento del contenitore del prodotto liofilizzato:

- Estrarre il contenitore dalla sua sede sollevandolo leggermente per agevolare l'estrazione.

- Inserire il prodotto solubile senza superare i 2/3 della capacità massima.
- Chiudere con il coperchio e reinserire completamente il contenitore nella sua sede.

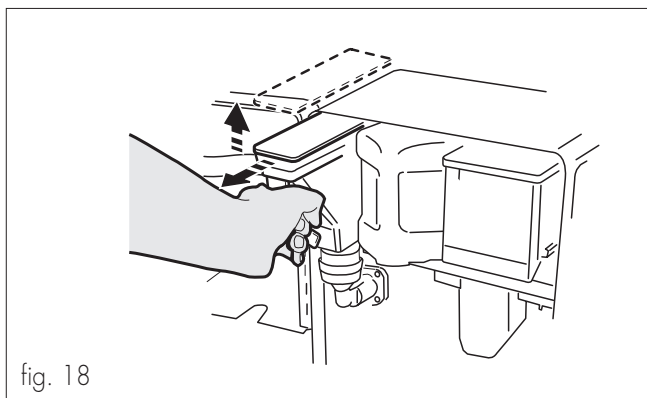


fig. 18

Serbatoio acqua

Provvedere al riempimento del serbatoio dell'acqua (tranne che per le versioni con attacco diretto alla rete).

- Scollegare il tubo (rif. **A**, fig. 19) dal serbatoio agendo sul raccordo automatico
- Estrarre il serbatoio dalla sua sede sollevando leggermente l'impugnatura (fig. 19).
- Svitare la ghiera, estrarre la valvola e riempire il serbatoio di acqua potabile fresca.
- Reinserrire la valvola nel foro curandosi che il tubo di aspirazione (rif. **B**, fig. 20) sia inserito all'interno della maniglia tubolare e riavvitare la ghiera.

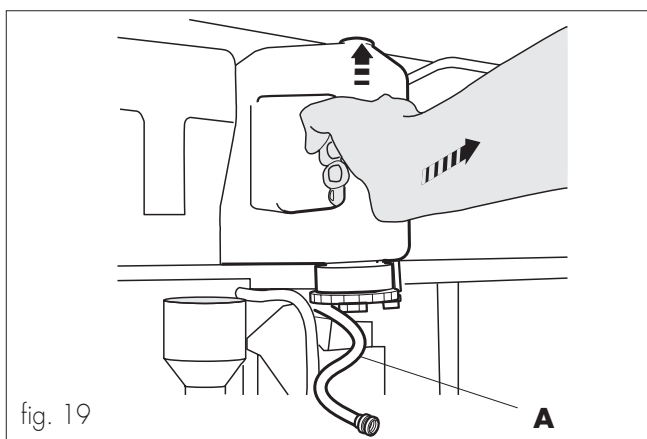


fig. 19

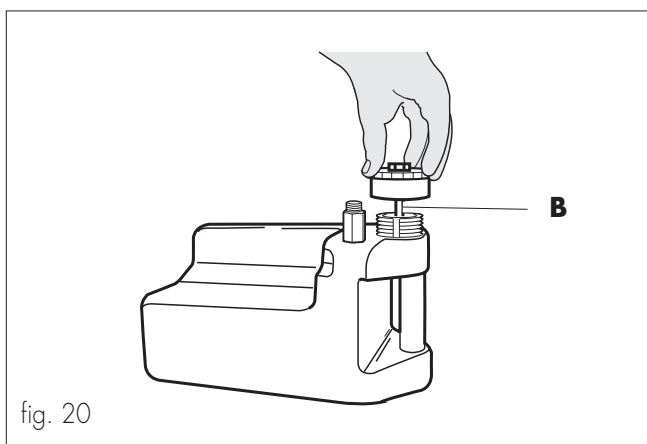
A

fig. 20

B

Contenitore caffè

Provvedere al riempimento del contenitore caffè in grani:

- Tirare verso l'esterno il contenitore del caffè, sollevare il coperchio e riempire il contenitore di caffè in grani (fig. 21).

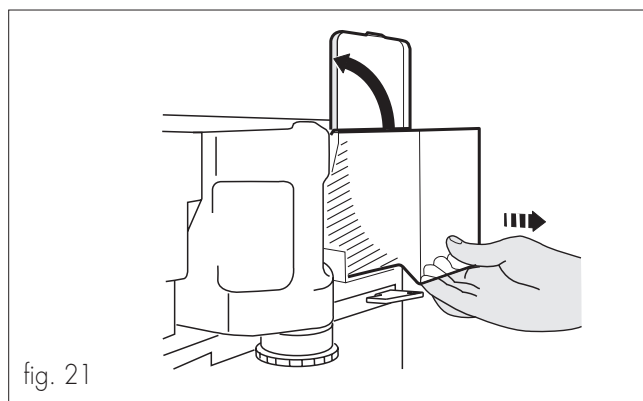


fig. 21

Regolazione della macinatura

- Regolare l'indice della macinatura del caffè su uno dei seguenti valori, ruotando la manopola (fig. 22):

Italia	4-7
Spagna	5-8
Francia - Svizzera	5-8
Germania - Austria	6-9
USA - Canada	6-14
- Inserire il gettone (o le monete) richieste nell'apertura, premere il tasto corrispondente all'erogazione di caffè e verificare la qualità del prodotto. Se il caffè esce troppo lentamente occorre regolare la macinatura su un valore più alto, se invece esce troppo velocemente si deve posizionare l'indice su un valore di macinatura più basso.

Attenzione

Dopo aver modificato la macinatura occorre erogare almeno due caffè per poter apprezzare la variazione.

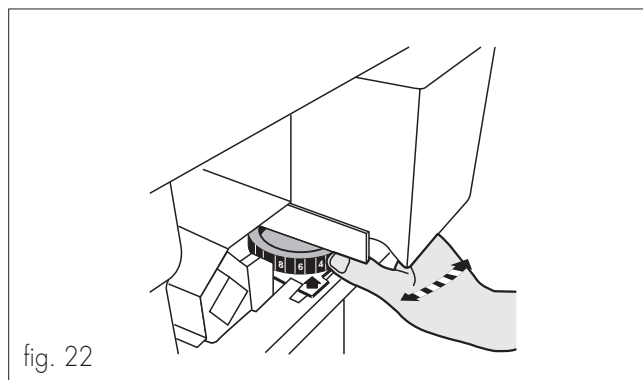


fig. 22

Operazioni da eseguire sul distributore

- Abilitare le funzioni elettriche (interruttore generale in posizione "I").
- Effettuare il riempimento del circuito idrico del distributore procedendo come segue:
 - Aprire lo sportello
 - Inserire la chiave (rif. **30**, fig. 23) nell'apertura (rif. **31**, fig. 23) di azionamento dei microinteruttori di sicurezza.

Attenzione

Questa operazione, necessaria per l'installazione del distributore, esclude il sistema di sicurezza previsto sull'apertura dello sportello. Deve pertanto essere eseguita da personale specializzato conscio dei rischi a cui si espone operando su apparecchiature sotto tensione.

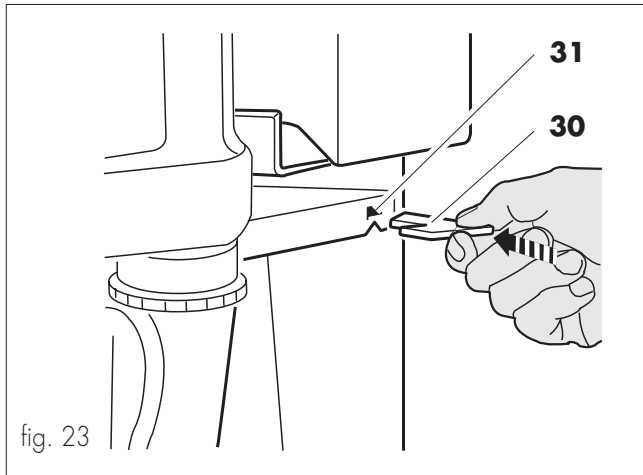


fig. 23

- Tenere premuto il pulsante (rif. **26**, fig. 1) fino a quando non esce un getto regolare di acqua dal tubo di erogazione (rif. **18**, fig. 1).
 - Togliere la chiave esclusione dei micro (rif. **30**, fig. 23).
 - Chiudere lo sportello.
 - Attendere che la spia rossa lampeggiante si spenga.
- Se la spia rossa rimane lampeggiante ed il display segnala "ATTENDERE" significa che la macchina non ha raggiunto la giusta temperatura.
- Leggere sul display (rif. **1**, fig. 1) il messaggio di dialogo del distributore ed eseguire le eventuali operazioni indicate.
 - Attendere che il display indichi "INTRODURRE IL GETTONE".
 - Posizionare il recipiente nel vano erogatore.

Importante

Le bevande devono essere erogate solo in contenitori aperti. (bicchieri, tazzine ecc.).

- Inserire il credito corrispondente al tipo di bevanda.
- Premere il tasto corrispondente.

Importante

I prodotti erogati devono essere consumati rapidamente, e non possono essere conservati e/o confezionati.

- Verificare l'esatto funzionamento della macchina erogando alcune bevande.

Importante

Nonostante tutti i tasti siano programmati, già all'origine, su valori standard, occorre controllare che la bevanda ottenuta corrisponda alle caratteristiche desiderate. Diversamente bisogna procedere alla programmazione dei tasti erogazione (vedi "7 - Programmazione").

Cassetto moneta/gettoni

Per accedere al cassetto moneta (rif. **15**, fig. 1) occorre:

- Aprire la serratura di bloccaggio (rif. **A**, fig. 24) con l'apposita chiave.

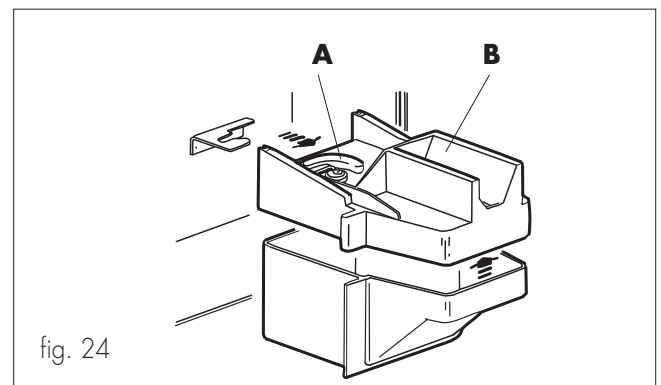


fig. 24

- Estrarlo.
- Togliere il coperchio (rif. **B**, fig. 24).
- Svuotarlo dalle monete/gettoni contenuti.
- Reinserirlo nella sua sede (fig. 24).

8.6 Messaggi sul display

Il funzionamento del distributore automatico viene bloccato completamente, o parzialmente, quando si verificano mancanze di alcuni prodotti o condizioni anomale. Il display (rif. **1**, fig. 1) posto sul pannello di comando, unitamente all'accensione della spia rossa (rif. **2**, fig. 1), fornisce le indicazioni delle cause che hanno provocato l'eventuale blocco.

MESSAGGIO	CAUSA	RIMEDIO
Fuori servizio manca acqua	Non arriva acqua agli erogatori.	Si verifica quando la turbina non gira e non arrivano impulsi all'elettronica ad esempio quando finisce l'acqua durante l'erogazione di un prodotto o durante il riempimento all'accensione (non funziona la pompa o gruppo sporco o elettrovalvola bloccata). Spegnendo e riaccendendo il distributore automatico, la segnalazione persiste, dal momento che il malfunzionamento viene riscontrato di nuovo durante la procedura di riempimento all'accensione. Il distributore automatico è bloccato in tutte le sue funzioni compresa la gestione della temperatura (caldaia off): occorre riempire il serbatoio dell'acqua o controllare la presenza di acqua nella rete idrica e dopo eseguire la procedura di riempimento con tasto di reset finché non esce un getto di acqua regolare. Il fuori servizio si resetta dopo aver premuto il tasto interno, al momento che inizia a partire la pompa per fare il riempimento; sarà cura dell'utente far continuare la procedura di riempimento fino a quando non fuoriesce un getto di acqua regolare. Se la segnalazione persiste dopo l'erogazione, rivolgersi ad un Centro Assistenza.
Fuori servizio manca caffè	Si verifica quando il motore macina rimane in funzione per più di un certo tempo senza che il microinterruttore dosatore venga chiuso.	Il distributore automatico è bloccato in tutte le sue funzioni da tastiera: occorre riempire il serbatoio caffè, spegnere e riaccendere la macchina. E' resettabile anche premendo il tasto interno. Se la segnalazione persiste dopo l'erogazione di un caffè rivolgersi ad un centro assistenza.
Fuori servizio vuotare fondi	Si verifica quando il contenitore dei fondi ha raggiunto la massima capacità.	Il distributore automatico è bloccato in tutte le funzioni da tastiera. Spegnendo e riaccendendo il distributore automatico la segnalazione persiste. Il cassetto fondi deve essere vuotato (microinterruttore off per almeno 5 secondi). Otto caffè prima del raggiungimento del numero massimo dei fondi (0 99), appare sul display una segnalazione di avvertimento.
Fuori servizio mancanza gruppo	Il gruppo non è stato inserito correttamente nella propria sede oppure il microinterruttore presenza gruppo non è funzionante.	Se spegnendo e riaccendendo il distributore automatico la segnalazione persiste, rivolgersi ad un centro assistenza. Se manca il gruppo all'accensione, il distributore automatico non esegue il riempimento, nè il reset del gruppo.
Fuori servizio blocco bevanda n	Il distributore automatico ha raggiunto il numero di bevande programmato.	Il distributore automatico è bloccato in tutte le sue funzioni da tastiera. Spegnendo e riaccendendo la macchina, la segnalazione persiste. Per ripristinare le funzioni del distributore automatico è necessario entrare in programmazione e utilizzare la funzione di RESET nel menu BLOCCHI .
Fuori servizio blocco solubili n	Il distributore automatico ha raggiunto il numero di erogazioni con solubile 1 (o solubile 2 o solubile 3) programmato.	Il distributore automatico è bloccato in tutte le sue funzioni da tastiera. Spegnendo e riaccendendo la macchina, la segnalazione persiste. Per il ripristino delle funzioni vedi sopra.
Fuori servizio blocco acqua	Il distributore automatico ha erogato la quantità di acqua programmata.	Il distributore automatico è bloccato in tutte le sue funzioni da tastiera. Per il ripristino delle funzioni vedi sopra. Spegnendo e riaccendendo la macchina, la segnalazione persiste. Volendo effettuare il reset senza accedere alla programmazione (solo nel caso di questo fuori servizio, ad esempio per operatori non in possesso della password) è possibile procedere come segue: <ul style="list-style-type: none"> - Tenendo premuto il tasto di RESET, entro 3 secondi premere anche il tasto A (rif. 3, fig. 6), il led inizia a lampeggiare. - Premere brevemente il tasto C (rif. 3, fig. 6) per confermare il reset. Non premendo il tasto C (rif. 3, fig. 6) dopo 10 secondi il led smette di lampeggiare e il reset non viene effettuato.

MESSAGGIO	CAUSA	RIMEDIO
Fuori servizio blocco caffè	Il distributore automatico ha raggiunto il numero di erogazioni caffè programmato.	Il distributore automatico è bloccato in tutte le sue funzioni da tastiera. Spegnendo e riaccendendo il distributore automatico, la segnalazione persiste. Per il ripristino delle funzioni vedi sopra
Attenzione vuotare fondi	Otto caffè prima del raggiungimento del numero massimo dei fondi appare sul display una segnalazione di avvertimento.	Il cassetto fondi deve essere vuotato (microinterruttore off per almeno 5 secondi), altrimenti dopo i successivi otto caffè il distributore automatico andrà fuori servizio.
Attenzione manca vasca	Si verifica quando il microinterruttore presenza vasca non è chiuso.	Assicurarsi del corretto inserimento della vasca raccogliogocce nell'apposita sede. Se la segnalazione persiste rivolgersi ad un centro assistenza. Ogni volta che viene tolta la vasca e inserita di nuovo, avviene il reset del gruppo. Se si verifica una mancanza vasca all'accensione il distributore non esegue la procedura di riempimento e di reset del gruppo.
Attenzione manca cassetto	Si verifica quando il microinterruttore presenza cassetto fondi non è chiuso	Assicurarsi del corretto inserimento della vasca raccogliogocce e del cassetto fondi nelle rispettive sedi. Se la segnalazione persiste rivolgersi ad un centro assistenza. Nel caso di mancanza cassetto all'accensione, il distributore non fa né il riempimento né il reset del gruppo.
Fuori servizio errore 03 04	Gruppo bloccato	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 05	Errore portata	Chiamare il manutentore tecnico
Attenzione errore 21	Errore di programmazione	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 15	Errore chiave elettronica	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 14	Errore sensore temperatura	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 16	Errore elaborazione dati 1 (program)	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 22	Errore programmazione flash	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 23	Errore zero crossing	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 24	Errore di elaborazione dati 2	Chiamare il manutentore tecnico
Fuori servizio errore 25	Saeco card senza time-keeper	Chiamare il manutentore tecnico

9 - MANUTENZIONE

9.1 Premessa



Pericolo

Prima di eseguire qualsiasi operazione di manutenzione e/o pulizia, sconnettere il distributore dall'alimentazione elettrica ed attenderne il raffreddamento.

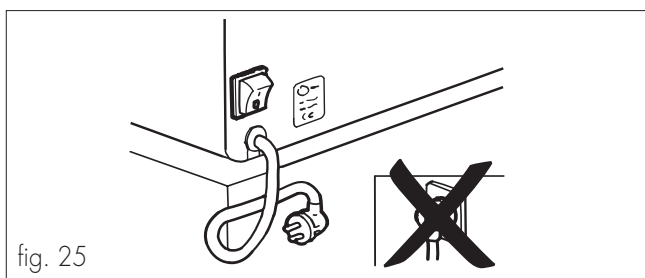


fig. 25

Per ottenere la massima qualità delle bevande erogate e garantire il miglior funzionamento del distributore è necessario attenersi alle disposizioni contenute in questo libretto.

- I componenti non smontabili e la macchina stessa vanno puliti, quando non specificato diversamente, solo con acqua fredda o tiepida, utilizzando spugne non abrasive e panni umidi.
- Non utilizzare getti di acqua diretta.
- Tutte le parti da pulire sono facilmente accessibili e non richiedono l'utilizzo di attrezzi.
- Una manutenzione ed una pulizia regolari preservano e mantengono efficiente la macchina per un periodo maggiore e garantiscono il rispetto delle normali norme igieniche.
- I contaimpulsivi presenti sul distributore conteggiano il numero di erogazioni eseguite e consentono di programmare gli interventi di manutenzione ordinaria da parte del manutentore tecnico.



Pericolo

In caso di anomalie di funzionamento, normalmente segnalate dal display, spegnere immediatamente la macchina, interrompere l'alimentazione elettrica per mezzo dell'interruttore onnipolare o sfilando la spina e contattare il CENTRO DI ASSISTENZA più vicino.

9.2 Pulizia e manutenzione

- Le operazioni di manutenzione sono da eseguire almeno una volta all'anno e comprendono il controllo dell'integrità del distributore e la conformità alle norme degli impianti.

È assolutamente vietato eseguire operazioni di pulizia o manutenzione con la chiave per l'azionamento dei micro (rif. 17, fig. 1) inserita (fig. 26).

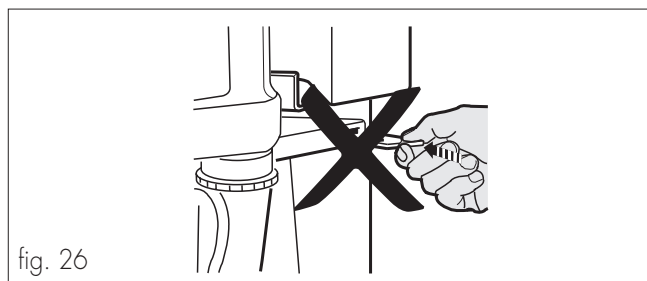


fig. 26

Attenzione

Tutti gli organi del distributore devono essere lavati esclusivamente con acqua tiepida senza l'utilizzo di alcun detersivo o solvente che potrebbe modificarne la forma o la funzionalità (fig. 27).

Attenzione

Non lavare in lavastoviglie (fig. 27).

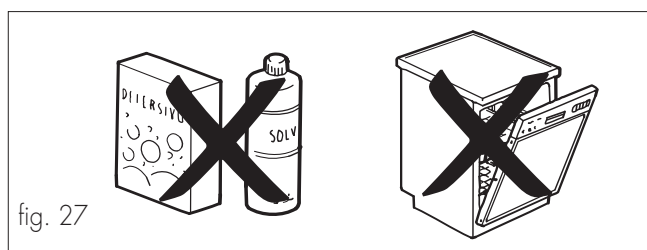


fig. 27

Gruppo caffè

- Togliere la vasca raccogliacqua ed estrarre l'ugello del tubo di erogazione acqua calda dalla sua sede nell'erogatore bevande (fig. 28).

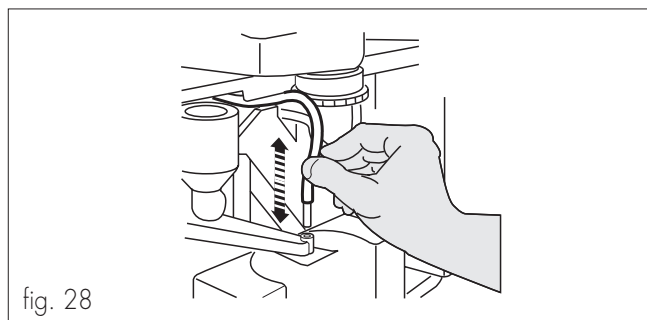


fig. 28

- Portare la leva di aggancio in posizione 3 ed estrarre il gruppo caffè facendo ruotare leggermente sul raccordo di collegamento al miscelatore del latte (fig. 29). Lavarlo completamente in acqua tiepida, asciugarlo e reinserirlo nell'apposita sede tenendo la leva in posizione 3.

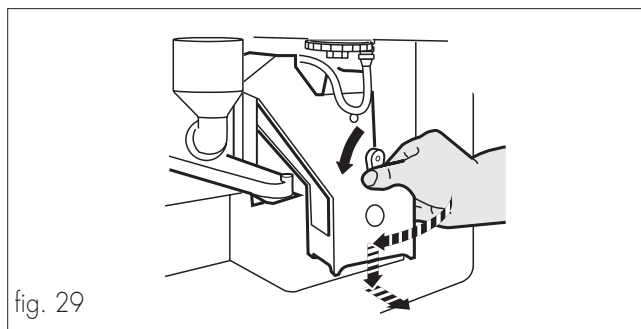


fig. 29

N.B.: Per evitare che il gruppo caffè non sia correttamente collegato al miscelatore del latte, è opportuno prima inserire completamente il raccordo di collegamento, quindi, con una leggera rotazione, agganciare il gruppo alla piastra principale.

Attenzione

Nell'inserire il gruppo curarsi che le frecce di riferimento coincidano. In caso contrario allinearle servendosi dell'apposita chiave (fig. 30).

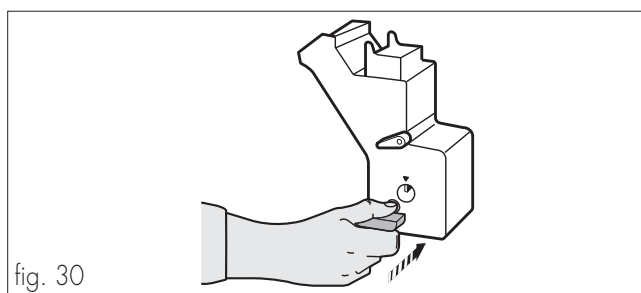


fig. 30

- Reinserire l'ugello del tubo acqua calda nella sua sede sull'erogatore bevande (fig. 28).

Miscelatore ed erogatore (solo D.A. 5P)

- Togliere l'imbuto per polveri unitamente al coperchio per imbuto, facendo attenzione a non danneggiare le guarnizioni poste alle estremità. Separarli dalla parte sottostante sfilando anche l'ugello con tubo in silicone (fig. 31).
- Ruotare ora il contenitore di miscelazione in senso orario ed estrarlo.
- Pulire la ventola di miscelazione con una spugna imbevuta in acqua tiepida senza esercitare un'eccessiva pressione per non pregiudicare il posizionamento della guarnizione di tenuta.
- Lavare abbondantemente in acqua tiepida tutti i componenti e rimontarli eseguendo le operazioni su indicate in senso inverso. Curarsi in modo particolare del corretto inserimento dell'ugello con tubo in silicone.

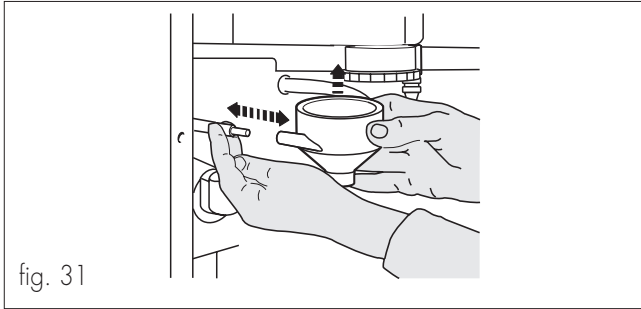


fig. 31

Contenitore polvere solubile

- Estrarre il contenitore dalla sua sede sollevandolo leggermente per agevolare l'estrazione (fig. 32). Il contenitore per polvere solubile non necessita di una particolare manutenzione. Tuttavia è necessario provvedere alla sua pulizia con cadenza perlomeno mensile assicurandosi che all'atto del rifornimento sia perfettamente asciutto. Il contenitore può essere separato dalla boccola posteriore mediante rotazione antioraria di quest'ultima, consentendo l'estrazione del perno posteriore e della molla. La boccola anteriore in silicone può essere rimossa asportando l'apposita molla di bloccaggio. Pulire il tutto con uno straccio asciutto o con un soffio di aria compressa e rimontare eseguendo le operazioni in senso inverso verificando che l'anello di tenuta del perno posteriore sia perfettamente integro.

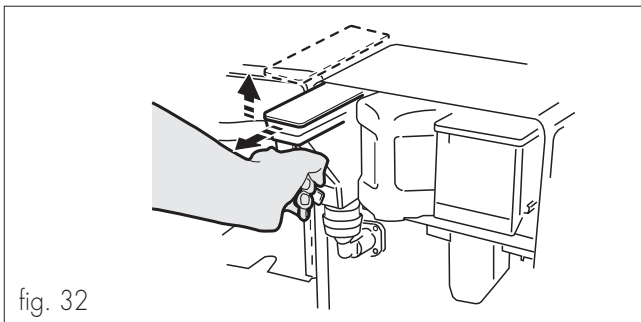


fig. 32

Serbatoio acqua

Il serbatoio dell'acqua deve essere svuotato e pulito ogni qualvolta si provveda al rifornimento.

Zona vano erogazione

Smontare il vano erogazione semplicemente estraendolo dalla sua sede. Separarlo dalla griglia, dalla vasca e dal piatto raccogli-gocce e lavare il tutto con acqua tiepida (fig. 33).

Importante

Il costruttore declina ogni responsabilità per eventuale malfunzionamento causato da un'errata o scarsa manutenzione.

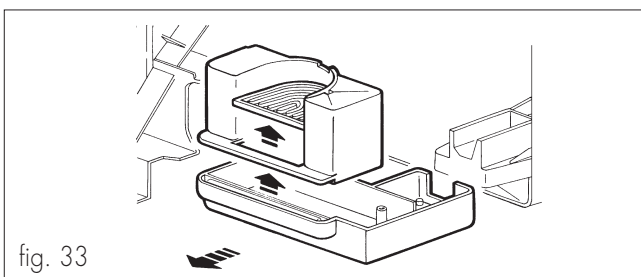


fig. 33

9.3 Sostituzione ventolina del Miscelatore

Togliere la vecchia ventolina, inserire la nuova nell'apposito codolo, appoggiare la chiave sulla flangiatura della ventolina quindi premere in direzione assiale fino a che la chiave non è a contatto con il piano del supporto motore (fig. 34). Per ulteriori istruzioni specifiche, vedi l'apposito manuale di manutenzione.

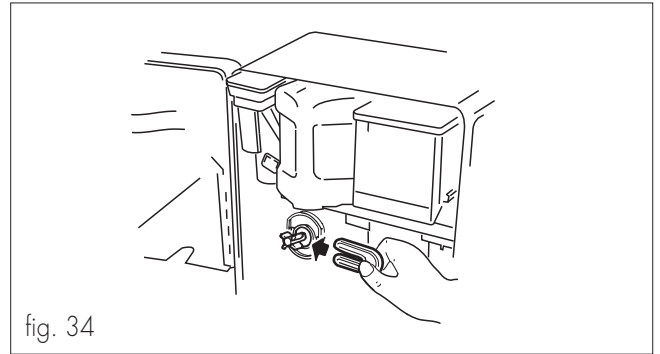


fig. 34

10 - DEMOLIZIONE DEL DISTRIBUTORE

Lo smaltimento dei rifiuti derivanti dalla demolizione del distributore, dovrà essere eseguito nel rispetto ambientale, evitando di inquinare suolo, acqua ed aria.

In ogni caso dovranno essere rispettate le locali legislazioni vigenti in materia. Rendere inutilizzabile il distributore staccando la spina dalla presa e tagliando il cavo elettrico. Consegnare il distributore fuori uso ad un centro di raccolta idoneo.

Le informazioni presenti in questo manuale sono soggette a modifiche, decise dal costruttore, senza preavviso. Il contenuto del presente manuale è riservato, nessuna parte può essere riprodotta in qualsiasi forma o mezzo elettronico o meccanico, per alcun uso, senza il permesso del costruttore. Si esclude ogni responsabilità per inesattezze qui contenute, derivanti da errori di stampa o trascrizione.

11 - VARIANTI

11.1 Modello D.A. 3P/5P (senza modulo orologio)

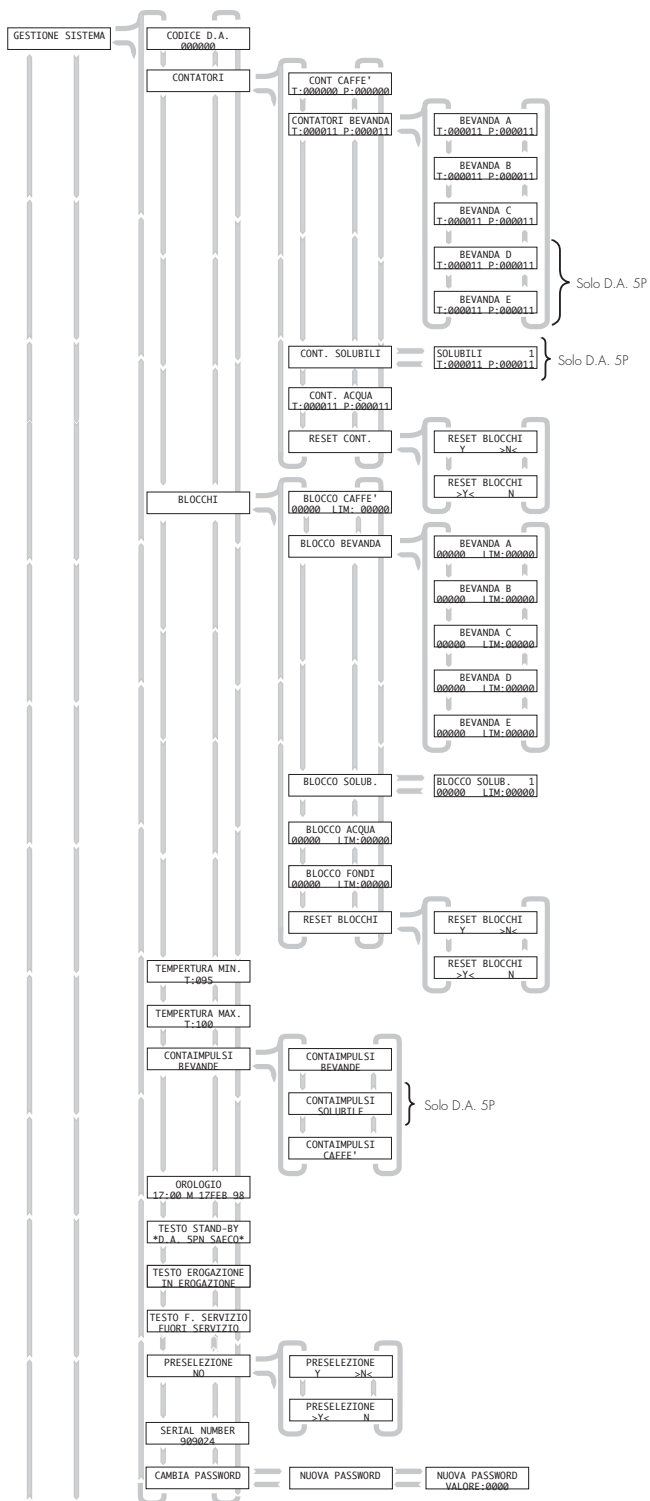
Il distributore Modello 3/5P, privo del dispositivo "modulo orologio", si utilizza allo stesso modo, ha la stessa destinazione d'uso e componentistica, del modello più completo.

Differisce da quest'ultimo nella gestione della quinta voce principale del menù (vedi "11.2 Struttura della programmazione (versione 3/5P senza modulo orologio)"), in questo modello, infatti, la quinta voce "GRATUITO..." gestisce due possibilità di scelta "MAI" e "SEMPRE" (nella versione con modulo orologio questa voce è integrata in "GESTIONE ORARI").

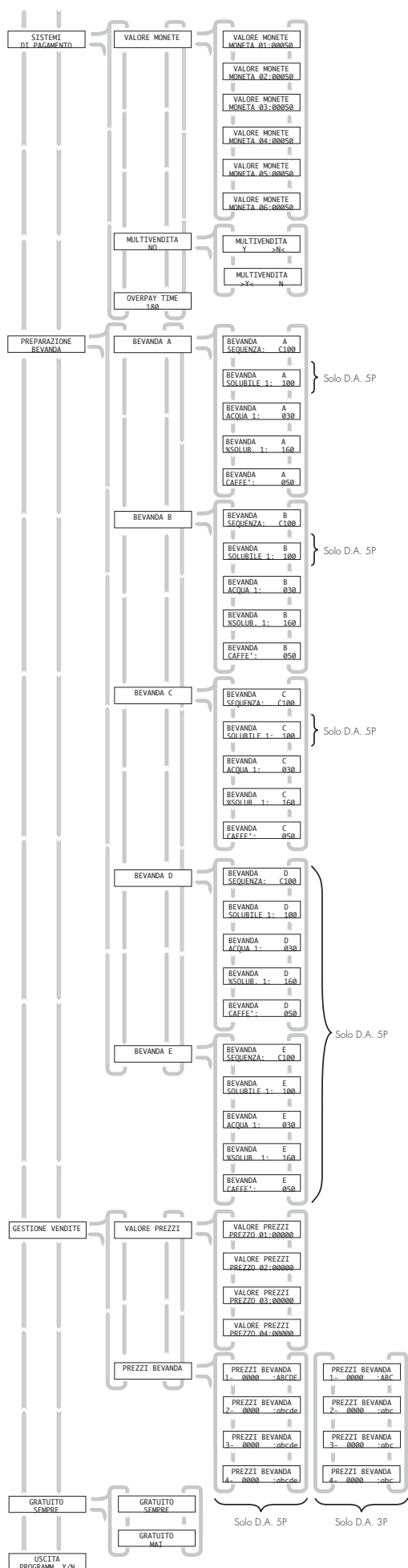
11.2 Struttura della programmazione (versione D.A 3P standard e D.A 5P standard senza modulo orologio)

2ª Parte

1ª Parte



Continua



Fine

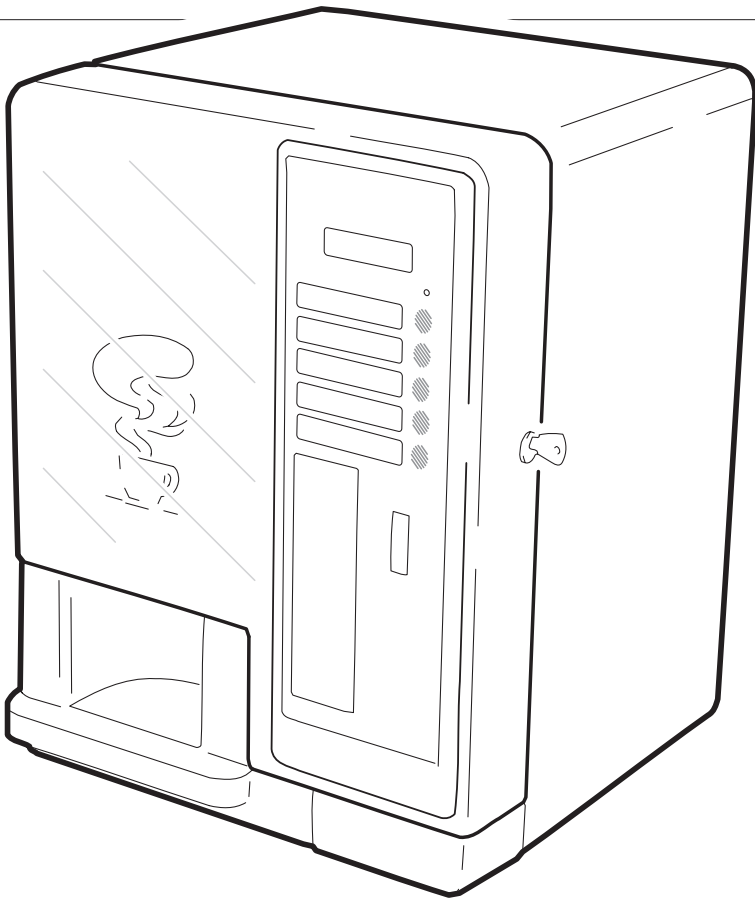


Automatic drink vending machine

model

Saeco D.A.

3P / 5P



CE

INSTRUCTION AND MAINTENANCE MANUAL

MAIN PARTS

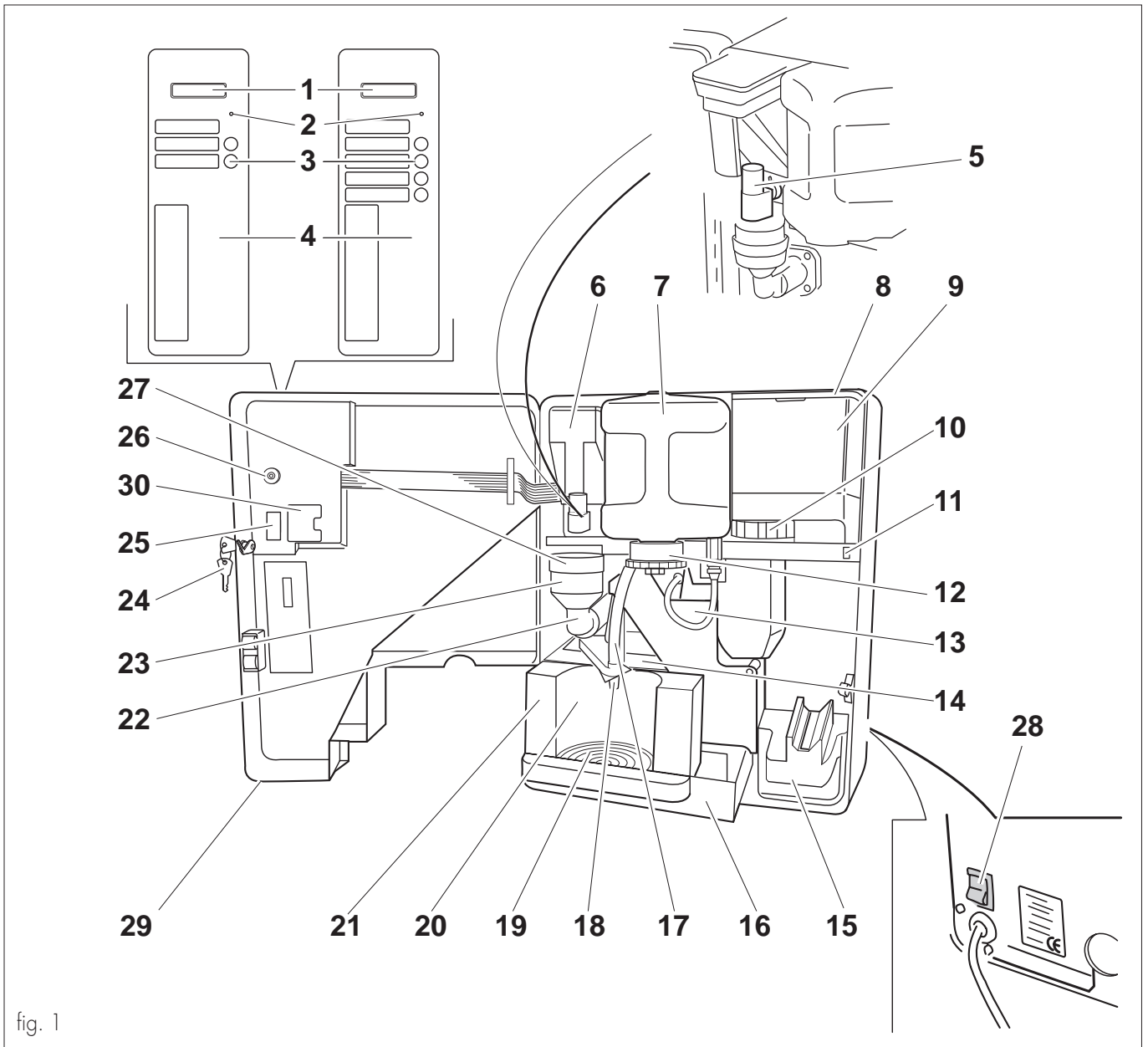


fig. 1

- | | |
|---|---|
| 1 Display | 16 Drip tray |
| 2 Fault light | 17 Hot water nozzle |
| 3 Keys (D.A. 3P - D.A. 5P) | 18 Drink dispenser |
| 4 Coin slot | 19 Drain grill |
| 5 Silicon bushing (only D.A. 5P) | 20 Dispensing slot |
| 6 Soluble product container (solo D.A. 5P) | 21 Grill stand |
| 7 Water tank | 22 Mixing chamber (only D.A. 5P) |
| 8 Coffee container cover | 23 Instant product funnel (only D.A. 5P) |
| 9 Coffee bean hopper | 24 Door key |
| 10 Grinder selecting knob | 25 Serial port |
| 11 Opening for safety micro-switch bypassing | 26 RESET key |
| 12 Tank cover with valve | 27 Instant product funnel cover (only D.A. 5P) |
| 13 Coffee unit | 28 Main switch |
| 14 Coffee grounds tray | 29 Internal access door |
| 15 Coin/token box | 30 Clock module door |

INDEX

MAIN PARTS	3	7.5	Changing and memory storing parameters	14
1 - MANUAL OVERVIEW	4	7.6	Menu description	14
1.1 Introduction	4		First main item of the programming menu	14
1.2 Used symbols	4		Second main item of the programming menu	17
2 - MACHINE INFORMATION	4		Third main item of the programming menu	17
2.1 User information	4		Fourth main item of the programming menu	19
2.2 Vending machine intended use	4		Fifth main item of the programming menu	20
2.3 Residual risks	5	8 - VENDING MACHINE USE		22
2.4 Vending machine identification	5	8.1 Machine statuses		22
2.5 Technical specifications	5	8.2 Manual start up		22
3 - HANDLING AND STORAGE	6	8.3 Programmed automatic start up		22
4 - SAFETY	6	8.4 Drink dispensing		22
4.1 General safety rules	6	8.5 First vending machine start up		22
4.2 Operator requirements	6	Tank filling		22
4.3 Installed safety devices	6	Soluble product container (only D.A. 5P)		22
5 - INSTRUMENT COMMAND DESCRIPTION	7	Water tank		23
6 - INSTALLATION	8	Coffee container		23
6.1 List of accessory equipment	8	Grinding adjustment		23
6.2 Water connection	8	Operations to be performed on the vending machine		23
Machine with tank (Standard D.A. 3P and standard D.A. 5P types)	8	Coin/token box		24
Machine with direct waterworks connection (D.A. 3P R.I. e D.A. 5P R.I. types)	8	8.6 Display messages		24
6.3 Electric connection	9	9 - MAINTENANCE		26
6.4 PARALLEL 12 V d.c coiner fitting	9	9.1 Introduction		26
6.5 Clock module insertion	10	9.2 Cleaning and maintenance		27
6.6 Nation key insertion	10	Coffee unit		27
6.7 Serial port connection	10	Mixer and dispenser (only D.A. 5P)		27
6.8 Affixing labels and stickers	10	Soluble powder container		28
7 - PROGRAMMING	11	Water tank		28
7.1 Programming structure	12	Dispensing slot area		28
7.2 Key functions	13	9.3 Mix fan replacement		28
7.3 Programming mode access	13	10 - MACHINE SCRAPPING		28
7.4 Selection of the parameter to be changed or displayed	14	11 - VARIATIONS		28
		11.1 D.A. 3P/5P model (without clock module)		28
		11.2 Programming structure (V.M 3P standard version and D.A. 5P standard without clock module)		29

1 - MANUAL OVERVIEW

1.1 Introduction

Important

This publication is an integral part of the vending machine and should be read carefully. It contains the technical information required for proper installation, maintenance and operation of the D.A. 3P and 5P with clock module. Always refer to this publication before performing any operation.

Figures show the model D.A. 5P, but can also be referred to the model D.A. 3P without substantial differences.

Manufacturer: **Cosmec S.p.A.**

Via Panigali, 39 - 40041 GAGGIO MONTANO (Bo)

In the internal part of the cover you will find the page with the illustration most frequently referred to by the text. Keep it open while you read the publication.

This publication should be kept with care and must accompany the machine during the whole of its operating life, including ownership changes.

In case this publication is lost or damaged, immediately ask an AUTHORIZED SERVICE CENTRE for a new copy.

- The Manufacturer owns all the copyrights of this publication.

1.2 Used symbols

Various types of indications were used in this publication with the purpose of underlining the various danger or competency levels. As a complement to the symbol a message is reported explaining procedures and giving useful information:



Danger

It's used to underline dangerous situations for both the vending machine operators and the machine itself.



Maintenance technician

It's used to mark out the operations that should be performed only by specialized personnel.

Important

It's used to mark out the operations that ensure good vending machine operation if performed.

2 - MACHINE INFORMATION

2.1 User information

- The vending machine is programmable as for the doses of any type of vend.
- The vending machine is pre-set to accommodate the PARALLEL 12V coiner and the mechanic token coiner.
- The vending machine is pre-set for the insertion of an additional function (CLOCK MODULE) that allows start up or shutdown programming.
- In case of need refer to the national Importer or Distributor or to the Manufacturer if the Importer is not available.
- AUTHORIZED SERVICE CENTRES are available for any clarification or information concerning vending machine operation, or to satisfy spare part supply or technical assistance demands.
- The manufacturer reserves the right to carry out improvements to the vending machine without prior notice.

2.2 Vending machine intended use

The vending machine D.A. 5P is capable of dispensing in a completely automatic and programmable way:

- espresso coffee prepared with instantly ground bean coffee;
- drinks based on soluble lyophilized products (chocolate, milk, tea, etc.)
- hot water for the preparation of hot drinks

The vending machine D.A. 3P is capable of dispensing in a completely automatic and programmable way:

- espresso coffee prepared with instantly ground bean coffee;
- hot water for the preparation of hot drinks.

Important

In case of improper use any form of warranty shall decay and the manufacturer shall disclaim all responsibilities for damages to people and/or objects.

The following shall be considered improper uses:

- any use other than the one provided for and/or with techniques different from the ones described in this publication;
- any intervention on the vending machine in contrast with the procedures described in this publication;
- any use after component tampering and/or after changes to the safety devices;
- Installing the device outdoors

2.3 Residual risks

The dispensing slot is not protected against accidental contact of hands with the hot liquid.

2.4 Vending machine identification

The vending machine is identified by the model name and the registration number, both of which can be found on the identification tag placed in the lower left part of the back panel (fig. 2).

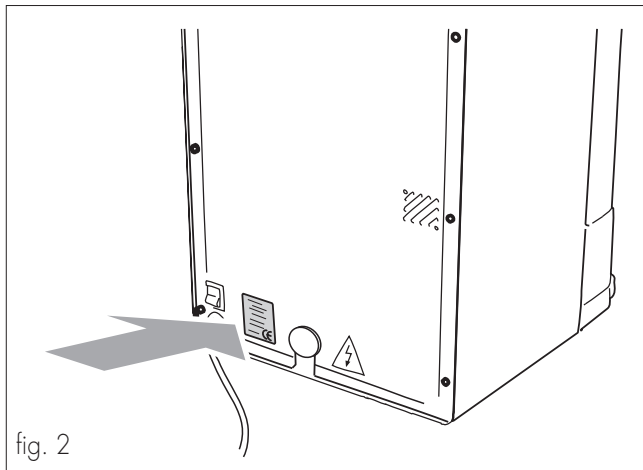
The tag bears the following specifications:

- Manufacturer name
- vending machine model
- some constructive specifications:
 - power supply voltage (V)
 - power supply frequency (Hz)
 - power absorption (W)
- EC marking
- Registration number
- Year of manufacture

Important

Do not remove or damage the identification tag, as it's the only element that bears all the information allowing the Manufacturer to identify the vending machine.

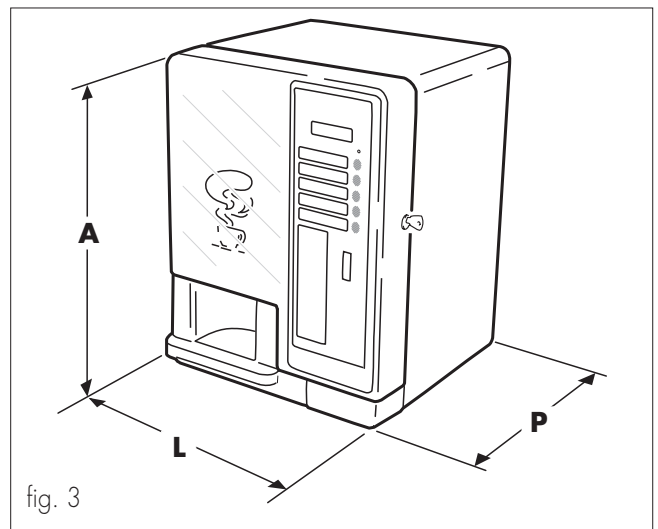
For any demand to the AUTHORIZED SERVICE CENTRES (assistance, spare parts, etc.) always refer to this tag, reporting specific vending machine data printed on it.



2.5 Technical specifications

Size	D.A. 5P D.A. 3P	
W. mm	382	
D. mm	355	
H. mm	505	
Weight. kg	25	22.5
Installed power. W	(*)	
Power supply voltage. V	(*)	
Power supply frequency. Hz	(*)	
Supply cable length. mm	1500	
Capacity		
Lyophilized product container. kg. (extractable, transparent)	0.5 to 1.2	
Coffee container. kg. (extractable, transparent)	1.1	
Water tank. litres	4.8	
Water supply.	external tank	
.....	waterworks connection	
Waterworks pressure. bar	1.5 - 8	
Waterworks connection.	3/4" Gas coupling	

(*) See tag on the back of the vending machine



3 - HANDLING AND STORAGE

Handling

The Manufacturer protects the vending machine with cardboard packaging that bears the primary warnings.

- During handling and transportation, the vending machine should remain in a vertical position as per indications printed on the packaging.
- Perform hoisting and positioning operations with care, using adequate means to the load to be hoisted.
- For possible manual hoisting use the special handles placed on the packaging sides.
- Do not lift the vending machine while looking for the grip on the sides of the packaging.
- Do not shake the vending machine.

Storage

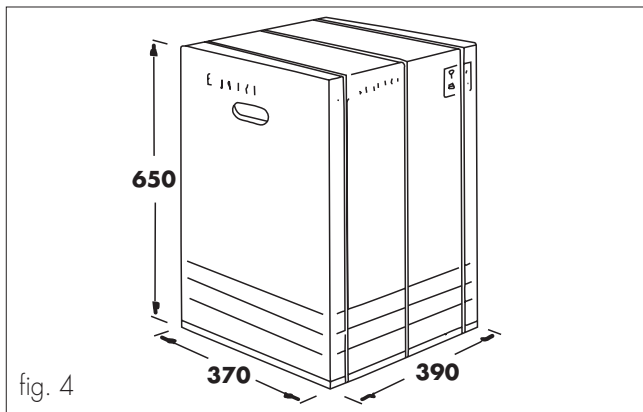
- The vending machine is contained in cardboard packaging with reinforced base (refer to fig. 4).



Danger

The vending machine packaging can stand 50 kg in weight, therefore do not stack more than two vending machines.

- The vending machine should be stored in its original packaging, in dry and non-dusty places.



4 - SAFETY

4.1 General safety rules

- Carefully read this publication before using the vending machine.
- It's absolutely forbidden to deactivate the safety devices installed on the vending machine.

- Vending machine cleaning and maintenance operations should be performed with the main switch (ref. 28, fig. 1) in the "O" position, or after having removed the plug from the mains outlet.
- Do not try to remove protection plates and panels. If required, call for the assistance of our sales network (addresses in the last page).
- Do not autonomously modify parts of the vending machine; failure in complying with this provision shall result in the cancellation of the Manufacturer's responsibility.
- Do not aim water squirts on the vending machine.
- Never pour liquids of any type on the vending machine.
- Do not dip the vending machine in water.

4.2 Operator requirements

With the purpose of proper vending machine operation and safety, two type of operators with different requirements are defined:

Maintenance technician

Specialized person responsible for vending machine installation, first adjustment and, more in general, specific maintenance.

User

Person with a medium specialization level that has read the norms in the present manual and has followed a proper training course as per laws in force.

The User is allowed to start the vending machine, adjust its working parameters, stop it, carry out its normal loading and coin collection operations, and finally to carry out its external cleaning.



Danger

The User is forbidden to carry out the operations indicated in the present manual as a specific competency of the maintenance technician.

4.3 Installed safety devices

- A safety valve protects the vending machine from overpressures in the hot-water production system.
- The heater is protected against overheating by a thermostat and a thermal fuse.
- A series of micro-switches controls the position of the drip tray (ref. 16, fig. 1), of the vending machine internal access door (ref. 29, fig. 1), of the coffee unit (ref. 13, fig. 1), and of the coffee grounds tray (ref. 14, fig. 1). If one of the components is not in the proper position, the relevant micro-switch stops vending machine operation and the display will show the message informing about component out of place.

5 - COMMAND AND INSTRUMENT DESCRIPTION

Important

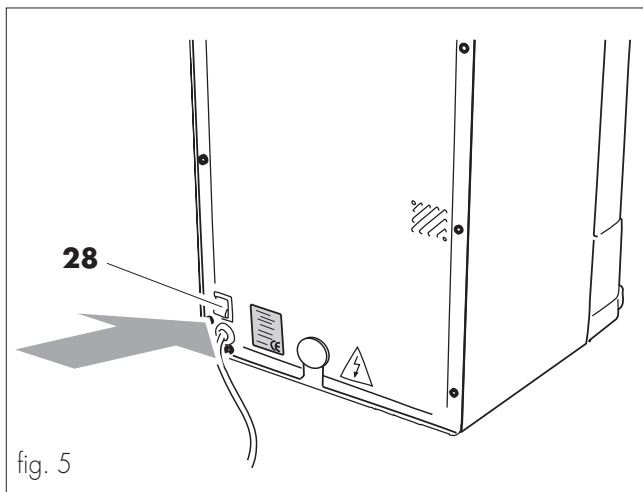
The vending machine is delivered with the dispensing keys already programmed on standard values.

Main switch (ref. 28, fig. 5)

It's located in the lower right back side of the vending machine.

On the "I" position it turns the vending machine on (enabling electric functions)

On the "O" position it turns the vending machine off (disables electric functions)



Keypad D.A. 5P (ref. 3, fig. 6)

It's composed of 5 re-programmable keys that when pressed control the dispensing of the same number of drinks, identified from top to bottom as **A - B - C - D - E** (ref. 3, fig. 6).

The correspondence between key and dispensed drink is at the User's discretion.

The **A - B - C - D** keys (ref. 3, fig. 6) are also used to perform programming.

(refer to "7 - Programming")

Keypad D.A. 3P (ref. 3, fig. 6)

It's composed of 3 re-programmable keys that when pressed control the dispensing of the same number of drinks, identified from top to bottom as **A - B - C**.

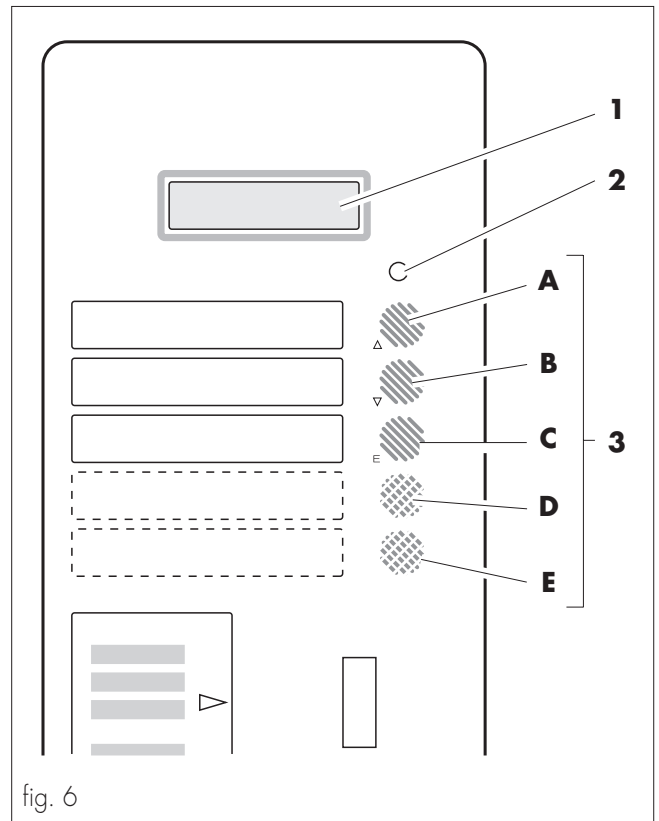
The correspondence between key and dispensed drink is at the User's discretion.

The **A - B - C** keys (ref. 3, fig. 6) are also used to perform programming.

(refer to "7 - Programming")

Display (ref. 1, fig. 6)

It's composed of 2 lines with 16 characters each, and has the duty of displaying the messages relating to the operations (in progress or to be performed) and the possible out-of-service conditions.



Red indicator light (ref. 2, fig. 6)

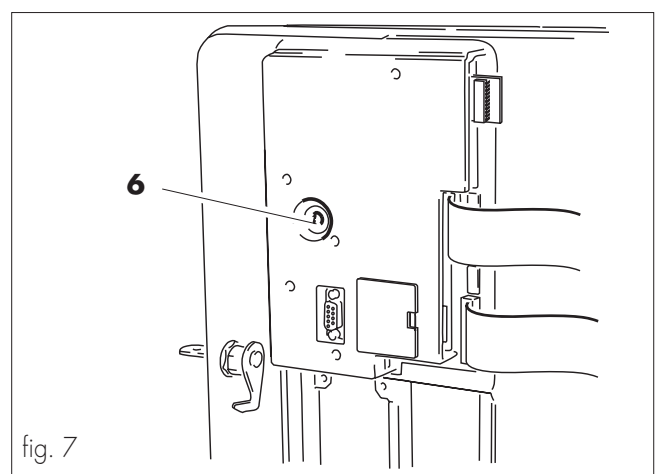
When the light is on it indicates that the vending machine is not ready for drink dispensing.

In any case the display (ref. 1, fig. 6) supplies the indications on vending machine operative or out-of-service status.

Reset key (ref. 6, fig. 7)

It's located on the internal part of the door and may perform the following functions:

- Resetting "OUT OF SERVICE" (out -of-service) indications (refer to "Display messages").
- Water circuit filling (refer to "6.2 Water connection").



6 - INSTALLATION



Danger

The presence of strong magnetic fields or the vicinity of electric machines generating strong disturbances might cause malfunctioning of the vending machine electronic control.

- Install the vending machine in a protected environment with temperatures varying between 10°C and 40°C.
- Make sure that no tampering occurred during transportation, checking that original packaging is intact and closed with straps.
- Move the closed box near the installation area (refer to "3 Handling and storage"), cut the straps and lift the carton.
- Verify the state and the model of the vending machine contained in the carton.
- Check the contents of the accessory envelope attached to the vending machine (refer to "6.2 List of accessory equipment).
- Remove the vending machine from the original packaging. It is advisable to keep the latter for later transportation or moving.
- Free the vending machine from residual packaging.



Important

Possible packaging element disposal shall be performed in compliance with the laws in force in the country while respecting the environment.

- Place the vending machine on a horizontal plane surface having adequate size and capable of standing its weight. The bearing surface shall not exceed an inclination of 2°.



Important

To ensure proper vending machine ventilation, the machine's rear panel should be at least 8 cm away from walls, partitions, etc.

Do not cover the vending machine with cloths or other things.

6.1 List of accessory equipment

- Micro operation key for safety system deactivation
- 4 screws and nuts for coiner fixing
- Series of stickers with prices and accepted coins
- Series of stickers with instructions and dispensed products
- 1 coupling for water pipe to tank (only for pre-set version with tank)
- 1 wrench for mix fan fitting
- 1 Operation and Maintenance booklet

6.2 Water connection



Machine with tank into the floor cabinet

- Fit the special water connection.
- Insert the water aspiration tube in the special connection under the dispenser (fig. 8).
- Insert the tube in the can.

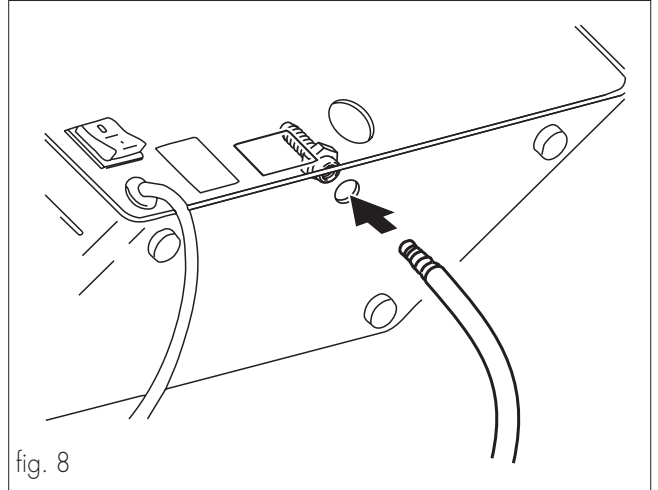


fig. 8

Machine with direct waterworks connection

(Type D.A. 3P R.I. e D.A. 5P R.I.)

- Connect the vending machine to a drinking water distribution conduit having a pressure between 1,5 and 8 bar. To do this use a loading tube with adequate characteristics and connect it to the G3/4" coupling located on the vending machine back panel (fig. 9).

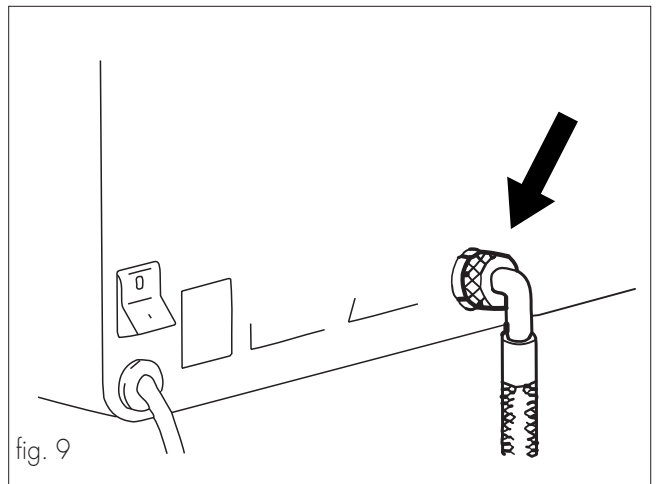


fig. 9



Important

It is advisable to feed the vending machine with treated water by means of a decalcifying device, especially when the water has high calcium and magnesium salts content (hard water).

6.3 Electrical connection



The vending machine is pre-set for electrical operation with a single-phase voltage whose value is stated in the identification tag (Refer to "2.4 Vending machine identification") (fig. 2).



Danger

The connection point of the electric outlet must be located in a place that can be easily reached by the user, so that he can easily disconnect the vending machine from the power supply when required.

Before connecting, make sure that:

- The mains supply voltage of the outlet the vending machine is connected to corresponds to the one indicated on the tag.
- The electric installation of the place where the vending machine is going to be installed complies with the laws in force, and has the characteristics enabling it to stand the required maximum load indicated on the tag.

Check the electric installation's compliance with the safety rules in force; in case of doubt, require an accurate electric installation survey by qualified professional staff.



Danger

The use of adapters or patch cords is forbidden.

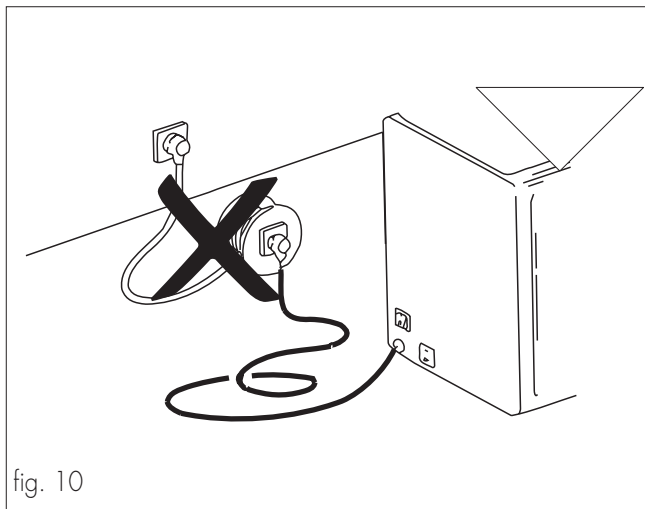


fig. 10

6.4 Fitting the PARALLEL 12 V d.c. coiner



Only 12 V d.c. parallel or mechanical coiners may be used on this vending machine.

- Remove the token accepting device support (fig. 11).
- Drill a hole on the keypad panel (fig. 11).

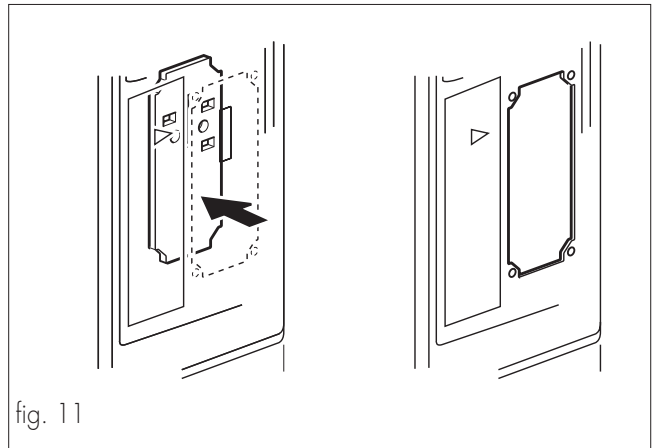


fig. 11

- Insert the coiner and fix it by using the 4 supplied screws with nuts (fig. 12).
- Connect the flat cable to the coiner (fig. 12).

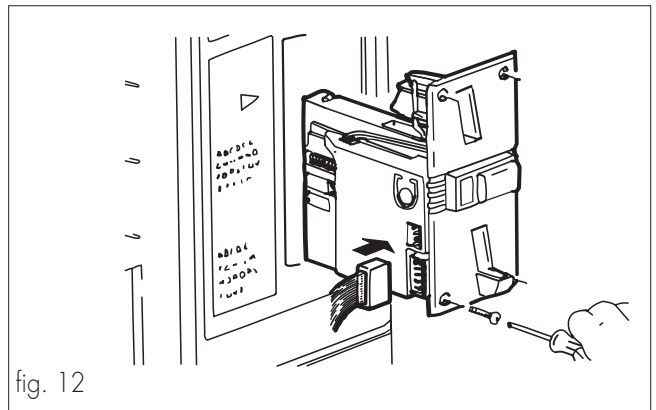


fig. 12

- Connect the flat cable to the electronic board (fig. 13).

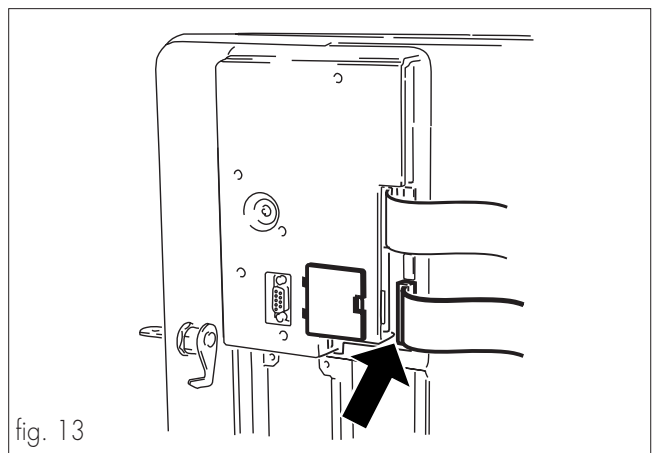


fig. 13

Important

The Company disclaims all responsibilities for damages to vending machine, properties and people arising out of improper installation of the payment system; this responsibility falls directly on whoever performed the fitting.

6.5 Insertion of the Clock module

 **Danger**

This operation should be carried out by the maintenance technician.

The "Clock Module" device manages the following functions:

- the times when free dispensing is performed;
- Vending machine start up and shutdown times;
- the times when discounts or price rises should be applied, and their amount;
- cleaning frequency

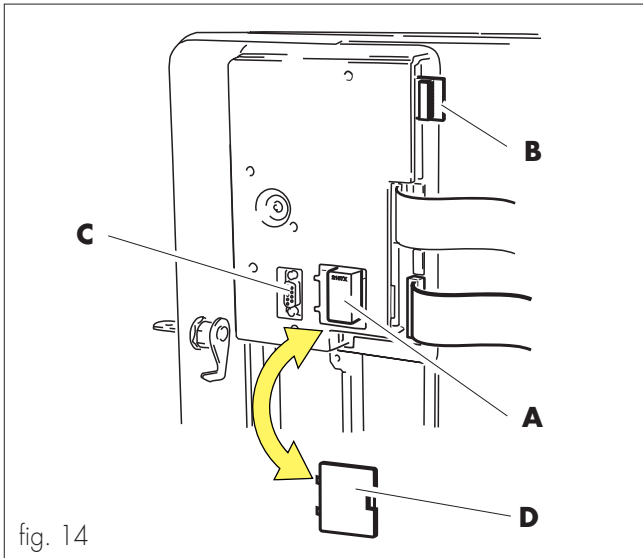
The following operations should be performed to insert the module:

- disconnect the device from the power supply;
- open the vending machine door (ref. **29**, fig. 1) and remove the small door (ref. **D**, fig. 14);
- insert the module (ref. **A**, fig. 14) in the electronic board connector.

 **Important**

*The module (ref. **A**, fig. 13) is inserted properly when the reference mark is in the lower part (fig. 14).*

- Re-fit the small door (ref. **D**, fig. 14).
- Re-close the door (ref. **29**, fig. 1).



6.6 Insertion of the Nation key

 **Danger**

This operation should be carried out by the maintenance technician.

The "nation key" contains the following data:

- Language used by the display.
- Software settings connected with the country of operation.

 **Important**

The vending machine does NOT work without the "nation key" inserted, it is therefore necessary to insert it.

After having inserted the "nation key", the machine will refuse the introduction of keys for different countries.

To insert the nation key it's necessary to perform the following operations:

- Disconnect the power supply.
- Open the vending machine internal access door (fig. 14).
- Insert the key (ref. **B**, fig. 14) in the electronic board connector.
- Re-close the door.

6.7 Serial port connection

 **Danger**

This operation should be carried out by the maintenance technician.

A serial port (ref. **C**, fig. 14) is installed beside the "clock module" connector.

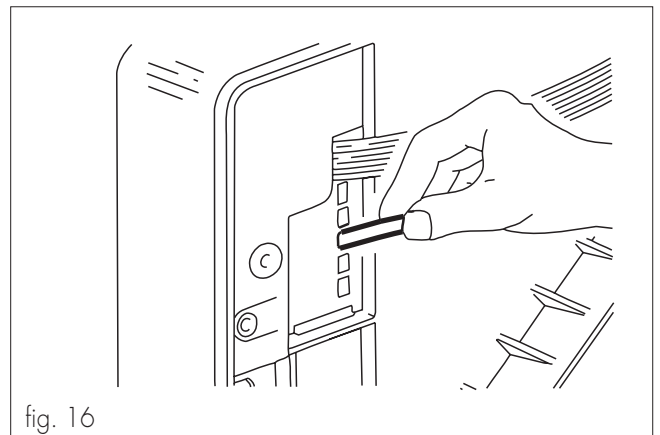
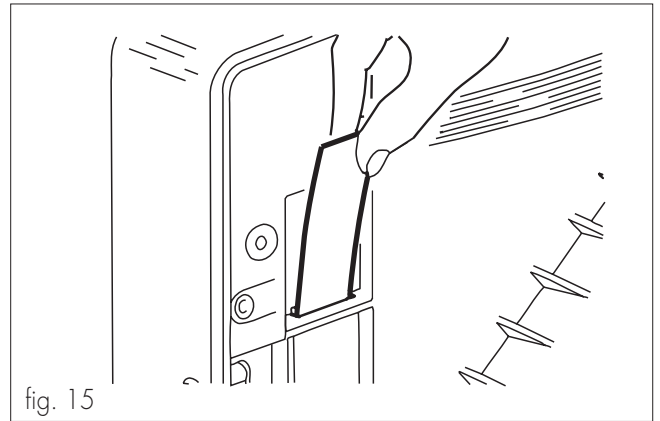
Through the serial port the vending machine may be connected to a Personal Computer or to the devices supplied to the AUTHORIZED SERVICE CENTRES in order to carry out inspections and programming operations.

6.8 Affixing labels and stickers

Separate the accessory drink labels supplied with the machine by following the broken line.

Apply the adhesive prices on the drink labels.

Insert the tags in the special housings (fig. 15-16) through the slots located in the internal part of the door (ref. **29**, fig. 1).



7 - PROGRAMMING

This chapter describes how to set and/or change the parameters programmed on the vending machine.

It is then advisable to read it carefully, performing the intervention only once the proper sequence of operations to be performed has been understood.

In order to better understand the issue, it's necessary to define a few terms that are going to be used in this chapter:

- The term "digit" stands for the number or the letter that together with others, composes the "parameter".
- The term "parameter" stands for the whole of the "digits" that sets a certain function.

The Programming system is developed in four levels:

- The first level includes the five main items of the programming menu;
- The second level displays all the functions of each programming menu item;
- The third level displays the memorized settings for each programmable function;
- The fourth level displays the modifiable parameters of the functions.

The five main items of the Programming menu are:

- system management
- payment systems
- drink preparation
- vending handler
- time management

SYSTEM MANAGEMENT

It's the first main item of the Programming menu.

It allows to set the parameters concerning machine operation and verify its use status (by reading the counters).

Moreover, it's possible to assign a code to the vending machine, display the registration number and insert or modify the password that gives access to programming.

The displayable counters refer to:

- coffee;
- water;
- drinks;
- soluble products (only D.A. 5P)

For each of them the counter reports the number of performed vends and the executable ones. Beyond such limit the vending machine will stop dispensing drinks.

Each counter may be zeroed.

The number of possible vends (BLOCKS) can be modified.

System Management allows to:

- change the maximum and minimum vending machine operating temperatures;

- change current date and time;
- insert text lines that will be visualized on the display during drink dispensing, when the vending machine is on standby and when it stops for out-of-service or due to a problem;
- activate the pre-selection that displays the balance cash amount for drink dispensing.

PAYMENT SYSTEMS

It's the second main item of the programming menu.

It allows the setting of all the following parameters associated with the different payment systems:

- coin values;
- enabling multi-product dispensing (residual credit management);
- OVER-PAY time (residual credit confiscation).

BEVERAGE PREPARATION

It's the third main item of the programming menu.

In model D.A. 5P, it allows the preparation of the five dispensable drinks.

Each drink may be obtained by combining coffee bean grinding with the soluble product and water. Dispensing shall be performed according to the set sequence. The quantity of ground coffee shall be set for each drink, together with the quantity of soluble product and water, and the dispensing speeds of the soluble product and water.

In model D.A. 3P, it allows the preparation of the three dispensable drinks.

Each drink is obtained from the combination of bean coffee grinding and water. Each drink requires the setting of coffee and water quantity.

SALES MANAGEMENT

It's the fourth main item of the programming menu.

In model D.A. 5P, it allows to set the value of four prices to be associated with the five drinks.

In model D.A. 3P it allows to set the value of four prices to be associated with the three drinks.

TIME MANAGEMENT

It's the fifth main item of the programming menu.

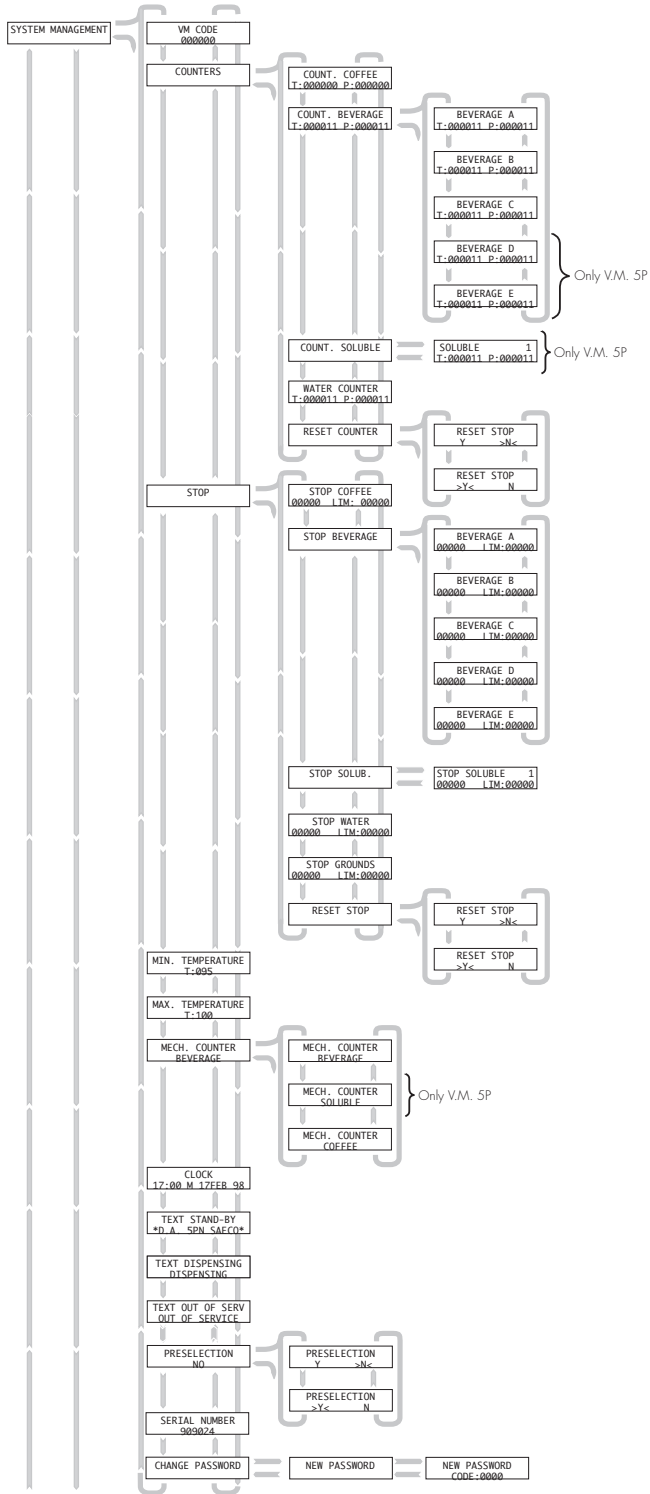
It allows to set the following vending machine functions to be performed within certain time bands:

- free product dispensing;
- machine start up and shutdown time;
- time bands within which discounts or rises should be applied to drink prices;
- hydraulic circuit automatic cleaning

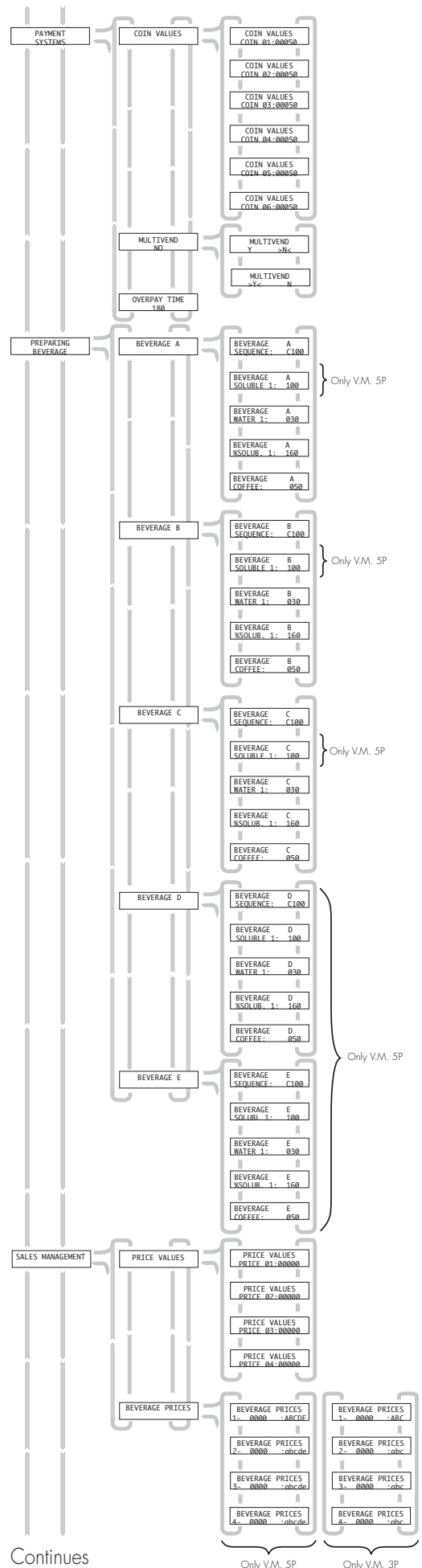
7.1 Programming structure

Part 2

Part 1

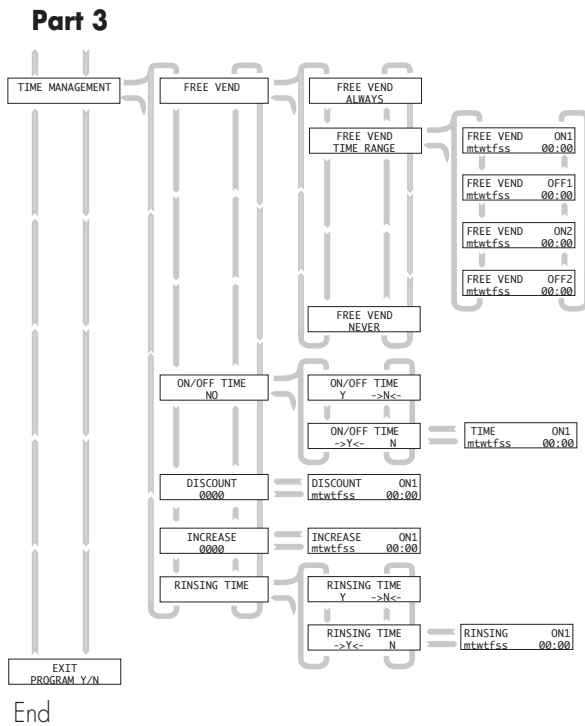


Continues



Continues

Only V.M. 5P Only V.M. 3P

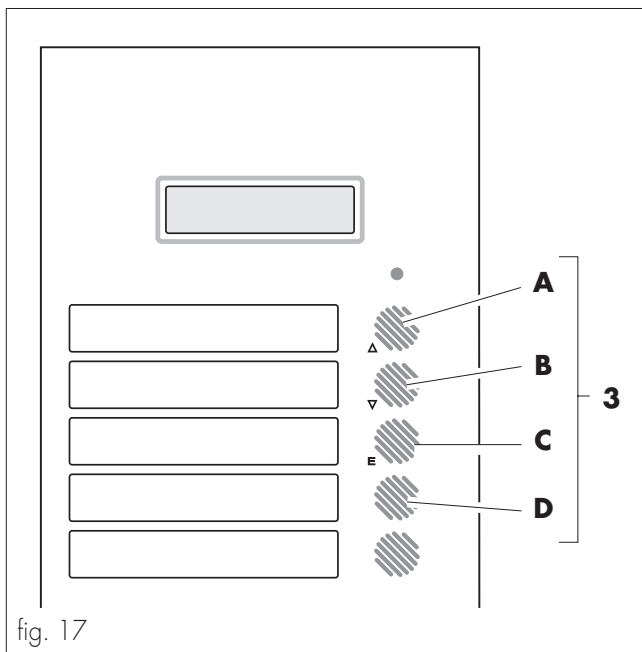


7.2 Key functions

The operating parameters of the vending machine may be programmed directly from the product selection keypad.

In the model D.A. 5P the programming keys are **A - B - C - D** (ref. **3**, fig. 17).

In model D.A. 3P the programming keys are **A - B - C** (ref. **3**, fig. 17).



There are small symbols beside the keys recalling the functions performed by the keys during the programming phase.

△ A - "UP" key

Allows upwards scrolling of the various menus, and rises the displayed values during the programming phase. In the model D.A. 3P, it allows the passage between levels after parameter memory-storage.

▽ B - "DOWN" key

Allows downwards scrolling of the various menus, and reduces the displayed values during the programming phase. In the model D.A. 3P, it allows the passage between levels after parameter memory-storage.

E C - "ENTER" key

It changes or memory-stores the displayed parameter.

D - "CANCEL" key

It allows returning to the upper programming level after parameter confirmation (only D.A. 5P).

7.3 Programming mode access

👉 Important

The inserted digits and the modified parameters should be always confirmed with the "ENTER" key.

The vending machine is equipped with a programming menu structured on four levels.

Accessing programming requires:

- Starting the vending machine by means of the main switch (ref. **25**, fig. 1) while pressing the "UP" and "ENTER" keys at the same time (ref. **A** and **C**, fig. 17).

"SYSTEM MANAGEMENT" (system management) appears on the display.

If a programming password has been created for the vending machine, the display will visualize "PASSWORD 0000", with the cursor flashing on the first digit. You must then:

- Enter the access password using the "UP" and "DOWN" keys.

👉 Important

Each entered digit should be confirmed with the "ENTER" key.

- After each confirmation the flashing cursor passes to the following digit. Proceed similarly up to the fourth one.
- After having confirmed the fourth digit the display will visualize "SYSTEM MANAGEMENT".
- Scroll the various menu items with the "UP" and "DOWN" keys.

If no password was assigned, programming is accessed directly.

7.4 Selection of the parameter to be changed or displayed

The five menu items can be scrolled on the display to verify their parameters and eventually modify them.

This requires:

- Entering function programming (refer to "7.3 Programming Mode Access")
- Scroll menu items with the "UP" and "DOWN" keys.
- Stop the selection on the menu item managing the function to be verified or modified.
- Press the "ENTER" key to enter in the item.
- Scroll the various functions with the "UP" and "DOWN" keys.
- Stop the selection on the function whose parameters should be displayed or modified.
- Press the "ENTER" key to display the parameter.

7.5 Changing and saving parameters

Changing or memory-storing parameters requires:

- Displaying the parameter to be changed (refer to "7.4 Selection of the parameters to be changed or modified").
- Pressing the "ENTER" key to access the parameter to be modified. The flashing cursor places itself on a digit.
- Increasing or decreasing the digit value by means of the "UP" and "DOWN" keys.
Pressing the "ENTER" key the displayed digit is stored to memory and replaces the previous one, while at the same time the cursor moves to the next digit.
- Following the same procedure to set the remaining digits.
- After having completed the digit change, confirm the new parameter with the "ENTER" key.
If the change is accepted the flashing cursor disappears.

Sometimes the parameter to be stored to memory must be chosen among a list of pre-set parameters ("YES" and "NO", "WEEKDAYS" (weekdays), etc...). In these cases the "UP" and "DOWN" keys are used to scroll the flashing cursor or visualize the possible choices on the display.

Example

Setting "YES" or "NO" in a function requires:

- Selecting the function.
- Accessing the change level by means of the "ENTER" key.
Upon access a selection signal appears on one of the two writings: "Y" (YES) or "N" (NO).
- Using the "UP" or "DOWN" keys to select "Y" (YES) or "N" (NO).
- Pressing "ENTER" to confirm the choice. Pressing "ENTER" automatically moves to the access level of the function.

Inserting text in a function requires:

- Selecting the function.
- Pressing "ENTER" to type the text.
The flashing cursor appears under the first letter on the left.
- Using the "UP" or "DOWN" keys to scroll the letters.
- Pressing "ENTER" to confirm the letter.
The cursor moves to the following letter.

Operate in the same way for all the letters to be entered. The maximum number of letters that can be inserted is 16. Once the insertion is completed press "ENTER" twice.

If you want to move to a further parameter press the "UP" or "DOWN" keys.

- In model D.A. 5P to exit the modified parameter and change level, press the "**D - Cancel**" key.

Once all the parameters have been changed and stored to memory, press the "**D - Cancel**" key for as many times until you reach the function allowing exit from Programming "EXIT PROGRAM Y/N".

- In the model D.A. 3P to exit the modified parameter or change level, press the "UP" or "DOWN" keys.

Once all the parameters have been changed and stored to memory, press the "UP" or "DOWN" keys for as many times until you reach the function allowing exit from Programming "EXIT PROGRAM Y/N".

7.6 Menu description

N.B.: *The numbers to be entered for each item are not referred to a measure unit (gr., ml., etc.), and are mere reference values.*

Important

The following description of the menus refers to model D.A. 5P, but it may be referred also to model D.A. 3P without substantial differences.

First main voice of the programming menu

SYSTEM MANAGEMENT

Press "ENTER" to enter item functions.

VM CODE 001007

This function allows the assignment of an identification code to each device.

To insert the code you should follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

COUNTERS

This function allows the control of the number of drink, soluble products and water vends.

Pressing "ENTER" gives access to the lower level where counters are listed.

The lower line of each single counter displays the total vends after the letters "T" and "P".

The number after the letter "T" corresponds to the total performed vends, and cannot be zeroed.

The number after the letter "P" corresponds to the total vends performed since the last zeroing, (partial total) and may be zeroed with the "RESET" function.

COUNT. COFFEE
T:000000 P:000000

Displays total and partial coffee vends.

COUNT. BEVERAGE
T:000025 P:00015

Displays total and partial vends of all drinks, model D.A. 5P dispensing keys **A - B - C - D - E** (ref. 3, fig. 17), model D.A. 3P dispensing keys **A - B - C** (ref. 3, fig. 17).
Press "ENTER" to access the single counters.

BEVERAGE A
T:000005 P:000003

BEVERAGE B
T:000005 P:000003

BEVERAGE C
T:000005 P:000003

BEVERAGE D
T:000005 P:000003

BEVERAGE E
T:000005 P:000003

Using the "UP" and "DOWN" keys it's possible to visualize total and partial vends for each single drink, model D.A. 5P dispensing keys **A - B - C - D - E** (ref. 3, fig. 17), model D.A. 3P dispensing keys **A - B - C** (ref. 3, fig. 17).

COUNT. SOLUBLE

Counting function for soluble products (only for model D.A. 5P).
Press "ENTER" to access the display of the single counters.

SOLUBLE 1
T:000010 P:000004

Displays total and partial soluble product vends.

WATER COUNTER
T:000010 P:000004

Displays total and partial water vends.

RESET COUNTER

This function allows zeroing all partial counters.
Press "ENTER" to access this option.

RESET COUNTER
->Y<- N

To set the function follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".
By confirming the letter "Y" the counters are zeroed.

STOP

This function allow the setting of a maximum number of drink vends, quantity of soluble powder, or coffee grounds disposals, in order to give a set frequency to the operations or interventions.

Once the set limits are reached, the vending machine stops dispensing (block).

The red led on means that the drink is not available (blocked).

In the lower line, the first sequence of numbers refers to the dispensed or expelled quantity of drinks or product after the last zeroing; the second sequence of numbers after "LIM:" indicates the maximum quantity to be dispensed or expelled.

To set the maximum number follow the procedure described in "7.5 Changing and saving parameters"

With the second sequence of number set as "LIM:0000" dispensing is performed with no block limit.

Press "ENTER" to access the selection of the various blocks.

STOP COFFEE
00000 LIM:00000

This function allows the setting of a number of coffee vends before blocking.

STOP BEVERAGE

This function allows to set the number of drink vends, model D.A. 5P dispensing keys **A - B - C - D - E** (ref. 3, fig. 17), model D.A. 3P dispensing keys **A - B - C** (ref. 3, fig. 17), before blocking.
Press "ENTER" to display the blocks for the single drinks.

BEVERAGE A
00000 LIM:00500

BEVERAGE B
00000 LIM:00500

BEVERAGE C
00000 LIM:00500

BEVERAGE D
00000 LIM:00500

BEVERAGE E
00000 LIM:00500

Use the "UP" and "DOWN" keys to visualize the block parameters for each single drink, model D.A. 5P dispensing keys **A - B - C - D - E** (ref. 3, fig. 17), model D.A. 3P dispensing keys **A - B - C** (ref. 3, fig. 17).

STOP SOLUB.

This function allows setting the dispensing of a certain quantity of soluble powder; once this quantity is reached the dispensing of all the drinks containing such soluble powder is blocked..

The counter drops by a unit only when a dose equal to the one of the drink that uses its highest quantity is dispensed. The use of a lower dose than the reference one is counted as a fraction.

Press "ENTER" to access soluble product block display.

SOLUBLE 1
00000 LIM:00500

Press "ENTER" to display the soluble product block parameter.

STOP WATER
00000 LIM:00500

This function allows the setting of a number of water vends before blocking.

Press "ENTER" to display the block parameter.

STOP GROUNDS
00000 LIM:00100

This function allows the setting of a number of coffee grounds expulsions before blocking.

Press "ENTER" to visualize the block parameter.

RESET STOP

This function allows the zeroing of all the product quantity partial counters.

Press "ENTER" to access this option.

RESET STOP
->Y<- N

To set this function follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters":

Confirming the letter "->Y<-" zeroes the counters.

MIN. TEMPERATURE
T:095

This function allows setting the temperature maintained by the device for a few minutes (about 4) after a drink has been dispensed. The lower line of the display shows the set value, expressed in degrees centigrade.

To set the minimum maintained temperature follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

MIN. TEMPERATURE
T:100

This function allows the setting of the temperature reached by the device after a certain period of inactivity (about 4 minutes) to compensate the natural temperature fall.

The lower line of the display shows the set value, expressed in degrees centigrade.

To set the inactivity temperature follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

MECH. COUNTER
BEVERAGE

This function allows, only if the mechanic pulse counter is fitted, to enable or not the total or partial counting of drink vends.

To obtain drink vend total count enable the "MECH. COUNTER BEVERAGE" function.

To obtain drink vend total count enable the "MECH. COUNTER BEVERAGE" or "MECH. COUNTER SOLUBLE" functions (only D.A. 5P) or "MECH. COUNTER COFFEE".

To select the count to be enabled follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

CLOCK
09:33 L 05 MAR 97

This function allows the setting of the current hour, minute, day, month and year.

To set the function follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Repeat the same procedure for all function data.

TEXT STAND-BY
D.A. 5PN SAECO

This function allows the setting of the text that scrolls on the display when the vending machine is on standby.

To set the text follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

TEXT DISPENSING
DISPENSING

This function allows the setting of the text that scrolls on the display when the vending machine is dispensing a drink.

To set the text follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

TEXT OUT OF SERV
OUT OF SERVICE

This function allows the setting of the text that scrolls on the display when the vending machine stops due to a fault.

To set the text follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

PRESELECTION
YES

This function allows the enabling or not of drink price display.

The lower line of the display shows the set parameter.

By enabling this function (YES) the user is allowed by pressing the key relating to a drink to visualize its price on the display. After a few seconds the visualization is cancelled.

Press "ENTER" to access this option.

PRESELECTION
->Y<- N

To set this option follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

SERIAL NUMBER
909024

It's the device registration number, set by the manufacturer, and it can only be displayed.

CHANGE PASSWORD

This function allows the setting of a password (0000 base setting) to prevent unauthorized personnel from directly accessing programming functions.

If a password is set, it shall always be typed before accessing programming.

Press "ENTER" to access this option.

NEW PASSWORD

Menu item that appears before changing the password.
Press "ENTER" to set the new password.

**NEW PASSWORD
CODE: 0000**

A flashing cursor appears under the first digit after "CODE:...".
To set the password follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".
By pressing "ENTER" the machine moves automatically to the previous level "NEW PASSWORD".

Warning

Write down the new password because in case of loss access to programming will be impossible.

**Second main item
of the programming menu****PAYMENT
SYSTEM**

Press "ENTER" to access the item functions.

COIN VALUES

This function allows the association of a value to all the selectable coins.
Press "ENTER" to display the coin list.

**COIN VALUES
COIN 01:00050**

**COIN VALUES
COIN 02:00050**

**COIN VALUES
COIN 03:00050**

**COIN VALUES
COIN 04:00050**

**COIN VALUES
COIN 05:00050**

**COIN VALUES
COIN 06:00050**

Press "ENTER" to display the value of the first coin.
Press the "UP" and "DOWN" key to scroll the list of coins.
To modify the coin value follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".
The coin value falls within a nation key - pre-set range.
Pressing "ENTER" automatically moves the display to the previous level "COIN VALUES".

**MULTIVEND
YES**

This function allows or not the use of residual credits to purchase other drinks.

The lower line of the display shows the set parameter.
By enabling the function (YES) it's possible to use possible residual credits. On the contrary (NO), once the "OVER PAY", time is elapsed, the vending machine confiscates the residual credit.
Press "ENTER" to access this option.

**MULTIVEND
->Y<- N**

To set this option follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

**OVER PAY
180**

This function determines the maximum time (expressed in seconds) after which the vending machine confiscates the residual credit visualized on the display.

To change the value follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

By setting the value to "000000" the function is disabled.
By pressing "ENTER" the display automatically moves to the function access level.

**Third main voice of
the programming menu****PREPARING
BEVERAGE**

Press "ENTER" to access this item's functions.

BEVERAGE A

This function allows to display the dispensable drinks in sequence, model D.A. 5P dispensing keys **A - B - C - D** (ref. **3**, fig. 17), model D.A. 3P dispensing keys **A - B - C** (ref. **3**, fig. 17).

Press "ENTER" to access the display of the items composing the single drinks.

**BEVERAGE A
SEQUENCE: 1000**

**BEVERAGE A
SOLUBLE 1: 012** (only D.A. 5P)

**BEVERAGE A
WATER 1: 030**

**BEVERAGE A
%SOLUB. 1: 160**

**BEVERAGE A
COFFEE: 050**

This level displays the dispensing sequence, quantities and speeds of the products composing each single drink.
Press the "UP" and "DOWN" keys to scroll the drink composition.

The upper line of the display will always show the selected drink, while the second line shows the settable parameters from time to time.

BEVERAGE A
SEQUENCE: 1000

This item allows the setting of the sequence with which the products composing the drink shall be prepared and dispensed (in this case **A**). Up to four beverages may be inserted.

To change the value, which varies between 0, 1 and C, follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

In this function the digit 0 corresponds to no product, as a consequence the digit combination corresponding to "0100" or "1000" or "0010" will always provide for the dispensing of product 1.

Depending on the sequence, it will be asked to set the parameters relating to the products that shall be dispensed in the drink.

Press the "UP" and "DOWN" keys to scroll the drink composition.

BEVERAGE A
SOLUBLE 1: 045

(Only D.A. 5P)

It defines the quantity of soluble product to be mixed with water.

The lower line shows "SOLUBLE 1:045".

045 indicates that 45 units of soluble product will be used.

To modify the soluble product quantity follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

The quantity of soluble powder may be adjusted from 0 to 250 with 1-by-1 steps.

The product is not dispensed when the parameters are set on "0000".

BEVERAGE A
WATER 1: 030

It defines the quantity of water to be mixed with the soluble powder or coffee.

When "WATER 1:030" appears on the lower line, this means that water will be mixed with the soluble product or with coffee.

030 means that 30 water units will be dispensed in the soluble product or in coffee.

To modify the water quantity follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

The quantity of hot water may be adjusted from 0 to 250 with 1-by-1 steps.

The product is not dispensed when the parameters are set on "0000".

BEVERAGE A
%SOLUB. 1: 160

It indicates the speed with which soluble powder and water are dispensed in drink **A**.

Important

By setting the value on 10 the pump works at maximum flow rate, while the soluble product is dispensed by impulses at minimum flow rate.

By setting the value on 100 both the soluble product and water are dispensed at maximum flow rate.

By setting 190 the pump works by impulses at minimum flow rate, while the soluble product is dispensed at maximum flow rate.

To change the dispensing speed follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

Soluble powder and hot water may be adjusted between 10 and 190, with 10-by-10 steps.

BEVERAGE A
COFFEE: 050

It defines the quantity of coffee to be dispensed.

The lower line shows "COFFEE: 050".

050 means that 50 ground coffee units obtained with ground coffee shall be dispensed.

To change the coffee quantity follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

The quantity of dispensable coffee may be adjusted from 0 to 500 with 2-by-2 steps.

The product is not dispensed when the parameter is set on "0000".

Example of a drink with one soluble product and coffee.

BEVERAGE C
SEQUENCE: C100

The letter "C", displayed in the first line indicates the drink corresponding to the **C** key (upper third in the keypad - ref. 3, fig. 17).

The four digits indicate the products (coffee and/or soluble product) shall be used to compose the drink.

In this example drink dispensing, selectable with the **C** key, shall be obtained by mixing water, coffee and soluble product.

N.B.: *the same drink may be obtained with the same products, set in different sequence (e.g. C001, or 0C01, etc.).*

Pressing the "DOWN" key moves the display to the next item.

BEVERAGE C
SOLUBLE 1: 012

It represents the quantity of soluble product used in the drink **C** (ref. **3**, fig. 17).

Pressing the "DOWN" key moves the display to the next item.

BEVERAGE C
WATER 1: 030

It represents the quantity of hot water dispensed in drink **C** with the soluble product.

Pressing the "DOWN" key moves the display to the next item.

BEVERAGE C
%SOLUB. 1: 160

It indicated the speed with which the soluble product in the container (ref. **1**, fig. 18) and water are dispensed in drink **C** (ref. **3**, fig. 17).

Pressing the "DOWN" key moves the display to the next item.

BEVERAGE C
COFFEE: 050

It represents the quantity of ground coffee used in the drink **C** (ref. **3**, fig. 17).

Pressing the "DOWN" key moves the display to the next item.

Fourth main item of the programming menu

SALES MANAGEMENT

Press "ENTER" to access the item functions.

PRICE VALUES

This function allows the setting a value for each price.

Steps and ranges are pre-set.

Press "ENTER" to access the display of the price values.

PRICE VALUES
PRICE 01: 00000

PRICE VALUES
PRICE 02: 00000

PRICE VALUES
PRICE 03: 00000

PRICE VALUES
PRICE 04: 00000

This level displays in sequence prices and their values.

Press "ENTER" to access the change of the single values.

PRICE VALUES
PRICE 01: 00000

The second line of the display shows the currently assigned value (e.g. 200) beside the item "PRICE 01:00200".

to scroll the values, and eventually change them, follow the proce-

dure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Use the "UP" and "DOWN" keys to move to a further "PRICE...:..." item.

Repeat the operation sequence for each price whose value is to be modified.

BEVERAGE PRICES

This function allows the Association of each drink with one of the prices previously set in "BEVERAGE PRICES".

Press "ENTER" to access item display.

BEVERAGE PRICES
1- 0000 :abcde

BEVERAGE PRICES
2- 0000 :abcde

BEVERAGE PRICES
3- 0000 :abcde

BEVERAGE PRICES
4- 0000 :abcde

This level displays in sequence the Price/Drink associations set for each single item.

Important

In model D.A. 3P the second line of the display only shows the letters abc, because the price has to be associated with only three drinks.

Press "ENTER" to change the Drink/Price associations.

BEVERAGE PRICES
1- 0200 :abcde

The second line of the display shows a first group of digits "1- 0200..." that cannot be changed in this function because they're the previously set prices.

The second group of digits "...:abcde" shows the dispensable drinks, model D.A. 5P dispensing keys **A - B - C - D - E** (ref. **3**, fig. 17), model D.A. 3P dispensing keys **A - B - C** (ref. **3**, fig. 17), which can be associated with prices.

N.B: *LOWER CASE LETTERS indicate that the drink IS NOT associated with the displayed price, while UPPER CASE LETTERS indicate that the drink IS associated with the displayed price.*

- Use the "UP" and "DOWN" keys to scroll all the available price values.
- Press "ENTER" to change the Price/ Drink association
The flashing cursor appears under the first letter.
If the displayed price is to be associated with one of the five possible drinks, the chosen letter should be transformed from lower to upper case by using the "UP" and "DOWN" keys.
- Press "ENTER" to store to memory.
The cursor automatically moves to the second letter.
- Follow the same procedure to set the remaining letters.
- Use the "UP" and "DOWN" keys to move to a further "BEVERAGE PRICES" item.

To exit the function press the **D** (ref. **3**, fig. 6).

Fifth main item of the programming menu

TIME MANAGEMENT

It may be displayed as an addition to the four main items by inserting the clock module device.

Press "ENTER" to access the change of the single functions.

Press "ENTER" to access the item functions.

FREE VEND

This function allows the setting of when and how to dispense drinks for free.

Press "ENTER" to access the display of the methods with which free dispensing is performed.

FREE VEND ALWAYS

FREE VEND TIME RANGE

This level visualizes in sequence when and how drink dispensing is free.

Press "ENTER" to access the change to the single items.

FREE VEND ALWAYS

The second line of the display shows the currently assigned parameter.

- Press "ENTER" to change it.
A flashing cursor appears on the left.
- Use the "UP" and "DOWN" keys to vary the parameter choice among the three available ones ("ALWAYS", "NEVER" and "TIME RANGE").
- Press ENTER to store the choice to memory.

Confirmation automatically displays the previous level.

Use the "UP" and "DOWN" keys to move to the change of the next item.

FREE VEND TIME RANGE

By choosing this option ("TIME RANGE") two time intervals are available during which drinks may be dispensed for free. For each one of them it's necessary to enter the starting time (ON1 - OFF1) and the ending time (ON2 - OFF2).

Press "ENTER" to access the setting of the free dispensing periods.

FREE VEND	ON1
mtwtfss	00:00

FREE VEND	OFF1
mtwtfss	00:00

FREE VEND	ON2
mtwtfss	00:00

FREE VEND	OFF2
mtwtfss	00:00

The modifiable parameter is on the second line of the display.

To set the two free dispensing periods, it's necessary to:

- Press "ENTER".
- A flashing cursor appears under the letters identifying the week days, and by pressing the "UP" and "DOWN" keys the character changes from upper to lower case.

N.B.: "Upper case character" = enabled day; "lower case character" = disabled day.

- Press "ENTER" to store to memory.
The cursor automatically moves to the following letter.
- Follow the same procedure to set the remaining letters.
- Press "ENTER" to confirm the new value.
Shutdown time is asked automatically (OFF1).

Repeat the operation sequence for each time interval whose value is to be modified.

Once the last value has been selected and confirmed with "ENTER", start up and shutdown time are asked for the second band (ON2-OFF2). In case nothing is to be changed press the **D** key, the fourth from the top in the model D.A. 5P (ref. **3**, fig. 17).

After having confirmed OFF2, exit from the menu is automatic.

In model D.A. 3P to exit from the function it's necessary to scroll in a sequence the settable time bands by means of the "UP" and "DOWN" keys.

ON/OFF TIME YES

This function allows the setting of the vending machine automatic start up and shutdown time within a period of one week.

Press "ENTER" to set this option.

ON/OFF TIME ->Y<- N

To set this option follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

TIME	ON1
mtwtfss	00:00

TIME	OFF1
mtwtfss	00:00

TIME	ON2
mtwtfss	00:00

TIME	OFF2
mtwtfss	00:00

If "YES" is selected, two start up and shutdown time bands (ON1 - OFF1, ON2 - OFF2) are required.

To program days and times follow the procedure as per the "FREE VEND - TIME RANGE" item.

DISCOUNT 0000

This function allows the setting of a discount on the drink price, to be applied in the course of the week in two different time bands.

To set this option follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

the discount is settable with values varying from 10 to the lowest drink price, with 10-by-ten steps.

- The application of a discount automatically causes the opening of a following level.

DISCOUNT	ON1
mtwtfss	00:00

DISCOUNT	OFF1
mtwtfss	00:00

DISCOUNT	ON2
mtwtfss	00:00

DISCOUNT	OFF2
mtwtfss	00:00

From this level it's possible to set two time bands (ON1/ OFF1, ON2/OFF2), which determine the times in which the discount should be applied.

To program days and times follow the procedure as per the "FREE VEND – TIME RANGE" item.

INCREASE
0000

This function allows the setting of a rise on the drink price, to be applied within one week in two different time bands.

The lower line shows the increase to be applied.

To set this option follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

Important

Discounts are settable with values varying from 10 to the lowest drink price, with 10-by-10 steps

Applying a price rise automatically causes the opening of a following level.

INCREASE	ON1
mtwtfss	00:00

INCREASE	OFF1
mtwtfss	00:00

INCREASE	ON2
mtwtfss	00:00

INCREASE	OFF2
mtwtfss	00:00

From this level it's possible to set two time bands (ON1/ OFF1, ON2/OFF2), which determine the times in which the price rises should be applied.

To program days and times follow the procedure as per the "FREE VEND – TIME RANGE" item.

RINSING TIME
YES

This function allows the setting of two time bands within a week, during which the machine performs automatic mixer cleaning in sequence.

Press "ENTER" to set this option.

RINSING TIME
->Y<-
N

To set this option follow the procedure described in chapter "7.5 Changing and saving parameters".

RINSING	ON1
mtwtfss	00:00

RINSING	OFF1
mtwtfss	00:00

RINSING	ON2
mtwtfss	00:00

RINSING	OFF2
mtwtfss	00:00

If "YES" is selected, two start up and shutdown time bands (ON1/ OFF1, ON2/OFF2) are required.

To program days and times follow the procedure as per the "FREE VEND –TIME RANGE" item.

Once the parameters have been set and confirmed, it's necessary to exit the programming function.

EXIT
PROGRAM Y/N

This function allows the exit from the programming function at any time.

It's on the same level of the five main menu items, and its visualization requires to:

- Press the **D** key, the fourth from top on model D.A. 5P (ref. **3**, fig. 6) until the items from the first level are displayed. One of the five main menu items appears. In model D.A. 3P scroll the settings first and then the functions with the "UP" and "DOWN" keys, until one of the five main programming menu items appears.
- Use the "UP" and "DOWN" keys to scroll them and display the function to exit programming.
- Press "ENTER".
A cursor flashes under the letter ".../N".
- If it is not desired to exit programming it's necessary to press the "ENTER" key. The same item will be displayed but without the flashing cursor, and it will be possible to scroll 1st level functions.
If instead the intention is to exit, it's necessary to use the "UP" and "DOWN" keys to get the cursor to appear under the letter "...Y...", then press "ENTER".

The display will show the text set in function "TEXT STAND-BY".

Important

The vending machine keeps the programmed parameters in memory even during power failure.

8 - USE OF THE VENDING MACHINE

Important

Before using the vending machine it's necessary to carefully read this publication and acquire a good general knowledge of the vending machine.

After a period of inactivity of the vending machine it is advisable to read chapter "8.6 First start of the Vending machine" before re-using it.

8.1 Machine statuses

Depending on electric mains supply, the vending machine may be in one of the following statuses:

Off and electrically isolated

- Main switch (ref. **25**, fig. 1) in the "O" position.
- Only the programmed data maintenance memory is active.

On

- Main switch (ref. **25**, fig. 1) in the "I" position.
- All the functions are active and the display (ref. **1**, fig. 1) is on.

Standby (vending machine off, but not electrically isolated)

- Main switch (ref. **25**, fig. 1) in the "I" position.
- The "ON/OFF TIME" function is set on "YES".
- The display and the programmed data maintenance memory are active.

8.2 Manual start

This type of start up is required when the vending machine is in the "Off and electrically isolated" status. (see 8.1 Machine statuses). Follow the procedure described in "8.6 First start of the vending machine", eventually leaving out the control of the dispensed drink.

8.3 Programmed automatic start

This is possible when the vending machine is on "STANDBY" and the "ON/OFF TIME" function is active and set. Vending machine start up occurs at the programmed time.

8.4 Drink dispensing

- Choose a drink among the ones available and identify the corresponding price.
- Insert coins (or tokens) in the special slot (ref. **4**, fig. 1) until the display (ref. **1**, fig. 1) visualizes the required amount.

Warning

It's impossible to insert coins once the amount equalling the maximum vending price has been reached.

- Extract a cup and place it in the dispensing slot (ref. **9**, fig. 1). The display indicates "SELECT BEVERAGE" (select drink).

Warning

If a button is pressed corresponding to a drink having a higher price than the one inserted, it's necessary to insert more coins and press the chosen button once again.

The display indicates for a moment "INSERT COIN" (insert token)

- Press the button corresponding to the chosen drink.

Warning

In order to avoid scalds, wait for the dispensing end signal (red light turning off) before inserting your hand in the dispensing slot.

8.5 First start of the Vending machine

Once the drinks dispensed by the vending machine have been determined (see "7 - Programming"), get the products to be inserted in the containers (coffee, soluble products, etc.).

Important

It is indispensable to use only soluble products declared to be "suitable for automatic vending".

Tank filling

Important

The lyophilized product must compulsorily be poured in its container (ref. **6**, fig. 1).

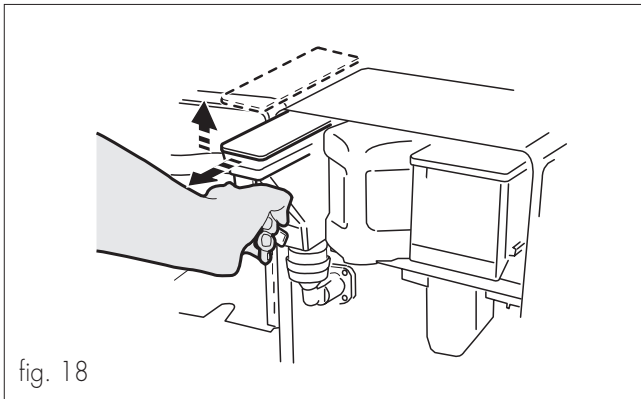
Do not put coffee beans in the soluble product container.

Soluble product container (only D.A. 5P)

Proceed in filling the lyophilized product container:

- Extract the container from its seat by slightly lifting it to make its extraction easier.

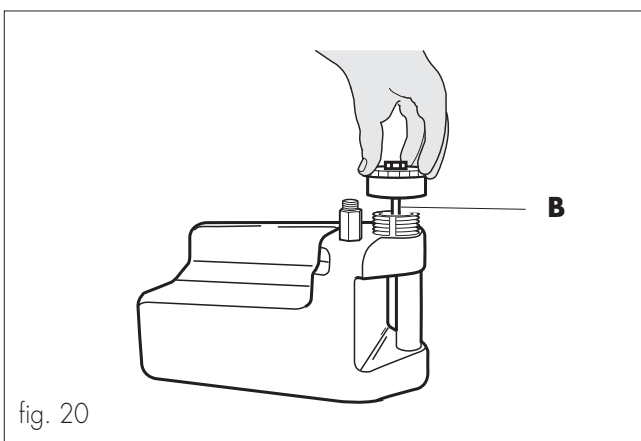
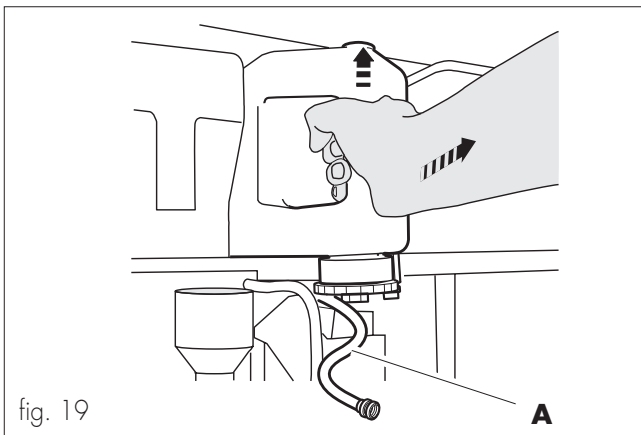
- Insert the soluble product without exceeding 2/3 of maximum capacity.
- Close the cover and completely reinsert the container in its seat.



Water tank

Proceed in filling the water tank (except for the versions with direct waterworks connection).

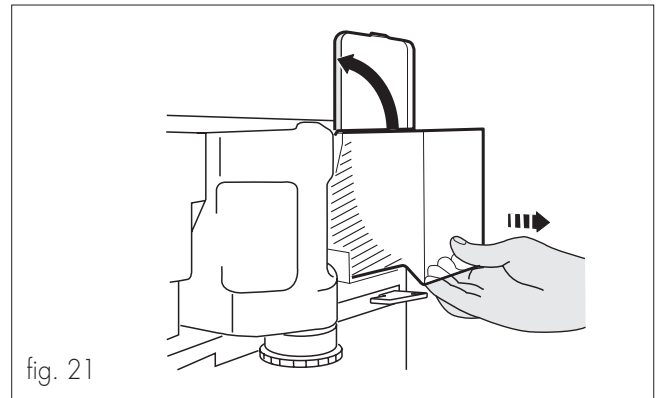
- Disconnect the tube (ref. **A**, fig. 19) from the tank by acting on the automatic coupling.
- Extract the tank from its seat by slightly lifting the handle (fig. 19).
- Unscrew the ring nut, extract the valve and fill the tank with fresh drinkable water.
- Reinsert the valve in the hole making sure that the aspiration tube (ref. **B**, fig. 20) is inserted inside the tubular handle, and re-screw the ring nut.



Coffee container

Proceed in filling the coffee bean container:

- Pull the coffee container outward, lift the cover and fill the container with coffee beans (fig. 21).



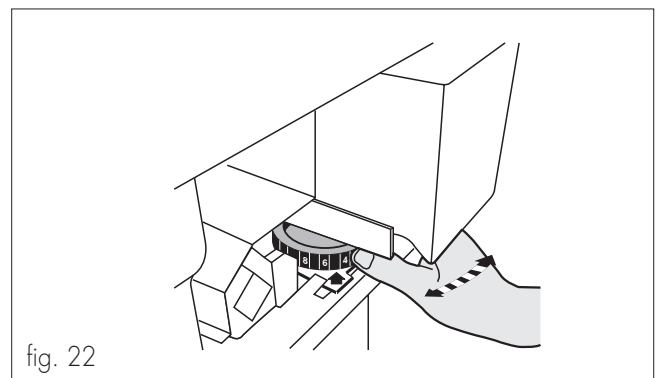
Grinding adjustment

- Adjust the coffee grinding indicator on one of the following values by turning the knob (fig. 22):

Italy.....	4-7
Spain.....	5-8
France – Switzerland.....	5-8
Germany – Austria.....	6-9
USA - Canada.....	6-14
- Insert the required token (or coins) in the slot, press the button corresponding to coffee dispensing and check product quality. If coffee is dispensed too slowly, it's necessary to adjust grinding on a higher value; if on the contrary coffee is dispensed too fast, place the indicator on a lower grinding value.

Warning

Once grinding has been adjusted it's necessary to dispense at least two coffees to notice the difference.

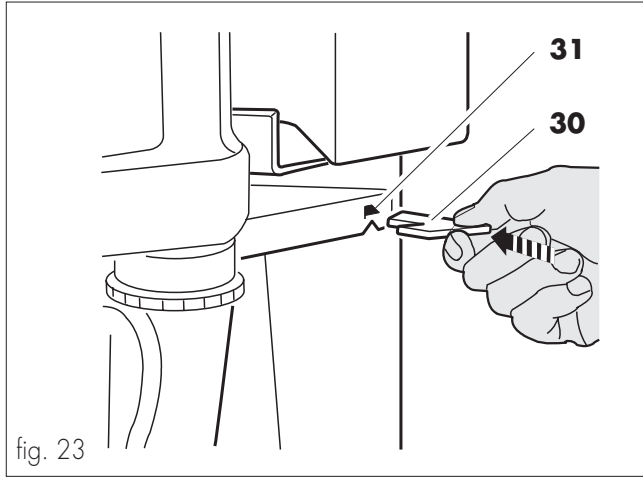


Operations to be performed on the vending machine

- Enable electric functions (main switch in the "I" position).
- Fill the vending machine water circuit according to the following procedure:
 - Open the door
 - Insert the key (ref. **30**, fig. 23) in the safety micro-switch operation opening (ref. **31**, fig. 23).

Warning

This operation is required for vending machine installation and bypasses the safety system provided for in case of door opening. It should therefore be performed by specialized personnel that are conscious of the risks involved in working on live devices.



- Keep the button pressed (ref. **26**, fig. 1) until a steady water jet is coming out of the dispensing tube (ref. **18**, fig. 1).
- Remove the micro-switch bypassing key.(ref. **30**, fig. 23).
- Close the door.
- Wait for the flashing red light to go off. If the red light stays on and the display indicates "PLEASE WAIT", this means that the machine didn't reach the proper temperature.
- Read the vending machine dialogue message on the display (ref. **1**, fig. 1) and perform the possibly indicated operations.
- Wait for the display to indicate "INSERT COIN".
- Place the cup in the dispensing slot.

Important

Drinks should be dispensed only in open containers (glasses, cups, etc.).

- Insert the credit corresponding to the type of drink.
- Press the corresponding button.

Important

The dispensed products should be consumed rapidly, and shouldn't be stored and/or packaged.

- Check proper machine operation by dispensing some drinks.

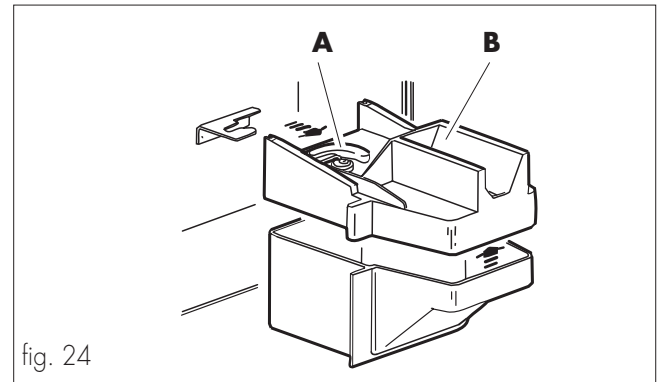
Important

Although all the buttons are originally programmed on standard values, it's necessary to check that the obtained drink has the desired characteristics. In case it hasn't, it's necessary to proceed in programming the dispensing buttons (see "7 - Programming").

Token/coin box

Access to the coin box requires (ref. **15**, fig. 1):

- Opening the lock (ref. **A**, fig. 24) with the special key.



- Extracting.
- Remove the cover (ref. **B**, fig. 24).
- Empty it from the contained coins/tokens.
- Reinsert it in its seat (fig. 24).

8.6 Display messages

Vending machine operation is completely or partially blocked when some products are missing or faulty conditions occur. The display (ref. **1**, fig. 1) on the control panel indicates the reasons that caused the possible block, together with the red light (ref. **2**, fig. 1) turned on.

MESSAGE	CAUSE	CURE
OUT OF SERVICE NO WATER	Water is not reaching the dispensers.	This happens when the turbine doesn't turn, and the electronic circuits receive no impulses, for example when the water supply finishes while a product is dispensed, or during filling at start up (the pump doesn't work, or the group is dirty, or the solenoid valve is jammed). Turning the vending machine off and on the signals remain active because malfunctioning is detected once again during filling procedure at start up. The vending machine is blocked in all its functions, including temperature management (heater off): it's necessary to fill up the water tank or check the presence of water in the waterworks, and then to perform the filling procedure with the reset key until a steady water jet doesn't come out. The out-of-service is reset after having pressed the internal button the moment the pump starts in order to perform filling; the user shall take care of continuing the filling procedure until a regular water jet is coming out. If signalling persists after dispensing, call a Service Centre.
OUT OF SERVICE NO COFFEE BEANS	This happens when the grinder motor stays in operation for more than a certain time without closing the dosing switch.	The vending machine keypad functions are blocked: it's necessary to fill the coffee container and turn the machine off and on. It may also be reset by pressing the internal button. If signalling persists after coffee dispensing, call a Service Centre.
OUT OF SERVICE EMPTY GROUNDS	This happens when the coffee grounds tray has reached maximum capacity.	The vending machine keypad functions are blocked. If the vending machine is turned off and on again the signalling persists. The coffee grounds tray must be emptied (micro-switch off for at least 5 seconds). Eight coffees before reaching the maximum coffee grounds number (0..... 99), the display shows a warning message.
OUT OF SERVICE NO BREW. UNIT	The group was not inserted correctly in its seat, or the group presence micro-switch doesn't work.	If by turning the vending machine off and on the signalling persists, call a Service Centre. If the group is missing at start up, the vending machine does not perform filling and group reset.
OUT OF SERVICE STOP BEVERAGE	The vending machine has reached the programmed number of drinks.	The vending machine keypad functions are blocked. If the vending machine is turned off and on again the signalling persists. To reset vending machine functions it's necessary to enter programming and use the RESET function in the STOP menu.
OUT OF SERVICE STOP SOLUB.	The vending machine has reached the programmed number of soluble product 1 (or soluble product 2 or soluble product 3) vends.	The vending machine keypad functions are blocked. If the vending machine is turned off and on again the signalling persists. To reset vending machine functions see above.
OUT OF SERVICE STOP WATER	The vending machine has dispensed the programmed quantity of water.	The vending machine keypad functions are blocked. To reset vending machine functions see above. If the vending machine is turned off and on again the signalling persists. To perform reset without accessing programming (only in the case of it being out of service, for example for operators that don't know the password) follow this procedure: <ul style="list-style-type: none"> - While pressing the RESET key, press the A key within 3 seconds (ref. 3, fig. 6), the LED starts to flash. - Press the C button for a short time (ref. 3, fig. 6) to confirm the reset. If the C key is not pressed do (ref. 3, fig. 6) within 10 seconds the LED stops flashing and reset is not performed.

MESSAGE	CAUSE	CURE
OUT OF SERVICE STOP COFFEE	The vending machine has reached the programmed number of coffee vends.	The vending machine keypad functions are blocked. If the vending machine is turned off and on again the signalling persists. To reset vending machine functions see above.
ATTENTION EMPTY GROUNDS	Eight coffees before reaching the maximum number of grounds a warning message appears on the display.	The coffee grounds tray must be emptied (micro-switch off for at least 5 seconds), otherwise the vending machine will go out of service after the following eight coffees.
ATTENTION NO DRIP TRAY	It occurs when the tray presence micro-switch is not closed.	Make sure that the drip tray is properly inserted in its seat. If signalling persists call a service centre. Each time the drip tray is removed and re-inserted, the group is reset. If a "drip tray missing" condition occurs at start up the vending machine does not perform filling and group reset procedure.
ATTENTION NO GROUNDS CONT.	It occurs when the coffee grounds presence micro-switch is not closed.	Make sure that the drip tray and the coffee grounds tray are properly inserted in their respective seats. If signalling persists call a service centre. If a "coffee grounds tray missing" condition occurs at start up the vending machine does not perform filling and group reset procedure.
OUT OF SERVICE ERROR 03 04	Group jammed.	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 05	Flow rate error	Call the maintenance technician
ATTENTION ERROR 21	Programming error	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 15	Electronic key error	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 14	Temperature sensor error	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 16	Data processing error 1 (program)	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 22	Flash programming error	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 23	Zero crossing error	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 24	Data processing error 2	Call the maintenance technician
OUT OF SERVICE ERROR 25	Saeco card without time-keeper	Call the maintenance technician

9 - MAINTENANCE

9.1 Introduction



Danger

Before performing any maintenance and/or cleaning operation, disconnect the vending machine from power supply and wait for it to cool down.

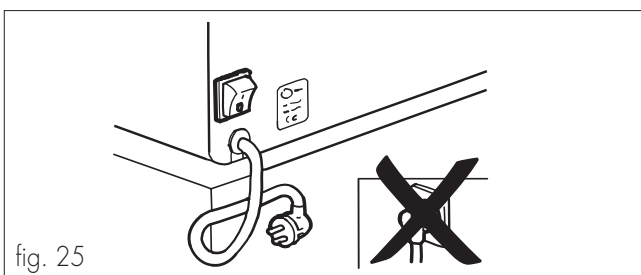


fig. 25

To achieve the best possible quality of the dispensed drinks and ensure the best possible operation of the vending machine it's necessary to follow the indications contained in this booklet.

- The non removable components and the machine itself should be cleaned only with cold or lukewarm water using non-abrasive sponges and dampened cloths, unless differently specified.
- Do not use direct water jets.
- All the parts to be cleaned are easily accessible and do not require the use of tools.
- Regular maintenance and cleaning preserve the machine and maintain its efficiency for a longer period, besides granting respect of the normal hygienic standards.
- The impulse counters on the vending machine count the number of performed vends and allow ordinary maintenance intervention programming on the side of the maintenance technician.



Danger

In case of operating defects, typically marked out on the display, immediately turn the machine off, interrupt power supply either by means of the omni-pole switch or by disconnecting the plug, and call the nearest SERVICE CENTRE.

9.2 Cleaning and maintenance

- Maintenance operations should be performed at least once a year and include checking vending machine integrity and the compliance of the installations with the existing norms.

It is absolutely forbidden to perform cleaning or maintenance operations with the micro-switch operation key (ref. 17, fig. 1) inserted (fig. 26).

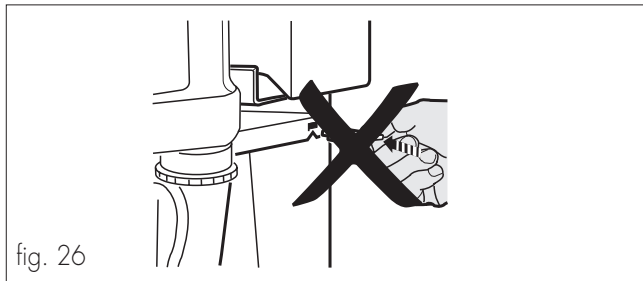


fig. 26

Warning

All vending machine elements should be washed only with lukewarm water, without using any kind of soap or solvent that could modify its shape or functionality (fig. 27).

Warning

Do not wash in dishwasher (fig. 27).

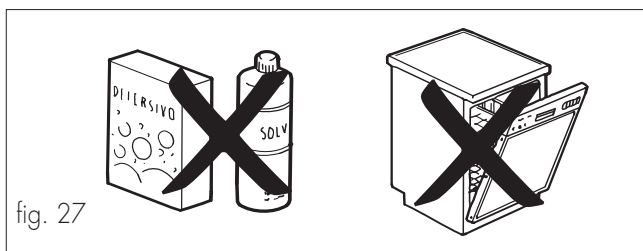


fig. 27

Coffee unit

- Remove the drip tray and extract the hot water dispensing tube nozzle from its seat in the drink dispenser (fig. 28).

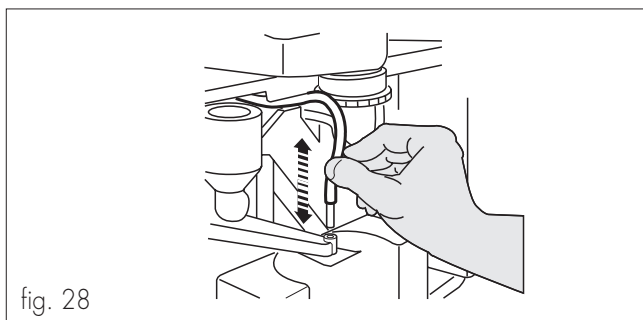


fig. 28

- Move the hooking lever in position 3 and extract the coffee unit by slightly rotating it on the connecting coupling with the milk mixer (fig. 29). Wash it completely in lukewarm water, dry it and reinsert it in its seat holding the lever in position 3.

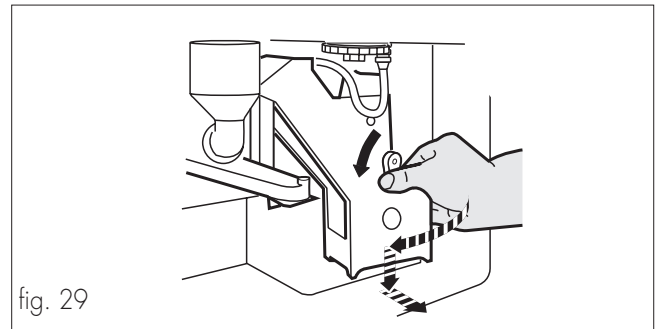


fig. 29

N.B.: To avoid improper connection of the coffee unit with the milk mixer, it is advisable to completely insert the connecting coupling and then hook the unit to the main plate by means of a slight rotation.

Warning

While inserting the unit make sure that the reference arrows coincide. If this doesn't happen, align them by means of the special wrench (fig. 30).

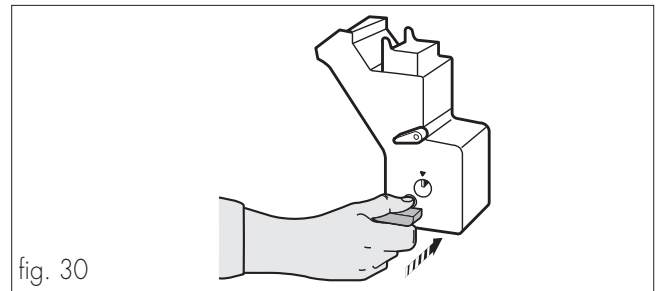


fig. 30

- Reinsert the hot water tube nozzle in its seat on the drink dispenser (fig. 28).

Mixer and dispenser (only D.A. 5P)

- Remove the powder funnel together with the funnel cover, making sure not to damage the gaskets at both ends. Separate them from the underlying part extracting also the nozzle with silicon tube (fig. 31).
- Now rotate the mixing chamber clockwise and extract it.
- Clean the mix fan with a sponge saturated with lukewarm water, without exerting excessive pressure in order to avoid jeopardising the sealing gasket's positioning.
- Abundantly wash in lukewarm water all the components and refit them by performing the above mentioned operations in reverse order. Especially take care of the proper insertion of the nozzle with silicon tube.

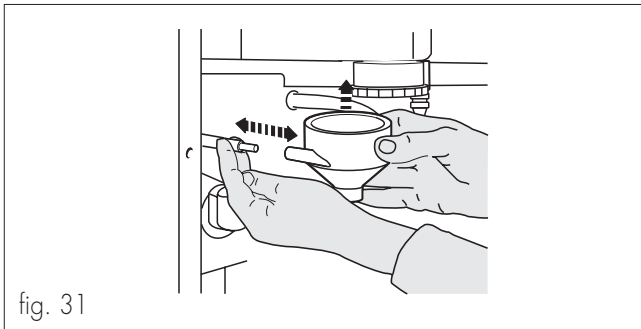


fig. 31

Soluble powder container

- Extract the container from its seat by slightly lifting it to make its extraction easier (fig. 32). The soluble powder container doesn't require special maintenance. Nevertheless, it should be cleaned at least on a monthly basis, making sure that it's perfectly dried when filled. The container may be separated from the back bushing by rotating the latter clockwise, allowing back pin and spring extraction. The front silicon bushing can be unfitted by removing the special fixing spring. Clean everything with a dry cloth or compressed air, then refit performing all operations in reverse order, making sure that the sealing ring of the back pin is perfectly intact.

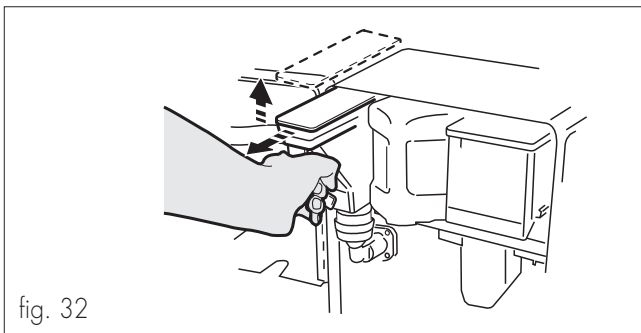


fig. 32

Water tank

The water tank should be emptied and cleaned every time it is filled.

Dispensing slot area

Unfit the dispensing slot by simply extracting it from its seat. Separate it from the grill, the tray and the drip tray and wash everything with lukewarm water (fig. 33).

Important

The manufacture disclaims all responsibilities for possible malfunctioning caused by improper or scarce maintenance.

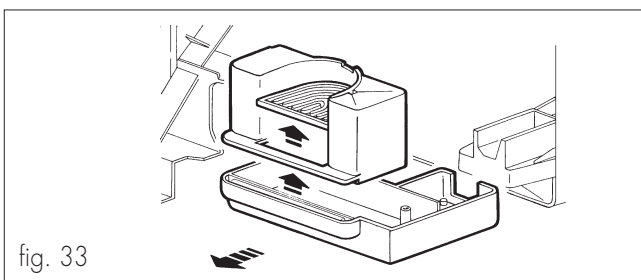


fig. 33

9.3 Mix fan replacement

Remove the old fan, insert the new one in the special tang, rest the wrench on the fan flanging and then press in the axial direction until the wrench is in contact with the motor bearing surface (fig. 34). For further specific instructions, refer to the special maintenance manual.

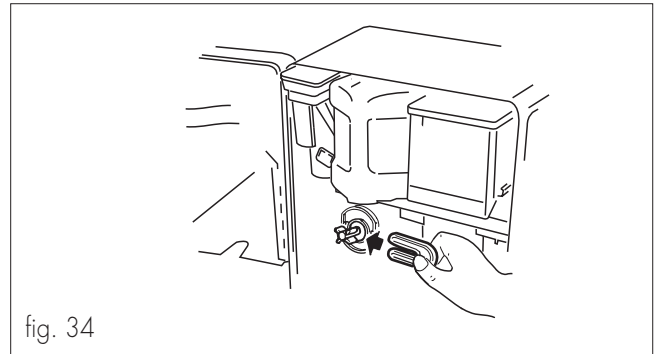


fig. 34

10 - VENDING MACHINE SCRAPPING

The disposal of the wastes coming from vending machine scrapping should be performed while respecting the environment, avoiding ground, water and air pollution.

In any case local existing laws ruling the matter shall be complied with. Make the vending machine unserviceable by disconnecting the plug from the outlet and cutting the electric cable. Deliver the unserviceable vending machine to a suitable disposal centre.

The information in this manual is subject to changes without notice decided by the manufacturer. The contents of this manual are confidential and no part of it may be reproduced in any form or mean, be it electronic or mechanic, for any use, without manufacturer's permission. The manufacturer disclaims any liabilities for inaccuracies arising out of printing or transcription errors.

11 - VARIATIONS

11.1 Model D.A. 3P/5P (without clock module)

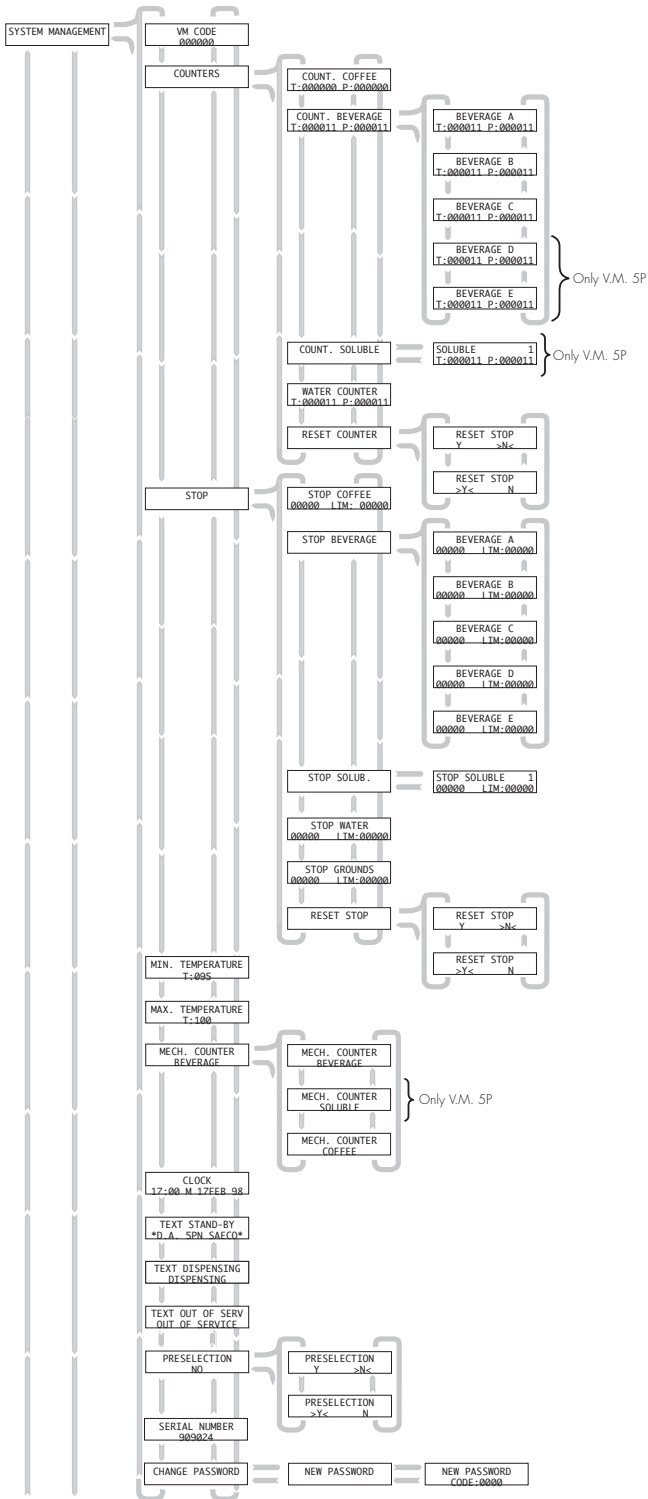
The vending machine model 3/5P without the clock module is used in the same way, has the same intended use and components of the more complete model.

The only difference is in the management of the fifth main menu item (see "11.2 Programming structure" (3/5P model without clock module)); actually, in this model the fifth item "FREE VEND..." manages two choice options "NEVER" and "ALWAYS" (In the version with clock module this item is integrated in "TIME MANAGEMENT").

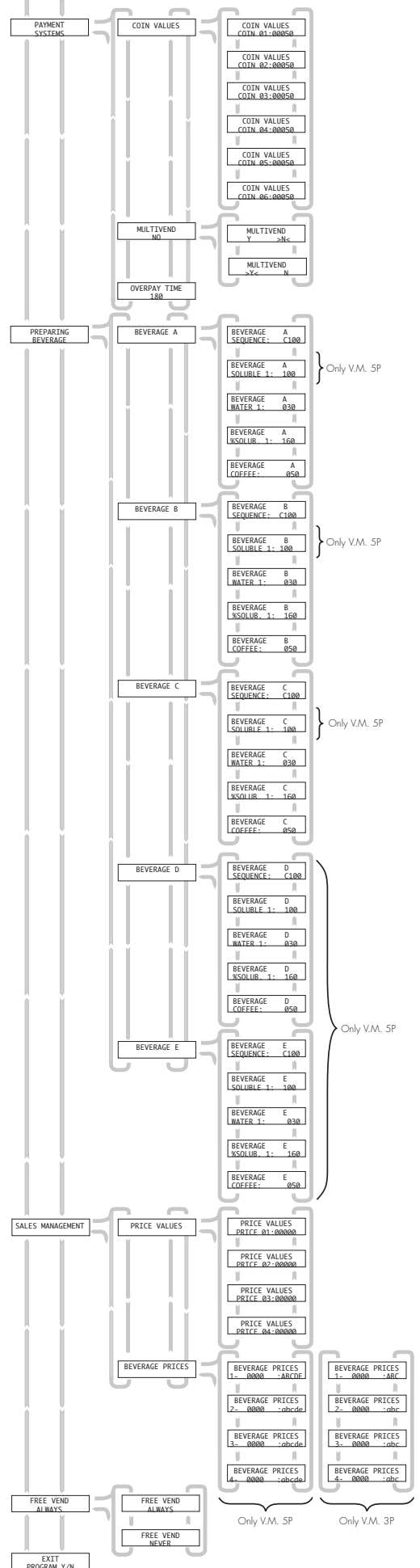
11.2 Programming structure (D.A. 3P standard version and D.A. 5P standard without clock module)

Part 2

Part 1



Continues



End

