



# eTrex

*Navegador Pessoal*

Manual do  
Usuário



©2000 GARMIN Corporation

GARMIN International, Inc.

1200 East 151<sup>st</sup> Street. Olathe, Kansas 66062 U.S.A.

Tel. 913/397.8200

Fax 913/397.8282

Todos os direitos reservados. Exceto quando expressamente permitido aqui, nenhuma parte desse manual pode ser reproduzida, copiada, transmitida, disseminada, baixada ou armazenada em qualquer meio, para qualquer propósito, sem expresse consentimento por escrito da GARMIN Corporation. A GARMIN Corporation por este meio concede permissão para baixar uma única cópia deste manual para um disco rígido ou outro meio de armazenagem eletrônico para ser visto com o fim de uso pessoal, com a condição de que tal cópia eletrônica ou impressa deste manual contenha o texto completo desta notificação de direito autoral e com a condição adicional de que é estritamente proibida qualquer distribuição comercial não autorizada deste manual.

As informações contidas neste manual estão sujeitas a mudança sem aviso prévio. A GARMIN Corporation se reserva o direito de modificar ou aperfeiçoar seus produtos e de fazer mudanças no conteúdo sem obrigação de notificar a qualquer pessoa ou organização de tais mudanças. Visite o endereço da GARMIN na Internet para obter atualizações e informações suplementares relativas ao uso e operação deste e de outros produtos GARMIN.

Endereço na Internet: [www.garmin.com](http://www.garmin.com)

GARMIN é uma marca comercial registrada e eTrex é uma marca de propriedade da GARMIN Corporation e não pode ser usado sem a expressa permissão da GARMIN Corporation.

Abril de 2000

Número de Parte 190-00205-00 revisão A



## Vamos nos divertir!

### Diversão (*substantivo*)

1. *Entretenimento, distração*
2. *Divertimento* : Divertir-se em uma festa
3. *Brincadeira, geralmente atividade barulhenta.*

Não sabemos quanto ao barulho, mas diversão e simplicidade têm tudo a ver com o eTrex. Para que você tenha o máximo proveito do seu novo eTrex, reserve algum tempo para ler o Manual do Proprietário, a fim de saber sobre as funções de operação desta unidade. Este manual foi desenvolvido para fornecer tudo que você precisa saber para operar as funções comuns do seu eTrex.

### Registro do eTrex

**Ajude-nos a oferecer um melhor suporte a você, completando seu registro *on-line* hoje mesmo!**

Por que registrar seu eTrex?

- Notificação de Atualização de Produto
- Notificação de Novos Produtos
- Procura de Unidades Perdidas ou Roubadas

Conecte-se ao nosso endereço na Internet ([www.garmin.com](http://www.garmin.com)) e procure o link *Product Registration* na página principal.

Obrigado por escolher o eTrex da GARMIN. Caso você tenha quaisquer dúvidas ou comentários sobre o uso do eTrex ou se desejar copiar o Manual Avançado do eTrex, visite o nosso endereço eletrônico: [www.garmin.com](http://www.garmin.com).

## Aos Seus Lugares...



Se você já registrou anteriormente a compra de seu produto Garmin, usando um cartão-resposta postal, lhe convidamos a registrar-se novamente usando nosso NOVO sistema on-line. Muitos serviços oferecidos por nosso novo sistema de registro de produtos estão agora sendo automatizados e o registro de sua compra garante-lhe o melhor suporte por parte da Garmin.

## Sumário

• Iniciando.....	4
• Introdução à Página de Mapa.....	13
• Introdução à Página do Indicador.....	14
• Introdução à Página de Menu.....	15
• Opções da página MAP.....	20
• Opções da Página POINTER.....	21
• Página MARK WAYPOINT.....	23
• Página WAYPOINTS.....	24
• Waypoints mais próximos.....	25
• Rotas.....	26
• Registros de Trilhas (TRACK LOGS).....	29
• Página SETUP.....	31
• Páginas DISPLAY e UNITS.....	33
• Datums Cartográficos.....	34
• Unidades de Medida.....	35
• Página INTEREFACE.....	38
• Página SYSTEM.....	39
• ModoDEMO.....	40
• Apêndice A - Especificações.....	41
• Apêndice B - O que é GPS?.....	42
• Apêndice C - Dicas de Recepção .....	43
• Apêndice D - Fusos Horários.....	45
• Apêndice E - Diagrama de Ligações.....	46
• Apêndice F- Solução de Falhas.....	47
• Apêndice G - Perguntas mais freqüentes (FAQs).....	48
• Garantia Limitada.....	50

**AVISO:** Se você escolher usar o eTrex em um veículo, é de exclusiva responsabilidade do proprietário/operador do eTrex, fixar a unidade GPS de modo a não causar danos pessoais ou materiais em caso de acidente. Não monte o eTrex sobre painéis de *airbags* ou em locais com os quais o motorista ou passageiros possam se chocar em caso de acidente ou colisão.

**AVISO:** Se você escolher usar o eTrex em um veículo, é de exclusiva responsabilidade do proprietário/operador do veículo conduzi-lo de maneira segura, mantendo completo controle de todas as condições de direção em todos os momentos, e jamais se deixar distrair pelo eTrex, negligenciando procedimentos de segurança. É inseguro operar o eTrex enquanto dirige. Uma falha do motorista de um veículo equipado com o eTrex quanto à atenção total à condução do veículo e condições da estrada, enquanto o veículo está em movimento, pode resultar em um acidente ou colisão com conseqüentes danos pessoais e materiais.

**CUIDADO:** É RESPONSABILIDADE DO USUÁRIO UTILIZAR ESTE PRODUTO COM PRUDÊNCIA. ELE É PROJETADO PARA SER USADO SOMENTE COMO UM AUXÍLIO EM VIAGEM, E NÃO DEVE SER USADO PARA QUALQUER PROPÓSITO QUE REQUEIRA UM PRECISO CONTROLE DE DIREÇÃO, DISTÂNCIA, LOCALIZAÇÃO OU TOPOGRAFIA.

**CUIDADO:** O Sistema de Posicionamento Global (GPS) é operado pelo governo dos Estados Unidos, que é o único responsável por sua exatidão e manutenção. O sistema está sujeito a alterações que podem afetar a exatidão e desempenho de todos os equipamentos GPS. Embora o eTrex seja um auxílio eletrônico à navegação (NAVAID) de precisão, qualquer NAVAID pode ser mal utilizado, mal interpretado e, em decorrência disso, tornar-se inseguro.

## Avisos e Cuidados



Remova as baterias do seu eTrex, se não espera utilizá-lo por vários meses. Certifique-se de observar a polaridade correta quando inserir as pilhas. Siga as instruções do fabricante das pilhas sobre o cuidado e manuseio apropriado das mesmas.

# Introdução

## Declaração de Conformidade com FCC



O eTrex está de acordo com a Parte 15 dos limites FCC para dispositivos digitais Classe B. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado ou usado conforme as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio.

Não há garantia de que a interferência não ocorrerá em um dado instante. Se este equipamento efetivamente causar interferência prejudicial em outro equipamento, tente mudar a localização do equipamento.

Consulte um revendedor autorizado GARMIN ou outro técnico qualificado se o problema não puder ser corrigido. A operação está sujeita às seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) esse dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive aquela que pode causar operação indesejável.

O eTrex não contém qualquer parte que possa ser reparada pelo usuário. Os reparos somente devem ser executados por um centro de serviço autorizado GARMIN. Reparos não autorizados podem anular a garantia

O eTrex é um receptor de GPS portátil de mão com 12 canais que pesa 172 gramas. Possui uma antena interna de GPS e somente cinco botões para o usuário. Todos os botões estão localizados em ambos os lados do aparelho, permitindo que ele seja operado com uma das mãos, não obstruindo assim, a visão do display. O aparelho pode funcionar durante 22 horas com duas pilhas AA no modo econômico (*battery save mode*).

Além de determinar a sua posição, o eTrex pode criar, nomear e salvar uma posição (como um waypoint eletrônico) na memória, permitindo, assim, que você possa navegar novamente de volta a este ponto quando desejar. Quando você começar a se movimentar, o GPS fornecerá outros dados como: velocidade, direção de deslocamento, tempo e distância ao destino e muito mais.

A partir destas funções básicas, o GPS da GARMIN pode fornecer um outro benefício crucial: *paz mental*. Porque o GPS irá saber onde você está, onde esteve e para onde você está indo. E já que você sempre sabe o caminho de volta para casa, você pode então se concentrar no que planejou e aproveitar a natureza ao ar livre.

Outras características incluem:

**Waypoints:** 500 com nome e símbolos gráficos

**Trilhas:** Registro automático de trilhas: 10 trilhas memorizadas, que permitem refazer o caminho em ambas as direções

**Rotas:** A Rota permite percorrer até 50 waypoints em seqüência

## Computador

**de viagem:** Velocidade atual, velocidade média, velocidade máxima, direção de movimento, elevação, hora do nascer/pôr do sol, relógio de viagem e odômetro

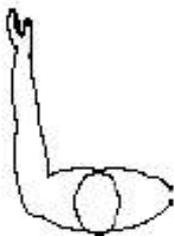
## Características do eTrex



NOTA: Você deve sempre estar preparado e capacitado para navegar sem o eTrex. Ele é projetado para ser um acréscimo a outras formas de navegação básica, não para substituí-las inteiramente.

# Introdução

## Botões do eTrex



O eTrex é ergonomicamente projetado para ser segurado pela mão esquerda.



Este símbolo identifica notas, em todo o Manual, que fornecerão informações valiosas.

Operar o eTrex é tão simples como apertar um botão!



- O botão de Ligar/Desligar (**POWER**) Liga e desliga o aparelho
- Liga e desliga a luz de fundo do display



O botão de Página (**PAGE**)

Alterna entre páginas e retorna a páginas anteriores. Caso você comece a fazer algo e não queira continuar, pode parar, apertando o botão PAGE



O botão de acima/abaixo (**UP/DOWN**)

- Seleciona as opções nas páginas e nos menus
- Ajusta o contraste da tela de Satélites
- Executa *Zoom in* e *Zoom out* (ampliação e redução) na página de Mapa
- Mostra os diferentes dados de viagem na página do Ponteiro.



O botão **ENTER**

- Confirma as entradas de dados ou seleções de menus.



**JHT**  
**GPS**

PABX/FAX (021) 220-0014

## Descrição do eTrex



## Acessórios



Alça para transporte



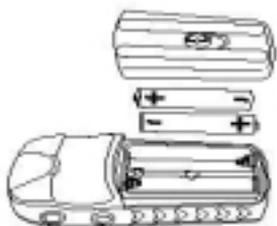
Adaptador para carro  
Converte a saída de 12 VDC do isqueiro em entrada de 3VDC para o eTrex. Não é compatível com os adaptadores do GARMIN VHF 720, 725 e 725e, ou GPS 170, 175, 190 e 195



Kit para bicicleta



Cabo de interface para PC com adaptador para carro



## Acessórios Padrão

- Alça para transporte.....Peça n. 013-00052-00
- *Constitui uma maneira conveniente de carregar o Trex.*
- *Encaixa-se a uma fenda na base do aparelho.*
- Manual do Proprietário.....Peça n. 190-00205-00
- Guia Resumido.....Peça n. 190-00205-01

## Acessórios Opcionais

- Estojo para transporte.....Peça n. 010-10266-00
- *Protege o eTrex quando não está em uso.*
- Adaptador para carro.....Peça n. 010-10203-00
- *Possibilita a utilização do eTrex conectado ao isqueiro do carro.*
- Cabo para PC.....Peça n. 010-10206-00
- *Permite a transferência de dados do PC para o eTrex.*
- Cabo de dados.....Peça n. 101-10205-00
- *Acessório de instalação. Conexões para entrada e saída de dados.*
- Kit para bicicleta.....Peça n. 010-10267-00
- *Permite que o eTrex seja montado no guidom de uma bicicleta*
- Cabo para PC/  
Adaptador para carro.....Peça n. 190-0268-00
- *Permite a transferência de waypoints e rotas de um PC para o eTrex e possibilita a utilização do eTrex conectado ao isqueiro do carro*
- Guia do usuário avançado.....Peça n. 190-10171-01
- *Instruções sobre o uso das funções avançadas do eTrex*
- Map source® CD ROMs contendo dados de mapa
- *Uma ferramenta excelente para a criação de waypoints e rotas no PC usando um mapa de fundo e executando um download para o eTrex. Consulte o seu representante.*
- *GARMIN para detalhes sobre Mapsource*

## Como instalar as pilhas

- O eTrex opera com duas pilhas AA (não incluídas), as quais são instaladas na parte traseira do aparelho. Para instalar as pilhas remova a tampa do compartimento de pilhas, girando o anel de trava na parte traseira ¼ de volta no sentido horário. Insira as pilhas na posição, observando a polaridade. Coloque a tampa protetora girando novamente o anel para travar a tampa. As pilhas devem durar em média 22 horas sob condições normais de uso (no modo econômico).

## O Primeiro Passo

O eTrex opera com informações colhidas de satélites. A fim de coletar estas informações, leve o eTrex para o exterior e encontre uma área aberta e ampla que possua uma clara vista do céu (um parque aberto é o suficiente). Mantenha pressionado o botão de **Power** para ligar o aparelho. A página de boas-vindas será exibida por alguns segundos enquanto o eTrex executa um auto teste, seguido pela página de satélite.

O eTrex necessita de no mínimo três fortes sinais de satélite para encontrar a sua posição. A página do satélite exibe graficamente o rastreamento de satélites feito pelo eTrex, a potência dos sinais e o status de rastreamento de satélites.



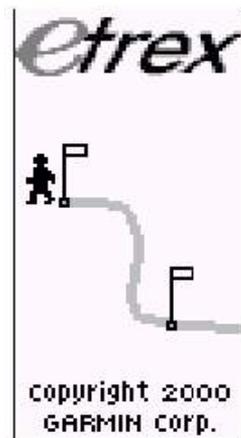
**NOTA: Quando o eTrex é usado pela primeira vez, irá levar até cinco minutos para encontrar a sua posição. Após o primeiro uso, o eTrex só levará de 15 a 45 segundos para encontrar a sua posição.**

Quando a mensagem "READY TO NAVIGATE" for vista na página de satélite, significa que o eTrex encontrou sua posição e está pronto para iniciar..

## Luz de fundo e contraste

Se as condições de luz dificultarem a visualização da tela, o contraste pode ser ajustado ou a luz de fundo pode ser ativada. Pressione e solte o botão **POWER** em qualquer tela, a fim de ativar a luz de fundo. A luz de fundo é programada para permanecer ativada por 30 segundos, para economizar energia. Para ajustar o contraste da tela, pressione o botão **PAGE** até que a página de satélite possa ser vista. Pressione o botão **UP** para tornar a tela mais escura, o botão **DOWN** torna a tela mais clara.

## Aqui vamos nós...



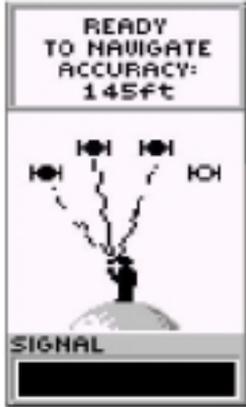
Página de Boas Vindas



Página de Satélites

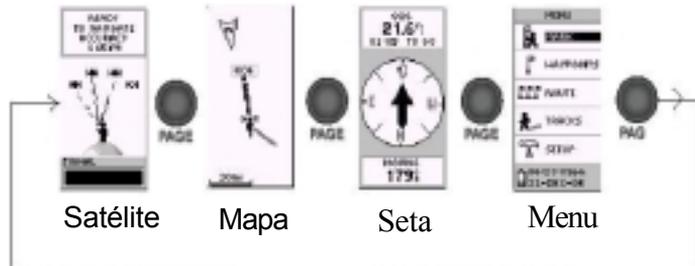
# Iniciando

## Introdução às Páginas



## Selecionando uma Página

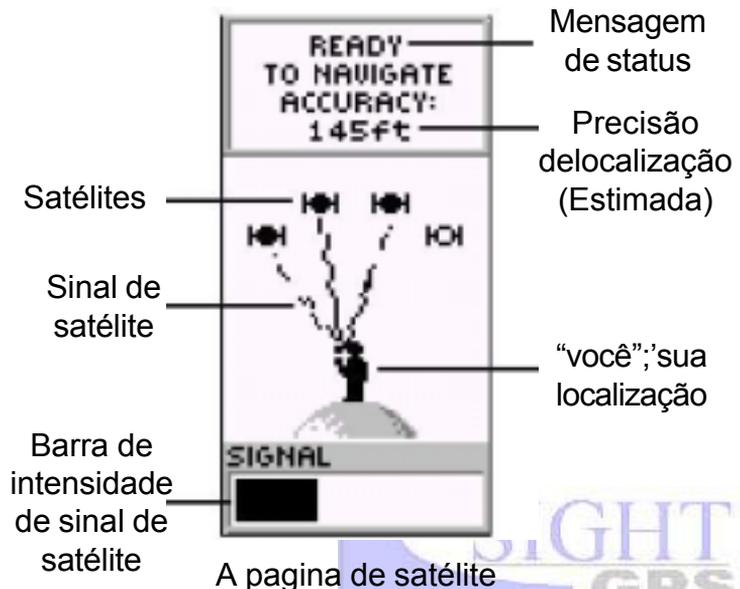
Todas as informações necessárias para operar o eTrex podem ser encontradas nas quatro "páginas" principais (ou telas do mostrador). Essas telas são Satélite, Mapa, Indicador (Pointer) e Menu. Simplesmente pressione o botão PAGE para alternar entre as telas.



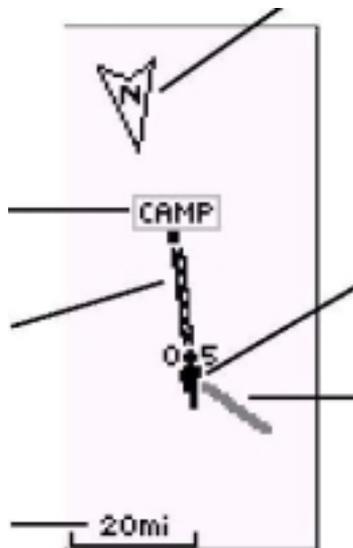
## Introdução à Página de Satélite

A mensagem "Pronto para Navegar" ("READY TO NAVIGATE") deve aparecer antes que você possa começar a usar seu eTrex para navegar

A Tela de Satélite mostra, em animação, o eTrex recolhendo as informações necessárias dos satélites, a fim de funcionar. Ela também mostra quando os sinais dos satélites estão fracos ou quando você precisa ir para um local diferente para melhorar a recepção. Quanto mais curta a barra de indicação de potência, mais fraco o sinal.



## Introdução à Página de Mapa



A Tela de Mapa mostra onde você está (a figura animada) e oferece uma imagem real do rumo que está seguindo. À medida que for se deslocando (a figura animada "anda") e deixa um "rastro" (registro da trilha). Os nomes dos waypoints e símbolos também são mostrados no mapa. Mostraremos como se grava a sua localização mediante a marcação de um waypoint na seção "descobrimo a diversão".

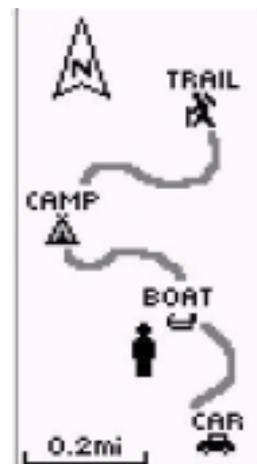
Para ajudá-lo a visualizar melhor o "mundo real", o eTrex gira automaticamente o mapa à medida que você se desloca, para que os waypoints a sua frente sejam sempre mostrados à frente da figura animada. O ponteiro N sempre mostra onde está o Norte.

Para permitir que você visualize toda a sua viagem, é possível alterar a escala do mapa (de 150 metros - 500 pés - a 1.300 quilômetros - 800 milhas!) mantendo-se pressionado o botão **UP** para ver uma região maior, e **DOWN** para ver uma região menor.

## Introdução às Páginas



Na Página de Mapa, os botões **UP** e **DOWN** são usados para ajustar a escala do mapa, de 500 pés a 800 milhas (150 metros a 1300 quilômetros).



Página de Mapa, mostrando diferentes símbolos e waypoints

## Introdução às Páginas

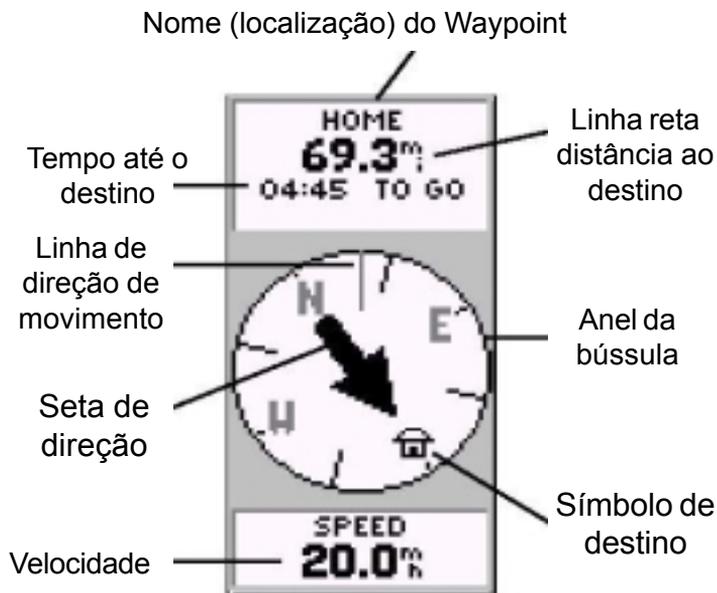


Na Página do Indicador, os botões **UP** e **DOWN** são usados para visualizar diferentes dados relativos ao deslocamento.



O eTrex não é uma bússola. Você deve estar se deslocando para que ele acompanhe seu movimento

## Introdução à Página do Indicador



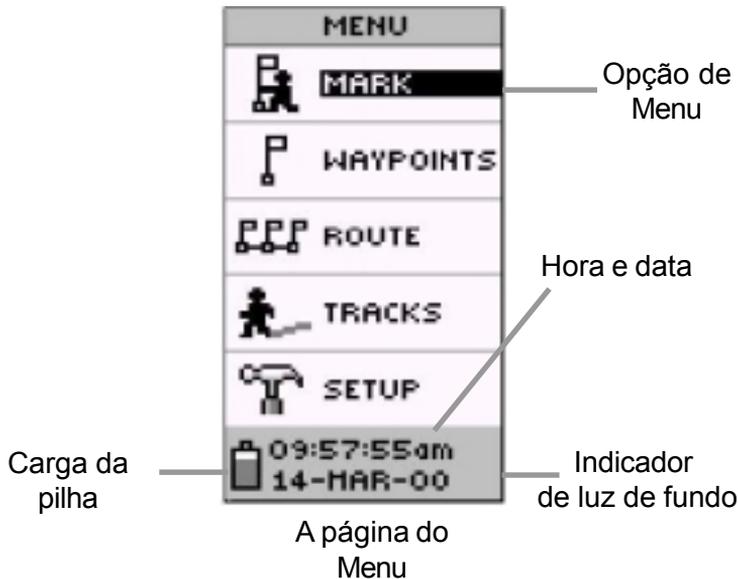
A Página do Indicador ajuda a guiá-lo até seu destino. Quando você não está se deslocando para um destino pré-determinado, a Página do Indicador mostra a sua direção de deslocamento e a velocidade. Quando você está se deslocando para um destino específico, a Página do Indicador mostra o nome do local para onde está indo, à distância e o tempo que falta.

Ao pressionar UP ou DOWN, você pode visualizar outras informações do computador de deslocamento, tais como velocidade média, velocidade máxima, direção de deslocamento (heading), sentido, lat/lon, altitude, hora do nascer e do pôr do sol, contador de tempo de deslocamento e odômetro do deslocamento.



**NOTA:** A seta de direção e o símbolo de destino só irão aparecer na Tela de Indicação quando você começar a se deslocar para um dado destino.

## Introdução à Página de Menu



A Página de Menu dá acesso a recursos mais avançados do eTrex. Com a Página de Menu, você pode fazer coisas muito interessantes, como personalizar o mostrador, transferir informações de um computador para o eTrex e vice-versa, bem como gerenciar e organizar todos os seus waypoints.

### Que Horas São? - Para Alterar o Fuso Horário

Vamos aprender como se usa a Página de Menu e como se altera o fuso-horário.

#### Como alterar o fuso horário:

- 1 Pressione o botão **PAGE** e passe para a Página de Menu. Pressione **UP** ou **DOWN** e esteja em **SETUP**. Pressione **ENTER**. A Tela **SETUP** aparecerá.
- 2 Pressione **UP** ou **DOWN**, selecione "**TIME**" e pressione **ENTER**.
- 3 Pressione **UP** ou **DOWN** e selecione o campo de FUSO HORÁRIO "**TIME ZONE**", e pressione **ENTER**.
- 4 Pressione **UP** ou **DOWN**, percorra a seleção e pressione **ENTER** quando tiver encontrado o fuso correto. Pressione **PAGE** para voltar à página de sua escolha.

## Introdução às Páginas



Você pode selecionar o fuso horário particular da sua região na Página *Time*

# Iniciando

## Deixe a Diversão Começar



Você encontrará a opção MARK na Página do Menu



A Latitude e a Longitude aparecem na parte inferior das páginas MARK WAYPOINT e REVIEW WAYPOINT

Completamos as explicações básicas dos recursos das telas do eTrex. Agora, vamos nos divertir.

## Descobrimo a Diversão!

Você vai ver como é fácil se divertir com o eTrex simplesmente dando uma volta em qualquer lugar ao ar livre. Nesse breve exercício, você irá marcar a sua posição atual (a sua casa, por exemplo), ir para algum lugar não muito longe, e depois deixar o eTrex guiá-lo de volta para onde você veio (para aproveitar ao máximo esse exercício, não deixe de caminhar no mínimo o tempo indicado em cada passo).

### "X" Marca o Lugar

O primeiro passo do exercício é marcar a sua localização como um waypoint para poder voltar e ela mais tarde.



**NOTA: O eTrex tem de estar "READY TO NAVIGATE" (PRONTO PARA NAVEGAR) antes que você marque um waypoint.**

#### Para Marcar um Waypoint:

1. Aperte **PAGE** e passe para a Tela MENU.
2. Aperte **UP** ou **DOWN** e destaque o campo MARK.
3. Aperte **ENTER**. A Tela MARK WAYPOINT mostra um "OK?" destacado.

Antes de marcarmos de fato o waypoint vamos mudar o símbolo para uma casa e o nome "001" para algo um pouco mais significativo, como CASA.

#### Para alterar o símbolo de waypoint:

1. Na tela **MARK WAYPOINT**, aperte **UP** ou **DOWN** para destacar o pequeno símbolo de bandeira, e aperte **ENTER**. Com os botões **UP** ou **DOWN**, vá passando os símbolos e destaque o símbolo de casa. Aperte **ENTER**.

## Para mudar o nome do waypoint:

1. Na tela MARK WAYPOINT, aperte UP ou DOWN para destacar o nome de Waypoint "001".
2. Aperte ENTER. A Tela EDIT WAYPOINT NAME (Editar Nome do Waypoint) aparece.
3. Aperte ENTER. Com os botões UP ou DOWN, percorra a lista de letras. Selecione "C" e aperte ENTER. Repita o processo até terminar a palavra "CASA".
4. Aperte UP ou DOWN para destacar o campo "OK" e aperte ENTER. Aparece a tela MARK WAYPOINT (Marcar Waypoint).
5. Aperte UP ou DOWN para destacar o campo "OK" e aperte ENTER. Sua localização, chamada CASA, agora está marcada e armazenada na memória.



**NOTA:** como dica de atalho: mantenha ENTER pressionado para marcar um waypoint.

Agora que você marcou a sua localização, está na hora de um breve passeio. Aperte o botão PAGE e passe para a Página do Mapa (MAP).

## Caminhe em linha reta por 3 a 4 minutos em ritmo rápido e observe a Página do Mapa.

Sua localização é representada pela figura no meio da tela. À medida que você se move, observe a figura animada caminhar e uma linha - denominada "trilha" - surgir ao longo do caminho que você acabou de percorrer.

## Vire-se abruptamente para a direita e continue caminhando por mais 3 ou 4 minutos.

## Edição de Waypoints



Você pode criar ou editar um waypoint na Página EDIT LOCATION. Na Página MARK WAYPOINT, selecione o campo lat/lon e pressione ENTER. Siga, então, as instruções na tela.



Página EDIT WAYPOINT  
NAME

# Iniciando

## Siga a Seta



O indicador lhe mostra em que direção seguir. Quando ele aponta para a direita, como é mostrado aqui, vire-se e siga nessa direção até que o indicador aponte para frente e aponte para a linha móvel de direção (veja a figura seguinte).



Quando o indicador aponta diretamente para frente, você está na direção certa!

Vamos agora usar a função GOTO e a Página do Indicador para voltar ao nosso local de origem.

## Orientação através do GARMIN

O eTrex o conduz a um local de destino usando uma GOTO, que significa Conduzindo-se para (GOING TO) um local de destino em linha reta.

### Para iniciar uma GOTO:

- 1 Pressione o botão PAGE e mude para a Página do MENU.
- 2 Pressione os botões UP e DOWN e selecione "WAYPOINTS".
- 3 Pressione ENTER. Surge a Página WAYPOINTS.
- 4 Pressione o botão UP ou DOWN e selecione a etiqueta contendo "CASA", e pressione ENTER.
- 5 Pressione o botão UP ou DOWN para selecionar "CASA" e pressione ENTER. Aparece a Página REVIEW WAYPOINT.
- 6 Pressione o botão UP ou DOWN para selecionar "GOTO" e pressione ENTER.

A Página da Bússola aparece e o eTrex está pronto para conduzi-lo de volta ao seu local de origem.

## Caminhando na Direção Correta

O eTrex conduzirá você de volta para o local de onde partiu usando a Página do Indicador. O indicador lhe mostra a direção a seguir até seu destino. Caminhe na direção apontada até que a seta aponte para o ponto diretamente à frente do círculo da bússola. Se a seta apontar para a direita, vire-se e siga nessa direção. Se a seta apontar para a esquerda, proceda de acordo. Quando a seta estiver apontando para frente, você estará na direção certa.

O nome do local de destino, à distância até ele e o tempo necessário para atingi-lo são apresentados no topo da tela. A velocidade de deslocamento aparece na parte inferior. Tão logo você esteja se aproximando do seu destino, o eTrex o avisará através da mensagem "ARRIVING DESTINATION".

## Pare o trem que eu quero descer

**Se desejar interromper uma GOTO a qualquer momento:**

1. Pressione o botão PAGE e mude para a página POINTER. Pressione ENTER.
2. Selecione "STOP NAVIGATION" na página OPTIONS e pressione ENTER.

## Limpeza de um mapa congestionado

Após haver utilizado o eTrex em algumas viagens, o mapa se tornará um pouco confuso por ter estado registrando cada movimento seu. É possível limpar a tela eliminando o registro das trilhas (linhas deixadas na tela).

**Para limpar o registro de trilhas:**

1. Pressione o botão PAGE e mude para a página MENU.
2. Pressione os botões UP ou DOWN e selecione "TRACKS".
3. Pressione ENTER. Aparecerá agora a página TRACKS (trilhas). Use o botão UP e selecione CLEAR. Pressione ENTER.
4. Use o botão DOWN para selecionar 'YES' e pressione ENTER. Pressione o botão PAGE para selecionar qualquer página.

Você aprendeu tudo sobre a operação básica do eTrex e está pronto para sair e divertir-se. Para desligar o eTrex, pressione o botão POWER e mantenha-o pressionado.

## Você conseguiu!



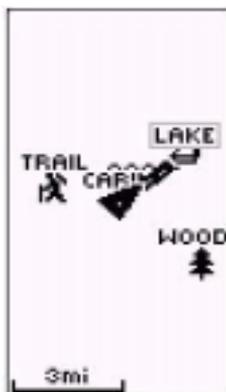
Selecione STOP NAVIGACIONE pressione ENTER, na página OPTIONS, para interromper uma GOTO



## Opções da página Map



Selecionar 'Orient Map Ahead' na página de opções orienta o mapa para a direção em que você está se movendo



Quando você seleciona 'Orient Map Northwards', o ícone é substituído por um triângulo de direção. A ponta do triângulo indica a direção geral em que você está se movendo

## Introdução

Esta seção cobre as características restantes do eTrex, que não foram abordadas na seção introdutória.

## Opções da página MAP

Além dos aspectos básicos da página do mapa, descritos anteriormente, existe a função 'MAP OPTIONS' que permite personalizar a página do mapa. Estão disponíveis as seguintes opções:

- **Orientação do mapa para frente ou para o norte:** quando a opção "à frente" (AHEAD) é selecionada, o topo do mapa fica orientado na direção em que você está se movendo. Quando é selecionada a opção "para o norte" (NORTHWARDS), o mapa se apresenta sempre orientado para o norte.
- **Liga/desliga o zoom automático:** quando a função AUTO ZOOM é ligada, o mapa ajusta automaticamente sua escala para mostrar toda a sua rota de navegação. Quando essa função é desligada, é necessário pressionar os botões UP ou DOWN para selecionar a escala apropriada.
- **Interrupção da navegação:** a função STOP NAVIGATION interrompe qualquer navegação que esteja ativa ('navegação' significa que há um waypoint de destino; veja a página ...). Esta opção não pode ser selecionada se não houver navegação ativa.

## Para selecionar uma opção da Página MAP:

1. Pressione o botão ENTER na página MAP.
2. Aparece o menu MAP OPTIONS. Selecione a opção desejada através dos botões UP ou DOWN e pressione ENTER. Assim que fizer isto a mudança é efetuada e o menu de opções desaparece.

Você observará, na página do mapa, um homenzinho cinza. Ele fica parado quando você não está se movendo; move-se quando você se movimenta, e um ponto de interrogação piscando indica que o eTrex perdeu a recepção dos satélites (sinais fracos). Você deve reposicionar o eTrex ou mover-se para um local que tenha visão clara do céu.

## Opções da Página POINTER

Além das funções básicas da página do indicador (*pointer*) que foram apresentadas na página ..., estão disponíveis as seguintes funções:

- **Reset Max Speed:** apaga o valor da velocidade máxima obtida durante uma viagem.
- **Reset Trip:** os valores do tempo de viagem, distância percorrida (odômetro) e velocidade média são apagados e reduzidos a zero.
- **Stop Navigation:** interrompe qualquer navegação ativa.

### Para selecionar uma opção da página POINTER:

1. Pressione o botão ENTER quando estiver nessa página.
2. Aparece o menu de opções. Pressione o botão UP ou DOWN, selecione a opção desejada e pressione ENTER. Assim que você pressiona ENTER a opção é selecionada e o menu de opções desaparece.

Além alterar os campos na parte inferior da página do indicador para que mostrem dados diferentes:

**Speed** – como o velocímetro de seu carro, 'SPEEDstrem dados diferentes:

**Max Speed** –ê está ou não no caminho certo.

**Average Speed** – é a velocidade média desenvolvida desde o último comando *Reset Trip*.

**Max Speed** – é a velocidade máxima desenvolvida desde o último comando *Reset Max Speed*.

**Heading** – direção em que você está seguindo.

**Bearing** – direção angular entre a posição em que você está e o seu local de destino.

**Elevation** – medida de altura acima do nível médio do mar.

**Location** – mostra sua posição atual em latitude e longitude.

**Sunrise** – hora do nascer do sol na sua posição atual.

## Opções da Página POINTER

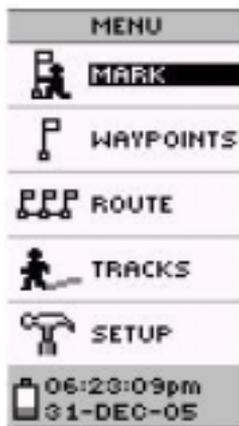


A página do indicador permite que você veja onze tipos de dados diferentes, tais como a elevação.



O eTrex informa a hora do nascer e pôr do sol no seu local de destino.

## Seleções da Página MENU



A página Menu permite que você personalize as características do eTrex.

- **Sunset** – hora do pôr do sol na sua posição atual.
- **Trip Time** – tempo total gasto na viagem desde o último comando de *reset*.
- **Trip Odometer** – do mesmo modo que o odômetro do seu carro, 'TRIP ODOMETER' INFORMA à distância que você percorreu desde o último *reset*.

### Para alterar um campo de dados:

1. Na página POINTER, pressione UP ou DOWN para percorrer as opções disponíveis, até o dado que deseja que o eTrex mostre.

## Seleções da Página MENU

A página do Menu transforma o eTrex numa poderosa ferramenta de navegação. Com ela você pode personalizar a tela, transferir informações de um computador para o eTrex e vice-versa, e gerenciar e organizar todos os seus *waypoints*. Vamos dar uma olhada em cada uma das opções da Página MENU.



## Página MARK WAYPOINT

A Página Mark Waypoint permite que você troque o símbolo, nome e localização (latitude e longitude) de um waypoint. As informações contidas na página ... mostraram-lhe como alterar o símbolo e o nome de um waypoint.

### Para mudar a localização (latitude e longitude):

1. Pressione o botão PAGE e mude para a página MENU. Pressione os botões UP ou DOWN e selecione 'MARK'. Pressione ENTER e surge a Página MARK WAYPOINT.
2. Pressione os botões UP ou DOWN e selecione o campo LAT/LON, pressionando ENTER, em seguida. Aparece a Página EDIT LOCATION.
3. Percorra as posições dos campos de latitude e longitude usando os botões UP e DOWN (UP move da direita para a esquerda e DOWN, no sentido contrário). Quando chegar à posição cujo valor deseja alterar, pare e pressione ENTER. Usando novamente os botões UP ou DOWN, percorra as alternativas e escolha a que quiser. Pressione ENTER e o valor foi modificado.
4. Pressione UP ou DOWN para destacar o campo 'OK' e pressione ENTER. Surgirá a Página MARK WAYPOINT.
5. Pressione UP ou DOWN para destacar o campo 'OK' e pressione ENTER. Sua localização com a nova latitude/longitude está armazenada na memória.

## Página MARK WAYPOINT



A página EDIT LOCATION mostra instruções na tela sobre como editar a localização do waypoint.



Lembre-se de que ao pressionar e manter pressionado o botão ENTER, você aciona a Página MARK WAYPOINT, onde pode marcar um waypoint

## Página REVIEW WAYPOINT



A página REVIEW WAYPOINT permite a exclusão de um waypoint.



Você pode iniciar uma GOTO a partir da página REVIEW WAYPOINT.

## Página WAYPOINTS

A Página Waypoints organiza todos os seus waypoints em ordem alfabética para facilitar a seleção. Ela também permite que você selecione nove dentre os waypoints mais próximos ('NEAREST WAYPOINTS'), e, se você desejar, pode apagar todos os waypoints.

### Para selecionar um waypoint:

1. Pressione o botão PAGE e selecione a página MENU. Pressione os botões UP ou DOWN e selecione WAYPOINTS. Pressione ENTER para ter acesso à Página WAYPOINTS.
2. Pressione UP ou DOWN e selecione a etiqueta alfabética contendo o waypoint desejado. Pressione ENTER. Pressione UP ou DOWN para selecionar o waypoint desejado. Pressione ENTER. Aparecerá a Página REVIEW WAYPOINT.

## Página REVIEW WAYPOINT

A Página REVIEW WAYPOINT permite a alteração do waypoint quanto ao símbolo, nome e localização (descrito anteriormente). Você pode também apagar o waypoint, mostrá-lo na Página MAP, e iniciar uma GOTO.

### Para apagar um waypoint:

1. Na página REVIEW WAYPOINT, pressione UP ou DOWN e selecione 'DELETE'. Pressione ENTER. Surge uma mensagem de confirmação perguntando se você realmente deseja apagar o waypoint. Se realmente quiser fazê-lo, pressione UP ou DOWN para selecionar 'YES', e pressione ENTER.
2. Se mudar de idéia e não quiser apagar o waypoint, pressione UP ou DOWN para selecionar 'NO', e pressione ENTER. A mensagem de confirmação desaparece e o waypoint permanece na memória (você também pode pressionar o botão PAGE para sair).

**Para iniciar uma GOTO:**

1. Na página REVIEW WAYPOINT, pressione UP ou DOWN e selecione GOTO. Pressione ENTER. A 'GOTO' é ativada com o waypoint selecionado como destino.

**Para ver o waypoint selecionado na Página MAP:**

1. Na página REVIEW WAYPOINT, pressione UP ou DOWN e selecione Map. Pressione ENTER. O waypoint selecionado aparece em um mapa. Você pode usar os botões UP/DOWN para ampliar e reduzir a escala do mapa. Pressione o botão PAGE e volte para a página WAYPOINTS.

**Para ver a página 'NEAREST WAYPOINTS':**

1. Na página WAYPOINTS, pressione UP ou DOWN e selecione 'NEAREST'. Pressione o botão ENTER. Surgirá a Página 'NEAREST WAYPOINTS'.

Os nove waypoints mais próximos aparecem em uma lista com seus nomes e distâncias até a sua posição atual. Você pode selecionar um waypoint dessa lista pressionando UP ou DOWN. Uma vez que o waypoint foi selecionado, pressione ENTER. Surge a tela REVIEW WAYPOINT, que permite a edição desse waypoints, se você assim o desejar.

**Para apagar todos os waypoints:**

1. Na Página WAYPOINT, pressione UP ou DOWN e selecione 'DELETE ALL'. Pressione ENTER. Aparece uma mensagem de confirmação perguntando se você realmente deseja apagar todos os waypoints. Caso afirmativo, pressione o botão UP ou DOWN para selecionar 'YES', e pressione ENTER.
2. Se mudar de idéia e não quiser apagar os waypoints, pressione o botão UP ou DOWN para selecionar 'NO' e pressione ENTER (ou o botão PAGE). A mensagem de confirmação desaparece e todos os waypoints permanecerão na memória.

**Waypoints mais próximos**

NEAREST WAYPOINTS	
LAKE NE	0.4mi
CABIN SH	1.9mi
WOODS S	3.1mi
TRAIL H	3.4mi
----	----mi
----	----mi

Os nove waypoints mais próximos aparecem em uma lista com seus nomes e distâncias até o local onde você está (a figura mostra quatro waypoints).



ESTEJA CERTO de que quer apagar todos os waypoints antes de pressionar ENTER!

## Rotas



A função 'ROUTE' é encontrada na Página do Menu.



Você pode usar waypoints existentes para 'construir' a rota

## 'Rotas' e a Página de Rotas

O eTrex permite que você navegue usando três métodos:

- GOTO
- Rota (Route)
- TracBack

O método GOTO de navegação foi rapidamente discutido anteriormente. Esta seção descreve o método de rota (route). O terceiro método, TRACBACK, é apresentado posteriormente. No eTrex, uma rota consiste em, no mínimo, dois waypoints, que descrevem o caminho que você vai percorrer. A função de rota é muito conveniente porque permite que o eTrex guie você desde o primeiro waypoint da rota até cada waypoint sucessivo, até que você alcance o destino final. As funções Rota e GOTO são comparáveis no aspecto de que ambas conduzem a waypoints de destino.

Entretanto, a função Rota é mais poderosa porque é mais automática. Quando você chega a um waypoint, o eTrex automaticamente passa a guiá-lo para o próximo waypoint da rota sem a necessidade de tocar nenhum botão. Quando você usa a função GOTO, deve parar e selecionar o próximo waypoint antes de começar a mover-se. Quando planejar uma viagem, você pode selecionar waypoints de uma lista e colocá-los na memória do eTrex. Pelo menos 2 waypoints (até um limite de 50) são ligados entre si para formar uma rota.

Quando você inicia sua jornada, ativa a função de rota e o receptor aponta o caminho a percorrer do primeiro para o segundo waypoint. Você pode, então, usar a página do indicador para orientar-se.

## Há dois modos de se criar uma rota:

1. Use os waypoints existentes na memória do eTrex. Escolha 'ROUTE' na Página do Menu, e acrescente um waypoint à rota, escolhido da lista de waypoints disponíveis.
2. Planeje uma 'ROUTE' em MapSource, em um PC, e carregue a rota no eTrex. Procure seu representante GARMIN para maiores informações sobre o uso do MapSource, que é um acessório opcional, não incluído no eTrex.

Em qualquer caso, você pode navegar para um destino usando 'ROUTE', se a rota tiver mais de dois waypoints. Um único waypoint é somente um ponto de destino normal, não uma rota. O eTrex não permitirá que o botão 'FOLLOW' (siga) seja selecionado se houver somente um waypoint na rota. Quando você seleciona 'FOLLOW', uma lista de dois itens é apresentada, permitindo que você escolha para onde ir. A lista sempre mostrará o primeiro (BEGINNING) e último (END) waypoint da rota. O eTrex conduzirá você para o destino final selecionado seguindo cada waypoint da rota (o eTrex possui uma rota). Há dois modos de se inserir um waypoint em uma rota. Um deles é inserir o waypoint antes de um outro, existente na rota. O outro é inserir o waypoint no final da lista, em uma rota.

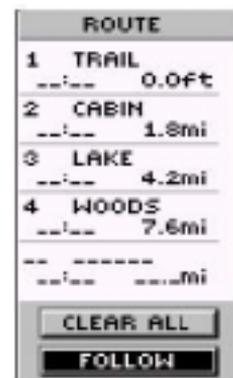
### Para inserir um waypoint em uma rota:

1. Pressione o botão PAGE e vá para o MENU. Pressione UP ou DOWN e selecione ROUTE. Pressione ENTER para visualizar a página ROUTE. Pressione ENTER novamente e aparece a página 'ADD WAYPOINT TO ROUTE'.
2. Pressione UP ou DOWN para selecionar o waypoint de sua escolha e pressione ENTER. O waypoint escolhido é colocado no primeiro campo da página 'ROUTE'. Repita esse processo até que todos os waypoints que desejar estejam inseridos na lista da rota. Pressione PAGE para voltar à página de sua escolha.

## Rotas



Você pode inserir um waypoint antes de outro existente na lista, ou no final da lista de waypoints.

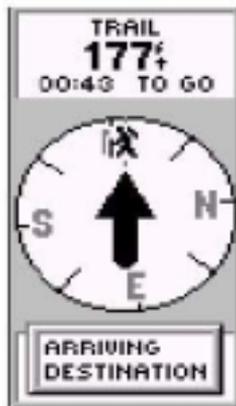


Pressione 'FOLLOW' para ativar uma rota.

## Rotas



O eTrex desenha uma trilha eletrônica à medida que você se desloca.



A mensagem 'ARRIVING DESTINATION' é mostrada em cada página quando você está a 15 segundos do local de destino

## Para ativar uma rota:

1. Pressione o botão PAGE e vá para a página do menu. Pressione UP ou DOWN e selecione 'ROUTE'. Pressione ENTER. Aparece a página ROUTE.
2. Pressione o botão UP ou DOWN, selecione 'FOLLOW' e pressione ENTER. As opções são o primeiro ou o último waypoint da rota.
3. Pressione UP ou DOWN, selecione o waypoint desejado e pressione ENTER. Aparece a Página POINTER, fornecendo orientação até o waypoint de destino.

## Para remover um waypoint da lista 'ROUTE':

1. Pressione o botão PAGE e vá para a página do menu. Pressione UP ou DOWN e selecione 'ROUTE'. Pressione ENTER para ativar a página ROUTE. Pressione UP ou DOWN para selecionar o waypoint que deseja apagar. Surge a janela 'INSERT/REMOVE'. Pressione UP ou DOWN e selecione 'REMOVE'. Pressione ENTER e o waypoint é removido da lista.

## Para remover todos os waypoints da rota:

1. Pressione o botão PAGE e vá para a página do menu. Pressione UP ou DOWN e selecione 'ROUTE'. Pressione ENTER. Aparece a página ROUTE.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione 'CLEAR ALL' e pressione ENTER. Aparece a janela de confirmação perguntando se você realmente deseja apagar todos os waypoints da rota. Caso afirmativo, selecione 'YES'. Se mudar de idéia, Pressione UP ou DOWN e selecione 'NO'. Pressione ENTER e os waypoints permanecerão na lista da rota.

## Navegação 'Tracback' e a Página de Trilhas

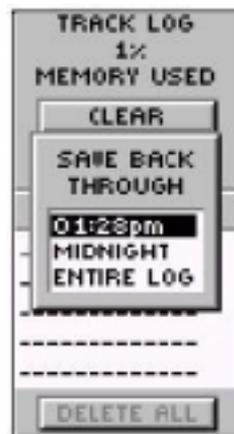
'TracBack' permite que você retorne ao longo de um caminho percorrido sem marcar nenhum waypoint. O eTrex desenha um 'traçado de trilha' ou trilha eletrônica à medida que você viaja. Quando você estiver pronto para retornar a ponto de partida, o eTrex o levará de volta seguindo a trilha desenhada que você deixou atrás de si. Você pode salvar até dez trilhas no eTrex. O registro de trilha (TRACK LOG) começa a ser gravado tão logo o eTrex consiga uma posição válida. Se você deseja manter gravado o registro de uma certa trilha antes de apagá-la, siga em frente e salve-o.

As trilhas salvas podem ser usadas mais tarde para navegação. Após o registro de uma trilha ter sido salvo como uma 'saved track', a trilha salva terá um ponto inicial (BEGIN) e um ponto final (END). Isto simplesmente significa 'onde/quando' estão os pontos iniciais e final da trilha salva. A porcentagem de memória usada pela trilha atual aparece no topo da página. Após o registro de trilha ter sido apagado (CLEARED), o valor será 0%. Quando a tela mostrar 99%, os pontos mais recentes da trilha começarão a ser escritos sobre os pontos menos recentes. Assim, de modo a evitar a perda de quaisquer pontos de uma trilha, você deve salvar o registro da trilha antes que ele atinja 99% da memória disponível.

### Para salvar uma trilha para navegação futura:

1. Pressione o botão PAGE e vá para a página MENU. Pressione UP ou DOWN e selecione 'TRACKS'. Pressione ENTER e a Página TRACK LOG aparece.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione 'SAVE' e pressione ENTER. Aparece a janela 'SAVE BACK THROUGH', oferecendo opções de períodos de tempo ou todo o registro (ENTIRE LOG). Pressione UP ou DOWN e selecione a opção desejada e pressione ENTER. A trilha salva aparece graficamente em uma sub-página. Pressione UP ou DOWN e selecione 'OK'. Pressione ENTER.
3. A trilha, agora, está salva e aparece na lista 'SAVED TRACKS', na Página TRACK LOG.

## Registros de Trilhas (TRACK LOGS)



Você precisa salvar o registro de trilha antes que possa usar a função TracBack.

**NOTA:** para usar eficientemente a função 'TRACBACK' limpe (CLEAR) o TRACK LOG antes de começar uma nova viagem, ou após salvar o registro. Para limpar o registro de trilha, siga os passos descritos na página ... 'Limpendo um Mapa Congestionado'.

## Track Logs



O ponto 'BEGIN' define o ponto inicial quando um registro de trilha é salvo. 'END' é o último ponto que foi salvo. Cada trilha salva terá sempre um ponto 'BEGIN' e um 'END' para navegação. O par 'BEGIN – END' define a direção da trilha salva. Se você deseja retrazar a trilha navegue para 'END'. Se quiser voltar a ponto de partida, navegue para 'BEGIN'

### Para apagar todas as trilhas:

1. Na Página TRACK LOG, pressione UP ou DOWN e selecione 'DELETE ALL'. Pressione ENTER e surgirá a janela de verificação.
2. Se realmente desejar apagar todas as trilhas salvas, pressione UP ou DOWN para selecionar 'YES', e pressione ENTER. Se mudar de idéia, pressione UP ou DOWN para selecionar 'NO', e pressione ENTER. As trilhas permanecerão na memória (ou pode pressionar PAGE para sair a qualquer momento).

### Para apagar uma trilha salva:

1. Na Página TRACK LOG, pressione UP ou DOWN e selecione a trilha salva que deseja apagar, constante da lista 'SAVED TRACKS'. Pressione ENTER. A trilha salva aparece graficamente.
2. Pressione UP ou DOWN e selecione 'DELETE'. Pressione ENTER. Surgirá uma janela de confirmação perguntando se você realmente deseja apagar a trilha. Caso afirmativo, pressione 'YES', e pressione ENTER. Se mudar de idéia, pressione UP ou DOWN para selecionar 'NO', e pressione ENTER (ou PAGE, a qualquer momento, para sair). As trilhas permanecerão na memória.

### Para iniciar a Navegação TracBack:

1. Na Página TRACK LOG, pressione UP ou DOWN e selecione a trilha salva constante da lista 'SAVED TRACKS' sobre a qual deseja navegar. Pressione ENTER e a trilha surgirá graficamente.
2. Pressione UP ou DOWN e selecione 'TRACBACK'. Pressione ENTER. Surge a janela de direção perguntando se você deseja que o destino seja o início da trilha ou o fim da trilha (veja a barra lateral). Pressione UP ou DOWN e escolha o destino desejado. Aparece a página do indicador para orientá-lo em direção ao ponto escolhido.

Você pode não se lembrar da direção original da trilha salva, mas usando 'BEGIN' e 'END' você sempre poderá escolher em que direção deseja percorrer novamente a trilha (track back) sem precisar lembrar-se das direções da trilha salva.

### Para trocar o nome de uma trilha salva:

1. As informações da página ... mostram como trocar o nome de um waypoint. Use o mesmo método para mudar o nome da trilha salva.

## Página SETUP

A página de configuração (SETUP) permite que você personalize o eTrex. Nela você pode modificar sistemas de coordenadas, datums de mapas e unidades de distância. Você também pode mudar o formato da hora, norte de referência, modo de operação, contraste da tela e tempo até o apagamento da luz de fundo.

### Formato da Hora

A página TIME permite que você selecione um formato de 12 ou 24 horas, insira o fuso horário (TIME ZONE) apropriado e escolha o horário de verão. Quando selecionar 12 horas, o relógio se apresentará no formato AM – PM. A opção 24 horas faz o relógio mostrar um ciclo de 24 horas normal.

### Para mudar o formato da hora:

1. Pressione o botão PAGE e mude para a página do menu. Pressione UP ou DOWN e selecione 'SETUP'. Pressione ENTER para obter a página SETUP.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione 'TIME' e pressione ENTER.
3. Pressione UP ou DOWN, selecione 'TIME FORMAT' e pressione ENTER.
4. Pressione UP ou DOWN, selecione 12 ou 24 horas e pressione ENTER. Pressione PAGE para voltar à página de sua escolha.

## Página SETUP

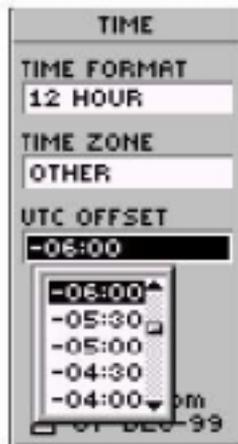


A página SETUP



Você pode escolher um de oito fusos horários, além de 'outro'(OTHER)

## Página SETUP



UTC significa Tempo Universal Coordenado e substituiu a Hora Média de Greenwich (GMT) como o Padrão Mundial de Tempo desde 1986. Baseia-se em medições atômicas em vez da rotação da Terra.

### Fuso Horário (TIME ZONE)

O fuso horário pode ser qualquer uma das oito zonas pré-programadas ou definido pela inserção da diferença horária para o Tempo Universal Coordenado (UTC) no campo UTC OFFSET, abaixo do campo TIME ZONE. Quando é selecionado o formato de relógio (TIME FORMAT) de 24 horas, as letras 'lcl' (local) aparecem ao lado da hora. Você pode determinar a diferença horária para a sua longitude seguindo as instruções e a TIME OFFSET CHART (Apêndice D). Para modificar o fuso horário, siga os passos descritos na página ... "Que horas são?"

### Diferença em relação ao UTC

Quando você seleciona 'OTHER' (outro) como fuso horário, pode ter acesso ao campo UTC OFFSET e definir um valor que corresponda ao fuso horário selecionado. De outro modo, não é possível fazer esta alteração.

### Horário de Verão

O horário de verão pode ser definido como 'automático' (usando o almanaque interno para mudar automaticamente o relógio quando a região entre ou sai do horário de verão). Pode-se também escolher 'YES' para inserir horários de verão manualmente ou 'NO' para continuar no horário padrão.

### Para mudar o campo DAYLIGHT SAVINGS (horário de verão).

1. Pressione PAGE e mude para "MENU". Pressione UP ou DOWN para selecionar 'SETUP'. Pressione ENTER. Surgirá a Página SETUP.
2. Pressione UP ou DOWN e selecione 'TIME', pressionando ENTER, a seguir.
3. Pressione UP ou DOWN, selecione o campo 'DAYLIGHT SAVINGS' e pressione ENTER.
4. Pressione UP ou DOWN para selecionar 'AUTO', 'YES' ou 'NO' e pressione ENTER. Pressione a tecla PAGE para voltar à página de sua escolha.

## Página DISPLAY

A página DISPLAY permite que você ajuste o tempo de desligamento automático da luz de fundo da tela (sempre ligada, 15 ou 30 segundos e 1 ou 2 minutos) e também o contraste da tela.

### Para mudar o tempo de desligamento da luz:

1. Pressione o botão PAGE e mude para a página MENU. Pressione UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Surge a página SETUP.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione 'DISPLAY' e pressione ENTER. Pressione novamente ENTER com o campo 'LIGHT TIMEOUT' selecionado.
3. Pressione UP ou DOWN para escolher sua opção e pressione ENTER. Pressione PAGE para voltar à página SETUP.

### Para ajustar o contraste da tela:

1. Pressione o botão PAGE e mude para MENU. Pressione UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Surge a página SETUP.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione DISPLAY e pressione ENTER. Pressione UP ou DOWN, selecione o ícone 'CONTRAST' e pressione ENTER.
3. Pressione UP ou DOWN e ajuste o contraste, pressionando ENTER para encerrar. Pressione PAGE para voltar à página SETUP.

## Página UNITS

Usar o seu eTrex juntamente com um mapa amplia o poder de ambos os auxílios à navegação. Se você deseja utilizar essa valiosa opção, deve selecionar o formato de apresentação das posições (sistema de coordenadas), datum, unidades e norte de referência que combinem com o mapa. Este é o propósito da página UNITS. Com respeito ao formato de apresentação das posições, o eTrex permite escolha de mais de treze diferentes sistemas de coordenadas. O eTrex suporta formatos UTM/UPS e latitude/longitude porque, juntos eles atendem a qualquer região do mundo

## Páginas DISPLAY e UNITS



Você pode configurar a luz de fundo para ficar sempre acesa, mas cuidado com o consumo das pilhas!



A Página UNITS permite que você torne as unidades do eTrex compatíveis com as unidades do mapa impresso que esteja usando.

## Datums Cartográficos



O eTrex tem dezoito formatos de apresentação de posições disponíveis.



As páginas de Entrada de Dados existem para definição pelo usuário de Datum (USER DATUM) e Sistema de Coordenadas (USER GRID). Essas páginas permitem que você configure o eTrex para torná-lo compatível com sistemas personalizados. Recomendamos pesquisas na Internet em busca de links da GARMIN com informações sobre datums e sistemas de coordenadas personalizadas. Há também excelentes artigos sobre GPS e navegação disponíveis on-line, que aumentarão seus conhecimentos gerais sobre GPS.

## Formato de Posições

O formato inicial para as posições do eTrex (e o mais usado) é latitude e longitude em graus e minutos (hddd° mm.mmmm'). Você também pode escolher 17 outros formatos. Há também um formato "User" que permite o uso de sistemas de coordenadas definidas pelo usuário. Para maiores informações sobre sistemas de coordenadas (grids) e datum, recomendamos uma visita à National Imagery and Mapping Agency: <http://www.nima.mil>.

## Para alterar o formato das posições:

1. Pressione PAGE e mude para o MENU. Pressione UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Use novamente UP/DOWN para selecionar 'UNITS' e pressione ENTER. Surgirá a página UNITS.
2. Pressione UP ou DOWN e selecione o campo 'POSITION FRMT'. Pressione ENTER.
3. Pressione UP ou DOWN e selecione o formato desejado. Pressione ENTER, e, a seguir, PAGE para abrir a página de sua escolha.

## Datums Cartográficos

Um datum é um modelo de referência para a forma da Terra. O datum de um mapa é normalmente escrito junto com o título do mapa. Se você estiver comparando coordenadas GPS com um mapa impresso ou outra referência, o datum cartográfico do eTrex deve estar de acordo com o datum usado para gerar o mapa ou a referência em questão.

O datum inicial do eTrex é o WGS 84 (World Geodetic Survey, 1984). Você somente deve trocar o datum se estiver usando mapas ou cartas que especifiquem um datum diferente do WGS 84. Se nenhum datum estiver especificado, pode-se selecionar um que se aplique à sua região até que você encontre um datum que forneça as melhores posições em relação a um ponto conhecido. Você também pode escolher definir o datum (opção 'user') para aplicações com sistemas de coordenadas personalizadas.

## Para modificar o Datum:

1. Pressione PAGE e abra a página do MENU. Pressione UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Use UP/DOWN para selecionar 'UNITS'. Pressione ENTER e aparecerá a página UNITS.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione 'MAP DATUMS' e pressione ENTER.
3. Pressione UP ou DOWN para selecionar o datum desejado e pressione ENTER. Pressione PAGE para selecionar a página de sua escolha.

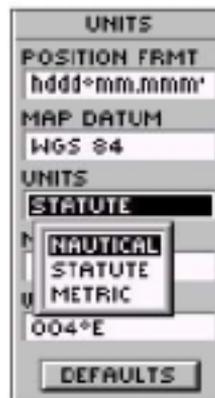
## Unidades de Medida

O eTrex permite a seleção de milhas terrestres, milhas náuticas e unidades métricas de medida para todas as leituras de velocidade e distância.

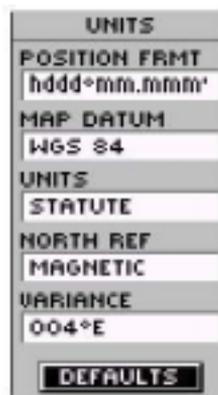
## Para modificar as Unidades de Medida:

1. Pressione PAGE e abra a página do MENU. Pressione UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Aparece a página SETUP.
2. Use UP/DOWN para selecionar 'UNITS'. Pressione ENTER e aparecerá a página UNITS.
3. Pressione UP ou DOWN, selecione 'UNITS' e pressione ENTER.
4. Pressione UP ou DOWN para selecionar a unidade de medida desejada e pressione ENTER. Pressione PAGE para selecionar a página de sua escolha.

## Unidades de Medida

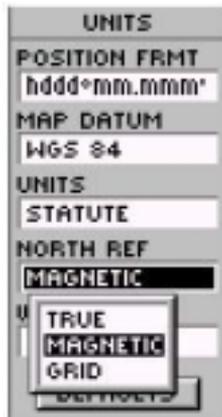


Você pode selecionar as unidades de medida: milhas terrestres (statute), milhas náuticas (nautical) ou unidades métricas (metric) a partir da página UNITS



A opção 'DEFAULTS' fará com que o eTrex reassuma todas as configurações iniciais de fábrica.

## Unidades de Medida



O norte magnético (MAGNETIC) é o valor inicial para o norte de referência



Você pode usar os CD ROMs de Dados de Mapas MapSource® da GARMIN para baixar waypoints, trilhas e rotas

## Norte de Referência

'Referência' significa a orientação do sistema de coordenadas de um mapa. Os fabricantes de mapas tentam alinhar as linhas verticais de um mapa com o **Norte Verdadeiro**. O Norte Verdadeiro é linha de direção partindo de qualquer lugar na superfície da Terra que aponta para o Pólo Norte. Os mapas são geralmente referenciados ao norte verdadeiro. Devido às bússolas magnéticas indicarem o norte magnético e não o, verdadeiro, os mesmos indicam a diferença entre o norte verdadeiro e magnético através de um valor denominado 'declinação'. Esse valor varia conforme o local da Terra em que se está. O **Norte Magnético** é a direção para a qual a agulha de uma bússola aponta. As marcações angulares do eTrex corresponderão às da agulha magnética se o eTrex estiver referenciado ao norte magnético. Devido a erros introduzidos pelo processo de planificar a superfície terrestre em um mapa, nem todas as linhas de posição desenhadas no mapa apontam exatamente para o norte verdadeiro. Assim, o norte indicado pelas linhas é denominado 'Norte da Carta' (**Grid North**). Entretanto, a diferença normalmente é tão pequena que o norte 'da carta' pode ser considerado igual ao Norte Verdadeiro para deslocamentos terrestres. Se necessário, pode-se corrigir manualmente a diferença entre o Norte da Carta e o Norte Verdadeiro.

### Para modificar o Norte de Referência:

1. Pressione PAGE e abra a página do MENU. Use UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Aparece a pagina SETUP.
2. Use UP/DOWN para selecionar 'UNITS'. Pressione ENTER e aparecerá a página UNITS.
3. Pressione UP ou DOWN, selecione o campo 'NORTH REF' e pressione ENTER.
4. Pressione UP ou DOWN para selecionar a referência desejada e pressione ENTER. Pressione PAGE para selecionar a página de sua escolha.

Quando você seleciona a opção 'DEFAULTS' e pressione ENTER, a página 'UNITS' reassume seus valores iniciais.

## Página INTERFACE

A Página INTERFACE permite a conexão e uso de dispositivos tais como computadores e receptores de sinais diferenciais GPS (DGPS) transmitidos por radiofaróis junto com o eTrex.

### Configurações de Entrada/Saída

A Página de Configurações de Interface permite que você use seu eTrex com dispositivos externos NMEA., receptores DGPS, computadores pessoais, etc. Você pode escolher entre sete diferentes formatos de entrada/saída de dados seriais, ou nenhum formato. Segue-se uma descrição de cada formato:

- **GARMIN** – formato particular de fábrica usado para transferir dados de waypoints, rotas e trilhas para PC.
- **GARMIN DGPS** – permite entrada de dados DGPS usando um receptor de radiofarol GARMIN e um formato padrão RTCM SC-104, e sintonia DGPS.
- **NMEA OUT** – suporta a saída de dados no padrão NMEA 0183, versão 2.0.
- **TEXT OUT** – permite a saída de dados simples de texto ASCII com localização e informação de velocidade, sem qualquer capacidade de entrada de dados.
- **RTCM IN** – permite a entrada de dados DGPS usando um formato padrão RTCM SC-104 sem permitir a saída de dados.
- **RTCM/NMEA** – permite a entrada de dados DGPS usando um formato padrão RTCM SC-104 e suporta a saída de dados no padrão NMEA 0183, versão 2.0.
- **RTCM/TEXT** – permite a entrada de dados DGPS usando um formato padrão RTCM SC-104 e saída de dados de texto simples no formato ASCII, com informações sobre localização e velocidade.
- **NONE** – não permite nenhuma capacidade de interface.



**NOTA:** Use a configuração 'RTCM IN' se o seu receptor de radiofarol tiver sintonia automática.

## Página INTEREFACE



As opções de interface permitirão que você use um PC para descarregar waypoints, rotas e registros de trilhas



NMEA significa 'National Marine Electronics Association' e RTCM, 'Radio Technical Commission for Maritime Services'. Ambos estão envolvidos no desenvolvimento de padrões técnicos para a indústria eletrônica marítima

## Página SYSTEM



A página SYSTEM mostra a versão de software e permite a atualização a partir do endereço da GARMIN na Internet



Uma mensagem 'BATTERY LOW' aparece na base de cada página quando há somente cerca de dez minutos de carga disponíveis nas pilhas.

Se os formatos 'GARMIN DGPS' ou 'RTCM/NMEA' forem selecionados, haverá campos adicionais disponíveis para controlar um receptor diferencial de radiofarol GARMIN (como o GBR 21por exemplo), diretamente a partir do eTrex. Você pode inserir a frequência do radiofarol e a taxa de transmissão de dados (bit rate) quando seleciona 'USER' na lista temporária 'Beacon', a fim de sintonizar manualmente o receptor (pode também varre a faixa se não souber quais são as estações próximas, mas a unidade pode continuar a varredura se a recepção for temporariamente perdida).

### Para selecionar um Formato de Entrada/Saída:

1. Pressione PAGE e abra a página do MENU. Use UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Aparece a página SETUP.
2. Use UP/DOWN e selecione o campo 'INTERFACE'. Pressione ENTER e aparecerá a página INTERFACE.
3. Pressione ENTER no campo 'I/O FORMAT'. Pressione UP ou DOWN para selecionar o formato desejado e pressione ENTER. Pressione PAGE para retornar à página de sua escolha.

## Página SYSTEM

A página SYSTEM apresenta a versão atual de software e permite a escolha de três modos de operação:

- Normal
- Econômico (BATTERY SAVE)
- Demonstração (DEMO)

### Modo NORMAL

O receptor GPS fica ligado todo o tempo quando está no modo 'NORMAL'. Este modo é mais sensível a mudanças súbitas de velocidade/aceleração

## Modo Econômico

Quando o eTrex está no modo 'BATTERY SAVE', o receptor GPS é ligado e desligado em instantes alternados para conservar energia.

### Para selecionar o modo econômico:

1. Pressione PAGE e abra a página do MENU. Use UP ou DOWN, selecione 'SETUP' e pressione ENTER. Aparece a página SETUP.
2. Pressione UP ou DOWN, selecione o campo 'SYSTEM' e pressione ENTER. Aparece a página SYSTEM.
3. Pressione ENTER no campo 'MODE', e pressione UP ou DOWN para selecionar 'BATTERY SAVE'. Pressione ENTER e, a seguir, PAGE, para retornar à página de sua escolha.

## Modo de Demonstração

O modo 'DEMO' é projetado para que os vendedores mostrem as características e funções do eTrex a consumidores em potencial, dentro de um recinto fechado, onde a recepção satélite não é possível. Não existe a possibilidade de navegação no modo DEMO.

Se você selecionar o modo 'DEMO', uma janela aparecerá na base da tela, pedindo que você confirme se deseja desligar GPS (a unidade interromperá a recepção de satélites, mas não se desligará). Para confirmar, pressione ENTER.

**Parabéns!** Você agora sabe tudo que há para se saber a respeito do GARMIN eTrex

## Modo DEMO



O modo DEMO é projetado para vendedores GARMIN

Feliz Trilhas!



## Apêndice A

### Especificações

#### Físicas

- Corpo:** Totalmente lacrado, em plástico de alto impacto, à prova d'água conforme especificações IPX7 (impermeável a 1 metro de profundidade por 30 minutos).
- Dimensões:** Altura: 111,76 mm (4,4"); Largura: 50,8mm (2"); Profundidade: 30,48mm (1,2").
- Peso:** Aproximadamente 150g com pilhas.
- Temperatura:** -15° a 70° C (5° a 178° F) em operação.

#### Desempenho:

- Receptor:** Pronto para diferencial, 12 canais em paralelo.
- Tempo de aquisição:** Aproximadamente 15 segundos (*warm start*).  
Aproximadamente 45 segundos (*cold start*).  
Aproximadamente 5 minutos (Primeira Vez/ AutoLocate™).

#### Taxa de

**atualização:** 1/segundo, contínua.

#### Exatidão da

**posição:** 1 – 5 metros (3 – 15 pés) com correções DGPS(1).  
15 m (49 pés) RMS.(2).

#### Exatidão em

**velocidade:** 0,1 nó RMS em velocidade constante.

**Dinâmica:** Opera conforme as especificações até 6 g's.

**Interfaces:** NMEA 0183 (versões 2.00 – 2.30), RTCM 104 (para correções DGPS) e RS-232 para interface com PC.

**Antena:** Embutida.

#### Alimentação:

**Fonte:** Duas pilhas AA de 1,5 Volts (3).

#### Duração das

**pilhas:** Até 22 horas no modo BATTERY SAVE (4)

Especificações sujeitas a alterações sem aviso prévio.

- (1) com a entrada opcional para Receptor Diferencial de Radiofarol GARMIN (como o GBR 21)
- (2) sujeita à degradação até 100m 2DRMS devido ao programa de Disponibilidade Seletiva do Departamento de Defesa dos E.U.A.
- (3) A faixa de temperaturas de funcionamento do eTrex pode exceder a, de alguns tipos de pilhas. As baterias alcalinas podem romper-se em temperaturas elevadas. A alimentação externa somente pode ser aplicada através do Adaptador Auto Power da GARMIN (P/N 010-10203-00) ou cabo de Interface para PC com Adaptador Auto Power (P/N 010-10268-00 – este cabo contém um regulador de tensão). Modificações ou outras aplicações resultarão na revogação da garantia.
- (4) As pilhas alcalinas perdem bastante capacidade com a queda da temperatura. Use baterias de lítio quando estiver operando com o eTrex em temperaturas abaixo do congelamento. O uso freqüente de iluminação de fundo reduzirá significativamente a vida das pilhas.

## Apêndice B

### O que é GPS?

**GPS – Sistema de Posicionamento Global** – é uma revolução na navegação. Ele é uma tecnologia que determina a localização do usuário em qualquer ponto do mundo, 24 horas por dia, em quaisquer condições de tempo.

Projetado pelo Departamento de Defesa dos Estados Unidos para uso militar, o GPS tornou-se disponível para uso civil em aviação, levantamentos marítimos e para o mercado geral de recreação ao ar livre. Hoje em dia, milhões de pessoas utilizam a exatidão e a conveniência desta espantosa tecnologia para caçar, pescar, passear, voar e navegar. O GPS consiste em uma constelação de 24 satélites orbitando a cerca de 20.000 km acima da Terra.

Esses satélites transmitem sinais contendo dados de tempo e de órbita para que se possa calcular as suas posições, bem como dados de almanaque. Por sua vez, os receptores em terra, mar e ar procuram pelos satélites no céu. A unidade GPS necessita sintonizar sinais bons de pelo menos três satélites para determinar sua posição sobre a superfície da Terra. Um quarto sinal é necessário para obter-se uma posição tridimensional, com a determinação da elevação ou altitude.



## Apêndice C

### Dicas de Recepção



Nuvens e mau tempo não afetam a operação do eTrex

### Dicas para a Recepção de Satélites

Os passos básicos para deixar o eTrex 'pronto para navegar' foram descritos na página ... Se o eTrex tiver problemas com a recepção de sinais de satélites, você será alertado para responder a certas questões. Por favor, siga os passos que melhor descrevem sua situação:

#### A. *Você está tentando usar o eTrex em ambiente fechado:*

1. A mensagem 'TROUBLE TRACKING SATTELITES. ARE YOU INDOORS NOW?'. Aparecerá. Pressione o comando UP ou DOWN e selecione YES. Pressione ENTER e a mensagem desaparecerá.

**OU:**

2. Vá para um local ao ar livre. O eTrex voltará a acompanhar os satélites.

#### B. *Você não está em ambiente fechado e também não se deslocou por centenas de quilômetros desde a última vez que usou o eTrex:*

1. Aparece a mensagem 'TROUBLE TRACKING SATELLITES. ARE YOU INDOORS NOW?' (Problemas com o acompanhamento de satélites. Você está em ambiente fechado agora?). Pressione UP ou DOWN, selecione 'NO' e pressione ENTER.
2. O eTrex perguntará então: 'HAVE YOU MOVED HUNDREDS OF MILES/MK SINCE LAST USE?' (Você se deslocou por centenas de milhas/quilômetros desde o último uso?) Pressione UP ou DOWN, selecione 'NO' e pressione ENTER.
3. O eTrex perguntará: IS TODAY dd-mm-yy? (a data de hoje é ...?). Se você responder 'YES' (a data está correta), o eTrex continuará a acompanhar satélites e abrirá a Página SATELLITE.
4. Se você responder 'NO' (a data é incorreta), o eTrex executará um AUTOLOCATE e abrirá a Página de Satélites. **Um AUTOLOCATE força o eTrex a procurar por quaisquer satélites disponíveis para determinar a sua localização.**

## C. *Você não está em ambiente fechado, mas deslocou-se por centenas de quilômetros desde a última vez que usou o eTrex:*

1. Aparece a mensagem 'TROUBLE TRACKING SATELLITES. ARE YOU INDOORS NOW?' (Problemas com o acompanhamento de satélites. Você está em ambiente fechado agora?). Pressione UP ou DOWN, selecione 'NO' e pressione ENTER.
2. eTrex perguntará então: 'HAVE YOU MOVED HUNDREDS OF MILES/MK SINCE LAST USE?' (Você se deslocou por centenas de milhas/quilômetros desde o último uso?) Pressione UP ou DOWN, selecione 'YES' e pressione ENTER.
3. O eTrex executará um AUTOLOCATE e abrirá a Página de Satélites. Esta opção é útil se você estiver em uma posição distante mais do que 500 milhas do local onde usou o eTrex pela última vez.

## Apêndice C

### Dicas de Recepção



O eTrex tem um receptor de 12 canais em paralelo para determinação de posições com exatidão e rapidez, mesmo sob copas de árvores e folhagens espessas

**Apêndice D**  
**Fusos Horários**

A tabela abaixo fornece os fusos horários UTC aproximados para várias zonas delimitadas em longitude. Se você estiver no período de horário de verão, some uma hora à diferença horária do fuso.

Zona Longitudinal	Diferença Horária	Zona Longitudinal	Diferença Horária
180,0° W a 172,5° W	-12	007,5° E a 022,5° E	+1
172,5° W a 157,5° W	-11	022,5° E a 037,5° E	+2
157,5° W a 142,5° W	-10	037,5° E a 052,5° E	+3
142,5° W a 127,5° W	-9	052,5° E a 067,5° E	+4
127,5° W a 112,5° W	-8	067,5° E a 082,5° E	+5
112,5° W a 097,5° W	-7	082,5° E a 097,5° E	+6
097,5° W a 082,5° W	-6	097,5° E a 112,5° E	+7
082,5° W a 067,5° W	-5	112,5° E a 127,5° E	+8
067,5° W a 052,5° W	-4	127,5° E a 142,5° E	+9
052,5° W a 037,5° W	-3	142,5° E a 157,5° E	+10
037,5° W a 022,5° W	-2	157,5° E a 172,5° E	+11
022,5° W a 007,5° W	-1	172,5° E a 180,0° E	+12
007,5° W a 007,5° E	0		

Uma maneira simples de determinar seu fuso horário é saber quantas horas está atrasado ou adiantado em relação ao UTC (também denominado hora ‘Greenwich’ ou ‘zulu’). Por exemplo, o horário de Brasília está 3 horas atrás do UTC; então, a diferença será -3. Somando uma hora para o horário de verão, você obterá -2. Subtraia uma hora para cada fuso horário à medida que viaja para oeste.

As diferenças Horárias para a parte Continental dos EUA seriam:

EST: -5	EDT: -4
CST: -6	CDT: -5
MST: -7	MDT: -6
PST: -8	PDT: -7

## Apêndice E

### Diagrama de Ligações

Os formatos de interface são selecionados a partir da página SETUP. As linhas de entrada/saída do seu eTrex são compatíveis com RS-232, permitindo conexão fácil com uma grande variedade de dispositivos externos, inclusive computadores pessoais, receptores diferenciais de radiofaróis, pilotos automáticos marítimos e/ou um segundo receptor GPS.

O eTrex suporta a interface NMEA 0183 versão 2.0 e permite que a unidade acione até três dispositivos NMEA.

#### Sentenças NMEA 0183 Versão 2.0 aprovadas:

GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPWPL, GPBOD.

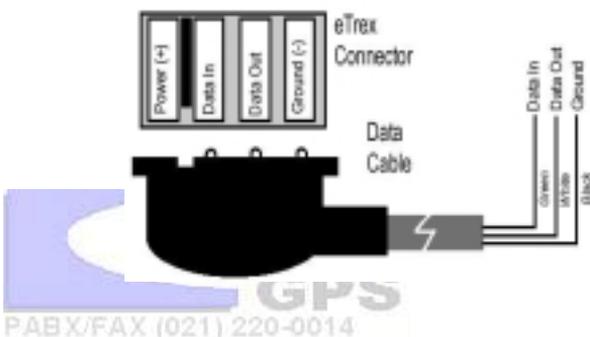
#### Sentenças particulares da GARMIN:

PGRME (erro estimado), PGRMM (datum do mapa), PGRMZ (altitude), PSLIB (controle de recepção de radiofarol)

As correções diferenciais GPS (DGPS) são aceitas no formato RTCM SC-104 versão 2.0, através da linha de dados 'DATA IN'. O GARMIN GBR 21 é o receptor de radiofarol recomendado para uso com o eTrex. Outros receptores de radiofaróis, com o formato RCTM correto, podem ser usados, mas podem não mostrar corretamente seu estado operacional ou permitir controle de sintonia a partir da unidade GPS.

O eTrex pode ser ligado a um conector serial através do Cabo de Dados (veja a página ... para informações sobre obtenção). Refira-se ao diagrama de ligação e à conexão de dados da unidade eTrex ilustrada abaixo.

O cabo de interface com PC opcional (010-10206-00) permite a ligação do eTrex a uma porta serial compatível de um computador pessoal.



## Apêndice F

### Solução de Falhas

#### O eTrex não liga:

1. Verifique se as pilhas estão instaladas corretamente e se os terminais estão limpos.

#### Leva mais de dez minutos para obter uma posição:

1. Podem haver grandes obstáculos acima; vá para outro local com uma visão desobstruída do céu.
2. Veja as “Dicas de Recepção” na página ...

#### O indicador da página POINTER não aponta para o destino:

1. A informação de navegação é baseada no seu movimento. Se você estiver parado, a informação não será atualizada.  
Uma vez que o eTrex não é uma bússola, ele não pode mostrar a direção em que você está seguindo enquanto você estiver parado.

#### As coordenadas do eTrex não correspondem à localização no seu mapa:

1. Certifique-se de que o eTrex esteja configurado para usar o mesmo datum que o seu mapa.



---

**NOTA:** O adaptador para carro (número de parte 010-10203-00) converte 12 VDC em 3 VDC para o eTrex. Esse adaptador não é compatível com os adaptadores projetados para o GARMIN VHF 720 e 725, GPS 170, 175, 190 e 195.

---

## Apêndice G

### Perguntas mais frequentes (FAQs)

#### **Posso usar o eTrex em ambientes fechados?**

Não. O modo DEMO está disponível, mas sugerimos que somente os vendedores o usem.

#### **Necessito ser assinante de algum serviço para usar o eTrex?**

Não. Os satélites GPS são propriedade do Departamento de Defesa dos Estados Unidos e têm sido mantidos com verba de impostos americanos. A recepção dos sinais dos satélites GPS é gratuita para todos.

#### **O eTrex opera em qualquer lugar do mundo e sob quaisquer condições de tempo?**

Sim.

#### **Qual é a precisão de um GARMIN GPS?**

O eTrex é preciso até 100 metros sob Disponibilidade Seletiva (S/A). Sem a S/A, o eTrex tem precisão de 15 metros. Usando técnicas diferenciais, o eTrex pode ter precisão na faixa de 1 a 5 metros.

#### **Por que não posso ver a tela à luz do dia?**

Ajuste o contraste.

#### **Por que não consigo conectar meu computador com o eTrex?**

Certifique-se de que selecionou o formato de entrada/saída correto no seu eTrex.

#### **Quais os sistemas de coordenadas que o eTrex suporta?**

hddd.ddddd° (graus, graus decimais)

hddd°mm.mm

hddd°mm'ss.s

British Grid

Dutch Grid

Finnish KKJ27 Grid

German Grid

Irish Grid

Maidenhead

MGRS (Military Grid Reference System)

New Zealand

Qatar Grid

Swedish Grid

## Apêndice G

### Perguntas mais freqüentes (FAQs)

#### • **Sistemas de coordenadas (Cont):**

- Swiss Grid
- Taiwan Grid
- User Defined Grid (Sistema de Coordenadas definido pelo Usuário)
- UTM/UPS (Universal Transversa de Mercator/Universal Polar Estereográfica)
- W Malaysian R

#### • **Posso desligar o Track Log?**

- Não. Você pode apagar o registro da trilha, mas ele está sempre ativo.

#### • **Porque a elevação no meu GPS está errada em muitas centenas de pés (dezenas de metros)?**

- As unidades GARMIN GPS tem uma exatidão de 15 metros em potencial. Esta é a mesma exatidão disponíveis em todos os receptores GPS comercialmente disponíveis.
- A exatidão das unidades GPS não depende somente do projeto do receptor, mas também da Disponibilidade Seletiva (SA) do Departamento de Defesa (DoD) dos E.U.A.
- A Disponibilidade seletiva, também conhecida como SA, é um programa que permite ao DoD degradar a exatidão do sistema GPS não militar, até o limite de +/- 100 metros.
- Presentemente, a exatidão de todos os receptores GPS comerciais pode variar entre 15 e 100 metros, dependendo do nível de degradação imposto num dado instante pelo DoD.

- Outro fator que afeta a exatidão do receptor GPS é a geometria dos satélites vistos pelo receptor. Uma situação em que a geometria é pobre pode fornecer posições menos exatas, e isto se aplica especialmente às medidas de altitude GPS. A leitura de altitude da unidade GPS pode variar até +/- 450 pés (150 metros), dependendo do nível de degradação imposto pela Não é raro ver-se a altitude variar continuamente para cima e para baixo quando a SA está sendo imposta.

#### • **O que significa a mensagem 'NO DGPS POSITION'?**

- O eTrex tinha uma posição diferencial e a perdeu.

## Garantia Limitada

A GARMIN Corporation garante que este produto está livre de defeitos de materiais e mão-de-obra por um ano a partir da data de aquisição. A GARMIN irá, por sua própria opção, reparar ou substituir quaisquer componentes que falhem quando em uso normal. Tais reparos ou substituições serão feitos sem ônus para o proprietário quanto a peças ou mão-de-obra. O proprietário, entretanto, é responsável por quaisquer custos relativos a transporte. Esta garantia não cobre falhas devido a abuso, mau uso, acidente ou alterações ou reparos não autorizados.

AS GARANTIAS E SOLUÇÕES CONTIDAS AQUI SÃO EXCLUSIVAS E SUBSTITUEM TODAS AS OUTRAS GARANTIAS EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUSIVE QUALQUER RESPONSABILIDADE ORIUNDA DE GARANTIA DE RESEVA DE MERCADO (*MERCHANTABILITY*) OU ADEQUABILIDADE A QUALQUER PROPÓSITO, ESTATUTÁRIO OU OUTRO. ESTA GARANTIA CONCEDE AO PROPRIETÁRIO DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS, QUE PODEM VARIAR DE ESTADO PARA ESTADO.

EM NENHUM EVENTO DEVE A GARMIN SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INCIDENTAIS, ESPECIAIS, INDIRETOS OU CONSEQÜENTES, RESULTANTES DE USO, MAU USO OU INABILIDADE EM UTILIZAR ESTE PRODUTO, OU POR DEFEITOS NO PRODUTO. ALGUNS ESTADOS NÃO PERMITEM A EXCLUSÃO DE DANOS INCIDENTAIS OU CONSEQÜENTES, ASSIM, AS LIMITAÇÕES ACIMA PODEM NÃO SE APLICAR AO PROPRIETÁRIO.

Para obter serviço em garantia, entre em contato departamento de serviço ao consumidor GARMIN (913/397.8200) para a obtenção de um número de autorização de retorno de mercadoria. A unidade deve ser embalada de forma segura com o número de acompanhamento claramente marcado do lado externo da embalagem, e enviada com frete e seguro pré-pago para uma estação de serviço em garantia GARMIN. É necessária uma cópia do recibo de venda como prova da compra, para reparos em garantia. A GARMIN detém o direito exclusivo de reparar ou substituir a unidade ou software, ou oferecer um reembolso total do preço de compra como opção exclusivamente sua. TAL SOLUÇÃO DEVE SER PARA O PROPRIETÁRIO, ÚNICA E EXCLUSIVA PARA QUALQUER QUEBRA DE GARANTIA.