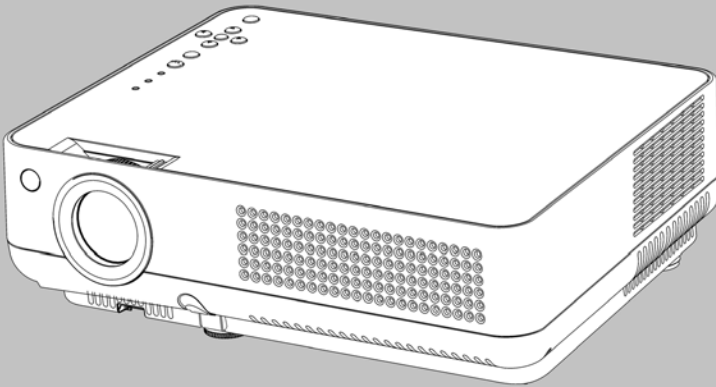


Projektor Multimídia

MODELO PLC-XW50A
PLC-XW55A



PROJETOR

Manual do Usuário

Recursos e Design

Este Projetor Multimídia foi projetado com a tecnologia mais avançada para portabilidade, durabilidade e facilidade de uso. Este projetor utiliza recursos multimídia embutidos, uma paleta de 16.77 milhões de cores e uma tecnologia matriz de monitor de cristal líquido (LCD).

◆ **Design Compacto**

Este projetor possui um design compacto em tamanho e peso. Ele é fácil de carregar e trabalhar em qualquer lugar onde desejar utilizá-lo.

◆ **Compatibilidade**

O projetor aceita uma grande variedade de sinais de entrada de vídeo e computador, incluindo:

Computadores, sistemas com 6 Cores (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N), Vídeo componente, S-Vídeo e scart RGB.

◆ **Configuração Simples do Sistema de Computador**

O projetor tem um sistema de Multi-scan para se ajustar a quase todos os sinais de saída de computador rapidamente. (p. 26)

◆ **Zoom Digital (para Computador)**

A função de zoom digital amplia (para aprox. 16 vezes o tamanho da tela) o tamanho da imagem, permitindo que você focalize as informações importantes durante a apresentação. (p.33)

◆ **Função de Redução de Ruído**

A função Redução de ruído ajuda a reduzir os ruídos contidos na tela para obter imagens mais suaves. (p.39)

◆ **Função Quadro-negro**

Um Quadro-negro* pode ser utilizado como uma tela de projeção.

*A cor do quadro está limitada a Verde. (p.30, 37)

◆ **Desligamento Rápido**

O Cabo de Energia AC pode ser desconectado da tomada imediatamente após o desligamento do projetor, sem que haja a necessidade de espera do resfriamento pelos ventiladores.

✓ **Nota:**

- O Menu On-Screen e os recursos neste manual podem variar um pouco do produto.
- O conteúdo deste manual está sujeito a alterações sem aviso prévio.

◆ **Exibição do Menu em Multi-Idiomas**

O menu de operação está disponível em 16 idiomas: Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Românico, Russo, Chinês, Coreano e Japonês. (p.41)

◆ **Função Logo**

A função Logo permite que você personalize o logotipo da tela com as funções Logo. (p.42 - 44) Você poderá capturar uma imagem para o logotipo da tela, escolher um logotipo entre a imagem fornecida e capturada.

◆ **Gerenciamento de Energia**

A função Gerenciamento de Energia reduz o consumo de energia e mantém a vida útil da lâmpada. (p.46)

◆ **Controle da Lâmpada**

O brilho da lâmpada do projetor poderá ser selecionado. (p.47)

◆ **Função Segurança**

A função Segurança ajuda a garantir a segurança com as funções Trava do teclado (p.48) e Trava do código PIN (p.18, 48, 49). Você poderá travar as operações do projetor e do controle remoto. Você também poderá evitar que pessoas não autorizadas utilizem o projetor.

◆ **Função Busca de Entrada**

O sinal de entrada poderá ser localizado automaticamente. (p.45)

Índice

Recursos e Design	2	Entrada para Computador	25
Índice	3	Seleção da Fonte de Entrada	25
Para o Usuário	4	Seleção do Sistema de Computador	26
Instruções de Segurança	5	Ajuste de PC Automático	27
Circulação de Ar	6	Ajuste de PC Manual	28
Instalando o Projetor na Posição Adequada	6	Seleção do Nível de Imagem	30
Movimentando o Projetor	6	Ajuste do Nível de Imagem	31
Conformidade	7	Ajuste do Tamanho da Tela	32
Nomes e Funções das Peças	8	Entrada de Vídeo	34
Dianteiro	8	Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo)	34
Traseiro	8	Seleção da Fonte de Entrada (S-Vídeo, Componente, Scart RGB de 21 pinos)	35
Inferior	8	Seleção do Sistema de Vídeo	36
Terminal Traseiro	9	Seleção do Nível de Imagem	37
Controle Superior	10	Ajuste do Nível de Imagem	38
Controle Remoto	11	Ajuste do Tamanho da Tela	40
Instalação da Bateria do Controle Remoto	12	Configuração	41
Alcance da Operação	12	Configuração	41
Instalação	13	Manutenção e Limpeza	51
Posicionamento do Projetor	13	Indicador de Alertas	51
Pé Ajustável	13	Limpeza dos Filtros de Ar	52
Conectando o Cabo de Energia AC	14	Tampa da Lente	52
Conectando a um Computador	15	Limpando a Lente de Projeção	53
Conectando a um Equipamento de Vídeo	16	Limpando o Gabinete do Projetor	53
Conectando a um Equipamento de Vídeo Componente	17	Substituição da Lâmpada	54
Operação Básica	18	Contador de Substituição da Lâmpada	55
Ligando o Projetor	18	Apêndice	56
Desligando o Projetor	19	Solução de Problemas	56
Como operar o Menu On-Screen	20	Árvore do Menu	58
Barra do Menu	21	Condição do Projetor e Indicadores	60
Ajuste de Zoom	22	Especificações do Computador Compatível	61
Ajuste da Posição da Tela	22	Especificações Técnicas	62
Ajuste do Foco	22	Peças Opcionais	63
Correção de Trapézio	22	Configurações dos Terminais	64
Ajuste de Som	23	Mensagem do Número do Código PIN	65
Operação do Controle Remoto	23		

Marcas Registradas

Todos os nomes de empresas ou produtos neste manual são marcas comerciais registradas ou marcas registradas de suas respectivas empresas.

Para o Usuário

Antes de operar este projetor, leia todo este manual e opere o projetor adequadamente.

Este projetor oferece diversos recursos e funções convenientes. A operação apropriada do projetor permite que você controle estes recursos e o mantenha em bom estado por um tempo considerável. A operação inadequada poderá resultar não apenas na redução do tempo de vida do produto, como também mau funcionamento, perigo de pegar fogo ou outros acidentes.

Se perceber que seu projetor não está funcionando adequadamente, leia este manual novamente, verifique as operações e cabos de conexões e tente solucionar o problema na seção "Solução de Problemas", nas páginas 56-57 deste manual. Se o problema ainda persistir, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

 CUIDADO RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO NÃO ABRA 
CUIDADO: PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO, NÃO REMOVA A TAMPÃO (OU A PARTE TRASEIRA). NÃO HÁ PEÇAS REAPROVEITÁVEIS PELO USUÁRIO, EXCETO A SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA. CONSULTE PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE PESSOAL DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA QUALIFICADA.
 ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ VOLTAGEM PERIGOSA QUE PODE RESULTAR EM RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO NESTE EQUIPAMENTO.
 ESTE SÍMBOLO INDICA QUE HÁ INSTRUÇÕES SOBRE OPERAÇÃO E MANUTENÇÃO IMPORTANTES NO MANUAL DO USUÁRIO DESTA EQUIPAMENTO.

NOTA: Este símbolo e o sistema de reciclagem são aplicados apenas nos países da União Européia e não são aplicados aos países em outras regiões do mundo.



Seu produto SANYO foi projetado e fabricado com materiais e componentes de alta qualidade que podem ser reciclados e reutilizados.

Este símbolo indica que o equipamento elétrico e eletrônico, no final de sua vida útil, deve ser descartado separadamente do lixo domiciliar.

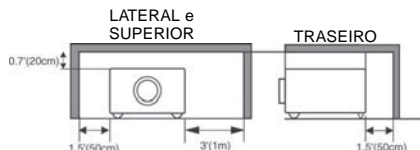
Por favor, descarte este equipamento no centro de coleta/reciclagem de lixo comunitário local. Na União Européia há sistemas de coleta seletiva para produtos elétricos e eletrônicos usados.

Por favor, ajude-nos a conservar o ambiente em que vivemos!

Precauções de Segurança

AVISO: PARA REDUZIR O RISCO DE FOGO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU UMIDADE.

- Este projetor produz luz intensa da lente de projeção. Não olhe diretamente na lente na medida do possível. Isso pode resultar em danos aos olhos. Tome cuidado especial para que crianças não olhem diretamente no feixe de luz.
- Instale o projetor em um local apropriado. Caso contrário, isso poderá causar risco de pegar fogo.
- Deixar o espaço apropriado na parte superior, e posterior do projetor é crítico para a correta circulação de ar e resfriamento da unidade. As dimensões mostradas aqui indicam o espaço mínimo recomendado.
- Não cubra a entrada de ventilação do projetor. O calor que é formado dentro do equipamento poderá reduzir a vida útil de seu projetor e, também, poderá ser perigoso.



- Se o projetor não for utilizado por um período de tempo prolongado, desconecte o projetor da tomada de energia.



CUIDADO COM PROJETO R PENDURADO NO TETO



Se o projetor estiver pendurado no teto, limpe as passagens de entrada de ar, filtros de ar ou a parte superior do projetor periodicamente, com um aspirador de ar. Se o projetor for deixado sujo por muito tempo, a poeira irá bloquear a operação da função de resfriamento e poderá causar uma falha no circuito ou um desastre.

NÃO MONTE O PROJETO R EM AMBIENTES ENGORGADOS, UMIDOS OU ENFUMACADOS, COMO EM UMA COZINHA, PARA EVITAR UMA FALHA NO CIRCUITO OU UM DESASTRE. SE O PROJETO R ENTRAR EM CONTATO COM ÓLEO OU PRODUTOS QUÍMICOS, ELE PODERÁ SER DANIFICADO.

CUIDADO

Este equipamento não é destinado para uso em salas de computador, conforme definido nos Padrões para a Proteção de Equipamentos de Computador/Processamento de Dados Eletrônicos, ANSI/NFPA 75.

LEIA E GUARDE ESTE MANUAL DO PROPRIETÁRIO PARA FUTURAS CONSULTAS.

Instruções de Segurança

Todas as instruções de segurança e operação deverão ser lidas antes de o produto ser operado.

Leia todas as instruções fornecidas neste manual e as guarde para uso posterior. Desconecte este projetor da fonte de energia AC antes de limpá-lo. Não utilize limpadores líquidos ou em aerossol. Utilize um pano úmido para limpeza.

Siga todos os avisos e instruções marcadas no projetor.

Para proteção adicional do projetor durante uma tempestade com raios, ou quando ele for deixado sem assistência ou sem uso por longos períodos de tempo, desconecte-o da tomada da parede. Isso irá evitar danos causados por raios e aumento do pico de tensão.

Não exponha este equipamento à chuva ou utilize-o próximo de água... por exemplo, em porões úmidos, próximo a uma piscina, etc...

Não utilize ligações não recomendadas pelo fabricante, pois elas podem causar danos.

Não coloque este projetor em um carrinho, suporte ou mesa instável. O projetor poderá cair, causando sérios danos a crianças ou adultos, e danos graves ao projetor. Utilize apenas com um carrinho ou suporte recomendado pelo fabricante, ou vendido com o projetor. A montagem na parede ou prateleira deve seguir as instruções do fabricante e deve utilizar um kit de montagem aprovado pelos fabricantes.

Uma combinação de ferramenta e carrinho deverá ser movimentada com cuidado.

Paradas bruscas, força excessiva e superfícies irregulares podem fazer com que a combinação de carrinho e ferramentas tombe.



As fendas e aberturas na parte traseira e inferior do gabinete são destinadas à ventilação, para garantir a operação confiável do equipamento e para protegê-lo de superaquecimento.

As aberturas nunca devem ser cobertas com panos ou outros materiais e as aberturas na parte inferior não devem ser bloqueadas ao se colocar o projetor na cama, sofá, tapete ou outras superfícies similares. Este projetor nunca deve ser colocado próximo ou sobre um radiador ou um registro de calor.

Este projetor nunca deverá ser colocado em um local embutido, como uma estante, exceto se esta fornecer ventilação adequada.

Nunca introduza objetos de nenhum tipo dentro do projetor através das aberturas do gabinete, pois eles podem resultar em fogo ou choque elétrico. Nunca derrame nenhum tipo de líquido no projetor.

Não instale o projetor próximo a um duto de ventilação de equipamento de condicionador de ar.

Este projetor deverá ser operado apenas com os tipos de energia indicador na etiqueta de fabricação. Se não estiver certo do tipo de energia fornecida, consulte seu revendedor autorizado ou companhia de energia local.

Não sobrecarregue as tomadas da parede e cabos de extensão, pois isso poderá causar fogo ou choque elétrico. Não permita que nada fique sobre o cabo de energia. Não coloque este projetor onde o cabo possa ser danificado por pessoas que passem sobre ele.


Não tente reparar este projetor sozinho, pois ao abrir ou remover as tampas fará com que você fique exposto à voltagem perigosa ou outros perigos. Procure um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada.

Desconecte este projetor da tomada da parede e consulte um serviço especializado para obter assistência técnica qualificada sob as seguintes condições:

- Quando o cabo ou plugue de energia estiver danificado ou desgastado.
- Se for derramado líquido dentro do projetor.
- Se o projetor for exposto à chuva ou água.
- Se o projetor não operar normalmente, seguindo as instruções de operação. Ajuste apenas os controles que são cobertos pelas instruções de operação, já que o ajuste inadequado dos controles pode resultar em danos e normalmente requer trabalho extensivo de um técnico qualificado para restaurar o projetor para a operação normal.
- Se o projetor for derrubado ou se o gabinete for danificado.
- Quando o projetor apresentar uma alteração distinta em desempenho – isso indica que ele necessita reparos.

Quando for necessária a substituição de peças, certifique-se de que o técnico da assistência técnica utilizou peças de reposição especificadas pelo fabricante e que tenham as mesmas características da peça original. A substituição não-autorizada pode resultar em fogo, choque elétrico ou danos às pessoas.

Na conclusão de qualquer serviço ou reparo neste projetor, pergunte ao técnico da assistência técnica para executar as verificações de segurança de rotina para determinar se o projetor encontra-se em condições operacionais seguras.



Voor de klanten in Nederland
Bij dit produkt zijn batterijen geleverd.
Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Circulação de Ar

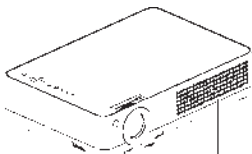
As aberturas no gabinete destinam-se à ventilação e à operação confiável do produto e para protegê-lo de superaquecimento, e estas aberturas não devem ser bloqueadas ou cobertas.

CUIDADO

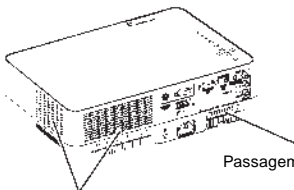
Há passagem para saída de ar quente a partir da passagem de saída de ar. Ao utilizar ou instalar o projetor, deve ser tomadas as seguintes precauções.

- Não coloque nenhum objeto inflamável ou lata de spray próximo do projetor, há passagem para saída de ar quente dos furos de ventilação.
- Mantenha a passagem para saída de ar a pelo menos 3' (1 m) de distância longe de quaisquer objetos.
- Não toque nas partes periféricas da passagem de saída de ar, especialmente parafusos e peças metálicas. Esta área irá ficar quente enquanto o projetor estiver sendo utilizado.
- Não coloque nada sobre o gabinete. Objetos colocados sobre o gabinete, além de ficarem quentes, poderão causar perigo de fogo pelo aquecimento.

São fornecidos ventiladores de resfriamento para resfriar o projetor. A velocidade de funcionamento do ventilador será alterada de acordo com a temperatura dentro do projetor.

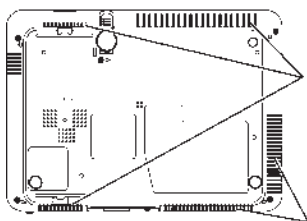


Passagem de Saída de Ar



Passagem de Entrada de Ar

Passagem de Saída de Ar
(Saída de ar quente)



Passagem de
Entrada de Ar

Passagem de Saída de Ar
(Saída de ar quente)

Instalando o Projetor na Posição Adequada

Instale o projetor adequadamente. A instalação inadequada poderá reduzir a vida útil da lâmpada e provocar risco de incêndio.



Não incline o projetor mais de 20 graus em ambos os lados.



Não aponte o projetor para cima para projetar uma imagem.



Não aponte o projetor para baixo para projetar uma imagem.



Não coloque o projetor em nenhum dos lados para projetar uma imagem.

Movimentando o Projetor

Ao movimentar o projetor, feche a tampa da lente retraia o pé ajustável para evitar dano à lente e ao gabinete. Quando o projetor não for utilizado por um longo período de tempo, guarde-o em um estojo adequado para proteger o projetor.

Ao manusear o projetor, não derrube, bata com força ou submeta-o a forças excessivas, ou coloque outros objetos sobre o gabinete.

TOME CUIDADO AO CARREGAR OU TRANSPORTAR O PROJETO

- Não derrube ou bata com força o projetor, caso contrário poderá causar danos ou mau funcionamento.
- Ao carregar o projetor, utilize um estojo de transporte adequado.
- Não transporte o projetor utilizando um courier ou serviço de transporte acondicionado em um estojo para transporte inadequado. Isso poderá resultar em dano ao projetor. Para transportar o projetor através de um courier ou serviço de transporte, consulte seu revendedor para obter informações.
- Não coloque o projetor em um estojo antes de o projetor ter resfriado completamente.

Aviso da Comissão Federal de Comunicação

Nota: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B digital, de acordo com o Artigo 15 das Regras FCC. Estes limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferência prejudicial em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de frequência de rádio, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantias de que não ocorrerá interferência em uma instalação particular. Se este equipamento não provocar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, que pode ser determinado ao se desligar e ligar o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma das seguintes medidas:

- Reorientar ou mudar a posição da antena de recepção.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento em uma tomada ou circuito diferente daquele no qual o receptor estiver conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico em rádio/TV especializado para obter ajuda.

A utilização de cabos blindados é necessária para atender os limites da classe B na Subparte B do Artigo 15 das Regras FCC.

Não faça nenhuma alteração ou modificação no equipamento, exceto se for especificado nas instruções. Se tais alterações ou modificações forem feitas, você deverá interromper a operação do equipamento.

Número do Modelo : PLC-XW50A/PLC-XW55A
Nome Comercial : Sanyo
Parte Responsável : Sanyo da Amazônia S.A
Endereço : Alameda Santos, 745 – 5º andar – Cj. 52 – Cerqueira César
CEP 01419-001 – São Paulo – SP
Nº do Telefone : (011) 3348-7000

Exigência do Cabo de Energia AC

O Cabo de Energia AC fornecido com este projetor está de acordo com as exigências de utilização no país em que foi adquirido.


Cabo de Energia AC para os Estados Unidos e o Canadá:

O Cabo de Energia AC utilizado nos Estados Unidos e Canadá está relacionado nos Underwriters Laboratories (UL) e certificado pela Associação de Padrões Canadenses (CSA).

O Cabo de Energia AC possui um plugue de linha AC do tipo aterrado. Este é um recurso de segurança para garantir que o plugue irá encaixar na tomada da parede. Não tente burlar este recurso de segurança. Caso não consiga inserir o plugue na tomada, entre em contato com seu electricista.



Cabo de Energia AC para o Reino Unido:

Este cabo já está de acordo com um plugue moldado que incorpora um fusível, o valor é indicado na face do pino do plugue. No caso desse plugue precisar ser substituído, um fusível BS 1362 aprovado pela ASTA deverá ser utilizado, da mesma classificação, com esta marca . Se a cobertura do fusível for destacável, nunca utilize o plugue sem a tampa. Se for necessário substituir a tampa do fusível, certifique-se de que seja da mesma cor que a visível na face do pino do plugue (isto é, vermelho ou laranja). As tampas dos fusíveis estão disponíveis a partir do Departamento de Peças indicado nas Instruções do Usuário.

Se o plugue fornecido não for adequado para a tomada, ele deverá ser retirado e destruído.

A extremidade do cabo flexível deverá ser preparada adequadamente e o plugue correto deverá ser encaixado.

(Consulte Acima)

AVISO : UM PLUGUE COM CABO FLEXÍVEL EXPOSTO É PERIGOSO SE FOR ENCAIXADO EM UMA TOMADA DE FORÇA.

Os fios nestes condutores principais são coloridos de acordo com os seguintes códigos:

- Verde-e-amarelo Terra
- Azul Neutro
- Marrom Eletricidade

Como as cores dos fios nos condutores principais deste equipamento podem não corresponder às marcas de cores que identificam os terminais em seu plugue, proceda da seguinte maneira:

O fio que tiver as cores verde-e-amarelo deverá ser conectado no terminal no plugue que estiver marcado pela letra E ou pelo símbolo de terra ou estiver colorido de verde-e-amarelo.

O fio que tiver a cor azul deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra N ou colorido de preto.

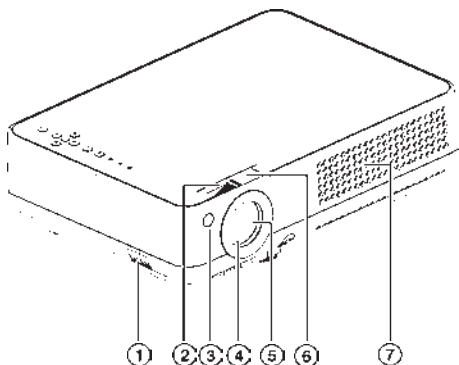
O fio que tiver a cor marrom deverá ser conectado no terminal que estiver marcado com a letra L ou colorido de vermelho.

AVISO: ESTE EQUIPAMENTO DEVERÁ SER ATERRADO.

A TOMADA DEVERÁ SER INSTALADA PRÓXIMO AO EQUIPAMENTO E DEVERÁ SER DE FÁCIL ACESSO.

Nomes e Funções das Peças

Dianteira



- ① Alto-falante
- ② Anel de Zoom
- ③ Receptor Remoto Infra-Vermelho
- ④ Lente de Projeção
- ⑤ Tampa da Lente
(Consulte a página 52).
- ⑥ Alavanca da Tampa da Lente
- ⑦ Passagem para Entrada de Ar

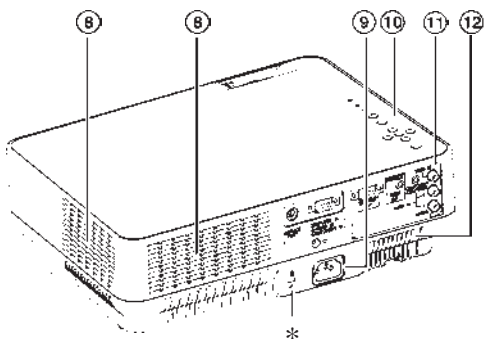
- ⑧ Saídas de Ar

⚠ CUIDADO

Há ar quente saindo da passagem de saída de ar.

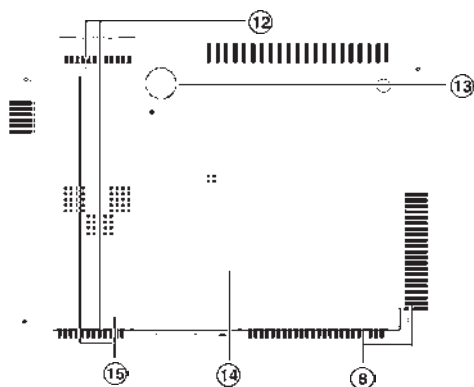
Não coloque objetos sensíveis ao calor próximo a esta lateral.

Traseira



- ⑧ Saídas de Ar
- ⑨ Conector para Cabo de Energia
- ⑩ Controles Superiores e Indicadores
- ⑪ Terminais e Conectores
- ⑫ Passagem da Entrada de Ar (traseira e inferior)
- ⑬ Pé Ajustável
- ⑭ Tampa da Lâmpada
- ⑮ Filtros de Ar

Inferior

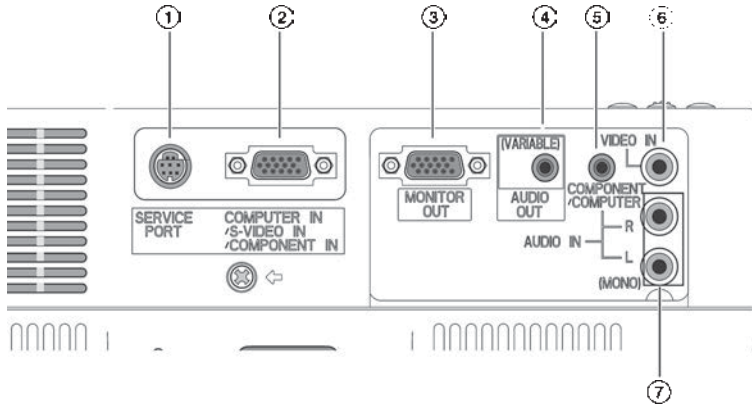


* Abertura de Segurança Kensington

Esta abertura é para uma trava Kensington utilizada para evitar o roubo do projetor.

* Kensington é uma marca registrada da ACCO Brands Corporation.

Terminal Traseiro



① SERVICE PORT

Esta tomada é utilizada para reparar o projetor.

② COMPUTER IN / S-VIDEO IN / COMPONENT IN

Conecte o sinal de saída de um computador, saída de vídeo scart RGB de 21 pinos, saída de S-Video, ou saída de vídeo componente neste terminal. (p.15, 17)

③ MONITOR OUT

Este terminal pode ser usado como saída para o sinal de entrada do terminal COMPUTER IN / S-VIDEO IN / COMPONENT IN para o outro monitor. (p15, 17)

④ AUDIO OUT (VARIABLE)

Conecte um amplificador de áudio externo nesta tomada. (p.15 - 17)

Este terminal envia som do terminal AUDIO IN terminal (⑤ ou ⑦).

⑤ COMPONENT / COMPUTER AUDIO IN

Conecte a saída de áudio (estéreo) de um computador ou equipamento de vídeo conectado a ②, nesta tomada. (p 15, 17)

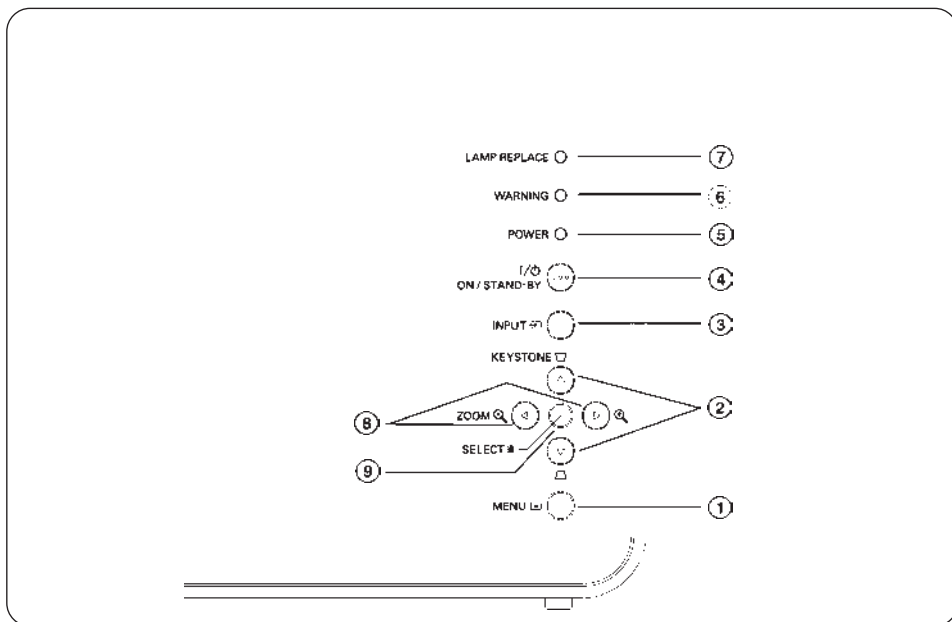
⑥ VIDEO IN

Conecte saída do vídeo composto do equipamento de vídeo para a tomada VIDEO. (p.16)

⑦ AUDIO IN

Conecte a saída de áudio do equipamento de vídeo conectado em ② ou ⑤ nesta tomada. (Quando a saída de áudio for mono-aural, conecte-a na tomada L (MONO)). (p.16)

Controle Superior



1 Botão MENU

Abre e fecha o Menu On-Screen. (p. 20)

2 Botão KEYSTONE ▲ ▼ (Trapézio) *

Corrige a distorção de trapézio. (p. 22, 41)

3 Botão INPUT (Entrada)

Seleciona a fonte de entrada. (p. 25, 34, 35)

4 Botão POWER ON/STANDBY (Ligar/Desligar)

Liga e desliga o projetor. (p.18, 19)

5 Indicador POWER (Energia)

Emite uma luz vermelha até que o projetor esteja pronto para ser ligado. Fica vermelho quando o projetor estiver no modo de stand-by. Permanece verde enquanto o projetor estiver sendo operado. (p.18, 19, 60)

6 Indicador WARNING (Aviso)

Emite uma luz vermelha quando o projetor detecta uma condição anormal. Ele também pisca em vermelho quando a temperatura interna do projetor exceder o limite de operação. (p.51, 60)

7 Indicador LAMP REPLACE (Substituir Lâmpada)

Fica amarelo quando a vida útil da lâmpada de projeção estiver acabando. (p.54, 60)

8 Botões ZOOM +/- (◀▶) *

Ajusta o tamanho da tela. (p.22, 41)

9 Botão SELECT (Selecionar)

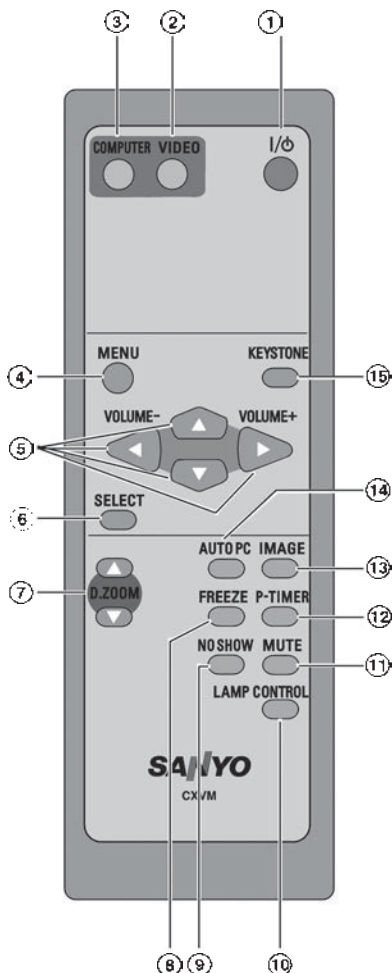
- Executa o item selecionado. (p. 20)
- Expande ou comprime a imagem no modo de Zoom digital. (p.33)

* Botões POINT (▲▼◀▶) (Direção)

2 e 8 podem ser usados como botões de direção (▲▼◀▶).

- Seleciona um item ou ajusta um valor no Menu On-Screen. (p. 20)
- Expande a imagem no modo Zoom digital +. (p.33)

Controle Remoto



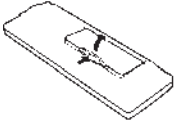
- ① **Botão POWER ON/STANDBY (Ligar/Desligar)**
Liga ou desliga o projetor. (p.18, 19)
- ② **Botão VIDEO (Vídeo)**
Seleciona a fonte de entrada VIDEO. (p.23, 34)
- ③ **Botão COMPUTER (Computador)**
Seleciona a fonte de entrada COMPUTER. (p.23, 25, 35)
- ④ **Botão MENU**
Abre ou fecha o Menu On-Screen. (p.20)
- ⑤ **Botões de Direção ▲ ▼ ◀ ▶ (VOLUME + / -)**
 - Seleciona um item ou ajusta o valor no Menu On-Screen. (p.20)
 - Movimenta uma imagem no modo Zoom digital +. (p.33)
 - Ajusta o nível do volume. (botões de direção ◀ ▶) (p.23)
- ⑥ **Botão SELECT (Selecionar)**
 - Executa o item selecionado. (p.20)
 - Expande ou comprime a imagem no modo Zoom digital. (p.33)
- ⑦ **Botões D.ZOOM ▲ ▼ (Zoom Dig.)**
Amplia e reduz as imagens. (p.24, 33)
- ⑧ **Botões FREEZE (Congelar)**
Congela a figura. (p.23)
- ⑨ **Botão NO SHOW (Sem Apresentação)**
Desliga a imagem na tela temporariamente. (p.24)
- ⑩ **Botão LAMP CONTROL (Controle da Lâmpada)**
Seleciona o modo da lâmpada. (p.24, 47)
- ⑪ **Botão MUTE (Mudo)**
Deixa o som mudo. (p.23)
- ⑫ **Botão P-TIMER (Timer)**
Opera a função P-timer. (p.24)
- ⑬ **Botão IMAGE (Imagem)**
Seleciona o nível da imagem. (p.24, 30, 37)
- ⑭ **Botão AUTO PC (PC Automático)**
Ajusta a imagem do computador automaticamente para uma melhor configuração. (p.24, 27)
- ⑮ **Botão KEYSTONE (Trapézio)**
Corrige a distorção trapézio. (p.22, 41)

Para garantir uma operação segura, observe as seguintes precauções:

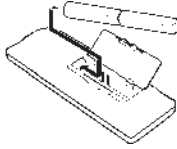
- Não dobre, derrube o controle remoto ou exponha o controle remoto a umidade ou calor.
- Para limpeza, utilize um pano macio e seco. Não aplique gasolina, tiner, spray ou qualquer material químico.

Instalação da Bateria do Controle Remoto

1 Abra a tampa do compartimento de bateria.



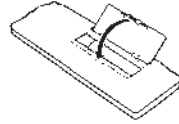
2 Instale as novas baterias no compartimento.



Dois baterias tamanho AA

Para a polaridade correta (+ e -), certifique-se de que os terminais da bateria estejam em contato com os pinos no compartimento.

3 Coloque a tampa do compartimento.

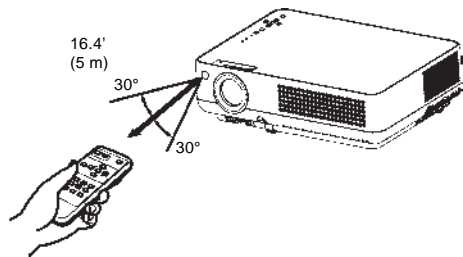


Para assegurar a operação segura, observe as seguintes precauções:

- Utilize duas (2) baterias alcalinas do tipo AA ou LR6.
- Sempre substitua as duas baterias de uma vez.
- Não utilize uma bateria nova com uma usada.
- Evite o contato com água ou líquidos.
- Não exponha o controle remoto a umidade ou calor.
- Não derrube o controle remoto.
- Se a bateria vazou no controle remoto, seque cuidadosamente o estojo e instale novas baterias.
- Há risco de explosão se a bateria for substituída por um tipo incorreto.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as instruções.

Alcance da Operação

Aponte o controle remoto na direção do projetor (Receptor Remoto Infra-Vermelho) ao pressionar qualquer botão. O alcance máximo da operação para o controle remoto é de aproximadamente 16,4' (5 m) e 60° na frente do projetor.

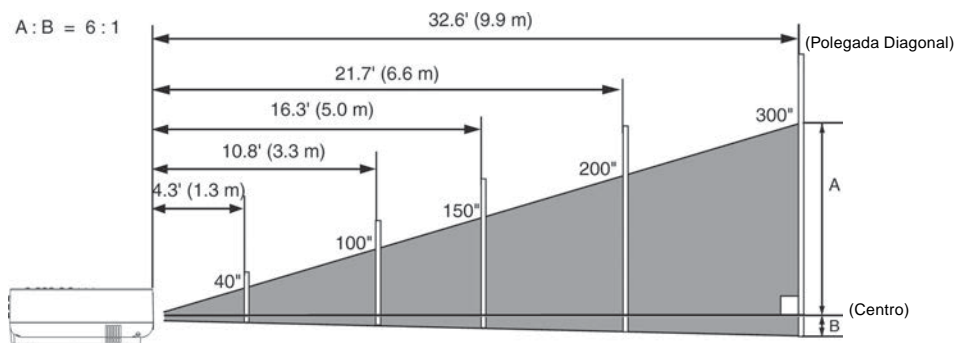


Posicionamento do Projetor

Para o posicionamento do projetor, consulte as figuras abaixo. O projetor deve ser colocado horizontalmente a uma tela plana.

✓ **Nota:**

- O brilho na tela tem grande influência na qualidade da imagem. É recomendado limitar a luz ambiente para se obter a melhor imagem.
- Os valores demonstrados abaixo são aproximados e podem variar dos tamanhos atuais.



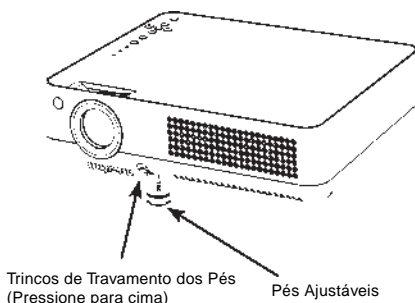
Tamanho da Tela (L x A) mm formato 4 : 3	40"	100"	150"	200"	300"
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Distância focal	4.3' (1.3 m)	10.8' (3.3 m)	16.3' (5.0 m)	21.7' (6.6 m)	32.6' (9.9 m)

Pés Ajustáveis

O ângulo do projetor pode ser ajustado em até 10,0 graus com os pés ajustáveis.

Pressione para cima os Trincos de Travamento dos Pés para liberar os pés ajustáveis. No ângulo desejável, libere os trincos de travamento dos pés para travar os pés ajustáveis. Gire os pés ajustáveis para um ou outro lado para fazer ajustes finos.

A distorção de trapézio da imagem projetada poderá ser corrigida com a operação do menu. (p. 22, 41)

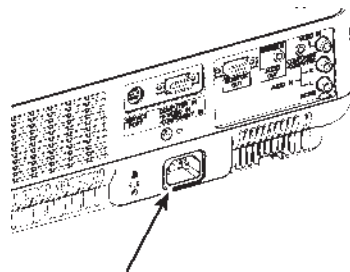


Conectando o Cabo de Energia AC

Este projetor utiliza voltagens de entrada nominal de 100-120 V ou 200-240 V AC. Este projetor seleciona automaticamente a voltagem de entrada correta. Ele foi projetado para funcionar com sistemas de energia de fase única que tenham um condutor neutro aterrado. Para reduzir os riscos de choque elétrico, não conecte em nenhum outro tipo de sistema de energia.

Consulte seu revendedor ou assistência técnica autorizada se não estiver certo do tipo de energia que estiver sendo usada.

Conecte todos os equipamentos periféricos no projetor antes de ligá-lo. (Consulte as páginas 15-17 para conexão).



Conecte o cabo de energia AC (fornecido) no projetor.

A tomada AC deverá estar próxima deste equipamento e deverá ser de fácil acesso.

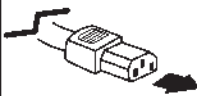
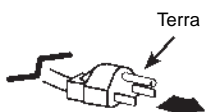
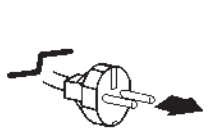
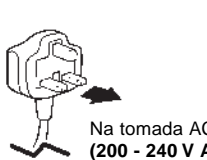


CUIDADO

Para segurança, desconecte o cabo de energia AC quando o projetor não for utilizado. Quando este projetor for conectado a uma tomada com o cabo de energia AC, ele estará no modo Stand-by e consumirá pouca energia elétrica.

NOTA SOBRE O CABO DE ENERGIA

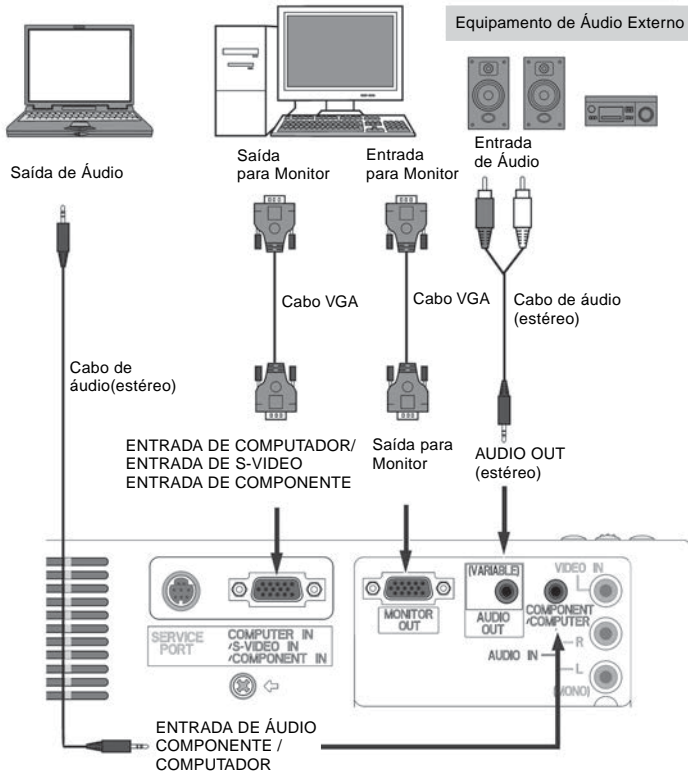
O cabo de energia AC deverá estar de acordo com as exigências do país onde o projetor for utilizado. Confirme o tipo de plugue AC com o quadro abaixo e o cabo de energia AC adequado que deverá ser utilizado. Se o cabo de energia AC fornecido não estiver de acordo com sua tomada AC, entre em contato com seu representante de vendas.

No projetor	Na tomada AC		
 <p>No conector para cabo de energia em seu projetor.</p>	<p>Para os E.U.A e Canadá</p>  <p>Na tomada AC. (120 V AC)</p>	<p>Para a Europa Continental</p>  <p>Na tomada AC. (200 - 240 V AC)</p>	<p>Para o Reino Unido</p>  <p>Na tomada AC. (200 - 240 V AC)</p>

Conectando a um Computador

Cabos utilizados para a conexão

- Cabos VGA (Sub Mini-D 15 pinos)
(Apenas um cabo é fornecido).
- Cabos de Áudio (Mini Plugue: estéreo)
(Nem todos os cabos são fornecidos com este projetor).



✓ **Nota:**

- Conecte o som no terminal COMPONENT/COMPUTER AUDIO IN quando estiver utilizando o terminal COMPUTER IN /S-VIDEO IN/COMPONENT IN como entrada.
- Quando estiver conectando o AUDIO OUT em um equipamento de áudio externo, o alto-falante embutido do projetor será desconectado.
- Consulte a página 63 sobre pedidos de cabos opcionais.

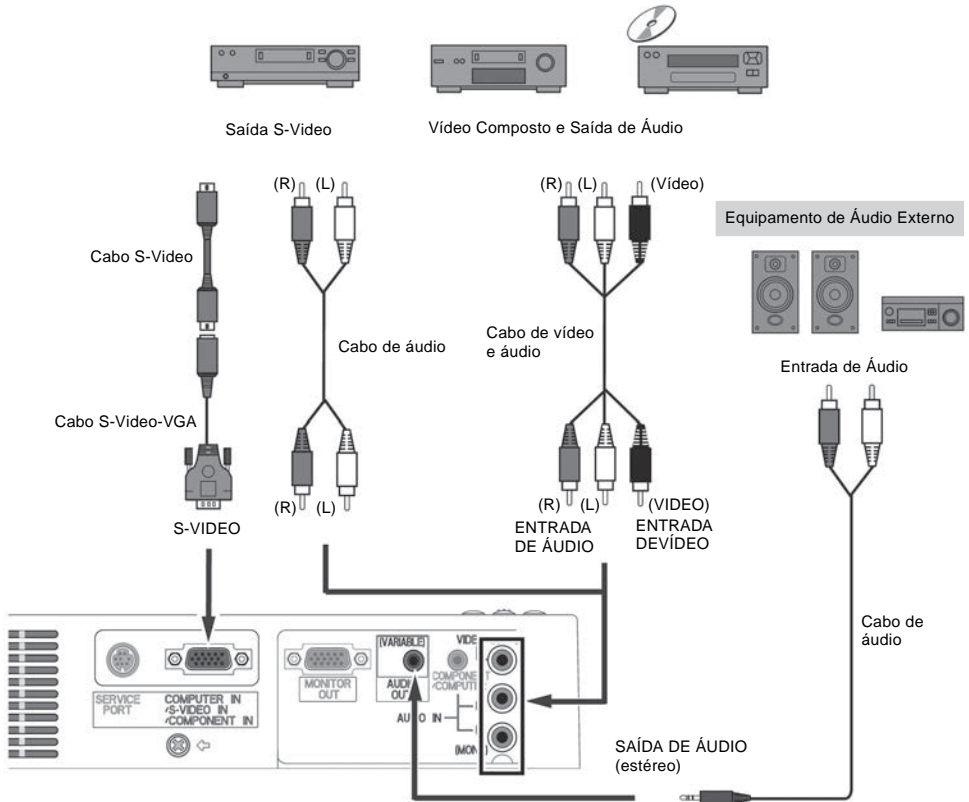


Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Conectando a um Equipamento de Vídeo

Cabos utilizados para a conexão

- Cabo de Vídeo e de Áudio (RCA x 3)
 - Cabo S-VIDEO
 - Cabo S-VIDEO-VGA
 - Cabo de Áudio (RCA X 2, Mini Plugue: estéreo)
- (Nem todos os cabos são fornecidos com este projetor).



✓ Nota:

- Quando estiver conectando o AUDIO OUT em um equipamento de áudio externo, o alto-falante embutido do projetor será desconectado.
- Consulte a página 63 sobre pedidos de cabos opcionais.

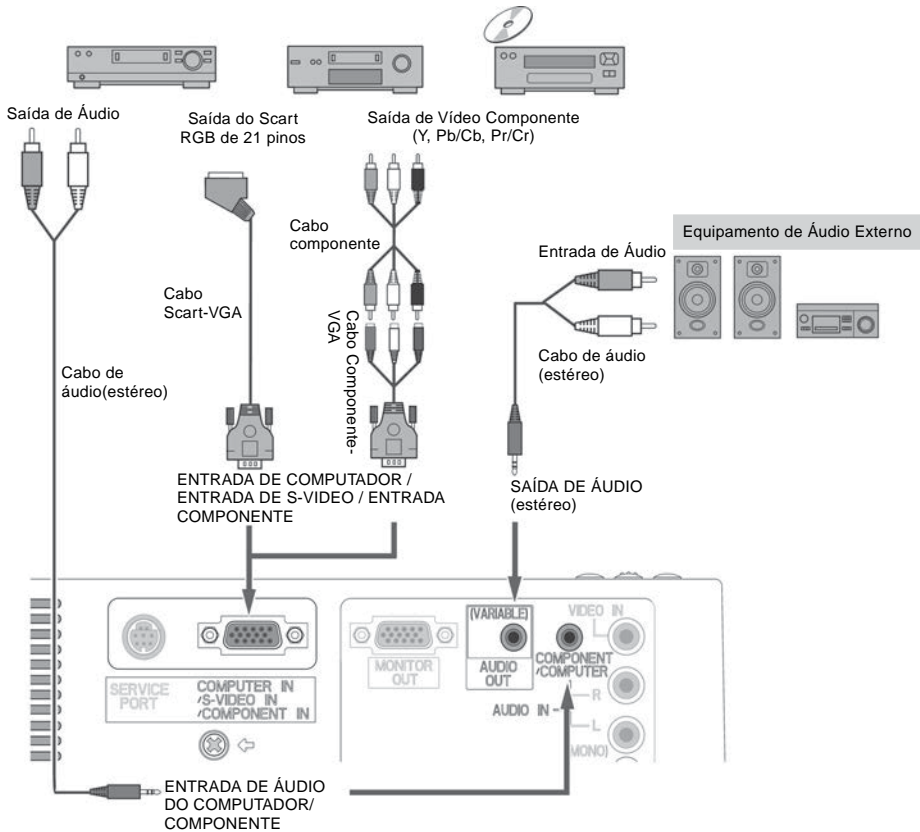


Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Conectando a um Equipamento de Vídeo Componente


Cabos utilizados para a conexão

- Cabos de Áudio (Mini Plugue : estéreo)
 - Cabo Scart-VGA
 - Cabo Componente
 - Cabo Componente-VGA
- (Nem todos os cabos são fornecidos com este projetor).



✓ **Nota:**

- Quando estiver conectando o AUDIO OUT em um equipamento de áudio externo, o alto-falante embutido do projetor será desconectado.
- Consulte a página 63 sobre pedidos de cabos opcionais.

 Desconecte os cabos de energia da tomada AC do projetor e do equipamento externo antes de conectar os cabos.

Operação Básica

Ligando o Projetor

- 1 Conclua as conexões periféricas (a um computador, Vídeo Cassete, etc.), antes de ligar o projetor.
- 2 Conecte o Cabo de energia AC do projetor na tomada AC. O indicador POWER (Energia) ficará vermelho. Abra a tampa da lente deslizando a alavanca da tampa da lente. (consulte p.8)
- 3 Pressione o botão POWER ON/STANDBY (Ligar/Desligar) no controle superior ou no controle remoto. O indicador POWER (Energia) ficará verde e os ventiladores de resfriamento irão começar a funcionar. A tela de preparação será exibida e a contagem regressiva irá ser iniciada.
- 4 Após a contagem regressiva, a fonte de entrada que foi selecionada da última vez e o ícone de status do modo Lamp (Lâmpada) (consulte a página 47) será exibido na tela.

Se o projetor estiver travado com um código PIN, Caixa de Diálogo de Entrada do Código PIN será exibida. Insira o código PIN conforme as instruções abaixo.

Para Inserir um Código PIN

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼, e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. O número será alterado para “*”. Se você definiu um número incorreto, mova o ponteiro para o número que deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀ e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

“1234” é definido como o código PIN inicial como configuração padrão de fábrica.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para “Set” (Definir) pressionando o botão de Direção ► Pressione o botão SELECT (Selecionar) para que você possa começar a operar o projetor.

Se você inserir um código PIN incorreto, “PIN code” (Código PIN) e o número (****) ficarão vermelhos. Insira o código PIN correto novamente.

O que é Código PIN?

O Código PIN (Personal Identification Number (Número de Identificação Pessoal)) permite que a pessoa que o conhece opere o projetor. A configuração de um código PIN evita o uso não-autorizado do projetor.

Um código PIN consiste de um número de quatro dígitos. Consulte a função travar Código PIN em Configuração nas páginas 48 e 49 para a operação de travamento do projetor com seu código PIN.



CUIDADO AO LIDAR COM O CÓDIGO PIN

Se você esquecer seu código PIN, o projetor não poderá ser iniciado. Configure um novo código PIN com cuidado especial, anote o número na coluna da página 65 deste manual, e o mantenha em mãos. No caso de o código PIN ser perdido ou esquecido, consulte seu revendedor ou centro de assistência técnica.



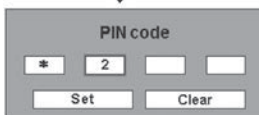
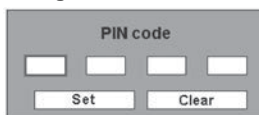
A tela de preparação desaparecerá após 30 segundos.

Fonte de Entrada e Modo Lamp (Lâmpada) Selecionado



(Consulte a página 47 para modo Lamp (Lâmpada)).

Caixa de Diálogo de Entrada do Código PIN




Após o ícone OK desaparecer, você poderá operar o projetor.

✓ Nota:

- Quando a função Buscar Entrada estiver configurada para On1 (Ativada1) ou On (Ativada), o sinal de entrada será pesquisado automaticamente. (p.45)
- Quando a função Selecionar Logo estiver desativada, o logotipo não será exibido na tela. (p.42)
- Quando o “Countdown off” (Contagem regressiva desativada) ou “Off” (Desativado) for selecionado na função Exibir, a contagem regressiva não será exibida na tela. (p.42)
- Durante o período de contagem regressiva, todas as operações estarão inválidas.
- Se o número do código PIN correto não for inserido por três minutos após a caixa de diálogo Código PIN ser exibida, o projetor será desligado automaticamente.

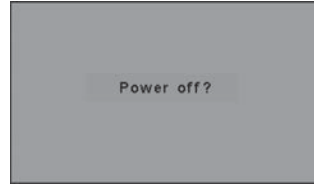
Desligando o Projetor

- 1 Pressione o botão POWER ON/STANDBY (Ligar/Desligar) no controle superior ou no controle remoto, e a mensagem "Power off?" (Desligar?) será exibida na tela.
- 2 Pressione o botão POWER ON/STANDBY (Ligar/Desligar) novamente para desligar o projetor. O indicador POWER (Energia) começará a piscar em vermelho, e continuará enquanto os ventiladores de resfriamento estiverem operando por aproximadamente 90 segundos. (Você poderá selecionar o nível de silêncio do ventilador e a velocidade de rotação. Consulte a página 50).
Neste momento, você poderá desconectar o cabo de energia AC mesmo se os ventiladores ainda estiverem funcionando.
- 3 Quando o projetor tiver sido resfriado o suficiente para ser ligado novamente, o indicador POWER (Energia) acenderá em vermelho.

 PARA MANTER A VIDA ÚTIL DA LÂMPADA, ASSIM QUE LIGAR O PROJETOR, ESPERE PELO MENOS CINCO MINUTOS ANTES DE DESLIGÁ-LO.

✓ Nota:

- Quando a função On start (Iniciar ligado) estiver ativada, este projetor será ligado automaticamente ao conectar o cabo de energia AC em uma tomada AC. (p.47)
- Não opere o projetor continuamente sem intervalos. O uso contínuo poderá resultar na diminuição da vida útil da lâmpada. Desligue o projetor e dê um período de repouso de aproximadamente uma hora a cada 24 horas.
- A velocidade de funcionamento dos ventiladores de resfriamento será alterada de acordo com a temperatura dentro do projetor.
- Não coloque o projetor em um estojo antes de o projetor ter sido resfriado suficientemente.
- Se o indicador WARNING (Aviso) piscar ou emitir uma luz vermelha, consulte "Indicador de Alertas" na página 51.
- Enquanto o indicador POWER (Energia) estiver piscando, a lâmpada está sendo resfriada e o projetor não poderá ser ligado. Aguarde até que o indicador POWER (Energia) fique vermelho para ser ligado novamente.



A mensagem desaparecerá após 4 segundos.

Como operar o Menu On-Screen

O projetor poderá ser ajustado ou configurado através do Menu On-Screen. Consulte as seguintes páginas relacionadas a cada procedimento de ajuste e de configuração.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen.
- 2 Pressione os botões de direção ◀▶ para selecionar um ícone do Menu a ser ajustado e pressione os botões de Direção ▲▼ para selecionar um item a ser ajustado.
- 3 Pressione o botão SELECT (Selecionar) para exibir os dados de um item.

Para ajustar um dado, pressione os botões de Direção ◀▶.

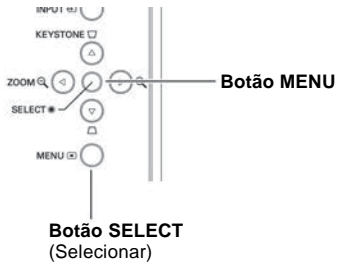
Consulte as páginas a seguir para cada ajuste.

Para fechar o Menu On-Screen, pressione o botão MENU novamente.

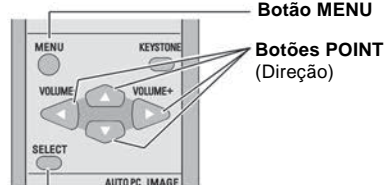
✓ **Nota:**

O item selecionado não estará ativo até que o botão SELECT (Selecionar) seja pressionado.

Controle Superior

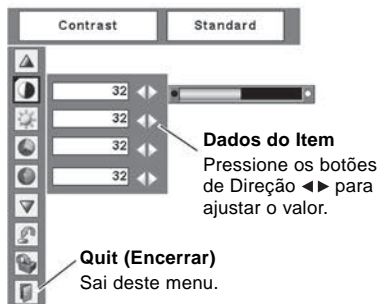
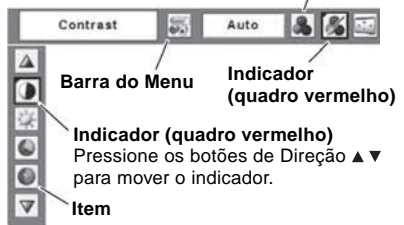


Controle Remoto



Botão SELECT (Selecionar)

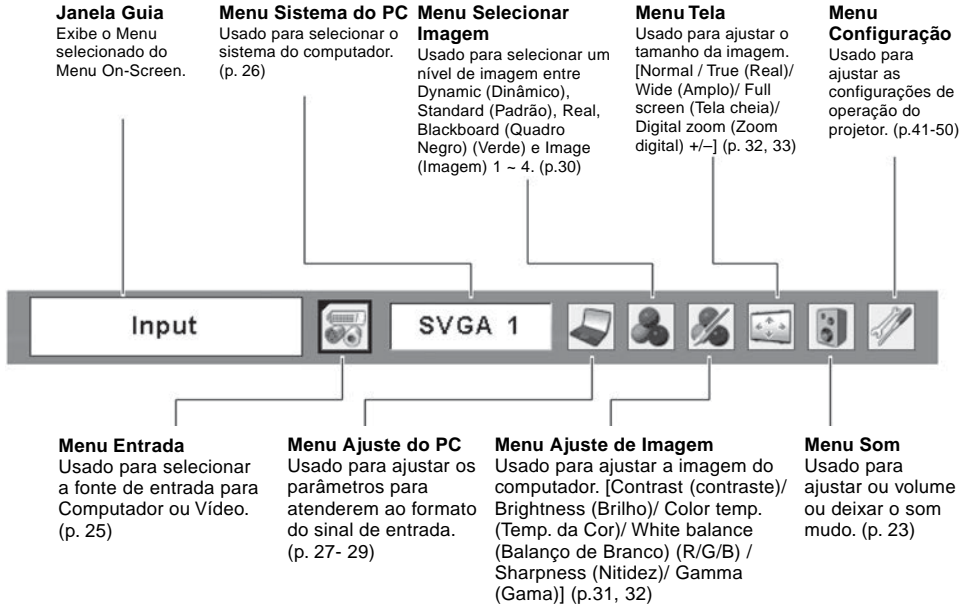
Menu On-Screen



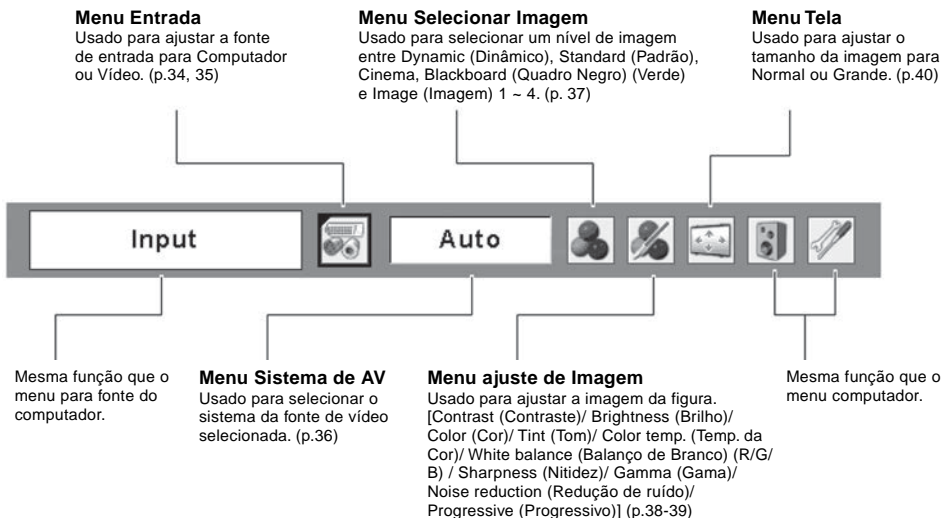
Barra do Menu

Para as funções detalhadas, consulte a Árvore do Menu na p. 58, 59.

Para fonte do computador



Para fonte de vídeo



Ajuste de Zoom e Foco

Pressione os botões ZOOM +/- no controle superior para ajustar o tamanho da tela. O tamanho da tela pode ser ajustado em 80% a 100% do tamanho máximo da tela.

Não disponível quando o menu On-Screen está sendo mostrado.

O ajuste do ZOOM pode ser memorizado (p41)

Ajuste da Posição da Tela

A posição da tela pode ser ajustada no Ajuste de ZOOM.

- 1 Pressione os botões ZOOM+ ou ZOOM- no controle superior.
- 2 Enquanto o ZOOM+ ou ZOOM- está sendo mostrado na tela, pressione o botão SELECT (selecionar). Setas de marcação são mostradas na tela.
- 3 Pressione os botões ▲▼◀▶ para ajustar a posição da tela.

A posição da tela não pode ser ajustada no ZOOM máximo.

Ajuste de Foco

Gire o Anel de Foco para ajustar o foco da imagem projetada.

Correção de Trapézio

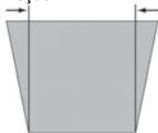
Se a imagem projetada tiver distorção de trapézio, corrija a imagem com o ajuste Keystone (Trapézio).

Não disponível quando o menu On-Screen está sendo mostrado.

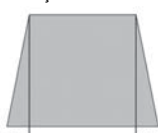
Pressione os botões KEYSTONE (Trapézio) ▲ ▼ no controle superior ou o botão KEYSTONE (Trapézio) no controle remoto. A caixa de diálogo keystone (trapézio) será exibida.

Corrija a distorção trapézio pressionando os botões KEYSTONE (Trapézio) ▲ ▼ no controle superior ou os botões de Direção ▲▼ no controle remoto. Os ajustes de trapézio podem ser memorizados. (p.41)

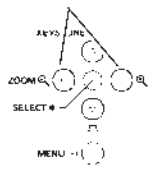
Reduz a largura superior com o botão KEYSTONE (Trapézio) ▲ ou Direção ▲.



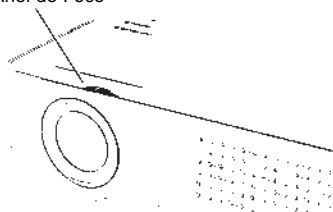
Reduz a largura inferior com o Botão KEYSTONE (Trapézio) ▼ ou Direção ▼.



Controle Superior Botões ZOOM +/-



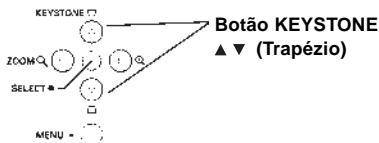
Anel de Foco



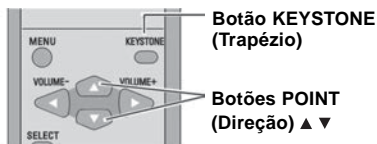
Trapézio

- As setas são brancas quando não houver correção.
- As direções das setas que estão sendo corrigidas ficam vermelhas.
- As setas irão desaparecer na correção máxima.
- Se você pressionar o botão KEYSTONE (Trapézio) no controle superior ou no controle remoto uma vez mais enquanto a caixa de diálogo keystone (trapézio) for exibida, o ajuste do trapézio será cancelado.

Controle Superior



Controle Remoto



Ajuste de Som

Operação Direta

Volume

Pressione os botões VOLUME+/- no controle remoto para ajustar o volume. A caixa de diálogo volume será exibida na tela por alguns segundos.

Mute (Mudo)

Pressione o botão MUTE (Mudo) no controle remoto para interromper o som. Para restaurar o som para seu nível anterior, pressione o botão MUTE (Mudo) novamente ou pressione os botões VOLUME +/-.

A função Mute (Mudo) também funciona para a tomada AUDÍO OUT.

Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Som.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador o ponteiro vermelho para o item que deseja selecionar e, em seguida, pressione o botão SELECT (Selecionar).

Volume

Pressione o botão de Direção ◀ para aumentar o volume e pressione o botão de Direção ▶ para diminuir o volume.

Mute (Mudo)

Pressione os botões de Direção ◀▶ para interromper o som. A exibição da caixa de diálogo será alterada para "On" (Ativado) e o som será interrompido. Para restaurar o som para seu nível anterior, pressione os botões de Direção ◀▶ novamente.

Operação do Controle Remoto

Para algumas operações utilizadas com frequência, recomenda-se o uso do controle remoto.

Simplesmente pressionar um dos botões permite que você execute a operação, e não é necessário ir para o Menu On-Screen.

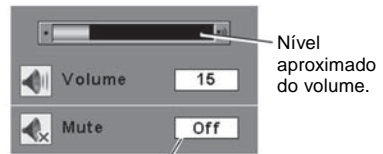
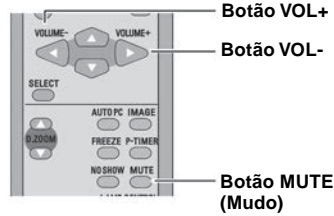
Botões COMPUTER/VIDEO (Computador/Vídeo)

Pressione o botão COMPUTER (Computador) ou o botão VIDEO (Vídeo) no controle remoto para selecionar a fonte de entrada. Para obter mais detalhes, consulte as páginas 25, 34 e 35.

Botões FREEZE (Congelar)

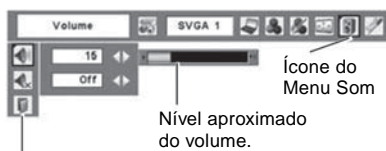
Pressione os botões FREEZE (Congelar) no controle remoto para congelar a imagem na tela. Para cancelar a função Freeze (congelar), pressione os botões FREEZE (Congelar) novamente ou pressione qualquer outro botão.

Controle Remoto



Pressione o botão MUTE (Mudo) para ajustar a função Mute (Mudo) para On/Off (Ativado/Desativado). A exibição desaparecerá após quatro segundos.

Menu Som



Sair do Menu Som.

Controle Remoto



✓ Nota:

Consulte a próxima página para os outros botões.

Operação Básica

Botão AUTO PC (PC Automático)

Pressione o botão AUTO PC (PC Automático) no controle remoto para operar a função PC Automático. Para obter mais detalhes, consulte a página 27.

Botões D.ZOOM (Zoom Dig.)

Pressione os botões D.ZOOM (Zoom Dig.) no controle remoto para ampliar ou reduzir as imagens. Para obter mais detalhes, consulte a página 33.

Botão NO SHOW (Sem Apresentação)

Pressione o botão NO SHOW (Sem Apresentação) no controle remoto para deixar a imagem escura. Para restaurar para o normal, pressione o botão NO SHOW (Sem Apresentação) novamente ou pressione qualquer outro botão.

Quando uma imagem projetada for capturada e definida como "User" (Usuário) na seleção de Logo (Logotipo) (p.42), a tela mudará cada vez que você pressionar o botão NO SHOW (Sem Apresentação) conforme abaixo.

preto → imagem capturada → normal → •••••

Botão KEYSTONE (Trapézio)

Para obter detalhes, consulte a página 22.

Botão IMAGE (Imagem)

Pressione o botão IMAGE (Imagem) no controle remoto para selecionar um nível de imagem desejado para a tela. Para obter mais detalhes, consulte as páginas 30 e 37.

Botão P-TIMER (Timer)

Pressione o botão P-TIMER (Timer) no controle remoto. O timer "00 : 00" será exibido na tela e o timer inicia a contagem do tempo (00 : 00 ~ 59 : 59).

Para interromper o P-Timer, pressione o botão P-TIMER (Timer). Pressione o botão P-TIMER (Timer) novamente, em seguida, a exibição do P-timer desaparecerá.

Botão LAMP CONTROL (Controle da Lâmpada)

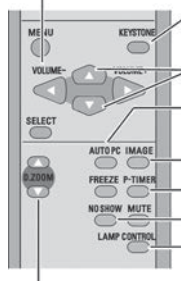
Pressione o botão LAMP CONTROL (Controle da Lâmpada) no controle remoto para selecionar o modo de lâmpada para alterar o brilho da tela.

- ☺ Normal brilho normal
- ☼ Auto brilho de acordo com o sinal de entrada
- ☾ Eco brilho baixo reduz o consumo de energia da lâmpada e aumenta a vida útil da lâmpada.

Controle Remoto

Botões VOLUME +/-
(consulte a p. 23).

Botão KEYSTONE
(Trapézio)
(consulte a p. 22)



Botões POINT
(Direção) ▲ ▼

Botão AUTO PC
(PC Automático)

Botão IMAGE (Imagem)

Botão P-TIMER (Timer)

Botão NO SHOW
(Sem Apresentação)

Botão LAMP CONTROL
(Controle da Lâmpada)

Botões D.ZOOM
(Zoom Dig.)

✓ Nota:

Consulte a página anterior para os outros botões.



A mensagem desaparecerá após 4 segundos.



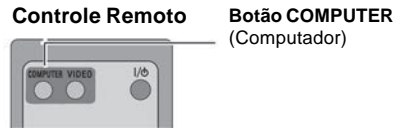
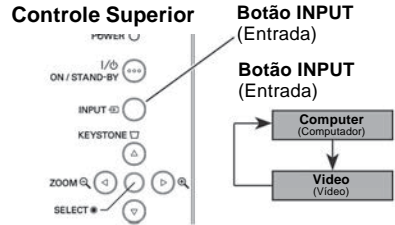
Exibição do P-Timer

Entrada para Computador

Seleção da Fonte de Entrada

Operação Direta

Escolha Computer (Computador) pressionando o botão INPUT (Entrada) no Controle Superior ou pressione o botão COMPUTER (Computador) no controle remoto. Antes de utilizar estes botões, a fonte de entrada correta deverá ser selecionada com a operação do Menu conforme descrito abaixo.



Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Entrada.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador o ponteiro vermelho para Computer (Computador), e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).
- 3 Após o Menu Selecionar Fonte ser exibido para Computer (Computador), mova o indicador para RGB e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).



✓ Nota:

Quando a função Buscar Entrada for ajustada para On1 ou On2 (Ativado1 ou Ativado2), o sinal de entrada será localizado automaticamente (p.45)

Seleção do Sistema de Computador

Este projetor ajusta automaticamente diversos tipos de computadores com base em VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA ou UXGA com seu sistema Multi-scan e Ajuste de PC Automático. Se Computer (Computador) for selecionado como a origem do sinal, este projetor detecta automaticamente o formato do sinal e ajusta para projetar a imagem adequada sem configuração adicional. (Os formatos de sinal fornecidos neste projetor são exibidos na página 61)

Uma das seguintes mensagens poderá ser exibida quando:

Auto
(Automático)

O projetor não pode reconhecer o sinal conectado em conformidade com o Sistema PC fornecido. A mensagem "Auto" (Automático) será exibida no ícone Menu Sistema PC e a função Ajuste de PC Automático funcionará para exibir as imagens de maneira adequada. Se a imagem não for projetada adequadamente, será necessário um ajuste manual. (p. 28, 29)

Não há entrada de sinal do computador. Verifique a conexão entre o computador e o projetor. (Consulte "Solução de Problemas" na página 56).

Mode 1
(Modo 1)

O sistema pré-definido será ajustado manualmente no Menu Ajuste do PC. Os dados ajustados poderão ser armazenados no Modo 1 ~ 5. (p. 28, 29)

SVGA 1

Os Sistemas PC fornecidos neste projetor são escolhidos. O projetor escolhe um sistema adequado fornecido no projetor e o exibe.

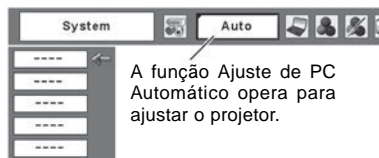
* Modo 1 e SVGA 1 são exemplos.

Seleção do sistema de Computador Manualmente

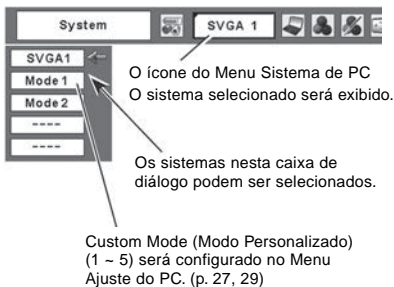
O sistema de PC também pode ser selecionado manualmente.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Sistema de PC.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o sistema que você deseja selecionar e, em seguida, pressione o botão SELECT (Selecionar).

Menu Sistema PC



Menu Sistema de PC



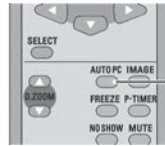
Ajuste de PC Automático

A função Ajuste de PC Automático é fornecida para ajustar automaticamente Fine sync (Sincr. Fina), Total dots (Pontos totais), Horizontal e vertical para se ajustarem a seu computador. A função Ajuste de PC Automático também pode ser operada conforme abaixo.

Operação Direta

A função de ajuste do PC Automático também pode ser operada diretamente pressionando o botão AUTO PC (PC Automático) na unidade de controle remoto.

Controle Remoto



Botão AUTO PC
(PC Automático)

Operação do Menu



Auto PC Adj (Aj. Autom. do PC).

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item Menu de Ajuste do PC.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item Auto PC Adj (Aj. Autom. do PC). e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar) duas vezes.

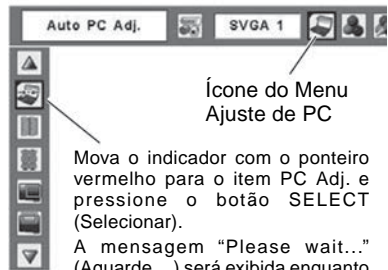
Para armazenar os parâmetros de ajuste

Os parâmetros de ajuste do Ajuste de PC Automático podem ser memorizados neste projetor. Uma vez que os parâmetros estejam memorizados, a configuração poderá ser feita simplesmente selecionando Modo no Menu Sistema de PC (p. 26). Consulte "Armazenar" na página 29.

✓ Nota:

- Fine sync (Sincr. Fina), Total dots (Pontos totais), Horizontal e Vertical de alguns computadores não poderá ser ajustado totalmente com esta função de Ajuste de PC Automático. Quando as imagens não forem exibidas adequadamente com esta operação, serão necessários ajustes manuais. (p. 28, 29)
- O Ajuste de PC Automático não poderá ser operado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema de PC. (p. 26)

Menu Ajuste de PC



Ícone do Menu
Ajuste de PC

Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item PC Adj. e pressione o botão SELECT (Selecionar).

A mensagem "Please wait..." (Aguarde....) será exibida enquanto o Ajuste Automático do PC estiver sendo executada.

Ajuste de PC Manual

Alguns computadores empregam formatos de sinais especiais que não podem ser sintonizados pelo sistema Multi-scan deste projetor. O Ajuste de PC Manual permite que você ajuste diversos parâmetros que combinem com estes formatos de sinais. O projetor possui 5 áreas de memória independentes para memorizar estes parâmetros ajustados manualmente. Isso permite que você recupere a configuração para um computador específico.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de PC.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que deseja ajustar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar) para exibir a caixa de diálogo de ajuste. Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o valor.

Fine sync (Sincr. Fina)

Elimina tremores da imagem exibida. Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o valor. (De 0 a 31).

Total dots (Pontos totais)

Ajusta o número de Total dots (Pontos totais) em um período horizontal.

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o número que combine com a imagem do seu PC.

Horizontal

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar a posição da imagem horizontal.

Vertical

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar a posição da imagem vertical.

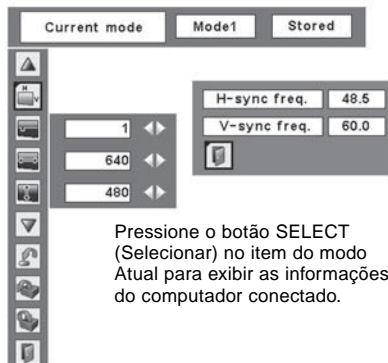
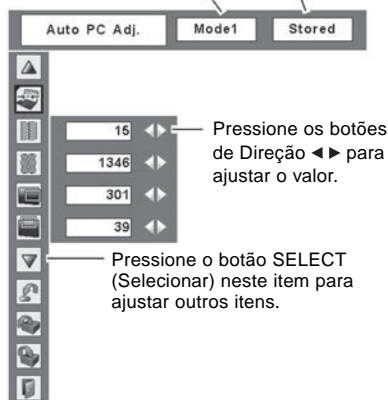
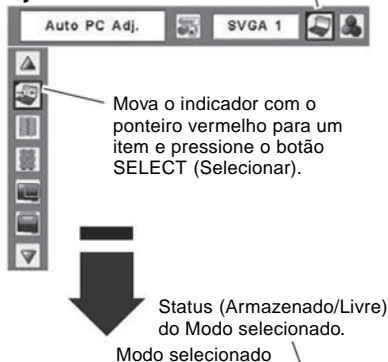
Modo atual

Pressione o botão SELECT (Selecionar) como exibir H-sync freq. e V-sync freq. do computador conectado.

Clamp (Fixação).

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o nível de clamp (fixação). Quando a imagem possui barras escuras, tente este ajuste.

Ícone do Menu de Ajuste de PC



Exibir área H

Ajusta a área horizontal exibida por este projetor. Pressione os botões de Direção ◀▶ para aumentar/diminuir o valor.

Exibir área V

Ajusta a área vertical exibida por este projetor. Pressione os botões de Direção ◀▶ para aumentar/diminuir o valor.

Reinicializar

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Reset (Reinicializar) e pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Yes] (Sim). Todos os ajustes retornam para os seus valores anteriores.

Liberar Modo

Para limpar os dados armazenados, mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item Liberar Modo e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o Modo que deseja limpar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

Armazenar

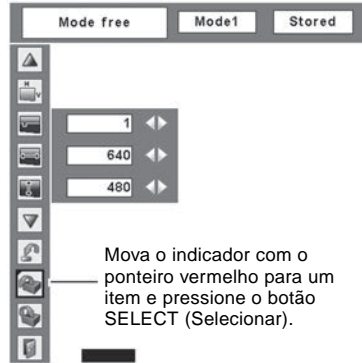
Para armazenar os dados ajustados, mova o indicador com o ponteiro vermelho para o item Store (Armazenar) e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). Mova o indicador com ponteiro vermelho para qualquer Modo de 1 a 5 nos quais deseja armazenar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

Encerrar

Sai do Menu Ajuste de PC.

✓ Nota:

Exibir área (H/V) não poderá ser selecionado quando 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema de PC (p. 26).



Mova o indicador com o ponteiro vermelho para um item e pressione o botão SELECT (Selecionar).



Este Modo possui parâmetros armazenados.

Para armazenar os dados ajustados

Mode	Status	800	142	34	1024	768
Mode1	Stored	800	142	34	1024	768
Mode2	Free	800	142	34	1024	768
Mode3	Free	800	142	34	1024	768
Mode4	Free	800	142	34	1024	768
Mode5	Free	800	142	34	1024	768

Modo Livre Valores de "Total dots" (Pontos totais), "Horizontal", "Vertical", "Display area H" (Exibir área H) e "Display area V" (Exibir área V).

Para armazenar os dados ajustados

Mode	Status	800	142	34	1024	768
Mode1	Stored	800	142	34	1024	768
Mode2	Free	800	142	34	1024	768
Mode3	Free	800	142	34	1024	768
Mode4	Free	800	142	34	1024	768
Mode5	Free	800	142	34	1024	768

Feche esta caixa de diálogo.

Seleção do Nível de Imagem

Operação Direta

Selecione um nível de imagem entre Dynamic (Dinâmico), Standard (Padrão), Real, Blackboard (Quadro Negro) (Verde), Image 1 (Imagem 1), Image 2 (Imagem 2), Image 3 (Imagem 3) e Image 4 (Imagem 4) pressionando o botão IMAGE (Imagem) no controle remoto.

Dynamic (Dinâmico)

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.

Standard (Padrão)

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Real

Nível de imagem com meio-tons otimizado para figuras.

Blackboard (Quadro Negro) (Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um quadro negro. Este modo é especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

Image (Imagem) 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (p.32)

Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Imagem Seleccionada.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o nível que você deseja configurar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).



Dynamic (Dinâmico)

Nível de imagem adequado para exibir fotos em uma sala clara.



Standard (Padrão)

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.



Real

Nível de imagem com meio-tons otimizado para figuras.



Blackboard (Quadro Negro) (Verde)

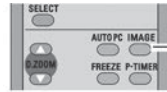
Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um quadro negro. Consulte acima para uma descrição detalhada.



Image (Imagem) 1 ~ 4

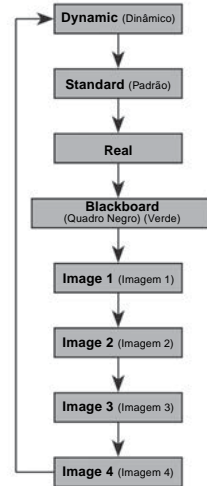
Imagem pré-definida pelo usuário no Menu Ajuste de Imagem. (p.32)

Controle Remoto



Botão IMAGE (Imagem)

Botão IMAGE (Imagem)



Ícone Menu Imagem Seleccionada

Menu Imagem Seleccionada



Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o nível e pressione o botão SELECT (Selecionar).

O nível será selecionado.

Ajuste do Nível de Imagem

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). O nível de cada item será exibido.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). O nível de cada item será exibido. Ajuste cada nível pressionando os botões de Direção ◀▶.



Contraste

Pressione o botão de Direção ◀ para diminuir o contraste e o botão de Direção ▶ para aumentar o contraste. (De 0 a 63).



Brilho

Pressione o botão de Direção ◀ para escurecer a imagem e o botão de Direção ▶ para clarear a imagem. (De 0 a 63).



Temp. da Cor.

Pressione os botões de Direção ◀▶ para o nível da Temp. da Cor que você deseja selecionar. (XLow (XBaixo), Low (Baixo), Mid (Médio) ou High (Alto))



Balanço de Branco (Vermelho)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de vermelho e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de vermelho. (De 0 a 63).



Balanço de Branco (Verde)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de verde e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de verde. (De 0 a 63).



Balanço de Branco (Azul)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de azul e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de azul. (De 0 a 63).



Nitidez

Pressione o botão de Direção ◀ para suavizar a imagem e o botão de Direção ▶ para aumentar a nitidez da imagem. (De 0 a 15).



Gama

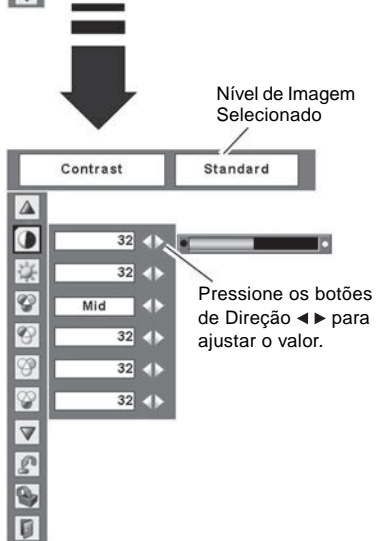
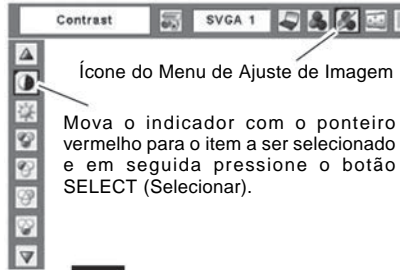
Pressione os botões de Direção ◀▶ para obter um melhor balanço de contraste. (De 0 a 15).



Reinicializar

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Reset (Reinicializar) e pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Yes] (Sim). Todos os ajustes irão ser reinicializados para os valores anteriores.

Menu de Ajuste de Imagem



✓ Nota:

Após ajustar o Balanço de Branco Vermelho, Verde ou Azul, a Temperatura de cor será alterada para "Adj".

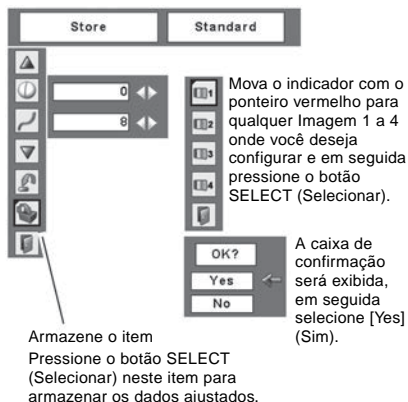
Armazenar

Para armazenar os dados ajustados, selecione Store (Armazenar) e pressione o botão SELECT (Selecionar). Selecione um nível de Imagem 1 a 4 com os botões de Direção ▲▼ e pressione o botão SELECT (Selecionar). Uma caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Yes] (Sim).

Os dados armazenados poderão ser recuperados ao selecionar "Image" (Imagem) na Seleção do Nível de Imagem na página 30.

Encerrar

Sai do Menu de Ajuste de Imagem.



Ajuste do Tamanho da Tela

Este projetor tem a função de redimensionamento da tela da imagem, o que permite que você personalize o tamanho da imagem.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Screen (Tela).
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ e mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

Normal

Possibilita que a imagem se ajuste ao tamanho da tela.

True (Real)

Possibilita que a imagem seja exibida em seu tamanho original. Quando o tamanho da imagem original for maior do que o tamanho da tela (1024 x 768), este projetor entra no modo panning (panorama) automaticamente. Amplie a imagem com os botões de Direção ▲▼◀▶. Quando ajustada, as setas ficarão vermelhas. Quando atingir o limite de correção, as setas desaparecerão.

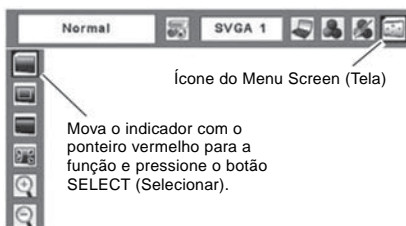
Wide (Ampla)

Possibilita que a imagem se ajuste à relação de aspecto de vídeo Ampla (16:9) expandindo a largura da imagem uniformemente. Esta função poderá ser utilizada para fornecer um sinal de vídeo comprimido em 16:9.

Tela Inteira

Possibilita a exibição de imagem em tela inteira.

Menu Tela



✓ Nota:

- Este Menu Screen (Tela) não poderá ser operado quando 720p(HDTV), 1035i (HDTV) ou 1080i (HDTV) for selecionado no Menu Sistema de PC (p. 26).
- O projetor não poderá exibir nenhuma resolução maior do que 1280x1024. Se a resolução da tela do computador for maior que isso, reinicialize a resolução para o menor antes de conectar o projetor.
- Os dados da imagem em outro formato que não seja XGA (1024x768) serão modificados para se ajustarem ao tamanho da tela no modo inicial.
- True (Real), Full screen (Tela inteira) e Digital zoom (Zoom digital) +/- não poderão ser selecionados quando 480i, 575i, 480p ou 575p for selecionado no Menu Sistema de PC (p. 26).

Para ampliar e reduzir as imagens

Zoom digital +

Quando D.Zoom (Zoom digital) + (▲) for pressionado, o Menu On-Screen desaparecerá e a mensagem "D. zoom +" (Zoom D. +) será exibida. Pressione o botão D.Zoom (Zoom digital) ▲ ou o botão SELECT (Selecionar) para expandir o tamanho da imagem e pressione os botões de Direção ▲▼◀▶ para expandir a imagem. A função Panning (Panorama) poderá funcionar apenas quando a imagem for maior do que o tamanho da tela.

Zoom digital-

Quando D.Zoom (Zoom digital) - (▼) for pressionado, o Menu On-Screen desaparecerá e a mensagem "D. zoom -" (Zoom D. -) será exibida.

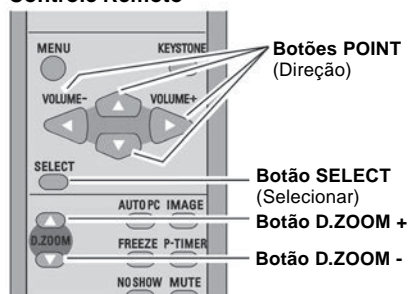
Pressione o botão D.Zoom (Zoom digital) ▼ ou SELECT (Selecionar) para comprimir o tamanho da imagem.

Isto é usado para reduzir o tamanho para o tamanho original.

Para sair do modo Zoom digital +/-, pressione qualquer botão, exceto os botões D.ZOOM ▲ ▼, SELECT (Selecionar), e os botões POINT (Direção).

Para retornar ao tamanho anterior da tela, selecione um tamanho de tela a partir do Ajuste do Tamanho da Tela ou selecione novamente uma fonte de entrada a partir de Seleção da Fonte de Entrada (p.25), ou ajuste o tamanho da tela com os botões D.ZOOM ▲ ▼.

Controle Remoto



✓ Nota:

- A função panorama não poderá operar adequadamente se o Modo armazenar no Menu de Ajuste do PC for utilizado. (p. 29)
- True (Real), Full screen (Tela inteira) e Zoom digital +/- não poderá ser selecionado quando 480i, 575i, 480p ou 575p for selecionado no Menu Sistema de PC (p. 26).
- O Zoom digital +/- não poderá ser selecionado quando Full screen (Tela inteira) ou True (Real) for selecionado.

Entrada de Vídeo

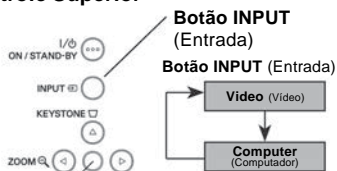
Seleção da Fonte de Entrada (Vídeo)

Operação Direta

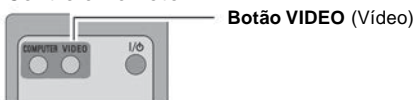
Escolha Vídeo (Vídeo) pressionando o botão INPUT (Entrada) no controle superior ou o botão VIDEO (Vídeo) no controle remoto.

Antes de utilizar estes botões, a fonte de entrada correta deverá ser selecionada através da operação do Menu conforme descrito abaixo.

Controle Superior

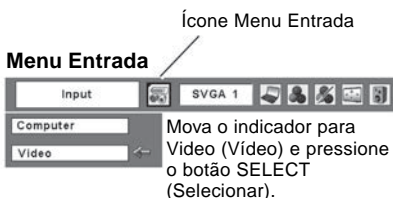


Controle Remoto



Operação do Menu

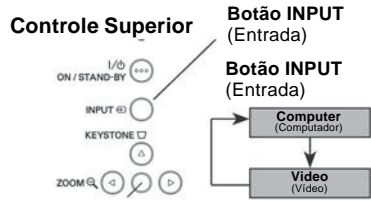
- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Entrada.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador da ponteiro vermelho para Vídeo (Vídeo) e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).



Seleção da Fonte de Entrada (S-Video, Componente, Scart RGB de 21 pinos)

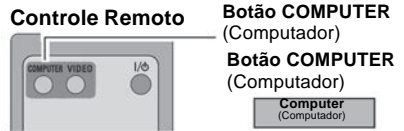
Operação Direta

Escolha Computer (Computador) pressionando o botão INPUT (Entrada) no controle superior ou pressione o botão COMPUTER (Computador) no controle remoto. Antes de utilizar estes botões, a fonte de entrada correta deverá ser selecionada através da operação do Menu conforme descrito abaixo.



Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Entrada.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador da ponteiro vermelho para Computer (Computador) e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).
- 3 Após o Menu Selecionar Fonte aparecer para Computer (Computador), mova o indicador para S-Video, Componente ou RGB (Scart) e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

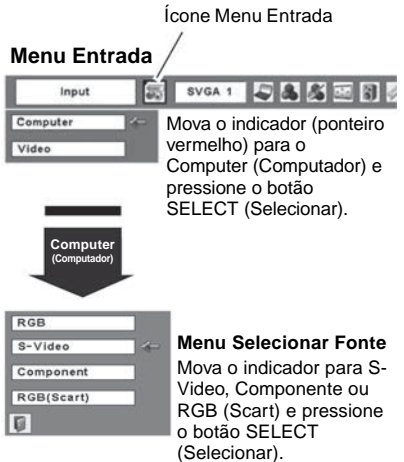


S-Video Quando o sinal de entrada do S-Video estiver conectada ao terminal COMPUTER IN / S-VIDEO IN / COMPONENT IN, selecione S-Video.

Componente Quando a fonte de entrada estiver sendo recebida do equipamento de vídeo conectado ao terminal COMPUTER IN / S-VIDEO IN / COMPONENT IN com um Cabo Componente-VGA, selecione Componente.

RGB (Scart) Quando a fonte de entrada estiver sendo recebida do equipamento de vídeo conectado ao terminal COMPUTER IN / S-VIDEO / COMPONENT IN com um Cabo Scart-VGA, selecione RGB (Scart).

✓ **Nota:** Quando a função Buscar Entrada for ajustada para On1 ou On2 (Ativado1 ou Ativado2), o sinal de entrada será localizado automaticamente (p.45)



Seleção do Sistema de Vídeo

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o Menu Sistema AV.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador de ponteiro vermelho para o sistema que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

Vídeo ou S-Video

Automático

O projetor detecta automaticamente o sistema de entrada de vídeo e se ajusta para otimizar seu desempenho. Quando o Sistema de Vídeo for PAL-M ou PAL-N, selecione o sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Se o projetor não puder reproduzir a imagem de vídeo adequadamente, será necessário selecionar um formato de sinal de transmissão entre PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4.43, PAL-M e PAL-N.

Componente

Automático

O projetor irá detectar automaticamente o sinal de entrada de vídeo e se ajusta para otimizar seu desempenho.

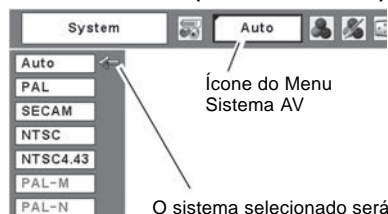
FORMATO DO SINAL DO COMPONENTE DE VÍDEO

Se o projetor não puder reproduzir a imagem de vídeo adequadamente, será necessário selecionar o formato do sinal do vídeo componente entre 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

✓ Nota:

O Menu Sistema AV não poderá ser selecionado ao selecionar RGB (Scart).

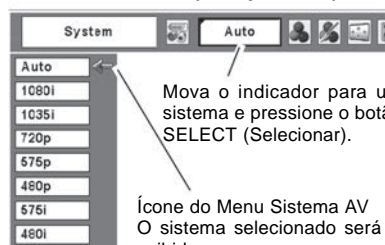
Menu Sistema AV (Vídeo ou S-Video)



Ícone do Menu Sistema AV

O sistema selecionado será exibido.
Mova o indicador para um sistema e pressione o botão SELECT (Selecionar).

Menu Sistema AV (Componente)



Mova o indicador para um sistema e pressione o botão SELECT (Selecionar).

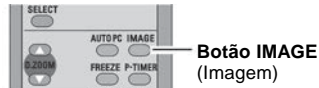
Ícone do Menu Sistema AV
O sistema selecionado será exibido.

Seleção do Nível de Imagem

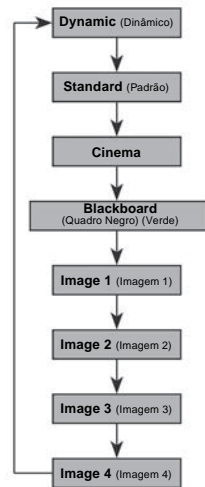
Operação Direta

Selecione um nível de imagem entre Dynamic (Dinâmico), Standard (Padrão), Cinema, Blackboard (Quadro Negro) (Verde), Image 1 (Imagem 1), Image 2 (Imagem 2), Image 3 (Imagem 3) e Image 4 (Imagem 4) pressionando o botão IMAGE (Imagem) no controle remoto.

Controle Remoto



Botão IMAGE (Imagem)



Dynamic (Dinâmico)

Nível de imagem adequado para exibição de fotografias em uma sala clara.

Standard (Padrão)

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Cinema

Nível de imagem ajustado para a imagem com sintonia fina.

Blackboard (Quadro Negro) (Verde)

Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um quadro negro. Este modo é especialmente eficiente em um quadro de cor verde, não é totalmente eficiente em um quadro de cor negra.

Image (Imagem) 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu de Ajuste de Imagem (p.38, 39).

Operação do Menu

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Selecionar Imagem.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o nível que você deseja ajustar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

Dynamic (Dinâmico)

Nível de imagem adequado para exibição de fotografias em uma sala clara.

Standard (Padrão)

Nível de imagem normal pré-definido neste projetor.

Cinema

Nível de imagem ajustado para a imagem com sintonia fina.

Blackboard (Quadro Negro) (Verde)

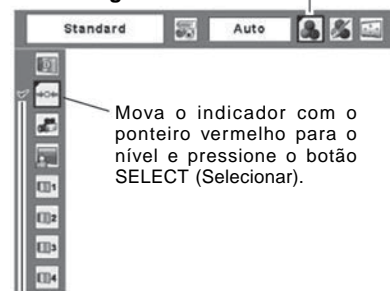
Nível de imagem adequado para a imagem projetada em um quadro negro. Consulte acima para obter a descrição completa.

Image (Imagem) 1 ~ 4

Imagem pré-definida pelo usuário no Menu de Ajuste de Imagem (p.38, 39).

Ícone Menu Imagem Selecionada

Menu Imagem Selecionada



Mova o indicador com o ponteiro vermelho para o nível e pressione o botão SELECT (Selecionar).

O nível será selecionado.

Ajuste do Nível de Imagem

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu de Ajuste de Imagem.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja ajustar, e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). O nível de cada item será exibido. Ajuste cada nível pressionando os botões de Direção ◀▶.

Contraste

Pressione o botão de Direção ◀ para diminuir o contraste e o botão de Direção ▶ para aumentar o contraste. (De 0 a 63).

Brilho

Pressione o botão de Direção ◀ para escurecer a imagem e o botão de Direção ▶ para clarear a imagem. (De 0 a 63).

Cor

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear a cor e o botão de Direção ▶ para realçar a cor. (De 0 a 63).

Tom

Pressione os botões de Direção ◀▶ para obter a cor adequada. (De 0 a 63).

Temp. da Cor.

Pressione os botões de Direção ◀▶ para o nível da Temp. da Cor que você deseja selecionar. (XLow (XBaixo), Low (Baixo), Mid (Médio) ou High (Alto))

Balanço de Branco (Vermelho)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de vermelho e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de vermelho. (De 0 a 63).

Balanço de Branco (Verde)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de verde e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de verde. (De 0 a 63).

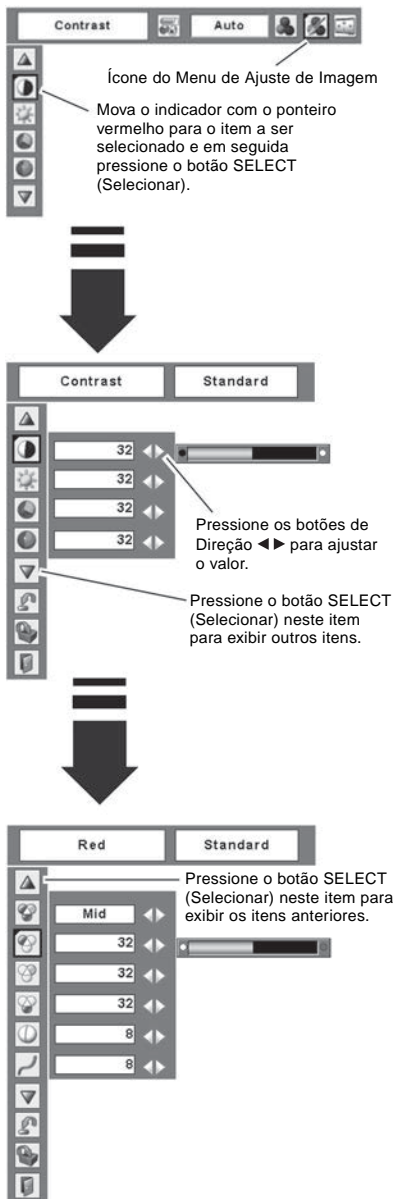
Balanço de Branco (Azul)

Pressione o botão de Direção ◀ para clarear o tom de azul e o botão de Direção ▶ para realçar o tom de azul. (De 0 a 63).

✓ **Nota:**

- O Tom não poderá ser selecionado quando o sistema de vídeo for PAL, SECAM, PAL-M ou PAL-N.
- Após ajustar o Balanço de Branco Vermelho, Verde e Azul, a Temperatura da Cor irá alterar para "Adj."

Menu de Ajuste de Imagem




 **Nitidez**

Pressione o botão de Direção ◀ para suavizar a imagem e o botão de Direção ▶ para aumentar a nitidez da imagem. (De 0 a 15).

 **Gama**

Pressione os botões de Direção ◀▶ para ajustar o valor gamma e obter um melhor balanço de contraste. (De 0 a 15).

 **Redução de ruídos**

A interferência de ruídos na tela poderá ser reduzida. Selecione um dos seguintes para obter imagens mais suaves.

- Off desabilitado.
- L1 menor redução
- L2 maior redução

 **Progressivo**

O sinal de vídeo integrado poderá ser exibido em uma imagem progressiva. Selecione um dos seguintes.

- Off desabilitado.
- L1 Selecione “L1” para uma imagem em movimento.
- L Selecione “L” para uma imagem estática.
- Film Selecione “Film” (Filme) para assistir a um filme. Com esta função, o projetor reproduz as imagens fielmente com a qualidade do filme original.


 **Reinicializar**

Para reinicializar os dados ajustados, selecione Reset (Reinicializar) e pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Yes] (Sim). Todos os ajustes retornam para os seus valores anteriores.

 **Armazenar**

Para armazenar os dados ajustados, selecione Store (Armazenar) e pressione o botão SELECT (Selecionar). Selecione um nível a partir de Imagem 1 a 4 com os botões de Direção ▲▼ e pressione o botão SELECT (Selecionar). Uma caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Yes] (Sim).

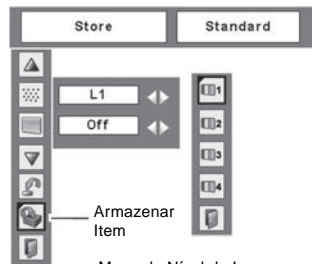
Os dados armazenados poderão ser recuperados selecionando “Image” (Imagem) em Seleção do Nível de Imagem na página 37.

 **Encerrar**

Sai do Menu de Ajuste de Imagem.

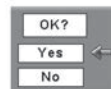
✓ **Nota:**

Redução de ruídos e Progressivo não poderão ser selecionadas quando 480p, 575p, 720p, 1035i ou 1080i for selecionado. (p.36)



Menu do Nível de Imagem

Mova o indicador com o ponteiro vermelho para um item da imagem a ser selecionada e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).



A caixa de confirmação será exibida e em seguida selecione [Yes] (Sim).

Ajuste do Tamanho da Tela

Este projetor tem a função de redimensionamento da tela da imagem, o que permite que você personalize o tamanho da imagem.

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Screen (Tela).
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ e mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função que você deseja selecionar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).



Normal

Exibe a imagem na relação de aspecto de vídeo normal de 4:3.



Wide (amplo)

Exibe a imagem em tela cheia na relação de 16:9.

✓ Nota:

O Menu Screen (Tela) não poderá ser operado quando 720p, 1035i ou 1080i for selecionado no Menu Sistema AV (p.36).

Menu Tela



Mova o indicador com o ponteiro vermelho para a função e pressione o botão SELECT (Selecionar).

Configuração

Configuração

Este projetor tem um menu Setting (Configuração) que permite que você configure as diversas funções descritas conforme abaixo:

- 1 Pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone Menu Setting (Configuração).
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o item que você deseja configurar e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de diálogo Setting (Configuração) será exibida.



Idioma

O idioma utilizado no Menu On-Screen está disponível em Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Holandês, Sueco, Finlandês, Polonês, Húngaro, Romeno, Russo, Chinês, Coreano ou Japonês.



Zoom

Esta função é usada para memorizar o ajuste do Zoom com os botões ZOOM +/- no controle superior.

Pressione os botões de direção ◀▶ para selecionar Store (Armazenar) 1, Store (Armazenar) 2 ou Reset (Reinicializar).

Store (Armazenar) 1 .. Memoriza o ajuste de Zoom mesmo quando o projetor está desligado. A memória será apagada quando o cabo de energia for desligado da tomada.

Store (Armazenar) 2 .. Memoriza o ajuste de Zoom mesmo quando o cabo de energia for desconectado.

Reset (Reinicializar) ... Reinicializa o ajuste de Zoom quando o projetor for desligado ou o cabo de energia for desconectado.



Trapézio

Esta função corrige a distorção de uma imagem projetada. Selecione Store (Armazenar) ou Reset (Reiniciar) com os botões de Direção ◀▶, e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de diálogo keystone (Trapézio) será exibida. Corrija a distorção de trapézio com os botões de Direção ▲▼. (p. 22)

Store ... armazena a distorção de trapézio mesmo quando o cabo de energia AC estiver desconectado.

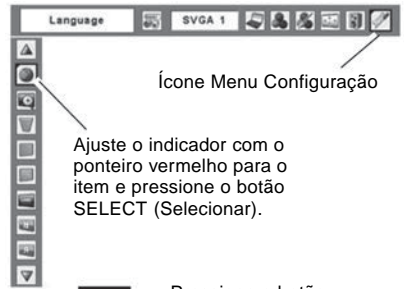
Reset ... reinicia a correção de trapézio quando o cabo de energia AC estiver desconectado.



Tela azul

Pressione os botões de Direção ◀▶ para On/Off (Ativado/Desativado). Quando esta função estiver "On" (Ativada), uma imagem azul será exibida enquanto o sinal de entrada não for detectado.

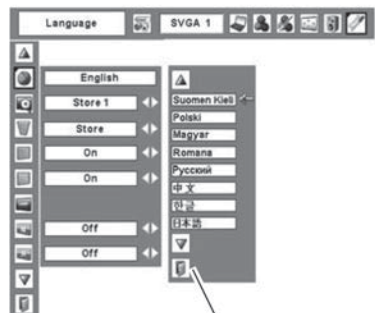
Configuração Menu (Idioma)



Pressione o botão SELECT (Selecionar) no item Language (Idioma), o Menu Language (Idioma) será exibido.



Pressione o botão SELECT (Selecionar) neste item para exibir os outros idiomas.



Pressione o botão SELECT (Selecionar) neste item para fechar a caixa de diálogo.

Exibição

Pressione os botões de Direção ◀ ▶ para On/Off (Ativado/Desativado). Esta função decide como exibir as Exibições On-Screen.

On Mostra todas as Exibições On-Screen. Utilize esta função quando você quiser projetar imagens após a lâmpada ficar clara o suficiente. A configuração padrão de fábrica é este modo.

Countdown off . . Mostra a imagem de entrada em vez da contagem regressiva quando o projetor for ligado. Utilize esta função quando você quiser projetar a imagem assim que possível, mesmo quando a lâmpada não estiver clara o suficiente.

Off Não mostra as Exibições On-Screen Displays, exceto;

- Menu On-Screen
- Mensagem "Power off?" (Desligar?)
- P-Timer
- Mensagem "No signal" (Sem sinal) para o item de Gerenciamento de energia (p.46)
- Mensagem "Please wait..." (Aguarde...)
- Setas brancas para o item True (Real) no Menu Screen (Tela) (p.32)

Logotipo (Logotipo e configurações da trava do código PIN do Logotipo)

Esta função permite que você personalize o logotipo da tela com as funções Logo select (Selecionar Logo), Capture (Capturar) e Logo (Logotipo) Logo PIN code lock (Travar Código PIN do Logo).

✓ Nota:

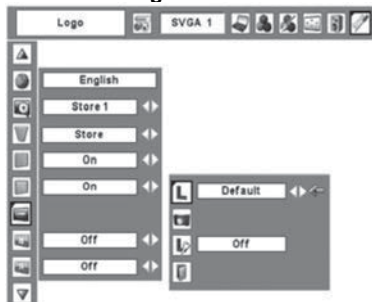
Quando Ativado for selecionado na função Logo PIN code lock (Travar Código PIN do Logo), as funções Logo select (Selecionar Logo) e Capture (Capturar) não poderão ser selecionadas.

Selecionar Logo

Esta função decide a exibição de inicialização, conforme abaixo:

- User . . . a imagem que você capturou
- Default . . o logotipo configurado na fábrica
- Off apenas contagem regressiva

Selecionar Logo



Capturar

Esta função permite que você capture a imagem que estiver sendo projetada e utilize-a para sua exibição de inicialização ou em intervalos de apresentações.

Após capturar a imagem projetada, vá para a função Logo select (Selecionar Logo) e configure a para "User" (Usuário). Então, a imagem capturada será exibida quando você ligar o projetor da próxima vez ou quando você pressionar o botão NO SHOW (Sem Apresentação). (p. 24)

Para capturar a imagem, selecione [Yes] (Sim). Para cancelar a função Capture (Capturar), selecione [No] (Não).

Nota:

- Antes de capturar uma imagem, selecione Standard (Padrão) no Menu Image Select (Seleção de Imagem) para capturar uma imagem adequada. (p.30, 37).
- Um sinal de um computador poderá ser capturado até XGA (1024x768). Um sinal de um equipamento de vídeo poderá ser capturado, exceto para 720p, 1035i e 1080i.
- Ao capturar a imagem que estiver sendo ajustada pela função Keystone (Trapézio), os dados de ajuste serão reiniciados automaticamente e o projetor irá capturar uma imagem sem os ajustes de trapézio.
- Quando a função Logo PIN code lock (Travar Código PIN do Logo) estiver "On" (Ativada), o menu Capture (Capturar) não poderá ser selecionado.
- Quando iniciar a captura de uma nova imagem, a imagem armazenada anteriormente será apagada, mesmo se a captura for cancelada.

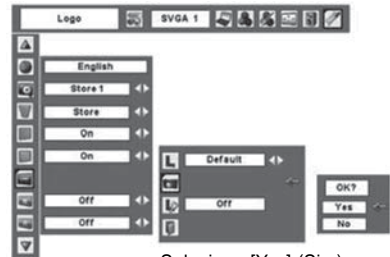
Travar Código PIN do Logo

Esta função evita que pessoas não autorizadas alterem o logotipo da tela.

- Off o logotipo da tela poderá ser alterado livremente a partir do menu Logo select (Selecionar Logo). (p.42)
- On o logotipo da tela não poderá ser alterado sem o Código PIN do Logotipo.

Se você desejar alterar a configuração da Trava do código PIN do Logotipo, insira um Código PIN do Logotipo seguindo os seguintes passos. O Código PIN do Logotipo é configurado como "4321" de fábrica.

Capturar

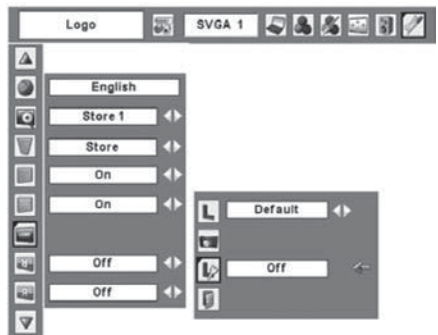


Selecione [Yes] (Sim) para capturar a imagem projetada.



Selecione [Yes] (Sim) para parar a captura.

Trava do Código PIN do Logotipo



Para Inserir o Código PIN do Logotipo

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼. Em seguida pressione o botão de Direção ► para ajustar o número e mover o indicador. O número será alterado para “*”.

Se você determinar um número incorreto, mova o indicador para o número que você deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para “Set” (Configurar) pressionando o botão de Direção ◀. Pressione o botão SELECT (Selecionar) para que você possa mudar a configuração da Trava do Código PIN do Logotipo.

Se você inserir um Código PIN do Logotipo incorreto, o “Logo PIN code” (Código PIN do Logotipo) e o número (****) ficarão vermelhos. Insira um Código PIN do Logotipo correto novamente.

Para Alterar o Código PIN do Logotipo

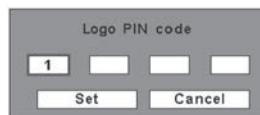
O Código PIN do Logotipo poderá ser alterado para o número de quatro dígitos que desejar. Selecione “Logo PIN code change” (Alterar código PIN do logotipo) com o botão de Direção ▼ e pressione o botão SELECT (Selecionar). Defina um novo Código PIN do Logotipo.

Certifique-se de anotar o novo Código PIN do Logotipo e mantenha-o em mãos. Se o número for perdido, você não poderá mais alterar a configuração do Código PIN do Logotipo. Para obter detalhes sobre a configuração do código PIN, consulte as instruções relacionadas à função travar Código PIN nas páginas 48 e 49.

CUIDADO:

AO ALTERAR O CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO, ANOTE O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DE ANOTAÇÕES DO NO. DO CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO NA PÁGINA 65 E MANTENHA-O EM LOCAL SEGURO. SE O CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO FOR PERDIDO OU ESQUECIDO, A CONFIGURAÇÃO DO CÓDIGO PIN DO LOGOTIPO NÃO PODERÁ MAIS SER MUDADA.

Caixa de Diálogo Logo PIN code lock (Travar Código PIN do Logotipo)



Após um Código PIN do Logotipo correto ser inserido, a seguinte caixa de diálogo será exibida.

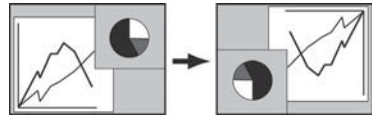


Selecione On/Off (Ativado/Desativado) pressionando os botões de Direção ◀► ou altere o Código PIN do Logotipo.

Teto

Quando esta função estiver “On” (Ativada), a imagem estará na posição reversa superior/inferior e direita/esquerda. Esta função será utilizada para projetar a imagem a partir de uma montagem do projetor no teto.

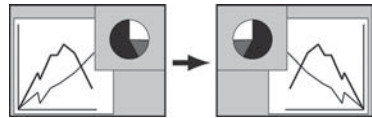
Teto



Traseiro

Quando esta função estiver “On” (Ativada), a imagem estará na posição reversa direita/esquerda. Esta função será utilizada para projetar a imagem em uma tela de projeção traseira.

Traseiro



Busca de Entrada

Esta função detecta o sinal de entrada automaticamente. Ao encontrar um sinal, a busca será interrompida. Use os botões de Direção ◀ ▶ para selecionar um dos seguintes itens.

- Off a busca de entrada não funcionará.
- On1 . . . A busca de entrada funcionará sob as condições abaixo.
 - Ao pressionar o botão INPUT (Entrada) no Controle Superior.
 - Ao pressionar o botão COMPUTER (Computador) ou botão VIDEO (Vídeo) no controle remoto.
- On2 . . . A busca de entrada funcionará sob as condições abaixo.
 - Ao ligar o projetor ao pressionar o Botão POWER ON/STANBY (Ligar/Desligar) no controle superior ou no controle remoto.
 - Ao pressionar o botão COMPUTER (Computador) ou o botão VIDEO (Vídeo) no controle remoto.
 - Ao perder o sinal de entrada atual. *
 - Ao pressionar o botão INPUT (Entrada) no controle superior.

* Se a função No Show ou Freeze estiver ativado, cancele para ativar a Busca de Entrada. Não estará disponível quando o menu On-Screen for exibido.

✓ Nota:

- Enquanto a função Buscar entrada estiver ajustada para On1 (Ativado1) ou On2 (Ativado2), o status de Input (Entrada) e Lamp (Lâmpada) serão exibidos cada vez que o sinal for procurado.
- Apenas a fonte de entrada selecionada pela última vez poderá ser detectada.
- Se o botão INPUT (Entrada) no controle superior ou o botão COMPUTER/VIDEO (Computador/Vídeo) no controle remoto for pressionado enquanto Buscar entrada parar e retornar para o sinal de entrada anterior.



Gerenciamento de energia

Para reduzir o consumo de energia, bem como para manter a vida útil da lâmpada, a função Power management (Gerenciamento de energia) desliga a lâmpada de projeção se ele não for utilizado por um período determinado.

Quando o sinal de entrada for interrompido e nenhum botão for pressionado por mais de 30 segundos, a exibição do timer com "No signal" (Sem sinal) será exibida. A contagem regressiva inicia a desligar a lâmpada.

Selecione uma das operações:

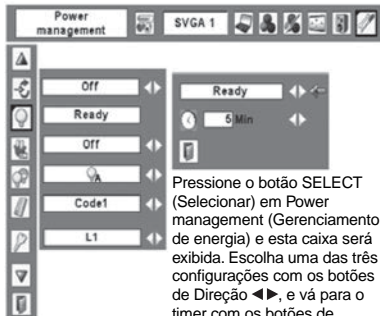
- Ready (Pronto) Quando a lâmpada tiver resfriado, o indicador POWER (Energia) irá alterar para verde piscando. Nesta condição, a lâmpada de projeção será ligada se o sinal de entrada for reconectado ou qualquer botão no controle superior ou no controle remoto for pressionado.
- Shut down (Fechar) .. Quando a lâmpada estiver totalmente resfriada, a energia será desligada.
- Off (Desativado) A função Gerenciamento de energia será desativada.

Em seguida, ajuste o timer de contagem regressiva com os botões de Direção ◀▶.

Gerenciamento de energia



Tempo restante antes de a Lâmpada ser desligada.



Pressione o botão SELECT (Selecionar) em Power management (Gerenciamento de energia) e esta caixa será exibida. Escolha uma das três configurações com os botões de Direção ◀▶, e vá para o timer com os botões de Direção ▲▼ e ajuste o tempo com os botões de Direção ◀▶.



Na inicialização

Quando esta função estiver “On” (Ativada), o projetor será ligado automaticamente apenas conectando o cabo de energia AC na tomada da parede.

✓ Nota:

Certifique-se de desligar o projetor adequadamente (consulte “Desligando o Projetor” na página 19). Se o projetor for desligado na seqüência incorreta, a função On start (Na inicialização) não irá operar adequadamente.



Controle da Lâmpada

Esta função permite que você altere o brilho da tela.

- 💡 Normal . . . brilho normal
- 💡 Auto brilho de acordo com o sinal de entrada
- 💡 Eco brilho menor reduz o consumo de energia da lâmpada e prolonga a vida útil da lâmpada.



Controle Remoto

Este projetor possui dois códigos diferentes de controle remoto: o código com configuração inicial de fábrica (Code 1) (Código 1) e o código secundário (Code 2) (Código 2). Esta função alternada evita a interferência do controle remoto ao operar diversos projetores ou equipamentos de vídeo ao mesmo tempo.

Ao operar o projetor no “Code 2” (Código 2), o projetor e o controle remoto deverão ser alternados para o “Code 2” (Código 2).

Para alterar o código para o projetor:

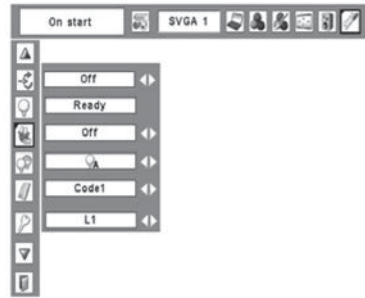
Selecione “Code 1” (Código 1) ou “Code 2” (Código 2) no Menu Configuração.

Para alterar o código para o controle remoto:

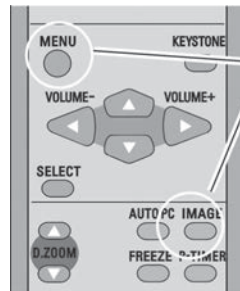
Pressione e segure o botão MENU e o botão IMAGE (Imagem) juntos por 5 segundos ou mais. Após alterar o código, certifique-se de que o controle remoto opera adequadamente.

Note: Se as baterias forem removidas do controle remoto por um longo período, poderá acontecer de o código voltar para configuração inicial.

Na inicialização



Controle Remoto



Pressione e segure o botão MENU e o botão IMAGE (Imagem) por mais de 5 segundos.

Segurança (Configurações de Trava do teclado e trava do código PIN)

Esta função permite que você utilize a Trava do teclado e a função Travar Código PIN para ajustar a segurança para a operação do projetor.

Trava do Teclado

Esta função trava a operação do controle superior ou do controle remoto.

É útil para evitar a operação por pessoas não autorizadas.



.... não travado.



.... trava a operação do controle superior. Para destravar, utilize o controle remoto.



.... trava a operação do controle remoto. Para destravar, utilize o controle superior.

Se o controle superior for travado acidentalmente e você não tiver o controle remoto ou se houver alguma coisa errada com seu controle remoto, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o centro de assistência técnica.

Trava do código PIN

Esta função evita que o projetor seja operado por pessoas não autorizadas e oferece as seguintes configurações para as opções de segurança.

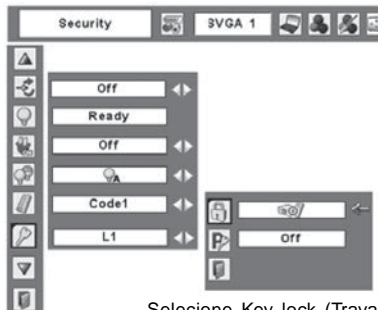
Off..... o projetor não será travado com um código PIN.

On1..... requer que o código PIN seja inserido cada vez que você ligar o projetor.

On2..... requer que o código PIN seja inserido para operar o projetor uma vez que o cabo de energia seja desconectado, assim que o cabo de energia AC for conectado, o projetor poderá ser operado sem um código PIN.

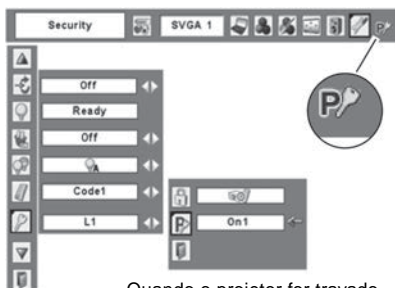
Sempre que você alterar a configuração do código PIN lock ou o código PIN (o número de quatro dígitos), você terá que inserir o código PIN. O código "1234" é definido como o código PIN inicial de fábrica.

Trava do teclado



Selecione Key lock (Travar teclado). Escolha uma das alternativas com os botões de Direção ▲ ▼ e selecione [Yes] (Sim) para ativar.

Trava do Código PIN



Quando o projetor for travado com o código PIN, o símbolo Trava do código PIN será exibido na barra de menu.

Para Inserir o Código PIN

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼, e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. O número será alterado para “*”. Se você definiu um número incorreto, mova o ponteiro para o número que deseja corrigir pressionando o botão de Direção ◀, e em seguida selecione o número correto pressionando os botões de Direção ▲▼.

Repita este passo para concluir a entrada de um número de quatro dígitos.

Após inserir o número de quatro dígitos, mova o indicador para “Set” (Definir) pressionando o botão de Direção ►. Pressione o botão SELECT (Selecionar) para que você possa alterar as seguintes configurações de trava do código PIN.

Se você inserir um código PIN incorreto, “PIN code” (Código PIN) e o número (****) irão ficar vermelhos. Insira o código PIN correto novamente.

Para Alterar a Configuração da Trava do Código PIN

Selecione Off, On1 ou On2 com os botões de Direção ◀► e em seguida mova o indicador com o ponteiro vermelho para “Quit” (Encerrar) com o botão de Direção ▼. Pressione o botão SELECT (Selecionar) para fechar a caixa de diálogo.

Para Alterar o Código PIN

O código PIN poderá ser alterado para o número de quatro dígitos desejado.

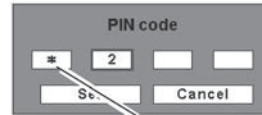
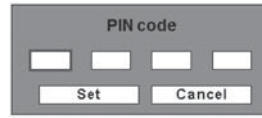
Selecione “PIN code change” (Alterar código PIN) com o botão de Direção ▼ e pressione o botão SELECT (Selecionar) para exibir a caixa de diálogo New PIN code input (entrada do Novo código PIN).

Selecione um número pressionando os botões de Direção ▲▼ e em seguida pressione o botão de Direção ► para definir o número e mover o indicador. Repita até terminar de inserir um número de quatro dígitos, mova o indicador para “Set” (Configurar) pressionando o botão de Direção ◀. Em seguida, pressione o botão SELECT (Selecionar).

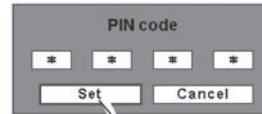
CUIDADO:

AO ALTERAR O CÓDIGO PIN, ANOTE O NOVO CÓDIGO PIN NA COLUNA DE ANOTAÇÕES DO NO. DO CÓDIGO PIN NA PÁGINA 65 E MANTENHA-O EM LOCAL SEGURO. SE O CÓDIGO PIN FOR PERDIDO OU ESQUECIDO, O PROJETOR NÃO PODERÁ MAIS SER OPERADO.

Insira um código PIN



O número de entrada será alterado para “*” para segurança.



Mova o indicador para “Set” (Configurar) pressionando o botão de Direção ► e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar).

Alterar a configuração da trava do código PIN

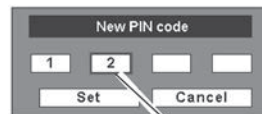


Selecione uma configuração desejada com os botões de Direção ◀►.

Alterar o código PIN



Selecione Alterar código PIN e pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de diálogo de Entrada do novo código PIN será exibida.



Os números inseridos serão exibidos para confirmação.

Configuração

Ventilador

Esta função oferece as seguintes alternativas para a operação dos ventiladores de resfriamento após desligar o projetor. (p.19)

- L1 operação normal
- L2 mais lento e som menor do que o da operação normal (L1), mas leva mais tempo para resfriar o projetor.

Contador da lâmpada

Esta função é utilizada para reiniciar o contador de substituição da lâmpada. Ao substituir a lâmpada de projeção, reinicie o contador de substituição da lâmpada utilizando esta função. Consulte a página 55 para a operação.

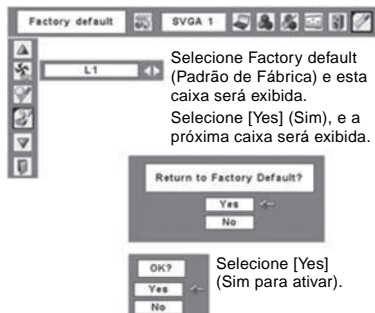
Padrão de fábrica

Esta função retorna todos os valores das configurações, exceto para o logotipo do usuário, trava do código PIN, trava do logotipo do código PIN e o contador da lâmpada, para as configurações padrão de fábrica.

Encerrar

Sai do Menu Configuração.

Padrão de fábrica



Indicador de Alertas

O indicador WARNING (Alerta) mostra o status da função que protege o projetor. Verifique o estado do indicador WARNING (Alerta) e do indicador POWER (Energia) para executar a manutenção adequada.

O projetor será desligado e o indicador WARNING (Alerta) irá piscar em vermelho.

Quando a temperatura dentro do projetor atingir um determinado nível, o projetor será desligado automaticamente para proteger a parte interna do projetor. O indicador POWER (Energia) irá piscar enquanto o projetor estiver sendo resfriado. Quando o projetor tiver resfriado suficientemente (para sua temperatura operacional normal), ele poderá ser ligado novamente pressionando o botão POWER ON/STANDBY (Ligar/Desligar) no controle superior ou no controle remoto.

✓ Nota:

Após a temperatura interna do projetor voltar ao normal, o indicador WARNING (Alerta) ainda continuará a piscar. Quando o projetor for ligado novamente, o indicador WARNING (Alerta) irá parar de piscar.

Em seguida, verifique os itens abaixo:

- Você deixou espaço apropriado para o projetor ser ventilado? Verifique as condições de instalação para verificar se as aberturas de ventilação não estão bloqueadas.
- O projetor foi instalado próximo de ventilação de equipamento de condicionador de ar, que pode ficar quente?
Instale o projetor longe da ventilação de equipamento de condicionador de ar.
- Os filtros de ar estão limpos? Limpe os filtros de ar com frequência. (p.52)

O projetor é desligado e o indicador WARNING (Alerta) emite uma luz vermelha.

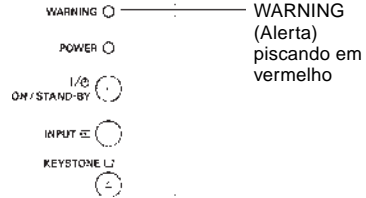
Quando o projetor detectar uma condição anormal, ele será desligado automaticamente para proteger a parte interna do projetor e o indicador WARNING (Alerta) ficará vermelho. Neste caso, desconecte o cabo de energia AC e o reconecte e, em seguida, ligue o projetor novamente e verifique a operação. Se o projetor não puder ser ligado e o indicador WARNING (Alerta) emitir uma luz vermelha, desconecte o cabo de energia AC e entre em contato com a assistência técnica para verificação e reparo.



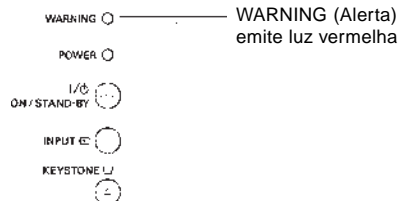
CUIDADO

NÃO DEIXE O PROJETOR COM O CABO DE ENERGIA AC CONECTADO QUANDO HOUVER CONDIÇÕES ANORMAIS. ISSO PODERÁ RESULTAR EM FOGO OU CHOQUE ELÉTRICO.

Controle Superior



Controle Superior



Limpeza dos Filtros de Ar

Os filtros de ar evitam que haja acúmulo de poeira nos elementos óticos dentro do projetor. Se os filtros de ar ficarem obstruídos com partículas de poeira, isso reduzirá a eficiência dos ventiladores de resfriamento e poderá resultar em acúmulo de calor interno e poderá afetar de maneira adversa na vida útil do projetor. Limpe os filtros de ar seguindo os passos abaixo.

- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de energia AC da tomada AC.
- 2 Vire o projetor e remova os filtros de ar puxando as travas para cima.
- 3 Limpe os filtros de ar com uma escova ou lave-os suavemente.
- 4 Quando limpar os filtros de ar lavando-os, seque-os bem. Recoloque os filtros de ar de maneira adequada. Certifique-se de que os filtros de ar estejam totalmente inseridos.



CUIDADO

Não opere o projetor com os filtros de ar removidos. Poderá haver acúmulo de poeira nos elementos óticos, prejudicando a qualidade da imagem.

Não insira peças pequenas dentro da passagem da entrada de ar. Isso poderá resultar em mau funcionamento do projetor.

RECOMENDAÇÕES

Recomendamos evitar ambientes empoeirados / enfumacados ao operar o projetor.

A utilização nestes ambientes poderá causar uma qualidade de imagem ruim.

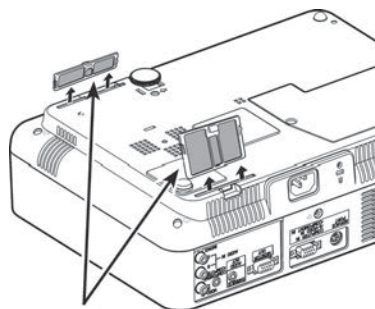
Ao utilizar o projetor em condições de poeira ou fumaça, a poeira poderá se acumular na lente, no painel LCD ou nos elementos óticos dentro do projetor. Esta condição poderá prejudicar a qualidade de uma imagem projetada. Quando os sintomas acima forem observados, entre em contato com seu revendedor autorizado ou serviço de assistência técnica para a limpeza adequada.

Tampa da Lente

A tampa da lente foi fornecida para proteger a superfície da lente contra arranhões e sujeira. Quando não estiver utilizando o projetor, feche a tampa da lente.

Para abrir ou fechar, use a Alavanca da Tampa da Lente na parte superior do gabinete.

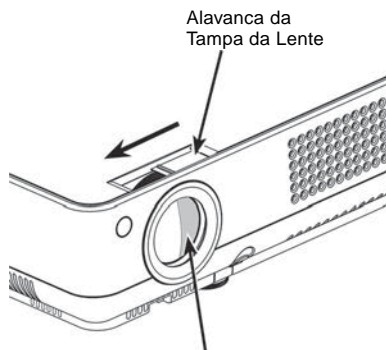
Não feche a tampa quando o projetor estiver projetando.



Filtros de ar
Puxe e remova.

✓ **Nota:**

Certifique-se de reinserir os filtros de ar na direção correta.



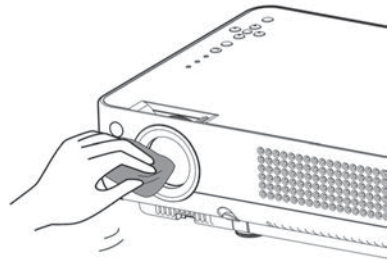
Tampa da Lente

Limpendo a Lente de Projeção

Desconecte o cabo de energia AC antes da limpeza.

Limpe a lente de projeção suavemente com um pano para limpeza com um pouco de limpador para lente de câmera não-abrasivo, ou utilize um papel para limpeza de lente ou um aspirador de ar disponível no mercado para limpar a lente. Evite utilizar uma quantidade excessiva de limpador.

Limpadores abrasivos, solventes e outros produtos abrasivos fortes podem riscar a superfície.

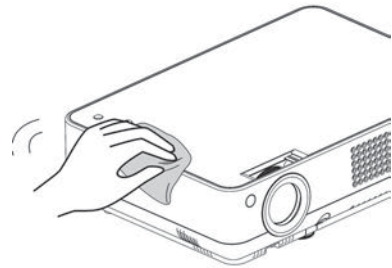


Limpendo o Gabinete do Projetor

Desconecte o cabo de energia AC antes de limpar.

Limpe o corpo do projetor suavemente com um pano para limpeza seco quando ele estiver muito empoeirado, utilize uma quantidade pequena de detergente e termine com um pano seco. Evite utilizar uma quantidade excessiva de limpador. Limpadores abrasivos, solventes e outros produtos abrasivos fortes podem riscar a superfície.

Quando o projetor não estiver sendo utilizado, coloque o projetor em um estojo para transporte apropriado para protegê-lo de poeira e arranhões.



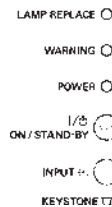
Substituição da Lâmpada

Quando a vida útil da lâmpada de projeção deste projetor estiver se esgotando, o indicador LAMP REPLACE (Substituir Lâmpada) emitirá uma luz amarela. Se este indicador acender na cor amarela, substitua a lâmpada por uma nova imediatamente.



ALERTA:
DESLIGUE A LÂMPADA UV ANTES
DE ABRIR A TAMPA DA LÂMPADA

Controle Superior



Este indicador ficará amarelo quando a vida da lâmpada de projeção estiver se esgotando.



CUIDADO

Deixe o projetor esfriar, por pelo menos 45 minutos, antes de abrir a tampa da lâmpada. A parte interna do projetor poderá ficar muito quente.



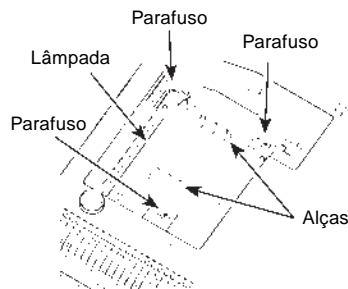
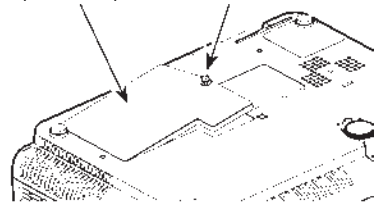
CUIDADO

Para segurança continuada, substitua por uma lâmpada do mesmo tipo. Não derrube a lâmpada ou toque no bulbo de vidro. O vidro poderá se romper e causar ferimentos.

Siga estes passos para substituir a lâmpada.

- 1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de energia AC. Deixe o projetor esfriar por pelo menos 45 minutos.
- 2 Remova o parafuso com uma chave de fenda e remova a tampa da lâmpada.
- 3 Remova os 3 parafusos da lâmpada com uma chave de fenda e retire a lâmpada segurando pelas alças embutidas.
- 4 Substitua a lâmpada por outra e aperte os 3 parafusos. Certifique-se de que a lâmpada seja recolocada adequadamente. Troque a lâmpada e aperte os parafusos.
- 5 Conecte o cabo de energia AC no projetor e ligue o projetor.
- 6 **Reinicie o contador de substituição da lâmpada.** Consulte "Contador de Substituição da Lâmpada" na próxima página.

Tampa da Lâmpada Parafuso



PEDIDO PARA SUBSTITUIÇÃO DE LÂMPADA

A substituição da lâmpada poderá ser solicitada através de seu revendedor. Quando pedir uma lâmpada de projeção, dê as seguintes informações para seu revendedor.

- N° do Modelo de seu projetor : PLC-XW50A/PLC-XW55A
- N° do Tipo da Lâmpada de Substituição. : POA-LMP107

(No. das Peças de Reposição 610 330 4564)

Contador de Substituição da Lâmpada

Certifique-se de reiniciar o Contador de substituição da lâmpada após a lâmpada ser substituída. Quando o Contador de substituição da lâmpada é reiniciado, o indicador LAMP REPLACE (Substituir Lâmpada) para de acender.

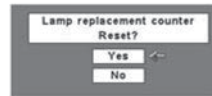
- 1 Ligue o projetor, pressione o botão MENU para exibir o Menu On-Screen. Pressione os botões de Direção ◀▶ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para o ícone do Menu Configuração.
- 2 Pressione os botões de Direção ▲▼ para mover o indicador com o ponteiro vermelho para a função Lamp counter (Contador da Lâmpada) e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). A primeira caixa de diálogo será exibida e mostrará o tempo acumulado total de utilização da lâmpada e a opção reiniciar. Se você selecionar "Reset" (Reiniciar), uma mensagem "Lamp replacement counter Reset?" (Reiniciar o contador de substituição da lâmpada?) será exibida. Selecione [Yes] (Sim) para continuar.
- 3 Outra caixa de diálogo de confirmação será exibida, selecione [Yes] (Sim) para reiniciar o Contador de substituição da lâmpada.

✓ **Nota:**

Não reinicie o Contador de substituição da lâmpada sem a implementação da substituição da lâmpada. Certifique-se de reiniciar o Contador de substituição da lâmpada apenas após a substituição da lâmpada.



Para reiniciar o contador da lâmpada, mova o indicador para Reset (Reiniciar) e em seguida pressione o botão SELECT (Selecionar). A caixa de diálogo "Lamp replacement counter Reset?" (Reiniciar o contador de substituição da lâmpada?) será exibida.



Selecione [Yes] (Sim), em seguida outra caixa de confirmação será exibida.



Selecione [Yes] (Sim) novamente para reiniciar o contador da lâmpada.



PRECAUÇÕES DE MANUSEIO DA LÂMPADA

Este projetor utiliza lâmpada de alta pressão, que deverá ser manuseada de maneira adequada e com cuidado. O manuseio inadequado poderá resultar em acidentes, ferimentos, ou causar perigo de fogo.

- A vida útil da lâmpada poderá ser diferente de uma lâmpada para outra e de acordo com o ambiente de uso. Não há garantia do mesmo tempo de vida útil para todas as lâmpadas. Algumas lâmpadas podem ter um período de vida útil menor do que outras lâmpadas similares.
- Se o projetor indicar que a lâmpada deverá ser substituída, ou seja, se o indicador LAMP REPLACE (Substituir Lâmpada) acender, substitua a lâmpada por uma nova **IMEDIATAMENTE** após o projetor ter esfriado. (Siga as instruções da seção Substituição da Lâmpada deste manual cuidadosamente). O uso contínuo da lâmpada com o indicador LAMP REPLACE (Substituir Lâmpada) aceso poderá aumentar o risco de explosão da lâmpada.
- Uma lâmpada poderá explodir como resultado de vibração, choque ou degradação, como resultado de horas de uso, quando a vida útil estiver se esgotando. Os riscos de explosão podem ser diferentes de acordo com o ambiente ou as condições nas quais o projetor e a lâmpada estiverem sendo utilizados.

SE A LÂMPADA EXPLODIR, AS SEGUINTE PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA DEVERÃO SER TOMADAS.

Se uma lâmpada explodir, desconecte o plugue AC do projetor da tomada AC imediatamente. Entre em contato com o serviço de assistência técnica autorizada para verificação do equipamento e substituição da lâmpada. Além disso, verifique cuidadosamente para garantir que não haja cacos de vidro ou pedaços de vidro dentro do projetor ou dos furos de circulação de ar para refrigeração. Todos os cacos de vidro encontrados deverão ser retirados cuidadosamente. Ninguém deverá verificar o lado interno do projetor, exceto os técnicos treinados autorizados e que estejam familiarizados com a assistência ao projetor.

Tentativas inadequadas de consertar o equipamento por qualquer pessoa, especialmente pessoas que não foram treinadas adequadamente, podem resultar em um acidente ou danos causados por pedaços de vidro quebrado.

Solução de Problemas

Antes de entrar em contato com seu revendedor ou serviço de assistência técnica, verifique os itens abaixo novamente.

- Certifique-se de que você tenha conectado o projetor adequadamente ao equipamento periférico, conforme descrito nas páginas 15-17.
- Certifique-se de que todos os equipamentos estejam conectados à tomada AC e a energia esteja ligada.
- Quando operar o projetor com um computador e ele não projetar uma imagem, reinicie o computador.

Problema	Soluções
Sem energia	<ul style="list-style-type: none">– Conecte o cabo de energia do projetor na tomada AC.– Verifique se o indicador POWER (Energia) esteja aceso na cor vermelha.– Espere 90-120 segundos após o projetor ser desligado para reiniciar o projetor. O projetor poderá ser ligado após o indicador POWER (Energia) ficar vermelho. (Consulte a página 19).– Verifique o indicador WARNING (Alerta). Se o indicador WARNING (Alerta) acender na cor vermelho, o projetor não poderá ser ligado. (Consulte a página 51).– Verifique a lâmpada de projeção. (Consulte a página 54).– Destrave a função Travar tecla. (Consulte a página 48).
A imagem está fora de foco	<ul style="list-style-type: none">– Ajuste o foco do projetor. (Consulte a página 22).– Dê a distância adequada entre o projetor e a tela de projeção. (Consulte a página 13).– Verifique se a lente de projeção precisa de limpeza. (Consulte a página 53).– Leve o projetor de um lugar frio para um local quente poderá causar condensação por umidade na lente de projeção. Se isso ocorrer, deixe o projetor desligado e espere até a condensação se evaporar.
Sem imagem	<ul style="list-style-type: none">– Verifique a conexão entre seu computador ou equipamento de vídeo e o projetor. (Consulte as páginas 15-17).– Verifique se o sinal de entrada está saindo corretamente de seu computador. Para alguns computadores laptop, pode ser que você precise alterar as configurações para a saída para monitor ao conectar a um projetor. Consulte o manual de instruções de seu computador para obter informações sobre a configuração.– Leve aproximadamente 30 segundos para exibir uma imagem após o projetor ser ligado. Verifique se o sistema selecionado corresponde ao seu computador ou equipamento de vídeo. (Consulte as páginas 26 e 36).– Selecione uma fonte de entrada correta novamente através da operação do Menu. (Consulte as páginas 25, 34 e 35).– Certifique-se de que a temperatura não esteja fora da temperatura operacional especificada (41°F ~ 95°F (5°C ~ 35°C)).
Imagem foi revertida Direita/Esquerda Imagem foi revertida Superior/Inferior	<ul style="list-style-type: none">– Verifique a função Teto/Traseiro. (Consulte a página 45).– Verifique a função Teto. (Consulte a página 45).
Sem som	<ul style="list-style-type: none">– Verifique as conexões do cabo de áudio da fonte de entrada de áudio.– Ajuste a fonte de áudio.– Pressione o botão Volume +. (Consulte a página 23).– Pressione o botão Mute (Mudo). (Consulte a página 23).

Algumas exibições não são vistas durante as operações

- Verifique o item Display (Exibição). (Consulte a página 42).

Caixa de diálogo código PIN é exibida na inicialização

- Trava do código PIN está sendo ajustada. Insira um código PIN (1234 ou números que você configurou). (Consulte as páginas 18, 48 e 49).

O Controle Remoto não funciona

- Verifique as baterias.
- Certifique-se de que não haja obstrução entre o projetor e o controle remoto.
- Certifique-se de que não esteja muito longe do projetor quando estiver utilizando o controle remoto. O alcance máximo da operação é de 16,4' (5 m).
- Certifique-se de que o código do controle remoto esteja de acordo com o do projetor. (Consulte a página 47).
- Destrave a função Travar tecla do controle remoto. (Consulte a página 48).

ALERTA:

Altas voltagens são utilizadas para operar este projetor. Não tente abrir o gabinete.

Se os problemas ainda persistirem após seguir todas as instruções de operação, entre em contato com o revendedor onde o projetor foi adquirido ou o serviço de assistência técnica. Forneça o número do modelo e explique qual é o problema. Nós o aconselhamos sobre como obter assistência técnica.



A marca CE é uma Marca de conformidade diretiva da Comunidade Européia (CE).



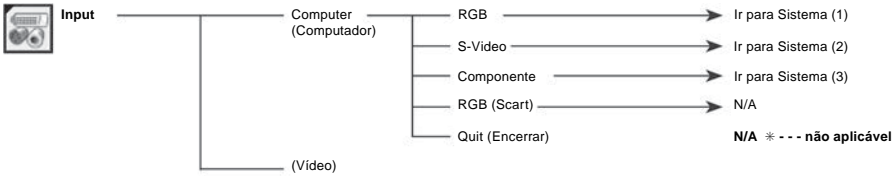
Este símbolo na placa significa que este produto é Catalogado pela Underwriters Laboratories Inc. Ele foi projetado e fabricado para atender a padrões de segurança rígidos da U.L. contra risco de incêndio, perigo de morte e de choques elétricos.



Pixelworks ICs utilizado.

Árvore do Menu

Entrada para Computador/Entrada de Vídeo



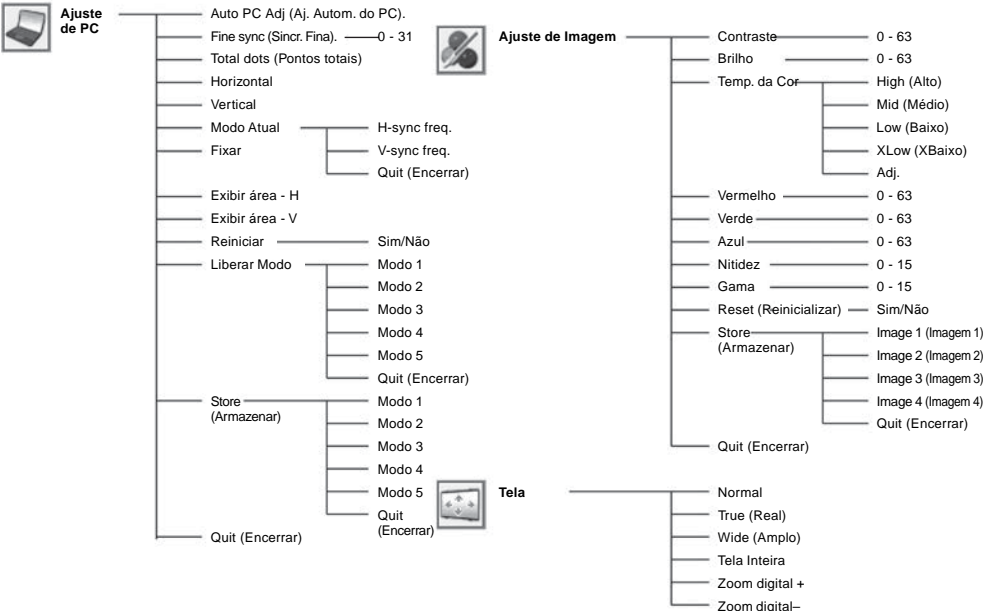
Som



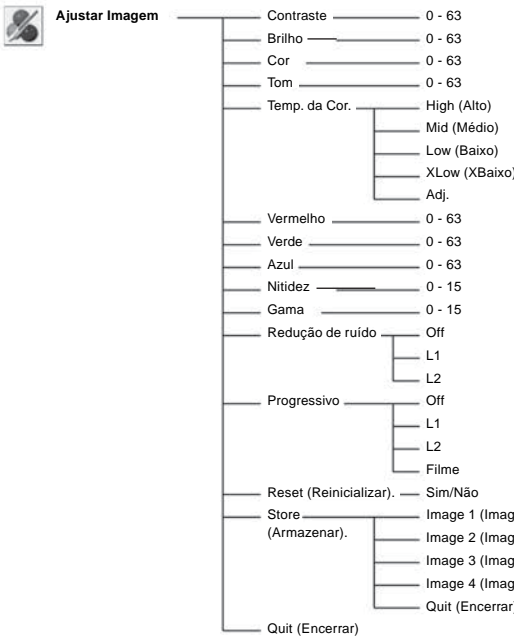
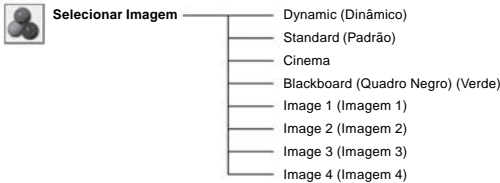
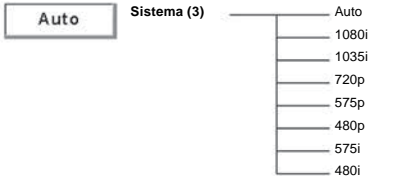
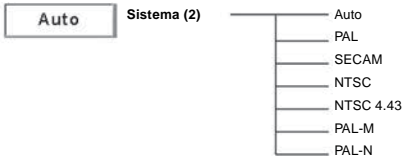
Entrada para Computador



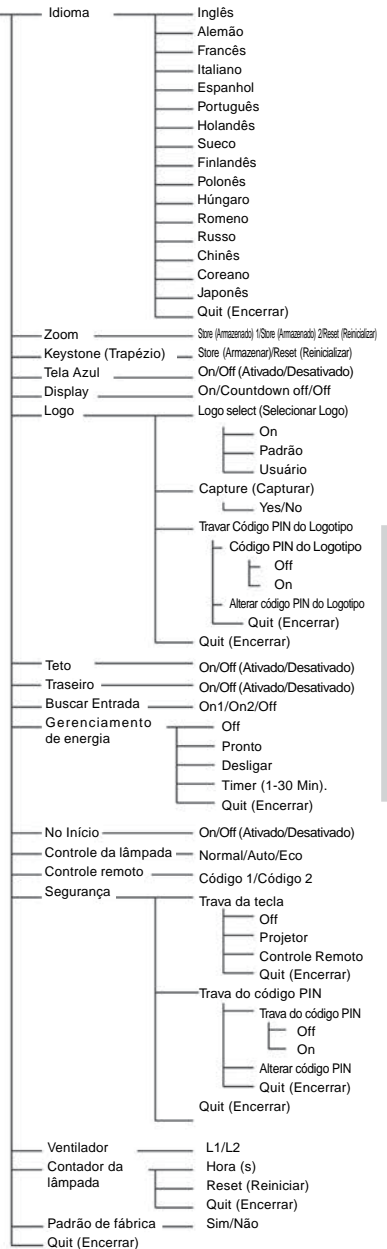
* Os sistemas exibidos no Menu System (Sistema) podem variar dependendo do sinal de entrada.



Entrada de Vídeo




















Configuração




Condição do Projetor e Indicadores

Verifique os indicadores para as condições do projetor.

Indicadores			Condições do Projetor
POWER (Energia) vermelho/verde	WARNING (Aviso) Vermelho	LAMPREPLACE (Substituir lâmpada) Amarelo	
			O projetor está desligado. (O cabo de energia AC está desconectado).
		*	O projetor está se preparando para o stand-by ou a lâmpada de projeção está sendo resfriada. O projetor não poderá ser desligado até que o resfriamento seja concluído.
		*	O projetor está pronto para ser ligado com o botão POWER ON-STANBY (Ligar/Desligar).
		*	O projetor está operando normalmente.
		*	O projetor está no modo de Gerenciamento de energia.
		*	A temperatura dentro do projetor está muito alta. O projetor não poderá ser ligado. Quando o projetor for resfriado o suficiente e a temperatura voltar ao normal, o indicador POWER (Energia) acenderá em vermelho e o projetor poderá ser ligado. (O indicador WARNING (Alerta) continua piscando). Verifique e limpe os filtros de ar.
		*	O projetor foi resfriado o suficiente e a temperatura retorna ao normal. Ao ligar o projetor, o indicador WARNING (Alerta) pára de piscar. Verifique e limpe os filtros de ar.
		*	O projetor detecta uma condição anormal e não poderá ser ligado. Desconecte o cabo de energia AC e conecte-o novamente para ligar o projetor. Se o projetor for desligado novamente, desconecte o cabo de energia AC e entre em contato com o revendedor ou o serviço de assistência técnica para verificação. Não deixe o projetor ligado. Isso poderá causar um choque elétrico ou risco de fogo.

 ••• verde

 ••• vermelho

 ••• desligado

 ••• verde piscando

 ••• vermelho piscando

* Quando a vida útil da lâmpada de projeção estiver se esgotando, o indicador LAMP REPLACE (Substituir Lâmpada) piscará em amarelo. Quando este indicador acender na cor amarela, substitua a lâmpada de projeção por uma nova imediatamente. Reinicie o contador de substituição da lâmpada após substituir a lâmpada. Consulte as páginas 54 e 55.

Especificações do Computador Compatível

Basicamente, este projetor aceita sinal de todos os computadores com Freqüência V, H mencionados abaixo e menos que 140 MHz de Dot Clock.

Ao selecionar estes modos, o Ajuste de PC poderá ser limitado.

EXIBIÇÃO NA TELA	RESOLUÇÃO	H-Freq. (kHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31.47	59.88
VGA 2	720 x 400	31.47	70.09
VGA 3	640 x 400	31.47	70.09
VGA 4	640 x 480	37.86	74.38
VGA 5	640 x 480	37.86	72.81
VGA 6	640 x 480	37.50	75.00
VGA 7	640 x 480	43.269	85.00
MAC LC13	640 x 480	34.97	66.60
MAC 13	640 x 480	35.00	66.67
480i	————	15.734	60.00 (Interface)
575i	————	15.625	60.00 (Interface)
SVGA 1	800 x 600	35.156	56.25
SVGA 2	800 x 600	37.88	60.32
SVGA 3	800 x 600	46.875	75.00
SVGA 4	800 x 600	53.674	85.06
SVGA 5	800 x 600	48.08	72.19
SVGA 6	800 x 600	37.90	61.03
SVGA 7	800 x 600	34.50	55.38
SVGA 8	800 x 600	38.00	60.51
SVGA 9	800 x 600	38.60	60.31
SVGA 10	800 x 600	32.70	51.09
SVGA 11	800 x 600	38.00	60.51
MAC 16	832 x 624	49.72	74.55
XGA 1	1024 x 768	48.36	60.00
XGA 2	1024 x 768	68.677	84.997
XGA 3	1024 x 768	60.023	75.03
XGA 4	1024 x 768	56.476	70.07
XGA 5	1024 x 768	60.31	74.92
XGA 6	1024 x 768	48.50	60.02
XGA 7	1024 x 768	44.00	54.58
XGA 8	1024 x 768	63.48	79.35
XGA 9	1024 x 768	36.00	67.17 (Interface)
XGA 10	1024 x 768	62.04	77.07
XGA 11	1024 x 768	61.00	75.70
XGA 12	1024 x 768	35.522	66.96 (Interface)
XGA 13	1024 x 768	46.90	58.20
XGA 14	1024 x 768	47.00	58.30
XGA 15	1024 x 768	58.03	72.00
MAC 19	1024 x 768	60.24	75.08

EXIBIÇÃO NA TELA	RESOLUÇÃO	H-Freq. (kHz)	V-Freq. (Hz)
SXGA 1	1152 x 864	64.20	70.40
SXGA 2	1280 x 1024	62.50	58.60
SXGA 3	1280 x 1024	63.90	60.00
SXGA 4	1280 x 1024	63.34	59.98
SXGA 5	1280 x 1024	63.74	60.01
SXGA 6	1280 x 1024	71.69	67.19
SXGA 7	1280 x 1024	81.13	76.107
SXGA 8	1280 x 1024	63.98	60.02
SXGA 9	1280 x 1024	79.976	75.025
SXGA 10	1280 x 960	60.00	60.00
SXGA 11	1152 x 900	61.20	65.20
SXGA 12	1152 x 900	71.40	75.60
SXGA 13	1280 x 1024	50.00	66.00 (Interface)
SXGA 14	1280 x 1024	50.00	64.00 (Interface)
SXGA 15	1280 x 1024	63.37	60.01
SXGA 16	1280 x 1024	76.97	72.00
SXGA 17	1152 x 900	61.85	66.00
SXGA 18	1280 x 1024	46.43	66.70 (Interface)
SXGA 19	1280 x 1024	63.79	60.18
SXGA 20	1280 x 1024	91.146	85.024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63.970	60.190
SXGA+ 2	1400 x 1050	63.350	60.120
SXGA+ 3	1400 x 1050	65.120	59.900
MAC21	1152 x 870	68.68	75.06
MAC	1280 x 960	75.00	75.08
MAC	1280 x 1024	80.00	75.08
480p	————	31.47	59.88
575p	————	31.25	50.00
720p	————	45.00	60.00
1035i	————	33.75	60.00 (Interface)
1080i	————	33.75	60.00 (Interface)
1080i	————	28.125	50.00 (Interface)
WXGA 1	1366 x 768	48.36	60.00
WXGA 2	1360 x 768	47.70	60.00
WXGA 3	1376 x 768	48.36	60.00
WXGA 4	1360 x 768	56.16	72.00
WXGA 6	1280 x 768	47.776	59.870
WXGA 7	1280 x 768	60.289	74.893
WXGA 8	1280 x 768	68.633	84.837
WXGA 9	1280 x 800	49.572	59.870
WXGA 10	1280 x 800	41.200	50.000
UXGA 1	1600 x 1200	75.00	60.00
UXGA 2	1600 x 1200	81.25	65.00
UXGA 3	1600 x 1200	87.5	70.00
UXGA 4	1600 x 1200	93.75	75.00

Especificações Técnicas

Informações Mecânicas

Tipo de Projetor	Projetor Multimídia
Dimensões (L x A x C)	12,99" x 3,15" x 9,33" (330 mm x 80 mm x 237 mm) (Não incluindo os pés ajustáveis)
Peso Líquido	6,4 lbs (2,9 kgs)
Ajuste do Pé	0° a 10,0°

Resolução do Painel

Sistema do Painel LCD	0,6" TFT tipo Matriz Ativa, 3 painéis
Resolução do Painel	1,024 x 768 dots
Número de Pixels	2,359,296 (1,024 x 768 x 3 painéis)

Compatibilidade do Sinal

Sistema de Cor	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Sinal de TV de Alta Definição	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Freqüência de Varredura	H-sync. 15 ~ 100 kHz, V-sync. 50 ~ 100 Hz

Informações Ópticas

Tamanho da Imagem de Projeção (Diagonal)	Ajustável de 40" a 300"
Lente de Projeção	F 1,7 lente com f 20.06 mm – 7 mm com foco manual
Distância de Projeção	4,3' – 32,6' (1,31 m – 9,9 m)
Lâmpada de Projeção	200W

Interface

Tomada de Entrada de Vídeo	Tipo RCA x 1
Tomadas de Entrada de Áudio	Tipo RCA x 2
Tomada Entrada S-Vídeo / Computador / Componente	Terminal RGB Analógico (Sub Mini-D 15 pinos) x 1
Terminal Saída para Monitor	Terminal RGB Analógico (Sub Mini-D 15 pinos) x 1
Tomada de Áudio do Componente / Computer	Entrada Mini Tomada (estéreo) x 1
Conector da Porta de Serviço	Mini DIN 8 pinos x 1
Tomada da Saída de Áudio	Mini Tomada (estéreo) x 1 (Variável)

Áudio

Áudio Interno	Amp 1,0 W RMS
Alto-falante Embutido	1 alto-falante, ø1,1" (28 mm)

Energia

Voltagem e Consumo de Energia	AC 100 ~ 120 V (3.2A Amperes Máx.), 50/60 Hz (E.U.A e Canadá) AC 200 ~ 240 V (1.6A Amperes Máx.), 50/60 Hz (Europa Continental e Reino Unido).
-------------------------------	---

Ambiente Operacional

Temperatura Operacional	41°F ~ 95°F (5°C ~ 35°C)
Temperatura de Armazenamento	14°F ~ 140°F (-10°C ~ 60°C)

Controle Remoto

Bateria	AA ou LR6 1,5 V TIPO ALCALINA x 2
Alcance da Operação	16,4' (5 m)/±30°
Dimensões	1,9" (L) x 0,87" (A) x 5,7" (C) (49 mm x 22mm x 145.3 mm)
Peso Líquido	3,53 oz (100 g) (incluindo baterias)

Acessórios

Manual do Proprietário (CD-ROM)
 Guia de Referência Rápida
 Cabo de Energia AC
 Controle Remoto e Baterias
 Cabo VGA
 Etiqueta do Código PIN

- As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.
- Os painéis LCD são fabricados com os mais altos padrões possíveis. Embora 99,99% dos pixels são efetivos, uma pequena fração dos pixels (0,01% ou menos) pode ser ineficientes pelas características dos painéis LCD.

Peças Opcionais

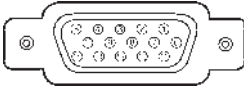
As peças relacionadas abaixo estão disponíveis como opções. Ao solicitar estas peças, especifique o item e o N^o. do Modelo ao representante de vendas.

	N^o. do Modelo
Cabo S-Video-VGA	: POA-CA-VGAS
Cabo Componente-VGA	: POA-CA-COMPVGA
Cabo Scart-VGA	: POA-CA-SCART
Controle Remoto do Indicador Laser	: POA-RCKIT03
Kit de Apresentação	: POA-RCKIT04
Estojo para Transporte	: POA-CAC-VCL2

Configurações dos Terminais

TERMINAL COMPUTER IN/S-VIDEO IN/COMPONENT IN /MONITOR OUT (ANÁLOGO)

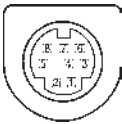
Terminal : RGB Análogo(Sub Mini-D 15 pinos)



1	Vermelho (R/Cr) Entrada/Saída	9	----
2	Verde (G/Y) Entrada/Saída	10	Terra (Vert.sync).
3	Azul (B/Cb) Entrada/Saída	11	Terra/----
4	----	12	----
5	Terra (Horiz.sync).	13	Horiz. sync. Entrada/Saída (Composto HV sync).
6	Terra (Vermelho)	14	Vert. sync.
7	Terra (Verde)	15	----
8	Terra (Azul)		

CONECTOR DA PORTA DE SERVIÇO

Terminal: Mini DIN 8-PINOS



	Serial
1	R X D
2	---
3	---
4	GND
5	RTS/CTS
6	T X D
7	GND
8	GND

Mensagem do Número do Código PIN

Escreva o número do código PIN na coluna abaixo e mantenha este manual em local seguro. Se você se esquecer ou perder o número e não conseguir operar o projetor, entre em contato com a assistência técnica.

Nº. da Trava do Código PIN

--	--	--	--

Nº. definido como padrão de fábrica: 1 2 3 4*

Nº. do Trava do Código PIN do Logotipo

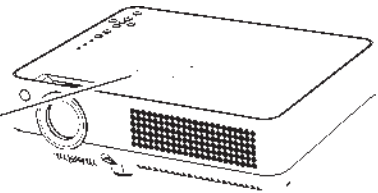
--	--	--	--

Nº. definido como padrão de fábrica: 4 3 2 1*

* No caso de o número de quatro dígitos for alterado, o número definido de fábrica será inválido.

Enquanto o projetor estiver travado com o código PIN....

Coloque a etiqueta abaixo (fornecida) em um local visível no corpo do projetor enquanto ele estiver travado com um código PIN.





SANYO da Amazônia S.A