

Aplicativo do PC Manual do Usuário



 **Sweda**®
AUTOMAÇÃO COMERCIAL

Edição de outubro de 2011

Este manual tem caráter técnico-informativo, sendo propriedade da SWEDA. Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida ou armazenada por processo mecânico, eletrônico, de fotocópia, de gravação ou de qualquer outro tipo, sem autorização prévia e por escrito da SWEDA.

Todos os cuidados foram tomados na preparação deste manual. Entretanto, a SWEDA não assume nenhuma responsabilidade por erros, imprecisões ou omissões em seu conteúdo, assim como por quaisquer tipos de danos, perdas ou lucros cessantes decorrentes do uso da informação aqui contida.

As informações contidas neste manual estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Conteúdo

Introdução.....	1
Iniciando a registradora	2
Conexão à rede elétrica	3
Bobina.....	3
Colocando a bobina	3
Fechadura de controle	4
Entrada de operador	4
Opções de comunicação RS-232 / USB.....	5
Verificar Memória	7
Configuração de memória	7
Instalando driver USB.....	9
Instalando o aplicativo SR-2571PC.....	17
Iniciando o aplicativo SR-2571PC.....	19
Informando o nome da loja na primeira vez.....	19
Confirmando o nome da loja e conexão.	19
Alterar nome da loja e conexão	20
Cadastrar loja	20
Excluir loja	20
Outra loja / programar a comunicação	21
Teste de comunicação	22
Receber programa da registradora.....	23
Enviar programa para a registradora.....	24
Programação.....	25
Programa produto.....	26
Programa Grupos	27
Opções de sistema.....	28
Opções de impressão.....	29
Função Tecla.....	30
Empregados	30
Cabeçalho, rodapé e mensagens de leituras	31
Atualiza estoque	31
Programar NLU – produtos diretos	32
Macros.....	33
Leiaute de teclado	36
Configuração de periféricos	37
Ofertas.....	37
Diversos	38
Alocação de Memória	38
Captura de leituras.....	39
Ver Leituras.....	40
Utilitários	43
Converter LOGO Gráfico	43
Exportar e importar arquivo de produtos.....	50
Salvando ou lendo dados através do SD CARD.....	51
Salvar os parâmetros e dados da registradora para o cartão SD.....	52
Ler a configuração a partir do Cartão SD.....	55
Apendice.....	57
Especificação da interface serial RS-232C.....	57

Introdução

O aplicativo SR-2571PC possui as funções que permitem a programação de tabelas e parâmetros na registradora, usando uma interface visual mais amigável através de MENUS e CAIXAS DE DIÁLOGO do computador. **Os parâmetros podem ser lidos da registradora ou gravados nela, usando a comunicação serial RS-232 ou USB.. Poderão ser lidos também da registradora os relatórios com os valores dos contadores e totalizadores. O dispositivo SD CARD poderá ser também usado para a troca de informações com a caixa registradora caso a registradora esteja longe do computador.**

O aplicativo SR-2571PC disponibiliza então as seguintes funções:

1. Múltiplas lojas. Cada loja é uma pasta armazenando dados e parâmetros.
2. Leitura da configuração e dos cadastros da registradora.
3. Edição dos parâmetros. Permite alterar, incluir ou excluir dados.
4. Atualiza a configuração e os cadastros na registradora.
5. Converte e carrega LOGO GRÁFICO (BITMAP).
6. Captura das leituras da registradora.
7. Visualização das leituras.
8. Exportar (salvar) leituras para o formato EXCEL.
9. Exportar leituras no formato texto.
10. Imprimir leituras
11. Exportar produtos para o formato EXCEL.
12. Importar produtos do formato Excel para o formato da registradora.

NOTA 1: Os recursos visuais usados pelo aplicativo foram projetados para uma tela com a resolução 1024 x 768 pixels.

NOTA 2: Mesmo que a Caixa esteja zerada, o aplicativo terá que ler pelo menos alguns parâmetros da registradora. Isto porque nem todos os parâmetros podem ser configurados neste aplicativo. Parâmetros que configuram a memória como, por exemplo, o número de empregados, grupos, mesas, produtos, etc., deverão ser feitos via teclado apenas na registradora, usando o programa 60 no Modo S e lidos para o computador.

NOTA 3: O envio dos parâmetros para a registradora, inclusive produtos, grupos, etc. não provoca o zeramento dos totais dos relatórios.

NOTA 4: A tabela, como por exemplo, a de produtos, não é zerada quando eles são enviados. Assim, por exemplo, a registradora continuará mantendo o produto 51, mesmo que o cadastro no computador não tenha mais este produto.

NOTA 5: Ao enviar toda a programação, é enviado também a configuração da porta da registradora. Por isso, por exemplo, se a registradora estava usando a porta 1 e é enviado a configuração para a porta 4, a comunicação com a registradora poderá falhar quando ela for religada ou nos registros seguintes.

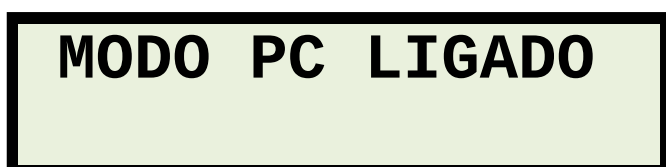
Iniciando a registradora

Os seguintes procedimentos devem ser feitos:

1. Verificar a conexão à rede elétrica.
2. Se é necessário a troca da bobina.
3. Registrar um operador se a Caixa estiver fechado. **A registradora não pode estar dentro de uma transação.** Por isso, a transação deve ser concluída.
4. Programar a porta serial da registradora que será usada para comunicação.
5. Cofigurar a memória da registradora se necessário.
6. Registrar um operador se a Caixa estiver fechada.

A registradora comunica com o aplicativo, não importando a posição onde se encontra a chave na fechadura de controle. Ela pode estar na posição **OFF** inclusive.

Visor Frontal:



Visor traseiro:



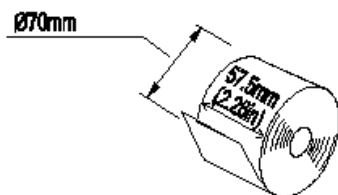
Quando a registradora entra em comunicação com o aplicativo, o teclado é travado e nenhuma operação poderá ser feita pelo operador até que o equipamento seja religado.

Conexão à rede elétrica



Observar a voltagem da registradora na etiqueta colada na lateral direita do gabinete perto do interruptor liga-desliga.

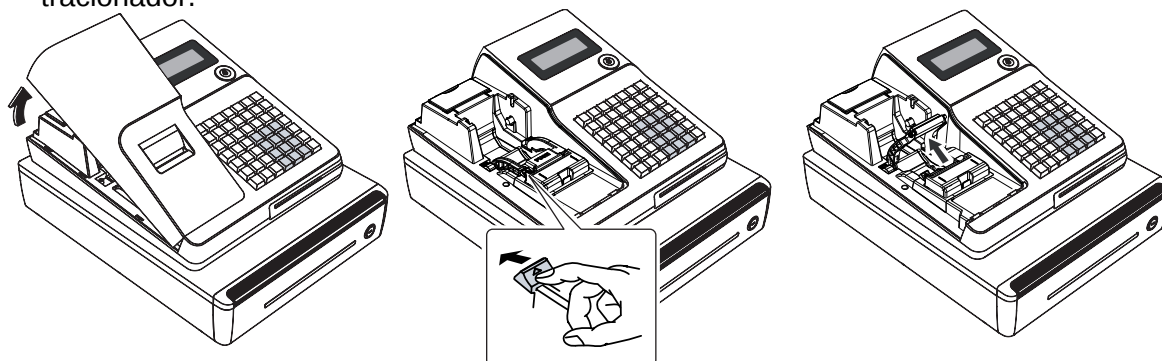
Bobina



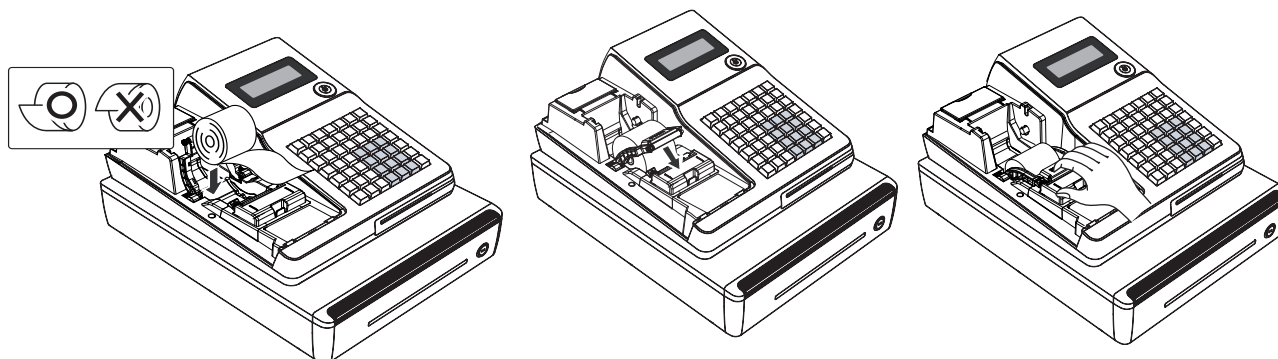
Uma estação com largura de 57.5 mm ± 0.5 mm $\times$ diâmetro 70 mm ou menos

Colocando a bobina

1. Retirar a cobertura do módulo impressor, usando o relevo na parte traseira para ajudar a erguê-la. Depois, empurre a alavanca amarela e levante a trava do rolo tracionador.

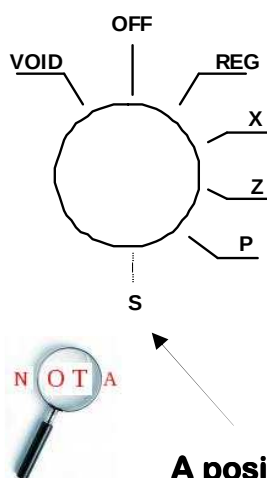


2. Para que haja adequada alimentação do papel através da cabeça de impressão, certifique-se de remover qualquer resíduo de papel com cola. Deposite a bobina no compartimento. Puxe o papel e retorne a trava do rolo tracionador.



Após colocar a bobina, tecle LIMPA para apagar a mensagem no visor e efetuar operações.

Fechadura de controle



VOID Estorna venda. A venda deve ser redigitada.

OFF Registradora inoperante.

REG Registra venda, Fundo de Caixa e Sangria.

X Imprimir Leituras sem zerar.

Z Imprimir leituras com zeramento de valores.

PGM Acessa a programação da registradora.

S Programação básica, normalmente reservada ao fabricante ou revendedor.

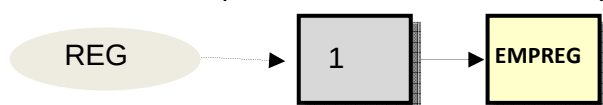
A posição **S** não tem legenda.

As chaves podem ser removidas apenas na posição **OFF** ou **REG**.

Entrada de operador

Se a registradora estiver dentro de uma transação, pressionar DINHEIRO se for VENDA ou declaração de valores na gaveta. Teclar ENTRADA ou SAÍDA se for uma função de comprovante de recebimento ou pagamento respectivamente.

Um operador deve estar aberto antes de efetuar qualquer operação. Se mostrar no visor a mensagem “FECHADO” quando a chave estiver na posição REG, digite um número de operador de acordo com a sequência abaixo:



Foi ativado o operador 1.

Caso a registradora continue mostrando “FECHADO”, verificar se o parâmetro no endereço 1 do programa 30 – Opção sistema – não está obrigando a passar cartão magnético. O programa 15 opção 2 imprime todos os parâmetros do programa 30.

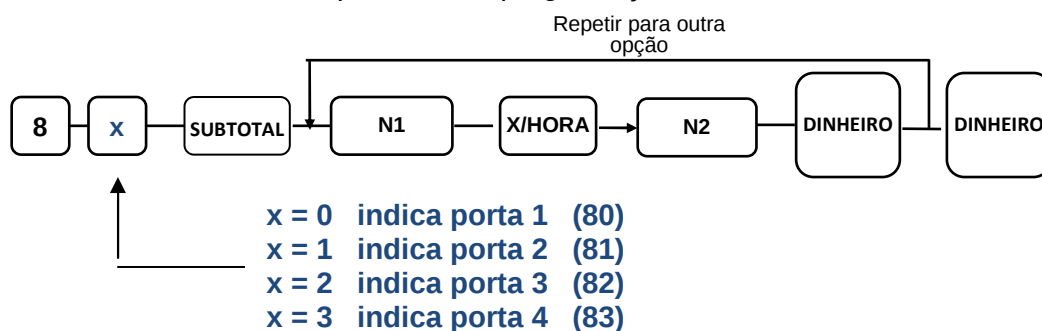
Se ao rodar a chave para a posição **REG** a Caixa apitar, gire a chave **P** ou **C** para as outras posições até parar o alarme sonoro.

Tecele então



Opções de comunicação RS-232 / USB

1. Rode a chave **C** na fechadura de controle para a posição **S**.
2. Digite **8 0** se for alterar a porta 1 e finalize com a tecla **SUBTOTAL** (Porta 2 = **8 1**; porta 3 = **8 2**; porta 4 = **8 3**).
3. Consulte a tabela abaixo das opções RS-232C, digite o número do endereço (**N1**) que quer programar mais a tecla **X/HORA**.
4. Entre com o valor que representa o que selecionou (**N2**) e tecla **DINHEIRO**.
5. Repita desde o passo 3 para quaisquer opções adicionais que queira programar.
6. Pressione **DINHEIRO** para sair da programação.



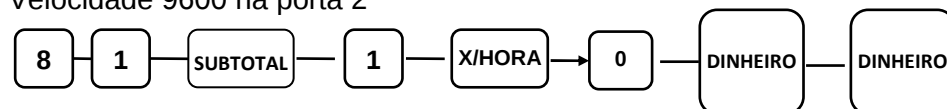
N1	OPÇÃO	N2	SIGNIFICADO
1	Velocidade (Baud Rate)	0	9600 BPS
2	Paridade	0	NENHUM
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	2 BIT
5	Dispositivo a ligar	0	NENHUM
		1	PC

Exemplos:

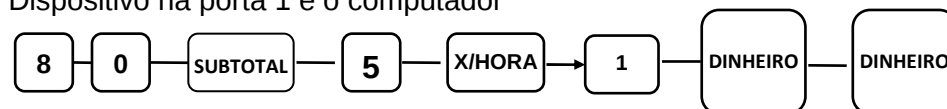
Velocidade 9600 na porta 1



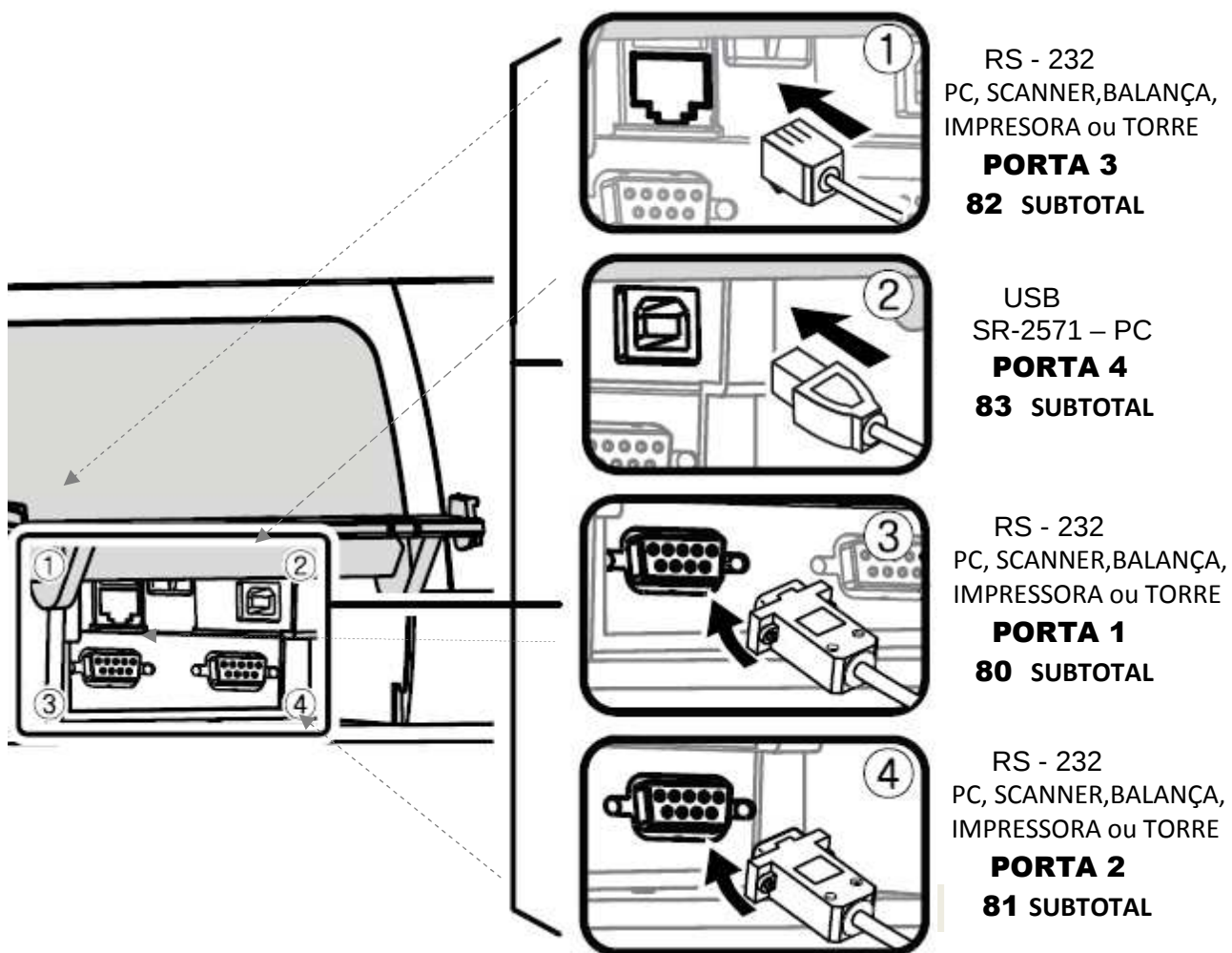
Velocidade 9600 na porta 2



Dispositivo na porta 1 é o computador

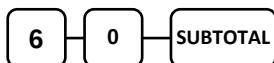


NOTA: Apenas UMA das quatro portas pode assinalar o tipo de dispositivo no endereço 5 como sendo PC. As portas restantes devem estar assinalando um periférico ou NENHUM.



Verificar Memória

1. Rode a chave **C** para a posição **S** para verificar a configuração de memória.
2. Digitar **60** e pressionar a tecla **SUBTOTAL**.

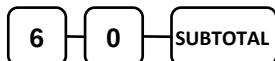


3. Pressionar a tecla **DINHEIRO**.

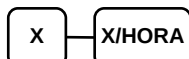


Configuração de memória

1. Rode a chave **C** na fechadura de controle até a posição **S**.
2. Para configurar a memória, digite **60** e pressione **SUBTOTAL**.



3. Consulte a tabela abaixo. Digite o número do item a ser programado e pressione a tecla **X/HORA**.



X	ITEM DE MEMÓRIA
1	PLUS (produtos)
2	EMPREGADOS (*)
3	GRUPOS
4	NÚMERO.DE MESAS (*)
5	LIMITE DE PRODUTOS POR CONTA- (SE TIPO CONTA =DETALHE) (**)
6	TIPO DE CONTA : Só Totais (1), c/Detalhe (0) (***)
7	UM OU DOIS PREÇOS
8	OFERTAS
9	JORNAL ELETRÔNICO

4. Introduzir os valores para configurar a memória e tecle **DINHEIRO**.

Configuração padrão de memória	
ITEM DE MEMÓRIA	N
PRODUTOS (PLU)	2000 (Max.10000)
EMPREGADOS	15 (Max. 99)
GRUPOS	20 (Max. 99)
Nº. DE MESAS	15 (Max. 500)
LIMITE DE PRODUTOS POR CONTA (*)	30 (Max. 50)
TIPO DE CONTA (**)	0 (Contas c/ Detalhe), 1 (Contas só c/ Totais).
QUANTIDADE DE PREÇOS DO PRODUTO	1 (Max. 2)
OFERTAS	10 (Max. 100)
JORNAL ELETRÔNICO	3000 (Max. 24000)

5. Se quiser finalizar a configuração de memória, tecle **DINHEIRO** sem nenhuma entrada numérica. Se quiser configurar outra área de memória, repetir os passos 3 e 4. Se quiser cancelar, pressione **LIMPA**.

OBSERVAÇÕES.

NÚMERO DE EMPREGADOS E DE MESAS (*)

(*) Para aumentar o número de empregados, deverá ser habilitado um número de mesas pelo menos igual. Por exemplo, se for necessário habilitar 99 operadores deverá existir pelo menos 99 mesas. Já o inverso **não** é obrigatório: para aumentar o número de mesas **NÃO** é necessário aumentar a quantidade de operadores.

LIMITE DE PRODUTOS POR CONTA (**)

(**) Informar a quantidade limite de produtos diferentes que podem ser armazenados na memória em uma mesa ou conta. Quando o produto é repetido, a quantidade dele é apenas incrementada e por isso não alcança o limite (esta é a configuração padrão - veja o programa 40 no Modo **PRG**, endereço 20 na “Tabela de opções de impressão” do manual de programação).

Se cada consumidor na mesa tiver uma conta, dificilmente seria alcançado o limite máximo (= 50 produtos). Se for várias pessoas em uma conta ou mesa, a alternativa é programar o tipo de conta no endereço **6** para “**Contas somente com Totais**”. Neste caso, os produtos consumidos não serão armazenados na memória, apenas o saldo. O restaurante teria que guardar todos os cupons com os produtos lançados para o consumidor conferir antes de pagar.

TIPO DE CONTA (***)

(***) O **TIPO DE CONTA** prevê a opção Contas com detalhe quando vai imprimir os produtos consumidos no fechamento de mesa ou da conta na impressora da registradora ou serial de bobina (função **IMPRIME CONTA**). Se for a opção Totais, não há necessidade de armazenar itens consumidos em uma conta porque a impressora serial teria dispositivo de impressão em folha solta (não é obrigatório). Neste caso, os itens seriam acrescentados na comanda.



NOTA 1: Pode ocorrer falta de memória, dependendo da quantidade de registros informados nas tabelas. Neste caso, a Caixa mostrará mensagem de erro “MEMORIA EXCEDIDA” ou similar no visor e imprimirá ocorrência junto com a estatística. Compensar, reduzindo de outras tabelas.

```
DATA 24/05/2011 TER   HORA  16:07

1 PLU SÃO           : 10000
TL DISPONIVEL       : 888576 Bytes
TOTAL USADO         : 1158765 Bytes
*****
TL DISPONIVEL       : 888576 Bytes
TOTAL USADO         : 768765 Bytes
EXCEDIDO VALOR CONFIG MEMORIA
*****
```



NOTA 2: Quando um dos parâmetros é alterado, todas as tabelas serão zeradas e repaginadas na memória. Por isso, procure fazer um **BACKUP** antes, usando o computador.

Instalando driver USB

Se a registradora for conectada a uma porta serial RS-232 então nenhum programa especial precisa ser instalado (driver) porque eles já estão presentes no sistema operacional do computador.



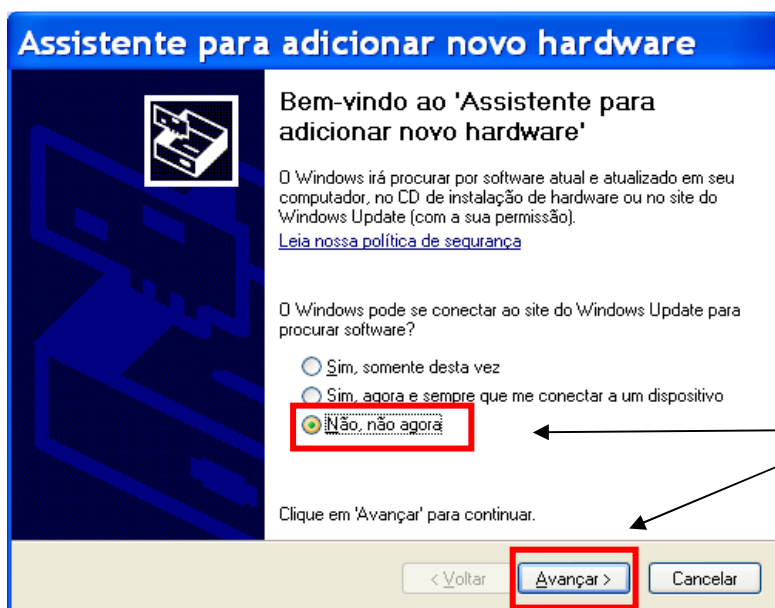
Conector RS-232

Por outro lado, se o aplicativo for usar a conexão USB para se comunicar com a registradora, deverá ser instalado uma série de programas USB específicos conhecidos como “drivers” no sistema operacional para que a registradora possa ser reconhecida pelo computador. A instalação divide-se em duas partes, cada uma carregando programas diferentes.

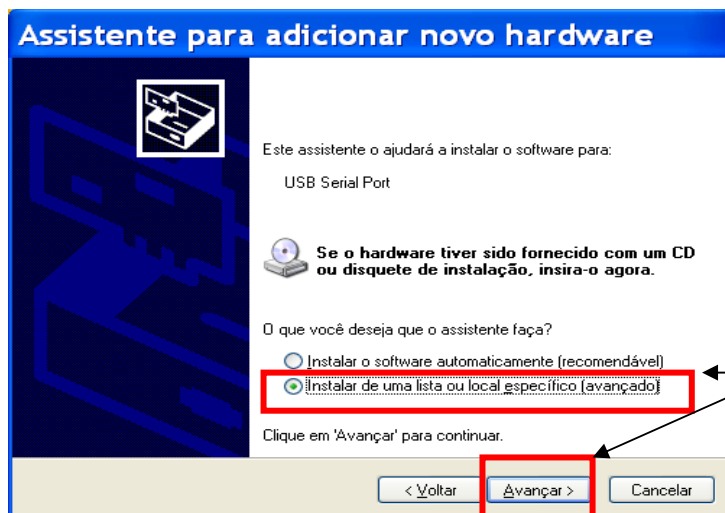


Conector USB

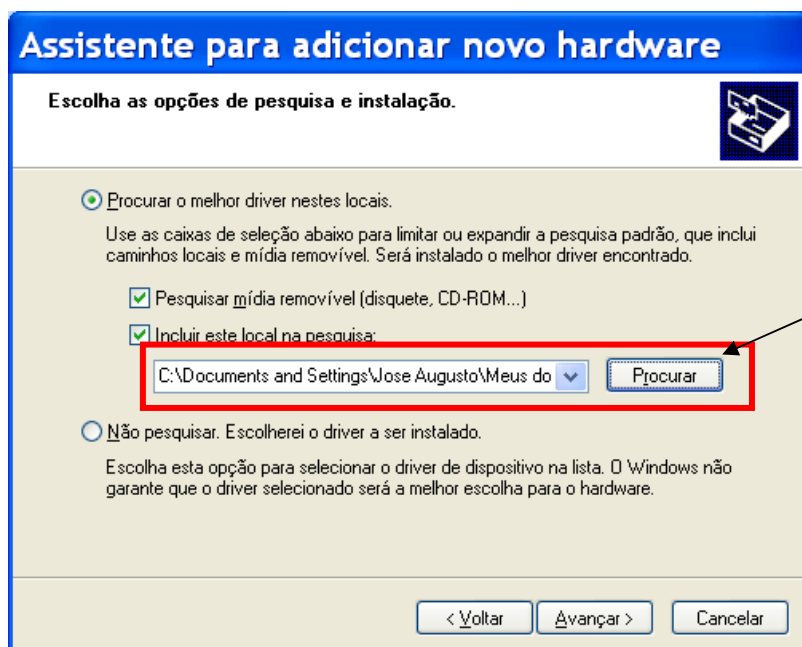
A necessidade dos programas USB fica evidente quando um cabo é ligado na entrada USB da registradora e no computador. Ao ligar a registradora aparecerá uma janela semelhante ao exemplo abaixo. É então descrito os procedimentos a serem feitos.



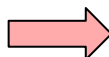
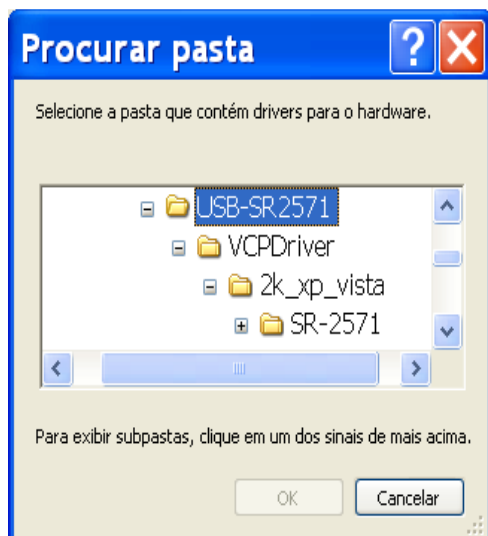
É assinalado que o WINDOWS não deve acessar a página da INTERNET. Selecionar AVANÇAR.

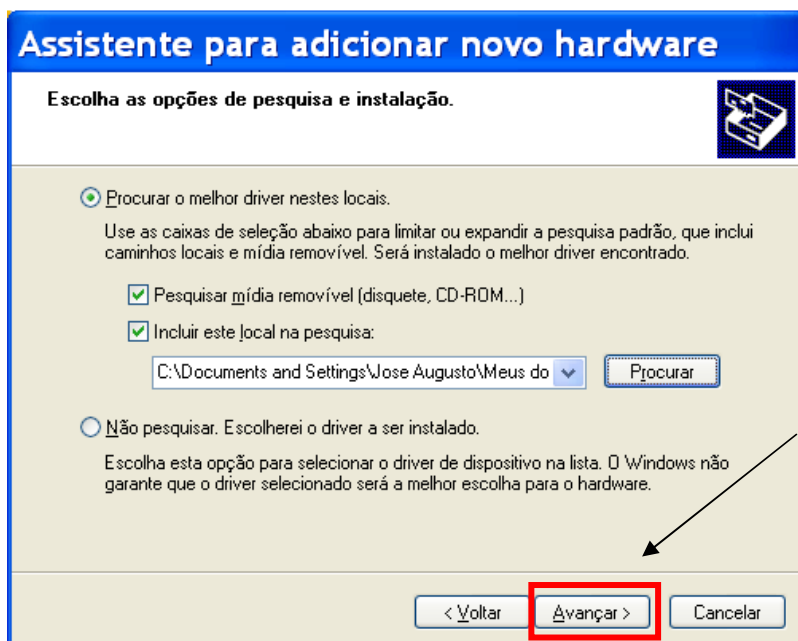


É indicado que o programa será escolhido de uma lista. É selecionado AVANÇAR.

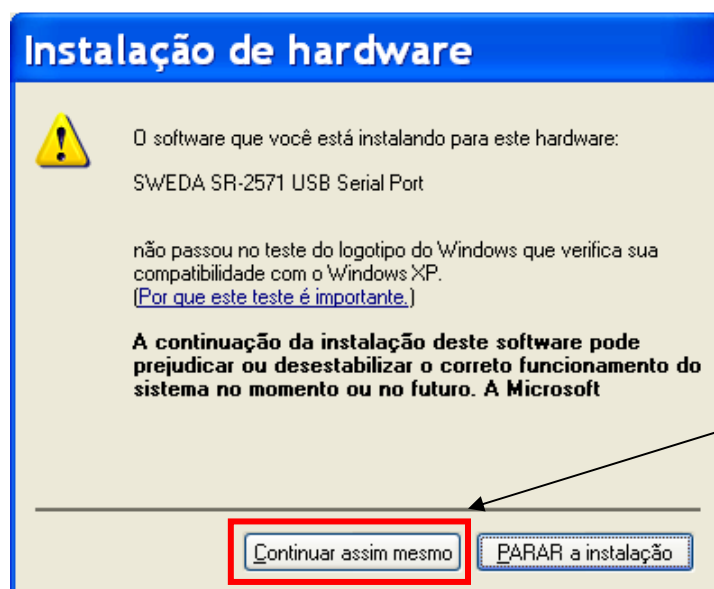


Através do botão "Procurar" é indicado onde estão os programas USB.



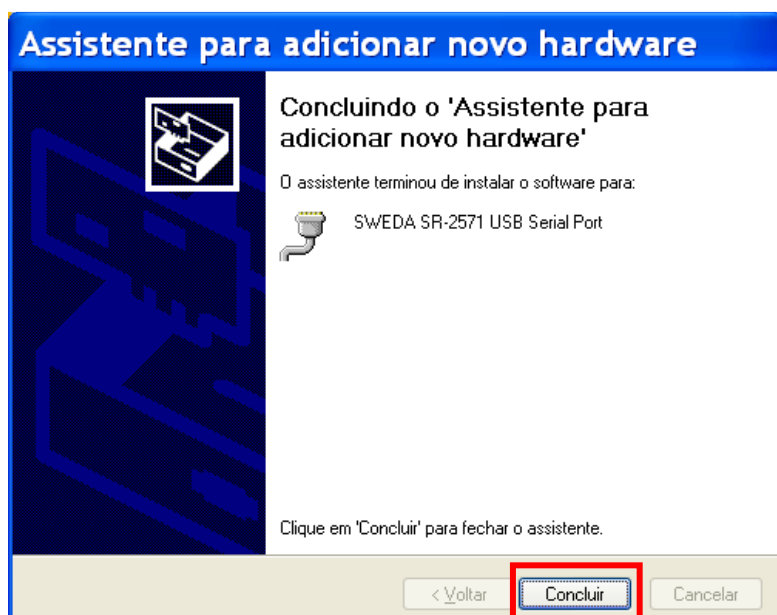


Após informar a localização dos programas USB, teclar AVANÇAR.



Ignorar a mensagem e continuar

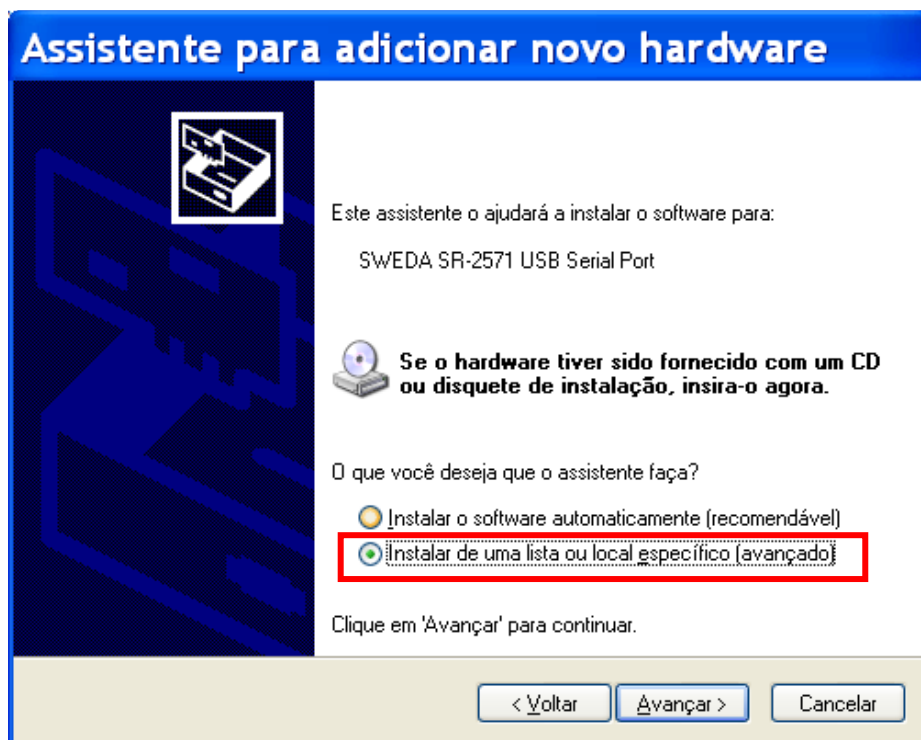
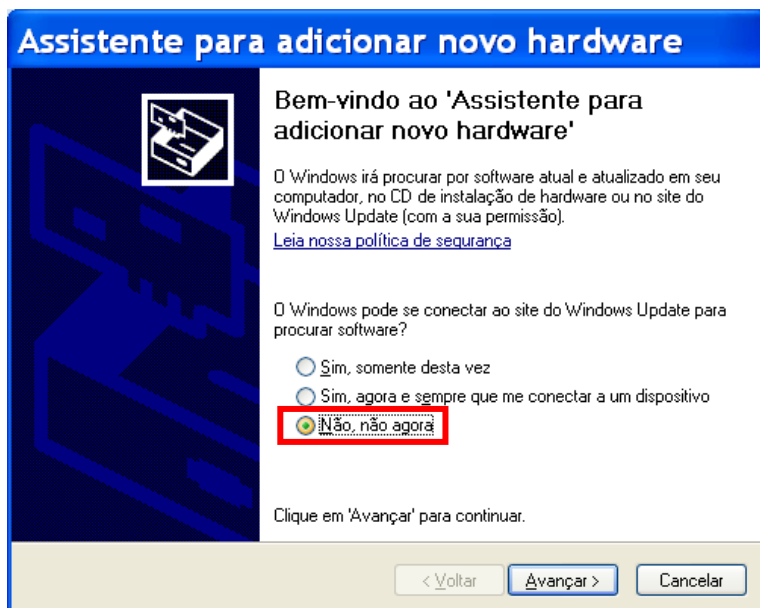


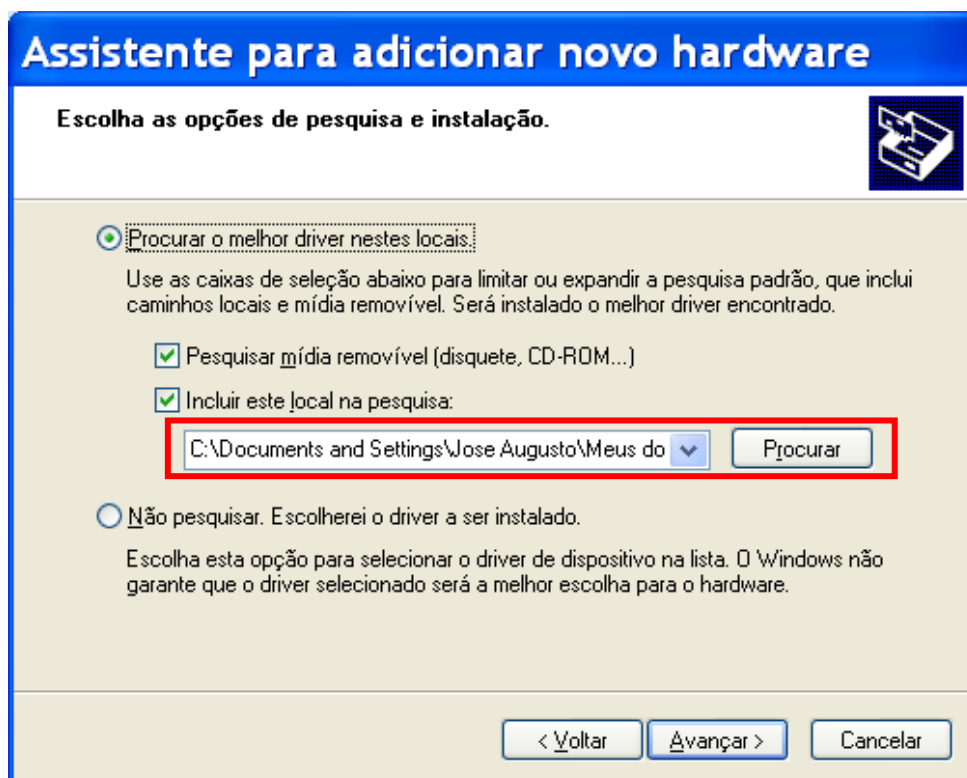


Você poderá verificar o driver instalado, selecionando o item “PAINEL DE CONTROLE” no MENÚ INICIAR. Sequência: chamar o programa “SISTEMA”, selecionar a aba “HARDWARE” e o botão “GERENCIADOR DE DISPOSITIVO”.



Em seguida, uma janela semelhante será mostrada para instalar a segunda parte: A sequência é igual, selecionando o mesmo diretório para a copia de outros programas.





Assistente para adicionar novo hardware

Escolha as opções de pesquisa e instalação.

☒ Procurar o melhor driver nestes locais.

Use as caixas de seleção abaixo para limitar ou expandir a pesquisa padrão, que inclui caminhos locais e mídia removível. Será instalado o melhor driver encontrado.

☒ Pesquisar mídia removível (disquete, CD-ROM...)

☒ Incluir este local na pesquisa:

C:\Documents and Settings\Jose Augusto\Meus do ▾

☐ Não pesquisar. Escolherei o driver a ser instalado.

Escolha esta opção para selecionar o driver de dispositivo na lista. O Windows não garante que o driver selecionado será a melhor escolha para o hardware.

Instalação de hardware

 O software que você está instalando para este hardware:

SWEDA SR-2571 USB Serial Port

não passou no teste do logotipo do Windows que verifica sua compatibilidade com o Windows XP.
([Por que este teste é importante.](#))

A continuação da instalação deste software pode prejudicar ou desestabilizar o correto funcionamento do sistema no momento ou no futuro. A Microsoft

Assistente para adicionar novo hardware

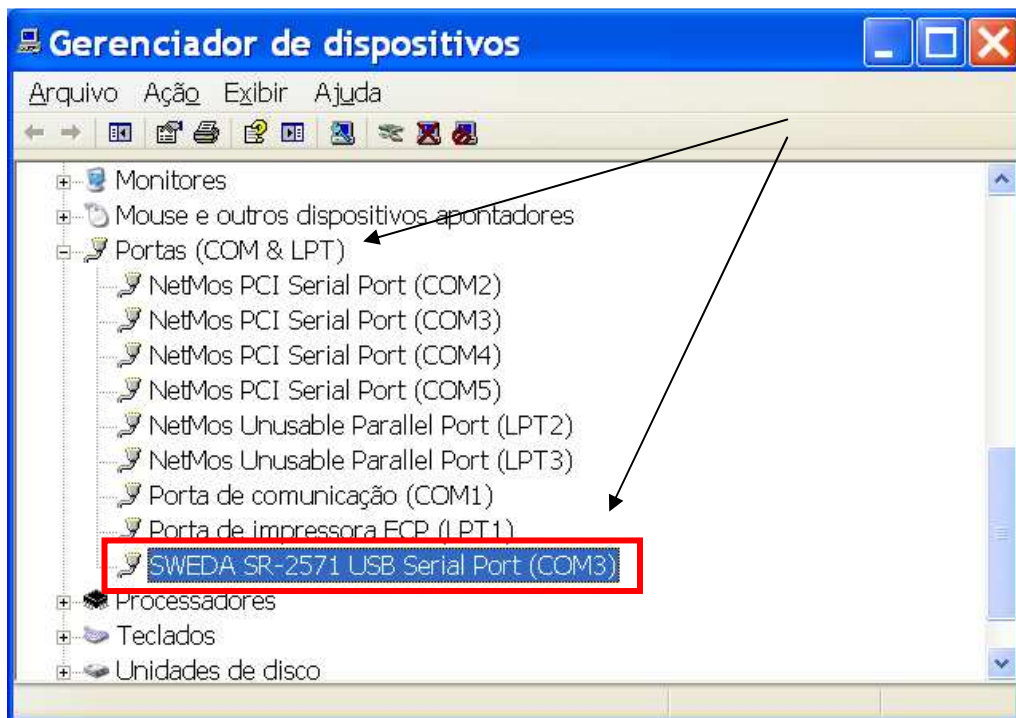
 Concluindo o 'Assistente para adicionar novo hardware'

O assistente terminou de instalar o software para:

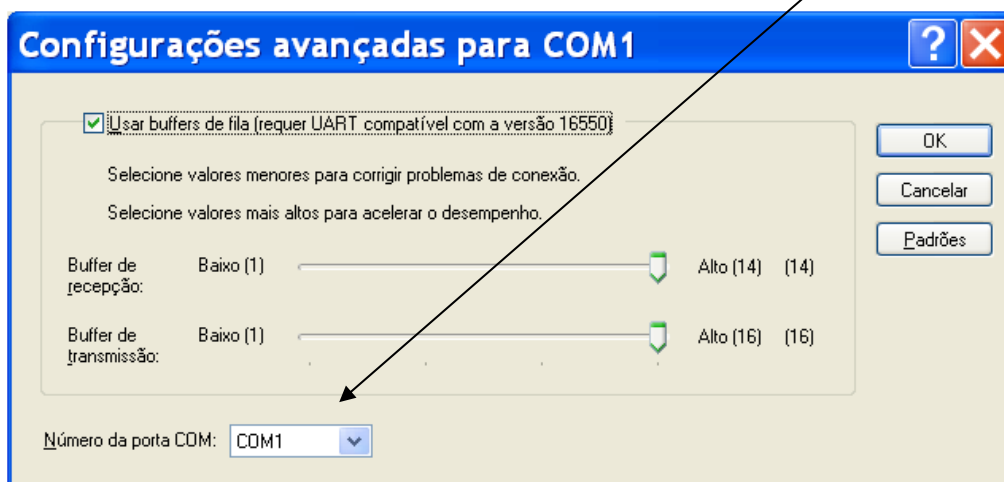
 SWEDA SR-2571 USB Serial Port

Clique em 'Concluir' para fechar o assistente.

No item Portas, é assumido uma porta serial virtual (no exemplo abaixo foi assumido a porta serial COM3).

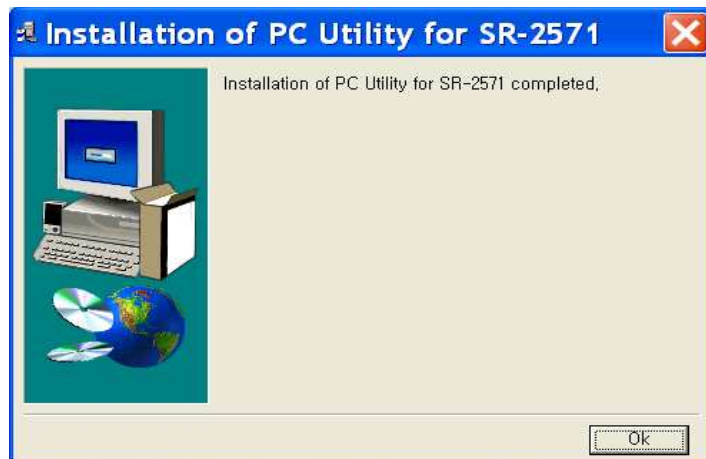
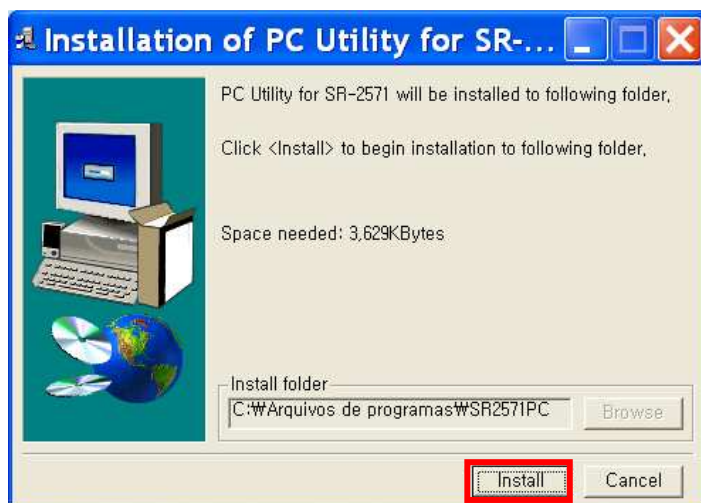


Se for necessário alterar o número da porta serial, pressionar o botão direito do MOUSE em cima da identificação do programa (em vermelho na imagem acima) e um MENU aparecerá. Selecionar o item “propriedades”, a aba “configurações da porta” e o botão “Avançado”.

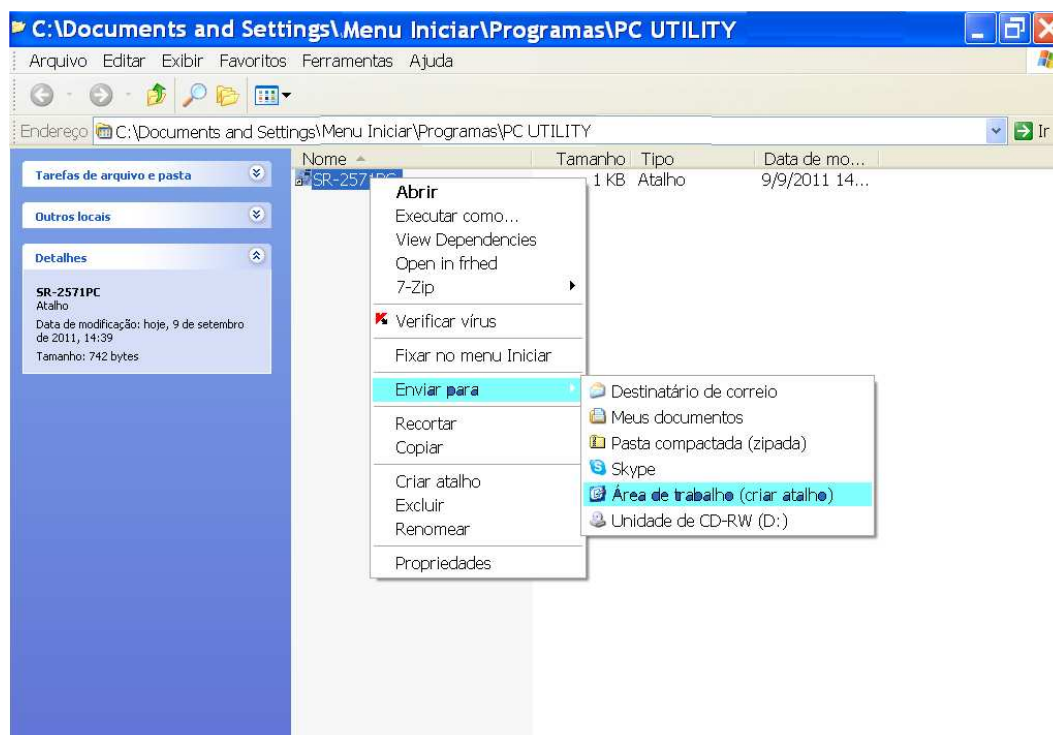


Instalando o aplicativo SR-2571PC

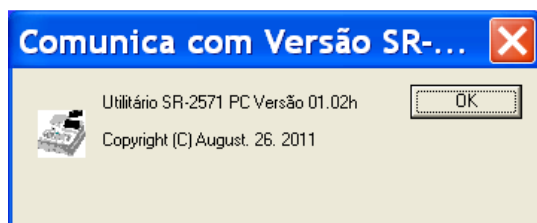
Se o aplicativo não foi ainda instalado a partir do Windows Explorer localize o arquivo "setupSR2571.EXE". Dê um duplo click no nome do arquivo para abrir a caixa de diálogo de instalação do aplicativo. Siga as instruções na tela para completar a instalação.



Um atalho será criado na área de trabalho do computador, bastando fazer um click com o botão direito do MOUSE. Um MENU aparecerá conforme demonstra a imagem abaixo. Selecionar o item “Área de Trabalho” com o botão esquerdo.



Em destaque o ícone do programa aplicativo SR-2571.



Iniciando o aplicativo SR-2571PC

Informando o nome da loja na primeira vez

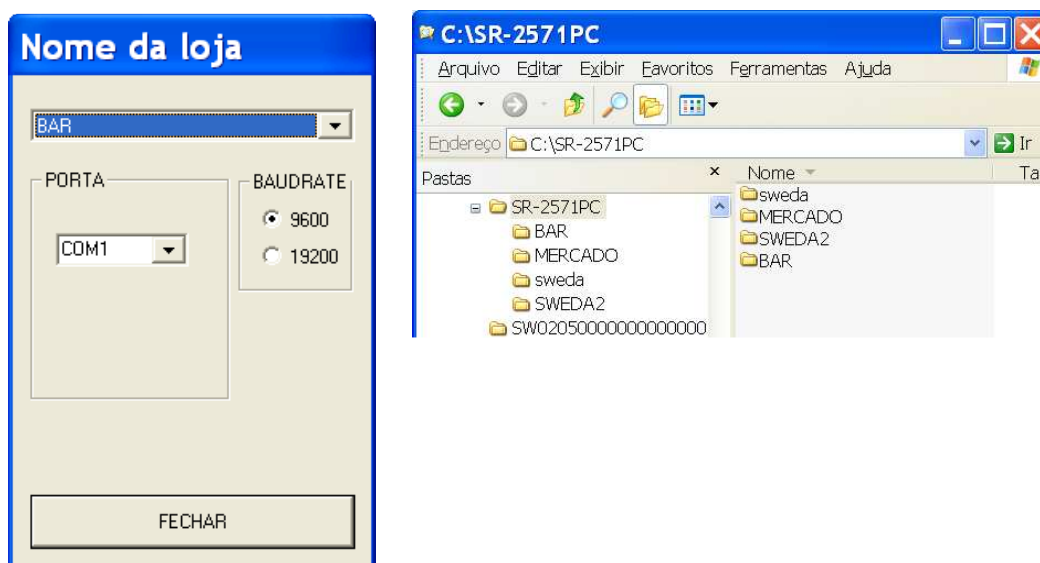
O aplicativo criou na primeira vez uma pasta na unidade “c:\” chamada “SR-2571PC”.

Quando chamar o aplicativo pela primeira vez, irá aparecer a caixa abaixo onde deverá ser digitado o nome da loja e selecionada a tecla OK. Uma pasta será criada com o nome da loja em “c:\SR-2571PC”. No exemplo, existem as lojas “MERCADO”, “SWEDA”, “SWEDA2” e “BAR”.



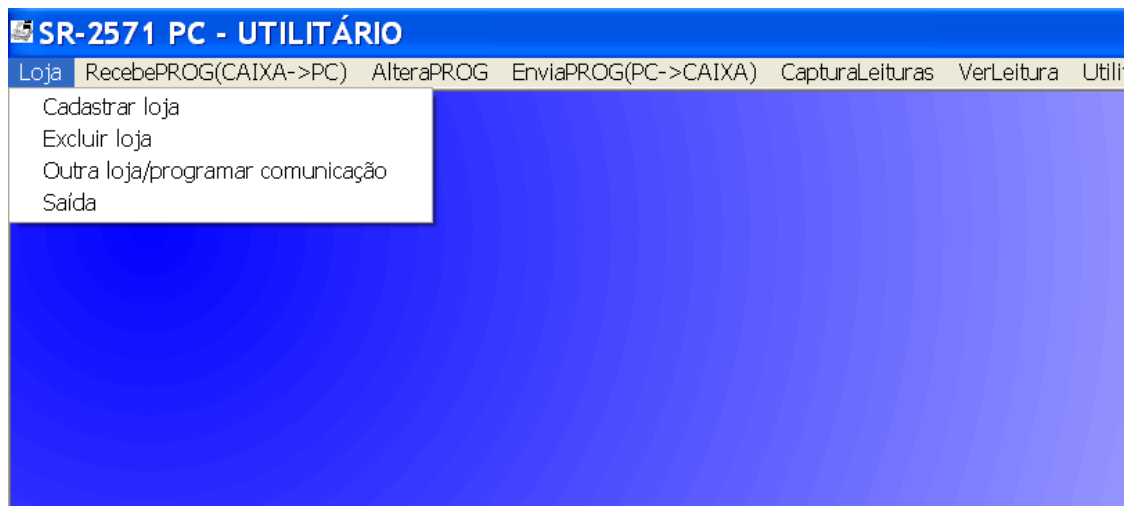
Confirmando o nome da loja e conexão.

Se houver uma loja incluída, a caixa abaixo será exibida com o nome da loja. O operador poderá alterar a porta serial. A velocidade padrão é 9600 bps. Se for alterar para 19200 bps, a registradora deverá ser programada no mesmo BAUDRATE (comando 80 ou 81 no modo S). Pressionar o botão FECHAR. Não há limite no número de lojas. Os dados de cada loja ficarão armazenados em uma pasta no diretório “c:\SR-2571PC”.



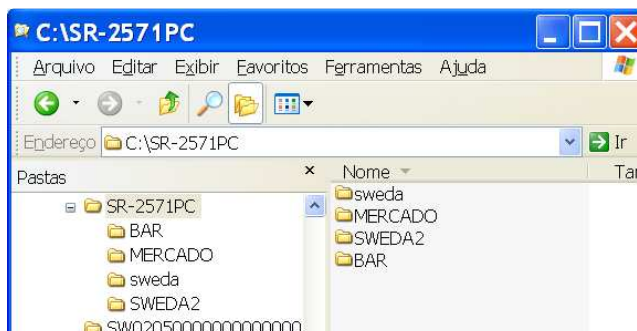
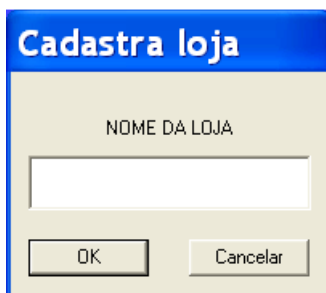
Alterar nome da loja e conexão

Abrindo “Loja” no MENU principal será mostrado todas as opções: Cadastrar loja, exclusão, ir para outra loja cadastrada ou sair do programa.



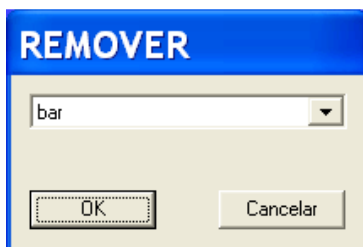
Cadastrar loja

Para alterar a loja depois que o aplicativo foi iniciado, selecione a opção “Loja” no MENU. Escolha o item “Cadastrar loja”. Será criada uma pasta com o nome da loja informada.



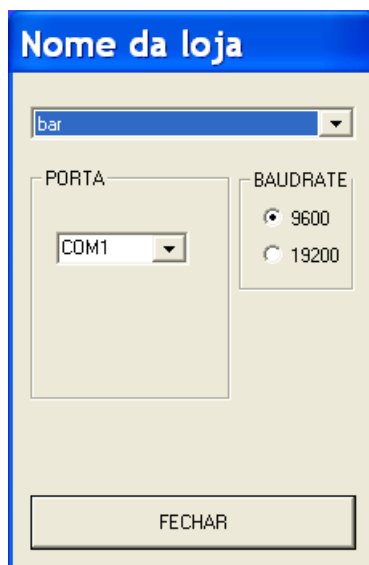
Excluir loja

Selecione a opção “Loja” no MENU. Escolha o item “Excluir loja”. A loja é excluída do sistema, mas os dados e a pasta são preservados.



Outra loja / programar a comunicação

Correção da velocidade ou do número da porta serial onde está conectada a registradora no computador. Serve também para carregar os parâmetros e dados de uma outra loja.



A dialog box titled "Nome da loja" with a blue header. It contains a text field with "bar" and a dropdown arrow. Below it are two sections: "PORTA" with a dropdown menu showing "COM1", and "BAUDRATE" with two radio buttons, "9600" (selected) and "19200". At the bottom is a "FECHAR" button.

MENU principal



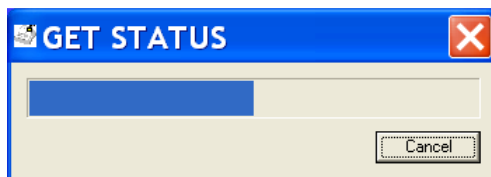
The main window of the "SR-2571 PC - UTILITÁRIO" application. The title bar is blue with the text "SR-2571 PC - UTILITÁRIO" and standard window controls. The menu bar includes: Loja, RecebePROG(CAIXA->PC), AlteraPROG, EnviaPROG(PC->CAIXA), CapturaLeituras, VerLeitura, Utilitários, and Sobre Versão. The main area is a large blue rectangle. At the bottom is a status bar with the following fields: Ready, STORE : sweda, MODEL : SR-2571, PORT : COM1 9600BPS, IRC : 10000000, and NUM. Two speech bubbles point to the main area: one labeled "nome da loja" pointing to the top left, and another labeled "Porta usada e velocidade" pointing to the bottom right.

Teste de comunicação

Pode ser enviado um comando de status à registradora para testar a comunicação.



Tentando comunicar....



Se houve erro, a mensagem abaixo será exibida.

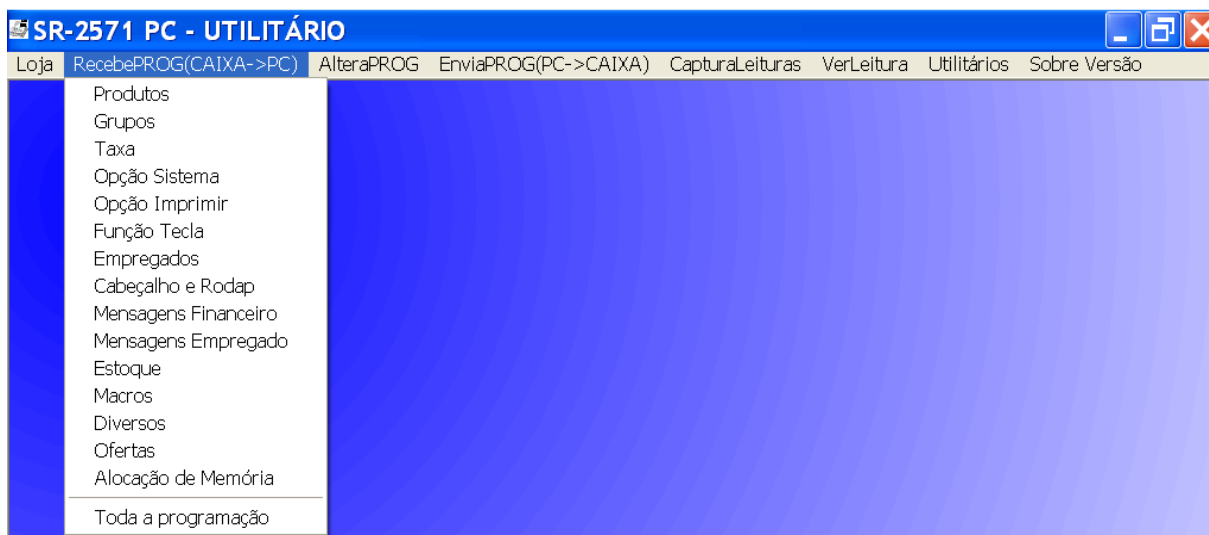


Verificar:

1. Se o cabo está conectado na porta correta da registradora.
2. Se o cabo está ligado na entrada correta do computador.
3. Se a registradora está ligada.
4. **Se aparecer a mensagem "FECHADO" no visor, entrar com um operador.**
5. **Se há uma transação aberta, pressione DINHEIRO para fechá-la. Se não encerrou verifique se não é comprovante de ENTRADA/SAÍDA.**
6. **Não pode ter mais de uma porta serial na registradora assinalando o mesmo dispositivo (computador).**
7. Se for RS-232, verificar a pinagem (diagrama no final do manual).
8. Se for usar USB, verificar se o DRIVER foi instalado no computador. O computador alerta que há um dispositivo não reconhecido
9. Se a velocidade na registradora e computador está igual (9600 ou 19200).
10. Usar outra entrada do computador para testar
11. Usar outra porta da registradora (desabilitando o computador no tipo de dispositivo na porta anterior e informando computador na porta atual).

Receber programa da registradora

Os itens do MENU “**RecebePROG (CAIXA->PC)**” buscam dados e parâmetros na registradora. A busca pode ser seletiva, como a leitura apenas de produtos ou grupos, ou a busca de toda a programação.



Mesmo que a Caixa esteja zerada, o aplicativo terá que ler pelo menos alguns parâmetros da registradora. Isto porque nem todos os parâmetros podem ser configurados neste aplicativo. Parâmetros que configuram a memória como, por exemplo, o número de empregados, grupos, mesas, produtos, etc., deverão ser feitos via teclado apenas na registradora, usando o programa **60** no Modo **S**.

Os itens que compõem o MENU de recebimento dos dados da registradora são:

1. Produtos.
2. Grupos.
3. Taxas. Item pode ser ignorado já que a registradora não é fiscal.
4. Opção Sistema. Parametrização padrão da registradora é diferente.
5. Opção Imprimir Parametrização padrão da registradora é diferente.
6. Função Tecla. Obrigatório para configurar o leiaute do teclado.
7. Empregados.
8. Cabeçalho e Rodapé.
9. Mensagens Financeiro. Legendas padrão das leituras são diferentes.
10. Mensagens Empregado. Legendas padrão das leituras são diferentes.
11. Estoque.
12. Macros.
13. Diversos. Obrigatório para configurar o leiaute do teclado.
14. Ofertas.
15. Alocação de Memória. Configurado apenas na registradora. Deve ser lido.
- 16. Toda a programação.**

Embora a leitura individual dos programas acima (Produtos, grupos,...) seja permitida, é altamente consistente a leitura de toda a programação para que a configuração e a alteração dos dados seja feita em cima da mesma base existente na registradora. A configuração anterior desta loja residente na pasta da loja será substituída pelos parâmetros recebidos da registradora.

Para ler a configuração da registradora, acesse o MENU “**RecebePROG (CAIXA->PC)**”

Enviar programa para a registradora

Os itens do MENU “**EnviaPROG (PC->CAIXA)**” enviam dados e parâmetros para a registradora. A transmissão pode ser seletiva, como o envio apenas de produtos ou grupos, ou a carga de toda a programação.



Os itens que compõem esse MENU são:

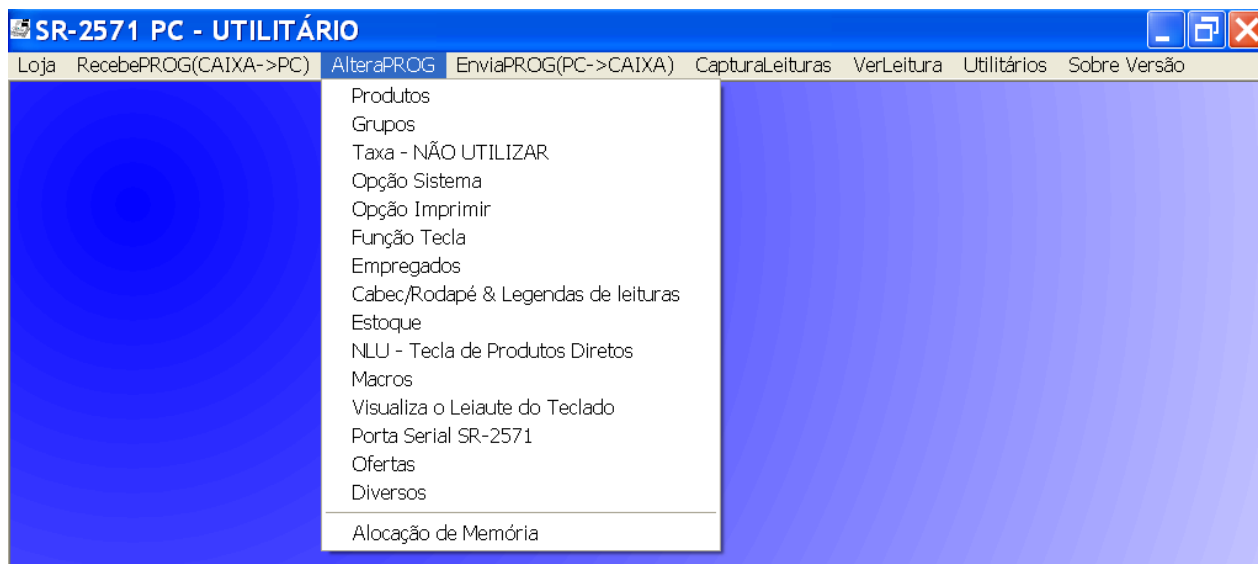
1. Produtos.
2. Grupos.
3. Taxas.
4. Opção Sistema.
5. Opção Imprimir
6. Função Tecla.
7. Empregados.
8. Cabeçalho e rodapé.
9. Mensagens Financeiro.
10. Mensagens Empregado.
11. Estoque.
12. Macros.
13. Diversos.
14. Ofertas.
- 15. Toda a programação.**
16. LOGO Gráfico cabeçalho.
17. LOGO Gráfico rodapé.

Além dos programas lidos da registradora e editados, poderão ser enviados também mais dois programas: LOGO GRÁFICO do cabeçalho e LOGO GRÁFICO do rodapé, ambos opcionais.

Para enviar a configuração para a registradora, acesse o MENU “**EnviaPROG (PC->CAIXA)**”.

Programação

A programação poderá ser feita através do item de MENU “**Alteraprogramação**”.



Com exceção do item “Alocação de Memória” que pode ser apenas visualizada, os programas restantes podem ser alterados. Fazem parte do MENU:

1. Produtos.
2. Grupos.
3. Taxas. Item pode ser ignorado já que a registradora não é fiscal.
4. Opção Sistema.
5. Opção Imprimir
6. Função Tecla.
7. Empregados.
8. Cabec/Rodapé e legendas de leituras.
9. Estoque.
10. NLU – Tecla de Produtos Diretos.
11. Macros.
12. Visualiza o leiaute do Teclado.
13. Porta Serial SR-2571.
14. Ofertas.
15. Diversos.
16. Alocação de Memória.

Quando as opções tipo “check box” são marcadas significa que estão respondendo SIM ao enunciado. Exemplo:



A marcação indica que os controles de inventário devem ser habilitados para o produto.

Se você quiser aproveitar os dados e configurações de uma loja para uma loja nova, criar uma nova pasta em “**C:\SR-2571PC**”. Você copiaria todos os arquivos da pasta da loja existente para a nova. Arquivos com extensão “REP”, “xls” e “TXT” poderão ser descartados, já que são de movimento.

Programa produto

Toda a configuração referente ao produto será feita aqui. Os dados são preenchidos e no final para cada produto é pressionado o botão “SALVAR E NOVO” para programar o próximo produto.

PROGRAMA PRODUTOS - (botão direito do MOUSE para excluir um item)

Código	Nome	Preço
1	CAFÉ	1.50
2	MÉDIA	2.50
3	PÃO COM MANTE...	0.50
4	SALGADO	1.80
5	PÃO DE QUEJO	0.00
6	BOLO	1.00
7	BOMBONIERE	1.20
8	SORVETE	1.70
9	DIVERSOS	1.00
10	PRATO COMERCI...	0.00
11	MACARRÃO	6.50
12	COCA COLA	1.10
13	GUARANÁ	1.10
14	SUCO VALE	2.10
15	SODA LIMONADA	1.30
16	BAURÚ	4.50
17	MISTO QUENTE	4.50
18	CIGARRO	3.50
19	DRINK	10.00
20	SOBREMESA	10.00

PLU No.

NOME:

GRUPO

PREÇO / LIMITE

PREÇO2 / LIMITE

☐ PREÇO FIXO ☐ PODE DIGITAR PREÇO TAMBÉM

☐ DESATIVADO ☐ PRODUTO É NEGATIVO

☐ ESPECIAL (BRINDE) ☐ PRODUTO ÚNICO - ABRE E FECHA VENDA

☐ OBRIGA. No REFER. ☐ ART. LITRO

☐ INVENTARIO

☐ É DE BALANÇA (REGISTRA PESO) ☐ AUTO BALANÇA

☐ É CONDIMENTO ☐ OBRIGA CONDIMENTO

☐ IMPRIME PLU NO CUPOM ☐ IMPRIME PLU NA CONTA

☐ IMPRIME PREÇO NO CUPOM ☐ IMPRIME PREÇO NA CONTA

☐ DESATIVA PROMOÇÃO ☐ NÃO LIMPA CONTADOR PLU NO RELAT. MODO Z

☐ IMPRIME SIMBOLO "kg" "SE BALANÇA" ☐ SOB CONTROLE GERENTE

LIGAR PLU

LIGAR REG. OFERTA

S A I R

SALVAR E NOVO

Para alterar um produto que foi cadastrado, basta dar **um click com o botão esquerdo na linha do produto** que os seus dados estarão disponíveis.

As vogais acentuadas serão sempre impressas no cupom, mas algumas como É, Á Ú, etc. não aparecerão no visor do operador ou serão substituídas por outro caracter. Elas poderão ser usadas se a falha na exibição da vogal acentuada no visor do operador não for importante.

O envio dos produtos para a registradora não implicará no zeramento dos totais dos relatórios.

Um click com o botão direito na linha do produto abrirá uma caixa de confirmação que possibilitará a sua exclusão.

EXCLUSÃO DE PRODUTO

 Deseja apagar o produto do cadastro ? 22

A exclusão feita aqui não significa que ao enviar os produtos para a registradora, ele também será excluído na tabela da registradora. Ele continuará existindo. Portanto, a exclusão na registradora somente poderá ser feita nos tres modos a seguir:

1. Zeramento total da memória (drástico, zera tudo !)
2. Programa 40 no Modo S para zerar apenas produtos (inclusive totais).
3. Programa 400 para deletar o produto ou faixa deles. É a melhor opção.

A exclusão de uma faixa de produtos somente é possível de ser feita na própria registradora. Quando a memória da registradora foi iniciada, ela gerou até 300 produtos com preço zero. Para que eles não fiquem na máquina, executar o programa 400 para deletar a faixa. Exemplo: excluir do produto 22 ao 300 (veja o Manual de Programação). Após entrar com a faixa e a tecla X/HORA, a registradora poderá demorar um pouco para excluir todos os produtos.

O mesmo ocorre quando é necessário efetuar o ajuste de status de uma faixa de produtos. Ela é possível apenas na registradora, usando o programa 100. Exemplo: não foi marcado para imprimir nome e preço do produto no cupom. O ajuste seria feito na registradora.

Depois, seria feita uma captura apenas dos produtos para deixar atualizado no computador.

Programa Grupos

Informe o nome de cada grupo e configure se deve emitir um pedido dos seus produtos na registradora ou na impressora da cozinha.

GRUPO

#	Nome
1	BAR
2	REFEIÇÃO
3	BEBIDAS
4	LANCHES
5	CIGARROS
6	DRINKS
7	SOBREMESAS
8	DIVERSOS
9	GROUP 9
10	GROUP 10
11	GROUP 11
12	GROUP 12
13	GROUP 13
14	GROUP 14
15	GROUP 15
16	GROUP 16
17	GROUP 17
18	GROUP 18
19	GROUP 19
20	GROUP 20

NOME:

☐ SOMA AO TOTAL DO GRUPO

☐ ENVIAR PARA IMPRESSORA DE COZINHA

PORTA COZINHA:

☐ PORTA# 1 ☐ PORTA# 2

☐ PORTA# 3 ☐ CUPOM

☐ IMPRIMIR EM VERMELHO NA IMPRES.COZINHA

Opções de sistema

OPÇÕES DE SISTEMA

☐ SOM DE TECLAS ATIVADO ☐ SENHA DO EMPREGADO USA CARTÃO MAGNÉTICO ENTRADA EMPREG. EMPREG. SÃO: ☐ GAVETA FEC (não disponível) ☐ GAVETA ALARME (não disponível) GAV TEMPO (não disponível) ☐ CORREÇÃO DE TROCO ☐ ABRE GAVETA-CORREÇÃO TROCO ☐ ACEITA CÓPIAS DE CUPONS ☐ DECLARAÇÃO CAIXA ANTES LEITURA CHAVE EM 'X' PARA FINALIZAR ☐ VENDAS A ZERO ☐ VENDAS NEGATIVAS ☐ No. CUPOM ZERADO APÓS LEIT FINANCEIRA Z ☐ ZERA GRANDE TOTAL DEPOIS DA LEITURA Z ☐ ABRE GAVETA QUANDO IMPRIME LEITURA ☐ ABRE GAVETA NO MODO TREINO CASAS DECIMAIS FORMATO DA DATA	CALC. DE TAXAS CALC. PREÇO DIVIDIDO ☐ OBRG. TECLA "NO LOCAL" ou "LEVAR" ou "S-AUTO" ANTES DE FINALIZAR PRODUTO ESPECIAL É ZERAR CONTADOR Z DEPOIS RELAT. Z1 ☐ LEITURA. FINANCEIRA ☐ LEITURA. FAIXA HORÁRIA ☐ LEIT. PRODUTOS ☐ LEIT.GRUPPO ☐ LEITURA DE EMPREGADOS ZERAR CONTADOR Z1 DEPOIS RELAT. Z2 ☐ LEITURA DIARIO VENDAS ☐ SENSOR PAPEL ATIVADO ☐ DESABILITAR PREÇO DIVIDIDO ☐ PERMITE MULTIPLICAÇÃO DIRETA PROGRAMA CONTADOR DE ESTOQUE LIMITE DE ENTRADA GLOBAL (0-14) ☐ PERMITE MULTIPLICAR MAIS DO QUE 1 DÍGITO VALOR DE VALIDAÇÃO (AUTENT) ☐ VER PREÇOS PRODUTOS LIGADOS	☐ PERMITIR VENDA SEM ESTOQUE ARREDONDAMENTO SUECO ☐ NO SUBTOTAL ☐ NO TOTAL ☐ PERMITE LEITURA Z DE ESTOQUE ☐ JORNAL ELETRONICO ATIVADO ☐ AVISAR EMPREG..SE JORNAL ELETRONICO CHEIO ☐ PARAR CUPONS SE JORNAL ELETRONICO CHEIO ☐ GRAVA VALORES NEGATIVOS NO JORNAL ELETRONICO ☐ ENVIAR RELAT. P/ JORNAL ELETRONICO ☐ DESATIVA DECLARAÇÃO DE CAIXA ☐ INTERRUPTÃO DE EMPREGADOS ☐ NÃO SOMA VENDAS NEGATIVAS (MODO VOID) DESATIVA TECLAS DE NÍVEL ☐ NÍVEL 1 ☐ NÍVEL 2 NÍVEL PREÇO MODIFICADOR ☐ DESCRIT.P/TECLADO ☐ USA CARTÃO MAGNÉTICO ☐ ATIVAR CODIGOS PREÇO / PESO ☐ PERMITE INTROD. INFORM. CLIENTE
---	---	---

SALVAR

CANCELAR

Opções de impressão

Marcando desabilita a impressão das leituras quando for capturá-las da registradora

OPÇÕES DE IMPRESSÃO

☐ LEIT.EMPREGADOS COMPLETO

☐ IMPRIME ACUMULADO VENDA NEGAT.MODO VOID E DEVOLUÇÃO
☐ IMPRIME ACUMULADO VENDA NEGATIVA MODO REG
☐ SALTAR TOTAIS ZERO LEIT.FINANC.
☐ SALTAR TOTAIS ZERO LEIT.EMPREG.
☐ IMPR.EMPREG APÓS LEIT. FINANC.
☐ IMPRIME. QUANT PROD.VENDIDOS
☐ IMPR. PROD C/TOTAIS ZERO LEIT.
☐ IMPRIME SUBTOTAL QUANDO TECLAR SUBTOTAL
☐ IMP. % VENDAS LEIT.PRODUTOS
☐ IMPR. No.CONSECUTIVO NO RODAPÉ.
☐ IMPRIME DATA NO CUPOM
☐ IMPRIME HORA NO CUPOM
☐ IMPRIME NÚMERO CAIXA NO RODAPÉ
☐ IMPRIME NOME EMPREG.NO RODAPÉ.
☐ IMPRIME CONTADOR Z

SIMBOLO MOEDA LOCAL:

☐ IMPRIME CUPOM NA ENT/SAI EMPREG.

IMPRIME GRANDE TOTAL
☐ NO RELATORIO X
☐ NO RELATORIO Z

IMPRIMETOTAL BRUTO
☐ NO RELATORIO X
☐ NO RELATORIO Z

☐ EM MODO DE TREINO IMPRIME 'MODO TREINO'

SIMBOLO MOEDA ESTRANGEIRA
 CONV.#1
 CONV.#2
 CONV.#3
 CONV.#4

☐ IMPRIME NÚMERO PEDIDO COZINHA
☐ IMPRIME PREÇO COZINHA
☐ ENVIA MODO VOID PARA COZINHA
☐ ENVIA P/COZINHA EM MODO TREINO
☐ COMBINA PROD.IGUAIS NA COZINHA
☐ CONSOLIDA PRODUTOS IGUAIS NA MEM.CONTA/MESAS

UNIDADE VOLUME

MENS. NO CUPOM
☐ IMPRIME CABEÇALHO
☐ IMPRIME RODAPÉ

MENS. NA IMPRESSORA SERIAL
☐ IMPRIME CABEÇALHO
☐ IMPRIME RODAPÉ

☐ IMPRIME MEDIA DE PRODUTOS POR CLIENTE

☐ IMPRIME MEDIA DE VENDAS POR CLIENTE

☐ IMPRIME CÓPIA DE CUPOM
☐ IMPR. PRIORIT. P/GRUPOS COZINHA
☐ IMPRIME CÓDIGO PLU NO CUPOM DE VENDA

☐ NÃO IMPRIME LEITURAS AO CAPTURAR DO PC
☐ IMPR. CÓDIGO PROD NO RELAT PRODUTOS. GRANDE TOTAL +
☐ ENVIA PEDIDO P/COZINHA QUANDO TECLA SUBTOTAL
☐ IMPR. DATA NO SIST. MESAS POR TOTAL
☐ IMPR. LOGOGRAFICO.CABEÇALHO CUPOM
☐ IMPR. LOGOGRAFICO.RODAPÉ NO CUPOM
☐ IMPR. LOGOGRAFICO.CABEÇALHO SERIAL PRINTER
☐ IMPR. LOGOGRAFICO.RODAPÉ NA SERIAL PRINTER
☐ IMPR. LOGOGRAFICO.CABEÇALHO DEFAULT
☐ IMPR. LOGOGRAFICO RODAPÉ DEFAULT

AVANÇA No. LINHAS INICIO DO CUPOM (0-5)

AVANÇA No. LINHAS FINAL DO CUPOM (0-5)

☐ IMPR. MENS. ENT/SAI NO MODO TREINO
☐ NÃO IMPRIME QUANDO ABRE/FECHA MESA
☐ IDEM. MAS IMPRIME EXTTRATO MESA

☐ IMPRIME CÓPIA REMOTA TECLAR DINH
☐ CARACT.J.E.REDUZIDOS

☐ IMPR.J.E.MODO TREINO
 ☐ IMPR. VALOR TRIB

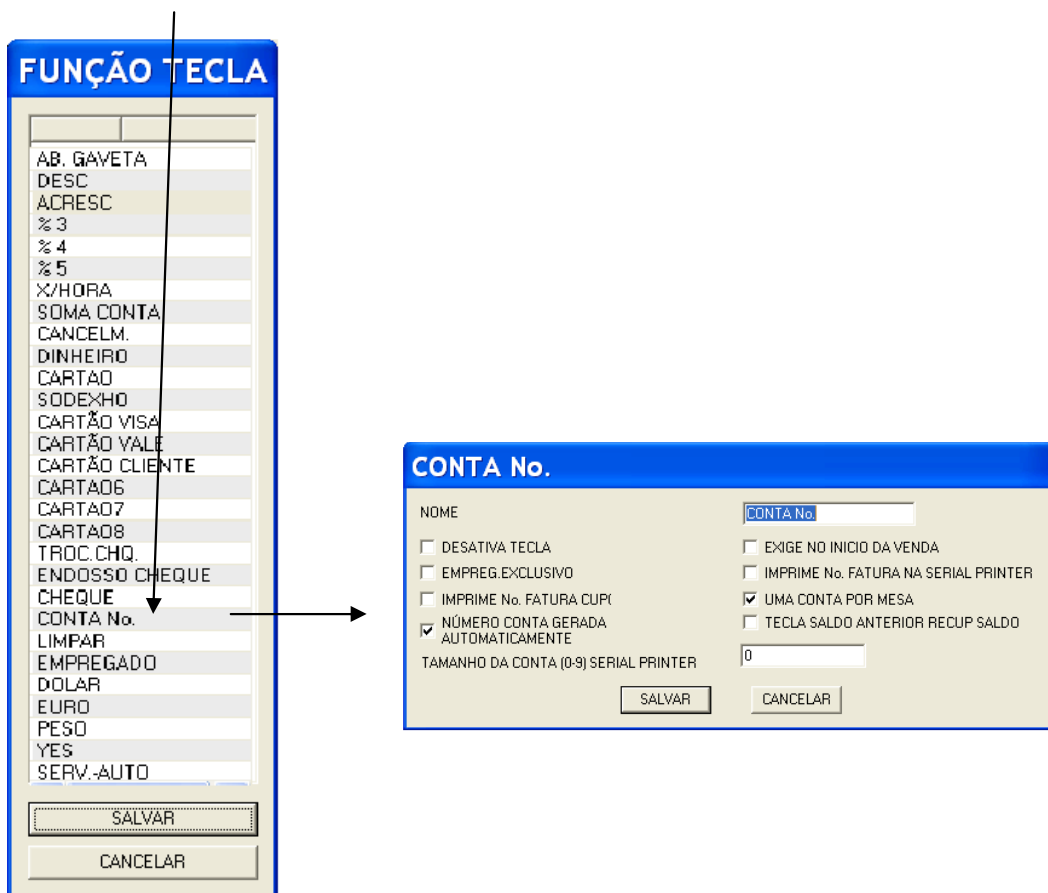
☐ IMPR.TAXAVEL TOTAL
 ☐ QUEBRA TRIB

SALVAR

CANCELAR

Função Tecla

Fazendo um click com o botão esquerdo do MOUSE em cima da linha que identifica a função da tecla, uma caixa abrirá para que a função possa ser configurada.



Empregados

EMPREGADO

#	DESC
1	EMPREGADO 1
2	EMPREGADO 2
3	EMPREGADO 3
4	EMPREGADO 4
5	EMPREGADO 5
6	EMPREGADO 6
7	EMPREGADO 7
8	EMPREGADO 8
9	EMPREGADO 9
10	EMPREGADO 10
11	EMPREGADO 11
12	EMPREGADO 12
13	EMPREGADO 13
14	EMPREGADO 14
15	EMPREGADO 15

EMPREGADO 1

NOME:

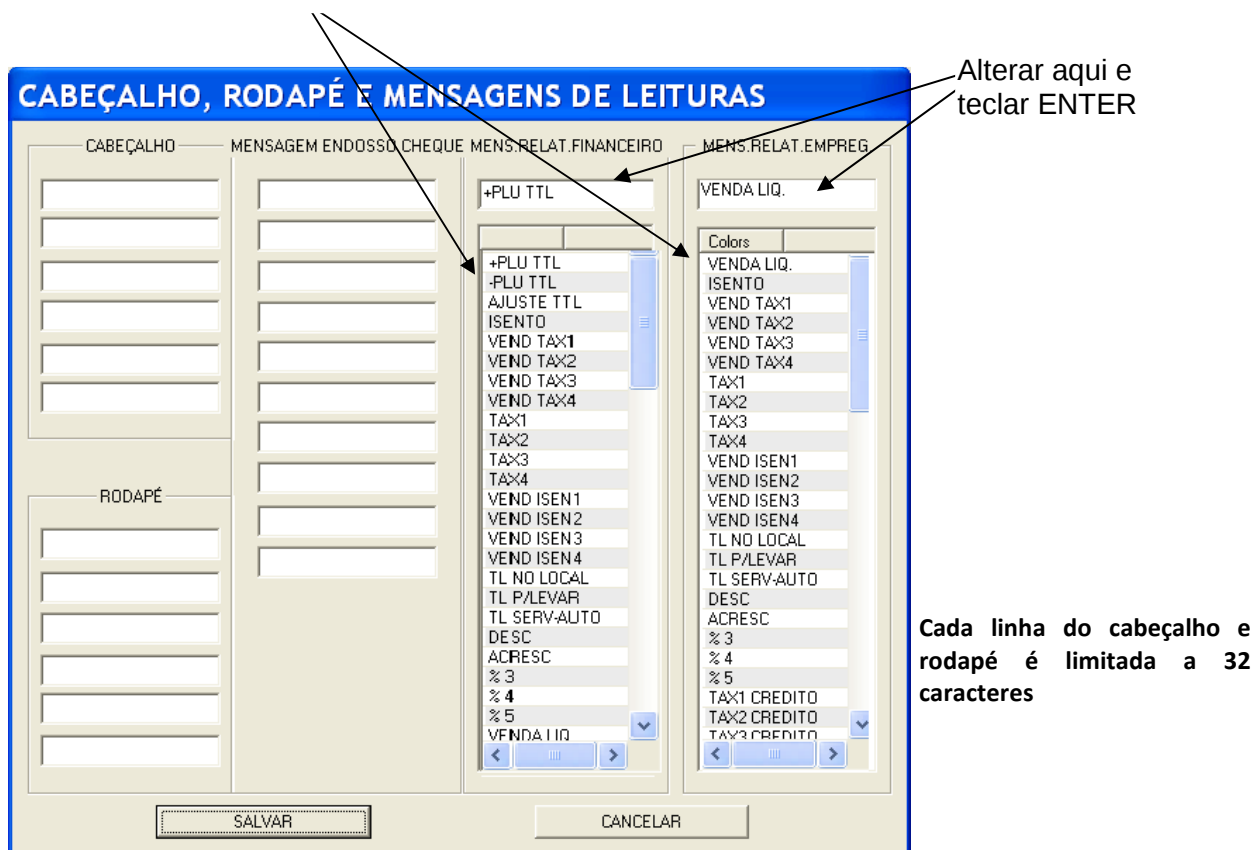
SENHA:

☐ EMPREG. TREINO

GAVETA ATRIB.(0 - 1)
1= SEM GAVETA:

Cabeçalho, rodapé e mensagens de leituras

Fazendo um click com o botão esquerdo do MOUSE em cima da linha que identifica a legenda, o texto poderá ser alterado.



CABEÇALHO, RODAPÉ E MENSAGENS DE LEITURAS

CABEÇALHO MENSAGEM ENDOSSO CHEQUE MENS. RELAT. FINANCEIRO MENS. RELAT. EMPREG

+PLU TTL

VENDA LIQ.

Colors

VENDA LIQ.

ISENTO

VEND TAX1

VEND TAX2

VEND TAX3

VEND TAX4

TAX1

TAX2

TAX3

TAX4

VEND ISEN1

VEND ISEN2

VEND ISEN3

VEND ISEN4

TL NO LOCAL

TL P/LEVAR

TL SERV-AUTO

DESC

ACRESC

% 3

% 4

% 5

TAX1 CREDITO

TAX2 CREDITO

TAX3 CREDITO

RODAPÉ

SALVAR CANCELAR

Alterar aqui e teclar ENTER

Cada linha do cabeçalho e rodapé é limitada a 32 caracteres

Atualiza estoque



ATUALIZA ESTOQUE

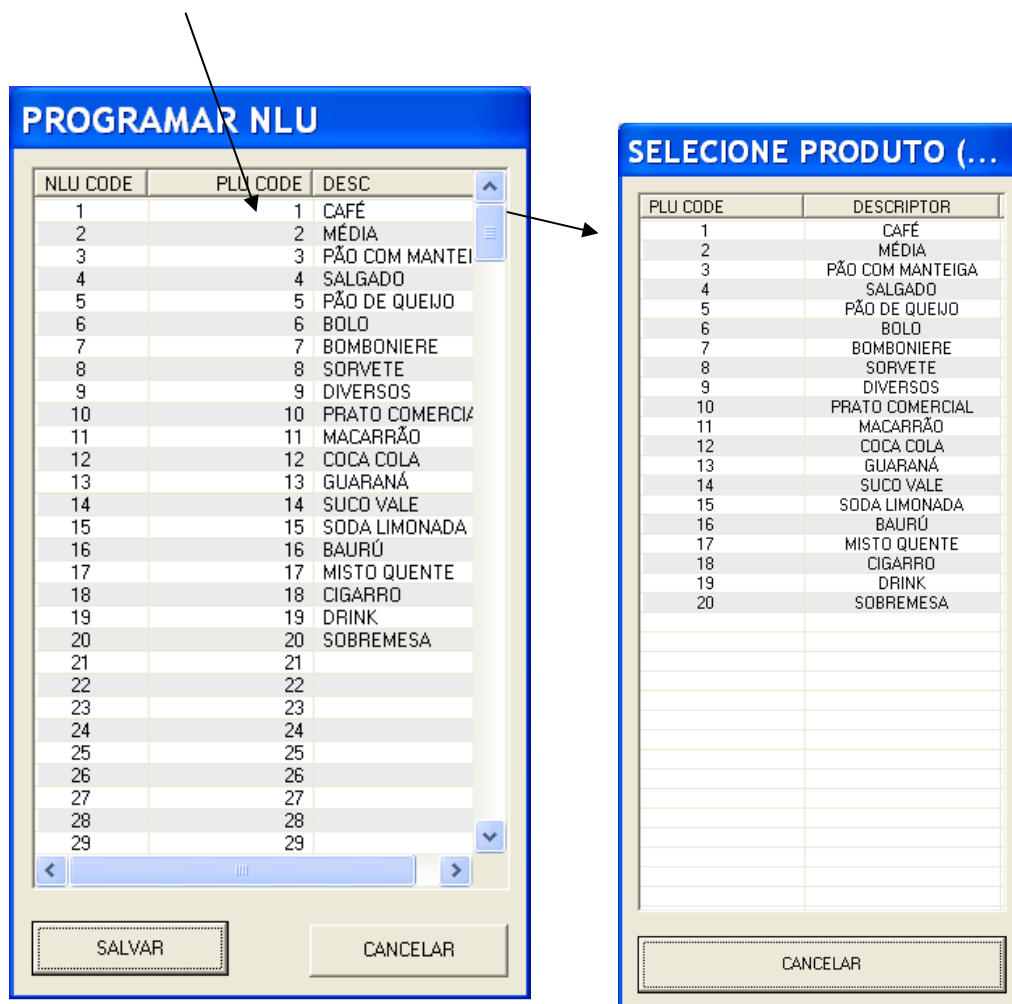
CODIGO DO PRODUTO	QUANTIDADE	
1	CAFE	0
2	MEDIA	0
3	PAO COM MANT...	0
4	SALGADO	0
5	PAO DE QUEJO	0
6	BOLO	0
7	BOMBONIERE	0
8	SORVETE	0
9	DIVERSOS	0
10	PRATO COMERC...	0
11	MACARRAO	0
12	COCA COLA	0
13	GUARANA	0
14	SUCO VALE	0
15	SODA LIMONADA	0
16	BAURU	0
17	MISTO QUENTE	0
18	CIGARRO	0
19	DRINK	0
20	SOBREMESA	0
21		0
22		0
23		0
24		0
25		0
26		0
27		0
28		0
29		0
30		0

SALVAR LIMPAR TODOS CANCELAR

O produto deverá ter o status de inventário habilitado.

Programar NLU – produtos diretos

Fazendo um click com o botão esquerdo do MOUSE em cima da linha que identifica a tecla de produto direto (atalho), uma caixa abrirá para que o produto possa ser escolhido. Por exemplo, foi assinalado o produto CAFÉ que tem código 1 ao NLU igual a 1. Não necessariamente o código do produto é igual. Um código EAN 13 pode ser assinalado ao NLU 1, por exemplo.



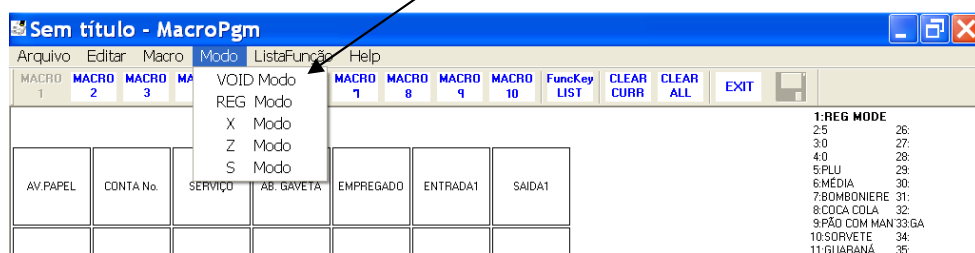
Macros

Uma sequência de teclas pode ser programada em uma única tecla assinalada com a função MACRO. Por exemplo, o operador pressionaria apenas uma tecla e o registro de produtos de uma cesta básica seria impresso. O limite é de 50 teclas/modo por MACRO.

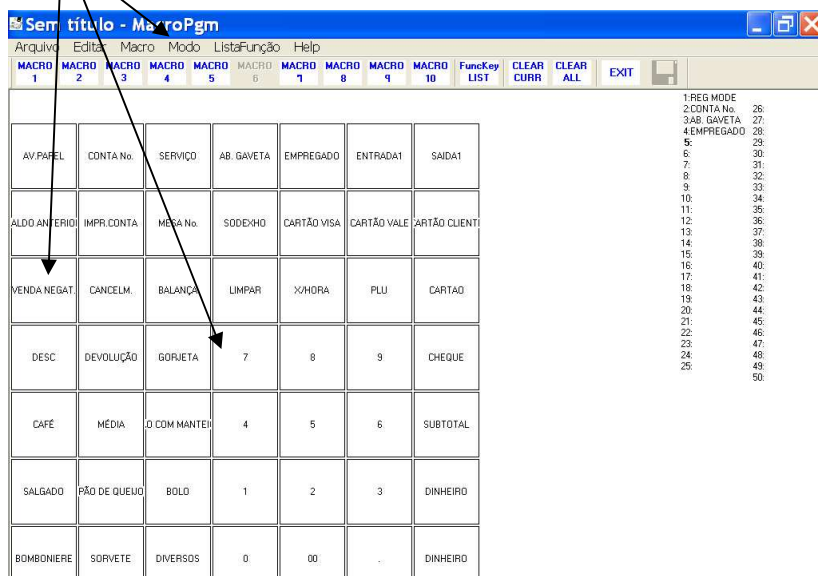
1 Selecione a MACRO primeiro via MENU ou botão direto

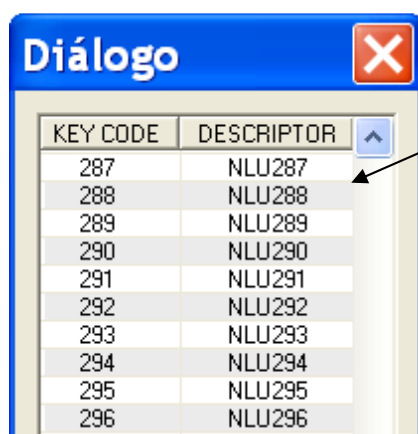
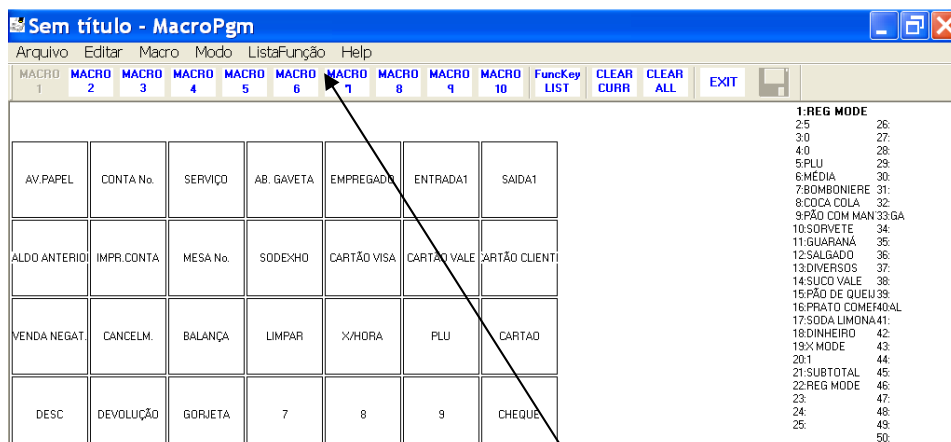


2 Depois, selecione o MODO



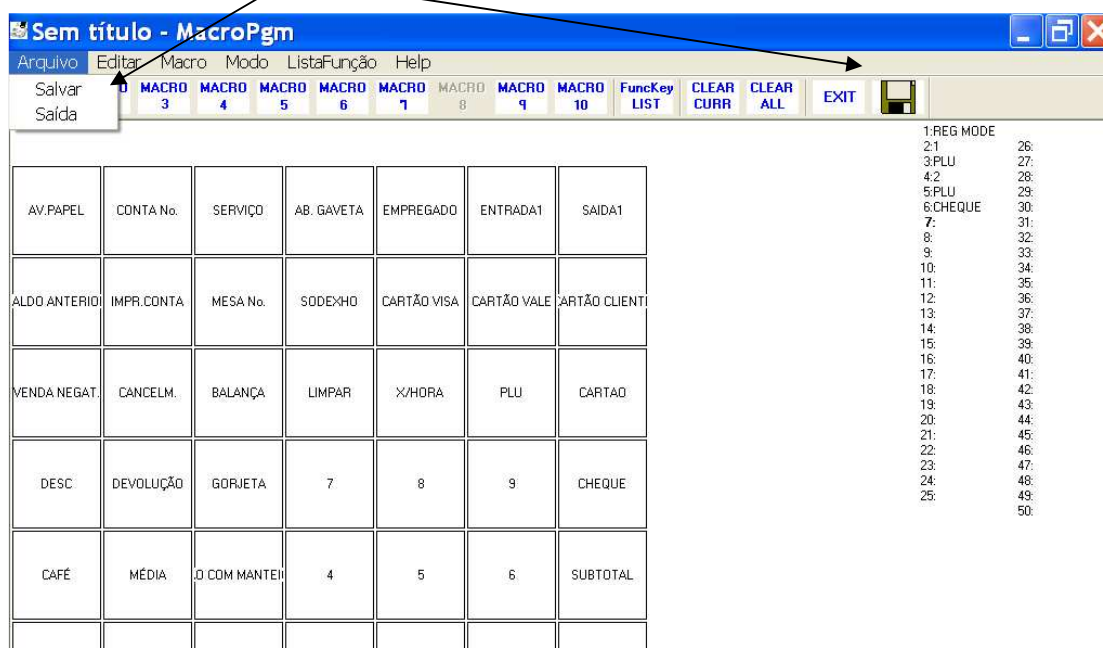
3 Finalmente vai selecionando as teclas e eventualmente o MODO (REG,X,Z,...) que deverão ser executadas na sequência pela registradora.



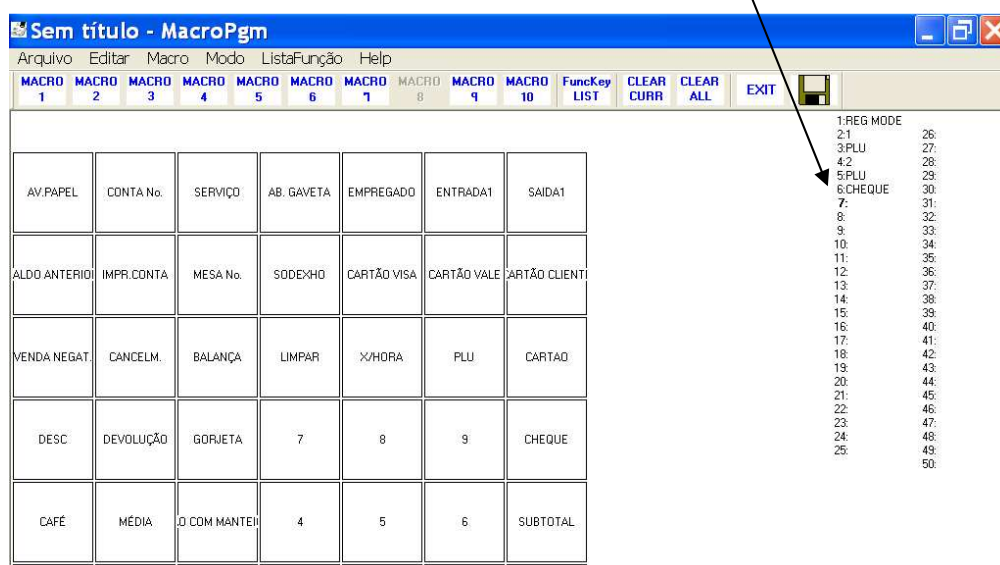
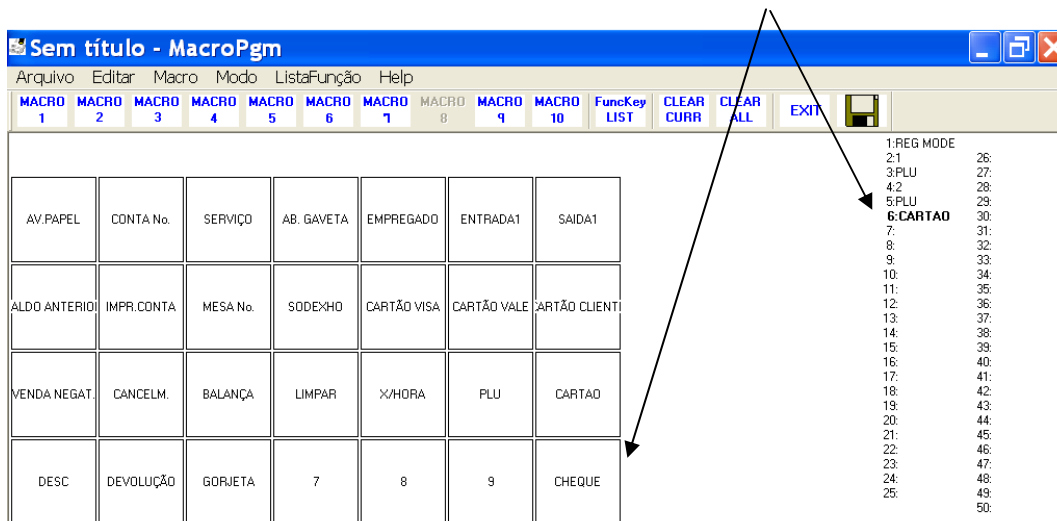


Opcionalmente, poderá ser usado o item de MENU "ListaFunção".

O salvamento da macro poderá ser feito via MENU "Arquivo" ou botão **direto**.



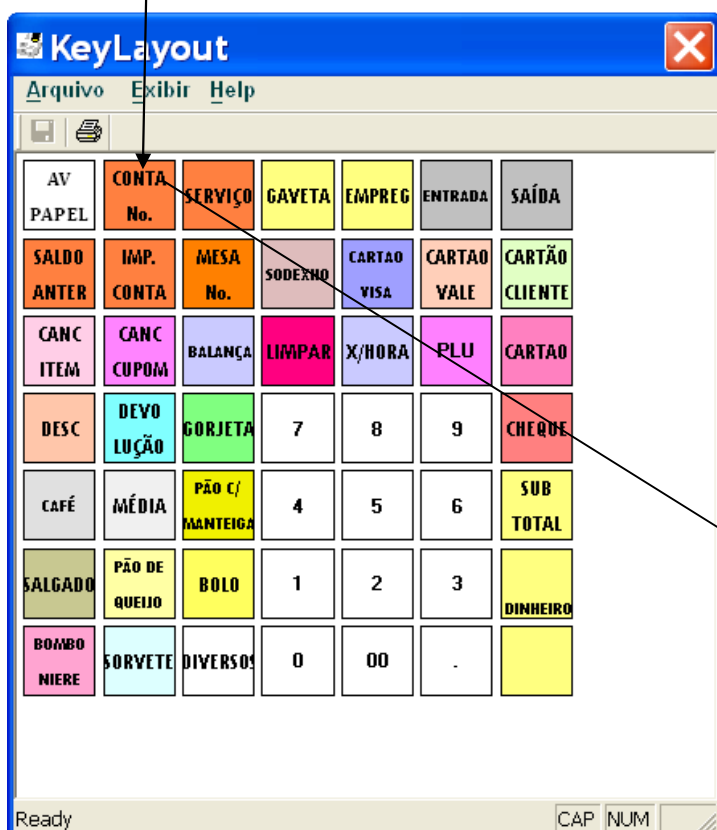
A correção de qualquer tecla ou modo poderá ser feita, selecionando com o botão do MOUSE em cima do erro (no exemplo abaixo, CARTAO ficará em negrito). Depois selecione a tecla correta que substituirá CARTAO.



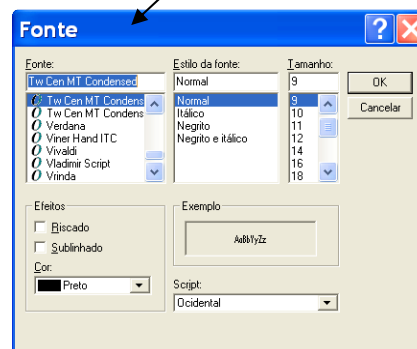
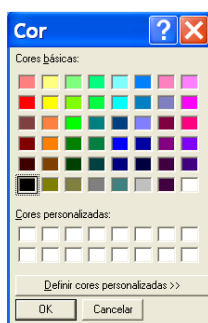
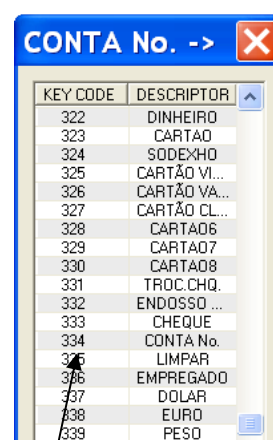
Leiaute de teclado

O usuário poderá definir o leiaute do teclado aqui. Ele determina para cada tecla a função, a cor e o nome da legenda que irá ser colocada na tecla física.

Fazendo um click com o botão esquerdo do MOUSE em cima da tecla, uma caixa irá aparecer para que seja alterado ou incluído uma legenda que irá na tecla. Muitas vezes a legenda não cabe em uma linha. Por isso, a legenda poderá ser dividida em até 3 linhas. Poderá ser escolhida a cor, se vai centralizar, alinhar à esquerda ou à direita. Depois poderá imprimir o teclado para cortar e inseri-lo nas teclas, usando o item de MENU “Arquivo” e “imprimir”. Além disso, irá assinalar a função para cada tecla que poderá ser enviada com o restante da configuração para a registradora via MENU na janela principal do aplicativo. No final, salvar usando os itens de MENU “Arquivo” e “salvar”.



Assinala a função para a tecla



No exemplo foi usado o fonte Tw Cen MT Condensed

Configuração de periféricos

Poderá ser determinado um periférico para cada porta da registradora, além de outros parâmetros. Abaixo, alguns exemplos de configurações.

Configuração de periféricos SR-2571

PORT 1

BAUDRATE: 9600 PARIDADE: NENHUM

BITS DADOS: 8 STOP BIT: 2 BIT

TIPO BALANÇA: TIPO DE DISPLAY.TORRE:

DISPOSITIVO LIGADO: SCANNER TIPO DE IMPRESSORA: NENHUM

LINHAS INICIO COZINHA (0-20): LINHAS FIM COZINHA (0-20):

LINHAS INICIAL NO SLIP (0-20): LINHAS NA SERIAL PRINTER (0-50):

TIPO CONF.EFT (NÃO UTILIZAR): CONVERSÃO EFT (NÃO UTILIZAR):

TIPO EFT (NÃO UTILIZAR):

SALVAR CANCELAR

Configuração de periféricos SR-2571

PORT 2

BAUDRATE: 2400 PARIDADE: NENHUM

BITS DADOS: 8 STOP BIT: 2 BIT

TIPO BALANÇA: DADOS TIPO DE DISPLAY.TORRE:

DISPOSITIVO LIGADO: BALANÇA TIPO DE IMPRESSORA:

LINHAS INICIO COZINHA (0-20): LINHAS FIM COZINHA (0-20):

LINHAS INICIAL NO SLIP (0-20): LINHAS NA SERIAL PRINTER (0-50):

TIPO CONF.EFT (NÃO UTILIZAR): CONVERSÃO EFT (NÃO UTILIZAR):

TIPO EFT (NÃO UTILIZAR):

SALVAR CANCELAR

Configuração de periféricos SR-2571

PORT 3

BAUDRATE: 9600 PARIDADE: NENHUM

BITS DADOS: 8 STOP BIT: 2 BIT

TIPO BALANÇA: TIPO DE DISPLAY.TORRE: ICD

DISPOSITIVO LIGADO: TORRE TIPO DE IMPRESSORA:

LINHAS INICIO COZINHA (0-20): LINHAS FIM COZINHA (0-20):

LINHAS INICIAL NO SLIP (0-20): LINHAS NA SERIAL PRINTER (0-50):

TIPO CONF.EFT (NÃO UTILIZAR): CONVERSÃO EFT (NÃO UTILIZAR):

TIPO EFT (NÃO UTILIZAR):

SALVAR CANCELAR

Configuração de periféricos SR-2571

PORT 1

BAUDRATE: 9600 PARIDADE: NENHUM

BITS DADOS: 8 STOP BIT: 2 BIT

TIPO BALANÇA: TIPO DE DISPLAY.TORRE:

DISPOSITIVO LIGADO: SERIAL PRINTER TIPO DE IMPRESSORA: CITIZEN3550

LINHAS INICIO COZINHA (0-20): LINHAS FIM COZINHA (0-20):

LINHAS INICIAL NO SLIP (0-20): LINHAS NA SERIAL PRINTER (0-50):

TIPO CONF.EFT (NÃO UTILIZAR): CONVERSÃO EFT (NÃO UTILIZAR):

TIPO EFT (NÃO UTILIZAR):

SALVAR CANCELAR

Ofertas

OFERTAS

#	DESC
1	OFERTA SOM
2	OFERTA DOCES
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

NOME: OFERTA SOM

NÚMERO DO REGISTRO: 3

DESCONTO: 0,50

SALVAR CANCELAR

Um produto que receba o número do registro igual a três fará com que a cada tres unidades vendidas, seja dado automaticamente um desconto de R\$ 0,50.

Diversos

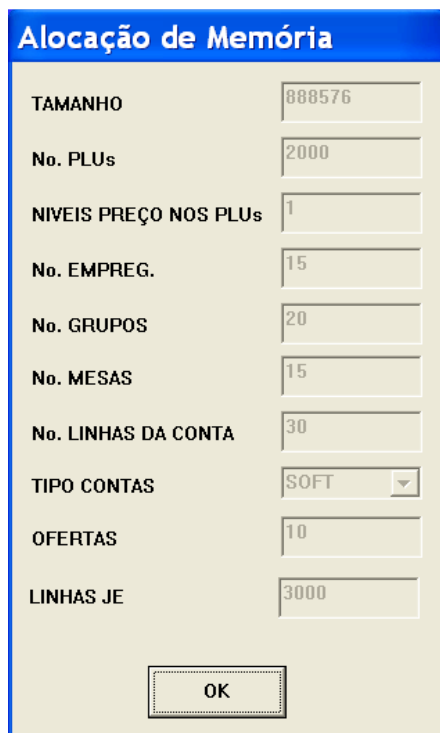


A dialog box titled "Diversos" with a blue header. It contains three input fields: "LIMITE GAVETA" with value "0.00", "LIMITE TROCO CHEQUE" with value "100.00", and "NUMERO DO CAIXA" with value "22222". At the bottom are two buttons: "SALVAR" and "CANCELAR".

LIMITE GAVETA	0.00
LIMITE TROCO CHEQUE	100.00
NUMERO DO CAIXA	22222

SALVAR CANCELAR

Alocação de Memória



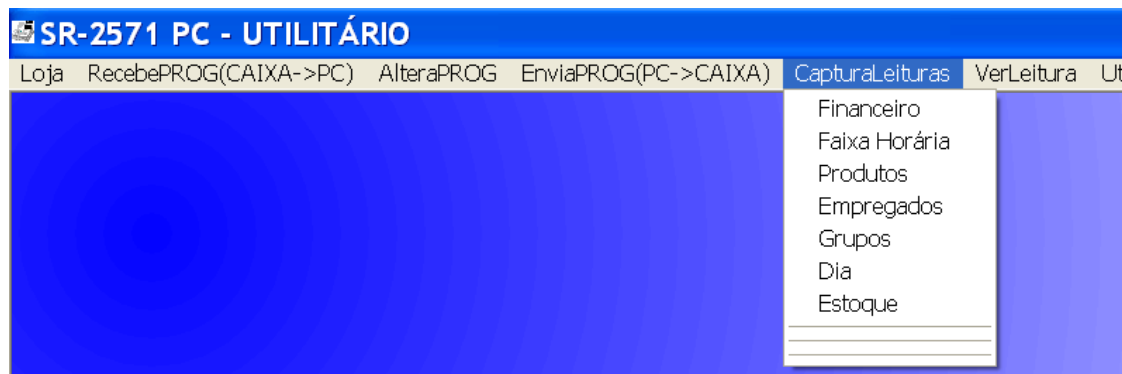
A dialog box titled "Alocação de Memória" with a blue header. It contains several input fields and a dropdown menu: "TAMANHO" (888576), "No. PLUs" (2000), "NIVEIS PREÇO NOS PLUs" (1), "No. EMPREG." (15), "No. GRUPOS" (20), "No. MESAS" (15), "No. LINHAS DA CONTA" (30), "TIPO CONTAS" (SOFT), "OFERTAS" (10), and "LINHAS JE" (3000). At the bottom is an "OK" button.

TAMANHO	888576
No. PLUs	2000
NIVEIS PREÇO NOS PLUs	1
No. EMPREG.	15
No. GRUPOS	20
No. MESAS	15
No. LINHAS DA CONTA	30
TIPO CONTAS	SOFT
OFERTAS	10
LINHAS JE	3000

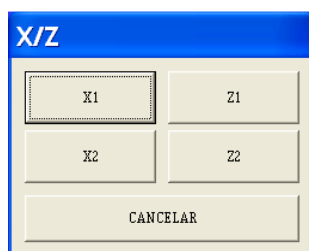
OK

Captura de leituras

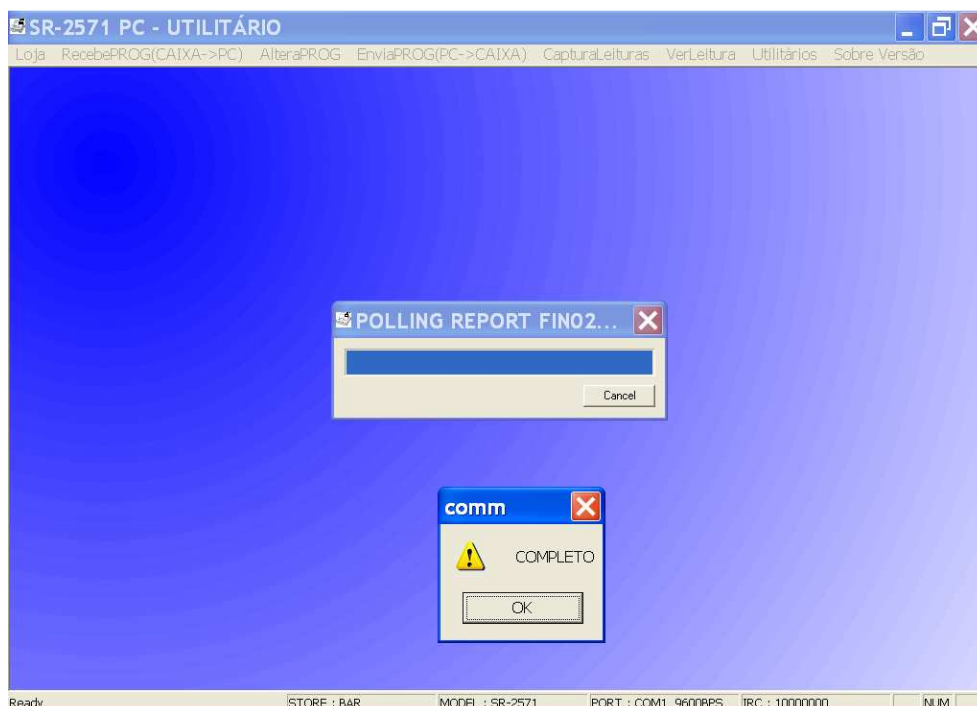
Através do item “**CapturaLeituras**” no MENU, poderá ser feito o recebimento da leitura tal como é impressa na registradora. A registradora pode ser configurada para não imprimir a leitura enquanto envia para o computador. Veja o item “Opção Imprimir” do MENU.



Poderá ser selecionado o tipo de leitura. Os tipos X1 e X2 apenas imprimem contadores e totalizadores de períodos diferentes. Já o tipo Z1 fará também o zeramento dos acumuladores. O tipo Z2 receberá os totalizadores de Z1 após a impressão.

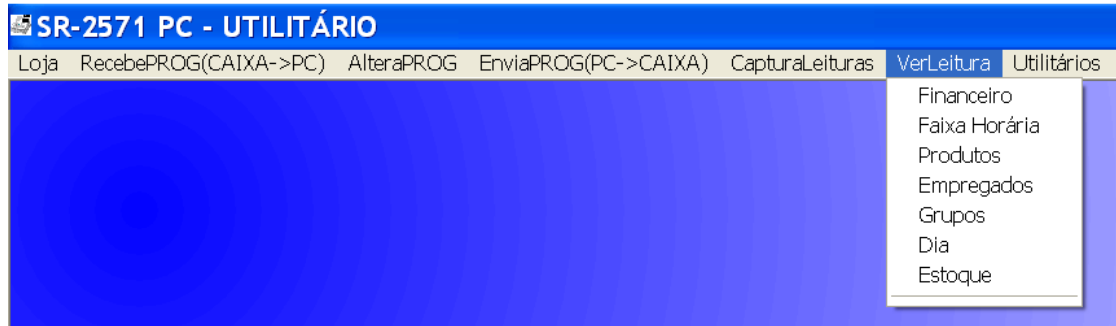


Escolhendo uma das quatro opções acima, será gerado um arquivo com o conteúdo da leitura na pasta da loja.

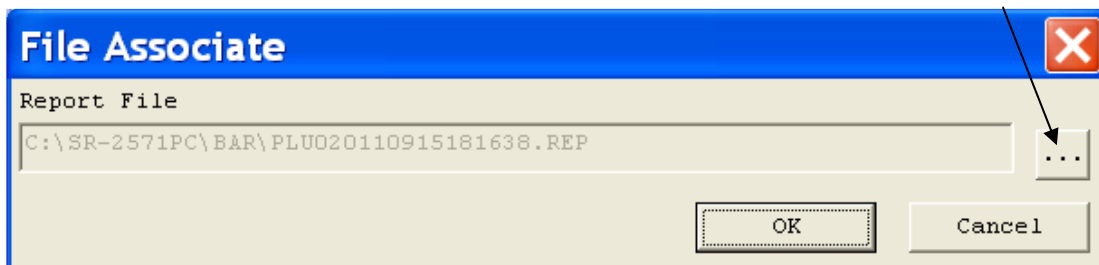


Ver Leituras

Através do item “**VerLeitura**” no MENU, poderá ser consultado o conteúdo de uma leitura capturada anteriormente.



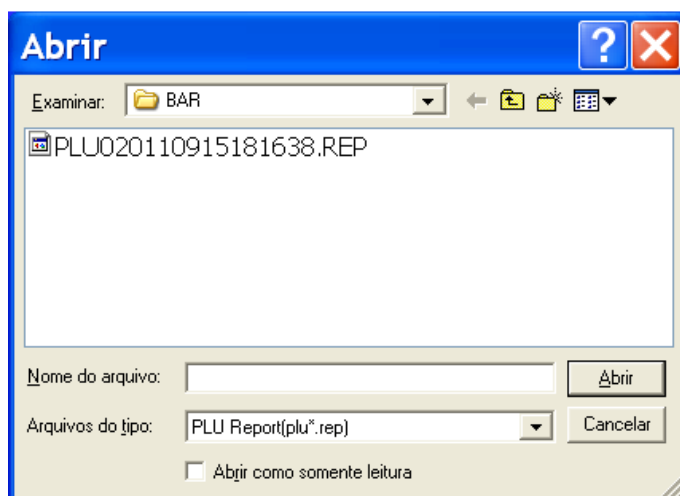
Poderá ser escolhido o arquivo a ser usado para processar e mostrar a leitura.



A data e a hora da geração do arquivo foram acrescentados ao nome do arquivo durante a captura da leitura da registradora.

O arquivo referente à leitura de produtos, como exemplo, tem o nome “PLU” mais o indicador do tipo de relatório (0=X1; 1=X2; 2=Z1; 3=Z2), a data no formato AAAAMMDD (A=ano M=mês D=dia) e finalmente a hora no formato HHMMSS (H=hora M=minuto S=segundo). Os arquivos com extensão “REP” não são ASCII e não podem ser visualizados por um editor. Contudo com este utilitário voce pode ver o relatório na tela, exportá-lo para o formato EXCEL e TEXTO.

Note que o relatório selecionado aqui deve estar de acordo com o tipo escolhido no MENU. Por exemplo, se você selecionou “Produtos” no MENU você deve selecionar um arquivo que comece com o texto “PLU”.



Dialog [X]

☒ SKIP ZERO VALUE ON SCREEN

☒ SKIP ZERO VALUE ON EXCEL

Currency Symbol: R\$

OK Cancel

Não mostra valor zero na tela

Não mostra valor zero no EXCEL

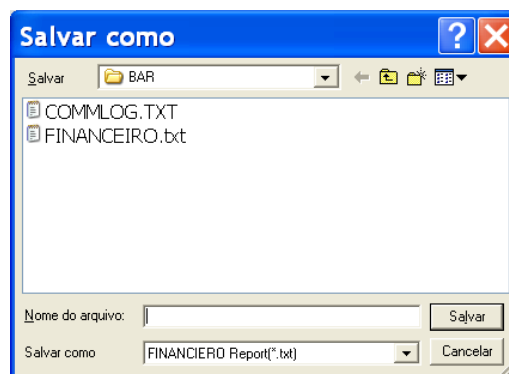
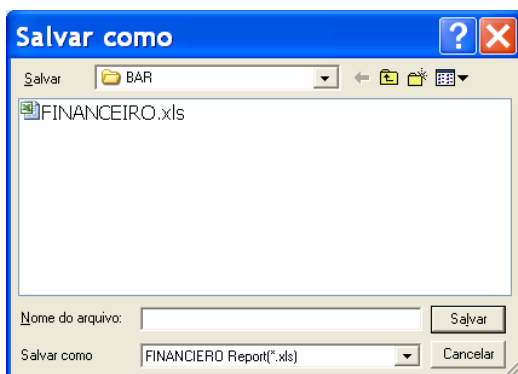
FINANCIERO : FIN020110831112446.REP [X]

Ficheiro Associado: DEFINI|+ES IMPRIMIR FECHAR

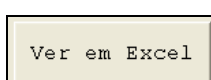
Exportar para Excel Ver em Excel Exportar para Texto

DESCRIPTOR	COUNT	TOTAL
+PLU TTL	182.50	350.36
AJUSTE TTL	182.50	350.36
ISENTO	172	350.36
DESC	1	-0.10
CANC ITEM	2	-5.00
MOD0 VOID	-1	-6.00
CANCEL.CUPOM	1	25.00
VENDA BRUTA	0	356.46
VENDAS DINH	9	287.86
ENTRADA 1	1	6.00
SAIDA 1	1	-21.00
AB.GAVETA	1	0.00
DINH. GAVETA	10	290.86
CHEQ. GAVETA	1	2.00
CARTÇO GAVETA	3	42.50
VENDAS CARTÇO	1	62.50
TOTAL GAVETA	12	335.36
	10	350.36

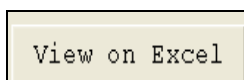
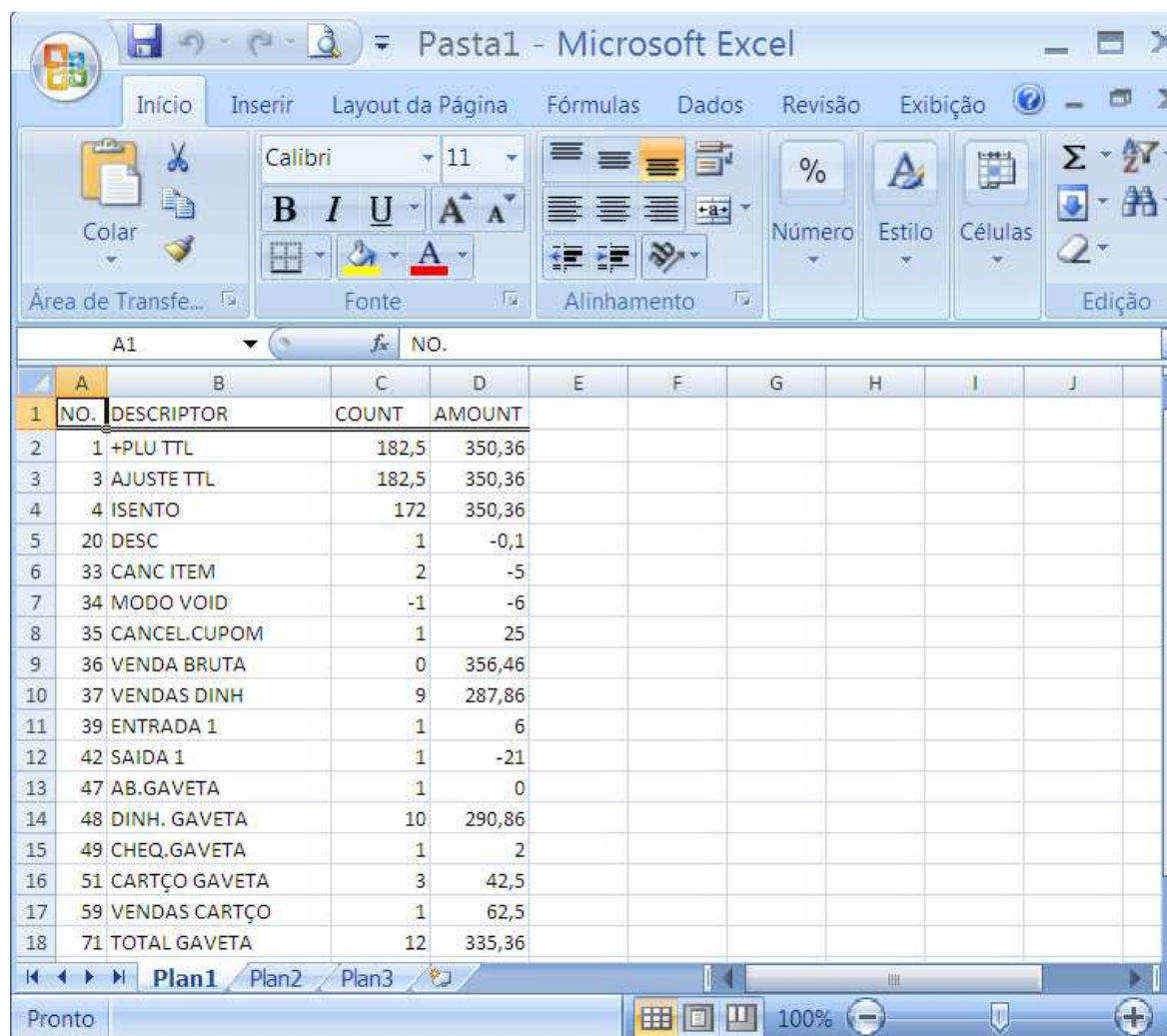
A leitura capturada poderá ser gravada em formato EXCEL e TEXTO.



Será chamado o programa Microsoft Excel com o conteúdo salvo, pressionando o botão



ou

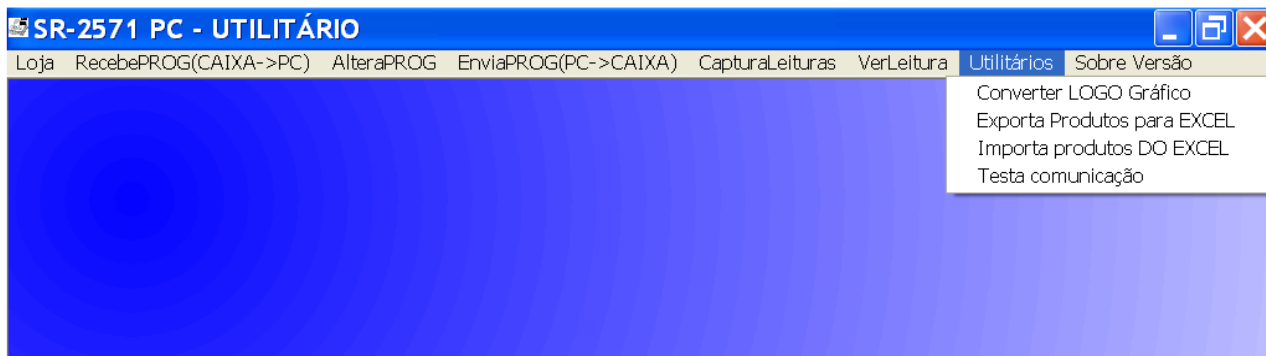



NO.	DESCRIPTOR	COUNT	AMOUNT
1	1 +PLU TTL	182,5	350,36
2	3 AJUSTE TTL	182,5	350,36
3	4 ISENTO	172	350,36
4	20 DESC	1	-0,1
5	33 CANC ITEM	2	-5
6	34 MODO VOID	-1	-6
7	35 CANCEL.CUPOM	1	25
8	36 VENDA BRUTA	0	356,46
9	37 VENDAS DINH	9	287,86
10	39 ENTRADA 1	1	6
11	42 SAIDA 1	1	-21
12	47 AB.GAVETA	1	0
13	48 DINH. GAVETA	10	290,86
14	49 CHEQ.GAVETA	1	2
15	51 CARTÃO GAVETA	3	42,5
16	59 VENDAS CARTÃO	1	62,5
17	71 TOTAL GAVETA	12	335,36

Utilitários

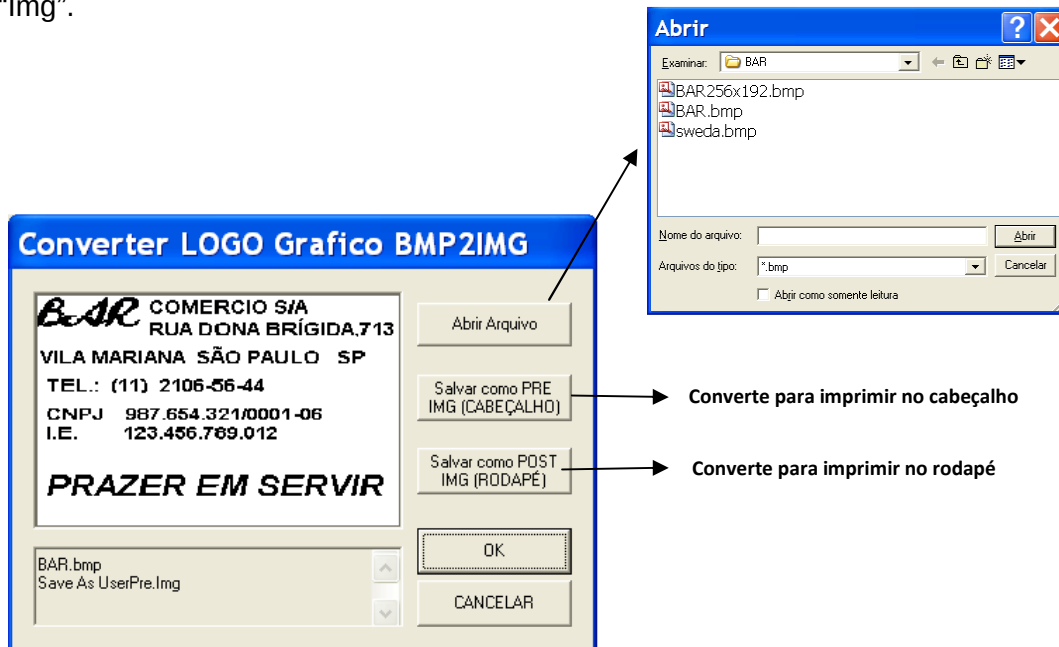
Aqui poderá ser feito a conversão do arquivo BITMAP antes de ser enviado para a registradora.

Também neste MENU poderá o arquivo de produtos ser exportado para o formato Excel ou importado.

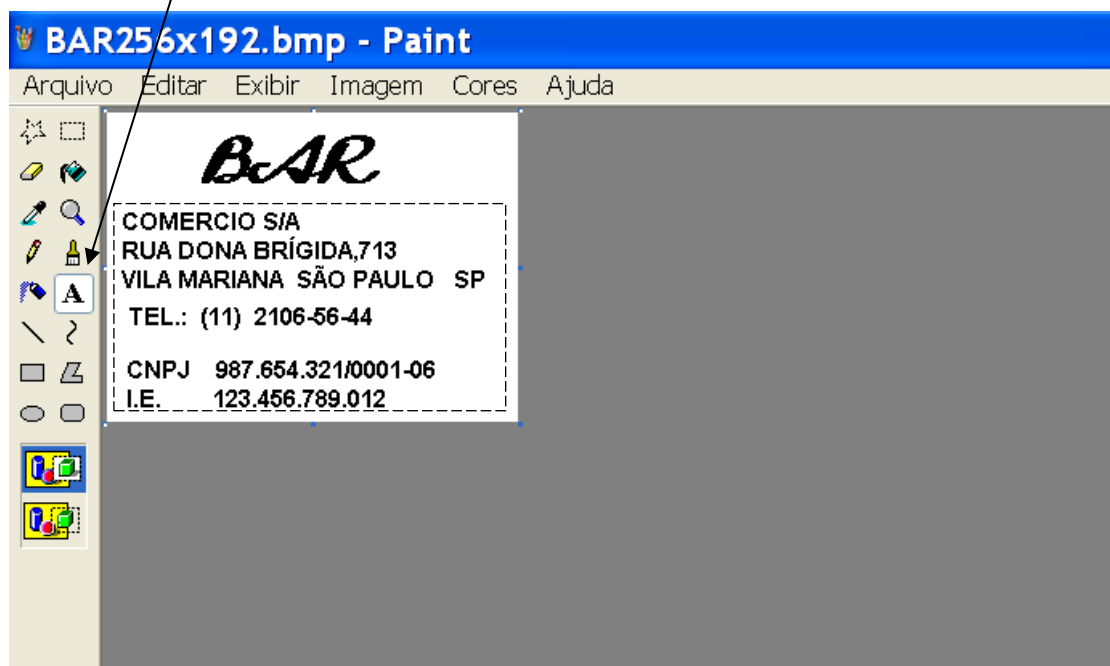


Converter LOGO Gráfico

Um LOGO Gráfico deve ser convertido para o formato específico antes de ser enviado à registradora. O arquivo original deve ter o tamanho fixo 256 x 192, monocromático e a extensão "bmp". Ele será convertido aqui para o formato extensão "Img".

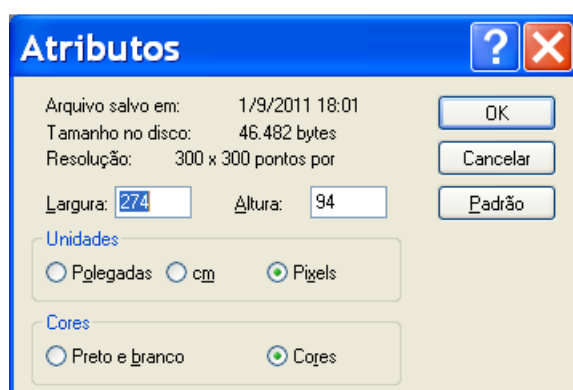
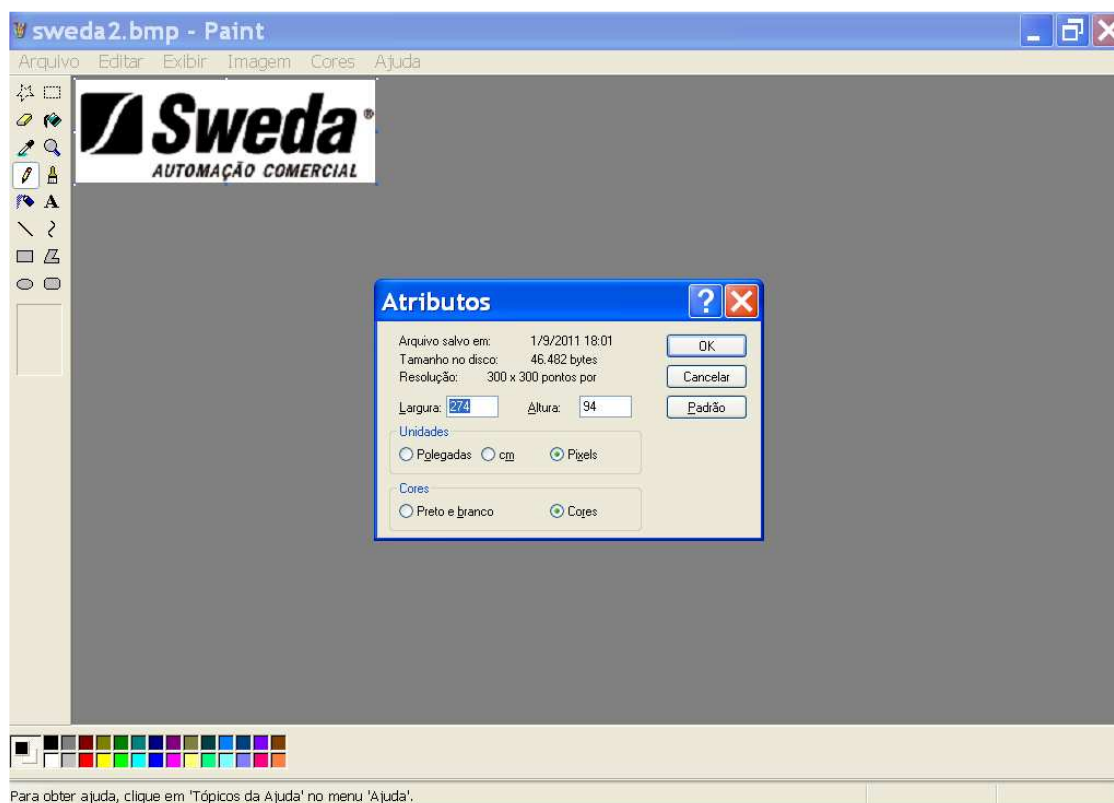


O tamanho do LOGO Gráfico será fixo em 256 x 192. Para que não haja um consumo grande de papel poderá ser inserido o cabeçalho na parte vazia, usando a ferramenta TEXTO do programa **Paint da Microsoft**.



Ajuste do LOGO ao tamanho 256 x 192

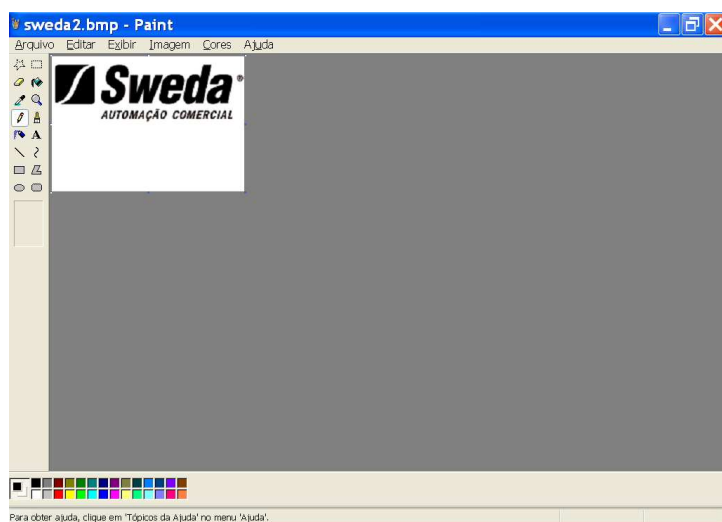
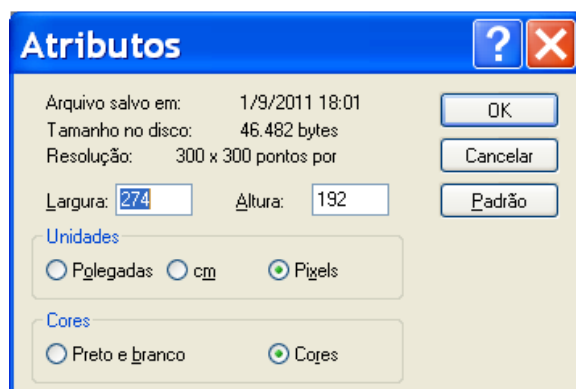
Nós podemos descobrir o tamanho do desenho após carregá-lo, selecionando o item do MENU “Imagem” e depois o item “Atributos...”. No exemplo abaixo constatamos que o tamanho é 274 x 94.



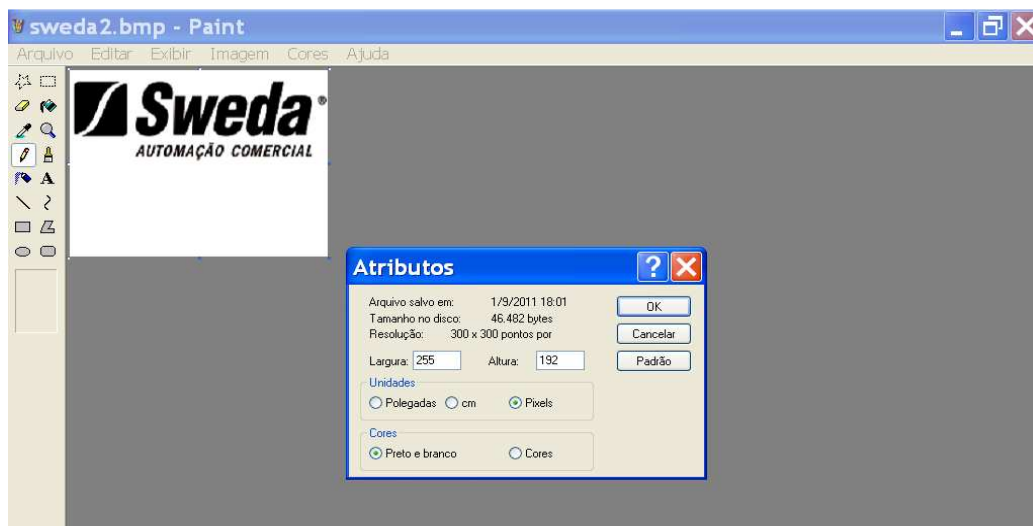
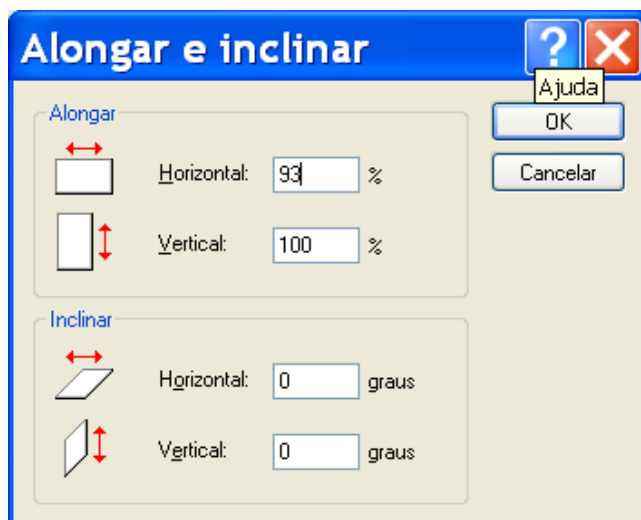
Podemos reduzir de 274 para 256 na largura, mas o que aconteceria seria a imagem ficar truncada.



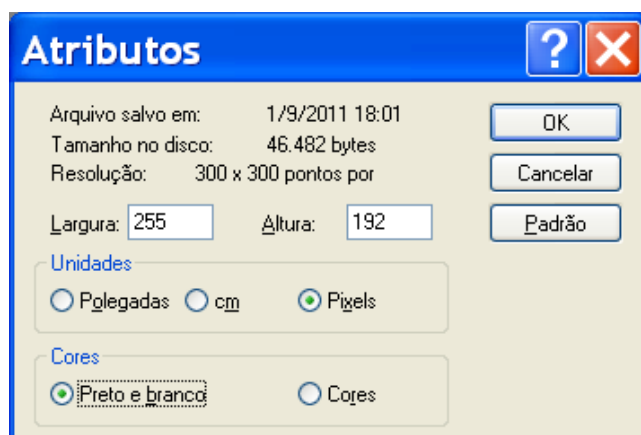
Assim, por enquanto, manteremos a largura em 274 e aumentaremos de 94 para 192 na altura, gerando uma área branca embaixo.



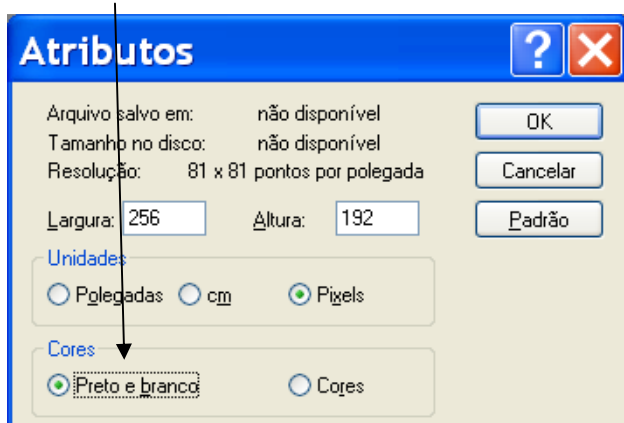
Para acertar a largura, podemos dividir $256 / 274$, resultando em 93%.
Selecionando o item do MENU “Imagem” e depois “Alongar e inclinar...”. Informar 93% no campo “Horizontal” para ajustar a imagem.



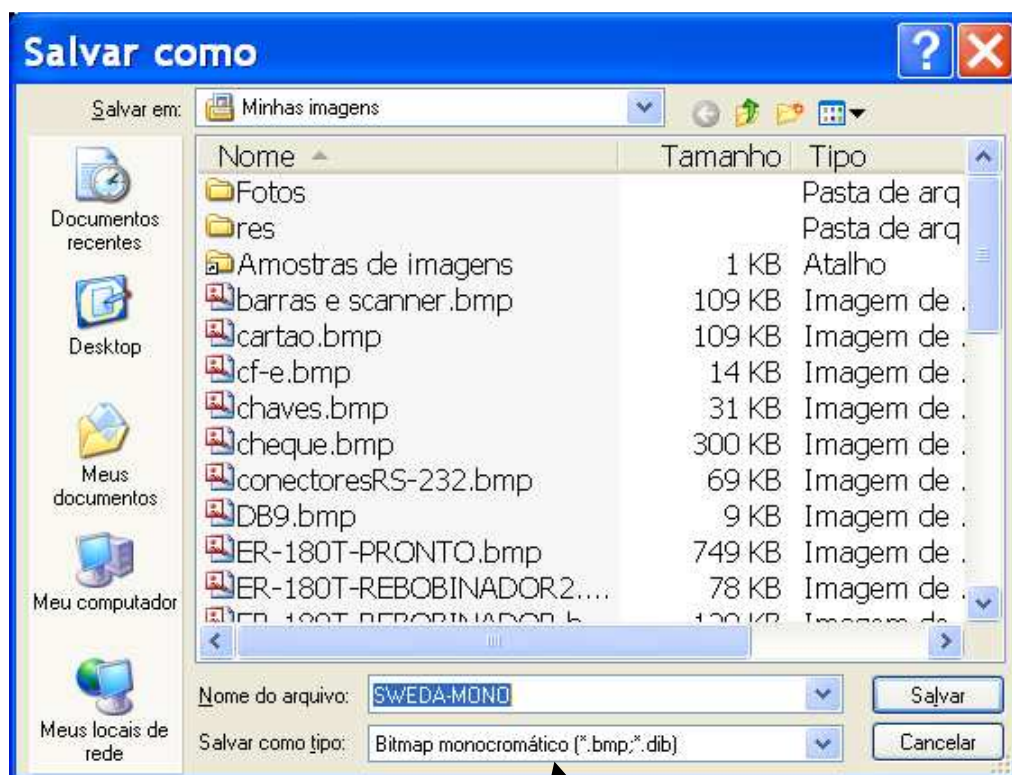
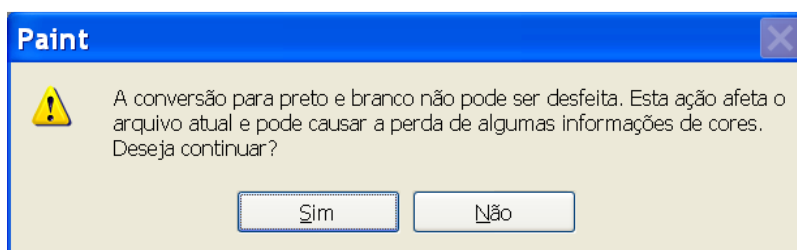
Nós podemos descobrir o tamanho do desenho após o ajuste, selecionando o item do MENU “Imagem” e depois o item “Atributos...”. No exemplo abaixo constatamos que o tamanho é 255 x 94.



Alteramos a largura de 255 para 256. Assinalamos que as cores são PRETO E BRANCO. Pressionamos o botão OK.

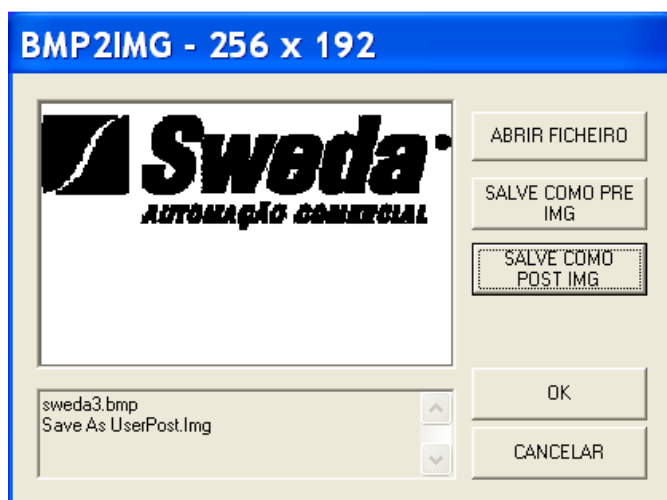


Informar "sim".



Informar **MONOCROMÁTICO**

O LOGO pode ser agora convertido.



Nota: Para que o LOGO seja impresso, configurar os endereços 28 e 30 no programa 40 - "Opções de impressão" - na registradora, ou no MENU no item "Opção imprimir".

O arquivo é gravado no formato EXCEL, conforme exemplo abaixo. O arquivo é salvo na pasta da loja com o nome “PLU.csv”. O arquivo a ser importado deverá ter esse nome também.

[illegible]

Salvando ou lendo dados através do SD CARD

- Se a Caixa tiver um SLOT para cartões SD é possível copiar a programação completa da registradora para o cartão e editar no computador através deste aplicativo. Depois, o cartão seria lido pela registradora para atualizar os dados. Com o objetivo de BACK UP, a configuração poderá ser lida do SD CARD também. Caso a registradora perca a sua configuração, ela poderá recuperá-la, lendo do cartão.
- Os dados da programação são guardados numa pasta separada que terá o nome do cliente limitado a 8 caracteres (vide endereço 30 em “Programação de opções de sistema”).
- A configuração salva pela registradora poderá ser editada por este aplicativo e salvo a configuração em uma pasta do SD CARD para atualizar a registradora. Portanto, se o computador não estiver próximo à registradora, poderá ser usado o SD CARD para fazer a atualização na loja.
- O cartão SD também poderá ser utilizado para guardar valores de relatórios, que podem ser vistos através do PC. Os dados dos relatórios são guardados numa pasta separada com a data e a hora corrente.



Salvar os parâmetros e dados da registradora para o cartão SD

NOTA: Para salvar os dados na registradora, o nome da loja deverá estar programado na opção de sistema# 30. Será criada uma pasta com esse nome onde os dados serão acessados. O nome não pode ter caracteres acentuados e nem espaços e é limitado a oito caracteres.

Exemplo: Tentando gravar com o nome da loja "PARIS CAFE". Ocorreu erro na gravação. Dois problemas podem ser vistos: o nome da loja foi truncado porque excedeu 8 caracteres, e o espaço separando "PARIS" de "CAFE" é um caracter inválido (deve conter somente letras sem acento). A ocorrência de erro não é mostrada no visor. Ela é impressa. As mensagens abaixo podem variar, conforme a versão do programa.

```
*****  
RELATORIO SR-2571->SD  
*****  
Open err:  
SR2571/RepBack/PARIS CAF/20110713
```

Se o nome da loja não foi informado no endereço 30 da programação do sistema, a gravação não será feita.

```
*****  
NOME DA LOJA NÃO EXISTE  
*****
```

STORE NAME NOT EXIST

Se o SD CARD não foi inserido no SLOT ou se não consegue acessar o dispositivo, a Caixa imprimirá o seguinte erro

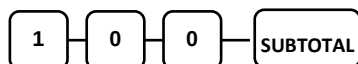
SD TEST : Initial error !

Se o nome da loja tiver caracter acentuado ou espaço será impresso aviso de erro.

```
*****  
PGM DATA SR-2571->SD  
*****  
Open err:  
SR-2571/RepBack/PARIS CAF/20110713
```

1. Rode a chave **C** na fechadura de controle para a posição **S**.
2. Insira o SD CARD conforme ilustração na página anterior.

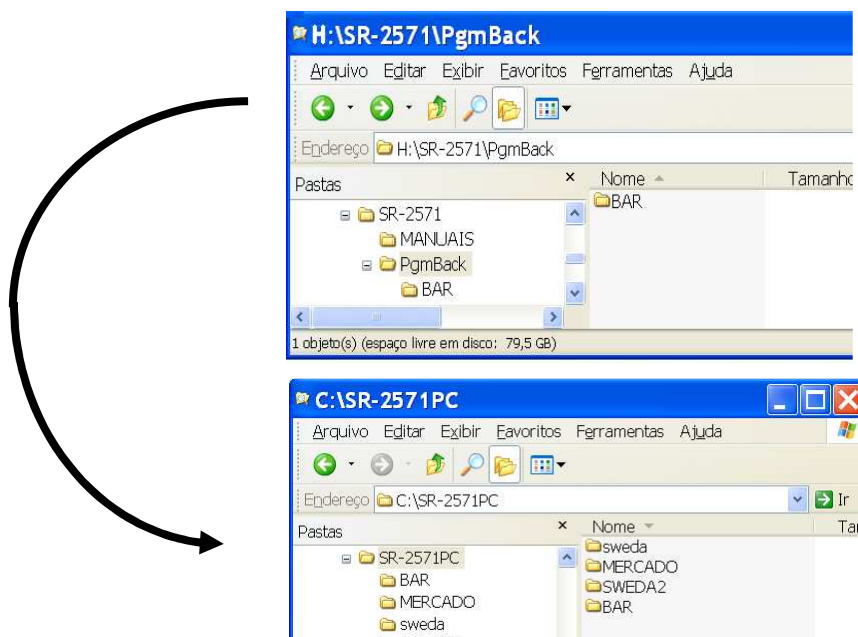
Para **Salvar a programação para o cartão SD** digite **1 0 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**. Parâmetros como, por exemplo, nome dos meios de pagamento, cadastro dos produtos, grupos, teclas, etc. serão copiados para o cartão.



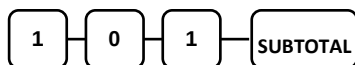
Gravando parâmetros de programação no SD-CARD.

```
*****
PGM DATA SR-2571->SD
*****
ENVIA PPRODUTOS
ENVIA GRUPOS
ENVIA TAXAS
ENVIA SISTEMA
ENVIA IMPRESSÃO
ENVIA TECLAS FUNÇÃO
ENVIA EMPREGADOS
ENVIA LOGO
ENVIA LOGO. RELAT.FINANC
ENVIA LOGO. RELAT.EMPR.
ENVIA ESTOQUE
ENVIA MACRO
ENVIA MISC
ENVIA OFERTAS
```

O SD deve ser conectado ao computador. A pasta localizada no SD CARD em “\SR-2571\PgmBack” deve ser copiada para “c:\SR-2571” no computador.



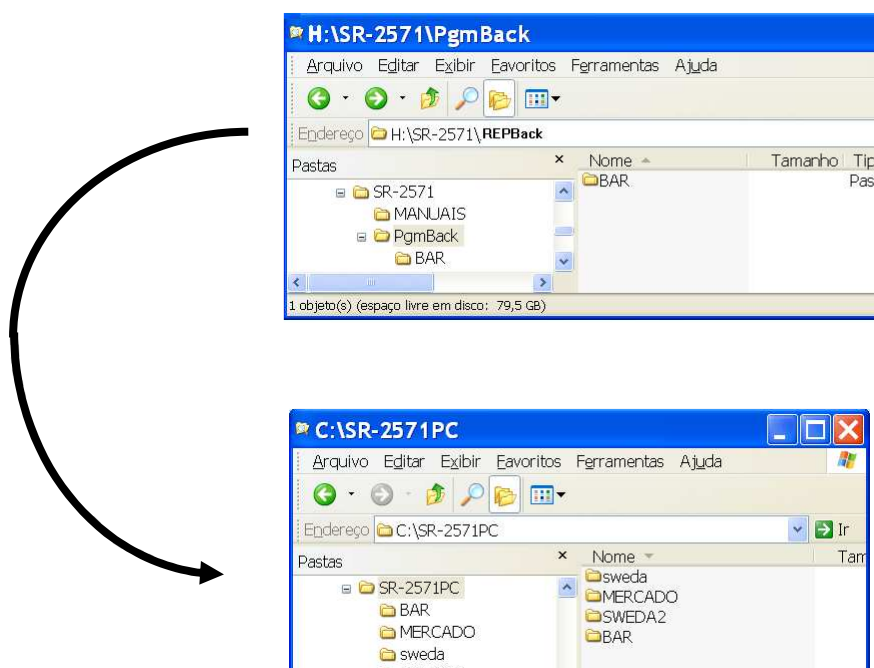
3. Para **Salvar os valores dos relatórios para o cartão SD**, informe **1 0 1** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



Os relatórios serão salvos em “\SR-2571\REPBack”.

O SD deve ser conectado ao computador. A pasta localizada no SD CARD em “\SR-2571\REPBack” deverá ser copiada para “c:\SR-2571” no computador

Dentro da pasta (“BAR” no exemplo) foi criada uma pasta com a data no formato AAAAMMDD e os arquivos tipo REP armazenados nela.



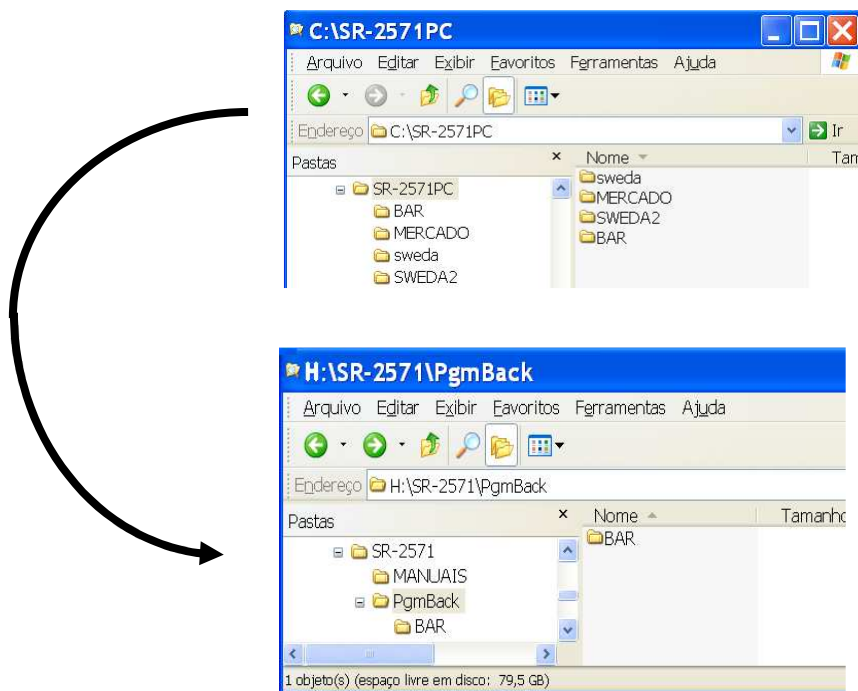
Gravando dados dos relatórios no SD-CARD. Será impresso mensagens de gravação, conforme exemplo abaixo.

```
*****
REPORT (X1) SR-2571->SD
*****
ENVIA RELAT.FINANCEIRO.
ENVIA RELAT.FAIXA HORÁRIA
ENVIA RELAT.PRODUTOS
ENVIA RELAT.EMPREGADO
ENVIA RELAT.GRUPOS
ENVIA RELAT.VENDAS DIARIAS.
ENVIA RELAT.ESTOQUE
EJ REPORT UPLOAD
ENVIA RELAT.MESAS
```

Ler a configuração a partir do Cartão SD

O SD deve ser conectado ao computador. A pasta localizada em “c:\SR-2571” deve ser copiada para o SD e o dispositivo removido.

A cópia da pasta (no exemplo, “BAR”) será feita de “c:\SR-2571” para “\SR-2571\PgmBack”, obedecendo letra maiúscula e minúscula. O nome “BAR” seria informado na Caixa no endereço #30 das opções do sistema.

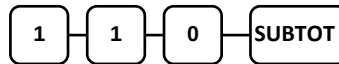


NOTA: Para salvar os dados na registradora, o nome da loja deverá estar programado na opção de sistema# 30. Será criada uma pasta com esse nome onde os dados serão acessados. O nome não pode ter caracteres acentuados e nem espaços e é limitado a oito caracteres.

ATENÇÃO: Se a configuração de memória for diferente da que estava no programa guardado no cartão SD os dados não podem ser restaurados ou atualizados. De modo a poder carregar o programa corretamente assegure-se que a configuração de memória é carregada do cartão SD.

1. Rode a chave **C** na fechadura de controle para a posição **S**.
2. Insira o SD CARD conforme ilustração na página anterior.

3. Para **Carregar os dados de Programação do cartão SD**, digite **1 1 0** e pressione a tecla **SUBTOTAL**.



Recuperando dados do SD-CARD. Será impresso mensagens de gravação, conforme exemplo abaixo.

```
*****
PGM DATA SD -> SR-2571
*****
RECEBE PRODUTOS
RECEBE GRUPO
RECEBE TAX
RECEBE SISTEMA
RECEBE IMPRESSÃO
RECEBE FUNCOES
RECEBE EMPREGADO
RECEBE LOGO
RECEBE LOGO RELAT.FINANC
RECEBE LOGO RELAT.EMPREG.
RECEBE ESTOQUE
RECEBE MACRO
RECEBE MISC
RECEBE OFERTAS
```

Apêndice

Especificação da interface serial RS-232C

Item	Description	Remark
Data Transmission	• Serial	
Synchronization	• Asynchronous	
Hand Shaking (Flow Control)	• H/W : DTR / DSR	
Signal Level	• Logic"1" (MARK) : -3V ~ -15V • Logic"0" (SPACE) : +3V ~ +15V	
Baud Rate	• 9600 bps	
Data Word Length	• 8 Bit	
Parity	• None	
Connector	• DB9P Female and RJ-45 connector (I/F PBA Side)	RJ-45 Option
Voltage Supply	• VCC(+5V/150mA) is supplied at 9Pin of D-SUB Connector. • VCC(+5V/150mA) is supplied at 1Pin of RJ-45 Connector.	For Bar Code Reader or other devices

RS-232C Specification

FEMEA 9 PINOS - SINAIS

Pin No.	Signal Name	Signal Direction	Function
BODY	Frame GND	-	Frame Ground
2	RXD	Input	Receive Data
3	TXD	Output	Transmit Data
4	DTR	Output	This Signal indicates whether the ECR(ER-260) is busy. (H/W flow control) ① MARK(Logic1) : The ECR is busy ② SPACE(Logic0) : The ECR is not busy ③ The host transmits a data to the ECR, after confirming this signal.
5	Signal GND	-	Signal Ground
6	DSR	Input	This signal indicates whether the host computer or receipt printer can receive data. (H/W flow control) ① MARK(Logic1) : The host can receive a data. ② SPACE(Logic0) : The host can not receive a data ③ The ECR transmits a data to the host or receipt printer, after confirming this signal.
9	VCC	Output	VCC(+5V/150mA) is supplied at 9Pin of D-SUB Connector. *Caution*

Conector RJ-11 - SINAIS

Pin No.	Signal Name	Signal Direction	Function
1	VCC	Output	VCC(+5V/150mA) is supplied at 9Pin of D-SUB Connector. *Caution*
2	DSR	Input	This signal indicates whether the host computer or receipt printer can receive data. (H/W flow control) ① MARK(Logic1) : The host can receive a data. ② SPACE(Logic0) : The host can not receive a data ③ The ECR transmits a data to the host or receipt printer, after confirming this signal.
3	TXD	Output	Transmit Data
4	RXD	Input	Receive Data
7	Signal GND	-	Signal Ground
8	DTR	Output	This Signal indicates whether the ECR(ER-260) is busy. (H/W flow control) ① MARK(Logic1) : The ECR is busy ② SPACE(Logic0) : The ECR is not busy ③ The host transmits a data to the ECR, after confirming this signal.

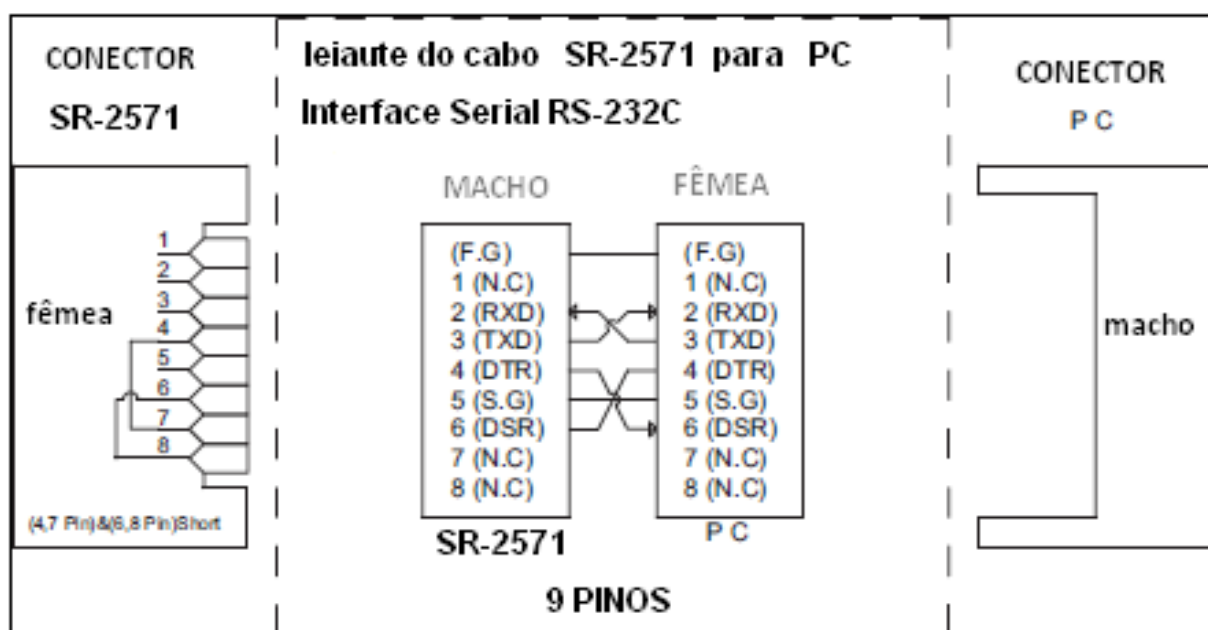
Quando o controle DTR/DSR é selecionado, antes de transmitir o caracter a registradora verifica se o PC está ocupado (BUSY).



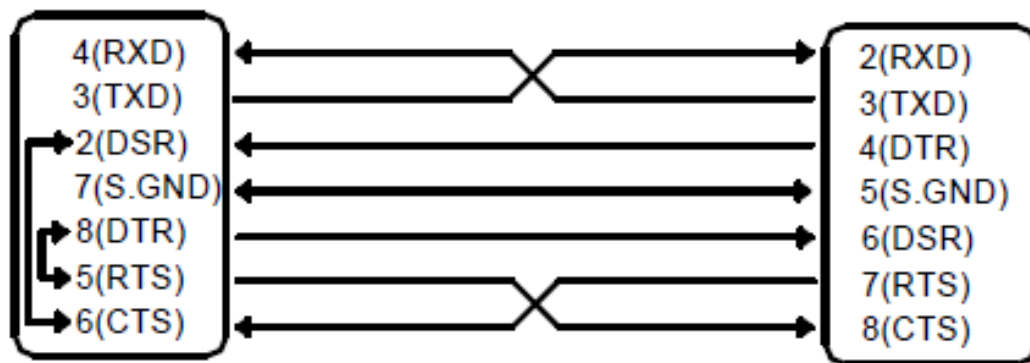
Atenção: O VCC é fornecido para o código de barras ou fonte de alimentação do dispositivo. Se o consumo total de energia dos dispositivos conectados é excedido a especificação (150mA), o sistema interrompe o VCC de DSUB conector (Serial # 1, Serial # 2) e conector RJ-11 (Serial # 3)

Cuidado: Se o dispositivo com 5V/150mA está ligado a Serial # 1, o VCC de Serial # 2, série # 3 não pode usar

Conexão do cabo 9 pinos tipo FÊMEA



Conexão RJ-45





Versão 02.01

Edição: outubro de 2011