

POSONIC

S E C U R I T Y S Y S T E M S

Teclados 624 e 640



624



640

Manual do Usuário

Sumário

| | |
|---|-----------|
| 1. Operação Básica..... | 2 |
| 2. Códigos de Acesso..... | 4 |
| 3. Armandando e Desarmando | 5 |
| 4. Zonas de Pânico..... | 10 |
| 5. Programação com Tecla de Acesso | 11 |
| 6. Características Adicionais | 13 |
| 7. Visualizar Problemas | 14 |
| 8. Operação de Alarme de Fogo | 16 |
| 9. Manutenção do Sistema | 17 |

1. Operação Básica

Os teclados 636 e 646 funcionam de forma similar, porém mostram a informação de maneira distinta.

1.1 Confirmação Visual

Os números, símbolos, luzes e teclas do teclado mostram o estado do sistema como se descreve na Figura 1 na página 3.

1.2 Zonas

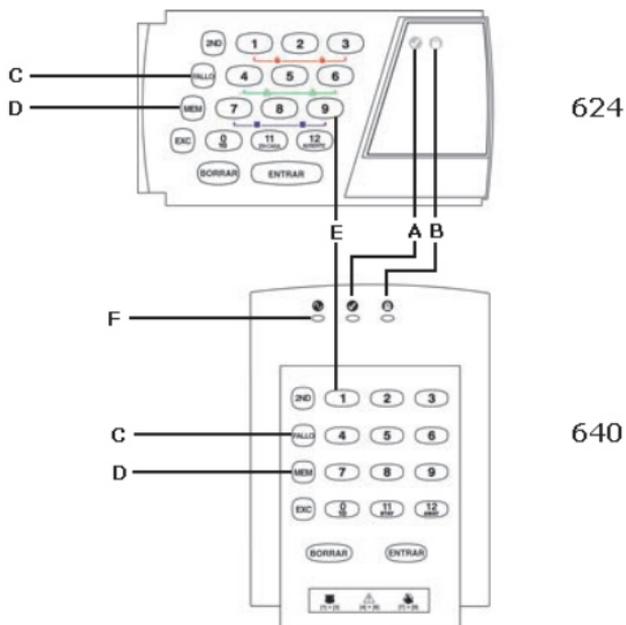
As centrais Posonic aceitam até 24 zonas. Se uma zona abre, sua respectiva tecla acende no teclado. Por exemplo, se a zona 5 abre a tecla **[5]** acende no teclado. Se a zona é violada e ocorre um alarme a tecla começará a piscar até o que o sistema seja desarmado. Os teclados Posonic mostram o status das zonas através das teclas **[1]** a **[12]**. De fábrica as teclas **[1]** a **[12]** exibem o status das zonas 1 a 12. Pressione a tecla **[2nd]** e depois as teclas **[1]** a **[12]** para visualizar o status das zonas 13 a 24.

1.3 Partições

O sistema Posonic pode ser dividido em duas áreas distintas (Sistema A e Sistema B). Os códigos de usuários podem armar ou desarmar um sistema ou os dois simultaneamente. No modo de partições, se o sistema A está armado, a tecla **[STAY]** piscará.

Se o sistema B está armado, a tecla **[AWAY]** piscará. Se ambos os sistemas estão armados, as duas teclas piscarão. Se o teclado está conectado a uma central PS-180, durante um alarme, a tecla **[STAY]** e/ou **[AWAY]** irá parar de piscar.

Figura 1: Visã geral dos teclados 624 e 640



A – Luz Verde PRONTO

ON = Todas zonas fechadas
OFF = Zona(s) aberta(s)

B – Luz Vermelha ARMADO

ON = Sistema Armado

C – Visualização Problemas

ON = Problema(s) ocorrendo

D – Memória de Alarmes

ON = Ocorreu um alarme

E – Indicador de 24 Zonas

Teclas de Zona (1 a 12):
ON = Zona aberta ou violada
Piscando = Ocorreu um alarme e a zona violada está piscando.

F – Luz Laranja AC

(somente no 640)
ON = Alimentação AC Ok
OFF = Falha Alimentação

2.0 Códigos de Acesso

2.1 Programação de Códigos de Usuário

Além do código Mestre, a central Posonic pode ser programada para aceitar até 48 usuários.



Nota: Evitar programar códigos de acesso simples ou óbvios, como telefones, endereços ou senhas como 1234.

Para criar ou modificar códigos de acesso siga os passos indicados na seção 2.2. Os usuários são identificados por um número de usuários de dois dígitos.

2.2 Criando Códigos de Usuários

1. Pressione **[ENTER]** e digite o código mestre (474747 de fábrica) ou o código de usuário 1. Você escutará um beep de confirmação e a tecla **[ENTER]** piscará.
2. Digite o número de usuário de 2 dígitos para o código de usuário (01-48) que você deseja programar (ou 00 para alterar a senha mestre). Você escutará um beep de confirmação e a tecla **[ENTER]** permanecerá acessa.
3. Entre com 4 ou 6 dígitos para o código de acesso do usuário e pressione **[ENTER]**. O beep de confirmação irá tocar novamente. A tecla **[ENTER]** piscará. Você poderá continuar programando outros códigos de usuários, ou digitar **[CLEAR]** para sair da programação.



Nota: A tecla [2nd] piscará se não houver um código de usuário programado.

2.3 Códigos de Coação

O último código de usuário (Usuário 48) pode ser programado para reportar um código de coação. Se o usuário é obrigado a armar ou desarmar o sistema sob ameaça, é possível digitar o código de coação para transmitir um alarme silencioso à central receptora. Consulte o instalador para saber se esta opção está ativada no seu sistema.

2.4 Apagando um Código de Usuário

Como apagar um código de usuário?

1. Pressione a tecla **[ENTER]**.
2. Digite seu **[CÓDIGO MESTRE]** (474747 de fábrica).
3. Entre com os 2 dígitos do **[NÚMERO DE USUÁRIO]** (01-48) a ser apagado.
4. Pressione a tecla **[2nd]**.
5. Pressione a tecla **[ENTER]**.
6. Caso necessite apagar outro código de usuário, repita os passos 1 a 5. Para sair digite **[CLEAR]**.

3.0 Armando e Desarmando

3.1 Tempo de Saída

Após digitar uma senha válida de armado, você terá um tempo de retardo de saída para deixar a área protegida antes que o sistema seja armado. O teclado poderá emitir beeps durante o tempo de saída.

3.2 Armando no Modo Normal

Como armar o sistema no modo normal?

1. A luz verde **PRONTO** deve estar acesa para que seja possível armar o sistema.
2. Digite seu código de usuário.
*Depois do beep de confirmação, a luz **PRONTO** e as teclas **[STAY]** e **[AWAY]** começarão a piscar. O tempo de saída inicia a contagem para armar o sistema.*

3.3 Armando no Modo Stay

O modo de arme Stay permite ao usuário permanecer na área protegida e armar parcialmente (somente zonas de perímetro, como portas e janelas).

Como Armar o Sistema no Modo Stay?

1. Pressione a tecla **[STAY]**.
2. Digite seu código de usuário.

*Depois do beep de confirmação, a luz **PRONTO** e as teclas **[STAY]** e **[AWAY]** começarão a piscar. O tempo de saída inicia a contagem para armar o sistema.*

3.4 Armando com uma Tecla

Armando com uma tecla sem digitar a senha. Questione seu instalador se esta função foi habilitada.

3.4.1 Tecla [10] – Armando Normal

Com a luz **PRONTO** acessa, pressionando a tecla **[10]** por 2 segundos o sistema arma automaticamente.

3.4.2 Tecla [STAY/11] – Armando Stay

Ver na seção 3.3 a explicação sobre o Arme Stay. Pressionar a tecla **[STAY/11]** por 2 segundos arma automaticamente o sistema no modo Stay.

3.5 Arme Duplo Stay

Depois do arme Stay e durante o tempo de saída, pressionar a tecla **[STAY/11]** altera qualquer zona temporizada para zona instantânea. O arme normal anula o arme duplo Stay.

3.6 Saída Rápida Durante Modo Stay

3.6.1 Saída Rápida e Armado Stay

Para sair de locais armados Stay e para que estes continuem armados Stay, pressione a tecla **[STAY/11]** por 2 segundos. O sistema passa ao modo tempo de saída (a luz **PRONTO** piscará). Ao final deste tempo o sistema volta ao modo armado Stay.

3.6.2 Saída Rápida e Armado Normal

Para sair de locais armados no modo Stay e que mudem para o modo de arme normal, pressione a tecla **[10]** por 2 segundos. O sistema muda para o arme normal (as teclas **[11]** e **[12]** irão piscar) com um tempo de saída. Ao final deste tempo o sistema será armado no modo normal.

3.7 Armandos com Controle

É possível utilizar um controle para armar o sistema se ocorreu um alarme ou se uma zona não definida como Stay abre após o arme da central, o sistema só poderá ser desarmado com um teclado (se o controle for definido como arme Stay).

3.8 Armandos com Anulação de Zonas

Esta função arma o sistema e permite anular zonas que se queira manter desarmadas.

Como Armar o Sistema Anulando Zonas?

1. Pressione a tecla **[BYP]** e entre com um código de usuário.

*A tecla **[BYP]** ilumina-se assim como todas as zonas anuladas anteriormente.*

2. Entre com o número da zona(s) que pretende anular.

Para cancelar a anulação de uma zona, entre com o número da zona anulada.

3. Digite **[ENTER]**. Arme o sistema com o método desejado.

*A tecla **[BYP]** permanece iluminada para indicar que existem zonas anuladas.*

Com a memória de anulação é possível restabelecer as últimas anulações que foram guardadas na memória. Pressione **[BYP]** no Passo 2 (ver na pág. anterior) e o estado de anulação anterior será restabelecido.

3.9 Armando Forçado/Away

O arme Forçado/Away arma o sistema sem esperar a luz **PRONTO** (todas as zonas fechadas). As zonas abertas não serão protegidas, mas são armadas quando se fecham.

Para Armar o Sistema no Modo Forçado

1. Pressione a tecla **[AWAY]** e digite um código de usuário.
*A tecla **[AWAY]** acende.*

3.10 Armando Simultaneamente os Sistemas A e B

Se o código tem acesso aos dois sistemas:

Para armar os Sistemas A e B simultaneamente

1. Entre com um código de acesso.
*As teclas **[STAY]** e **[AWAY]** piscarão. A luz **PRONTO** começará a piscar e o tempo de saída inicia a contagem regressiva*

3.11 Armando Separadamente os Sistemas A e B

Se o código tem acesso ao Sistema A:

Para Armar o Sistema A

1. Pressione a tecla **[STAY]**.
2. Entre com um código de acesso.
*A tecla **[STAY]** piscará. A luz **PRONTO** também começará a piscar e o tempo de saída inicia a contagem regressiva.*

Se o código tem acesso ao Sistema B:

Para Armar o Sistema B

1. Pressione a tecla **[AWAY]**.
2. Entre com um código de acesso.
*A tecla **[AWAY]** piscará. A luz **PRONTO** também começará a piscar e o tempo de saída inicia a contagem regressiva*

3.12 Armando Stay o Sistema A

Verifique na seção 3.3 a explicação sobre o armado Stay. Pressione a tecla **[STAY/11]** durante 2 segundos. Em um sistema particionado, somente o Sistema A Stay será armado quando a tecla **[STAY/11]** for pressionada.

3.13 Arme por Não Movimento

Seu painel pode ser programado para reportar e/ou armar o sistema se o mesmo não foi armado ou se não ocorrer atividade nas zonas durante um tempo pré programado.

3.14 Auto Arme por Horário Programado

O instalador pode programar o sistema para que seja armado em uma hora específica todos os dias. Neste modo, todas as zonas protegidas e os dispositivos de detecção devem estar em seu estado normal (fechados) antes que o arme automático possa ser efetuado.

3.15 Desarmando

Para Desarmar o Sistema de Segurança

1. Entrar através de uma porta de entrada/saída designada.
O teclado emite um beep e inicia o tempo de entrada.
2. Digitar seu Código de Acesso.
*A luz **[ARMADO]** se apaga e o teclado deixa de tocar.*

3.16 Desarmando Separadamente os Sistema A e B

Se o Código de Usuário tem acesso ao Sistema A:

Para desarmar o Sistema A

1. Entrar através de uma porta de entrada/saída designada.
O teclado emite um beep e inicia o tempo de entrada.
2. Pressione a tecla **[STAY]** e digite um código de acesso válido.
*A luz **[ARMADO]** se apaga e o teclado deixa de tocar.*

Se o Código de Usuário tem acesso ao Sistema B:

Para desarmar o Sistema B

1. Entrar através de uma porta de entrada/saída designada. *O teclado emite um beep e inicia o tempo de entrada.*
2. Pressione a tecla **[AWAY]** e digite um código de acesso válido.
*A luz **[ARMADO]** se apaga e o teclado deixa de tocar.*

3.17 Visualização da Memória de Alarmes

A luz de memória **[MEM]** do teclado acenderá caso ocorra um alarme quando o sistema está armado. Depois de desarmar o sistema, ao digitar a tecla **[MEM]** uma vez, todas as zonas que estiveram abertas durante o último período de alarme acendem.

4.0 Zonas de Pânico

A central Posonic oferece três zonas de pânico no teclado. Estas zonas de pânico podem gerar alarmes audíveis ou silenciosos, que podem ser enviados diretamente à central de monitoramento. As três diferentes zonas de pânico também podem comunicar mensagens específicas à central receptora. Por exemplo, pressionar “Pânico 1” significa “chamar a polícia”. Solicite ao instalador uma definição exata dos alarmes de pânico da central.

4.1 Pânico 1 – Alarme de Pânico

Pressionar as teclas **[1]** e **[3]** simultaneamente por 2 segundos irá gerar um “Pânico 1” ou um “alarme de pânico”.

4.2 Pânico 2 – Alarme Auxiliar

Pressionar as teclas **[4]** e **[6]** simultaneamente por 2 segundos irá gerar um “Pânico 2” ou um “alarme auxiliar”.

4.3 Alarme de Fogo

Pressionar as teclas **[7]** e **[9]** simultaneamente por 2 segundos irá gerar um “Pânico 3” ou um “Alarme de Fogo”.

5.0 Programação com Tecla de Acesso

Várias características da central podem ser programadas rapidamente através do teclado. A central de monitoramento ou o instalador podem solicitar ao usuário efetuar algumas destas funções. Para entrar no modo de programação com as teclas de acesso:

Para entrar em programação com Tecla de Acesso:

1. Pressione a tecla **[ENTER]**
2. Entre com o **[CÓDIGO MESTRE]** ou com o **[CÓDIGO DE USUÁRIO 1]**.
3. Pressione a tecla correspondente a característica que deseja ativar (ver abaixo).
4. Digite **[ENTER]** ou **[CLEAR]** para sair.

| Tecla | Descrição da Característica |
|-------|--|
| [9] | Programação de Auto Arme por Horário: Quando a tecla [9] piscar, entre com a hora utilizando o formato 24 horas (ex: 6 p.m. será utilizado 18:00). |
| [MEM] | Programação do Horário da Central: Quando a tecla [MEM] piscar, entre com a hora utilizando o formato 24 horas (ex: 6 p.m. será utilizado 18:00). |
| [BYP] | Teste de Reporte: Se foi programado pelo instalador, esta característica envia um código de reporte à receptora. |

| Tecla | Descrição da Característica |
|--------|--|
| [TBL] | Chamar o Computador via Telefone: Isto estabelece comunicação com o monitoramento usando o software de up/down load para programação remota. |
| [AWAY] | Responder ao Software: Esta característica força a central a responder uma chamada efetuada pelo monitoramento que usa o software de programação remota. |
| [STAY] | Cancelar Comunicação: Isto anula toda comunicação que tenha sido iniciada com o monitoramento. |

6.0 Características Adicionais

6.1 Iluminação Noturna do Teclado

Ao manter pressionada a tecla **[MEM]** durante 2 segundos a mesma altera a tecla de iluminação do teclado. Mantenha pressionada até alcançar o nível de iluminação desejado. Pressione **[ENTER]** ou **[CLEAR]** para salvar a configuração na memória do sistema.

6.2 Zonas com Chime

Uma zona com chime emite um beep rápido quando abre. Para ativar a função chime, pressione a tecla da zona selecionada por 3 segundos até escutar um som intermitente. Caso exista mais de um teclado no sistema, se deve programar o chime em cada teclado separadamente.

6.2.1 Teclas de Chime

Teclas [1] a [6]: Ativa ou desativa as zonas com chime de 1 a 6.

Tecla [8]: Ativa ou desativa a zona com chime conectada a este teclado.

6.2.2 Silenciando o Chime

Tecla [9]: Ativa ou desativa o chime no teclado (um beep intermitente indica que o teclado foi silenciado. Pressionar por 2 segundos para desabilitar).

7.0 Visualizar Problemas

Ao ocorrer um problema, a tecla **[TBL]** acende e caso tenha sido programado pelo instalador, o teclado emite um beep. Pressione a tecla **[TBL]** até ela começar a piscar, indicando que a central está no modo “*visualização de problemas*”. As teclas que acendem no modo “*visualização de problemas*” informam sobre problemas que estão ocorrendo e/ou que estão armazenados na memória. Somente os problemas pertinentes ao usuário são descritos abaixo. Caso ocorra um problema que não está listado aqui abaixo, chame sua central de monitoramento para que efetue a manutenção do sistema.

Os problemas permanecem armazenados na memória. Ao pressionar a tecla **[2nd]** você irá visualizar os problemas atuais do sistema. Ao pressionar a tecla **[CLEAR]** os problemas guardados na memória são apagados.

Tecla [1] – Sem bateria / Bateria Baixa

Se a bateria não está conectada à central, ou se a tensão está muito baixa, a tecla **[1]** acende. Isto significa que se deve trocar a bateria conectada à central, pois ela já não fornece corrente suficiente de back-up caso haja uma falha de energia.

Tecla [3] – Falha de Alimentação AC

Caso a central não receba alimentação AC (energia elétrica), a tecla **[3]** acende. O instalador pode excluir a falha de AC da “*visualização de problemas*” do teclado.

Tecla [4] – Sirene Desconectada

Se a sirene não está conectada à saída de sirene da central, o problema é identificado pela tecla **[4]** acessa no modo “*visualização de problemas*”.

Tecla [8] – Hora Desprogramada

Deve-se reprogramar o relógio do sistema de alarme. Este é o único problema que pode ser ajustado pelo usuário.

Para reprogramar a Hora

1. Pressione a tecla **[ENTER]**
2. Entre com o **[CÓDIGO MESTRE]** ou **[CÓDIGO DE USUÁRIO 01]**.
3. Pressione a tecla **[MEM]**.
4. Digite a hora certa utilizando o formato 24 horas (ex: 8:30PM = 20:30).
5. Pressione **[ENTER]**.

Tecla [9] – Falha de Tamper

A tecla **[9]**, quando acende, indica que houve um problema de cabeamento de uma das zonas protegidas.

Tecla [11] – Fogo / Problema

Se uma zona de fogo for cortada, a tecla da zona de fogo e a tecla de problema **[11]** acendem. Na maioria das vezes, estes problemas são programados pelo instalador para que comuniquem diretamente à sua central de monitoramento. Entretanto, é recomendado que você entre em contato com sua empresa de monitoramento de alarmes para que a manutenção seja realizada o mais rapidamente possível.

8.0 Operação de Alarme de Fogo

Caso ocorra um Alarme de Fogo, a sirene funciona no “modo pulsado”. Para silenciar ou restaurar um alarme de fogo, entre com um código de usuário válido.



Nota: SE EXISTE UMA CONDIÇÃO DE PROBLEMA, SIGA UM PLANO DE EVACUAÇÃO IMEDIATAMENTE! Se não existe uma condição de incêndio, entre em contato com sua central de monitoramento para evitar um atendimento desnecessário.

Segurança contra Incêndios em Casa

Você pode alcançar um grau razoável de segurança simplesmente seguindo um programa de 3 pontos:

1. Minimizar os riscos de incêndio (ex: fumar na cama)
2. Providenciar um sistema de detecção de incêndio
3. Ter e praticar um plano de evacuação

Obter um Sistema de Detecção de Incêndios

Os incêndios em residências são particularmente perigosos à noite. Enquanto a família dorme, os incêndios produzem fumaça e gases mortais. Para ser avisado da presença do fogo, se deve instalar detectores de fumaça próximos de cada quarto e de cada cômodo adicional da casa, incluindo o sótão.

Ter e Praticar um Plano de Evacuação

Normalmente há muito pouco tempo entre a detecção do fogo e o momento em que ele se torna fatal. Um aviso de início de incêndio pode ser desperdiçado se a família não planejou uma evacuação rápida da residência. Deve-se considerar os seguintes pontos:

- Planejar e praticar simulações de incêndio com ênfase na saída rápida da residência.

- As simulações devem orientar a todos os membros da família sobre o que se deve fazer.
- Cada pessoa deve estar preparada para a possibilidade de escapar por uma janela de um quarto caso seja necessário. Uma saída que não exija a abertura da porta do quarto.

Prevenção para Pessoas com Deficiência

Para circunstâncias especiais em que a vida de um dos ocupantes depende do auxílio de outros, os sistemas anti incêndios incluem uma característica para notificar automaticamente os responsáveis pela segurança desta(s) pessoa(s).

9.0 Manutenção do Sistema

Em condições normais de funcionamento, o sistema não necessita de manutenção, exceto durante testes periódicos.

9.1 Testando seu Sistema

É recomendado testar o funcionamento do sistema uma vez por semana. Entre em contato com a central de monitoramento ANTES e DEPOIS de efetuar os testes.

9.1.1 Testando Alarmes Anti Roubo

Com o sistema desarmado e a luz **PRONTO** acessa, caminhe nas áreas protegidas para ativar os sensores de movimento. Abra e feche todas as portas protegidas. Observar a luz da zona. Ela deve acender seguindo a ativação. O instalador pode lhe aconselhar sobre a melhor forma de testar o funcionamento do seu sistema.

9.1.2 Testando Alarmes de Fogo

AVISO: Não utilizar fogo nem queimar objetos para testar detectores de incêndio. Pergunte ao instalador do alarme sobre os métodos seguros para testar o sistema.

Garantia

Posonic Security Systems (“o Vendedor”) garante que seus produtos estão livres de defeitos, tanto materiais como de mão de obra, sob um uso normal durante um ano. Exceto quando especificamente indicado aqui, todas as garantias, explícitas ou implícitas, estatutárias ou não, incluindo, sem limitação, qualquer garantia implícita de comercialização e adequação a uma finalidade específica, estão expressamente excluídas. Em função do Vendedor não instalar ou conectar os produtos e porque os equipamentos podem ser utilizados em conjunto com produtos não fabricados pelo Vendedor, o mesmo não pode garantir o desempenho do sistema de segurança e não será responsável por circunstâncias resultantes da incapacidade do produto para operar. A obrigação e responsabilidade do Vendedor com esta garantia é expressamente limitada à reparação ou substituição, a critério do Vendedor, de qualquer produto que não cumpra com as especificações. Toda devolução deve incluir a nota fiscal de compra e estar dentro do prazo de garantia. Em nenhum caso o Vendedor será responsável perante o comprador ou qualquer outra pessoa por qualquer perda ou dano ocasionados, sejam diretos ou indiretos, incluindo, porém sem limitar-se a isto, qualquer dano por perda de lucros, mercadoria roubada ou reclamações de terceiros, que é causada por defeito ou se devem à má utilização ou má instalação do material.

Todavia, em função do que foi descrito no parágrafo anterior, a máxima responsabilidade do Vendedor será limitada estritamente a definir o preço de compra do produto defeituoso. Utilizar este produto significa a aceitação desta garantia.

ATENÇÃO: Os distribuidores, instaladores e/ou outros que vendam o produto não estão autorizados a modificar esta garantia ou estabelecer garantias adicionais que comprometam o Vendedor.

© 2000-2008 Posonic Security Systems. Todos os direitos reservados. As especificações podem mudar sem aviso prévio.

