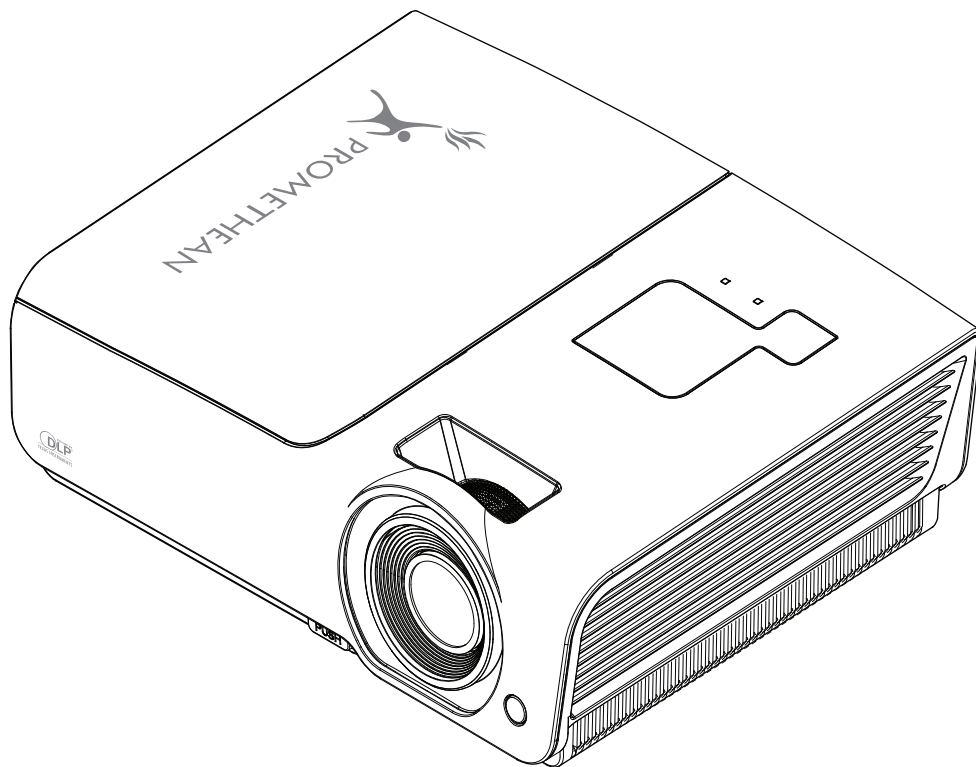


PROMETHEAN

PROJETOR MULTIMÍDIA

MODELO **PRM-25**



PROJETOR

MANUAL DO PROPRIETÁRIO

Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2009

Aviso

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são reconhecidos.

Informações Importantes de Segurança

Importante:

É altamente recomendado que você leia esta seção com cuidado antes de usar o projetor. Estas instruções de segurança e uso assegurarão que você aprecie muitos anos de uso seguro do projetor. Guarde este manual para referência futura.

Símbolos Usados

Símbolos de alerta são usados na unidade e neste manual para alertar você sobre situações perigosas.

Os seguintes estilos são usados neste manual para alertar você sobre informações importantes.

Nota:

Oferece informações adicionais sobre o tópico mencionado.

Importante:

Oferece informações adicionais que não devem ser ignoradas.

Precaução:

Alerta você sobre situações que podem danificar a unidade.



Alerta:

Alerta você sobre situações que podem danificar a unidade, criar um ambiente perigoso, ou causar ferimento pessoal.

Em todo este manual, peças componentese itens nos menus OSD são denotados em fonte em negrito como neste exemplo:

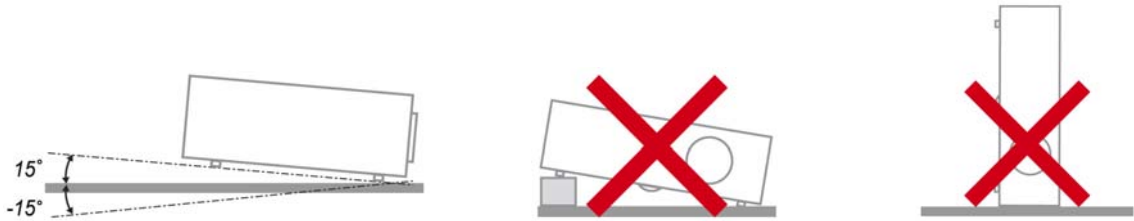
“Pressione o botão **Menu** no controle remoto para abrir o menu **Principal**.”

Informações Gerais de Segurança

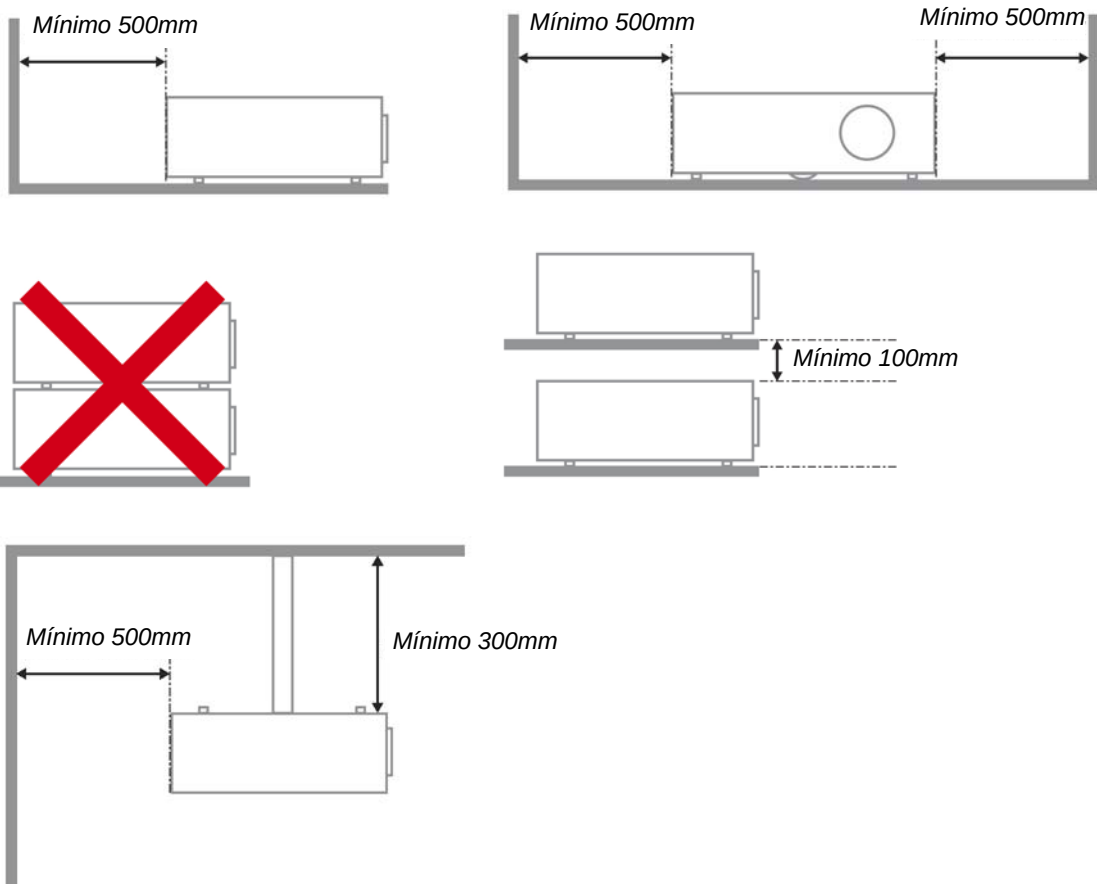
- Não abra a parte externa da unidade. Além da lâmpada de projeção, não há partes de manutenção pelo usuário na unidade. Para serviço, contate pessoal qualificado de serviço.
- Siga todos os alertas de precauções neste manual e na parte externa da unidade.
- A lâmpada de projeção é extremamente brilhante por projeto. Para evitar danos aos olhos, não olhe a lente quando a lâmpada está ligada.
- Não coloque a unidade sobre uma superfície instável, carro, ou estante.
- Evite usar o sistema perto da água, luz solar direta, ou perto de um dispositivo aquecedor.
- Não coloque objetos pesados como livros ou bolsas na unidade.

Aviso de Instalação de Projetor

- Coloque o projetor em uma posição horizontal
O ângulo inclinado do projetor não deve exceder 15 graus, nem o projetor deve ser instalado de outro modo do que desktop e montado no teto, de outra forma a vida de lâmpada pode diminuir drasticamente.



- Permita um vão de ao menos de 50 cms em volta da abertura ventilação.



- Assegure que as aberturas de entrada não reciclam o ar quente da abertura de ventilação.
- Ao funcionar o projetor em um espaço fechado, assegure que a temperatura do ar circulando dentro espaço não excede 5 - 35°C enquanto o projetor está funcionando, e a entrada de ar e as aberturas de ventilação estão desobstruídas.
- Todos os fechamentos devem passar por uma avaliação térmica certificada para assegurar que o projetor não recicla o ar de ventilação, pois isto pode fazer o dispositivo parar mesmo se a temperatura do cerco esteja com na variação aceitável de 5 - 35°C.

Segurança de Energia

- Use apenas o cabo de energia fornecido.
- Não coloque qualquer coisa no cabo de alimentação. Coloque o cabo de alimentação onde não fique no caminho do tráfego das pessoas.
- Retire as baterias do controle remoto ao armazenar ou não no uso por um período prolongado.

Substituindo a Lâmpada

A substituição da lâmpada pode ser arriscada se feito incorretamente. Ver *Substituindo a Lâmpada de Projeção* na página 39 para instruções claras e seguras para este procedimento. Antes de substituir a lâmpada:

- Desconecte o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada resfrie por cerca de uma hora.

Limpeza do Projetor

- Desconecte o cabo de alimentação antes da limpeza. Ver *Limpeando o Projetor* na página 42.
- Permita que a lâmpada resfrie por cerca de uma hora.

Alertas Regulamentares

Antes de instalar e usar o projetor, leia os alertas regulamentares na seção *Conformidade Regulamentar* na página 53.

Instruções Importantes de Reciclagem:



A(s) lâmpada(s) dentro deste produto contém mercúrio. Este produto pode conter outros detritos eletrônicos que podem ser perigosos se não descartados de forma apropriada. Recicle ou descarte de acordo com as Leis locais, estaduais ou federais. Para mais informações, contate a Electronic Industries Alliance em WWW.EIAE.ORG. Para informações específicas de descarte da lâmpada verifique WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações do Símbolo



DESCARTE: Não use serviços de coleta de lixo doméstico ou municipal para descarte de equipamentos elétricos e eletrônicos. Os países da UE requerem o uso de serviços de coleta de reciclagem separada.

Principais Características

- *Unidade de peso leve, fácil de embalar e transportar.*
- *Compatível com a maioria dos vídeos padrão incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma classificação de alto brilho permite apresentações à luz do dia ou em salas iluminadas.*
- *Suporta resoluções até SXGA+ em 16,7 milhões de cores para oferecer imagens limpas e claras.*
- *A configuração flexível permite projeções frontais e traseiras.*
- *As projeções em linha de visão permanecem quadradas, com correção trapezoidal avançada para projeções anguladas.*
- *Fonte de entrada automaticamente detectada.*

Sobre este manual

Este manual é destinado para usuários finais e descreve como instalar e operar o projetor DLP. Onde possível, informações relevantes - como uma ilustração e a sua descrição - foram mantidas em uma página. Este formato fácil de imprimir é tanto para a sua conveniência como ajudar a economizar papel, assim protegendo o meio ambiente. Se sugere que você só imprima seções que são relevantes para as suas necessidades.

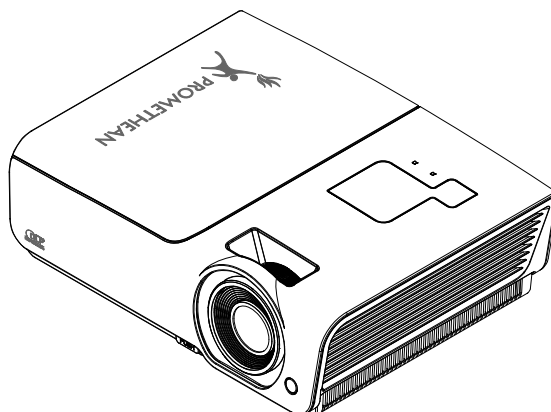
Índice

COMO INICIAR	1
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM	1
VISTAS DAS PEÇAS DO PROJETOR	2
PRM-25 Visão frontal direita	2
Visão traseira.....	3
Visão inferior	4
PEÇAS DO CONTROLE REMOTO.....	5
ALCANCE DE OPERAÇÃO DO CONTROLE REMOTO	7
BOTÕES DO PROJETOR E DO CONTROLE REMOTO	7
CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO.....	8
INSERINDO AS BATERIAS DO CONTROLE REMOTO	8
CONECTANDO DISPOSITIVOS DE ENTRADA.....	9
INICIANDO E DESLIGANDO O PROJETOR.....	10
CONFIGURAÇÃO E SENHA DE ACESSO (TRAVA DE SEGURANÇA)	12
AJUSTANDO O NÍVEL DO PROJETOR.....	14
AJUSTANDO O FOCO E TRAPÉZIO	15
AJUSTANDO O VOLUME	16
CONFIGURAÇÕES DO MENU NA TELA (OSD).....	17
CONTROLES DO MENU OSD	17
Navegando no OSD.....	17
DEFININDO O IDIOMA DO OSD.....	18
VISÃO GERAL DO MENU OSD	19
VISÃO GERAL DO SUB-MENU OSD	20
MENU IMAGEM.....	21
Recurso Avançado	22
Gestão de Cor	23
MENU COMPUTADOR.....	24
MENU VÍDEO/ÁUDIO	25
Áudio.....	26
INSTALAÇÃO I MENU.....	27
MENU DE INSTALAÇÃO II	28
Recurso Avançado	29
Configuração do Menu OSD.....	30
Teste de Periférico	30
Reinício de Horário da Lâmpada	31
Rede	31
3D	32
Reinício de Fábrica.....	38
Status.....	38
MANUTENÇÃO E SEGURANÇA	39
SUBSTITUINDO A LÂMPADA DE PROJEÇÃO	39
Reiniciando a Lâmpada	41
LIMPEZA DO PROJETOR.....	42
Limpeza da Lente	42
Limpeza do Estojo.....	42
USANDO A TRAVA KENSINGTON®	43
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	44
PROBLEMAS COMUNS E SOLUÇÕES	44
DICAS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS	44
MENSAGENS DE ERRO DE LED	45
PROBLEMAS DE IMAGEM	45
PROBLEMAS COM A LÂMPADA.....	46
PROBLEMAS COM O CONTROLE REMOTO.....	46
PROBLEMAS COM O ÁUDIO	47
MANDANDO O PROJETOR PARA REPARO.....	47
ESPECIFICAÇÕES	48

ESPECIFICAÇÕES	48
DISTÂNCIA DE PROJEÇÃO VS. TAMANHO DA PROJEÇÃO	49
<i>PRM-25 Distância de Projeção e Tabela de Tamanho</i>	49
PRM-25 TABELA DE MODO DE CONOMETRAGEM	50
DIMENSÕES DO PROJETO	52
CONFORMIDADES REGULAMENTARES.....	53
AVISO FCC.....	53
CANADÁ	53
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA.....	53
ALERTA EN 55022	53

Lista de Verificação da Embalagem

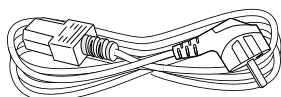
Cuidadosamente desempacote o projetor e verifique se os itens seguintes estão inclusos:



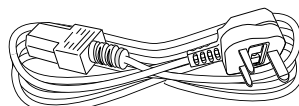
PROJETOR PRM-25 DLP



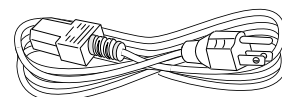
CONTROLE REMOTO
(COM DUAS BATERIAS AAA)



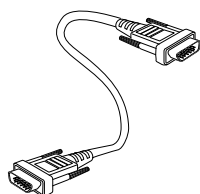
CABO DE ALIMENTAÇÃO
(UE)



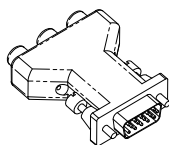
CABO DE ALIMENTAÇÃO
(RU)



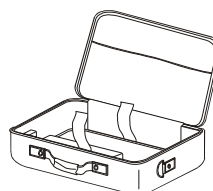
CABO DE ALIMENTAÇÃO
(EUA)



CABO RGB



RGB PARA ADAPTADOR
COMPONENTE (OPCIONAL)



ESTOJO DE VIAGEM



CD-ROM
(ESTE MANUAL DO USUÁRIO)



CARTÃO DE GARANTIA



CARTÃO DE INÍCIO RÁPIDO

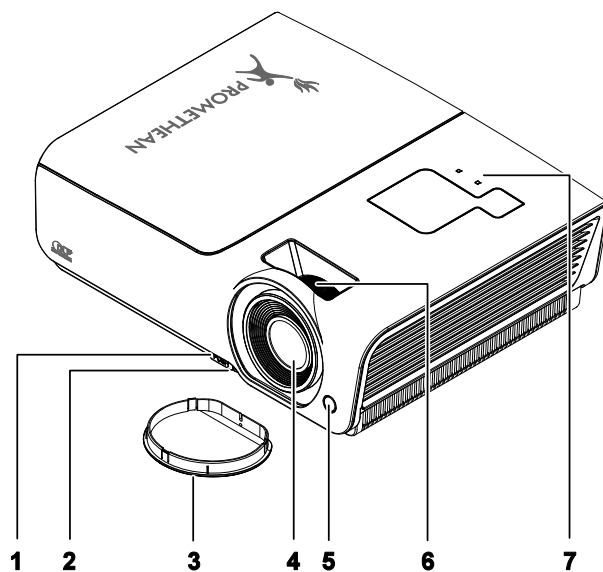
Contate com o seu revendedor imediatamente se algum item estiver falhando, parecer danificado, ou se a unidade não funcionar. É recomendado que você se conserve o material da embalagem original caso precise devolver o equipamento para serviço de garantia.

Precaução:

Evite usar o projetor em ambientes empoeirados.

Vistas das Peças do Projetor

PRM-25 Visão frontal direita

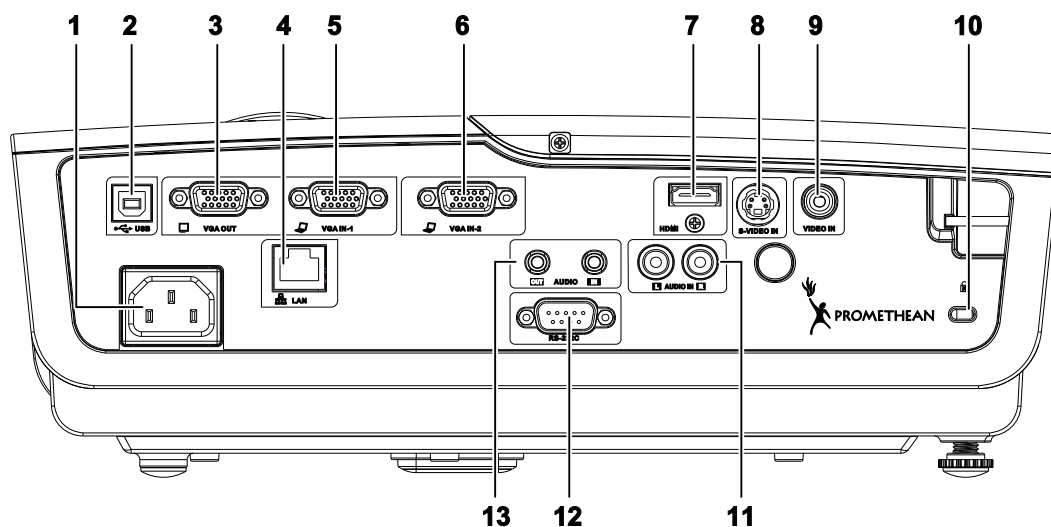


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO		VER PÁGINA:
1.	Botão de ajuste de altura	Pressione para liberar o ajuste de altura		14
2.	Ajuste de altura	Ajusta o nível do projetor		
3.	Tampa da lente	Protege a lente quando não está em uso		
4.	Lente	Lente de Projecção		
5.	Receptor IR	Recebe sinal IR do controle remoto		5
6.	Anel de foco	Focaliza na imagem projetada		15
7.	LED PRONTO	Vermelho	A lâmpada está pronta para ser ligada.	
		Piscando	A lâmpada não está pronta (Aquecendo/desligando/resfriando) (ver <i>Mensagens de Erro do LED</i> na página 45)	
	LED DE ENERGIA	Piscando		

Importante:

as aberturas de ventilação no projetor permitem boa circulação de ar, o que mantém a lâmpada do projetor resfriada. Não obstrua nenhuma das aberturas de ventilação.

Visão traseira

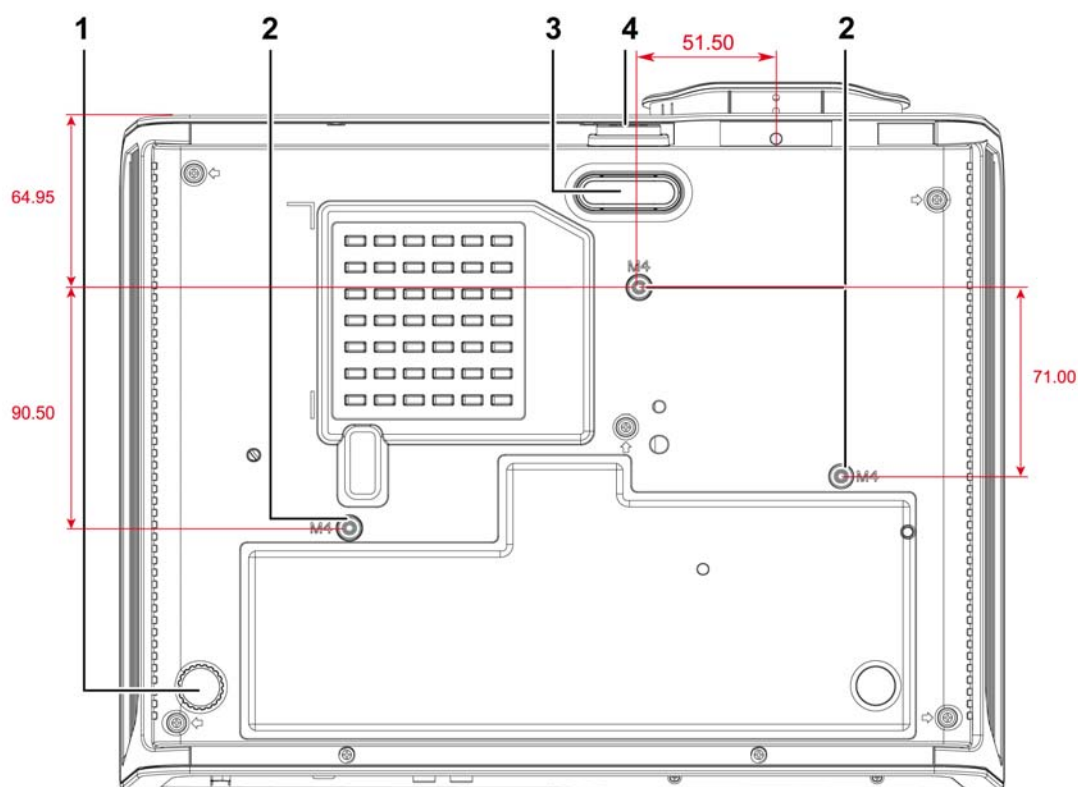


ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA:
1.	Entrada AC	Conecte o CABO DE ALIMENTAÇÃO	10
2.	 (USB)	Conecte o cabo USB de um computador	9
3.	SAÍDA VGA	Conecte o CABO RGB em um monitor (Enlace apenas para ENTRADA VGA -1)	
4.	LAN	Conecte um CABO LAN da Ethernet	
5.	ENTRADA VGA – 1	Conecte o CABO RGB de um computador e componentes	
6.	ENTRADA VGA – 2	Conecte o CABO RGB de um computador e componentes	
7.	HDMI	Conecte o CABO HDMI de um dispositivo HDMI	
8.	ENTRADA S-VIDEO	Conecte o CABO S-VIDEO de um dispositivo de vídeo	
9.	ENTRADA DE VÍDEO	Conecte o CABO COMPOSTO de um dispositivo de vídeo	
10.	Bloqueio Kensington	Seguro ao objeto permanente com um sistema de Bloqueio Kensington®	43
11.	ENTRADA DE ÁUDIO (E e D)	Conecte o CABO DE ÁUDIO S de um dispositivo de áudio	9
12.	RS-232	Conecte o cabo da porta serial RS-232 para controle remoto	
13.	ENTRADA DE ÁUDIO SAÍDA DE ÁUDIO	Conecte um CABO DE ÁUDIO do dispositivo de entrada Conecte um CABO DE ÁUDIO para enlace de áudio	

Nota:

se se equipamento de vídeo sem várias fontes de entrada, se recomenda conectar em prioridade de HDMI/DVI, componente (através do VGA), S-Video, Composto para melhor qualidade de imagem.

Visão inferior



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA:
1.	Ajuste de inclinação	Gire a alavanca de ajuste para ajustar a posição do ângulo.	14
2.	Orifícios de suporte no teto	Contate seu revendedor para informações sobre a montagem do projetor no teto	
3.	Ajuste de altura	O ajuste baixa quando o botão de ajuste é pressionado.	14
4.	Botão de ajuste de altura	Pressione para liberar o ajuste	

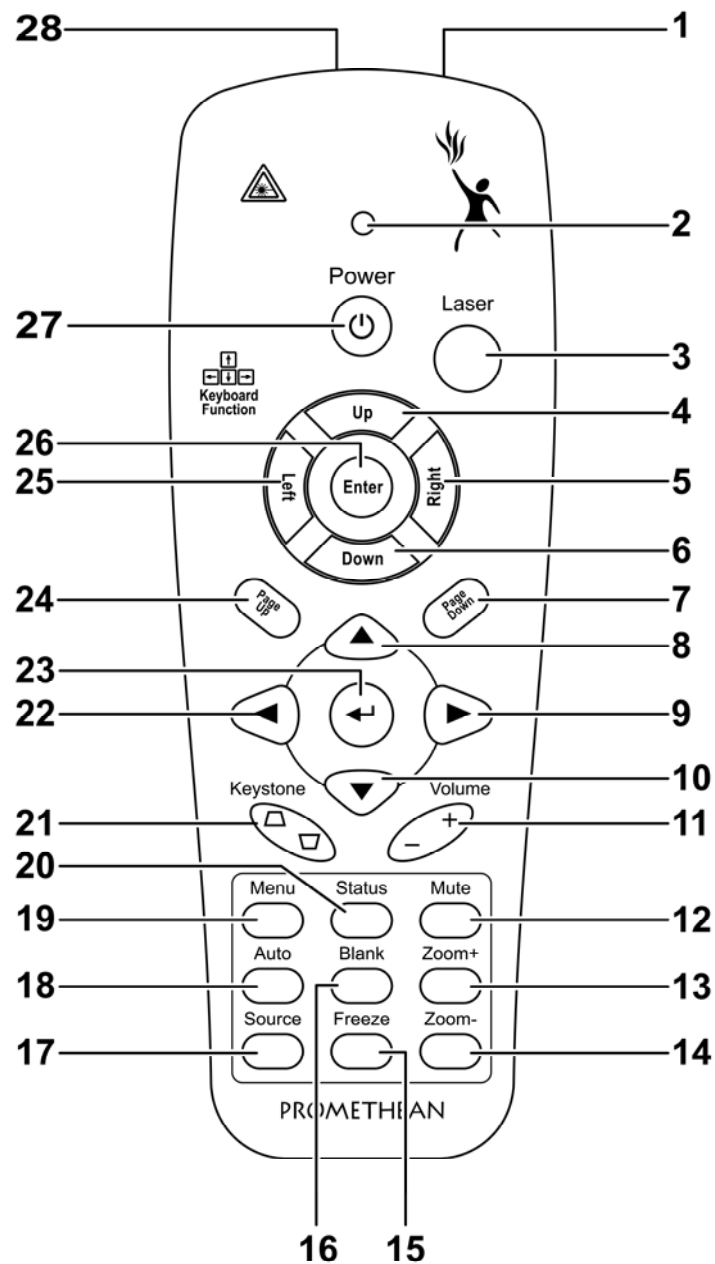
Nota:

ao instalar, se assegure de usar apenas as montagens de teto listados UL.

Para instalações no teto, use equipamento aprovado de montagem e parafusos M4 com um profundidade máxima de 6 mm (0,23 polegada).

A construção da montagem de teto deve ser de um formato e força adequados. A capacidade de carga da montagem de teto deve exceder o peso do equipamento instalado, e como precaução adicional ser capaz de suportar três vezes o peso do equipamento (não menos de 5,15 kg) por um período de 60 segundos.

Peças do Controle Remoto



Importante:

1. Evite usar o projetor com iluminação branca fluorescente acesa. Certas luzes fluorescentes de alta frequência podem interromper a operação de controle remoto.

2. Esteja seguro que nada obstrui o caminho entre o controle remoto e o projetor. Se o caminho entre o controle remoto e o projetor for obstruído, você pode saltar o sinal de certas superfícies refletivas como telas de projetor.

3. Os botões e as chaves no projetor têm as mesmas funções que os botões correspondentes no controle remoto. Este manual do usuário descreve as funções baseadas no controle remoto.

ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA:
1.	Transmissor IR	Transmite sinais para o projetor	
2.	LED de status	Acende quando o controle remoto é usado	
3.	Laser	Pressione para operar o apontador na tela	
4.	Para cima	Suba a seta quando conectado através de USB a um PC	
5.	Direita	Mova a seta para direita quando conectado através de USB a um PC	
6.	Para baixo	Baixe a seta quando conectado através de USB a um PC	
7.	Descer página	Desce a página quando conectado através de USB a um PC	
8.	Subir cursor	Navega e altera as configurações no OSD	17
9.	Cursor direito		
10.	Cursor inferior		
11.	Volume +/-	Ajusta o volume	16
12.	Mudo	Emudece o autofalante embutido	
13.	Zoom+	Aumenta o zoom	15
14.	Zoom-	Diminui o zoom	
15.	Congelar	Congela/descongela a imagem na tela	
16.	Branco	Deixa a tela em branco	
17.	Fonte	Detecta o dispositivo de entrada	
18.	Auto	Auto ajuste para fase, ajuste, tamanho, posição	
19.	Menu	Abre o OSD	17
20.	Status	Abre o menu de Status OSD (o menu abre apenas quando um dispositivo de entrada é detectado)	38
21.	Trapézio superior/inferior	Corrige o efeito de imagem-trapezoidal (mais larga no topo/baixo)	15
22.	Cursor esquerdo	Navega e altera as configurações no OSD	17
23.	Enter	Altera as configurações no OSD	
24.	Subir página	Sobre a página quando conectado através de USB a um PC	
25.	Esquerda	Mova a seta para esquerda quando conectado através de USB a um PC	
26.	Enter	Tecla enter quando conectado através de USB a um PC	
27.	Alimentação	Liga ou desliga o projetor	10
28.	Laser	Use como ponteiro em tela. NÃO APONTE NOS OLHOS.	

Alcance de Operação do Controle Remoto

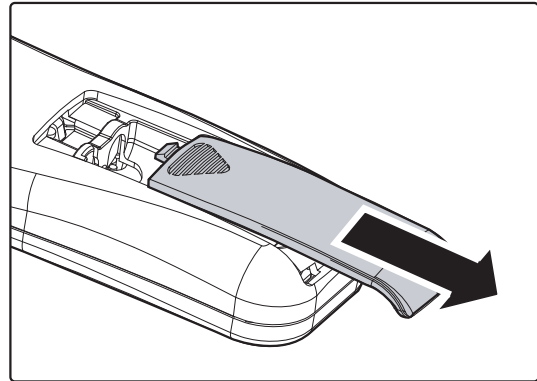
O controle remoto usa a transmissão infravermelha para controlar o projetor. Não é necessário apontar o controle remoto diretamente para o projetor. Contanto que você não mantenha o controle remoto perpendicular para os lados ou o reverso ao projetor, o controle remoto funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros (23 pés) e 15 graus para cima ou para baixo do nível de projetor. Se o projetor não responde ao controle remoto, se aproxime um pouco.

Botões do Projetor e do Controle Remoto

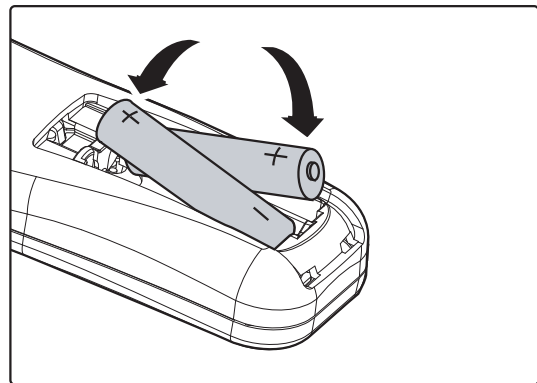
O projetor pode ser operado usando o controle remoto ou os botões no topo do projetor. Todas as operações podem ser executadas com o controle remoto; contudo, os botões no projetor são limitados no uso.

Inserindo as Baterias do Controle Remoto

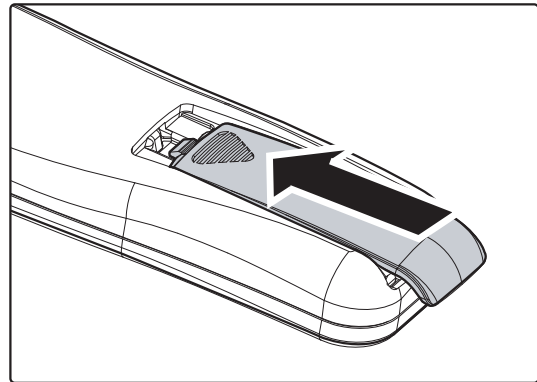
1. Retire a tampa de compartimento de bateria fazendo a tampa deslizar na direção da flecha.



2. Insira a bateria com o lado positivo para cima.



3. Recoloque a tampa.

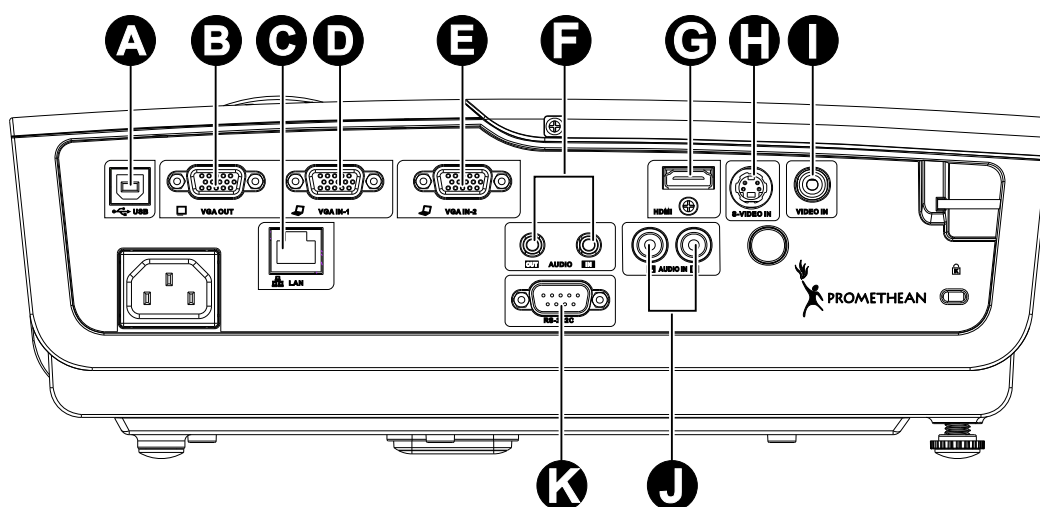


Precaução:

1. Use apenas baterias AAA (baterias alcalinas são recomendadas).
2. Descarte as baterias de acordo com as regulamentações locais.
3. Retire as baterias quando não usar o projetor por períodos prolongados.

Conectando Dispositivos de Entrada

Um PC ou notebook e os dispositivos vídeo podem ser conectados ao projetor ao mesmo tempo. Os dispositivos vídeo incluem DVD, VCD, e reprodutores de VHS, bem como câmeras de vídeo e ainda câmeras digitais. Verifique o manual do usuário do dispositivo de conexão para confirmar se ele tem o conector de saída apropriado.



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO
A	(USB)	Conecte o cabo USB de um computador
B	SAÍDA VGA	Conecte o cabo RGB em um monitor (Enlace apenas para ENTRADA VGA -1)
C	LAN	Conecte um CABO LAN da Ethernet
D	ENTRADA VGA – 1	Conecte o CABO RGB de um computador e componentes
E	ENTRADA VGA – 2	Conecte o cabo RGB de um computador e componentes
F	ENTRADA DE ÁUDIO SAÍDA DE ÁUDIO	Conecte um CABO DE ÁUDIO do dispositivo de entrada Conecte um CABO DE ÁUDIO para enlace de áudio
G	HDMI	Conecte o CABO HDMI de um dispositivo HDMI
H	ENTRADA S-VIDEO	Conecte o CABO S-VIDEO de um dispositivo de vídeo
I	ENTRADA DE VÍDEO	Conecte o CABO COMPOSTO de um dispositivo de vídeo
J	ENTRADA DE ÁUDIO (E e D)	Conecte o CABO DE áudio S de um dispositivo de áudio
K	RS-232C	Conecte o cabo da porta serial RS-232 para controle remoto

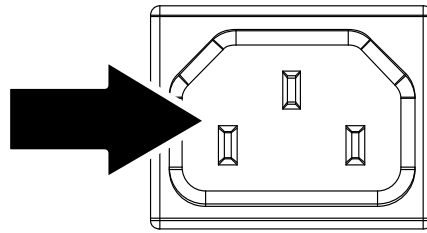


Alerta:

Como uma precaução de segurança, desconecte toda a energia do projetor e dispositivos de conexão antes de fazer conexões.

Iniciando e Desligando o Projetor

1. Conecte o cabo de alimentação do projetor. Conecte a outra extremidade na tomada da parede.
Os LEDs  **ENERGIA** e **PRONTO** no projetor se acendem.



2. Ligue os dispositivos conectados.

3. Se assegure que o LED **PRONTO** exibe vermelho sólido e não pisca em vermelho. Então pressione o botão de  **ENERGIA** para ligar o projetor.

O projetor ilumina a tela e os dispositivos conectados são detectados.

Ver *Configuração e Senha de Acesso (Trava de Segurança)* na página 12 se a trava de segurança estiver habilitada.

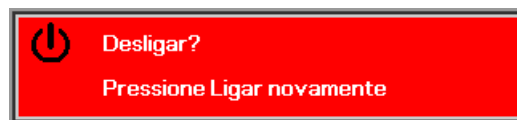


4. Se mais de um dispositivo de entrada estiver conectado, pressione o botão **FONTE** e use **▲ ▼** para passar pelos dispositivos.
(O componente é suportado pelo adaptador RGB para COMPONENTE.)



- VGA 1/VGA 2: RGB Analógico
Componente: Entrada DVD YCbCr / YPbPr, ou entrada HDTV YPbPr pelo conector HD15
- Vídeo Composto: Vídeo Composto tradicional
- S-Video: Super video (Y/C separado)
- HDMI: HDMI, DVI

5. Quando o equipamento “Desliga?
/Pressione Energia novamente” se estaa
mensagem aparece, pressione o botão
ENERGIA. O projetor desliga.



Precaução:

1. Se certifique de remover a tampa da lente antes de inciar o projetor.
2. Não desconecte o cabo de alimentação até que o LED PRONTO pare de piscar—indicando que o projetor resfriou.

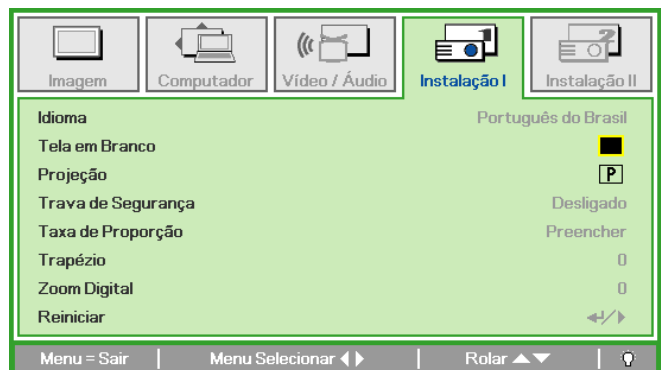
Configuração e Senha de Acesso (Trava de Segurança)

Você pode usar os quatro botões (flecha) para estabelecer uma senha e impedir o uso não autorizado do projetor. Quando habilitada, a senha deve ser digitada depois que você liga o projetor. (Ver *Navegando o OSD* na página 17 e *Configurando o Idioma do OSD* na página 18 para ajuda ao uso dos menus OSD.)

Importante:

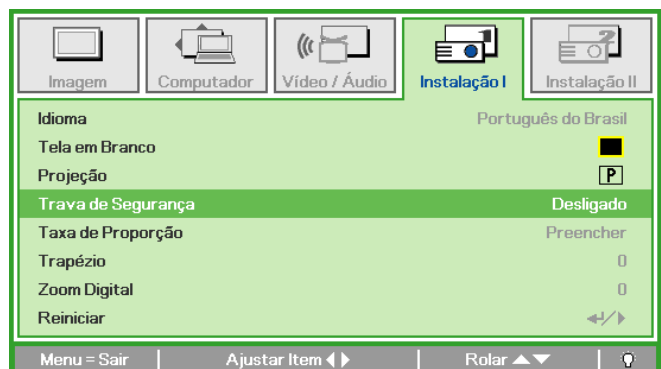
Mantenha a senha em um local seguro. Sem a senha, você não será capaz de usar o projetor. Se você perder a senha, contate com o seu revendedor para obter informações sobre como limpar da senha.

1. Pressione o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu de **Instalação I**.



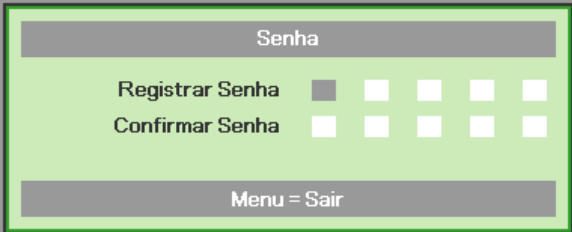
3. Pressione o botão do cursor ▲▼ para selecionar a **Trava de Segurança**.
4. Pressione o botão do cursor ◀▶ para habilitar ou desabilitar a função da trava de segurança.

Uma caixa de diálogo de senha aparece automaticamente.



5. Você pode usar os botões do cursor ▲▼◀▶ no controle remoto IR para digitar a senha. Você pode usar qualquer combinação inclusive a mesma flecha cinco vezes, mas não menos de cinco.

Aperte os botões de cursor em qualquer ordem para definir a senha. Pressione o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.



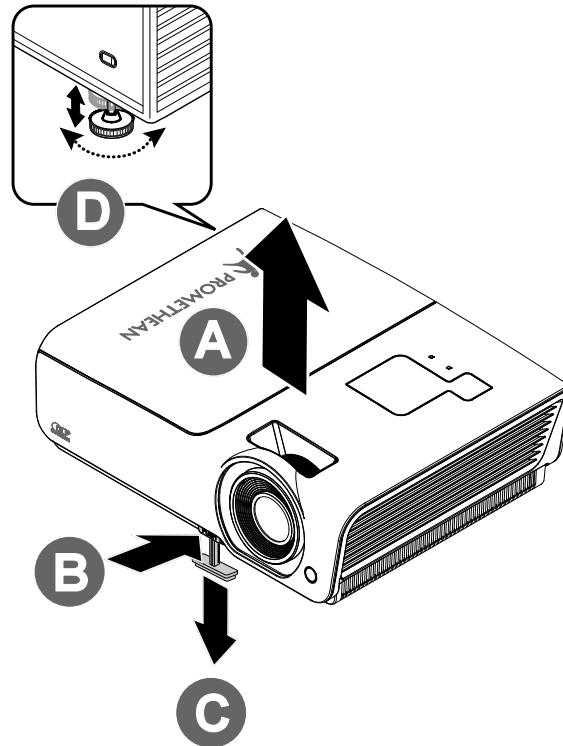
6. A senha confirma que o menu aparece quando o usuário aperta a chave para ligar caso a **Trava de Segurança** esteja ativada. Digite a senha na ordem você a estabeleceu no passo 5. Caso você tenha esquecido a senha, por favor contate o centro de serviço. O centro de serviço validará o proprietário e ajudará a reinicializar a senha.



Ajustando o Nível do Projetor

Tome nota do seguinte ao ajustar o projetor:

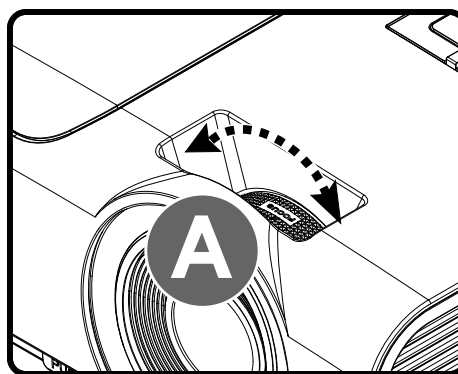
- A mesa de projetor ou a estante devem estar no nível e ser forte.
- Posicione o projetor para que fique perpendicular à tela.
- Assegure que os fios estão em uma posição segura. Você pode tropeçar neles.



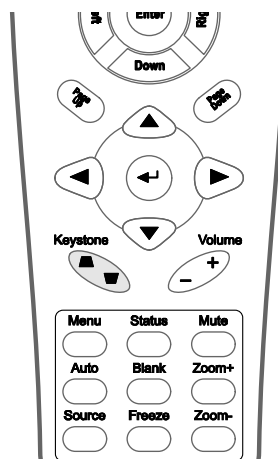
1. Para levantar o nível do projetor, levante o projetor [A] e pressione o botão para ajustar a altura [B].
O ajuste de altura cai [C].
2. Para abaixar o nível do projetor, pressione o botão de ajuste da altura e empurre o topo do projetor.
3. Para ajustar o ângulo da imagem, vire o ajuste de inclinação [D] para direita ou esquerda até que o o ângulo desejado seja conseguido.

Ajustando o Foco e Trapézio

1. Use o controle **Imagem-foco** (no projetor apenas) para aprimorar a imagem projetada **A**.



2. Use os botões **TRAPÉZIO** no controle remoto para corrigir o efeito trapezoidal da imagem (topo ou base mais largos).



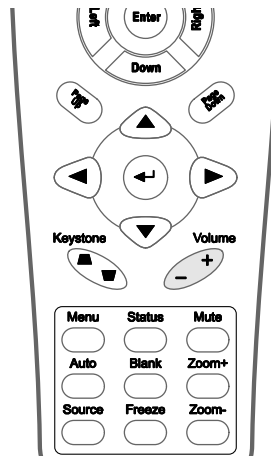
3. O controle de trapézio aparece no monitor.



Ajustando o Volume

1. Pressione os botões **Volume +/-** no controle remoto. O controle de volume aparece no monitor.

Nota: Este controle de volume é para dispositivos auditivos externos ligados já não há nenhum autofalante dentro do projetor.



2. Pressione o botão **MUDO** para desligar o volume.

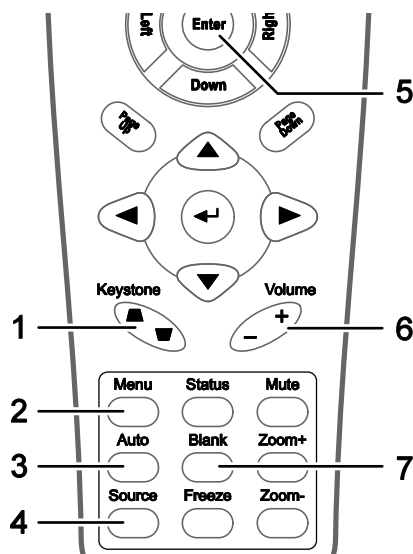


Controles do Menu OSD

O projetor tem um OSD que o deixa fazer ajustes de imagem e modificar várias configurações.

Navegando no OSD

Você pode usar os botões do cursor do controle remoto para navegar e fazer modificações no OSD. A ilustração a seguir mostra os botões correspondentes no projetor.



1. Para entrar no OSD, pressione o botão **MENU**.
2. Há cinco menus. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover através dos menus.
3. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo em um menu.
4. Pressione ◀▶ para alterar valores para configuração.
5. Pressione **MENU** para fechar o OSD ou deixar um submenu.



Nota:

Dependendo da fonte vídeo, nem todos os itens no OSD estão disponíveis. Por exemplo, os itens **Posição Horizontal/Vertical** no menu **Computador** só pode ser modificado quando conectado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acessados e ficam acinzentados.

Definindo o idioma do OSD

Estabeleça o idioma do OSD de sua preferência antes de continuar.

1. Pressione o botão **MENU**. Pressione o botão do cursor ◀▶ para navegar para a Instalação I.



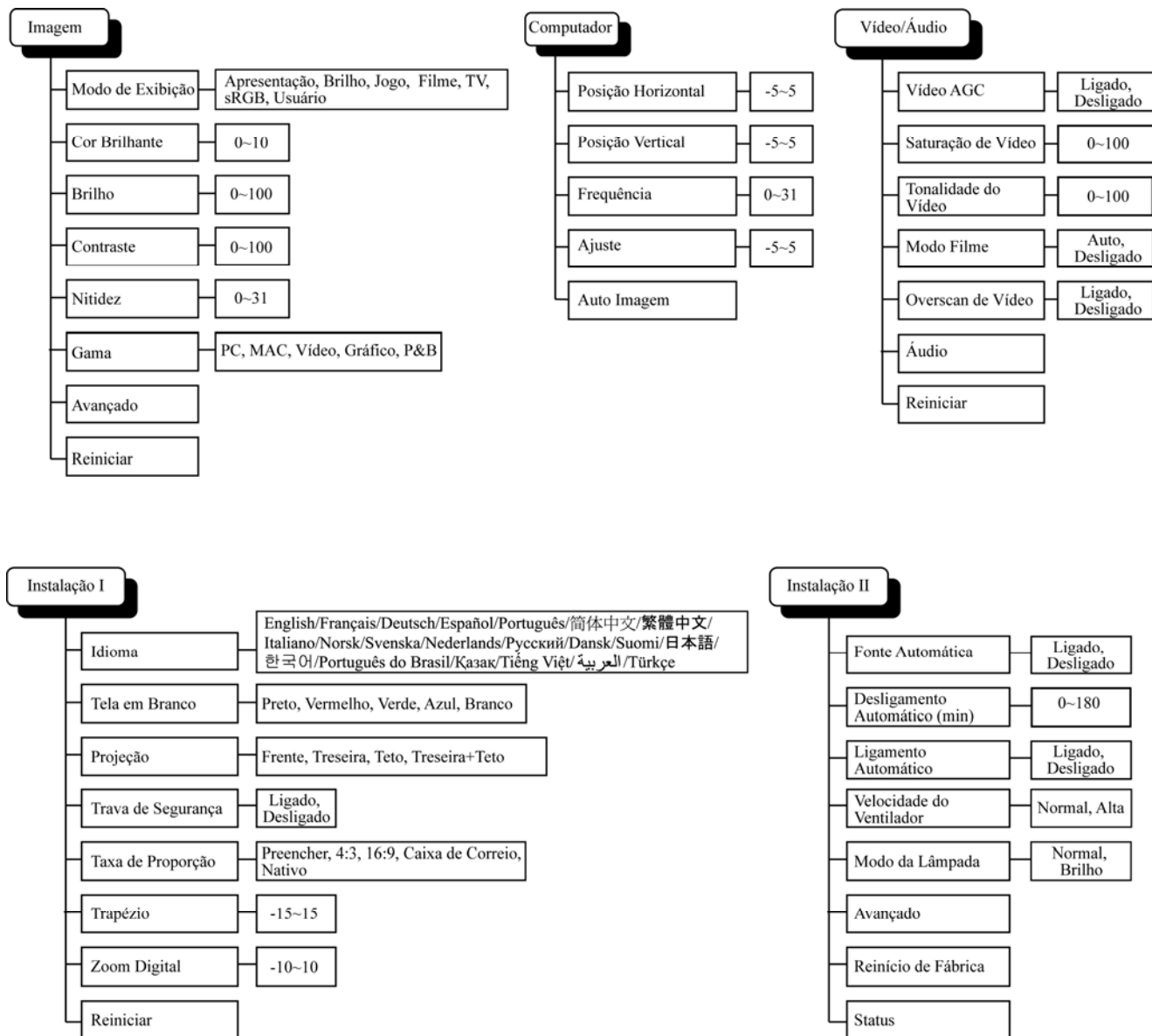
2. Pressione o botão do cursor ▲▼ até que **Idioma** seja iluminado.



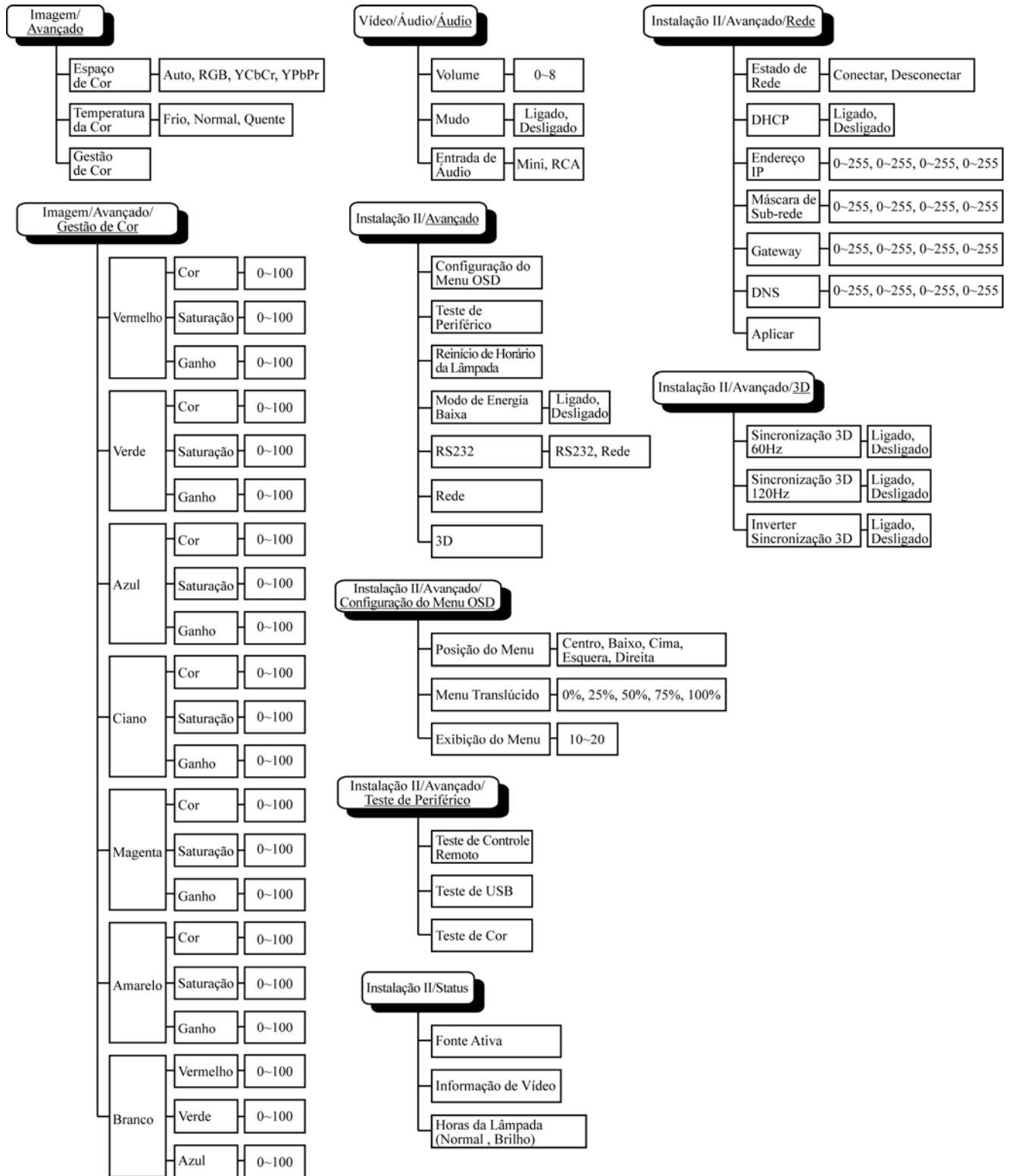
3. Pressione o botão do cursor ◀▶ até que o idioma que você deseja seja iluminado.
4. Pressione o botão **MENU** duas vezes para fechar o OSD.

Visão Geral do Menu OSD

Use a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma configuração ou determinar o alcance de uma configuração.

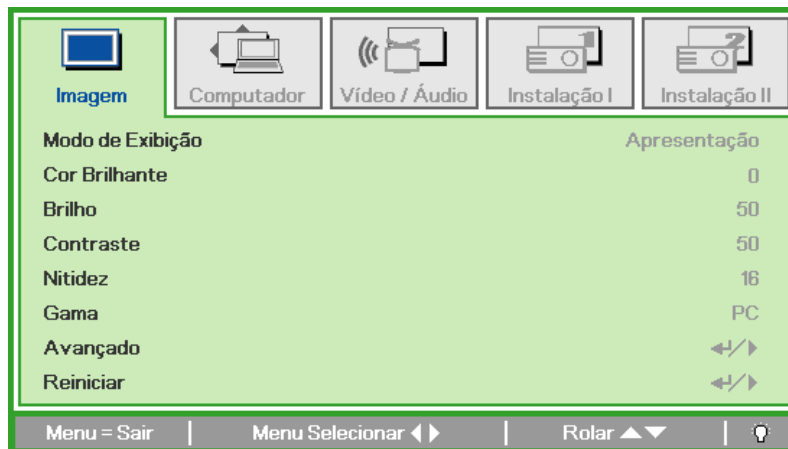


Visão Geral do Sub-Menu OSD



Menu Imagem

Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o **Menu Imagem**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu **Imagem**. Pressione ◀▶ para alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de Exibição	Pressione o botão do cursor ◀▶ para definir o Modo de Exibição.
Cor Brilhante	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o valor de Cor Brilhante.
Brilho	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o brilho do monitor.
Contraste	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o contraste do monitor.
Nitidez	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o nível de nitidez do monitor.
Gama	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar a correção gama do monitor.
Avançado	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu Avançado. Ver <i>Recursos Avançados</i> na página 22.
Reiniciar	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para reiniciar todas as configurações a valores padrão.

Recurso Avançado

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Pressione ▼▲ para ir ao menu **Avançado** e então pressione **Enter** ou ▶. Pressione ▼▲ para mover para cima e para baixo no menu **Avançado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Espaço de Cor	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o espaço de cor. (Alcance: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura da Cor	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar a temperatura da cor. (Alcance: Frio – Normal – Quente)
Gestão de Cor	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu de gestão de cor. (Alcance: Vermelho-Verde-Azul-Ciano-Magenta-Amarelo-Branco). Ver página 23 para mais informações sobre Gestão de Cor.

Gestão de Cor

Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no sub menu **Gestão de Cor**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione para entrar na Gestão de Cor Vermelha. Pressione os botões ◀▶ para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione para entrar na Gestão de Cor Verde. Pressione os botões ◀▶ para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione para entrar na Gestão de Cor Azul. Pressione os botões ◀▶ para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Ciano	Selecione para entrar na Gestão de Cor Ciano. Pressione os botões ◀▶ para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione para entrar na Gestão de Cor Magenta. Pressione os botões ◀▶ para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione para entrar na Gestão de Cor Amarela. Pressione os botões ◀▶ para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione para entrar na Gestão de Cor Branca. Pressione os botões ◀▶ para ajustar o Vermelho, Verde e Azul.

Menu Computador

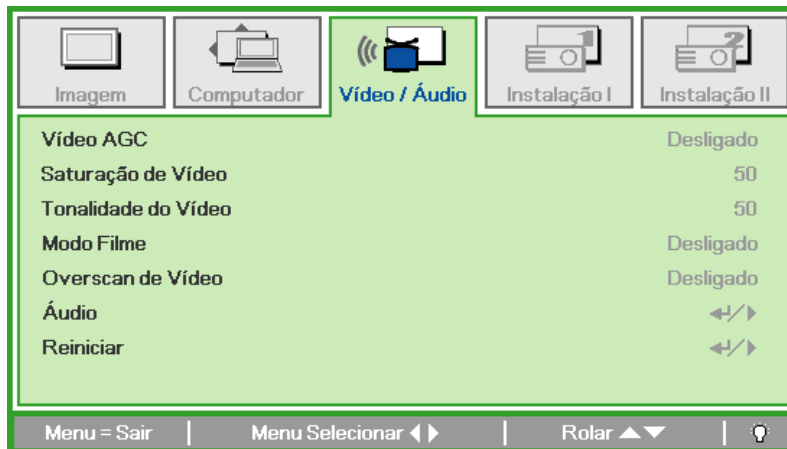
Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu de **Computador**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu computador. Pressione ◀▶ para alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição Horizontal	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar a posição da exibição para direita ou esquerda.
Posição Vertical	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar a posição da exibição para cima ou baixo.
Frequência	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o relógio de amostra A/D.
Ajuste	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o ponto de amostra A/D.
Auto Imagem	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para ajustar automaticamente fase, ajuste, tamanho e posição.

Menu Vídeo/Áudio

Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu de **Vídeo/Áudio**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu **Vídeo/Áudio**. Pressione ◀▶ para alterar valores para configuração.



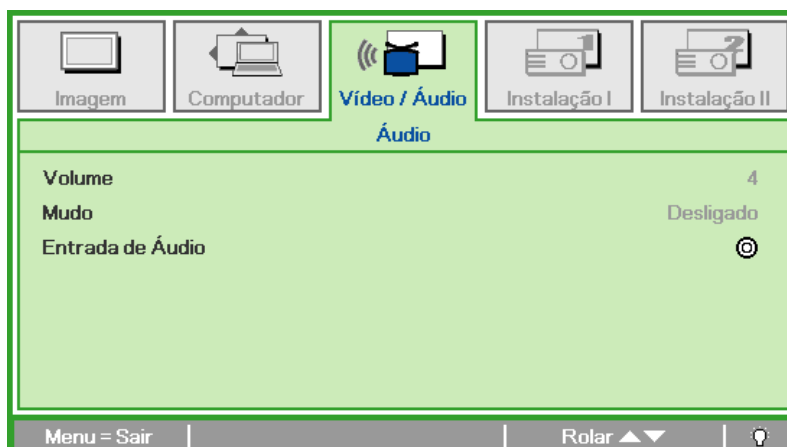
ITEM	DESCRIÇÃO
Vídeo AGC	Pressione os botões ◀▶ para habilitar ou desabilitar o Controle de Ganho Automático da fonte vídeo.
Saturação de Vídeo	Pressione os botões ◀▶ para ajustar a saturação de vídeo.
Tonalidade do Vídeo	Pressione os botões ◀▶ para ajustar a saturação/tonalidade de vídeo.
Modo Filme	Pressione os botões ◀▶ para selecionar um modo diferente de filme.
Overscan de Vídeo	Pressione os botões ◀▶ para habilitar ou desabilitar o overscan de vídeo.
Áudio	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu de Áudio. Ver <i>Áudio</i> na página 26.
Reiniciar	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para reiniciar todas as configurações a valores padrão.

Nota:

Vídeo distorcido pode ocorrer ao usar vídeo entrelaçado. Para superar este problema, abra o menu Vídeo / Áudio e ajuste o recurso Modo Filme.

Áudio

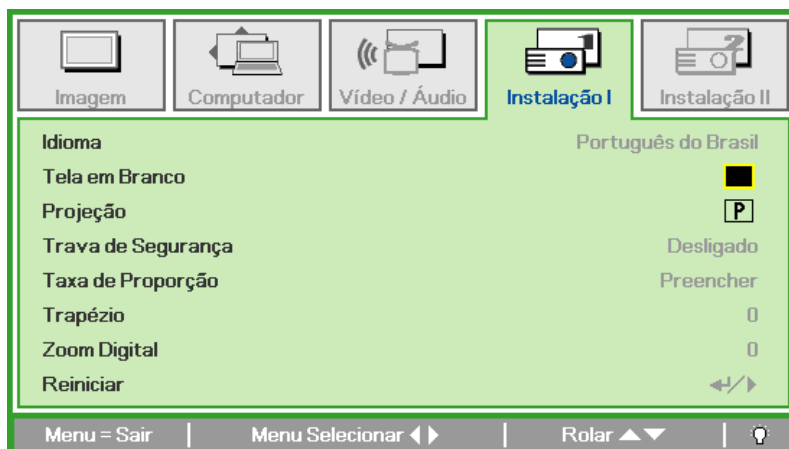
Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no sub menu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Pressione os botões ◀▶ para ajustar o volume de áudio. (Alcance: 0 ~ 8)
Mudo	Pressione os botões ◀▶ para desligar o autofalante.
Entrada de Áudio	Pressione o botão do cursor ◀▶ para selecionar uma entrada de áudio. (Alcance: Mini ~ RCA)

Instalação I Menu

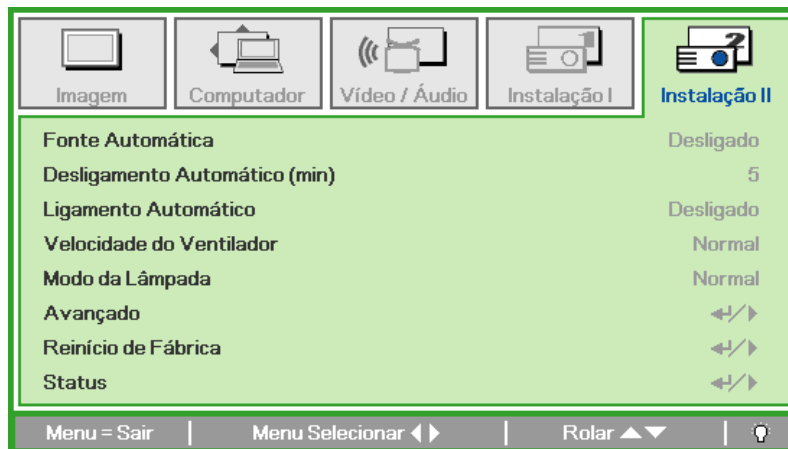
Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu **Instalação I**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu **Instalação I**. Pressione ◀▶ para alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Pressione o botão do cursor ◀▶ para selecionar uma localização diferente do Menu.
Tela em Branco	Pressione o botão do cursor ◀▶ para selecionar uma cor diferente para a tela branca.
Projeção	Pressione o botão do cursor ◀▶ para selecionar quatro métodos de projeção:
Trava de Segurança	Pressione o botão do cursor ◀▶ para habilitar ou desabilitar a função da trava de segurança.
Taxa de Proporção	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar a taxa de proporção de vídeo.
Trapézio	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o trapézio da exibição.
Zoom Digital	Pressione o botão do cursor ◀▶ para ajustar o menu Zoom Digital.
Reiniciar	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para reiniciar todas as configurações a valores padrão (exceto Idioma e Trava de Segurança).

Menu de Instalação II

Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu de **Instalação II**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu Instalação II.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte Automática	Pressione o botão do cursor ◀▶ para habilitar ou desabilitar a detecção automática de fonte.
Desligamento Automático (min.)	Pressione o botão do cursor ◀▶ para habilitar ou desabilitar o desligamento automático da lâmpada .quando sem sinal.
Ligamento Automático	Pressione o botão do cursor ◀▶ para habilitar ou desabilitar o ligamento automático quando a energia CA é fornecida.
Velocidade do Ventilador	Pressione o botão do cursor ◀▶ para alternar entre velocidades do ventilador Normal e Alta. Nota: Recomendamos selecionar velocidade alta em altas temperaturas, alta umidade, ou áreas de alta altitude.
Modo da Lâmpada	Pressione o botão do cursor ◀▶ para seleconar o modo da lâmpada para maior brilho ou menor brilho para economizar a vida da lâmpada.
Avançado	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu Avançado. Ver <i>Recursos Avançados</i> na página 29.
Reinício de Fábrica	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para reiniciar todos os itens a valores pré-definidos de fábrica.
Status	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para menu Status. Ver página 38 para mais informações sobre Status.

Recurso Avançado

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◀▶ para ir para o menu **Instalação II**. Pressione ▼▲ para ir ao menu **Avançado** e então pressione **Enter** ou ▶. Pressione ▼▲ para mover para cima e para baixo no menu **Avançado**. Pressione ◀▶ para alterar valores para configuração.

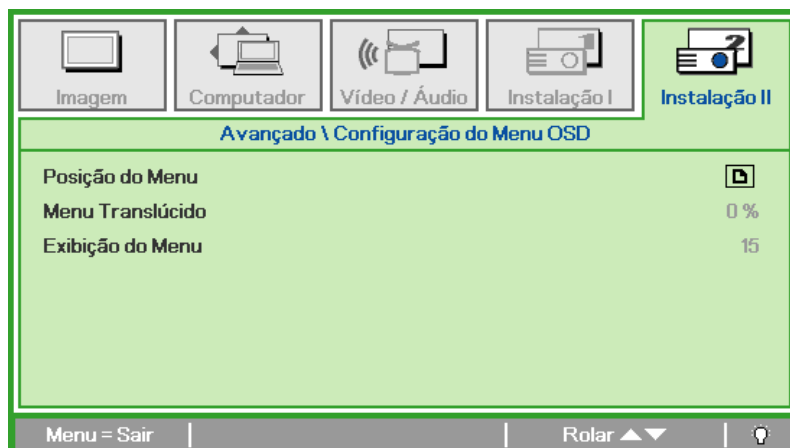


ITEM	DESCRIÇÃO
Configuração do Menu OSD	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar na configuração do menu OSD. Ver página 30 para mais informações sobre Configuração do Menu OSD.
Teste de Periférico	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu Teste do Periférico. Ver página 30 para mais informações sobre Teste do Periférico.
Reinício de Horário da Lâmpada	Depois de substituir a lâmpada, este item deve ser reinicializado. Ver página 31 para mais informações sobre Reinício de Hora da Lâmpada.
Modo de Energia Baixa	Pressione ◀▶ para ligar ou desligar Modo de Energia Baixa.
RS232	Pressione ◀▶ para selecionar modo RS232 (remoto) ou Rede (LAN) dependendo do método de conexão do projetor.
Rede	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu Rede. Ver página 31 para mais informações sobre configurações de Rede.
3D	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no menu 3D. Ver página 32 para mais informações sobre configurações 3D.

Nota:

Para apreciar da função 3D, primeiro habilite Reproduzir Filme na configuração 3D em seu aparelho de DVD sob o Menu de Disco 3D.

Configuração do Menu OSD



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição do Menu	Pressione o botão ◀▶ para selecionar uma localização diferente para o OSD.
Menu Translúcido	Pressione o botão ◀▶ para selecionar um nível translúcido de fundo para o OSD.
Exibição do Menu	Pressione o botão ◀▶ para selecionar o intervalo de exibição para o OSD.

Teste de Periférico



ITEM	DESCRIÇÃO
Teste de Controle Remoto	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para testar o controle remoto IR para diagnóstico.
Teste de USB	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para testar a conexão USB com o PC conectado.
Teste de Cor	Pressione ◀ (Enter) / ▶ para selecionar cores diferentes na tela.

Reinício de Horário da Lâmpada



Favor ver *Reinício da Lâmpada* na página 41 para reiniciar o cronômetro da lâmpada.

Rede



ITEM	DESCRIÇÃO
Estado de Rede	Exibe o status de conexão de rede.
DHCP	Pressione ◀▶ para ligar ou desligar o DHCP. Nota: Se você selecionar DHCP desligado, complete os campos Endereço de IP, Máscara de Subrede, Gateway e DNS.
Endereço IP	Digite um endereço de IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de Sub-rede	Digite uma Máscara de Sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Digite um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Digite um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Aplicar	Pressione ◀↵ (Enter) / ▶ para conformar a configuração.

3D



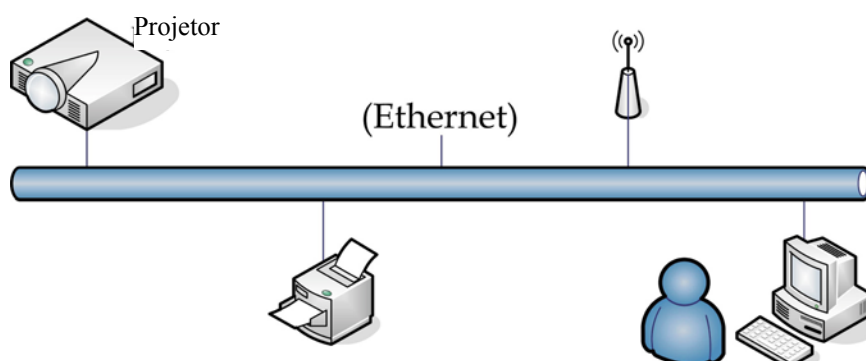
ITEM	DESCRIÇÃO
Sincronização 3D 60Hz	Pressione ◀▶ para ligar ou desligar 3D 60Hz.
Sincronização 3D 120Hz	Pressione ◀▶ para ligar ou desligar 3D 120Hz.
Inverter Sincronização 3D	Pressione ◀▶ para ligar ou desligar Inverter Sincronização 3D.

Nota:

O 3D do PRM-25 está pronto, contate a Promethean para mais detalhes.

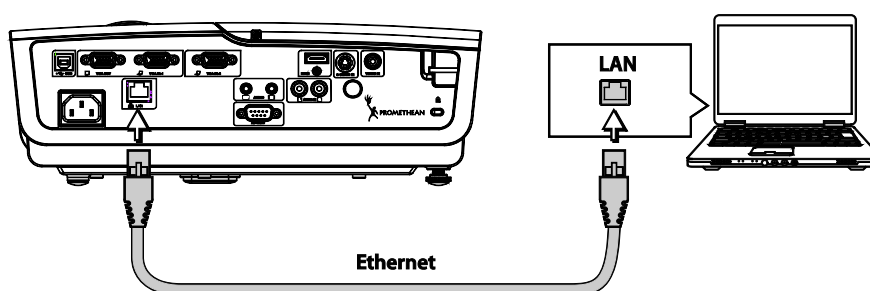
Para simplicidade e tranqüilidade da operação, o projetor fornece ligação em rede diversa e recursos de gerência remota.

A função de LAN/RJ45 do projetor por uma rede, tal como gestão remota: Ligar/Desligar, configurações de Brilho e Contraste. Também, informações de status do projetor, tal como: Fonte de Vídeo, Som-Mudo, etc.



LAN_RJ45

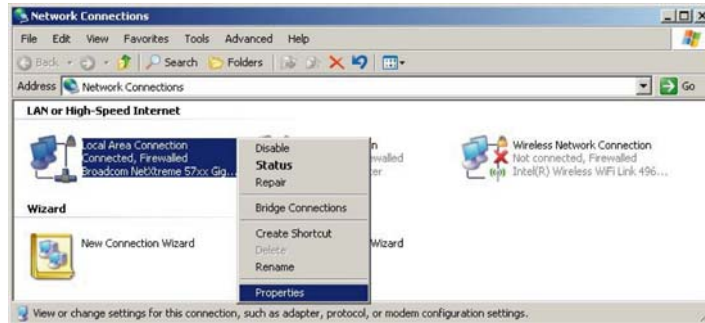
1. Conecte um cabo RJ45 às portas RJ45 no projetor e ao PC (Laptop).



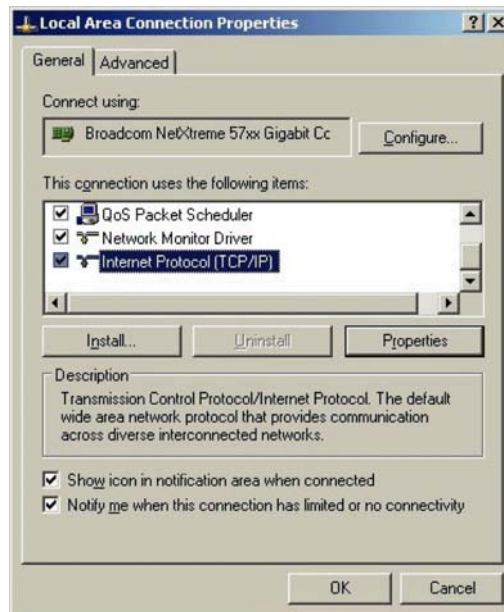
2. No PC (Laptop), selecione **Inicar** → **Painel de Controle** → **Conexões de Rede**.



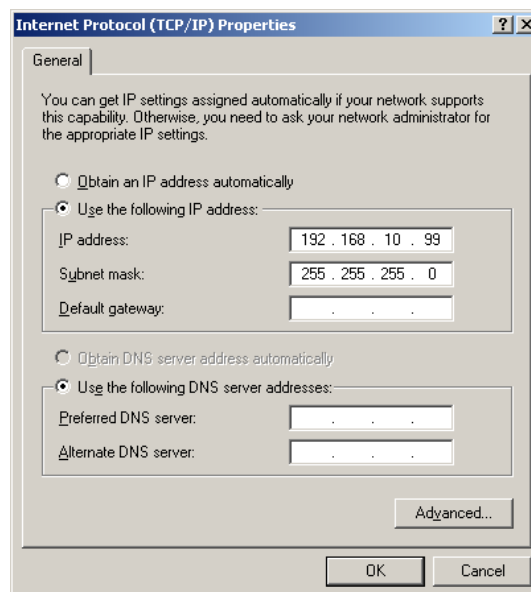
3. Clique com o botão direito do mouse em **Conexão de área local**, e selecione **Propriedades**.



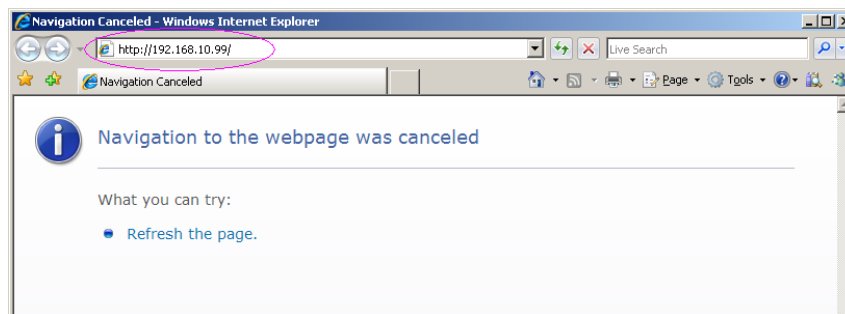
4. Na janela **Propriedades**, selecione a guia **Geral**, e selecione **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.
5. Clique em **Propriedades**.



6. Clique em **Use o seguinte endereço de IP** e preencha o endereço de IP e máscara de Sub-rede, então clique em **OK**.

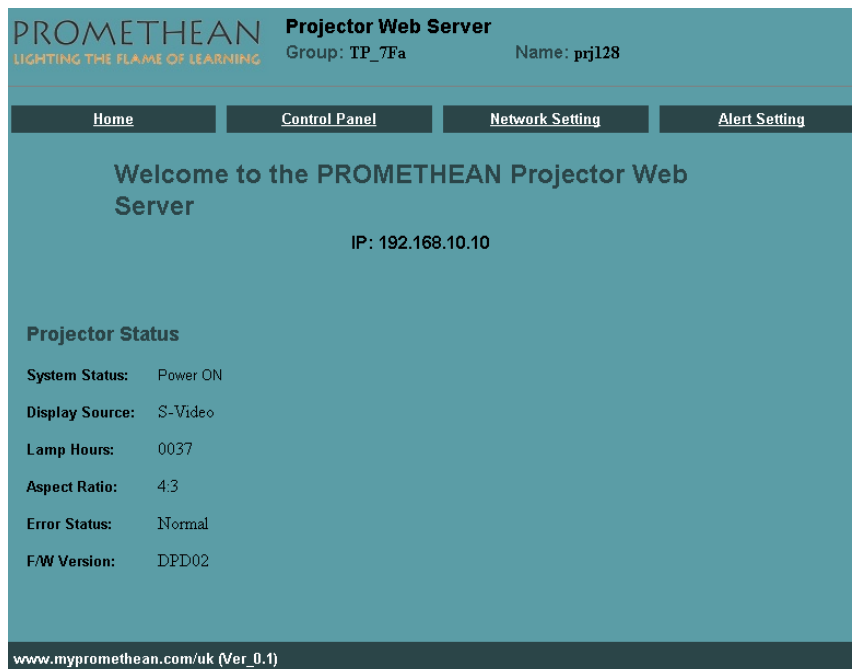


7. Pressione o botão **Menu** no projetor.
8. Selecione **Instalação II** → **Avançado** → **Rede**.
9. Após entrar em **Rede**, informe o seguinte:
 - ▶ DHCP: Desligado
 - ▶ Endereço de IP: 192.168.10.10
 - ▶ Máscara de Sub-rede: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0
10. Pressione ◀ (Enter) / ▶ para conformar a configuração.
11. Abra um navegador de internet (por exemplo, Microsoft Internet Explorer).



12. Na barra de endereço, informe o endereço de IP: 192.168.10.10.
13. Pressione ◀ (Enter) / ▶ .

O projetor é configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 é exibida como a seguir.



14. Clique em **Painel de Controle** para exibir as configurações do projetor.

The screenshot shows the 'Control Panel' interface with three main sections: SOURCE, IMAGE, and DISPLAY. The SOURCE section includes buttons for Power, Blank Mute, Re-sync, and Freeze, along with a Source dropdown menu. The IMAGE section includes Projection Mode, Brightness, Contrast, and Color temp, each with a dropdown or input field. The DISPLAY section includes Aspect Ratio, V. Keystone, and Volume, each with a dropdown or input field.

Preparando Alertas de Email

1. Assegure-se que o usuário pode acessar a home page função LAN RJ45 pelo navegador de internet (por exemplo, Microsoft Internet Explorer v6.01/v7.0).
2. Pela home page do LAN/RJ45, clique em **Configuração de Alerta**.

The screenshot shows the top navigation bar with four buttons: Home, Control Panel, Network Setting, and Alert Setting. The Alert Setting button is highlighted with a red circle.

3. Por padrão, estas caixas de informação em **Configuração de Alerta** estão em branco.

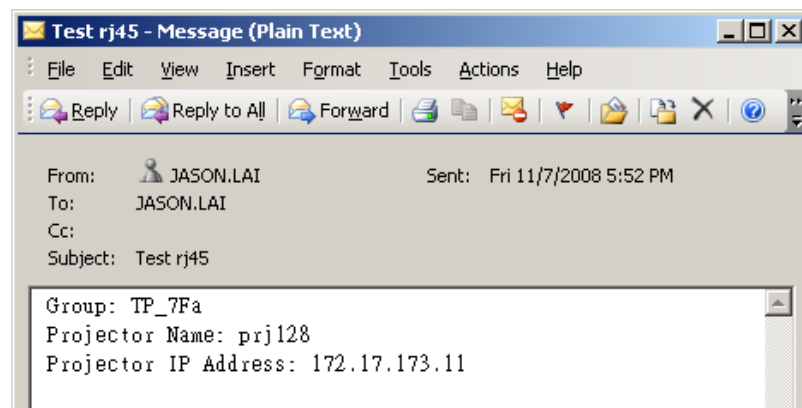
The screenshot shows the 'Alert Setting' interface with three main sections: Email Setting, SMTP Setting, and Alert Condition. The Email Setting section includes fields for To, Cc, Subject, and From. The SMTP Setting section includes a Server field. The Alert Condition section includes checkboxes for Over Temperature, Lamp-Door Open, and Lamp Fail, along with Submit and Email Alert Test buttons.

4. O campo **Para** é o endereço de email do destinatário (por exemplo, o administrador do projetor). Este é um campo requerido.
O campo **Cc** envia uma cópia do alerta ao endereço de email especificado. Este é um campo opcional (por exemplo, assistente do administrador do projetor). Este campo **Cc** pe uma informação opcional.
O campo “Assunto” é o título do email. Este é um campo requerido.
O campo **De** é o endereço de email do remetente (por exemplo, o administrador do projetor). Este é um campo requerido.
O campo **SMTP** é o servidor de saída de email (protocolo SMTP). Este é um campo requerido.
Selecione as condições de alerta marcando as caixas desejadas.
Ver o exemplo abaixo:

Alert Setting

Email Setting To: Jason.Lai@comp.com Cc: Subject: Test rj45 From: Jason.Lai@comp.com	SMTP Setting Server: 172.16.1.121	Alert Condition ☒ Over Temperature ☒ Lamp-Door Open ☒ Lamp Fail Submit Email Alert Test
---	---	--

5. Quando os campos requeridos acima estão corretos, pressione o botão **Testas Alerta de Email**. Em alguns segundos, a caixa de email especificada recebe um email de teste como exibido abaixo:



Nota:

Preencha os campos como especificado. Selecione a condição desejada de alerta e clique em **Enviar** para fazer um **Teste de Alerta de Email**. Um teste bem sucedido é alertado na conta de email designada.
Para criar um alerta de email, você deve selecionar as condições de alerta e informar o endereço de email correto.

Grupo e Nome do Projetor identificar o projetor alertando e estão localizados no topo da página da internet do LAN RJ45 como exibido abaixo:

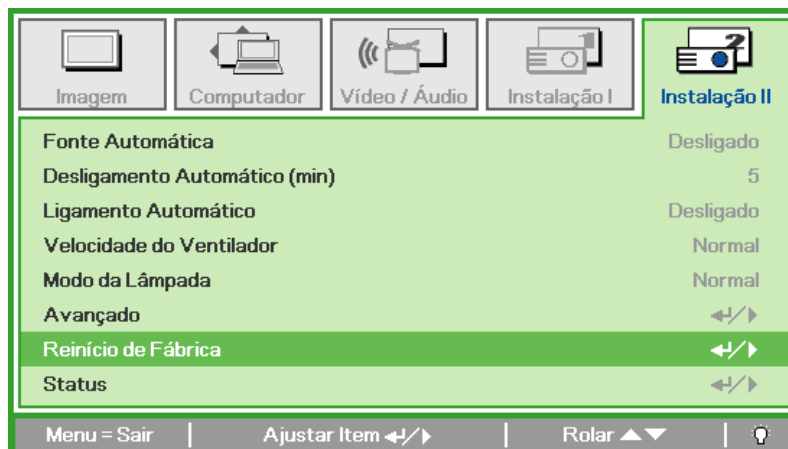
Projector Web Server

Group: TP_7Fa Name: prj128

Home Control Panel Network Setting Alert Setting

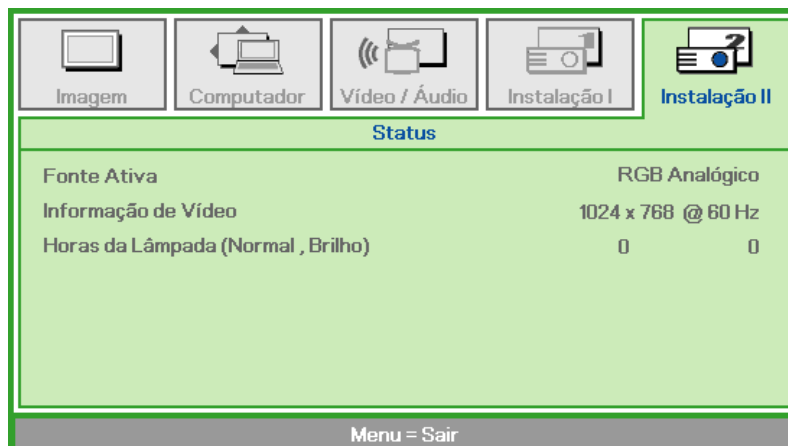
Reinício de Fábrica

Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu **Instalação II**. Selecione o sub menu **Reinício de Fábrica** e pressione ◀ (Enter) / ▶ para reiniciar todos os itens do menu aos valores padrão de fábrica (exceto Idioma e Trava de Segurança).



Status

Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu **Instalação II**. Selecione o sub menu **Instalação II** e pressione ◀ (Enter) / ▶ para entrar no sub menu **Status**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte Ativa	Exibe a fonte ativada.
Informação de Vídeo	Exibe resolução/informações de vídeo para fonte RGB e cores padrão de fonte de Vídeo.
Horas da Lâmpada	Informação de horas usadas da lâmpada pe exibida. Medidores Normal e de Brilho são separados.

Substituindo a Lâmpada de Projeção

A lâmpada de projeção deve ser substituída quando ele queima. Só deve ser substituída por uma peça de substituição certificada, que você pode encomendar do seu revendedor local.

Importante:

a. A lâmpada de projeção usada neste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio.

b. Não descarte este produto o lixo doméstico geral.

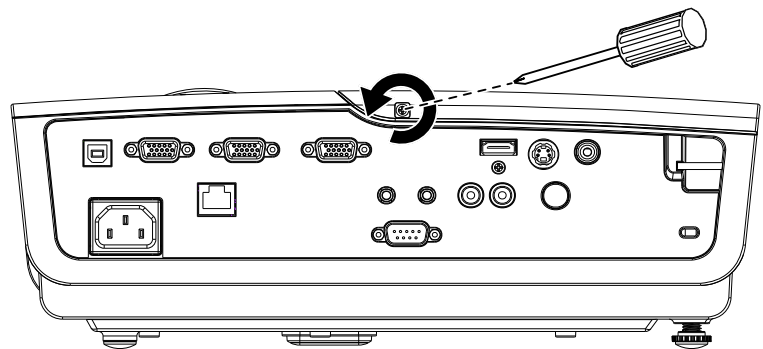
c. O descarte deste produto deve ser feito de acordo com os regulamentos de sua autoridade local.



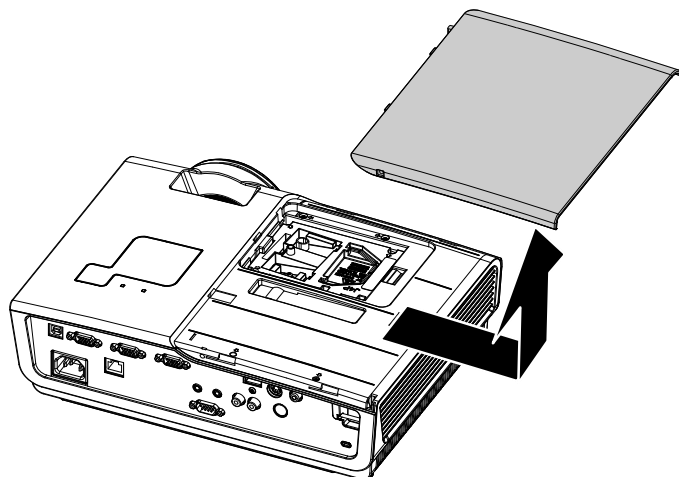
Alerta:

Esteja seguro de apagar e desligar o projetor pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada. A falha em fazê-lo pode resultar em queimadura severa.

1. Retire o parafuso único na cobertura de compartimento da lâmpada.

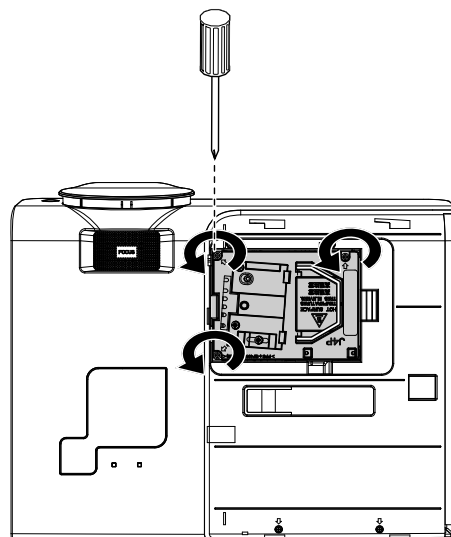


2. Retire a cobertura de compartimento da lâmpada.

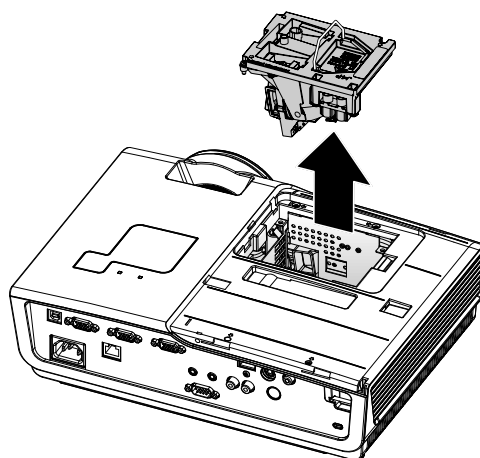


3. Retire os três parafusos do módulo da lâmpada.

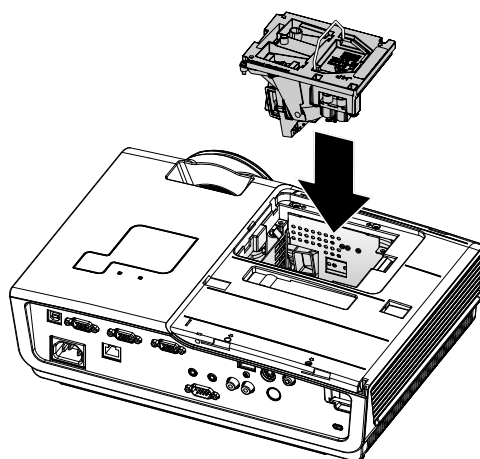
4. Levante a alça do módulo.



5. Puxe com firmeza a alça do módulo para remover o módulo da lâmpada.



6. Inverta os passos 1 a 5 para instalar o novo módulo da lâmpada.
Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e assegure seu nível para evitar danos.

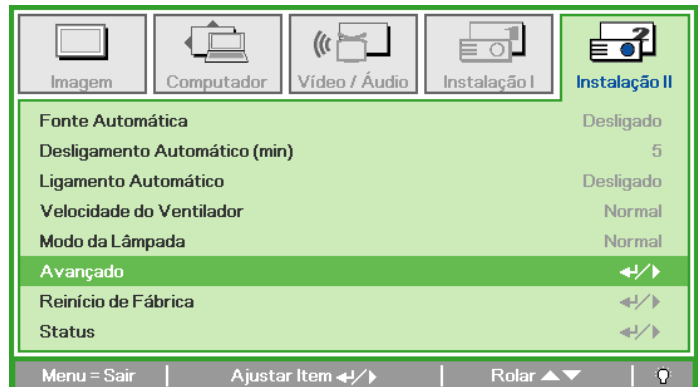


Nota: O módulo de lâmpada deve se assentar com segurança no lugar e o conector da lâmpada deve ser conectado propriamente antes de apertar os parafusos.

Reiniciando a Lâmpada

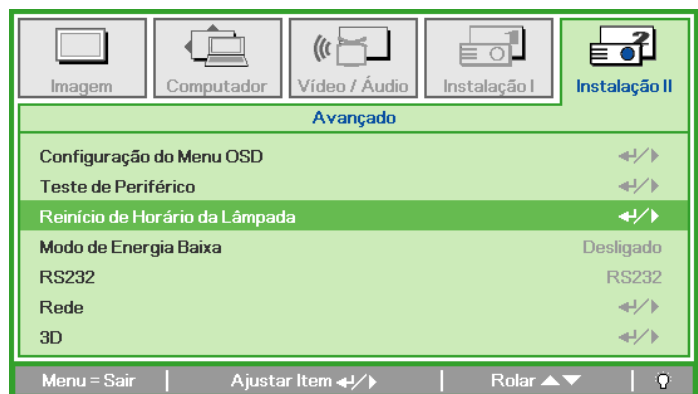
Depois de substituir a lâmpada, você deve reinicializar o cronômetro da lâmpada para zero. Consulte o seguinte:

1. Pressione o botão **MENU** para abrir o menu OSD.



2. Pressione o botão do cursor ◀▶ para mover para o menu de **Instalação II**. Pressione o botão do cursor para movee para baixo para **Avançado**.

3. Pressione o botão do cursor ▼▲ para mover para baixo para **Reinício de Hora da Lâmpada**.



4. Pressione o cursor ▶ ou botão Enter.

Uma mensagem aparece na tela.

5. Pressione os botões ▼▲◀▶ para reiniciar as horas da lâmpada.



6. Pressione o botão **MENU** para voltar para Instalação II.

Limpeza do Projetor

Limpeza do projetor para retirar pó e sujeira ajudará a assegurar a operação livre de problemas.



Alerta:

- 1. Esteja seguro de apagar e desligar o projetor pelo menos 30 minutos antes da limpeza. A falha em fazê-lo pode resultar em queimadura severa.*
- 2. Use apenas um tecido umedecido para limpeza. Não permita que a água entre nas aberturas de ventilação no projetor.*
- 3. Se um pouco de água entrar no interior de projetor durante a limpeza, deixe-o desligadoa em uma sala bem ventilada durante várias horas antes da utilização.*
- 4. Se muita água entrar no interior de projetor durante a limpeza, mande o projetor para reparo.*

Limpeza da Lente

Você pode comprar o limpador de lente ótica na maior parte de lojas de câmera. Consulte o seguinte para limpar a lente do projetor.

1. Aplique um pouco de limpador de lente ótica a um tecido macio limpo. (Não aplique o limpador diretamente à lente.)
2. Esfregue a lente ligeiramente em um movimento circular.

Precaução:

- 1. Não use limpadores abrasivos ou solventes.*
- 2. Para prevenir o descoloramento ou desbotamento, evite passar limpar no estojo do projetor.*

Limpeza do Estojo

Consulte o seguinte para limpar o estojo do projetor.

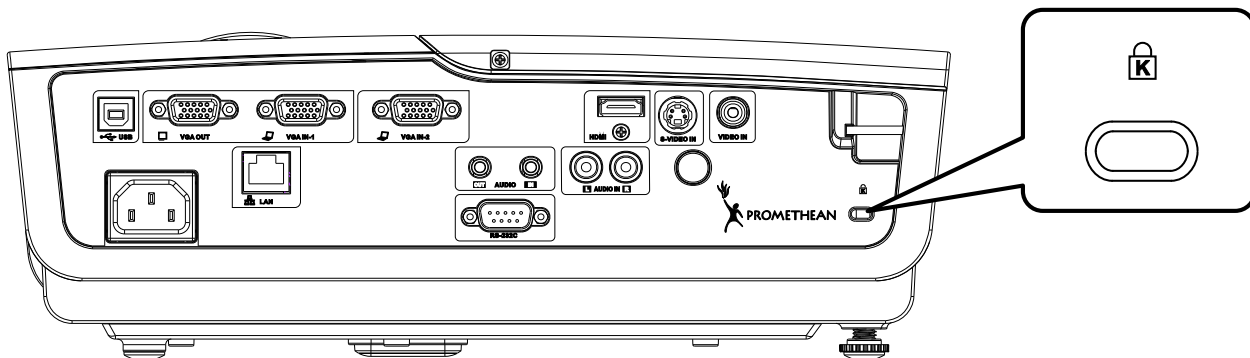
1. Remova a poeira com um tecido umedecido limpo.
2. Umedeça o tecido com água morna e detergente suave (como o usado para lavar pratos), e esfregue o estojo.
3. Enxágüe todo o detergente do tecido e esfregue o projetor novamente.

Precaução:

Para prevenir o descoloramento ou o desbotamento do estojo, não use limpadores abrasivos com base em álcool.

Usando a Trava Kensington®

Se você se preocupa com segurança, anexe o projetor a um objeto permanente com uma entrada Kensington e um cabo de segurança.



Nota:

Contate seu fornecedor para detalhes da compra de um cabo de segurança Kensington adequado.

A trava de segurança corresponde para o Sistema de Segurança MicroSaver da Kensington. Caso você tenha algum comentário, contate: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, EUA. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Problemas comuns e soluções

Estas diretrizes fornecem dicas para lidar com problemas que você pode encontrar usando o projetor. Se o problema permanecer sem solução, contate seu revendedor para ajuda.

Muitas vezes depois de investigação, o problema é rastreado como algo tão simples como uma conexão perdida. Verifique o seguinte antes de proceder às soluções específicas pelo problema.

- *Use algum outro dispositivo elétrico para confirmar que a passagem elétrica está funcionando.*
- *Assegure que o projetor está ligado.*
- *Assegure que todas as conexões estão seguramente conectadas.*
- *Assegure que o dispositivo acoplado está ligado.*
- *Assegure que um PC ligado não está em modo suspenso.*
- *Assegure que um computador notebook está configurado para uma exibição externa. (Isto é normalmente feito apertando uma combinação da tecla Fn no notebook).*

Dicas para Resolução de Problemas

Em cada seção de problema específico, tente os passos na ordem sugerida. Isto pode ajudá-lo a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema e assim evitar substituir peças sem defeito.

Por exemplo, se você substitui as baterias e o problema permanecer, reponha as baterias originais e vá ao passo seguinte.

Guarde um registro dos passos que você toma para resolver os problemas: A informação pode ser útil para pedido de suporte técnico ou para passar para o pessoal de serviço.

Mensagens de Erro de LED

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE ENERGIA BISCANDO	LED PRONTO PISCANDO
Excesso de temperatura	3	DESLIGADO
Falha de G794	4	4
Falha de T1	4	5
Erro de lâmpada	5	DESLIGADO
Excesso de Temperatura de Lastro	5	1
Curto circuito de lastro na saída detectado	5	2
FInal de vida da lâmpada detectado	5	3
A lâmpada de lastro não inicia	5	4
Lâmpada apaga durante operação normal	5	5
Lâmpada apaga durante a fase de iniciação	5	6
Erro de gravação de memória da lâmapda	5	7
Excesso de armazenamento temporário na gravação da memória da lâmpada	5	8
Excesso de armazenamento temporário no UART da lâmpada	5	9
Erro de cálculo da corrente da lâmpada	5	10
Lâmpada Corrmpeu configuração do software	5	11
Voltagem muito baixa da lâmpada	5	12
Erro CRD na memória FLASH da lâmpada	5	13
Erro EEPROM na memória FLASH da lâmpada	5	14
A configuração EEPROM da lâmpada não combina com o centro FLASH	5	15
Ventilador Buner	6	1
Ventilador da lâmpada	6	2
Ventilador de Energia	6	3
Ventilador DMD	6	4
Abrir porta da lâmpada	7	DESLIGADO
Erro de DMD	8	DESLIGADO
Erro da roda de cor	9	DESLIGADO

No caso de erro, por favor desconectar o cabo de alimentação CA e esperar durante um (1) minuto antes de reiniciar o projetor. Se os LEDs de ENERGIA ou LÂMPADA estiverem piscando ou o LED TEMPERATURA estiver aceso, contate seu centro de serviço.

Problemas de Imagem

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

1. Verifique as configurações em seu notebook ou PC desktop.
2. Desligue todo o equipamento e o religue na ordem correta.

Problema: A imagem está borrada

1. Ajuste o **Foco** no projetor.
2. Pressione os botões **Auto** no controle remoto ou projetor.

3. Assegure que a distância de projetor até a tela está dentro de 4 metros (13 pés) no alcance especificado.
4. Verifique se a lente do projetor está limpa.

Problema: A imagem está mais larga em cima ou em baixo (efeito trapezóide)

1. Posicione o projetor para que fique perpendicular à tela como possível.
2. Use o botão **Trapézio** no controle remoto ou projetor para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Verifique a configuração de **Projeção** no menu de the **Instalação I** do OSD.

Problema: A imagem está riscada

1. Ajuste as configurações de **Frequência** e **Ajuste** no menu **Computador** do OSD para as configurações padrão.
2. Para assegurar que o problema não é causado por uma placa de vídeo do PC conectado, conecte a outro computador.

Problema: A imagem está achatada sem contraste

Ajuste a configuração de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projetada não combina com a imagem fonte.

Ajuste a configuração de **Temperatura de Core Gama** no menu **Imagem** do OSD.

Problemas com a Lâmpada

Problema: Não há luz no projetor

1. Verifique se o cabo de alimentação está acoplado com segurança.
2. Assegure que a fonte de energia está boa testando com outro dispositivo elétrico.
3. Reinicie o projetor na ordem correta e verifique que o LED de Energia está verde.
4. Se você tiver substituído a lâmpada recentemente, tente reinicializar as conexões da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada
6. Reponha a lâmpada antiga no projetor e mande projetor para serviço.

Problema: A lâmpada apaga

1. Raios podem fazer a lâmpada apagar. Re-conecte o cabo de alimentação. Quando o LED PRONTO estiver ligado, pressione o botão de energia.
2. Substitua o módulo da lâmpada
3. Reponha a lâmpada antiga no projetor e mande projetor para serviço.

Problemas com o Controle Remoto

Problema: O projetor não responde ao controle remoto

1. Dirija o controle remoto em direção ao sensor remoto no projetor.
2. Assegure o caminho entre o controle remoto e o sensor não está obstruído.
3. Apague qualquer luz fluorescente na sala.
4. Verifique a polaridade de bateria.
5. Recoloque as baterias.
6. Desligue outros dispositivos habilitados por infravermelhos na vizinhança.
7. Mande reparar o controle remoto.

Problemas com o Áudio

Problema: Não há som

1. Ajuste o volume no controle remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a conexão do cabo de áudio.
4. Teste a saída de áudio da fonte com outros autôfalantes.
5. Mandar reparar o projetor.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a conexão do cabo de áudio.
2. Teste a saída de áudio da fonte com outros autôfalantes.
3. Mandar reparar o projetor.

Note:

Este controle de volume é para dispositivos auditivos externos ligados já não há nenhum autôfalante dentro do projeto.

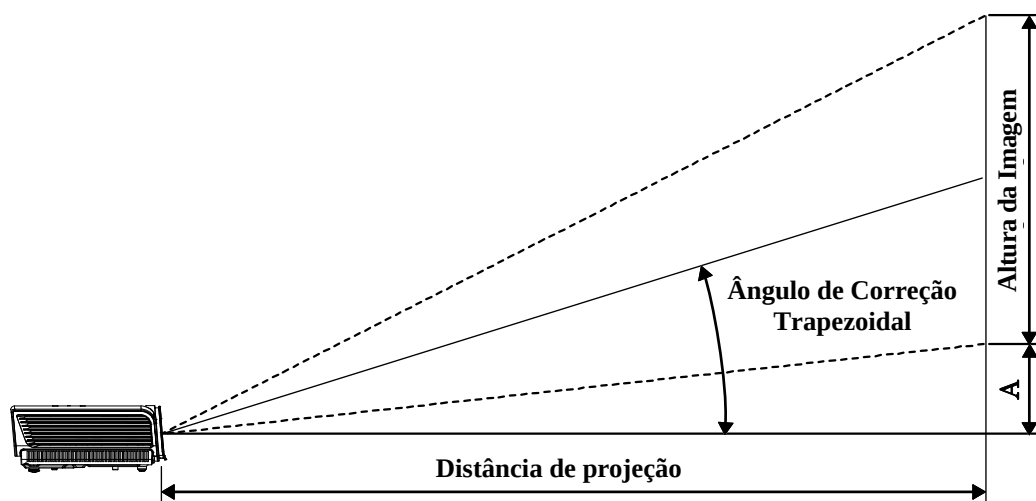
Mandando o Projetor para Reparo

Se você não conseguir resolver o problema, você deve mandar reparar o projetor. Embale o projetor na embalagem original. Inclua uma descrição do problema e uma lista de verificação dos passos que você tomou tentando resolver o problema: A informação pode ser útil para o pessoal de serviço. Para a manutenção, leve o projetor ao lugar em você o comprou.

Especificações

Modelo	PRM-25
Tipo de visor	TIDMD 0,65" WXGA
Resolução	WXGA 1280 x 800 Original
Peso	3,6 kg (7,9 lbs)
Distância de projeção	0,5 metros ~ 5 metros
Tamanho da tela de projeção	44,4" ~ 444" (diagonal)
Lente de Projeção	Foco Manual
Proporção de lançamento (D/W – D/Dia)	0,523 – 0,444
Trapézio vertical correção	+/- 15 graus
Métodos de projeção	Frontal, Traseira, Mesa/Teto (Traseira, Frontal)
Compatibilidade de dados	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilidade de vídeo	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
H-Sync	15, 30 – 80 kHz
V-Sync	43 – 87 Hz
Certificação de segurança	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, PSB, TUV-GS, GOST, SASO, KUCAS, NOM
Temperatura de operação	5° ~ 35°C
Dimensões	335 mm (L) x 102 mm (A) x 256 mm (P)
Entrada CA	CA Universal 100 ~ 240, Típico @ 110VAC (100~240)/+-10%
Consumo de Energia	290W
Espera	<1 watt
Lâmpada	230W
Terminais de entrada	VGA x 2
	S-Video x 1
	Vídeo Composto x 1
	HDMI 1.3 x 1
	RCA estéreo x 1
	Mini-entrada estéreo x 1
Terminais de saída	VGA x 1 (Enlace apenas para Entrada VGA -1)
	Mini-entrada estéreo x 1
Terminais de COntrole	RS-232C
	RJ45
	USB (Tipo B)
Segurança	Bloqueio Kensington

Distância de Projeção vs. Tamanho da Projeção



PRM-25 Distância de Projeção e Tabela de Tamanho

PRM-25	TELE			
Distância (m)	0,72	0,88	0,98	1,07
Diagonal (polegadas)	64	78	87	95
Ângulo de Correção Trapezoidal (grau)	38,42	38,42	38,42	38,42
Altura da Imagem (mm)	861,6	1050	1171,2	1278,9
Largura da Imagem (mm)	1378,5	1680,1	1873,9	2046,2
A (mm)	140,6	171,4	191,1	208,7

PRM-25 Tabela de Modo de Conometragem

O projetor pode exibir várias resoluções. A seguinte tabela delinea as resoluções que podem ser exibidas pelo projetor.

SINAL	RESOLUÇÃO	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSTO / S-VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DVI/ HDMI (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

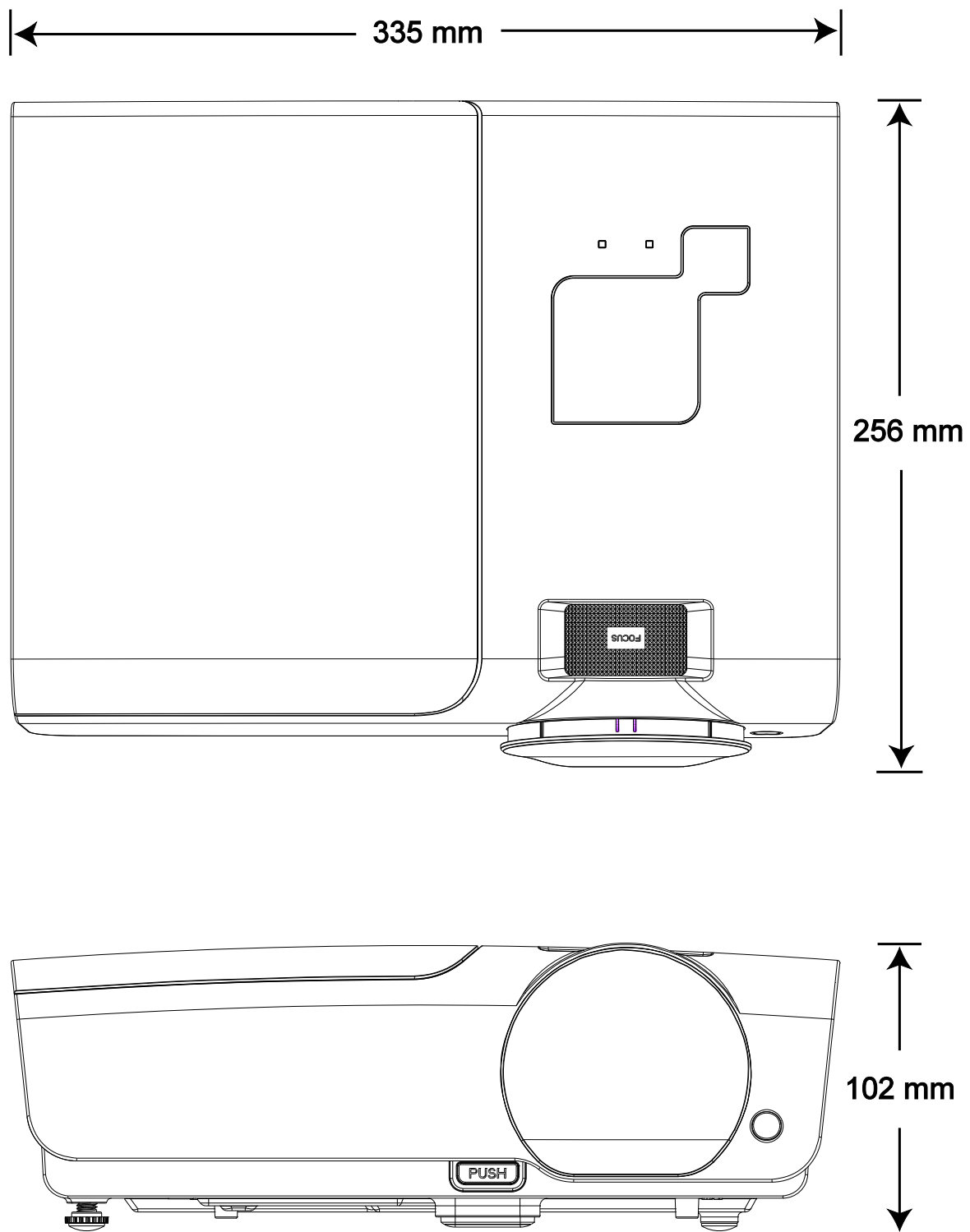
SINAL	RESOLUÇÃO	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSTO / S-VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DVI/ HDMI (DIGITAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	–	O	–	O
	720p	45,0	60,0	–	O	–	O
	1080i	33,8	60,0	–	O	–	O
	1080i	28,1	50,0	–	O	–	O
	1080p	67,5	60,0	–	O	–	O
	1080p	56,3	50,0	–	O	–	O

O: Frequência suportada

–: Frequência não suportada

A resolução do painel do PRM-25 é 1280 x 800. A resolução além da resolução original pode ser exibida com o tamanho desigual de texto ou linhas.

Dimensões do Projetor



Aviso FCC

Este equipamento foi testado e julgado como de acordo como os limites para um dispositivo digital Classe B, no que se refere à Parte 15 das Regras FCC. Estes limites são projetados para oferecer proteção razoável contra a interferência perigosa quando o equipamento é operado em um ambiente comercial.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio frequência, e se não for instalado e usado de acordo com o manual de instruções, pode causar interferência perigosa a rádio comunicações. A operação deste equipamento em uma área residencial pode causar interferência prejudicial, e neste caso o usuário deve corrigir a interferência arcando com as próprias despesas.

As mudanças ou modificações não expressamente aprovadas pelas partes responsáveis pela conformidade podem anular a autorização do usuário de operar este equipamento.

Canadá

Este aparelho digital classe B está em conformidade com ICES-003 canadense.

Certificações de Segurança

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, TUV-GS, GOST, SASO, KUCAS, NOM, e PSB

Alerta EN 55022

Este é um produto Class B. Em um ambiente doméstico, ele pode causar rádio interferência, e neste caso o usuário pode precisar tomar as medidas adequadas. O uso comum é em sala de conferência, sala de reunião ou auditório.