

Servidor Unificado para ambiente Windows

ServUni 2.0



Versão 2.0

Índice

1. IMPLANTAÇÃO	03
1.1. Criação do Banco de Dados	03
1.1.1. Log.....	04
1.1.2. Produto	04
1.1.3. Cartão	06
1.1.4. Pré-Imagem	07
1.1.5. Propaganda	07
1.2. Conexão de Banco de Dados Via ODBC.....	08
1.3. Instalação do Servidor	10
1.4. Configuração do Terminal.....	11
1.5. Execução do Servidor	12
2. BARRA DE MENU	14
2.1. Idioma	15
2.2. Relatório.....	15
2.3. Configurações	16
2.3.1. Configurar ODBC.....	16
2.3.2. Configuração do Banco de Dados	16
2.3.3. Personaliza Configuração.....	17
2.3.4. Configuração do Terminal.....	18
2.4. Senha.....	21
2.5. Minimizar	22
3. FUNÇÕES DO SERVIDOR.....	23
3.1. Botões de Navegação	23
3.2. Produtos.....	23
3.3. Propaganda.....	25
3.4. Pré-Imagem	26
3.5. Cartão	27
3.6. Mensagem	28
3.7. Imagem	30
3.8. Padrão.....	32
3.7. Extra TC504.....	33

SERVIDOR UNIFICADO 2.0

O SERVUNI é um aplicativo demo criado pela Gertec com a funcionalidade de controlar remotamente os terminais TC504, TC501, TC502, TC505 e Busca-Preço.

Desenvolvido para ambiente Windows, trabalha com conexão via ODBC, o que possibilita o uso de qualquer tipo de banco de dados compatível com o mesmo. Além disso, a versão 2.0 possibilita ao usuário não apenas a opção do uso do banco de dados como também a consulta dos produtos em um arquivo texto.

O aplicativo possui inúmeras funções com o objetivo de garantir um bom desempenho dos terminais sem que o cliente necessite desenvolver um novo software.

1. IMPLANTAÇÃO

Para a utilização e bom funcionamento do aplicativo será necessário:

- Criar um banco de dados (caso não deseje utilizar consultas em arquivo txt).
- Estabelecer uma conexão do banco via ODBC. (apenas se utilizar um banco)
- Instalar o programa servidor.
- Configurar o terminal.
- Executar o servidor.

1.1. CRIAÇÃO DO BANCO DE DADOS

A conexão independe dos nomes dos campos e das tabelas do banco de dados utilizado. Portanto não importa como se dispõe as tabelas em relação a quantidade de campos ou titulação dos mesmos. Para identificação das tabelas e campos pelo servidor é necessário que seja seguida uma seqüência entre eles (como descreve o campo *Índice do Banco de Dados*) e o tipo dos campos tem de seguir o mesmo modelo, conforme apresentados na tabela abaixo. O *Índice do Banco de dados* será utilizado pelo ServUni para a associação de campos quando houver mudança de banco de dados.

O software trabalha com cinco tabelas: Log, Produto, Cartão, Pre-Imagem e Propaganda, estas três últimas para uso dos terminais TC-504 e TC-505. A versão 2.0 permite o uso das tabelas como arquivo texto, com exceção da tabela Log que registra a atividade do terminal, porém, a mesma também pode ser desativada, retirando a obrigatoriedade de seu uso.

Com restrição da tabela de produtos, indispensável para consultas, todas as tabelas podem ser ativadas ou desativadas.

Se não houver interesse na criação de um banco de dados, o cliente pode utilizar um banco exemplo que acompanha o servidor para fazer os relacionamentos necessários. Ele se chama BDServUni e pode ser encontrado no diretório C:\Gertec\ServUni 2.0\BD, após a instalação do servidor.

Observação: Os campos e tabelas que possuem um asterisco ao lado são de uso exclusivo dos terminais com funções de imagem e cartão magnético. Se os

terminais gerenciados pelo aplicativo não forem utilizar estas funções, você pode não habilitar estas tabelas, sem que seja necessária a criação das mesmas.

1.1.1. LOG

De uso alternativo, é responsável em armazenar todas as ações executadas no servidor como consultas e envio de mensagens. Pode ser útil para se ter controle dos produtos mais consultados ou detectar problemas com o servidor.

Log			
Campo	Tipo	Índice do Banco de dados	Descrição
ID	Auto - numérico	0	Guarda o número de ações feitas pelo servidor.
Time	Date	1	Mostra a data em que foi realizada a ação.
IP	Texto	2	Apresenta IP do terminal, que no qual foi realizada alguma ação.
Função	Texto	3	Descreve a ação realizada.
Resultado	Texto	4	Mostra dados como Código de barras, trilha de cartão e teclas pressionadas.
Produto	Texto	5	Descreve o produto consultado

1.1.2. PRODUTO

De uso *obrigatório*, contém os dados referentes à consulta de produtos, tais como o código de barras, descrição do produto, imagem a ser exibida (no caso de terminais TC-504 e TC-505), etc. Ela pode ser uma tabela de um banco de dados ou um arquivo texto.

Um arquivo texto exemplo titulado por PRICETAB.txt é inserido automaticamente após instalação no diretório C:\ Gertec\ ServUni 2.0. Se a opção escolhida for a utilização da tabela produtos em arquivo texto, o arquivo PRICETAB.txt pode servir como modelo de estrutura. Seguindo a estrutura do arquivo, pode ser criada uma nova base texto contendo os dados desejados e substituir o mesmo.

Os dados dos produtos podem ser alterados via ServUni, independente da base em qual estão sendo utilizados. Esta funcionalidade reduz a necessidade de que o sistema de gerenciamento de dados em qual foi criado o banco esteja instalado na máquina onde o servidor está em funcionamento.

A utilização do arquivo texto no lugar de uma tabela de um banco não altera a funcionalidade nem o desempenho do aplicativo.

Produto			
Campo	Tipo	Índice do Banco de dados	Descrição
Código de barras	Texto	0	Código do produto.
Produto	Texto	1	Descrição do produto.
Preço	Texto	2	Descrição do preço.
*PosXProd	Número	3	Posição horizontal do produto no display do terminal.
*PosYProd	Número	4	Posição vertical do produto no display do terminal.
*ProdColor	Texto	5	Cor do texto.
*PosXPrice	Número	6	Posição horizontal do preço no display do terminal.
*PosYPrice	Número	7	Posição vertical do preço no display do terminal.
*PriceColor	Texto	8	Cor do preço.
*BackGround	Texto	9	Cor de fundo
*Image1	Texto	10	Nome do arquivo de imagem a ser enviado de plano de fundo quando passado algum código de barras. Os campos Image1 e Image2 aceitam imagens do tipo bmp ou gif, lembrando que a imagem deverá estar armazenada no mesmo diretório ou em um sub diretório do ServUni. Ao instalar o aplicativo, este subdiretório já é inserido com o título Images.

*Image2	Texto	11	Nome do arquivo da imagem a ser exibida após a imagem Image1. O campo Image2 funciona como uma subimagem complementar a Image1. Pode ser utilizada como uma sugestão de compra adicional ao produto consultado.
*PreImage	Número	12	Uma das tabelas necessárias para utilização do TC-504 no ServUni se chama Pré-Image (descrita mais a frente). Poderá ser inserido nesta tabela qualquer tipo de imagem que deseje utilizar no aplicativo. O campo "PreImage" na tabela Product armazena a referência de uma das imagens da tabela citada, no qual será exibida na ausência de imagem no campo Image1.

1.1.3. CARTÃO

De uso opcional e exclusivo do terminal TC-504, contém os dados para consulta do leitor de cartão magnético.

*Cartão			
Campo	Tipo	Índice do Banco de dados	Descrição
CardCod	Texto	0	Código do cartão.
Name	Texto	1	Descrição sobre o cartão.
Bonus	Número	2	Valor do Bônus
Image	Texto	3	Nome da imagem que ficará em plano de fundo. (bmp ou gif)
PreImage	Número	4	Armazena a referência de uma das imagens da tabela PreImage, no qual será exibida como plano de fundo na ausência de imagem no campo Image.

1.1.4. PRÉ-IMAGEM

De uso opcional e exclusivo do terminal TC-504, pode armazenar qualquer tipo de imagem (do tipo bmp ou gif) que deseje utilizar no aplicativo. São imagens pré-definidas do terminal e são guardadas numa memória interna do mesmo. Por esta razão, são identificadas na tabela por um índice numérico e não um endereço, como nas outras. Você pode atualizar estas imagens via ftp ou via software.

*Pre-Imagem			
Campo	Tipo	Índice do Banco de dados	Descrição
PosImage	Número	0	Posição da Pre-Imagem
Image	Texto	1	Arquivo de imagem.

1.1.5. PROPAGANDA

Seu uso também é alternativo.

No terminal TC-504 as imagens são armazenadas na memória interna e exibidas sucessivas vezes, mas no TC-505 são enviadas instantaneamente e uma única vez quando enviado o comando. Estas imagens serão exibidas uma após a outra com a proposta de um impulso publicitário.

*Propaganda			
Campo	Tipo	Índice do Banco de dados	Descrição
File Name	Texto	0	Nome do arquivo de imagem.
Loop	Número	1	Quantidade de vezes que a figura irá ser exibida no display do terminal.
Pause	Número	2	Índice da imagem (0) para exibição imediata, (1 a 4) para loop de imagens.
TC	Texto	3	Campo para distinguir os Tc's.
**Índice	Auto-Numerico	4	Índice para ordenar tabela. **opcional.

Observações: Para uso de terminais TC-504 utilize imagens no formato bmp ou gif do tamanho de 320 x 240. Para uso do TC-505, as formate do tamanho de 128 x 64.

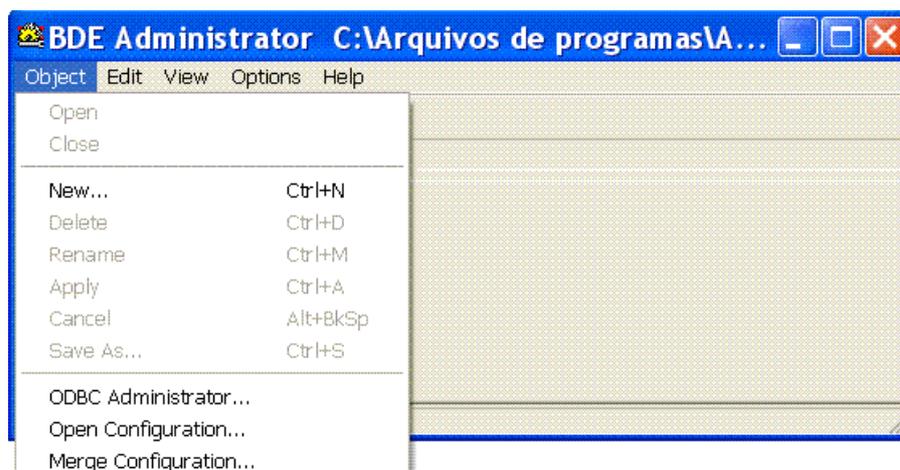
1.2. CONEXÃO DO BANCO DE DADOS VIA ODBC

O próximo passo após a criação do banco de dados será estabelecer uma conexão via ODBC. O ODBC é uma interface-conector criada para a padronização de conexões a bancos de dados, ou seja, ele permite a conexão com inúmeros tipos de bancos de dados compatíveis a ele, como Access, SQL Server, Oracle, etc.

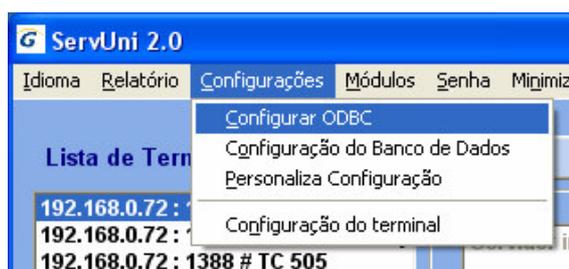
Verifique se o ODBC é nativo na base do seu banco de dados. Caso não, mas compatível, você pode baixar um driver para que possa ser estabelecida uma conexão.

Antes de se relacionar o banco ao programa servidor, deve-se criar um Alias para chamada deste. Procedemos, então, da seguinte maneira:

- Entre em INICIAR / CONFIGURAÇÕES / PAINEL DE CONTROLE / BDE Administrator



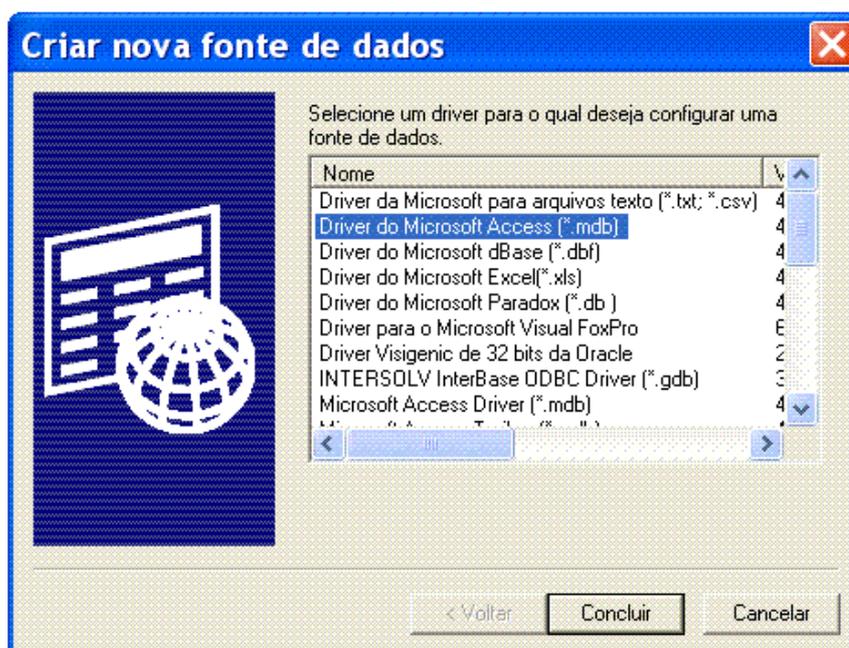
- Na barra de menus selecione a opção ODBC Administrator.
- Se preferir, na barra de Menu do ServUni, selecione a opção Configurações / Configurar ODBC:



- Para iniciar a instalação, selecione Adicionar:



- Será aberta uma nova caixa de diálogo para escolha do tipo do banco de dados a utilizar. Como exemplo, escolhemos um drive para Access, segundo o banco que acompanha o aplicativo.



- Ao criar a fonte de dados, é necessário inserir um “apelido” a mesma, que é o que chamamos de ‘Alias’, e configurar o caminho de dados: O Alias poderá ser digitado do primeiro campo da tela abaixo. O caminho de dados será configurado através do botão “Selecionar”.
- Conclua a operação, após selecionar o banco, clicando em OK e OK novamente.



- Os passos citados acima para situar uma conexão ODBC com o seu banco de dados podem ser feitos pelo ServUni ou pelo próprio Windows, ou seja, independem da instalação do servidor.

1.3. INSTALAÇÃO DO SERVIDOR

O servidor unificado foi desenvolvido para ambiente Windows, portanto sua instalação só pode ser realizada neste sistema operacional.

Após a instalação, será criado um diretório chamado GERTEC no endereço C:\Arquivos de programas\ Gertec da máquina. Esta pasta irá conter os arquivos necessários para o funcionamento do servidor, tais como dll, manual de instruções e a pasta Images, fundamental para o relacionamento de imagens com os terminais.

1.4. CONFIGURAÇÃO DO TERMINAL

Para que o terminal se conecte ao servidor é necessário primeiramente configurá-lo. Quando já conectado, é possível alterar suas configurações via software, mas aqui estamos supondo uma implantação do terminal iniciada do zero, portanto, instruiremos passos de uma configuração manual.

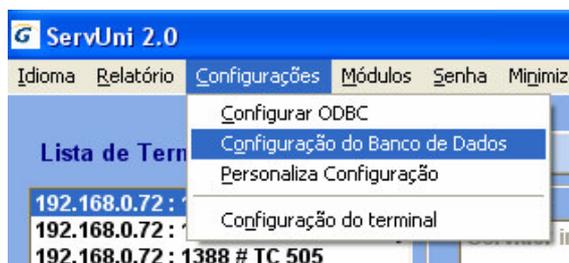
- Conecte um teclado PS2 em seu terminal de consulta e aperte a tecla P.
- Configure o “IP Server” (IP do computador onde está instalado o programa servidor), o “IP Client” e também a “Netmask”.
- Se o terminal de consulta estiver conectado a uma rede distinta de onde está instalado o aplicativo servidor, deverá ser configurado o “Gateway”. Desative o “IP dinâmico” e também o “Busca Servidor”. Após esse procedimento, salve a configuração na opção “Salvar e sair”. Deverá aparecer “Configuração salva com sucesso”.
- Atenção: O IP Client do terminal de consulta deve estar na mesma faixa de IP que a máquina servidora. Além disso, o IP configurado para o terminal deve ser um IP distinto de qualquer um já existente na rede.
- Se não souber uma das informações acima, poderá entrar no prompt do dos e digitar “ipconfig”. Ele irá lhe dar o endereço de IP da máquina referente, a máscara de rede e o gateway respectivo.
- Verifique se os cabos de rede e a fonte estão corretamente ligados. Se o terminal de consulta estiver conectado diretamente ao computador, o cabo a ser usado deverá ser do tipo crossover.
Se o terminal estiver conectado a um Switch ou um Hub, o cabo de rede convencional poderá ser usado.

1.5. EXECUÇÃO DO SERVIDOR

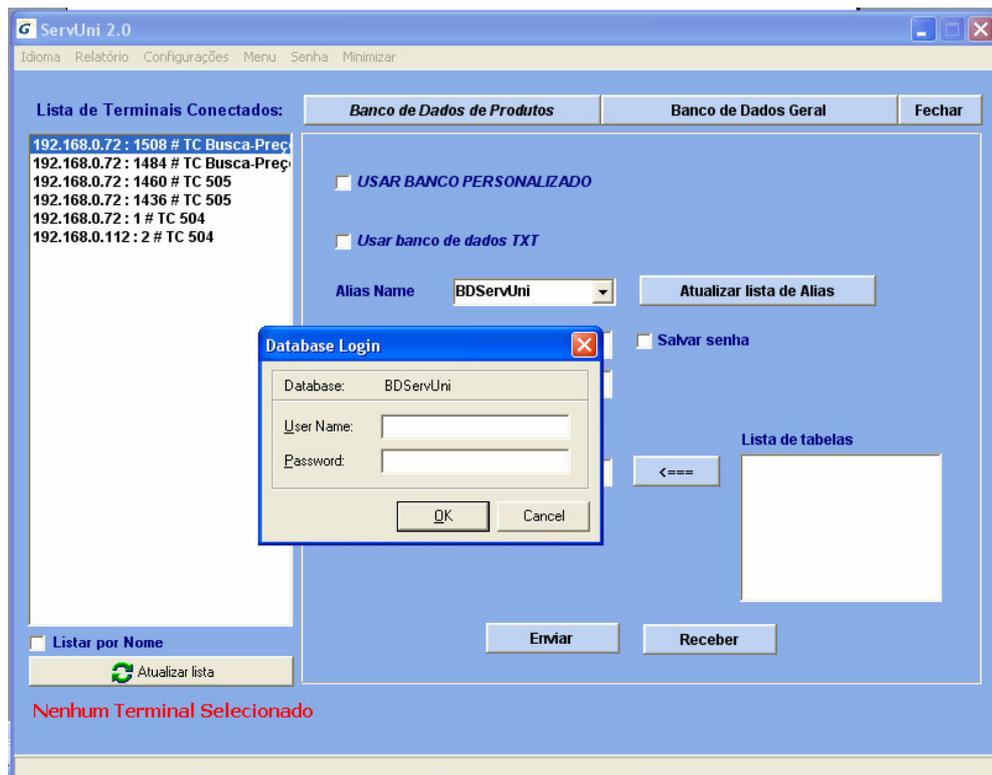
Uma vez configurado o terminal corretamente, ao iniciar o servidor, automaticamente este se conectará e seu IP será exibido na lista de terminais conectados, situada a esquerda do aplicativo. O servidor irá verificar a existência de um Alias. Se não encontrá-lo, uma mensagem será exibida informando o ocorrido ao iniciar o servidor.

O ServUni permite a utilização de um tipo de banco de dados para a tabela de consulta dos produtos distinto das restantes. Por isso há uma aba de configuração para a atualização da tabela de produtos e outras para tabelas gerais.

- Para relacionamento das tabelas, na barra de menu selecione a opção Configurações / Configuração do banco de dados



- Ao abrir a aba de configuração, selecione a opção “Banco de Dados de Produtos” clique no botão “Atualizar Lista de Alias” para que a conexão criada anteriormente seja inserida na lista, isto se for utilizar um banco de dados para relacionamento de alguma das tabelas.
- Selecione em “Alias Name” a conexão referida.
- Ao selecioná-la, será exibida uma tela de login, onde você poderá colocar a senha e o usuário respectivo para acesso ao seu banco. Se não houver senha, simplesmente clique em “OK”.
- Serão exibidas todas as tabelas referentes à base na lista de tabelas. Para relacioná-las, basta selecionar a tabela escolhida e clicar sob a seta de frente ao campo respectivo.



- Repita o procedimento para o Banco de Dados Geral.

Depois de conectado, o servidor pode trocar informações com o terminal de forma simples, basta selecionar um terminal, navegar pelas abas de seleção e executar algum comando clicando no botão correspondente

OBSERVAÇÕES:

- *Antes de configurar o banco de dados, certifique-se de que a estrutura do banco está completa para utilização do Banco de Dados Geral, ou apenas os campos obrigatórios (Cód. Barras, Descrição e Preço) para utilização do Banco Personalizado.*
- *Para utilizar arquivo texto para as tabelas, habilite a caixa de checagem “Usar banco de Dados Txt” referente à desejada. Escolhida esta opção, não é necessário que nenhuma tabela seja relacionada para tal.*
- *Não se esqueça de Habilitar as tabelas desejadas.*
- *É de extrema importância habilitar o Banco de dados, clicando no botão ENVIAR, para que todas as funcionalidades do servidor sejam ativadas. Pois quando o banco de dados não é ativado as funções de*

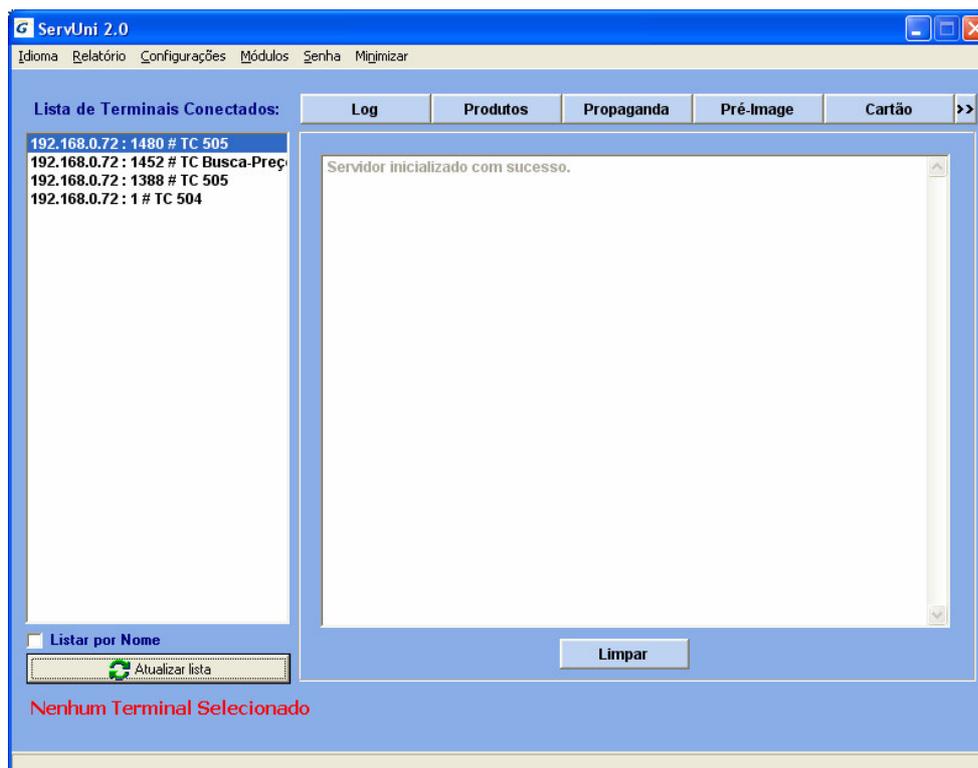
cadastro, consultas, envio e recebimento de informações, ficam bloqueadas.

2. BARRA DE MENU

O software ServUni possui inúmeras funções para o gerenciamento dos terminais. Para isso, é interessante o entendimento de cada uma delas para que o uso destas seja o mais proveitoso possível.

Ao iniciar o SERVUNI, temos à esquerda uma área destinada a mostrar a lista com os terminais conectados, à direita, diversas abas responsáveis por gerenciar o terminal e logo acima a barra de menu. Para executar qualquer função do servidor é necessário primeiramente selecionar o IP do terminal desejado na lista para que seja identificado qual dentre eles irá receber o comando.

O botão localizado abaixo da lista tem a função de atualizar os terminais conectados.



O menu representa as funções de controle do servidor. A partir dele temos configurações de login, banco de dados ou do próprio terminal.

2.1. IDIOMA

O ServUni dá suporte a três idiomas: Português, Inglês e Espanhol. Você pode selecioná-lo a partir do menu Idioma. Uma vez configurado, ainda que a execução do software seja interrompida, a configuração não será perdida.



A linguagem padrão do ServUni é o Inglês, portanto, quando não configurado, este será o idioma inicial.

2.2. RELATÓRIO

A partir deste item do menu, você pode gerar relatórios de controle das ações executadas no servidor. O item Relatório pode ter grande utilidade para se ter conhecimento do que acontece com os terminais e com o servidor, assim, podendo identificar danos no aparelho ou os produtos mais consultados no estabelecimento.

Os relatórios podem ser gerados como arquivo imagem de Relatório, arquivo do Excel ou arquivo em Html.

Ao exportar o relatório em HTML, o documento será gerado e salvo dentro do diretório *C:\Arquivos de programas\ Gertec\ServUni*, pasta criada automaticamente na instalação do servidor. Antes de exportar o relatório em HTML, é necessário visualizá-lo antes (Menu Visualizar). Já a exportação para um arquivo do Excel irá gerar o relatório que será carregado instantaneamente, assim que o usuário clicar na opção Export to Excel.

Na opção de Relatório Geral, você poderá visualizar as ações executadas no servidor, dia e hora da ação e a identificação do terminal no qual a sofreu.

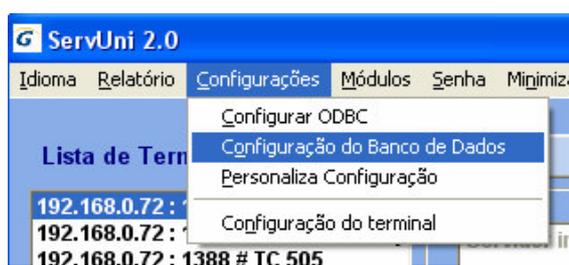
No Relatório de produtos, você obtém a data em que cada produto foi consultado e a quantidade de vezes em que o mesmo ocorreu, por ordem de quantidade de consultas, ou seja, os produtos de maior procura serão listados em ordem.

Como no servidor não é permitido o acesso a tabela Log, como se consente nas outras, ou seja, é permitido apenas sua visualização pelos relatórios, isso pode se tornar inviável uma vez que quanto maior a quantidade de registros, maior o

tempo de exportação. Sendo assim, há uma opção de limpeza da tabela no próprio item do menu. Para segurança, a limpeza só pode ser acionada com a senha do software. Habilite uma senha no menu e utilize a mesma para esta ação.

2.3. CONFIGURAÇÕES

Neste item o usuário poderá configurar o banco de dados a ser utilizado ou o próprio terminal.



2.3.1. CONFIGURAR ODBC

O “Configurar ODBC” abre caixa de dialogo para configuração do ODBC, onde o usuário irá configurar e criar o Alias para o seu banco de dados, conforme já mostrado neste manual anteriormente. Após a criação ou modificação de um Alias será necessário atualizar a lista de Alias para que o mesmo seja carregado do servidor. Para isso basta clicar no botão “Atualizar Lista de Alias”.

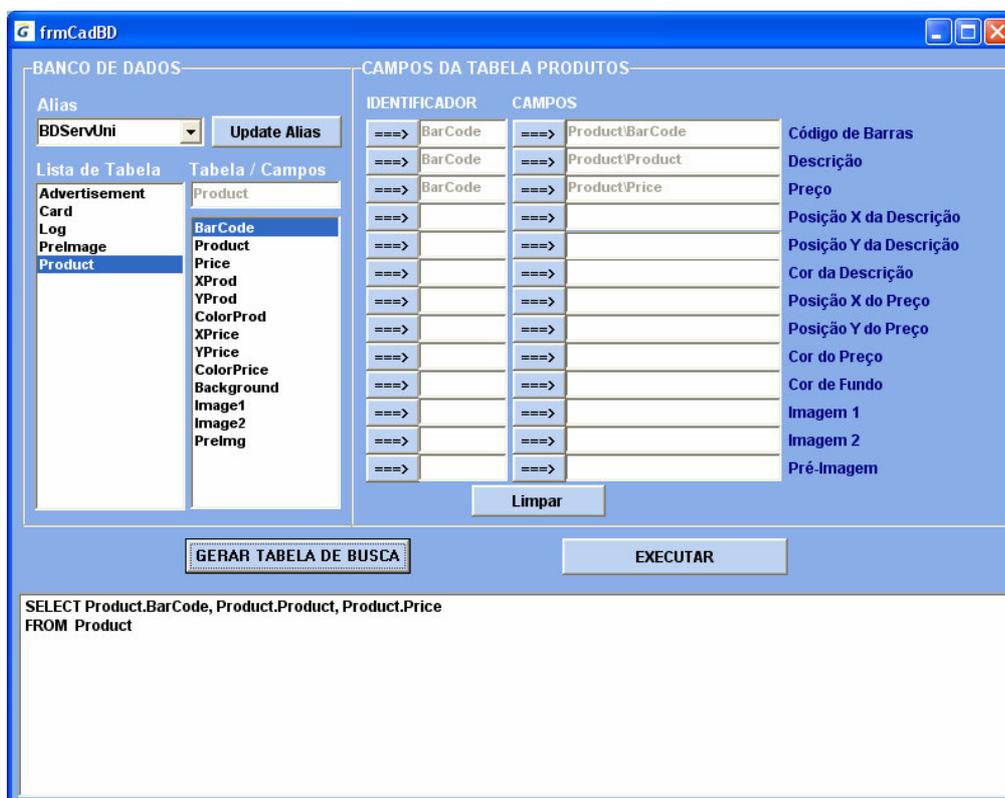
2.3.2. CONFIGURAÇÃO DO BANCO DE DADOS

Em “Configuração de Banco de Dados” você pode selecionar uma opção para configurar a base de dados. O servidor permite que seja configurada uma base para a tabela de Produtos distinta das outras tabelas Gerais. Conforme selecionada, será exibida uma aba de configuração referente à opção escolhida.

Alias name	Lista os alias contidos no computador. Quando um alias for selecionado, o servuni faz a conexão com a mesma, exibindo as tabelas contidas na lista abaixo.
Atualizar Lista de Alias	Botão responsável em atualizar a lista de Alias.
Enviar	Atualiza ou envia ao sistema a configuração das tabelas referente ao alias configurado em Alias Name.
Fechar	Fecha a aba de Configuração
Lista de tabelas	Lista as tabelas correspondentes ao Alias escolhido. É atualizada quando um novo Alias é selecionado.
<===	<p>Este botão relaciona a tabela selecionada na lista da direita, copiando seu nome para a caixa de texto logo a sua frente.</p> <p>Exemplo:</p> <p>A tabela escolhida foi a <i>products</i>, então deve-se clicar no botão que estiver a frente do text referente a <i>Produtos</i>.</p>

2.3.3. PERSONALIZAR CONFIGURAÇÃO

Nesta aba o usuário pode personalizar a base de dados de acordo com seu banco de dados de produto.

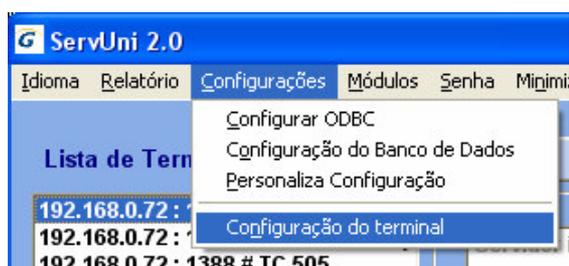


Alias name	Lista os alias contidos no computador. Quando um alias for selecionado, o servuni faz a conexão com a mesma, exibindo as tabelas contidas na lista abaixo.
Atualizar Lista de Alias	Botão responsável em atualizar a lista de Alias.
Lista de tabelas	Lista as tabelas correspondentes ao Alias escolhido. É atualizada quando um novo Alias é selecionado.
Tabela / Campos	Lista os campos relacionados com a tabela seleccionada no campo Lista de tabelas.
==>	Este botão relaciona a tabela selecionada na lista da direita, copiando seu nome para a caixa de texto logo a sua frente. Exemplo: A tabela escolhida foi a <i>products</i> , então deve-se clicar no botão que estiver a frente do text referente a <i>Produtos</i> .
Gerar Tabela de Busca	Gera Select para criação da tabela de produtos dos campos selecionados
Executar	Gera tabela de produtos para trabalhar com a select criada pelo usuário visualizada.

2.3.4. CONFIGURAÇÃO DO TERMINAL

Nesta aba o usuário pode receber e alterar remotamente as configurações do terminal selecionado. Quando selecionado, o próprio ServUni identifica o modelo do terminal e exibe apenas as opções de configuração compatíveis com o terminal.

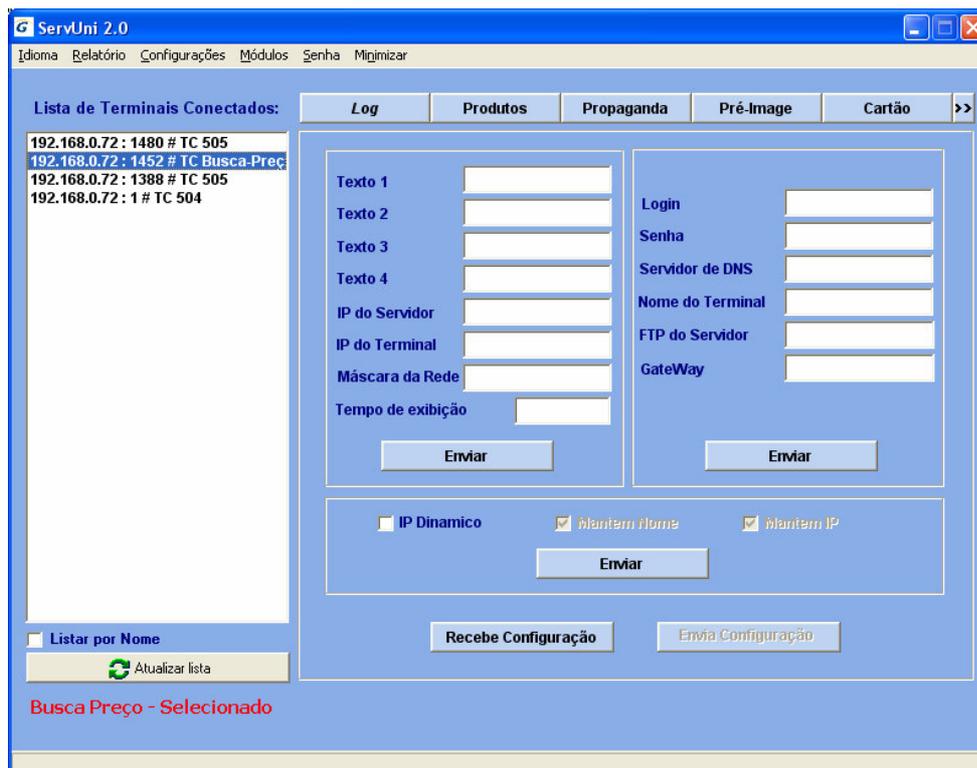
É muito importante que antes de setar qualquer função do terminal, seja clicado primeiro no botão de “Receber” da aba. Sendo assim, todos os dados corretos são recebidos e pode ser alterado apenas o que realmente é necessário sem prejudicar a configuração total do terminal.



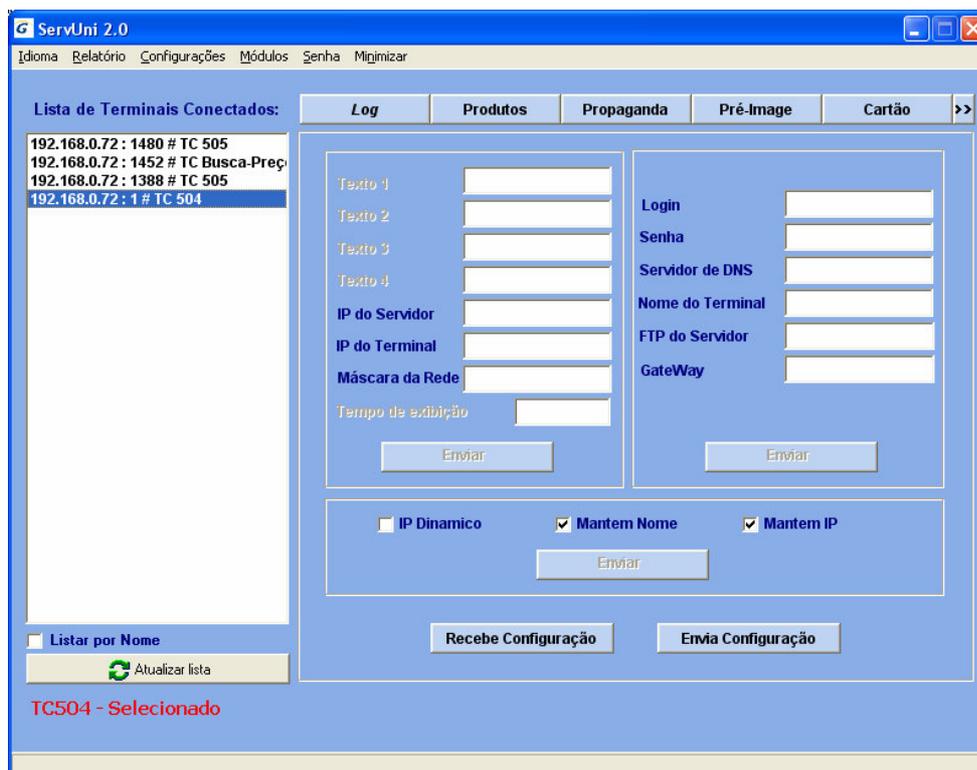
2.3.4.1. CONFIGURAÇÃO DO TERMINAL

A aba Configuração do terminal é responsável por manipular as configurações de rede do terminal. A partir dela você pode direcionar o terminal para um servidor instalado em outra máquina, alterar o ip ou o nome do mesmo.

Ao selecionar o terminal, o próprio servidor irá identificar o modelo deste e habilitar apenas as opções disponíveis ao mesmo.



Tela de Configuração para terminais BuscaPreço, TC-501, TC-502 e TC-505.



Tela de Configuração do Terminal TC-504.

<i>(Text1 e Text2) e (Text3 e Text4)</i>	Estes dois textos são enviados para o display do terminal como linhas 1 e 2. Cada conjunto com dois textos funcionam como se fosse uma imagem. Eles são utilizados na ausência de imagens de propagandas no caso dos terminais TC501, TC502, TC505 e Busca-Preço.
<i>IP do Servidor</i>	IP da máquina onde o servidor está rodando.
<i>IP do Terminal</i>	IP do terminal.
<i>Máscara de Rede</i>	Máscara de rede, podendo essa ser adquirida digitando "ipconfig" no prompt do dos.
<i>Tempo de Exibição</i>	Este campo é utilizado pelos terminais: TC501 , TC502, TC505 e Busca-Preço. Ajusta o tempo de exibição da cada imagem e de informações de código de barras informadas ao display.
<i>IP Dinâmico</i>	Quando checado e enviado configura o terminal para que fique sem IP fixo.
<i>Mantém Name</i>	Mantém o nome do terminal, ou seja, ainda que, ao enviar as configurações, um nome distinto esteja escrito no campo "Nome do Terminal", este não será alterado.

Mantém IP	Mantém o ip do terminal, ou seja, ainda que, ao enviar as configurações, um ip distinto esteja escrito no campo “IP do Terminal”, este não será alterado.
Login e Senha	Usuário e Senha do terminal.
Nome do Servidor	IP referente ao Servidor DNS da rede.
Nome do Terminal	Nome de Identificação do Terminal.
FTP do Servidor	Endereço onde será encontrado o servidor, porém, não mais utilizado nos novos terminais.
Gateway	IP do roteador externo, podendo este ser adquirido digitando “ipconfig” no prompt do dos.
Recebe Configuração	Recebe configurações do terminal.
Envia Configuração	Envia configurações para o terminal.

Observação: Para maiores informações sobre a configuração do terminal, consulte o manual do próprio terminal implantado.

2.4. SENHA

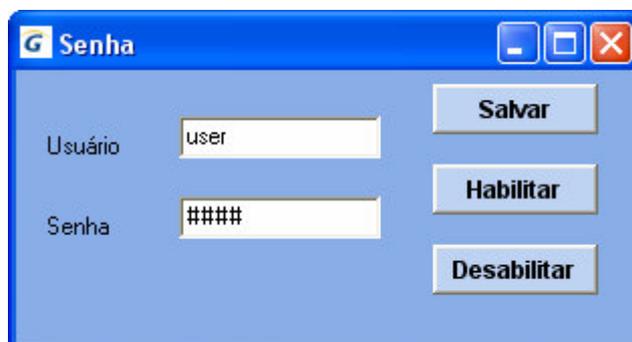
Por medidas de segurança o ServUni possui um controle de senha, que pode ser habilitada ou desabilitada, após cadastrada. Quando o servidor é deixado em systray (como veremos no item a seguir), se uma senha estiver ativa, só com digitação correta desta será possível maximizá-lo novamente. Além disso, a limpeza do relatório, como visto anteriormente também só pode ser concluída tendo este password.

A imagem mostra uma caixa de diálogo de login com o título "Senha". Ela possui dois campos de texto para "Usuário" e "Senha", e dois botões de ação: "Entrar" e "Cancelar".

Usuário	Campo para informar o usuário.
Senha	Campo para informar a senha.
Entrar	Maximiza o aplicativo ou imprime o relatório
Cancel	Cancela Operação

Observação: Este sistema de senha é sensível a letras maiúsculas e minúsculas, porém é permitido o uso de qualquer caracter até mesmo em branco.

A partir do menu Senha você pode configurar um login. Quando clicado, o botão habilita bloqueia a função do systray para que quando acionado, só possa maximizar o software tendo conhecimento da mesma.



Usuário	Campo para informar o usuário.
Senha	Campo para informar a senha.
Salvar	Salva senha e usuário.
Habilitar	Habilita o uso de senha no ServUni.
Desabilitar	Desabilita o uso de senha no ServUni.

2.5. MINIMIZAR

Deixa o SERVUNI em systray, ou seja, fica minimizado na barra de tarefas, para estar maximizando o servidor basta dar um duplo click sobre o ícone.



3. FUNÇÕES DO SERVIDOR

Cada tabela configurada para ser utilizada habilita uma aba particular com seu nome. Nesta aba há uma tabela, botões de navegação e algumas funções de gerenciamento da mesma. Esta tabela pode ser de manipulação direta do banco ou um arquivo txt, conforme for configurado na aba de Configurações.

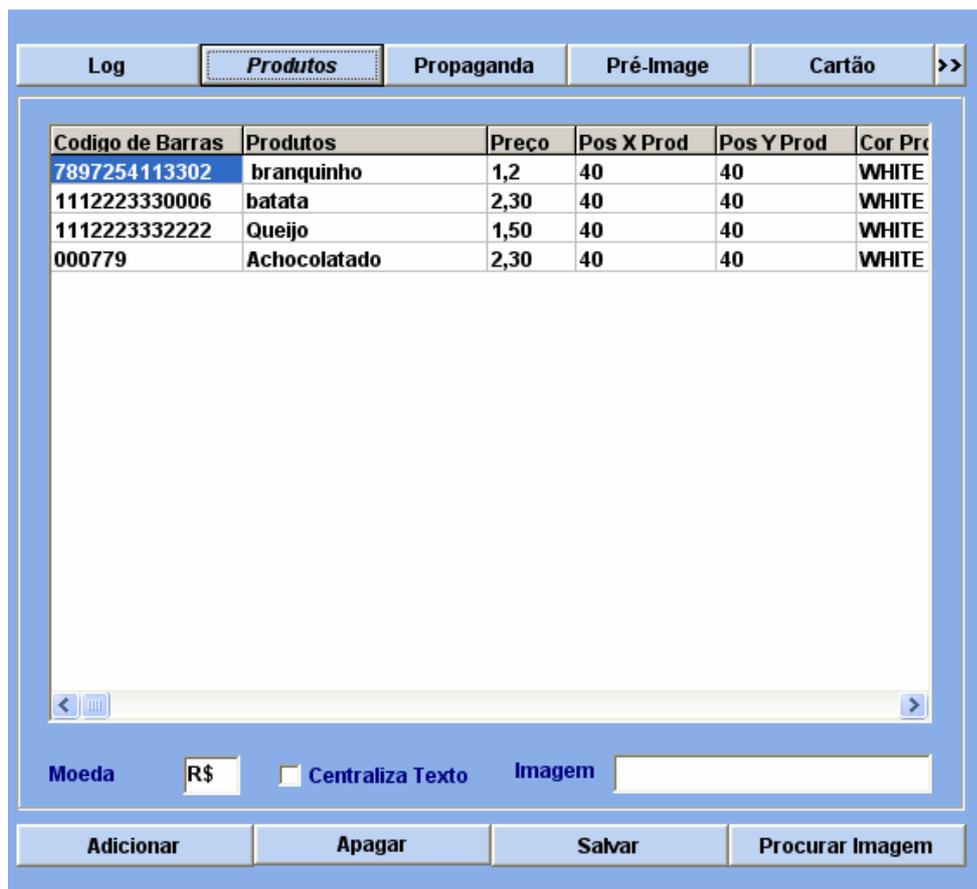
3.1. BOTÕES DE NAVEGAÇÃO

Para gerenciamento das tabelas, alguns botões são padrões, estando eles presentes em todas ou parte das abas e tendo a mesma funcionalidade para todas.

<i>Adicionar</i>	Adiciona uma nova linha de registro.
<i>Apagar</i>	Apaga registro selecionado.
<i>Salvar</i>	Visível apenas no caso de uso de arquivo txt, salva arquivo com dados da visualização atual da tabela.
<i>Procurar Imagem</i>	Abre uma janela de busca e seleção de arquivo de imagem salvo.

3.2. PRODUTOS

Aba responsável pelo cadastro e vinculação de dados com o terminal. Quando o terminal recebe uma informação como código de barras, o servidor faz uma busca na tabela de Produtos a procura da informação recebida, para assim transmitir as informações no display do terminal. Essas informações podem ser configuradas de acordo com a necessidade do usuário, como por exemplo, cor de fundo, posição e cor do texto. Os itens incluídos são ordenados numericamente de acordo com o código de barras ou de acordo com a chave primária do banco de dados.



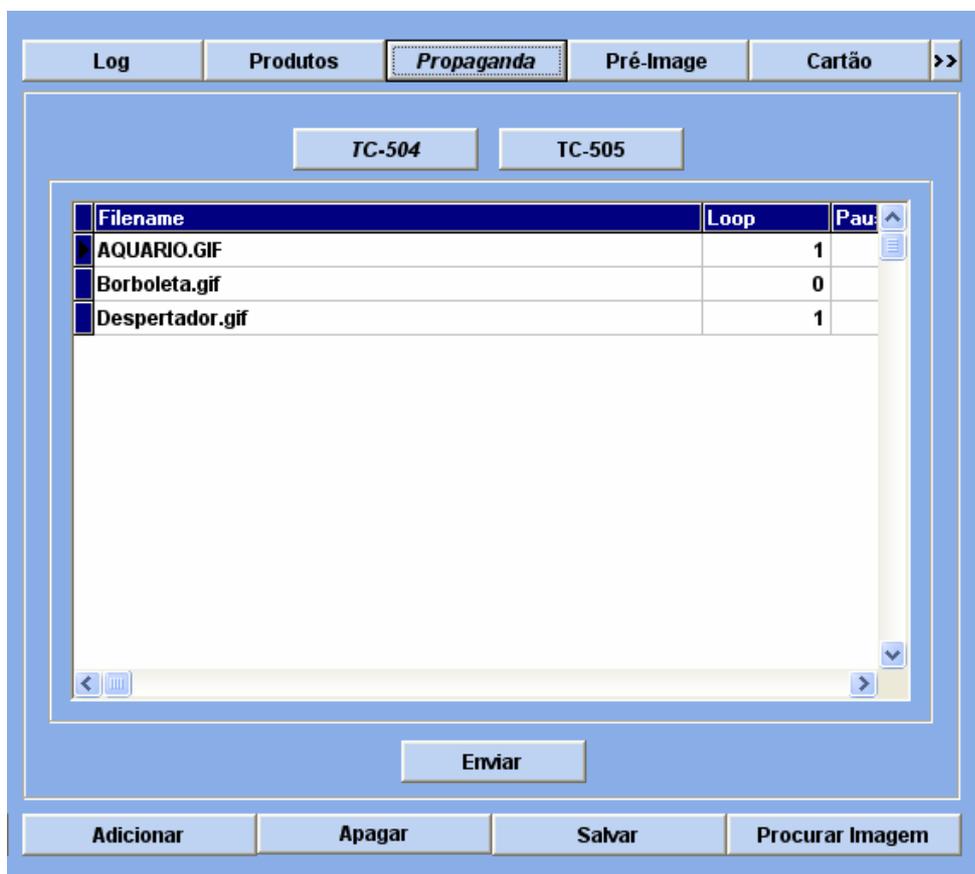
Moeda	Valor da Moeda para o qual o preço será exibido.
Centraliza Texto	Centraliza textos pequenos no display do terminal.
Procurar Imagem	Busca Imagem de Fundo da Consulta para terminais TC-504

Segue abaixo a tabela de cores utilizada pelo servidor:

RED	vermelho	MARRON	marrom
GREEN	verde	OLIVE	oliva
YELLOW	amarelo	NAVY	azul escuro
BLUE	azul	PURPLE	roxo
MAGENTA	magenta	TEAL	verde água
CYAN	ciano	GRAY	cinza
WHITE	branco	SILVER	prata
BLACK	preto	TRANSP	transparente

3.3. PROPAGANDA

Aba responsável pelo cadastro e envio de propagandas para o display do terminal. Esta aba é dividida em duas, porém a tabela do Banco de dados continua sendo a mesma, o servidor possui um mecanismo que quando é adicionado um registro, este é automaticamente direcionado a tabela correspondente a ação.



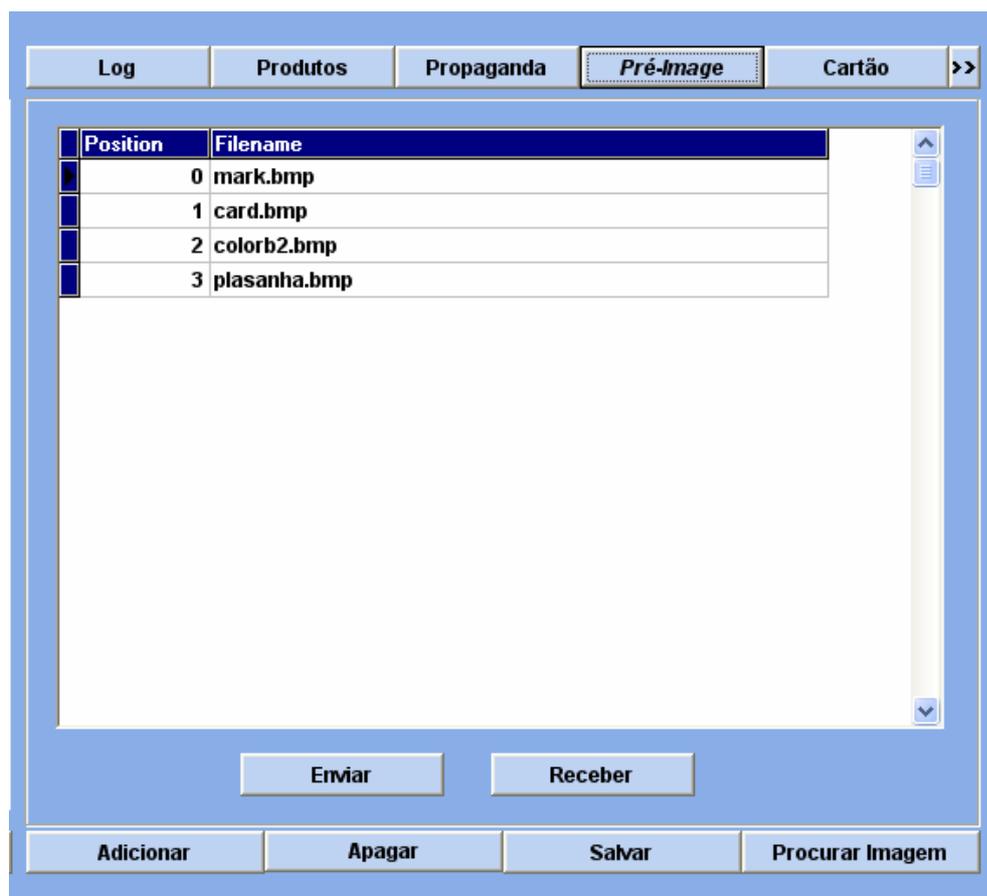
A divisão da tabela ocorre devido ao funcionamento diferenciado dos tipos de terminais. O TC 504 recebe as propagandas através do botão Enviar, cujas irão ficar armazenadas dentro do próprio terminal, fazendo assim com que o ele não precise se atualizar toda vez que o servidor é conectado, já o TC505, não armazenam informações de propagandas neles e por isso, toda vez que o servidor é iniciado as imagens vão se carregar automaticamente, na ausência de propagandas eles utilizam os textos pré-fixados como o manual mostrará a seguir na descrição da aba de Configuração.

Sempre que é passado um código de barras, cartão, ou pressionado algum botão, os dados são enviados para o servidor, que realiza uma consulta em seu banco de dados e retorna o resultado para o terminal, quando o terminal não recebe

nenhum tipo de informação ele fica passando as propagandas que poderão ser atualizadas a qualquer momento pelo usuário.

3.4. PRÉ-IMAGEM

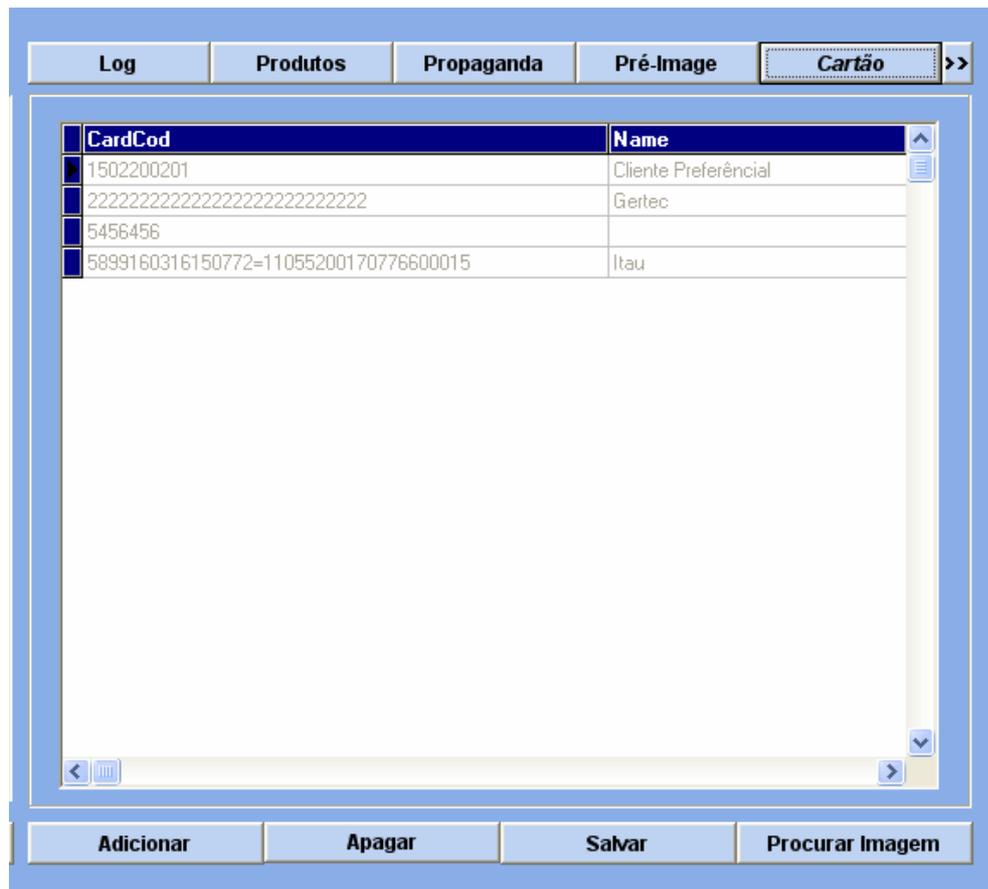
Esta aba é destinada ao TC504 onde podemos enviar e receber as imagens pré-definidas do terminal. As imagens pré-definidas têm sua numeração correspondente, e elas são utilizadas para no caso de não ter nenhuma imagem cadastrada em um determinado registro na tabela, como por exemplo a Tabela de *Cartão* , quando o cartão for passado no leitor o servidor irá a busca das informações necessárias para passá-las no display do terminal e não achada nenhuma imagem cadastrada, então ele irá usar a pré-imagem que sempre estará identificada por um numero no campo *pré-imagem* de alguma tabela.



Enviar	Envia Pré-Imagem.
Receber	Recebe Pré-Imagem.

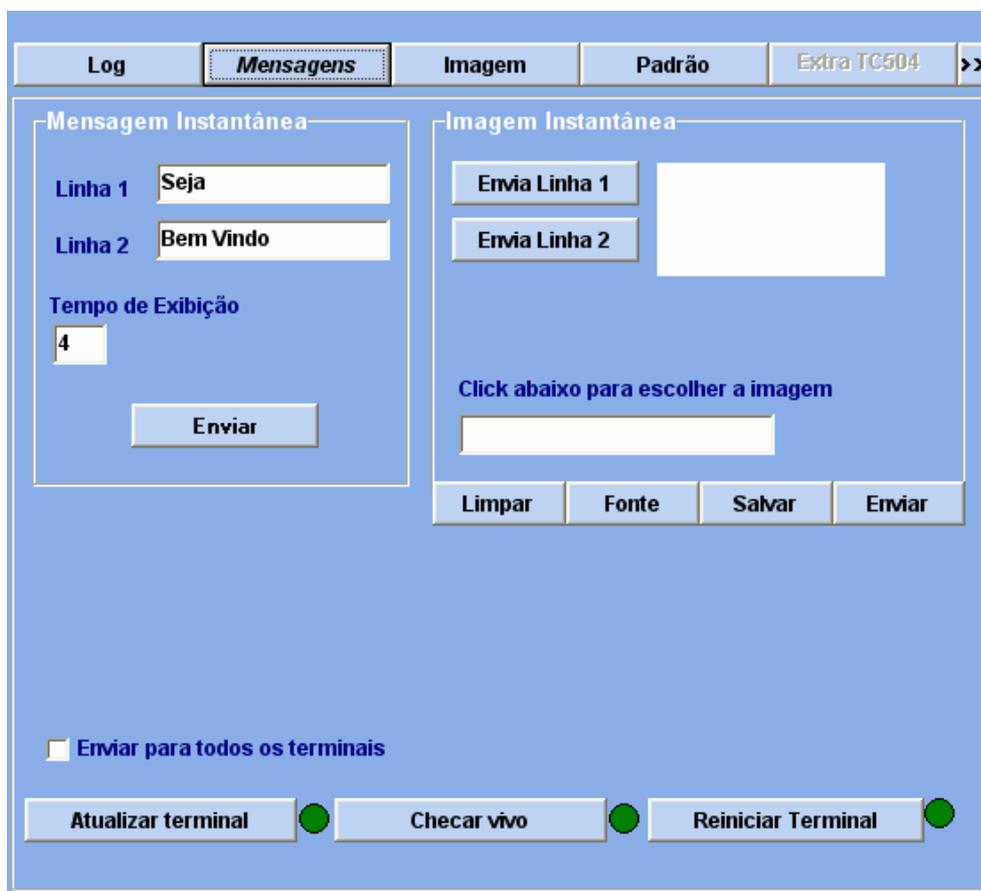
3.5. CARTÃO

Esta aba é responsável pelo cadastro de informações sobre o cartão fidelidade. Quando um cartão é passado pelo leitor, o servidor faz uma busca na tabela de cartão a procura da informação recebida, para assim transmitir as informações correspondentes no display.



3.6. MENSAGENS

Aba responsável por enviar mensagens e imagens para o display do Terminal. A mensagem e imagem poderão ser enviadas para um ou mais terminais ao mesmo tempo.



Assim que selecionado na Lista de terminais conectados com IP de alguns desses terminais: TC501, TC502, TC505 e Busca-Preço, habilitará nesta aba alguns botões na parte inferior da tela que terão opções de enviar comandos de Check Live, Retart Soft e Update Soft, para atualização e reinicialização remota do terminal, ao lado desses botões existem círculos (que estão verdes), ficam amarelos, a espera de uma resposta do terminal, ao receber a resposta, estes ficam novamente verdes, indicando que o terminal recebeu o comando que foi enviado.

Tempo de Exibição	Tempo de exibição da mensagem ou imagem a ser enviado para o display do terminal.
Linha 1	Campo reservado para escrever o texto que ocupará a primeira linha do display.
Linha 2	Campo reservado para escrever o texto que ocupará a segunda linha do display.
Enviar para todos os terminais	Esta opção checada possibilita o usuário enviar imagem ou mensagem para todos os terminais conectados, a opção não checada o usuário terá de selecionar o terminal desejado e enviar a mensagem ou a imagem.
Enviar (Mensagem Instantânea)	Envia texto para o display do terminal.
Envia Linha 1	Transporta conteúdo da linha 1 para o objeto Image. Conforme a figura acima.
Envia Linha 2	Transporta conteúdo da linha 2 para o objeto Image. Conforme a figura acima.
Fonte	Altera fonte das linhas 1 e 2 antes de passá-las para o Image.
Salvar	Salva imagem.
Limpar	Limpa imagem.
Clique abaixo para escolher a imagem	Ao clicar duas vezes sobre o objeto abrirá a caixa de diálogo do Windows para a escolha da imagem.
Checar Vivo	Verifica se o terminal está conectado.
Atualizar Terminal	Atualiza terminal.
Reiniciar Terminal	Reinicia terminal e fica inativo até que o terminal estabeleça a conexão novamente.

Observação: A opção de “Checar Vivo” só é habilitada para terminais Busca Preço. A cada uma destas três últimas opções, é exibido um “status” em um círculo para indicar quando finalizada a operação.

3.7. IMAGEM

Nesta aba o usuário poderá criar uma imagem com textos e fazer conversão de imagens para tamanhos 128x64 e 320x240 (bmp).

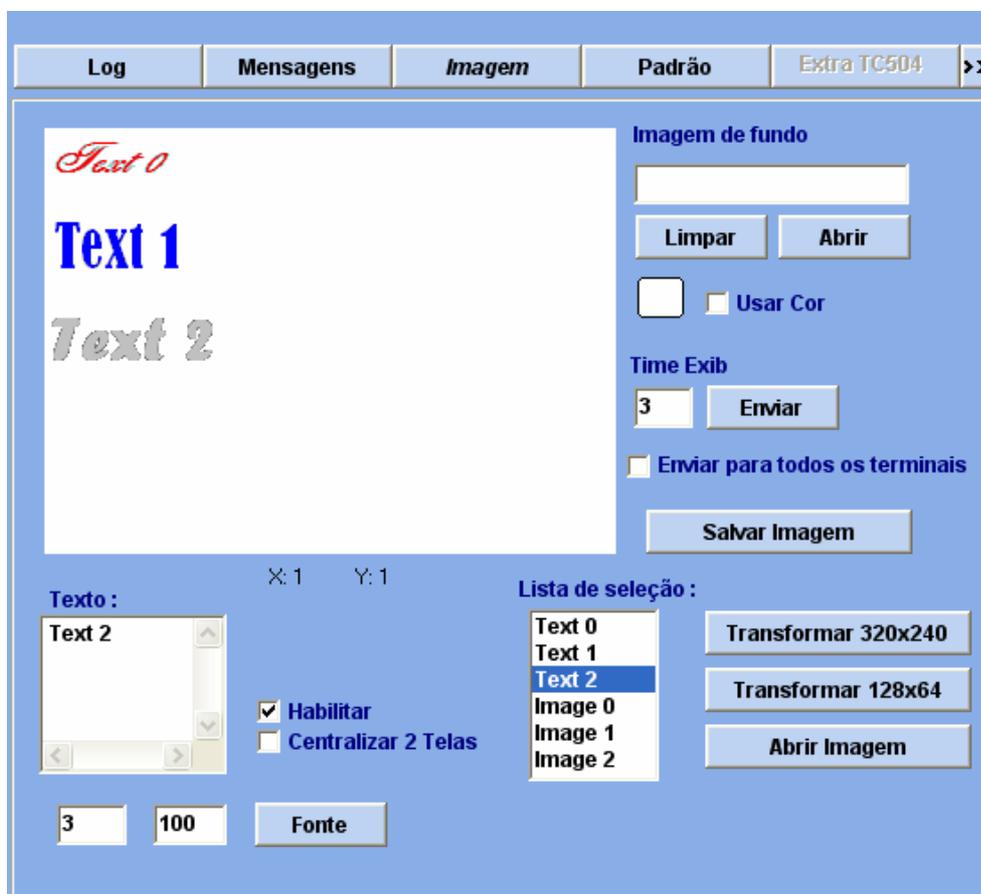


Imagem	<p>A Imagem assim demonstrada no desenho acima é usada para a manipulação destes 3 textos e de 3 imagens. Para iniciar o uso basta clicar no objeto e arrastar com o mouse. Logo o usuário verá que o objeto selecionado se moverá de acordo com o movimento do mouse, assim podendo decidir a posição dos textos e imagens de forma prática. Os textos poderão ser formatados com auxílio do botão FONTE.</p> <p>Ao selecionar alguma das 3 imagens na “Lista de Seleção” a tela sofrerá uma adaptação para a escolha e configuração das imagens.</p>
Salvar Imagem	Salva a imagem com extensão (.bmp).
Enviar	Envia imagem para o display.
Enviar para todos os	Esta opção checada possibilita o usuário enviar imagem ou

terminais	mensagem para todos os terminais conectados, a opção na checada o usuário deira de selecionar o terminal desejado e enviar a mensagem ou a imagem.
Transformar 128x64	Abre caixa de dialogo do Windows para salvar a imagem a ser convertida.
Transformar 320x240	Abre caixa de dialogo do Windows para salvar a imagem a ser convertida.
Abrir Imagem	Abre caixa de dialogo para escolha de um fundo para a Imagem.
X	Mostra a coordenada x, conforme o mouse se movimenta na figura.
Y	Mostra a coordenada y, conforme o mouse se movimenta na figura.
Abrir	Abre caixa de dialogo para escolha de um fundo para a Imagem.
Limpar	Limpa imagem de fundo deixando a cor selecionada no quadrado de cores ao lado.
Cor	Abre caixa de dialogo para a escolha da cor de fundo.
Usar Cor	Opção para decidir se a cor deverá ser utilizada ou não.
Tempo de Exibição	Tempo de exibição da imagem.
Lista de Seleção	Este item contem textos e imagens que podem ser modificados de acordo com a preferência do usuário. Para fazer as mudanças basta clicar em cima do texto e usar o espaço ao lado para configurá-lo, e o mesmo para imagem com a diferença que surgirá um botão para escolha da imagem.
Fonte	Altera fonte, tamanho e cor do texto.
Habilitar	Desabilita ou habilita texto ou imagem.
Centralizar 2 Telas	Centraliza o texto

3.8. PADRÃO

Esta aba só é utilizada pelos terminais de consulta do tipo TC504 e TC505. Esta é uma aba responsável pela configuração, cadastro de produtos e imagem padrão para consulta de produtos nos terminais.

Ativar Formatação Padrão	Ativa a formatação padrão na exibição dos produtos consultados.
Gravar	Grava formatação configurada.
Receber	Recebe a configuração gravada no terminal.

3.9. EXTRA TC504

Esta aba só é utilizada pelos terminais de consulta do tipo TC504. Esta é uma aba auxiliar responsável pela configuração do teclado, leitor de cartão magnético e tempo de exibição de imagens enviadas ao terminal, tais como na consulta de produtos, cartão e imagens instantâneas presentes nas abas Mensagens e Imagem.

The screenshot shows a software interface for configuring a terminal. At the top, there is a navigation bar with tabs labeled 'Log', 'Mensagens', 'Imagem', 'Padrão', and 'Extra TC504'. The 'Extra TC504' tab is active. The main content area is divided into three sections:

- Cartão:** Contains two buttons: 'Habilitar' and 'Desabilitar'.
- Teclado:** Contains two buttons: 'Habilitar' and 'Desabilitar'.
- Tempo de exibição:** Contains a text input field and an 'Enviar' button.

Cartão	Habilitar	Habilita leitor de cartão magnético.
	Desabilitar	Desabilita leitor de cartão magnético.
Teclado	Habilitar	Habilita o teclado do terminal.
	Desabilitar	Desabilita o teclado do terminal.
Tempo de Exibição	Responsável pelo ajuste de tempo de exibição que uma imagem do servidor ao terminal deve permanecer no display.	
Enviar	Envia tempo de exibição de imagens para o terminal.	