

## GARANTIA

A Candide Indústria e Comércio Ltda. garante este produto pelo período de 90 dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra, desde que o mesmo tenha sido instalado e manuseado conforme orientações descritas no manual, e somente em Território Nacional.

Durante o período estipulado, a garantia cobre totalmente peças e mão-de-obra. Somente técnicos da Assistência Técnica da Candide e das oficinas credenciadas estão autorizados a reparar defeitos cobertos pela garantia. Para informações sobre o endereço mais próximo, entre em contato com nosso SAC: 0800 55 74 00.

O consumidor tem o prazo de 90 dias para reclamar de irregularidades aparentes, ou seja, de fácil e imediata observação do produto, como os itens que constituem a parte externa e qualquer outro acessível ao usuário. A garantia de peça sujeita ao desgaste natural (peças plásticas e acessórios em geral) fica restrita ao prazo final de 90 dias.

A garantia perde seu efeito se: a) a instalação ou utilização do produto estiverem em desacordo com as recomendações do manual de instruções; b) o produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas não credenciadas pela Candide Indústria e Comércio Ltda.; c) o número de série do produto estiver danificado ou adulterado.

A garantia não cobre: a) transporte e remoção do produto para conserto; b) desempenho insatisfatório do produto devido a instalação ou manuseio inadequados.

Por se tratar de produto importado, produzido fora do território nacional, a Candide Indústria e Comércio Ltda. se isenta de qualquer responsabilidade na eventualidade de serem constatados pequenos erros de grafia, fonética ou outros relacionados à adaptação do produto à língua portuguesa.

A garantia somente é válida mediante apresentação da nota fiscal.



**Candide Indústria e Comércio Ltda.**

SAC 0800 55 74 00 sac@candide.com.br

## TALK GAME DA

# XUXA



**Manual do Usuário**  
**CÓD. 3041**



---

Caros Pais,

*Nós, da Candide, sempre pensamos em um brinquedo seguro que estimule a criatividade e dê alegria às crianças, motivo pelo qual nos dedicamos permanentemente à pesquisa para o aprimoramento de nossos produtos.*

*No momento da compra, pequenas diferenças entre produto e embalagem, fotos ilustrativas e entre lotes podem ser constatadas, fato para o qual agradecemos sua compreensão.*

*O **Talk Game da Xuxa** é um pequeno game que vai ajudar seu filho no desenvolvimento cognitivo por meio de atividades que estimulam o raciocínio rápido e também divertem.*


*Recomendamos que vocês o acompanhem e auxiliem no uso deste produto, incentivando-o a aprender ao mesmo tempo que desfruta de sua companhia.*

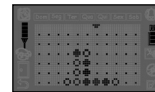
Cordialmente,

seus amigos da




#### 16. Forme uma linha com quatro ícones iguais.

Pressione as setas para a direita e para a esquerda para escolher a direção e  para lançar sua bola (a cheia). Em seguida, o adversário lançará a dele (a vazia). Ganha o jogo quem formar primeiro uma seqüência de 4.




#### 17. Escolha o ícone que corresponda à sombra.



Pressione as setas para a direita e para a esquerda para escolher a sombra correspondente ao personagem que apareceu. Em seguida, pressione  para confirmar





#### 18. Acerte os aros na garrafa.

Pressione  no momento correto para acertar os aros nas garrafas. Você tem 10 aros para lançar em cada jogo.





de 0 a 9 para digitar a resposta e  para confirmar. Para apagar, pressione .

### 11. Qual é o número que está faltando?

Pressione as teclas para a direita e para a esquerda para posicionar o cursor. Use as teclas de 0 a 9 para digitar a resposta e  para confirmar. Para corrigir, pressione .



### 12. Complete o espaço em branco com a letra certa.

Use as teclas alfanuméricas para digitar a resposta e  para confirmar. Para corrigir, pressione .




### 13. Reescreva a palavra.

Pressione as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita e mova as letras para que formem novamente a palavra. Mas tenha cuidado com os monstros!




### 14. Escolha uma melodia para tocar.

Pressione as setas para a direita e para a esquerda para escolher uma música e pressione  para ouvi-la.



### 15. Vamos brincar de jogo da velha?

Pressione as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para escolher uma posição e pressione  para colocar seu "X" nesse lugar. Faça uma seqüência de 3 para ganhar o jogo.



## SUMÁRIO

Aviso importante .....	4
Características .....	5
Conteúdo .....	5
Layout .....	5
Funções dos Botões .....	6
Instalação das Pilhas .....	6
Cuidados com as Pilhas .....	7
Cuidados .....	8
Ajuste a data e a hora .....	8
Trava do teclado .....	8
Ajustes .....	9
Hora e data .....	9
Data .....	10
Tela .....	10
Volume .....	11
Senha .....	12
Para telefonar para a Xuxa (escolha aleatória de atividade) .....	12
Para telefonar diretamente para a Xuxa (escolha de determinada atividade) .....	13
Para ligar para outro número .....	13
Para atender uma chamada da Xuxa .....	13
Banco de Dados .....	13
Agenda de Telefones .....	13
Agenda de Compromissos .....	15
Calculadora .....	20
Alarme .....	21
Tabela de Caracteres .....	23

Barra da Memória .....	23
Como Escolher uma Atividade .....	23
Tempo .....	23
Descrição das Atividades .....	24
1. Acerte os ícones correspondentes .....	24
2. Qual é a resposta certa? .....	24
3. Escolha a maquiagem mais fashion .....	24
4. Escolha um lindo vestido .....	24
5. Vamos ganhar a corrida de carros? .....	25
6. Vamos ganhar o jogo de vôlei? .....	25
7. Vamos surfar? .....	25
8. Remonte a figura .....	25
9. Vamos ganhar a partida de tênis? .....	25
10. Calcule a seguinte equação .....	25
11. Qual é o número que está faltando? .....	26
12. Complete o espaço em branco com a letra certa .....	26
13. Reescreva a palavra .....	26
14. Escolha uma melodia para tocar .....	26
15. Vamos brincar de jogo da velha? .....	26
16. Forme uma linha com quatro ícones iguais .....	27
17. Escolha o ícone que corresponda à sombra .....	27
18. Acerte os aros na garrafa .....	27
Garantia .....	28

## AVISO IMPORTANTE!

Para melhor aproveitamento do **Talk Game da Xuxa**, leia atentamente este manual antes de usá-lo e guarde-o para esclarecer dúvidas futuras.

### 5. Vamos ganhar a corrida de carros?

Use as setas para a direita e para a esquerda para ultrapassar os adversários e vencer a corrida.



### 6. Vamos ganhar o jogo de vôlei?

Use as setas para cima e para baixo para trocar de jogador. Mova o jogador com as setas para a direita e para a esquerda e pressione **■** para rebater a bola. Quem fizer 5 pontos ganha o jogo.



### 7. Vamos surfar?

Pressione as setas para a direita e para a esquerda para desviar das bóias e dos tubarões, mas não deixe passar nenhuma onda!



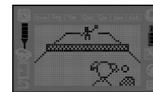
### 8. Remonte a figura.

Pressione **■** para pegar ou largar a peça do quebra-cabeça. Mova as peças usando as setas para a direita, para a esquerda, para cima ou para baixo para recriar a figura.



### 9. Vamos ganhar a partida de tênis?

Pressione as setas para a direita e para a esquerda para alcançar a bola lançada pelo oponente e rebata pressionando **■**. Quem fizer 5 pontos ganha o jogo.



### 10. Calcule a seguinte equação.

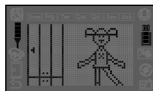
Pressione as teclas para a direita e para a esquerda para posicionar o cursor. Use as teclas



## Descrição das Atividades

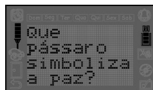
### 1. Acerte os ícones correspondentes

Observe as figuras que surgem no alto do visor. Pressione as setas direcionais de acordo com a direção apontada pela figura ou **■** quando a figura for um círculo, no momento em que ultrapassar a linha na parte de baixo do visor. Você perde o jogo se errar cinco vezes.



### 2. Qual é a resposta certa?

Uma pergunta aparece na tela. Pressione a seta para baixo para rolar. Use a seta para cima caso precise visualizar novamente o início. Em seguida, pressione a seta para baixo para visualizar as alternativas. Escolha uma das alternativas e pressione **■** para confirmar.



### 3. Escolha a maquiagem mais fashion.

Use as setas para a direita e para a esquerda para escolher o acessório e as setas para cima e para baixo para selecionar. No final, pressione **■** para ver como ficou sua produção. Para sair, pressione **■**.



### 4. Escolha um lindo vestido.

Use as setas para a direita e para a esquerda para escolher as peças do vestuário e as setas para cima e para baixo para selecionar. No final, pressione **■** para ver como ficou sua produção.



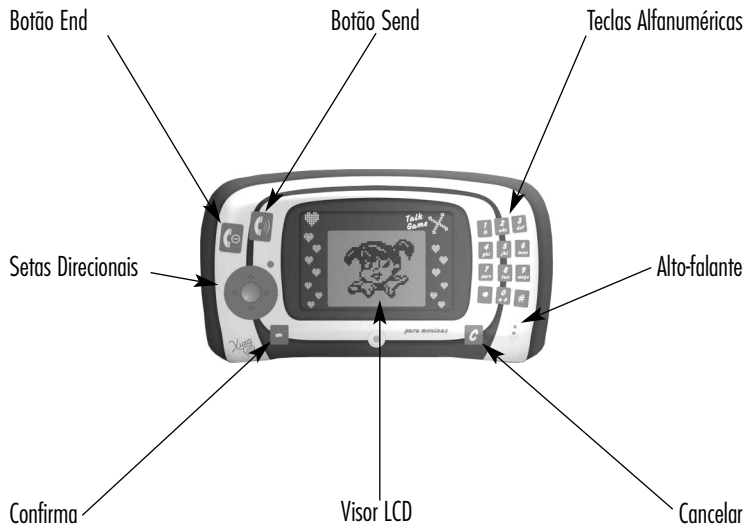
## CARACTERÍSTICAS

- \* Plataforma digital com miniprocessador de 16 bits
- \* 18 jogos integrados
- \* Agenda de telefones, Agenda de compromissos, Relógio, Alarme e Calculadora
- \* Visor LCD colorido de 2 polegadas
- \* Dimensões: 14,5 cm x 7,5 cm x 2,5 cm

## CONTEÚDO


- \* Talk Game
- \* Manual do usuário


## LAYOUT




## FUNÇÕES DOS BOTÕES


**RESET:** .....Em caso de estática, o **Talk Game** pode travar. Para reiniciar, pressione o botão **Reset** com um objeto pontiagudo.

**END** : .....Interrompe a chamada telefônica.

**SEND** : .....Liga ou desliga o **Talk Game** quando pressionado por 3 segundos.  
Faz a chamada telefônica.

**SETAS DIRECIONAIS:** ..Movem o cursor para cima, para baixo, para a direita e para a esquerda.

**CONFIRMAR** : ...Acessa o menu principal do banco de dados na tela do papel da parede.  
Confirma a entrada nas atividades da Xuxa.

**CANCEL** : .....Acessa a agenda telefônica.  
Cancela a última ação.

**Teclas de 0 a 9:** .....Teclas numéricas de 0 a 9  
Teclas alfabéticas de A a Z.

**Tecla \*:** .....Tecla de caractere especial.  
Seletor AM/PM.

**Tecla #:** .....Tecla de caractere especial.  
Seletor AM/PM.

## INSTALAÇÃO DAS PILHAS

- \* Na parte de trás do console, remova o parafuso do compartimento das pilhas para abrir a tampa.
- \* Insira 2 pilhas AAA (não inclusas) no compartimento, respeitando a polaridade (+/-).

## TABELA DE CARACTERES


Tecla	Caracteres
1	1 ? ! , @ & ' \$ % ^ _
2	A B C Ä Å Ä Å Ç 2
3	D E F É Ê Ë 3
4	G H I Í Î 4
5	J K L 5
6	M N O Ó Ô Õ 6
7	P Q R S 7
8	T U V Ú Û 8
9	W X Y Z 9
0	0 (espaço) . + · x / = < > # ( )

## Barra da Memória

- \* Há uma barra de status da memória à direita do visor. A barra cheia indica que toda a memória está ocupada. Quando vazia, indica que ela está totalmente disponível.



## Como Escolher uma Atividade

- \* Na tela principal, pressione a tecla “0” (zero) até “XUXA0” aparecer na tela. Digite o número da atividade. Por exemplo: para acessar a atividade 5, digite “05”, e a tela mudará para “XUXA005”. Pressione o botão  e a atividade iniciará.







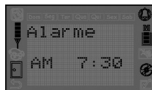
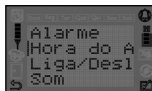
## Tempo

- \* Em algumas atividades, se uma sineta começar a tocar, significa que você tem 5 segundos para alcançar seu objetivo.





tenha configurado o alarme, o horário escolhido aparecerá no visor.

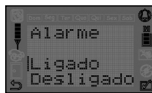
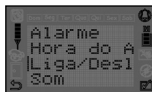
#### Para escolher o horário do alarme

- \* Na tela de estado do alarme, pressione  para acessar o menu adicional. Escolha “Hora do Alarme” e pressione  para confirmar.
- \* Use as setas para a direita e para a esquerda para mudar de campo e as setas para cima e para baixo ou as teclas de 0 a 9 para acertar a hora. Pressione “\*” ou “#” para alternar entre AM e PM, quando estiver no formato “12 horas”. Pressione  para cancelar a operação ou  para salvar.







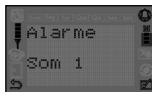
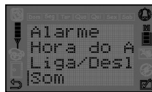
#### Para ligar e desligar o alarme

- \* Na tela de estado do alarme, pressione  para acessar o menu adicional. Escolha “Liga/Desliga” e pressione  para confirmar.
- \* Use as setas para cima e para baixo para escolher uma das opções. Pressione  para cancelar a operação ou  para salvar.



#### Para escolher o som do alarme

- \* Na tela de estado do alarme, pressione  para acessar o menu adicional. Escolha “Som” e pressione  para confirmar.
- \* Use as setas para cima e para baixo para escolher uma das opções disponíveis. Pressione  para cancelar a operação ou  para salvar.



## CUIDADOS COM AS PILHAS

1. As pilhas devem ser instaladas por um adulto.
2. Utilize apenas pilhas do tipo recomendado ou similar.
3. Nunca use pilhas recarregáveis.
4. Não misture pilhas usadas com novas nem pilhas comuns com alcalinas.
5. No caso de vazamento das pilhas, retire-as cuidadosamente, evitando o contato com elas.
6. Remova as pilhas do produto se não for usá-lo por muito tempo.
7. Não provoque curto-circuito nos terminais.
8. Caso haja ruídos de interferência ou estática provocados por outro aparelho eletroeletrônico, mude o console ou o aparelho de lugar. Desligue e ligue o console novamente e, se necessário, remova e reinstale as pilhas.
9. Mantenha as pilhas longe do alcance das crianças. Em caso de acidente, procure um médico imediatamente.
10. Não lance as pilhas ao fogo, sob risco de explosão.
11. Certifique-se de que as pilhas estão instaladas corretamente e siga as instruções dos fabricantes deste produto e das pilhas.
12. Descarte as pilhas com segurança e responsabilidade ambiental.

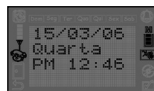
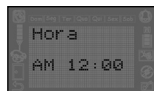
## CUIDADOS

- \* Segure o **Talk Game** com cuidado.
- \* Não o guarde em lugares empoeirados.
- \* Evite ambientes quentes ou úmidos.
- \* Não desmonte o **Talk Game**. Se ocorrer algum problema, substitua as pilhas para restaurar a unidade ou procure nosso suporte técnico.

## AJUSTE A DATA E A HORA

### NA PRIMEIRA VEZ EM QUE LIGAR O TALK GAME

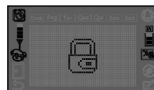
- \* Use as setas direcionais para mover o cursor. Pressione as teclas numéricas para ajustar a data e **OK** para confirmar.
- \* Use as setas direcionais para mover o cursor. Pressione as teclas numéricas para ajustar a hora. Pressione “\*” ou “#” para escolher AM (antes do meio-dia) ou PM (depois do meio-dia). Se necessário, pressione **ESC** para cancelar qualquer alteração.
- \* Quando terminar, pressione **OK** para confirmar e ir para a tela inicial.



- \* Caso não seja pressionada nenhuma tecla por 40 segundos, a tela entrará no modo descanso.

## TRAVA DO TECLADO

- \* Na tela inicial, pressione a seta para baixo e “#” para travar o teclado.



- \* Use as teclas de 0 a 9 para digitar os números. Com as setas direcionais, escolha a função/operação desejada e pressione **OK** para confirmar.



## Especificações da calculadora

### Tamanho dos números

8 dígitos para números positivos, 7 dígitos para números negativos.

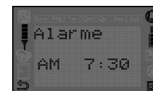
### Operações:

- + Somar
- Subtrair
- \* Multiplicar
- / Dividir
- . Para números decimais
- +/- Mudar positivo/negativo
- C Apagar tudo
- CE Apagar
- M+ Somar na memória
- M- Subtrair na memória
- MR Mostrar o valor armazenado na memória
- MC Apagar a memória

## Alarme

### Para ver o estado do alarme

- \* No menu principal, pressione **OK**, escolha “Alarme” e pressione **OK** novamente para confirmar.
- \* A tela de estado do alarme aparecerá. Se o alarme ainda não foi ligado, será exibida a palavra “Desligado”. Caso você já





## Para sair da Agenda de Compromissos

- \* Pressione  para sair da Agenda de Compromissos e retornar ao menu principal.

## Tamanho dos dados da Agenda de endereços:

- \* Nome: 12 caracteres
- \* Telefone : 16 dígitos
- \* e-mail : 50 caracteres

## Dados da Agenda de Compromissos

### Agenda

- \* Data.
- \* Hora.
- \* Título: 15 caracteres.
- \* Descrição: 50 caracteres.

### Lembrar

- \* Data
- \* Hora
- \* Título: 15 caracteres.
- \* Descrição: 50 caracteres.



### Afazeres

- \* Descrição: 50 caracteres.

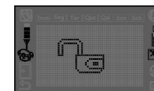
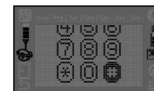
### Aniversário

- \* Nome: 12 caracteres.
- \* Data.
- \* Ano: 4 dígitos (pode ser ignorado).

## Calculadora

- \* No menu principal, pressione , escolha “Calculadora” e pressione  para confirmar.




- \* Na tela inicial, pressione novamente a seta para baixo e “#” para destravar o teclado.

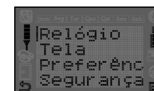





## AJUSTES

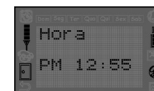
### Hora e data

#### Para ajustar a hora




- \* Na tela inicial, pressione  para acessar o menu principal. Escolha “Ajuste” e pressione novamente  para confirmar.
- \* No menu adicional, escolha “Relógio” e pressione  para confirmar.

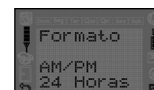
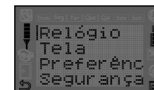




- \* Na tela seguinte, escolha “Hora” e pressione  para entrar na tela do ajuste da hora. Use as setas para a direita e para a esquerda para mudar de campo e as setas para cima e para baixo ou as teclas de 0 a 9 para acertar a hora. Pressione “\*” ou “#” para alternar entre AM e PM. Pressione  para apagar ou cancelar a operação. Pressione  para salvar a alteração.




#### Para escolher o formato da hora

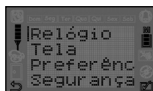
- \* No menu adicional, escolha “Relógio” e pressione  para confirmar.
- \* Na tela seguinte, escolha “Hora” e pressione  para confirmar. Em seguida, escolha “Formato” e pressione novamente . Use a seta para cima






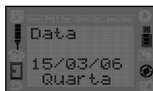
ou para baixo para escolher o formato desejado. Pressione  para cancelar a operação ou  para salvar o novo formato.

## Data


\* No menu adicional, escolha “Relógio” e pressione  para confirmar.

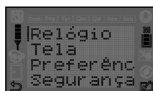






\* Na tela seguinte, escolha “Data” e pressione  para confirmar. Use as setas para a direita e para a esquerda para mudar de campo e as setas para cima e para baixo ou as teclas de 0 a 9 para ajustar a data. Pressione  para cancelar a operação ou  para salvar.



### Para escolher o formato da data

\* menu adicional, escolha “Relógio” e pressione  para confirmar.




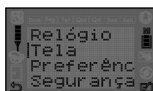
\* Na tela seguinte, escolha “Data” e pressione  para confirmar. Em seguida, escolha “Formato” e pressione novamente . Use a seta para cima ou para baixo para escolher um dos três formatos disponíveis. Pressione  para cancelar a operação ou  para salvar o novo formato.



## Tela

### Para configurar a tela


\* No menu adicional, escolha “Tela” e pressione  para confirmar.

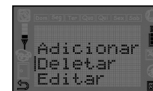





### Para apagar um registro

\* Escolha o registro que deseja apagar.



\* Pressione  para acessar o menu adicional e escolha “Deletar”.




\* Pressione  para visualizar a tela “Deletar/Confirmar”. Pressione  para cancelar ou  para apagar.





### Para editar um registro

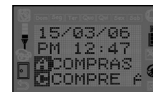
\* Escolha o registro que deseja editar.



\* Pressione  para acessar o menu adicional e escolha “Editar”.



\* Use as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para escolher o campo e as teclas alfanuméricas para digitar. Pressione “\*” ou “#” para ignorar o ano nas datas de aniversário e para alternar entre AM e PM no horário. Pressione  para salvar e  para apagar ou cancelar a operação.



## Tipos de evento



Agenda



Lembrar



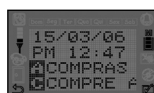
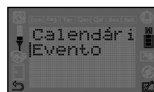
Afazeres



Aniversário

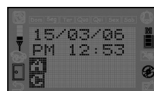
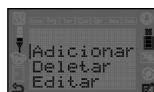
### Para visualizar seus registros pela lista de eventos (busca por tipo)

- \* Na tela inicial, pressione **[F5]** e, em seguida, a seta para cima ou para baixo. Escolha “Agenda” e pressione novamente **[F5]** para confirmar.
- \* Pressione **[F5]** para acessar o menu adicional. Escolha “Evento” e pressione novamente **[F5]** para confirmar.
- \* Escolha o tipo de evento desejado (Agenda, Lembrar, Afazeres, Aniversário) e pressione **[F5]** para confirmar.
- \* Use as setas para a direita e para a esquerda para mudar de registro e as setas para cima e para baixo para mudar de linha dentro do registro.



### Para adicionar um novo registro

- \* Já estando em um registro, pressione **[F5]** para abrir o menu adicional e escolha “Adicionar” para acessar a tela do novo registro. Caso ainda não haja nenhum registro no tipo escolhido, pressione novamente **[F5]** para acessar a tela do novo registro.
- \* Use as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para escolher o campo e as teclas alfanuméricas para digitar. Pressione “\*” ou “#” para ignorar o ano nas datas de aniversário e para alternar entre AM e PM no horário. Pressione **[F5]** para salvar e **[F6]** para apagar ou cancelar a operação.

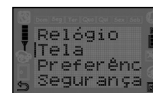


- \* Na tela seguinte, escolha “Papel de parede” e pressione **[F5]** para confirmar. Use as setas para cima e para baixo para escolher uma das opções disponíveis. Pressione **[F6]** para cancelar a operação ou **[F5]** para salvar.



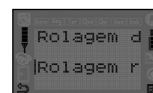
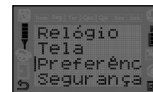
### Para escolher o protetor de tela

- \* No menu adicional, escolha “Tela” e pressione **[F5]** para confirmar.
- \* Na tela seguinte, escolha “Protetor” e pressione **[F5]** para confirmar. Use as setas para cima e para baixo para escolher uma das opções disponíveis. Pressione **[F6]** para cancelar a operação ou **[F5]** para salvar.



### Para escolher a velocidade da rolagem da tela

- \* No menu adicional, escolha “Preferência” e pressione **[F5]** para confirmar.
- \* Na tela seguinte, escolha “Rolagem da tela” e pressione **[F5]** para confirmar. Use as setas para cima e para baixo para escolher uma das opções disponíveis. Pressione **[F6]** para cancelar a operação ou **[F5]** para salvar.

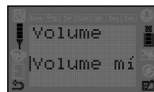


### VOLUME

- \* No menu adicional, escolha “Preferência” e pressione **[F5]** para confirmar.



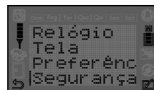
- \* Na tela seguinte, escolha “Volume” e pressione para confirmar.



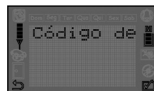
Use as setas para cima e para baixo para escolher uma das opções disponíveis. Pressione para cancelar a operação ou para salvar.

## Senha

- \* No menu adicional, escolha “Segurança” e pressione para confirmar.

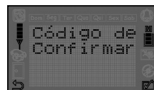


- \* Na tela “Código de segurança”, pressione novamente.



Em seguida, use as teclas alfanuméricas para digitar uma senha de 6 (seis) dígitos. Pressione para apagar ou cancelar a operação.

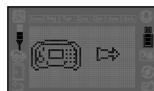
- \* Em seguida, digite novamente sua senha de 6 dígitos e pressione para confirmar. No caso de a operação ser bem-sucedida, a palavra “Exito” aparecerá no visor.



## PARA TELEFONAR PARA A XUXA

(escolha aleatória de atividade)

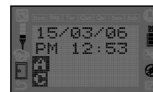
- \* Na tela inicial, mantenha pressionada a tecla 1, 2, 3, 4 ou 5 até a Xuxa aparecer no visor e pressione para completar a ligação.



- \* Pressione para iniciar a atividade ou para cancelar.



- \* Use as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para escolher o campo e as teclas alfanuméricas para digitar. Pressione “\*” ou “#” para ignorar o ano nas datas de aniversário e para alternar entre AM e PM no horário. Pressione para salvar e para apagar ou cancelar a operação.



## Para apagar um registro

- \* Escolha o registro que deseja apagar.



- \* Pressione para acessar o menu adicional e escolha “Deletar”.

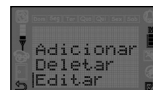


- \* Pressione para visualizar a tela “Deletar/Confirmar”. Pressione para cancelar ou para apagar.

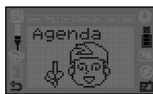


## Para editar um registro

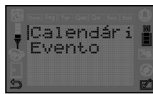
- \* Escolha o registro que deseja editar.
- \* Pressione para acessar o menu adicional e escolha “Editar”.
- \* Use as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para escolher o campo e as teclas alfanuméricas para digitar. Pressione “\*” ou “#” para ignorar o ano nas datas de aniversário e para alternar entre AM e PM no horário. Pressione para salvar e para apagar ou cancelar a operação.



\* Na tela inicial, pressione **■** e, em seguida, a seta para cima ou para baixo. Escolha “Agenda” e pressione novamente **■** para confirmar.



\* Pressione **■** para acessar o menu adicional. Escolha “Calendário” e pressione novamente **■** para confirmar.



\* Use as setas para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para escolher a data. Se o dia aparecer com fundo escuro, é porque algum compromisso está marcado para essa data; se aparecer com fundo claro, não há nenhum compromisso para essa data.



\* Pressione **■** para visualizar o registro da data escolhida. Use as setas para a direita e para a esquerda para ver os demais compromissos do dia e as setas para cima ou para baixo mudar de linha.



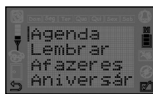
### Para adicionar um novo registro

\* Quando já estiver em um registro na data escolhida, pressione **■** para abrir o menu adicional e escolha “Adicionar” para acessar a tela do novo registro.



Caso ainda não haja nenhum registro na data escolhida, pressione novamente **■** para acessar a tela do novo registro.

\* Escolha a função desejada (Agenda, Lembrar, Afazeres, Aniversário) e pressione **■** para confirmar.



### PARA TELEFONAR DIRETAMENTE PARA A XUXA

(escolha de determinada atividade)

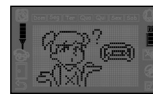
\* Na tela inicial, mantenha pressionada a tecla 0 até a “XUXA00” aparecer no visor. Digite o código da atividade (01-18). Exemplo: para a atividade 01, você vai visualizar “XUXA001”. Pressione **■** para completar a ligação.



### PARA LIGAR PARA OUTRO NÚMERO

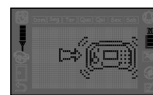
\* Disque para outro número com 8 dígitos. Na maioria das vezes, você vai falar com outra pessoa ou será engano (número errado), mas há uma pequena chance de falar com a Xuxa.

\* Se digitar menos de 8 dígitos, a chamada não será completada.



### PARA ATENDER UMA CHAMADA DA XUXA

\* O telefone vai tocar se a Xuxa ligar para você.



\* Pressione **■** para atender. Em seguida, pressione **■** para confirmar e entrar na atividade ou **■** para cancelar.



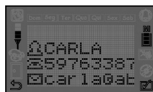
### BANCO DE DADOS

#### Agenda de Telefones

\* Na tela inicial, pressione **■** para acessar o menu principal. Pressione **■** novamente para selecionar a Agenda de Telefones.



- \* Você também pode abrir a Agenda de Telefones pressionando **4**.



- \* Pressione a seta para a direita ou para a esquerda para escolher os diferentes contatos gravados. Pressione a seta para cima ou para baixo para visualizar as diferentes informações: nome, telefone e e-mail.
- \* Pressione **4** para abrir o menu adicional.



#### Para adicionar um contato

- \* Pressione a seta para cima ou para baixo e escolha a linha que deseja digitar.
- \* Pressione a seta para a direita ou para a esquerda para escolher o campo.
- \* Use as teclas de 0 a 9 para digitar. Ao digitar uma letra, mantenha a tecla pressionada por uns 3 segundos para que ela mude de maiúscula para minúscula de acordo com sua necessidade.
- \* Pressione **4** para apagar um caractere errado e, se necessário, use as setas para a direita ou para a esquerda para posicionar o cursor.
- \* Pressione **4** para gravar o contato.



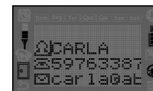
#### Para apagar um contato

- \* Escolha o contato que será apagado.
- \* Pressione **4** para acessar o menu adicional.
- \* Escolha “Deletar” e pressione **4** para confirmar.
- \* A tela “Deletar/Confirmar” aparecerá no visor.
- \* Pressione **4** para cancelar.
- \* Pressione **4** para confirmar e deletar.



#### Para editar um contato

- \* Escolha o contato que deseja editar.
- \* Pressione **4** para acessar o menu adicional.
- \* Escolha “Editar” e pressione **4** para confirmar.
- \* O contato selecionado já pode ser editado.



- \* Use a seta para cima ou para baixo para escolher a linha.
- \* Use a seta para a direita ou para a esquerda para escolher o campo.
- \* Use as teclas alfanuméricas para digitar.
- \* Pressione **4** para apagar um caractere errado e, se necessário, use as setas para a direita ou para a esquerda para posicionar o cursor.
- \* Pressione **4** para salvar a edição.

#### Para sair da Agenda de Telefones

- \* Pressione **4** para sair da Agenda de Telefones e retornar ao menu principal.

#### Tamanho dos dados da Agenda de Telefones

- \* Nome: 12 caracteres.
- \* Telefone: 16 dígitos.
- \* E-mail: 50 caracteres.

#### Agenda de Compromissos

- \* Organize seus compromissos com esta Agenda. No modo Calendário, eles serão organizados por data.